

Creators' App

Utilize este manual se tiver problemas ou dúvidas ao utilizar a aplicação para smartphone Creators' App.

Informações de suporte**Creators' App: Informação de suporte**

Este website explica as câmaras suportadas pela Creators' App, perguntas e respostas quando tem problemas, etc.

[O que pode fazer com a Creators' App](#)

Preparação e ligação

[Instalar Creators' App](#)[Ligar a câmara \(primeira ligação\)](#)[Ligar a câmara com um cabo USB](#)[Ligar a câmara através de um ponto de acesso](#)

Explicações dos ecrãs

[Página inicial](#)[Ecrã Câmaras](#)[Ecrã Armazenamento](#)[Ecrã Descobrir](#)[Importar imagens da câmara](#)[Fotografia remota](#)

Utilização dos serviços da nuvem

[Carregar para a nuvem imagens importadas para a Creators' App](#)[Associar a câmara à nuvem](#)[Carregar imagens da câmara diretamente para a nuvem](#)[Partilhar as imagens carregadas para a nuvem](#)[Transferir imagens para um serviço de nuvem externo](#)[Guardar e aplicar definições da câmara](#)

[Atualizar o software de sistema da câmara utilizando a Creators' App](#)

[Instalar as licenças de atualização da câmara](#)

[Transmissão de vídeos em direto \(transmissão em rede\)](#)

[Marcas comerciais](#)

B-F13-100-52(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Creators' App

O que pode fazer com a Creators' App

A aplicação para smartphone Creators' App liga as câmaras Sony à nuvem para alargar a experiência de fotografia e de partilha.

Nota

- Algumas funções da Creators' App ou os serviços de armazenamento na nuvem pode não estar disponíveis em alguns países ou regiões. Visite o seguinte website para obter informações sobre o estado do suporte por país ou região.
<https://creatorscloud.sony.net/catalog/servicearea.html>

Para ver as câmaras suportadas pela Creators' App e outras informações, visite o seguinte website.

<https://www.sony.net/ca/>

Transferir dados para o smartphone ou para a nuvem

Transferir dados da câmara para o smartphone

Pode transferir imagens fixas e vídeos captados pela câmara para o seu smartphone.

Ligue a sua câmara e o seu smartphone através de uma ligação USB ou Wi-Fi para transferir imagens.

Carregar imagens da câmara diretamente a partir da câmara para a nuvem

Pode carregar imagens fixas e vídeos gravados para a nuvem sem utilizar um smartphone.

Usar o seu smartphone como telecomando

Ao ligar a câmara ao seu smartphone, este pode ser utilizado como um telecomando para a câmara.

Melhorar as funções da câmara

Atualizar o software de sistema da câmara

Pode atualizar o software do sistema da câmara através de um smartphone, sem utilizar um computador ou um cartão de memória.

Importar ficheiros LUT para a câmara através de um smartphone

Pode importar os seus ficheiros LUT favoritos (perfis LOOK para vídeos) do armazenamento da nuvem (Creators' Cloud Web) para a câmara através do seu smartphone.

Adicionar as funções mais recentes à sua câmara

É possível importar licenças de atualização para a câmara através de um smartphone.

TP1001870651

Creators' App

Instalar Creators' App

1 Instale Creators' App no seu smartphone.

- Instale a Creators' App a partir do seguinte website. Certifique-se de que atualiza a Creators' App para a versão mais recente.

<https://www.sony.net/ca/>

2 Inicie a Creators' App e siga as instruções apresentadas no ecrã.

- Se a meio do processo lhe for pedido para subscrever a Creators' Cloud, recomenda-se que crie uma conta e inicie sessão. Pode utilizar 5 GB de armazenamento gratuito na nuvem criando uma conta e iniciando uma subscrição da Creators' Cloud.
- As funções da nuvem e a criação de contas podem não estar disponíveis em alguns países ou regiões.

Para criar uma conta e iniciar sessão mais tarde

Criar uma conta e iniciar sessão a partir de  (Informações do utilizador) no ecrã  (Página inicial).

TP1001870652

Creators' App


Ligar a câmara (primeira ligação)

Quando utilizar a Creators' App pela primeira vez, certifique-se de que segue os passos abaixo para efetuar o emparelhamento (ligação Bluetooth) a partir da Creators' App. Não é possível ligar a câmara ao configurar as definições de emparelhamento no smartphone.

- O texto apresentado pode variar consoante a câmara utilizada.




Migrar da Imaging Edge Mobile para a Creators' App

Se as atualizações de software do sistema da câmara o impedirem de utilizar a Imaging Edge Mobile como antes, terá de migrar para a Creators' App.

- Confirme se o ícone Imaging Edge Mobile é  (Ver. 7.7.2 ou posterior). Se o ícone for diferente, atualize para a versão mais recente e inicie a aplicação.
- Se estiver a utilizar um iPhone/iPad, reinicie o seu iPhone/iPad (desligue e volte a ligar o dispositivo) após atualizar a câmara e, em seguida, ligue a câmara à Creators' App.

Para ver como ligar a sua câmara à Creators' App

<https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/creatorsapp/movie01//>





- 1 Inicie a Creators' App e selecione  (Página inicial) → [Ligar à câmara].**
 - Se já ligou antes outra câmara à Creators' App, abra  (Câmaras) e selecione  (Adicionar a câmara ligada) no canto superior direito.
- 2 Siga as instruções que aparecem nos ecrãs do smartphone e da câmara e efetue o emparelhamento (ligação Bluetooth) entre a câmara e a Creators' App.**
 - Para a ligação, são necessárias definições como o acesso a informações de localização. Se optar por autorizar o acesso, pode avançar para o ecrã seguinte.
 - Quando utilizar o Android, depois de premir [OK] na câmara, a mensagem [Pedido de emparelhamento] pode ser apresentada no smartphone. A mensagem aparecerá apenas durante alguns segundos, durante os quais deverá selecionar [Emparelhar e ligar]. Se a mensagem desaparecer, deslize para baixo a partir da margem superior do ecrã do smartphone para a visualizar novamente ou ligue novamente a câmara seguindo as instruções do início desta página. Se ainda assim não conseguir ligar, consulte a secção [Perguntas mais frequentes \(FAQ\)](#) "Não é possível ligar à câmara".
- 3 Quando o ecrã [Definições iniciais da câmara] aparecer, siga as instruções no ecrã para realizar as definições iniciais da câmara.**



Para efetuar transferências de imagens ou operações na câmara

Ao ligar a câmara ao smartphone através de uma ligação Wi-Fi, pode transferir imagens da câmara para o smartphone ou utilizar o smartphone como um telecomando para a câmara. A câmara e a Creators' App são automaticamente ligadas ao Wi-Fi através da função Bluetooth. É possível confirmar o estado da ligação no monitor da câmara da seguinte forma.

 (ligação Bluetooth disponível): Foi estabelecida uma ligação Bluetooth com o smartphone.

 (ligação Bluetooth indisponível): Não foi estabelecida uma ligação Bluetooth com o smartphone.

    (ligação Wi-Fi disponível): Foi estabelecida uma ligação Wi-Fi com o smartphone. É apresentado um destes ícones.

  (ligação Wi-Fi indisponível): Não foi estabelecida uma ligação Wi-Fi com o smartphone. É apresentado um destes ícones.

- Os ícones apresentados e as suas localizações diferem consoante a câmara e o método de ligação.
- Em câmaras com funções táteis, os ícones de ligação apresentados acima podem ser ocultados pelos ícones da função tátil. Para visualizar os ícones, deslize o dedo para a esquerda ou para a direita no ecrã ou prima o botão para mudar para a função tátil (o método difere consoante a câmara) para ocultar temporariamente os ícones da função tátil.

Sugestão

- Pode configurar até 5 câmaras para ligação, mas apenas pode utilizar uma de cada vez.
- Quando iniciar a Creators' App, se aparecer uma mensagem a perguntar se pretende permitir que a aplicação aceda às suas fotografias, permita o acesso a todas as fotografias. Permita também a utilização de informações de localização (por exemplo, ativar as informações de localização exatas).
- Assim que o emparelhamento (ligação Bluetooth) estiver concluído, quando voltar a ligar pela segunda vez, a ligação será estabelecida automaticamente.

Nota

- Não é possível estabelecer a ligação a uma câmara quando as aplicações de segurança ou outras semelhantes estão a utilizar uma VPN. Se for apresentada a mensagem [Dado que a VPN está ativada no seu smartphone, pode não conseguir ligar-se à câmara.], siga as instruções para desativar a VPN.



TP1001870653

Creators' App

Ligar a câmara com um cabo USB

Utilizar um cabo USB para ligar a câmara ao seu smartphone proporciona uma comunicação mais estável do que com uma ligação Wi-Fi.


- O smartphone tem de ter um terminal USB Type-C®. Ligue a câmara e o smartphone com um cabo USB Type-C sem utilizar um adaptador.
- Para realizar uma comunicação de alta velocidade, a câmara, o smartphone e o cabo USB têm de ser compatíveis com USB 3.2. Visite o seguinte website para ver as câmaras suportadas.
<https://www.sony.net/ca/help/camera/>

1 Ligue seguindo as instruções de  (Câmaras) →  (Definições) → [Ligação USB] na Creators' App.

- Para retirar o cabo, desligue-o depois de [Termina as operações da câmara.] ser apresentado no smartphone.

Quando utilizar o transmissor de dados portátil PDT-FP1

Com o PDT-FP1, estão disponíveis as seguintes funcionalidades.

- Pode configurar o PDT-FP1 para iniciar automaticamente Creators' App e começar a transferir imagens quando o PDT-FP1 estiver ligado à câmara com um cabo USB. Toque em OK quando for apresentada uma mensagem sobre o registo da aplicação para utilização com ligações com fios da câmara. Para instruções de operação do PDT-FP1, consulte o Guia de ajuda do PDT-FP1.
- Se ligar os dispositivos através de USB com  (Câmaras) → [Definições da câmara] → [Definições da importação diferencial] → [Utilizar a importação diferencial] ativado, será apresentado um ecrã específico que indica a ligação móvel, a intensidade do sinal Wi-Fi e o número de imagens a importar na Creators' App.

TP1001870668

Creators' App

Ligar a câmara através de um ponto de acesso

Se ligar uma câmara que suporte o registo de pontos de acesso, pode estabelecer uma ligação Wi-Fi entre a câmara e a Creators' App através de um ponto de acesso. Assim que a câmara estiver ligada através de um ponto de acesso, as imagens da câmara podem ser importadas para a Creators' App e depois carregadas para a nuvem enquanto o smartphone permanece ligado à Internet e sem interromper a ligação Wi-Fi.

- Visite o seguinte website para ver as câmaras que suportam o registo a pontos de acesso.
<https://www.sony.net/ca/help/camera/>
- Dependendo do seu smartphone, pode ser necessária uma palavra-passe para o ponto de acesso.

Ligação direta entre a câmara e o smartphone

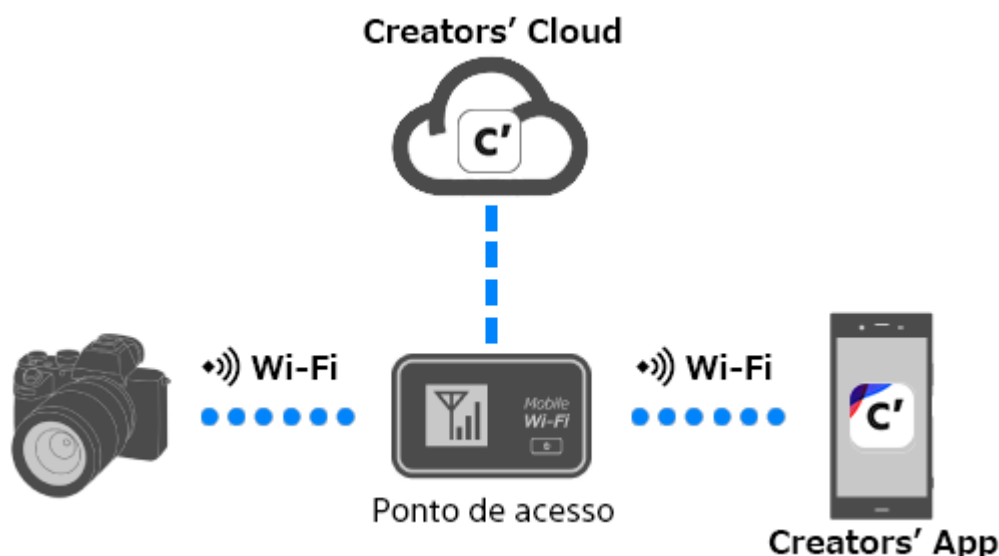
Ligue a câmara e a Creators' App diretamente através de Wi-Fi.

A ligação entre a câmara e a Creators' App é temporariamente interrompida enquanto as imagens estiverem a ser carregadas da Creators' App para a nuvem.



Ligar através de um ponto de acesso

Ligar a câmara e a Creators' App ao Wi-Fi através do mesmo ponto de acesso (SSID).



☐ : operação do smartphone


📷 : operação da câmara

1 ☐ Abra o ecrã 📷 (Câmaras) na Creators' App e seleccione [Definições da câmara] → [Rede] → [Definições de Wi-Fi da câmara].

2 ☐ Configure as definições de acordo com as instruções apresentadas no ecrã do smartphone.

3

 Na câmara, selecione MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Ligação Wi-Fi] → [Lig.].

- Assim que for estabelecida uma ligação Wi-Fi entre o ponto de acesso e a câmara através desta operação, a câmara e a Creators' App ligar-se-ão através do ponto de acesso. Quando o processo estiver concluído, [Ligada por ponto de acesso] aparece no ecrã  (Câmaras) na Creators' App.

- Da segunda vez em diante, a câmara e a Creators' App ligam-se através do ponto de acesso, se este estiver disponível. Caso contrário, será estabelecida automaticamente uma ligação direta entre a câmara e o smartphone.

TP1001870669

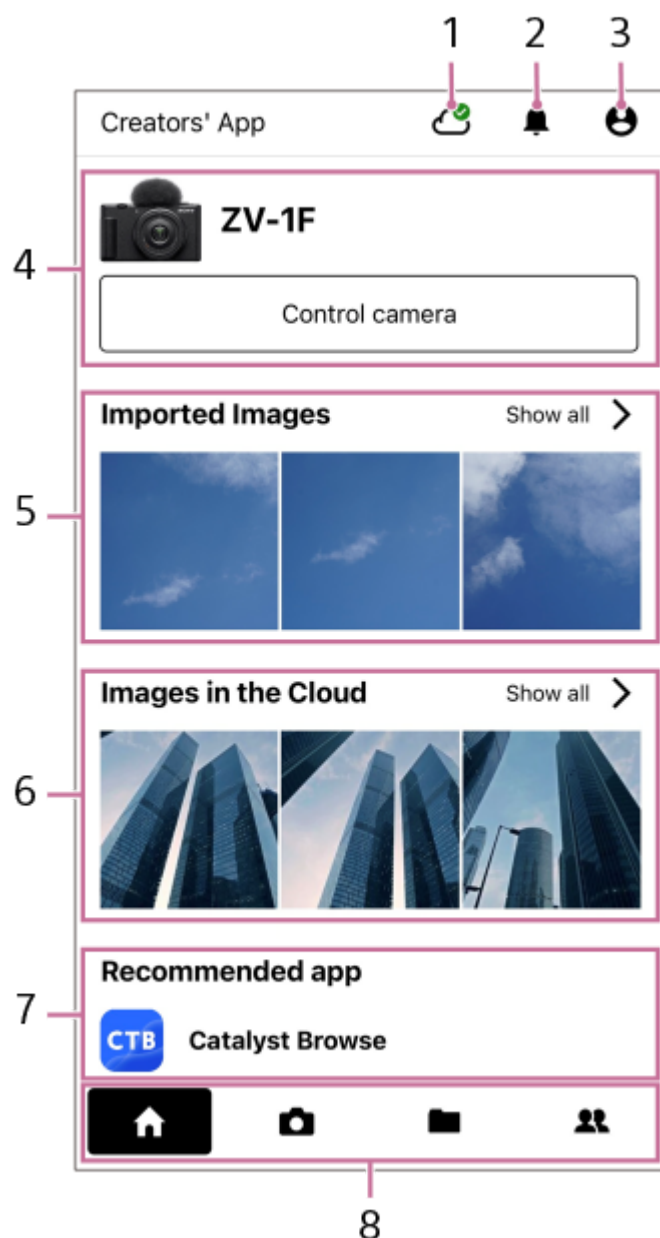
B-F13-100-52(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Creators' App

Página inicial

Este ecrã aparece no separador  (Página inicial) na parte inferior do ecrã da Creators' App.

O conteúdo aqui apresentado é apenas um exemplo. O ecrã real pode diferir consoante a sua câmara ou o seu país ou região.



- 1. Estado do carregamento:** Toque para ver o histórico de carregamentos a partir do smartphone.
- 2. Notificações:** Apresenta as notificações
- 3. Informações do utilizador:** Mostra informações do utilizador e da aplicação/serviço. Alguns exemplos são apresentados a seguir. Alguns itens podem não estar disponíveis e os itens correspondentes podem não ser apresentados, dependendo do seu país ou região, da sua câmara e do seu estado de início de sessão.

[O meu estúdio]

Quando tiver iniciado sessão na Creators' Cloud, é apresentado [O meu estúdio] em [Descobrir].

[Armazenamento]

Pode alterar o seu plano de subscrição e aumentar a sua capacidade de armazenamento mediante o pagamento de uma taxa.

[LUT]

Pode carregar LUTs para ajustar a cor de vídeo para a nuvem e geri-los numa vista de lista. Também pode importar os seus LUTs desejados para a câmara.

[Licença de atualização da câmara]

É possível obter e instalar licenças de atualização da câmara.


[Licença de atualização de software]


Pode obter licenças de atualização de software e verificar os procedimentos de instalação.

4. **Câmara ligada:** Apresenta a câmara ligada através da função Bluetooth. Pode alterar o nome da câmara a partir de [Edit. Nome Disposit.] no menu da câmara.
5. **Imagens importadas:** Apresenta imagens importadas para a Creators' App.
6. **Imagens na nuvem:** Mostra imagens carregadas para a Creators' Cloud.
7. **Aplicação recomendada:** Mostra as aplicações recomendadas para si.
8. **Mudar ecrãs:** O aspeto varia consoante o smartphone utilizado.

Ecrã  (Página inicial)

Ecrã  (Câmaras): Pode operar a câmara remotamente ou ver imagens armazenadas na câmara.


Ecrã  (Armazenamento): Pode visualizar as imagens importadas para a Creators' App ou carregadas para a nuvem.

Ecrã  (Descobrir): Neste website, pode interagir com outros criadores de conteúdos.

TP1001870654

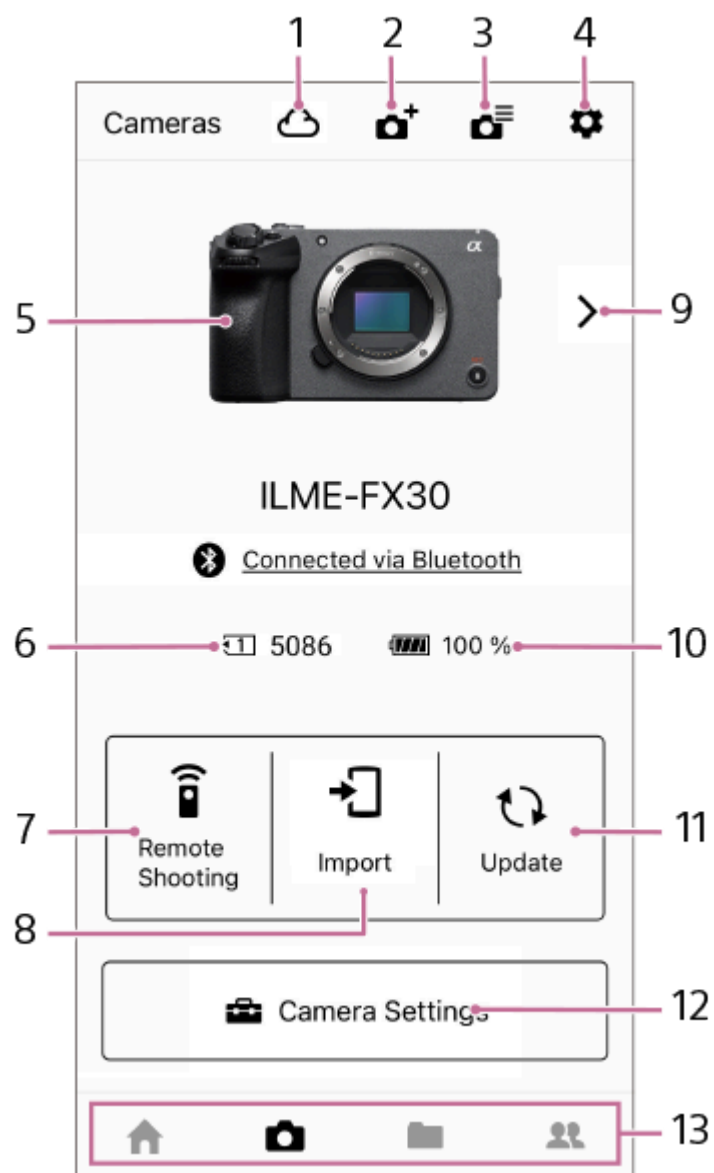
Creators' App

Ecrã Câmaras

Este ecrã aparece no separador  (Câmaras) na parte inferior do ecrã da Creators' App.

O conteúdo aqui apresentado é apenas um exemplo. O ecrã real pode diferir consoante a sua câmara ou o seu país ou região.

Ecrã Câmaras



1. **Estado do carregamento:** Toque para ver o histórico de carregamentos a partir do smartphone.
2. **Adicionar:** Toque para adicionar uma nova câmara.
3. **Lista de câmaras:** Pode consultar o Guia de Ajuda e as informações de compatibilidade da câmara. Seleccione [Adicionar câmaras] para registar a câmara que está a utilizar.

4. Definições:

[Ligação com a câmara em segundo plano] (apenas Android)

Utilize esta opção para definir se pretende manter a ligação Wi-Fi quando a Creators' App estiver ativa em segundo plano. A ligação não é mantida nas predefinições.

[Destino onde guardar] (apenas Android)

Seleciona se pretende guardar as imagens importadas para o smartphone no armazenamento interno do smartphone ou num cartão SD.

[Ligar só por Wi-Fi]

Utilize esta opção quando ligar a câmara e o smartphone apenas através das definições de Wi-Fi no smartphone e não efetuando o emparelhamento através da função Bluetooth.

[Ligação USB]

Pode ligar a partir daqui quando ligar a câmara e o smartphone com um cabo USB.

[Eliminar informações de autenticação de acesso armazenadas]

Antes de emprestar ou transferir a propriedade de câmaras que suportem a autenticação de acesso, elimine as informações de autenticação de acesso.

5. **Câmara ligada:** Apresenta a câmara ligada através da função Bluetooth. Pode alterar o nome da câmara a partir de [Edit. Nome Disposit.] no menu da câmara.

6. **Informações sobre as imagens no cartão de memória da câmara**

7. **Fotografia remota:** Pode utilizar o smartphone como um telecomando para operar a câmara a partir de um local afastado. Consulte “[Ecrã de fotografia remota](#)” abaixo.

8. **Importar:** Pode visualizar as imagens armazenadas no cartão de memória da câmara e transferi-las para o smartphone. Consulte “[Ecrã de importação](#)” abaixo.

9. **Outras câmaras:** Caso o emparelhamento tenha sido efetuado em várias câmaras, pode mudar para uma das outras câmaras.

10. **Informações da bateria da câmara**

11. **Atualizar:** Mostra todas as atualizações do software do sistema da câmara disponíveis. Para atualizar o software, selecione a atualização e siga as instruções no ecrã. Para mais detalhes, consulte “[Atualizar o software de sistema da câmara utilizando a Creators' App](#)”.

12. **Definições da câmara:** É possível efetuar várias definições da câmara a partir da aplicação Creators' App. Alguns exemplos são apresentados a seguir. A disponibilidade das definições e o visor podem variar consoante o país ou a região e a câmara utilizada. Para ver as funções disponíveis, selecione [Verificar funções disponíveis].

[Gestão de LUTs]

LUT: Pode importar para a câmara LUTs guardadas no seu smartphone.

Se um serviço de armazenamento na nuvem estiver disponível no seu país ou região, também pode importar para a câmara LUTs carregadas na nuvem.

Visite o website seguinte para ver as câmaras suportadas.

<https://www.sony.net/ca/help/camera/>

[Rede]

Definições de Wi-Fi da câmara: Pode registar pontos de acesso Wi-Fi para a câmara a partir da Creators' App.

[Função da nuvem]

Configura as definições de carregamento na nuvem para carregar imagens diretamente da câmara para a nuvem. Para mais detalhes, consulte “[Associar a câmara à nuvem](#)”.

[Configuração]

Associação info. localização: Ao ativar esta opção, as informações de localização do smartphone podem ser gravadas nas imagens captadas pela sua câmara. Além disso, se ativar [Acerto auto hora] e [Ajuste auto área], as definições de hora e área do seu smartphone são automaticamente refletidas na sua câmara.

Para gravar informações de localização nas imagens transferidas para o smartphone, defina [Informações de localização] para [Ligado] no menu [Fotografia remota].

[Gestão de licenças]

É possível instalar várias licenças na câmara. Para mais detalhes, consulte “[Instalar as licenças de atualização da câmara](#)”.

[Definições da importação diferencial]

A importação automática de imagens da câmara para o smartphone será limitada a imagens que ainda não tenham sido importadas. Para mais detalhes, consulte “[Importar imagens da câmara](#)”.

[Definições da notificação de transferência]

Ao ativar esta opção, quando transferir as imagens selecionadas na câmara, será enviada uma notificação para o smartphone.

[Desemparelhamento]

Utilize esta opção para desativar as informações registadas na câmara.

13. Mudar ecrãs: O aspeto varia consoante o smartphone utilizado.

Ecrã 🏠 (Página inicial)

Ecrã 📷 (Câmaras)

Ecrã 📁 (Armazenamento): Pode visualizar as imagens importadas para a Creators' App ou carregadas para a nuvem.

Ecrã 👤 (Descobrir): Neste website, pode interagir com outros criadores de conteúdos.

14. Monitor & Control: Inicia Monitor & Control, uma aplicação para a monitorização e controlo remoto na gravação de vídeo profissional. Esta ligação levará à página transferida se a aplicação não estiver instalada. Apenas apresentada na câmara aplicável e nas versões do smartphone.

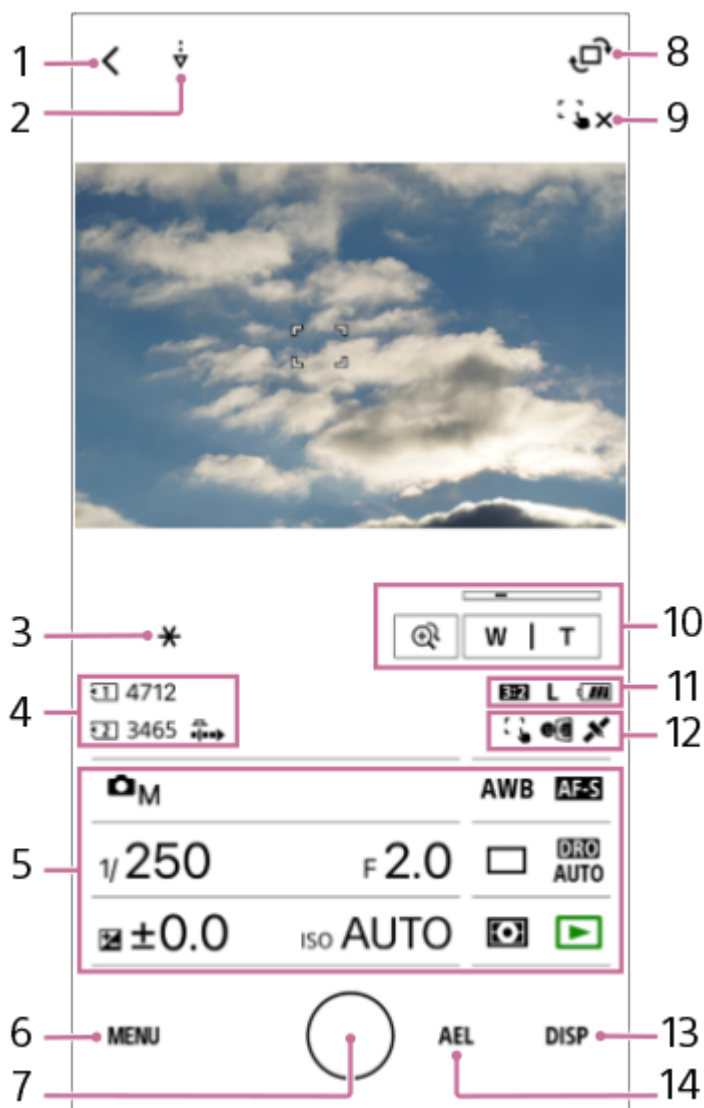
Para informações sobre o produto Monitor & Control, visite o website.

<https://www.sony.net/ccmc/>

Para obter suporte para Monitor & Control, visite este website.

<https://www.sony.net/ccmc/help/>

Ecrã de fotografia remota



1. Voltar ao ecrã Câmaras
2. Aquisição de imagem em curso
3. AE bloqueado
4. Suporte, suporte restante, pré-captura (incluído apenas em algumas câmaras)
5. Painel de operações: Seleccione o item pretendido e defina o valor.
6. MENU: Consulte “Definições do menu” abaixo.

7. Botão do obturador

- Disparo único
- Disparo contínuo: Se deslizar para a esquerda, pode manter o botão do obturador premido.
- Imp vel fot contínua (incluído apenas em algumas câmaras)
- Iniciar/parar a gravação de vídeo

8. Rodar visualização em direto

9. Operações de toque (incluídas apenas em algumas câmaras)

- : Focagem por toque em espera
- : Cancelar a Focagem por toque
- : Seguimento por toque em espera
- : Cancelar o Seguimento por toque
- : Função tátil AE em espera
- : Cancelar a Função tátil AE

10. Operações relacionadas com o zoom

- : Ampliação de zoom faseado
- W/T: Operações relacionadas com o zoom

11. Rácio de aspeto, tamanho da imagem, nível de bateria restante

12. Operações por toque, modo de espelho, aquisição de informações sobre a localização

13. DISP: Mudar o modo de visualização

14. AEL: Bloqueio AE

- Nas predefinições, as imagens captadas são guardadas no cartão de memória da câmara e as imagens convertidas para 2 M (2 megapíxeis, aproximadamente 2 milhões de píxeis) são automaticamente transferidas para a Creators' App. Para alterar o destino ou o tamanho da gravação, selecione MENU → (Rede) → [Lig/PC Remoto] ou [Lig./Fot. rem.] → [Def. fotograf. remota] na câmara.
- Os vídeos filmados através de fotografia remota não são transferidos para a Creators' App.

Definições do menu

Pode definir itens detalhados nas definições do menu. Alguns exemplos são apresentados a seguir. Dependendo da câmara, alguns itens podem não ser suportados.

[Formato ficheiro]

Especifica o formato de ficheiro das imagens fixas a serem gravadas.

[Definir o modo do seletor]

As operações do botão em câmaras ligadas são desativadas quando este item está definido para [Seguir a operação da aplicação]. Utilize a aplicação para controlar a câmara. Quando este item estiver definido para [Seguir a operação do lado da câmara], configure as funções do botão na câmara.

[Guardar e aplicar definições]

As definições da câmara podem ser guardadas na Creators' App e aplicadas à câmara, conforme necessário. Também pode aplicar as definições a outras câmaras, desde que as mesmas sejam do mesmo modelo. Para mais detalhes, consulte "[Guardar e aplicar definições da câmara](#)".

[Guardar e aplicar definições FTP]

As definições de FTP da câmara podem ser guardadas na Creators' App e aplicadas à câmara, conforme necessário. Também pode aplicar as definições a outras câmaras, desde que as mesmas sejam do mesmo modelo. Para mais detalhes, consulte "[Guardar e aplicar definições da câmara](#)".

[Imagem de Revisão]

Define se a imagem captada no smartphone após o disparo deve ou não ser apresentada.

[Informações de localização]

Adiciona a localização às imagens captadas remotamente e armazenadas num smartphone ao utilizar os serviços de informação de localização do smartphone. Para adicionar as informações da localização às imagens guardadas no cartão de memória da câmara, utilize [Definições da câmara] → [Configuração] → [Associação info. localização] no ecrã (Câmaras).

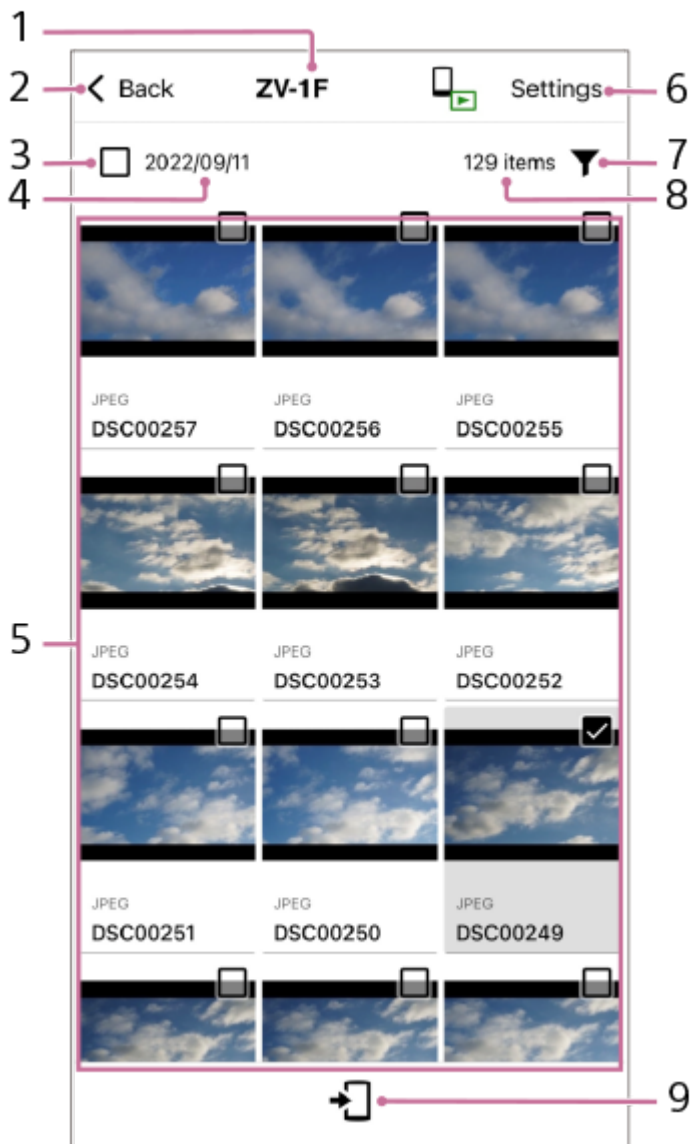
[Ênfase ecrã GRAV]

O ecrã de disparo pode ser realçado durante a gravação de vídeos para proporcionar uma transição clara entre a gravação e o modo de espera.

[Modo Espelho]

O ecrã de monitorização pode ser invertido de forma horizontal. Esta é uma função conveniente quando se fotografa com a câmara virada para si.

Ecrã de importação



1. **Câmara ligada**
2. **Voltar ao ecrã Câmaras**
3. **Selecionar tudo/desmarcar tudo**
4. **Data da imagem captada**
5. **Imagens na câmara:** Apresenta imagens armazenadas no cartão de memória da câmara. Selecione uma imagem para ver apenas essa imagem.
6. **Definições :** As principais funções são as seguintes. Os itens e conteúdos apresentados diferem consoante a câmara e o smartphone utilizados.
[Definições de importação da câmara]
Tamanho imag. p/ import.
Nas predefinições, as imagens fixas de 2 M (2 megapíxeis, aproximadamente 2 milhões de píxeis) são transferidas.
Cortar vídeos com Shot Mark
Por exemplo, quando definido para 15 segundos, apenas os 15 segundos antes e depois da shot mark do vídeo serão recortados e importados.
7. **Filtrar:** Pode filtrar as imagens apresentadas.
8. **Número de imagens na câmara**
9. **Transferir:** Pode transferir imagens selecionadas para o smartphone.

Creators' App

Ecrã Armazenamento

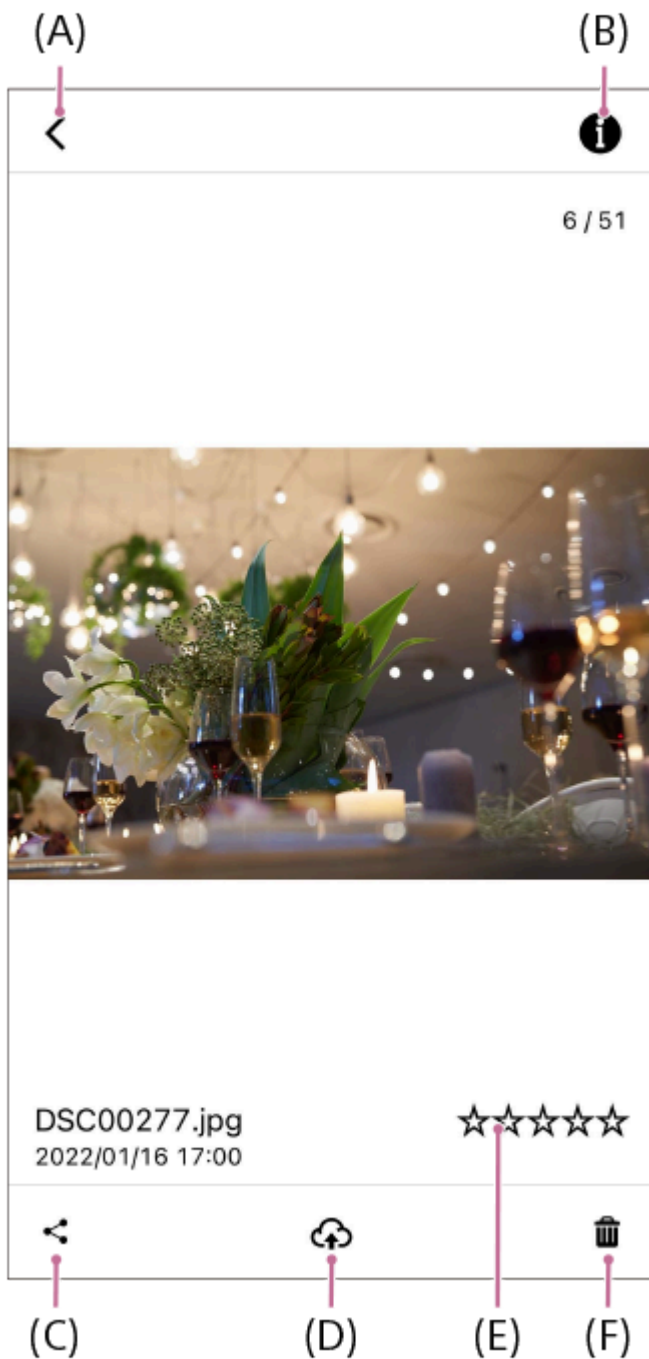
Este ecrã aparece no separador ■ (Armazenamento) na parte inferior do ecrã da Creators' App.

O conteúdo aqui apresentado é apenas um exemplo. O ecrã real pode diferir consoante o seu país ou região.

Ecrã de armazenamento do smartphone



1. **Smartphone:** Mostra as imagens armazenadas no smartphone.
2. **Nuvem:** Mostra as imagens carregadas para a nuvem.
3. **Estado do carregamento:** Toque para ver o histórico de carregamentos a partir do smartphone.
4. **Definições:** Configura várias definições utilizadas para o carregamento.
5. **Mudar de pastas:** Permite-lhe mudar entre pastas.
6. **Imagens importadas:** Mostra as imagens na pasta atual. Selecione uma das imagens para ver apenas essa imagem com as informações da imagem e outras informações apresentadas, como mostrado abaixo.



(A) Anterior

(B) Informação de imagem

(C) Partilhar: Partilhar imagens com outras aplicações. Para partilhar imagens HEIF com outras aplicações, utilize a aplicação pré-instalada num iPhone/iPad.

(D) Carregar: Carregue as imagens selecionadas para a nuvem (Creators' Cloud).

(E) Classificação

(F) Eliminar: Elimina as imagens selecionadas. A eliminação não é possível em alguns smartphones. Além disso, não é possível eliminar imagens RAW. Nestes casos, apague as imagens utilizando a aplicação pré-instalada no smartphone, como por exemplo Álbuns.

7. **Selecionar:** Utilize esta opção para selecionar imagens. O ecrã seguinte é apresentado depois de tocar em [Selecionar].



(A) Fechar o ecrã de seleção

(B) Número de imagens selecionadas

(C) Partilhar: Partilhar imagens com outras aplicações. Para partilhar imagens HEIF com outras aplicações, utilize a aplicação pré-instalada num iPhone/iPad.

(D) Carregar: Carregue as imagens selecionadas para a nuvem (Creators' Cloud).

(E) Eliminar: Elimina as imagens selecionadas. A eliminação não é possível em alguns smartphones. Além disso, não é possível eliminar imagens RAW. Nestes casos, apague as imagens utilizando a aplicação pré-instalada no smartphone, como por exemplo Álbuns.

8. Menu

Carregar outras imagens: Permite-lhe carregar imagens que não estão atualmente apresentadas na Creators' App.

9. Filtrar: Pode filtrar as imagens apresentadas.

10. Mudar ecrãs: O aspeto varia consoante o smartphone utilizado.

Ecrã 🏠 (Página inicial)

Ecrã 📷 (Câmaras): Pode operar a câmara remotamente ou ver imagens armazenadas na câmara.

Ecrã 📁 (Armazenamento)

Ecrã 👤 (Descobrir): Neste website, pode interagir com outros criadores de conteúdos.

Ecrã de armazenamento na nuvem



1. **Smartphone:** Mostra as imagens armazenadas no smartphone.
2. **Nuvem:** Mostra as imagens carregadas para a nuvem.
3. **Estado do carregamento:** Toque para ver o histórico de carregamentos a partir do smartphone.
4. **Definições:** Configura várias definições utilizadas para o carregamento.
5. **Utilização do armazenamento na nuvem:** Mostra a capacidade total do seu plano atual e a capacidade em utilização.
6. **Criar pasta**
7. **Pastas carregadas para a nuvem:** Selecione uma pasta para pesquisar.
Lista de ligações partilhadas: Ligações que criou para partilhar ficheiros. Para mais detalhes, consulte "[Partilhar as imagens carregadas para a nuvem](#)".
8. **Sequência de ordenação:** Alterne entre a ordem ascendente e descendente.
9. **Selecionar, eliminar ou renomear pastas:** Utilize esta caixa de verificação quando selecionar, eliminar ou renomear pastas. Para eliminar ou renomear pastas, selecione primeiro esta caixa de seleção para ver caixas de seleção em todas as pastas. Depois de selecionar as pastas para eliminar ou renomear, os itens de menu para estas operações serão apresentados na parte superior do ecrã.
 - 🗑️ **Eliminar:** Mova as imagens na pasta para o Lixo. Os ficheiros no Lixo serão eliminados permanentemente após 60 dias ou quando os eliminar manualmente.
 - 🗑️ **Eliminar pasta:** Elimine a pasta e todas as imagens nela contidas. A recuperação não é possível, porque a pasta e as imagens não são movidas para o Lixo.
10. **Mudar ecrãs:** O aspeto varia consoante o smartphone utilizado.

Ecrã 🏠 (Página inicial)

Ecrã 📷 (Câmaras): Pode operar a câmara remotamente ou ver imagens armazenadas na câmara.

Ecrã 📁 (Armazenamento)

Ecrã 👤 (Descobrir): Neste website, pode interagir com outros criadores de conteúdos.

Vista na pasta




- 1. Mudar de pastas:** Utilize para mudar a pasta apresentada na Creators' Cloud.
- 2. Nome da pasta:** Nome da pasta que contém as imagens atuais.
- 3. Data da fotografia e número de imagens captadas nessa data**
- 4. Filtrar:** Selecione um tipo de imagem a apresentar. Quando seleciona [Apenas imagens duplicadas], todos os ficheiros de imagem duplicados são mostrados (indicados por pilhas de imagens) para que possa eliminar os ficheiros desnecessários.
- 5. Selecionar ficheiros:** Utilize para a seleção de ficheiros e outras operações. Selecione esta caixa de verificação para ver caixas de verificação em todos os ficheiros. Depois de selecionar os ficheiros, na parte superior do ecrã serão apresentados itens de menu.



(A) Anterior

(B) Número de imagens selecionadas

(C) Eliminar: Elimina as imagens selecionadas. As imagens eliminadas são movidas para o Lixo. Selecione  (restaurar) para restaurar as imagens no Lixo para a respetiva pasta original.

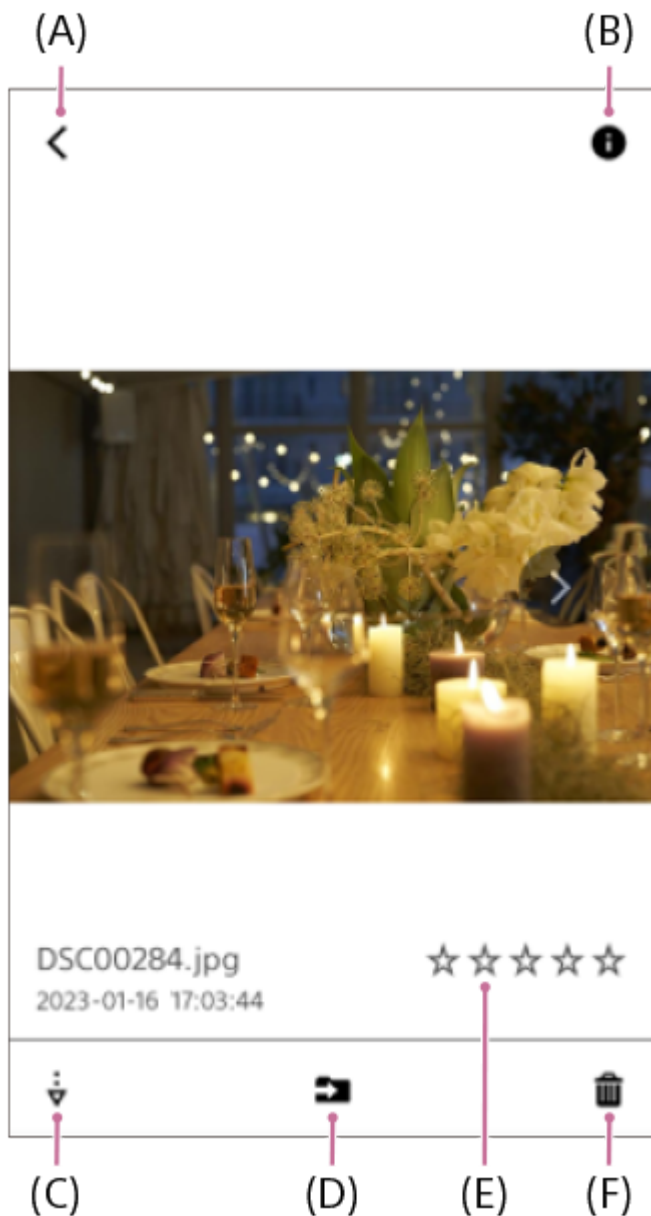
(D) Transferir: Transfira as imagens selecionadas da nuvem para um smartphone (para a Creators' App). Pode ser descarregado um total de até 100 imagens fixas e vídeos de uma só vez.

(E) Compartilhar: Para mais detalhes, consulte "[Partilhar as imagens carregadas para a nuvem](#)".

(F) Menu (para as imagens selecionadas): As imagens podem ser movidas, copiadas ou renomeadas.

6. **Sequência de ordenação:** Alterne entre a ordem ascendente e descendente.

7. **Imagens carregadas:** Mostra as imagens na pasta selecionada. Selecione uma imagem para ver apenas essa imagem, como mostrado abaixo.




(A) Anterior

(B) Informação de imagem

(C) Transferir: Transfira as imagens selecionadas da nuvem para um smartphone (para a Creators' App).


(D) Mover: Mova as imagens selecionadas para outra pasta na nuvem.

(E) Classificação

(F) Eliminar: Elimina as imagens selecionadas. As imagens eliminadas são movidas para o Lixo. Selecione  (restaurar) para restaurar as imagens no Lixo para a respetiva pasta original.

Creators' App

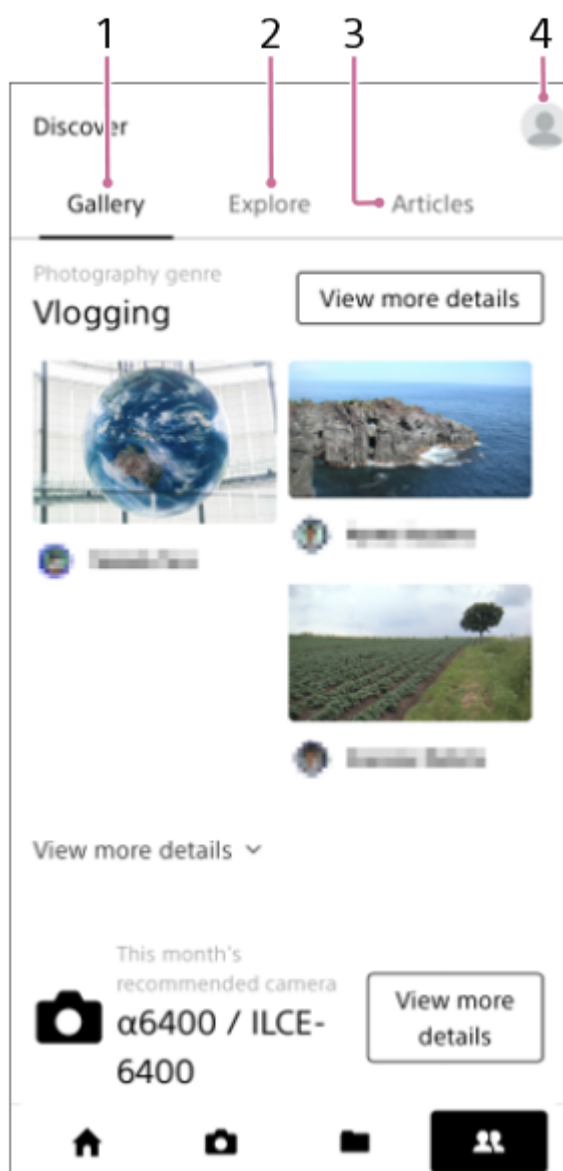
Ecrã Descobrir

Este ecrã aparece no separador  (Descobrir) na parte inferior do ecrã da Creators' App.

O conteúdo aqui apresentado é apenas um exemplo.

Descobrir é um serviço de rede para criadores acessível através da Creators' App. Pode partilhar o seu trabalho com criadores de todo o mundo e pesquisar o trabalho de outros criadores.

- Dependendo do seu país ou região, este serviço pode não estar disponível



1. **Galeria:** Mostra os conteúdos recomendados para si.
2. **Explorar:** Pode encontrar outros criadores de conteúdos e explorar o respetivo trabalho.
3. **Artigos:** Navegue pelas entrevistas, sugestões de produção e outros conteúdos de criadores de conteúdos.
4. **Informações do utilizador:** Mostra informações do utilizador e da aplicação/serviço. [O meu estúdio] mostra o seu perfil, projetos e marcadores.

Para mais explicações sobre o ecrã [Descobrir], visitar o seguinte website.

<https://www.sony.net/cc/help/discover/>



Creators' App

Importar imagens da câmara

Pode transferir as imagens armazenadas no cartão de memória dentro da câmara para o smartphone (Creators' App). Pode seleccionar as imagens que pretende transferir com o smartphone ou com a câmara. As imagens transferidas serão armazenadas na "Creators' App" ou na pasta "CA_IMAGES".

Selecionar e transferir imagens com o seu smartphone








Em primeiro lugar, ligue a câmara.

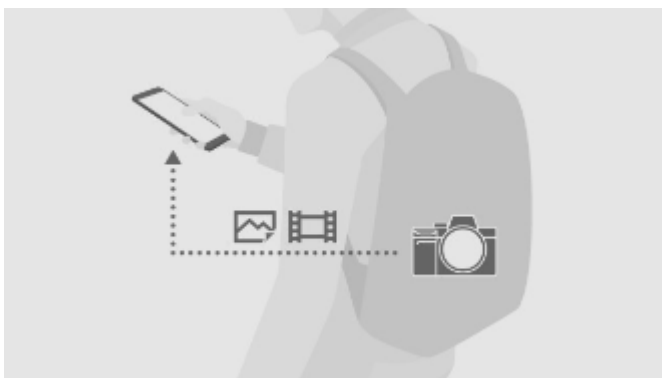
1. No seu smartphone, inicie a Creators' App.
2. Abra o ecrã  (Câmaras) e seleccione [Importar].
 - A câmara e o smartphone serão ligados por Wi-Fi através da função Bluetooth, e as imagens captadas na câmara serão apresentadas no ecrã da Creators' App.
3. Seleccione as imagens a transferir e, em seguida, seleccione  (Transferir) na parte inferior do ecrã.

Para transferir imagens com a câmara desligada

Com a câmara desligada, pode ligar temporariamente a câmara utilizando o smartphone e usá-lo para visualizar e transferir imagens armazenadas na câmara. Trata-se de uma opção conveniente, pois permite-lhe ver ou transferir imagens enquanto a câmara se encontra dentro da mala.

Com a câmara previamente configurada da seguinte forma, seleccione [Importar].

- MENU →  (Rede) → [ Lig/PC Remoto] ou [ Lig./Fot. rem.] → [ Lig. enquanto desl.] → [Lig.]
- MENU →  (Rede) → [ Lig/PC Remoto] ou [Transf./Remota] → [Função PC Remoto] → [PC Remoto] → [Desligado]
- MENU →  (Rede) → [Bluetooth] → [Função Bluetooth] → [Lig.]



Nota

- Dependendo do material no qual a sua câmara está colocada, como por exemplo uma caixa metálica, esta função pode não funcionar.


Para tirar fotografias durante a transferência ou para pausar, retomar ou cancelar a transferência

Com algumas câmaras, pode efetuar as seguintes operações enquanto selecciona e transfere imagens com o seu smartphone.












- Fotografar (a fotografia remota não está disponível)
- Pausar, retomar ou cancelar a transferência

Ao selecionar e transferir dados com um smartphone, as operações de pausa, retoma e cancelamento também devem ser realizadas a partir do smartphone.

Selecionar e transferir imagens com a câmara

: operação do smartphone

: operação da câmara

-  Prima o botão  (Reprodução) na câmara para mudar a câmara para o modo de reprodução.
-  Prima o botão  (Transferir).
 - Se não for possível utilizar o botão Transferir devido a definições de teclas personalizadas, selecione MENU →  (Rede) → [ Lig/PC Remoto] ou [ Lig./Fot. rem.] → [ Sel. na câm. e env.].
-  Selecione as imagens que pretende transferir.
-  No seu smartphone, inicie a Creators' App.
-  Quando aparece a mensagem [A importação de imagens é iniciada assim que liga a câmara através do Wi-Fi.], selecione [OK].
 - A câmara e o smartphone serão ligados por Wi-Fi através da função Bluetooth, e as imagens transferidas serão apresentadas no ecrã da Creators' App.

Para tirar fotografias durante a transferência ou para pausar, retomar ou cancelar a transferência, ou para agendar transferências adicionais

Com algumas câmaras, pode efetuar as seguintes operações enquanto seleciona e transfere imagens com a câmara.


- Fotografar (a fotografia remota não está disponível)
- Colocar em pausa, retomar ou cancelar a transferência
- Agendamento de transferências adicionais

Ao selecionar e transferir dados com uma câmara, as operações de pausa, retoma e cancelamento também devem ser realizadas a partir da câmara.





Note que se retirar a bateria da câmara enquanto a transferência está em pausa, não poderá retomar a transferência. Se retirar a bateria por engano, repita o processo de transferência desde o início.

Importar apenas imagens que ainda não foram importadas (Importação diferencial)

Com algumas câmaras, pode importar automaticamente apenas as imagens que ainda não foram importadas. Configure as definições da seguinte forma. A importação diferencial será aplicada às imagens captadas depois de efetuadas as definições.

- Abra o ecrã  (Câmaras) e selecione [Definições da câmara] → [Definições da importação diferencial] → ative [Utilizar a importação diferencial].
- [Definições da câmara] pode não ser apresentado enquanto estiver ligado um cabo USB. Neste caso, desligue temporariamente o cabo.

Sugestão


- Nas predefinições, as imagens são transferidas como 2 M (2 megapíxeis, aproximadamente 2 milhões de píxeis) e os filmes proxy são transferidos como vídeos. Para alterar estas definições, execute as operações necessárias na câmara a partir de MENU →  (Rede) → [ Lig/PC Remoto] ou [ Lig./Fot. rem.] → [ Sel. na câm. e env.].

TP1001870658





Creators' App

Fotografia remota

Pode utilizar a Creators' App como um telecomando para operar a câmara a partir de um local afastado.

 : operação do smartphone

 : operação da câmara

-  **Configure a câmara e ligue a alimentação.**
-  **Abra o ecrã  (Câmaras) na Creators' App e seleccione [Fotografia remota].**
 - O smartphone e a câmara serão ligados por Wi-Fi através da função Bluetooth, e o ecrã de fotografia (visualização em direto) da câmara será apresentado no ecrã do smartphone.
-  **Utilize a câmara e capture imagens a partir do ecrã de fotografia.**
 - Consulte "[Ecrã Câmaras](#)" para mais informações sobre o ecrã de fotografia.




TP1001870659

Creators' App


Carregar para a nuvem imagens importadas para a Creators' App

Pode carregar para a nuvem (Creators' Cloud) imagens importadas para o seu smartphone (Creators' App).

- É necessário iniciar sessão na sua conta da Creators' Cloud para carregar imagens para a nuvem.
- Os serviços de armazenamento na nuvem podem não estar disponíveis e [Nuvem] pode não ser apresentado, dependendo do seu país ou região.

- 1** Selecione  (Armazenamento) na parte inferior do ecrã.
- 2** Selecione [Selecionar], ou mantenha premida qualquer uma das imagens para apresentar o ecrã de seleção.
- 3** Selecione as imagens que pretende carregar.
- 4** Selecione  (Carregar) para carregar as imagens.
 - Também pode tocar numa imagem no passo 2 para ver apenas essa imagem e, em seguida, seleccionar  (Carregar) na parte inferior do ecrã para carregar a mesma.
 - As imagens carregadas serão apresentadas no separador [Nuvem]. Se não forem apresentadas, toque novamente em [Nuvem] para atualizar o ecrã.

Para carregar automaticamente para a nuvem imagens importadas para o seu smartphone


Pode carregar automaticamente para a nuvem imagens importadas para a Creators' App. Defina a pasta de destino de carregamento e as imagens a carregar em  (Definições) no canto superior direito do ecrã e ative [Carregamento automático (do smartphone para a Nuvem)] antes de efetuar a importação.

TP1001870661

Associar a câmara à nuvem



Ao associar a câmara à nuvem, é possível carregar automaticamente imagens diretamente da câmara para a nuvem. É necessário iniciar sessão na Creators' Cloud.

- Visite o seguinte website para ver as câmaras que podem ser associadas.
<https://www.sony.net/ca/help/camera/>
- Dependendo do seu país ou região, os serviços de armazenamento na nuvem podem não estar disponíveis, e a [Função da nuvem] pode não aparecer.
- Para informações sobre como carregar imagens diretamente da câmara depois de a associar à nuvem, consulte “Carregar imagens da câmara diretamente para a nuvem”.

 : operação do smartphone

 : operação da câmara

1  **Depois de realizar as seguintes definições a partir do menu, defina a câmara para o modo de disparo.**

- MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Ligação Wi-Fi] → [Lig.]
- MENU →  (Rede) → [Bluetooth] → defina [Função Bluetooth] para [Lig.]

2  **Selecione [Definições da câmara] → [Função da nuvem] no ecrã  (Câmaras) na Creators' App.**

3  **Siga as instruções e selecione [Configurar o Wi-Fi] no ecrã [1. Configure o Wi-Fi da câmara].**




- Quando os pontos de acesso forem apresentados, selecione o ponto de acesso que pretende registar na câmara e introduza a palavra-passe. As definições do ponto de acesso armazenadas no smartphone serão importadas para a câmara.
- Se o ponto de acesso que pretende utilizar já estiver registado na câmara, selecione [Ignorar].

4  **Selecione [Iniciar associação] no ecrã [2. Ligar a câmara à nuvem].**

- Siga as instruções apresentadas no ecrã. Especifique o formato das imagens a serem carregadas, conforme necessário, durante o processo.

Para cancelar a associação

Para eliminar as informações associadas, é necessário eliminá-las tanto no lado da câmara como no da Creators' App (ou Creators' Cloud Web) da seguinte forma.

- Câmara: Eliminar as informações associadas a partir de MENU →  (Rede) → [Creators' Cloud] → [Informações nuvem].
- Creators' App: [Definições da câmara] no ecrã  (Câmaras) → [Função da nuvem] → [Desativar a associação]
- Creators' Cloud Web: Selecione a câmara associada no ecrã  (Câmaras) → [Desativar ligação]

Nota


- Quando emprestar ou transferir a propriedade da câmara, primeiro inicialize a câmara ou reponha as definições de rede, ou elimine a informação do lado da câmara utilizando o método acima. Se emprestou ou transferiu a propriedade da câmara sem apagar a informação, inicie sessão na Creators' Cloud Web e cancele a associação.

Creators' App

Carregar imagens da câmara diretamente para a nuvem

Pode carregar automaticamente imagens da câmara diretamente para a nuvem. Antes de utilizar esta funcionalidade, a câmara tem de estar associada à nuvem. Para mais detalhes, consulte "[Associar a câmara à nuvem](#)".

- Quando esta função é utilizada, todas as imagens no cartão de memória da câmara são carregadas para a nuvem. Verifique previamente as imagens no cartão e a capacidade de armazenamento na nuvem.
- Certifique-se de que a data e a hora da câmara estão corretamente definidas antes de fotografar.

 : operação do smartphone




 : operação da câmara

O procedimento de definição varia, dependendo da câmara utilizada.

Utilizar a ZV-1F/ZV-1M2:

Preparação prévia









 **Antes de carregar, verifique se as definições seguintes estão de acordo com o indicado.**

- Creators' App:  (Câmaras) → [Definições da câmara] → [Função da nuvem] → ativar [Utilizar a função Carregamento na nuvem].
1.  Depois de fotografar, selecione MENU →  (Rede) → [Creators' Cloud] → [Ligação da nuvem] na câmara numa altura em que a câmara possa ligar-se ao ponto de acesso de Wi-Fi registado na câmara.

Utilizar uma câmara que não seja a acima referida:

Preparação prévia

  **Antes de carregar, verifique se as definições seguintes estão de acordo com o indicado.**

- Câmara: MENU →  (Rede) → [Creators' Cloud] → [Ligação da nuvem] → [Lig.]
 - Creators' App:  (Câmaras) → [Definições da câmara] → [Função da nuvem] → ativar [Utilizar a função Carregamento na nuvem].
1.  Depois de fotografar, defina o interruptor de alimentação da câmara de desligado (OFF) para ligado (ON) numa altura em que a câmara possa ligar ao ponto de acesso Wi-Fi registado na câmara.
 - O carregamento na nuvem começará cerca de 1 minuto após o interruptor de alimentação ser definido para ligado (ON).
 -  (A comunicar) no monitor da câmara acende ou pisca enquanto o carregamento está em curso e desaparece quando o carregamento termina. Pode verificar o número de imagens carregadas no ecrã da nuvem da Creators' App.
 - As imagens carregadas são armazenadas numa pasta com um nome correspondente ao nome da câmara e que é criada automaticamente.  (destino de carregamento) é mostrado na parte inferior direita da pasta.
 - Se  (Erro) for apresentado, o carregamento não foi concluído. Toque em  (Notificações) no canto superior direito do ecrã  (Página inicial) e verifique as mensagens.


Sobre as imagens carregadas

Na primeira vez, todas as imagens no cartão de memória serão carregadas para a nuvem. Da segunda vez em diante, todas as imagens captadas após a data e a hora da última imagem carregada desse cartão serão carregadas. As imagens captadas com as funções de nuvem da câmara, a Creators' App e a Creators' Cloud Web desligadas também



serão carregadas. Se o carregamento não for necessário, elimine as imagens desnecessárias na Creators' App ou na Creators' Cloud Web após o carregamento.

Sobre a interrupção do carregamento




O carregamento será interrompido se o interruptor de alimentação da câmara estiver definido para desligado (OFF).

Se estiver a utilizar a ZV-1F/ZV-1M2, o carregamento é retomado a partir do ponto de interrupção quando selecionar MENU →  (Rede) → [Creators' Cloud] → [Ligação da nuvem] na câmara.

Se estiver a utilizar uma câmara diferente das acima indicadas, o carregamento será retomado a partir do ponto de interrupção quando o interruptor de alimentação for novamente definido para ligado (ON).

Se o carregamento for interrompido, será enviada uma notificação para o seu smartphone. Se as notificações estiverem desligadas no seu smartphone, será enviada uma notificação para  (Notificações) no canto superior direito do ecrã  (Página inicial).

Sugestão



- Pode carregar imagens selecionando a câmara associada no ecrã  (Câmaras) na Creators' Cloud Web e definir [Utilizar a função Carregamento na nuvem] para ligado (ON).
- Pode alterar o formato das imagens carregadas a partir de  (Câmaras) → [Definições da câmara] → [Função da nuvem] na Creators' App ou na Creators' Cloud Web.
- Quando os cartões são inseridos em ambas as ranhuras dos cartões de memória, pela primeira vez, todas as imagens em ambos os cartões de memória são carregadas para a nuvem. Da segunda vez em diante, serão carregadas as imagens captadas com cada cartão de memória após a data e a hora da última imagem carregada desse cartão de memória. (Exemplo: Mesmo que uma imagem tenha sido carregada há um dia a partir do cartão A, se a última vez que uma imagem foi carregada a partir do cartão B foi há 4 dias, as imagens captadas há 3 dias com o cartão B serão carregadas). É conveniente utilizar cartões diferentes para fins diferentes, por exemplo, trabalho e vida privada.
- Se tiver uma câmara com duas ranhuras para cartões de memória e pretender carregar imagens apenas de um dos cartões de memória, pode efetuar esta definição a partir de  (Câmaras) → [Definições da câmara] → [Função da nuvem] → [Carregar suporte de dados] na Creators' App.

TP1001870663

Creators' App

Partilhar as imagens carregadas para a nuvem

Pode gerar URLs para partilhar imagens. Pode partilhar até 30 imagens, tanto fixas como vídeos, de cada vez.


- 1** **Selecione as imagens que pretende partilhar no separador [Nuvem] no ecrã  (Armazenamento), e depois selecione [Criar ligação] a partir de  (Compartilhar).**
 - Aparece um ecrã para gerar URLs.
- 2** **Introduza um título para o URL.**
 - Este é uma cadeia de caracteres que aparece no topo da página partilhada e que é diferente do próprio URL.
- 3** **Copie o URL criado e selecione uma aplicação para partilhar ou envie-o por e-mail ou pelas redes sociais.**

TP1001870660


Transferir imagens para um serviço de nuvem externo

É possível transferir imagens que foram carregadas da câmara para a Creators' Cloud para serviços de nuvem externos.



Para transferir automaticamente para um serviço de nuvem externo

- 1** Selecione o serviço de nuvem para o qual pretende transferir a partir do ecrã Creators' App  (Câmaras) → [Definições da câmara] → [Função da nuvem] → [Carregamento na nuvem] → [Definições de transferência automática para os serviços na nuvem] e selecione [Ligação].
- 2** Defina a pasta de destino e o tipo de imagens a transferir no ecrã de definições de transferência automática do serviço de nuvem externo.
- 3** Se estiver a utilizar a ZV-1F/ZV-1M2: Depois de fotografar, selecione MENU → (Rede) → [Creators' Cloud] → [Ligação da nuvem] na câmara numa altura em que a câmara possa ligar-se ao ponto de acesso de Wi-Fi registado na câmara.
Se estiver a utilizar uma câmara diferente da indicada acima: Depois de fotografar, defina o interruptor de alimentação da câmara de desligado (OFF) para ligado (ON) numa altura em que a câmara possa ligar ao ponto de acesso Wi-Fi registado na câmara.
 - A transferência será iniciada.



Para cancelar as definições de transferência automática

Selecione o serviço de nuvem externo do qual pretende desativar a associação a partir do ecrã da Creators' App  (Câmaras) → [Definições da câmara] → [Função da nuvem] → [Carregamento na nuvem] → [Definições de transferência automática para os serviços na nuvem] e selecione [Definições de conta] → [Desativar a associação]. Para alterar se a transferência automática está ou não ativada para cada câmara, altere a definição de transferência automática.

Para desligar a associação com um serviço de nuvem externo

Selecione [Desativar a associação] a partir de  (Informações do utilizador) → as definições de associação para o serviço de nuvem externo no ecrã  (Página inicial) na Creators' App.

Para transferir manualmente para um serviço de nuvem externo

Também pode transferir imagens do ecrã  (Armazenamento) na Creators' App ou Creators' Cloud Web selecionando as imagens que pretende transferir, escolhendo , e selecionando o serviço de nuvem para o qual pretende transferir.

Sugestão

- Verifique o progresso de uma transferência para um serviço de nuvem externo no ecrã do serviço.


Creators' App

Guardar e aplicar definições da câmara


Com a Creators' App, pode guardar um máximo de 20 definições da câmara e aplicar à câmara as definições guardadas. Também pode aplicar as definições a outras câmaras, desde que as mesmas sejam do mesmo modelo. Esta funcionalidade pode ser utilizada como cópia de segurança para as definições da câmara.

- Os itens de definição da câmara a serem guardados são os mesmos que para o menu da câmara [Guardar/Carr. def.]. A única diferença com [Guardar/Carr. def.] é que o destino é a Creators' App.
- Esta funcionalidade não está disponível na Creators' App a menos que a sua câmara suporte [Guardar/Carr. def.].

Guardar as definições da câmara para a Creators' App

1. Inicie a Creators' App e visualize o ecrã de fotografia remota.
2. Selecione MENU → [Guardar e aplicar definições] → [Guardar definições da câmara ligada] para guardar as definições atuais da câmara.
3. Introduza o nome de uma definição e selecione  (marca de verificação).

Aplicar as definições guardadas para uma câmara


1. Inicie a Creators' App e visualize o ecrã de fotografia remota.
2. Selecione MENU → [Guardar e aplicar definições] e escolha as definições a aplicar.
3. Reveja os detalhes da definição e selecione [Aplicar definições à câmara ligada].
 - Selecionar  (lixo) elimina as definições atualmente selecionadas.

Nota


- Se desinstalar a Creators' App, todas as definições da câmara que tenham sido guardadas na aplicação serão eliminadas.
- Se não houver um cartão de memória na câmara ligada à Creators' App, esta funcionalidade não estará disponível.

TP1001870664











Atualizar o software de sistema da câmara utilizando a Creators' App

Quando uma atualização do software do sistema da câmara fica disponível, é apresentado um botão [Atualizar] no ecrã  (Câmaras) na Creators' App. Isso permite atualizar o software do sistema da câmara utilizando apenas o smartphone e a câmara, sem a necessidade de usar um computador. Primeiro, descarregue o software de atualização para o seu smartphone e, em seguida, transfira o software para o cartão de memória inserido na câmara.

- Precisa de ter sessão iniciada para executar uma atualização utilizando a Creators' App. Se não pretender iniciar sessão, efetue a atualização no seu computador.
- Esta função pode não estar disponível em alguns países ou regiões.

 : operação do smartphone

 : operação da câmara


-  Certifique-se de que a bateria da câmara tem carga suficiente e introduza um cartão de memória inicializado.**
 - Não é possível efetuar uma atualização a menos que a carga restante da bateria seja, no mínimo,  (três barras restantes) ou 51%.
 - Formate (inicialize) o cartão de memória previamente. Tenha em atenção que a formatação apaga todos os dados e é irreversível.
 - Em câmaras com várias ranhuras, introduza o cartão de memória na ranhura 1.
 - Retire a pega vertical.
 - Poderá não ser possível efetuar uma atualização se a temperatura da câmara for demasiado elevada. Deixe a câmara arrefecer antes de prosseguir.
-  Abra o ecrã  (Câmaras) na Creators' App e selecione [Atualizar].**
 - Se o software de sistema da câmara já for da versão mais recente, [Atualizar] não será apresentado.
 - Recomenda-se que esta operação seja efetuada num ambiente de Wi-Fi.
-  Siga as instruções apresentadas no ecrã para continuar.**
 - Se a determinado momento durante o processo lhe for solicitado iniciar sessão, faça-o.
-  Se o botão [Baixar] for apresentado, verifique a capacidade e inicie a transferência.**
-   Se a mensagem [Transferência concluída] for apresentada, ligue a câmara e selecione [Transferir ficheiros para a câmara].**
-  Quando aparece a mensagem [Transferência de ficheiros concluída], selecione [Fechar].**
 - Após a conclusão da transferência, o ficheiro transferido será automaticamente eliminado do smartphone.
-  Quando a mensagem [Atualizar?] aparecer na câmara, prima a parte inferior do seletor de controlo e leia todas as precauções até ao fim. Depois, selecione [Executar].**
 - Depois de chegar ao final das precauções, pode selecionar [Executar].
 - O monitor da câmara ficará em branco e a atualização começa. Demora cerca de 6 minutos a ser concluída.

- A lâmpada de acesso da câmara pisca enquanto a atualização estiver em curso. O número de vezes que pisca aumenta à medida que a atualização avança, de 1 a 3 a 5. Não desligue a câmara nem retire o cartão de memória enquanto a atualização estiver em curso.

A câmara reiniciará automaticamente após a conclusão da atualização.

Para verificar a versão atual do software do sistema da câmara, selecione MENU → [Configuração] → [Opção configur.] → [Versão].

Sugestão

- Pode pausar a operação de atualização depois de a transferência terminar no passo 5. Para retomar, selecione novamente [Atualizar] no ecrã  (Câmaras) na Creators' App.
- Pode pausar a operação de atualização depois de a transferência terminar no passo 6. Para retomar, selecione MENU → [Configuração] → [Opção configur.] → [Versão] → [Atualiz. software] na câmara.
- O ficheiro de atualização (BODYDATA.DAT) permanecerá no cartão de memória mesmo após a conclusão da atualização. Pode eliminá-lo depois de concluir a atualização.
- O ficheiro de atualização mais recente inclui o conteúdo de atualizações anteriores.

Nota



- Se a lâmpada de acesso alternar entre flashes longos e flashes curtos depois de selecionar [Executar] no passo 7, é possível que o ficheiro de atualização não tenha sido copiado com sucesso. Inicialize o cartão de memória e tente novamente a partir do passo 1 nesta página.


TP1001870665

B-F13-100-52(1) Copyright 2024 Sony Corporation




Instalar as licenças de atualização da câmara

Pode adicionar funções à sua câmara obtendo uma licença e instalando-a na câmara.

- Para verificar quais as licenças disponíveis para a sua câmara, selecione  (Página inicial) →  (Informações do utilizador) → [Licença de atualização da câmara].
- Algumas licenças não podem ser obtidas ou instaladas através da Creators' App.
- As licenças podem não estar disponíveis através da Creators' App em alguns países ou regiões.

 : operação do smartphone


 : operação da câmara

1  Selecione  (Página inicial) →  (Informações do utilizador) e abra [Licença de atualização da câmara].



As minhas licenças: Licenças que já possui.


2  Selecione a licença que pretende comprar ou descarregar e siga as instruções no separador [Comprar] ou [Instalar].

- Nesta altura, a sua nova licença ainda não foi descarregada ou instalada.

3  Selecione [Atribuir informações da câmara à licença e transferir] no separador [Instalar] e siga as instruções.

- A licença será agora transferida e instalada na sua câmara.
- Selecione [Licenças que foram atribuídas a esta câmara] se já tiver inserido o número de série da câmara online ou se desinstalou licenças na câmara mas pretende voltar a instalá-las.

4   Depois de aparecer a mensagem que indica que a transferência para a câmara está completa, reinicie a câmara (desligue (OFF) e volte a ligar (ON) o interruptor de alimentação).

- A licença está agora ativada e pode utilizar as novas funções.
- Para verificar se existem licenças ativas, selecione  (Câmaras) → [Definições da câmara] → [Gestão de licenças] na Creators' App ou utilize o menu da câmara.

Nota





- A licença instalada está associada ao número de série da câmara e não pode ser utilizada com outras câmaras.

Transmissão de vídeos em direto (transmissão em rede)

Pode ligar a câmara à Internet e transmitir vídeo e áudio para serviços de transmissão.

- Para mais informações sobre as câmaras que podem utilizar esta funcionalidade, consulte o seguinte website.
<https://www.sony.net/ca/help/camera/>
- A câmara e o smartphone têm de estar ligados através de uma ligação Bluetooth e Wi-Fi. Esta função não está disponível quando ligada através de USB.

Preparação prévia

1. No ecrã  (Câmaras) na Creators' App, certifique-se de que  Ligada por Bluetooth] ou  Ligada por ponto de acesso] é apresentado.
2. No ecrã  (Câmaras) na Creators' App, selecione [Transmissão em rede].
3. Na Creators' App, introduza as informações do serviço de transmissão que vai utilizar.
 - O ecrã seguinte só aparece quando a transmissão estiver definida para [Desligado] na câmara. Se estiver definido para [Lig.], vá para o passo 2.
 - Se a ligação de transmissão ou o ponto de acesso já tiverem sido definidos na câmara, selecione [Configurar mais tarde] para passar ao passo seguinte.

Definições de destino da transmissão


Ative previamente a transmissão em direto nas definições do seu serviço de transmissão.

YouTube: Selecione uma transmissão em direto pré-configurada ou crie uma nova transmissão em direto.

RTMP/RTMPS: O URL do servidor e a chave de transmissão são apresentados no ecrã de definições de transmissão para o serviço de transmissão. Envie estas informações para o seu smartphone por e-mail ou por outros meios e digite-as aqui.

Definições de Wi-Fi da câmara

Para ligar à Internet através de um ponto de acesso utilizando Wi-Fi, selecione [Configurar a partir da app] e siga as instruções para especificar o ponto de acesso.

- Ative também o Wi-Fi na câmara definindo MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Ligação Wi-Fi] para [Lig.].
- O Wi-Fi público que requer autenticação web não pode ser utilizado. Utilize o Wi-Fi em casa ou no escritório, etc.
- Além do Wi-Fi, algumas câmaras também suportam ligações LAN com fios (incluindo as ligações LAN USB com um adaptador de conversão LAN USB). Para mais detalhes, consulte o Guia de Ajuda da sua câmara.
- Também pode ser possível estabelecer ligação utilizando a função “Ponto de acesso e tethering” ou Hotspot pessoal se não existir um ponto de acesso nas proximidades. (Para mais detalhes, consulte “[Para ligar com a função “Ponto de acesso e tethering” ou Hotspot pessoal](#)”)

Método de transmissão

Depois de o ecrã [Método de transmissão] aparecer, selecione [Iniciar utilização de funções] para terminar o registo das informações do serviço de transmissão.

1 Selecione [Transmissão em rede] → [Defina a transmissão como [Lig.]] no ecrã  (Câmaras) na Creators' App.

2 Toque em [Iniciar saída] para iniciar a saída de transmissão.


- Para iniciar e parar a saída de transmissão, utilize [Iniciar saída] e [Parar saída]. A transmissão real requer que comece a transmitir esta saída no próprio serviço de transmissão. Para se certificar de que está a transmitir, verifique o serviço de transmissão.

- Para iniciar e parar a gravação de filmes, utilize [Iniciar gravação do filme] e [Parar gravação do filme]. Os filmes são guardados no cartão de memória da câmara. Pode iniciar e parar a saída de transmissão e a gravação de filmes separadamente. Esta função não está disponível quando [Gravação de filme durante a transmissão] em [Mudar definições] estiver definido para [Desativar].

Para ligar com a função “Ponto de acesso e tethering” ou Hotspot pessoal

Se não existir um ponto de acesso nas proximidades, pode ainda ser capaz de ligar utilizando a função “Ponto de acesso e tethering” ou a partir de um iPhone/iPad, Hotspot pessoal. Para [Definições de Wi-Fi da câmara] em “Preparação prévia” acima, selecione [Configurar mais tarde/Já configurado] em vez de [Configurar a partir da app] e complete as definições da seguinte forma.

A disponibilidade da função “Ponto de acesso e tethering” ou Hotspot pessoal depende do seu contrato com um prestador de serviços de telecomunicações.

1. No seu smartphone, ative tethering e apresente o SSID e a palavra-passe.
2. Na câmara, vá para o ecrã de registo do ponto de acesso seleccionando MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Defin. Ponto Acesso], e, depois, introduza o SSID indicado no smartphone. (Não utilize a opção [Configurar a partir da app] apresentada na Creators' App.)
3. Defina [Ligação Prioritária] da câmara para [Lig.].

Sugestão

- Também pode controlar a transmissão a partir da câmara. Para mais detalhes, consulte o Guia de Ajuda da sua câmara.

TP1001870667

Creators' App

Marcas comerciais

- USB Type-C® e USB-C® são marcas registradas da USB Implementers Forum.
- Wi-Fi, o logótipo Wi-Fi e Wi-Fi Protected Setup são marcas registradas ou marcas comerciais da Wi-Fi Alliance.
- A palavra da marca Bluetooth® e logótipos são marcas registradas propriedade da Bluetooth SIG, Inc. e qualquer utilização dessas marcas pela Sony Group Corporation e respectivas subsidiárias é sob licença.
- Para além disso, os nomes de sistemas e produtos usados neste manual são, em geral, marcas comerciais ou marcas registradas dos respetivos programadores ou fabricantes. Contudo, as marcas ™ ou ® podem não ser usadas em todos os casos neste manual.

TP1001870670