

Anangepasste Gitterlinienfunktion

Diese „Hilfe“ ist für diejenigen, die eine zusätzliche Servicelizenz für eine Sony-Digitalkamera beantragt haben. Hier wird erklärt, wie Sie selbst erstellte Gitterlinien entsprechend Ihrem Verwendungszweck in der Kamera registrieren. Die registrierten Gitterlinien können für die Aufnahme oder Wiedergabe von Bildern verwendet werden.

[Aktivieren der angepassten Gitterlinienfunktion](#)

[Verwendung von „Custom Gridline Generator“](#)

[Voraussetzungen für die Erstellung einer PNG-Datei für Gitterlinien](#)

[Registrieren von Gitterlinien in der Kamera](#)

[Löschen von registrierten Gitterlinien](#)

[Anzeige von Gitterlinien auf dem Wiedergabebildschirm](#)

[Ein- und Ausschalten der Gitterlinienanzeige mit einer benutzerdefinierten Taste \(Wiedergabe\)](#)

[Ein- oder Ausschalten der Gitterlinienanzeige über das Funktionsmenü \(Wiedergabe\)](#)

Anangepasste Gitterlinienfunktion

Aktivieren der angepassten Gitterlinienfunktion

Um die angepasste Gitterlinienfunktion zu aktivieren, müssen Sie die auf einer Speicherplatte abgelegte Lizenzdatei in die Kamera laden.

Einzelheiten zur Bedienung finden Sie in der folgenden „Hilfe“.

<https://helpguide.sony.net/di/activate/v1/de/index.html>

TP1001597779

B-A52-100-63(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Angepasste Gitterlinienfunktion

Verwendung von „Custom Gridline Generator“

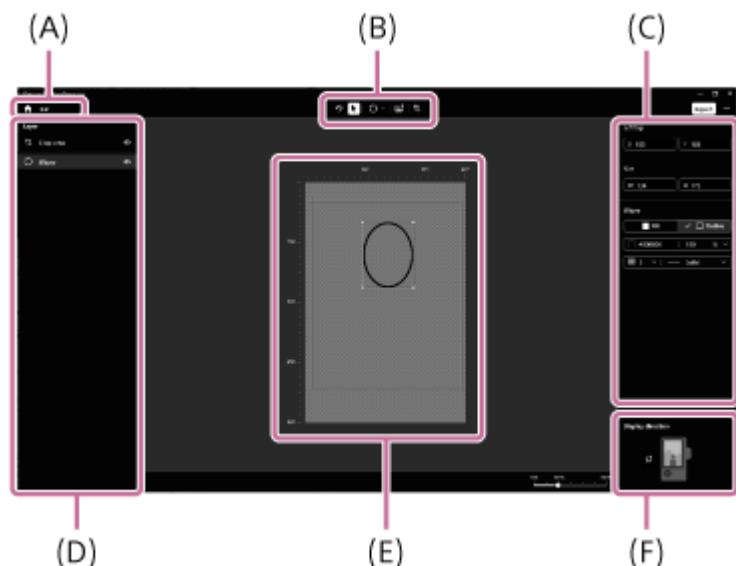
Mit „Custom Gridline Generator“ können Sie eine PNG-Datei erstellen, die für benutzerdefinierte Gitterlinien geeignet ist. Laden Sie zuvor „Custom Gridline Generator“ von der unten stehenden URL herunter und installieren Sie das Programm auf Ihrem Computer.

<https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/cggenerator/>

- „Custom Gridline Generator“ ist nur für Windows® vorgesehen.

1 Starten Sie „Custom Gridline Generator“.**2 Wählen Sie auf dem Startbildschirm das Seitenverhältnis und die Ausrichtung aus, die Sie für die Aufnahme verwenden möchten, und klicken Sie dann auf [Create New Gridline].**

Auf der Grundlage des Seitenverhältnisses und der Ausrichtung wird eine Leinwand mit einer für die benutzerdefinierten Gitterlinien geeigneten Auflösung erzeugt, und der Zeichenbildschirm wird angezeigt.

**(A) Home-Taste**

Verwirft alle vorgenommenen Bearbeitungen und schaltet auf den Startbildschirm zurück. Das aktuelle Seitenverhältnis wird rechts von der Taste angezeigt.

(B) Symbolleiste

Sie können verschiedene Tools auswählen und nutzen.

- (Auswählen): Wählen Sie ein platziertes Objekt aus, indem Sie auf der Leinwand darauf klicken. Drücken Sie die Taste [Delete], um das ausgewählte Objekt zu löschen.
- (Formen): Wählen Sie die Art der zu zeichnenden Form aus.
- 🖼️ (Bildimport): Importieren und Einfügen von Bildern. Sie können das importierte Bild auch als Hintergrund festlegen.
- ✂️ (Zuschneittlinie): Positionieren Sie den Zuschneidebereich.
- ⟲ (Rückgängig machen): Machen Sie die letzte Aktion rückgängig.

(C) Bearbeitungsfeld

- Zeigt Informationen wie die Koordinaten und die Größe des ausgewählten Objekts an. Sie können eine Feinabstimmung des ausgewählten Objekts vornehmen, indem Sie für jedes Feld Werte eingeben.
- Sie können die Farbe und den Linientyp der ausgewählten Form ändern. Wählen Sie eine Farbe aus der Farbpalette aus, oder geben Sie den Farbcode an. Die Transparenz kann in 10-%-Schritten von 10 % bis 100 % eingestellt werden.
- Bei gekrümmten Formen geben die Koordinaten die Position des Pfades wieder, ohne die Linienstärke zu berücksichtigen. Bei anderen Formen geben die Koordinaten die Position des äußeren Umfangs einschließlich der Linienstärke wieder.

(D) Ebenenfeld

Zeigt die Ebenenstruktur von platzierten Objekten an. Sie können Objekteebenen sichtbar oder unsichtbar machen oder mit der rechten Maustaste auf ein Objekt klicken, um es zu kopieren/löschen.

- Die Reihenfolge der Ebenen kann nicht geändert werden.
- Ein neu platziertes Objekt wird zu einer neuen Ebene über den vorhandenen Ebenen hinzugefügt.
- Der Zuschneidebereich wird immer auf die oberste Ebene gelegt.
- Objekte auf Ebenen, die als verborgen festgelegt wurden, werden nicht in die erstellte PNG-Datei einbezogen.

(E) Leinwand

Sie können verschiedene Tools verwenden, um Objekte anzuordnen, zu verschieben, zu skalieren, zu löschen usw. Sie können die folgenden Tastenkombinationen verwenden:

- Ziehen bei gedrückter [Shift]-Taste: Zeichnen einer horizontalen/vertikalen Linie
- Auswählen eines Objekts und Drücken von [Ctrl] + [E]: Zentrieren des Objekts
- Auswählen eines Objekts und Drücken von [Delete]: Löschen des Objekts
- Auswählen eines Objekts und Drücken der Aufwärts/Abwärts/Links/Rechts-Taste: Anpassen der Position des Objekts

(F) Anzeigerichtung

Legt die Ausrichtung der Gitterlinien relativ zur Kamera fest. Dies kann nur bei der Erstellung von vertikalen Gitterlinien eingestellt werden.

3 Wählen Sie optional (Bildimport) in der Symbolleiste, um ein Hintergrundbild festzulegen.

Um ein Bild als Hintergrund festzulegen, wählen Sie das importierte Bild aus, und schalten Sie [Set as a tracking guide] im Bearbeitungsfeld ein.

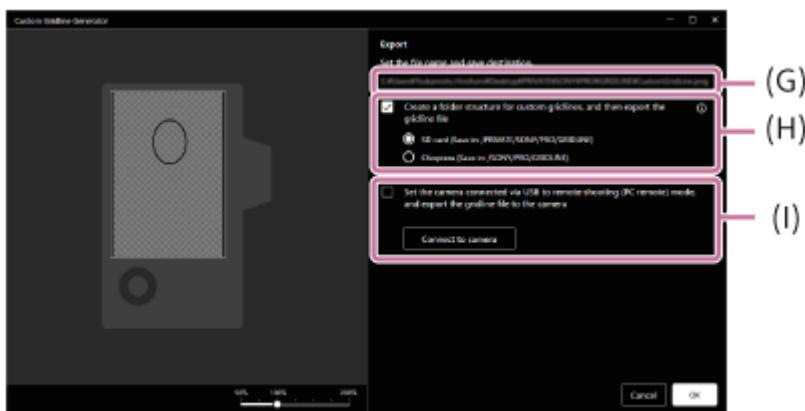
- Ein Bild, das als Hintergrund festgelegt wurde, wird auf die unterste Ebene verschoben und nicht in die erzeugte Gitterliniendatei aufgenommen.

4 Zeichnen Sie Gitterlinien auf dem Zeichenbildschirm.

5 Optional können Sie (Zuschnittlinie) in der Symbolleiste auswählen und auf die Leinwand ziehen, um den Zuschneidebereich festzulegen.

- Wenn Sie einen Zuschneidebereich festlegen, werden Informationen zum Zuschneidebereich in die Metadaten der PNG-Datei geschrieben.
- Der äußere Umfang des Zuschneidebereichs wird in den Koordinaten abgebildet.
- Durch Aktivieren von „In-camera Photo Cropping Upgrade License“ an Ihrer Kamera können Sie während der Aufnahme sowohl das Originalbild als auch das zugeschnittene Bild gleichzeitig speichern. Weitere Informationen über „In-camera Photo Cropping Upgrade License“ finden Sie in der „Hilfe“ weiter unten.
https://helpguide.sony.net/di/volumephoto/v1/h_zz/index.html

- 6 Klicken Sie auf [Export], um das Ausgabefeld zu öffnen, und legen Sie das Speicherziel und den Dateinamen fest.



(G) Speicherziel-Eingabefeld

Klicken Sie hier, um ein Ziel und einen Dateinamen manuell einzugeben.

(H) Automatische Ordnereinstellungen

Die Ordnerstruktur kann automatisch so eingestellt werden, dass sie den Bedingungen für den Import in die Kamera entspricht.

Markieren Sie [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera], und wählen Sie den Typ der Speicherkarte, die Sie zum Speichern verwenden möchten.

(I) Einstellungen der angeschlossenen Kamera

Sie können eine PNG-Datei direkt auf einer Speicherkarte ablegen, die in die angeschlossene Kamera eingesetzt ist.

Stellen Sie [USB-Verbind.modus] auf [PC-Fernbed.] oder [Fernbed.-Aufn.] an der Kamera ein, verbinden Sie die Kamera und den Computer über USB, und klicken Sie auf [Connect to camera]. Wenn der Computer mit der Kamera verbunden ist, wird automatisch ein Häkchen bei [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera] gesetzt. Das Häkchen wird entfernt, wenn die Verbindung unterbrochen wird.

- Wenn keine Speicherkarte in die Kamera eingesetzt ist, tritt ein Fehler auf.

- 7 Klicken Sie auf [OK].

Eine PNG-Datei wird am angegebenen Speicherziel erstellt.

So verknüpfen Sie „Custom Gridline Generator“ mit Ihrer Kamera

Wenn Sie „Custom Gridline Generator“ mit Ihrer Kamera verknüpfen, können Sie eine PNG-Datei direkt auf einer Speicherkarte ablegen, die in die angeschlossene Kamera eingesetzt ist.

Einige Kameramodelle unterstützen diese Funktion möglicherweise nicht. Einzelheiten finden Sie auf der Website „Custom Grid Line License“.

1. Stellen Sie an der Kamera [USB-Verbind.modus] auf [PC-Fernbed.] oder [Fernbed.-Aufn.] ein.
2. Verbinden Sie die Kamera und den Computer über USB.
3. Klicken Sie im Ausgabefeld von „Custom Gridline Generator“ auf [Connect to camera].

Hinweis

- Die maximale Anzahl von Objekten, die auf dem Zeichenbildschirm platziert werden können, ist 50.
- Gitterlinien, die im Hochformat erstellt wurden, erscheinen als Querformatbilder, werden aber korrekt als Gitterlinien angezeigt, wenn die Kamera vertikal gehalten wird. Wenn Sie die Gitterlinien als Hochformatbild importieren und verwenden möchten, drehen Sie sie zuvor in einer anderen Anwendung.

- Wenn Sie Bilder aufnehmen, während die Kamera an einen Computer angeschlossen ist, werden die Bilder möglicherweise auf dem Computer und nicht auf der Kamera gespeichert.
- Die Kameraverbindung mit „Custom Gridline Generator“ kann fehlschlagen, wenn die Kamera von einer anderen Anwendung oder Software verwendet wurde.
- Wenn die Auflösung Ihres Computerbildschirms zu niedrig ist, wird „Custom Gridline Generator“ möglicherweise nicht auf dem Bildschirm angezeigt. Es wird empfohlen, einen Monitor mit einer Auflösung von 1920 × 1080 Pixeln oder höher zu verwenden und die Vergrößerung auf 100 % oder weniger einzustellen.
- Wenn die Zuschneidefunktion auf Ihrer Kamera ausgeführt wird, können Sie u. U. keine PNG-Dateien importieren.
- Die Dateinamen für Gitterlinien unterliegen den folgenden Einschränkungen:
 - Sie können alphanumerische Zeichen (Single-Byte-Code) und die folgenden Sonderzeichen verwenden.
\$ % & ' () + , - . ; = @ [] ^ _ ` { } Leerzeichen
 - Für das erste Zeichen des Dateinamens ist „.“ (Punkt) nicht verfügbar.
 - Die Erweiterung sollte „.PNG“ sein. Es können sowohl Groß- als auch Kleinbuchstaben verwendet werden.
 - Die Anzahl der Zeichen, einschließlich der Erweiterung „.PNG“, sollte 63 oder weniger sein.
- Wenn Sie die Kamera initialisieren, werden auch die registrierten benutzerdefinierten Gitterlinien gelöscht.

TP1002070868

B-A52-100-63(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Angepasste Gitterlinienfunktion

Voraussetzungen für die Erstellung einer PNG-Datei für Gitterlinien

Erstellen Sie selbst mithilfe eines Computers usw. Bilder, die als Gitterlinien verwendet werden sollen. Die Bilder müssen gemäß den folgenden Anforderungen gespeichert werden:

Sie können auch „Custom Gridline Generator“ verwenden, um auf einfache Weise Gitterlinien zu erstellen, die den Anforderungen entsprechen. Einzelheiten entnehmen Sie bitte „[Verwendung von „Custom Gridline Generator“](#)“.

Dateispezifikationen

- Dateiformat: PNG
 - Dateigröße: 256 kB oder weniger
 - Auflösung: 640×480 Pixel oder weniger
 - Dateisystem: exFAT
 - Linienfarbenmodus: RGBA

Empfohlene Dateiauflösungen

Es wird empfohlen, eine PNG-Datei mit einer Auflösung zu erstellen, die dem Bildausschnitt entspricht, den Sie aufnehmen möchten. Das Seitenverhältnis von Höhe und Breite sollte auf die Aufnahmeeinstellungen abgestimmt sein.

- Bei der Aufnahme eines Standbildes mit einem typischen Seitenverhältnis von 3:2 sollte die Auflösung der PNG-Datei 630×420 Pixel betragen.
 - Bei der Aufnahme eines Films mit einem Seitenverhältnis von 16:9 sollte die Auflösung der PNG-Datei 640×360 Pixel betragen.



Tipp

- Es wird empfohlen, dass die Linienstärke 5 Pixel oder mehr beträgt.
 - Falls die Seitenverhältnisse der PNG-Datei und des Kamerabildschirms unterschiedlich sind, werden die Gitterlinien in der Mitte des Kamerabildschirms angezeigt, wobei das Seitenverhältnis der PNG-Datei beibehalten wird.

Dateiname

- Die folgenden Zeichen können verwendet werden.
 - Alphanumerische Zeichen (Einzel-Byte-Code)
 - „ „ (Leerzeichen), „#“, „\$“, „%“, „&“, „“ „(, „)“, „+“, „“ „-“, „..“, „;“, „=“, „@“, „[“, „]“, „^“, „_“, „`“, „{“, „}“
 - Für das erste Zeichen des Dateinamens ist „.“ (Punkt) nicht verfügbar.
 - Die Erweiterung sollte „.PNG“ sein. Es können sowohl Groß- als auch Kleinbuchstaben verwendet werden.
 - Die Anzahl der Zeichen, einschließlich der Erweiterung „.PNG“, sollte 63 oder weniger sein.

Speicherort der Datei

PNG-Dateien werden von der Speicherkarte zur Kamera importiert. Erstellen Sie wie unten beschrieben einen Ordner auf der Speicherkarte und legen Sie die PNG-Datei im Ordner ab.

- Für SD-Karten:
/PRIVATE/SONY/PRO/GRIDLINE
- Für CFexpress-Karten:
/SONY/PRO/GRIDLINE

TP1001597780

B-A52-100-63(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Angepasste Gitterlinienfunktion

Registrieren von Gitterlinien in der Kamera

Das Bild, das als Gitterlinien verwendet werden soll, muss zuvor in der Kamera registriert werden. Nur Dateien im PNG-Format können registriert werden. Sie können bis zu 4 Gitterlinien registrieren.

Mit „Custom Gridline Generator“ können Sie Gitterlinien direkt in der Kamera registrieren, indem Sie die Kamera an einen Computer anschließen, wenn Sie Gitterlinien erstellen. Einzelheiten entnehmen Sie bitte „[Verwendung von „Custom Gridline Generator“](#)“.

In diesem Abschnitt wird erklärt, wie Sie ein auf einer Speicherkarte abgelegtes Bild über das MENU der Kamera als Gitterlinien registrieren können.

- 1** MENU → [Aufnahme] → [Aufn.-Anzeige] → [Gitterlinientyp].
- 2** Wählen Sie das gewünschte Element von (Anpassung 1) bis (Anpassung 4), und drücken Sie auf die rechte Seite des Einstellrads.
- 3** Wählen Sie [Importieren].
 - Wenn Ihre Kamera über mehrere Speicherkartensteckplätze verfügt, wird ein Bildschirm zur Auswahl des Steckplatzes angezeigt. Wählen Sie den Steckplatz, der die PNG-Datei enthält.
- 4** Wählen Sie die gewünschte PNG-Datei aus, indem Sie die obere/untere Seite des Einstellrads benutzen.
 - Eine Vorschau der PNG-Datei, über die der Cursor steht, wird auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt.
 - Falls der Dateiname ungültige Zeichen enthält, der Dateiname zu lang ist oder die Dateierweiterung nicht „.PNG“ ist, wird die Datei nicht angezeigt. Vergewissern Sie sich, dass der Dateiname und das Dateiformat korrekt sind.
- 5** Wählen Sie [OK].

So ersetzen Sie registrierte Gitterlinien

Wählen Sie das zu ersetzbare Element in Schritt 2 aus, und führen Sie die Schritte 3 bis 5 aus, um es mit einer anderen PNG-Datei zu überschreiben.

Tipp

- Die registrierten Gitterlinien werden auf die Kamera kopiert. Nach der Registrierung können Sie die Gitterlinien auch dann verwenden, wenn Sie die Speicherkarte aus der Kamera entfernen oder die PNG-Datei von der Speicherkarte löschen.
- Wenn Sie die Kamera initialisieren, werden auch die registrierten benutzerdefinierten Gitterlinien gelöscht.
- Sobald die Gitterlinien in der Kamera registriert sind, kann die Anzeigerichtung der Gitterlinien, wenn die Kamera vertikal gehalten wird, nicht mehr an der Kamera geändert werden. Stellen Sie die Anzeigerichtung ein, bevor Sie die Gitterlinien registrieren.
 - Wenn Sie die Kamera um 90 Grad nach rechts neigen, befindet sich die linke Seite der PNG-Datei beim Aufnehmen oben.
 - Wenn Sie die Kamera um 90 Grad nach links neigen, befindet sich die rechte Seite der PNG-Datei beim Aufnehmen oben.

Mit „Custom Gridline Generator“ können Sie die Anzeigerichtung und die Kameraausrichtung beim Erstellen von Gitterlinien überprüfen und anpassen.

Anangepasste Gitterlinienfunktion

Löschen von registrierten Gitterlinien

Löscht die registrierte Gitterlinie und setzt das Element in einen nicht registrierten Zustand zurück.

- 1** MENU → [Aufnahme] → [Aufn.-Anzeige] → [Gitterlinientyp].
- 2** Wählen Sie das zu löschende Element der Gitterlinie von \square_{C1} (Anpassung 1) bis \square_{C4} (Anpassung 4), und drücken Sie auf die rechte Seite des Einstellrads.
- 3** Wählen Sie [Löschen], und wählen Sie dann [Eingabe], nachdem eine Bestätigungsmeldung erschienen ist.
 - Die registrierte Gitterlinie wird gelöscht, und das ausgewählte Element kehrt in einen nicht registrierten Zustand zurück.
 - Die auf der Speicherkarte abgelegte PNG-Datei wird nicht gelöscht, auch wenn Sie die registrierte Gitterlinie löschen.

TP1001597782

B-A52-100-63(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Anangepasste Gitterlinienfunktion

Anzeige von Gitterlinien auf dem Wiedergabebildschirm

Legt fest, ob die Gitterlinie auf dem Wiedergabebildschirm angezeigt werden soll.

- 1 MENU → [Wiedergabe] → [WiedergOption] → [Gitterlinienanz.] → gewünschte Einstellung.

Menüpostendetails

Ein:

Das Gitternetz wird angezeigt.

Aus:

Das Gitternetz wird nicht angezeigt.

Hinweis

- Während Sie das wiedergegebene Bild vergrößern, wird die Gitterlinie nicht angezeigt.

Tipp

- Die Art der Gitterlinie, die auf dem Wiedergabebildschirm angezeigt wird, ist die gleiche wie die für den Aufnahmebildschirm. Sie können die Art der Gitterlinie ändern, indem Sie MENU → [Aufnahme] → [Aufn.-Anzeige] → [Gitterlinientyp] wählen.
- Wenn Sie [GitterlinienanzAusw.] mit [BenutzerKeyEinst.] (Wiedergabe) der gewünschten Taste zuweisen, können Sie die Anzeige der Gitterlinien durch Drücken der zugewiesenen Taste ein- oder ausschalten.
- Falls Sie [GitterlinienanzAusw.] mit [Fn-Menü-Einstlg.] (Wiedergabe) in das Funktionsmenü eintragen, können Sie die Anzeige der Gitterlinien über die Taste Fn (Funktion) ein- oder ausschalten.

TP1001597783

B-A52-100-63(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Angepasste Gitterlinienfunktion

Ein- und Ausschalten der Gitterlinienanzeige mit einer benutzerdefinierten Taste (Wiedergabe)

Weist [GitterlinienanzAusw.] der gewünschten Taste zu, so dass Sie die Gitterlinienanzeige schnell ein- und ausschalten können, indem Sie die zugewiesene Taste während der Bildwiedergabe drücken.

- 1** MENU → [Einstellung] → [Bedien.anpass.] → [BenutzerKeyEinst.] (Wiedergabe).
- 2** Wählen Sie die gewünschte Taste mithilfe der oberen/unteren Seite des Einstellrads aus und drücken Sie auf die Mitte.
- 3** Wählen Sie [GitterlinienanzAusw.] durch Drücken der oberen/unteren/linken/rechten Seite des Einstellrads aus, und drücken Sie dann auf die Mitte.

Während der Wiedergabe können Sie die Gitterlinienanzeige ein- oder ausschalten, indem Sie die Taste drücken, der [GitterlinienanzAusw.] zugewiesen wurde.

TP1001597784

B-A52-100-63(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Anangepasste Gitterlinienfunktion

Ein- oder Ausschalten der Gitterlinienanzeige über das Funktionsmenü (Wiedergabe)

Registriert [GitterlinienanzAusw.] für das Funktionsmenü, so dass Sie die Anzeige der Gitterlinien während der Wiedergabe von Bildern schnell über das Funktionsmenü ein- oder ausschalten können.

Diese Funktion wird je nach Kameramodell möglicherweise nicht unterstützt.

- 1** MENU → [Einstellung] → [Bedien.anpass.] → [Fn-Menü-Einstlg.] (Wiedergabe).
- 2** Wählen Sie durch Drücken der oberen/unteren/linken/rechten Seite des Einstellrads die gewünschte Option aus den 12 Funktionsmenüpunkten aus, und drücken Sie auf die Mitte.
- 3** Wechseln Sie zu dem Bildschirm mit der Anzeige [GitterlinienanzAusw.], indem Sie die obere/untere/linke/rechte Seite des Einstellrads drücken. Wählen Sie dann [GitterlinienanzAusw.], und drücken Sie auf die Mitte.

Während der Wiedergabe wird [GitterlinienanzAusw.] an der gewünschten Stelle im Funktionsmenü angezeigt, wenn Sie die Taste Fn (Funktion) drücken.

TP1001597785

B-A52-100-63(1) Copyright 2024 Sony Corporation