

Funkce vlastní rastrové mřížky

Tato „Uživatelská příručka“ je pro uživatele, kteří požádali o dodatečnou servisní licenci pro digitální fotoaparát Sony. Zde najdete informace o tom, jak registrovat rastrovou mřížku, kterou jste sami vytvořili podle svého záměru ve fotoaparátu. Registrovaná rastrová mřížka lze použít ke snímání nebo přehrávání snímků.

[Aktivace funkce vlastní rastrové mřížky](#)[Používání nástroje „Custom Gridline Generator“](#)[Požadavky na vytvoření souboru PNG pro rastrovou mřížku](#)[Registrace rastrové mřížky ve fotoaparátu](#)[Odstranění registrované rastrové mřížky](#)[Zobrazení rastrové mřížky na obrazovce přehrávání](#)[Zapnutí nebo vypnutí zobrazení rastrové mřížky pomocí vlastní klávesy \(Přehrávání\)](#)[Zapnutí nebo vypnutí zobrazení rastrové mřížky v menu funkcí \(Přehrávání\)](#)

Funkce vlastní rastrové mřížky

Aktivace funkce vlastní rastrové mřížky

Chcete-li aktivovat funkci vlastní rastrové mřížky, je třeba do fotoaparátu načíst licenční soubor uložený na paměťové kartě.

Podrobnosti o činnostech naleznete v dokumentu „Uživatelská příručka“.

<https://helpguide.sony.net/di/activate/v1/cs/index.html>

TP1001597860

B-A53-100-63(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Funkce vlastní rastrové mřížky

Používání nástroje „Custom Gridline Generator“

K vytvoření souboru PNG, který je vhodný pro vlastní rastrovou mřížku, lze použít nástroj „Custom Gridline Generator“. Nástroj „Custom Gridline Generator“ si předem stáhněte z níže uvedené adresy URL a nainstalujte do počítače.

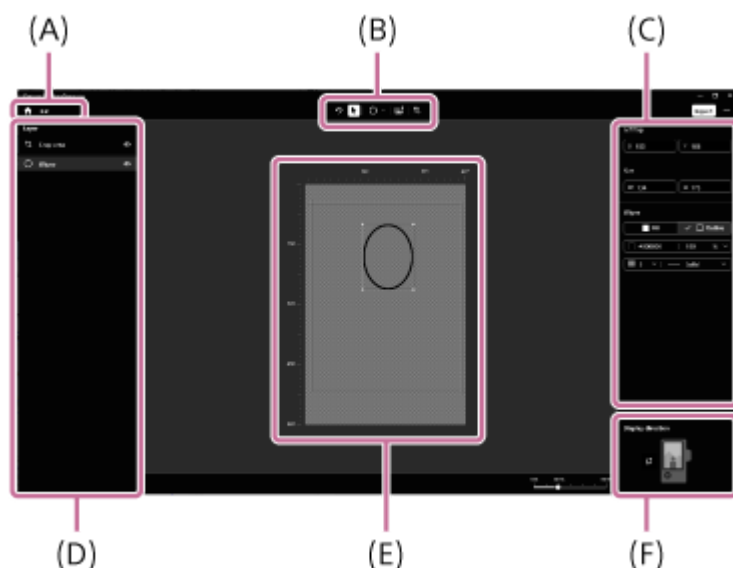
<https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/cggenerator/>

- Nástroj „Custom Gridline Generator“ je určen pouze pro systém Windows®.

1 Spustíte nástroj „Custom Gridline Generator“.

2 Na domovské obrazovce vyberte poměr stran a orientaci, které chcete použít při snímání, a poté klikněte na tlačítko [Create New Gridline].

Na základě poměru stran a orientace se vygeneruje plátno s rozlišením odpovídajícím vlastní rastrové mřížce a zobrazí se obrazovka kreslení.



(A) Tlačítko Domů

Slouží k zahazení všech provedených úprav a návratu na domovskou obrazovku. Vpravo od tlačítka je zobrazen aktuální poměr stran.

(B) Panel nástrojů

Slouží k výběru a použití různých nástrojů.

-  (Vybrat): Slouží k výběru umístěného objektu kliknutím na plátno. Stisknutím klávesy [Delete] vybraný objekt vymažete.
-  (Tvary): Slouží k výběru typu tvaru, který chcete nakreslit.
-  (Import snímku): Slouží k importu a vkládání snímků. Importovaný snímek lze také nastavit jako pozadí.
-  (Linie oříznutí): Slouží k umístění oblasti oříznutí.
-  (Zpět): Slouží ke zrušení poslední akce.

(C) Panel úprav

- Zobrazuje informace (např. souřadnice a velikost vybraného objektu). Vybraný objekt můžete jemně doladit zadáním hodnot do každého pole.

- Můžete změnit barvu a typ čáry vybraného tvaru. Můžete vybrat barvu z palety nebo zadat kód barvy. Průhlednost lze nastavit v rozsahu 10% –100% v krocích po 10%.
- U zakřivených tvarů souřadnice vyjadřují polohu trasy bez tloušťky čáry. U ostatních tvarů souřadnice vyjadřují polohu vnějšího okraje včetně tloušťky čáry.

(D) Panel vrstev

Zobrazuje strukturu vrstev umístěných objektů. Můžete zviditelnit nebo skrýt vrstvy objektu, případně zkopírovat/vymazat objekt, když na něj kliknete pravým tlačítkem.

- Pořadí vrstev nelze změnit.
- Nově umístěný objekt bude přidán do nové vrstvy nad těmi stávajícími.
- Oblast oříznutí se vždy nachází v nejvyšší vrstvě.
- Vytvořený soubor PNG nebude zahrnovat objekty na vrstvách, které jsou nastaveny jako skryté.

(E) Plátno

K uspořádání, přesunu, změně velikosti, vymazání atd. objektů slouží různé nástroje.

Můžete použít následující klávesové zkratky:

- Přetáhnutí s přidržením klávesy [Shift]: Kreslení vodorovné/svislé čáry
- Výběr objektu a stisknutí kláves [Ctrl] + [E]: Zarovnání objektu na střed
- Výběr objektu a stisknutí klávesy [Delete]: Vymazání objektu
- Výběr objektu a stisknutí klávesy nahoru/dolů/doleva/doprava: Změna polohy objektu

(F) Směr zobrazení

Slouží k nastavení orientace rastrové mřížky vzhledem k fotoaparátu. Lze ho nastavit pouze při vytváření vertikální rastrové mřížky.

3 Volitelně můžete v panelu nástrojů vybrat možnost (Import snímku) a nastavit snímek na pozadí.

Chcete-li snímek nastavit jako pozadí, vyberte importovaný snímek a zapnete přepínač [Set as a tracking guide] v panelu úprav.

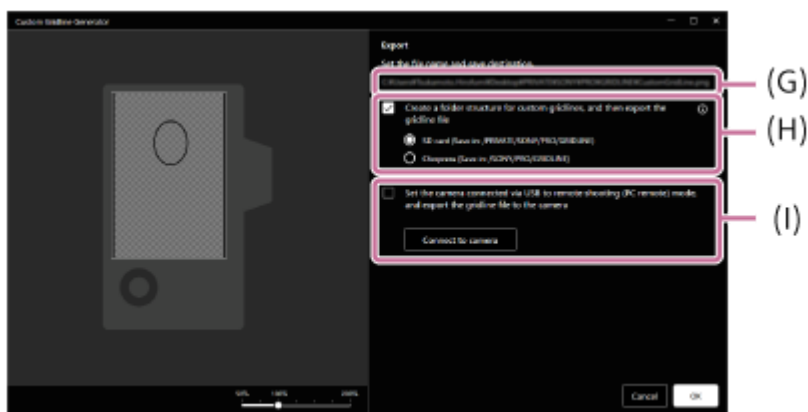
- Snímek nastavený jako pozadí se posune do spodní vrstvy a nebude součástí vytvořeného souboru rastru mřížky.

4 Nakreslete rastrovou mřížku na obrazovce kreslení.

5 Volitelně můžete v panelu nástrojů vybrat možnost (Linie oříznutí), přetáhnout ji na plátno a nastavit oblast oříznutí.

- Když nastavíte oblast oříznutí, informace o ní se zapíše jako metadata souboru PNG.
- Vnější okraj oblasti oříznutí je vyjádřen souřadnicemi.
- Když ve fotoaparátu aktivujete funkci „In-camera Photo Cropping Upgrade License“, můžete při snímání současně uložit původní i oříznutý snímek. Další informace o produktu „In-camera Photo Cropping Upgrade License“ naleznete v dokumentu „Uživatelská příručka“ níže.
https://helpguide.sony.net/di/volumephoto/v1/h_zz/index.html

6 Kliknutím na [Export] otevřete panel výstupu a nastavte cíl uložení a název souboru.



(G) Pole pro zadání cíle uložení

Klikněte a ručně zadejte cíl a název souboru.

(H) Automatické nastavení složek

Strukturu složek lze automaticky nastavit tak, aby vyhovovala podmínkám importu do fotoaparátu.

Zaškrtněte políčko [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera] a vyberte typ paměťové karty, kterou chcete použít k ukládání.

(I) Nastavení připojeného fotoaparátu

Soubor PNG lze uložit přímo na paměťovou kartu vloženou do připojeného fotoaparátu.

Nastavte ve fotoaparátu [Režim připojení USB] na [Dálk. z počítače] nebo [Dálkové snímání], připojte fotoaparát k počítači kabelem USB a klikněte na [Connect to camera]. Při připojení počítače k fotoaparátu bude automaticky zaškrtnuto políčko [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera]. Zaškrtnutí bude zrušeno při ztrátě připojení.

- Pokud není do fotoaparátu vložena paměťová karta, dojde k chybě.

7 Klikněte na [OK].

V zadaném cíli uložení se vytvoří soubor PNG.

Propojení nástroje „Custom Gridline Generator“ s fotoaparátem

Po propojení nástroje „Custom Gridline Generator“ s fotoaparátem budete moci soubor PNG uložit přímo na paměťovou kartu vloženou do připojeného fotoaparátu.

Některé modely fotoaparátů tuto funkci nemusí podporovat. Podrobnosti naleznete na webových stránkách produktu „Custom Grid Line License“.

1. Ve fotoaparátu nastavte [Režim připojení USB] na [Dálk. z počítače] nebo [Dálkové snímání].
2. Připojte fotoaparát k počítači kabelem USB.
3. V panelu výstupu nástroje „Custom Gridline Generator“ klikněte na [Connect to camera].

Poznámka

- Na obrazovku kreslení lze umístit maximálně 50 objektů.
- Rastrová mřížka vytvořená v orientaci na výšku se zobrazí jako snímek na šířku, ale při držení fotoaparátu vertikálně se zobrazí správně jako rastrová mřížka. Pokud chcete importovat a použít rastrovou mřížku jako snímek na výšku, nejdříve ji v jiné aplikaci otočte.
- Pokud pořizujete snímky s fotoaparátem připojeným k počítači, můžete snímky ukládat do počítače namísto do fotoaparátu.
- Připojení fotoaparátu pomocí nástroje „Custom Gridline Generator“ může selhat, pokud fotoaparát používala jiná aplikace nebo software.

- Pokud je rozlišení monitoru počítače příliš nízké, nemusí se nástroj „Custom Gridline Generator“ na obrazovce zobrazit celý. Doporučujeme používat monitor, který podporuje rozlišení 1920 × 1080 pixelů nebo vyšší, a nastavit zvětšení zobrazení na 100% či méně.
- Pokud fotoaparát používá funkci oříznutí, nemusí být import souborů PNG možný.
- Pro název souboru rastrové mřížky platí následující omezení:
 - Můžete použít alfanumerické znaky (jednobajtový kód) a následující symboly.
\$ % & ' () + , - . : ; = @ [] ^ _ ` { } mezera
 - Jako první znak názvu souboru nelze použít „.“ (tečku).
 - Přípona souboru musí být „.PNG“. Lze používat velká nebo malá písmena.
 - Počet znaků včetně přípony „.PNG“ nesmí překročit 63.
- Když inicializujete fotoaparát, bude vymazána také registrovaná vlastní rastrová mřížka.

TP1002070877

B-A53-100-63(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Funkce vlastní rastrové mřížky

Požadavky na vytvoření souboru PNG pro rastrovou mřížku

Snímky, které chcete použít jako rastrovou mřížku, můžete vytvořit sami na počítači atd. Snímky je třeba uložit v souladu s následujícími požadavky.

Rastrovou mřížku vyhovující požadavkům snadno vytvoříte pomocí nástroje „Custom Gridline Generator“. Podrobnosti naleznete v části „[Používání nástroje „Custom Gridline Generator“](#)“.

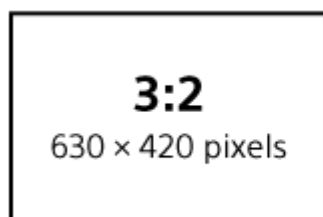
Specifikace souboru

- Formát souboru: PNG
- Velikost souboru: 256 kB nebo méně
- Rozlišení: 640 × 480 pixelů nebo méně
- Systém souborů: exFAT
- Režim barev řádků: RGBA

Doporučené rozlišení souboru

Doporučujeme vytvořit soubor PNG s rozlišením odpovídajícím kompozici, kterou chcete snímat. Poměr stran výšky a šířky by měl odpovídat nastavením snímání.

- Při pořizování fotografií s obvyklým poměrem stran 3:2 by měl mít soubor PNG rozlišení 630 × 420 pixelů.
- Při snímání videa s obvyklým poměrem stran 16:9 by měl mít soubor PNG rozlišení 640 × 360 pixelů.



Tip

- Doporučujeme, aby tloušťka čáry byla 5 pixelů nebo více.
- Pokud se liší poměry stran souboru PNG a obrazovky fotoaparátu, zobrazí se uprostřed obrazovky fotoaparátu rastrová mřížka a poměr stran souboru PNG bude zachován.

Název souboru

- Můžete použít následující znaky.
 - Alfnumerické znaky (jednobajtový kód)
 - „“ (mezera), „#“, „\$“, „%“, „&“, „‘“, „(“, „)“, „+“, „-“, „.“, „=“, „@“, „[“, „]“, „^“, „_“, „`“, „{“, „}“
- Jako první znak názvu souboru nelze použít „.“ (tečku).
- Přípona souboru musí být „.PNG“. Lze používat velká nebo malá písmena.
- Počet znaků včetně přípony „.PNG“ nesmí překročit 63.

Umístění souboru

Soubory PNG budou z paměťové karty importovány do fotoaparátu. Vytvořte na paměťové kartě složku, jak je uvedeno níže, a uložte do ní soubor PNG.

- Pro karty SD:
/PRIVATE/SONY/PRO/GRIDLINE
- Pro karty CFexpress:
/SONY/PRO/GRIDLINE

TP1001597861

B-A53-100-63(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Funkce vlastní rastrové mřížky

Registrace rastrové mřížky ve fotoaparátu

Snímek, který chcete použít jako rastrovou mřížku, je třeba ve fotoaparátu předem registrovat. Registrovat lze pouze soubory ve formátu PNG. Můžete registrovat až 4 rastrové mřížky.

Nástroj „Custom Gridline Generator“ umožňuje registrovat rastrovou mřížku přímo ve fotoaparátu, když při jejím vytváření připojíte fotoaparát k počítači. Podrobnosti naleznete v části „[Používání nástroje „Custom Gridline Generator“](#)“.

Tato část vysvětluje, jak registrovat snímek uložený na paměťové kartě jako rastrovou mřížku v MENU fotoaparátu.

- 1 MENU → [Snímání] → [Zobraz. snímání] → [Typ rastru mřížky].
- 2 Vyberte požadovanou položku od  (Vlastní 1) do  (Vlastní 4) a stiskněte pravou stranu řídicího kolečka.
- 3 Vyberte položku [Import].
 - Pokud má fotoaparát více prostorů pro paměťovou kartu, zobrazí se obrazovka výběru prostoru. Vyberte prostor obsahující soubor PNG.
- 4 Vyberte požadovaný soubor PNG pomocí horní/spodní strany řídicího kolečka.
 - V pravé části obrazovky se zobrazí náhled souboru PNG, nad kterým je umístěn kurzor.
 - Pokud název souboru obsahuje neplatné znaky, název souboru je příliš dlouhý nebo přípona souboru není „.PNG“, soubor se nezobrazí. Ujistěte se, že název souboru a formát souboru jsou vhodné.
- 5 Vyberte položku [OK].

Výměna registrované rastrové mřížky

Vyberte položku, kterou chcete vyměnit v kroku 2, a proveďte kroky 3–5, kterými ji přepíšete jiným souborem PNG.

Tip

- Registrované rastrové mřížky se zkopírují do fotoaparátu. Po registraci můžete používat rastrovou mřížku, i když vyjmete paměťovou kartu z fotoaparátu nebo z ní vymažete soubor PNG.
- Když inicializujete fotoaparát, bude vymazána také registrovaná vlastní rastrová mřížka.
- Je-li rastrová mřížka registrována ve fotoaparátu, nelze v něm změnit směr zobrazení rastrové mřížky, když jej držíte vertikálně. Před registrací rastrové mřížky upravte směr zobrazení.
 - Pokud nakloníte fotoaparát o 90 stupňů doprava, levá strana souboru PNG bude při snímání představovat horní stranu.
 - Pokud nakloníte fotoaparát o 90 stupňů doleva, pravá strana souboru PNG bude při snímání představovat horní stranu.

Nástroj „Custom Gridline Generator“ umožňuje zkontrolovat a upravit směr zobrazení a orientaci fotoaparátu při vytváření rastrové mřížky.

Funkce vlastní rastrové mřížky

Odstranění registrované rastrové mřížky

Odstraní registrovanou rastrovou mřížku a vrátí položku do neregistrovaného stavu.

- 1 **MENU** → **[Snímání]** → **[Zobraz. snímání]** → **[Typ rastru mřížky]**.
- 2 Vyberte položku rastrové mřížky, kterou chcete odstranit, od  (Vlastní 1) do  (Vlastní 4) a stiskněte pravou stranu řídicího kolečka.
- 3 Vyberte **[Vymazat]** a vyberte **[Zadat]**, až se zobrazí potvrzující zpráva.

Registrovaná rastrová mřížka bude odstraněna a vybraná položka se vrátí do neregistrovaného stavu.

- Soubor PNG uložený na paměťové kartě nebude odstraněn, ani když odstraníte registrovanou rastrovou mřížku.

TP1001597863

Funkce vlastní rastrové mřížky

Zobrazení rastrové mřížky na obrazovce přehrávání

Nastaví, zda se na obrazovce přehrávání zobrazí rastrová mřížka.

- 1 MENU → [Přehrávání] → [Možnost přehráv.] → [Zobr. rast. mříž.] → požadované nastavení.

Podrobnosti o položce menu

Zapnuto:

Zobrazí rastrovou mřížku.

Vypnuto:

Nezobrazí rastrovou mřížku.

Poznámka

- Když zvětšujete přehrávaný snímek, rastrová mřížka se nezobrazí.

Tip

- Typ rastrové mřížky, která se zobrazí na obrazovce přehrávání, je stejný jako typ na obrazovce snímání. Typ rastrové mřížky můžete změnit výběrem MENU → [Snímání] → [Zobraz. snímání] → [Typ rastru mřížky].
- Pokud přiřadíte funkci [Výb. zobr. rast. mříž.] požadované klávese pomocí [Nast. Vlastní kláv.] (Přehrávání), můžete stisknutím přiřazené klávesy přepínat, zda se zobrazí rastrová mřížka.
- Pokud registrujete funkci [Výb. zobr. rast. mříž.] do menu funkcí pomocí [Nast. nabídky Fn] (Přehrávání), můžete tlačítkem Fn (funkce) přepínat, zda se zobrazí rastrová mřížka.

TP1001597864

Funkce vlastní rastrové mřížky

Zapnutí nebo vypnutí zobrazení rastrové mřížky pomocí vlastní klávesy (Přehrávání)

Přiřadí funkci [Výb. zobr. rast. mříž.] požadované klávese, abyste mohli při přehrávání snímků rychle zapnout nebo vypnout zobrazení rastrové mřížky stisknutím přiřazené klávesy.

- 1 **MENU → [Nastavení] → [Přizpůs. operace] → [Nast. Vlastní kláv.] (Přehrávání).**
- 2 **Vyberte požadovanou klávesu pomocí horní/spodní strany řídicího kolečka a stiskněte jeho střed.**
- 3 **Vyberte [Výb. zobr. rast. mříž.] pomocí horní/spodní/levé/pravé strany řídicího kolečka a poté stiskněte jeho střed.**

Při přehrávání můžete zapnout nebo vypnout zobrazení rastrové mřížky stisknutím klávesy, které byla přiřazena funkce [Výb. zobr. rast. mříž.].

TP1001597865

Funkce vlastní rastrové mřížky

Zapnutí nebo vypnutí zobrazení rastrové mřížky v menu funkcí (Přehrávání)

Registruje funkci [Výb. zobr. rast. mříž.] do menu funkcí, abyste mohli při přehrávání snímků rychle zapnout nebo vypnout zobrazení rastrové mřížky v menu funkcí.

Tato funkce nemusí být v závislosti na modelu fotoaparátu podporována.

- 1 **MENU → [Nastavení] → [Přizpůs. operace] → [Nast. nabídky Fn] (Přehrávání).**
- 2 **Vyberte požadovanou z 12 položek menu funkcí pomocí horní/spodní/levé/pravé strany řídicího kolečka a poté stiskněte jeho střed.**
- 3 **Přejděte na obrazovku zobrazující funkci [Výb. zobr. rast. mříž.] pomocí horní/spodní/ levé/pravé strany řídicího kolečka. Poté vyberte [Výb. zobr. rast. mříž.] a stiskněte střed.**

V požadovaném místě se v menu funkcí zobrazí [Výb. zobr. rast. mříž.], když při přehrávání stisknete tlačítko Fn (funkce).

TP1001597866