

Funkcja niestandardowej linii siatki

Niniejszy „Przewodnik pomocniczy” jest przeznaczony dla osób, które złożyły wniosek o dodatkową licencję serwisową dla aparatu cyfrowego Sony.

W tym miejscu opisano sposób rejestrowania w aparacie linii siatki utworzonych samodzielnie zgodnie ze swoimi założeniami. Zarejestrowane linie siatki mogą być wykorzystywane do rejestrowania lub odtwarzania obrazów.

[Włączanie funkcji niestandardowej linii siatki](#)

[Korzystanie z programu „Custom Gridline Generator”](#)

[Wymagania dotyczące tworzenia pliku PNG dla linii siatki](#)

[Rejestrowanie linii siatki w aparacie](#)

[Usuwanie zarejestrowanych linii siatki](#)

[Wyświetlanie linii siatki na ekranie odtwarzania](#)

[Włączanie i wyłączanie wyświetlania linii siatki za pomocą przycisku ustawień własnych \(Odtwarzanie\)](#)

[Włączanie lub wyłączanie wyświetlania linii siatki z menu funkcji \(Odtwarzanie\)](#)

Funkcja niestandardowej linii siatki

Włączanie funkcji niestandardowej linii siatki

Aby włączyć funkcję niestandardowej linii siatki, należy wczytać do aparatu plik licencyjny zapisany na karcie pamięci.

Informacje szczegółowe na temat obsługi zawiera poniższy „Przewodnik pomocniczy”.

<https://helpguide.sony.net/di/activate/v1/pl/index.html>

TP1001597851

B-A53-100-53(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Funkcja niestandardowej linii siatki

Korzystanie z programu „Custom Gridline Generator”

Program „Custom Gridline Generator” służy do tworzenia pliku PNG z niestandardowymi liniami siatki.

Pobierz program „Custom Gridline Generator” z adresu podanego powyżej i zainstaluj go na posiadanym komputerze.

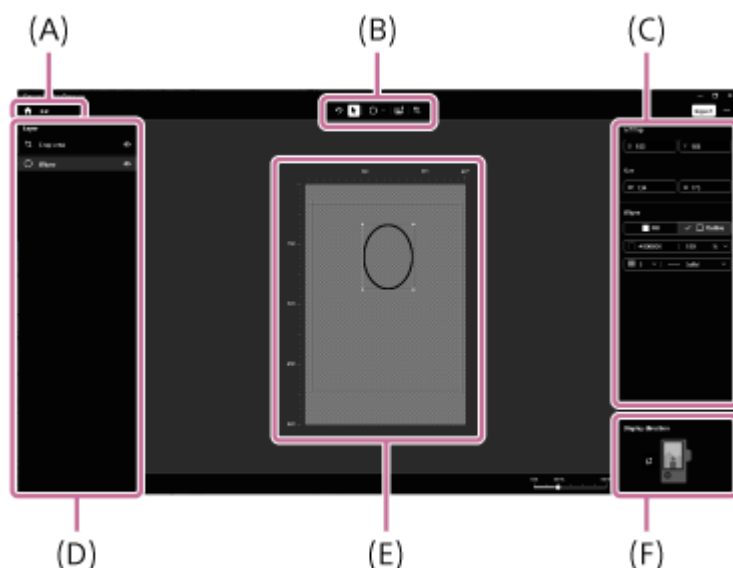
<https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/cggenerator/>

- Program „Custom Gridline Generator” jest przewidziany tylko dla systemu Windows®.

1 Uruchom program „Custom Gridline Generator”.

2 Na ekranie głównym wybierz format i orientację, które będą używane do robienia zdjęć, a następnie kliknij [Create New Gridline].

W oparciu o proporcje obrazu i orientację zostanie wygenerowane pole robocze o rozdzielczości odpowiedniej dla niestandardowych linii siatki, a następnie zostanie wyświetlony ekran rysowania.



(A) Przycisk ekranu głównego

Powoduje odrzucenie wszelkich zmian i powrót do ekranu głównego. Bieżący format jest wyświetlany po prawej stronie przycisku.

(B) Pasek narzędzi

Można wybierać różne narzędzia i z nich korzystać.

- (Wybór): kliknij, aby zaznaczyć obiekt umieszczony na polu roboczym. Naciśnij przycisk [Delete], aby usunąć wybrany obiekt.
- (Kształty): wybierz kształt, który chcesz narysować.
- (Import obrazów): importuj i wstawiaj obrazy. Można również ustawić importowany obraz jako tło.
- (Linia przycinania): pozycjonowanie obszaru przycięcia.
- (Cofnięcie): cofnij ostatnią operację.

(C) Panel edycyjny

- Wyświetlanie informacji, takich jak współrzędne i rozmiar wybranego obiektu. Można precyzyjnie dobierać parametry wybranego obiektu, wprowadzając wartości w poszczególnych polach.

- Można zmienić kolor i rodzaj linii wybranego kształtu. Wybierz kolor z palety kolorów lub podaj kod koloru. Przezroczystość można ustawiać w krokach co 10% od 10% do 100%.
- W przypadku kształtów zakrzywionych współrzędne odzwierciedlają pozycję ścieżki, bez uwzględniania grubości linii. W przypadku innych kształtów współrzędne odzwierciedlają położenie zewnętrznego obrysu, z uwzględnieniem grubości linii.

(D) Panel warstw

Wyświetla strukturę warstw umieszczonych obiektów. Warstwy obiektów można uczynić widocznymi lub niewidocznymi, albo można kliknąć obiekt prawym przyciskiem myszy, aby go skopiować lub usunąć.

- Nie można zmieniać kolejności warstw.
- Nowo umieszczony obiekt zostanie dodany do nowej warstwy powyżej istniejących warstw.
- Obszar przycięcia jest zawsze umieszczany na najwyższej warstwie.
- Obiekty na warstwach ustawionych jako ukryte nie zostaną uwzględnione w utworzonym pliku PNG.

(E) Obszar roboczy

Można używać różnych narzędzi do porządkowania i przenoszenia obiektów, zmiany ich rozmiaru, usuwania itp. Można używać poniższych klawiszy skrótów:

- Przeciąganie przy wciśniętym przycisku [Shift]: rysowanie linii poziomej/pionowej
- Zaznaczenie obiektu i naciśnięcie [Ctrl] + [E]: Wyśrodkowanie obiektu
- Zaznaczenie obiektu i naciśnięcie [Delete]: usuwanie obiektu
- Zaznaczenie obiektu i naciśnięcie przycisków góra/dół/lewo/prawo: zmiana położenia obiektu

(F) Kierunek wyświetlenia

Ustawianie orientacji linii siatki względem aparatu. To Ustawienie jest dostępne tylko w przypadku tworzenia pionowych linii siatki.

3 Można też wybrać opcję (Import obrazów) na pasku narzędzi, aby ustawić obraz tła.

Aby ustawić obraz jako tło, wybierz zaimportowany obraz i włącz [Set as a tracking guide] na panelu edycyjnym.

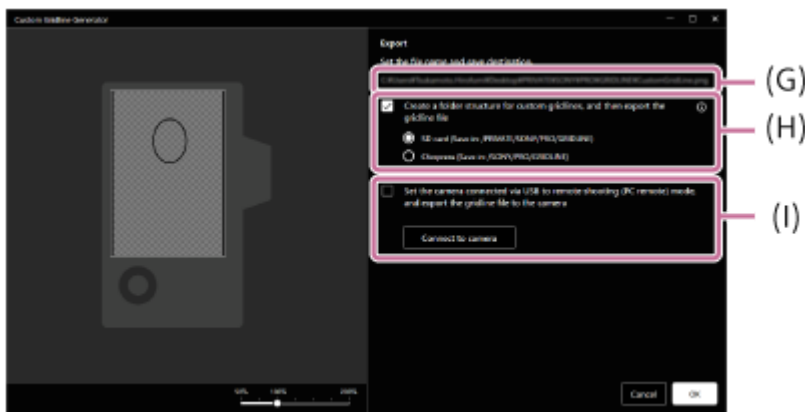
- Obraz ustawiony jako tło zostanie przeniesiony na dolną warstwę i nie zostanie przekazany do generowanego pliku siatki.

4 Narysuj linie siatki na ekranie rysowania.

5 Można też wybrać opcję (Linia przycięcia) na pasku narzędzi i przeciągną ją na obszar roboczy, aby ustawić obszar przycięcia.

- Gdy ustawisz obszar przycięcia, informacje o tym obszarze będą zapisane w metadanych pliku PNG.
- Zewnętrzny obrys obszaru przycięcia znajduje odzwierciedlenie we współrzędnych.
- Aktywowanie licencji „In-camera Photo Cropping Upgrade License” w aparacie pozwala zapisywać jednocześnie zdjęcie oryginalne i przycięte podczas rejestrowania obrazów. Więcej informacji o licencji „In-camera Photo Cropping Upgrade License” zawiera „Przewodnik pomocniczy” poniżej.
https://helpguide.sony.net/di/volumephoto/v1/h_zz/index.html

6 Kliknij [Export], aby otworzyć panel wyjściowy i ustaw miejsce docelowe zapisu i nazwę pliku.



(G) Pole wejściowe docelowego miejsca zapisu

Kliknij, aby ręcznie wprowadzić miejsce docelowe i nazwę pliku.

(H) Automatyczne ustawienia folderów

Struktura folderów może zostać automatycznie ustawiona tak, aby odpowiadała warunkom importu do aparatu. Zaznacz [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera] i wybierz typ karty pamięci używanej do zapisywania.

(I) Ustawienia podłączonego aparatu

Plik PNG można zapisać bezpośrednio na karcie pamięci włożonej do podłączonego aparatu.

W aparacie w pozycji [Tryb połączenia USB] ustaw opcję [Zdalne ster. PC] lub [Zdalne fotograf.], podłącz aparat do komputera przez USB i kliknij [Connect to camera]. Gdy komputer jest podłączony do aparatu, znacznik wyboru zostanie automatycznie dodany w polu [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera]. W przypadku utraty połączenia, znacznik wyboru zostanie usunięty.

- Jeśli do aparatu nie włożono karty pamięci, wystąpi błąd.

7 Kliknij [OK].

Plik PNG zostanie utworzony w ustalonym miejscu zapisu.

Powiązanie programu „Custom Gridline Generator” z aparatem

Dzięki powiązaniu programu „Custom Gridline Generator” z aparatem można zapisywać plik PNG bezpośrednio na karcie pamięci włożonej do podłączonego aparatu.

Niektóre modele aparatów mogą nie obsługiwać tej funkcji. Informacje szczegółowe znajdują się w witrynie „Custom Grid Line License”.

1. W aparacie w pozycji [Tryb połączenia USB] ustaw opcję [Zdalne ster. PC] lub [Zdalne fotograf.].
2. Połącz aparat i komputer przez USB.
3. Na panelu wyjściowym programu „Custom Gridline Generator” kliknij [Connect to camera].

Uwaga

- Maksymalna liczba obiektów, które można umieścić na ekranie rysowania, wynosi 50.
- Linie siatki utworzone w orientacji pionowej będą wyświetlane jako obrazy poziome, ale będą prawidłowo wyświetlane jako linie siatki, gdy aparat jest trzymany pionowo. Aby zaimportować linie siatki i użyć ich jako obrazu w orientacji pionowej, należy wcześniej obrócić je w innej aplikacji.
- Zdjęcia rejestrowane, gdy aparat jest podłączony do komputera, mogą zostać zapisane na komputerze, a nie w aparacie.
- Nawiązanie połączenia aparatu z programem „Custom Gridline Generator” może się nie udać, jeśli aparat był używany przez inną aplikację lub oprogramowanie.

- Jeżeli rozdzielczość monitora komputera jest za niska, program „Custom Gridline Generator” może nie zmieścić się na ekranie. Zalecamy używanie monitora o rozdzielczości 1920 × 1080 pikseli lub wyższej i ustawienie powiększenia ekranu na 100% lub mniej.
- Jeśli w aparacie działa funkcja przycinania, importowanie plików PNG może nie być możliwe.
- Przy tworzeniu nazw plików linii siatki występują następujące ograniczenia:
 - Można używać znaków alfanumerycznych (kod jednobajtowy) i następujących symboli.
\$ % & ' () + , - . : ; = @ [] ^ _ ` { } spacja
 - Jako pierwszy znak nazwy pliku nie może wystąpić „.” (kropka).
 - Rozszerzenie powinno być „.PNG”. Dopuszczalne są duże i małe litery.
 - Liczba znaków nie powinna przekraczać 63 z uwzględnieniem rozszerzenia „.PNG”.
- W przypadku inicjowania aparatu zarejestrowane niestandardowe linie siatki są również usuwane.

TP1002070876

B-A53-100-53(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Funkcja niestandardowej linii siatki

Wymagania dotyczące tworzenia pliku PNG dla linii siatki

Samodzielnie utwórz za pomocą, na przykład, komputera obrazy, które będą wykorzystywane jako linie siatki. Obrazy należy zapisać zgodnie z następującymi wymogami.

Można także użyć programu „Custom Gridline Generator”, aby łatwo utworzyć linie siatki, które spełniają te wymagania. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale „[Korzystanie z programu „Custom Gridline Generator”](#)”.

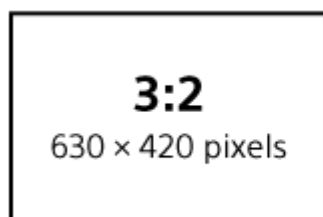
Dane techniczne plików

- Format pliku: PNG
- Rozmiar pliku: 256 KB lub mniej
- Rozdzielczość: 640 × 480 pikseli lub mniej
- System plików: exFAT
- Tryb koloru linii: RGBA

Zalecane rozdzielczości plików

Wskazane jest utworzenie pliku PNG o rozdzielczości odpowiadającej kompozycji, którą chcesz zarejestrować. Stosunek wysokości do szerokości powinien odpowiadać ustawieniom fotografowania.

- W przypadku rejestrowania zdjęcia o typowym formacie 3:2 rozdzielczość pliku PNG powinna wynosić 630 × 420 pikseli.
- W przypadku nagrywania filmu o formacie 16:9 rozdzielczość pliku PNG powinna wynosić 640 × 360 pikseli.



Wskazówka

- Zaleca się, aby grubość linii wynosiła co najmniej 5 pikseli.
- Jeżeli współczynniki proporcji pliku PNG i ekranu aparatu są inne, linie siatki będą wyświetlane na środku ekranu aparatu z zachowaniem współczynnika proporcji obrazu pliku PNG.

Nazwa pliku

- Można używać następujących znaków.
 - Znaki alfanumeryczne (kod jednobajtowy)
 - „ ” (spacja), „#”, „\$”, „%”, „&”, „ ”, „(”, „)”, „+”, „ ”, „-”, „ ”, „.”, „ ”, „=”, „@”, „[”, „]”, „ ”, „^”, „ ”, „_”, „ ”, „ ”, „{ ”, „}”
- Jako pierwszy znak nazwy pliku nie może wystąpić „.” (kropka).
- Rozszerzenie powinno być „.PNG”. Dopuszczalne są duże i małe litery.
- Liczba znaków nie powinna przekraczać 63 z uwzględnieniem rozszerzenia „.PNG”.

Lokalizacja pliku

Pliki PNG będą importowane z karty pamięci do aparatu. Utwórz folder na karcie pamięci w sposób opisany poniżej i zapisz w tym folderze plik PNG.

- W przypadku kart SD:
/PRIVATE/SONY/PRO/GRIDLINE
- W przypadku kart CFexpress:
/SONY/PRO/GRIDLINE

TP1001597852

B-A53-100-53(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Funkcja niestandardowej linii siatki

Rejestrowanie linii siatki w aparacie

Obraz, który ma być użyty jako linie siatki, należy wcześniej zarejestrować w aparacie. Można zarejestrować tylko pliki w formacie PNG. Można zarejestrować maksymalnie 4 linie siatki.

Funkcja „Custom Gridline Generator” umożliwia zarejestrowanie linii siatki bezpośrednio w aparacie poprzez podłączenie aparatu do komputera podczas tworzenia linii siatki. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale „[Korzystanie z programu „Custom Gridline Generator”](#)”.

W tej części opisano sposób rejestrowania obrazu zapisanego na karcie pamięci jako linie siatki za pomocą MENU w aparacie.

- 1 MENU → [Fotografowanie] → [Wyśw. fotograf.] → [Typ linii siatki].
- 2 Wybierz żadaną opcję spośród opcji od  (Niestandard. 1) do  (Niestandard. 4) i naciśnij prawą stronę pokrętła sterowania.
- 3 Wybierz [Importuj].
 - Jeżeli aparat ma kilka gniazd kart pamięci, pojawi się ekran wyboru gniazda. Wybierz gniazdo z kartą zawierającą plik PNG.
- 4 Wybierz żądany plik PNG górną/dolną stroną pokrętła sterowania.
 - Po prawej stronie ekranu zostanie wyświetlony podgląd pliku PNG, na którym znajduje się kursor.
 - Jeśli nazwa pliku zawiera nieprawidłowe znaki, jest zbyt długa lub rozszerzenie pliku jest inne niż „.PNG”, plik nie zostanie wyświetlony. Sprawdź, czy nazwa i format pliku są odpowiednie.
- 5 Wybierz [OK].

Aby wymienić zarejestrowane linie siatki

W punkcie 2 wybierz element do zastąpienia i wykonaj czynności opisane w punktach od 3 do 5, aby zastąpić go innym plikiem PNG.

Wskazówka

- Zarejestrowane linie siatki zostaną skopiowane do aparatu. Po zakończeniu rejestracji można używać linii siatki nawet po wyjęciu karty pamięci z aparatu lub usunięciu pliku PNG z karty pamięci.
- W przypadku inicjowania aparatu zarejestrowane niestandardowe linie siatki zostaną również usunięte.
- Po zarejestrowaniu linii siatki w aparacie nie można zmienić kierunku ich wyświetlania, kiedy aparat jest trzymany pionowo. Przed zarejestrowaniem linii siatki należy dobrać orientację wyświetlania.
 - Obrócenie aparatu o kąt 90 stopni w prawo spowoduje, że podczas rejestrowania obrazu lewa strona pliku PNG będzie na górze kadru.
 - Obrócenie aparatu o kąt 90 stopni w lewo spowoduje, że podczas rejestrowania obrazu prawa strona pliku PNG będzie na górze kadru.

Program „Custom Gridline Generator” pozwala sprawdzać i zmieniać kierunek wyświetlania oraz orientację aparatu podczas tworzenia linii siatki.

Funkcja niestandardowej linii siatki

Usuwanie zarejestrowanych linii siatki

Usuwanie zarejestrowanych linii siatki i zmiana stanu elementu na niezarejestrowany.

- 1 **MENU → [Fotografowanie] → [Wyśw. fotograf.] → [Typ linii siatki].**
- 2 **Wybierz pozycję spośród pozycji od  (Niestandard. 1) do  (Niestandard. 4) z linią siatki, którą chcesz usunąć, a następnie naciśnij prawą stronę pokrętła sterowania.**
- 3 **Wybierz [Kasuj], a następnie wybierz [Enter] po wyświetleniu komunikatu potwierdzającego.**

Zarejestrowana linia siatki zostanie usunięta, a wybrana pozycja powróci do stanu niezarejestrowanego.

- Plik PNG zapisany na karcie pamięci nie zostanie usunięty nawet w przypadku usunięcia zarejestrowanej linii siatki.

TP1001597854

Funkcja niestandardowej linii siatki

Wyświetlanie linii siatki na ekranie odtwarzania

Ustawianie, czy linia siatki ma być wyświetlana na ekranie odtwarzania.

- 1 MENU → [Odtwarzanie] → [Opcja odtwarz.] → [Wyśw. linii siatki] → żądane ustawienie.

Szczegóły pozycji menu

WŁ.:

Linia siatki jest wyświetlana.

WYŁ.:

Linia siatki nie jest wyświetlana.

Uwaga

- Podczas wyświetlania obrazu w powiększeniu linie siatki nie będą wyświetlane.

Wskazówka

- Rodzaj linii siatki wyświetlanych na ekranie odtwarzania jest taki sam, jak rodzaj linii w przypadku ekranu rejestrowania obrazów. Rodzaj linii siatki można zmienić, wybierając MENU → [Fotografowanie] → [Wyśw. fotograf.] → [Typ linii siatki].
- Przypisanie funkcji [Wyb. wys. linii siatki] do wybranego przycisku poleceniem [Ust. Prz. Własne] (Odtwarzanie) pozwala włączać i wyłączać wyświetlanie linii siatki naciśnięciem tego przycisku.
- Zarejestrowanie funkcji [Wyb. wys. linii siatki] w menu funkcji poleceniem [Ustaw. menu Fn] (Odtwarzanie) pozwala włączać i wyłączać wyświetlanie linii siatki naciśnięciem przycisku Fn (Funkcja).

TP1001597855

Funkcja niestandardowej linii siatki

Włączanie i wyłączanie wyświetlania linii siatki za pomocą przycisku ustawień własnych (Odtwarzanie)

Przypisywanie funkcji [Wyb. wys. linii siatki] do żadanego przycisku, aby podczas odtwarzania obrazów można było szybko włączać i wyłączać wyświetlanie linii siatki naciśnięciem przycisku z przypisaną funkcją.

- 1 MENU → [Ustawienia] → [Dostos. obsługi] → [Ust. Prz. Własne] (Odtwarzanie).
- 2 Górną/dolną stronę pokrętła sterowania wybierz żądany przycisk i naciśnij środkową część.
- 3 Wybierz [Wyb. wys. linii siatki], naciskając górną/dolną/lewą/prawą stronę pokrętła sterowania, a następnie naciśnij środkową część.

Podczas odtwarzania można włączać lub wyłączać wyświetlanie siatki, naciskając przycisk, do którego przypisano funkcję [Wyb. wys. linii siatki].

TP1001597856

Funkcja niestandardowej linii siatki

Włączanie lub wyłączanie wyświetlania linii siatki z menu funkcji (Odtwarzanie)

Rejestrowanie opcji [Wyb. wys. linii siatki] w menu funkcji, aby podczas odtwarzania obrazów można było szybko włączać lub wyłączać wyświetlanie siatki za pomocą menu funkcji.

Zależnie od modelu aparatu ta funkcja może nie być obsługiwana.

- 1 MENU → [Ustawienia] → [Dostos. obsługi] → [Ustaw. menu Fn] (Odtwarzanie).**
- 2 Za pomocą górnej/dolnej/lewej/prawej strony pokrętła sterowania wybierz żadaną opcję spośród 12 opcji menu funkcji, a następnie naciśnij środkową jego część.**
- 3 Przy użyciu górnej/dolnej/lewej/prawej strony pokrętła sterowania przejdź do ekranu [Wyb. wys. linii siatki]. Następnie wybierz [Wyb. wys. linii siatki] i naciśnij środkową część.**

Po naciśnięciu przycisku Fn (funkcja) podczas odtwarzania opcja [Wyb. wys. linii siatki] zostanie wyświetlona w wybranej pozycji w menu funkcji.

TP1001597857