

Používateľská funkcia pomocnej mriežky

Táto „Príručka“ je určená pre tých, ktorí požiadali o licenciu na doplnkovú službu pre digitálny fotoaparát Sony. Spôsob registrácie pomocných mriežok, ktoré ste sami vytvorili podľa zamýšľaného použitia, do fotoaparátu, je vysvetlené tu. Zaregistrované pomocné mriežky je možné použiť na snímání alebo prehliadanie záberov.

[Aktivácia používateľskej funkcie pomocnej mriežky](#)

[Používanie funkcie „Custom Gridline Generator“](#)

[Požiadavky na vytvorenie súboru PNG pre pomocnú mriežku](#)

[Registrácia pomocných mriežok do fotoaparátu](#)

[Odstránenie zaregistrovaných pomocných mriežok](#)

[Zobrazenie pomocných mriežok na obrazovke prehrávania](#)

[Zapnutie alebo vypnutie zobrazenia pomocnej mriežky pomocou používateľského tlačidla \(Playback\)](#)

[Zapnutie alebo vypnutie zobrazenia pomocnej mriežky v ponuke funkcií \(Playback\)](#)

Používateľská funkcia pomocnej mriežky

Aktivácia používateľskej funkcie pomocnej mriežky

Ak chcete aktivovať používateľskú funkciu pomocnej mriežky, musíte načítať licenčný súbor uložený na pamäťovej karte do fotoaparátu.

Podrobnosti o príslušných úkonoch nájdete uvedené v nasledujúcej časti „Príručka“.

<https://helpguide.sony.net/di/activate/v1/sk/index.html>

TP1001597878

B-A53-100-83(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Používateľská funkcia pomocnej mriežky

Používanie funkcie „Custom Gridline Generator“

„Custom Gridline Generator“ môžete použiť na vytvorenie súboru vo formáte PNG vhodného pre používateľskú pomocnú mriežku.

Vopred si stiahnite „Custom Gridline Generator“ z nižšie uvedenej adresy URL a nainštalujte ho do svojho počítača.

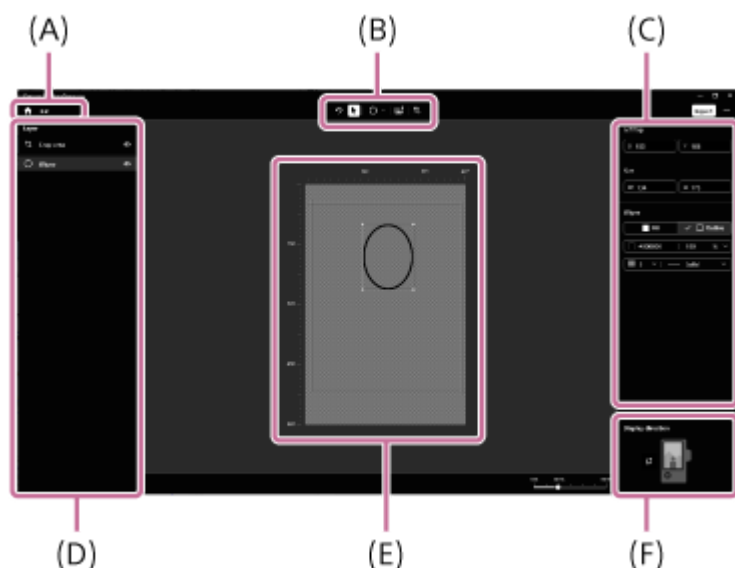
<https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/cgenerator/>

- „Custom Gridline Generator“ je určený len pre systém Windows®.

1 Spustíte „Custom Gridline Generator“.

2 Na domovskej obrazovke zvolíte zobrazovací pomer a orientáciu, ktoré chcete použiť na snímanie, a potom kliknete na [Create New Gridline].

Na základe zobrazovacieho pomeru a orientácie sa vygeneruje plátno s rozlíšením prispôbeným používateľskej pomocnej mriežke a zobrazí sa obrazovka na kreslenie.



(A) Tlačidlo Domov

Zrušia sa všetky vykonané úpravy a vykoná sa návrat na domovskú obrazovku. Aktuálny zobrazovací pomer sa zobrazí napravo od daného tlačidla.

(B) Lišta s nástrojmi

Umožňuje zvoliť a použiť rôzne nástroje.

- (Zvoliť): Zvoľte umiestnený objekt kliknutím naň na plátne. Stlačením tlačidla [Delete] odstránite zvolený objekt.
- (Tvary): Zvoľte tvar, ktorý chcete nakresliť.
- (Import obrázka): Importujte a vkladajte obrázky. Importovaný obrázok môžete nastaviť aj ako pozadie.
- (Čiara orezania): Umiestnite oblasť orezania.
- (Späť): Zrušte posledný úkon.

(C) Panel úprav

- Zobrazia sa informácie, ako sú súradnice a veľkosť zvoleného objektu. Zvolený objekt môžete jemne doladiť zadáním hodnôt pre každé pole.

- Môžete zmeniť farbu a typ čiary zvoleného tvaru. Zvoľte farbu z palety farieb alebo určte kód farby. Priehľadnosť je možné zvoliť v 10 % prírastkoch od 10 % do 100 %.
- Pri zakrivených tvaroch súradnice vyjadrujú polohu trasy bez zohľadnenia hrúbky čiary. Pri ostatných tvaroch súradnice vyjadrujú polohu vonkajšieho obvodu vrátane hrúbky čiary.

(D) Panel vrstiev

Zobrazuje štruktúru vrstiev umiestnených objektov. Vrstvy objektov môžete zviditeľniť alebo skryť, prípadne kliknutím pravým tlačidlom myši na objekt ho skopírovať alebo odstrániť.

- Poradie vrstiev nie je možné meniť.
- Nový umiestnený objekt sa pridáva do novej vrstvy nad existujúce vrstvy.
- Oblasť orezania sa vždy umiestni do najvyššej vrstvy.
- Objekty na vrstvách nastavené ako skryté sa nezahrnú do vytvoreného súboru PNG.

(E) Plátno

Pomocou rôznych nástrojov môžete objekty usporiadať, presúvať, meniť ich veľkosť, odstraňovať a pod. Môžete použiť nasledujúce tlačidlá rýchlej voľby:

- Ťahanie so stlačeným tlačidlom [Shift]: kreslenie vodorovnej alebo zvislej čiary
- Voľba objektu a stlačenie tlačidla [Ctrl] + [E]: zarovnanie objektu na stred
- Voľba objektu a stlačenie tlačidla [Delete]: odstránenie objektu
- Voľba objektu a stlačenie šípok hore/dole/vľavo/vpravo: nastavenie polohy objektu

(F) Smer zobrazenia

Nastaví orientáciu pomocnej mriežky voči fotoaparátu. Túto možnosť je možné nastaviť len pri vytváraní zvislých čiar pomocnej mriežky.

3 Ako voliteľnú možnosť zvolíte (Import obrázka) na lište s nástrojmi na nastavenie obrázka pozadia.

Ak chcete obrázok nastaviť ako pozadie, zvolte importovaný obrázok a na paneli úprav zapnite možnosť [Set as a tracking guide].

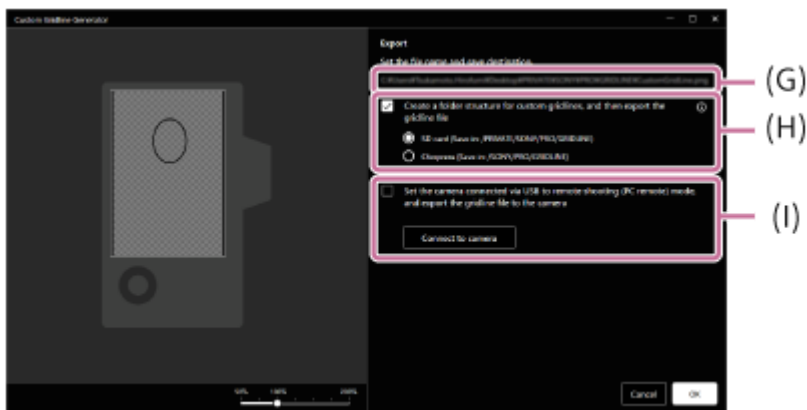
- Obrázok nastavený ako pozadie sa presunie na spodnú vrstvu a nebude exportovaný do vygenerovaného súboru s pomocnou mriežkou.

4 Na obrazovke kreslenia môžete kresliť čiary pomocnej mriežky.

5 Ako voliteľnú možnosť zvolíte (Čiara orezania) na lište s nástrojmi a potiahnite ju na plátno, čím nastavíte oblasť orezania.

- Keď nastavíte oblasť orezania, informácie o oblasti orezania sa zapíšu do metaúdajov súboru PNG.
- Vonkajší obvod oblasti orezania sa premietne do súradníc.
- Po aktivácii „In-camera Photo Cropping Upgrade License“ vo fotoaparáte budete môcť pri snímaní súčasne uložiť pôvodný záber aj orezaný záber. Ďalšie informácie o „In-camera Photo Cropping Upgrade License“ nájdete v „Príručka“ nižšie.
https://helpguide.sony.net/di/volumephoto/v1/h_zz/index.html

6 Po kliknutí na [Export] sa otvorí výstupný panel, kde môžete nastaviť cieľové miesto uloženia a názov súboru.



(G) Pole na zadanie cieľového miesta uloženia

Po kliknutí manuálne zadajte cieľové miesto a názov súboru.

(H) Automatické nastavenia priečinkov

Štruktúru priečinkov je možné nastaviť automaticky tak, aby vyhovovala podmienkam na importovanie do fotoaparátu.

Označte [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera] a zvolte typ pamäťovej karty, ktorá sa použije na ukladanie.

(I) Nastavenia pripojeného fotoaparátu

Súbor PNG môžete uložiť priamo na pamäťovú kartu vloženú do pripojeného fotoaparátu.

Nastavte [USB Connection Mode] na [PC Remote] alebo [Remote Shooting] vo fotoaparáte, pripojte fotoaparát a počítač prostredníctvom USB a kliknite na [Connect to camera]. Keď je počítač prepojený s fotoaparátom, automaticky sa označí položka [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera]. Po strate pripojenia sa toto označenie zruší.

- Ak sa do fotoaparátu nevloží žiadna pamäťová karta, dôjde k chybe.

7 Kliknite na [OK].

V určenom cieľovom mieste uloženia sa vytvorí súbor PNG.

Spôsob prepojenia „Custom Gridline Generator“ s fotoaparátom

Po prepojení „Custom Gridline Generator“ s fotoaparátom budete môcť uložiť súbor PNG priamo na pamäťovú kartu vloženú do pripojeného fotoaparátu.

Niektoré modely fotoaparátov však nemusia túto funkciu podporovať. Podrobnosti nájdete na webovej stránke „Custom Grid Line License“.

1. Vo fotoaparáte nastavte [USB Connection Mode] na [PC Remote] alebo [Remote Shooting].
2. Pripojte fotoaparát a počítač prostredníctvom USB.
3. Na výstupnom paneli „Custom Gridline Generator“ kliknite na [Connect to camera].

Poznámka

- Maximálny počet objektov, ktoré je možné umiestniť na obrazovku kreslenia, je 50.
- Pomocná mriežka vytvorená s orientáciou na výšku sa zobrazí ako obrázok s orientáciou na šírku, ale zobrazí sa správne ako pomocná mriežka, keď sa fotoaparát podrží zvisle. Ak chcete importovať a použiť pomocnú mriežku ako obrázok s orientáciou na výšku, vopred ju otočte v inej aplikácii.
- Ak budete snímať zábery počas pripojeného fotoaparátu k počítaču, zábery sa môžu ukladať do počítača namiesto fotoaparátu.
- Pripojenie fotoaparátu pomocou „Custom Gridline Generator“ môže zlyhať, ak fotoaparát používali iná aplikácia alebo iný softvér.

- Ak je rozlíšenie monitora počítača príliš nízke, „Custom Gridline Generator“ sa nemusí zmestiť na obrazovku. Odporúča sa použitie monitora, ktorý podporuje rozlíšenie 1920 × 1080 pixelov alebo vyššie a nastavenie zväčšenia zobrazenia na 100 % alebo menej.
- Ak je vo fotoaparáte spustená funkcia orezania , je možné, že sa súbory vo formáte PNG nebudú dať importovať.
- Názvy súboru pomocnej mriežky majú nasledujúce obmedzenia:
 - Môžete použiť alfanumerické znaky (jednobajťový kód) a nasledujúce symboly.
\$ % & ' () + , - . : ; = @ [] ^ _ ` { } medzera
 - Pre prvý znak názvu súboru nie je „.“ (bodka) k dispozícii.
 - Prípona by mala byť „.PNG“. Prijateľné sú veľké alebo malé písmená.
 - Počet znakov by mal byť 63 alebo menej vrátane prípony „.PNG“.
- Keď fotoaparát uvediete do východiskových nastavení, odstránia sa aj zaregistrované používateľské pomocné mriežky.

TP1002070879

B-A53-100-83(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Používateľská funkcia pomocnej mriežky

Požiadavky na vytvorenie súboru PNG pre pomocnú mriežku

Vytvorte obrázky, ktoré môžete použiť ako pomocné mriežky, pomocou počítača atď. Tieto obrázky je potrebné uložiť podľa nasledujúcich požiadaviek.

Na jednoduché vytvorenie pomocných mriežok, ktoré vyhovujú týmto požiadavkám, môžete použiť aj „Custom Gridline Generator“. Podrobnosti nájdete v časti „[Používanie funkcie „Custom Gridline Generator“](#)“.

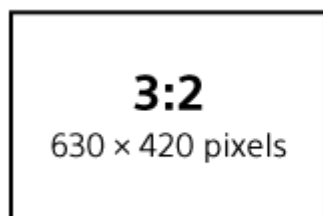
Technické parametre súboru

- Formát súboru: PNG
- Veľkosť súboru: 256 KB alebo menej
- Rozlíšenie: 640 × 480 pixelov alebo menej
- Systém súborov: exFAT
- Režim farieb čiar: RGBA

Odporúčané rozlíšenia súborov

Odporúča sa, aby ste vytvorili súbor vo formáte PNG s rozlíšením, ktoré zodpovedá kompozícii záberu, ktorý chcete snímať. Zobrazovací pomer výšky a šírky by mal zodpovedať nastaveniam snímania.

- Pri snímaní statického záberu s typickým zobrazovacím pomerom 3:2 by malo byť rozlíšenie súboru vo formáte PNG 630 × 420 pixelov.
- Pri snímaní videozáznamu so zobrazovacím pomerom 16:9 by malo byť rozlíšenie súboru vo formáte PNG 640 × 360 pixelov.



Rada

- Odporúča sa, aby hrúbka čiar bola 5 pixelov alebo viac.
- Ak sú zobrazovacie pomery súboru PNG a obrazovky fotoaparátu odlišné, pomocná mriežka sa zobrazí v strede obrazovky fotoaparátu, pričom sa zachová zobrazovací pomer súboru PNG.

Názov súboru

- Môžete použiť nasledujúce znaky.
 - Alfnumerické znaky (jednobajťový kód)
 - „“ (medzera), „#“, „\$“, „%“, „&“, „‘“, „(“), „)“, „+“, „-“, „.“, „=“, „@“, „[“, „]“, „^“, „_“, „`“, „{“, „}“
- Pre prvý znak názvu súboru nie je „.“ (bodka) k dispozícii.
- Prípona by mala byť „.PNG“. Prijateľné sú veľké alebo malé písmená.
- Počet znakov by mal byť 63 alebo menej vrátane prípony „.PNG“.

Umiestnenie súborov

Súbory PNG sa importujú do fotoaparátu z pamäťovej karty. Vytvorte priečinok na pamäťovej karte podľa nižšie uvedeného popisu a uložte súbor vo formáte PNG do daného priečinka.

- V prípade kariet SD:
/PRIVATE/SONY/PRO/GRIDLINE
- V prípade kariet CFexpress:
/SONY/PRO/GRIDLINE

TP1001597879

B-A53-100-83(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Používateľská funkcia pomocnej mriežky

Registrácia pomocných mriežok do fotoaparátu

Obrázok, ktorý sa má používať ako pomocná mriežka, sa musí vopred zaregistrovať vo fotoaparáte. Zaregistrovať je možné len súbory vo formáte PNG. Zaregistrovať je možné maximálne 4 pomocné mriežky.

„Custom Gridline Generator“ umožňuje zaregistrovať pomocné mriežky priamo vo fotoaparáte pripojením fotoaparátu k počítaču po vytvorení pomocnej mriežky. Podrobnosti nájdete v časti „[Používanie funkcie „Custom Gridline Generator“](#)“.

V tejto časti je vysvetlený spôsob registrácie obrázka uloženého na pamäťovej karte ako pomocná mriežka v MENU vo fotoaparáte.

- 1 MENU → [Shooting] → [Shooting Display] → [Grid Line Type].
- 2 Zvoľte požadovanú položku z  (Custom 1) až  (Custom 4) a stlačte pravú stranu ovládacieho kolieska.
- 3 Zvoľte [Import].
 - Ak má váš fotoaparát viacero otvorov na pamäťovú kartu, zobrazí sa obrazovka na voľbu otvoru. Zvoľte otvor s pamäťovou kartou, ktorá obsahuje súbor PNG.
- 4 Zvoľte požadovaný súbor PNG pomocou hornej/spodnej strany ovládacieho kolieska.
 - Na pravej strane obrazovky sa zobrazí náhľad súboru PNG, na ktorom máte kurzor.
 - Ak názov súboru obsahuje neplatné znaky, názov súboru je príliš dlhý alebo prípona súboru nie je „.PNG“, súbor sa nezobrazí. Uistite sa, že názov súboru a formát súboru spĺňajú príslušné požiadavky.
- 5 Zvoľte [OK].

Spôsob náhrady zaregistrovaných pomocných mriežok

Zvoľte položku, ktorá sa má nahradiť, v kroku 2 a vykonajte úkony v rámci krokov 3 až 5 na jej prepísanie iným súborom PNG.

Rada

- Zaregistrované pomocné mriežky sa skopírujú do fotoaparátu. Po registrácii budete môcť používať pomocnú mriežku aj po vybratí pamäťovej karty alebo odstránení súboru PNG z pamäťovej karty.
- Keď fotoaparát uvediete do východiskových nastavení, odstránia sa aj zaregistrované používateľské pomocné mriežky.
- Keď sa pomocná mriežka zaregistruje vo fotoaparáte, smer jej zobrazenia pri zvislom držaní fotoaparátu sa vo fotoaparáte nedá zmeniť. Smer zobrazenia nastavte ešte pred zaregistrovaním pomocnej mriežky.
 - Ak fotoaparát nakloníte o 90 stupňov doprava, ľavá strana súboru PNG bude pri snímaní v hornej časti.
 - Ak fotoaparát nakloníte o 90 stupňov doľava, pravá strana súboru PNG bude pri snímaní v hornej časti.

„Custom Gridline Generator“ umožňuje skontrolovať a nastaviť smer zobrazenia a orientáciu fotoaparátu pri vytváraní pomocnej mriežky.

Používateľská funkcia pomocnej mriežky

Odstránenie zaregistrovaných pomocných mriežok

Zaregistrovaná pomocná mriežka sa odstráni a príslušná položka sa vráti do nezaregistrovaného stavu.

- 1 **MENU** → **[Shooting]** → **[Shooting Display]** → **[Grid Line Type]**.
- 2 Zvoľte položku pomocnej mriežky, ktorú chcete odstrániť z  (Custom 1) až  (Custom 4), a stlačte pravú stranu ovládacieho kolieska.
- 3 Zvoľte **[Delete]** a potom po zobrazení hlásenia s potvrdením zvoľte **[Enter]**.

Zaregistrovaná pomocná mriežka sa odstráni a zvolená položka sa vráti do nezaregistrovaného stavu.

- Súbor PNG uložený na pamäťovej karte sa neodstráni, aj keď sa odstráni zaregistrovaná pomocná mriežka.

TP1001597881

Používateľská funkcia pomocnej mriežky

Zobrazenie pomocných mriežok na obrazovke prehrávania

Nastavenie možnosti zobrazenia pomocnej mriežky na obrazovke prehrávania.

- 1 MENU → [Playback] → [Playback Option] → [Grid Line Display] → požadované nastavenie.

Podrobnosti položky ponuky

On:

Zobrazí sa pomocná mriežka.

Off:

Pomocná mriežka sa nezobrazí.

Poznámka

- Pokiaľ zväčšíte zobrazený záber, pomocná mriežka sa nezobrazí.

Rada

- Typ pomocnej mriežky, ktorá sa má zobraziť na obrazovke prehrávania, je rovnaký ako typ pre obrazovku snímania. Typ pomocnej mriežky môžete zvoliť voľbou MENU → [Shooting] → [Shooting Display] → [Grid Line Type].
- Ak priradíte [Grid Line Display Select] požadovanému tlačidlu pomocou [Custom Key Setting] (Playback), budete môcť zapnúť alebo vypnúť zobrazenie pomocnej mriežky stlačením priradeného tlačidla.
- Ak zaregistrujete [Grid Line Display Select] do ponuky funkcií pomocou [Fn Menu Settings] (Playback), budete môcť zapnúť alebo vypnúť zobrazenie pomocnej mriežky prostredníctvom tlačidla Fn (Funkcia).

TP1001597882

Používateľská funkcia pomocnej mriežky

Zapnutie alebo vypnutie zobrazenia pomocnej mriežky pomocou používateľského tlačidla (Playback)

[Grid Line Display Select] sa priradí požadovanému tlačidlu, takže budete môcť rýchlo zapnúť alebo vypnúť zobrazenie pomocnej mriežky stlačením priradeného tlačidla počas prehliadania záberov.

- 1 **MENU → [Setup] → [Operation Customize] → [Custom Key Setting] (Playback).**
- 2 **Zvoľte požadované tlačidlo pomocou hornej/spodnej strany ovládacieho kolieska a stlačte stred.**
- 3 **Zvoľte [Grid Line Display Select] pomocou hornej/dolnej/ľavej/pravej strany ovládacieho kolieska a potom stlačte stred.**

Počas prehliadania môžete zapnúť alebo vypnúť zobrazenie pomocnej mriežky stlačením tlačidla, ktorému sa priradila funkcia [Grid Line Display Select].

TP1001597883

Používateľská funkcia pomocnej mriežky

Zapnutie alebo vypnutie zobrazenia pomocnej mriežky v ponuke funkcií (Playback)

[Grid Line Display Select] sa zaregistruje do ponuky funkcií, takže budete môcť rýchlo zapnúť alebo vypnúť zobrazenie pomocnej mriežky v ponuke funkcií počas prehliadania záberov.

Táto funkcia nemusí byť podporovaná, a to v závislosti od modelu fotoaparátu.

- 1 MENU → [Setup] → [Operation Customize] → [Fn Menu Settings] (Playback).
- 2 Zvoľte požadovanú položku spomedzi 12 položiek ponuky funkcií pomocou hornej/dolnej/ľavej/pravej strany ovládacieho kolieska a stlačte stred.
- 3 Prejdite na obrazovku so zobrazením [Grid Line Display Select] pomocou hornej/spodnej/ľavej/pravej strany ovládacieho kolieska. Potom zvoľte [Grid Line Display Select] a stlačte stred.

Počas prehliadania sa zobrazí [Grid Line Display Select] v požadovanej polohe v ponuke funkcií, keď stlačíte tlačidlo Fn (funkcia).

TP1001597884