

Oma apuviiva -toiminto

Tämä "Käyttöopas" on tarkoitettu niille, jotka ovat hakenneet lisäpalvelulisenssiä Sony-digitaalikameralle.

Tässä selitetään, miten voit rekisteröidä itse luomasi apuviivat kameraan käyttötarkoituksen mukaan. Rekisteröityjä apuviivoja voidaan käyttää kuvien kuvaamiseen tai toistamiseen.

[Oma apuviiva -toiminnon aktivoiminen](#)

["Custom Gridline Generator" -työkalun käyttäminen](#)

[Vaatimukset PNG-tiedoston luomiselle apuviivoja varten](#)

[Apuviivojen rekisteröiminen kameraan](#)

[Rekisteröityjen apuviivojen poistaminen](#)

[Apuviivojen näyttäminen toistonäytössä](#)

[Apuviivanäytön kytkeminen päälle tai pois päältä käyttäen mukautettua näppäintä \(Toisto\)](#)

[Apuviivanäytön kytkeminen päälle tai pois päältä toimintovalikosta \(Toisto\)](#)

Oma apuviiva -toiminto

Oma apuviiva -toiminnon aktivoiminen

Oma apuviiva -toiminnon aktivoimiseksi sinun on ladattava muistikortille tallennettu lisenssitiedosto kameraan.

Katso lisätietoja toiminnoista kohdasta Käyttöopas.

<https://helpguide.sony.net/di/activate/v1/fi/index.html>

TP1001597896

B-A54-100-13(1) Copyright 2024 Sony Corporation

”Custom Gridline Generator” -työkalun käyttäminen

Voit luoda ”Custom Gridline Generator” -työkalulla omille apuviivoille sopivan PNG-tiedoston.

Lataa ”Custom Gridline Generator” etukäteen alla olevasta osoitteesta ja asenna se tietokoneeseen.

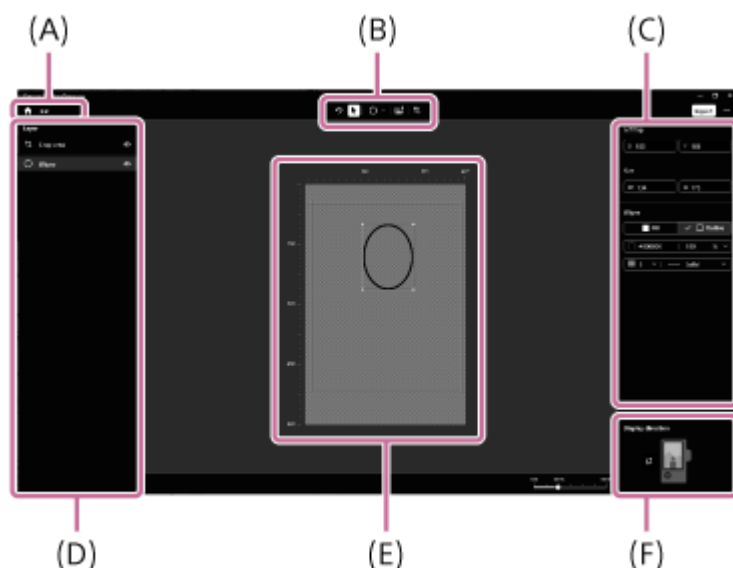
<https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/cgenerator/>

- ”Custom Gridline Generator” on tarkoitettu vain Windows®-tietokoneisiin.

1 Käynnistä ”Custom Gridline Generator”.

2 Valitse aloitusnäytössä kuvauksessa käytettävä kuvasuhde sekä suunta ja napsauta sitten [Create New Gridline].

Pohja, jolla on omille apuviivoille sopiva tarkkuus, luodaan kuvasuhteen ja suunnan perusteella, ja piirtonäyttö tulee esiin.



(A) Aloituspainike

Hylkää tehdyt muokkaukset ja palauttaa aloitusnäyttöön. Nykyinen kuvasuhde näytetään painikkeen oikealla puolella.

(B) Työkalurivi

Voit valita ja käyttää eri työkaluja.

- (Valitse): Valitse sijoitettu objekti napsauttamalla sitä pohjalla. Poista valittu objekti painamalla [Delete]-näppäintä.
- (Muodot): Valitse piirrettävän muodon tyyppi.
- (Kuvan tuonti): Tuo ja lisää kuvia. Voit asettaa tuodun kuvan myös taustakuvaksi.
- (Rajausviiva): Sijoita rajausalue.
- (Kumoa): Kumoa viimeinen toiminto.

(C) Muokkauspaneeli

- Näyttää tietoja, kuten valitun objektin koordinaatit ja koon. Voit hienosäätää valittua objektia syöttämällä arvoja kuhunkin kenttään.

- Voit muuttaa valitun muodon väriä ja viivatyyppejä. Valitse väri väripaletista tai määritä värikoodi. Läpinäkyvyys voidaan asettaa 10 %:n välein 10–100 %.
- Kaarevien muotojen koordinaatit osoittavat reunan sijainnin ilman viivan paksuutta. Muiden muotojen koordinaatit osoittavat ulkoreunan sijainnin viivan paksuuden kanssa.

(D) Tasopaneeli

Näyttää sijoitettujen objektien tasorakenteen. Objektitasot voidaan asettaa näkyviksi tai näkymättömiksi ja objekti voidaan kopioida/poistaa napsauttamalla sitä hiiren kakkospainikkeella.

- Tasojen järjestystä ei voi muuttaa.
- Lisättävä objekti lisätään uudelle tasolle olemassa olevien tasojen päälle.
- Rajausalue sijoitetaan aina ylimmälle tasolle.
- Piilotetuiksi asetetuilla tasoilla olevia objekteja ei oteta mukaan luotavaan PNG-tiedostoon.

(E) Pohja

Erilaisia työkaluja voidaan käyttää objektien järjestämiseen, siirtämiseen, koon muuttamiseen jne. Voit käyttää seuraavia pikanäppäimiä:

- Vetäminen [Shift]-näppäin painettuna: vaaka-/pystysuoran viivan piirtäminen
- Objektiin valitseminen ja näppäinyhdistelmän [Ctrl] + [E] painaminen: objektin keskittäminen
- Objektiin valitseminen ja näppäimen [Delete] painaminen: objektin poistaminen
- Objektiin valitseminen ja ylös/alas/oikealle/vasemmalle-näppäinten painaminen: objektin sijainnin säätäminen

(F) Näytön suunta

Asettaa apuviivojen suunnan suhteessa kameraan. Tämä voidaan asettaa vain, kun luodaan pystysuoria apuviivoja.

3 Voit myös asettaa taustakuvan valitsemalla työkaluriviltä (Kuvan tuonti).

Jos haluat asettaa kuvan taustakuvaksi, valitse tuotu kuva ja kytke [Set as a tracking guide] päälle muokkauspaneelissa.

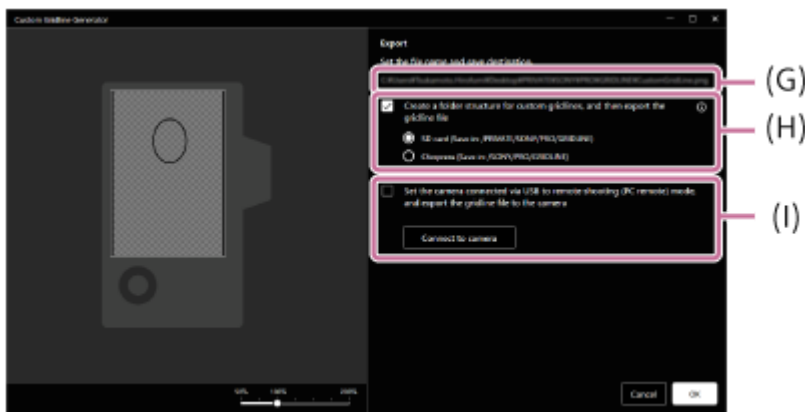
- Taustakuvaksi asetettu kuva siirretään alimmalle tasolle, eikä sitä tulosteta luotavaan apuviivatiedostoon.

4 Piirrä apuviivoja piirtonäytössä.

5 Voit myös asettaa rajausalueen valitsemalla työkaluriviltä (Rajausviiva) ja vetämällä sen pohjalle.

- Kun rajausalue asetetaan, sen tiedot kirjoitetaan PNG-tiedoston metatietoihin.
- Rajausalueen ulkoreuna näkyy koordinaateissa.
- Aktivoimalla "In-camera Photo Cropping Upgrade License" -lisenssin kamerassa voit tallentaa sekä alkuperäisen kuvan että rajatun kuvan samaan aikaan kuvauksen aikana. Jos haluat lisätietoja "In-camera Photo Cropping Upgrade License" -lisenssistä, katso alla oleva "Käyttöopas".
https://helpguide.sony.net/di/volumephoto/v1/h_zz/index.html

6 Avaa lähtöpaneeli ja aseta tallennuskohde sekä tiedostonimi napsauttamalla [Export].



(G) Tallennuskohteen syöttökenttä

Napsauta, kun haluat syöttää kohteen ja tiedostonimen manuaalisesti.

(H) Automaattiset kansion asetukset

Kansiorakenne voidaan asettaa automaattisesti täyttämään kameraan tuonnin ehdot.

Valitse [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera] ja valitse tallennukseen käytettävän muistikortin tyyppi.

(I) Yhdistetyn kameran asetukset

Voit tallentaa PNG-tiedoston suoraan yhdistettyyn kameraan asetettuun muistikorttiin.

Valitse kamerassa [USB-yhteystila]-asetukseksi [Kuvaus tietok.] tai [Etäkuvaus], yhdistä kamera ja tietokone USB-kaapelilla ja napsauta [Connect to camera]. Kun tietokone on yhdistetty, valintamerkki lisätään automaattisesti kohtaan [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera]. Valintamerkki poistetaan, kun yhteys katkeaa.

- Jos kameraan ei ole asetettu muistikorttia, tapahtuu virhe.

7 Napsauta [OK].

PNG-tiedosto luodaan määritettyyn tallennuskohteeseen.

"Custom Gridline Generator" -työkalun yhdistäminen kameraan

Kun "Custom Gridline Generator" yhdistetään kameraan, voit tallentaa PNG-tiedoston suoraan yhdistettyyn kameraan asetettuun muistikorttiin.

Kaikki kameramallit eivät välttämättä tue tätä toimintoa. Katso lisätietoja "Custom Grid Line License" -sivustolta.

1. Valitse kamerassa [USB-yhteystila]-asetukseksi [Kuvaus tietok.] tai [Etäkuvaus].
2. Yhdistä kamera ja tietokone USB:n kautta.
3. Napsauta "Custom Gridline Generator" -työkalun tulostuspaneelissa [Connect to camera].

Huomautus

- Piirtonäyttöön sijoitettavien objektien maksimimäärä on 50.
- Pystysuunnassa luodut apuviivat näkyvät vaakasuuntaisina kuvina, mutta ne näytetään oikein apuviivoina, kun kameraa pidetään pystyasennossa. Jos haluat tuoda ja käyttää apuviivoja pystysuuntaisena kuvana, kierrä ne etukäteen toisessa sovelluksessa.
- Jos otetaan kuvia, kun kamera on yhdistetty tietokoneeseen, kuvat saatetaan tallentaa tietokoneeseen kameran sijaan.
- Kameran yhdistäminen "Custom Gridline Generator" -työkalulla saattaa epäonnistua, jos toinen sovellus tai ohjelmisto on käyttänyt kameraa.
- Jos tietokoneen monitorin tarkkuus on liian pieni, "Custom Gridline Generator" ei välttämättä mahdu näyttöön. On suositeltavaa käyttää monitoria, joka tukee vähintään 1920 × 1080 kuvapisteen tarkkuutta ja asettaa näytön suurennukseksi enintään 100 %.

- Jos rajaustoiminto on käynnissä kamerassa, PNG-tiedostoja ei välttämättä voi tuoda.
- Apuviivojen tiedostonimillä on seuraavat rajoitukset:
 - Voit käyttää aakkosnumeerisia merkkejä (yksitavuinen koodi) ja seuraavia symboleita.
\$ % & ' () + , - . : ; = @ [] ^ _ ` { } välilyönti
 - Tiedostonimen ensimmäinen merkki ei saa olla "." (piste).
 - Tiedostopäätteen tulee olla ".PNG". Suuret ja pienet kirjaimet ovat hyväksyttäviä.
 - Merkkejä saa olla enintään 63, mukaan lukien tiedostopääte ".PNG".
- Kun kamera alustetaan, myös rekisteröidyt omat apuviivat poistetaan.

TP1002070881

B-A54-100-13(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Oma apuviiva -toiminto

Vaatimukset PNG-tiedoston luomiselle apuviivoja varten

Luo itse tietokonetta tms. käyttäen kuvia, joita voidaan käyttää apuviivoina. Kuvat on tallennettava seuraavien vaatimusten mukaisesti.

Voit käyttää myös "Custom Gridline Generator" -työkalua vaatimukset täyttävien apuviivojen luomiseen helposti.

Lisätietoja on kohdassa "[Custom Gridline Generator](#)" -työkalun käyttäminen.

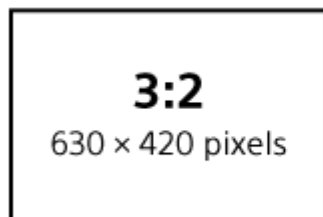
Tiedoston tiedot

- Tiedostomuoto: PNG
- Tiedoston koko: enintään 256 kt
- Resoluutio: enintään 640 × 480 kuvapistettä
- Tiedostojärjestelmä: exFAT
- Viivan väritila: RGBA

Suosittelavat tiedoston resoluutiot

On suositeltavaa luoda PNG-tiedosto resoluutiolla, joka vastaa kuvattavaa sommittelua. Korkeuden ja leveyden kuvasuhteen tulee vastata kuvausasetuksia.

- Kun otetaan valokuva tyypillisellä kuvasuhteella 3:2, PNG-tiedoston resoluution tulisi olla 630 × 420 kuvapistettä.
- Kun kuvataan video kuvasuhteella 16:9, PNG-tiedoston resoluution tulisi olla 640 × 360 kuvapistettä.



Vihje

- On suositeltavaa, että viivan paksuus on vähintään 5 kuvapistettä.
- Jos PNG-tiedoston ja kameran näytön kuvasuhteet ovat erilaiset, apuviivat näytetään kameran näytön keskellä niin, että PNG-tiedoston kuvasuhde säilyy.

Tiedostonimi

- Voit käyttää seuraavia merkkejä.
 - Aakkosnumeeriset merkit (yksitavuinen koodi)
 - " " (välilyönti), "#", "\$", "%", "&", "'", "(", ")", "+", ",", "-", ".", ":", ";", "=", "@", "[", "]", "^", "_", "`", "{", "}"
- Tiedostonimen ensimmäinen merkki ei saa olla "." (piste).
- Tiedostopäätteen tulee olla ".PNG". Suuret ja pienet kirjaimet ovat hyväksyttäviä.
- Merkkien lukumäärän on oltava enintään 63, mukaan lukien tiedostopäätte ".PNG".

Tiedoston sijainti

PNG-tiedostot tuodaan kameraan muistikortilta. Luo muistikortille kansio alla olevien ohjeiden mukaisesti ja tallenna PNG-tiedosto kansioon.

- SD-kortit:
/PRIVATE/SONY/PRO/GRIDLINE
- CFexpress-kortit:
/SONY/PRO/GRIDLINE

TP1001597897

B-A54-100-13(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Oma apuviiva -toiminto

Apuviivojen rekisteröiminen kameraan

Apuviivoina käytettävä kuva täytyy rekisteröidä kameraan etukäteen. Vain PNG-muodossa olevat tiedostot voidaan rekisteröidä. Voit rekisteröidä enintään 4 apuviivaa.

"Custom Gridline Generator" -työkalun avulla voidaan rekisteröidä apuviivoja suoraan kameraan yhdistämällä kamera tietokoneeseen, kun apuviivoja luodaan. Lisätietoja on kohdassa ["Custom Gridline Generator" -työkalun käyttäminen](#).

Tässä osiossa selitetään, miten muistikortille tallennettu kuva rekisteröidään apuviivoiksi kameras kohdassa MENU.

- 1 MENU → [Kuvaus] → [Kuvausnäyttö] → [Apuviivatyyppi].
- 2 Valitse haluttu kohde kohdasta  (Oma 1)– (Oma 4) ja paina kiekkopainikkeen oikeaa puolta.
- 3 Valitse [Tuo].
 - Jos kamerassa on useita muistikorttipaikkoja, korttipaikan valintanäyttö ilmestyy näkyviin. Valitse PNG-tiedoston sisältävä korttipaikka.
- 4 Valitse haluamasi PNG-tiedosto käyttämällä kiekkopainikkeen ylä-/alapuolta.
 - Näytön oikealla puolella näkyy sen PNG-tiedoston esikatselu, jonka päällä kohdistin on.
 - Jos tiedostonimi sisältää virheellisiä merkkejä, tiedostonimi on liian pitkä tai tiedostopääte ei ole ".PNG", tiedostoa ei näytetä. Varmista, että tiedostonimi ja tiedostomuoto ovat oikeat.
- 5 Valitse [OK].

Rekisteröityjen apuviivojen vaihtaminen

Valitse vaihdettava kohde vaiheessa 2 ja korvaa se toisella PNG-tiedostolla suorittamalla vaiheiden 3–5 toimenpiteet.

Vihje

- Rekisteröidyt apuviivat kopioidaan kameraan. Rekisteröinnin jälkeen voit käyttää apuviivoja, vaikka poistaisit muistikortin kamerasta tai PNG-tiedoston muistikortilta.
 - Kun kamera alustetaan, myös rekisteröidyt omat apuviivat poistetaan.
 - Kun apuviivat on rekisteröity kameraan, niiden näyttösuuntaa, kun kameraa pidetään pystyasennossa, ei voi muuttaa. Säädä näyttösuunta ennen apuviivojen rekisteröimistä.
 - Jos kameraa kallistetaan 90 astetta oikealle, PNG-tiedoston vasen puoli on ylhäällä kuvauksen aikana.
 - Jos kameraa kallistetaan 90 astetta vasemmalle, PNG-tiedoston oikea puoli on ylhäällä kuvauksen aikana.
- "Custom Gridline Generator" -työkalun avulla voidaan tarkistaa ja säätää näyttösuunta ja kameras asento apuviivoja luotaessa.

Oma apuviiva -toiminto

Rekisteröityjen apuviivojen poistaminen

Poistaa rekisteröidyn apuviivan ja palauttaa kohteen rekisteröimättömään tilaan.

- 1 **MENU → [Kuvaus] → [Kuvausnäyttö] → [Apuviivatyyppi].**
- 2 **Valitse apuviivan kohde, jonka haluat poistaa kohdasta  (Oma 1)– (Oma 4) ja paina kiekkopainikkeen oikeaa puolta.**
- 3 **Valitse [Poista] ja valitse sitten [Syötä], kun vahvistusviesti tulee näkyviin.**

Rekisteröity apuviiva poistetaan, ja valittu kohde palaa rekisteröimättömään tilaan.

- Muistikortille tallennettua PNG-tiedostoa ei poisteta, vaikka poistaisit rekisteröidyn apuviivan.

TP1001597899

Oma apuviiva -toiminto

Apuviivojen näyttäminen toistonäytössä

Määrittää, näytetäänkö apuviivat toistonäytössä.

1 MENU → [Toisto] → [Toistovalinta] → [Apuviivanäyttö] → haluttu asetus.

Valikkokohteen tiedot

Käytössä:

Apuviivat näytetään.

Ei käytössä:

Apuviivoja ei näytetä.

Huomautus

- Kun toistettavaa kuvaa suurennetaan, apuviivoja ei näytetä.

Vihje

- Toistonäytössä näytettävä apuviivatyyppi on sama kuin kuvausnäytön tyyppi. Voit vaihtaa apuviivatyyppin valitsemalla MENU → [Kuvaus] → [Kuvausnäyttö] → [Apuviivatyyppi].
- Jos määrität [Apuviivanäytön val.] -toiminnon haluamaasi näppäimeen käyttäen asetusta [Oma painike -as.] (Toisto), voit kytkeä apuviivanäytön päälle tai pois päältä painamalla määritettyä näppäintä.
- Jos rekisteröit [Apuviivanäytön val.] -toiminnon toimintovalikkoon käyttäen asetusta [Fn-valikkoaset.] (Toisto), voit kytkeä apuviivanäytön päälle tai pois päältä Fn (Toiminto) -painikkeella.

TP1001597900

Oma apuviiva -toiminto

Apuviivanäytön kytkeminen päälle tai pois päältä käyttäen mukautettua näppäintä (Toisto)

Määrittää [Apuviivanäytön val.] -toiminnon haluttuun näppäimeen, jotta voit nopeasti kytkeä apuviivanäytön päälle tai pois päältä painamalla määritettyä näppäintä kuvia toistettaessa.

- 1 MENU → [Asetus] → [Toim. mukautus] → [Oma painike -as.] (Toisto).
- 2 Valitse haluttu näppäin käyttämällä kiekkopainikkeen ylä-/alapuolta ja paina keskiötä.
- 3 Valitse [Apuviivanäytön val.] käyttämällä kiekkopainikkeen ylä-/alapuolta/oikeaa/vasenta puolta ja paina sitten keskiötä.

Toiston aikana voit kytkeä apuviivanäytön päälle tai pois päältä painamalla näppäintä, johon [Apuviivanäytön val.] määritettiin.

TP1001597901

Oma apuviiva -toiminto

Apuviivanäytön kytkeminen päälle tai pois päältä toimintovalikosta (Toisto)

Rekisteröi [Apuviivanäytön val.] toimintovalikkoon, jotta voit kytkeä apuviivanäytön nopeasti päälle tai pois päältä toimintovalikosta kuvia toistettaessa.

Tätä toimintoa ei välttämättä tueta kaikissa kameramalleissa.

- 1 **MENU → [Asetus] → [Toim. mukautus] → [Fn-valikkoaset.] (Toisto).**
- 2 **Valitse haluamasi kohde toimintovalikon 12 kohteen joukosta käyttämällä kiekkopainikkeen ylä-/ala-/vasenta/oikeaa puolta ja paina keskiötä.**
- 3 **Siirry näyttöön, jossa näkyy [Apuviivanäytön val.], käyttämällä kiekkopainikkeen ylä-/ala-/vasenta/oikeaa puolta. Valitse sitten [Apuviivanäytön val.] ja paina keskiötä.**

Toiston aikana [Apuviivanäytön val.] tulee näkyviin haluttuun kohtaan toimintovalikossa, kun Fn (toiminto) -painiketta painetaan.

TP1001597902