

Eigen-stramienlijnfunctie

Deze "Helpgids" is bedoeld voor hen die een extra servicelicentie hebben aangevraagd voor een digitale camera van Sony.

Hier wordt uitgelegd hoe u rasterlijnen in de camera kunt registreren die u zelf hebt aangemaakt aan de hand van uw beoogde gebruik. De geregistreerde rasterlijnen kunnen worden gebruikt bij het opnemen en weergeven van beelden.

[De eigen-stramienlijnfunctie \(customrasterlijnfunctie\) activeren](#)

["Custom Gridline Generator" gebruiken](#)

[Vereisten voor het aanmaken van een PNG-bestand voor rasterlijnen](#)

[Rasterlijnen registreren in de camera](#)

[Geregistreerde rasterlijnen verwijderen](#)

[Rasterlijnen afbeelden op het weergavescherm](#)

[De rasterlijnweergave in- en uitschakelen met behulp van een customknop \(Afspelen\)](#)

[De rasterlijnweergave in- en uitschakelen in het functiemenu \(Afspelen\)](#)

Eigen-stramienlijnfunctie

De eigen-stramienlijnfunctie (customrasterlijnfunctie) activeren

Om de customrasterlijnfunctie te activeren, moet het licentiebestand dat op een geheugenkaart is opgeslagen laden in de camera.

Voor meer informatie over de bediening raadpleegt u de volgende "Helpgids".

<https://helpguide.sony.net/di/activate/v1/nl/index.html>

TP1001597788

B-A52-100-73(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Eigen-stramienlijnfunctie

"Custom Gridline Generator" gebruiken

U kunt "Custom Gridline Generator" gebruiken om een PNG-bestand aan te maken dat geschikt is voor eigen rasterlijnen.

Download van tevoren "Custom Gridline Generator" vanaf onderstaande URL en installeer het op uw computer.

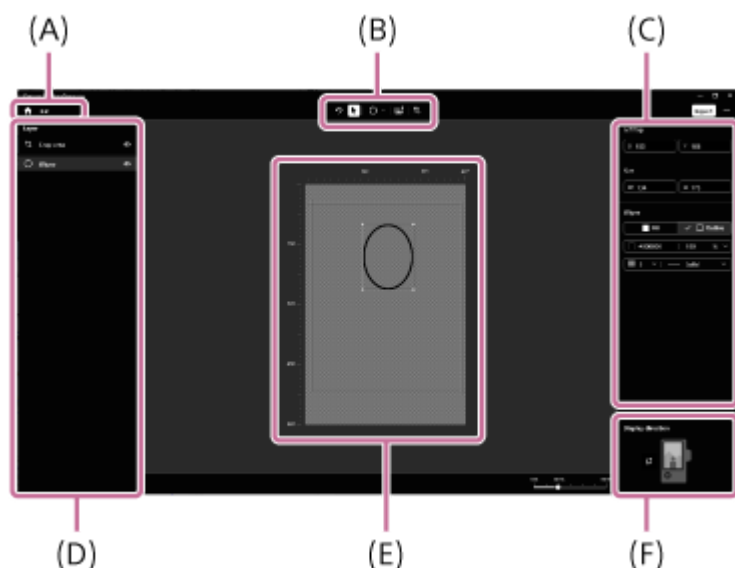
<https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/cgenerator/>

- "Custom Gridline Generator" is alleen beschikbaar voor Windows®.

1 Open "Custom Gridline Generator".

2 Selecteer op het startscherm de beeldverhouding en -oriëntatie die u wilt gebruiken voor het opnemen en klik daarna op [Create New Gridline].

Een canvas met een resolutie die geschikt is voor de eigen rasterlijnen wordt gegenereerd op basis van de beeldverhouding en -oriëntatie, waarna het tekenschermbild wordt afgebeeld.



(A) Startknop

Hiermee kunt u alle bewerkingen weggooien en terugkeren naar het startscherm. De huidige beeldverhouding wordt rechts naast de knop afgebeeld.

(B) Werkbalk

Hierop kunt u diverse tools selecteren en gebruiken.

-  (Selecteren): Selecteer een geplaatst voorwerp door er op te klikken op het canvas. Druk op de [Delete]-knop om het geselecteerde voorwerp te verwijderen.
-  (Vormen): Selecteer het type vorm dat u wilt tekenen.
-  (Beeld importeren): Importeer beelden en voeg ze in. U kunt het geïmporteerde beeld ook instellen als de achtergrond.
-  (Bijsnijlijnen): Plaats het bijsnijgebied.
-  (Ongedaan maken): Maak de laatste handeling ongedaan.

(C) Bewerkingspaneel

- Hierop wordt informatie afgebeeld, zoals de coördinaten en de grootte van het geselecteerde voorwerp. U kunt het geselecteerde voorwerp fijnregelen door voor elk veld waarden in te voeren.
- U kunt de kleur en het soort lijn van de geselecteerde vorm veranderen. Selecteer een kleur uit het kleurenpalet of geef de kleurcode op. De transparantie kan worden ingesteld in stappen van 10% tussen 10% en 100%.
- Voor gebogen vormen geven de coördinaten de positie van het pad aan zonder de lijndikte. Voor andere vormen geven de coördinaten de positie van de buitenrand aan, inclusief de lijndikte.

(D) Lagenpaneel

Dit toont de opbouw van lagen van geplaatste voorwerpen. U kunt de lagen van een voorwerp zichtbaar of onzichtbaar maken, of met de rechtermuisknop op een voorwerp klikken om het te kopiëren/verwijderen.

- De volgorde van de lagen kan niet worden veranderd.
- Een nieuw geplaatst voorwerp wordt toegevoegd aan een nieuwe laag bovenop de bestaande lagen.
- Het bijsnijgebied wordt altijd in de bovenste laag geplaatst.
- Voorwerpen in lagen die zijn ingesteld als verborgen, worden niet opgenomen in het aan te maken PNG-bestand.

(E) Canvas

U kunt diverse tools gebruiken om voorwerpen te rangschikken, verplaatsen, vergroten/verkleinen, verwijderen enz. U kunt de volgende sneltoetsen gebruiken:

- Slepen terwijl u de [Shift]-toets ingedrukt houdt: een horizontale/verticale lijn tekenen
- Een voorwerp selecteren en op [Ctrl] + [E] drukken: Het voorwerp centreren
- Een voorwerp selecteren en op [Delete] drukken: Het voorwerp verwijderen
- Een voorwerp selecteren en op de toetsen omhoog/omlaag/links/rechts drukken: De positie van het voorwerp aanpassen

(F) Weergaverichting

Stelt de oriëntatie van de rasterlijnen in verhouding tot de camera in. Dit kan alleen worden ingesteld wanneer u verticale rasterlijnen maakt.

3 Optioneel selecteert u (Beeld importeren) op de werkbalk om een achtergrondbeeld in te stellen.

Om een beeld in te stellen als de achtergrond, selecteert u het geïmporteerde beeld en schakelt u op het bewerkingspaneel [Set as a tracking guide] in.

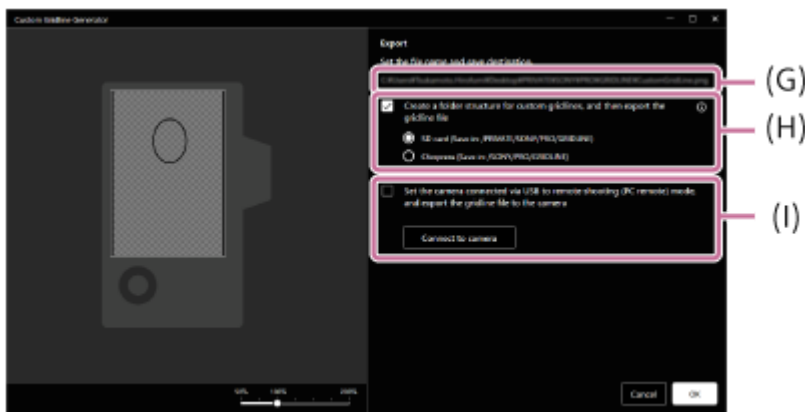
- Een beeld dat is ingesteld als de achtergrond wordt verplaatst naar de onderste laag en wordt niet uitgevoerd naar het gegenereerde rasterlijnenbestand.

4 Teken rasterlijnen op het tekenscherf.

5 Optioneel selecteert u (bijsnijlijn) op de werkbalk en sleept u het naar het canvas om het bijsnijgebied in te stellen.

- Wanneer u een bijsnijgebied instelt, wordt informatie over het bijsnijgebied geschreven naar de meta-informatie van het PNG-bestand.
- De buitenrand van het bijsnijgebied wordt aangegeven door de coördinaten.
- Door op uw camera "In-camera Photo Cropping Upgrade License" te activeren, kunt u tijdens het opnemen zowel het originele beeld als een bijgesneden beeld tegelijkertijd opslaan. Voor meer informatie over "In-camera Photo Cropping Upgrade License", raadpleegt u de volgende "Helpgids".
https://helpguide.sony.net/di/volumephoto/v1/h_zz/index.html

6 Klik op [Export] om het uitvoerpaneel te openen en de opslagbestemming en bestandsnaam in te stellen.



(G) Invoerveld voor de opslagbestemming

Klik om handmatig een bestemming en bestandsnaam in te voeren.

(H) Instellingen voor automatische map

De mapstructuur kan automatisch worden aangemaakt overeenkomstig de voorwaarden voor het importeren in de camera.

Controleer [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera] en selecteer het type geheugenkaart dat moet worden gebruikt voor opslag.

(I) Instellingen voor verbonden camera

U kunt een PNG-bestand rechtstreeks opslaan op een geheugenkaart die in de verbonden camera is geplaatst. Stel op de camera [USB-verbind.modus] in op [PC-afstandsbed.] of [Opn. op afstand], verbind de camera via USB met de computer, en klik daarna op [Connect to camera]. Zo lang de computer is verbonden met de camera is, staat er automatisch een vinkje bij [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera]. Het vinkje wordt verwijderd wanneer de verbinding wordt verbroken.

- Als geen geheugenkaart in de camera is geplaatst, zal een fout optreden.

7 Klik op [OK].

Een PNG-bestand wordt aangemaakt op de opgegeven opslagbestemming.

"Custom Gridline Generator" koppelen aan uw camera

Door "Custom Gridline Generator" te koppelen aan uw camera, kunt u een PNG-bestand rechtstreeks opslaan op een geheugenkaart die in de verbonden camera is geplaatst.

Sommige cameramodellen ondersteunen deze functie mogelijk niet. Voor meer informatie, gaat u naar de website "Custom Grid Line License".

1. Stel op de camera [USB-verbind.modus] in op [PC-afstandsbed.] of [Opn. op afstand].
2. Verbind de camera via USB met de computer.
3. Klik in het uitvoerpaneel van "Custom Gridline Generator" op [Connect to camera].

Opmerking

- Het maximaal aantal voorwerpen dat op het tekenscherf kan worden geplaatst is 50.
- Rasterlijnen die in de staande stand zijn aangemaakt, worden afgebeeld als liggende beelden, maar worden correct afgebeeld als rasterlijnen wanneer de camera verticaal wordt gehouden. Als u de rasterlijnen in de staande stand wilt importeren en gebruiken, draait u deze van tevoren om in een andere applicatie.
- Als u beelden opneemt terwijl de camera is verbonden met een computer, kunnen de beelden worden opgeslagen op de computer in plaats van op de camera.
- De verbinding met de camera met "Custom Gridline Generator" kan mislukken als de camera is gebruikt door een andere applicatie of software.

- Als de resolutie van uw computermonitor te laag is, past "Custom Gridline Generator" mogelijk niet op het scherm. Wij adviseren u een monitor te gebruiken die een resolutie van 1920 × 1080 pixels of hoger ondersteunt en de weergavevergroting in te stellen op 100% of minder.
- Als de bijsnijfunctie op de camera in werking is, kunt u mogelijk geen PNG-bestanden importeren.
- De bestandsnamen voor rasterlijnen hebben de volgende beperkingen:
 - U kunt alfanumerieke tekens (enkel-bytecode) en de volgende symbolen gebruiken.
\$ % & ' () + , - . : ; = @ [] ^ _ ` { } spatie
 - Het eerste teken van de bestandsnaam mag niet een "." (punt) zijn.
 - De extensie moet ".PNG" zijn. Hoofdletters en kleine letters mogen worden gebruikt.
 - Het aantal tekens moet 63 of minder zijn, inclusief de extensie ".PNG".
- Wanneer u de camera initialiseert, worden ook de geregistreerde eigen rasterlijnen verwijderd.

TP1002070869

B-A52-100-73(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Vereisten voor het aanmaken van een PNG-bestand voor rasterlijnen

Maak zelf beelden die als rasterlijnen moeten worden gebruikt met behulp van een computer, enz. De beelden moeten worden opgeslagen overeenkomstig de volgende vereisten.

U kunt ook "Custom Gridline Generator" gebruiken om eenvoudig rasterlijnen te maken die voldoen aan de vereisten. Voor meer informatie raadpleegt u ["Custom Gridline Generator" gebruiken](#).

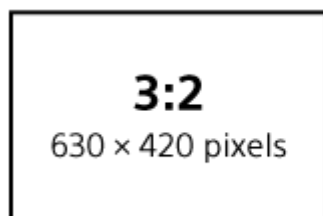
Bestandsspecificaties

- Bestandsformaat: PNG
- Bestandsgrootte: 256 kB of minder
- Resolutie: 640 × 480 pixels of minder
- Bestandssysteem: exFAT
- Kleurmodus van de lijnen: RGBA

Aanbevolen bestandsresoluties

Het wordt aanbevolen dat u een PNG-bestand aanmaakt met een resolutie die overeenkomt met de compositie die u wilt opnemen. De beeldverhouding van hoogte en breedte dient overeen te komen met de opname-instellingen.

- Wanneer u een stilstaand beeld opneemt met een typische beeldverhouding van 3:2, moet de resolutie van het PNG-bestand 630 × 420 pixels zijn.
- Wanneer u bewegende beelden opneemt met een beeldverhouding van 16:9, moet de resolutie van het PNG-bestand 640 × 360 pixels zijn.



Hint

- Het wordt aanbevolen dat de lijndikte 5 pixels of meer is.
- Als de beeldverhoudingen van het PNG-bestand en het camerascherm verschillend zijn, worden de rasterlijnen afgebeeld in het midden van het camerascherm met behoud van de beeldverhouding van het PNG-bestand.

Bestandsnaam

- U kunt de volgende tekens gebruiken.
 - Alfanumerieke tekens (enkel-bytecode)
 - " " (spatie), "#", "\$", "%", "&", "'", "(", ")", "+", ",", "-", ".", ":", ";", "=", "@", "[", "]", "^", "_", "`", "{", "}"
- Het eerste teken van de bestandsnaam mag niet een "." (punt) zijn.
- De extensie moet ".PNG" zijn. Hoofdletters en kleine letters mogen worden gebruikt.
- Het aantal tekens moet 63 of minder zijn, inclusief de extensie ".PNG".

Bestandslocatie

PNG-bestanden worden vanaf de geheugenkaart in de camera geïmporteerd. Maak een map aan op de geheugenkaart zoals hieronder beschreven en sla het PNG-bestand op in de map.

- Voor SD-kaarten:
/PRIVATE/SONY/PRO/GRIDLINE
- Voor CFexpress-kaarten:
/SONY/PRO/GRIDLINE

TP1001597789

B-A52-100-73(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Rasterlijnen registreren in de camera

Het beeld dat als rasterlijnen moet worden gebruikt, moet van tevoren in de camera worden geregistreerd. Alleen bestanden in het PNG-formaat kunnen worden geregistreerd. U kunt maximaal 4 bestanden met rasterlijnen registreren. Met "Custom Gridline Generator" kunt u rasterlijnen rechtstreeks in de camera registreren door de camera te verbinden met een computer wanneer u de rasterlijnen maakt. Voor meer informatie raadpleegt u ["Custom Gridline Generator" gebruiken](#).

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een beeld dat op een geheugenkaart is opgeslagen, kunt registreren als rasterlijnen in het MENU van de camera.

- 1 MENU → [Opname] → [Opnameweergav.] → [Stramienlijntype].
- 2 Selecteer het gewenste item uit  (Eigen 1) tot en met  (Eigen 4), en druk op de rechterkant van het besturingswiel.
- 3 Selecteer [Importeren].
 - Als uw camera meerdere geheugenkaartgleuven heeft, wordt een gleufselectiescherm afgebeeld. Selecteer de gleuf die het PNG-bestand bevat.
- 4 Selecteer het gewenste PNG-bestand met de boven-/onderkant van het besturingswiel.
 - Een voorbeeld van het PNG-bestand waarop de cursor staat, wordt aan de rechterkant van het scherm weergegeven.
 - Als de bestandsnaam ongeldige tekens bevat, de bestandsnaam te lang is of de bestandsextensie niet ".PNG" is, wordt het bestand niet afgebeeld. Zorg ervoor dat de bestandsnaam en het bestandsformaat juist zijn.
- 5 Selecteer [OK].

Geregistreerde rasterlijnen vervangen

Selecteer het item dat u wilt vervangen in stap 2 en voer de bedieningen uit van stap 3 tot en met stap 5 om het te overschrijven met een ander PNG-bestand.

Hint

- De geregistreerde rasterlijnen worden naar de camera gekopieerd. Na registratie kunt u de rasterlijnen gebruiken, ook nadat u de geheugenkaart hebt verwijderd uit de camera of het PNG-bestand vanaf de geheugenkaart hebt verwijderd.
- Wanneer u de camera initialiseert, worden ook de geregistreerde eigen rasterlijnen verwijderd.
- Nadat de rasterlijnen zijn geregistreerd in de camera, kan de weergaverichting van de rasterlijnen bij verticaal vasthouden van de camera niet worden veranderd op de camera. Verander de weergaverichting voordat u de rasterlijnen registreert.
 - Als u de camera 90 graden naar rechts draait, zal de linkerkant van het PNG-bestand de bovenkant zijn tijdens het opnemen.
 - Als u de camera 90 graden naar links draait, zal de rechterkant van het PNG-bestand de bovenkant zijn tijdens het opnemen.

Met "Custom Gridline Generator" kunt u de weergaverichting en de richting van de camera controleren en aanpassen tijdens het maken van de rasterlijnen.

Eigen-stramienlijnfunctie

Geregistreerde rasterlijnen verwijderen

U kunt de geregistreerde rasterlijn verwijderen en het item terugzetten in de niet-geregistreerde staat.

- 1 **MENU → [Opname] → [Opnameweergav.] → [Stramienlijntype].**
- 2 **Selecteer het item van de rasterlijn die u wilt verwijderen uit  (Eigen 1) tot en met  (Eigen 4), en druk op de rechterkant van het besturingswiel.**
- 3 **Selecteer [Wissen] en, nadat een bevestigingsbericht is afgebeeld, selecteer [Enter].**

De geregistreerde rasterlijn wordt verwijderd en het geselecteerde item wordt teruggezet in de niet-geregistreerde staat.

 - Het PNG-bestand dat is opgeslagen op de geheugenkaart, wordt niet verwijderd, zelfs niet als u de geregistreerde rasterlijn verwijdert.

TP1001597791

Eigen-stramienlijnfunctie

Rasterlijnen afbeelden op het weergavescherm

U kunt instellen of de rasterlijn wordt afgebeeld op het weergavescherm.

- 1 MENU → [Afspelen] → [Afspeeloptie] → [Stramienlijnwrgrv] → **gewenste instelling.**

Menu-onderdelen

Aan:

Beeldt de rasterlijn af.

Uit:

Beeldt de rasterlijn niet af.

Opmerking

- Terwijl het beeld dat wordt weergegeven is vergroot, wordt de rasterlijn niet afgebeeld.

Hint

- Het type rasterlijn dat op het weergavescherm moet worden afgebeeld, is hetzelfde als het type voor het opnamescherm. U kunt het type rasterlijn veranderen door MENU → [Opname] → [Opnameweergav.] → [Stramienlijntype] te selecteren.
- Als u [Stramienlijnwrgrv sel.] toewijst aan een gewenste knop met behulp van [Eigen toets-instel.] (Afspelen), kunt u de rasterlijnweergave in- en uitschakelen door op de toegewezen knop te drukken.
- Als u [Stramienlijnwrgrv sel.] registreert in het functiemenu met behulp van [Fn-menu-instell.] (Afspelen), kunt u de rasterlijnweergave in- en uitschakelen met de Fn (functie)-knop.

TP1001597792

Eigen-stramienlijnfunctie

De rasterlijnweergave in- en uitschakelen met behulp van een customknop (Afspelen)

U kunt [Stramienlijnwrgv sel.] toewijzen aan de gewenste knop zodat u de rasterlijnweergave snel in en uit kunt schakelen door tijdens het weergeven van beelden op de toegewezen knop te drukken.

- 1 MENU → [Instellingen] → [Bedien. aanpass.] → [Eigen toets-instel.] (Afspelen).**
- 2 Selecteer de gewenste knop met de boven-/onderkant van het besturingswiel, en druk op het midden.**
- 3 Selecteer [Stramienlijnwrgv sel.] met behulp van de boven-/onder-/linker-/rechterkant van het besturingswiel, en druk daarna op het midden.**

Tijdens weergave kunt u de rasterlijnweergave in- en uitschakelen door op de knop te drukken waaraan [Stramienlijnwrgv sel.] is toegewezen.

TP1001597793

De rasterlijnweergave in- en uitschakelen in het functiemenu (Afspelen)

U kunt [Stramienlijnwrgv sel.] registreren in het functiemenu zodat u tijdens het weergeven van beelden de rasterlijnweergave snel kunt in- en uitschakelen in het functiemenu.

Deze functie wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het cameramodel.

- 1 MENU → [Instellingen] → [Bedien. aanpass.] → [Fn-menu-instell.] (Afspelen).**
- 2 Selecteer het gewenste item uit de 12 items in het functiemenu met de boven-/onder-/linker-/rechterkant van het besturingswiel en druk op het midden.**
- 3 Ga naar het scherm waarop [Stramienlijnwrgv sel.] wordt afgebeeld met de boven-/onder-/linker-/rechterkant van het besturingswiel. Selecteer daarna [Stramienlijnwrgv sel.] en druk op het midden.**

Tijdens weergave wordt [Stramienlijnwrgv sel.] afgebeeld op de gewenste positie in het functiemenu wanneer u op de Fn (functie)-knop drukt.

TP1001597794