

Функція користувацької сітки

Ця «Довідка» призначена для тих, хто подав заявку на отримання додаткової ліцензії на обслуговування для цифрового фотоапарата Sony.

Тут пояснюється, як зареєструвати створені вами сітки для використання у фотоапараті. Зареєстровані сітки можна використовувати під час зйомки та відтворення зображень.

[Активування функції користувацької сітки](#)

[Використання «Custom Gridline Generator»](#)

[Вимоги до створення файлу PNG для сіток](#)

[Реєстрація сітки на фотоапараті](#)

[Видалення зареєстрованих сіток](#)

[Відображення сіток на екрані відтворення](#)

[Увімкнення та вимкнення відображення сітки за допомогою спеціальної кнопки \(Відтворення\)](#)

[Увімкнення та вимкнення відображення сітки через меню функцій \(Відтворення\)](#)

Функція користувацької сітки

Активування функції користувацької сітки

Щоб активувати функцію користувацької сітки, потрібно завантажити файл ліцензії, збережений на карті пам'яті у фотоапараті.

Докладніше про ці операції дивіться тут: «Довідка».

<https://helpguide.sony.net/di/activate/v1/uk/index.html>

TP1001597932

B-A54-100-53(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Використання «Custom Gridline Generator»

За допомогою програми «Custom Gridline Generator» можна створити файл PNG, який підходить для користувацької сітки.

Заздалегідь завантажте програму «Custom Gridline Generator» за наведеним нижче посиланням і встановіть її на комп'ютері.

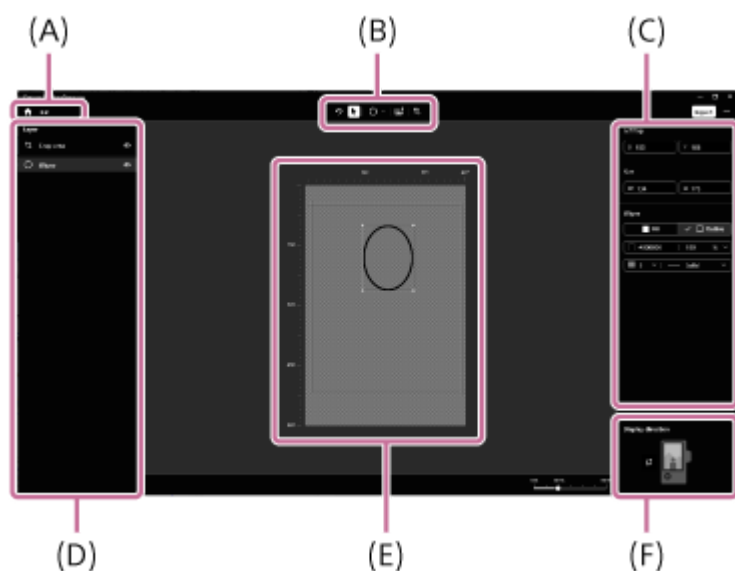
<https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/cggenerator/>

- «Custom Gridline Generator» призначена лише для Windows®.

1 Запустіть «Custom Gridline Generator».

2 На головному екрані виберіть форматне співвідношення та орієнтацію, які слід використовувати для зйомки, а тоді клацніть [Create New Gridline].

На основі форматного співвідношення й орієнтації буде створено полотно з роздільною здатністю, що відповідає користувацькій сітці, і відобразиться екран креслення.



(A) Кнопка «Головний екран»

Відхилення всіх змін і повернення на головний екран. Поточне форматне співвідношення відображається праворуч від кнопки.

(B) Панель інструментів

Можна вибирати й використовувати різноманітні інструменти.

- (Вибір): вибрати розміщений об'єкт, клацнувши його на полотні. Натисніть кнопку [Delete], щоб видалити вибраний об'єкт.
- (Фігури): вибрати тип фігури, яку потрібно накреслити.
- (Імпорт зображення): імпортувати і вставити зображення. Імпортоване зображення можна також встановити як фон.
- (Лінія обрізання): розмістити область обрізання.
- (Скасувати): скасувати останню дію.

(C) Панель редагування

- Відображення інформації, як-от координат і розміру вибраного об'єкта. Можна точно налаштувати вибраний об'єкт, ввівши значення для кожного поля.
- Можна змінити колір і тип лінії вибраної фігури. Виберіть колір з палітри або вкажіть код кольору. Прозорість можна налаштувати з кроком 10% від 10% до 100%.
- Для криволінійних фігур координати відображають положення контуру без ваги лінії. Для інших фігур координати відображають положення зовнішнього периметра з урахуванням ваги лінії.

(D) Панель шарів

Відображення структури шарів розміщених об'єктів. Можна зробити шари об'єкта видимими чи невидимими або клацнути правою кнопкою миші на об'єкті, щоб скопіювати/видалити його.

- Порядок шарів змінити неможливо.
- Новий розміщений об'єкт додається на новий шар над попередніми шарами.
- Область обрізання завжди розташована на верхньому шарі.
- Об'єкти на шарах, позначених як приховані, не будуть включені до створеного файлу PNG.

(E) Полотно

Можна використовувати різні інструменти для впорядкування об'єктів, їх переміщення, зміни розміру, видалення тощо.

Можна використовувати такі комбінації кнопок:

- Перетягування з утриманням кнопки [Shift]: креслення горизонтальної/вертикальної лінії
- Вибір об'єкта та натискання [Ctrl] + [E]: центрування об'єкта
- Вибір об'єкта та натискання [Delete]: видалення об'єкта
- Вибір об'єкта та натискання кнопок вгору/вниз/ліворуч/праворуч: зміна положення об'єкта

(F) Напрямок відображення

Налаштування орієнтації сітки відносно фотоапарата. Можна налаштувати лише під час створення вертикальних ліній сітки.

3 За потреби виберіть на панелі інструментів (імпорт зображення), щоб встановити фонове зображення.

Щоб встановити зображення як фон, виберіть імпортоване зображення та увімкніть [Set as a tracking guide] на панелі редагування.

- Зображення, встановлене як фон, буде переміщено на нижній шар і не буде виводитись у згенерований файл сітки.

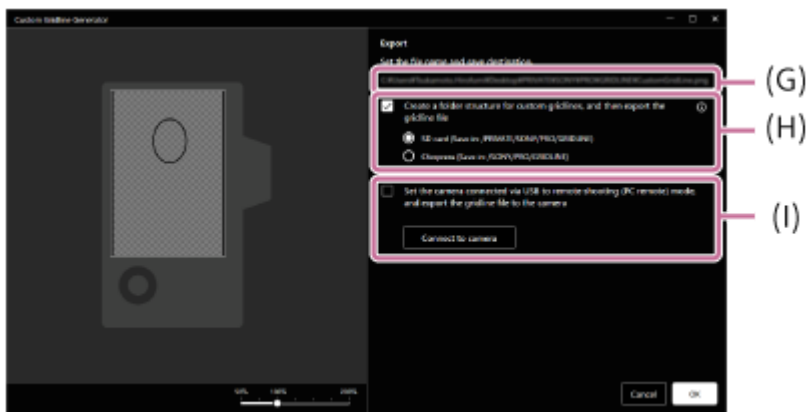
4 Креслення сітки на екрані креслення.

5 За потреби виберіть на панелі інструментів (лінія обрізання) і протягніть полотном, щоб задати область обрізання.

- Якщо задати область обрізання, інформація про неї записується в метадані файлу PNG.
- Зовнішній периметр області обрізання відображається в координатах.
- Активувавши «In-camera Photo Cropping Upgrade License» на фотоапараті, під час зйомки можна одночасно зберігати як оригінальне, так і обрізане зображення. Докладніше про «In-camera Photo Cropping Upgrade License» дивіться в розділі «Довідка» нижче.

https://helpguide.sony.net/di/volumephoto/v1/h_zz/index.html

6 Клацніть [Export], щоб відкрити панель виводу і вказати місце збереження та ім'я файлу.



(G) Поле введення місця збереження

Клацніть, щоб ввести місце призначення та ім'я файлу вручну.

(H) Автоматичні налаштування папок

Структуру папок можна налаштувати автоматично відповідно до умов імпортування на фотоапарат. Установіть прапорець [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera] і виберіть тип карти пам'яті, яку потрібно використовувати для збереження.

(I) Налаштування підключеного фотоапарата

Файл PNG можна зберегти безпосередньо на карту пам'яті, вставлену у під'єднаний фотоапарат. Установіть на фотоапараті для параметра [Режим USB-з'єдн.] значення [Віддалений ПК] або [Віддал. зйомка], з'єднайте фотоапарат і комп'ютер за допомогою кабелю USB і клацніть [Connect to camera]. Якщо комп'ютер підключено до фотоапарата, буде автоматично встановлено прапорець [Set the camera connected via USB to remote shooting (PC remote) mode, and export the gridline file to the camera]. Якщо з'єднання втрачено, прапорець буде знято.

- Якщо у фотоапарат не вставлено карту пам'яті, станеться помилка.

7 Клацніть [OK].

У вказаному місці збереження буде створено файл PNG.

Зв'язування «Custom Gridline Generator» із фотоапаратом

Зв'язавши «Custom Gridline Generator» із фотоапаратом, файл PNG можна зберегти безпосередньо на карту пам'яті, вставлену у під'єднаний фотоапарат.

Деякі моделі фотоапаратів можуть не підтримувати цю функцію. Детальну інформацію читайте на вебсайті «Custom Grid Line License».

1. На фотоапараті установіть для параметра [Режим USB-з'єдн.] значення [Віддалений ПК] або [Віддал. зйомка].
2. Під'єднайте фотоапарат до комп'ютера за допомогою кабелю USB.
3. На панелі виводу «Custom Gridline Generator» клацніть [Connect to camera].

Примітка

- На екрані креслення можна розмістити не більше 50 об'єктів.
- Сітка, створена в портретній орієнтації, відобразиться як альбомне зображення, але якщо обернути фотоапарат у вертикальне положення, вона відобразиться належним чином. Якщо необхідно імпортувати та використовувати сітку як портретне зображення, заздалегідь поверніть її в іншій програмі.
- Якщо під час фотозйомки фотоапарат під'єднано до комп'ютера, зображення можуть зберігатися на комп'ютері, а не на фотоапараті.
- Якщо фотоапарат використовується іншим застосунком або програмою, з'єднання фотоапарата з «Custom Gridline Generator» може не спрацювати.

- Якщо роздільна здатність монітора комп'ютера занизька, «Custom Gridline Generator» може не поміститись на екрані. Рекомендовано використовувати монітор, що підтримує роздільну здатність 1920 × 1080 пікселів або більше, і встановити збільшення дисплея на 100% або менше.
- Якщо на фотоапараті працює функція обрізання, можливо, імпортувати файли PNG не вдасться.
- Імена файлів сіток мають такі обмеження:
 - Можна використовувати букви та цифри (однобайтовий код) і зазначені нижче символи.
\$ % & ' () + , - . : = @ [] ^ _ ` { } пробіл
 - Символ «.» (крапка) не може використовуватися як перший символ імені файлу.
 - Розширення має бути «.PNG». Допускаються як великі, так і малі літери.
 - Кількість символів має становити не більше 63, включно з розширенням «.PNG».
- Під час ініціалізації фотоапарата також видаляються зареєстровані користувацькі сітки.

TP1002070885

B-A54-100-53(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Функція користувацької сітки

Вимоги до створення файлу PNG для сіток

Самостійно створюйте зображення, які будуть використовуватися для сітки, за допомогою комп'ютера тощо. Зображення потрібно зберегти відповідно до наведених нижче вимог.

Також можна скористатися «Custom Gridline Generator», щоб легко створювати сітки відповідно до вимог.

Детально читайте у [«Використання «Custom Gridline Generator»»](#).

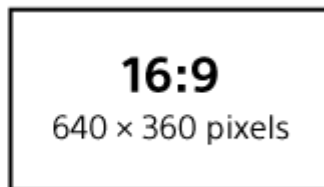
Характеристики файлу

- Формат файлу: PNG
- Розмір файлу: 256 Кб або менше
- Роздільна здатність: 640 × 480 пікселів або менше
- Файлова система: exFAT
- Колірний режим ліній: RGBA

Рекомендована роздільна здатність файлів

Файли PNG рекомендується створювати з роздільною здатністю, що відповідає композиції, вибраній вами для зйомки. Форматне співвідношення висоти та ширини повинне відповідати налаштуванням зйомки.

- У разі зйомки фотографії із типовим форматним співвідношенням 3:2, роздільна здатність файлу PNG повинна становити 630 × 420 пікселів.
- У разі зйомки відео з форматним співвідношенням 16:9, роздільна здатність файлу PNG повинна становити 640 × 360 пікселів.



Підказка

- Рекомендовано використовувати лінії товщиною 5 пікселів або більше.
- Якщо форматне співвідношення файлу PNG та екрана фотоапарата відрізняються, сітки відображатимуться по центру екрана фотоапарата зі збереженням форматного співвідношення файлу PNG.

Ім'я файлу

- Можна використовувати наведені далі символи.
 - Букви та цифри (однобайтовий код)
 - « » (пробіл), «#», «\$», «%», «&», «'», «(», «)», «+», «,», «-», «.», «:», «=», «@», «[», «]», «^», «_», «`», «{», «}»
- Символ «.» (крапка) не може використовуватися як перший символ імені файлу.
- Розширення має бути «.PNG». Допускаються як великі, так і малі літери.
- Кількість символів має становити не більше 63, включно з розширенням «.PNG».

Розташування файлу

Файли PNG буде імпортовано на фотоапарат із карти пам'яті. Створіть на карті пам'яті папку, як описано внизу, а тоді збережіть файл PNG у цю папку.

- Для карт SD:
/PRIVATE/SONY/PRO/GRIDLINE
- Для карт CFexpress:
/SONY/PRO/GRIDLINE

TP1001597933

B-A54-100-53(1) Copyright 2024 Sony Corporation

Реєстрація сітки на фотоапараті

Зображення, яке буде використовуватися як сітка, треба зареєструвати на фотоапараті заздалегідь.

Зареєструвати можна лише файли у форматі PNG. Можна зареєструвати до 4 сіток.

«Custom Gridline Generator» дозволяє зареєструвати сітку одразу на фотоапараті, якщо підключити фотоапарат до комп'ютера під час створення сітки. Детально читайте у «[Використання «Custom Gridline Generator»](#)».

У цьому розділі пояснюється, як зареєструвати збережене на карті пам'яті зображення у якості сітки за допомогою MENU на фотоапараті.

- 1 MENU → [Зйомка] → [Відобр. зйомки] → [Тип лінії сітки].
- 2 Виберіть потрібний пункт від  (Користувацьке 1) до  (Користувацьк.4) і натисніть правий край диска керування.
- 3 Виберіть [Імпорт].
 - Якщо фотоапарат має кілька гнізд для карт пам'яті, з'явиться екран вибору гнізда. Виберіть гніздо, що містить файл PNG.
- 4 Виберіть потрібний файл PNG натисканням верхнього/нижнього краю диска керування.
 - У правій частині екрана з'явиться попередній перегляд файлу PNG, на який наведено курсор.
 - Якщо назва файлу містить недопустимі символи, ім'я файлу задовге або файл не має розширення «.PNG», такий файл не відобразиться. Переконайтеся, що назва файлу та формат файлу є відповідними.
- 5 Виберіть [OK].

Заміна зареєстрованих сіток

На кроці 2 виберіть елемент, який хочете замінити, а тоді виконайте дії з кроків 3–5, щоб замінити вибраний елемент іншим файлом PNG.

Підказка

- Зареєстровані сітки буде скопійовано на фотоапарат. Після реєстрації ви можете користуватися сітками, навіть якщо вийняти карту пам'яті з фотоапарата або видалити файл PNG з карти пам'яті.
 - Під час ініціалізації фотоапарата також видаляються зареєстровані користувацькі сітки.
 - Після реєстрації сітки на фотоапараті напрямок відображення сітки, коли фотоапарат перебуває у вертикальному положенні, не можна змінити на фотоапараті. Перш ніж реєструвати сітку, відрегулюйте напрямок відображення.
 - Якщо нахилити фотоапарат на 90 градусів праворуч, ліва сторона файлу PNG буде верхньою під час зйомки.
 - Якщо нахилити фотоапарат на 90 градусів ліворуч, права сторона файлу PNG буде верхньою під час зйомки.
- «Custom Gridline Generator» дає змогу перевіряти і змінювати напрямок відображення та орієнтацію фотоапарата під час створення сітки.

Функція користувацької сітки

Видалення зареєстрованих сіток

Видалення зареєстрованої сітки та повернення відповідного елемента в незареєстрований стан.

- 1 MENU → [Зйомка] → [Відобр. зйомки] → [Тип лінії сітки].
- 2 Виберіть елемент сітки, який потрібно видалити, від  (Користувацьке 1) до  (Користувацьк.4), і натисніть правий край диска керування.
- 3 Виберіть [Видалити], а тоді після появи повідомлення про підтвердження виберіть [Вхід].

Зареєстровану сітку буде видалено, і вибраний елемент повернеться в незареєстрований стан.

 - Файл PNG, збережений на карті пам'яті, не буде видалено, навіть якщо видалити зареєстровану сітку.

TP1001597935

Функція користувацької сітки

Відображення сіток на екрані відтворення

Налаштування відображення сітки на екрані відтворення.

1 MENU → [Відтворення] → [Опція відтворен.] → [Відобр. лін. сітки] → потрібний параметр.

Детальна інформація про пункти меню

Увімк:

Сітка відображається.

Вимк:

Сітка не відображається.

Примітка

- Якщо збільшити зображення, що відтворюється, сітка не відображатиметься.

Підказка

- Тип сітки, що відображається на екрані відтворення, такий самий, як і для екрана зйомки. Тип сітки можна змінити, вибравши MENU → [Зйомка] → [Відобр. зйомки] → [Тип лінії сітки].
- Якщо призначити [Виб.відобр.лін.сітки] потрібній кнопці за допомогою [Нал. "Кл.корист."] (Відтворення), відображення сітки можна вмикати або вимикати, натискаючи цю кнопку.
- Якщо зареєструвати [Виб.відобр.лін.сітки] у меню функцій за допомогою [Налашт.меню Fn] (Відтворення), відображення сітки можна вмикати або вимикати, натискаючи кнопку Fn (Функція).

TP1001597936

Функція користувацької сітки

Увімкнення та вимкнення відображення сітки за допомогою спеціальної кнопки (Відтворення)

Призначення функції [Виб.відобр.лін.сітки] потрібній кнопці, що дозволяє швидко вмикати або вимикати відображення сітки під час відтворення зображень натисканням цієї кнопки.

- 1 MENU → [Налаштуван.] → [Налашт. операц.] → [Нал. "Кл.корист."] (Відтворення).
- 2 Виберіть потрібну кнопку за допомогою верхнього/нижнього краю диска керування, а тоді натисніть посередині.
- 3 Виберіть [Виб.відобр.лін.сітки], натискаючи верхній, нижній, лівий чи правий край диска керування, а тоді натисніть посередині.

Під час відтворення можна вмикати або вимикати відображення сітки, натискаючи кнопку, якій призначено функцію [Виб.відобр.лін.сітки].

TP1001597937

Функція користувацької сітки

Увімкнення та вимкнення відображення сітки через меню функцій (Відтворення)

Реєстрація функції [Виб.відобр.лін.сітки] у меню функцій, що дозволяє швидко вмикати або вимикати відображення сітки через меню функцій під час відтворення зображень. Залежно від моделі фотоапарата ця функція може не підтримуватися.

- 1 MENU → [Налаштуван.] → [Налашт. операц.] → [Налашт.меню Fn] (Відтворення).
- 2 Виберіть потрібний пункт із 12 пунктів меню функцій, натискаючи верхній, нижній, лівий чи правий край диска керування, а тоді натисніть посередині.
- 3 Перейдіть до екрана, де відображається [Виб.відобр.лін.сітки], натискаючи верхній, нижній, лівий чи правий край диска керування. Тоді виберіть [Виб.відобр.лін.сітки] і натисніть посередині.

Якщо під час відтворення натиснути кнопку Fn (Функція), [Виб.відобр.лін.сітки] відображатиметься в меню функцій у потрібному місці.

TP1001597938