

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Ce manuel d'aide explique comment faire fonctionner le système de gestion de jeu de microphone MASM-1.

Présentation et configuration

[Présentation](#)

[Environnement d'exploitation](#)

[Installation](#)

[Flux des opérations](#)

Structure des écrans

[Écran de configuration du mot de passe](#)

[Écran de connexion](#)

[Écran principal](#)

[Onglet \[Register\]](#)

[Onglet \[Settings\]](#)

[Onglet \[Calibrate\]](#)

[Onglet \[Monitor\]](#)

[Onglet \[Update\]](#)

[Écran \[Options\]](#)

[Écran \[About\]](#)

Divers

[Précautions d'utilisation](#)

[Marques commerciales](#)

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Présentation

Le système de gestion de jeu de microphone MASM-1 est une application logicielle permettant de configurer et de faire fonctionner collectivement un ensemble de micros faisceaux MAS-A100 par télécommande via un réseau.

5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Environnement d'exploitation

Cette application fonctionne dans les environnements suivants.

- Système d'exploitation : Microsoft Windows 10 (version 64 bits)
- Processeur : 2 GHz ou plus
- Mémoire : 4 Go ou plus
- Capacité de stockage libre : 300 Mo ou plus
- Résolution d'affichage : 1280×720 ou supérieure
- Navigateur : Google Chrome (version 70 ou supérieure, installée dans l'emplacement par défaut)
- Autre : NET framework (4.7.2 ou supérieur)

5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Installation

Téléchargez l'installateur à partir de l'URL suivante, lancez l'installateur et suivez les instructions.

URL : <https://pro.sony/product-resources/software-firmware/masm-1>

5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Flux des opérations

Cette section décrit les étapes basiques à suivre après l'installation de l'application.

1 Lancez l'application.

L'écran de configuration du mot de passe apparaît. L'écran de connexion apparaît si un mot de passe a déjà été configuré.

2 Saisissez un mot de passe et appuyez sur la touche [SET].

L'écran de connexion apparaît.

3 Saisissez le mot de passe configuré et appuyez sur la touche [LOGIN].

L'écran principal s'affiche.

4 Cet écran est utilisé pour trouver les unités MAS-A100 sur le réseau et enregistrer les réglages sur l'onglet [Register] sur le panneau de droite.

Les unités MAS-A100 enregistrées peuvent ensuite être calibrées, surveillées et reconfigurées collectivement en utilisant cette application.

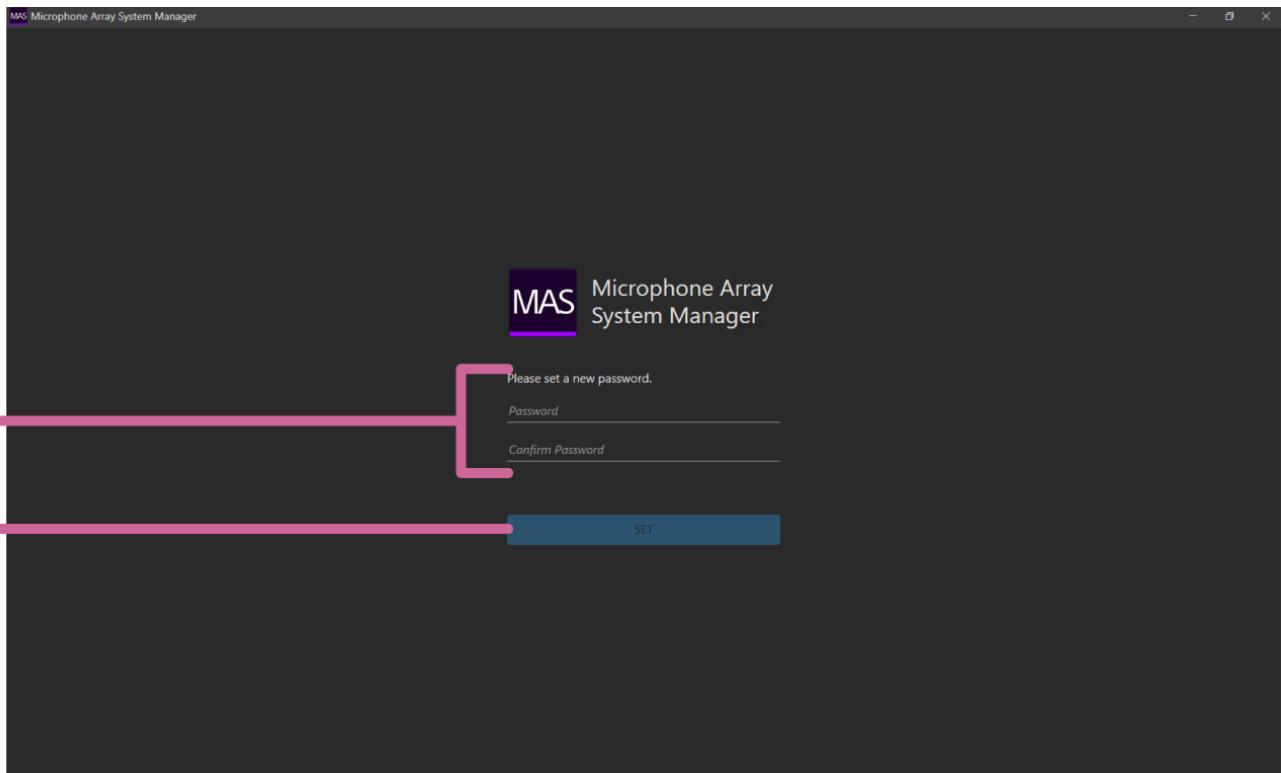
Rubrique associée

- [Écran de configuration du mot de passe](#)
- [Écran de connexion](#)
- [Écran principal](#)

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Écran de configuration du mot de passe

Cet écran est utilisé pour configurer le mot de passe afin de se connecter à cette application.
Il s'affiche automatiquement lorsque l'application est lancée pour la première fois après l'installation.



1. Champs de saisie du mot de passe

Saisissez le même mot de passe, comprenant 8 à 64 caractères, dans les deux champs de saisie.
Le mot de passe doit contenir au moins une majuscule, une minuscule et un chiffre.
Les caractères suivants sont valides.

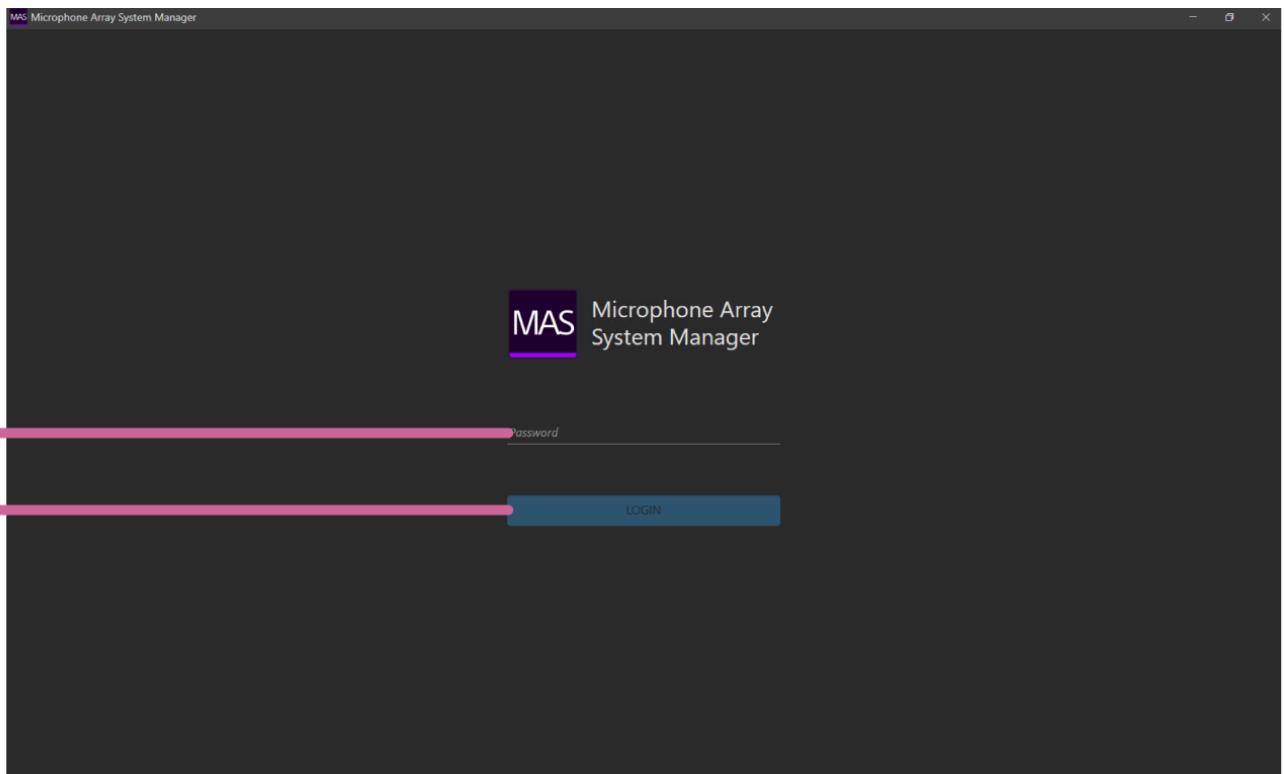
- Caractères alphabétiques
- Caractères numériques
- Symboles (! \$ % ' () = - ~ ^ | @ ` [{ }] _ / ? < > + * .)

2. Touche [SET]

Appuyez pour enregistrer le mot de passe saisi.

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Écran de connexion



1. Champ de saisie du mot de passe

Saisissez le mot de passe qui a été configuré lors du lancement de l'application pour la première fois.

2. Touche [LOGIN]

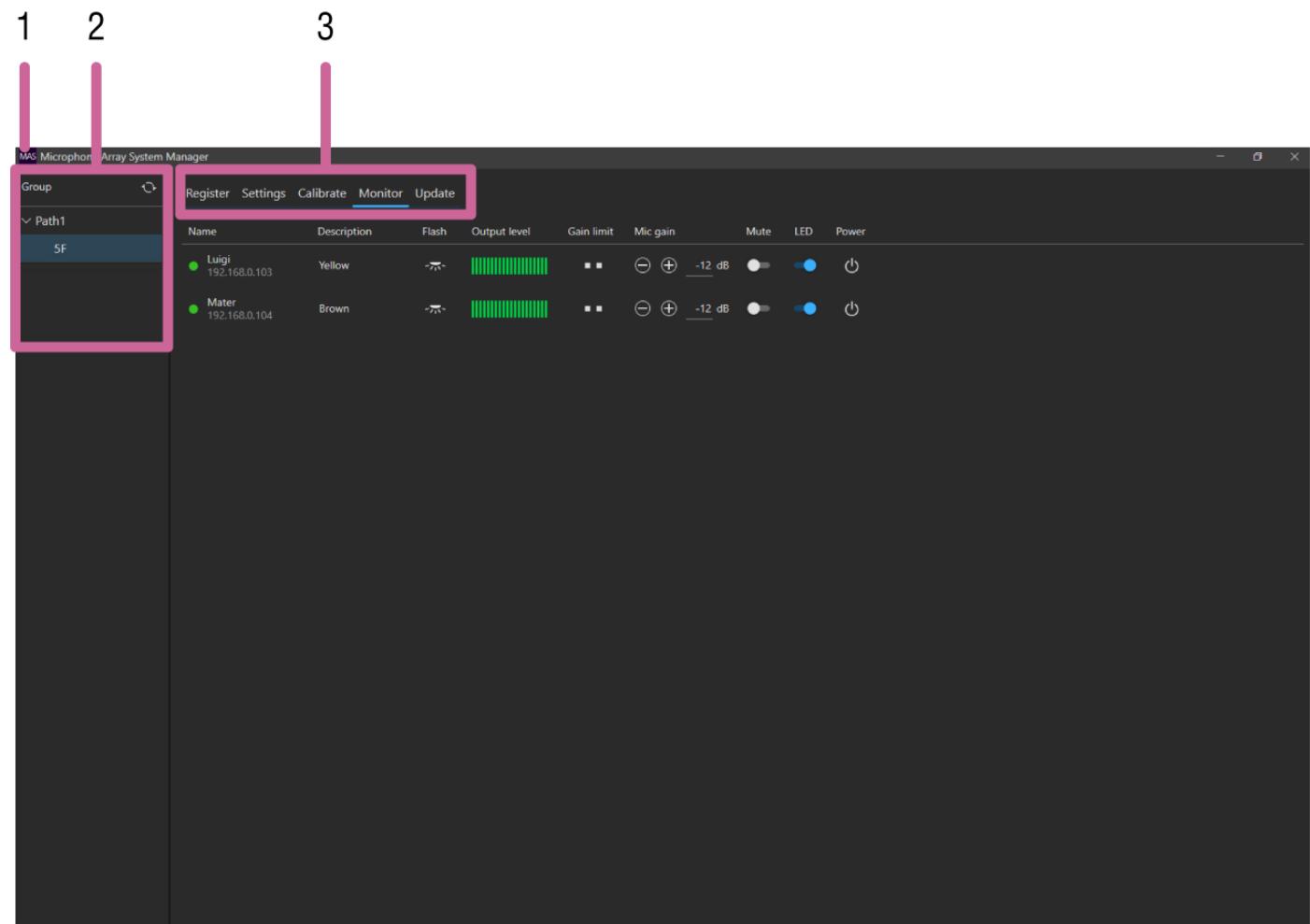
Appuyez pour vous connecter après la saisie du mot de passe.

5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Écran principal

Cet écran apparaît après la connexion.



1. Icône « MAS »

Appuyez pour afficher le menu. Utilisez-le lorsque vous voulez voir la page [Options] ou [About].

2. Panneau [Group]

Affiche les unités MAS-A100 enregistrées organisées par groupes. Appuyez sur le nom d'un groupe pour afficher les informations sur les unités MAS-A100 qui composent le groupe sur le panneau de droite.

Appuyer sur met à jour l'écran.

3. Onglets de fonction

Ces onglets sont utilisés pour enregistrer, configurer et surveiller les unités MAS-A100.

Rubrique associée

- [Onglet \[Register\]](#)
- [Onglet \[Settings\]](#)
- [Onglet \[Calibrate\]](#)
- [Onglet \[Monitor\]](#)
- [Onglet \[Update\]](#)

● Écran [Options]

● Écran [About]

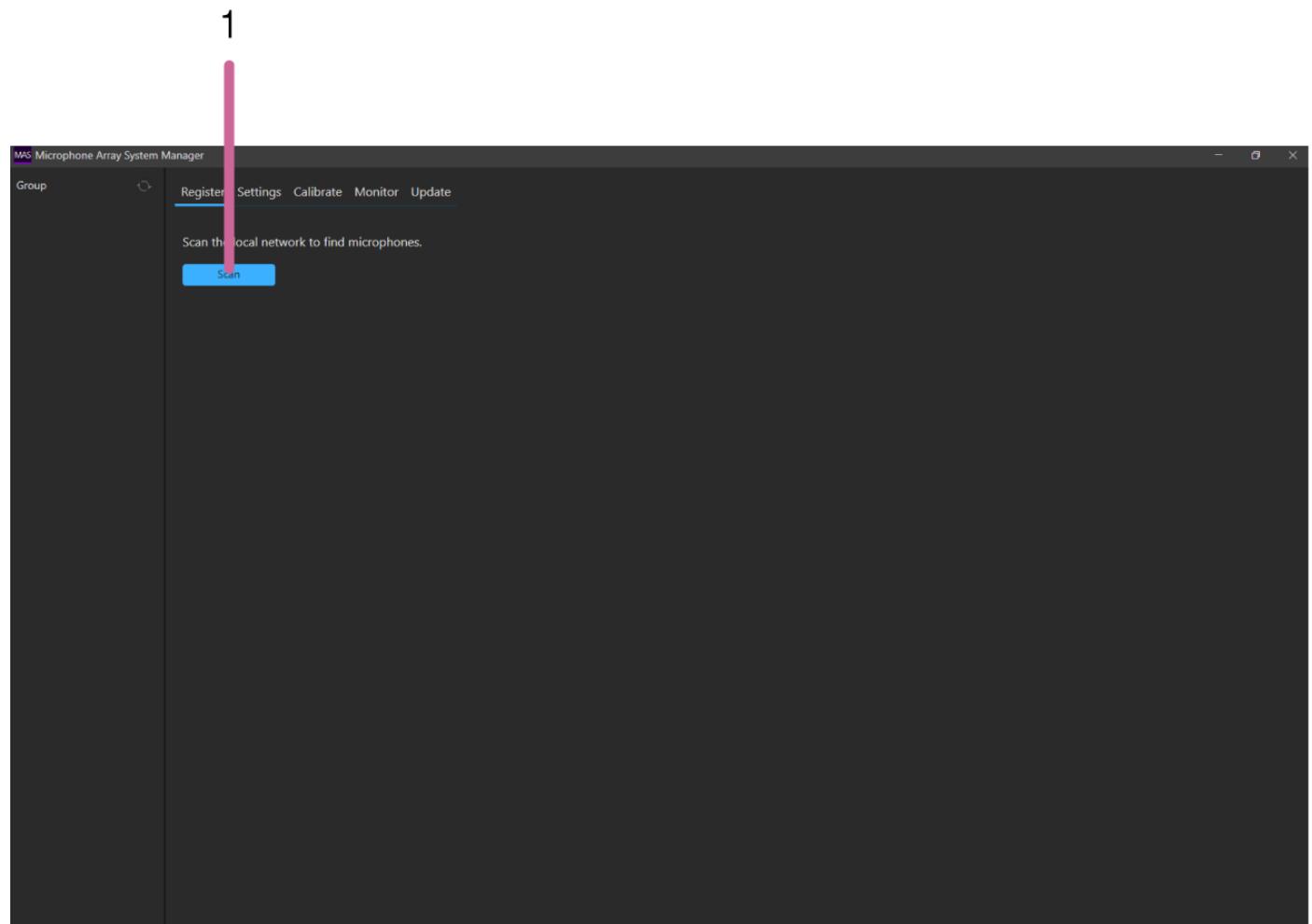
5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Onglet [Register]

Écran de recherche MAS-A100

Affiché en sélectionnant l'onglet [Register].

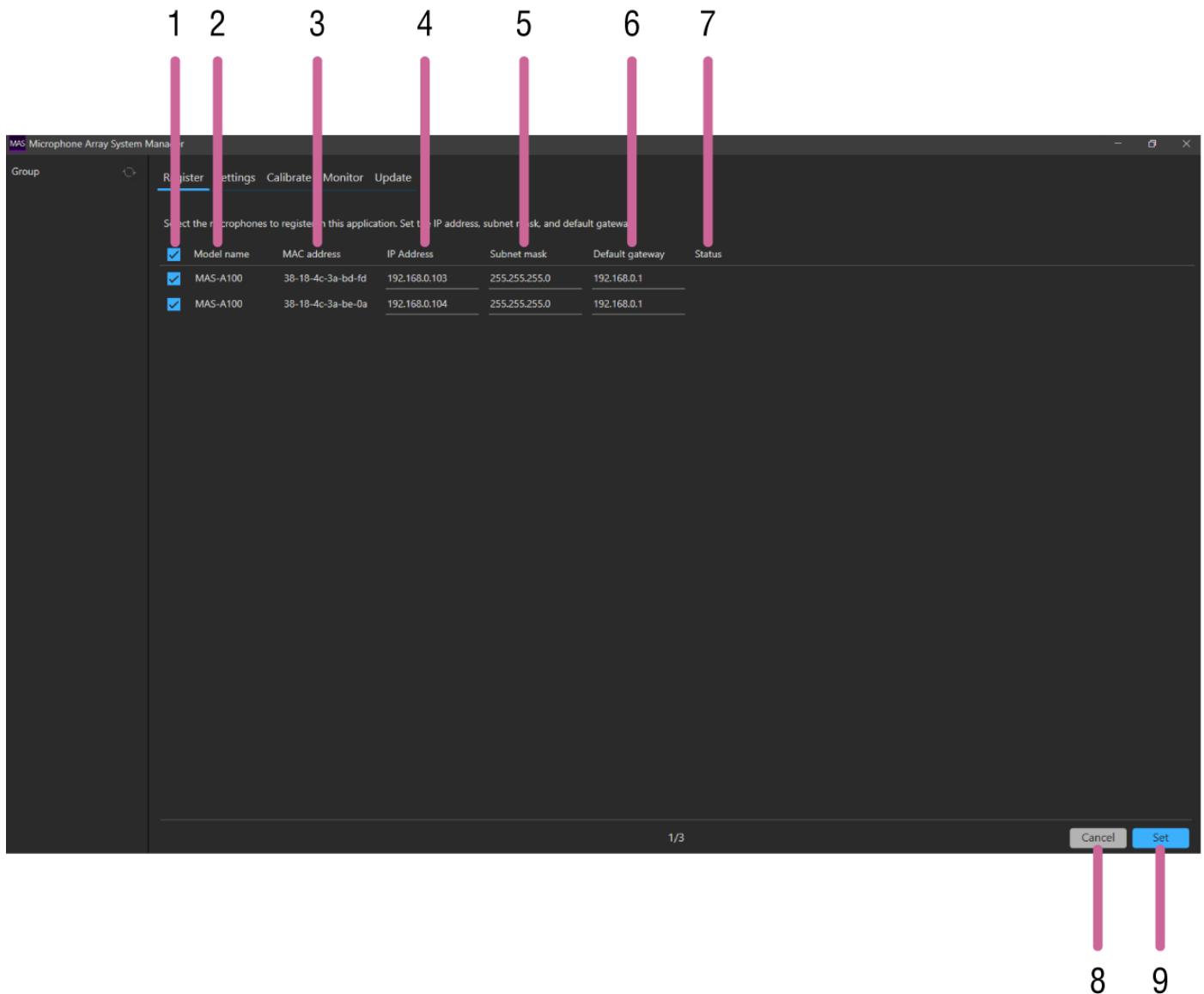


1. Touche [Scan]

Recherchez les unités MAS-A100 connectées au même segment (même réseau de couche 2) que l'ordinateur sur lequel cette application est installée.

Écran des résultats de balayage (1/3)

Affiche une liste des unités MAS-A100 détectées. Vous pouvez configurer la connexion du réseau de chaque MAS-A100, selon le besoin.



1. Case

Cochez la case à côté des unités MAS-A100 que vous souhaitez enregistrer dans cette application.

2. [Model name]

Affiche le nom du modèle.

3. [MAC address]

Affiche l'adresse MAC de chaque MAS-A100.

4. [IP Address]

Affiche l'adresse IP de chaque MAS-A100. Appuyez pour modifier la valeur.

5. [Subnet mask]

Affiche le masque de sous-réseau de chaque MAS-A100. Appuyez pour modifier la valeur.

6. [Default gateway]

Affiche la passerelle par défaut de chaque MAS-A100. Appuyez pour modifier la valeur.

7. [Status]

Affiche les messages d'erreur pour chaque MAS-A100 si un problème se produit.

8. Touche [Cancel]

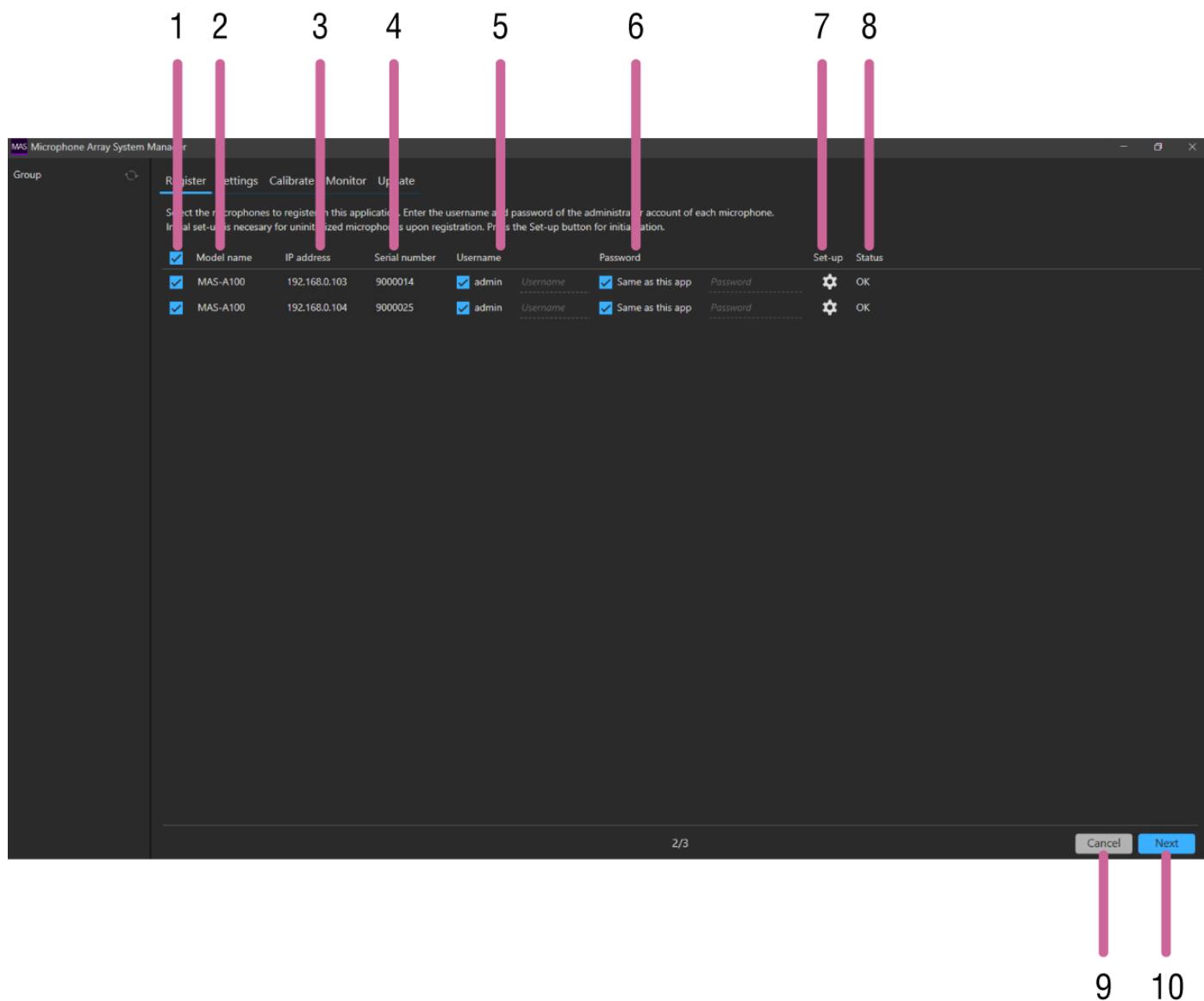
Appuyez pour retourner à l'écran de recherche MAS-A100.

9. Touche [Set]

Applique les réglages configurés et affiche l'écran suivant.

Écran de configuration initiale MAS-A100 (2/3)

Affiche une liste des unités MAS-A100 sélectionnées sur l'écran des résultats du balayage. Configurez les réglages nécessaires pour contrôler chaque MAS-A100 depuis cette application.



1. Case

Cochez la case à côté des unités MAS-A100 que vous souhaitez enregistrer dans cette application.

2. [Model name]

Affiche le nom du modèle.

3. [IP address]

Affiche l'adresse IP de chaque MAS-A100.

4. [Serial number]

Affiche le numéro de série de chaque MAS-A100.

5. [Username]

Saisissez le nom d'utilisateur administrateur comprenant 5 à 16 caractères pour chaque MAS-A100.

Les caractères suivants sont valides.

- Caractères alphabétiques
- Caractères numériques
- Symboles (! \$ % ' () = - ~ ^ | @ ` [{ }] _ / ? < > + * .)

Cocher la case [admin] est équivalent à la saisie du nom d'utilisateur « admin ».

6. [Password]

Saisissez le mot de passe de l'utilisateur administrateur comprenant 8 à 64 caractères pour chaque MAS-A100.

Les caractères suivants sont valides.

- Caractères alphabétiques
- Caractères numériques
- Symboles (! \$ % ' () = - ~ ^ | @ ` [{ }] _ / ? < > + * .)

Cocher la case [Same as this app] est équivalent à la saisie du même mot de passe que celui utilisé pour se connecter à cette application.

7. [Set-up]

Appuyez sur l'icône pour lancer Google Chrome avec l'interface Web UI du MAS-A100 correspondant. Le MAS-A100 est initialisé en utilisant l'interface Web UI.

8. [Status]

Affiche l'état de chaque MAS-A100.

Si [OK] ne s'affiche pas, cela indique que des étapes supplémentaires sont nécessaires afin de pouvoir enregistrer le MAS-A100 dans l'application.

[OK] : indique que le MAS-A100 est prêt à être enregistré dans l'application.

[Uninitialized] : les unités MAS-A100 sont en état d'usine par défaut. Initialise (configure) le MAS-A100.

[IP address is not accessible.] : l'adresse IP du MAS-A100 est inaccessible. Vérifiez le raccordement au réseau, les réglages de l'adresse IP du MAS-A100 et le réglage proxy HTTP de l'ordinateur exécutant cette application.

[Username and Password do not match.] : les réglages saisis dans [Username] ou [Password] ne correspondent pas aux réglages configurés sur le MAS-A100. Saisissez les réglages corrects.

9. Touche [Cancel]

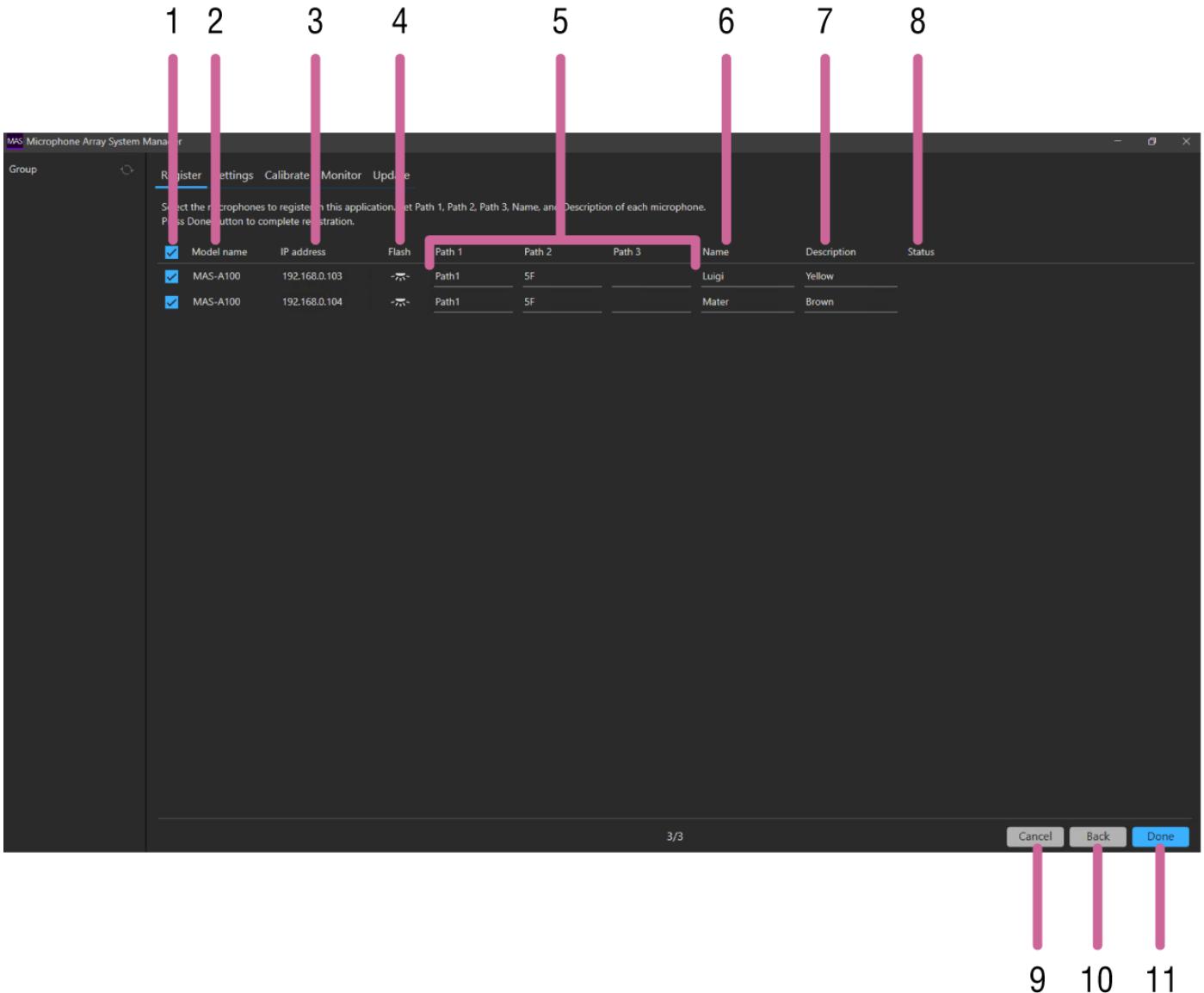
Appuyez pour retourner à l'écran de recherche MAS-A100.

10. Touche [Next]

Applique les réglages configurés et affiche l'écran suivant.

Écran de configuration initiale d'informations MAS-A100 (3/3)

Affiche une liste des unités MAS-A100 sélectionnées sur l'écran de configuration initiale MAS-A100. Configurez les informations, telles que la localisation, afin d'identifier chaque unité MAS-A100.



1. Case

Cochez la case à côté des unités MAS-A100 que vous souhaitez enregistrer dans cette application.

2. [Model name]

Affiche le nom du modèle.

3. [IP address]

Affiche l'adresse IP de chaque MAS-A100.

4. [Flash]

Appuyez sur l'icône pour activer le clignotement du voyant LED du MAS-A100.

5. [Path 1], [Path 2], [Path 3]

Saisissez les informations telles que le nom du bâtiment, le numéro de l'étage et le nom de la salle.

[Path 1] la saisie est obligatoire. Saisissez une chaîne de caractères comprenant 4 à 16 caractères.

Les chaînes de caractères de 16 caractères maximum peuvent être saisies dans [Path 2] et [Path 3]. Si la chaîne de caractères est saisie dans [Path 3], la saisie dans [Path 2] devient obligatoire.

Les caractères suivants sont valides.

- Caractères alphabétiques
- Caractères numériques
- Symboles (! \$ % ' () = - ~ ^ | @ ` [{ }] _ / ? < > + * .)

Les chaînes de caractères saisies dans [Path 1], [Path 2], et [Path 3] sont utilisées par cette application comme noms des groupes affichés sur le panneau [Group] pour le regroupement des microphones. Normalement, les unités MAS-A100 localisées dans la même salle doivent avoir les mêmes entrées pour [Path 1], [Path 2], et [Path 3].

6. [Name]

Saisissez un nom comprenant 4 à 16 caractères pour identifier le MAS-A100.

La saisie est obligatoire.

Les caractères suivants sont valides.

- Caractères alphabétiques
- Caractères numériques
- Symboles (! \$ % ' () = - ~ ^ | @ ` [{ }] _ / ? < > + * .)

7. [Description]

Saisissez une chaîne de caractères de 16 caractères maximum décrivant le MAS-A100.

Les caractères suivants sont valides.

- Caractères alphabétiques
- Caractères numériques
- Symboles (! \$ % ' () = - ~ ^ | @ ` [{ }] _ / ? < > + * .)

8. [Status]

Affiche les messages d'erreur pour chaque MAS-A100 si un problème se produit.

9. Touche [Cancel]

Appuyez pour retourner à l'écran de recherche MAS-A100.

10. Touche [Back]

Appuyez pour retourner à l'écran des résultats de balayage.

11. Touche [Done]

Appuyez pour enregistrer chaque MAS-A100 avec le contenu configuré dans cette application.

Rubrique associée

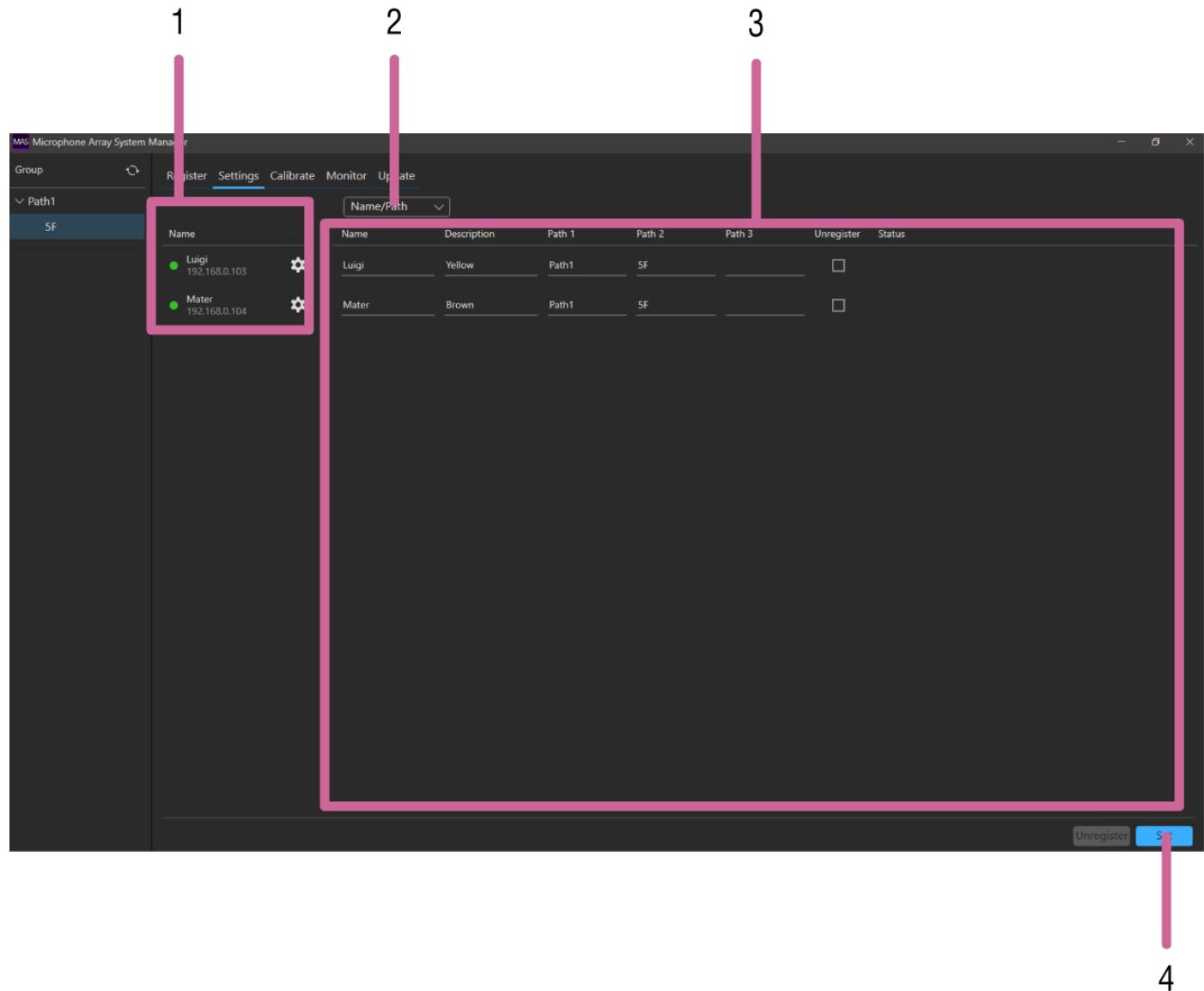
- [Écran principal](#)

5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Onglet [Settings]

Parties communes à toutes les pages



1. [Name]

Affiche le nom et l'adresse IP configurés de chaque MAS-A100.

Appuyez sur pour afficher l'interface Web UI de chaque MAS-A100.

La couleur du voyant d'état indique l'état du MAS-A100.

Vert (Actif) : l'audio pour le renforcement de parole est émis de la sortie principale et de la sortie d'enregistrement du MAS-A100.

Ambre (Sourdine) : la sortie principale du MAS-A100 est temporairement en mode silencieux. L'audio de la sortie d'enregistrement est émis.

Rouge (Veille) : la sortie principale et la sortie d'enregistrement du MAS-A100 sont en mode silencieux, et les réglages MAS-A100 sont temporairement réinitialisés aux valeurs par défaut (valeurs configurées dans l'onglet [Calibrate] ou sur la page [Audio]).

Gris (Hors ligne) : le MAS-A100 n'est pas accessible. Les réglages MAS-A100 ne peuvent pas être modifiés.

2. Menu déroulant

Sélectionnez la page à afficher.

3. Zone d'affichage des paramètres

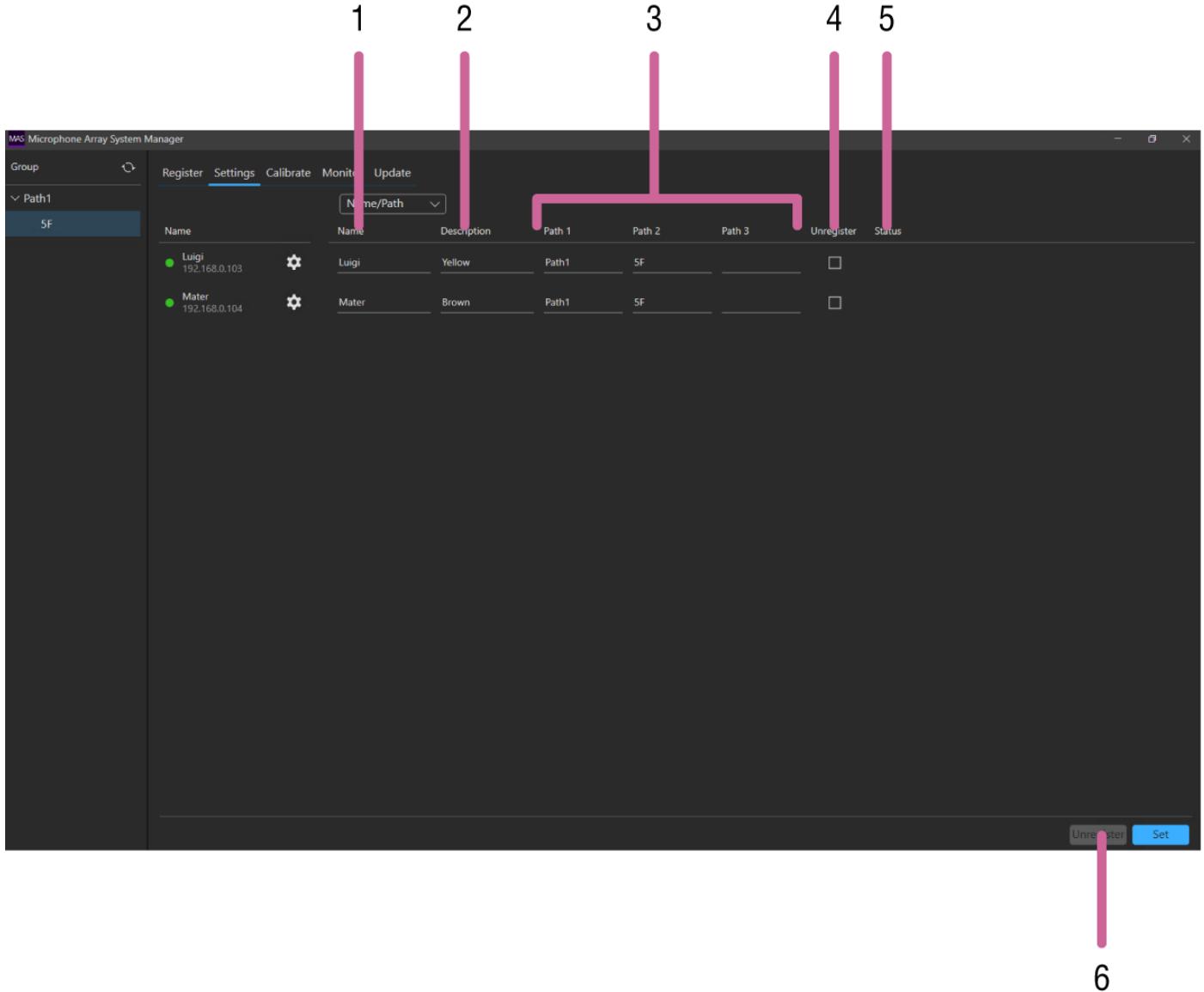
Affiche le contenu de la page sélectionnée en utilisant le menu déroulant.

4. Touche [Set]

Appuyez pour appliquer les réglages modifiés.

Page [Name/Path]

Cette page est utilisée pour modifier les réglages configurés lorsque le MAS-A100 a été enregistré.



1. [Name]

Saisissez un nom comprenant 4 à 16 caractères pour identifier le MAS-A100.

La saisie est obligatoire.

Les caractères suivants sont valides.

- Caractères alphabétiques
 - Caractères numériques
 - Symboles (! “ ‘ () * + - . _ < >)

2. [Description]

Saisissez une chaîne de caractères de 16 caractères maximum décrivant le MAS-A100.

Les caractères suivants sont valides.

- Caractères alphabétiques
 - Caractères numériques
 - Symboles (! “ ‘ () * + - . _ < >)

3. [Path 1], [Path 2], [Path 3]

Saisissez les informations telles que le nom du bâtiment, le numéro de l'étage et le nom de la salle.

[Path 1] la saisie est obligatoire. Saisissez une chaîne de caractères comprenant 4 à 16 caractères.

Les chaînes de caractères de 16 caractères maximum peuvent être saisies dans [Path 2] et [Path 3]. Si la chaîne de caractères est saisie dans [Path 3], la saisie dans [Path 2] devient obligatoire.

Les caractères suivants sont valides.

- Caractères alphabétiques
- Caractères numériques
- Symboles (! “ ‘ () * + - . _ < >)

Les chaînes de caractères saisies dans [Path 1], [Path 2], et [Path 3] sont utilisées par cette application comme noms des groupes affichés sur le panneau [Group] pour le regroupement des microphones. Normalement, les unités MAS-A100 localisées dans la même salle doivent avoir les mêmes entrées pour [Path 1], [Path 2], et [Path 3].

4. Case [Unregister]

Cochez la case à côté des unités MAS-A100 que vous souhaitez désinscrire de cette application.

5. Touche [Unregister]

Appuyez pour désinscrire les unités MAS-A100 pour lesquelles la case [Unregister] est cochée.

6. [Status]

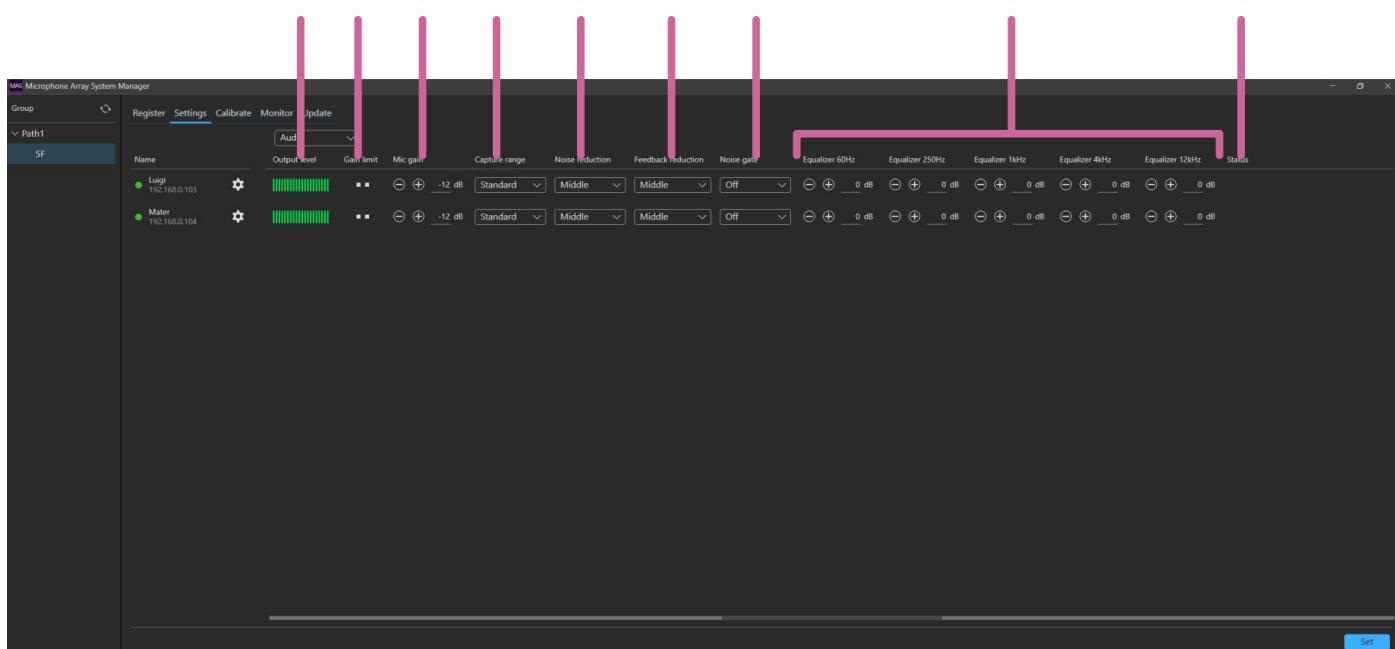
Affiche les messages d'erreur pour chaque MAS-A100 si un problème se produit.

Page [Audio]

Cette page est utilisée pour vérifier/modifier les réglages audio du MAS-A100.

Note

- Les réglages spécifiques à la sortie principale et les réglages communs à la sortie principale et la sortie d'enregistrement peuvent être vérifiés/modifiés. Vérifiez/modifiez les réglages de la sortie d'enregistrement en utilisant le Web UI du MAS-A100.



1. [Output level]

Affiche le niveau de sortie en utilisant une barre de niveau audio verte. Ce réglage ne peut pas être modifié.

2. [Gain limit]

Affiche l'état de limite du gain.

Lorsqu'un voyant est affiché, le gain du microphone a atteint la limite pour supprimer les retours et maintenir la qualité audio.

Lorsque deux voyants sont affichés, le gain du microphone a dépassé la limite et la qualité audio s'est détériorée. Pour éviter la détérioration de l'audio, réglez le gain du microphone dans la plage afin que les voyants de limite du gain ne soient pas allumés ou seul un voyant soit allumé.

3. [Mic gain]

Affiche la valeur par défaut du gain du microphone.

Appuyez sur les touches +/- ou appuyez sur la valeur et saisissez directement une nouvelle valeur, afin de modifier le réglage.

Les modifications sont appliquées immédiatement sans appuyer sur la touche [Set].

4. [Capture range]

Sélectionne la portée de capture.

5. [Noise reduction]

Sélectionne le niveau de réduction de bruit.

6. [Feedback reduction]

Sélectionne le niveau de réduction du retour.

7. [Noise gate]

Sélectionne le niveau de porte de bruit.

8. [Equalizer 60Hz], [Equalizer 250Hz], [Equalizer 1kHz], [Equalizer 4kHz], [Equalizer 12kHz]

Affiche la valeur d'égaliseur par défaut pour chaque fréquence.

Appuyez sur les touches +/- ou appuyez sur la valeur et saisissez directement une nouvelle valeur, afin de modifier le réglage.

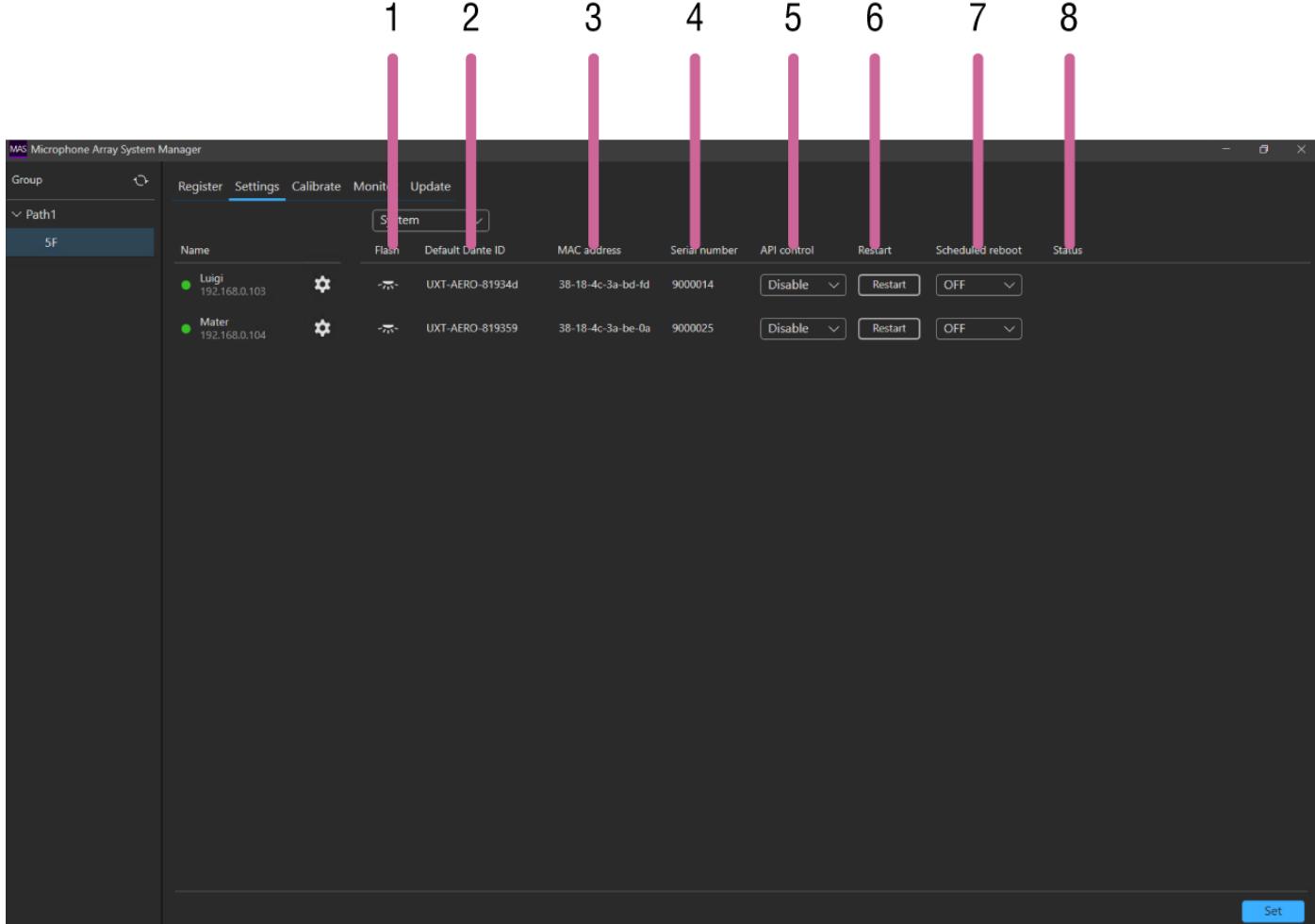
Les modifications sont appliquées immédiatement sans appuyer sur la touche [Set].

9. [Status]

Affiche les messages d'erreur pour chaque MAS-A100 si un problème se produit.

Page [System]

Cette page est utilisée pour vérifier/modifier les réglages du système MAS-A100.



1. [Flash]

Appuyez sur l'icône pour activer le clignotement du voyant LED du MAS-A100.

2. [Default Dante ID]

Affiche le Dante ID par défaut de chaque MAS-A100.

3. [MAC address]

Affiche l'adresse MAC de chaque MAS-A100.

Note

- La valeur affichée est l'adresse MAC utilisée pour les réglages et le fonctionnement du MAS-A100. L'adresse MAC à utiliser comme périphérique Dante est indiquée par Dante Controller.

4. [Serial number]

Affiche le numéro de série de chaque MAS-A100.

5. [API control]

Sélectionnez d'activer ou non le contrôle du MAS-A100 depuis un périphérique externe.

6. Touche [Restart]

Appuyez pour redémarrer le MAS-A100.

7. [Schedule reboot]

Vous pouvez régler un horaire pour le redémarrage automatique du MAS-A100.

Pour désactiver le redémarrage automatique du MAS-A100, réglez sur [OFF].

8. [Status]

Affiche les messages d'erreur pour chaque MAS-A100 si un problème se produit.

Rubrique associée

- [Écran principal](#)

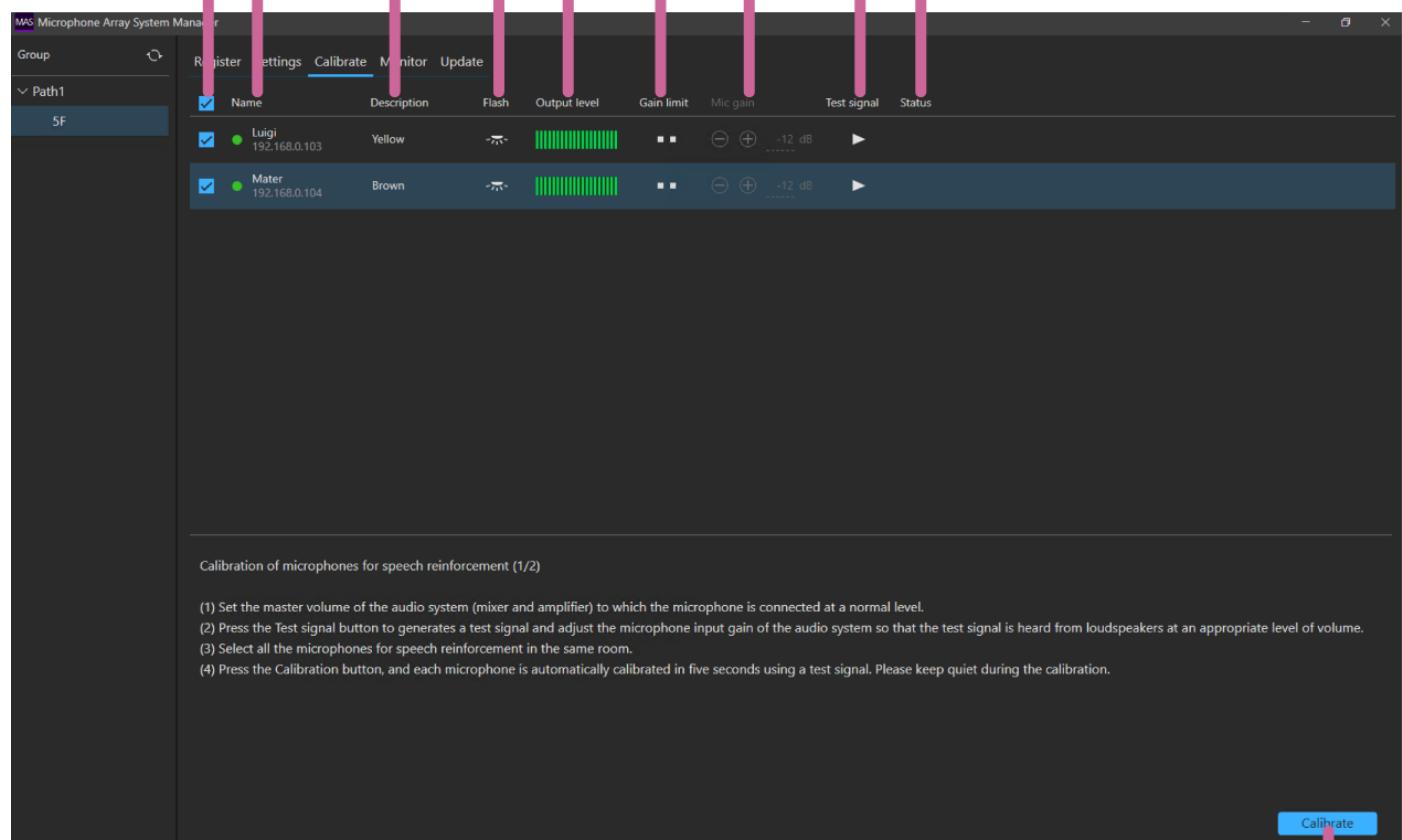
5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Onglet [Calibrate]

Écran d'étalonnage (1/2)

1 2 3 4 5 6 7 8 9



10

1. Case

Cochez la case à côté de chaque MAS-A100 que vous voulez étalonner.

2. [Name]

Affiche le voyant d'état, le nom et l'adresse IP de chaque MAS-A100.

La couleur du voyant d'état indique l'état du MAS-A100.

L'étalonnage ne peut pas être effectué lorsque le MAS-A100 est hors ligne (le voyant d'état est gris).

3. [Description]

Affiche la description de chaque MAS-A100.

4. [Flash]

Appuyez sur l'icône pour activer le clignotement du voyant LED du MAS-A100.

5. [Output level]

Affiche le niveau de sortie en utilisant une barre de niveau audio verte. Ce réglage ne peut pas être modifié.

6. [Gain limit]

Affiche l'état de limite du gain.

7. [Mic gain]

Affiche la valeur par défaut du gain du microphone.

Ce réglage ne peut pas être modifié en utilisant l'écran.

8. [Test signal]

Appuyez sur l'icône pour émettre un signal de test audio (niveau 0 dB). Appuyez à nouveau pour arrêter le signal test.

9. [Status]

Affiche les messages d'erreur pour chaque MAS-A100 si un problème se produit.

10. Touche [Calibrate]

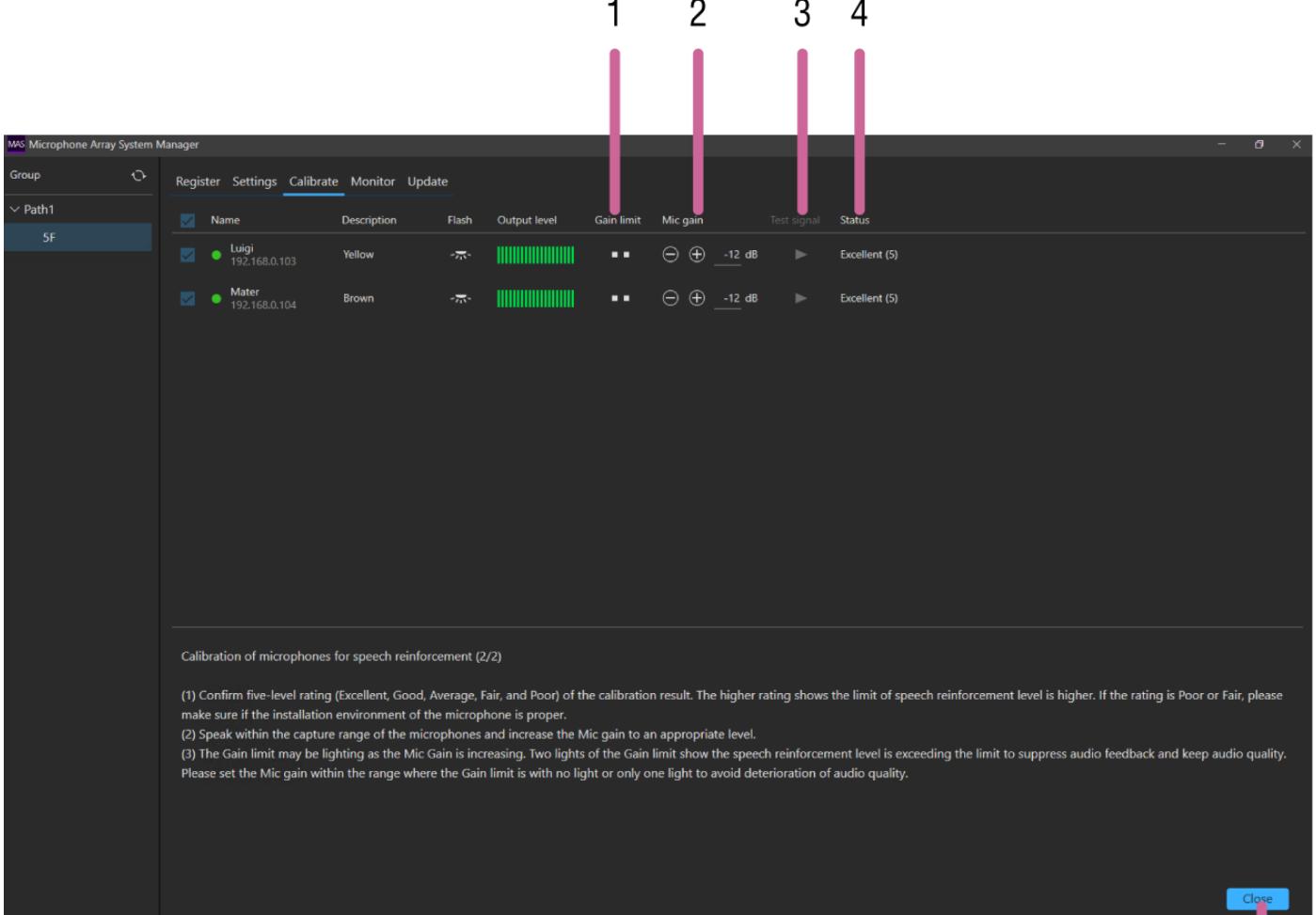
Appuyez sur la touche pour commencer l'étalonnage. Un signal sonore est émis par chaque MAS-A100 pendant environ 5 secondes.

Pour plusieurs unités MAS-A100, chaque MAS-A100 émet un signal sonore successivement.

Écran des résultats (2/2)

Note

- Les éléments sans description sont les mêmes que sur l'écran d'étalonnage.



1. [Gain limit]

Affiche l'état de limite du gain.

Lorsqu'un voyant est affiché, le gain du microphone a atteint la limite pour supprimer les retours et maintenir la qualité audio.

Lorsque deux voyants sont affichés, le gain du microphone a dépassé la limite et la qualité audio s'est détériorée. Pour éviter la détérioration de l'audio, réglez le gain du microphone dans la plage afin que les voyants de limite du gain ne soient pas allumés ou seul un voyant soit allumé.

2. [Mic gain]

Affiche la valeur par défaut du gain du microphone.

Il est réglé sur -12 dB immédiatement après l'étalonnage.

Appuyez sur les touches +/- ou appuyez sur la valeur et saisissez directement une nouvelle valeur, afin de modifier le réglage.

3. [Test signal]

Ce réglage ne peut pas être utilisé en utilisant l'écran.

4. [Status]

Affiche une classification de l'étalonnage en 5 niveaux. Plus la valeur de la classification est haute, plus la limite du renforcement de la parole de l'audio sera haute.

Si la classification est [Fair (2)] ou [Poor (1)], vérifiez l'environnement de l'installation du MAS-A100 et les réglages du système audio, puis effectuez à nouveau l'étalonnage.

5. Touche [Close]

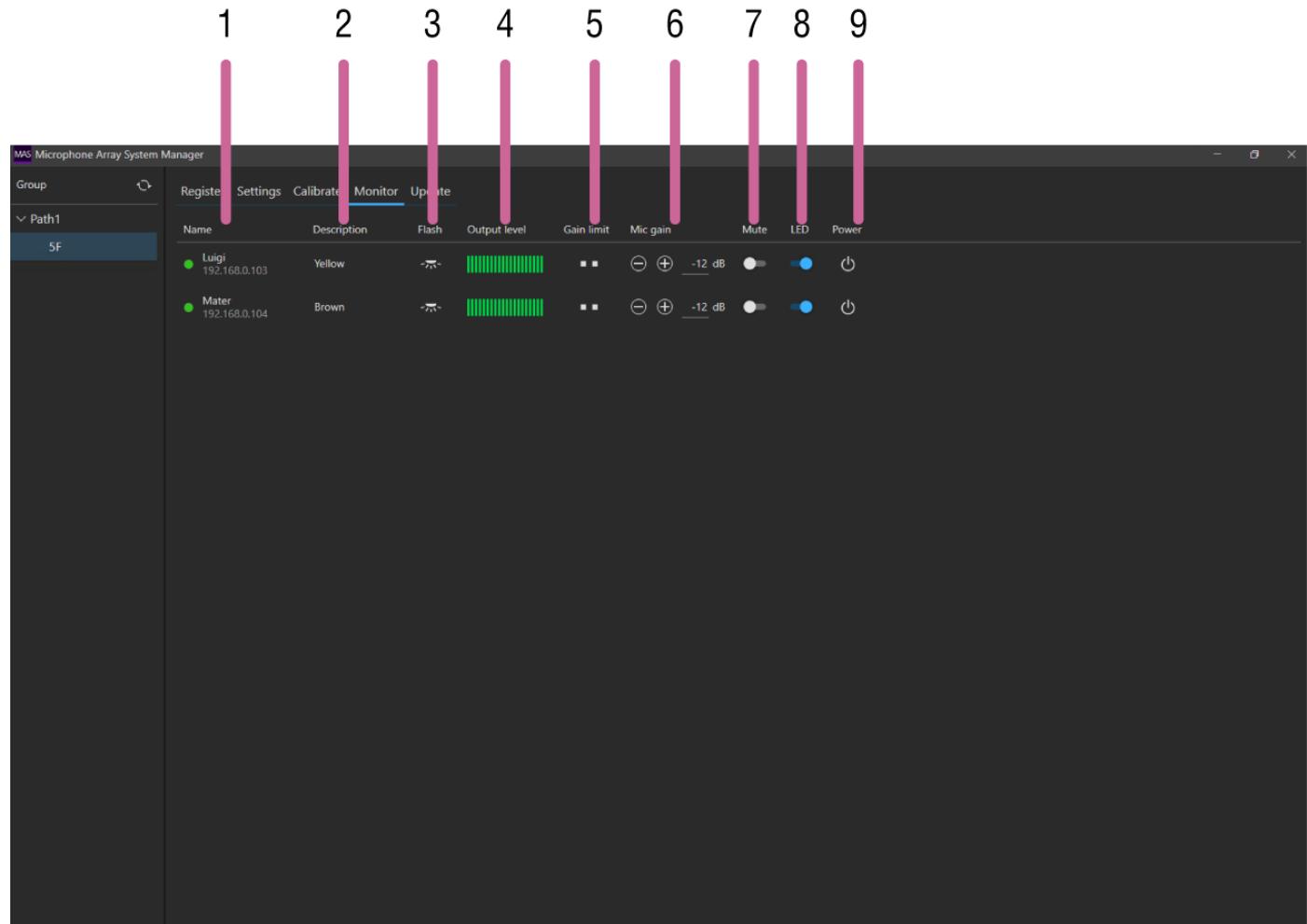
Applique les réglages de gain du microphone et quitte l'étalonnage.

Rubrique associée

- [Écran principal](#)

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Onglet [Monitor]



1. [Name]

Affiche le voyant d'état, le nom et l'adresse IP de chaque MAS-A100.

La couleur du voyant d'état indique l'état du MAS-A100.

Les informations ne sont pas affichées lorsque le MAS-A100 est hors ligne (le voyant d'état est gris).

2. [Description]

Affiche la description de chaque MAS-A100.

3. [Flash]

Appuyez sur l'icône pour activer le clignotement du voyant LED du MAS-A100.

4. [Output level]

Affiche le niveau de sortie en utilisant une barre de niveau audio verte. Ce réglage ne peut pas être modifié.

5. [Gain limit]

Affiche l'état de limite du gain.

Lorsqu'un voyant est affiché, le gain du microphone a atteint la limite pour supprimer les retours et maintenir la qualité audio.

Lorsque deux voyants sont affichés, le gain du microphone a dépassé la limite et la qualité audio s'est détériorée. Pour éviter la détérioration de l'audio, réglez le gain du microphone dans la plage afin que les voyants de limite du gain ne soient pas allumés ou seul un voyant soit allumé.

6. [Mic gain]

Affiche la valeur par défaut du gain du microphone.

Appuyez sur les touches +/- ou appuyez sur la valeur et saisissez directement une nouvelle valeur, afin de modifier temporairement le réglage du gain du microphone.

Le réglage modifié revient au réglage par défaut lorsque le MAS-A100 bascule de l'état actif à l'état de veille.

Pour modifier le réglage de façon permanente, utilisez l'onglet [Settings].

7. [Mute]

Active ou désactive la mise en sourdine de l'audio du MAS-A100.

8. [LED]

Active ou désactive le voyant LED du MAS-A100.

9. [Power]

Bascule l'état du MAS-A100. Appuyez sur l'icône pour basculer entre l'état actif et l'état de veille.

Rubrique associée

- [Écran principal](#)

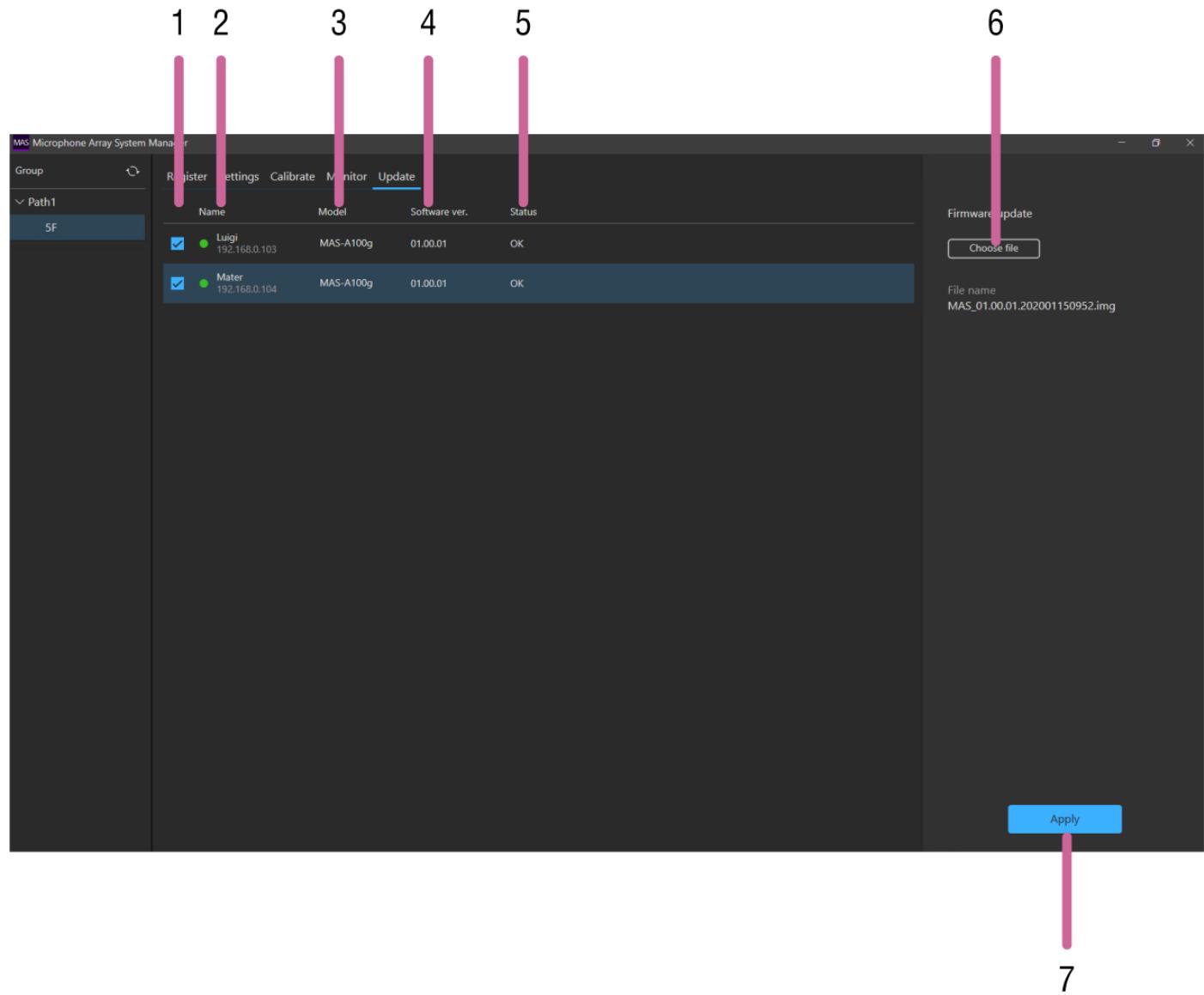
5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Onglet [Update]

Note

- Téléchargez le micrologiciel MAS-A100 au préalable à partir du site Web Sony.



1. Case

Cochez la case à côté de chaque MAS-A100 dont vous voulez mettre à jour le micrologiciel. Il est possible de sélectionner jusqu'à dix unités à la fois. Lorsque dix unités sont sélectionnées, les autres cases deviennent grises.

2. [Name]

Affiche le voyant d'état, le nom et l'adresse IP de chaque MAS-A100.

La couleur du voyant d'état indique l'état du MAS-A100.

Le micrologiciel ne peut pas être mis à jour lorsque le MAS-A100 est hors ligne (le voyant d'état est gris).

3. [Model]

Affiche le nom du modèle.

4. [Software ver.]

Affiche la version de micrologiciel actuelle de chaque MAS-A100.

5. [Status]

Affiche l'état de chaque MAS-A100.

Le micrologiciel ne peut être mis à jour que sur les unités MAS-A100 pour lesquelles l'état est [OK].

6. Touche [Choose file]

Sélectionne le fichier du micrologiciel à utiliser pour la mise à jour.

7. Touche [Apply]

Applique la mise à jour du micrologiciel.

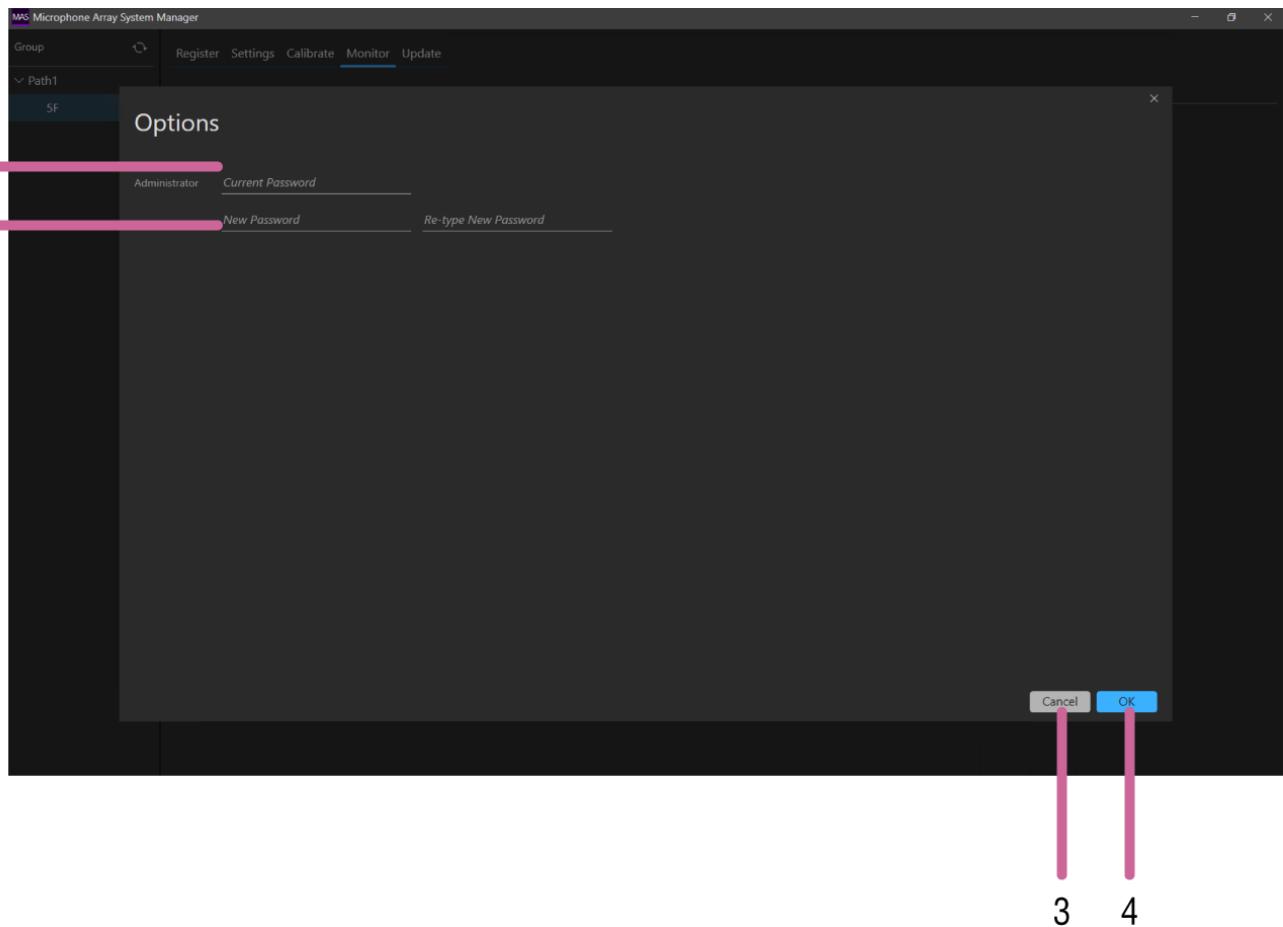
Rubrique associée

- [Écran principal](#)

5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Écran [Options]



1. Champ de saisie du mot de passe actuel

Saisissez le mot de passe actuellement configuré.

2. Champ de saisie du nouveau mot de passe

Saisissez un nouveau mot de passe comprenant 8 à 64 caractères.

Saisissez le même mot de passe dans les deux champs de saisie.

Le mot de passe doit contenir au moins une majuscule, une minuscule et un chiffre.

Les caractères suivants sont valides.

- Caractères alphabétiques
- Caractères numériques
- Symboles (! \$ % ' () = - ~ ^ | @ ` [{ }] _ / ? < > + * .)

3. Touche [Cancel]

Appuyez pour abandonner les modifications et fermer l'écran [Options].

4. Touche [OK]

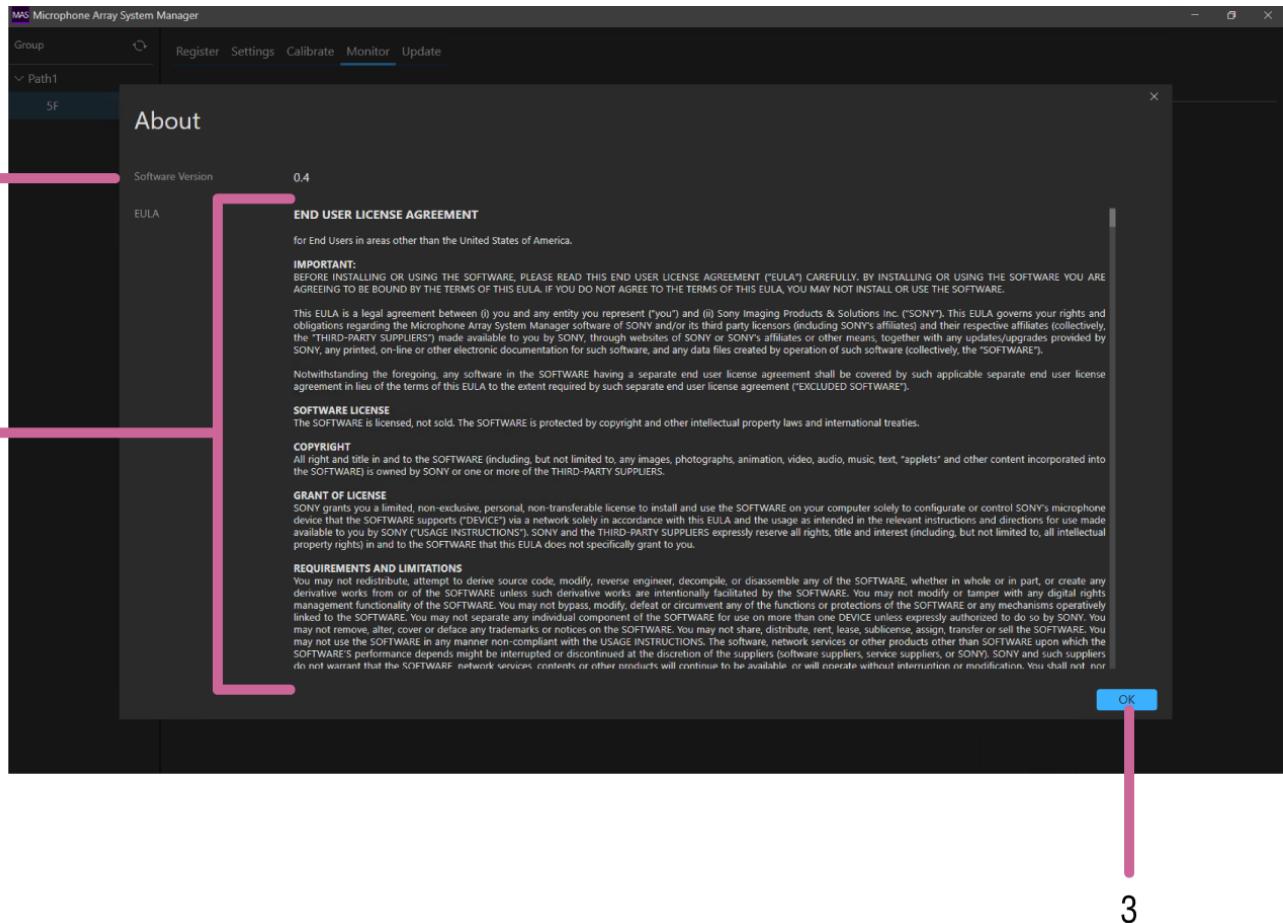
Appuyez pour appliquer les modifications et fermer l'écran [Options].

Rubrique associée

- [Écran principal](#)

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Écran [About]



1. [Software Version]

Affiche la version de logiciel.

2. CLUF

Affiche le Contrat de licence d'utilisateur final.

3. Touche [OK]

Appuyez pour fermer l'écran [About].

Rubrique associée

- Écran principal

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Précautions d'utilisation

Remarques sur la sécurité

- Sony ne peut être tenue responsable de tout dommage, de quelque nature que ce soit, résultant d'une incapacité à mettre en place des mesures de sécurité adaptées pour les dispositifs de transmission, de fuites de données inévitables dues aux spécifications de transmission ou de tout autre problème de sécurité.
- Selon l'environnement d'exploitation, il est possible que des tiers non autorisés sur le réseau puissent accéder à l'appareil. Avant de connecter l'appareil au réseau, vérifiez que le réseau est bien protégé.
- Pour des raisons de sécurité, lors de l'utilisation de cet appareil connecté au réseau, il est fortement recommandé d'accéder à la fenêtre de commande via un navigateur Web et de modifier la limitation d'accès des valeurs d'usine préréglées.
Il est par ailleurs recommandé de modifier régulièrement le mot de passe.
- Ne consultez aucun autre site Web dans le navigateur Web pendant ou après la configuration. Étant donné que l'état de connexion est conservé dans le navigateur Web, fermez ce dernier lorsque la configuration est terminée pour empêcher tout tiers non autorisé d'utiliser l'appareil ou d'exécuter des programmes malveillants.

5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Système de gestion de jeu de microphone
MASM-1

Marques commerciales

- Windows est une marque commerciale déposée de United States Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Google Chrome est une marque commerciale déposée de Google Inc.
- Dante est une marque commerciale déposée d'Audinate Pty Ltd.
- Les autres noms d'entreprise, de produits ou de systèmes apparaissant dans ce document sont des marques commerciales ou déposées de leurs propriétaires respectifs. Les éléments portant une marque de commerce ne sont pas indiqués par les symboles ® ou ™ dans ce document.

5-020-094-21(1) Copyright 2020 Sony Corporation