

Hi-Res Audio Player

本“說明指南”說明如何使用Hi-Res Audio Player以及其功用。

本“說明指南”亦提供PDF檔，可在[此](#)下載。

如何使用

[準備作業](#)

[播放](#)

[宣告](#)

 [到達頁面頂端](#)

疑難排除

[解決問題](#)

 [到達頁面頂端](#)

主題清單

[如何使用](#)

[疑難排除](#)

 [到達頁面頂端](#)

Hi-Res Audio Player

如何使用

準備作業

Hi-Res Audio Player的功用

- [Hi-Res Audio Player的功能](#)

準備工作1：安裝

- [安裝Hi-Res Audio Player](#)
- [系統需求](#)

準備工作2：連接

- [將音訊裝置連接到電腦](#)

準備工作3：啟動Hi-Res Audio Player/初始設定

- [啟動Hi-Res Audio Player/裝置設定 \(適用於Windows\)](#)
- [啟動Hi-Res Audio Player/裝置設定 \(適用於Mac\)](#)

播放

播放音樂

- [播放音樂檔案](#)
- [播放播放清單中的曲目](#)
- [使用播放選單](#)
- [以較高品質播放音樂 \(適用於Windows\)](#)
- [以更高品質播放音樂 \(適用於Mac\)](#)

建立/編輯播放清單

- [建立播放清單](#)
- [儲存播放清單](#)
- [編輯播放清單](#)

宣告

規格

- [系統需求](#)

- [相容的檔案格式](#)

商標

- [商標](#)

軟體授權

- [軟體授權](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

疑難排除

解決問題

症狀和解決方法

- 裝置未在[喜好設定]視窗中的[裝置]中顯示。
- 連接的裝置產生雜音。
- DSD音訊檔案無法在Mac上播放。
- 無法在[喜好設定]視窗中選取[DSD over PCM]或[DSD Native]。
- 無法透過拖放操作移動檔案。
- 無法播放副檔名為“.m4a”的音樂檔案。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

Hi-Res Audio Player的功能

“Hi-Res Audio Player”為播放器軟體，可以讓您使用簡單的操作播放高品質的音訊檔案。

輕鬆播放高解析度音訊檔案

將裝置連接到電腦，並進行簡單的軟體設定，您就能播放高解析度音訊檔案（例如DSD檔案、在音樂銷售網站購買的檔案等等）。

播放清單功能

您可以建立播放清單以依照想要的順序聆聽喜愛的曲目。
可儲存和編輯已建立的播放清單。

以更高的音訊品質播放音樂

在播放前將音訊資料儲存在您電腦正在使用的記憶體內，即可降低CPU負載，讓您可以更穩定的音訊品質播放音樂檔案。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

安裝Hi-Res Audio Player

首先，您必須在使用的電腦上安裝Hi-Res Audio Player。

1. 從下列Sony服務網站下載“Hi-Res Audio Player”。

位在歐洲的客戶：

<https://www.sony.eu/support>

位在美國和加拿大的客戶：

<https://www.sony.com/am/support>

位在其他國家/地區的客戶：

<https://www.sony-asia.com/support>

如需如何安裝應用程式的詳細資料，請參閱下列網站。

提示

- 若要解除安裝Hi-Res Audio Player，請根據所用的作業系統，依以下對應的程序操作：
 - Windows Vista/Windows 7/Windows 8：選取[控制台] - [程式和功能]。
 - Windows 10/Windows 11：用滑鼠右鍵按一下[開始]，然後選取[應用程式與功能]。
 - macOS：開啟Finder中的已安裝“應用程式”資料夾，然後將Hi-Res Audio Player從資料夾拖放至“垃圾桶”圖示。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

系統需求

Hi-Res Audio Player可用於下列系統環境。

作業系統

- Windows 11
- Windows 10 (32位元/64位元)
- Windows 8.1 (32位元/64位元)
- Windows 8 (32位元/64位元)
- Windows 7 (SP1 · 32位元/64位元)
- Windows Vista (SP2 · 32位元/64位元)

- macOS Monterey 12
- macOS Big Sur 11
- macOS Catalina 10.15
- macOS Mojave 10.14
- macOS High Sierra 10.13
- macOS Sierra 10.12
- OS X El Capitan 10.11
- OS X Yosemite 10.10
- OS X Mavericks 10.9

注意

- 預設應已安裝上述作業系統之一。不支援升級的作業系統和多重開機環境。
- 即使符合以上系統需求，我們仍不保證所有電腦都能使用。此外，不支援下列系統：
 - 自組電腦或自製作業系統
 - 升級的作業系統
 - 多重開機環境
 - 多螢幕環境
- 裝置及將電腦連接到裝置的軟體驅動程式需要支援以上作業系統。

CPU

- Windows：1.6 GHz或以上的Intel Core 2處理器
- Mac：Intel CPU 機型（64 位元）或 M1 晶片機型

記憶體

1 GB或以上

螢幕解析度

1024 x 768或以上畫素

關於 **Microsoft** 不再支援的作業系統

本公司硬體/軟體產品的問題與安全性措施支援也將一併終止。繼續在這些作業系統環境中使用本公司產品可能導致裝置及軟體運作異常或導致例如無法確保安全性的問題。

請瀏覽 **Microsoft Corporation** 提供的支援資訊。

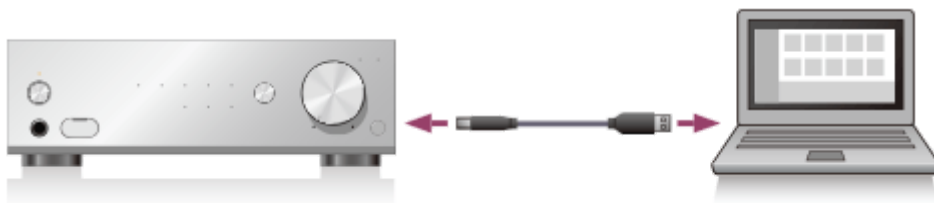
4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

將音訊裝置連接到電腦

使用USB纜線來連接電腦的USB連接埠和裝置的USB連接埠。



4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

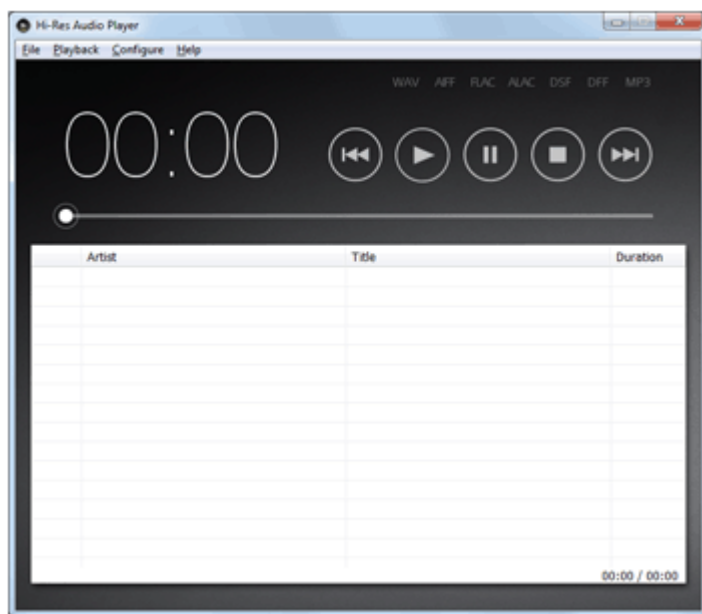
啟動Hi-Res Audio Player/裝置設定 (適用於Windows)

啟動Hi-Res Audio Player，並選取您要使用的裝置。

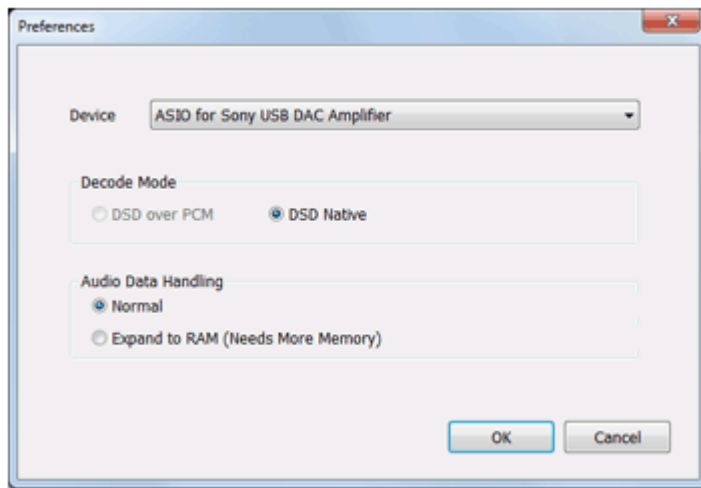
注意

- 在啟動Hi-Res Audio Player之前，請使用USB纜線將電腦連接到您要使用的裝置。如果您啟動Hi-Res Audio Player，而未先進行連接，該裝置將不會在應用程式視窗中顯示。

1. 在開始選單選取[Hi-Res Audio Player]。
即會啟動Hi-Res Audio Player。



2. 從[設定]選單選取[裝置]。
[喜好設定]視窗出現。



3. 從[裝置]下拉式清單中選取要連接到電腦的裝置，然後按一下[確定]。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

啟動Hi-Res Audio Player/裝置設定 (適用於Mac)

啟動Hi-Res Audio Player，並選取您要使用的裝置。

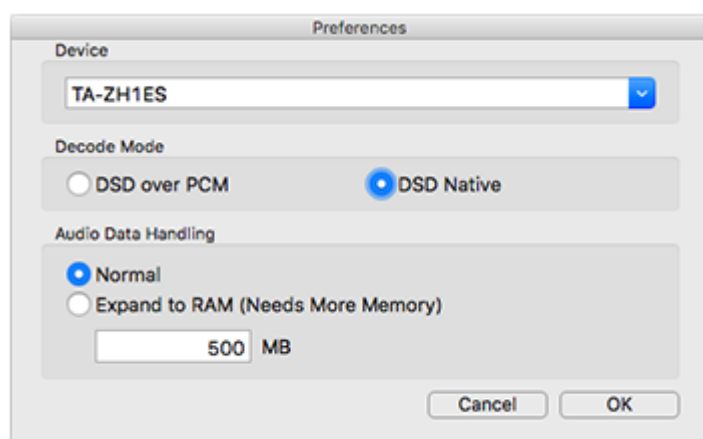
注意

- 在啟動Hi-Res Audio Player之前，請使用USB纜線將Mac連接到您要使用的裝置。如果您啟動Hi-Res Audio Player，而未先進行連接，該裝置將不會在應用程式視窗中顯示。

1. 從應用程式選取[Hi-Res Audio Player]。
即會啟動Hi-Res Audio Player。



2. 在選單列選取[Hi-Res Audio Player] - [喜好設定]。
[喜好設定]視窗出現。



3. 從[裝置]下拉式清單中選取要連接到電腦的裝置，然後按一下[確定]。

4-485-284-61(7)

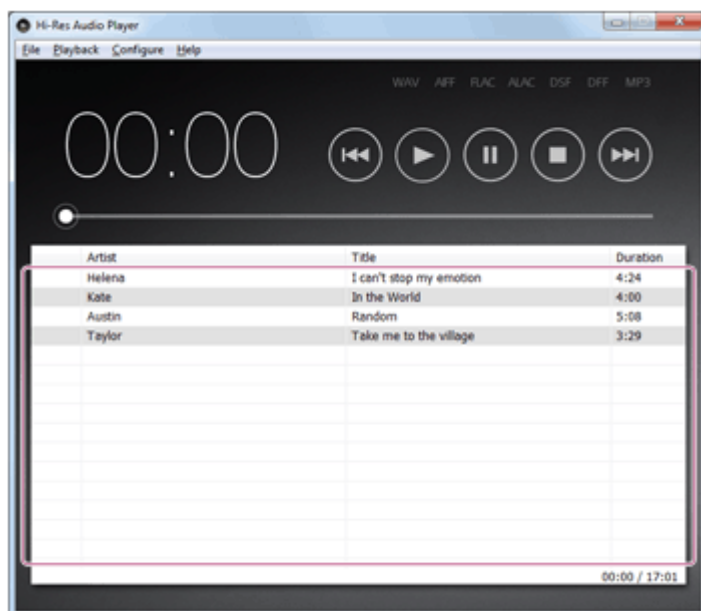
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

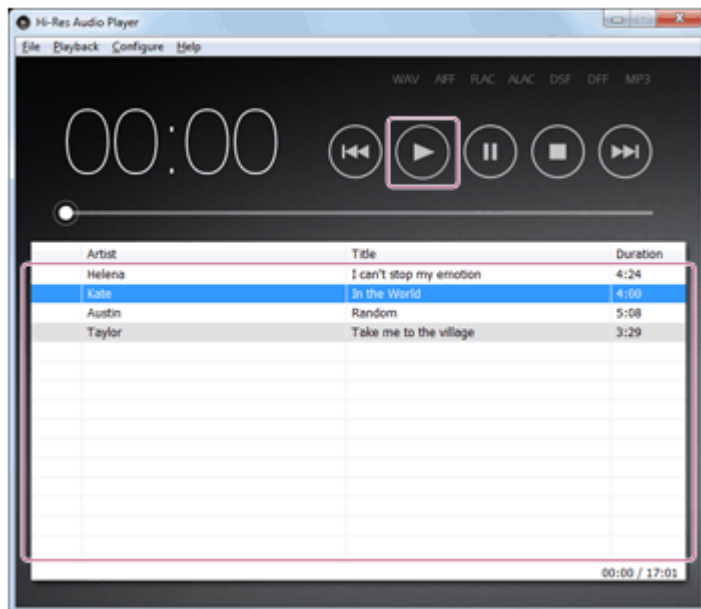
播放音樂檔案

您可以使用Hi-Res Audio Player製作的音樂檔案新增到播放清單，並播放那些檔案。

1. 將音樂檔案拖放到視窗底部的播放清單。
您也可以從[檔案]選單選取[新增檔案]，將音樂檔案新增到播放清單。



2. 選取您要播放的音樂檔案，然後按一下 。
即會開始播放音樂檔案。
若要停止播放，請按一下 。



提示

- 按一下視窗上方的按鈕，可以執行下列播放操作。
 - ：移到上一首曲目。
 - ：開始播放。
 - ：暫停播放。
 - ：停止播放。
 - ：移到下一首曲目。
- 在播放期間，您可以拖曳視窗上方的滑桿來移動播放的位置。
- 您也可以在步驟1中從[檔案]選單選取[開啟音訊 CD]，然後選取CD光碟機來播放音樂CD。當播放音樂CD時，您無法儲存顯示的播放清單。

相關主題

- [使用播放選單](#)
- [儲存播放清單](#)
- [編輯播放清單](#)

[↑ 到達頁面頂端](#)

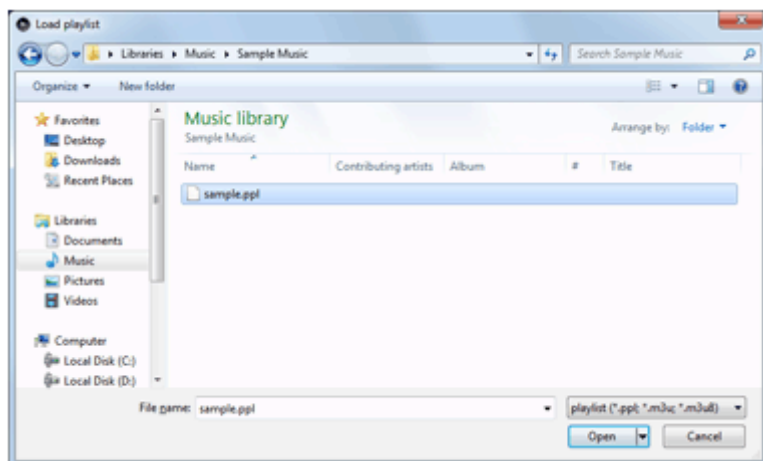
Hi-Res Audio Player

播放播放清單中的曲目

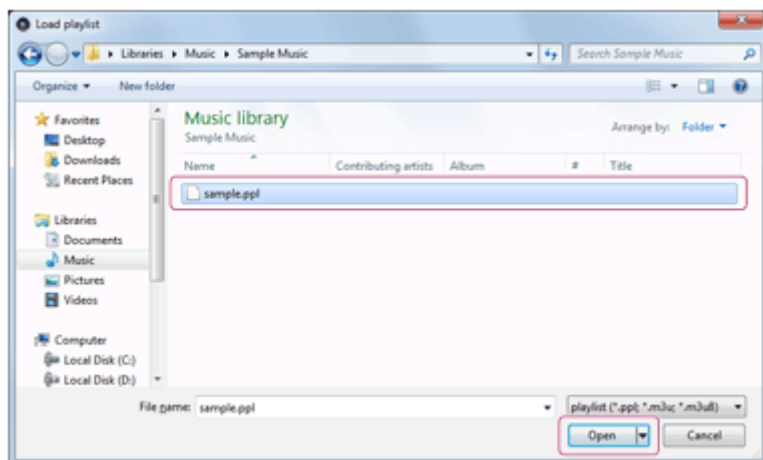
在Hi-Res Audio Player中，可以儲存建立的播放清單。

您也可以載入之前儲存的播放清單，並以想要的順序播放喜愛的曲目。

1. 從[檔案]選單選取[載入播放清單]。
[載入播放清單]視窗出現。



2. 選取要載入的播放清單（Windows副檔名：.ppl、.m3u、.m3u8）/（Mac副檔名：.xml、.m3u、.m3u8），然後按一下[開啟]。



即會載入所選的播放清單。

3. 按一下 。
會從在播放清單開頭的檔案開始播放音樂檔案。
若要停止播放，請按一下 .

提示

- 您也可以在想要的音樂檔案上按兩下來播放音樂檔案。

相關主題

- [建立播放清單](#)
- [儲存播放清單](#)

[↑ 到達頁面頂端](#)

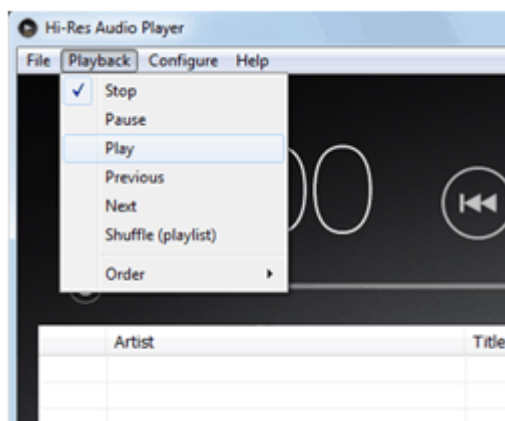
4-485-284-61(7)
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

使用播放選單

使用播放選單，您可以執行各種播放操作。

1. 選取[播放]選單
[播放]選單出現。



2. 選取需要的項目。

播放選單項目

可選取的項目如下。

停止：

停止播放。

暫停：

暫停播放。

播放：

開始播放。

上一首：

移到上一首曲目。

下一首：

移到下一首曲目。

隨機播放 (播放清單)：

以隨機順序播放在播放清單中的曲目。

順序：

您可以選取重複播放的播放模式。

- 預設：關閉重複播放。
- 重複播放 (播放清單)：重複播放在播放清單中的所有曲目。
- 重複播放 (標題)：重複播放目前所選的曲目。

4-485-284-61(7)

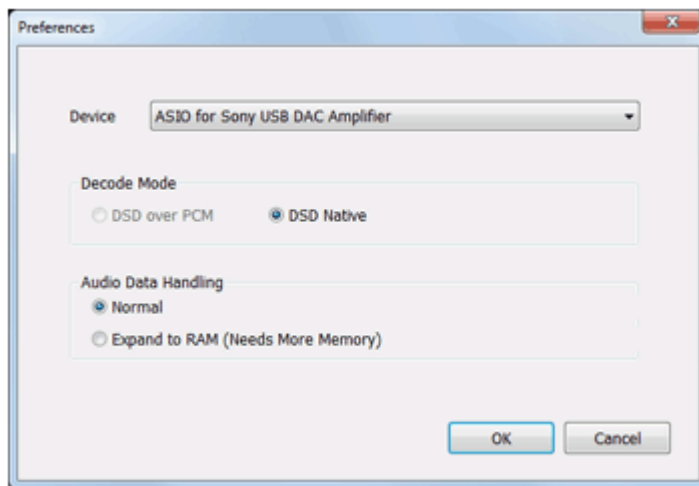
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

以較高品質播放音樂（適用於Windows）

您可以設定以更高的音訊品質進行播放。

1. 從[設定]選單選取[裝置]。
播放期間，您無法選取選單項目。停止播放並選取項目。
選取選單項目時，隨即顯示[喜好設定]視窗。



2. 從[解碼模式]或[音訊資料處理]中選取想要的項目，然後按一下[確定]。

播放項目說明

可選取的項目如下。

須視您使用的裝置而定，某些項目可能無法設定。

解碼模式

您可以選取播放方法來播放DSD檔案。

DSD over PCM：這是稱為DoP（DSD Audio over PCM Frames）的播放方法。

DSD訊號內嵌於一般的PCM格式內。

DSD Native：使用ASIO 2.1驅動程式，直接傳輸DSD訊號，而不會轉換成PCM格式。

音訊資料處理

當您播放音樂檔案時，可以選取檔案存取的方法。

一般：使用與一般檔案存取相同的方式讀取音訊資料來播放音樂。

擴充到 **RAM** (需要較多記憶體)：在您電腦正在使用的記憶體內儲存音訊資料後播放音樂。在播放期間取消檔案存取，可降低CPU負載，且您可以使用穩定的品質播放音樂檔案。選取此方法可讓您有更高的音訊品質播放音樂。

注意

- 當您從[音訊資料處理]中選取[擴充到 RAM (需要較多記憶體)]時，可能會依據電腦的處理速度，而花費較多時間來開始播放。

4-485-284-61(7)

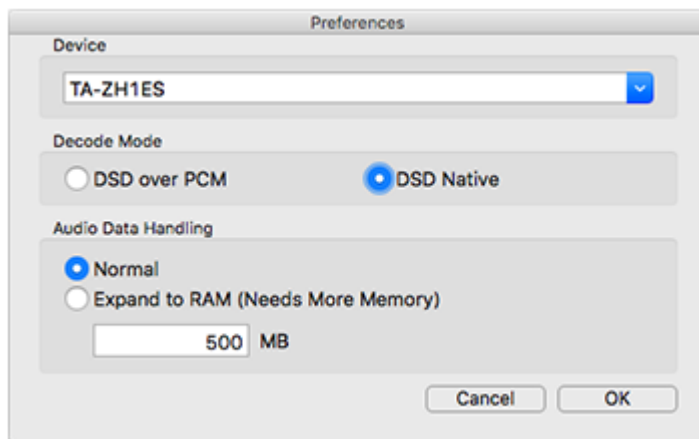
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

以更高品質播放音樂（適用於Mac）

您可以設定以更高的音訊品質進行播放。

1. 在選單列選取[Hi-Res Audio Player] - [喜好設定]。
播放期間，您無法選取選單項目。停止播放並選取項目。
選取選單項目時，隨即顯示[喜好設定]視窗。



2. 從[解碼模式]或[音訊資料處理]中選取想要的項目，然後按一下[確定]。

播放項目說明

可選取的項目如下。

須視您使用的裝置而定，某些項目可能無法設定。

解碼模式

您可以選取播放方法來播放DSD檔案。

DSD over PCM：這是稱為DoP (DSD Audio over PCM Frames) 的播放方法。

DSD訊號內嵌於一般的PCM格式內。

DSD Native：直接傳輸DSD訊號，無須將其轉換成PCM格式。

音訊資料處理

當您播放音樂檔案時，可以選取檔案存取的方法。

一般：使用與一般檔案存取相同的方式讀取音訊資料來播放音樂。

擴充到 **RAM** (需要較多記憶體)：在您電腦正在使用的記憶體內儲存音訊資料後播放音樂。在播放期間取消檔案存取，可降低CPU負載，且您可以使用穩定的品質播放音樂檔案。選取此方法可讓您有更高的音訊品質播放音樂。

- 當您從[音訊資料處理]中選取[擴充到 RAM (需要較多記憶體)]時，可能會依據Mac的處理速度，而花費較多時間來開始播放。

提示

- 從[音訊資料處理]中選取[擴充到 RAM (需要較多記憶體)]時，您可以配置要使用的記憶體大小上限。指定記憶體的大小要超過你平常播放音訊檔案的大小上限。

4-485-284-61(7)

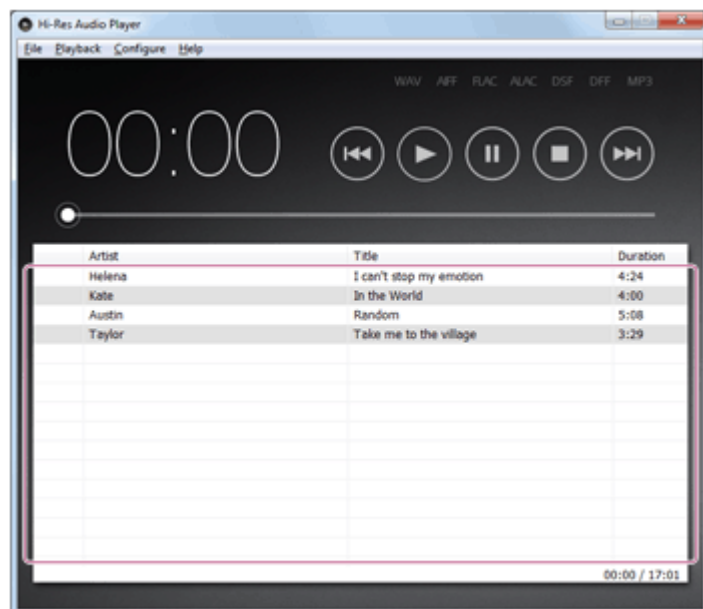
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

建立播放清單

您可以建立新增播放清單，依照想要的順序聆聽喜愛的曲目。

1. 從[檔案]選單選取[新增播放清單]。
 2. 將音樂檔案拖放到視窗底部的播放清單。
- 您也可以從[檔案]選單選取[新增檔案]，將音樂檔案新增到播放清單。



相關主題

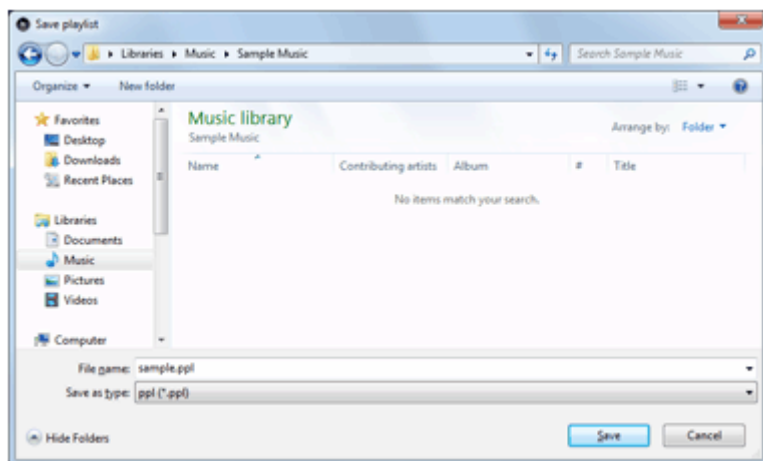
- [儲存播放清單](#)
- [編輯播放清單](#)

Hi-Res Audio Player

儲存播放清單

您可以儲存剛建立的播放清單。

1. 建立播放清單。
2. 從[檔案]選單選取[儲存播放清單]。
[儲存播放清單]視窗出現。



3. 選取您要儲存播放清單的位置、輸入播放清單名稱，然後按一下[儲存]。
播放清單已儲存。

注意

- 無法儲存您在播放音樂CD時顯示的播放清單。

相關主題

- [建立播放清單](#)

Hi-Res Audio Player

編輯播放清單

您可以從播放清單刪除音樂檔案，並變更播放清單中的曲目順序。

刪除音樂檔案

選取播放清單中您要刪除的音樂檔案，然後從[檔案]選單選取[移除檔案]。您也可以按下鍵盤的Delete鍵來刪除所選的音樂檔案。

變更曲目的順序

選取播放清單中您要移動的音樂檔案，再拖放到目的地。

相關主題

- [建立播放清單](#)

 [到達頁面頂端](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

系統需求

Hi-Res Audio Player可用於下列系統環境。

作業系統

- Windows 11
- Windows 10 (32位元/64位元)
- Windows 8.1 (32位元/64位元)
- Windows 8 (32位元/64位元)
- Windows 7 (SP1 · 32位元/64位元)
- Windows Vista (SP2 · 32位元/64位元)

- macOS Monterey 12
- macOS Big Sur 11
- macOS Catalina 10.15
- macOS Mojave 10.14
- macOS High Sierra 10.13
- macOS Sierra 10.12
- OS X El Capitan 10.11
- OS X Yosemite 10.10
- OS X Mavericks 10.9

注意

- 預設應已安裝上述作業系統之一。不支援升級的作業系統和多重開機環境。
- 即使符合以上系統需求，我們仍不保證所有電腦都能使用。此外，不支援下列系統：
 - 自組電腦或自製作業系統
 - 升級的作業系統
 - 多重開機環境
 - 多螢幕環境
- 裝置及將電腦連接到裝置的軟體驅動程式需要支援以上作業系統。

CPU

- Windows：1.6 GHz或以上的Intel Core 2處理器
- Mac：Intel CPU 機型（64 位元）或 M1 晶片機型

記憶體

1 GB或以上

螢幕解析度

1024 x 768或以上畫素

關於 **Microsoft** 不再支援的作業系統

本公司硬體/軟體產品的問題與安全性措施支援也將一併終止。繼續在這些作業系統環境中使用本公司產品可能導致裝置及軟體運作異常或導致例如無法確保安全性的問題。

請瀏覽 **Microsoft Corporation** 提供的支援資訊。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

相容的檔案格式

Hi-Res Audio Player支援下列音訊檔案格式。如果您想要播放Hi-Res Audio Player不支援的檔案，例如AAC，請使用其他播放器軟體，例如Media Go。

根據所用裝置支援的格式，可能無法使用Hi-Res Audio Player播放。

- DSF (.dsf) : 2.8 MHz/5.6 MHz/11.2 MHz/22.4 MHz
- DSDIFF (.dff) : 2.8 MHz/5.6 MHz/11.2 MHz/22.4 MHz
- PCM (.wav/.aiff/.aif) : 44.1 kHz-768 kHz，16位元-32位元
- FLAC (.flac) : 44.1 kHz-384 kHz，16位元-32位元
- ALAC (.m4a) : 44.1 kHz-384 kHz，16位元-32位元
- MP3 (.mp3) : 32 kbps-320 kbps

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

商標

- Microsoft、Windows 皆為 Microsoft 集團公司的商標。
- Mac、macOS 和 OS X 皆為 Apple Inc. 在美國和其他國家與地區的註冊商標。
- ASIO為Steinberg Media Technologies GmbH的商標。
- “DSD”為註冊商標。
- MPEG Layer-3音頻編碼技術和專利由Fraunhofer IIS和Thomson授權。

其他所有商標和註冊商標均為各所有者的商標或註冊商標。本“說明指南”中沒有特別標明TM或®標誌。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

軟體授權

libFLAC

Copyright © 2000-2009 Josh Coalson

Copyright © 2011-2013 Xiph.

Org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ALAC

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

“Legal Entity” shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, “control” means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

“You” (or “Your”) shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

“Source” form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

“Object” form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

“Work” shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

“Derivative Works” shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

“Contribution” shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, “submitted” means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as “Not a Contribution.”

“Contributor” shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a “NOTICE” text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

裝置未在[喜好設定]視窗中的[裝置]中顯示。

- 請檢查電腦是否已安裝裝置的驅動程式。
- 請檢查是否已正確連接電腦和裝置。

相關主題

- [將音訊裝置連接到電腦](#)

[↑ 到達頁面頂端](#)

4-485-284-61(7)
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

連接的裝置產生雜音。

-
- 如果使用Hi-Res Audio Player播放音訊，因而啟動其他使用Windows標準驅動程式 (Direct Sound) 的應用程式，並且關閉Hi-Res Audio Player，可能會產生雜音。在這種情況下，你還必須關閉使用Direct Sound的應用程式，然後重新啟動該應用程式。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

DSD音訊檔案無法在Mac上播放。

- 使用最新版的Hi-Res Audio Player (版本1.2.2或更新版本)。此外，Mac的驅動程式軟體必須搭配某些裝置安裝。若要下載驅動程式軟體與Hi-Res Audio Player，請參閱下列網站。

Hi-Res Audio Player

位在歐洲的客戶：

<https://www.sony.eu/support>

位在美國和加拿大的客戶：

<https://www.sony.com/am/support>

位在其他國家/地區的客戶：

<https://www.sony-asia.com/support>

USB DAC AMPLIFIER適用驅動程式

歐洲適用型號：

<https://www.sony.eu/support>

美國和加拿大適用型號：

<https://www.sony.com/am/support>

其他國家/地區適用型號：

<https://www.sony-asia.com/support>

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

無法在[喜好設定]視窗中選取[DSD over PCM]或[DSD Native]。

- 可能無法選取[喜好設定]視窗中的[解碼模式]，視使用的裝置而定。
在Mac上，只有使用提供專利功能的裝置，才能選取[解碼模式]。
- 若使用的裝置不支援DoP (DSD over PCM)，便無法選取[DSD over PCM]。
- 若使用的裝置不支援DSD Native，便無法選取[DSD Native]。
- 若使用的裝置支援DVD播放，即使無法選取[解碼模式]，仍可播放DSD音訊檔案。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

無法透過拖放操作移動檔案。

- 您無法移動副檔名不受Hi-Res Audio Player支援的檔案。Hi-Res Audio Player支援下列音訊檔案格式。
 - DSF (.dsf) : 2.8 MHz/5.6 MHz/11.2 MHz/22.4 MHz
 - DSDIFF (.dff) : 2.8 MHz/5.6 MHz/11.2 MHz/22.4 MHz
 - PCM (.wav/.aiff/.aif) : 44.1 kHz-768 kHz · 16位元-32位元
 - FLAC (.flac) : 44.1 kHz-384 kHz · 16位元-32位元
 - ALAC (.m4a) : 44.1 kHz-384 kHz · 16位元-32位元
 - MP3 (.mp3) : 32 kbps-320 kbps
- 您無法拖放資料夾。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

無法播放副檔名為“.m4a”的音樂檔案。

- m4a檔案使用ALAC或AAC轉碼器，但Hi-Res Audio Player僅支援ALAC轉碼器。請檢查待播放檔案的轉碼器。

相關主題

- [相容的檔案格式](#)

[↑ 到達頁面頂端](#)

4-485-284-61(7)
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[Hi-Res Audio Player的功用](#)

[準備工作1：安裝](#)

[準備工作2：連接](#)

[準備工作3：啟動Hi-Res Audio Player/初始設定](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[Hi-Res Audio Player的功能](#)
[介紹Hi-Res Audio Player的功能](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

安裝Hi-Res Audio Player

說明如何將Hi-Res Audio Player安裝到您的電腦。

系統需求

說明使用Hi-Res Audio Player之電腦所需的系統環境。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[將音訊裝置連接到電腦](#)
[說明如何將裝置連接到您的電腦。](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

啟動Hi-Res Audio Player/裝置設定 (適用於Windows)
說明如何啟動Hi-Res Audio Player和選取您要使用的裝置。

啟動Hi-Res Audio Player/裝置設定 (適用於Mac)
說明如何啟動Hi-Res Audio Player和選取您要使用的裝置。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[播放音樂](#)

[建立/編輯播放清單](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

播放音樂檔案

說明如何播放音樂檔案。

播放播放清單中的曲目

說明如何載入之前儲存的播放清單，並播放該播放清單中的曲目。

使用播放選單

說明如何使用播放選單。

以較高品質播放音樂（適用於Windows）

說明如何設定以更高的音訊品質進行播放。

以更高品質播放音樂（適用於Mac）

說明如何設定以更高的音訊品質進行播放。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

建立播放清單

說明如何為喜歡的曲目建立新增播放清單。

儲存播放清單

說明如何儲存您剛建立的播放清單。

編輯播放清單

說明如何編輯播放清單。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[規格](#)

[商標](#)

[軟體授權](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

系統需求

說明使用Hi-Res Audio Player之電腦所需的系統環境。

相容的檔案格式

列出可使用Hi-Res Audio Player播放的音訊檔案格式。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

商標

[提供商標/註冊商標清單。](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[軟體授權](#)

提供有關軟體授權的資訊。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[症狀和解決方法](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

裝置未在[喜好設定]視窗中的[裝置]中顯示。

連接的裝置產生雜音。

DSD音訊檔案無法在Mac上播放。

無法在[喜好設定]視窗中選取[DSD over PCM]或[DSD Native]。

無法透過拖放操作移動檔案。

無法播放副檔名為“.m4a”的音樂檔案。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[Hi-Res Audio Player的功用](#)

[準備工作1：安裝](#)

[準備工作2：連接](#)

[準備工作3：啟動Hi-Res Audio Player/初始設定](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[Hi-Res Audio Player的功能](#)
[介紹Hi-Res Audio Player的功能](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

安裝Hi-Res Audio Player

說明如何將Hi-Res Audio Player安裝到您的電腦。

系統需求

說明使用Hi-Res Audio Player之電腦所需的系統環境。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[將音訊裝置連接到電腦](#)

[說明如何將裝置連接到您的電腦。](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

啟動Hi-Res Audio Player/裝置設定 (適用於Windows)
說明如何啟動Hi-Res Audio Player和選取您要使用的裝置。

啟動Hi-Res Audio Player/裝置設定 (適用於Mac)
說明如何啟動Hi-Res Audio Player和選取您要使用的裝置。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[播放音樂](#)

[建立/編輯播放清單](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

播放音樂檔案

說明如何播放音樂檔案。

播放播放清單中的曲目

說明如何載入之前儲存的播放清單，並播放該播放清單中的曲目。

使用播放選單

說明如何使用播放選單。

以較高品質播放音樂（適用於Windows）

說明如何設定以更高的音訊品質進行播放。

以更高品質播放音樂（適用於Mac）

說明如何設定以更高的音訊品質進行播放。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

建立播放清單

說明如何為喜歡的曲目建立新增播放清單。

儲存播放清單

說明如何儲存您剛建立的播放清單。

編輯播放清單

說明如何編輯播放清單。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[規格](#)

[商標](#)

[軟體授權](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

系統需求

說明使用Hi-Res Audio Player之電腦所需的系統環境。

相容的檔案格式

列出可使用Hi-Res Audio Player播放的音訊檔案格式。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

商標

[提供商標/註冊商標清單。](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[軟體授權](#)

提供有關軟體授權的資訊。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

說明指南

Hi-Res Audio Player

[症狀和解決方法](#)

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

裝置未在[喜好設定]視窗中的[裝置]中顯示。

連接的裝置產生雜音。

DSD音訊檔案無法在Mac上播放。

無法在[喜好設定]視窗中選取[DSD over PCM]或[DSD Native]。

無法透過拖放操作移動檔案。

無法播放副檔名為“.m4a”的音樂檔案。

4-485-284-61(7)

Copyright 2013 Sony Corporation