

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50



U kunt deze handleiding gebruiken voor het oplossen van problemen en het zoeken naar antwoorden op vragen bij het gebruik van de digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera.

Lees dit eerst

Overzicht van de onderdelen

[Overzicht van de onderdelen \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)

[Overzicht van de onderdelen \(HDR-AS50\)](#)

[Schermweergave](#)

Aan de slag

[De bijgeleverde items controleren](#)

[De accu plaatsen](#)

[De accu opladen](#)

Een geheugenkaart plaatsen

[Een geheugenkaart plaatsen](#)

[Geheugenkaarten die gebruikt kunnen worden met de camera](#)

[De datum en tijd instellen](#)

De onderwaterbehuizing gebruiken

- [Overzicht van de onderdelen \(onderwaterbehuizing\)](#)
- [De onderwaterbehuizing gebruiken](#)
- [Over de waterdichtheid van de onderwaterbehuizing](#)
- [Opmerkingen bij het gebruik van de onderwaterbehuizing](#)
- [Waterlekkage](#)
- [Waterdichte pakking](#)
- [Controleren op waterlekken](#)
- [Onderhoud](#)

Accessoires gebruiken

- [De bevestigingsklem gebruiken](#)
- [Opmerkingen bij het gebruik van het kleefmontagestuk \(los verkrijgbaar\)](#)

Opnemen

Films en stilstaande beelden opnemen

- [Filmen \(Filmstand\)](#)
- [Stilstaande beelden opnemen \(Fotostand\)](#)
- [Time-lapse-opnamestand](#)
- [Lusopnamestand](#)
- [De zoom gebruiken](#)
- [Opmerkingen bij langdurig opnemen](#)

De instellingen wijzigen

Lijst met instelitems

- [Lijst met instelitems](#)
- [De instelitems instellen](#)

Opname-instellingen

- [Beeldkwaliteitsinstelling](#)
- [Filmformaat](#)
- [Beeldformaat time-lapse-opname](#)
- [Duur lusopname](#)

- [Schakelen tussen stand stilstaande beelden](#)
- [Opname-interval stilstaande beelden](#)
- [Zelfontspanner](#)
- [Opname-interval time-lapse](#)
- [Opnamenummer time-lapse](#)
- [SteadyShot \(film\)](#)
- [SteadyShot \(stilstaand beeld\) \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [Hoekinstelling](#)
- [Zoominstelling](#)
- [Kantelen](#)
- [AE-verschuiving](#)
- [AE-stand time-lapse](#)
- [Scène](#)
- [Witbalans](#)
- [Kleurstand](#)
- [Instelling audio-opname](#)
- [Windruisonderdrukking](#)

Camera-instellingen

- [Vliegtuigstand](#)
- [Wi-Fi-verbindinginstelling](#)
- [Instelling voor een hoog Wi-Fi-vermogen](#)
- [Bluetooth-instelling](#)
- [Voedingsinstelling Bluetooth-afstandsbediening](#)
- [GPS-logbestand \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [Formatteren](#)
- [Tijdcode/gebruikersbit \(FDR-X3000\)](#)
- [IR-afstandsbediening \(FDR-X3000\)](#)
- [HDMI-instellingen \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [USB-voeding](#)
- [Pieptoon](#)

- [Pieptoonvolume](#)
- [Lampinstelling](#)
- [One-touch-opname](#)
- [Automatische uitschakelfunctie](#)
- [Schakelen tussen NTSC/PAL](#)
- [Datum/tijd instellen](#)
- [Regio instellen](#)
- [Zomertijd instellen](#)
- [Versie](#)
- [De instellingen resetten](#)

Weergeven

[Beelden weergeven op een tv \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)

[Weergeven met behulp van de live weergave op afstand](#)

[Verwijderen](#)

Een film maken

Hoogtepuntfilmmaker

- [Een film met hoogtepunten maken](#)
- [Achtergrondmuziek importeren](#)

Een film in realtime streamen naar een site voor het streamen van films

Live streamen met uw camera (een film in realtime streamen)

- [Live streamen](#)
- [Voorbereiden voor live streamen](#)
- [Live streamen](#)
- [Beperkingen](#)

De camera gebruiken terwijl deze via Wi-Fi verbonden is met andere apparaten

Verbinding maken met uw smartphone

- [Voorbereidingen treffen om verbinding te maken met uw smartphone](#)
- [Voorbeeldweergave van een smartphonescher](#)
- [One-touch-functies gebruiken om verbinding te maken met een Android-smartphone die ondersteuning biedt voor NFC \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)

- [Een smartphone met Wi-Fi verbinden via QR Code \(Android-apparaat\)](#)
- [De Wi-Fi-instelling op een smartphone configureren via een QR Code \(iPhone/iPad\)](#)
- [Verbinding maken met een smartphone met behulp van een id/wachtwoord \(Android-apparaat\)](#)
- [Verbinding maken met een smartphone met behulp van een id/wachtwoord \(iPhone/iPad\)](#)

Verbinding maken met de live weergave op afstand

- [Eén camera verbinden met de live weergave op afstand \(enkelvoudige verbinding\)](#)
- [Meerdere camera's verbinden met de live weergave op afstand \(meervoudige verbinding\)](#)

Verbinding maken met een Handycam

- [Eén camera verbinden met een Handycam \(enkelvoudige verbinding\)](#)
- [Meerdere camera's verbinden met een Handycam \(meervoudige verbinding\)](#)

Beelden die overgezet werden naar uw computer bewerken

Action Cam Movie Creator gebruiken

- [Nuttige functies van Action Cam Movie Creator](#)
- [Action Cam Movie Creator installeren op uw computer](#)

Beelden die overgezet werden naar uw smartphone/tablet bewerken

De Action Cam-app gebruiken

- [Nuttige functies van Action Cam App](#)
- [Action Cam App installeren](#)

Informatie

Opnameduur

- [Verwachte opname- en afspeelduur voor de bijgeleverde accu](#)
- [Geschatte opnameduur voor films](#)
- [Geschat aantal stilstaande beelden dat kan worden opgenomen](#)

Accu

- [De accu opladen](#)
- [De accu efficiënt gebruiken](#)
- [Over de resterende acculading](#)
- [Bewaren van de accu](#)
- [Levensduur van de accu](#)
- [Het accuverbruik verminderen](#)

De camera in het buitenland gebruiken

- [Informatie over televisiekleursystemen \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [Landen en regio's waar NTSC-tv gebruikt wordt](#)
- [Landen en regio's waar PAL-tv gebruikt wordt](#)
- [De lijst met tijdsverschillen tussen de belangrijkste hoofdsteden](#)

Voorzorgsmaatregelen

- [Bewaar/gebruik de camera niet op de volgende plaatsen](#)
- [Het toestel meenemen](#)
- [Onderhoud en opslag van de lens](#)
- [Reiniging](#)
- [Bedrijfstemperatuur](#)
- [Over condensvorming](#)
- [Opmerkingen bij optionele accessoires](#)
- [Gebruik van de camera in de buurt van trillende motoren en machines \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [Opmerking bij afdanking/overdracht van de geheugenkaart](#)
- [Over GPS \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [Over GPS-fouten \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [Over GPS-gebruiksbeperkingen \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [Diensten en software geleverd door andere bedrijven](#)

[Technische gegevens](#)

[Handelsmerken](#)

Opmerkingen over de licentie

- [Informatie over software waarvoor GNU GPL/LGPL van toepassing is](#)

[Lijst met standaardinstellingen](#)

Probleemoplossing

[Probleemoplossing](#)

Accu en voeding

- [De camera kan niet worden ingeschakeld.](#)
- [Het toestel wordt plotseling uitgeschakeld.](#)
- [De levensduur van de accu is kort.](#)

- [Het lukt niet om de camera op te laden.](#)

- [De aanduiding voor de resterende acculading is onjuist.](#)

Geheugenkaart

- [Handelingen met de geheugenkaart kunnen niet worden verricht.](#)

Beelden opnemen

- [Het lukt niet om beelden op te nemen.](#)

- [Er kunnen geen datums aan de beelden worden toegevoegd.](#)

Beelden weergeven

- [Het lukt niet om beelden weer te geven.](#)

- [Het beeld wordt niet weergegeven op de tv. \(FDR-X3000/HDR-AS300\).](#)

GPS

- [De camera ontvangt geen GPS-signaal. \(FDR-X3000/HDR-AS300\).](#)

- [Zeer grote fout in de locatie-informatie. \(FDR-X3000/HDR-AS300\).](#)

- [Het trianguleren neemt veel tijd in beslag, ook al zijn de GPS-hulpgegevens geïnstalleerd \(FDR-X3000/HDR-AS300\).](#)

- [De locatie-informatie is niet opgenomen. \(FDR-X3000/HDR-AS300\).](#)

Computers

- [De computer herkent de camera niet.](#)

- [Het lukt niet om beelden te importeren.](#)

- [Action Cam Movie Creator kan niet geïnstalleerd worden.](#)

- [Action Cam Movie Creator werkt niet correct.](#)

- [Beelden kunnen niet worden weergegeven op de computer.](#)

Wi-Fi

- [Het duurt te lang om een beeld over te zetten.](#)

Overige

- [De lens raakt beslagen.](#)

- [De camera wordt warm wanneer u deze gedurende een lange tijd gebruikt.](#)

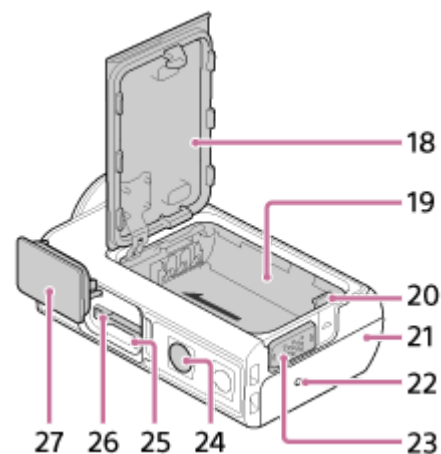
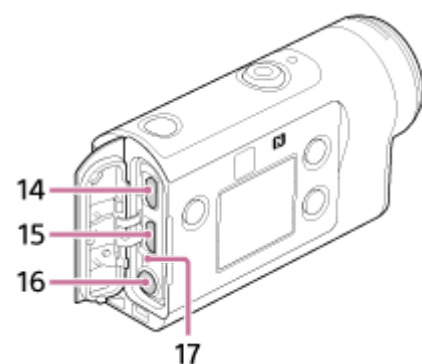
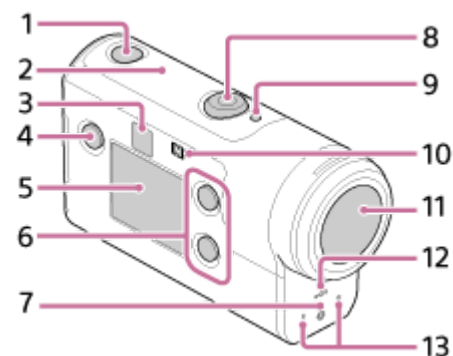
- [De datum of tijd is onjuist.](#)

Waarschuwingen en meldingen

[Waarschuwingen en foutmeldingen](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Overzicht van de onderdelen (FDR-X3000/HDR-AS300)



1. (aan/stand-by)-toets
2. GPS-sensor
3. IR-ontvanger (FDR-X3000)
4. MENU-toets
5. Scherm
6. UP-toets/DOWN-toets
7. REC-lampje
8. REC (film/stilstaand beeld)-toets/ENTER (menu uitvoeren)-toets
9. REC/LIVE-lampje
10. (N-markering)
11. Lens
12. Luidspreker
13. Microfoons
14. HDMI OUT-aansluiting
15. Multi/Micro USB-aansluiting

- 16.** Microfoonaansluiting ^{*1}
- 17.** CHG (opladen)-lampje
- 18.** Accudeksel
- 19.** Accuvak
- 20.** Accuontgrendelknop
- 21.** Klepje voor de aansluitingen (HDMI OUT-aansluiting, Multi/Micro USB-aansluiting / microfoonaansluiting)
- 22.** REC-lampje
- 23.** Vergrendelknop
- 24.** Schroefopening voor statief ^{*2}
- 25.** Toegangslampje
- 26.** Geheugenkaartsleuf
- 27.** Klepje voor de geheugenkaart

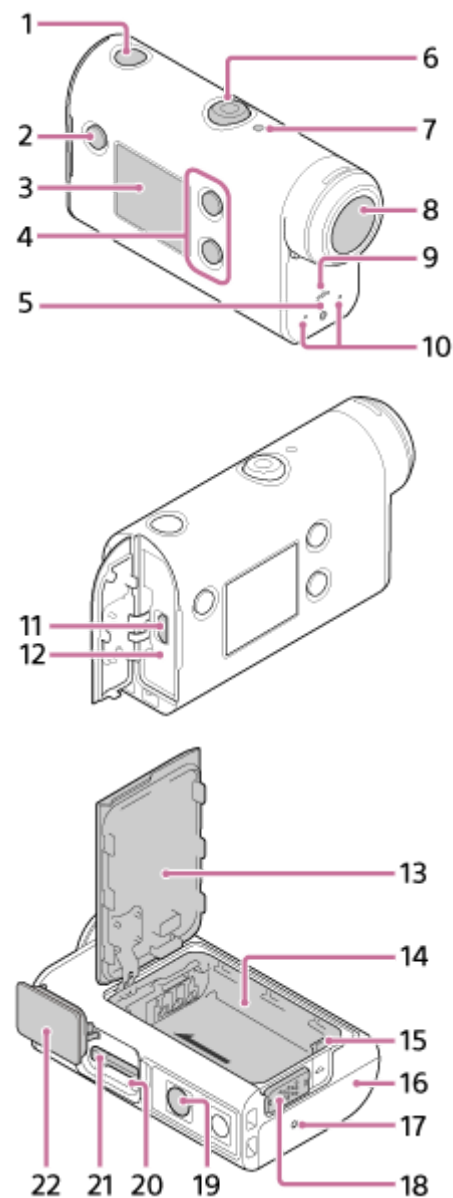
^{*1} Wanneer er een externe microfoon (los verkrijgbaar) aangesloten is, kan er geen audio opgenomen worden met de ingebouwde microfoon.

^{*2} De lengte van de gebruikte statiefschroef moet minder dan 5,5 mm zijn.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Overzicht van de onderdelen (HDR-AS50)



1. (aan/stand-by)-toets
2. MENU-toets
3. Scherm
4. UP-toets/DOWN-toets
5. REC-lampje
6. REC (film/stilstaand beeld)-toets/ENTER (menu uitvoeren)-toets
7. REC/LIVE-lampje
8. Lens
9. Luidspreker
10. Microfoons
11. Multi/Micro USB-aansluiting
12. CHG (opladen)-lampje
13. Accudeksel
14. Accuvak
15. Accuontgrendelknop
16. Microfoon
17. Microfoon
18. Microfoon
19. Microfoon
20. Microfoon
21. Microfoon
22. Microfoon

- 16.** Klepje voor de aansluitingen (Multi/Micro USB-aansluiting)
- 17.** REC-lampje
- 18.** Vergrendelknop
- 19.** Schroefopening voor statief*
- 20.** Toegangslampje
- 21.** Geheugenkaartsleuf
- 22.** Klepje voor de geheugenkaart

* De lengte van de gebruikte statiefschroef moet minder dan 5,5 mm zijn.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Schermschermweergave

De hieronder beschreven pictogrammen worden weergegeven op het scherm van de camera. Dit scherm wordt bijvoorbeeld weergegeven tijdens het opnemen van films.



Weergegeven pictogrammen bij 1

- : Wi-Fi-verbindingsinstelling (enkelvoudige verbinding)
- : Wi-Fi-verbindingsinstelling (multiverbinding)
- : er is een Bluetooth-verbinding
- : er wordt gezocht naar GPS-satellieten voor het ontvangen van GPS-signalen. De locatie-informatie kan niet ontvangen worden. (FDR-X3000/HDR-AS300)
- : informatie over de opname-locatie beschikbaar door trianguleren (FDR-X3000/HDR-AS300)
- : temperatuur van de camera neemt toe
- : aanduiding voor de resterende acculading van camera
- : vliegtuigstand ingeschakeld

Weergegeven pictogrammen en waarden bij 2

- : filmformaat
- : framesnelheid tijdens het opnemen van een film
- : SteadyShot
- : Opnamenummer time-lapse
- : streamende kijkers
- Aantal streamende kijkers
- : opnamestand voor stilstaande beelden
- : zelfontspanner

Weergegeven items bij 3

- : opnemen van geluid is ingesteld op OFF
- Opneembare tijd, opnameduur, lusopnameduur
- Aantal opneembare stilstaande beelden, opnamenummer time-lapse
- ON AIR: het streamen wordt gestart.
- Waarschuwing/foutmelding

Weergegeven pictogrammen bij 4

- : Filmstand
- : Fotostand
- : Time-lapse-opnamestand
- : Stand voor live streamen
- : Lusopnamestand
- : Hoekinstelling

-  **x3.0** : zoomverhouding
-  : bedieningsgids UP-toets/DOWN-toets (wijzigen van de zoom, wijzigen van de zoomstand, ongeldige bewerking)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

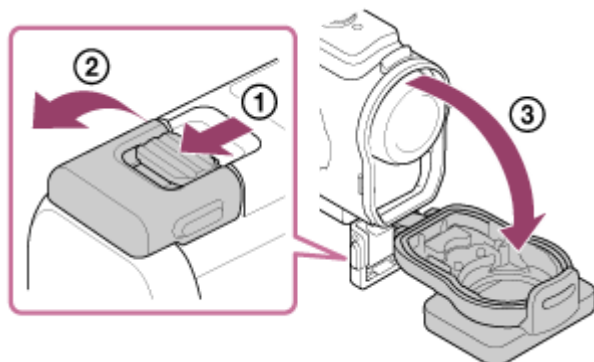
De bijgeleverde items controleren

Controleer of de volgende items geleverd zijn bij de camera.

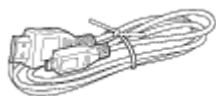
Het getal tussen haakjes geeft het aantal van het bijgeleverde item aan.

- Camera (1)

De camera is in de onderwaterbehuizing geplaatst. Open de klep van de behuizing zoals hieronder aangegeven.



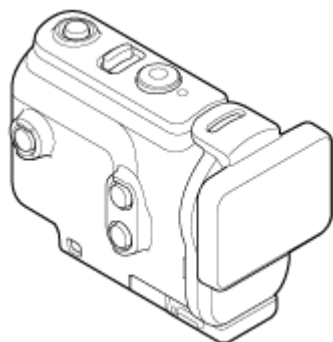
- Micro-USB-kabel (1)



- Oplaadbare accu (NP-BX1) (1)



- Onderwaterbehuizing (1)



- Bevestigingsklem (1)

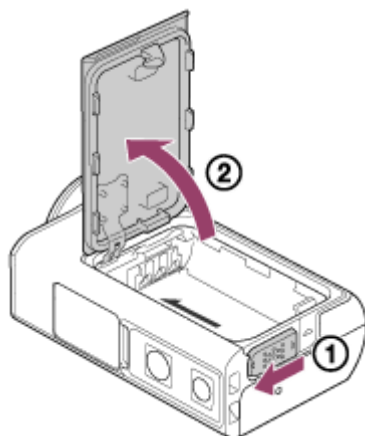


- Beknopte gids (1)

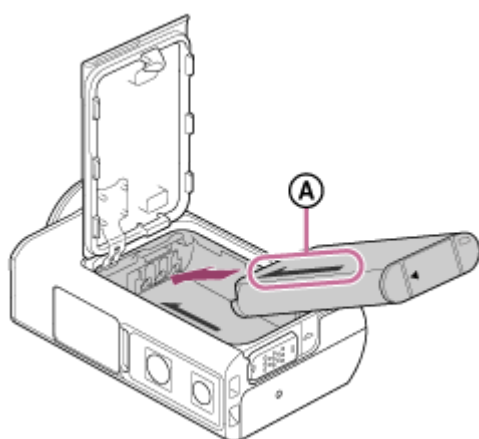
- Referentie gids (1)

De accu plaatsen

- 1** Verschuif de vergrendelknop om het accudeksel te openen.



- 2** Plaats de accu.



A : doe de richting van de pijl op de camera overeenstemmen met deze op de accu.

- 3** Sluit het accudeksel en schuif de vergrendelknop omhoog om te vergrendelen.

- Zorg ervoor dat de gele markering op de vergrendelknop niet meer zichtbaar is.
- Sluit het accudeksel goed. Als u dat niet doet, kan er waterschade optreden.

De accu verwijderen

Open het deksel, verschuif de accuontgrendelknop en verwijder de accu.

De automatische uitschakelfunctie instellen

Het is aan te raden de camera in te stellen zodat deze automatisch uitgeschakeld wordt, om het accuverbruik te verminderen.

Druk op de MENU-toets, druk vervolgens op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) - **AUTO OFF 60s** (Automatische uitschakelfunctie) - tijd tot camera uitgeschakeld wordt te selecteren, en druk op de REC/ENTER-toets. De standaardinstelling is **AUTO OFF 60s** (60 seconden). Wijzig de instelling zoals gewenst. Raadpleeg "[Automatische uitschakelfunctie](#)" voor meer informatie.

Verwant onderwerp

- [Automatische uitschakelfunctie](#)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

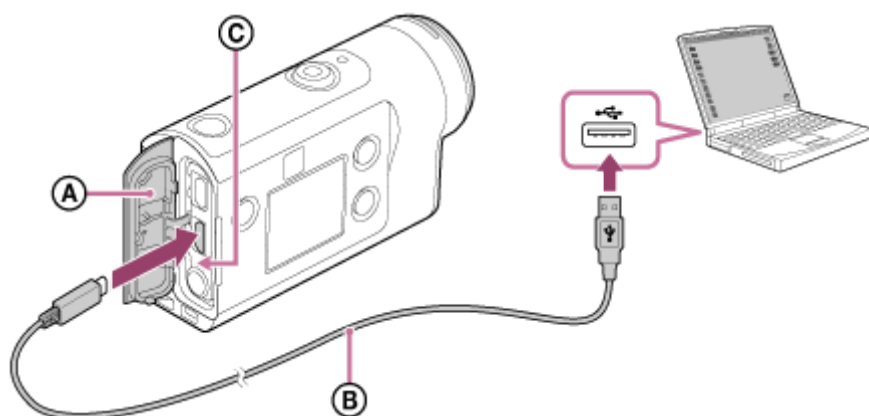
De accu opladen

1 Schakel de camera uit.

- Opladen is niet mogelijk als de camera ingeschakeld is.

2 Open het klepje voor de aansluitingen en sluit de camera aan op een ingeschakelde computer met behulp van de micro-USB-kabel (bijgeleverd).

- Het CHG (opladen)-lampje licht oranje op.



(A) : klepje voor de aansluitingen

(B) : micro-USB-kabel

(C) : CHG (opladen)-lampje

3 Wanneer het opladen voltooid is, koppelt u de micro-USB-kabel tussen de camera en de computer los.

- Het opladen is voltooid wanneer het CHG (opladen)-lampje dooft (volledige lading).

Oplaadduur

Bijgeleverde accu (NP-BX1)

- Via een computer: ong. 265 minuten

* De tijd die nodig is om een volledig lege accu op te laden bij een temperatuur van 25 °C. Onder bepaalde omstandigheden kan het opladen langer duren.

De resterende acculading controleren

De aanduiding voor de resterende acculading verschijnt rechtsboven op het scherm.



De weergegeven aanduiding voor de resterende acculading is afhankelijk van bepaalde omstandigheden mogelijk niet correct.

- Het duurt ongeveer een minuut voordat de juiste aanduiding voor de resterende acculading wordt weergegeven.

Opmerking

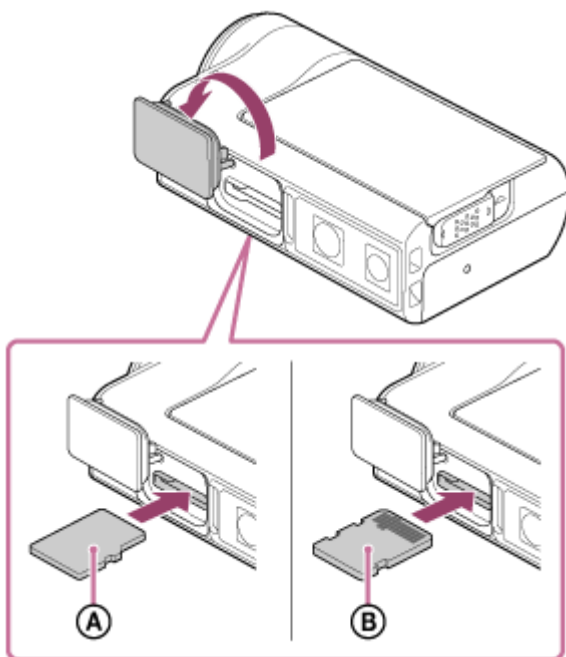
- U kunt alleen een X-accu gebruiken in deze camera.
- Schakel de camera uit tijdens het opladen van de accu. Het opladen stopt als u de camera inschakelt tijdens het opladen.
- Oefen geen druk uit op de camera als u deze aansluit op een computer. Dit kan de camera of de computer beschadigen.
- Als u de camera verbindt met een notebookcomputer die niet op het stroomnet is aangesloten, kan de batterij van de notebookcomputer snel leeg raken. Laat de camera dus niet gedurende een lange tijd met de computer verbonden.
- Wij raden u af de accu op te laden met een aangepaste of zelf gemonteerde computer. Afhankelijk van het type USB-apparaat werkt het opladen mogelijk niet goed.
- Een correcte werking met alle computers wordt niet gegarandeerd.
- Als u van plan bent de camera lange tijd niet te gebruiken, dient u deze toch elke 6 tot 12 maanden op te laden of de accu uit de camera te verwijderen om het vermogen van de accu op peil te houden.
- U kunt de accu snel opladen door de netspanningsadapter (los verkrijgbaar) te gebruiken. Gebruik de micro-USB-kabel (bijgeleverd) om de netspanningsadapter aan te sluiten.

Een geheugenkaart plaatsen

1 Open het klepje voor de geheugenkaart.

2 Plaats de geheugenkaart tot u een klik hoort.

- microSD-kaart/microSDHC-kaart/microSDXC-kaart: plaats deze kaart in de richting **(A)**.
- Memory Stick Micro (M2): plaats deze kaart in de richting **(B)**.



(A) : bedrukte kant

(B) : kant met contactpunten

3 Sluit het klepje voor de geheugenkaart.

De geheugenkaart uitwerpen

Open het klepje en druk één keer zacht op de geheugenkaart.

Opmerking

- Plaats de geheugenkaart correct zodat elke zijde naar de juiste kant gericht is.
- Controleer de richting van de geheugenkaart. Als u de geheugenkaart in de verkeerde richting in de sleuf duwt, kunnen de geheugenkaart, de geheugenkaartsleuf of de beeldgegevens beschadigd raken.
- Formateer de geheugenkaart in de camera voor u deze gebruikt.
- Zet belangrijke gegevens op de geheugenkaart over naar andere media zoals een computer voor u de geheugenkaart formateert.
- Steek niets anders dan een geschikte geheugenkaart in de geheugenkaartsleuf. Anders kan er een storing optreden.
- Wees voorzichtig bij het plaatsen of uitwerpen van de geheugenkaart om te vermijden dat de geheugenkaart uit de camera valt.

Verwant onderwerp

- [Geheugenkaarten die gebruikt kunnen worden met de camera](#)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Geheugenkaarten die gebruikt kunnen worden met de camera

Hieronder vindt u een overzicht van de geheugenkaarten die met de camera gebruikt kunnen worden.

Geheugenkaart	MP4	XAVC S
Memory stick micro (M2)	✓ (alleen Mark2)	—
microSD-geheugenkaart	✓ ^{*1}	—
microSDHC-geheugenkaart	✓ ^{*1}	✓ ^{*2}
microSDXC-geheugenkaart	✓ ^{*1}	✓ ^{*2}

*1 SD-snelheidsklasse 4: **CLASS4** of sneller, of UHS-snelheidsklasse 1: **U1** of sneller.

*2 Geheugenkaart die voldoet aan alle onderstaande voorwaarden.

4 GB of grotere capaciteit.

SD-snelheidsklasse 10: **CLASS10** of sneller, of UHS-snelheidsklasse 1: **U1** of sneller.

Als u meer dan 100 Mbps wilt opnemen, is UHS-snelheidsklasse 3: **U3** noodzakelijk. (FDR-X3000)

Opmerking

- Als u lange tijd opneemt met XAVC S of MP4 op de SDHC-geheugenkaart, dan wordt het bestand opgedeeld in bestanden van 4 GB. Door Action Cam Movie Creator te gebruiken, kunt u de gegevens samenbrengen en als 1 bestand behandelen.
- Als u de opgedeelde bestanden met de camera afspeelt, zullen ze doorlopend afgespeeld worden. (FDR-X3000/HDR-AS300)
- Een correcte werking met alle geheugenkaarten wordt niet gegarandeerd. Voor meer informatie over geheugenkaarten die niet door Sony gemaakt zijn, contacteert u de individuele fabrikanten.
- Controleer de richting van de geheugenkaart. Als u de geheugenkaart in de verkeerde richting in de sleuf duwt, kunnen de geheugenkaart, de geheugenkaartsleuf of de beeldgegevens beschadigd raken.
- Formateer de geheugenkaart met de camera voor u deze gebruikt.
- Zorg ervoor dat het klepje voor de aansluitingen en het klepje voor de accu/geheugenkaart goed gesloten zijn en dat er geen vreemde materie aan kleeft. Anders kan er water binnendringen.
- Wanneer er een SDHC-geheugenkaart in de camera geplaatst is en het filmformaat ingesteld is op **4K** (FDR-X3000) of **HD** bij XAVC S-opname, kunnen er geen lusopnames gemaakt worden. Gebruik een SDXC-geheugenkaart of stel het filmformaat in op **MP4**.

Verwant onderwerp

- [Geschatte opnameduur voor films](#)
- [Geschat aantal stilstaande beelden dat kan worden opgenomen](#)
- [Nuttige functies van Action Cam Movie Creator](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De datum en tijd instellen

Druk op de  (aan/stand-by)-toets om de camera voor het eerst in te schakelen. Het scherm voor het instellen van de regio / zomertijd / datum en tijd wordt weergegeven. U kunt de camera gebruiken na het instellen van de datum en tijd.

1 Druk op de UP- of DOWN-toets om de instelling te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

- De volgende items worden in volgorde weergegeven op het scherm.
 - **GMT** : Regio instellen
 -  **OFF** : Zomertijd instellen
 - Jaar/maand/dag
 - Tijd instellen

2 Wanneer het scherm voor het bevestigen van de datum en tijd / de regio weergegeven wordt, drukt u op de REC/ENTER-toets.

Hint

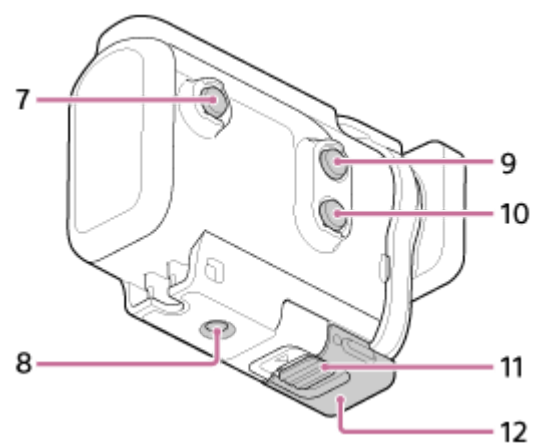
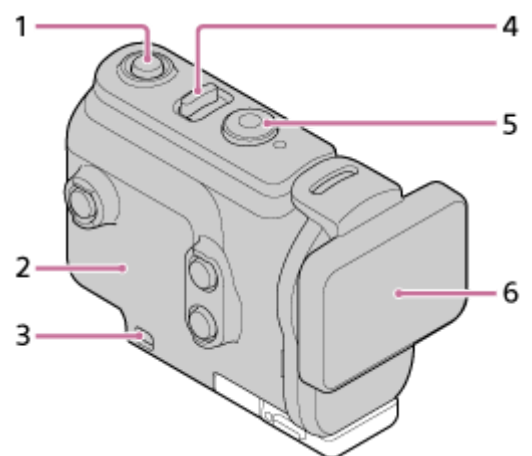
- De regio wordt bepaald op basis van het tijdsverschil tussen uw regio en Greenwich Mean Time (GMT). Zie "De lijst met tijdsverschillen tussen de belangrijkste hoofdsteden" voor meer informatie over de tijdsverschillen.
- Deze instellingen kunnen doorgevoerd worden op de camera. Zie "Datum/tijd instellen", "Regio instellen" en "Zomertijd instellen".

Verwant onderwerp

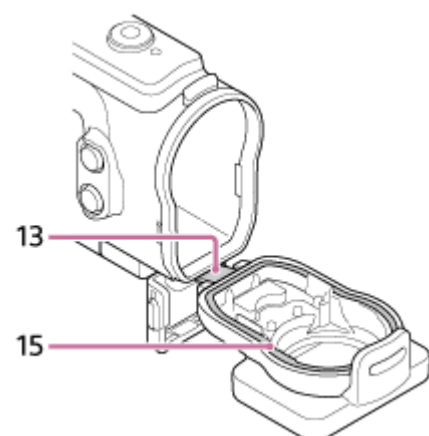
- [Datum/tijd instellen](#)
- [Regio instellen](#)
- [Zomertijd instellen](#)
- [De lijst met tijdsverschillen tussen de belangrijkste hoofdsteden](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

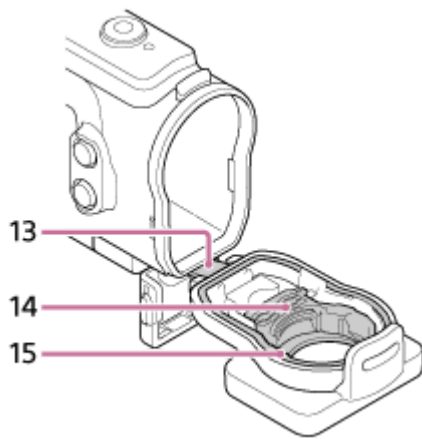
Overzicht van de onderdelen (onderwaterbehuizing)



FDR-X3000/HDR-AS300



HDR-AS50



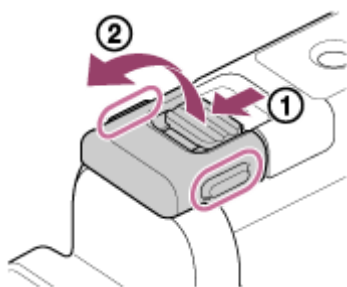
1.  (aan/stand-by)-toets
2. Behuizing
3. Opening voor het bevestigen van de riem
4.  (aan/stand-by)/REC HOLD-schakelaar
5. REC (film/stilstaand beeld)-toets/ENTER (menu uitvoeren)-toets
6. Behuizingsklep
7. MENU-toets
8. Statiefschroefopening
9. UP-toets
10. DOWN-toets
11. Klemvergrendeling
12. Klem
13. Verbindingsstuk
14. Adapter (HDR-AS50)
15. Waterdichte pakking

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

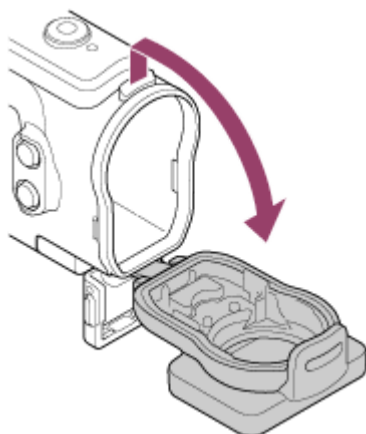
De onderwaterbehuizing gebruiken

Wanneer de camera in de onderwaterbehuizing geplaatst is, kunt u ononderbroken gedurende 30 minuten tot op een diepte van 60 m onder water opnames maken.

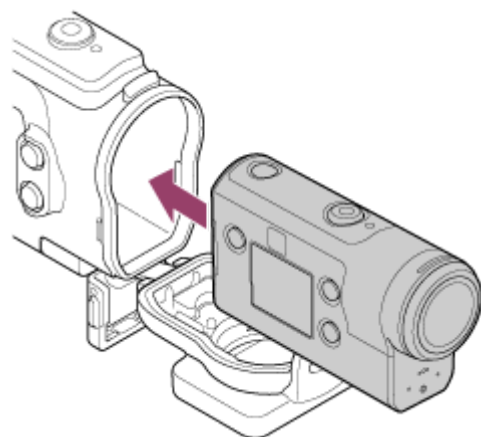
- 1 **Schuif de klemvergrendeling in de richting van ① en houd deze vast. Neem de omcirkelde delen vast en klap de klem naar buiten in de richting van ②.**



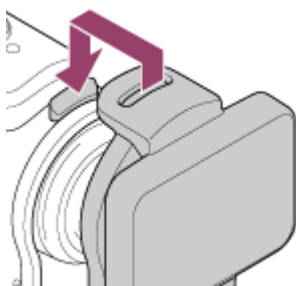
- 2 **Open de behuizingsklep.**



- 3 **Plaats de camera in de behuizing.**

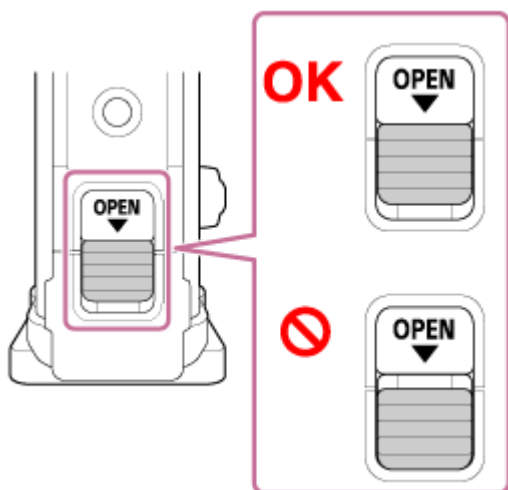
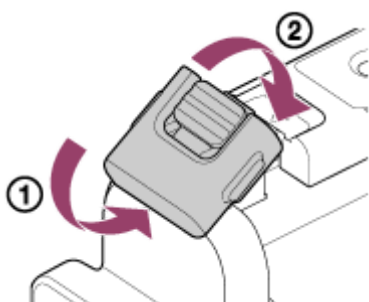


- 4 **Steek het lipje van de behuizing in de sleuf in de behuizingsklep.**



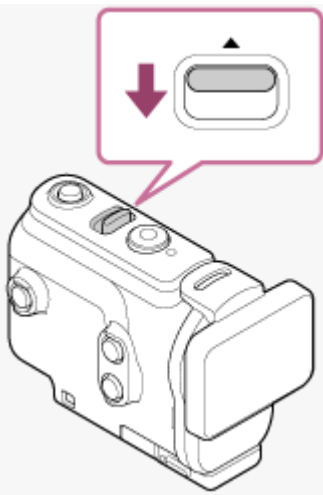
- 5 Haak de klem over het lipje aan de onderkant van de behuizingsklep ① en sluit de klem vervolgens in de richting van ②.

- Zorg ervoor dat de klem en klemvergrendeling goed gesloten zijn (is dit niet het geval, dan kan er water binnendringen of de camera uit de behuizing vallen).

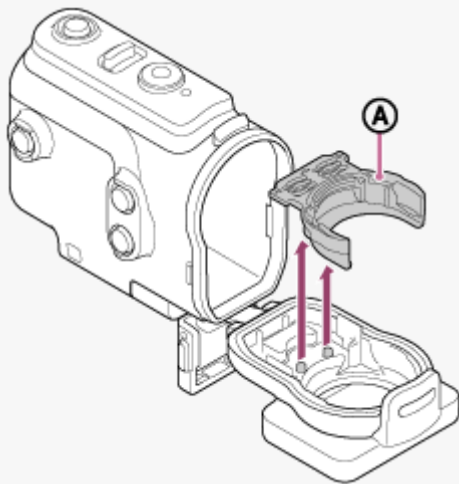


Opmerking

- U kunt de  (aan/stand-by)-toets en de REC/ENTER-toets niet gebruiken wanneer de REC HOLD-schakelaar vergrendeld is. Schuif de schakelaar zoals hieronder getoond wordt in de richting van de pijl voor u het toestel gaat gebruiken.



- Wanneer u de FDR-X3000/HDR-AS300 gebruikt met de onderwaterbehuizing die bij de HDR-AS50 geleverd is, moet u de adapter (A) loskoppelen van de onderwaterbehuizing.



- Wanneer u de HDR-AS50 gebruikt, moet de adapter altijd aan de onderwaterbehuizing bevestigd zijn. Als dit niet het geval is, kunnen de opgenomen beelden hierdoor beïnvloed worden.
- U kunt geluid opnemen terwijl de camera in de onderwaterbehuizing geplaatst is, maar het geluidsniveau zal afnemen.
- Haal een geschikte riem door de riembevestigingsopening van de onderwaterbehuizing en maak de riem vast aan een item dat u samen met de camera zult gebruiken.

Over de waterdichtheid van de onderwaterbehuizing

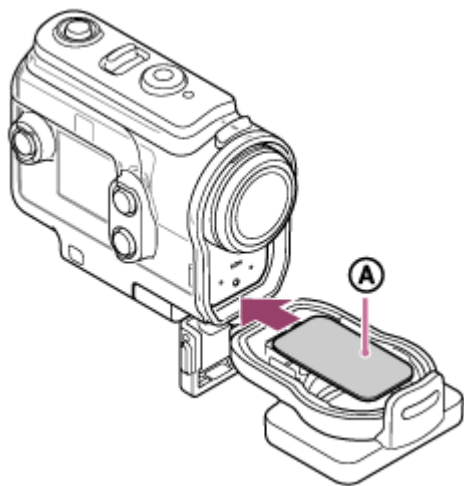
- Wanneer de camera in de bijgeleverde onderwaterbehuizing geplaatst is, kunt u ononderbroken gedurende 30 minuten tot op een diepte van 60 m onder water opnames maken.
- De waterdichtheid is gebaseerd op de testnormen van ons bedrijf.
- Stel de onderwaterbehuizing niet bloot aan krachtige waterstralen zoals van een waterkraan.
- Gebruik de onderwaterbehuizing niet in een warmwaterbron.
- Gebruik de onderwaterbehuizing in water met een temperatuur van minder dan 40 °C.
- Soms is de onderwaterbehuizing niet langer waterbestendig als deze blootgesteld wordt aan krachtige schokken (bv. als u de behuizing laat vallen). Wij raden u aan om in dat geval de onderwaterbehuizing te laten controleren door een erkende hersteller (tegen betaling).
- De waterdichtheid wordt niet in alle omstandigheden gegarandeerd.

Anticondensatiefolie (AKA-AF1 (los verkrijgbaar))

- Breng de anticondensatiefolie binnenshuis aan in een ruimte met een lage vochtigheidsgraad.
- Breng de anticondensatiefolie enkele uren voor u begint op te nemen in de camera aan.
- Als u de anticondensatiefolie niet gebruikt, bewaart u deze in een zakje en houdt u dit goed gesloten.
- Door de anticondensatiefolie voldoende te drogen, kunt u deze ongeveer 200 keer gebruiken.

Opmerking

- Als u de anticondensatiefolie (AKA-AF1) wilt aanbrengen, plaatst u de camera in de onderwaterbehuizing en brengt u de anticondensatiefolie vervolgens aan in de opening aan de onderkant van de camera en de onderwaterbehuizing.
Als u de anticondensatiefolie aanbrengt voor u de camera in de behuizing plaatst, kan de anticondensatiefolie geklemd raken en lukt het mogelijk niet meer goed om de camera uit de behuizing te halen.



A: anticondensatiefolie

Opmerkingen bij het gebruik van de onderwaterbehuizing

- Gooi de onderwaterbehuizing niet in het water.
- Gebruik de onderwaterbehuizing niet in de volgende omstandigheden. In deze omstandigheden kan er vochtcondensatie of waterlekage optreden en kan de camera beschadigd raken:
op zeer warme of vochtige plaatsen
in water dat warmer is dan 40 °C
bij temperaturen lager dan -10 °C
- Laat de onderwaterbehuizing niet gedurende een lange periode in direct zonlicht of op een zeer warme en vochtige plaats liggen. Als u de onderwaterbehuizing toch in direct zonlicht moet laten liggen, moet u de onderwaterbehuizing bedekken met een handdoek of andere bescherming.
- Wanneer de camera oververhit raakt, is het mogelijk dat deze automatisch uitgeschakeld wordt of dat de opname mislukt. Om de camera opnieuw te kunnen gebruiken, laat u deze even liggen in een koude ruimte om af te koelen.
- Als er zonnebrandolie op de onderwaterbehuizing terechtkomt, moet u deze grondig reinigen met lauw water. Als u de zonnebrandolie niet van de onderwaterbehuizing verwijdt, kan de buitenkant van de onderwaterbehuizing verkleuren of beschadigd raken (er kunnen scheurtjes in het oppervlak ontstaan).

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Waterlekkage

Mocht het voorvallen dat een defect van de onderwaterbehuizing leidt tot waterschade, kan Sony niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade aan het apparaat in de behuizing (camera, accu enz.) en aan de opnames, noch voor kosten aan het apparaat.

Verwant onderwerp

- [Controleren op waterlekken](#)

Waterdichte pakking

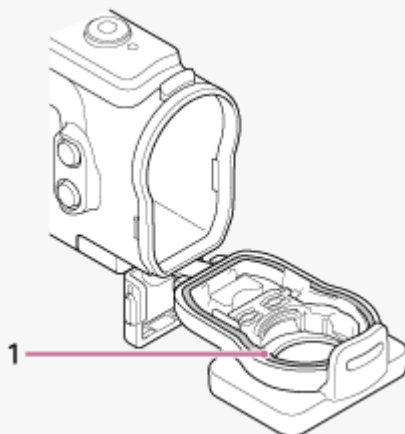
Voor de camera wordt een waterdichte pakking gebruikt om deze waterdicht te houden. Het is erg belangrijk dat u de waterdichte pakking goed onderhoudt. Als u de waterdichte pakking niet onderhoudt zoals voorgeschreven, kan er water binnendringen in de camera en kan deze zinken.

De waterdichte pakking controleren

- Controleer zorgvuldig of er geen vuil, zand, haar, stof, zout, vezels, zeewater enz. kleven aan de waterdichte pakking. Als dit het geval is, moet u deze verwijderen met een zachte doek.
- Wrijf zacht met uw vingertop over de waterdichte pakking om eventueel onzichtbaar vuil te verwijderen.
- Zorg ervoor dat er geen vezels van de doek aan de waterdichte pakking blijven kleven na het schoonvegen.
- Controleer de waterdichte pakking op scheurtjes, asymmetrie, vervorming, fijne spleten, krassen, ingebedde zandkorrels enz.
- Controleer op dezelfde manier het contactoppervlak van de waterdichte pakking op de behuizing.

Opmerking

- Er kan waterlekage optreden als u de onderwaterbehuizing gebruikt terwijl er vuil, zeewater of andere vreemde voorwerpen op de "1. waterdichte pakking" kleven.
Controleer voor gebruik of er geen vuil, zeewater of andere vreemde voorwerpen op de "1. waterdichte pakking" kleven en controleer of er geen waterlekage is door de instructies in "Controleren op waterlekken" te volgen.



Verwant onderwerp

- [Controleren op waterlekken](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Controleren op waterlekken

Vooraleer u de camera plaatst, sluit u altijd eerst de onderwaterbehuizing en dompelt u deze onder in water om er zeker van te zijn dat er geen water binnendringt.

Als de onderwaterbehuizing defect is

Als u bij inspectie van de waterdichte pakking of tijdens een controle op waterlekken een defect vaststelt, mag u de camera niet langer gebruiken en moet u deze naar de dichtstbijzijnde Sony-verdeler brengen.

Verwant onderwerp

- [Waterdichte pakking](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Onderhoud

- Wanneer u opnames hebt gemaakt in een omgeving met zeewind, moet u de camera goed spoelen met zoet water om zout en zand te verwijderen. Hierbij moet de klem gesloten zijn. Veeg daarna de behuizing af met een zachte, droge doek. Wij raden u aan de onderwaterbehuizing gedurende ongeveer 30 minuten onder te dompelen in zoet water. Als er zout achterblijft op de behuizing, kunnen de metalen onderdelen beschadigd raken of kan er zich roest vormen, met lekkages als gevolg.
- Als er zonnebrandolie op de onderwaterbehuizing terecht komt, moet u deze grondig reinigen met lauw water.
- Reinig de binnenkant van de onderwaterbehuizing met een zachte, droge doek. Was de binnenkant niet met water.

Voer het bovenstaande onderhoud altijd uit als u de onderwaterbehuizing gebruikt. Gebruik geen oplosmiddelen zoals alcohol, wasbenzine of verfverdunder, omdat deze het oppervlak van de onderwaterbehuizing kunnen beschadigen.

De onderwaterbehuizing opbergen

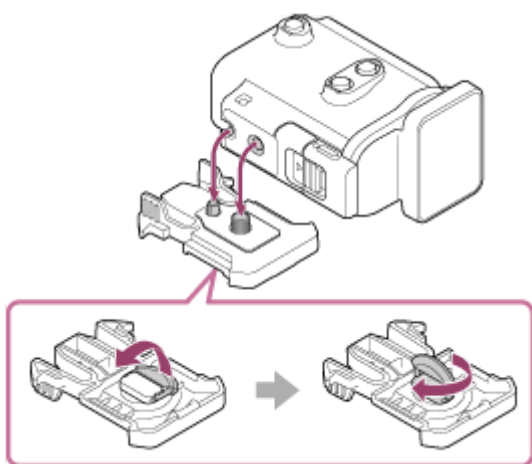
- Om te vermijden dat de waterdichte pakking slijtage gaat vertonen, bewaart u de onderwaterbehuizing in een koele, goed verluchte ruimte. Maak de klem niet vast.
- Zorg ervoor dat er geen stof op de waterdichte pakking terecht kan komen.
- Bewaar de onderwaterbehuizing niet op een koele, zeer hete of vochtige plaats of samen met naftaleen of kamfer. Hierdoor kan de onderwaterbehuizing beschadigd raken.

De bevestigingsklem gebruiken

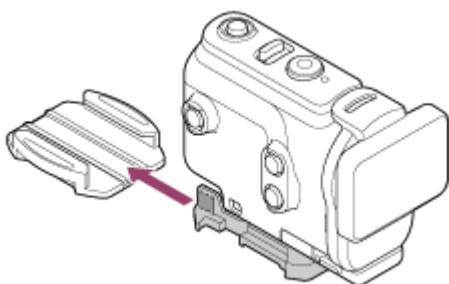
U kunt de bevestigingsklem gebruiken om de camera of onderwaterbehuizing te bevestigen op een optioneel accessoire dat u wilt gebruiken.

Hieronder vindt u de procedure voor het bevestigen van de bevestigingsklem aan de onderwaterbehuizing.

- 1** Breng de statiefschroefopening aan de onderkant van de onderwaterbehuizing op een lijn met de statiefschroef van de bevestigingsklem en bevestig beide delen stevig aan elkaar door de statiefschroef aan te draaien.

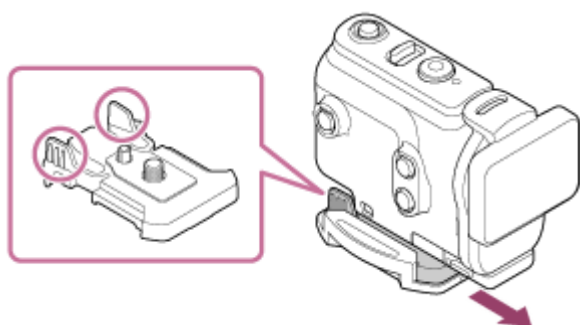


- 2** Bevestig de bevestigingsklem aan het accessoire door de klem te verschuiven tot deze op zijn plaatst klikt.



De bevestigingsklem losmaken van het accessoire

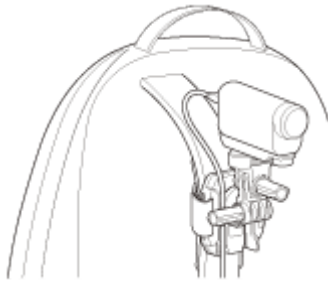
Blijf op de omcirkelde delen van de bevestigingsklem drukken om de klem te ontgrendelen en schuif deze vervolgens in de omgekeerde richting van stap 2.



Voorbeeld van het bevestigen van een optioneel accessoire



Universele kit voor hoofdmontage
BLT-UHM1



Rugzakmontage
VCT-BPM1

Opmerking

- Haal een geschikte riem door de riembevestigingsopening van de onderwaterbehuizing en maak de riem vast aan een item dat u samen met de camera zult gebruiken.
- Controleer voor het gebruik of de schroef op de bevestigingsklem niet los zit.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Opmerkingen bij het gebruik van het kleefmontagestuk (los verkrijgbaar)

U kunt het kleefmontagestuk gebruiken om de camera te bevestigen op een item dat u wilt gebruiken. Kleefmontagestuk is een algemene naam voor de bevestigingsklem, het platte kleefmontagestuk en het gebogen kleefmontagestuk.

- Druk stevig op het klevende deel.
- De kleefkracht bereikt 24 uur na het bevestigen van het item zijn maximale kracht.
- Het platte en het gebogen kleefmontagestuk kunnen niet opnieuw gebruikt worden als u ze losgemaakt hebt.
- Verwijder het montagestuk langzaam. Als u dit te snel doet, kan het oppervlak waarop het montagestuk bevestigd is, beschadigd raken.
- Controleer voorafgaand aan het bevestigen het oppervlak van het te gebruiken item. Als er vuil, stof, vocht of olieachtige substanties aan het oppervlak kleven, kan dit de kleefkracht nadelig beïnvloeden en kan het item bij een kleine schok al loslaten.
- Gebruik het geschikte kleefmontagestuk (plat of gebogen) voor het oppervlak waarop u de camera wilt bevestigen. Als het montagestuk niet geschikt is voor het betreffende oppervlak, kan het bij een kleine schok al loslaten.
- Controleer voor het gebruik of de schroef op de bevestigingsklem niet los zit en het platte of gebogen kleefmontagestuk stevig bevestigd is aan het oppervlak.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Filmen (Filmstand)

In deze stand kunt u films opnemen.

- 1 Druk op de  (aan/stand-by)-toets om de afstandsbediening in te schakelen.
- 2 Druk op de MENU-toets.
- 3 Druk op de UP- of DOWN-toets om  * (opnamestand) -  (Filmstand) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
- 4 Druk op de REC/ENTER-toets om de opname te starten.

* Het pictogram van de huidige opnamestand wordt weergegeven.

De opname stoppen

Druk tijdens het opnemen op de REC/ENTER-toets.

Hint

- Als u op de REC/ENTER-toets drukt terwijl one-touch-opname ingesteld is op ON en het toestel uitgeschakeld is, dan begint het opnemen in de laatst geselecteerde opnamestand.

Verwant onderwerp

- [De zoom gebruiken](#)
- [Filmformaat](#)
- [Beeldkwaliteitsinstelling](#)
- [SteadyShot \(film\)](#)
- [Zoominstelling](#)
- [One-touch-opname](#)
- [Een film met hoogtepunten maken](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Stilstaande beelden opnemen (Fotostand)

U kunt stilstaande beelden opnemen.

- 1 Druk op de  (aan/stand-by)-toets om de afstandsbediening in te schakelen.
- 2 Druk op de MENU-toets.
- 3 Druk op de UP- of DOWN-toets om  * (opnamestand) -  (Fotostand) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
- 4 Druk op de REC/ENTER-toets om op te nemen.

* Het pictogram van de huidige opnamestand wordt weergegeven.

Verwant onderwerp

- [De zoom gebruiken](#)
- [Schakelen tussen stand stilstaande beelden](#)
- [Opname-interval stilstaande beelden](#)
- [Hoekinstelling](#)
- [Zoominstelling](#)
- [Zelfontspanner](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Time-lapse-opnamestand

De camera neemt aan regelmatige intervallen stilstaande beelden op en stopt met opnemen als het ingestelde aantal wordt bereikt.

- 1 Druk op de  (aan/stand-by)-toets om de afstandsbediening in te schakelen.
- 2 Druk op de MENU-toets.
- 3 Druk op de UP- of DOWN-toets om  * (opnamestand) -  (Time-lapse-opnamestand) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
- 4 Druk op de REC/ENTER-toets om de opname te starten.

* Het pictogram van de huidige opnamestand wordt weergegeven.

De opname stoppen

- Het opnemen stopt als het aantal bereikt is dat ingesteld is in "Opnamenummer time-lapse".
- Als u  :∞ selecteert onder "Opnamenummer time-lapse", drukt u op de REC/ENTER-toets tijdens het opnemen.

Hint

- Om het beeldformaat te wijzigen, raadpleegt u "Beeldformaat time-lapse-opname".
- Om het opname-interval te wijzigen, raadpleegt u "Opname-interval time-lapse".
- Om het aantal opnames te wijzigen, raadpleegt u "Opnamenummer time-lapse".
- Als Opnamenummer time-lapse ingesteld is op  :∞, worden er opnames gemaakt tot u op de REC/ENTER-toets drukt om het opnemen te stoppen.
- De opgenomen stilstaande beelden kunnen worden gedownload op de computer met behulp van "Action Cam Movie Creator" en gebruikt om een time-lapsefilm te maken. U kunt ook een time-lapsefilm maken door de stilstaande beelden te downloaden op een smartphone enz. met de app voor smartphone/tablet "Action Cam App".

Verwant onderwerp

- [Beeldformaat time-lapse-opname](#)
- [Opname-interval time-lapse](#)
- [Opnamenummer time-lapse](#)
- [AE-stand time-lapse](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Lusopnamestand

In de lusopnamestand gaat het opnemen door volgens de ingestelde tijd. De camera blijft gedurende de opnametijd die ingesteld is voor de lusopnameduur ononderbroken opnames maken.

- 1 Druk op de  (aan/stand-by)-toets om de afstandsbediening in te schakelen.
- 2 Druk op de MENU-toets.
- 3 Druk op de UP- of DOWN-toets om  * (opnamestand) -  (Lusopnamestand) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
- * Het pictogram van de huidige opnamestand wordt weergegeven.
- 4 Druk op de REC/ENTER-toets om de opname te starten.

De opname stoppen

Druk tijdens het opnemen op de REC/ENTER-toets.

Hint

- De films en stilstaande beelden opgenomen vóór het starten van de lusopname kunnen niet verwijderd worden.
- Opmerkingen over de levensduur van opnamemedia en de schrijfduur
 - Als u in de lusopnamestand langdurig opneemt aan een hoge bitsnelheid, is het mogelijk dat de levensduur van de geheugenkaart beduidend korter wordt.
 - Als u de opnamebitsnelheid vermindert voor langdurige opnames, kunt u mogelijk de negatieve effecten op de levensduur van de geheugenkaart beperken.
 - Als u langdurig films opneemt in de lusopnamestand, kunnen de gegevens op de geheugenkaart gefragmenteerd raken. Het is mogelijk dat de camera enige tijd nodig heeft om gegevens te schrijven en de opname automatisch te stoppen.
 - In dat geval kunt u de opnameomstandigheden mogelijk verbeteren door de geheugenkaart te formatteren.
 - U kunt mogelijk ook de negatieve effecten van de gegevensfragmentering minimaliseren door een geheugenkaart vooraf te formatteren zodat de vrije ruimte erop toeneemt.
- Lusopname kan niet gestart worden als er geen vrije ruimte op het medium kan worden voorzien. In dat geval verschijnt een waarschuwing [05-04] op het scherm.
- Wanneer er een SDHC-geheugenkaart in de camera geplaatst is en het filmformaat ingesteld is op  (FDR-X3000) of  bij XAVC S-opname, kunnen er geen lusopnames gemaakt worden. Gebruik een SDXC-geheugenkaart of stel het filmformaat in op .

Verwant onderwerp

- [Geheugenkaarten die gebruikt kunnen worden met de camera](#)
- [Duur lusopname](#)
- [Opmerkingen bij langdurig opnemen](#)

De zoom gebruiken

Wanneer de digitale zoom ingesteld is op ON, kan de camera tot 3 keer zoomen tijdens het opnemen. Ongeacht de hoekinstelling kunt u altijd tot 3 keer vergroten. De beeldkwaliteit zal verslechteren door de digitale verwerking.

- De zoom kan niet gebruikt worden op de camera tijdens het opnemen van films, maken van een lusopname, live streamen of maken van een time-lapseopname.
Bedien de zoom vanaf een smartphone die verbonden is met de camera of de live weergave op afstand.

1 Zorg ervoor dat weergegeven wordt op het scherm en dat de digitale zoom ingesteld is op ON.

Als  niet weergegeven wordt, controleert u "Zoominstelling".

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om de zoomvergroting te wijzigen.

- UP-toets: telefoto
- DOWN-toets: groothoek

U hoort een pieptoon als de functie ingesteld is op ON.

Opmerking

- Wanneer de camera via een meervoudige verbinding verbonden is met de live weergave op afstand, kunt u met de UP- en DOWN-toets de volgende handelingen uitvoeren.
 - Bediening vanaf de camera
 - Wanneer :ON : wijzigt de zoomvergroting.
 - Wanneer :OFF : wijzigt de opnamestand.
 - Bediening vanaf de live weergave op afstand
 - Wijzigt het scherm voor liveweergave van de verbonden camera.
- Wanneer de zoomfunctie gebruikt wordt, wordt de opnamehoek gewijzigd.
Controleer vóór het opnemen de opnamehoek in PlayMemories Mobile en start daarna de opname.

Verwant onderwerp

- [Hoekinstelling](#)
- [Zoominstelling](#)
- [Vorbereidingen treffen om verbinding te maken met uw smartphone](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Opmerkingen bij langdurig opnemen

Hier vindt u meer informatie over langdurig opnemen.

- Als u gedurende een lange tijd blijft opnemen, stijgt de temperatuur van de camera. Als de temperatuur boven een bepaald niveau stijgt, wordt de opname automatisch gestopt.
Laat de camera gedurende 10 minuten of langer onaangeroerd om de temperatuur in de camera tot een veilig niveau te laten zakken.
- Bij een hoge omgevingstemperatuur neemt de temperatuur van de camera snel toe.
- Wanneer de temperatuur van de camera toeneemt, is het mogelijk dat de beeldkwaliteit erop achteruitgaat. Wij raden u aan te wachten tot de temperatuur van de camera opnieuw gezakt is voor u verder gaat met opnemen.
- De camerabehuizing kan warm worden tijdens het gebruik. Dit is normaal.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
 FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Lijst met instelitems

De items die ingesteld kunnen worden, verschillen afhankelijk van de opnamestand.

Items die u kunt instellen in * (Opnamestanden)

-  : Filmstand
-  : Fotostand
-  : Time-lapse-opnamestand
-  : Stand voor live streamen
-  : Lusopnamestand

* Het pictogram van de huidige opnamestand wordt weergegeven.

Items die u kunt instellen in / / / / (Opname-instellingen)

Instelitems					
1080 30p HQ	✓	–	–	–	✓
Beeldkwaliteitsinstelling					
MP4	✓	–	–	–	✓
Filmformaat					
 LHD	–	–	✓	–	–
Beeldformaat time-lapse-opname					
 5 min	–	–	–	–	✓
Duur lusopname					
	–	✓	–	–	–
Schakelen tussen stand stilstaande beelden					
 10f 1s (FDR-X3000/HDR-AS300)	–	✓	–	–	–
Opname-interval stilstaande beelden					
 8f 1s (HDR-AS50)	–	✓	–	–	–
Opname-interval stilstaande beelden					
 OFF	–	✓	–	–	–
Zelfontspanner					
 1 s	–	–	✓	–	–
Opname-interval time-lapse					
 300	–	–	✓	–	–
Opnamenummer time-lapse					
 Act (FDR-X3000/HDR-AS300)	✓	–	–	✓	✓

Instelitems					
SteadyShot (film)					
ON (HDR-AS50)	✓	–	–	✓	✓
SteadyShot (film)					
ON (FDR-X3000/HDR-AS300)	–	✓	–	–	–
SteadyShot (stilstaand beeld)					
W	✓	✓	✓	✓	✓
Hoekinstelling					
OFF	✓	✓	✓	✓	✓
Zoominstelling					
OFF	✓	✓	✓	✓	✓
Kantelen					
± 0.0	✓	✓	✓	✓	✓
AE-verschuiving					
AE-T	–	–	✓	–	–
AE-stand time-lapse					
SCN	✓	✓	✓	✓	✓
Scène					
AWB	✓	✓	✓	✓	✓
Witbalans					
Vivid	✓	–	–	✓	✓
Kleurstand					
ON	✓	–	–	✓	✓
Instelling audio-opname					
OFF	✓	–	–	✓	✓
Windruisonderdrukking					

Items die u kunt instellen in (Camera-instellingen)

- **OFF** : Vliegtuigstand
- **ON** : Wi-Fi-verbindinginstelling
- **OFF** : Instelling voor een hoog Wi-Fi-vermogen *
- **ON** : Bluetooth-instelling
- : Voedingsinstelling Bluetooth-afstandsbediening
- **ON** : GPS-logbestand (FDR-X3000/HDR-AS300)
- **FORMAT** : Formatteren
- **TC/UB** : Tijdcode/gebruikersbit (FDR-X3000)
- **OFF** : IR-afstandsbediening (FDR-X3000)
- **HDMI** : HDMI-instellingen (FDR-X3000/HDR-AS300)
- **BGM** : Achtergrondmuziek *

-  **ON** : USB-voeding
-  **ON** : Pieptoon
-  **ON** : Pieptoonvolume
-  **3** : Lampinstelling
-  **OFF** : One-touch-opname
-  **60s** : Automatische uitschakelfunctie
- **NTSC → PAL** : Schakelen tussen NTSC/PAL
-  : Datum/tijd instellen
-  **GMT** : Regio instellen
-  **OFF** : Zomertijd instellen
- **Ver.** : Versie
- **RESET** : De instellingen resetten

* Deze instelling is alleen in sommige landen/regio's beschikbaar.

Verwant onderwerp

- [Beeldkwaliteitsinstelling](#)
- [Filmformaat](#)
- [Beeldformaat time-lapse-opname](#)
- [Duur lusopname](#)
- [Schakelen tussen stand stilstaande beelden](#)
- [Opname-interval stilstaande beelden](#)
- [Zelfontspanner](#)
- [Opname-interval time-lapse](#)
- [Opnamenummer time-lapse](#)
- [SteadyShot \(film\)](#)
- [SteadyShot \(stilstaand beeld\) \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [Hoekinstelling](#)
- [Zoominstelling](#)
- [Kantelen](#)
- [AE-verschuiving](#)
- [AE-stand time-lapse](#)
- [Scène](#)
- [Witbalans](#)
- [Kleurstand](#)
- [Instelling audio-opname](#)
- [Windruisonderdrukking](#)
- [Vliegtuigstand](#)
- [Wi-Fi-verbindinginstelling](#)
- [Instelling voor een hoog Wi-Fi-vermogen](#)
- [Bluetooth-instelling](#)
- [Voedingsinstelling Bluetooth-afstandsbediening](#)
- [GPS-logbestand \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [Formatteren](#)
- [Tijdcode/gebruikersbit \(FDR-X3000\)](#)
- [IR-afstandsbediening \(FDR-X3000\)](#)
- [HDMI-instellingen \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)
- [USB-voeding](#)
- [Pieptoon](#)

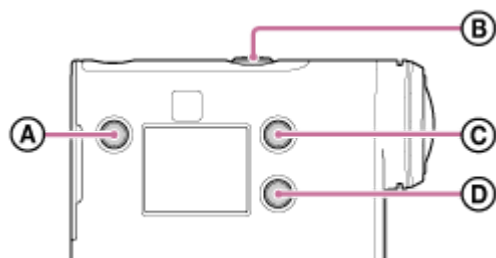
- Pieptoonvolume
- Lampinstelling
- One-touch-opname
- Automatische uitschakelfunctie
- Schakelen tussen NTSC/PAL
- Datum/tijd instellen
- Regio instellen
- Zomertijd instellen
- Versie
- De instellingen resetten
- Achtergrondmuziek importeren

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De instelitems instellen

U kunt items instellen met behulp van de volgende 4 toetsen op de camera.



- **A** : MENU-toets
Hiermee kunt u het menu weergeven.
- **B** : REC/ENTER-toets
Hiermee kunt u het menu uitvoeren.
- **C** : UP-toets
Hiermee kunt u terugkeren naar het vorige menu.
- **D** : DOWN-toets
Hiermee kunt u naar het volgende menu gaan.

1 Druk op de (aan/stand-by)-toets om het toestel in te schakelen.

Druk opnieuw op de  (aan/stand-by)-toets om het toestel uit te schakelen.

2 Druk op de MENU-toets.

3 Druk op de UP- of DOWN-toets om het pictogram van het item te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

Om opnieuw te proberen, drukt u op  en drukt u vervolgens op de REC/ENTER-toets.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Beeldkwaliteitsinstelling

U kunt de beeldresolutie en framesnelheid voor het opnemen van films of maken van lusopnames instellen. De beeldkwaliteit die gekozen kan worden, hangt af van de instelling van "Filmformaat".

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  (Opname-instellingen) -  (Beeldkwaliteitsinstelling) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

Hint

- Instelwaarde
De weergave wijzigt overeenkomstig de omschakelinstelling voor NTSC/PAL.
Wanneer NTSC geselecteerd is, wordt de linkerkant van / weergegeven. Wanneer PAL geselecteerd is, wordt de rechterkant van / weergegeven.
(Voorbeeld) 1080 60p PS (NTSC)/1080 50p PS (PAL)

Wanneer het filmformaat ingesteld is op **MP4** (opnemen in MP4)

- **1080 60p PS / 1080 50p PS**
Opgenomen beeld: hoogste resolutie (vloeiend beeld opgenomen met een framesnelheid van 2×)
Resolutie: 1920×1080
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 60p/50p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 60p/50p
- **1080 30p HQ / 1080 25p HQ**
Opgenomen beeld: hoogste resolutie
Resolutie: 1920×1080
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 30p/25p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 30p/25p
- **720 30p STD / 720 25p STD**
Opgenomen beeld: hoge resolutie
Resolutie: 1280×720
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 30p/25p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 30p/25p
- **720 120p HS / 720 100p HS** ^{*2, *4}
Opgenomen beeld: uiterst snelle opname (vloeiend beeld opgenomen met een framesnelheid van 4×) ^{*3}
Resolutie: 1280×720
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 120p/100p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 120p/100p^{*5}
- **480 240p HS / 480 200p HS** ^{*4} (FDR-X3000/HDR-AS300)
Opgenomen beeld: uiterst snelle opname (vloeiend beeld opgenomen met een framesnelheid van 8×) ^{*3}
Resolutie: 800×480
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 240p/200p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 240p/200p^{*5}

Wanneer het filmformaat ingesteld is op **HD** (opnemen in XAVC S)

- **1080 60p 50M / 1080 50p 50M**
Opgenomen beeld: XAVC S 50 Mbps
Resolutie: 1920×1080
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 60p/50p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 60p/50p
- **1080 30p 50M / 1080 25p 50M**
Opgenomen beeld: XAVC S 50 Mbps
Resolutie: 1920×1080
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 30p/25p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 30p/25p
- **1080 24p 50M (alleen wanneer schakelen tussen NTSC/PAL ingesteld is op NTSC)**
Opgenomen beeld: XAVC S 50 Mbps
Resolutie: 1920×1080
Framesnelheid voor beeldvorming: 24p
Framesnelheid voor afspelen: 24p
- **720 240p 100M / 720 200p 100M^{*4} (FDR-X3000)**
Opgenomen beeld: XAVC S 100 Mbps uiterst snelle opname^{*3}
Resolutie: 1280×720
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 240p/200p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 240p/200p^{*5}
- **720 240p 60M / 720 200p 60M^{*4} (FDR-X3000)**
Opgenomen beeld: XAVC S 60 Mbps uiterst snelle opname^{*3}
Resolutie: 1280×720
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 240p/200p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 240p/200p^{*5}
- **1080 120p 100M / 1080 100p 100M^{*4} (FDR-X3000)**
Opgenomen beeld: XAVC S 100 Mbps uiterst snelle opname^{*3}
Resolutie: 1920×1080
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 120p/100p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 120p/100p^{*5}
- **1080 120p 60M / 1080 100p 60M^{*4} (FDR-X3000)**
Opgenomen beeld: XAVC S 60 Mbps uiterst snelle opname^{*3}
Resolutie: 1920×1080
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 120p/100p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 120p/100p^{*5}

Wanneer het filmformaat ingesteld is op 4K (opnemen in XAVC S) (FDR-X3000)

- **2160 30p 100M / 2160 25p 100M^{*4}**
Opgenomen beeld: XAVC S 100 Mbps
Resolutie: 3840×2160
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 30p/25p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 30p/25p
- **2160 30p 60M / 2160 25p 60M^{*4}**
Opgenomen beeld: XAVC S 60 Mbps
Resolutie: 3840×2160
Framesnelheid voor beeldvorming^{*1}: 30p/25p
Framesnelheid voor afspelen^{*1}: 30p/25p

- **2160 24p 100M** ^{*4} (alleen wanneer schakelen tussen NTSC/PAL ingesteld is op NTSC)

Opgenomen beeld: XAVC S 100 Mbps

Resolutie: 3840×2160

Framesnelheid voor beeldvorming: 24p

Framesnelheid voor afspelen: 24p

- **2160 24p 60M** ^{*4} (alleen wanneer schakelen tussen NTSC/PAL ingesteld is op NTSC)

Opgenomen beeld: XAVC S 60 Mbps

Resolutie: 3840×2160

Framesnelheid voor beeldvorming: 24p

Framesnelheid voor afspelen: 24p

*1 De framesnelheid hangt af van de NTSC/PAL-instelling.

*2 SteadyShot is uitgeschakeld. (HDR-AS50)

*3 U kunt Action Cam Movie Creator ook gebruiken om beelden vloeiend vertraagd af te spelen en deze te bewerken.

*4 De opnamehoek is vast ingesteld op  W.

*5 Afhankelijk van uw apparaat en software worden de beelden afgespeeld aan de standaardsnelheid van 60p/50p.

Opmerking

- De doorlopende opnameduur voor films bedraagt maximaal ongeveer 13 uur.
Als het "Filmformaat" echter ingesteld is op MP4 en de framesnelheid voor beeldvorming 240p/200p is tijdens het maken van uiterst snelle opnames, bedraagt de doorlopende opnameduur voor films maximaal ongeveer 4 uur en 50 minuten. Wanneer de framesnelheid voor beeldvorming 120p/100p is tijdens het maken van uiterst snelle opnames, bedraagt de doorlopende opnameduur voor films maximaal ongeveer 9 uur en 40 minuten.
- De getoonde tijden zijn opneembare tijden bij gebruik van een geheugenkaart van Sony.
- Wanneer u beelden op de camera afspeelt die opgenomen zijn aan een hoge snelheid, zal de framesnelheid 60p/50p zijn en zal er aan standaardsnelheid afgespeeld worden.

Verwant onderwerp

- [Filmformaat](#)
- [Schakelen tussen NTSC/PAL](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Filmformaat

U kunt het filmformaat voor het opnemen van films of maken van lusopnames selecteren.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  (Opname-instellingen) - **MP4** (Filmformaat) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - **4K** : voor het opnemen van een 4K (XAVC S)-film (FDR-X3000).
Selecteer de gewenste beeldkwaliteit bij de beeldkwaliteitsinstelling.
 - **HD** : voor het opnemen van een HD (XAVC S)-film.
Selecteer de gewenste beeldkwaliteit bij de beeldkwaliteitsinstelling.
 - **MP4** : voor het opnemen van een MP4-film.
Selecteer dit formaat als u de beelden wilt overzetten naar een smartphone of uploaden naar een website.

Verwant onderwerp

- [Beeldkwaliteitsinstelling](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Beeldformaat time-lapse-opname

U kunt het beeldformaat van de stilstaande beelden die opgenomen worden tijdens een time-lapse-opname instellen.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (instelling Time-lapse-opnamestand) -  (Beeldformaat time-lapse-opname) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 -  (stilstaande beelden worden opgenomen in 4K (3840 x 2160) (beeldformaat 8,3 M))
 -  (stilstaande beelden worden opgenomen in HD (1920 x 1080) (beeldformaat 2,1 M))

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Duur lusopname

U kunt het tijdsbereik (mediagebied) voor lusopnames instellen. Het bereik kan ingesteld worden na het activeren van de lusopnamestand op de camera.

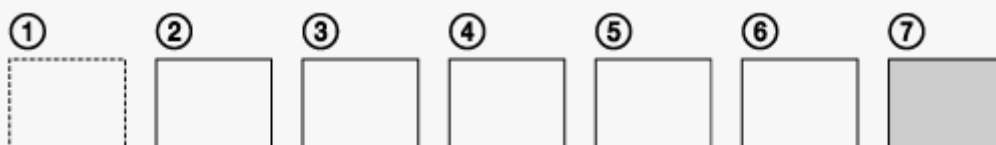
1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om (instelling Lusopnamestand) - 5 min (Duur lusopname) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-  :5 min (Hiermee wordt de lusopnameduur ingesteld op 5 minuten. De aangemaakte filmbestanden bevatten telkens 1 minuut beeldmateriaal.)
 -  :20 min (Hiermee wordt de lusopnameduur ingesteld op 20 minuten. De aangemaakte filmbestanden bevatten telkens 5 minuten beeldmateriaal.)
 -  :60 min (Hiermee wordt de lusopnameduur ingesteld op 60 minuten. De aangemaakte filmbestanden bevatten telkens 15 minuten beeldmateriaal.)
 -  :120 min (Hiermee wordt de lusopnameduur ingesteld op 120 minuten. De aangemaakte filmbestanden bevatten telkens 15 minuten beeldmateriaal.)
 -  :∞ min (Er wordt opgenomen tot er geen vrije geheugenruimte meer beschikbaar is. De aangemaakte filmbestanden bevatten telkens 15 minuten beeldmateriaal.)
- Raadpleeg [hier](#) de geschatte opneembare duur wanneer  :∞ min is ingesteld.

Hint

- Wanneer de lusopnameduur ingesteld op 5 minuten



- De filmbestanden met telkens één minuut beeldmateriaal per bestand worden in volgorde aangemaakt.
- Wanneer er langer dan vijf minuten opgenomen wordt, wordt er een zesde filmbestand (6) aangemaakt. Alvorens het zevende bestand (7) aan te maken, wist de camera het eerste filmbestand (1) en wordt de opname daarna voortgezet.
- Schatting van de opnametijd die nodig is voor een lusopname (vrije ruimte op een geheugen)
 - Naast de ingestelde lusopnametijd hebt u nog ongeveer beschikbare opnametijd ter grootte van 2 bestanden nodig (vrije ruimte op een geheugen).
(Voorbeeld)  :20 min is ingesteld
20 min + 5 min + 5 min = 30 min of meer is nodig.

* U kunt de geschatte opnametijd nagaan door de opnamestand in te stellen op "Filmstand".

* Zelfs als de bovenstaande geschatte benodigde ruimte beschikbaar is op de geheugenkaart, is het mogelijk dat de waarschuwing [05-04] weergegeven wordt op het scherm, afhankelijk van de ingestelde beeldkwaliteit of het gekozen filmformaat. Zorg in dat geval voor extra vrije ruimte op de geheugenkaart of kies voor een andere beeldkwaliteit of een ander filmformaat.

Schakelen tussen stand stilstaande beelden

U kunt de stand voor het opnemen van stilstaande beelden instellen.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om (instelling Fotostand) - (Schakelen tussen stand stilstaande beelden) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-  (Afzonderlijke opname. Er wordt één stilstaand beeld opgenomen.)
Beeldformaat
FDR-X3000/HDR-AS300: 12,0 M (Hoekinstelling:  W)/6,1 M (Hoekinstelling:  M)/3,0 M (Hoekinstelling:  N)
HDR-AS50: 11,9 M (Hoekinstelling:  W)/7,0 M (Hoekinstelling:  N)
-  (Burstopname. Er worden opnames gemaakt aan het interval dat ingesteld is bij  10f 1s (FDR-X3000/HDR-AS300)/  8f 1s (HDR-AS50) (Opname-interval stilstaande beelden).)
Beeldformaat
FDR-X3000/HDR-AS300: 12,0 M (Hoekinstelling:  W)/6,1 M (Hoekinstelling:  M)/3,0 M (Hoekinstelling:  N)
HDR-AS50: 11,9 M (Hoekinstelling:  W)/7,0 M (Hoekinstelling:  N)
-  (Bewegingsopname LE. Er wordt een stilstaand beeld gemaakt aan de hand van stilstaande beelden die continu werden opgenomen aan het interval dat ingesteld is bij  10f 1s (FDR-X3000/HDR-AS300)/  8f 1s (HDR-AS50) (Opname-interval stilstaande beelden).)
Beeldformaat
FDR-X3000/HDR-AS300: 2,1 M
HDR-AS50: 3,0 M

Geslaagde opnames maken in de stand Bewegingsopname LE

Probeer de volgende opnamemethodes.

- Houd de camera stil om camerabewegingen te voorkomen.
- Gebruik de afstandsbedieningsfunctie van een smartphone of van de live weergave op afstand, of de zelfontspannerfunctie om camerabewegingen te voorkomen.
- Zorg ervoor dat de bewegende objecten niet te groot zijn en dat er niet al te veel bewegende objecten zijn.
- Maak opnames op een heldere locatie en voorkom plotse veranderingen van de helderheid.

Geslaagde opnames maken in de burstopnamestand

Probeer de volgende opnamemethodes.

- Houd de camera stil om camerabewegingen te voorkomen.
- Gebruik de afstandsbedieningsfunctie van een smartphone of van de live weergave op afstand, of de zelfontspannerfunctie om camerabewegingen te voorkomen.

Opmerking

- Als de automatische creatie in de stand Bewegingsopname LE mislukt, wordt [05-06] weergegeven op het scherm. Afhankelijk van de weergavetiming van [05-06] is het mogelijk dat het beeld niet opgeslagen wordt.
- Na het maken van opnames in de burstopnamestand of de stand Bewegingsopname LE is er een verwerkingstijd waarbinnen u geen handelingen kunt uitvoeren.
- Er kan slechts één stilstaand beeld overgezet worden naar de smartphone.

(In de burstopnamestand kan het laatste stilstaande beeld overgezet worden. In de stand Bewegingsopname LE kan het gecreëerde beeld overgezet worden.)

Verwant onderwerp

- [Opname-interval time-lapse](#)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Opname-interval stilstaande beelden

U kunt de continue opname-instelling configureren voor het gebruiken van de burstopnamestand of de stand voor Bewegingsopname LE.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (instelling Fotostand) -  10f1s (FDR-X3000/HDR-AS300)/  8f1s (HDR-AS50) (Opname-interval stilstaande beelden) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-  10f1s (in 1 seconde worden er in totaal 10 stilstaande beelden opgenomen aan een snelheid van 10 stilstaande beelden per seconde) (FDR-X3000/HDR-AS300)
Deze stand is geschikt voor het opnemen van snel bewegende objecten.
-  8f1s (in 1,25 seconden worden er in totaal 10 stilstaande beelden opgenomen aan een snelheid van 8 stilstaande beelden per seconde) (HDR-AS50)
Deze stand is geschikt voor het opnemen van snel bewegende objecten.
-  5f2s (in 2 seconden worden er in totaal 10 stilstaande beelden opgenomen aan een snelheid van 5 stilstaande beelden per seconde)
Deze stand is geschikt voor het maken van actieopnames van objecten.
-  2f5s (in 5 seconden worden er in totaal 10 stilstaande beelden opgenomen aan een snelheid van 2 stilstaande beelden per seconde)
Deze stand is geschikt voor het opnemen van traag bewegende objecten.

Opmerking

- "10f1s" (FDR-X3000/HDR-AS300), "8f1s" (HDR-AS50), "5f2s" en "2f5s" zijn benaderingen van de maximumsnelheid. Afhankelijk van de opnameomstandigheden kan de maximumsnelheid mogelijk niet bereikt worden.

Verwant onderwerp

- [Schakelen tussen stand stilstaande beelden](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Zelfontspanner

U kunt een zelfontspanner gebruiken voor het opnemen van stilstaande beelden.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Fotostand setting) -  OFF (Zelfontspanner) - instelitem te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - :OFF (de zelfontspanner wordt niet gebruikt)
 - :2s (hiermee wordt de zelfontspanner ingesteld op 2 seconden)
 - :10s (hiermee wordt de zelfontspanner ingesteld op 10 seconden)

Opmerking

- De zelfontspanner kan niet gebruikt worden tijdens het opnemen van films.
- De zelfontspannerfunctie blijft geactiveerd tot deze geannuleerd wordt. Zet de zelfontspanner na het gebruik op :OFF.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Opname-interval time-lapse

U kunt het interval voor de time-lapseopname instellen.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (instelling Time-lapse-opnamestand) -  1s (Opname-interval time-lapse) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-  :1s (er worden doorlopend stilstaande beelden gemaakt met een interval van ongeveer 1 seconde)
-  :2s (er worden doorlopend stilstaande beelden gemaakt met een interval van ongeveer 2 seconden)
-  :5s (er worden doorlopend stilstaande beelden gemaakt met een interval van ongeveer 5 seconden)
-  :10s (er worden doorlopend stilstaande beelden gemaakt met een interval van ongeveer 10 seconden)
-  :30s (er worden doorlopend stilstaande beelden gemaakt met een interval van ongeveer 30 seconden)
-  :60s (er worden doorlopend stilstaande beelden gemaakt met een interval van ongeveer 60 seconden)

Opmerking

- De eerste foto wordt meteen na het starten van de opname gemaakt, zonder te wachten tot het ingestelde interval verstreken is. Vanaf de tweede foto worden de foto's gemaakt op basis van het ingestelde interval.
- Afhankelijk van de opnameomstandigheden zal de ingestelde snelheid mogelijk niet bereikt worden.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Opnamenummer time-lapse

U kunt instellen hoeveel stilstaande beelden er opgenomen worden tijdens een time-lapseopname.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (instelling Time-lapse-opnamestand) -  300 (Opnamenummer time-lapse) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-  :300 (er worden 300 stilstaande beelden opgenomen)
-  :600 (er worden 600 stilstaande beelden opgenomen)
-  :900 (er worden 900 stilstaande beelden opgenomen)
-  :∞ (er worden stilstaande beelden opgenomen tot de opname wordt gestopt)

Hint

- Het maximale aantal continue opnames is 40.000.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

SteadyShot (film)

U kunt de trillingscompensatie activeren tijdens het opnemen van films. Deze functie is beschikbaar in de Filmstand, Stand voor live streamen en Lusopnamestand.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  (Opname-instellingen) - :Act (FDR-X3000/HDR-AS300)/ :ON (HDR-AS50) (SteadyShot (film)) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - FDR-X3000/HDR-AS300
 - :Act (allesomvattende SteadyShot-functie wordt gebruikt voor het opnemen van films)
 - :Std (SteadyShot-functie wordt gebruikt voor het opnemen van films)
 - :OFF (SteadyShot-functie wordt niet gebruikt voor het opnemen van films)
 - HDR-AS50
 - :ON (SteadyShot-functie wordt gebruikt voor het opnemen van films)
 - :OFF (SteadyShot-functie wordt niet gebruikt voor het opnemen van films)

Opmerking

- Deze functie is niet beschikbaar wanneer de stand voor het instellen van de beeldkwaliteit ingesteld is op de kwaliteit voor uiterst snelle opnames (framesnelheid is meer dan 120p) (HDR-AS50).

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

SteadyShot (stilstaand beeld) (FDR-X3000/HDR-AS300)

U kunt de trillingscompensatie activeren tijdens het opnemen van stilstaande beelden. Deze functie is beschikbaar in de Fotostand.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (instelling Fotostand) -  ON (SteadyShot (stilstaand beeld)) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 -  ON (SteadyShot-functie wordt gebruikt voor het opnemen van stilstaande beelden)
 -  OFF (SteadyShot-functie wordt niet gebruikt voor het opnemen van stilstaande beelden)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Hoekinstelling

U kunt de opnamehoek van de camera configureren.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  /  /  (Opname-instellingen) -  (Hoekinstelling) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-  **W** : groot (er wordt opgenomen met een grote opnamehoek)
-  **M** : gemiddeld (er wordt opgenomen met een standaardopnamehoek (FDR-X3000/HDR-AS300))
-  **N** : klein (er wordt opgenomen met een kleine opnamehoek)

Opmerking

- Wanneer u opnames maakt aan een hoge snelheid (framesnelheid van meer dan 120p), is de opnamehoek vast ingesteld op  **W**.
- Wanneer Beeldformaat time-lapse-opname ingesteld is op , is de opnamehoek vast ingesteld op  **W**.
- Wanneer SteadyShot (film) ingesteld is op , is de opnamehoek vast ingesteld op  **N**. (HDR-AS50)
- Wanneer het filmformaat ingesteld is op , is de opnamehoek vast ingesteld op  **W**. (FDR-X3000)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Zoominstelling

U kunt ervoor kiezen om de digitale zoom te gebruiken.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  /  /  (Opname-instellingen) -  **OFF**
(Zoominstelling) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-  **ON** (de digitalezoomfunctie wordt gebruikt)
-  **OFF** (de digitalezoomfunctie wordt niet gebruikt)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Kantelen

U kunt het beeld omgekeerd opnemen. Deze functie is handig wanneer de camera ondersteboven bevestigd is.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  /  /  /  (Opname-instellingen) - , OFF (Kantelen) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - , ON (het beeld wordt verticaal omgekeerd en het linker- en rechtergeluidskanaal worden omgewisseld)
 - , OFF (het beeld wordt niet omgekeerd)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

AE-verschuiving

U kunt de belichting naar wens aanpassen.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  /  /  (Opname-instellingen) -  ± 0.0 (AE-verschuiving) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-  : ± 0.0 (er wordt geen AE-verschuiving toegepast)
-  : $+ 0.3$ (er wordt een AE-verschuiving toegepast (u kunt bijvoorbeeld +0.3EV instellen))

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

AE-stand time-lapse

U kunt de aanpassingsmethode voor de automatische belichting (AE) aanpassen tijdens time-lapseopnames.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (instelling Time-lapse-opnamestand) - **AE-T** (AE-stand time-lapse) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - **AE-T** (Past de belichting aan voor elke opname. Volgt vloeiend wijzigingen in de helderheid.)
 - **AE-L** (Stelt een vaste belichting in wanneer de opname start.)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Scène

U kunt overeenkomstig de opnamescène de gepaste beeldkwaliteit selecteren.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  /  /  /  (Opname-instellingen) - **SCN**  (Scène) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - **SCN** :  (beelden worden opgenomen in standaardkwaliteit)
 - **SCN** :  (beelden worden opgenomen in een beeldkwaliteit die geschikt is voor onderwateropnames)

Opmerking

- Als u **SCN** :  selecteert, is het niet mogelijk om de witbalans in te stellen.
- Gebruik de bijgeleverde onderwaterbehuizing voor opnames onder water.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Witbalans

U kunt de kleurbalans aanpassen aan de opnameomgeving.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  /  /  (Opname-instellingen) - **AWB** (Witbalans) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - **AWB** (hiermee wordt de witbalans automatisch ingesteld zodat de kleuren natuurlijk lijken)
 - **WB K** (hiermee wordt de kleurtemperatuur ingesteld afhankelijk van de lichtbron (van 2500K tot 9900K))
 - **WB**  (hiermee wordt de instelling gebruikt die geconfigureerd werd met  **SET**)
 -  **SET** (hiermee kunt u de witte basiskleur instellen voor opnames bij de betreffende lichtbron)*

* Geef een wit referentieobject weer in dezelfde belichtingsomstandigheden als het onderwerp en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

Opmerking

- Als scène op **SCN**:  is ingesteld, is het niet mogelijk om de witbalans in te stellen.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Kleurstand

U kunt de kleurtoon van het beeld die gebruikt wordt tijdens het opnemen van films / live streamen / maken van lusopnames wijzigen.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  /  (Opname-instellingen) -  (Kleurstand) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 -  (er wordt opgenomen met natuurlijke kleuren)
 -  (er wordt opgenomen met levendige kleuren)

Opmerking

- Als u opneemt met  , is het mogelijk dat het beeld weinig contrast vertoont. Dit wijst niet op een storing.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Instelling audio-opname

U kunt de audio-opname-instelling instellen op ON/OFF.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  /  (Opname-instellingen) -  ON (Instelling audio-opname) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - :ON (er wordt geluid opgenomen tijdens het filmen)
 - :OFF (er wordt geen geluid opgenomen tijdens het filmen)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Windruisonderdrukking

Deze functie neemt automatisch de windruis in het lage bereik weg tijdens het opnemen van audio met behulp van de ingebouwde microfoon.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  /  /  (Opname-instellingen) -  **OFF**
(Windruisonderdrukking) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 -  **ON** (beperkt het lage bereik om windruis te verminderen)
 -  **OFF** (hiermee wordt de windruis niet verlaagd)

Opmerking

- Deze functie wordt niet geactiveerd wanneer er een externe microfoon aangesloten is op de camera (FDR-X3000/HDR-AS300).

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Vliegtuigstand

Wanneer u zich aan boord van een vliegtuig bevindt of in een andere ruimte bent waar beperkingen gelden, kunt u alle functies die gebruikmaken van draadloze toepassingen zoals Wi-Fi/Bluetooth/GPS enz. tijdelijk uitschakelen op de camera. Als u de vliegtuigstand instelt op ON, wordt er een vliegtuigsymbool weergegeven op het scherm.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  OFF (Vliegtuigstand) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - :ON (De Wi-Fi/Bluetooth/GPS-functie* is uitgeschakeld. Kies deze optie wanneer u zich aan boord van een vliegtuig bevindt.)
 - :OFF (De Wi-Fi/Bluetooth/GPS-functie* is ingeschakeld.)

* De GPS-functie is alleen beschikbaar voor FDR-X3000/HDR-AS300.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Wi-Fiverbindingsinstelling

U kunt de camera bedienen met behulp van compatibele apparaten (live weergave op afstand, smartphone enz.) die via Wi-Fi verbonden zijn met de camera.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fiverbindingsinstelling) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 -  :ON (u kunt één camera bedienen met het compatibele apparaat)
 -  :OFF (het is niet mogelijk om een camera te bedienen met het compatibele apparaat)
 -  :  (u kunt meerdere camera's bedienen met het compatibele apparaat)
- 3 Selecteer een opnamestand ( /  /  / ).
- 4 Verbind de camera via Wi-Fi met het compatibele apparaat.
- 5 Bedien de camera met het compatibele apparaat.

Opmerking

- De accu raakt sneller leeg wanneer u de camera met behulp van een compatibel apparaat bedient.
- Verbind de camera alleen via Wi-Fi met de apparaten die beschreven staan bij "De camera gebruiken terwijl deze via Wi-Fi verbonden is met andere apparaten". Verbind deze niet met andere Wi-Fi-toegangspunten. Als u de camera toch met andere Wi-Fi-toegangspunten verbindt, doet u dit op uw eigen risico. In dat geval wordt de camera mogelijk blootgesteld aan ongeoorloofde toegang en kan communicatie door derden onderschept worden.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Instelling voor een hoog Wi-Fi-vermogen

Wanneer u de Wi-Fi-voedingsinstelling wijzigt, kan de communicatieafstand tussen de camera en een live weergave op afstand* die via Wi-Fi verbonden is ongeveer twee keer groter worden, zodat u de camera op afstand met de live weergave op afstand kunt bedienen.

Deze instelling is alleen in sommige landen en regio's beschikbaar.

* Bij gebruik van de RM-LVR3.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om (Camera-instellingen) - OFF (Instelling voor een hoog Wi-Fi-vermogen) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-  : ON (stand voor een hoog vermogen; de communicatieafstand is groter dan in de standaardstand)
-  : OFF (standaardstand)

Opmerking

- Wanneer deze functie ingesteld is op ON, is het, afhankelijk van de fysieke omgeving en de afstand tussen de camera en de live weergave op afstand, mogelijk dat u de live weergave op afstand niet kunt gebruiken om de camera in of uit te schakelen. Gebruik in dergelijke gevallen de live weergave op afstand dichterbij de camera tot  op het scherm wijzigt naar . Afhankelijk van de fysieke omgeving en het aangesloten apparaat zal de communicatieafstand veranderen.
- Wanneer de instelling voor een hoog Wi-Fi-vermogen ingesteld is op ON, raakt de accu sneller leeg dan wanneer OFF gekozen is.
- Het Wi-Fi-pictogram wordt mogelijk niet onmiddellijk na het wijzigen van de instelling voor een hoog Wi-Fi-vermogen weergegeven op het scherm. Het pictogram van de gewijzigde instelling zal na enkele ogenblikken verschijnen.
- Deze functie kan niet gebruikt worden wanneer de Wi-Fi-instelling ingesteld is op OFF of de vliegtuigstand ingesteld is op ON.

Bluetooth-instelling

Wanneer de camera en overeenstemmende apparaten over Wi-Fi-verbindingen beschikken, kan de camera via Bluetooth communiceren met de overeenstemmende apparaten. Het wederzijdse registratieproces dat ervoor zorgt dat de apparaten (de camera en het overeenstemmende apparaat) met elkaar kunnen communiceren via Bluetooth, wordt "koppelen" genoemd. Wanneer de koppeling voltooid is, kunnen deze apparaten automatisch communiceren via Bluetooth wanneer ze met elkaar verbonden zijn.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Bluetooth-instelling) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

- :ON (Bluetooth-communicatie is ingeschakeld.  of  wordt weergegeven op het scherm.)
- :OFF (Geen Bluetooth-communicatie. Het pictogram Bluetooth verschijnt niet op het scherm.)

Koppelen met de smartphone

Voer de volgende handelingen uit op de camera en een smartphone die verbonden is via Wi-Fi.

Zie "Verbinding maken met uw smartphone" voor meer informatie over het verbinden van de camera met uw smartphone.

1. Schakel de Bluetooth-instelling van de smartphone in.
2. Start de toepassing PlayMemories Mobile op de smartphone.
3. Gebruik de toepassing om de externe voedingsfunctie van de camera in te schakelen.
4. Gebruik de toepassing om de te verbinden camera te selecteren.
5. Sta op het toepassingsscherm dat weergegeven wordt het koppelen van de geselecteerde camera toe.
6. Controleer het weer te geven scherm en het geluid dat de machtiging voor de koppelingsinstelling van de geselecteerde camera aangeeft, en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets op de camera.

U hoort een geluid wanneer de koppeling voltooid is.

Hint

- De standaard-Bluetooth-instelling voor de camera is ON. Wanneer de live weergave op afstand (RM-LVR3) voor het eerst verbonden wordt via Wi-Fi, wordt automatisch via Bluetooth een koppeling met de camera uitgevoerd. Het -pictogram dat weergegeven wordt op het scherm van de camera wijzigt naar .

Opmerking

- Wanneer Vliegtuigstand ingesteld is op ON, wordt het Bluetooth-pictogram niet weergegeven op het scherm en wordt de Bluetooth-communicatie uitgeschakeld, zelfs als de Bluetooth-instelling ingesteld is op ON.
- U kunt de camera met maximaal 15 Bluetooth-apparaten koppelen. Als er een 16e apparaat gekoppeld wordt met de camera, wordt de koppelingsinformatie van het eerst geregistreerde apparaat verwijderd.
- Wanneer de camera communiceert via Bluetooth, is het niet mogelijk om een ander apparaat te koppelen.
- Wanneer de camera geïnitieerd wordt, wordt de koppelingsinformatie ook gereset. Om opnieuw te koppelen, moet de koppelingsinformatie van het verbonden compatibele apparaat ook verwijderd worden.
- Wanneer de koppeling uitgevoerd wordt terwijl er opgenomen wordt met de camera, krijgt u geen geluid te horen.

Verwant onderwerp

- [Vorbereidingen treffen om verbinding te maken met uw smartphone](#)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Voedingsinstelling Bluetooth-afstandsbediening

Met een apparaat dat eerder gekoppeld werd met de camera kunt u de camera in- en uitschakelen.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om (Camera-instellingen) - (Voedingsinstelling Bluetooth-afstandsbediening) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-   (de functie voor het in-/uitschakelen van de camera met een overeenstemmend apparaat is ingeschakeld)
-   (de functie voor het in-/uitschakelen van de camera met een overeenstemmend apparaat is uitgeschakeld)

Om deze functie in te schakelen, moet u vooraf de bovenstaande instelling en de Bluetooth-instelling van zowel de camera als het overeenstemmende apparaat inschakelen.

Meer informatie over het configureren en bedienen van de live weergave op afstand (RM-LVR3) vindt u onder "Voedingsinstelling Bluetooth-afstandsbediening" in de Help-gids van de live weergave op afstand.

http://rd1.sony.net/help/cam/1650/h_zz/

Meer informatie over het configureren en bedienen van een smartphone vindt u hieronder. Bekijk ook de recentste informatie over en functies van PlayMemories Mobile.

<http://www.sony.net/pmm/>

Voedingsinstelling Bluetooth-afstandsbediening voor smartphones

Voer de volgende handelingen uit op de camera en een smartphone die verbonden is via Wi-Fi.

Zie "Verbinding maken met uw smartphone" voor meer informatie over het verbinden van de camera met uw smartphone.

1. Schakel de Bluetooth-instelling van de smartphone in.
2. Start de toepassing PlayMemories Mobile op de smartphone.
3. Gebruik de toepassing om de externe voedingsfunctie van de camera in te schakelen.
4. Gebruik de toepassing om de te verbinden camera te selecteren.
5. Sta op het toepassingsscherm dat weergegeven wordt het koppelen van de geselecteerde camera toe.
6. Controleer het weer te geven scherm en het geluid dat de machtiging voor de koppelingsinstelling van de geselecteerde camera aangeeft, en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets op de camera.

Als de koppeling voltooid is, krijgt u een geluid te horen en kan de camera in- en uitgeschakeld worden.

De camera in- en uitschakelen met een smartphone

Om de camera in of uit te schakelen, start u PlayMemories Mobile en tikt u op [Voed. AAN/UIT op afstand camera].

Hint

- Als de camera en de "RM-LVR3" live weergave op afstand met elkaar verbonden zijn, wordt de camera ingeschakeld wanneer de live weergave op afstand ingeschakeld wordt. Wanneer de camera via een meervoudige verbinding verbonden is met een "RM-LVR3" live weergave op afstand, kunnen er tot vijf camera's tegelijk worden ingeschakeld wanneer de live weergave op afstand ingeschakeld wordt.

Opmerking

- Deze functie kan niet gebruikt worden wanneer de vliegtuigstand ingesteld is op ON.
- Zelfs wanneer de camera uitgeschakeld wordt, zal het overeenstemmende apparaat ingeschakeld blijven.

- Zelfs wanneer de camera uitgeschakeld is, zal de accu energie verbruiken wanneer deze functie ingeschakeld is. Verwijder na gebruik de accu uit het toestel.

Verwant onderwerp

- [Bluetooth-instelling](#)
- [Vorbereidingen treffen om verbinding te maken met uw smartphone](#)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

GPS-logbestand (FDR-X3000/HDR-AS300)

Met behulp van de GPS-functie van de camera kunt u de locatie-informatie en bewegingssnelheid opnemen tijdens het filmen.

Met Action Cam Movie Creator kunt u films die opgenomen zijn met een GPS-logboek importeren op een computer en deze bekijken op een kaart waarop verplaatsingssnelheids- en volginformatie weergegeven wordt.

Bij het opnemen van stilstaande beelden kunt u ook de locatie-informatie opnemen en de opnamelocatie weergeven op de kaart.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om (Camera-instellingen) - **ON** (GPS-logbestand) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

-  **:ON** (films worden opgenomen met een GPS-logboek en stilstaande beelden met locatie-informatie)
-  **:OFF** (de GPS-logfunctie wordt niet gebruikt)

De trianguleerstatus controleren

De aanduiding wijzigt afhankelijk van de sterkte van het GPS-signaal wanneer de GPS geactiveerd is.

- **Geen aanduiding (de GPS-logfunctie is uit):** het GPS-logbestand is ingesteld op OFF of er heeft zich een fout voorgedaan.
-  **(bezig met zoeken / moeilijk):** uw camera is bezig met zoeken naar GPS-satellieten. (Het kan enkele minuten duren voordat het trianguleren begint.)
-  **(bezig met trianguleren):** de camera ontvangt een GPS-signaal. (De camera kan locatie-informatie opnemen.)

Over GPS-hulpgegevens

De tijdsduur die de GPS nodig heeft om de locatie-informatie te verkrijgen, kan verkort worden door GPS-hulpgegevens in de camera op te slaan. Als er een internetverbinding wordt gemaakt met behulp van de software Action Cam Movie Creator, kunnen de GPS-hulpgegevens automatisch bijgewerkt worden.

- Als de datum en tijd niet ingesteld zijn op de camera of de ingestelde tijd sterk verschilt van de werkelijke tijd, kan de tijdsduur die de GPS nodig heeft om de locatie-informatie te verkrijgen niet verkort worden.
- Als de geldigheidstermijn van de GPS-hulpgegevens verstreken is, kan de tijd die de GPS nodig heeft voor het opvragen van de locatie-informatie niet verkort worden.

De ondersteuningstool gebruiken

U kunt de GPS-hulpgegevens ook bijwerken door een geheugenkaart in de computer te plaatsen. Geef het scherm met camera-instellingen van Action Cam Movie Creator weer, selecteer "GPS Assist-gegevens bijwerken" - het gewenste geheugenkaartstation van uw computer voor het doorvoeren van de installatie, en werk vervolgens de GPS-hulpgegevens bij. Als u deze geheugenkaart vervolgens in de camera plaatst, zullen de GPS-hulpgegevens gebruikt worden op de camera.

Opmerking

- Tijdens het opstijgen en landen van een vliegtuig stelt u de vliegtuigstand in op ON.
- Gebruik GPS in overeenstemming met de geldende regelgeving op een plaats of in een bepaalde situatie.
- Het kan enkele tientallen seconden tot verschillende minuten duren om de locatie-informatie op te nemen wanneer u de GPS voor het eerst of na een lange tijd opnieuw gebruikt. De trianguleertijd kan verkort worden door GPS-hulpgegevens te installeren.

- Bedek de GPS-sensor niet met uw vinger tijdens het zoeken naar GPS-satellieten of tijdens het trianguleren. Hierdoor wordt de gevoeligheid van de GPS-sensor verlaagd en kan de triangulatie mislukken.
- Sony verzamelt de locatie-informatie en route-informatie niet.
- Om de locatie- en route-informatie op een kaart op een computer te kunnen weergeven, levert Sony de gegevens van de locatie- en route-informatie aan Google Inc.
- De camera is niet uitgerust met een functie om logbestanden te verwijderen. U kunt deze echter wel verwijderen door het medium te formatteren.
- Er kunnen maximaal 256 logbestanden per dag worden opgenomen. Wanneer het maximale aantal opgenomen logbestanden bereikt is, kunt u verder beelden opnemen, maar is het niet mogelijk om logbestanden op te slaan.

Verwant onderwerp

- [Nuttige functies van Action Cam Movie Creator](#)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Formatteren

Tijdens het formatteren worden alle beelden op de geheugenkaart verwijderd en wordt de originele toestand van de geheugenkaart hersteld.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  (Formatteren) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

Het formatteren start als u **OK** selecteert en vervolgens op de REC/ENTER-toets drukt. De voortgangsbalk verschijnt.

Het formatteren wordt geannuleerd als u  selecteert en vervolgens op de REC/ENTER-toets drukt.

Het formatteren is voltooid als er een scherm met een vinkje wordt weergegeven. Druk op de REC/ENTER-toets om naar het vorige MENU terug te keren.

Opmerking

- Sla belangrijke beelden op voordat u de geheugenkaart formateert. De beveiligde gegevens worden ook geïnitieerd.
- Voer tijdens het formatteren geen van de volgende handelingen uit:
 - op een toets drukken
 - de geheugenkaart uitwerpen
 - een kabel aansluiten/loskoppelen
 - de accu plaatsen/verwijderen

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Tijdcode/gebruikersbit (FDR-X3000)

Over de tijdcode

De tijdcode is een handige functie voor het uitvoeren van geavanceerde beeldbewerkingen. Met deze functie worden de uren/minuten/seconden/frames opgenomen op de beeldgegevens.

Over gebruikersbit

De gebruikersbit is een functie die informatie (hexadecimale nummers van 8 cijfers) opneemt, zoals de datum / de tijd / het scènenummer. Deze functie is handig voor het bewerken van films die gemaakt werden met twee of meer camera's.

Opmerking

- Wanneer de beeldkwaliteit ingesteld is op MP4, is de tijdcode/gebruikersbit niet beschikbaar.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om (Camera-instellingen) - **TC/UB** (Tijdcode/gebruikersbit) - instelitem te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

De ingestelde items en details zijn als volgt.

DISP (de tijdcode/gebruikersbit weergegeven)

- **TC** : de tijdcode wordt weergegeven.
- **U-BIT** : de gebruikersbit wordt weergegeven.
- **OFF** : de tijdcode/gebruikersbit wordt niet weergegeven.

TC PRESET (de tijdcode instellen)

1. Druk op de UP- of DOWN-toets om getallen van twee cijfers te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
2. Herhaal stap 1 tot u vier getallen van twee cijfers ingesteld hebt en keer daarna terug naar het vorige MENU.

- U kunt een tijdcode selecteren binnen het volgende bereik.
 - Wanneer u 30p of 60p kiest
00:00:00:00 - 23:59:59:29
 - Wanneer u 25p of 50p kiest
00:00:00:00 - 23:59:59:24
 - Wanneer u 24p kiest, kunt u de laatste 2 tijdcodecijfers van de frames instellen in veelvoud van 4, tussen 0 en 23.

TC RESET (de tijdcode resetten)

- Het resetten wordt uitgevoerd wanneer u **OK** selecteert en vervolgens op de REC/ENTER-toets drukt.

TC FORMAT (de opnamemethode voor de tijdcode instellen)

- **DF** : de tijdcode wordt in dropframe opgenomen.
- **NDF** : de tijdcode wordt in niet-dropframe opgenomen.*

- * In de volgende situaties is de tijdcode vast ingesteld op **NDF** .
 Wanneer de beeldkwaliteit ingesteld is op 24p.
 Wanneer schakelen tussen NTSC/PAL ingesteld is op **PAL → NTSC** .

TC RUN (de optelindeling voor de tijdcode instellen)

- **REC RUN** : de tijdcode gaat alleen vooruit tijdens het opnemen van XAVC S-films. De tijdcode wordt opgenomen vanaf de tijdcode van het laatst opgenomen beeld.
- **FREE RUN** : de tijdcode gaat sequentieel vooruit, ongeacht de bediening van de camera.

TC MAKE (de op te nemen tijdcode instellen)

- **PRESET** : de nieuw ingestelde tijdcode wordt opgenomen op opnamemedia.
- **REGEN** : de laatste tijdcode van de vorige opname wordt afgelezen van het opnamemedium en de nieuwe tijdcode wordt vanaf de laatste tijdcode opgenomen.

UB PRESET (de gebruikersbit instellen)

1. Druk op de UP- of DOWN-toets om getallen van twee cijfers te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
2. Herhaal stap 1 tot u vier getallen van twee cijfers ingesteld hebt en keer daarna terug naar het vorige MENU.

- U kunt de gebruikersbit selecteren binnen het volgende bereik:
00 00 00 00 - FF FF FF FF

UB PRESET (de gebruikersbit initialiseren)

- Het resetten wordt uitgevoerd wanneer u **OK** selecteert en vervolgens op de REC/ENTER-toets drukt.

UB T.REC (de opnametijd van de gebruikersbit instellen)

- **ON** : de tijd wordt opgenomen als een gebruikersbit.
- **OFF** : de tijd wordt niet opgenomen als een gebruikersbit.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

IR-afstandsbediening (FDR-X3000)

U kunt de opname starten/stoppen en de tijdcode initialiseren met behulp van de infraroodafstandsbediening (los verkrijgbaar).

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  OFF (IR-afstandsbediening) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - :ON (de camera kan bediend worden met behulp van de infraroodafstandsbediening)
 - :OFF (de camera kan niet bediend worden met behulp van de infraroodafstandsbediening)

Opmerking

- Om deze functie te kunnen gebruiken, hebt u de afstandsbediening & kit met IR-ontvanger RMT-VP1K en RMT-845 (los verkrijgbaar) nodig.
U kunt een RMT-845 kopen in een servicecentrum van Sony.
- U kunt alleen de volgende instellingen bedienen met de RMT-845 (los verkrijgbaar). U kunt er geen andere instellingen mee bedienen.
 - De tijdcode initialiseren.
Wanneer u de instelling initialiseert, licht het REC-lampje gedurende ongeveer 5 seconden blauw op.
 - De opname starten/stoppen.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

HDMI-instellingen (FDR-X3000/HDR-AS300)

U kunt het HDMI-uitvoersignaal instellen.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) - **HDMI** (HDMI-instellingen) - instelitem te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

De ingestelde items en details zijn als volgt.

RESOL : hiermee kunt u de uitvoerresolutie van het HDMI-signaal instellen.

- **AUTO** : hiermee wordt het HDMI-resolutiesignaal automatisch ingesteld.
- **2160p** (FDR-X3000): hiermee kunt u het HDMI-resolutiesignaal instellen op 2160p.
- **1080p** : hiermee kunt u het HDMI-resolutiesignaal instellen op 1080p.
- **1080i** : hiermee kunt u het HDMI-resolutiesignaal instellen op 1080i.
- **720p** : hiermee kunt u het HDMI-resolutiesignaal instellen op 720p.

60/24p : hiermee kunt u de framesnelheid van het uitgevoerde HDMI-signaal instellen.

- **60p** : het uitgevoerde HDMI-signaal is 60p.
- **24p** : het uitgevoerde HDMI-signaal is 24p.

* Alleen beschikbaar in de filmstand (niet beschikbaar tijdens het afspelen).

* Deze instelling is uitgeschakeld wanneer de beeldkwaliteit op iets anders ingesteld is dan 1080 24p.

* Deze instelling is uitgeschakeld wanneer de HDMI-resolutie op iets anders ingesteld is dan 1080.

TC/UB OUT : hiermee kunt u de tijdcode- of gebruikersbitinformatie verzenden naar een apparaat dat aangesloten is via HDMI (FDR-X3000).

- **ON** : de tijdcode- of gebruikersbitinformatie wordt verzonden.
- **OFF** : de tijdcode- of gebruikersbitinformatie wordt niet verzonden.

* Niet beschikbaar wanneer het filmformaat ingesteld is op MP4.

REC CTRL : hiermee kunt u de opname controleren op een apparaat dat aangesloten is via HDMI (FDR-X3000).

- **ON** : de opname op het apparaat wordt gecontroleerd.
- **OFF** : de opname op het apparaat wordt niet gecontroleerd.

* Niet beschikbaar wanneer het filmformaat ingesteld is op MP4.

Opmerking

- Beschikbaar voor externe recorders/spelers die compatibel zijn met **REC CTRL**.
- Wanneer **TC/UB OUT** op **OFF** staat, is **REC CTRL** ingesteld op **OFF**.
- Afhankelijk van de instellingen en de status van een externe recorder/speler, is het mogelijk dat dit niet goed werkt, zelfs wanneer **REC CTRL** voor de camera ingesteld is op **ON**. Controleer de werking voor u dit gebruikt met de camera.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

USB-voeding

Wanneer u de camera op een computer of USB-apparaat aansluit met behulp van de micro-USB-kabel (bijgeleverd), wordt de camera gevoed door het aangesloten apparaat.

- U kunt de USB-voeding inschakelen door als volgt ON in te stellen.

- 1 **Druk op de MENU-toets.**
- 2 **Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (USB-voeding) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.**
 - :ON (toestel wordt gevoed indien verbonden via de micro-USB-kabel)
 - :OFF (toestel wordt niet gevoed indien verbonden via de micro-USB-kabel)

De camera gebruiken met een externe voedingsbron

De camera is compatibel met de volgende externe voedingsbron.

- Externe voedingsbron van 1,5 A
FDR-X3000/HDR-AS300: accuverbruik wordt verminderd tijdens opnemen/afspelen.
HDR-AS50: ontvangt USB-voeding van het aangesloten apparaat.

Opmerking

- Als u de USB-voedingsinstelling wijzigt terwijl de micro-USB-kabel aangesloten is, koppelt u de kabel los en sluit u deze vervolgens opnieuw aan.
- Als u de camera inschakelt terwijl de accu opgeladen wordt, wordt het opladen onderbroken en wordt de camera gevoed via het apparaat dat verbonden is via USB.
- U kunt opnames maken en beelden weergeven terwijl de camera gevoed wordt via USB. Houd er echter rekening mee dat de accu in dat geval niet tegelijk opgeladen wordt.
- Wanneer u de camera met een externe voedingsbron gebruikt, controleert u of het pictogram () dat aangeeft dat er voeding voorzien wordt via USB weergegeven wordt op het scherm.
- Terwijl er voeding voorzien wordt via USB, zal de maximale doorlopende opnameduur voor films mogelijk afnemen omdat de camera warm wordt.
- De accu wordt niet opgeladen als de camera ingeschakeld is, zelfs niet als de netspanningsadapter aangesloten is op de camera.
- Verwijder de accu niet wanneer het toegangslampje brandt. De gegevens op de geheugenkaart kunnen beschadigd raken.

FDR-X3000/HDR-AS300

- Om op te nemen/af te spelen terwijl de camera aangesloten is op een externe voedingsbron, plaatst u de opgeladen accu in de camera.
- Verwijder de accu niet uit de camera als u de camera gebruikt terwijl deze aangesloten is op een externe voedingsbron.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Pieptoon

U kunt de waarschuwingstonen voor bedieningen instellen op ON/OFF.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  **ON** (Pieptoon) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 -  **ON** (alle bedieningsgeluiden zijn ingeschakeld)
 -  **LIMIT** (er worden alleen bedieningsgeluiden geproduceerd voor de volgende handelingen)
 - Inschakelen van het apparaat
 - Starten van een opname
 - Stoppen van een opname
 - Indrukken van de ontspanknop
 - Selecteren van een uitgeschakelde optie of optreden van een fout
 - Maken van een Wi-Fi-verbinding
 - Inschakelen van het apparaat (FDR-X3000/HDR-AS300)
 -  **OFF** (alle bedieningsgeluiden zijn uitgeschakeld)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Pieptoonvolume

U kunt het pieptoonvolume tijdens het gebruik van de camera instellen.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  (Pieptoonvolume) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 -  (hard pieptoonvolume)
 -  (zacht pieptoonvolume)

Hint

- Wanneer Pieptoon ingesteld is op OFF, kan deze functie niet ingesteld worden.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Lampinstelling

Om te voorkomen dat het licht van de lamp weerspiegeld wordt in het onderwerp, kunt u het aantal REC-lampjes die ingeschakeld worden tijdens het opnemen beperken.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  3 (Lampinstelling) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - :3 (alle REC-lampjes lichten op)
 - :1 (alleen het REC-lampje op het klepje voor de aansluitingen licht op)
 - :OFF (de REC-lampjes lichten niet op)

Hint

- Wijzig de lampinstelling van de camera als de lampjes weerspiegeld worden tijdens het opnemen.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

One-touch-opname

Druk op de REC/ENTER-toets op de camera terwijl de camera uitgeschakeld is. De camera wordt ingeschakeld en begint op te nemen.

Deze functie is beschikbaar in de filmopnamestand, time-lapseopnamestand, lusopnamestand en stand voor live streamen.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  OFF (One-touch-opname) - instelwaarde in te stellen en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 -  :ON (one-touch-opnames ingeschakeld)
 -  :OFF (one-touch-opnames uitgeschakeld)

Opmerking

- Bij One-touch-opname begint de opname in de opnamestand die het laatst ingesteld was toen de camera werd uitgeschakeld.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Automatische uitschakelfunctie

U kunt de instellingen voor de automatische uitschakelfunctie wijzigen.

1 Druk op de MENU-toets.

2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) - ^{AUTO}_{OFF} 60s (Automatische uitschakelfunctie) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

- ^{AUTO}_{OFF} : 20s (het toestel wordt na ongeveer 20 seconden uitgeschakeld)
- ^{AUTO}_{OFF} : 60s (het toestel wordt na ongeveer 60 seconden uitgeschakeld)
- ^{AUTO}_{OFF} : OFF (het toestel wordt niet automatisch uitgeschakeld)

Opmerking

- De Automatische uitschakelfunctie is niet beschikbaar in de volgende situaties:
 - tijdens het opnemen van gegevens op een medium
 - tijdens het opnemen van films of in de time-lapseopnamestand
 - tijdens het afspelen van een film
 - bij het doorvoeren van de Wi-Fi-verbinding, wanneer de Wi-Fi-afstandsbediening verbonden is, bij het uploaden van een afbeelding naar een smartphone, of tijdens het live streamen
 - bij het doorvoeren van een HDMI-verbinding (FDR-X3000/HDR-AS300)
 - wanneer er energie geleverd wordt via een aangesloten USB-apparaat
 - bij het aansluiten van een apparaat voor massaopslag
 - IR-afstandsbediening is ingesteld op ON. (FDR-X3000)
- In de volgende gevallen (ook als ^{AUTO}_{OFF} : 20s of ^{AUTO}_{OFF} : 60s geselecteerd is voor de automatische uitschakelfunctie) zal de tijd die verstrijkt voor de camera uitgeschakeld wordt, verlengd worden.
 - Tijdens het aanpassen van de menu's
 - Tijdens de weergave van stilstaande beelden

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Schakelen tussen NTSC/PAL

Selecteer de NTSC-/PAL-instelling afhankelijk van het televisiesysteem van het land of de regio waar u de camera gebruikt.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) - **NTSC → PAL / PAL → NTSC** (Schakelen tussen NTSC/PAL) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
NTSC → PAL (schakelt de camera van NTSC naar PAL)
PAL → NTSC (schakelt de camera van PAL naar NTSC)
 - Als u probeert de huidige instelling te wijzigen, verschijnt het bevestigingsscherm. Ga naar stap 3.
- 3 Druk op de UP- of DOWN-toets om **OK** te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - Als het wijzigen van de instelling voltooid is, wordt de camera automatisch opnieuw opgestart.

Verwant onderwerp

- [Landen en regio's waar NTSC-tv gebruikt wordt](#)
- [Landen en regio's waar PAL-tv gebruikt wordt](#)

Datum/tijd instellen

U kunt het jaar / de maand / de dag instellen.

- 1 Druk op de MENU-toets.**
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  (Datum/tijd instellen) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.**
 - Het scherm voor het instellen van het jaar / de maand / de dag wordt weergegeven.
- 3 Stel het jaar / de maand / de dag in.**

Druk op de UP- of DOWN-toets om het jaar in te stellen en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets. De cursor schuift op naar de maand. Herhaal dus dezelfde handeling om de maand en de dag in te stellen.

 - Het scherm voor het instellen van de tijd verschijnt.
- 4 U kunt de tijd instellen door de procedure uit stap 3 te herhalen.**
- 5 Druk op de REC/ENTER-toets.**
 - De tijd is ingesteld en het scherm keert terug naar het vorige menu.

Opmerking

- Selecteer 0:00 voor middernacht en 12:00 voor middag.
- Wanneer het GPS-logbestand ingesteld is op ON, past de camera automatisch de datum en tijd aan tijdens de opnamestand. (FDR-X3000/HDR-AS300)
- De weergavevolgorde (jaar/maand/dag) kan niet gewijzigd worden.

Verwant onderwerp

- [De lijst met tijdsverschillen tussen de belangrijkste hoofdsteden](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Regio instellen

U kunt de cameraklok aanpassen (zonder deze te onderbreken) zodat deze afgestemd is op de tijd van de regio waar u zich bevindt.

De regio wordt bepaald op basis van het tijdsverschil ten opzichte van Greenwich Mean Time (GMT). Zie "De lijst met tijdsverschillen tussen de belangrijkste hoofdsteden".

- 1 Druk op de **MENU**-toets.
- 2 Druk op de **UP**- of **DOWN**-toets om  (Camera-instellingen) -  **GMT** (Regio instellen) - tijdsverschil te selecteren en druk vervolgens op de **REC/ENTER**-toets.
- 3 Controleer de tijd op het weergegeven scherm en druk vervolgens op de **REC/ENTER**-toets.

Hint

- Wanneer het GPS-logbestand ingesteld is op ON, past de camera automatisch de regio-instelling aan tijdens de opnamestand. (FDR-X3000/HDR-AS300)

Verwant onderwerp

- [De lijst met tijdsverschillen tussen de belangrijkste hoofdsteden](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Zomertijd instellen

U kunt instellen of de zomertijd toegepast wordt in de instellingen voor datum en tijd.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  OFF (Zomertijd instellen) - instelwaarde te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - :ON (hiermee wordt de zomertijd ingesteld)
 - :OFF (hiermee wordt de zomertijd niet ingesteld)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Versie

U kunt de softwareversie van de camera weergeven.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) - **Ver.** (Versie) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De instellingen resetten

U kunt de instellingen resetten naar de standaardwaarden.

- 1 Druk op de MENU-toets.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) - **RESET** (De instellingen resetten) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
- 3 Selecteer **OK** en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - Om het resetten te annuleren, selecteert u  en drukt u vervolgens op de REC/ENTER-toets.
 - De camera wordt automatisch opnieuw gestart wanneer het resetten voltooid is.

Opmerking

- Wanneer u de instellingen reset, wordt de Bluetooth-koppelingsinformatie ook gereset. Om opnieuw verbinding te maken, verwijdert u de koppelingsinformatie van het te verbinden apparaat voor u verbinding maakt.

Verwant onderwerp

- [Bluetooth-instelling](#)

Beelden weergeven op een tv (FDR-X3000/HDR-AS300)

Sluit de camera via een micro-HDMI-kabel (los verkrijgbaar) aan op een tv die uitgerust is met een HDMI-aansluiting. Raadpleeg ook de gebruiksaanwijzing van de tv.

- 1 Schakel zowel de camera als de tv uit.
- 2 Open het klepje voor de aansluitingen en sluit de camera met behulp van een micro-HDMI-kabel (los verkrijgbaar) aan op de tv.
- 3 Schakel de tv in en kies [HDMI input] als ingang op de tv.
- 4 Druk op de  (aan/stand-by)-toets op de camera om deze in te schakelen.
- 5 Druk op de MENU-toets.
- 6 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (afspelen op de tv) - gewenst formaat voor de weer te geven film/foto te selecteren.
 - Selecteer de onderstaande instellingen.
 -  : MP4-films
 -  : stilstaande beelden
 -  : XAVC S 4K (30p)-film ( wordt weergegeven wanneer NTSC geselecteerd is, en  wordt weergegeven wanneer PAL geselecteerd is.) (FDR-X3000)
 -  : XAVC S 4K (24p)-film ( wordt alleen weergegeven wanneer NTSC geselecteerd is.) (FDR-X3000)
 -  : XAVC S HD-film
- 7 Druk op de REC/ENTER-toets.
 - Het afspelen wordt gestart.
 - De weergave wordt gepauzeerd wanneer u nogmaals op de REC/ENTER-toets drukt.

Bedieningen om inhoud af te spelen

- Terugspoelen/vooruitspoelen (alleen films): druk op de UP- of DOWN-toets. Telkens wanneer u tijdens het terugspoelen/vooruitspoelen op deze toetsen drukt, wijzigt de snelheid (4 snelheden).
- Pauzeren (alleen films): druk op de REC/ENTER-toets.
Als u tijdens het pauzeren op de UP- of DOWN-toets drukt, kunt u de beelden terugspoelen of vooruitspoelen. Als u tijdens het pauzeren de UP- of DOWN-toets ingedrukt houdt, kunt u de beelden traag terugspoelen of vooruitspoelen.
- Een diavoorstelling starten (alleen stilstaande beelden): druk op de REC/ENTER-toets.
- De weergave beëindigen: druk op de MENU-toets en selecteer vervolgens * (opnamestand) om over te schakelen naar de opnamestand.

* Het pictogram van de huidige opnamestand wordt weergegeven.

Het volume regelen

1. Druk tijdens het weergeven of pauzeren op de MENU-toets.
2. Druk op de UP- of DOWN-toets om  -  te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets om de volumeregelaar weer te geven.
3. Druk op de UP- of DOWN-toets om het volume te verhogen of verlagen.

Opmerkingen over het afspelen op andere apparaten

Films die opgenomen werden met de camera kunnen mogelijk niet afgespeeld worden op andere apparaten dan de camera. Omgekeerd is het mogelijk dat films die opgenomen werden met andere apparaten niet correct afgespeeld worden op de camera.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Weergeven met behulp van de live weergave op afstand

U kunt beelden die opgenomen zijn met de camera weergeven met behulp van de live weergave op afstand. Hieronder vindt u de uit te voeren stappen om films weer te geven met behulp van de live weergave op afstand "RM-LVR3". De weergave verschilt afhankelijk van de gebruikte live weergave op afstand.

- 1 Druk op de MENU-toets op de afstandsbediening terwijl de opnamestand geactiveerd is op de camera.**
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets op de afstandsbediening om  (weergeven met behulp van de afstandsbediening) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets op de afstandsbediening.**
- 3 Selecteer het gewenste beeld door op de UP- of DOWN-toets te drukken.**
- 4 Druk op de REC/ENTER-toets op de afstandsbediening om de weergave te starten.**
Druk nogmaals op de REC/ENTER-toets om de weergave te pauzeren.

Terugkeren naar de opnamestand

Om terug te keren naar de opnamestand voert u een van de volgende handelingen uit.

- Druk op de MENU-toets op de live weergave op afstand om  (opnamestand) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets op de afstandsbediening.
- Druk op de REC/ENTER-toets op de camera.

Opmerking

- Geluid kan niet worden afgespeeld.
- De framesnelheid die weergegeven wordt op het LCD-scherm wanneer u de afstandsbediening gebruikt om beelden weer te geven, wijzigt afhankelijk van de Wi-Fi-communicatiestatus van de camera en de afstandsbediening. Deze framesnelheid verschilt van deze die gebruikt wordt tijdens het opnemen.

Hint

- U kunt vooruitspoelen door op de UP-toets op de afstandsbediening te drukken en terugspoelen door op de DOWN-toets te drukken.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Verwijderen

U kunt ongewenste beelden verwijderen van de geheugenkaart met behulp van een smartphone waarop PlayMemories Mobile geïnstalleerd is of met de live weergave op afstand.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing op de website voor meer informatie over de bediening van PlayMemories Mobile of de live weergave op afstand.

Opmerking

- Als u alle beelden op de geheugenkaart wilt verwijderen, formateert u de geheugenkaart met behulp van de camera.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

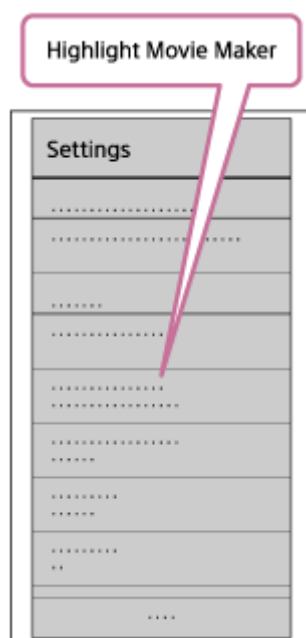
Een film met hoogtepunten maken

De camera detecteert kenmerkende scènes in de films die met de camera opgenomen zijn en maakt op basis van deze scènes automatisch een film (film met hoogtepunten) aan. U kunt films met hoogtepunten kopiëren via uw smartphone. U kunt de aanmaak van een film met hoogtepunten starten en de aanmaakinstellingen configureren op uw smartphone.

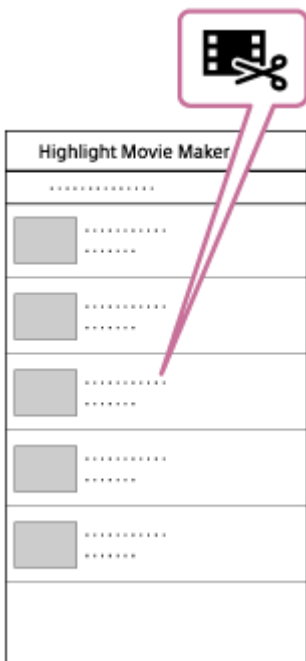
- 1 **Open PlayMemories Mobile op uw smartphone en maak via Wi-Fi verbinding met de camera.**

Raadpleeg "Verbinding maken met uw smartphone" voor meer informatie over het verbinden van de camera met uw smartphone.

- 2 **Selecteer "Hoogtepuntfilmmaker" bij "In camera-applicatie-instelling" onder "Instellingen" in PlayMemories Mobile.**



- 3 **Druk op het -pictogram om een inhoudsformaat te selecteren dat u wilt toevoegen aan een film met hoogtepunten.**



- 4 Selecteer in de datum- of inhoudslijst een film die u wilt toevoegen aan de film met hoogtepunten en druk vervolgens op de knop "Volg.".

De aanmaak van de film met hoogtepunten wordt gestart.

- Het is niet mogelijk om tegelijk MP4- en XAVC S-inhoud te selecteren.
- U kunt tot 100 films op datum of bestand selecteren.
- Als u de Wi-Fi-verbinding tussen de camera en uw smartphone verbreekt tijdens het creëren van de film met hoogtepunten, gaat de camera verder met het maken van de film.
- Druk op de REC/ENTER-toets op de camera om de aanmaak van de film met hoogtepunten te beëindigen.

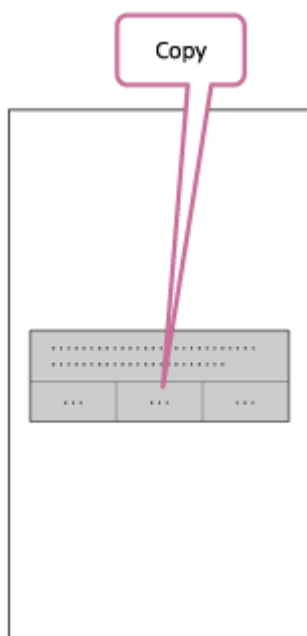


Hint

- U kunt de lengte van de film, de achtergrondmuziek* en de audiomix wijzigen in het menu "Instellingen".

* Deze instelling is alleen in sommige landen/regio's beschikbaar.

- 5 Na het aanmaken van de film met hoogtepunten kunt u deze "Kopiëren" naar uw smartphone.



Hint

- Gebruik een toepassing voor het afspelen van films die op de smartphone geïnstalleerd is om de gekopieerde film met hoogtepunten af te spelen.

Opmerking

- Installeer eerst de recentste firmwareversie van PlayMemories Mobile.
- Het formaat van de aangemaakte film met hoogtepunten is MP4.
- De volgende inhoudstypes zijn niet compatibel met films met hoogtepunten.
 - XAVC S 4K (FDR-X3000)
 - XAVC S HD 24p
 - Uiterst snelle opname
- De bedieningsmethodes en weergegeven schermen voor de toepassing kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd door toekomstige upgrades.
- Meer informatie over "PlayMemories Mobile" vindt u op de volgende website.
(<http://www.sony.net/pmm/>)
- Voor de achtergrondmuziek op dit product werd er officieel een contract gesloten tussen Sony en de licentiegevers. Films die de voornoemde achtergrondmuziek bevatten, worden alleen toegestaan voor privégebruik, duplicatie, distributie of publieke uitzending als die films bedoeld zijn voor doeleinden zonder winstoogmerk en zonder het ontvangen van enige vorm van vergoeding van de persoon aan wie die films getoond worden.

Achtergrondmuziek importeren

De camera bevat standaard acht nummers die u als achtergrondmuziek kunt gebruiken tijdens het afspelen van een film met hoogtepunten.

U kunt Action Cam Movie Creator, die zorgt voor de verbinding tussen de camera en de computer, gebruiken om de achtergrondmuziek op de camera te vervangen door muziek die opgeslagen is op uw computer.

Installeer Action Cam Movie Creator vooraf op uw computer.

- 1 **Druk op de MENU-toets.**
- 2 **Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  BGM (Achtergrondmuziek) -  DL te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.**
- 3 **Verbind de camera met de computer met behulp van de bijgeleverde micro-USB-kabel.**
Music Transfer van Action Cam Movie Creator wordt automatisch gestart.
- 4 **Gebruik Music Transfer van Action Cam Movie Creator om de achtergrondmuziek te vervangen.**

De achtergrondmuziek beluisteren

Raadpleeg de volgende website voor meer informatie over het beluisteren van de achtergrondmuziek die standaard op de camera geïnstalleerd is.

http://guide.d-imaging.sony.co.jp/mt_bgm/index.html

Alle achtergrondmuziek verwijderen

1. Druk op de MENU-toets.
2. Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  BGM (Achtergrondmuziek) -  FORMAT (formatteren) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

OK verschijnt wanneer het verwijderen voltooid is.

Hint

- Als de camera geen verbinding kan maken met Action Cam Movie Creator, voert u de procedure uit onder "Alle achtergrondmuziek verwijderen".

Opmerking

- Deze instelling is alleen in sommige landen en regio's beschikbaar.
- Voor de achtergrondmuziek op dit product werd er officieel een contract gesloten tussen Sony en de licentiegevers. Films die de voornoemde achtergrondmuziek bevatten, worden alleen toegestaan voor privégebruik, duplicatie, distributie of publieke uitzending als die films bedoeld zijn voor doeleinden zonder winstoogmerk en zonder het ontvangen van enige vorm van vergoeding van de persoon aan wie die films getoond worden.

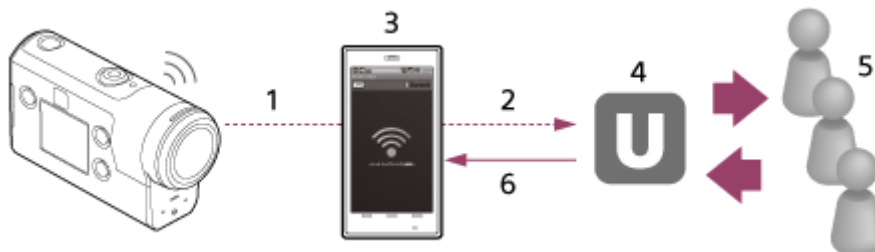
Verwant onderwerp

- [Een film met hoogtepunten maken](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Live streamen

Door gebruik te maken van een Wi-Fi-router of een smartphone die kan tetheren met de camera, kunt u films in realtime vertonen via websites voor het delen van videobeelden (bv. Ustream (nu IBM Cloud Video)).



1. Wi-Fi
2. 3G/LTE
3. Tethering-stand
4. Ustream (nu IBM Cloud Video)
5. Kijkers
6. Reacties van kijkers

De volgende instellingen moeten geconfigureerd zijn voor het live streamen.

Stel de volgende distributie-instellingen in bij de instellingen voor live streamen van de camera:

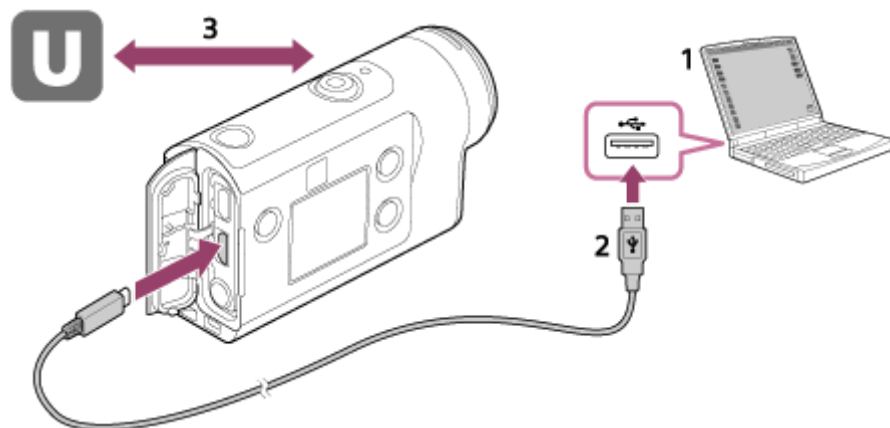
- Gebruikersregistratie bij Ustream (nu IBM Cloud Video)
- Een smartphone (met ondersteuning voor tethering) of een Wi-Fi-netwerkomgeving

* Meer informatie over tetheringinstellingen voor smartphones of Wi-Fi-netwerkinstellingen vindt u in de gebruiksaanwijzing geleverd bij de smartphone of de netwerkdienst. Neem voor meer informatie over de netwerkomgeving contact op met uw netwerkserviceprovider. De functie voor live streamen hangt af van de service en de voorwaarden van een internetprovider in uw regio. De functie is mogelijk niet beschikbaar wegens beperkingen aangaande breedband en internetservice die in uw regio gelden.

Verwant onderwerp

- [Vorbereiden voor live streamen](#)
- [Live streamen](#)
- [Beperkingen](#)

Vorbereiden voor live streamen



1. Voor u live begint te streamen, maakt u een Ustream-account (nu IBM Cloud Video) aan en installeert u de toepassing "Action Cam Movie Creator" (alleen voor gebruik op computers).
Download "Action Cam Movie Creator" van de volgende website.
<http://www.sony.net/acmc/>
2. Verbind de camera met de computer met behulp van de bijgeleverde micro-USB-kabel.
3. Configureer de netwerkinstellingen, registreer een account bij een videodistributiesite en configureer de SNS-instellingen met behulp van "Camera-instellingen voor livestreaming" bij de camera-instellingen van Action Cam Movie Creator.
Raadpleeg de volgende website voor meer informatie over de bediening van Action Cam Movie Creator.
<http://www.sony.net/guide/nst/>

Wat kunt u configureren met Camera-instellingen voor livestreaming

Netwerkinstellingen

U kunt het Wi-Fi-netwerk instellen waarmee uw camera verbinding maakt.

Netwerk-SSID, wachtwoord, beveiligingsmodus

Instellingen voor streamen

U kunt de streamingmethode instellen.

Site, kanaal en beeldkwaliteit voor het streamen, en de opslaginstellingen van de streamingsite

Titel en beschrijving van de gestreamde video

Over Ustream (nu IBM Cloud Video)

Ustream (nu IBM Cloud Video) is een site voor het delen van video's die u kunt gebruiken voor het streamen en bekijken van videobeelden met de functie voor live streamen van de camera. Meer informatie over Ustream (nu IBM Cloud Video) vindt u op de volgende site.

<https://video.ibm.com/>

Opmerking

- Uw persoonlijke informatie (informatie die nodig is om u aan te melden bij het sociale netwerk) wordt opgeslagen op de camera. Als u de camera afdankt of weggeeft, drukt u op de MENU-toets, drukt u vervolgens op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) - **RESET** (De instellingen resetten) - **OK** te selecteren en wist u de instellingen.

- Live streamen
- Live streamen
- Beperkingen

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Live streamen

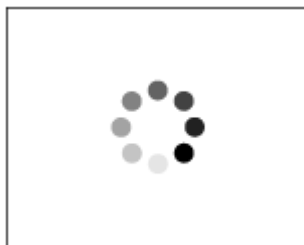
Als u de nodige voorbereidingen getroffen hebt, kunt u beginnen met live te streamen. Wanneer u voor het eerst live streamt, raden wij u aan dit eerst even te testen in een gecontroleerde omgeving na de nodige instellingen te hebben doorgevoerd op een computer.

Hint

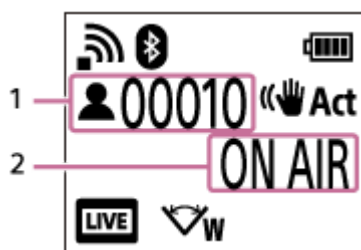
- Wanneer **UP t.Rec** op ON is ingesteld, dan zullen de tijdcode en de gebruikersbit ingesloten zijn bij de videostreaming. (FDR-X3000)

- Druk op de MENU-toets.**
- Druk op de UP- of DOWN-toets om **MODE** * (opnamestand) - **LIVE** (Stand voor live streamen) te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.**
* Het pictogram van de huidige opnamestand wordt weergegeven.
- Druk op de REC/ENTER-toets om het streamen te starten.**
Het REC-lampje boven op de camera licht blauw op.

Weergave tijdens het live streamen



Bezig met voorbereiden om verbinding te maken met de netwerkdistributiesite



- Er zijn kijkers. Het weergegeven aantal zijn kijkers.
- Het streamen wordt gestart.

Opmerking

- Er kan een tijdsverschil van 10 - 20 seconden optreden tussen het begin van het live streamen op uw camera en het streamen van de videobeelden op de videostreamingsite.
- U kunt live gedistribueerde films opnemen op de geheugenkaart van de camera. Als de geheugenkaart in de camera geplaatst is, worden de films tegelijk met de distributie opgenomen*.

- Wanneer de geheugenkaart vol is, wordt de filmopname gestopt maar blijft de distributie doorgaan. Wanneer er geen geheugenkaart geplaatst is, wordt de film alleen gedistribueerd.

* Tegelijk opgenomen films worden verwerkt in de MP4/HQ-stand.

Status van het REC/LIVE-lampje tijdens het live streamen

Als u de stand voor live streamen selecteert, kunt u de streamingstatus van de functie voor live streamen controleren aan de hand van het REC/LIVE-lampje op de camera.



1: REC/LIVE-lampje

- UIT: vóór de distributie
- Licht blauw op: tijdens de distributie
- ⚡ Knippert blauw: tijdens de distributie (er zijn kijkers)
- ⚡ Knippert rood: distributiefout

De livedistributie stoppen

Druk nogmaals op de REC/ENTER-toets.

Verwant onderwerp

- [Tijdcode/gebruikersbit \(FDR-X3000\)](#)
- [Vorbereiden voor live streamen](#)
- [Beperkingen](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Beperkingen

Hier vindt u meer informatie over de beperkingen voor het live streamen.

Beperkingen voor Ustream (nu IBM Cloud Video)

- Er gelden een aantal beperkingen voor het streamen van videobeelden op Ustream (nu IBM Cloud Video). Ga naar de Ustream-site (nu IBM Cloud Video) voor meer informatie.

GPS- en Wi-Fi-functies tijdens het live streamen

- Tijdens het live streamen wordt de GPS-functie automatisch uitgeschakeld (FDR-X3000/HDR-AS300).
- Het is niet mogelijk om beelden te monitoren met behulp van een smartphone of de live weergave op afstand tijdens het live streamen.

Netwerkverbinding

- Gebruik voor het live streamen een smartphone die ondersteuning biedt voor tethering of een Wi-Fi-router. Wij kunnen echter geen correcte werking garanderen met alle smartphones en Wi-Fi-routers. Openbare draadloze LAN's kunnen niet gebruikt worden voor live streamen.

Met meerdere camera's tegelijk live streamen

- Het is niet mogelijk om videobeelden op meer dan één camera tegelijk live te streamen met dezelfde account. Hiervoor moet u verbinding maken met een andere account.

Effecten die het gevolg zijn van de status van de draadloze communicatie

- Wanneer u verbinding gemaakt hebt via de tethering-functie van een smartphone of via een Wi-Fi-router, is het mogelijk dat beelden en geluiden blijven haperen of dat de communicatie verbroken wordt door de status van de draadloze communicatie.

Verbinding voor live streamen

- De communicatietijd die u kunt gebruiken voor het live streamen is beperkt naargelang het type contract dat u hebt voor uw smartphone of Wi-Fi-router. Controleer deze informatie dus vooraf.

Doorlopende streamingduur

- Doorlopend live streamen met de camera is beperkt tot ongeveer 13 uur.

Beperkingen van netwerkverbindingen

- In sommige landen of regio's kunt u geen verbinding maken met sites voor live streamen. Gebruik deze functie overeenkomstig de wetten van het betreffende land of de betreffende regio.

Verwant onderwerp

- [Live streamen](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Vorbereidingen treffen om verbinding te maken met uw smartphone

De toepassing installeren op uw smartphone

Installeer PlayMemories Mobile op uw smartphone. Update PlayMemories Mobile naar de recentste versie als de app al op uw smartphone geïnstalleerd is.

Ga naar de onderstaande website voor de recentste informatie over de functies van PlayMemories Mobile.

<http://www.sony.net/pmm/>

Zoek naar PlayMemories Mobile in Google Play en installeer de app.



Zoek naar PlayMemories Mobile in App Store en installeer de app.



U bent het wachtwoord verloren

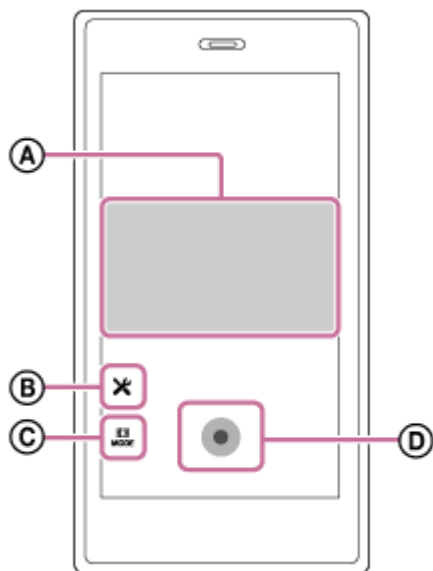
1. Sluit de camera aan op een computer met de micro USB-kabel (bijgeleverd).
2. Schakel de camera in.
3. Geef [Computer] - [PMHOME] - [INFO] - [WIFI_INF.TXT] weer op uw computer en controleer het gebruikers-id en het wachtwoord.

Opmerking

- Google play wordt afhankelijk van uw land of regio mogelijk niet ondersteund. Zoek in dat geval op het internet naar "PlayMemories Mobile" en installeer de app.
- U hebt een smartphone of tablet die ondersteuning biedt voor NFC nodig om one-touch-functies (NFC) (FDR-X3000/HDR-AS300) te gebruiken.
- De Wi-Fi- en Bluetooth-functies die hier worden beschreven, werken niet gegarandeerd met alle smartphones en tablets.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Voorbeeldweergave van een smartphonescherm



Ⓐ : functies van de Wi-Fi-afstandsbedieningsfunctie

- Het gezichtsveld controleren voor en tijdens de opname
- Beelden controleren tijdens de opname

Ⓑ : verschillende instellingen

Ⓒ : instellingen voor de opnamestand

[Filmstand]

[Fotostand]

[Time-lapse-opnamestand]

[Lusopnamestand]

Ⓓ : de opname starten/stoppen

Opmerking

- Wanneer Vliegtuigstand ingesteld is op ON, zijn de Wi-Fi- en Bluetooth-functies niet beschikbaar.
- Afhankelijk van plaatselijke elektrische storingen of van de functies van de smartphone, is het mogelijk dat de livebeelden niet vloeiend weergegeven worden.

Verwant onderwerp

- [Vliegtuigstand](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

One-touch-functies gebruiken om verbinding te maken met een Android-smartphone die ondersteuning biedt voor NFC (FDR-X3000/HDR-AS300)

Vooraleer u verbinding maakt, moet u de nodige voorbereidingen treffen om verbinding te kunnen maken met uw smartphone.

1 Zet de Wi-Fi-verbindingsoptie van de camera op ON.

2 Raak met (N-markering) op de smartphone (N-markering) op de camera aan.

- Annuleer vooraf de slaapstand en de schermvergrendelfunctie van de smartphone.
- Houd zonder te bewegen de aanraking in stand tot PlayMemories Mobile start (1-2 seconden).
- Raak met  (N-markering) van de smartphone  (N-markering) van de camera aan. Als er geen  (N-markering) afgebeeld is op de smartphone, raadpleegt u de gebruiksaanwijzing van de smartphone voor meer informatie over de aanraakzone.
- Als het niet lukt om de camera en de smartphone te verbinden via NFC, raadpleegt u "[Een smartphone met Wi-Fi verbinden via QR Code \(Android-apparaat\)](#)" en voert u de verbinding door.

Over NFC

NFC is een technologie voor draadloze communicatie binnen een kort bereik tussen verschillende apparaten (bv. mobiele telefoons en IC-tags). Gegevens kunnen eenvoudig gecommuniceerd worden door de apparaten op een specifiek punt elkaar te laten raken.

NFC (Near Field Communication) is een internationale standaard die gebruikmaakt van technologie voor draadloze communicatie binnen een kort bereik.

Opmerking

- Wanneer Vliegtuigstand ingesteld is op ON, zijn de Wi-Fi- en Bluetooth-functies niet beschikbaar.
- Afhankelijk van plaatselijke elektrische storingen of van de functies van de smartphone, is het mogelijk dat de livebeelden niet vloeiend weergegeven worden.
- Als u meerdere camera's met een aangesloten apparaat bedient, is de one-touch-functie NFC niet beschikbaar.

Verwant onderwerp

- [Vliegtuigstand](#)
- [Vorbereidingen treffen om verbinding te maken met uw smartphone](#)
- [Een smartphone met Wi-Fi verbinden via QR Code \(Android-apparaat\)](#)

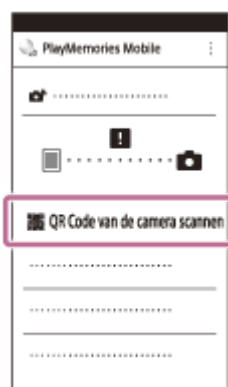
Een smartphone met Wi-Fi verbinden via QR Code (Android-apparaat)

Vooraleer u verbinding maakt, moet u de nodige voorbereidingen treffen om verbinding te kunnen maken met uw smartphone.

- 1 Druk op de MENU-toets op de camera.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fiverbindingsinstelling) -  :ON te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
- 3 Selecteer de opnamestand ( /  /  / ).
- 4 Start PlayMemories Mobile op de smartphone.



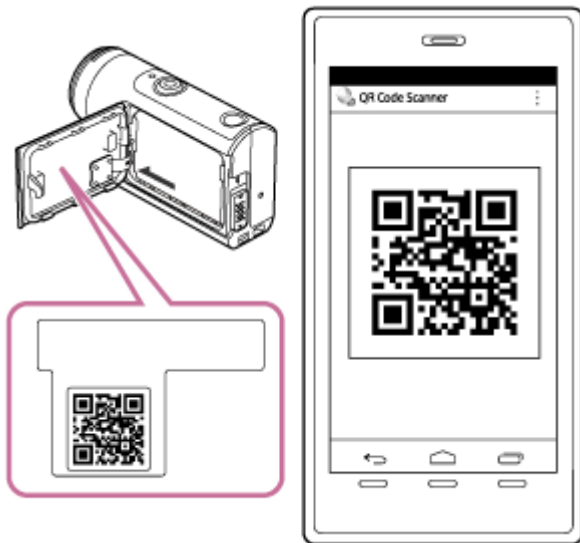
- 5 Selecteer [QR Code van de camera scannen] op de PlayMemories Mobile.



- 6 Selecteer [OK] (selecteer [OK] opnieuw als een bericht wordt weergegeven).



- 7** Scan de QR Code die gedrukt is op een sticker aan de achterkant van het accudeksel van de camera.



- 8** Als [Wilt u een verbinding tot stand brengen met de camera?] wordt weergegeven op de smartphone, selecteert u [OK].

Opmerking

- Wanneer Vliegtuigstand ingesteld is op ON, is de Wi-Fi-functie niet beschikbaar.
- Afhankelijk van plaatselijke elektrische storingen of van de functies van de smartphone, is het mogelijk dat de livebeelden niet vloeiend weergegeven worden.
- Als u meerdere camera's met een aangesloten apparaat bedient, is het niet mogelijk om een smartphone met Wi-Fi te verbinden via een QR Code.

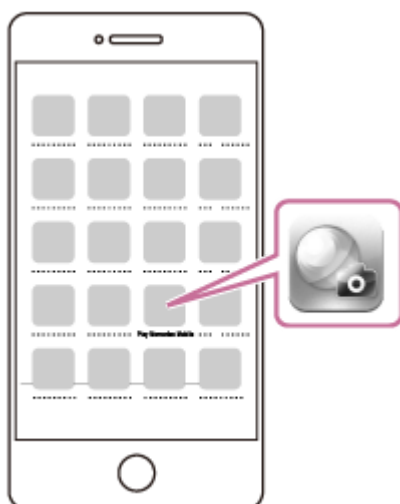
Verwant onderwerp

- [Vliegtuigstand](#)
- [Vorbereidingen treffen om verbinding te maken met uw smartphone](#)

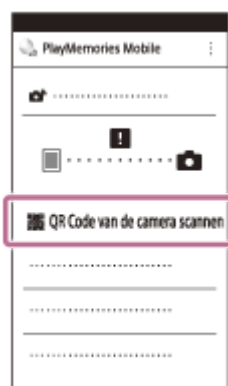
De Wi-Fi-instelling op een smartphone configureren via een QR Code (iPhone/iPad)

Vooraleer u verbinding maakt, moet u de nodige voorbereidingen treffen om verbinding te kunnen maken met uw smartphone.

- 1 Druk op de MENU-toets op de camera.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fiverbindingsinstelling) -  ON te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
- 3 Selecteer de opnamestand ( /  /  / ).
- 4 Start PlayMemories Mobile op de smartphone.



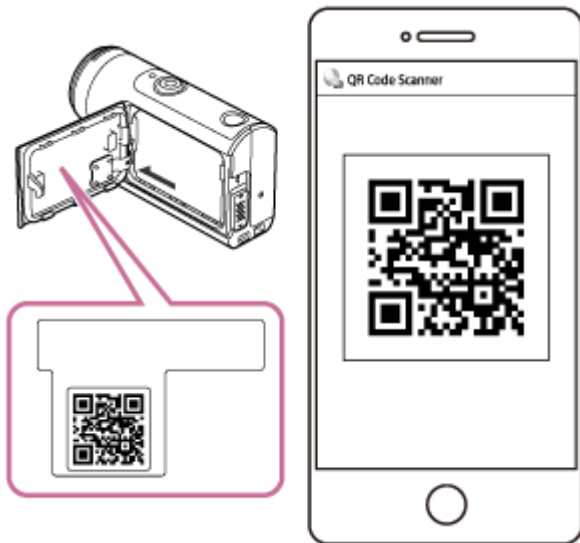
- 5 Selecteer [QR Code van de camera scannen] op de PlayMemories Mobile.



- 6 Selecteer [OK] (selecteer [OK] opnieuw als een bericht wordt weergegeven).



- 7** Scan de QR Code die gedrukt is op een sticker aan de achterkant van het accudeksel van de camera.

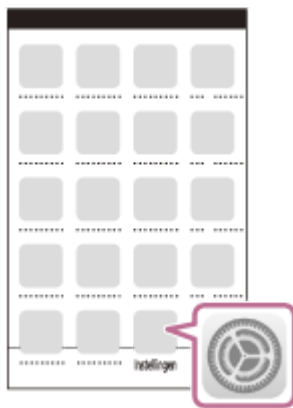


- 8** Volg de instructies op het scherm om een profiel (instelinformatie) te installeren.

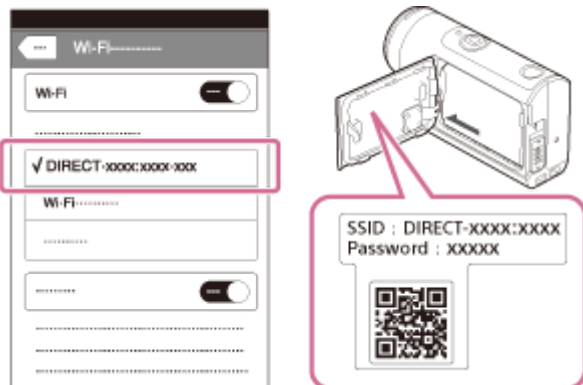
Als u naar de pascode wordt gevraagd, voert u de iPhone/iPad-pascode in.



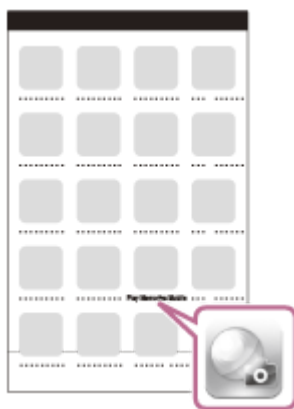
- 9** Selecteer [Instellingen] - [Wi-Fi] op het beginscherm.



- 10 Selecteer het SSID dat gedrukt is op een sticker aan de achterkant van het accudeksel van de camera.



- 11 Keer terug naar het beginscherm en start PlayMemories Mobile.



Opmerking

- Wanneer Vliegtuigstand ingesteld is op ON, is de Wi-Fi-functie niet beschikbaar.
- Afhankelijk van plaatselijke elektrische storingen of van de functies van de smartphone, is het mogelijk dat de livebeelden niet vloeiend weergegeven worden.
- Als u meerdere camera's met een aangesloten apparaat bedient, is het niet mogelijk om de Wi-Fi-instelling op een smartphone te configureren via een QR Code.

Verwant onderwerp

- [Vliegtuigstand](#)
- [Vorbereidingen treffen om verbinding te maken met uw smartphone](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

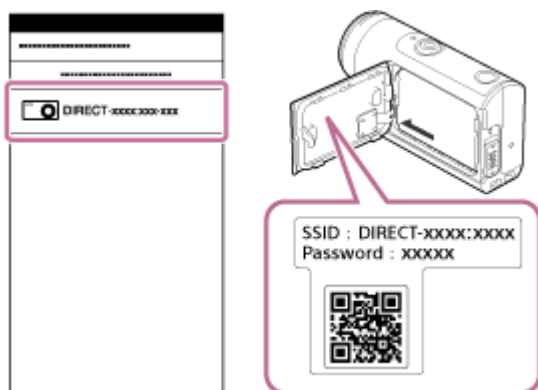
Verbinding maken met een smartphone met behulp van een id/wachtwoord (Android-apparaat)

Vooraleer u verbinding maakt, moet u de nodige voorbereidingen treffen om verbinding te kunnen maken met uw smartphone.

- 1 Druk op de MENU-toets op de camera.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fi-verbindinginstelling) -  :ON te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
- 3 Selecteer de opnamestand ( /  /  / ).
- 4 Start PlayMemories Mobile op de smartphone.



- 5 Selecteer het SSID dat gedrukt is op een sticker aan de achterkant van het accudeksel van de camera.



- 6 Voer het wachtwoord in dat gedrukt is op de sticker aan de achterkant van het accudeksel van de camera (alleen de eerste keer vereist).



Opmerking

- Wanneer Vliegtuigstand ingesteld is op ON, is de Wi-Fi-functie niet beschikbaar.
- Afhankelijk van plaatselijke elektrische storingen of van de functies van de smartphone, is het mogelijk dat de livebeelden niet vloeiend weergegeven worden.

Verwant onderwerp

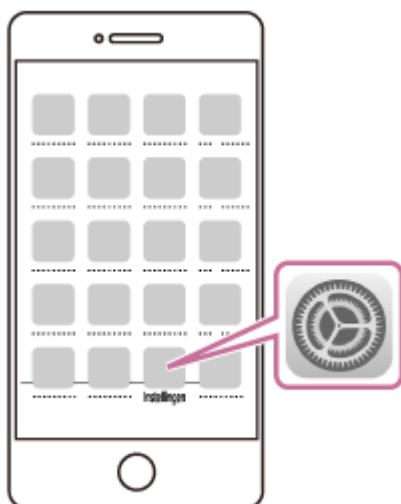
- [Vliegtuigstand](#)
- [Vorbereidingen treffen om verbinding te maken met uw smartphone](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

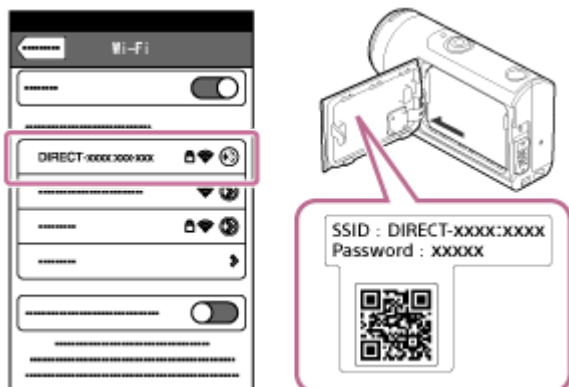
Verbinding maken met een smartphone met behulp van een id/wachtwoord (iPhone/iPad)

Vooraleer u verbinding maakt, moet u de nodige voorbereidingen treffen om verbinding te kunnen maken met uw smartphone.

- 1 Druk op de MENU-toets op de camera.
- 2 Druk op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fiverbindingsinstelling) -  :ON te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
- 3 Selecteer de opnamestand ( /  /  / ).
- 4 Selecteer [Instellingen] - [Wi-Fi] op het beginscherm van de smartphone.



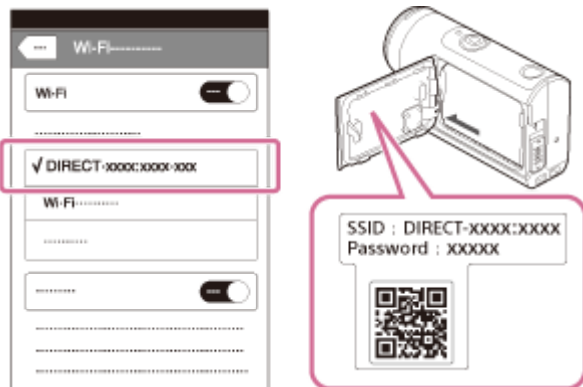
- 5 Selecteer het SSID dat gedrukt is op een sticker aan de achterkant van het accudeksel van de camera.



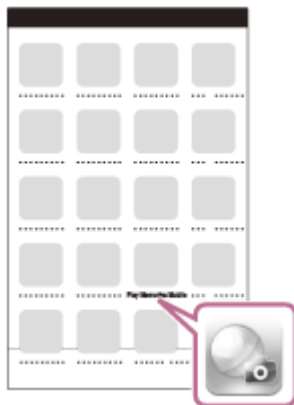
- 6 Voer het wachtwoord in dat gedrukt is op de sticker aan de achterkant van het accudeksel van de camera (alleen de eerste keer vereist).



- 7 Controleer of er verbinding gemaakt is met het SSID dat gedrukt is op een sticker aan de achterkant van het accudeksel van de camera.



- 8 Keer terug naar het beginscherm en start PlayMemories Mobile.



Opmerking

- Wanneer Vliegtuigstand ingesteld is op ON, is de Wi-Fi-functie niet beschikbaar.
- Afhankelijk van plaatselijke elektrische storingen of van de functies van de smartphone, is het mogelijk dat de livebeelden niet vloeiend weergegeven worden.

Verwant onderwerp

- [Vliegtuigstand](#)
- [Vorbereidingen treffen om verbinding te maken met uw smartphone](#)

Eén camera verbinden met de live weergave op afstand (enkelvoudige verbinding)

In dit onderdeel vindt u meer informatie over hoe u verbinding kunt maken met de live weergave op afstand "RM-LVR3". Als u een andere live weergave op afstand gebruikt, raadpleegt u de Help-gids van de betreffende afstandsbediening.

1 Schakel de live weergave op afstand in.

Raadpleeg "De afstandsbediening via Wi-Fi verbinden met één camera" in de Helpgids van de live weergave op afstand voor meer informatie (RM-LVR3).

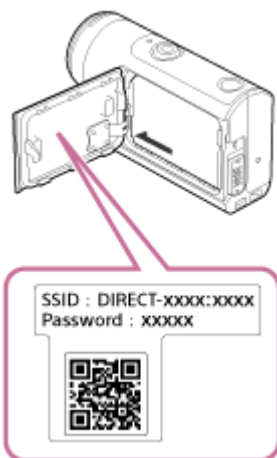
http://rd1.sony.net/help/cam/1650/h_zz/

2 Stel de verbindingssstand van de camera in.

Druk op de MENU-toets en vervolgens op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fi verbindingssinstelling) -  ON te selecteren, en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

3 Selecteer het SSID dat gedrukt is op de sticker aan de achterkant van het accudeksel van de camera met de live weergave op afstand.

De verbindingsspieptoon weerklinkt en vervolgens wordt   weergegeven op het scherm.



4 Druk op de UP- of DOWN-toets om **OK** te selecteren en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

Opmerking

- Wanneer Pieptoon ingesteld is op OFF, krijgt u geen verbindingsspieptoon te horen.
- Als er geen verbinding gemaakt wordt, kan dit betekenen dat de radiogolven geblokkeerd worden. Probeer opnieuw verbinding te maken op een andere plaats.

Meerdere camera's verbinden met de live weergave op afstand (meervoudige verbinding)

In dit onderdeel vindt u meer informatie over hoe u verbinding kunt maken met de live weergave op afstand "RM-LVR3". Als u een andere live weergave op afstand gebruikt, raadpleegt u de Help-gids van de betreffende afstandsbediening.

1 Schakel de live weergave op afstand in.

Raadpleeg "De afstandsbediening via Wi-Fi verbinden met meerdere camera's" in de Helpgids van de live weergave op afstand voor meer informatie (RM-LVR3).

http://rd1.sony.net/help/cam/1650/h_zz/

2 Configureer de camera.

- Wanneer u de camera voor het eerst verbindt met een live weergave op afstand
Druk op de MENU-toets en vervolgens op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fiverbindingsinstelling) -  (meervoudige verbinding) - **NEW** te selecteren, en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
Als de verbindingsspieptoon weerklinkt en   wordt weergegeven op het scherm, registreert u de camera met behulp van de live weergave op afstand.
  verschijnt op het scherm van de camera wanneer de verbinding voltooid is. Druk op de REC/ENTER-toets.
- Wanneer u de camera een tweede keer verbindt met een live weergave op afstand
Druk op de MENU-toets en vervolgens op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fiverbindingsinstelling) -  (meervoudige verbinding) -   te selecteren, en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

3 Als u meerdere camera's wilt verbinden, herhaalt u deze procedure vanaf stap 2.

Opmerking

- Wanneer Pieptoon ingesteld is op OFF, krijgt u geen verbindingsspieptoon te horen.

Eén camera verbinden met een Handycam (enkelvoudige verbinding)

U kunt de camera bedienen met behulp van een Handycam die ondersteuning biedt voor de functie voor het bedienen van meerdere camera's.

1 Schakel de Handycam in.

Raadpleeg "Dit product verbinden met één camera met multicamerabediening (Enkele verbinding)" in de Helpgids van de Handycam voor meer informatie.

Voorbeeld: Helpgids of FDR-AX40/AX53/AX55/AXP55

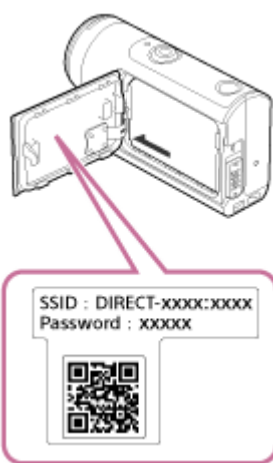
http://rd1.sony.net/help/cam/1630/h_??/

2 Stel de verbindingstand van de camera in.

Druk op de MENU-toets en vervolgens op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fi verbinding instelling) -  ON te selecteren, en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

3 Selecteer het SSID dat gedrukt is op de sticker aan de achterkant van het accudeksel van de camera met de Handycam.

De verbindingspieptoon weerklinkt en vervolgens wordt   weergegeven op het scherm.



4 Druk op de REC/ENTER-toets.

Opmerking

- Wanneer Pieptoon ingesteld is op OFF, krijgt u geen verbindingspieptoon te horen.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Meerdere camera's verbinden met een Handycam (meervoudige verbinding)

U kunt de camera bedienen met behulp van een Handycam die ondersteuning biedt voor de functie voor het bedienen van meerdere camera's.

1 Schakel de Handycam in.

Raadpleeg "Dit product verbinden met meer dan één camera met multicamerabediening (Multiverbinding)" in de Helpgids van de Handycam voor meer informatie.

Voorbeeld: Helpgids of FDR-AX40/AX53/AX55/AXP55

http://rd1.sony.net/help/cam/1630/h_zz/

2 Stel de verbindingstand van de camera in.

- Wanneer u de camera voor het eerst verbindt met een Handycam
Druk op de MENU-toets en vervolgens op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fiverbindingsinstelling) -  (meervoudige verbinding) - **NEW** te selecteren, en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.
Als de verbindingspieptoon weerklinkt en   wordt weergegeven op het scherm, registreert u de camera met behulp van de Handycam.
  verschijnt op het scherm van de camera wanneer de verbinding voltooid is.
- Wanneer u de camera een tweede keer verbindt met een Handycam
Druk op de MENU-toets en vervolgens op de UP- of DOWN-toets om  (Camera-instellingen) -  ON (Wi-Fiverbindingsinstelling) -  (meervoudige verbinding) -   te selecteren, en druk vervolgens op de REC/ENTER-toets.

3 Als u meerdere camera's wilt verbinden, herhaalt u deze procedure vanaf stap 2.

Opmerking

- Wanneer Pieptoon ingesteld is op OFF, krijgt u geen verbindingspieptoon te horen.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

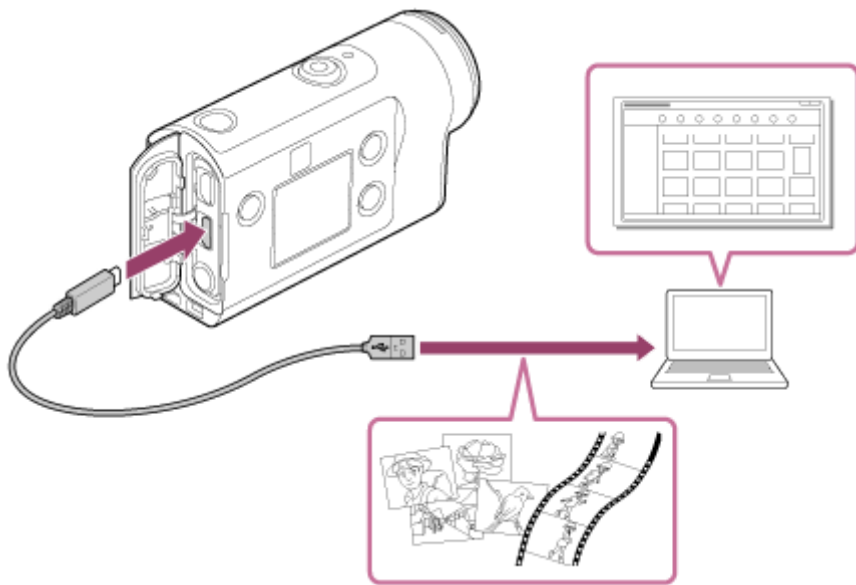
Nuttige functies van Action Cam Movie Creator

Met Action Cam Movie Creator™ kunt u films importeren naar uw computer en beelden bewerken, om deze op verschillende manieren gebruiken.

Ga naar de volgende URL om de software te installeren.

<http://www.sony.net/acmc/>

Action Cam Movie Creator (voor het importeren en bewerken van films) en PlayMemories Home (voor het afspelen ervan) worden tegelijk geïnstalleerd.



Nuttige functies van Action Cam Movie Creator

- Films en stilstaande beelden importeren
- Films bewerken (voor FDR-X3000/HDR-AS300 worden films, volginformatie en verplaatsingssnelheid weergegeven)

Nuttige functies van PlayMemories Home

- Films en stilstaande beelden afspelen

Opmerking

- Gebruik Action Cam Movie Creator voor het importeren van films naar uw computer. Als u hiervoor een andere methode gebruikt, wordt GPS-informatie niet geïmporteerd van de FDR-X3000/HDR-AS300.
- Gebruik de micro-USB-kabel (bijgeleverd) om de camera te verbinden met uw computer.

Verwant onderwerp

- [Action Cam Movie Creator installeren op uw computer](#)

Action Cam Movie Creator installeren op uw computer

Installeer Action Cam Movie Creator op uw computer. Voer de onderstaande procedure uit:

1 Schakel de computer in.

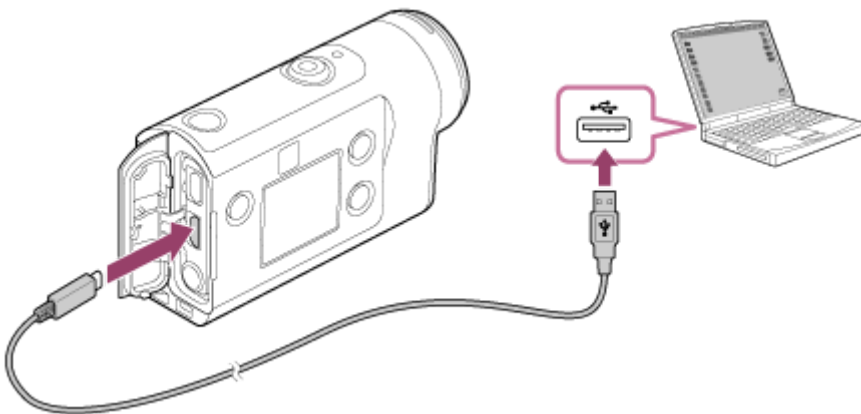
- Meld u aan als beheerder.
- Sluit alle toepassingen op de computer voordat u de software installeert.

2 Open de volgende URL in de internetbrowser van de computer en installeer Action Cam Movie Creator.

- <http://www.sony.net/acmc/>
- Wanneer de installatie voltooid is, wordt Action Cam Movie Creator geopend.

3 Verbind de camera met de computer met behulp van de bijgeleverde micro-USB-kabel.

- Er kunnen nieuwe functies toegevoegd zijn aan Action Cam Movie Creator. Sluit de camera dus aan op uw computer, zelfs als Action Cam Movie Creator al geïnstalleerd is.



Opmerking

- Koppel de micro-USB-kabel (bijgeleverd) niet los van de camera wanneer op het computerscherm aangegeven wordt dat de camera bediend of gebruikt wordt. Doet u dit wel, dan kunnen er gegevens beschadigd raken.
- Om de computer los te koppelen van de camera, klikt u op  in het systeemvak en klikt u vervolgens op  (verwijderingspictogram). Als u Windows Vista gebruikt, klikt u op  in het systeemvak.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Nuttige functies van Action Cam App

Met Action Cam App voor een smartphone/tablet kunt u een film die u gemaakt hebt met uw smartphone ophalen en eenvoudig bewerken.

Daarnaast kunt u ook effecten toevoegen (bv. meervoudige weergave, weergave met variabele snelheid enz.) en time-lapsefilms maken.



Ga naar de onderstaande website voor de recentste informatie over de functies van Action Cam App.

<http://www.sony.net/acap/>

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Action Cam App installeren

Installeer de versie van Action Cam App die compatibel is met uw smartphone/tablet.
Ga naar de volgende website voor de recentste informatie over en functies van Action Cam App.
<http://www.sony.net/acap/>

Zoek naar Action Cam App in Google play en installeer de app.



Google play wordt afhankelijk van uw land of regio mogelijk niet ondersteund.

Zoek naar Action Cam App in App Store en installeer de app.



Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Verwachte opname- en afspeelduur voor de bijgeleverde accu

Geschatte beschikbare tijd wanneer u een volledig opgeladen accu gebruikt.

Opnameduur

FDR-X3000

- Beeldkwaliteit: 4K 30p
Doorlopende opnameduur: 50 minuten (60 minuten)
Gemiddelde opnameduur: 40 minuten (45 minuten)
- Beeldkwaliteit: HQ
Doorlopende opnameduur: 125 minuten (135 minuten)
Gemiddelde opnameduur: 80 minuten (85 minuten)

HDR-AS300

- Beeldkwaliteit: HQ
Doorlopende opnameduur: 125 minuten (135 minuten)
Gemiddelde opnameduur: 80 minuten (85 minuten)

HDR-AS50

- Beeldkwaliteit: HQ
Doorlopende opnameduur: 165 minuten (195 minuten)
Gemiddelde opnameduur: 110 minuten (130 minuten)

Weergaveduur

FDR-X3000

- Beeldkwaliteit is 4K 30p: 90 minuten (100 minuten)
- Beeldkwaliteit is HQ: 170 minuten (195 minuten)

HDR-AS300

- Beeldkwaliteit is HQ: 170 minuten (195 minuten)

De duur werd gemeten bij gebruik van één volledig opgeladen accu

() geeft de opnameduur aan wanneer de Wi-Fi-afstandsbediening uitgeschakeld is, en de weergaveduur wanneer de camera aangesloten is op een tv met behulp van een HDMI-kabel (los verkrijgbaar).

De opnameduur kan korter zijn afhankelijk van de opnameomstandigheden.

De opnameduur kan langer zijn wanneer u de Wi-Fi- of GPS*-instelling instelt op OFF.

* De GPS-functie is alleen beschikbaar voor FDR-X3000/HDR-AS300

- Om 4K-films op te nemen en verbinding te maken met het Wi-Fi-netwerk, is heel veel elektrische energie vereist. Wanneer continu films worden opgenomen, kan de camera bijgevolg te warm worden. Om de camera te beschermen, wordt de camera bij oververhitting automatisch uitgeschakeld.
- Wanneer u een film begint op te nemen nadat de camera enige tijd is uitgeschakeld, is de hierna aangegeven doorlopende opnameduur voor films beschikbaar (de tijd van het begin tot het einde van de opname). De opneembare duur kan korter zijn, met name wanneer u 4K-films opneemt bij hoge omgevingstemperatuur.

Doorlopende opnameduur voor films (*1)

Wi-Fi-	Verbinding met de live weergave	Filmformaat
--------	---------------------------------	-------------

verbindingsinstelling Wi-Fi- verbindingsinstelling	op afstand/smartphone Verbinding met de live weergave op afstand/smartphone	Filmformaat FDR-X3000		HDR- AS300	HDR- AS50
				HDR- AS300	HDR- AS50
		FDR-X3000 XAVC S	MP4	MP4	MP4
		4K 100C S 30p/25p 60p 30p/25p 60M	1080 MP425p HQ 30p/25p HQ	1080 MP425p HQ 30p/25p HQ	1080 MP425p HQ 30p/25p HQ
ON	Verbonden	Ong. 25 minuten (*2)	Ong. 115 minuten	Ong. 115 minuten	Ong. 150 minuten
	Losgekoppeld	Ong. 50 minuten	Ong. 125 minuten	Ong. 125 minuten	Ong. 165 minuten
OFF	-	Ong. 60 minuten	Ong. 135 minuten	Ong. 135 minuten	Ong. 195 minuten

- De doorlopende opnameduur voor films is afhankelijk van het bestandsformaat, de instelling voor de beeldkwaliteit, de netwerkomgeving van Wi-Fi en de manier waarop de camera voorafgaand aan de opname werd gebruikt. Wanneer u de compositie herhaaldelijk controleert terwijl de camera ingeschakeld is, kan de camera oververhit raken en wordt de opneembare duur korter.
- Stop met het opnemen van films wanneer  op het scherm verschijnt.
- Wanneer de filmopname ten gevolge van oververhitting wordt gestopt, dient u de camera enige tijd uitgeschakeld te laten, zodat deze kan afkoelen. Als de temperatuur van de camera gedaald is, kunt u opnieuw beginnen opnemen.

*1 De tijd gemeten bij een volledig opgeladen accu, bij een temperatuur van 25°C (zonder onderwaterbehuizing.)

*2 Wanneer de camera te warm wordt, schakelt deze automatisch uit, ook als de accu niet versleten is. Als u  (het scherm automatisch uitschakelen tijdens het opnemen) heeft geselecteerd op de Live weergave op afstand (RM-LVR3) en u de afstandsbediening gedurende een bepaalde tijd niet bedient, wordt de Wi-Fi-functie van de camera automatisch OFF geschakeld (Bluetooth is nog steeds verbonden) om het accuverbruik te beperken.

Geschatte opnameduur voor films

Hieronder vindt u de totale opnametijden (bij benadering) bij gebruik van een geheugenkaart die geformatteerd werd met deze camera.

De waarden kunnen verschillen afhankelijk van de opnameomstandigheden en het gebruikte type geheugenkaart.

XAVC S

Bitsnelheid	Geheugenkaart	Filmformaat			Als  :∞min is ingesteld (Duur lusopname)	
		XAVC S 4K (FDR-X3000)	XAVC S HD (FDR-X3000)	XAVC S HD (HDR-AS300/HDR-AS50)	FDR-X3000	HDR-AS300/HDR-AS50
100 Mbps	64 GB	75 minuten	75 minuten	-	45 minuten	-
	128 GB	155 minuten	155 minuten	-	120 minuten	-
60 Mbps	64 GB	125 minuten	125 minuten	-	90 minuten	-
	128 GB	255 minuten	255 minuten	-	225 minuten	-
50 Mbps	64 GB	-	155 minuten	155 minuten	105 minuten	105 minuten
	128 GB	-	310 minuten	310 minuten	240 minuten	240 minuten

MP4

Beeldkwaliteit	Geheugenkaart	Filmformaat		Als  :∞min is ingesteld (Duur lusopname)	
		MP4 (FDR-X3000/HDR-AS300)	MP4 (HDR-AS50)	FDR-X3000/HDR-AS300	HDR-AS50
PS	8 GB	35 minuten	35 minuten	-	-
	16 GB	75 minuten	75 minuten	45 minuten	45 minuten
	32 GB	155 minuten	155 minuten	120 minuten	120 minuten
	64 GB	320 minuten	320 minuten	285 minuten	285 minuten
	128 GB	640 minuten	640 minuten	600 minuten	600 minuten
HQ	8 GB	60 minuten	60 minuten	30 minuten	30 minuten
	16 GB	120 minuten	120 minuten	90 minuten	90 minuten

Beeldkwaliteit	Geheugenkaart	Filmformaat		Als  :∞min is ingesteld (Duur lusopname)	
		MP4 (FDR-X3000/HDR-AS300)	MP4 (HDR-AS50)	FDR-X3000/HDR-AS300	HDR-AS50
	32 GB	250 minuten	250 minuten	225 minuten	225 minuten
	64 GB	505 minuten	505 minuten	480 minuten	480 minuten
	128 GB	1.015 minuten	1.015 minuten	1.005 minuten	1.005 minuten
STD	8 GB	155 minuten	155 minuten	30 minuten	30 minuten
	16 GB	320 minuten	320 minuten	90 minuten	90 minuten
	32 GB	655 minuten	655 minuten	225 minuten	225 minuten
	64 GB	1.320 minuten	1.320 minuten	480 minuten	480 minuten
	128 GB	2.650 minuten	2.650 minuten	1.005 minuten	1.005 minuten
HS120/HS100*	8 GB	35 minuten	35 minuten	-	-
	16 GB	75 minuten	75 minuten	45 minuten	45 minuten
	32 GB	155 minuten	155 minuten	120 minuten	120 minuten
	64 GB	320 minuten	320 minuten	285 minuten	285 minuten
	128 GB	640 minuten	640 minuten	600 minuten	600 minuten
HS240/HS200*	8 GB	35 minuten	-	-	-
	16 GB	75 minuten	-	45 minuten	-
	32 GB	155 minuten	-	120 minuten	-
	64 GB	320 minuten	-	285 minuten	-
	128 GB	640 minuten	-	600 minuten	-

* De framesnelheid wordt gewijzigd overeenkomstig de omschakeling van NTSC/PAL.

Opmerking

- De opnameduur kan variëren afhankelijk van de opnameomstandigheden, het onderwerp en de instelling van de beeldkwaliteit.
- De doorlopende opnameduur voor films bedraagt maximaal ongeveer 13 uur.
Als het "Filmformaat" echter ingesteld is op MP4 en de framesnelheid voor beeldvorming 240p/200p is tijdens het maken van uiterst snelle opnames, bedraagt de doorlopende opnameduur voor films maximaal ongeveer 4 uur en 50 minuten. Wanneer de framesnelheid voor beeldvorming 120p/100p is tijdens het maken van uiterst snelle opnames, bedraagt de doorlopende opnameduur voor films maximaal ongeveer 9 uur en 40 minuten.
- De getoonde tijden zijn opneembare tijden bij gebruik van een geheugenkaart van Sony.

Geschat aantal stilstaande beelden dat kan worden opgenomen

FDR-X3000/HDR-AS300

Aantal pixels: 8,3 M (time-lapseopname) (16:9)

Bij gebruik van een geheugenkaart van 8 GB: 2.500 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 16 GB: 5.000 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 32 GB: 10.000 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 64 GB: 20.000 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 128 GB: 40.000 beelden

Aantal pixels: 12,0 M (stilstaande beelden)

Bij gebruik van een geheugenkaart van 8 GB: 1.250 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 16 GB: 2.500 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 32 GB: 5.000 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 64 GB: 9.900 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 128 GB: 20.000 beelden

HDR-AS50

Aantal pixels: 8,3 M (time-lapseopname) (16:9)

Bij gebruik van een geheugenkaart van 8 GB: 2.500 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 16 GB: 5.000 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 32 GB: 10.000 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 64 GB: 20.000 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 128 GB: 40.000 beelden

Aantal pixels: 11,9 M (stilstaande beelden)

Bij gebruik van een geheugenkaart van 8 GB: 1.250 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 16 GB: 2.500 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 32 GB: 5.100 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 64 GB: 10.000 beelden
Bij gebruik van een geheugenkaart van 128 GB: 20.000 beelden

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De accu opladen

- Laad de accu op voordat u de camera voor het eerst gebruikt.
- Wij raden u aan de accu op te laden bij een omgevingstemperatuur tussen 10 °C en 30 °C tot het CHG (opladen)-lampje dooft. Het is mogelijk dat de accu niet efficiënt wordt opgeladen buiten dit temperatuurbereik.
- In de volgende situatie is het mogelijk dat het CHG (opladen)-lampje knippert tijdens het opladen van dit toestel:
De accu is niet correct in de camcorder geplaatst.
De accu is beschadigd.
Wanneer de temperatuur van de accu hoog of laag is.

De accu efficiënt gebruiken

- De prestaties van de accu gaan achteruit als deze in een koude omgeving wordt gebruikt (minder dan 10 °C). Op koude plaatsen zal de gebruiksduur van de accu dus korter zijn. Wij raden het volgende aan om de accu zo lang mogelijk te kunnen gebruiken: bewaar de accu in een zak tegen uw lichaam om deze op te warmen en plaats de accu vlak voordat u gaat opnemen terug in de camera.
- De acculading wordt sneller verbruikt wanneer u de functies voor afspelen, vooruitspoelen en terugspoelen vaak gebruikt.
- Schakel de camera uit als u deze niet gebruikt. De accu loopt leeg als de stand-bystand voor opnemen geactiveerd is.
- Wij adviseren u reserveaccu's bij de hand te houden voor twee of drie keer de verwachte opnametijd en om proefopnames te maken alvorens de werkelijke opnames te maken.
- Als de contactpunten van de accu vuil zijn, is het mogelijk dat u de camera niet kunt inschakelen of dat de accu niet correct wordt opgeladen. Verwijder in dat geval stof van de accu met een zachte doek.
- Stel de accu niet bloot aan water. De accu is niet waterdicht.
- Zelfs als het toestel uitgeschakeld is, verbruikt de accu energie. Verwijder de accu voor u het toestel opbergt.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Over de resterende acculading

Als de accu snel leeg raakt terwijl de aanduiding voor de resterende acculading hoog is, dient u de accu opnieuw volledig op te laden. De aanduiding voor de resterende acculading zal daarna correct weergegeven worden. Merk op dat de aanduiding onder de volgende omstandigheden mogelijk niet correct weergegeven wordt:

- wanneer u de camera langdurig gebruikt bij hoge temperaturen
- wanneer u de camera laat liggen met een volledig opgeladen accu
- wanneer u een veel gebruikte accu gebruikt

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Bewaren van de accu

- Om de werking van de accu te behouden, moet u tijdens de bewaring minstens één keer per jaar de accu volledig opladen en vervolgens volledig ontladen in de camera. Verwijder de accu uit de camera en bewaar deze op een koele, droge plaats.
- Om vlekken op het contactpunt, kortsluiting enz. te voorkomen, dient u een plastic zak te gebruiken om de accu mee te nemen of op te bergen, zodat deze niet in de buurt van metalen voorwerpen komt.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Levensduur van de accu

- De levensduur van de accu is beperkt. De capaciteit van de accu neemt na verloop van tijd en na herhaald gebruik af. Als de gebruiksduur van de accu aanzienlijk is afgenomen, moet u waarschijnlijk een nieuwe accu aanschaffen.
- De levensduur van de accu varieert naargelang de manier waarop deze opgeslagen of gebruikt wordt.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Het accuverbruik verminderen

Als de instelling van de camera als volgt is, kunt u het accuverbruik tijdens het gebruik met ongeveer 20% tot 30% verminderen vergeleken met het verbruik bij de standaardinstellingen van de camera.

- Wi-Fi-verbindinginstelling: :OFF
- Filmformaat: **MP4**
- Beeldkwaliteitsinstelling: **720 30p STD / 720 25p STD**
- Lampinstelling: :OFF

Schakel de camera regelmatig uit in de opnamestand-bystand. Op die manier kunt u het accuverbruik van de camera verder verminderen.

Als u  **ON** (het scherm automatisch uitschakelen tijdens het opnemen) heeft geselecteerd op de Live weergave op afstand (RM-LVR3) en u de afstandsbediening gedurende een bepaalde tijd niet bedient, wordt de Wi-Fi-functie van de camera automatisch OFF geschakeld (Bluetooth is nog steeds verbonden) om het accuverbruik te beperken.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Informatie over televisiekleursystemen (FDR-X3000/HDR-AS300)

Om beelden die met de camera opgenomen zijn te bekijken op een tv, hebt u een tv (of monitor) met een HDMI-aansluiting en een micro-HDMI-kabel (los verkrijgbaar) nodig.

Vooraleer u opnames maakt, moet u NTSC/PAL instellen afhankelijk van het televisiesysteem van het land of de regio waar u de opnames zult bekijken.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Landen en regio's waar NTSC-tv gebruikt wordt

Barbados, Bermuda, Bolivia, Canada, Chili, Columbia, Costa Rica, Cuba, Dominica, Ecuador, El Salvador, Guam, Guatemala, Guyana, Haïti, Honduras, Japan, Mexico, Micronesië, Myanmar, Nicaragua, Panama, Peru, Filippijnen, Puerto Rico, Republiek Korea, Saint Lucia, Samoa, Suriname, Taiwan, Trinidad en Tobago, Verenigde Staten van Amerika, Venezuela enz.

Verwant onderwerp

- [Schakelen tussen NTSC/PAL](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Landen en regio's waar PAL-tv gebruikt wordt

Australië, Oostenrijk, Argentinië, België, Bulgarije, Brazilië, China, Kroatië, Tsjechische Republiek, Denemarken, Finland, Frankrijk, Frans-Guyana, Duitsland, Griekenland, Hongkong, Hongarije, Indonesië, Iran, Irak, Italië, Koeweit, Maleisië, Monaco, Nederland, Nieuw-Zeeland, Noorwegen, Paraguay, Polen, Portugal, Roemenië, Rusland, Singapore, Slowakije, Spanje, Zweden, Zwitserland, Thailand, Turkije, Oekraïne, Verenigd Koninkrijk, Uruguay, Vietnam enz.

Verwant onderwerp

- [Schakelen tussen NTSC/PAL](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De lijst met tijdsverschillen tussen de belangrijkste hoofdsteden

Tijdsverschillen ten opzichte van de standaardtijd voor wereldsteden (vanaf 2016).

Stad	Tijdsverschil
Lissabon	GMT
Londen	
Berlijn	+01:00
Parijs	
Helsinki	+02:00
Caïro	
Istanbul	
Moskou	+03:00
Nairobi	
Teheran	+03:30
Abu Dhabi	+04:00
Baku	
Kabul	+04:30
Karachi	+05:00
Islamabad	
Calcutta	+05:30
New Delhi	
Alma-Ata	+06:00
Dhaka	
Yangon	+06:30
Bangkok	+07:00
Jakarta	
Hongkong	+08:00
Singapore	
Peking	
Tokio	+09:00
Seoul	

Stad	Tijdsverschil
Adelaide	+09:30
Darwin	
Melbourne	+10:00
Sydney	
Nieuw-Caledonië	+11:00
Fiji	+12:00
Wellington	
Midway	-11:00
Hawaï	-10:00
Alaska	-09:00
San Francisco	-08:00
Tijuana	
Denver	-07:00
Arizona	
Chicago	-06:00
Mexico-stad	
New York	-05:00
Bogota	
Santiago	-04:00
St.John's	-03:30
Brasilia	-03:00
Montevideo	
Fernando de Noronha	-02:00
Azoren	-01:00
Kaapverdische eilanden	

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Bewaar/gebruik de camera niet op de volgende plaatsen

- Op zeer warme, koude of vochtige plaatsen
Op plaatsen zoals een in de zon geparkeerde auto kan de behuizing van de camera door de hitte vervormen, waardoor er een storing kan optreden.
- In direct zonlicht of in de buurt van een verwarmingstoestel.
De behuizing van de camera kan verkleuren of vervormen, waardoor er een storing kan optreden.
- Op plaatsen die worden blootgesteld aan hevige trillingen
- In de buurt van sterke magnetische velden
- Op zanderige of stoffige plaatsen
Let op dat er geen zand of stof in de camera terechtkomt. Hierdoor kan er een storing optreden in de camera en in bepaalde gevallen kan deze storing niet worden verholpen.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Het toestel meenemen

Als de camera in de achterzak van uw broek of jurk zit, mag u niet op een stoel of een andere plaats gaan zitten omdat de camera hierdoor beschadigd kan worden of defect kan raken.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Onderhoud en opslag van de lens

- Veeg het oppervlak van de lens in de volgende gevallen schoon met een zachte doek:
 - Als er vingerafdrukken op de lens zitten.
 - Bij gebruik in een erg warme of vochtige omgeving.
 - Wanneer de lens aan zoute lucht is blootgesteld, zoals aan zee.
- Bewaar de lens op een goed geventileerde plaats met weinig stof en vuil.
- Maak de lens regelmatig schoon om schimmelvorming te voorkomen.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Reiniging

Maak de buitenkant van de camera schoon met een zachte doek bevochtigd met water en veeg het oppervlak daarna droog met een droge doek. Vermijd het volgende aangezien dit de afwerking of behuizing kan beschadigen.

- Chemische producten zoals verfverdunder, wasbenzine, alcohol, reinigingsdoekjes, insectenspray, zonnebrandolie, insecticiden enz.
- Raak de camera niet aan met de bovenstaande middelen op uw handen.
- Laat de camera niet langdurig in contact komen met rubber of vinyl.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Bedrijfstemperatuur

De camera is ontworpen om te worden gebruikt bij temperaturen tussen -10 °C en +40 °C. Het is af te raden om op te nemen op extreem koude of warme plaatsen die buiten dit bereik vallen.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Over condensvorming

Als de camera rechtstreeks vanuit een koude naar een warme omgeving wordt gebracht, kan er vocht condenseren in of op de camera. Deze condensvorming kan een storing in de camera veroorzaken.

Als er condensvorming optreedt

Schakel de camera uit en wacht ongeveer 1 uur om het vocht te laten verdampen.

Opmerking over condensvorming

Er kan vocht in de camera condenseren wanneer u de camera van een koude omgeving naar een warme omgeving brengt (of omgekeerd) of wanneer u de camera in een vochtige omgeving gebruikt, zoals hieronder wordt aangegeven.

- Als u de camera van een skipiste meeneemt naar een warme ruimte.
- Als u de camera op een hete zomerdag vanuit een koele ruimte of een auto met airconditioning mee naar buiten neemt.
- Als u de camera onmiddellijk na een regenbui gebruikt.
- Als u de camera op een warme en vochtige plaats gebruikt.

Condensvorming voorkomen

Voordat u de camera van een koude omgeving naar een warme omgeving brengt, plaatst u de camera eerst in een plastic zak die u goed afsluit. Haal het toestel pas uit de plastic zak wanneer de lucht in de zak dezelfde temperatuur heeft als de omringende lucht (na ongeveer 1 uur).

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Opmerkingen bij optionele accessoires

Originele Sony-accessoires zijn in sommige landen/gebieden mogelijk niet verkrijgbaar.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Gebruik van de camera in de buurt van trillende motoren en machines (FDR-X3000/HDR-AS300)

Bij gebruik in de buurt van trillende motoren en machines kunnen storingen in het beeld of afwijkingen optreden. In dat geval helpt de Trillingsdemper voor motoren voor X3000/AS300 "AKA-MVA" (los verkrijgbaar in najaar 2016) de storingen of afwijkingen te minimaliseren.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Opmerking bij afdanking/overdracht van de geheugenkaart

Zelfs indien u de gegevens van de geheugenkaart verwijderd of de geheugenkaart formatteert met uw camera of een computer, is het mogelijk dat niet alle gegevens van de geheugenkaart verwijderd zijn. Wanneer u een geheugenkaart aan iemand geeft, raden wij u aan alle gegevens volledig te verwijderen met behulp van speciale software op een computer. Bij het weggooien van de geheugenkaart is het ook raadzaam de behuizing van de geheugenkaart te vernietigen.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Over GPS (FDR-X3000/HDR-AS300)

- Omdat de posities van de GPS-satellieten voortdurend wijzigen, kan het een tijd duren om de locatie te bepalen en is het zelfs mogelijk dat de ontvanger er niet in slaagt de locatie te bepalen, afhankelijk van de plaats en het tijdstip waarop u de camera gebruikt.
- GPS is een systeem dat met behulp van ontvangen satellietsignalen uw positie bepaalt. Vermijd het gebruik van de GPS-functie van de camera op plaatsen waar radiosignalen worden geblokkeerd of weerkaatst, zoals een schaduwrijke plaats omgeven door gebouwen of bomen enz. Gebruik de camera zo veel mogelijk in de openlucht.
- Het is mogelijk dat u de locatie-informatie niet kunt opnemen op plaatsen of in omstandigheden waar radiosignalen van de GPS-satellieten de camera niet bereiken, zoals:
 - In tunnels, binnenshuis of in de schaduw van gebouwen
 - Tussen hoge gebouwen of in smalle straatjes omgeven door gebouwen
 - In ondergrondse ruimtes, op plaatsen omgeven door bomen, onder een brug of op plaatsen waar magnetische velden worden gegenereerd, zoals in de buurt van hoogspanningskabels.
 - In de buurt van apparaten die radiosignalen genereren op dezelfde frequentieband als de camera: in de buurt van mobiele telefoons die gebruikmaken van de 1,5GHz-band enz.
- Als u beelden maakt terwijl het GPS-logbestand ingesteld is op ON en die beelden uploadt naar het internet, is het mogelijk dat de opname-locatie zichtbaar is voor derden. Om dit te voorkomen, stelt u het GPS-logbestand in op OFF vooraleer u opnames maakt.

Over GPS-fouten (FDR-X3000/HDR-AS300)

- Wanneer u zich verplaatst naar een andere locatie vlak nadat u de camera inschakelt, kan het langer duren vooraleer de camera begint te trianguleren in vergelijking met hetzelfde proces wanneer u zich niet verplaatst.
- Fout veroorzaakt door de positie van GPS-satellieten
De camera trianguleert automatisch uw huidige locatie wanneer deze radiosignalen ontvangt van 3 of meer GPS-satellieten. De toegestane trianguleerfoutmarge voor de GPS-satellieten bedraagt ongeveer 10 m. Afhankelijk van de omgeving waarin u zich bevindt, kan deze foutmarge groter zijn. In dat geval is het mogelijk dat uw werkelijke locatie niet overeenstemt met de locatie op de kaart gebaseerd op de GPS-informatie. Houd er rekening mee dat de GPS-satellieten worden gecontroleerd door het ministerie van Defensie van de VS en dat de nauwkeurigheidsgraad opzettelijk kan worden gewijzigd.
- Fout tijdens het trianguleerproces
De camera verkrijgt tijdens het trianguleren regelmatig nieuwe locatie-informatie. Er treedt een klein verschil op tussen het tijdstip waarop de locatie-informatie wordt verkregen en het tijdstip waarop de locatie-informatie opgenomen wordt op het beeld. Het is daarom mogelijk dat de werkelijke opnameplaats niet exact overeenstemt met de plaats op de kaart gebaseerd op de GPS-gegevens.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Over GPS-gebruiksbeperkingen (FDR-X3000/HDR-AS300)

Gebruik de GPS-functie in overeenstemming met de situatie en de geldende regels in de landen/regio's waar u de camera gebruikt.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Diensten en software geleverd door andere bedrijven

Netwerkdiensten, content en [het besturingssysteem en] de software van dit apparaat zijn mogelijk onderhevig aan individuele voorwaarden en bepalingen, en kunnen op elk moment gewijzigd, onderbroken of stopgezet worden, waarbij betaling, registratie en creditcardinformatie vereist kunnen zijn.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Technische gegevens

FDR-X3000

[Systeem]

Videosignaal:

- UHDTV
- HDTV
- NTSC-kleur, EIA-normen
- PAL-kleur, CCIR-normen

Beeldsensor:

- Type 1/2,5 (7,20 mm) Exmor R CMOS-sensor
- Totaal aantal pixels: ong. 8,57 megapixels
- Effectieve pixels (film): ong. 8,18 megapixels (16:9) (SteadyShot is ingesteld op OFF en Hoekinstelling is ingesteld op "  W : groot")
- Effectieve pixels (foto): ong. 8,18 megapixels (16:9) (SteadyShot is ingesteld op OFF en Hoekinstelling is ingesteld op "  W : groot")
- Maximaal aantal pixels (foto): ong. 12,0 megapixels (16:9) (SteadyShot is ingesteld op OFF en Hoekinstelling is ingesteld op "  W : groot")
- Pixels Time-lapse-opnamestand: ong. 2,07 megapixels (16:9) HD (1920 × 1080), ong. 8,29 megapixels (16:9) 4K (3840 × 2160)

Lens:

- ZEISS Tessar-lens
- Diafragma: F2,8
- Brandpuntsafstand: f = 2,6 mm
- Brandpuntsafstand (equivalent met 35mm-film): f = 17 mm (Hoekinstelling is ingesteld op "  W : groot"), f = 23 mm (Hoekinstelling is ingesteld op "  M : gemiddeld"), f = 32 mm (Hoekinstelling is ingesteld op "  N : klein") (SteadyShot is ingesteld op OFF)

Camera:

- Belichtingsregeling: automatische belichting
- Minimale verlichting: 6 lx (lux)
- Beeldstabilisatie: optische en elektronische SteadyShot-beeldstabilisatie
- Minimale opnameafstand: ong. 50 cm

Bestandsformaat:

- Film: MP4: MPEG-4 AVC/H.264, XAVC S: MPEG-4 AVC/H.264
- Audio: MPEG-4 AAC-LC 2-kan. (bij het opnemen van MP4-films), LPCM 2-kan. (bij het opnemen van XAVC S-films)
- Stilstaande beelden: conform JPEG (DCF ver. 2.0, Exif ver. 2.3, MPF Baseline)

Opnamemedia:

- Bij opname van MP4-films:
Memory Stick Micro (Mark2)
microSD-/SDHC-/SDXC-kaart (klasse 4 of sneller)

- Bij opname van XAVC S-films (50 Mbps/60 Mbps): microSDHC/SDXC-kaart (klasse 10 of sneller)
- Bij opname van XAVC S-films (100 Mbps): microSDHC/SDXC-kaart (UHS-I U3 of sneller)

[Ingangen en uitgangen]

- Multi/Micro USB-aansluiting* : micro-B/USB2.0 Hi-Speed
(Biedt ondersteuning voor apparaten die compatibel zijn met micro-USB.)

* USB-aansluiting is alleen als uitgang bedoeld (voor klanten in bepaalde landen/regio's).

[Voeding]

Stroomvereisten:

- Invoer accuaansluiting: 3,6 V (NP-BX1 (bijgeleverd))
- Multi/Micro USB-aansluiting: 5,0 V

Oplaadmethode:

- Opladen via USB: 5,0 V gelijkstroom, 500 mA/800 mA

Oplaadduur:

- Via een computer
NP-BX1 (bijgeleverd): ong. 4 u 25 min

Stroomvoedingsmethode:

- Voeding via USB (1,5 A of meer is aanbevolen)

Stroomverbruik:

- Ong. 2,0 W (wanneer de beeldkwaliteit "MP4 HQ 1920 × 1080 30p" is)

Accu:

- Oplaadbare accu: NP-BX1 (bijgeleverd)
Maximaal uitgangsvoltage: 4,2 V gelijkstroom
Uitgangsvoltage: 3,6 V gelijkstroom
Maximaal laadvoltage: 4,2 V gelijkstroom
Maximale laadstroom: 1,89 A
Capaciteit: 4,5 Wh (1.240 mAh)
Type: li-ion

[Algemeen]

- Waterbestendigheid: ononderbroken gedurende 30 minuten tot op een diepte van 60 m (bij gebruik van de bijgeleverde onderwaterbehuizing (MPK-UWH1))
- Spatwaterbestendigheid: equivalent met IPX4*
- Bedrijfstemperatuur: -10 °C tot +40 °C
- Opslagtemperatuur: -20 °C tot +60 °C
- Afmetingen: ong. 29,4 mm × 47,0 mm × 83,0 mm (B/H/D, inclusief uitstekende delen en exclusief de bijgeleverde onderwaterbehuizing)
- Gewicht: ong. 89 g (alleen camera)
- Gewicht (tijdens opnemen): ong. 114 g (inclusief NP-BX1 (bijgeleverd), exclusief de bijgeleverde onderwaterbehuizing)
- Microfoon: stereo
- Luidspreker: mono

* De spatwaterbestendigheid is gebaseerd op standaardtests uitgevoerd door Sony.

[Draadloos LAN]

- Overeenstemmende standaard: IEEE 802.11b/g/n
- Frequentie: 2,4 GHz
- Ondersteunde beveiligingsprotocollen: WPA-PSK/WPA2-PSK
- Configuratiemethode: WPS (Wi-Fi Protected Setup)
- Toegangsmethode: infrastructuurmodus
- NFC: conform NFC Forum Type 3 Tag

[Bluetooth-communicatie]

- Bluetooth-standaard ver. 4.1 (Bluetooth®-smarttoestel)
- Gebruikte frequentieband: 2,4 GHz

HDR-AS300

[Systeem]

Videosignaal:

- HDTV
- NTSC-kleur, EIA-normen
- PAL-kleur, CCIR-normen

Beeldsensor:

- Type 1/2,5 (7,20 mm) Exmor R CMOS-sensor
- Totaal aantal pixels: ong. 8,57 megapixels
- Effectieve pixels (film): ong. 8,18 megapixels (16:9) (SteadyShot is ingesteld op OFF en Hoekinstelling is ingesteld op "  W : groot")
- Effectieve pixels (foto): ong. 8,18 megapixels (16:9) (SteadyShot is ingesteld op OFF en Hoekinstelling is ingesteld op "  W : groot")
- Maximaal aantal pixels (foto): ong. 12,0 megapixels (16:9) (SteadyShot is ingesteld op OFF en Hoekinstelling is ingesteld op "  W : groot")
- Pixels Time-lapse-opnamestand: ong. 2,07 megapixels (16:9) HD (1920 × 1080), ong. 8,29 megapixels (16:9) 4K (3840 × 2160)

Lens:

- ZEISS Tessar-lens
- Diafragma: F2,8
- Brandpuntsafstand: $f = 2,6$ mm
- Brandpuntsafstand (equivalent met 35mm-film): $f = 17$ mm (Hoekinstelling is ingesteld op "  W : groot"), $f = 23$ mm (Hoekinstelling is ingesteld op "  M : gemiddeld"), $f = 32$ mm (Hoekinstelling is ingesteld op "  N : klein") (SteadyShot is ingesteld op OFF)

Camera:

- Belichtingsregeling: automatische belichting
- Minimale verlichting: 6 lx (lux)
- Beeldstabilisatie: optische en elektronische SteadyShot-beeldstabilisatie
- Minimale opnameafstand: ong. 50 cm

Bestandsformaat:

- Film: MP4: MPEG-4 AVC/H.264, XAVC S: MPEG-4 AVC/H.264
- Audio: MPEG-4 AAC-LC 2-kan. (bij het opnemen van MP4-films), LPCM 2-kan. (bij het opnemen van XAVC S-films)
- Stilstaande beelden: conform JPEG (DCF ver. 2.0, Exif ver. 2.3, MPF Baseline)

Opnamemedia:

- Bij opname van MP4-films:

Memory Stick Micro (Mark2)
microSD-/SDHC-/SDXC-kaart (klasse 4 of sneller)

- Bij opname van XAVC S -films (50 Mbps):
microSDHC-/SDXC-kaart (klasse 10 of sneller)

[Ingangen en uitgangen]

- Multi/Micro USB-aansluiting* : micro-B/USB2.0 Hi-Speed
(Biedt ondersteuning voor apparaten die compatibel zijn met micro-USB.)

* USB-aansluiting is alleen als uitgang bedoeld (voor klanten in bepaalde landen/regio's).

[Voeding]

Stroomvereisten:

- Invoer accuaansluiting: 3,6 V (NP-BX1 (bijgeleverd))
- Multi/Micro USB-aansluiting: 5,0 V

Oplaadmethode:

- Opladen via USB: 5,0 V gelijkstroom, 500 mA/800 mA

Oplaadduur:

- Via een computer
NP-BX1 (bijgeleverd): ong. 4 u 25 min

Stroomvoedingsmethode:

- Voeding via USB (1,5 A of meer is aanbevolen)

Stroomverbruik:

- Ong. 2,0 W (wanneer de beeldkwaliteit "MP4 HQ 1920 × 1080 30p" is)

Accu:

- Oplaadbare accu: NP-BX1 (bijgeleverd)
Maximaal uitgangsvoltage: 4,2 V gelijkstroom
Uitgangsvoltage: 3,6 V gelijkstroom
Maximaal laadvoltage: 4,2 V gelijkstroom
Maximale laadstroom: 1,89 A
Capaciteit: 4,5 Wh (1.240 mAh)
Type: li-ion

[Algemeen]

- Waterbestendigheid: ononderbroken gedurende 30 minuten tot op een diepte van 60 m (bij gebruik van de bijgeleverde onderwaterbehuizing (MPK-UWH1))
- Spatwaterbestendigheid: equivalent met IPX4*
- Bedrijfstemperatuur: -10 °C tot +40 °C
- Opslagtemperatuur: -20 °C tot +60 °C
- Afmetingen: ong. 29,4 mm × 47,0 mm × 83,0 mm (B/H/D, inclusief uitstekende delen en exclusief de bijgeleverde onderwaterbehuizing)
- Gewicht: ong. 84 g (alleen camera)
- Gewicht (tijdens opnemen): ong. 109 g (inclusief NP-BX1 (bijgeleverd), exclusief de bijgeleverde onderwaterbehuizing)
- Microfoon: stereo
- Luidspreker: mono

* De spatwaterbestendigheid is gebaseerd op standaardtests uitgevoerd door Sony.

[Draadloos LAN]

- Overeenstemmende standaard: IEEE 802.11b/g/n
- Frequentie: 2,4 GHz
- Ondersteunde beveiligingsprotocollen: WPA-PSK/WPA2-PSK
- Configuratiemethode: WPS (Wi-Fi Protected Setup)
- Toegangsmethode: infrastructuurmodus
- NFC: conform NFC Forum Type 3 Tag

[Bluetooth-communicatie]

- Bluetooth-standaard ver. 4.1 (Bluetooth®-smarttoestel)
- Gebruikte frequentieband: 2,4 GHz

HDR-AS50

[Systeem]

Videosignaal

- HDTV
- NTSC-kleur, EIA-normen
- PAL-kleur, CCIR-normen

Beeldsensor:

- Type 1/2,3 (7,77 mm) Exmor R CMOS-sensor
- Totaal aantal pixels: ong. 16,8 megapixels
- Effectieve pixels (film): ong. 11,1 megapixels (16:9) (SteadyShot is ingesteld op OFF en Hoekinstelling is ingesteld op "↔W : groot")
- Effectieve pixels (foto): ong. 11,1 megapixels (16:9) (Hoekinstelling is ingesteld op "↔W : groot")
- Maximaal aantal pixels (foto): ong. 11,9 megapixels (16:9) (Hoekinstelling is ingesteld op "↔W : groot")
- Pixels Time-lapse-opnamestand: ong. 2,07 megapixels (16:9) HD (1920 × 1080), ong. 8,29 megapixels (16:9) 4K (3840 × 2160)

Lens:

- ZEISS Tessar-lens
- Diafragma: F2,8
- Brandpuntsafstand: f = 2,8 mm
- Brandpuntsafstand (equivalent met 35mm-film): f = 18,4 mm (Hoekinstelling is ingesteld op "↔W : groot"), f = 21,8 mm (Hoekinstelling is ingesteld op "↔N : klein")

Camera

- Belichtingsregeling: automatische belichting
- Minimale verlichting: 6 lx (lux)
- Beeldstabilisatie: elektronische SteadyShot-beeldstabilisatie
- Minimale opnameafstand: ong. 30 cm

Bestandsformaat:

- Film: MP4: MPEG-4 AVC/H.264, XAVC S: MPEG-4 AVC/H.264
- Audio: MPEG-4 AAC-LC 2-kan. (bij het opnemen van MP4-films), LPCM 2-kan. (bij het opnemen van XAVC S-films)
- Stilstaande beelden: conform JPEG (DCF ver. 2.0, Exif ver. 2.3, MPF Baseline)

Opnamemedia:

- Bij opname van MP4-films:
Memory Stick Micro (Mark2)
microSD-/SDHC-/SDXC-kaart (klasse 4 of sneller)

- Bij opname van XAVC S-films (50 Mbps):
microSDHC-/SDXC-kaart (klasse 10 of sneller)

[Ingangen en uitgangen]

- Multi/Micro USB-aansluiting* : micro-B/USB2.0 Hi-Speed
(Biedt ondersteuning voor apparaten die compatibel zijn met micro-USB.)

* USB-aansluiting is alleen als uitgang bedoeld (voor klanten in bepaalde landen/regio's).

[Voeding]

Stroomvereisten:

- Invoer accuaansluiting: 3,6 V (NP-BX1 (bijgeleverd))
- Multi/Micro USB-aansluiting: 5,0 V

Oplaadmethode:

- Opladen via USB: 5,0 V gelijkstroom, 500 mA/800 mA

Oplaadduur:

- Via een computer
NP-BX1 (bijgeleverd): ong. 4 u 25 min

Stroomvoedingsmethode:

- Voeding via USB (1,5 A of meer is aanbevolen)

Stroomverbruik:

- Ong. 1,6 W (wanneer de beeldkwaliteit "MP4 HQ 1920 × 1080 30p" is)

Accu:

- Oplaadbare accu: NP-BX1 (bijgeleverd)
Maximaal uitgangsvoltage: 4,2 V gelijkstroom
Uitgangsvoltage: 3,6 V gelijkstroom
Maximaal laadvoltage: 4,2 V gelijkstroom
Maximale laadstroom: 1,89 A
Capaciteit: 4,5 Wh (1.240 mAh)
Type: li-ion

[Algemeen]

- Waterbestendigheid: ononderbroken gedurende 30 minuten tot op een diepte van 60 m (bij gebruik van de bijgeleverde onderwaterbehuizing (MPK-UWH1))
- Bedieningstemperatuur: -10 °C tot +40 °C
- Opslagtemperatuur: -20 °C tot +60 °C
- Afmetingen: ong. 24,2 mm × 47,0 mm × 83,0 mm (B/H/D, inclusief uitstekende delen en exclusief de bijgeleverde onderwaterbehuizing)
- Gewicht: ong. 58 g (alleen camera)
- Gewicht (tijdens opnemen): ong. 83 g (inclusief NP-BX1 (bijgeleverd), exclusief de bijgeleverde onderwaterbehuizing)
- Microfoon: stereo
- Luidspreker: mono

[Draadloos LAN]

- Overeenstemmende standaard: IEEE 802.11b/g/n
- Frequentie: 2,4 GHz
- Ondersteunde beveiligingsprotocollen: WPA-PSK/WPA2-PSK

- Configuratiemethode: WPS (Wi-Fi Protected Setup)
- Toegangsmethode: infrastructuurmodus

[Bluetooth-communicatie]

- Bluetooth-standaard ver. 4.1 (Bluetooth®-smarttoestel)
- Gebruikte frequentieband: 2,4 GHz

Accessoires

Onderwaterbehuizing (MPK-UWH1)

- Afmetingen: ong. 46,1 mm × 69,2 mm × 89,1 mm (B/H/D, inclusief uitstekende delen)
- Gewicht: ong. 81 g (FDR-X3000/HDR-AS300), ong. 82 g (HDR-AS50, 81 g wanneer de adapter niet bevestigd is)
- Drukbestendigheid: onderwateropnames gedurende 30 minuten tot op een diepte van 60 m zijn mogelijk.*

* Wanneer de camera erin geplaatst is.

Bevestigingsklem:

- Afmetingen: ong. 47,0 mm × 14,0 mm × 58,5 mm (B/H/D, inclusief uitstekende delen)
- Gewicht: ong. 15 g

Wijzigingen aan het ontwerp en de technische gegevens zijn voorbehouden zonder kennisgeving.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Handelsmerken

- Memory Stick en  zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.
- De termen HDMI en HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.
- Microsoft, Windows en Windows Vista zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Mac is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.
- Intel, Pentium en Intel Core zijn handelsmerken van Intel Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Adobe, het Adobe-logo en Adobe Acrobat zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Het microSDXC-logo is een handelsmerk van SD-3C, LLC.
- De N-markering is een handelsmerk of een gedeponeerd handelsmerk van NFC Forum, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.
- iPad is een handelsmerk van Apple Inc., gedeponeerd in de Verenigde Staten en andere landen.
- Android en Google Play zijn handelsmerken van Google Inc.
- Wi-Fi, het Wi-Fi-logo en Wi-Fi PROTECTED SET-UP zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.
- "PS" en "PlayStation" zijn gedeponeerde handelsmerken van Sony Computer Entertainment Inc.
- Het woordmerk Bluetooth® en de bijbehorende logo's zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en elk gebruik ervan door Sony Corporation gebeurt onder licentie. Andere handelsmerken en handelsnamen zijn het eigendom van de respectieve eigenaars.
- QR Code is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.
- Ustream, IBM Cloud en IBM Cloud Video zijn handelsmerken van IBM.

Alle andere in deze handleiding vermelde systeem- en productnamen zijn in het algemeen handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de betreffende ontwikkelaars of fabrikanten. In deze handleiding worden de aanduidingen TM en ® mogelijk niet gebruikt.



Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Informatie over software waarvoor GNU GPL/LGPL van toepassing is

De camera bevat software waarvoor de volgende GNU General Public License (hierna "GPL" genoemd) of GNU Lesser General Public License (hierna "LGPL" genoemd) van toepassing is.

Hiermee wordt aangegeven dat u recht hebt op toegang tot de broncode voor deze software en deze mag aanpassen en opnieuw distribueren volgens de voorwaarden van de bijgeleverde GPL/LGPL.

U vindt de broncode op het internet. Gebruik de volgende URL om deze te downloaden.

<http://oss.sony.net/Products/Linux>

We stellen het zeer op prijs als u geen contact met ons opneemt over de inhoud van de broncode.

Kopieën van de licenties (in het Engels) zijn opgeslagen in het interne geheugen van uw camera.

Verbind de camera met behulp van een USB-kabel met de computer en lees de bestanden in de map "LICENSE" onder "PMHOME".

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Lijst met standaardinstellingen

Hieronder vindt u de standaardinstelling van elk instelitem.

- Beeldkwaliteitsinstelling
Wanneer het Filmformaat MP4 is: **1080 30p HQ / 1080 25p HQ**
Wanneer het Filmformaat HD is: **1080 60p 50M / 1080 50p 50M**
Wanneer het Filmformaat 4K is: **2160 30p 60M / 2160 25p 60M** (FDR-X3000)
- Filmformaat: **MP4**
- Beeldformaat time-lapse-opname: 
- Duur lusopname:  **:5 min**
- Schakelen tussen stand stilstaande beelden: ☐
- Opname-interval stilstaande beelden:  **:10f 1s** (FDR-X3000/HDR-AS300) /  **:8f 1s** (HDR-AS50)
- Zelfontspanner:  **:OFF**
- Opname-interval time-lapse:  **:1s**
- Opnamenummer time-lapse:  **:300**
- SteadyShot (film):  **:Act** (FDR-X3000/HDR-AS300) /  **:ON** (HDR-AS50)
- SteadyShot (stilstaand beeld):  **:ON** (FDR-X3000/HDR-AS300)
- Hoekinstelling:  **W**
- Zoominstelling:  **:OFF**
- Kantelen:  **:OFF**
- AE-verschuiving:  **:± 0.0**
- AE-stand time-lapse: **AE-T**
- Scène: **SCN: N**
- Witbalans: **AWB**
- Kleurstand: **Vivid⁺**
- Instelling audio-opname:  **:ON**
- Windruisonderdrukking:  **:OFF**
- Vliegtuigstand:  **:OFF**
- Wi-Fi-verbindinginstelling:  **:ON**
- Instelling voor een hoog Wi-Fi-vermogen:  **:OFF**
- Bluetooth-instelling:  **:ON**
- Voedingsinstelling Bluetooth-afstandsbediening:  **:ON**
- GPS-logbestand:  **:ON** (FDR-X3000/HDR-AS300)
- Tijdcode/gebruikersbit (FDR-X3000)
DISP (weergave): **OFF**
TC (weergaveformaat): **DF**
FORMAT (optelindeling tijdcode): **REC RUN**
TC (tijdcode-instelling): **PRESET**
RUN (instelling opnametijd gebruikersbit): **OFF**
MAKE (instelling opnametijd gebruikersbit): **OFF**
UB (instelling opnametijd gebruikersbit): **OFF**
T.REC (instelling opnametijd gebruikersbit): **OFF**
- IR-afstandsbediening:  **:OFF** (FDR-X3000)
- HDMI-instellingen (FDR-X3000/HDR-AS300)
RESOL (HDMI-resolutie): **AUTO**
60/24p (framesnelheid): **60p**
TC/UB (overdracht van informatie naar het aangesloten apparaat): **ON** (FDR-X3000)
OUT (overdracht van informatie naar het aangesloten apparaat): **ON** (FDR-X3000)
REC (opnamecontrole van het aangesloten apparaat): **ON** (FDR-X3000)
CTRL (opnamecontrole van het aangesloten apparaat): **ON** (FDR-X3000)
- USB-voeding:  **:ON**
- Pieptoon:  **:ON**
- Pieptoonvolume:  **:3**
- Lampinstelling:  **:3**
- One-touch-opname:  **:OFF**
- Automatische uitschakelfunctie: **AUTO : 60s**
OFF
- Schakelen tussen NTSC/PAL: NTSC (afhankelijk van de regio's)

● Zomertijd instellen: :OFF

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Probleemoplossing

Als u problemen ervaart met de camera, probeert u de onderstaande oplossingen.

- 1** Lees de items over het oplossen van problemen en controleer de camera.
- 2** Schakel de camera uit en na ongeveer een minuut weer in.
- 3** Neem telefonisch contact op met uw Sony-verdeler of een plaatselijk erkend Sony-servicecentrum.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De camera kan niet worden ingeschakeld.

- Plaats een opgeladen accu.
- Controleer of de accu correct is geplaatst.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Het toestel wordt plotseling uitgeschakeld.

- Afhankelijk van de temperatuur van de camera en de accu is het mogelijk dat de camera ter bescherming automatisch wordt uitgeschakeld. In dat geval wordt een mededeling op het scherm weergegeven voordat de voeding wordt uitgeschakeld.
- Als de camera ingeschakeld is en u deze gedurende een bepaalde tijd niet bedient, wordt de camera automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de accu leegloopt. Schakel de camera weer in.
- Als u **AUTO OFF : OFF** geselecteerd hebt als instelling voor de automatische uitschakelfunctie, wordt het toestel niet automatisch uitgeschakeld.

Verwant onderwerp

- [Automatische uitschakelfunctie](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De levensduur van de accu is kort.

- U gebruikt de camera op een zeer warme of koude plaats of de accu is onvoldoende opgeladen. Dit wijst niet op een storing.
- Als u de camera gedurende een lange periode niet gebruikt hebt, zal de doeltreffendheid van de accu verbeteren door deze herhaaldelijk op te laden en te ontladen.
- Als de gebruikstijd van de accu ongeveer met de helft is afgenomen, zelfs nadat u de accu volledig hebt opgeladen, moet de accu mogelijk vervangen worden. Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-handelaar.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Het lukt niet om de camera op te laden.

- Schakel de camera uit en breng de USB-aansluiting tot stand.
- Koppel de micro-USB-kabel (bijgeleverd) los en sluit deze opnieuw aan.
- Gebruik de micro-USB-kabel (bijgeleverd).
- Laad de accu op bij een omgevingstemperatuur tussen 10 °C en 30 °C.
- Schakel de computer in en sluit de camera aan.
- Activeer de computer vanuit de slaap- of sluimerstand.
- Sluit de camera rechtstreeks aan op een computer met behulp van de micro-USB-kabel (bijgeleverd).
- Sluit de camera aan op een computer met een besturingssysteem dat door de camera ondersteund wordt.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De aanduiding voor de resterende acculading is onjuist.

- Dit kan gebeuren wanneer u de camera op een zeer warme of koude plaats gebruikt.
- Er heeft zich een afwijking voorgedaan tussen de aanduiding voor resterende acculading en de werkelijke resterende acculading. Ontlaad de accu eenmaal volledig en laad deze daarna op om de aanduiding voor de resterende acculading te corrigeren.
- Laad de accu nogmaals volledig op. Als het probleem blijft optreden, is de accu versleten. Vervang de accu door een nieuwe.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Handelingen met de geheugenkaart kunnen niet worden verricht.

- Bij gebruik van een geheugenkaart die met een computer is geformatteerd, moet u deze opnieuw formatteren met de camera.

Verwant onderwerp

- [Formatteren](#)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Het lukt niet om beelden op te nemen.

- Controleer de resterende opslagcapaciteit van de geheugenkaart.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Er kunnen geen datums aan de beelden worden toegevoegd.

- De camera beschikt niet over een functie voor het toevoegen van datums aan beelden.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Het lukt niet om beelden weer te geven.

- De map-/bestandsnaam van de camera is gewijzigd door verbinding te maken met uw computer.
- Sluit een micro-HDMI-kabel (los verkrijgbaar) aan. (FDR-X3000/HDR-AS300)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Het beeld wordt niet weergegeven op de tv. (FDR-X3000/HDR-AS300)

- Controleer of de aansluiting juist is.
-

Verwant onderwerp

- [Informatie over televisiekleursystemen \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De camera ontvangt geen GPS-signaal. (FDR-X3000/HDR-AS300)

- Zet het GPS-logbestand op ON.
 - Het is mogelijk dat de camera geen radiosignalen kan ontvangen via GPS-satellieten wegens obstructies.
 - Om de locatie-informatie correct te trianguleren, brengt u de camera naar een open gebied.
-

Verwant onderwerp

- [GPS-logbestand \(FDR-X3000/HDR-AS300\)](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Zeer grote fout in de locatie-informatie. (FDR-X3000/HDR-AS300)

- De foutmarge kan tot enkele honderden meters bedragen afhankelijk van de gebouwen in de buurt, zwakke GPS-signalen enz.

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Het trianguleren neemt veel tijd in beslag, ook al zijn de GPS-hulpgegevens geïnstalleerd (FDR-X3000/HDR-AS300).

- Datum/tijd instellen is niet ingesteld of de ingestelde tijd is gevoelig afgeweken. Stel de datum en tijd correct in.
- De geldigheidstermijn van de GPS-hulpgegevens is verstreken. Werk de GPS-hulpgegevens bij.
- Omdat de posities van de GPS-satellieten voortdurend wijzigen, kan het een tijd duren om de locatie te bepalen en is het zelfs mogelijk dat de ontvanger er niet in slaagt de locatie te bepalen, afhankelijk van de plaats en het tijdstip waarop u de camera gebruikt.
- GPS is een systeem voor het bepalen van de geografische locatie door radiosignalen van GPS-satellieten te trianguleren. Vermijd het gebruik van de camera op plaatsen waar radiosignalen worden geblokkeerd of weerkaatst, zoals een schaduwrijke plaats omgeven door gebouwen of bomen enz. Gebruik de camera zo veel mogelijk in de openlucht.

Verwant onderwerp

- [Datum/tijd instellen](#)

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De locatie-informatie is niet opgenomen. (FDR-X3000/HDR-AS300)

- Gebruik Action Cam Movie Creator om de films met GPS-locatie-informatie te importeren op uw computer.

Verwant onderwerp

- [Nuttige functies van Action Cam Movie Creator](#)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De computer herkent de camera niet.

- Als de acculading laag is, dient u de camera op te laden.
- Schakel de camera in en sluit deze op een computer aan.
- Gebruik de micro-USB-kabel (bijgeleverd).
- Koppel de micro-USB-kabel (bijgeleverd) los van de computer en de camera en sluit de kabel opnieuw stevig aan.
- Koppel alle apparatuur, behalve de camera, het toetsenbord en de muis, los van de USB-aansluitingen van uw computer.
- Sluit de camera rechtstreeks aan op de computer en niet via een USB-hub of ander apparaat.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Het lukt niet om beelden te importeren.

- Sluit de camera correct aan op de computer via USB.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Action Cam Movie Creator kan niet geïnstalleerd worden.

- Controleer de computeromgeving of de installatieprocedure die vereist is om Action Cam Movie Creator te installeren.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Action Cam Movie Creator werkt niet correct.

- Sluit Action Cam Movie Creator en start uw computer opnieuw op.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Beelden kunnen niet worden weergegeven op de computer.

- Raadpleeg de fabrikant van de computer of de software.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

Het duurt te lang om een beeld over te zetten.

- Magnetrons of Bluetooth-apparaten maken gebruik van de 2,4GHz-golflengte en kunnen de communicatie verstoren. Als er dergelijke apparaten in de buurt gebruikt worden, brengt u de camera uit de buurt van die apparaten of schakelt u deze uit.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De lens raakt beslagen.

- Er is condensvorming opgetreden. Schakel de camera uit en wacht ongeveer een uur om het vocht te laten verdampen.
-

Verwant onderwerp

- [Over condensvorming](#)

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De camera wordt warm wanneer u deze gedurende een lange tijd gebruikt.

- Dit is normaal.

4-585-327-82(6) Copyright 2016 Sony Corporation

Digitale 4K-videocamera / digitale HD-videocamera
FDR-X3000/HDR-AS300/HDR-AS50

De datum of tijd is onjuist.

- Stel de datum en tijd opnieuw in.
-

Verwant onderwerp

- [Datum/tijd instellen](#)
- [Regio instellen](#)

Waarschuwingen en foutmeldingen

Aanduiding voor de acculading (de resterende acculading is laag)

- Als de acculading laag is, wordt  weergegeven. Laad de accu onmiddellijk op.

05-04

- Er is onvoldoende vrije ruimte op de geheugenkaart om een lusopname te maken.

05-05

- De accu die nodig is om op te kunnen nemen, is niet geplaatst.
- Plaats de opgeladen accu.

05-06

- Het samenstellen van de Bewegingsopname LE is mislukt.

05-07

- Het is niet gelukt om beelden op te nemen.

06-01

- Het lukt niet om het opnamemedium te formatteren.

06-02

- De geheugenkaart biedt geen ondersteuning voor filmopnames in XAVC S 100 Mbps.
- Gebruik een microSDHC-/SDXC-geheugenkaart van klasse 10 of sneller voor het maken van opnames in het formaat XAVC S.
- Wanneer de lusopnamestand geactiveerd is op de camera, moet u een SDXC-geheugenkaart gebruiken of het filmformaat instellen op **MP4**.

06-04 (FDR-X3000)

- De geheugenkaart biedt geen ondersteuning voor filmopnames in XAVC S 100 Mbps.
- Gebruik een geheugenkaart die de UHS-I U3-standaard ondersteunt om opnames te maken in XAVC S 100 Mbps.
- Wanneer de lusopnamestand geactiveerd is op de camera, moet u een SDXC-geheugenkaart gebruiken of het filmformaat instellen op **MP4**.

06-05

- De geheugenkaart kan niet gevonden worden.

06-06

- De geheugenkaart is niet correct geplaatst.
- De geheugenkaart is beschadigd.

06-09

- Er is geen geheugenkaart geplaatst.

07-02

- Het lukt niet om af te spelen.
- Er doet zich een storing voor in het opnamemedium.

08-01

- Configureer de nodige instellingen voor Ustream (nu IBM Cloud Video) met behulp van "Camera-instellingen voor livestreaming" bij de camera-instellingen van Action Cam Movie Creator.

08-03

- Het kanaal dat ingesteld werd via "Camera-instellingen voor livestreaming" bij de camera-instellingen van Action Cam Movie Creator is niet correct.
- Deze melding wordt ook weergegeven als er via hetzelfde kanaal een ander medium begint te streamen terwijl u aan het streamen bent vanaf de camera.
- Stel het kanaal opnieuw in.

08-04

- U hebt de maximale tijdsduur bereikt voor het opslaan van video's op Ustream (nu IBM Cloud Video). U kunt geen videobeelden meer streamen.

08-05

- De video-opslaginstellingen kunnen niet opgeslagen worden bij Ustream (nu IBM Cloud Video) omdat er zich een fout heeft voorgedaan op het netwerk.
- Er heeft zich een andere netwerkfout voorgedaan.
- Controleer de configuratie of de beveiliging van het toegangspunt met behulp van "Camera-instellingen voor livestreaming" bij de camera-instellingen van Action Cam Movie Creator.

08-06

- Er is een toegangspunt gevonden, maar er kon geen verbinding mee worden gemaakt. Controleer het wachtwoord van het toegangspunt en maak opnieuw verbinding.

08-07

- Er kan geen toegangspunt gevonden worden. Controleer de configuratie van het toegangspunt met behulp van "Camera-instellingen voor livestreaming" bij de camera-instellingen van Action Cam Movie Creator.

08-08

- Stel de datum en tijd op uw camera opnieuw in.

08-09

- Er heeft zich een onbekende fout voorgedaan op Ustream (nu IBM Cloud Video) tijdens het gebruik van de functie voor live streamen. Wacht even en probeer vervolgens opnieuw verbinding te maken.

10-02

- Schakel het toestel uit en weer in.

10-03

- De accu levert meer stroom dan de maximale ontladingsstroom (een correcte werking van de camera is gegarandeerd, zelfs als er een externe microfoon enz. aangesloten is).
- Er werd bij het inschakelen van de camera een andere accu gedetecteerd.
- Er is een achteruitgang van de prestaties van de accu gedetecteerd.
- De acculading is onvoldoende om de camera te bedienen.

10-04

- Er kunnen geen beelden opgenomen worden omdat de temperatuur van de camera toegenomen is.

NO IMAGE

- De geheugenkaart bevat geen beelden die weergegeven kunnen worden.



- De geheugenkaart wordt gezocht.



- Er is geen resterende acculading.



- De temperatuur van de camera is gestegen. De voeding kan automatisch uitgeschakeld worden of mogelijk lukt het niet om beelden op te nemen.
Laat de camera op een koele plaats liggen tot de temperatuur ervan gezakt is.
- Als u gedurende lange tijd beelden opneemt, stijgt de temperatuur van de camera. Stop in dit geval met beelden op te nemen.



- De resterende capaciteit van de geheugenkaart is onvoldoende om opnames te maken.



- Het maximale aantal bestanden dat kan worden opgenomen, is bereikt.



- Er is geen geheugenkaart geplaatst.



- De geheugenkaart is niet correct geplaatst.
- De geheugenkaart is beschadigd.



- De camera is niet aangesloten op een tv bij het starten van het afspelen.

Verwant onderwerp

- [Eén camera verbinden met de live weergave op afstand \(enkelvoudige verbinding\)](#)
- [Meerdere camera's verbinden met de live weergave op afstand \(meervoudige verbinding\)](#)