

Digital Media Player
NW-A306



Model: YY1301B1

Gebruik deze handleiding wanneer u problemen hebt of wanneer u moet weten hoe u uw speler kunt gebruiken.

De kleur van de speler die in sommige landen/regio's wordt verkocht, kan afwijken van de bovenstaande afbeeldingen.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Aan de slag

[Vóór het eerste gebruik](#)

[Handleidingen en algemene informatie](#)

[De inhoud van het pakket controleren](#)

[De initiële installatie configureren](#)

Voeding en opladen

[Het apparaat inschakelen](#)

[Het apparaat uitschakelen](#)

[Onbedoelde bedieningen voorkomen \(HOLD\)](#)

[De batterij opladen](#)

[Levensduur van batterij verlengen](#)

[Het beperken van het batterijverbruik](#)

[Opmerkingen over het opladen van de batterij](#)

microSD-kaarten

[Gebruik van een microSD-kaart](#)

[Opmerkingen over microSD-kaarten](#)

Algemene bediening

[Onderdelen en bedieningselementen](#)

Bediening van het startscherm

- [\[WALKMAN Home\]-scherm](#)
- [Android-startscherm](#)
- [Het scherm Alle apps weergeven](#)
- [Deelvenster Snelle instellingen weergeven](#)
- [Het startscherm veranderen](#)

Activiteiten op het scherm

- [Gebruik van de verschillende schermen van "Music player"](#)
- [Bibliotheekscherm in "Music player"](#)
- [Afspeelscherm in "Music player"](#)
- [Afspeelwachtrijscherm in "Music player"](#)
- [Favorietenscherm in "Music player"](#)
- [Schermen voor geluids aanpassingen voor "Music player"](#)

[Lijst met pictogrammen die worden weergegeven in de statusbalk](#)

[De schermvergrendeling instellen](#)

[Het volume instellen](#)

[Werking volume in overeenstemming met richtlijnen](#)

Overzetten van muziek

[Vorbereiden van muziekinhoud](#)

[Hoge-Resolutie Audio-inhoud aanschaffen via een computer](#)

Gebruik van een Windows-computer

- └ [Music Center for PC installeren \(Windows\)](#)
 - └ [Overdracht van inhoud van een Windows-computer met behulp van Music Center for PC](#)
 - └ [Materiaal overzetten met Windows Verkenner](#)
 - └ [Inhoud importeren van "Music player" naar Music Center for PC](#)
-

[Inhoud overdragen met behulp van een Mac-computer](#)

[Tekstgegevens met behulp van een computer toevoegen](#)

[Opmerkingen over het overzetten van de inhoud van een computer](#)

Muziekservices gebruiken via een Wi-Fi-verbinding

[De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk](#)

Google-account

- └ [Een Google-account instellen](#)
-

[Muziek aanschaffen bij online muziekservices door de speler te gebruiken](#)

[Hoge-Resolutie Audio-inhoud aanschaffen met de speler](#)

[Apps installeren om te genieten van online muziekservices](#)

[Genieten van de 360 Reality Audio-service](#)

[Opmerkingen over Wi-Fi-verbindingen](#)

[Opmerkingen over de beveiliging bij verbinding met internet](#)

Muziek afspelen, ordenen of verwijderen

[Muziek afspelen](#)

[Methoden voor het afspelen](#)

Teksten weergeven

- └ [Tekstgegevens verkrijgen](#)
 - └ [Teksten weergeven](#)
-

[Beheer van afspeellijsten in "Music player"](#)

[Afspeellijsten importeren vanaf een Windows-computer, afspeellijsten afspelen in of verwijderen uit "Music player"](#)

[Favorieten beheren in "Music player"](#)

[Nummers verwijderen uit "Music player"](#)

Muziek luisteren met Bluetooth-apparaten

[De speler voor het eerst verbinden met een niet-gekoppeld Bluetooth-apparaat](#)

[De speler met een gekoppeld Bluetooth-apparaat verbinden](#)

[De Bluetooth-functie configureren](#)

[Opmerkingen over de Bluetooth-functie](#)

Diverse functies

De USB-DAC-functie gebruiken

[Genieten van muziek op een computer met de geluidskwaliteit van een speler \(USB-DAC-functie\)](#)

[USB-DAC-scherm in "Music player"](#)

De muziekmap opgeven voor afspelen in "Music player"

[Structuur van de mappen die geïmporteerd moeten worden in "Music player"](#)

[Mappen registreren of de registratie van mappen verwijderen om te importeren naar "Music player"](#)

[Het geluid aanpassen](#)

[De High-Res streaming-functie gebruiken](#)

[Menu Instellingen in "Music player"](#)

De speler opnieuw opstarten, formatteren of initialiseren

[De speler opnieuw opstarten](#)

[De speler formatteren](#)

[Een microSD-kaart formatteren](#)

Diverse informatie en systeemupdates

[Informatie op de speler controleren](#)

[Bijwerken van de systeemsoftware](#)

Kennisgeving

[Opmerkingen over het omgaan met de speler](#)

[Opmerkingen over de hoofdtelefoon](#)

[Opmerkingen over de ingebouwde batterij](#)

[Opmerkingen over de voorbeeldgegevens](#)

[Algemene informatie](#)

[Onderhoud](#)

[Website voor klantondersteuning](#)

Specificaties

[Specificaties](#)

[Levensduur van de batterij](#)

[Maximumaantal opneembare nummers](#)

[Ondersteunde indelingen](#)

[Systeemvereisten](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Vóór het eerste gebruik

Hartelijk dank voor de aanschaf van deze speler.

- Raadpleeg voor informatie over wet- en regelgeving en handelsmerkrechten "Belangrijke informatie" in het interne geheugen van uw apparaat. Om deze te lezen, kopieert u het bestand [Important_Information] naar uw computer en volgt u de onderstaande stappen.
Dubbelklik op het bestand [Important_Information]. Selecteer vervolgens een taal.
Voor sommige niet-vermelde talen wordt equivalente gedrukte informatie geboden.
- Lees voordat u de speler gaat gebruiken, de onderwerpen onder [Verwant onderwerp].
- Google, Android, Google Play, YouTube en andere merken zijn merken van Google LLC.
- Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars. In deze handleiding worden de symbolen TM en ® niet weergegeven.

Lees voordat u de speler gaat gebruiken, de volgende informatie.

Modelnamen

Er worden verschillende modelnamen in deze [Helpgids] vermeld. Sommige modellen zijn niet beschikbaar, afhankelijk van het land of de regio waarin u de speler hebt gekocht.

Computersysteemvereisten

Wanneer u de speler aansluit op een computer, dient u de systeemvereisten voor de computer te controleren.

Batterij opladen

De batterij is mogelijk bijna leeg als u de speler voor het eerst gebruikt. Laad de batterij op voor gebruik.

microSD-kaarten

De volgende geheugenkaarten worden aangeduid als [microSD-kaarten] in deze [Helpgids].

- microSD-kaarten
- microSDHC-kaarten
- microSDXC-kaarten

Afbeeldingen en illustraties

- De schermafbeeldingen en illustraties in deze [Helpgids] zijn alleen ter referentie. Ze kunnen afwijken van het werkelijke product of de werkelijke schermweergave.
- Behalve indien anders aangegeven, zijn de afbeeldingen van het startscherm in deze [Helpgids] afbeeldingen van het [WALKMAN Home]-scherm.
- Behalve indien anders aangegeven, zijn de schermafbeeldingen in deze [Helpgids] afbeeldingen van wanneer de kleur van de behuizing van de speler zwart is.

Wijzigingen in ontwerp en specificaties voorbehouden zonder voorafgaande kennisgeving.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Handleidingen en algemene informatie](#)
- [Systeemvereisten](#)
- [De batterij opladen](#)
- [Opmerkingen over het omgaan met de speler](#)
- [Opmerkingen over de hoofdtelefoon](#)
- [Opmerkingen over de ingebouwde batterij](#)
- [Opmerkingen over de voorbeeldgegevens](#)
- [Algemene informatie](#)
- [Onderhoud](#)
- [Website voor klantondersteuning](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Handleidingen en algemene informatie

Sony biedt de volgende handleidingen en informatie met betrekking tot de speler.
In de geleverde handleidingen worden de volgende bewerkingen en functies uitgelegd.

Referentieids (gedrukt)

- Opmerkingen over het gebruik van de speler
- Nalevingsinformatie
- Toegang krijgen tot [Belangrijke informatie]

Gebruiksaanwijzing (gedrukt)

- Basisstappen om te beginnen met luisteren naar muziek na de aankoop van de speler.

Helpgids (online gebruiksaanwijzing)

Deze [Helpgids] biedt alleen de standaardbedieningsprocedures. U kunt de [Helpgids] raadplegen via internet. Gebruik een computer, een smartphone of de speler die is verbonden met een Wi-Fi-netwerk.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.

Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Net als alle automatische vertalingen is deze vertaling niet contextgevoelig en is tekst mogelijk niet omgezet in de oorspronkelijk bedoelde betekenis.

Zodoende geeft de vertaling de oorspronkelijke inhoud mogelijk niet altijd nauwkeurig weer.

- Hoe kan ik inhoud overbrengen naar de speler?
- Het gebruik van verschillende functies.
- Opmerkingen over het gebruik van de speler.

In de Helpgids wordt naar het product verwezen als "speler".

Belangrijke informatie

- Informatie over auteursrechten, wet- en regelgeving
Zie [Vóór het eerste gebruik] voor uitleg over het weergeven van de informatie.

Website voor klantondersteuning (online)

Zie [Website voor klantondersteuning] in deze [Helpgids].

- De meest recente informatie over de speler
- FAQ: veelgestelde vragen

Verwant onderwerp

- [Vóór het eerste gebruik](#)
- [Website voor klantondersteuning](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Digital Media Player
NW-A306

De inhoud van het pakket controleren

- WALKMAN® (1)
- USB Type-C®-kabel (USB-A naar USB-C) (1)
- Gebruiksaanwijzing
- Referentiegid

Opmerking

- Er wordt geen hoofdtelefoon en microSD-kaart geleverd bij de Walkman.
- De te verkopen modellen verschillen per land of regio.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Website voor klantondersteuning](#)

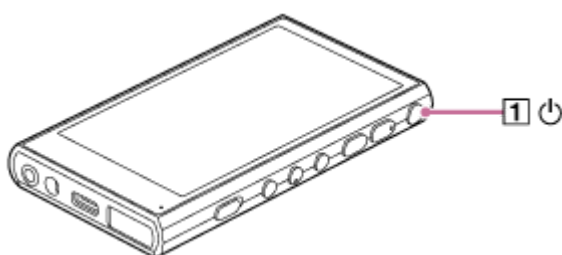
De initiële installatie configureren

Wanneer u de speler voor het eerst inschakelt, wordt er een scherm voor de oorspronkelijke instelling weergegeven. De volgende onderdelen kunnen zo nodig later worden ingesteld.

- Wi-Fi-instelling
- Google-account

1 Houd de knop (aan/uit) (1) 5 seconden ingedrukt totdat de speler wordt ingeschakeld.

Het is mogelijk dat de speler niet wordt ingeschakeld als de batterij bijna leeg is. Laad de speler ongeveer 30 minuten op.



Selecteer zo nodig een taal en ga naar de volgende stap.

2 Tik op [START].

3 Bevestig de inhoud van [End user license agreement] en tik dan op [Agree].

4 Volg de instructies op het scherm.

5 Selecteer in het [Select Home screen]-menu het hoofdscherm en tik op [OK].

Welk startscherm u hier selecteert, wordt weergegeven wanneer u op de  (start)-knop tikt.

- [Page 1 (default Home)]: standaard Android™-startscherm
- [Page 2 (WALKMAN® Home)]: startscherm aangepast voor het afspelen van muziek

Op het [WALKMAN Home]-scherm wordt de Music player-widget weergegeven. U kunt het afspelen van muziek op het startscherm bedienen zonder een app te starten. Wij adviseren u het [WALKMAN Home]-scherm te selecteren als het hoofdscherm.

Het [WALKMAN Home]-scherm wordt weergegeven wanneer de oorspronkelijke instelling is voltooid.

Instructievideo

Er is een instructievideo voor de volgende bedieningsopties.

- Oorspronkelijke instelling

Ga naar de volgende link.

https://rd1.sony.net/help/dmp/mov0009/h_zz/

Hint

- U kunt het hoofdscherm veranderen na de oorspronkelijke instelling.
Houd op het startscherm een lege ruimte ingedrukt.
Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
[Home settings] — [Select Home screen].
Selecteer het gewenste startscherm.

Opmerking

- Als u de methode vergeet die u hebt ingesteld voor het ontgrendelen van het scherm (pincode, wachtwoord, patroon, enz.), kunt u het scherm niet zelf ontgrendelen.
 - Reparatie is tegen betaling.
 - Alle gegevens zullen worden gewist omdat voor de reparatie opnieuw geformatteerd moet worden.

Onthoud hoe u het scherm moet ontgrendelen.

- Als u een Wi-Fi-verbinding configureert tijdens de eerste installatie, kunt u kiezen of u apps en gegevens wilt overbrengen of niet. Het kan echter enige tijd duren om de oorspronkelijke instelling te voltooien, afhankelijk van de hoeveelheid gegevens die moet worden overgebracht. Wij adviseren u geen apps en gegevens over te dragen tijdens de oorspronkelijke instelling.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

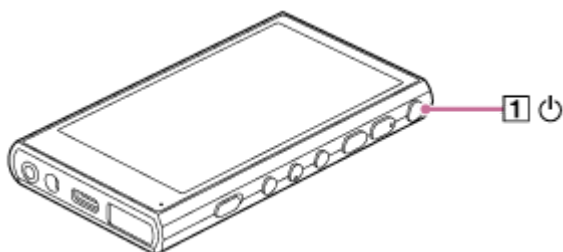
Verwant onderwerp

- [De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk](#)
- [Een Google-account instellen](#)
- [De batterij opladen](#)
- [\[WALKMAN Home\]-scherm](#)
- [Android-startscherm](#)
- [Het startscherm veranderen](#)

Het apparaat inschakelen

- 1** Houd de knop  (aan/uit) () 5 seconden ingedrukt totdat de speler wordt ingeschakeld.

Wanneer u de speler voor het eerst inschakelt, wordt er een scherm voor de oorspronkelijke instelling weergegeven. Volg de aanwijzingen op het scherm om de instellingen te voltooien.



Hint

- Het scherm wordt automatisch uitgeschakeld als u de speler een bepaalde periode niet gebruikt. Als u het scherm wilt inschakelen, drukt u op de  (aan/uit)-knop ().
- Om batterijvermogen te besparen, stelt u [Auto power off] in. De speler wordt automatisch uitgeschakeld als u de speler een bepaalde periode niet bedient nadat u het afspelen hebt gepauzeerd. Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 [Settings] – [Battery] – [Auto power off].

Opmerking

- Het is mogelijk dat de speler niet wordt ingeschakeld als de batterij bijna leeg is. Laad de speler ongeveer 30 minuten op.

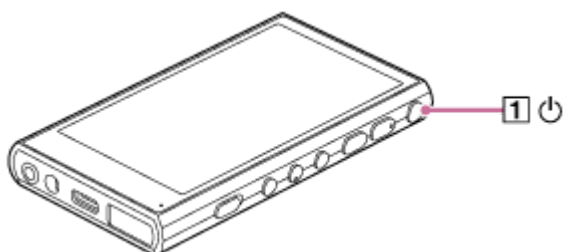
De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De initiële installatie configureren](#)
- [De batterij opladen](#)
- [Het apparaat uitschakelen](#)

Het apparaat uitschakelen

- 1 Houd de knop  (aan/uit) () 2 seconden ingedrukt terwijl het scherm is ingeschakeld.



- 2 Tik op [Power off].

Hint

- Om batterijvermogen te besparen, stelt u [Auto power off] in. De speler wordt automatisch uitgeschakeld als u de speler een bepaalde periode niet bedient nadat u het afspelen hebt gepauzeerd. Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 [Settings] – [Battery] – [Auto power off].

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Het apparaat inschakelen](#)

Onbedoelde bedieningen voorkomen (HOLD)

U kunt de bedieningstoetsen op de speler vergrendelen om te voorkomen dat deze per ongeluk worden bediend.

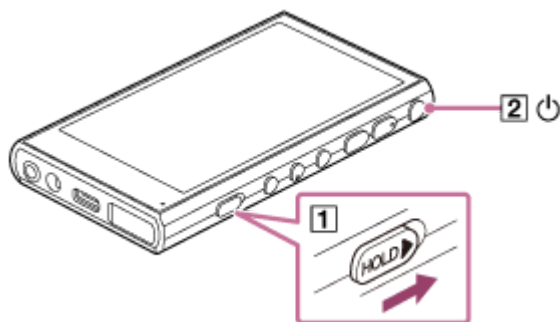
1 Schuif de HOLD-schakelaar (1) omhoog.

De HOLD-functie wordt ingeschakeld. Het statuspictogram (HOLD) wordt weergegeven in de statusbalk. U kunt de volgende toetsen niet bedienen.

- Afspeelbedieningsknoppen
- +/- (volume)-toetsen

U kunt de volgende onderdelen bedienen, zelfs wanneer u de functie HOLD hebt ingeschakeld.

- ⏻ (aan/uit)-knop
- Aanraakscherm



Hint

- Schuif de HOLD-schakelaar (1) omlaag om de HOLD-functie te ontgrendelen.
- Wanneer u de speler draagt, drukt u op de ⏻ (aan/uit)-knop om het scherm uit te schakelen. U kunt voorkomen dat onbedoelde bedieningen op het aanraakscherm worden uitgevoerd.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Onderdelen en bedieningselementen](#)

De batterij opladen

1 Sluit de speler via USB op een ingeschakelde computer aan.

Het oplaadlampje in de rechteronderrand van het scherm gaat branden.
Wanneer het opladen is voltooid, gaat het oplaadlampje uit.



2 Koppel de speler los van de computer.

Hint

- Zie voor meer informatie over hoe lang het duurt om de accu volledig op te laden [Specificaties].

Opmerking

- Als de speler onvoldoende is opgeladen, is het mogelijk dat de computer de speler niet herkent. In dit geval zal het scherm van de speler niet worden ingeschakeld. Laad de speler voldoende op. De computer zal de speler herkennen na ongeveer 30 minuten opladen.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Het beperken van het batterijverbruik](#)
- [Opmerkingen over het opladen van de batterij](#)
- [Specificaties](#)

Levensduur van batterij verlengen

De [Battery Care]-functie vermindert de verslechtering van de prestaties van de batterij door de maximale oplaadcapaciteit van de batterij te beperken.

- 1 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.
- 2 Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 [Settings] – [Battery] – [Battery Care].
- 3 Tik op de schakelaar om de functie in te schakelen.
 wordt weergegeven op de statusbalk.

Opmerking

- Als de functie is ingeschakeld, is de maximale oplaadcapaciteit beperkt en wordt de batterij niet volledig opgeladen. Dit duidt niet op een storing.
- Terwijl de functie is ingeschakeld, wordt  weergegeven op de statusbalk, ook als de batterij niet wordt opgeladen.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De batterij opladen](#)

Het beperken van het batterijverbruik

U kunt het batterijverbruik beperken door de speler op de volgende manier te gebruiken.

De levensduur van de batterij is afhankelijk van de gebruiksomstandigheden. Zie voor meer informatie over de levensduur van de batterij [Levensduur van de batterij].

- Schakel de speler handmatig uit wanneer u deze niet gebruikt.
- Schakel apps uit wanneer u deze niet gebruikt.
- Stel [Auto power off] in. De speler wordt automatisch uitgeschakeld als u de speler een bepaalde periode niet bedient nadat u het afspelen hebt gepauzeerd.
Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 [Settings] – [Battery] – [Auto power off].
Om te voorkomen dat de batterij leeg loopt, zal de speler automatisch worden uitgeschakeld als u de speler gedurende 72 uur niet bedient, zelfs wanneer [Auto power off] is ingesteld op [Off].
- Pas de schermhelderheid aan.
- Schakel alle geluidsinstellingen uit.
- Schakel de Bluetooth-functie uit wanneer u deze niet gebruikt.
- Schakel de Wi-Fi-functie uit wanneer u deze niet gebruikt.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De batterij opladen](#)
- [Het apparaat uitschakelen](#)
- [Schermen voor geluidsaanpassingen voor "Music player"](#)
- [De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk](#)
- [Opmerkingen over de ingebouwde batterij](#)
- [Teksten weergeven](#)
- [Levensduur van de batterij](#)

Opmerkingen over het opladen van de batterij

- Gebruik altijd de meegeleverde USB Type-C-kabel.
- Sluit de USB Type-C-kabel stevig aan. Opladen wordt pas gestart als u de USB Type-C-kabel volledig naar binnen schuift.
- De oplaadtijd is afhankelijk van de omstandigheden van het batterijgebruik.
- Wanneer de batterij voldoende is opgeladen, maar de levensduur van de batterij is gedaald tot ongeveer de helft van de normale levensduur, is de batterij mogelijk versleten. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sony-leverancier of Sony Service Center.
- De speler wordt mogelijk niet herkend door de computer in de volgende situaties.
 - Wanneer u de speler voor het eerst aansluit op de computer
 - Wanneer de speler een lange periode niet is gebruiktLaad de speler ongeveer 30 minuten op. De speler kan normaal beginnen te werken.
- Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur tussen 5 °C en 35 °C.

Wanneer de omgevingstemperatuur het aanbevolen bereik overschrijdt, wordt  weergegeven op de statusbalk en wordt het opladen geforceerd gestopt. Zelfs wanneer de omgeving zich binnen het aanbevolen temperatuurbereik bevindt, kan de inwendige temperatuur van de speler te hoog worden. In dit geval kan het onmogelijk zijn om de batterij volledig op te laden.
- De batterij kan ongeveer 500 keer worden opgeladen in volledig lege staat. Het exacte aantal keren kan hiervan afwijken, afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.
- Als u slijtage van de batterij wilt voorkomen, laadt u de batterij ten minste eenmaal per 6 maanden op.
- Opladen is niet gegarandeerd wanneer u gebruikmaakt van een zelfgebouwde of gewijzigde computer.
- Opladen vanaf een USB-hub wordt alleen gegarandeerd wanneer u een USB-hub met een eigen stroomvoorziening en een geautoriseerd logo hebt.
- Zelfs als de speler is aangesloten op een computer, kan de speler in de volgende situaties niet worden opgeladen.
 - Wanneer de computer in de slaapstand staat.

Haal de computer uit de slaapstand voordat u de speler aansluit.
 - Wanneer u de bijgeleverde USB Type-C-kabel niet gebruikt.

Gebruik de meegeleverde USB Type-C-kabel.
 - Wanneer de speler is aangesloten via een USB-hub.

Sluit de speler rechtstreeks aan op de USB-poort van uw computer.
- Wanneer u de speler lange tijd op een computer aansluit, dient u de computer op netstroom aan te sluiten. Anders loopt de batterij van de computer leeg.
- Neem terwijl de speler is aangesloten op een computer de volgende waarschuwingen in acht. Anders werkt de speler mogelijk niet correct.
 - Zet de computer niet aan.
 - Start de computer niet opnieuw op.
 - Haal de computer niet uit de slaapstand.

- Sluit de computer niet af.
- De speler kan warm worden tijdens gebruiksomstandigheden zoals het opladen of opladen en gebruiken van een app op hetzelfde moment. Dit duidt niet op een storing.
- Als de Battery Care-functie is ingeschakeld, is de maximale oplaadcapaciteit beperkt en wordt de batterij niet volledig opgeladen. Dit duidt niet op een storing.
- De batterij-indicator komt niet altijd exact overeen met het resterende batterijniveau. Gebruik de batterijaanduiding als richtlijn.
- Wanneer u de speler oplaadt met een computer, mag u de USB Type-C-kabel niet verwijderen terwijl de overdracht van gegevens plaatsvindt. Als u de USB Type-C-kabel ontkoppelt, kunnen gegevens op de speler verloren gaan.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De batterij opladen](#)
- [Levensduur van batterij verlengen](#)
- [Het beperken van het batterijverbruik](#)
- [Opmerkingen over de ingebouwde batterij](#)
- [Levensduur van de batterij](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Gebruik van een microSD-kaart

Deze sectie bevat instructies voor de volgende bewerkingen.

- Het plaatsen van een microSD-kaart in de speler.
- Het formatteren van een microSD-kaart op de speler.
Om een microSD-kaart te kunnen gebruiken in de speler, moet u de microSD-kaart eerst formatteren op de speler.
- Het verwijderen van een microSD-kaart uit de speler.

1 Plaats een microSD-kaart.

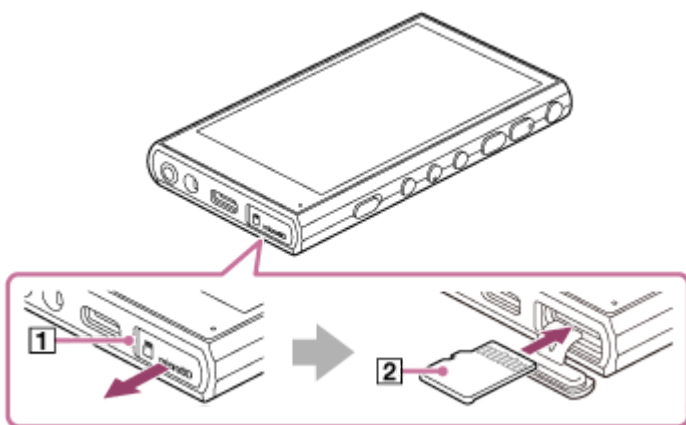
Open het microSD-kaartsleufklepje (1).

Plaats een microSD-kaart (2) in het apparaat totdat deze vastklikt.

Zorg ervoor dat u de microSD-kaart in de juiste richting plaatst.

De goudkleurige contactpunten moeten omhoog staan.

Sluit het klepje (1).



2 Formateer de microSD-kaart.

Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

⚙ [Settings] – [Storage].

Tik op de vervolgkeuzelijst en tik vervolgens op de naam van de microSD-kaart.

Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

⋮ (opties) – [Format].

Volg de instructies op het scherm om het formatteren te voltooien.

De microSD-kaart verwijderen

Voordat u een microSD-kaart uit de speler verwijdert, ontkoppelt u eerst de microSD-kaart van de speler.

1. Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.
2. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
⚙ [Settings] – [Storage].
3. Tik op de vervolgkeuzelijst en tik vervolgens op de naam van de microSD-kaart.

4. Tik op de  (opties)-knop rechtsboven in het scherm en tik vervolgens op [Eject].
5. Open het microSD-kaartsleufklepje.
Druk de microSD-kaart in de microSD-kaartsleuf.
De microSD-kaart zal naar buiten springen.
6. Verwijder de microSD-kaart. Sluit vervolgens het microSD-kaartsleufklepje.



Opmerking

- Als de speler de microSD-kaart niet herkent, verwijderd en plaatst u de microSD-kaart opnieuw in de speler.
- Plaats geen andere objecten dan een microSD-kaart in de microSD-kaartsleuf.
- Als de geplaatste microSD-kaart een grote hoeveelheid gegevens bevat, duurt het ongeveer 10 minuten of langer voor "Music player" om de database te genereren.
- Wanneer u de microSD-kaart verwijderd, worden de volgende gegevens verwijderd.
 - De inhoud die op dat moment wordt afgespeeld.
 - De positie van het afspelen.
 - Nummers en de afspelvolgorde op het afspelwachtrijscherm.
- Wanneer u de microSD-kaart verwijderd, worden de volgende gegevens niet meer weergegeven.
 - Informatie van Favorieten voor nummers/albums/afspeellijsten die zijn opgeslagen op de microSD-kaart.
 - Informatie over afspeellijstregistratie voor nummers die zijn opgeslagen op de microSD-kaart.
- Bij het formatteren van een microSD-kaart worden alle gegevens op de microSD-kaart verwijderd. Sla een back-up van belangrijke gegevens op.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Opmerkingen over microSD-kaarten](#)
- [Een microSD-kaart formatteren](#)

Opmerkingen over microSD-kaarten

- Gebruik een microSD-kaart die is geformatteerd op de speler. Sony geeft geen garantie op de werking van andere microSD-kaarten.
- Sony geeft geen garantie op alle bewerkingen voor microSD-kaarten die worden gebruikt op verschillende apparaten.
- Bij het formatteren van een microSD-kaart worden alle gegevens op de microSD-kaart verwijderd. Maak van tevoren een reservekopie.
- Laat een microSD-kaart niet achter binnen het bereik van kleine kinderen. Kleine kinderen kunnen de microSD-kaart per ongeluk inslikken.
- De microSD-kaart kan in de volgende situaties beschadigd raken.
 - Wanneer de microSD-kaart wordt verwijderd zonder dat deze wordt ontkoppeld.
 - Wanneer de microSD-kaart wordt verwijderd tijdens het overdragen/afspelen/formatteren.
- Sony geeft geen garantie op de werking van alle soorten compatibele microSD-kaarten met de speler.
- Gegevens zijn in de volgende situaties beschadigd.
 - Wanneer een microSD-kaart wordt verwijderd tijdens een lees- of schrijfbewerking.
 - Wanneer de speler wordt uitgeschakeld tijdens een lees- of schrijfbewerking.
 - Wanneer een microSD-kaart wordt gebruikt op een locatie waar statische elektriciteit of elektrische ruis aanwezig is.
- Sony aanvaardt geen aansprakelijkheid voor verlies van of schade aan de opgeslagen gegevens. Sony beveelt u aan regelmatig een back-up van belangrijke gegevens op te slaan.
- Neem de volgende waarschuwingen in acht wanneer u omgaat met microSD-kaarten.
 - Oefen niet te veel kracht op een microSD-kaart uit.
 - Buig een microSD-kaart niet.
 - Laat een microSD-kaart niet vallen.
 - Haal een microSD-kaart niet uit elkaar.
 - Een microSD-kaart mag niet worden gewijzigd.
 - Stel een microSD-kaart niet bloot aan water.
 - Laat een microSD-kaart niet in het hete interieur van een auto achter.
 - Laat een microSD-kaart niet achter in direct zonlicht.
 - Laat een microSD-kaart niet achter in de buurt van een kachel.
 - Laat een microSD-kaart niet achter op een vochtige plaats.
 - Laat een microSD-kaart niet achter op een locatie waar zich corrosieve stoffen bevinden.
 - Bevestig geen labels.
 - Raak de contactpennen van een microSD-kaart niet aan met uw handen of metaal.
- Neem de volgende waarschuwingen in acht met betrekking tot de microSD-kaartsleuf.
 - Plaats de microSD-kaart recht en in de juiste richting.
 - Plaats geen andere objecten dan een microSD-kaart in de microSD-kaartsleuf.

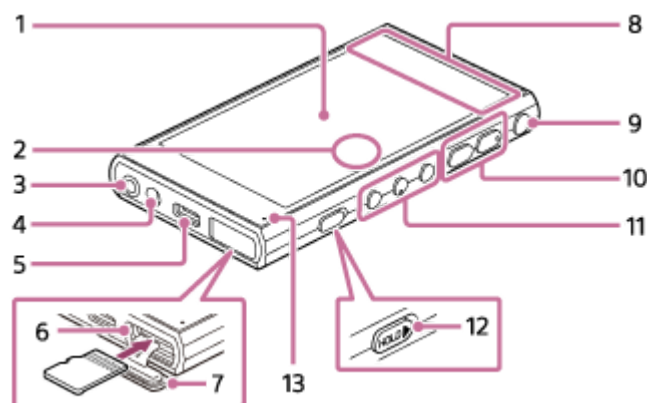
De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Gebruik van een microSD-kaart](#)
- [Een microSD-kaart formatteren](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Onderdelen en bedieningselementen



1. Aanraakscherm

Tik op pictogrammen of objecten op het scherm om de speler te bedienen.

2. Ingebouwde microfoon

U kunt de ingebouwde microfoon gebruiken om geluid in te voeren. Bedek de microfoon niet terwijl u deze gebruikt.

3. Hoofdtelefoonaansluiting (stereoministekker)

Druk de hoofdtelefoonstekker naar binnen totdat deze vastklikt.

Sluit de hoofdtelefoon goed aan. Anders wordt het geluid aangetast.

4. Riemopening

Bevestig een riem (niet bijgeleverd).

5. USB Type-C-poort

Sluit de speler aan op een draaiende computer met de bijgeleverde USB Type-C-kabel. Met de USB-DAC-functie kunt u de speler opladen of van de muziek genieten op de computer.

6. microSD-kaartsleuf (de kaartsleuf bevindt zich in het deksel van de sleuf.)

Schuif een microSD-kaart (niet bijgeleverd) naar binnen totdat deze vastklikt.

7. microSD-kaartsleufklepje

Open het klepje om een microSD-kaart in het apparaat te steken.

8. Ingebouwde antenne

De Wi-Fi-antenne en de Bluetooth-antenne zijn ingebouwd. Bedek de antennes niet wanneer u deze gebruikt.

9. (aan/uit)-toets

- Druk op de toets om het scherm aan of uit te zetten.
- Houd de toets 5 seconden ingedrukt om de speler in te schakelen.
- Houd de knop 2 seconden ingedrukt om de speler uit te schakelen en opnieuw op te starten.
- Als de bedieningen instabiel worden, houdt u de toets 10 seconden ingedrukt om de speler geforceerd opnieuw op te starten.

10. +(*1)/– (volume)-toetsen

Druk op de toetsen om het volume aan te passen.

11. Afspelbedieningsknoppen

▶|| (afspelen/pauzeren) (*1): druk op de knop om het afspelen te starten of te pauzeren.

◀◀ (vorige nummer)/▶▶ (volgende nummer): druk op de knoppen om terug te gaan naar het begin van het huidige, vorige of volgende nummer.

Houd de knoppen ingedrukt om snel terug te spoelen of snel vooruit af te spelen.

12. HOLD-(vergrendelings)-schakelaar

Schuif de schakelaar om de afspelerbedieningstoetsen en de +/- (volume)-toetsen op de speler te vergrendelen. U kunt voorkomen dat de toetsen per ongeluk worden bediend.

- Vergrendeld (niet bedienbaar)



- Ontgrendeld (bedienbaar)



13. Oplaadlampje

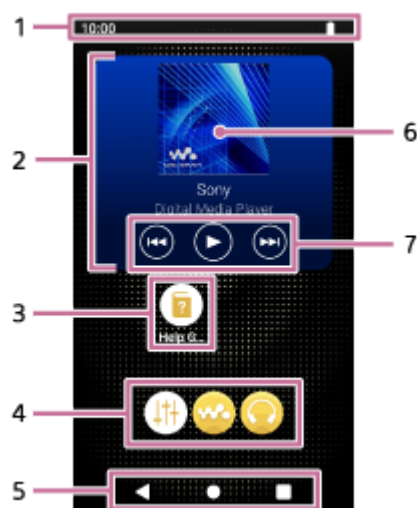
Het lampje gaat branden terwijl de speler wordt opgeladen.

- *1 Er bevinden zich voelbare stippen op de ▶|| (afspelen/pauzeren)-toets en de + (volume)-toets. Met de voelbare stippen kunt u de knoppen bedienen zonder ernaar te kijken.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

[WALKMAN Home]-scherm

Het [WALKMAN Home]-scherm is een startscherm dat is aangepast voor het afspelen van muziek. Het bevat de Music player-widget, zodat u het afspelen van muziek kunt bedienen zonder een app te starten. Ook worden de apps met betrekking tot muziek weergegeven.



1. Statusbalk

De status van de speler en meldingen worden als pictogrammen weergegeven.

Veeg omlaag op de statusbalk om het gedeelte voor meldingen en het deelvenster Snelle instellingen weer te geven.

2. Music player-widget

De widget geeft het huidige nummer van "Music player" weer.

3. Snelkoppelingen naar apps

Tik op een snelkoppeling om een app te starten.

4. Dock

U kunt maximaal 5 snelkoppelingen voor apps toevoegen.

5. Navigatiebalk

De navigatiebalk bevat de volgende 3 toetsen. Tik erop om ze te bedienen.

- ◀ **(terug)-knop**
Tik op de knop om terug te keren naar het vorige scherm.
- ● **(start)-knop**
Tik op de knop om het [WALKMAN Home]-scherm weer te geven.
- ■ **(overzicht)-knop**
Tik op de knop om onlangs gebruikte apps weer te geven.

6. Albumhoezen

Tik op het gebied om "Music player" te starten.

7. Knop Vorige/knop Afspelen (pauze)/knop Volgende

Tik op de knoppen om het afspelen van muziek te bedienen zonder een app te starten.

Snelkoppelingen naar apps in het dock

Apps zoals de volgende zijn voorgeïnstalleerd op de speler.

- **[Sound adjustment]**

Gebruik de app om het geluid aan te passen. U kunt het geluid van de speler rechtstreeks aanpassen. Dit is handig wanneer u inhoud afspeelt met een andere apps dan "Music player".

- **[Music player]**

Gebruik de app voor het afspelen van muziek die op de speler is opgeslagen. Bereid muziek op de volgende manieren voor.

- Muziek overzetten vanaf een computer naar de speler.
- Muziek aanschaffen bij online muziekservices.

- **[Sony | Headphones Connect]**

Gebruik de app om de hoofdtelefoon te registreren en in te stellen.

Hint

- Als u tijdens de oorspronkelijke instelling [Page 2 (WALKMAN® Home)] selecteert voor [Select Home screen], wordt het [WALKMAN Home]-scherm weergegeven wanneer u op de  (start)-knop tikt.
- U kunt het hoofdscherm veranderen na de oorspronkelijke instelling.
Houd op het startscherm een lege ruimte ingedrukt.
Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
[Home settings] – [Select Home screen].
Selecteer het gewenste startscherm.

Opmerking

- Houd er rekening mee dat Sony niet aansprakelijk is voor problemen als gevolg van apps of services van andere bedrijven. Lees de servicevoorwaarden van elke aanbieder voordat u deze apps gebruikt.

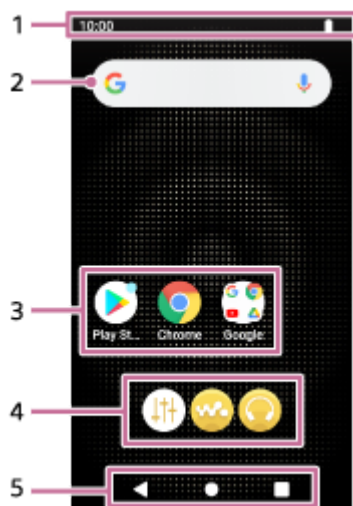
De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Lijst met pictogrammen die worden weergegeven in de statusbalk](#)
- [Apps installeren om te genieten van online muziekservices](#)
- [Het startscherm veranderen](#)

Android-startscherm

Widgets, snelkoppelingen, mappen en meer worden weergegeven op het Android-startscherm.



1. Statusbalk

De status van de speler en meldingen worden als pictogrammen weergegeven.

Veeg omlaag op de statusbalk om het gedeelte voor meldingen en het deelvenster Snelle instellingen weer te geven.

2. Google-zoekwidget

Tik in het invoerveld om het toetsenbord weer te geven. Voer tekst in om via Google te zoeken.

3. Snelkoppelingen naar apps

Tik op een snelkoppeling om een app te starten.

4. Dock

U kunt maximaal 5 snelkoppelingen voor apps toevoegen.

5. Navigatiebalk

De navigatiebalk bevat de volgende 3 toetsen. Tik erop om ze te bedienen.

- **(terug)-knop**
Tik op de knop om terug te keren naar het vorige scherm.
- **(start)-knop**
Tik op de knop om het [WALKMAN Home]-scherm weer te geven.
- **(overzicht)-knop**
Tik op de knop om onlangs gebruikte apps weer te geven.

Snelkoppelingen naar apps in het dock

Apps zoals de volgende zijn voorgeïnstalleerd op de speler.

- **[Sound adjustment]**
Gebruik de app om het geluid aan te passen. U kunt het geluid van de speler rechtstreeks aanpassen. Dit is handig wanneer u inhoud afspeelt met een andere apps dan "Music player".

- **[Music player]**

Gebruik de app voor het afspelen van muziek die op de speler is opgeslagen. Bereid muziek op de volgende manieren voor.

- Muziek overzetten vanaf een computer naar de speler.
- Muziek aanschaffen bij online muziekservices.

- **[Sony | Headphones Connect]**

Gebruik de app om de hoofdtelefoon te registreren en in te stellen.

Opmerking

- Houd er rekening mee dat Sony niet aansprakelijk is voor problemen als gevolg van apps of services van andere bedrijven. Lees de servicevoorwaarden van elke aanbieder voordat u deze apps gebruikt.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Lijst met pictogrammen die worden weergegeven in de statusbalk](#)
- [Apps installeren om te genieten van online muziekservices](#)
- [Het startscherm veranderen](#)

Het scherm Alle apps weergeven

Het scherm Alle apps geeft alle apps weer die op de speler zijn geïnstalleerd. Zoek de gewenste app en start deze.

1 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

Het scherm Alle apps wordt weergegeven.

Schuif omhoog of omlaag op het scherm om de gewenste app te zoeken. Tik op het pictogram van de app om de app te starten.

Hint

- U kunt het scherm Alle apps met dezelfde bediening weergeven op zowel het [WALKMAN Home]-scherm als het Android-startscherm.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Deelvenster Snelle instellingen weergeven

Met het deelvenster Snelle instellingen krijgt u snel toegang tot diverse functies. U kunt de functies in- of uitschakelen of de instellingen aanpassen.

1 Veeg op het [WALKMAN Home]-scherm omlaag op de statusbalk.

Het deelvenster Snelle instellingen wordt weergegeven.

Hieronder volgen enkele functies van het deelvenster Snelle instellingen op het moment van aanschaf.

- Wi-Fi-functie
- Bluetooth-functie
- Volume

2 Tik op het gewenste pictogram om de functie in of uit te schakelen.

Wanneer u op het volumepictogram tikt, wordt het volumedialogvenster weergegeven.

Afhankelijk van de functie wordt het instelscherm geopend wanneer u het pictogram ingedrukt houdt.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [\[WALKMAN Home\]-scherm](#)
- [Android-startscherm](#)

Het startscherm veranderen

Deze speler heeft twee startschermen.

- Android-startscherm: standaard Android-startscherm
- [WALKMAN Home]-scherm: startscherm aangepast voor het afspelen van muziek

Stel één van de twee startschermen in als het hoofdscherm. Het hoofdscherm wordt weergegeven als u op de  (start)-knop tikt. Op het [WALKMAN Home]-scherm wordt de Music player-widjet weergegeven, zodat u het afspelen van muziek kunt bedienen zonder een app te starten. Wij adviseren u het [WALKMAN Home]-scherm in te stellen als het hoofdscherm.

U kunt ook op elk moment wisselen tussen de twee startschermen.

Het hoofdscherm instellen

1. Houd op het startscherm een lege ruimte ingedrukt.
2. Tik op [Home settings] – [Select Home screen].
3. Selecteer het gewenste startscherm en tik op [OK].

Hint

- Als u [Page 2 (WALKMAN® Home)] selecteert voor [Select Home screen] tijdens de oorspronkelijke instelling, wordt het [WALKMAN Home]-scherm ingesteld als het hoofdscherm.

Het startscherm veranderen

1. Veeg het startscherm naar links of rechts.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De initiële installatie configureren](#)
- [\[WALKMAN Home\]-scherm](#)
- [Android-startscherm](#)

Gebruik van de verschillende schermen van "Music player"

"Music player" is een muziek-app die vooraf is geïnstalleerd op de speler.

Geniet van het luisteren naar de volgende muziekinhoud.

- De muziekinhoud die werd gekocht van online muziekservices door de speler te verbinden met een Wi-Fi-netwerk.
- De muziekinhoud die van een computer is overgezet naar de speler.
- De muziekinhoud die is opgeslagen op een computer (USB-DAC-functie).

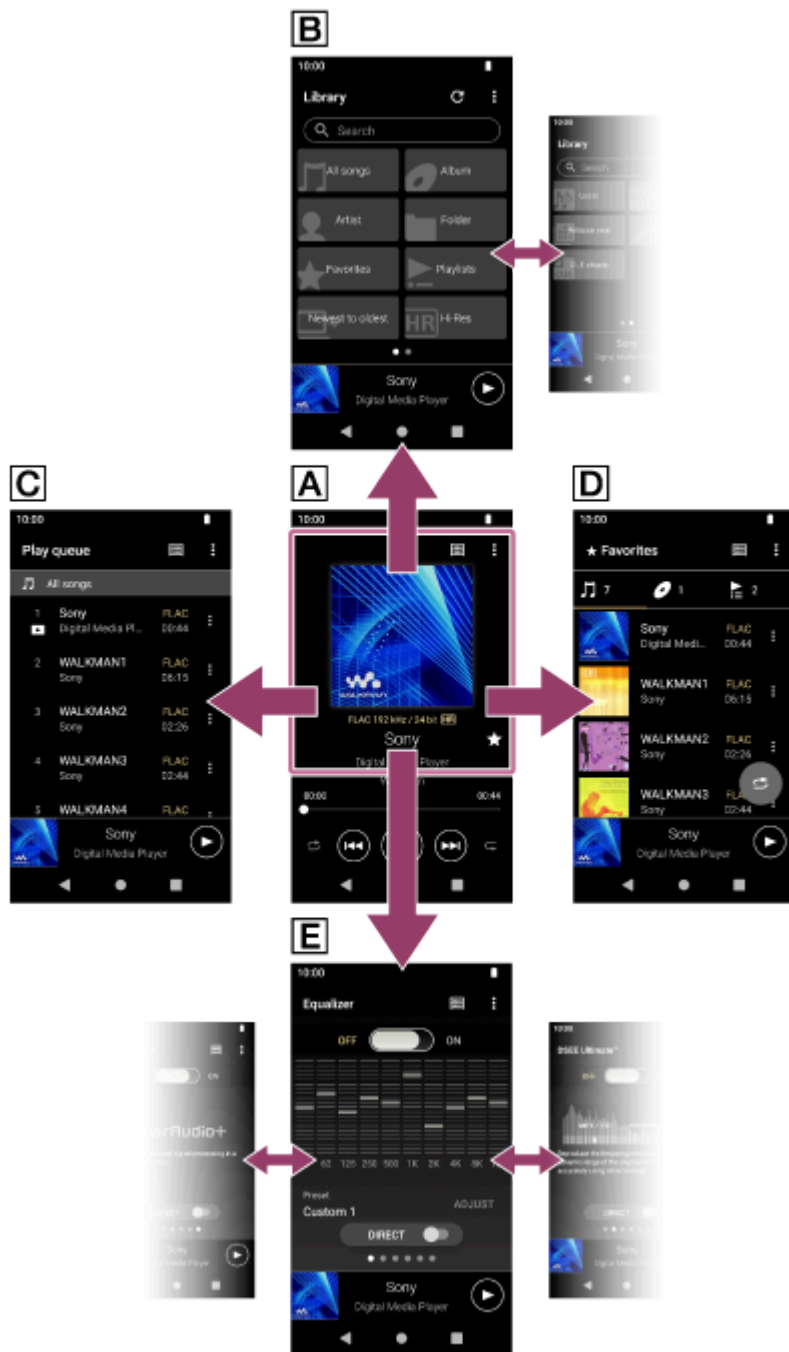
U kunt het geluid ook aanpassen aan uw voorkeuren.

"Music player" starten

Tik op  [Music player] op het [WALKMAN Home]-scherm.

U kunt "Music player" ook starten door op de albumhoes in de Music player-widget te tikken.

In dit onderwerp wordt de indeling van de verschillende schermen van "Music player" met het afspeelscherm () in het midden uitgelegd. Veeg over het afspeelscherm () om over te schakelen naar andere schermen (omhoog/omlaag/naar links/naar rechts).



A Afspeelscherm

U kunt allerlei informatie voor het momenteel geselecteerde nummer controleren.

B Bibliotheekscherm

U kunt tracks selecteren in het bibliotheekscherm. Nummers worden ingedeeld in verschillende categorieën (zoals [All songs], [Album], [Artist] enz.).

C Afspeelwachtrijscherm

U kunt de lijst met nummers die de speler zal afspelen controleren en bewerken.

D Favorietenscherm

U kunt vooraf de nummers/albums/afspeellijsten controleren die u aan Favorieten hebt toegevoegd. De volgende bewerkingen kunnen worden uitgevoerd vanaf dit scherm.

- Nummers/albums/afspeellijsten in Favorieten afspelen.
- Nummers/albums/afspeellijsten verwijderen uit Favorieten.
- De weergavevolgorde van nummers/albums/afspeellijsten in Favorieten veranderen.
- Nummers/albums/afspeellijsten in Favorieten toevoegen aan een afspeellijst of de afspeelwachtrij.

E Schermen voor geluidsaanpassingen

U kunt de verschillende geluidsaanpassingen gebruiken.

- Equalizer
- DSEE Ultimate™
- DC Phase Linearizer
- Dynamic Normalizer
- Vinyl Processor
- ClearAudio+

Hint

- U kunt in de bedieningshandleiding ook zien hoe u het scherm kunt omschakelen.
Tik in de volgende volgorde op de menu-items op het afspeelscherm.
⋮ (Options) – [Operation guide].
- U kunt de bedieningshandleiding ook raadplegen vanuit het bibliotheekscherm of de schermen voor geluidsaanpassingen.
Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
⋮ (Options) – [Operation guide].

Minispeler

De minispeler wordt onder aan elk scherm weergegeven (behalve het afspeelscherm). Tik op de minispeler om het afspeelscherm weer te geven.



1. Huidige afspelpositie

Het gebied geeft de afspelpositie aan binnen het huidige nummer.

2. Albumhoes/titel van nummer/naam artiest

Tik op het gebied om het afspeelscherm weer te geven. Veeg het gebied naar links of naar rechts om naar het begin van het vorige nummer of volgende nummer te gaan.

3. Knop **▶** (Play)/**⏸** (Pause)

Tik op de knop **▶** (Play) om het afspelen te herhalen.

Tik tijdens het afspelen op de knop **⏸** (Pause) om het afspelen te pauzeren.

Verwant onderwerp

- [Bibliotheekscherm in "Music player"](#)
- [Afspeelscherm in "Music player"](#)
- [Afspeelwachtrijscherm in "Music player"](#)
- [Favorietenscherm in "Music player"](#)
- [Schermen voor geluidsaanpassingen voor "Music player"](#)
- [Genieten van muziek op een computer met de geluidskwaliteit van een speler \(USB-DAC-functie\)](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

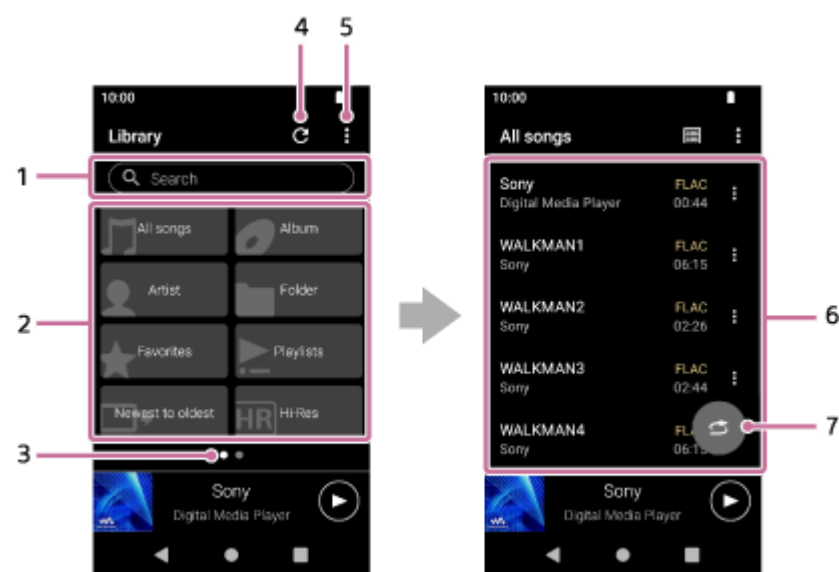
Digital Media Player
NW-A306

Bibliotheekscherm in "Music player"

U kunt tracks selecteren in het bibliotheekscherm. Nummers worden ingedeeld in verschillende categorieën (zoals [All songs], [Album], [Artist] enz.).

Om het bibliotheekscherm weer te geven

Veeg het afspeelscherm in "Music player" omlaag. U kunt ook op de  (Library top)-knop in de rechterbovenhoek op het scherm tikken.



1. Zoekgebied

Tik op het gebied om het toetsenbord en de invoertekst weer te geven. Typ trefwoorden om te zoeken naar onderdelen zoals titels van nummers.

2. Muziekcategorieën ([All songs], [Album], [Artist] enz.)

Elke track is ingedeeld in verschillende categorieën. Klik op een track uit de gewenste categorie.

- Tik op [Hi-Res] om nummers te zoeken op geluidskwaliteit met een van de volgende filters.
 - [Hi-Res]
 - [CD quality]
 - [Compressed]
- Sluit de speler aan op een computer en tik op [USB DAC] om van de muziek te genieten die op de computer is opgeslagen met dezelfde geluidskwaliteit als de speler.

3. Pagina-aanduiding

Het aantal punten geeft het aantal beschikbare pagina's weer. Veeg het scherm naar links of naar rechts om te wisselen van pagina.

4. Knop voor bijwerken database

Tik op de knop om de database van "Music player" bij te werken.

Het is mogelijk dat gekochte of overgezette muziek niet wordt weergegeven in de bibliotheek van "Music player". Voer in dat geval een van de volgende methoden uit en werk vervolgens de database bij.

- Zorg ervoor dat de muziekbestanden zich in een van de volgende mappen bevinden.

- De map [Music] of de map [Download] in het interne geheugen van de speler
- De map [Music] op de microSD-kaart
- De mappen die zijn geregistreerd bij [Folders to be imported] in "Music player"
- Registreer de map waarin de gewenste muziekbestanden zitten in [Folders to be imported] in "Music player".

5. Knop Opties

6. Subcategorieën of lijst met nummers

Nadat u een muziekcategorie hebt geselecteerd, selecteert u een subcategorie totdat u het gewenste nummer hebt gevonden.

U kunt de codecs van de tracks, zoals FLAC, controleren. Codecs voor Hoge-Resolutie Audio-indelingen worden weergegeven in kleur.

7. Knop voor afspelen in willekeurige volgorde

Tik om het afspelen in willekeurige volgorde te starten met de weergegeven lijst met nummers als het afspeelbereik.

Option menu

Tik op  Options om het menu Opties weer te geven.

De weergegeven onderdelen kunnen afhankelijk van het scherm of de instellingen verschillen.

Settings

Selecteer het onderdeel om het menu Instellingen voor "Music player" weer te geven.

Select items to display

Selecteer het item om in te stellen welke categorieën moeten worden weergegeven of niet moeten worden weergegeven.

Reset display item settings

Selecteer het item om de standaardcategorieën weer te geven.

Operation guide

Selecteer het item om de gebruiksaanwijzing weer te geven.

Create new playlist

Selecteer het item om een nieuwe afspeellijst te maken.

Delete all playlists

Selecteer het item om alle afspeellijsten te verwijderen.

Rename playlist

Selecteer het item om de naam van de afspeellijst te wijzigen.

Edit song order

Selecteer het item om de volgorde van nummers in de afspeellijst te wijzigen.

Edit Favorites order

Selecteer het item om de volgorde van items in Favorieten te veranderen.

Add to playlist

Selecteer het item om alle nummers in het geselecteerde item toe te voegen aan een afspeellijst.

Play next

Selecteer het item om alle nummers in Favorieten toe te voegen op de positie na het huidige nummer in de afspeelwachtrij.

Add to the end of Play queue

Selecteer het item om alle nummers in Favorieten toe te voegen aan het einde van de afspeelwachtrij.

Empty Play queue and add

Selecteer het item om de huidige afspeelwachtrij te wissen en alle nummers in Favorieten toe te voegen aan de afspeelwachtrij.

Remove all

Selecteer het item om alle nummers of alle items uit de afspeellijst of Favorieten te verwijderen.

Context menu

Tik op  (Context menu) om het contextmenu weer te geven.  (Context menu) wordt weergegeven aan de rechterkant van elk onderdeel in de lijst met subcategorieën.

De weergegeven onderdelen kunnen afhankelijk van het scherm of de instellingen verschillen.

Add to Favorites

Selecteer het item om het geselecteerde nummer/album/afspeellijst toe te voegen aan Favorieten.

Add to playlist

Selecteer het item om het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item toe te voegen aan een afspeellijst.

Add to another playlist

Selecteer het item om alle nummers in de geselecteerde afspeellijst aan een andere afspeellijst toe te voegen.

Play next

Selecteer het item om het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item aan de positie toe te voegen achter het huidige nummer in de afspelenwachtrij.

Add to the end of Play queue

Selecteer het item om het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item toe te voegen aan het einde van de afspelenwachtrij.

Empty Play queue and add

Selecteer het item om de huidige afspelenwachtrij te wissen en voeg het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item toe aan de afspelenwachtrij.

Remove from this list

Selecteer het item om het geselecteerde item te verwijderen uit de afspeellijst of Favorieten.

Rename playlist

Selecteer het item om de naam van de afspeellijst te wijzigen.

Detailed song information

Selecteer het item om de details van het nummer weer te geven.

Delete

Selecteer het onderdeel om het geselecteerde nummer, de geselecteerde afspeellijst of de geselecteerde map te verwijderen.

Hint

- U kunt de categoriepictogrammen verplaatsen. Houd een pictogram ingedrukt en sleep het naar de gewenste positie.
- U kunt ook het contextmenu weergeven door een onderdeel in de lijst ingedrukt te houden.
- U kunt de database ook bijwerken vanuit het menu Instellingen voor "Music player".
Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 (Options) – [Settings] – [Update database].
- Als [Add to playlist] of [Add to another playlist] is geselecteerd, kan een afspeellijst die vanaf een computer is overgebracht, niet worden geselecteerd als de toevoegingsbestemming. In dit geval maakt u een nieuwe afspeellijst met dezelfde inhoud als de afspeellijst die van tevoren van de computer is overgezet, en selecteert u die afspeellijst als de toevoegingsbestemming.
Op het bibliotheekscherm tikt u op  (Context menu) aan de rechterkant van de afspeellijst die van de computer is overgezet.
Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
[Add to another playlist] – [Create new playlist].

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Gebruik van de verschillende schermen van "Music player"](#)
- [Muziek afspelen](#)
- [Afspeelwachtrij scherm in "Music player"](#)

- Mappen registreren of de registratie van mappen verwijderen om te importeren naar "Music player"
- Beheer van afspeellijsten in "Music player"
- Afspeellijsten importeren vanaf een Windows-computer, afspeellijsten afspelen in of verwijderen uit "Music player"
- Favorieten beheren in "Music player"
- USB-DAC-scherm in "Music player"

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Afspeelscherm in "Music player"

U kunt allerlei informatie voor het momenteel geselecteerde nummer controleren. Tijdens het afspelen verandert de achtergrondkleur van het scherm naar de basiskleur van de albumhoes.

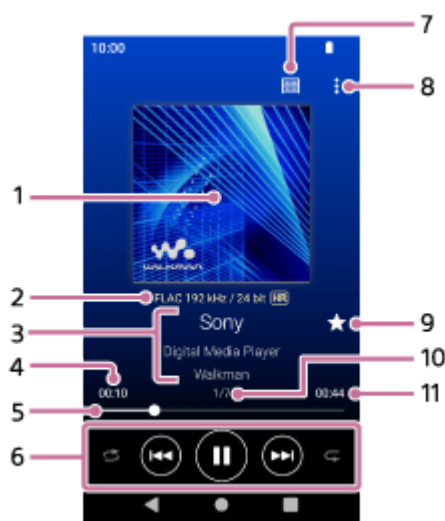
Om het afspeelscherm weer te geven

Tik op  [Music player] op het [WALKMAN Home]-scherm.

U kunt "Music player" ook starten door op de albumhoes van de Music player-widget te tikken.

Als er een ander scherm dan het afspeelscherm wordt weergegeven, voert u een van de volgende procedures uit.

- Veeg over het scherm (omhoog/omlaag/naar links/naar rechts).
- Tik op de minispeler om het afspeelscherm weer te geven.



1. Albumhoezen
2. Geluidskwaliteit (codec, samplingfrequentie, bitsnelheid/kwantificatiebitsnelheid)/pictogram Hoge-Resolutie Audio
3. Tracktitel/naam van de artiest/titel van het album
Tik op dit gebied om te zoeken naar inhoud met betrekking tot het huidige nummer, zoals nummers op hetzelfde album en albums van dezelfde artiest.
4. Verstreken tijd van het huidige nummer
5. Tijdlijn balk
6. Knop Shuffle/knop Vorige/knop Afspelen (pauze)/knop Volgende/knop Herhalen
Tik op elke knop om het afspelen te bedienen, zoals afspelen, pauzeren, naar het volgende nummer of vorige nummer gaan, en de afspeelmethode wijzigen.
U kunt dit gebied ook naar links of naar rechts vegen om naar het volgende nummer of vorige nummer te gaan.
7. Bovenste bibliotheekknop
8. Knop Opties
9. Knop Favorieten
Tik op deze knop om het huidige nummer toe te voegen aan Favorieten, of om het nummer te verwijderen uit Favorieten.

10. Nummer/totale aantal nummers

11. Lengte van de track

Option menu

Tik op ⓘ Options om het menu Opties weer te geven.

De weergegeven onderdelen kunnen verschillen, afhankelijk van de instellingen.

Settings

Selecteer het onderdeel om het menu Instellingen voor "Music player" weer te geven.

Add to playlist

Selecteer het item om de huidige track aan een afspeellijst toe te voegen.

Search related

Selecteer het item om te zoeken naar inhoud met betrekking tot het huidige nummer, zoals nummers op hetzelfde album en albums van dezelfde artiest.

Display tape playback screen

Wanneer u het onderdeel inschakelt, verandert het afspeelscherm in een animatie van een draaiend cassettebandje. Het soort cassettebandje dat wordt weergegeven, varieert afhankelijk van het nummer dat wordt afgespeeld.

Detailed song information

Selecteer het item om de details van het huidige nummer weer te geven.

Display lyrics

Selecteer het item om de tekst van het huidige nummer weer te geven.

Delete

Selecteer het onderdeel om het huidige nummer te verwijderen.

Operation guide

Selecteer het item om de gebruiksaanwijzing weer te geven.

Hint

- U kunt de huidige afspelerstatus afleiden uit de achtergrondkleur van het afspeelscherm.
 - Tijdens afspelen: de basiskleur van de albumhoes
 - Gepauzeerd: zwart
- Sleep de tijdlijn balk om de afspelerpositie in een nummer te wijzigen.
Terwijl u de tijdlijn balk sleept, wordt de verstreken tijd van het huidige nummer op de albumhoes weergegeven.
- Als een bepaalde tijdsduur is verstreken zonder dat er toets- of schermbedieningen op het afspeelscherm plaatsvinden, wordt het display naar het scherm met het cassettebandje geschakeld. Dit gebeurt wanneer u het afspeelscherm selecteert terwijl er een vinkje staat in het vakje voor [Display tape playback screen]. Tik op het scherm met het cassettebandje om schermbedieningen te verrichten. Het scherm wordt tijdelijk teruggedeschakeld naar het normale afspeelscherm. Vervolgens kunt u schermbedieningen uitvoeren.
- Zelfs als er een vinkje in het vakje vóór [Display tape playback screen] staat, zal het afspeelscherm niet omgeschakeld worden naar het scherm met het cassettebandje terwijl [Detailed song information] of [Display lyrics] wordt weergegeven.
- U kunt de functie [Display tape playback screen] ook in- of uitschakelen via het menu van een willekeurig scherm in "Music player". Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
ⓘ (Options) – [Settings] – [Play on cassette tape screen].
- U kunt [Search related] ook uitvoeren door op de titel van het nummer, op de naam van de artiest of op de albumtitel te tikken op het afspeelscherm in "Music player".
- Als [Add to playlist] is geselecteerd, kan een afspeellijst die vanaf een computer is overgedragen niet worden geselecteerd als de toevoegingsbestemming. In dit geval maakt u een nieuwe afspeellijst met dezelfde inhoud als de afspeellijst die van tevoren van de computer is overgezet, en selecteert u die afspeellijst als de toevoegingsbestemming.
Op het bibliotheekscherm tikt u op ⓘ (Context menu) aan de rechterkant van de afspeellijst die van de computer is overgezet. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
[Add to another playlist] – [Create new playlist].

Opmerking

- De speler schakelt het scherm automatisch uit als u het afspeelscherm met het cassettebandje 10 minuten hebt weergegeven.
- De aanduidingen voor verstreken tijd en de tijdlijn balk zijn mogelijk niet correct.
- De speler geeft albumhoezen mogelijk niet weer, afhankelijk van de bestandsindeling.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Gebruik van de verschillende schermen van "Music player"](#)
- [Muziek afspelen](#)
- [Methoden voor het afspelen](#)
- [Beheer van afspeellijsten in "Music player"](#)
- [Afspeellijsten importeren vanaf een Windows-computer, afspeellijsten afspelen in of verwijderen uit "Music player"](#)
- [Favorieten beheren in "Music player"](#)
- [Teksten weergeven](#)

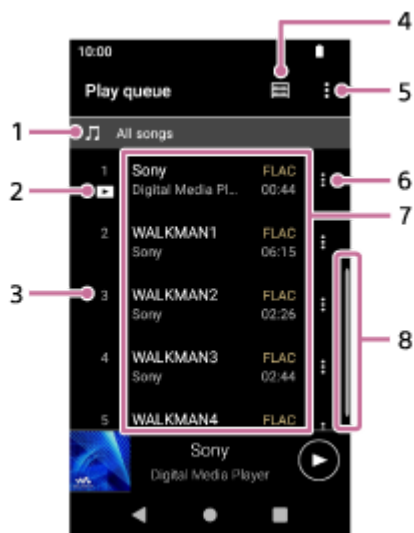
5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Afspeelwachtrijscherm in "Music player"

U kunt de lijst met nummers die de speler zal afspelen controleren en bewerken.

Het afspeelwachtrijscherm weergeven

Veeg het afspeelscherm in "Music player" naar rechts.



1. Afspeler
2. Huidige nummer
3. Afspeelvolgorde
4. Bovenste bibliotheekknop
5. Knop Opties
6. Contextmenuknop
7. Lijst met inhoud
 - Naam artiest
 - Tracktitel
 - Codec
 - Codecs voor Hoge-Resolutie Audio-indelingen worden weergegeven in kleur.
 - Lengte
8. Schuifregelaar

Option menu

Tik op **⋮** Options om het menu Opties weer te geven.

De weergegeven onderdelen kunnen verschillen, afhankelijk van de instellingen.

Settings

Selecteer het onderdeel om het menu Instellingen voor "Music player" weer te geven.

Edit song order

Selecteer het item om de volgorde van nummers in de huidige afspeelwachtrij te wijzigen. Sleep de pictogrammen voor het herschikken van de volgorde aan de linkerkant van de nummers tot ze in de gewenste volgorde staan.

Add to playlist

Selecteer het item om alle nummers in de huidige afspeelwachtrij aan een afspeellijst toe te voegen.

Context menu

Tik op  (Context menu) om het contextmenu weer te geven.  (Context menu) wordt aan de rechterkant van elk onderdeel weergegeven.

De weergegeven onderdelen kunnen verschillen, afhankelijk van de instellingen.

Add to Favorites

Selecteer het item om het nummer aan Favorieten toe te voegen.

Add to playlist

Selecteer het item om het nummer aan een afspeellijst toe te voegen.

Remove from this list

Selecteer het item om het nummer uit de huidige afspeelwachtrij te verwijderen.

Detailed song information

Selecteer het item om de details van het nummer weer te geven.

Hint

- U kunt ook het contextmenu weergeven door een onderdeel in de lijst ingedrukt te houden.
- U kunt items zoals nummers/albums/afspeellijsten toevoegen aan de afspeelwachtrij.
Tik op het bibliotheekscherm of favorietenscherm op  (Context menu) aan de rechterkant van het item en tik vervolgens op een van de volgende items.
 - [Play next]
Selecteer het item om het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item aan de positie toe te voegen achter het huidige nummer in de afspeelwachtrij.
 - [Add to the end of Play queue]
Selecteer het item om het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item toe te voegen aan het einde van de afspeelwachtrij.
 - [Empty Play queue and add]
Selecteer het item om de huidige afspeelwachtrij te wissen en voeg het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item toe aan de afspeelwachtrij.
- Op het afspeelwachtrijscherm scrolt het scherm automatisch over het huidige nummer om scherp te stellen op het huidige nummer wanneer u de speler een tijdje niet hebt bediend.
- Als [Add to playlist] is geselecteerd, kan een afspeellijst die vanaf een computer is overgedragen niet worden geselecteerd als de toevoegingsbestemming. In dit geval maakt u een nieuwe afspeellijst met dezelfde inhoud als de afspeellijst die van tevoren van de computer is overgezet, en selecteert u die afspeellijst als de toevoegingsbestemming.
Op het bibliotheekscherm tikt u op  (Context menu) aan de rechterkant van de afspeellijst die van de computer is overgezet.
Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
[Add to another playlist] — [Create new playlist].

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Gebruik van de verschillende schermen van "Music player"](#)

- Muziek afspelen
- Methoden voor het afspelen
- Beheer van afspeellijsten in "Music player"
- Afspeellijsten importeren vanaf een Windows-computer, afspeellijsten afspelen in of verwijderen uit "Music player"
- Favorieten beheren in "Music player"

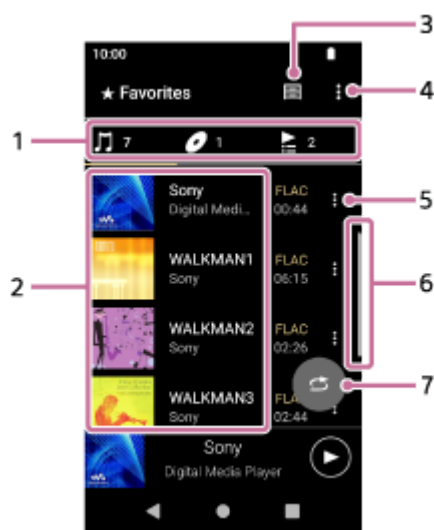
5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Favorietenschermbild in "Music player"

U kunt nummers/albums/afspeellijsten afspelen die u hebt toegevoegd aan Favorieten. U kunt ook de volgorde van items in de lijst met inhoud wijzigen.

Het favorietenschermbild weergeven

Veeg het afspeelschermbild in "Music player" naar links.



1. Categorietafbladen

Lijsten met inhoud worden onderverdeeld op categorie (nummer/album/afspeellijst). Tik op een categorietafblad om een lijst met inhoud in de gewenste categorie weer te geven.

2. Lijst met inhoud

U kunt de items in de geselecteerde categorie weergeven.

3. Bovenste bibliotheekknop

4. Knop Opties

5. Contextmenuknop

6. Schuifregelaar

7. Knop voor afspelen in willekeurige volgorde

Tik om het afspelen in willekeurige volgorde te starten met de weergegeven lijst met nummers als het afspeelbereik.

Option menu

Tik op Options om het menu Opties weer te geven.

De weergegeven onderdelen kunnen afhankelijk van het scherm of de instellingen verschillen.

Settings

Selecteer het onderdeel om het menu Instellingen voor "Music player" weer te geven.

Edit Favorites order

Selecteer het item om de volgorde van de items in de geselecteerde categorie te wijzigen. Sleep de pictogrammen voor het herschikken van de volgorde aan de linkerkant van de items tot ze in de gewenste volgorde staan.

Edit song order

Selecteer het item om de volgorde van nummers in de afspeellijst te wijzigen.

Add to playlist

Selecteer het item om alle nummers in Favorieten aan een afspeellijst toe te voegen.

Play next

Selecteer het item om alle nummers in Favorieten toe te voegen op de positie na het huidige nummer in de afspreekwachtlijn.

Add to the end of Play queue

Selecteer het item om alle nummers in Favorieten toe te voegen aan het einde van de afspreekwachtlijn.

Empty Play queue and add

Selecteer het item om de huidige afspreekwachtlijn te wissen en alle nummers in Favorieten toe te voegen aan de afspreekwachtlijn.

Remove all

Selecteer het item om alle items in de geselecteerde categorie uit Favorieten te verwijderen.

Context menu

Tik op  (Context menu) om het contextmenu weer te geven.  (Context menu) wordt aan de rechterkant van elk onderdeel weergegeven.

De weergegeven onderdelen kunnen afhankelijk van het scherm of de instellingen verschillen.

Add to Favorites

Selecteer het item om het nummer aan Favorieten toe te voegen.

Add to playlist

Selecteer het item om het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item toe te voegen aan een afspeellijst.

Add to another playlist

Selecteer het item om alle nummers in de geselecteerde afspeellijst aan een andere afspeellijst toe te voegen.

Play next

Selecteer het item om het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item aan de positie toe te voegen achter het huidige nummer in de afspreekwachtlijn.

Add to the end of Play queue

Selecteer het item om het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item toe te voegen aan het einde van de afspreekwachtlijn.

Empty Play queue and add

Selecteer het item om de huidige afspreekwachtlijn te wissen en voeg het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item toe aan de afspreekwachtlijn.

Remove from this list

Selecteer het item om het item uit Favorieten te verwijderen.

Detailed song information

Selecteer het item om de details van het nummer weer te geven.

Hint

- U kunt ook het contextmenu weergeven door een onderdeel in de lijst ingedrukt te houden.
- Als [Add to playlist] of [Add to another playlist] is geselecteerd, kan een afspeellijst die vanaf een computer is overgebracht, niet worden geselecteerd als de toevoegingsbestemming. In dit geval maakt u een nieuwe afspeellijst met dezelfde inhoud als de afspeellijst die van tevoren van de computer is overgezet, en selecteert u die afspeellijst als de toevoegingsbestemming. Op het bibliotheekscherm tikt u op  (Context menu) aan de rechterkant van de afspeellijst die van de computer is overgezet. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
[Add to another playlist] – [Create new playlist].

Opmerking

- Wanneer u de microSD-kaart verwijdert, worden de volgende gegevens niet meer weergegeven.

— Favorietengegevens voor nummers op de microSD-kaart.

De gegevens kunnen in de database blijven staan voor "Music player". In dit geval worden de gegevens opnieuw weergegeven wanneer u de microSD-kaart opnieuw plaatst.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Gebruik van de verschillende schermen van "Music player"](#)
- [Muziek afspelen](#)
- [Methoden voor het afspelen](#)
- [Beheer van afspeellijsten in "Music player"](#)
- [Afspeellijsten importeren vanaf een Windows-computer, afspeellijsten afspelen in of verwijderen uit "Music player"](#)
- [Favorieten beheren in "Music player"](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Schermen voor geluidsaanpassingen voor "Music player"

U kunt diverse geluidsaanpassingen gebruiken. U kunt de schermen voor geluidsaanpassingen snel openen vanuit het afspeelscherm in "Music player". In dit geval hoeft u de app [Sound adjustment] niet te starten.

De schermen voor geluidsaanpassingen weergeven

Veeg het afspeelscherm in "Music player" omhoog.

Door de schermen voor geluidsaanpassingen navigeren

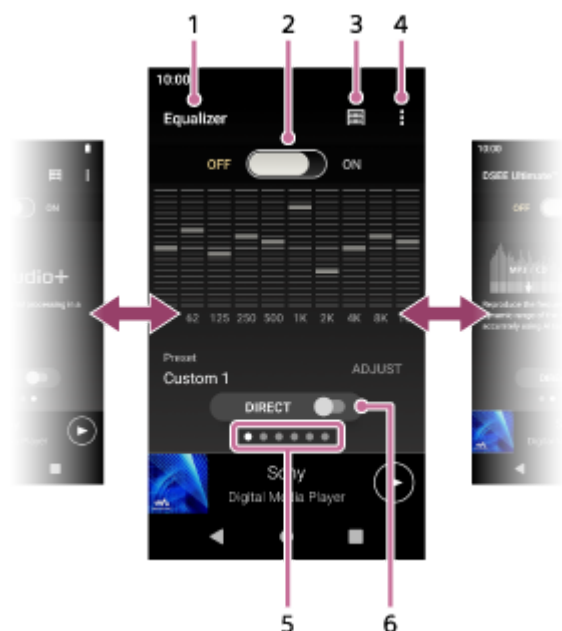
Veeg het scherm naar links of naar rechts om een geluidsaanpassing te selecteren.

U kunt geen geluidsaanpassingen selecteren als u de volgende instellingen hebt ingeschakeld. Schakel de instellingen uit om de andere geluidsaanpassingen in te schakelen.

- Direct Source
- ClearAudio+

Beschikbare geluidsaanpassingen

- Equalizer
- DSEE Ultimate™
- DC Phase Linearizer
- Dynamic Normalizer
- Vinyl Processor
- ClearAudio+



1. Naam van de geluidsaanpassing

2. ON/OFF-schakelaar

Tik om elke geluidsaanpassing in of uit te schakelen terwijl de status van de instelling behouden blijft.

3. Bovenste bibliotheekknop

4. Knop Opties

5. Pagina-aanduiding

Het aantal punten geeft het aantal beschikbare pagina's weer. Veeg het scherm naar links of naar rechts om te wisselen van pagina.

6. [DIRECT]-schakelaar

U kunt de [Direct Source]-functie in- of uitschakelen.

Option menu

Tik op  Options om het menu Opties weer te geven.

De weergegeven onderdelen kunnen afhankelijk van het scherm of de instellingen verschillen.

Settings

Selecteer het onderdeel om het menu Instellingen voor "Music player" weer te geven.

Operation guide

Selecteer het item om de gebruiksaanwijzing weer te geven.

Hint

- U kunt de schermen voor geluids aanpassingen omlaag vegen om terug te keren naar het afspeelscherm.

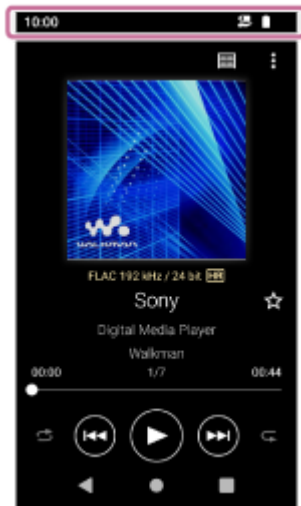
De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Gebruik van de verschillende schermen van "Music player"](#)
- [Het geluid aanpassen](#)

Lijst met pictogrammen die worden weergegeven in de statusbalk

In de statusbalk worden de verschillende statussen van de speler weergegeven als pictogrammen.



-  Bijwerken van de database van "Music player".
-  microSD-kaart geplaatst
-  HOLD-indicator
-  Bluetooth-apparaat verbonden
-  Verbonden met Wi-Fi-netwerk
-  Vliegtuigmodus
-  Batterijstatus
-  Battery Care-functie

Verwant onderwerp

- [\[WALKMAN Home\]-scherm](#)
- [Android-startscherm](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

De schermvergrendeling instellen

Als u de schermvergrendelingsfunctie inschakelt, wordt het scherm automatisch vergrendeld wanneer het wordt uitgeschakeld. Dit kan ervoor zorgen dat de gegevens op de speler veilig zijn in geval van verlies. U kunt kiezen uit verschillende methoden voor het ontgrendelen van het scherm.

- 1 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.**
- 2 Tik in de volgende volgorde op de menu-items.**
 **[Settings] – [Security] – [Screen lock].**
- 3 Tik op de gewenste methode om het scherm te ontgrendelen.**

Afhankelijk van de methode kan er een instelscherm worden weergegeven. Volg de aanwijzingen op het scherm om de instelling te voltooien.

Opmerking

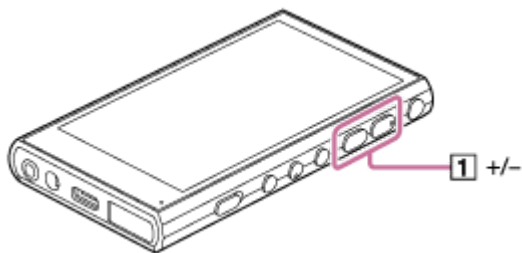
- Let op dat u de ontgrendelingscode niet vergeet. De informatie is uitsluitend eigendom van de klant, niet van Sony. Als u vergeet hoe u het scherm moet ontgrendelen, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony dealer of het dichtstbijzijnde Sony Service Center. De speler wordt tegen betaling geformatteerd om de informatie over de schermvergrendeling te wissen. Sony aanvaardt geen aansprakelijkheid voor verlies van of schade aan de opgeslagen gegevens.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Het volume instellen

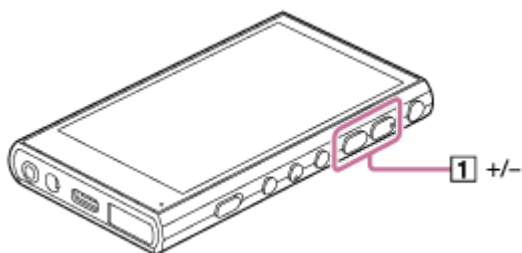
Stel het volumeniveau in voor "Music player".

1. Druk op de +/- (volume)-toetsen ([1]) of houd deze ingedrukt.

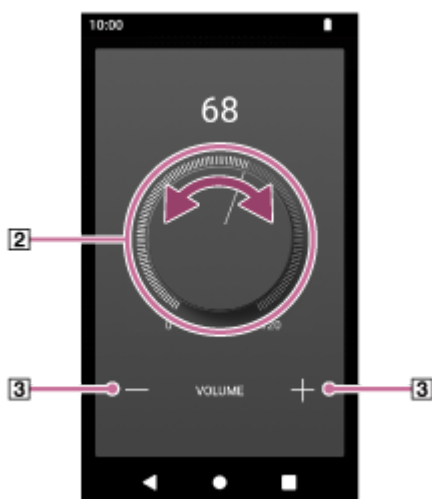


Het volume aanpassen via het volumedialoogvenster

1. Schakel het scherm van de speler in.
2. Druk op de +/- (volume)-toetsen ([1]) om het volumedeelevenster te openen.



3. Tik op de volumeschaal of op de cijfers in het volumedeelevenster om het volumedialoogvenster weer te geven.



- [2] Volumetoets
- [3] +/- (volume)

4. Draai de volumeknop ([2]) om het volume aan te passen.
U kunt ook op +/- (volume) ([3]) tikken of deze knop ingedrukt houden om het volume aan te passen.

- U kunt het volumedialoogvenster ook weergeven vanaf het deelvenster Snelle instellingen. Veeg op het [WALKMAN Home]-scherm omlaag op de statusbalk. Tik vervolgens op het volume pictogram in het deelvenster Snelle instellingen.

Opmerking

- Het volumeniveau kan te hoog of te laag zijn wanneer u naar muziek luistert met een andere app dan "Music player". Stel in dat geval het volumeniveau in via de volgende procedure.
Tik op  (Instelling) in het volumedeelvenster en pas het volumeniveau aan voor [Media volume].
Pas daarna het volumeniveau aan met de +/- (volume)-toetsen () of via het volumedialoogvenster.
- Het volumeniveau van de "Music player" is mogelijk te hoog of te laag als u het volume hebt aangepast terwijl u een andere app gebruikte. In dit geval past u het volumeniveau aan met de +/- (volume)-toetsen () of het volumedialoogvenster.
- In de volgende gevallen kunt u het volumeniveau niet aanpassen in het volumedialoogvenster. Pas het volumeniveau aan via het aangesloten apparaat.
 - Wanneer het geluid wordt weergegeven via een Bluetooth-apparaat dat is aangesloten op de speler.
 - Wanneer het geluid wordt weergegeven via een USB-apparaat dat is aangesloten op de speler.

Het volume beperken

De AVLS (Automatic Volume Limiter System)-functie vermindert het risico van schade aan de oren als gevolg van luide volumes. Het gebruik van AVLS beperkt het maximale volume.

AVLS heeft de volgende functies.

- Met AVLS beperkt u het volume tot een bepaald niveau.
- Met AVLS voorkomt u dat anderen last hebben van een hoog volume.
- AVLS beperkt de risico's die zich voordoen wanneer u het omgevingsgeluid niet kunt horen.
- Met AVLS kunt u luisteren op een comfortabeler volume.

1. Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.
2. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 [Settings] – [Sound].
3. Tik op de schakelaar [AVLS (volume limit)].

Opmerking

- AVLS (volume limit) is in de volgende gevallen niet effectief.
 - Wanneer het geluid wordt weergegeven via een Bluetooth-apparaat dat is aangesloten op de speler.
 - Wanneer het geluid wordt weergegeven via een USB-apparaat dat is aangesloten op de speler.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Werking volume in overeenstemming met richtlijnen](#)

Werking volume in overeenstemming met richtlijnen

Het alarm (pieptoon) en de waarschuwing [Check the volume level.] zijn bedoeld om uw oren te beschermen. Ze worden weergegeven wanneer u in eerste instantie het volume omhoog zet tot een schadelijk niveau. U kunt het alarm en de waarschuwing annuleren door te tikken op [OK] in het waarschuwingsdialoogvenster.

Opmerking

- U kunt het volume hoger zetten nadat u het alarm en de waarschuwing hebt geannuleerd.
- Na de eerste waarschuwing worden het alarm en de waarschuwing herhaald om de 20 uur vanaf het moment dat het volume boven het niveau is ingesteld dat schadelijk is voor uw oren. Wanneer dit gebeurt, wordt het volume automatisch lager gezet.
- Als u de speler uitschakelt nadat u een hoog volume hebt geselecteerd dat schade aan uw trommelvliezen kan toebrengen, zal het volume automatisch lager zijn wanneer u de speler de volgende keer inschakelt.
- Het alarm wordt niet afgespeeld wanneer er een actieve Bluetooth-verbinding is.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Het volume instellen](#)

Voorbereiden van muziekinhoud

Voordat u muziek overzet met de speler, moet u de muziek voorbereiden.

Deze sectie bevat instructies voor de volgende bewerkingen.

- Muziek van online muziekservices aanschaffen via de speler.
- Importeren van muziek van een audio-cd naar Music Center for PC.
- Muziek die is opgeslagen op een Windows®-computer naar Music Center for PC importeren.
- Muziek die is opgeslagen op een extern media-apparaat naar een Windows-computer importeren.
- Muziek aanschaffen bij online muziekservices.

Music Center for PC is een aanbevolen app voor Windows-computers. Voordat u muziek overbrengt van een Windows-computer naar de speler, installeert u Music Center for PC op de Windows-computer.

Zorg ervoor dat de softwareversie van Music Center for PC 2.5 of hoger is. In oudere versies herkent Music Center for PC de speler niet.

Om muziek die is opgeslagen op een Mac-computer over te dragen naar de speler, gebruikt u software die is ontworpen om bestanden op een Mac-computer over te dragen naar een Android-apparaat.

Muziek aanschaffen bij online muziekservices door de speler te gebruiken

Als u de speler met een Wi-Fi-netwerk verbindt, kunt u muziek kopen bij online muziekservices. Zie [Muziek aanschaffen bij online muziekservices door de speler te gebruiken] voor meer informatie.

Importeren van muziek van een audio-cd naar Music Center for PC

1. Gebruik een computer waarop Music Center for PC is geïnstalleerd.
2. Start Music Center for PC.
3. Klik op [CD] onder [Importeren] in de zijbalk.
4. Plaats een audio-cd in het cd-station van uw computer.
De muziek op de audio-cd wordt weergegeven op het Music Center for PC-scherm.
U kunt de instelling voor de indeling voor het importeren van cd's desgewenst wijzigen. Klik op  naast  en selecteer vervolgens een bestandsindeling uit [Instellingen voor importeren van CD's].
 - Voor een hogere geluidskwaliteit: FLAC
 - Voor normale geluidskwaliteit: AAC (.mp4), MP3 (.mp3)
5. Voeg vinkjes toe aan de muziek die u wilt importeren.
6. Klik op [Importeren] om te beginnen met het importeren van muziek.
Als u het importeren wilt annuleren, klikt u op [Stoppen].

Zie voor meer informatie over de procedure [Gebruiksaanwijzing] op de supportwebsite Music Center for PC.
(<https://www.sony.net/smc4pc/>)

Hint

- U kunt ook iTunes in plaats van Music Center for PC gebruiken om audio-cd's te importeren.

Importeren van muziek die is opgeslagen op een computer naar Music Center for PC

1. Gebruik een computer waarop Music Center for PC is geïnstalleerd.
2. Start Music Center for PC.
3. Klik op  (menu) in de linkerbovenhoek van het scherm Music Center for PC. Selecteer vervolgens de importmethode uit het menu [Bestand].
4. Geef de mappen of bestanden op voor de muziek die u wilt importeren.
5. Begin met het importeren van muziek.

Zie voor meer informatie over de procedure [Gebruiksaanwijzing] op de supportwebsite Music Center for PC.
(<https://www.sony.net/smc4pc/>)

Het importeren van muziek die is opgeslagen op een extern media-apparaat naar een computer

Gebruik een extern media-apparaat dat muziekinhoud bevat.

De volgende instructies gelden voor Windows Verkenner. Als u een Mac-computer gebruikt, gebruikt u Finder.

1. Sluit het externe media-apparaat aan op een computer.
2. Open het externe media-apparaat in Windows Verkenner.
3. Open de map [Muziek] van de computer in Windows Verkenner.
4. Sleep de mappen en bestanden vanaf het externe media-apparaat naar de map [Muziek] op de computer.

Muziek aanschaffen bij online muziekservices

U kunt muziekinhoud van online muziekservices kopen.

Raadpleeg de handleiding van de service voor de provider die u gebruikt. Elke serviceprovider heeft verschillende procedures voor het downloaden, compatibele bestandsindelingen en betalingsmethoden. Houd er rekening mee dat de provider ervoor kan kiezen de service zonder voorafgaande kennisgeving op te schorten of te beëindigen.

Opmerking

- Geïmporteerde muziek is uitsluitend voor privégebruik. Voor ander gebruik van muziek is toestemming van de houders van het auteursrecht vereist.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk](#)
- [Muziek aanschaffen bij online muziekservices door de speler te gebruiken](#)
- [Music Center for PC installeren \(Windows\)](#)
- [Materiaal overzetten met Windows Verkenner](#)
- [Inhoud overdragen met behulp van een Mac-computer](#)

Hoge-Resolutie Audio-inhoud aanschaffen via een computer

Met Hoge-Resolutie Audio wordt audio-inhoud bedoeld in een indeling met een hogere geluidskwaliteit dan de cd-standaard. Om Hoge-Resolutie Audio-inhoud aan te schaffen, sluit u de computer aan op internet en opent u een online muziekservice die Hoge-Resolutie Audio-inhoud biedt.

Services verschillen per land of regio. Raadpleeg de handleiding van de service voor de provider die u gebruikt. Elke serviceprovider heeft verschillende procedures voor het downloaden, compatibele bestandsindelingen en betalingsmethoden. Houd er rekening mee dat de provider ervoor kan kiezen de service zonder voorafgaande kennisgeving op te schorten of te beëindigen.

Hoge-Resolutie Audio-inhoud overbrengen van de computer naar de speler

- Op een Windows-computer: u kunt Music Center for PC (versie 2.5 of later) of Windows Verkenner gebruiken.
- Op een Mac-computer: Om muziek die is opgeslagen op een Mac-computer over te dragen naar de speler, gebruikt u software die is ontworpen om bestanden op een Mac-computer over te dragen naar een Android-apparaat.

Hint

- Hoge-Resolutie Audio-inhoud wordt aangegeven met een pictogram () , zowel op "Music player" als in Music Center for PC.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Hoge-Resolutie Audio-inhoud aanschaffen met de speler](#)
- [Music Center for PC installeren \(Windows\)](#)
- [Overdracht van inhoud van een Windows-computer met behulp van Music Center for PC](#)
- [Materiaal overzetten met Windows Verkenner](#)
- [Inhoud overdragen met behulp van een Mac-computer](#)

Music Center for PC installeren (Windows)

Music Center for PC is een aanbevolen app voor Windows-computers. Voordat u muziek overbrengt van een Windows-computer naar de speler, installeert u Music Center for PC op de Windows-computer.

Zorg ervoor dat de softwareversie van Music Center for PC 2.5 of hoger is. In oudere versies herkent Music Center for PC de speler niet.

U kunt Music Center for PC gebruiken om de volgende bewerkingen uit te voeren.

- Muziek importeren van een cd naar een computer.
- Het ordenen en beheren van de inhoud.
U kunt er bijvoorbeeld afspeellijsten mee maken.
- De overdracht van inhoud op een computer naar de speler.

Controleer de systeemvereisten voordat u Music Center for PC installeert.

1 Ga naar de Music Center for PC-website om de software te downloaden.

<https://www.sony.net/smc4pc/>

2 Installeer Music Center for PC.

Zie voor meer informatie over installatie [Downloaden]-[Installatieprocedure] op de supportwebsite Music Center for PC. (<https://www.sony.net/smc4pc/>)

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Vorbereiden van muziekinhoud](#)
- [Overdracht van inhoud van een Windows-computer met behulp van Music Center for PC](#)
- [Systeemvereisten](#)

Overdracht van inhoud van een Windows-computer met behulp van Music Center for PC

U kunt muziek die is opgeslagen op een Windows-computer naar de speler overzetten via Music Center for PC.

Opmerking

- Zorg ervoor dat de softwareversie van Music Center for PC 2.5 of hoger is. In oudere versies herkent Music Center for PC de speler niet.
- Als u de speler op een computer met accuvoeding aansluit, raakt de accu van de computer leeg. Wanneer u de speler lange tijd op een computer aansluit, dient u de computer op netstroom aan te sluiten.

1 Gebruik een computer waarop Music Center for PC is geïnstalleerd.

2 Start Music Center for PC.

3 Sluit de speler aan op de computer via USB.



4 Controleer het menu [Use USB for] op de speler. Selecteer [File Transfer] en tik op [OK].

Als het menu [Use USB for] niet wordt weergegeven, kunt u het menu openen vanuit de app Instellingen. Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

⚙️ [Settings] – [Connected devices] – [USB].

Het overdrachtscherm voor de speler wordt aan de rechterkant van Music Center for PC weergegeven.

Een lijst met muziekinhoud in Music Center for PC wordt aan de linkerkant van Music Center for PC weergegeven.

5 Selecteer een bestemming in het overdrachtscherm.

Muziek overzetten naar de microSD-kaart in de speler:

Selecteer de microSD-kaart in het apparaatselectiemenu op het overdrachtscherm.

6 Selecteer albums of tracks aan de linkerzijde.

7 Klik op ➡ om over te zetten.

Instructievideo

Er is een instructievideo voor de volgende bedieningsopties.

- Het overbrengen van muziekinhoud.

Ga naar de volgende link.

https://rd1.sony.net/help/dmp/mov0011/h_zz/

Zie voor meer informatie over de procedure [Gebruiksaanwijzing] op de supportwebsite Music Center for PC.

(<https://www.sony.net/smc4pc/>)

Hint

- De ATRAC-bestandsindeling wordt niet ondersteund op de speler. ATRAC-bestanden worden omgezet naar de AAC-indeling om deze over te brengen naar de speler. Als u ATRAC-bestanden wilt converteren naar een andere bestandsindeling, gebruikt u [Batch converteren ATRAC] in Music Center for PC.
- Met [Batch converteren ATRAC] kunt u alle ATRAC-bestanden in de bibliotheek van Music Center for PC tegelijkertijd converteren naar een andere bestandsindeling.

Opmerking

- Ontkoppel niet de USB Type-C-kabel tijdens de gegevensoverdracht (USB Type-C-kabel: bijgeleverd). Anders kunnen de gegevens worden beschadigd.
- Overgezette muziek is uitsluitend voor privégebruik. Voor ander gebruik van muziek is toestemming van de houders van het auteursrecht vereist.
- Het gebruik van een USB-hub wordt alleen gegarandeerd wanneer u een USB-hub met een eigen stroomvoorziening en een geautoriseerd logo hebt.
- Neem terwijl de speler is aangesloten op een computer de volgende waarschuwingen in acht. Anders werkt de speler mogelijk niet correct.
 - Zet de computer niet aan.
 - Start de computer niet opnieuw op.
 - Haal de computer niet uit de slaapstand.
 - Sluit de computer niet af.
- Terwijl u muziek overzet of importeert van Music Center for PC, dient u ervoor te zorgen dat de computer niet naar de slaapstand of de stand-bystand gaat.
De gegevens kunnen verloren raken of Music Center for PC kan niet normaal opnieuw worden opgestart.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Music Center for PC installeren \(Windows\)](#)
- [Vorbereiden van muziekinhoud](#)
- [Hoge-Resolutie Audio-inhoud aanschaffen via een computer](#)
- [Materiaal overzetten met Windows Verkenner](#)
- [Muziek afspelen](#)
- [Ondersteunde indelingen](#)

Materiaal overzetten met Windows Verkenner

U kunt muziek rechtstreeks overzetten door deze te slepen vanuit Windows Verkenner.

"Music player" kan alleen het geluid voor video's afspelen.

Opmerking

- Als u de speler op een computer met accuvoeding aansluit, raakt de accu van de computer leeg. Wanneer u de speler lange tijd op een computer aansluit, dient u de computer op netstroom aan te sluiten.

1 Sluit de speler aan op de computer via USB.



2 Controleer het menu [Use USB for] op de speler. Selecteer [File Transfer] en tik op [OK].

Als het menu [Use USB for] niet wordt weergegeven, kunt u het menu openen vanuit de app Instellingen.

Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

⚙️ [Settings] – [Connected devices] – [USB].

3 Open [Verkenner] op de computer en selecteer de map [WALKMAN].

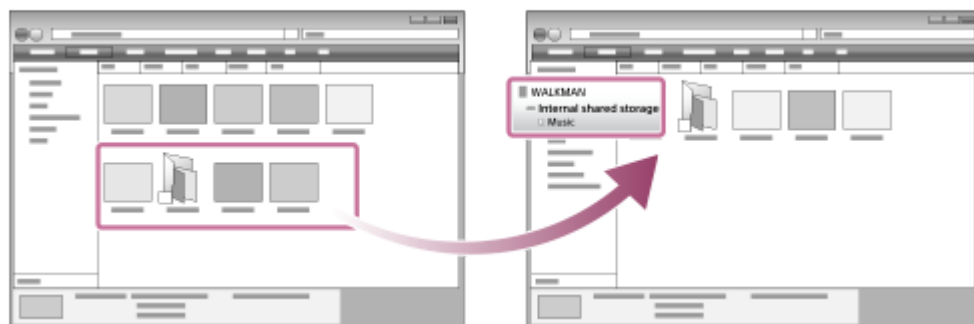
4 Open de map [Music] in [Internal shared storage].

U kunt ook muziek overbrengen naar een microSD-kaart.

Selecteer de map met de naam van de microSD-kaart in plaats van [Internal shared storage].

5 Sleep de bestanden of mappen op de computer naar de map [Music].

Sleep ook video-inhoud naar de map [Music].



Bevestig of het overzetten is voltooid. Ontkoppel vervolgens de speler van de computer.

Instructievideo

Er is een instructievideo voor de volgende bedieningsopties.

- Het overbrengen van muziekinhoud.

Ga naar de volgende link.

https://rd1.sony.net/help/dmp/mov0011/h_zz/

Hint

- U kunt ook muziekbestanden overdragen naar de mappen die zijn geregistreerd in [Folders to be imported] in "Music player".
- Zie [Ondersteunde indelingen] voor meer informatie over compatibele bestandsindelingen.
- U kunt albumhoesafbeeldingen voor albums handmatig toevoegen zodat de afbeelding in "Music player" wordt weergegeven. Geef het afbeeldingsbestand eerst dezelfde naam als de map voor het album. (Verander op dit moment niet de extensie voor het afbeeldingsbestand.) Voeg het afbeeldingsbestand vervolgens aan de map voor het album toe. "Music player" geeft de volgende bestanden weer voor albumhoesafbeeldingen.
 - Basis-JPEG
 - Progressive JPEG
 - Niet-geïnterlineerde PNG
 - Interlaced PNG

Opmerking

- Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht. Anders kan "Music player" de bestanden mogelijk niet afspelen.
 - Wijzig de namen van de standaardmappen onder hoofdmap (zoals [Music]) niet.
 - Breng de bestanden niet over naar een andere map dan de volgende mappen.
 - De map [Music] in het interne geheugen van de speler
 - De mappen die zijn geregistreerd bij [Folders to be imported] in "Music player"
 - Ontkoppel niet de USB Type-C-kabel tijdens de gegevensoverdracht (USB Type-C-kabel: bijgeleverd).
 - Formateer het geheugen van de speler niet op de computer.
- De speler geeft informatie voor sommige muziek mogelijk niet correct weer, afhankelijk van de taalinstelling op de speler.
- Overgezette muziek is uitsluitend voor privégebruik. Voor ander gebruik van muziek is toestemming van de houders van het auteursrecht vereist.
- Het gebruik van een USB-hub wordt alleen gegarandeerd wanneer u een USB-hub met een eigen stroomvoorziening en een geautoriseerd logo hebt.
- Neem terwijl de speler is aangesloten op een computer de volgende waarschuwingen in acht. Anders werkt de speler mogelijk niet correct.
 - Zet de computer niet aan.
 - Start de computer niet opnieuw op.
 - Haal de computer niet uit de slaapstand.
 - Sluit de computer niet af.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- Voorbereiden van muziekinhoud
- Hoge-Resolutie Audio-inhoud aanschaffen via een computer
- Overdracht van inhoud van een Windows-computer met behulp van Music Center for PC
- Muziek afspelen
- Structuur van de mappen die geïmporteerd moeten worden in "Music player"
- Mappen registreren of de registratie van mappen verwijderen om te importeren naar "Music player"
- Ondersteunde indelingen

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Inhoud importeren van "Music player" naar Music Center for PC

Opmerking

- Zorg ervoor dat de softwareversie van Music Center for PC 2.5 of hoger is. In oudere versies herkent Music Center for PC de speler niet.
- Als u de speler op een computer met accuvoeding aansluit, raakt de accu van de computer leeg. Wanneer u de speler lange tijd op een computer aansluit, dient u de computer op netstroom aan te sluiten.

1 Gebruik een computer waarop Music Center for PC is geïnstalleerd.

2 Start Music Center for PC.

3 Sluit de speler aan op de computer via USB.



4 Controleer het menu [Use USB for] op de speler. Selecteer [File Transfer] en tik op [OK].

Als het menu [Use USB for] niet wordt weergegeven, kunt u het menu openen vanuit de app Instellingen. Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

 [Settings] – [Connected devices] – [USB].

Het overdrachtscherm voor de speler wordt aan de rechterkant van Music Center for PC weergegeven.

Een lijst met muziekinhoud in Music Center for PC wordt aan de linkerkant van Music Center for PC weergegeven.

Muziek importeren van de microSD-kaart in de speler:

Selecteer de microSD-kaart in het apparaatselectiemenu op het overdrachtscherm.

5 Klik op [Beheer songs op het apparaat] om de lijst met muziek op "Music player" weer te geven.

6 Selecteer de muziek die u naar Music Center for PC wilt importeren.

7 Klik met de rechtermuisknop op de muziek om [Importeren naar pc] te selecteren.

Zie voor meer informatie over de procedure [Gebruiksaanwijzing] op de supportwebsite Music Center for PC.
(<https://www.sony.net/smc4pc/>)

Opmerking

- Ontkoppel niet de USB Type-C-kabel tijdens de gegevensoverdracht (USB Type-C-kabel: bijgeleverd). Anders kunnen de gegevens worden beschadigd.

- Geïmporteerde muziek is uitsluitend voor privégebruik. Voor ander gebruik van muziek is toestemming van de houders van het auteursrecht vereist.
- Het gebruik van een USB-hub wordt alleen gegarandeerd wanneer u een USB-hub met een eigen stroomvoorziening en een geautoriseerd logo hebt.
- Neem terwijl de speler is aangesloten op een computer de volgende waarschuwingen in acht. Anders werkt de speler mogelijk niet correct.
 - Zet de computer niet aan.
 - Start de computer niet opnieuw op.
 - Haal de computer niet uit de slaapstand.
 - Sluit de computer niet af.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Music Center for PC installeren \(Windows\)](#)
- [Muziek afspelen](#)
- [Ondersteunde indelingen](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Inhoud overdragen met behulp van een Mac-computer

Om muziek die is opgeslagen op een Mac-computer over te dragen naar de speler, gebruikt u software die is ontworpen om bestanden op een Mac-computer over te dragen naar een Android-apparaat.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

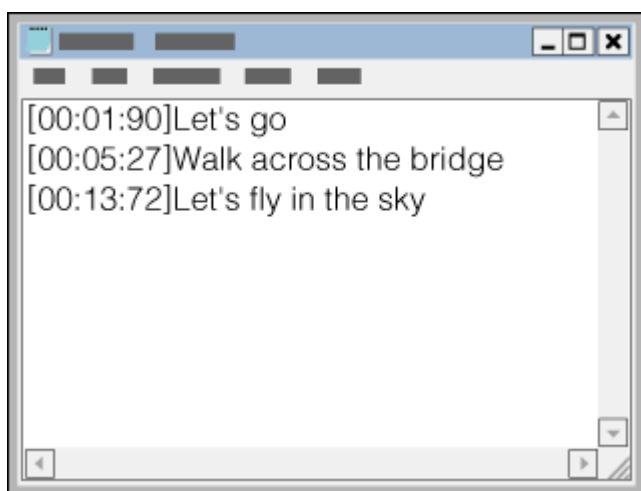
- [Vorbereiden van muziekinhoud](#)
- [Ondersteunde indelingen](#)

Tekstgegevens met behulp van een computer toevoegen

U kunt tekst invoeren in een tekstbestand (een LRC-bestand). Breng zowel het tekstbestand (LRC-bestand) als het muziekbestand naar de speler over.

Teksten maken in een tekstbestand (LRC-bestand)

1. Open de [Kladblok] in Accessoires in Windows.
2. Voer de tekstgegevens in [Kladblok] in.
3. speel de track af en voer de tijd in om elke regel tekst weer te geven.



- U kunt de tijdinformatie aan de linkerkant van elke tekstregel invoeren in de volgende indeling. Minuten: seconden: honderdsten van een seconde (*1)
- De tijdinformatie moet in chronologische volgorde worden opgegeven.
- U kunt seconden en honderdsten van een seconde scheiden door een punt in plaats van een dubbele punt te gebruiken.

*1 U kunt honderdsten van een seconde weglaten.

4. Sla het bestand op.
 - Selecteer [UTF-8] als de tekencodering.
 - Stel het bestand in met dezelfde naam als het muziekbestand.
 - Stel [.lrc] in als de extensie.
 - De maximale grootte voor bestanden is 512 KB.
 - Als een tekstregel niet op het scherm past, loopt deze terug.
 - Het aantal regels tekst dat tegelijk kan worden weergegeven, is afhankelijk van het model.
 - CR-, CRLF- en LF-regeleinden worden allemaal herkend.
 - Lege tekstregels worden overgeslagen.
5. Sluit de speler aan op de computer via USB.
6. Open [Verkenner] en selecteer de map [WALKMAN].
7. Maak een nieuwe map in de map [Music] onder [Internal shared storage]. Vervolgens sleept u zowel het muziekbestand als het LRC-bestand naar de nieuwe map om ze over te zetten.

U kunt ook muziekbestanden overbrengen naar een microSD-kaart.

Selecteer de map met de naam van de microSD-kaart in plaats van [Internal shared storage].

Hint

- U kunt de bestanden ook overbrengen naar de mappen die zijn geregistreerd in [Folders to be imported] in "Music player".
- Het volgende aantal tekens wordt aanbevolen als u teksten in "Music player" weergeeft.
 - Tekens van één byte (bijvoorbeeld alfanumerieke tekens): 40 tekens per regel.
 - Tekens van 2 bytes (bijvoorbeeld Chinese tekens): 20 tekens per regel.
- Sla de LRC-bestanden op in dezelfde map als de muziekbestanden. De LRC-bestanden worden overgebracht naar de speler wanneer de muziekbestanden worden overgebracht.
- Op een Mac-computer kunt u teksten maken met "TextEdit" en andere teksteditors. Volg dezelfde procedure als hierboven om de songteksten of tijdgegevens in te voeren in de instelling "Platte tekst".

Informatie over auteursrechten

Wanneer u LRC-bestanden maakt met auteursrechtelijk beschermd materiaal dat door anderen is gemaakt, zijn de LRC-bestanden uitsluitend bestemd voor persoonlijk gebruik. Voor ander gebruik van LRC-bestanden is toestemming van de houders van het auteursrecht vereist.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

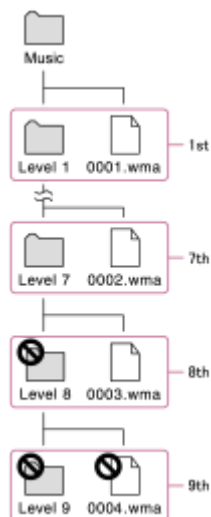
Verwant onderwerp

- [Tekstgegevens verkrijgen](#)
- [Teksten weergeven](#)

Opmerkingen over het overzetten van de inhoud van een computer

Sleep muziekbestanden naar de juiste map zoals weergegeven op de volgende afbeelding.

De speler kan muziekbestanden afspelen die zijn opgeslagen in het 1e tot en met het 8e niveau van elke map.



Hint

- U kunt video's overzetten naar de map [Music]. "Music player" kan alleen het geluid voor video's afspelen.

Opmerking

- "Music player" kan mappen die in het achtste niveau van een map zijn opgeslagen, niet herkennen.
- Wijzig de namen van de volgende standaardmappen niet. Anders herkent "Music player" de mappen niet.
 - Music

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Structuur van de mappen die geïmporteerd moeten worden in "Music player"](#)

De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk

Sluit de speler aan op een Wi-Fi-netwerk om de onderstaande opties te gebruiken.

- Muziekstreamingservices
- Muziekdownloads

1 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

2 Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

 [Settings] – [Network & internet] – [Internet].

Afhankelijk van de versie van de systeemsoftware van uw speler, is de weergave op het scherm mogelijk niet hetzelfde zoals beschreven in deze Helpgids. Als dat het geval is, volgt u de instructies weergegeven op het scherm van de speler.

3 Tik op het gewenste netwerk in de lijst.

4 Voer een wachtwoord in en tik op [CONNECT].

[Connected] wordt weergegeven onder de naam van het netwerk wanneer de speler een verbinding tot stand brengt.

Instructievideo

Er is een instructievideo voor de volgende bedieningsopties.

- Een Wi-Fi-verbinding tot stand brengen.

Ga naar de volgende link.

https://rd1.sony.net/help/dmp/mov0010/h_zz/

De Wi-Fi-functie in- of uitschakelen

Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

 [Settings] – [Network & internet].

Tik op de Wi-Fi-schakelaar om de functie in of uit te schakelen.

Hint

- U kunt de Wi-Fi-functie ook in- en uitschakelen via het venster Snelle instellingen. Veeg op het [WALKMAN Home]-scherm omlaag op de statusbalk. Tik vervolgens op het Wi-Fi-pictogram in het deelvenster Snelle instellingen.
- Controleer de volgende onderdelen om de naam van het netwerk te bepalen.
 - Wi-Fi-router
 - Gebruiksaanwijzing voor de Wi-Fi-router
 - Serviceovereenkomst voor het Wi-Fi-netwerk

De volgende termen kunnen ook naar de netwerknaam verwijzen.

- Netwerk-SSID

- SSID
- ESSID
- Naam toegangspunt (Access Point Name, APN)
- Controleer de volgende onderdelen om het netwerkwachtwoord te bepalen.
 - Wi-Fi-router
 - Gebruiksaanwijzing voor de Wi-Fi-router
 - Serviceovereenkomst voor het Wi-Fi-netwerk

De volgende termen kunnen ook naar het netwerkwachtwoord verwijzen.

- Versleutelingscode
- SLEUTEL
- WEP-sleutel
- Beveiligingssleutel
- Wachtwoordzin
- Netwerksleutel

Opmerking

- Het netwerkwachtwoord (versleutelingscode enz.) is hoofdlettergevoelig. Zorg ervoor dat u de juiste hoofdletters en kleine letters invoert.
- Voorbeelden van snel verwarde tekens:
 - "l (hoofdletter l)" en "l (kleine letter L)"
 - "0 (cijfer 0)" en "O (hoofdletter O)"
 - "d (kleine letter D)" en "b (kleine letter B)"
 - "9 (cijfer 9)" en "q (kleine letter Q)"

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Opmerkingen over de beveiliging bij verbinding met internet](#)
- [Muziek aanschaffen bij online muziekservices door de speler te gebruiken](#)

Een Google-account instellen

Stel een Google-account in om de services te gebruiken die door Google worden aangeboden. U kunt meerdere accounts registreren op de speler. U kunt ook een bestaand Google-account registreren, zoals het account dat u op uw computer gebruikt.

U kunt gratis een nieuw Google-account maken. Als u een Google-account hebt, kunt u gebruikmaken van de onderstaande services.

- Apps installeren vanaf Google Play.
- Apps gebruiken zoals e-mail en agenda.

1 Schakel de Wi-Fi-functie in om de speler te verbinden met internet.

2 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

3 Tik op  [Settings].

4 Open het accountmenu en voeg een account toe.

Volg de aanwijzingen op het scherm om de instelling te voltooien.

Opmerking

- Zorg ervoor dat de speler via een Wi-Fi-netwerk is verbonden met internet wanneer u het volgende doet.
 - Een Google-account instellen.
 - Aanmelden bij een Google-account.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk](#)

Muziek aanschaffen bij online muziekservices door de speler te gebruiken

Als u de speler met een Wi-Fi-netwerk verbindt, kunt u muziek kopen bij online muziekservices. U moet van tevoren een app voor de online muziekservice installeren.

Raadpleeg de handleiding van de service voor de provider die u gebruikt. Elke serviceprovider heeft verschillende procedures voor het downloaden, compatibele bestandsindelingen en betalingsmethoden. Houd er rekening mee dat de provider ervoor kan kiezen de service zonder voorafgaande kennisgeving op te schorten of te beëindigen.

- 1 Schakel de Wi-Fi-functie in om de speler te verbinden met internet.**
- 2 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog en tik op  (Google Play).**
- 3 Zoek naar de gewenste app.**
- 4 Volg de aanwijzingen op het scherm om de app te installeren.**
- 5 Start de app.**

Zo nodig volgt u de instructies van de aanbieder om een account te registreren, selecteert u een betalingsmethode enzovoort.
- 6 Schaf muziek aan.**
- 7 Op het bibliotheekscherm in "Music player" tikt u op  [Update database].**

Opmerking

- De bestemming voor muziekdownloads verschilt afhankelijk van de online muziekservice. Als de inhoud zich niet in een van de volgende mappen bevindt, wordt de inhoud niet weergegeven in de bibliotheek van "Music player".
 - De map [Music] of de map [Download] in het interne geheugen van de speler
 - De map [Music] op de microSD-kaart
 - De mappen die zijn geregistreerd bij [Folders to be imported] in "Music player"

Voer in dat geval een van de volgende methoden uit en werk vervolgens de database bij.

- Gebruik de app [Files] om de inhoud te verplaatsen naar een van de mappen die hierboven worden vermeld.
- Registreer de map waarin de gewenste inhoud zit in [Folders to be imported] in "Music player".

- De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk
- Bibliotheekscherm in "Music player"
- Mappen registreren of de registratie van mappen verwijderen om te importeren naar "Music player"

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Hoge-Resolutie Audio-inhoud aanschaffen met de speler

Met Hoge-Resolutie Audio wordt audio-inhoud bedoeld in een indeling met een hogere geluidskwaliteit dan de cd-standaard. Om Hoge-Resolutie Audio-inhoud aan te schaffen, sluit u de speler aan op internet en opent u een online muziekservice die Hoge-Resolutie Audio-inhoud biedt.

Services verschillen per land of regio. Raadpleeg de handleiding van de service voor de provider die u gebruikt. Elke serviceprovider heeft verschillende procedures voor het downloaden, compatibele bestandsindelingen en betalingsmethoden.

Houd er rekening mee dat de provider ervoor kan kiezen de service zonder voorafgaande kennisgeving op te schorten of te beëindigen.

Hint

- Hoge-Resolutie Audio-inhoud wordt aangeduid met een pictogram () in "Music player".

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk](#)

Apps installeren om te genieten van online muziekservices

Open Google Play en installeer muziekapps op de speler. U kunt genieten van muziekstreamingservices op de speler.

- 1 Schakel de Wi-Fi-functie in om de speler te verbinden met internet.
- 2 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog en tik op  (Google Play).
- 3 Zoek naar de gewenste app.
- 4 Volg de aanwijzingen op het scherm om de app te installeren.

Hint

- U moet een Google-account hebben om Google Play te kunnen gebruiken.
- Voor meer informatie over het gebruik van apps raadpleegt u de informatie van de app.
- De volgende apps zijn bij aanschaf op de speler geïnstalleerd.
 -  [YouTube]
 -  [YouTube Music]

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk](#)
- [Een Google-account instellen](#)

Genieten van de 360 Reality Audio-service

U kunt personalisatie uitvoeren voor 360 Reality Audio wanneer u de speler en een smartphone met een camera gebruikt.

- 1 **Schakel de Wi-Fi-functie in om de speler te verbinden met internet.**
- 2 **Tik op  [Sony | Headphones Connect] op het [WALKMAN Home]-scherm.**
- 3 **Volg de aanwijzingen op het scherm om de Sony | Headphones Connect-app te installeren.**
- 4 **Start de Sony | Headphones Connect-app.**
- 5 **Registreer de hoofdtelefoon.**
- 6 **Volg de instructies op het scherm om de gegevens voor personalisatie in te stellen.**

Hint

- U moet een Google-account hebben om Google Play te kunnen gebruiken.
- Voor meer informatie over het gebruik van apps raadpleegt u de informatie van de app.

Opmerking

- U moet zowel de Sony | Headphones Connect-app als de systeemsoftware van de speler bijwerken naar de nieuwste versie.
- Vereist een abonnement op een service voor het streamen van muziek – abonnementskosten zijn van toepassing. Sommige services zijn in sommige landen of regio's mogelijk niet beschikbaar.
- De personalisatie voor 360 Reality Audio wordt alleen toegepast bij gebruik van een compatibele hoofdtelefoon.
- Raadpleeg voor meer informatie over 360 Reality Audio de volgende website.
<https://www.sony.net/360RA/>

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk](#)
- [Bijwerken van de systeemsoftware](#)

Opmerkingen over Wi-Fi-verbindingen

- Lokale regelgeving kan het gebruik van Wi-Fi-apparaten in bepaalde landen of regio's beperken.
- De Wi-Fi-apparaten werken op de 2,4 GHz- en 5 GHz-band. Diverse apparaten gebruiken deze banden. Wi-Fi-apparaten gebruiken technologie om radio-interferentie van andere apparaten op dezelfde band te beperken. Radio-interferentie kan echter de volgende effecten veroorzaken.
 - Tragere gegevensoverdrachtsnelheden
 - Kleiner communicatiebereik
 - Communicatiestoring
- Als u zowel de Wi-Fi-functie als de Bluetooth-functie op de speler inschakelt, kunnen tragere overdrachtsnelheden of andere problemen optreden.
- Om Wi-Fi-communicatie buitenshuis te gebruiken, moet u mogelijk een contract met een Wi-Fi-serviceprovider afsluiten.
- De overdrachtsnelheid en het communicatiebereik kunnen verschillen, afhankelijk van de volgende omstandigheden.
 - Afstand tussen apparaten
 - Obstakels tussen apparaten
 - Configuratie van het apparaat
 - Signaalomstandigheden
 - Omgeving (muurmateriaal enz.)
 - Software die wordt gebruikt
- De communicatie kan worden verbroken, afhankelijk van de signaalomstandigheden.
- De overdrachtsnelheid van de gegevens is het theoretische maximum. Dit is niet de werkelijke overdrachtsnelheid van de gegevens.
- Wi-Fi-apparaten werken op de frequentiebanden van 2,4 GHz en 5 GHz. Deze frequentiebanden kunnen niet met elkaar communiceren.
- Als de overdrachtsnelheid laag is, kunt u de snelheid mogelijk verhogen door een ander draadloze kanaal op het toegangspunt te kiezen.
- De Wi-Fi-antenne is ingebouwd in de speler. Als u de antenne bedekt met uw handen of andere voorwerpen, is het mogelijk dat de Wi-Fi-verbinding verslechtert.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Onderdelen en bedieningselementen](#)

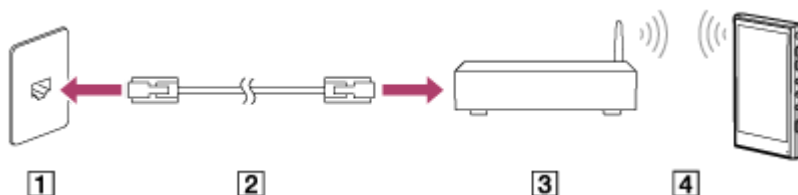
Opmerkingen over de beveiliging bij verbinding met internet

Zorg ervoor dat de speler verbinding maakt met het internet via een router (*1) met de juiste beveiligingsinstellingen. Als er een beveiligingsprobleem is, kan de speler via het internet worden aangevallen door malware (kwaadwillige software), enz. Uw gegevens en digitale activa kunnen worden blootgesteld aan risico's zoals extractie en vervalsing. Niet alleen dat, maar de speler kan ook onbewust andere netwerkservices beschadigen.

*1 Een router is een apparaat dat een verbinding vormt tussen een internetlijn en een lokale netwerklijn. Er zijn de volgende typen.

- Bekabelde router
- ADSL-modem met routerfunctie
- Optisch netwerkeenheid (ONU) met routerfunctie
- Wi-Fi-toegangspunt met routerfunctie
- Stopcontact met netwerklijn (*2)

*2 Als u wilt weten of een stopcontact met een netwerklijn een routerfunctie heeft, neem dan contact op met de beheerder van het behuizingscomplex of de internetprovider.



- 1 LAN-aansluiting in de muur
- 2 LAN-kabel
- 3 Router
- 4 Draadloos LAN

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Muziek afspelen

Als u wilt afspelen, moet u eerst een rubriek selecteren.

U moet van tevoren muziek voorbereiden. U kunt muziekinhoud van online muziekservices kopen. Ook kunt u muziek overzetten van een computer naar de speler.

Op een Windows-computer

- Met Music Center for PC kunt u inhoud overbrengen naar de speler.
- Sleep inhoud uit Windows Verkenner.

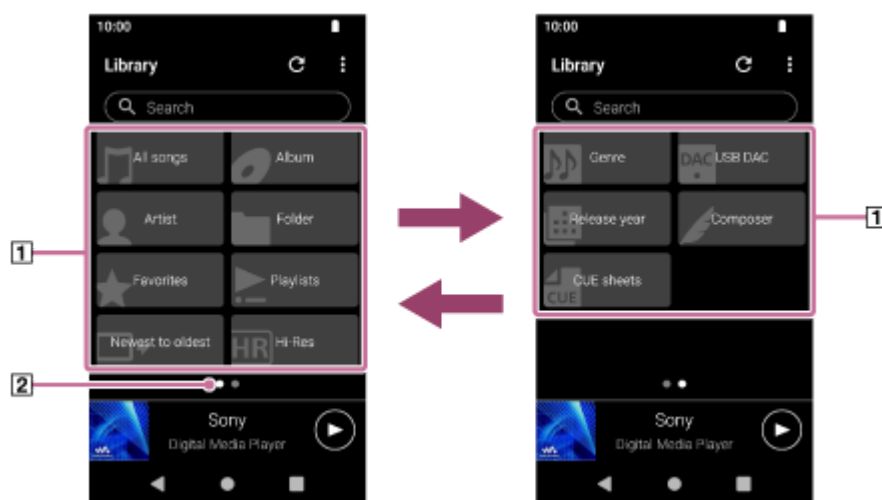
Op een Mac-computer

- Om muziek die is opgeslagen op een Mac-computer over te dragen naar de speler, gebruikt u software die is ontworpen om bestanden op een Mac-computer over te dragen naar een Android-apparaat.

1 Tik op het [WALKMAN Home]-scherm op  [Music player] om het bibliotheekscherm weer te geven.

2 Tik op de gewenste categorie (**1**).

U kunt het scherm naar links of naar rechts vegen om naar andere pagina's te gaan. Het aantal punten vertegenwoordigt het aantal beschikbare pagina's (**2**).



3 Selecteer subrubrieken tot een lijst met nummers wordt weergegeven en klik vervolgens op het gewenste nummer.

Het afspelen wordt gestart.

Nummers in de gewenste volgorde afspelen

U kunt de volgorde van de nummers die de speler zal afspelen controleren op het afspeelwachtrijscherm. De afspeelwachtrij kan vrij worden bewerkt door de volgorde van nummers te wijzigen, nummers te verwijderen of nummers of items toe te voegen.

- **De volgorde van de nummers in de afspeelwachtrij wijzigen:**
Tik op het afspeelwachtrijscherm in de volgende volgorde op de menu-items.
 (Options) – [Edit song order].

Sleep de pictogrammen voor het herschikken van de volgorde aan de linkerkant van de nummers tot ze in de gewenste volgorde staan.

- **Een nummer uit de afspeelwachtrij verwijderen:**

Tik op het afspeelwachtrij scherm op  (Context menu) aan de rechterkant van een nummer en tik op [Remove from this list].

- **Een nummer toevoegen aan de afspeelwachtrij:**

Tik op het bibliotheek scherm of het favorietenschermb op  (Context menu) aan de rechterkant van een item en tik vervolgens op een van de volgende items.

- [Play next]
Selecteer het item om het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item aan de positie toe te voegen achter het huidige nummer in de afspeelwachtrij.
- [Add to the end of Play queue]
Selecteer het item om het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item toe te voegen aan het einde van de afspeelwachtrij.
- [Empty Play queue and add]
Selecteer het item om de huidige afspeelwachtrij te wissen en voeg het geselecteerde nummer of alle nummers in het geselecteerde item toe aan de afspeelwachtrij.

Afspeelbedieningsknoppen op de speler

- **▶|| (afspelen/pauzeren)**

Druk op de toets om het afspelen te starten of te pauzeren.

- **◀◀ (vorige nummer)**

Druk op de knop om terug te gaan naar het begin van het huidige nummer of vorige nummer.
Houd de knop ingedrukt om het nummer tijdens het afspelen snel terug te spoelen.

- **▶▶ (volgende nummer)**

Druk op de knop om naar het begin van het volgende nummer te gaan.
Houd de knop ingedrukt om het nummer tijdens het afspelen snel vooruit te spoelen.

Opmerking

- Het is mogelijk dat inhoud die is opgeslagen op de speler, niet wordt weergegeven in de bibliotheek van "Music player". Zorg er in dat geval voor dat het bestand zich in een van de volgende mappen bevindt.
 - De map [Music] of de map [Download] in het interne geheugen van de speler
 - De map [Music] op de microSD-kaart
 - De mappen die zijn geregistreerd bij [Folders to be imported] in "Music player"
- Tik vervolgens op  (Update database).
De nummers worden in de database voor "Music player" geregistreerd. Vervolgens worden de nummers in de bibliotheek weergegeven.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Gebruik van de verschillende schermen van "Music player"](#)
- [Bibliotheekscherm in "Music player"](#)
- [Afspeelscherm in "Music player"](#)
- [Afspeelwachtrij scherm in "Music player"](#)

- Voorbereiden van muziekinhoud
- Overdracht van inhoud van een Windows-computer met behulp van Music Center for PC
- Materiaal overzetten met Windows Verkenner
- Inhoud overdragen met behulp van een Mac-computer
- Methoden voor het afspelen
- Mappen registreren of de registratie van mappen verwijderen om te importeren naar "Music player"

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Methoden voor het afspelen

Deze sectie bevat instructies voor de volgende bewerkingen.

- De afspeelmodus selecteren.
- Het afspeelbereik instellen.
- De relatie tussen de afspeelmodus en het afspeelbereik.

De afspeelmodus selecteren



1. Tik op het afspeelscherm in "Music player" in het gebied (1 of 2) om een afspeelmodus te selecteren.

-  (Shuffle)
-  (Repeat 1 song)
-  (Repeat all)

Wanneer  (Shuffle) en  (Repeat all) branden, zal "Music player" alle nummers in het geselecteerde afspeelbereik in willekeurige volgorde afspelen.

Als u wilt terugkeren naar de normale afspeelmodus, tikt u op de pictogrammen zodat zowel  (Shuffle) als  (Repeat) wordt uitgeschakeld.

Hint

- U kunt de afspeelmodus ook instellen in het menu Opties. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 (Options) – [Settings].
Selecteer vervolgens de gewenste afspeelmodus vanuit [Shuffle] of [Repeat].
- Wanneer een lijst met nummers wordt weergegeven, kunt u het afspelen in willekeurige volgorde starten met de weergegeven lijst met nummers als het afspeelbereik door op de knop voor afspelen in willekeurige volgorde te tikken.

Het afspeelbereik instellen

1. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 (Options) – [Settings] – [Playback range].
2. Tik op het gewenste afspeelbereik.

De relatie tussen de afspeelmodus en het afspeelbereik

Wanneer u [Playback range] instelt op [All range]

-  **(Shuffle)**
Alle nummers worden in willekeurige volgorde afgespeeld.
Als u alle nummers in "Music player" in willekeurige volgorde wilt afspelen, selecteert u [All songs] op het bibliotheekscherm.
Als u een nummer uit [Album] op het bibliotheekscherm selecteert, zal "Music player" alle nummers in het geselecteerde album in willekeurige volgorde afspelen. Wanneer "Music player" klaar is met het afspelen van alle nummers in het album, wordt het volgende album afgespeeld. Vervolgens zal "Music player" alle nummers in het album in willekeurige volgorde afspelen.
- **Repeat off**
Alle nummers worden op volgorde afgespeeld.
-  **(Repeat all)**
Alle tracks worden herhaaldelijk afgespeeld.
Als u alle nummers in "Music player" wilt herhalen, selecteert u [All songs] op het bibliotheekscherm.
-  **(Repeat 1 song)**
Het huidige nummer wordt herhaaldelijk afgespeeld.

Wanneer u [Playback range] instelt op [Selected range]

-  **(Shuffle)**
Nummers in het geselecteerde bereik worden in willekeurige volgorde afgespeeld. (*1)
- **Repeat off**
Nummers in het geselecteerde bereik worden op volgorde afgespeeld. (*1)
-  **(Repeat all)**
Nummers in het geselecteerde bereik worden herhaaldelijk afgespeeld. (*1)
-  **(Repeat 1 song)**
Het huidige nummer wordt herhaaldelijk afgespeeld.

*1 "Geselecteerd bereik" betekent bijvoorbeeld één album of één artiest.

Opmerking

- Wanneer u een nummer in een afspeellijst of Favorieten selecteert, speelt "Music player" alleen nummers in het geselecteerde item af. Nummers in andere items zullen niet worden afgespeeld, zelfs niet wanneer [Playback range] is ingesteld op [All range].
- Wanneer u op trefwoord zoekt in het bibliotheekscherm en een nummer selecteert uit de zoekresultaten, speelt "Music player" alleen het geselecteerde nummer af. Andere nummers in de zoekresultaten zullen niet worden afgespeeld, zelfs niet wanneer [Playback range] is ingesteld op [All range].

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Gebruik van de verschillende schermen van "Music player"](#)
- [Afspeelscherm in "Music player"](#)

Tekstgegevens verkrijgen

Om tekstgegevens op "Music player" weer te geven, dient u een tekstbestand (LRC-bestand) samen met het bestand van het nummer naar de speler over te zetten.

U kunt tekstinformatie op de volgende manieren verkrijgen.

- Zoek tekstinformatie op internet en maak vervolgens een tekstbestand (LRC-bestand).
- Voer zelf de tekst in een tekstbestand (LRC-bestand) in.

Voor meer informatie over LRC-bestanden raadpleegt u het relevante onderwerp onder [Verwant onderwerp].

Opmerking

- Tekstgegevens zijn uitsluitend voor privégebruik. Voor ander gebruik van tekstmateriaal is toestemming van de houders van het auteursrecht vereist.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Teksten weergeven](#)
- [Tekstgegevens met behulp van een computer toevoegen](#)

Digital Media Player
NW-A306

Teksten weergeven

Zet tracks met tekstgegevens over naar de speler. Stel vervolgens "Music player" in om tekst weer te geven.

- 1 **Tik op de het afspeelscherm in "Music player" in de volgende volgorde op de menuonderdelen.**
 (Options) – [Display lyrics].

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Tekstgegevens verkrijgen](#)
- [Tekstgegevens met behulp van een computer toevoegen](#)

Beheer van afspeellijsten in "Music player"

U kunt nummers verzamelen en opslaan als een afspeellijst in "Music player".

Deze sectie bevat instructies voor de volgende bewerkingen.

- Een afspeellijst maken in "Music player".
- Luisteren naar een afspeellijst in "Music player".
- Een afspeellijst bewerken in "Music player".
- Een afspeellijst verwijderen in "Music player".

Een afspeellijst maken in "Music player"

U kunt afspeellijsten opslaan in het geheugen van de speler.

1. Op het bibliotheekscherm in "Music player" tikt u op [Playlists].
2. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 (Options) – [Create new playlist].
3. Voer de naam van de afspeellijst in en tik op [OK].
4. Voeg nummers toe aan de afspeellijst.
 - Voer een van de volgende handelingen uit.
 - **Wanneer "Music player" een nummer afspeelt of pauzeert:**
Tik in de volgende volgorde op de menu-items op het afspeelscherm.
 (Options) – [Add to playlist].
Tik op de naam van de afspeellijst die u hebt gemaakt.
 - **Wanneer een lijst (nummers, albums, afspeellijst, enzovoort) wordt weergegeven:**
Tik op  (Context menu) aan de rechterkant van een item, tik op [Add to playlist] en tik vervolgens op de naam van de afspeellijst die u hebt gemaakt.

Hint

- U kunt de naam van een afspeellijst wijzigen. Tik op het bibliotheekscherm op  (Context menu) aan de rechterkant van de afspeellijst, tik op [Rename playlist], en voer vervolgens de naam van de afspeellijst in.

Luisteren naar een afspeellijst in "Music player"

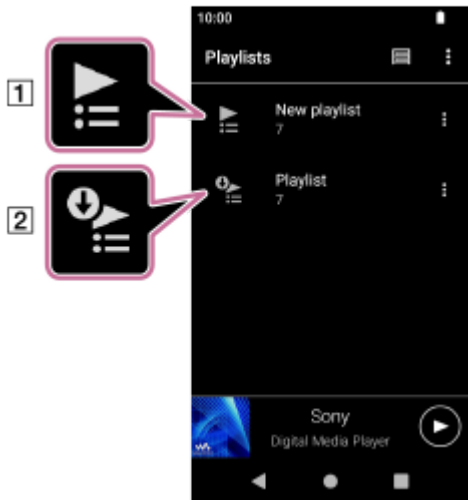
1. Op het bibliotheekscherm in "Music player" tikt u op [Playlists] om de lijst met afspeellijsten weer te geven.
2. Tik op de gewenste afspeellijst.
3. Tik op het gewenste nummer.

Hint

- U kunt ook luisteren naar afspeellijsten die zijn toegevoegd aan Favorieten op het favorietenscherm. Selecteer op het favorietenscherm het tabblad van de afspeellijst en tik vervolgens op de gewenste afspeellijst.

Een afspeellijst bewerken in "Music player"

1. Op het bibliotheekscherm in "Music player" tikt u op [Playlists] om de lijst met afspeellijsten weer te geven.



- 1 Afspeellijst gemaakt in "Music player"
- 2 Afspeellijst overgebracht van de computer

2. Tik op een afspeellijst gemaakt in "Music player" (1) om de lijst met nummers weer te geven.
3. Voer een van de volgende handelingen uit.

- **De volgorde van nummers in de afspeellijst wijzigen:**

Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

⋮ (Options) – [Edit song order].

Sleep de pictogrammen voor het herschikken van de volgorde aan de linkerkant van de nummers tot ze in de gewenste volgorde staan.

- **Een nummer uit de afspeellijst verwijderen:**

Tik ⋮ (Context menu) aan de rechterkant van het nummer en tik vervolgens op [Remove from this list].

Hint

- U kunt alle nummers verwijderen uit een afspeellijst. Op het bibliotheekscherm tikt u op [Playlists] om de lijst met afspeellijsten weer te geven. Tik op de gewenste afspeellijst en tik in de volgende volgorde op de menuonderdelen.
⋮ (Options) – [Remove all].
Bevestig het bericht en tik op [YES].

Een afspeellijst bewerken die vanaf een computer is overgebracht

U kunt een afspeellijst die van een computer is overgebracht (2), niet bewerken met "Music player". Als alternatief kunt u een nieuwe afspeellijst maken in "Music player" met dezelfde inhoud als de afspeellijst die vanaf de computer is overgebracht. Die nieuwe afspeellijst kan worden bewerkt.

Voor meer informatie over de procedure, zie [Afspeellijsten importeren vanaf een Windows-computer, afspeellijsten afspelen in of verwijderen uit "Music player"].

Een afspeellijst verwijderen in "Music player"

1. Op het bibliotheekscherm in "Music player" tikt u op [Playlists] om de lijst met afspeellijsten weer te geven.
2. Tik op ⋮ (Context menu) aan de rechterkant van de afspeellijst en tik vervolgens op [Delete].
3. Bevestig het bericht en tik op [YES].

Hint

- U kunt alle afspeellijsten verwijderen. Op het bibliotheekscherm tikt u op [Playlists] om de lijst met afspeellijsten weer te geven. Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 (Options) – [Delete all playlists].
Bevestig het bericht en tik op [YES].

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Bibliotheekscherm in "Music player"](#)
- [Afspeellijsten importeren vanaf een Windows-computer, afspeellijsten afspelen in of verwijderen uit "Music player"](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Afspeellijsten importeren vanaf een Windows-computer, afspeellijsten afspelen in of verwijderen uit "Music player"

U kunt afspeellijsten die op een Windows-computer zijn opgeslagen, importeren in "Music player". Deze sectie bevat instructies voor de volgende bewerkingen.

- Afspeellijsten die zijn opgeslagen op een Windows-computer, importeren in "Music player".
- Naar afspeellijsten luisteren in "Music player".
- Een afspeellijst verwijderen uit "Music player".

Afspeellijsten die zijn opgeslagen op een Windows-computer, importeren in "Music player".

U kunt afspeellijstbestanden overdragen naar de volgende opslagbestemmingen.

- Het interne geheugen van de speler.
- microSD-kaart die in de speler is geplaatst.

"Music player" kan de m3u-bestandsindeling herkennen als een afspeellijst.

Hieronder volgen instructies voor het gebruik van Music Center for PC (versie 2.5 of later). Deze app wordt aanbevolen voor het beheren van bestanden op de speler.

1. Sluit de speler aan op de computer via USB.



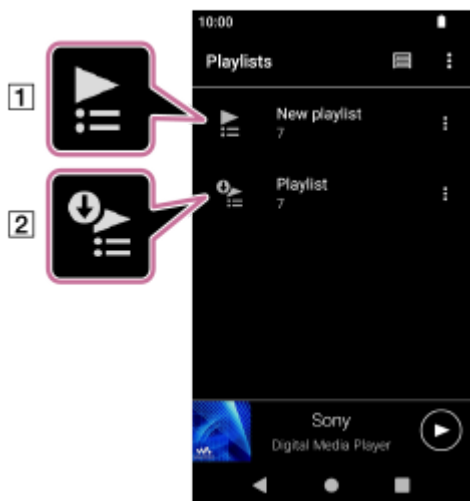
2. Controleer het menu [Use USB for] op de speler. Selecteer [File Transfer] en tik op [OK].
Als het menu [Use USB for] niet wordt weergegeven, kunt u het menu openen vanuit de app Instellingen.
Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.
Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
⚙ [Settings] – [Connected devices] – [USB].
Het overdrachtscherm voor de speler wordt aan de rechterkant van Music Center for PC weergegeven.
Een lijst met muziekinhoud in Music Center for PC wordt aan de linkerkant van Music Center for PC weergegeven.
3. Selecteer een bestemming in het overdrachtscherm.
Muziek overzetten naar de microSD-kaart in de speler:
Selecteer de microSD-kaart in het apparaatselectiemenu op het overdrachtscherm.
4. Selecteer afspeellijsten aan de linkerkant.
Klik vervolgens op ➡ om deze over te zetten.

Naar afspeellijsten luisteren in "Music player"

1. Op het bibliotheekscherm in "Music player" tikt u op [Playlists] om de lijst met afspeellijsten weer te geven.
2. Tik op de gewenste afspeellijst.
3. Tik op het gewenste nummer.

Een afspeellijst verwijderen uit "Music player"

1. Op het bibliotheekscherm in "Music player" tikt u op [Playlists] om de lijst met afspeellijsten weer te geven.



- 1 Afspeellijst gemaakt in "Music player"
- 2 Afspeellijst overgebracht van de computer

2. Tik op  (Context menu) aan de rechterkant van de afspeellijst die van de computer is overgebracht ([2]).
3. Tik op [Delete].
4. Bevestig het bericht en tik op [YES].

Een afspeellijst bewerken die vanaf een computer is overgebracht

U kunt een afspeellijst die van een computer is overgebracht ([2]), niet bewerken met "Music player". Als alternatief kunt u een nieuwe afspeellijst maken in "Music player" met dezelfde inhoud als de afspeellijst die vanaf de computer is overgebracht. Die nieuwe afspeellijst kan worden bewerkt.

Tik op het bibliotheekscherm op  (Context menu) aan de rechterkant van de afspeellijst die van de computer ([2]) is overgebracht.

Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

[Add to another playlist] – [Create new playlist].

Voer de naam van de afspeellijst in.

Voor informatie over het bewerken van een afspeellijst in "Music player", zie [Beheer van afspeellijsten in "Music player"].

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Overdracht van inhoud van een Windows-computer met behulp van Music Center for PC](#)
- [Bibliotheekscherm in "Music player"](#)
- [Beheer van afspeellijsten in "Music player"](#)

Favorieten beheren in "Music player"

U kunt uw favoriete nummers/albums/afspeellijsten toevoegen aan de favorieten.
Deze sectie bevat instructies voor de volgende bewerkingen.

- Nummers/albums/afspeellijsten toevoegen aan Favorieten.
- Luisteren naar nummers/albums/afspeellijsten in Favorieten.
- Nummers/albums/afspeellijsten verwijderen uit Favorieten.

Nummers/albums/afspeellijsten toevoegen aan Favorieten

1. Voer een van de volgende handelingen uit.

- **Wanneer "Music player" een nummer afspeelt of pauzeert:**
Tik op het afspeelschermbt op  (Favorites).
- **Wanneer een lijst (nummers/albums/afspeellijsten) wordt weergegeven:**
Tik op  (Context menu) aan de rechterkant van het item en tik vervolgens op [Add to Favorites].

Hint

- U kunt de volgorde van de items in Favorieten veranderen. Tik in de volgende volgorde op de menu-items op het favorietenschermbt.
 (Options) – [Edit Favorites order].
Sleep de pictogrammen voor het herschikken van de volgorde aan de linkerkant van de items tot ze in de gewenste volgorde staan.

Opmerking

- U kunt de informatie van Favorieten voor nummers/albums/afspeellijsten niet importeren op de computer.

Luisteren naar nummers/albums/afspeellijsten in Favorieten

1. Geef het favorietenschermbt weer.
2. Tik op het gewenste categorietabblad.
3. Tik op het gewenste onderdeel.

Hint

- U kunt items in Favorieten ook op het bibliotheekscherm afspelen. Tik op het bibliotheekscherm op [Favorites], tik op de gewenste categorie en tik vervolgens op het gewenste item.

Nummers/albums/afspeellijsten verwijderen uit Favorieten

1. Voer een van de volgende handelingen uit.
 - **Wanneer "Music player" een nummer afspeelt of pauzeert:**
Tik op het afspeelschermbt op  (Favorites).

- **Wanneer een lijst (nummers/albums/afspeellijsten) wordt weergegeven op het favorietenscherf:**
Tik op  (Context menu) aan de rechterkant van het item en tik vervolgens op [Remove from this list].

Hint

- U kunt alle items uit Favorieten per categorie verwijderen. Tik op het favorietenscherf op het categorietabblad en tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 (Options) – [Remove all].

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Afspeelscherf in "Music player"](#)
- [Favorietenscherf in "Music player"](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Nummers verwijderen uit "Music player"

- 1 **Tik op het bibliotheekscherm in "Music player" op de gewenste categorie (albums, artiesten enz.) en de gewenste subcategorie totdat er een lijst met nummers wordt weergegeven.**

Om een map te verwijderen, tikt u op [Folder] en vervolgens op de gewenste map.

- 2 **Tik op  (Context menu) aan de rechterkant van het gewenste item.**

- 3 **Tik op [Delete].**

Hint

- U kunt ook muziek uit het afspeelscherm voor "Music player" verwijderen.
Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 (Options) – [Delete].
Het huidige nummer wordt verwijderd uit "Music player".
- U kunt ook nummers op een computer verwijderen via de volgende toepassingen. Raadpleeg voor meer informatie over de bewerkingen de online Help-informatie voor elke toepassing.
 - Windows: Music Center for PC (versie 2.5 of later), Windows Verkenner

Opmerking

- Wanneer u nummers met behulp van Windows Verkenner verwijdert, mag u de standaardmap onder de hoofdmap niet verwijderen en de naam van de standaardmap onder de hoofdmap (zoals [Music]) niet wijzigen. Anders kan "Music player" de inhoud niet herkennen.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Bibliotheekscherm in "Music player"](#)

De speler voor het eerst verbinden met een niet-gekoppeld Bluetooth-apparaat

De BLUETOOTH®-functie maakt draadloze verbindingen tussen apparaten mogelijk. De apparaten moeten draadloze Bluetooth-technologie ondersteunen. Een draadloze verbinding is mogelijk binnen een bereik tot 10 meter in een ruimte zonder obstakels.

U kunt draadloos naar muziek luisteren door de speler te verbinden met een Bluetooth-apparaat, zoals een hoofdtelefoon of luidsprekers.

Wanneer u voor het eerst draadloos Bluetooth-apparaten aansluit, moeten de apparaten met elkaar worden geregistreerd. Deze registratie heet "koppelen". Zodra de speler en het apparaat zijn gekoppeld, kunt u de apparaten in de toekomst eenvoudig verbinden. De volgende instructies zijn een eenvoudige stapsgewijze procedure voor het aansluiten van de speler en een Bluetooth-apparaat.

1 Schakel de Bluetooth-functie op het Bluetooth-apparaat in.

2 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog op de speler.

3 Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

 **[Settings] – [Connected devices] – [Pair new device].**

Er wordt een lijst met te koppelen apparaten op het scherm weergegeven.

4 Tik op de naam van het Bluetooth-apparaat.

Als u een wachtwoordcode moet invoeren tijdens het koppelen, controleer dan de wachtwoordcode voor het Bluetooth-apparaat en voer deze in. Voor meer informatie over de wachtwoordcode voor het Bluetooth-apparaat raadpleegt u de handleiding van het apparaat.

Wanneer de verbinding tot stand wordt gebracht, wordt de naam van het verbonden apparaat weergegeven onder [Connected devices].

Instructievideo

Er is een instructievideo voor de volgende bedieningsopties.

- Voor de eerste keer een Bluetooth-apparaat koppelen.
- Verbinding maken met een gekoppeld Bluetooth-apparaat.

Ga naar de volgende link.

https://rd1.sony.net/help/dmp/mov0012/h_zz/

Verbinding verbreken van een gekoppeld Bluetooth-apparaat

Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

 **[Settings] – [Connected devices].**

Tik op het instellingenpictogram naast de naam van het apparaat waarvan u de verbinding wilt verbreken.

Hint

- U kunt de speler met slechts één Bluetooth-apparaat tegelijk koppelen. Als u wilt koppelen met meerdere Bluetooth-apparaten, herhaalt u de procedure in dit onderwerp voor elk apparaat.
- U kunt een geregistreerd Bluetooth-apparaat wissen. Tik op de lijst met apparaten onder [Connected devices] op het instellingenpictogram naast de naam van het Bluetooth-apparaat dat u wilt wissen.
- De toegangssleutel wordt mogelijk ook "toegangscode", "pincode", "pinnummer" of "wachtwoord" genoemd.
- De speler blijft met het Bluetooth-apparaat verbonden totdat u de Bluetooth-functie uitschakelt. Om de batterijlading te sparen, schakelt u de Bluetooth-functie uit of koppelt u de speler los van het gekoppelde Bluetooth-apparaat.

Opmerking

- In de volgende situaties worden koppelingsgegevens verwijderd. Koppel de apparaten opnieuw.
 - Een of beide apparaten zijn gereset naar de fabrieksinstellingen.
 - Koppelingsgegevens worden verwijderd uit de apparaten, zoals wanneer de apparaten worden gerepareerd.
- De levensduur van de batterij wordt aanzienlijk korter als de Bluetooth-functie actief is.
- Als het koppelen een time-out geeft voordat het is voltooid, voert u de koppelingsprocedure opnieuw uit.
- Als het geluid wordt onderbroken of overslaat tijdens een Bluetooth-verbinding, probeert u het volgende.
 - Plaats de speler en het Bluetooth-apparaat dicht bij elkaar.
 - Selecteer [SBC-Connection pref.] voor [Wireless playback quality].
Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.
Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 [Settings] – [Connected devices] – [Connection preferences] – [Bluetooth] – [Wireless playback quality] – [SBC-Connection pref.].
- Een Bluetooth-verbinding wordt automatisch verbroken in de volgende gevallen:
 - De batterij van de speler is leeg.
 - De speler wordt uitgeschakeld.
- Als er een actieve Bluetooth-verbinding is, zijn de volgende geluidskwaliteitinstellingen uitgeschakeld.
 - DC Phase Linearizer
 - Vinyl Processor
- In bepaalde landen en regio's is [Dynamic Normalizer] uitgeschakeld wanneer er een actieve Bluetooth-verbinding is.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler met een gekoppeld Bluetooth-apparaat verbinden](#)
- [De Bluetooth-functie configureren](#)
- [Opmerkingen over de Bluetooth-functie](#)

De speler met een gekoppeld Bluetooth-apparaat verbinden

Als de speler en een Bluetooth-apparaat eerder aan elkaar gekoppeld zijn geweest, staat het Bluetooth-apparaat geregistreerd in de speler. U kunt de speler en het Bluetooth-apparaat eenvoudig verbinden.

- 1 **Schakel de Bluetooth-functie op het Bluetooth-apparaat in.**
- 2 **Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog op de speler.**
- 3 **Tik in de volgende volgorde op de menu-items.**
 **[Settings] – [Connected devices] – [Connection preferences] – [Bluetooth].**
- 4 **Tik op de Bluetooth-schakelaar om de Bluetooth-functie in te schakelen.**

Wanneer de Bluetooth-functie van de speler wordt ingeschakeld, maakt de speler automatisch verbinding met een gekoppeld Bluetooth-apparaat. Als de speler niet automatisch verbinding maakt met een Bluetooth-apparaat of als u verbinding wilt maken met een ander gekoppeld apparaat, gaat u naar de volgende stap.
- 5 **Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.**
- 6 **Tik in de volgende volgorde op de menu-items.**
 **[Settings] – [Connected devices].**
- 7 **Tik op de naam van het Bluetooth-apparaat in de lijst met gekoppelde apparaten in [Previously connected devices].**

Instructievideo

Er is een instructievideo voor de volgende bedieningsopties.

- Voor de eerste keer een Bluetooth-apparaat koppelen.
- Verbinding maken met een gekoppeld Bluetooth-apparaat.

Ga naar de volgende link.

https://rd1.sony.net/help/dmp/mov0012/h_zz/

Om de Bluetooth-functie in of uit te schakelen

Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog. Tik vervolgens in de volgende volgorde op de menuonderdelen.

 **[Settings] – [Connected devices] – [Connection preferences] – [Bluetooth].**

Tik vervolgens op de Bluetooth-schakelaar om de Bluetooth-functie in of uit te schakelen.

De informatie voor een Bluetooth-apparaat bevestigen

Tik op het instellingenpictogram naast de naam van het Bluetooth-apparaat.

Wissen van een geregistreerd Bluetooth-apparaat

Tik op het instellingenpictogram naast de naam van het Bluetooth-apparaat en tik op [FORGET].
Volg de instructies op het scherm. De koppelingsgegevens worden gewist.

Hint

- U kunt de Bluetooth-functie ook in- of uitschakelen vanaf het deelvenster Snelle instellingen. Veeg op het [WALKMAN Home]-scherm omlaag op de statusbalk. Tik vervolgens op het pictogram voor de Bluetooth-functie in het deelvenster Snelle instellingen.
- Als er meerdere namen voor een Bluetooth-apparaat worden weergegeven, controleert u het BD-adres van het Bluetooth-apparaat. Raadpleeg voor meer informatie over het BD-adres de handleiding van het Bluetooth-apparaat.
- De speler blijft met een Bluetooth-apparaat verbonden totdat u de Bluetooth-functie uitschakelt. Als u de batterij wilt sparen, schakelt u de Bluetooth-functie uit of beëindigt u de Bluetooth-verbinding met het verbonden apparaat.

Opmerking

- De levensduur van de batterij wordt aanzienlijk korter als de Bluetooth-functie actief is.
- Als het geluid wordt onderbroken of overslaat tijdens een Bluetooth-verbinding, probeert u het volgende.
 - Plaats de speler en het Bluetooth-apparaat dicht bij elkaar.
 - Selecteer [SBC-Connection pref.] voor [Wireless playback quality].
Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog. Tik vervolgens in de volgende volgorde op de menuonderdelen.
⚙️ [Settings] – [Connected devices] – [Connection preferences] – [Bluetooth] – [Wireless playback quality] – [SBC-Connection pref.].
- Een Bluetooth-verbinding wordt automatisch verbroken in de volgende gevallen:
 - De batterij van de speler is leeg.
 - De speler wordt uitgeschakeld.
- Als er een actieve Bluetooth-verbinding is, zijn de volgende geluidskwaliteitinstellingen uitgeschakeld.
 - DC Phase Linearizer
 - Vinyl Processor
- In bepaalde landen en regio's is [Dynamic Normalizer] uitgeschakeld wanneer er een actieve Bluetooth-verbinding is.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler voor het eerst verbinden met een niet-gekoppeld Bluetooth-apparaat](#)
- [De Bluetooth-functie configureren](#)
- [Opmerkingen over de Bluetooth-functie](#)

De Bluetooth-functie configureren

U kunt de combinatie van codecs en voorkeuren voor Bluetooth-streaming selecteren.

- 1 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog op de speler.
- 2 Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 [Settings] – [Connected devices] – [Connection preferences] – [Bluetooth].
- 3 Tik op [Wireless playback quality] en selecteer daarna het gewenste onderdeel.

Opmerking

- De instelling voor [Wireless playback quality] wordt van kracht vanaf de volgende keer dat de speler een Bluetooth-verbinding maakt.
- De instelling voor [Wireless playback quality] is mogelijk niet effectief, afhankelijk van de instellingen van het Bluetooth-apparaat.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler voor het eerst verbinden met een niet-gekoppeld Bluetooth-apparaat](#)
- [De speler met een gekoppeld Bluetooth-apparaat verbinden](#)
- [Opmerkingen over de Bluetooth-functie](#)

Opmerkingen over de Bluetooth-functie

In dit onderwerp verwijst [Bluetooth-apparaten] naar alle Bluetooth-compatibele apparaten. Bluetooth-compatibele apparaten zijn audioapparaten die de Bluetooth-functie ondersteunen.

- Afhankelijk van het Bluetooth-apparaat, de netwerkomgeving en de omgevingsomstandigheden wordt mogelijk ruis waargenomen of wordt het geluid onderbroken. Voor een optimale Bluetooth-communicatie neemt u het volgende in acht.
 - Plaats de speler en het Bluetooth-apparaat zo dicht mogelijk bij elkaar. De Bluetooth-standaard ondersteunt afstanden tot 10 meter.
 - Draai de ingebouwde Bluetooth-antenne in de richting van het verbonden Bluetoothapparaat.
 - Blokkeer de antenne niet met een metalen voorwerp zoals een tas of hoesje.
 - Blokkeer de antenne niet met een lichaamsdeel zoals een hand.
 - Blokkeer de antenne niet door de speler in een rugzak of schoudertas te plaatsen.
 - Blokkeer de antenne niet door de speler op een drukke plek te gebruiken.
 - Vermijd gebieden waar elektromagnetische golven worden uitgestraald. Bijvoorbeeld in de buurt van een magnetron, mobiele telefoon of een mobiel gameapparaat.
- Bluetooth-audioapparatuur en draadloze LAN's (IEEE 802.11b/g/n) maken gebruik van dezelfde frequentieband (2,4 GHz). Als u de speler gebruikt in de buurt van een apparaat dat is uitgerust met een draadloos LAN, kan er interferentie met radiogolven optreden. Dit kan leiden tot een vermindering van de verbindingssnelheid, ruis of verbindingfout. In dit geval kunt u de volgende maatregelen nemen.
 - Als de speler wordt verbonden met een Bluetooth-audioapparaat, houdt u de speler minstens 10 meter uit de buurt van apparaten die zijn uitgerust met een draadloos LAN.
 - Houd de speler en het Bluetooth-audioapparaat zo dicht mogelijk bij elkaar.
 - Als u de speler gebruikt binnen 10 meter van een apparaat dat is uitgerust met een draadloos LAN, moet u de stroom naar het draadloze LAN uitschakelen.
- Door een kenmerk van de draadloze Bluetooth-technologie wordt het geluid mogelijk enigszins vertraagd.
- Bluetooth-straling kan gevolgen hebben voor de werking van elektronische medische apparaten. Schakel de speler en andere Bluetooth-apparaten op de volgende locaties uit.
 - in ziekenhuizen
 - bij gereserveerde zitplaatsen in treinen
 - in vliegtuigen
 - op plaatsen waar licht ontvlambare gassen aanwezig zijn (benzinstations enz.)
 - in de buurt van automatische deuren
 - in de buurt van brandalarmen
- De speler ondersteunt beveiligingsfuncties die voldoen aan de Bluetooth-standaard. Sony draagt geen enkele verantwoordelijkheid voor het lekken van informatie als gevolg van het gebruik van uw Bluetooth-verbinding.
- Zelfs als een Bluetooth-apparaat voldoet aan de standaard, kunnen alle verbindingen en de juiste werking niet worden gegarandeerd.
- Afhankelijk van het Bluetooth-apparaat kan het enige tijd duren om een Bluetooth-verbinding tot stand te brengen.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Onderdelen en bedieningselementen](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Genieten van muziek op een computer met de geluidskwaliteit van een speler (USB-DAC-functie)

U kunt genieten van de muziekinhoud op een computer met dezelfde geluidskwaliteit als de speler door de speler via USB aan te sluiten op de computer. De gemaakte geluids aanpassingen op de speler zijn ook van toepassing op het uitgevoerde geluid.

De volgende toepassingen zijn compatibel met de USB-DAC-functie. Ze worden aanbevolen voor gebruik met de speler.

- Windows: Music Center for PC
- Mac: Hi-Res Audio Player for Mac

Opmerking

- Terwijl de USB-DAC-functie is ingeschakeld, kan de speler alleen als USB-DAC-apparaat worden gebruikt. Voor het gebruik van de speler als muziekspeler schakelt u de USB-DAC-functie uit.
- Muziek kan niet worden overgedragen terwijl de USB-DAC-functie is ingeschakeld.

1 Installeer de USB-DAC-compatibele toepassing op een computer.

- Windows:
 - Music Center for PC: om de toepassing te installeren, gaat u naar de website voor klantondersteuning. (<https://www.sony.net/smc4pc/>)
 - Sony Audio USB Driver (Windows): ga naar de website voor klantondersteuning om Sony Audio USB Driver (Windows) te installeren. Volg de instructies op het scherm.
- Mac:
Hi-Res Audio Player for Mac: ga naar de website voor klantondersteuning om de toepassing te installeren. Volg de instructies op het scherm.

2 Configureer op de computer de instellingen voor USB-DAC zo nodig.

Raadpleeg de volgende informatie voor meer informatie over de instellingen.

- Windows: online help-informatie voor Music Center for PC
- Mac: Online help-informatie voor Hi-Res Audio Player for Mac op de website voor klantondersteuning.

3 Sluit de speler aan op de computer via USB.

4 Controleer het menu [Use USB for] op de speler. Selecteer [USB DAC] en tik op [OK].

5 Tik op [Music player] op het [WALKMAN Home]-scherm.

6 Op het bibliotheekscherm in "Music player" tikt u op [USB DAC].

7 Als het startbericht wordt weergegeven, tikt u op [YES].

8 Speel muziek af op de computer.

Wanneer het ingangssignaal wordt herkend, brandt het lampje in het midden van het scherm (groen of blauw) en wordt de informatie over het ingangssignaal weergegeven.

Het geluid aanpassen

1. Veeg het USB-DAC-scherm omhoog.
Het scherm voor geluids aanpassingen wordt weergegeven.
2. Veeg het scherm naar links of naar rechts om een geluids aanpassing te selecteren.
3. Pas het geluid aan door de instructies op het scherm te volgen.

Hint

- Als u de USB-DAC-functie wilt uitschakelen, tikt u op de ◀ (terug)-knop of tikt u op de  (Library top)-knop. Bevestig het bericht en tik op [YES].
- Wij adviseren u de USB Type-C-kabel aan te sluiten op een USB 3.0-poort van uw computer.
- Als het USB-DAC-scherm naar de achtergrond gaat om redenen zoals het gebruik van een andere muziekafspeel-app of de videoweergave-app op de speler, wordt mogelijk geen geluid meer uitgevoerd door de hoofdtelefoon.
In dit geval kunt u mogelijk de audio-uitvoer herstellen door terug te keren naar het [WALKMAN Home]-scherm en te tikken op  [Music player] om het USB-DAC-scherm opnieuw weer te geven.

Opmerking

- U kunt niet draadloos luisteren naar afgespeeld geluid terwijl de USB-DAC-functie actief is.
- De USB-DAC-functie is exclusief ontworpen voor het genieten van muziek. De speler verwerkt de audiosignalen voorafgaand aan het afspelen. Hierdoor wordt het geluid op de speler enigszins vertraagd ten opzichte van de computer. Dit betekent dat beelden en geluid mogelijk niet worden gesynchroniseerd wanneer u de USB-DAC-functie voor de volgende doeleinden gebruikt:
 - Afspelen van video's
 - Spelen van games

Gebruik de USB-DAC-functie alleen om te genieten van muziek.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

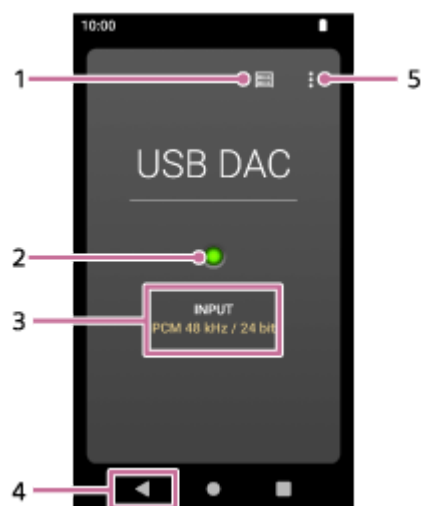
- [Music Center for PC installeren \(Windows\)](#)
- [USB-DAC-scherm in "Music player"](#)
- [Het geluid aanpassen](#)
- [Website voor klantondersteuning](#)

USB-DAC-scherm in "Music player"

U kunt de speler als een USB-DAC-apparaat gebruiken. Gebruik deze functie om te luisteren naar muziek op een computer.

Overschakelen naar de USB-DAC-functie

Op het bibliotheekscherm in de "Music player" tikt u op [USB DAC].



1. Bovenste bibliotheekknop
Tik om de USB-DAC-functie uit te schakelen.
2. Ingangssignaallampje
Het lampje geeft de aanwezigheid en kwaliteit van het ingangssignaal aan.
 - Brandt groen: PCM-signaal
 - Brandt blauw: DSD-signaal
 - Uit: er wordt geen signaal gedetecteerd.
3. Geluidskwaliteit van het ingangssignaal (codec, samplingfrequentie, kwantificatiebitsnelheid)
4. Knop Terug
Tik om de USB-DAC-functie uit te schakelen.
5. Knop Opties

Menu Opties

Tik op Options om het menu Opties weer te geven.

Settings

Selecteer het onderdeel om het menu Instellingen voor "Music player" weer te geven.

Hint

- Veeg het USB-DAC-scherm omhoog als u het geluid wilt aanpassen.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Genieten van muziek op een computer met de geluidskwaliteit van een speler \(USB-DAC-functie\)](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

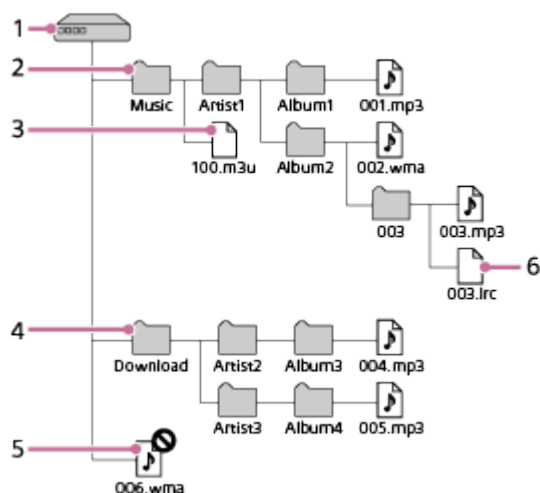
Structuur van de mappen die geïmporteerd moeten worden in "Music player"

"Music player" maakt een database aan door gegevens uit de volgende mappen te importeren.

- De map [Music] en de map [Download] in het interne geheugen van de speler
- De map [Music] op de microSD-kaart

U kunt de structuur van de mappen en bestanden controleren door de speler aan te sluiten op uw computer.

Intern geheugen van de speler



1. Internal shared storage
Dit is de hoofdmap.

2. Map [Music]
Dit is de standaardmap die moet worden geïmporteerd. Muziekinhoud die van uw computer is overgezet, wordt opgeslagen in deze map.
Muziekbestanden die tot op het achtste niveau van deze map zijn opgeslagen, worden geïmporteerd in de database van "Music player".

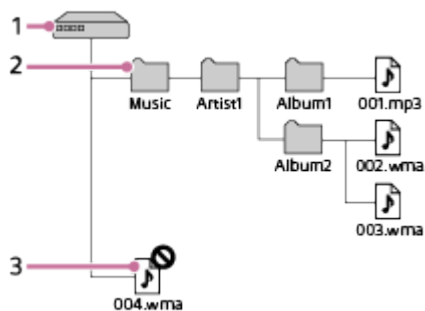
3. Afspeellijstbestand (.m3u)
Dit bestand bevat informatie over afspeellijsten die van uw computer zijn overgezet.

4. Map [Download]
Dit is de standaardmap die moet worden geïmporteerd. Muziekinhoud die is gekocht van online muziekservices, kan in deze map worden opgeslagen.
Muziekbestanden die tot op het achtste niveau van deze map zijn opgeslagen, worden geïmporteerd in de database van "Music player".

5. Muziekbestanden rechtstreeks onder de hoofdmap
"Music player" kan muziekbestanden die opgeslagen zijn op dit niveau niet herkennen.

6. Tekstinformatiebestand (.lrc)
Dit bestand bevat tekstinformatie voor de muziekbestanden in dezelfde map.

microSD-kaart



1. Map met de naam van de microSD-kaart
Dit is de hoofdmap.
2. Map [Music]
Dit is de standaardmap die moet worden geïmporteerd. Muziekinhoud die van uw computer is overgezet, wordt opgeslagen in deze map.
Muziekbestanden die tot op het achtste niveau van deze map zijn opgeslagen, worden geïmporteerd in de database van "Music player".
3. Muziekbestanden rechtstreeks onder de hoofdmap
"Music player" kan muziekbestanden die opgeslagen zijn op dit niveau niet herkennen.

Hint

- U kunt maximaal 10 mappen registreren in het interne geheugen van de speler of op een microSD-kaart in [Folders to be imported]. Muziekbestanden die zijn opgeslagen in [Folders to be imported] worden geïmporteerd in de database van "Music player" op dezelfde manier als de standaardmappen. Voor meer informatie over de procedure, zie [Mappen registreren of de registratie van mappen verwijderen om te importeren naar "Music player"].

Opmerking

- "Music player" kan mappen die in het achtste niveau van een map zijn opgeslagen, niet herkennen.
- Wijzig de namen van de volgende standaardmappen niet. Anders kan "Music player" de mappen niet herkennen.
 - [Music]
 - [Download]

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Tekstgegevens met behulp van een computer toevoegen](#)
- [Opmerkingen over het overzetten van de inhoud van een computer](#)
- [Mappen registreren of de registratie van mappen verwijderen om te importeren naar "Music player"](#)
- [Afspeellijsten importeren vanaf een Windows-computer, afspeellijsten afspelen in of verwijderen uit "Music player"](#)

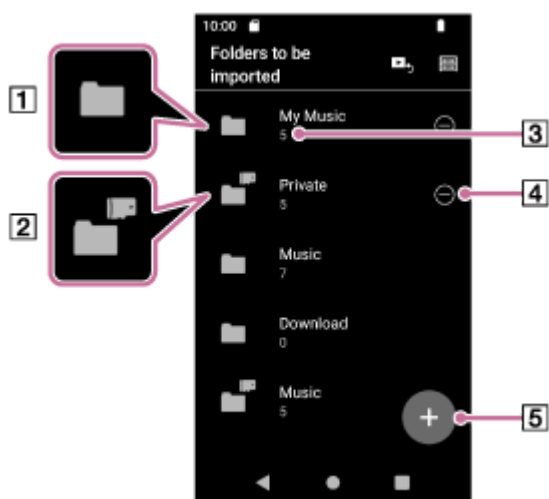
Mappen registreren of de registratie van mappen verwijderen om te importeren naar "Music player"

U kunt maximaal 10 mappen registreren in het interne geheugen van de speler of op een microSD-kaart in [Folders to be imported]. De muziekbestanden die zijn opgeslagen in [Folders to be imported] worden geïmporteerd in de database van "Music player" en u kunt de bestanden afspelen of beheren op dezelfde manier als de muziekbestanden die zijn opgeslagen in de standaardmappen.

Volg de onderstaande stappen om een map te registreren in [Folders to be imported].

- 1 Tik in "Music player" in de volgende volgorde op de menu-items.
⋮ (Options) – [Settings] – [Folders to be imported].

- 2 Tik op de registratiestartknop (5) rechtsonder in het scherm.



- 1 Een map in het interne geheugen van de speler
- 2 Een map op de microSD-kaart
- 3 Het aantal geïmporteerde nummers
- 4 Knop registratie verwijderen
- 5 Knop registratie starten

- 3 Selecteer het gewenste medium en tik op mappen om de gewenste map weer te geven.

Tik op de annuleerknop rechtsboven in het scherm om de registratie te annuleren.

- 4 Tik op de registerknop aan de rechterkant van de gewenste map.

- 5 Bevestig het bericht en tik op [YES].

De geselecteerde map wordt geregistreerd in [Folders to be imported] en het scherm [Folders to be imported] wordt weergegeven.

- 6 Tik op de ◀ (terug)-knop.

7 Bevestig het bericht over het bijwerken van de database en tik op [YES].

"Music player" importeert de muziekbestanden in de geregistreerde map in de database.

De registratie van een map verwijderen uit [Folders to be imported]

1. Tik in "Music player" in de volgende volgorde op de menu-items.
 (Options) – [Settings] – [Folders to be imported].
2. Tik op de knop registratie verwijderen () aan de rechterkant van de gewenste map.
3. Bevestig het bericht en tik op [YES].

Hint

- U kunt de database ook later bijwerken.
 - Op het bibliotheekscherm in "Music player" tikt u op de  (Update database)-knop.
 - Tik in "Music player" in de volgende volgorde op de menu-items.
 (Options) – [Settings] – [Update database].
- Muziekbestanden die zijn opgeslagen in mappen tot het achtste niveau van de geregistreerde map, worden geïmporteerd in de database van "Music player".
- De bestemming voor muziekdownloads verschilt afhankelijk van de online muziekservice. Als een online muziekservice muziekbestanden opslaat in een andere map dan de standaardmappen, registreert u die map in [Folders to be imported]. U kunt vervolgens de muziekbestanden afspelen en beheren met "Music player" zonder de bestanden te verplaatsen.

Opmerking

- U kunt de registratie van de volgende standaardmappen niet verwijderen uit [Folders to be imported].
 - De map [Music] of de map [Download] in het interne geheugen van de speler
 - De map [Music] op een microSD-kaart
- U kunt de hoofdmap niet registreren in [Folders to be imported].
- De geregistreerde informatie voor [Folders to be imported] verandert niet wanneer u de microSD-kaart plaatst of verwijdt, of wanneer u de microSD-kaart vervangt door een andere.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Structuur van de mappen die geïmporteerd moeten worden in "Music player"](#)

Het geluid aanpassen

De speler heeft verschillende instellingen voor het aanpassen van het geluid. Er zijn twee opties om het geluid aan te passen.

- De app "Sound adjustment".
- De schermen voor het aanpassen van het geluid in "Music player".

Hieronder volgen instructies voor het gebruik van de app "Sound adjustment".

- 1 Tik op  [Sound adjustment] op het [WALKMAN Home]-scherm.
- 2 Veeg het scherm naar links of naar rechts om de geluidsaanpassing te selecteren.
- 3 Pas het geluid aan door de instructies op het scherm te volgen.

U kunt de volgende geluidsaanpassingen instellen.

- **Direct Source**
Deze instelling geeft de oorspronkelijke geluidskwaliteit van het bestand rechtstreeks weer zonder geluidseffecten toe te passen.
Schakel deze functie in om naar muziek te luisteren zonder de audiosignalen te verwerken. Dit is effectief wanneer u geniet van Hoge-Resolutie Audio. Tik op een van de schermen voor geluidsaanpassing op de schakelaar [DIRECT] om deze functie in of uit te schakelen.
- **Equalizer**
U kunt een equalizerinstelling selecteren op basis van uw huidige activiteit of uw stemming. Als de schakelaar is ingesteld op [ON], tikt u op [Preset] en selecteert u de gewenste voorinstelling, en tikt u vervolgens op [OK] om toe te passen.
[Custom 1] en [Custom 2] zijn de voorkeuren van de gebruiker. Selecteer [Custom 1] of [Custom 2] en tik op [OK] om deze voorkeur toe te passen. Tik vervolgens op [ADJUST] om de equalizerinstelling aan te passen.
- **DSEE Ultimate™**
Deze functie verbetert de geluidskwaliteit van audiobestanden. De geluidskwaliteit wordt vrijwel gelijk aan die van Hoge-Resolutie Audio. De functie reproduceert het geluid met heldere hoge tonen dat vaak verloren gaat.
- **DC Phase Linearizer**
Deze functie past faseverschuivingen in de lage frequenties aan om de audiokenmerken van analoge versterkers te reproduceren.
- **Dynamic Normalizer**
U kunt het volumeverschil tussen nummers matigen om verschillen in volumeniveau te minimaliseren.
- **Vinyl Processor**
Deze functie geeft een vol geluid dat in de buurt komt van het afspelen van een vinyl grammofoonplaat op een draaitafel.
- **ClearAudio+™**
Deze functie past automatisch de aanbevolen geluidsinstellingen op het weergegeven geluid toe.

Hint

- Zelfs als u op de ON/OFF-schakelaar van elke geluidsaanpassing tikt, blijft de huidige status behouden. U kunt het geluid vergelijken terwijl u de geluidsaanpassingen aan en uit zet om de instellingen aan te passen.
- U kunt geen geluidsaanpassingen selecteren als u de volgende instellingen hebt ingeschakeld. Schakel de instellingen uit om de andere geluidsaanpassingen in te schakelen.
 - Direct Source
 - ClearAudio+
- Zowel de app "Sound adjustment" als de schermen voor het instellen van de geluidsaanpassingen in "Music player" hebben gedeelde waarden.

Opmerking

- Als er een actieve Bluetooth-verbinding is, zijn de volgende geluidskwaliteitinstellingen uitgeschakeld.
 - DC Phase Linearizer
 - Vinyl Processor
- In bepaalde landen en regio's is [Dynamic Normalizer] uitgeschakeld wanneer er een actieve Bluetooth-verbinding is.
- Geluidsaanpassingen worden uitgeschakeld wanneer geluid wordt uitgevoerd via een USB-audioapparaat dat is aangesloten op de USB Type-C-poort.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Schermen voor geluidsaanpassingen voor "Music player"](#)

De High-Res streaming-functie gebruiken

U kunt genieten van streaming van muziek via onlinemuziekservices in hoge geluidskwaliteit.

1 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

2 Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 [Settings] – [Sound] – [High-Res streaming].

3 Tik op de schakelaar om de functie [High-Res streaming] in te schakelen.

Muziek die wordt gestreamd met andere apps dan "Music player" wordt afgespeeld op de volgende kwaliteit.

- [Use High-Res streaming] is ingeschakeld:
Naar hogere kwaliteit omgezette weergave met 192 kHz/32-bits
- [Use High-Res streaming] is uit:
Naar lagere kwaliteit omgezette weergave met 48 kHz/16-bits

Opmerking

- De functie [High-Res streaming] biedt geen ondersteuning voor alle apps van online muziekdiensten.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Menu Instellingen in "Music player"

U kunt de volgende instellingen in het menu Instellingen in "Music player" aanpassen.

Tik in de volgende volgorde op de menuonderdelen om het menu Instellingen te openen.

 (Options) – [Settings].

Playback

- Shuffle
- Repeat
 - Repeat off
 - Repeat all
 - Repeat 1 song
- Playback range
 - All range
 - Selected range
- Play on cassette tape screen
- Artist list display
 - Album artist
 - Artist

DSD

- USB output for DSD
 - Auto
 - DoP
- Filtering during DSD playback
 - Slow roll-off
 - Sharp roll-off
- Gain during DSD playback
 - 0 dB
 - -3 dB

Database

- Rebuild database
- Update database
- Folders to be imported

Other

- Reset settings

- Reset Sound adjustment settings
- About Music player

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

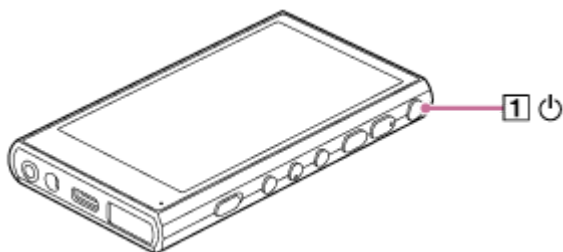
5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

De speler opnieuw opstarten

Start de speler opnieuw op als de bediening instabiel wordt.

Opnieuw opstarten zal de gegevens en koppelingsgegevens niet verwijderen.

- 1 Houd de knop  (aan/uit) (1) 2 seconden ingedrukt terwijl het scherm is ingeschakeld.



- 2 Tik op [Restart].

Hint

- Als de speler vastloopt, houdt u de knop  (aan/uit) 10 seconden ingedrukt om de speler opnieuw op te laten starten.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler formatteren](#)

De speler formatteren

Deze bediening herstelt de fabrieksinstellingen van de speler. De volgende gegevens worden verwijderd.

- Inhoud zoals muziek en foto's in het interne geheugen van de speler
- Google-accountgegevens op de speler
- Gedownload apps

Maak van tevoren een reservekopie. Let goed op dat u geen belangrijke gegevens verwijderd.

1 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.

2 Tik in de volgende volgorde op de menu-items.

 **[Settings] – [System] – [Reset options].**

3 Tik op [Erase all data (factory reset)].

Afhankelijk van de versie van de systeemsoftware van uw speler, is de weergave op het scherm mogelijk niet hetzelfde zoals beschreven in deze Helpgids. Als dat het geval is, volgt u de instructies weergegeven op het scherm van de speler.

4 Controleer het bericht zorgvuldig en tik vervolgens op [Erase all data].

Voer zo nodig de pincode, het wachtwoord of het patroon in.

5 Controleer het herstelbericht en tik vervolgens op [Erase all data].

Wanneer het formatteren voltooid is, wordt de speler automatisch opnieuw opgestart.

Hint

- Wanneer het formatteren voltooid is, zal de speler de voorgeïnstalleerde inhoud herstellen.
- Wanneer u een back-up van een muziekbestand uit "Music player" wilt maken, kunt u de locatie van het bestand controleren. Controleer [File location] onder [Detailed song information]. U kunt de informatie weergeven door in de volgende volgorde op de menuonderdelen te tikken.
 - Vanaf het afspeelscherm in "Music player":
 (Options) – [Detailed song information].
 - Vanaf het bibliotheekscherm, het afspeelwachtrijscherm of het favorietenscherm in "Music player":
 (Context menu) – [Detailed song information].

Opmerking

- Sony biedt geen garantie op de prestaties wanneer u het geheugen van de speler formateert met behulp van een computer.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler opnieuw opstarten](#)

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Een microSD-kaart formatteren

U kunt een microSD-kaart op de speler formatteren.

Wanneer u de microSD-kaart formatteert, worden alle op de kaart opgeslagen gegevens verwijderd. Maak van tevoren een reservekopie. Let goed op dat u geen belangrijke gegevens verwijderd.

- 1 **Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.**
- 2 **Tik in de volgende volgorde op de menu-items.**
 **[Settings] – [Storage].**
- 3 **Tik op de vervolgkeuzelijst en tik vervolgens op de naam van de microSD-kaart.**
- 4 **Tik op  (opties) in de rechterbovenhoek van het scherm.**
- 5 **Tik op [Format].**

Controleer het bericht zorgvuldig. Volg de instructies op het scherm.

Hint

- Wanneer u een back-up van een muziekbestand uit "Music player" wilt maken, kunt u de locatie van het bestand controleren. Controleer [File location] onder [Detailed song information]. U kunt de informatie weergeven door in de volgende volgorde op de menuonderdelen te tikken.
 - Vanaf het afspeelscherm in "Music player":
 (Options) – [Detailed song information].
 - Vanaf het bibliotheekscherm, het afspelenwachtlijstscherm of het favorietenscherm in "Music player":
 (Context menu) – [Detailed song information].

Opmerking

- Wanneer u voor de eerste keer een microSD-kaart op de speler gebruikt, formatteert u de microSD-kaart met de speler. Anders worden sommige functies van de speler beperkt.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Informatie op de speler controleren

U kunt gegevens controleren, zoals het model en de versie van de software.

- 1 Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.
- 2 Tik in de volgende volgorde op de menu-items.
 [Settings] – [About device].

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [Bijwerken van de systeemsoftware](#)

Bijwerken van de systeemsoftware

Werk de systeemsoftware van de speler bij naar de meest recente versie. Dit maakt het mogelijk om de meest recente functies te gebruiken. Maak van tevoren een reservekopie. Let goed op dat u geen belangrijke gegevens verwijdt.

- 1 **Sluit de speler aan op een stroombron.**
- 2 **Schakel de Wi-Fi-functie in om de speler te verbinden met internet.**
- 3 **Veeg het [WALKMAN Home]-scherm omhoog.**
- 4 **Tik in de volgende volgorde op de menu-items.**
 **[Settings] – [System] – [System updates].**

Controleer het bericht zorgvuldig. Volg de instructies op het scherm.

Hint

- Wanneer u een back-up van een muziekbestand uit "Music player" wilt maken, kunt u de locatie van het bestand controleren. Controleer [File location] onder [Detailed song information]. U kunt de informatie weergeven door in de volgende volgorde op de menuonderdelen te tikken.
 - Vanaf het afspeelscherm in "Music player":
 (Options) – [Detailed song information].
 - Vanaf het bibliotheekscherm, het afspelenwachtrijscherm of het favorietenscherm in "Music player":
 (Context menu) – [Detailed song information].

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De batterij opladen](#)
- [De speler aansluiten op een Wi-Fi-netwerk](#)
- [Website voor klantondersteuning](#)
- [Informatie op de speler controleren](#)

Opmerkingen over het omgaan met de speler

Lees de onderstaande opmerkingen en volg de instructies om de speler veilig te gebruiken.

- Neem contact op met een arts als u gewond bent geraakt of brandwonden hebt opgelopen door het gebruik van het product.
- Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony dealer of het dichtstbijzijnde Sony Service Center als de speler niet correct functioneert.
- Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht. Anders kan dit leiden tot een explosie, brand, elektrische schokken, brandwonden of letsel.
 - Stel de speler niet bloot aan vuur.
 - Zorg dat er geen metalen voorwerpen in de speler komen.
 - Zorg ervoor dat u geen kortsluiting veroorzaakt in de aansluitpunten van de speler met metalen voorwerpen.
 - Haal de speler niet uit elkaar en breng geen wijzigingen in de speler aan.
 - Gebruik de speler niet wanneer u bliksem ziet of donder hoort.
 - Gebruik de speler niet als deze een onprettige reactie op uw huid veroorzaakt.
- Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht. Anders kunt u de behuizing beschadigen of kan de speler storingen gaan vertonen.
 - Leg de speler niet in direct zonlicht.
 - Leg de speler niet op locaties waar de temperatuur extreem hoog is.
 - Laat de speler niet in direct zonlicht liggen. Laat de speler niet in een auto liggen met alle vensters gesloten, vooral niet in de zomer.



- Leg de speler niet op locaties waar deze wordt blootgesteld aan trillingen.
- Laat de speler niet van grote hoogten vallen.
- Oefen niet te veel kracht of een schok uit op de speler.
- Leg de speler niet op locaties waar magnetisatie aanwezig is. Leg de speler bijvoorbeeld niet in de buurt van een magneet, luidsprekers of een tv.
- Schakel de speler niet in direct nadat u deze van een koude omgeving naar een warme omgeving hebt verplaatst.
- Gebruik de speler niet in vochtige plaatsen, zoals in een badkamer of sauna.
- Plaats de speler niet op een instabiel oppervlak of in schuine stand.
- Ga niet zitten wanneer de speler in uw binnenzak zit.



- Gebruik de speler niet op locaties waar deze wordt blootgesteld aan veel stof.
- Wanneer u de speler in een tas steekt, zorg dan dat de tas nergens tegenaan stoot. Voorkom in het bijzonder dat de speler in een tas wordt gedaan met het hoofd- of oortelefoonsnoer rond de speler gewikkeld.



- Plaats geen objecten boven op de speler.
- De speler is niet waterdicht of stofdicht. Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht. Anders zal de speler wellicht niet meer functioneren vanwege kortgesloten aansluitpunten of gecorrodeerd metaal.
 - Laat de speler niet in het water vallen.
 - Gebruik de speler niet in vochtige locaties of bij nat weer zoals regen of sneeuw.
 - Plaats de speler niet tegen uw lichaam of kleding wanneer u transpireert.
 - Raak de speler niet met natte handen aan.



- Voldoe aan de aankondigingen met betrekking tot het gebruik van elektronische apparaten wanneer u in een vliegtuig bent.
- Warmte kan zich ophopen in de speler in de volgende situaties, maar dit is geen storing. Wees echter voorzichtig omdat er een risico op lagetemperatuurbrandwonden bestaat.
 - Terwijl de batterij wordt opgeladen.
 - Terwijl de speler voor een lange tijd wordt afgespeeld.
- De inwendige temperatuur van de speler kan toenemen tijdens het opladen of gebruik. Plaats de speler niet in een luchtdichte tas en wikkel de speler niet in een doek wanneer u de speler lange tijd gebruikt. De tas of doek kan hitte vasthouden en een storing veroorzaken.
- Oefen niet te veel kracht uit op het schermoppervlak. Te veel kracht kan de volgende problemen veroorzaken.
 - Vervormde kleuren of helderheid.
 - Een storing van het scherm.
 - Letsel van een gebarsten scherm.
- Wanneer u de speler op een koude locatie gebruikt, kunnen nabeelden worden weergegeven op het display. Dit duidt niet op een storing.
- Het scherm van de speler is gemaakt van glas. Het glas kan scheuren als u de speler op een harde ondergrond laat vallen of als u veel druk op het scherm uitoefent. Wees voorzichtig wanneer u omgaat met de speler. Als het glas gescheurd of gebarsten is, mag u de speler niet gebruiken en het beschadigde onderdeel niet aanraken. Anders kunt u gewond raken.
- Houd rekening met het volgende wanneer u een riempje gebruikt.
 - Het riempje kan aan objecten in uw omgeving blijven haken. Wees voorzichtig om het risico van verwurging te voorkomen.
 - Zorg dat de speler niet heen en weer slingert terwijl u het riempje vasthoudt. U kunt iemand raken met de speler.
- Inhoud die u opneemt is alleen voor persoonlijk gebruik. Onder de auteurswet mag de inhoud niet worden gebruikt zonder de toestemming van de houder van het auteursrecht.

Opmerkingen over de hoofdtelefoon

Verkeersveiligheid

Gebruik geen hoofdtelefoon in de volgende situaties.

- Wanneer u met een auto of op een motor rijdt of op de fiets zit.
- Op plaatsen waar slecht gehoor gevaarlijk is. Bijvoorbeeld op perrons, in gebieden waar er veel verkeer is of in de buurt van een bouwplaats.

Gehoorbeschadiging voorkomen

Neem het volgende in acht om uw oren te beschermen.

- Houd het volume op een gematigd niveau. Luister niet lange tijd naar geluid op hoge volumes.
- Schakel het volume niet plotseling hoger.

Over de hoofdtelefoon in het oor

- Wanneer u een hoofdtelefoon in het oor met een hoge mate van hechting gebruikt, dient u te letten op het volgende. Anders kunt u schade aan uw oren of trommelvliezen veroorzaken.
 - Plaats de oordopjes niet krachtig in uw oren.
 - Verwijder de oordopjes niet plotseling uit uw oren. Wanneer u de hoofdtelefoon afzet, moet u de oordopjes voorzichtig omhoog en omlaag bewegen.
- Wanneer u de hoofdtelefoon van de speler loskoppelt, houdt u de hoofdtelefoon aan de stekker vast. Aan het snoer zelf trekken kan schade aan de hoofdtelefoon veroorzaken.
- Terwijl u een hoofdtelefoon draagt, mag u niet slapen. De kabel kan rond uw nek gewikkeld raken terwijl u slaapt.

Het gebruik van een hoofdtelefoon met een USB Type-C-aansluiting

Als u een hoofdtelefoon met een USB Type-C-aansluiting gebruikt, kunt u het volume mogelijk niet instellen afhankelijk van de hoofdtelefoon. Dit kan leiden tot een onverwacht hard volume op de hoofdtelefoon. Om het risico te vermijden, mag u geen hoofdtelefoon met een USB Type-C-aansluiting gebruiken.

Rekening houden met anderen

Vermijd het gebruik van de speler in omgevingen waar geluid uit de speler anderen kan storen.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Digital Media Player
NW-A306

Opmerkingen over de ingebouwde batterij

Raak de oplaadbare batterij niet met uw blote handen aan als de batterij lekt. De batterijvloeistof kan leiden tot brandwonden of blindheid. Als de vloeistof in aanraking met uw lichaam of kleding komt, dient u de vloeistof onmiddellijk met schoon water af te wassen.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Digital Media Player
NW-A306

Opmerkingen over de voorbeeldgegevens

Voorbeeldmuziek is voorgeïnstalleerd op de speler om gedurende een proefperiode te beluisteren.
Wanneer het formatteren voltooid is, zal de speler de voorgeïnstalleerde inhoud herstellen.
Voorbeeldgegevens zijn niet in alle landen of regio's geïnstalleerd.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Verwant onderwerp

- [De speler formatteren](#)

Algemene informatie

- Oplaad- en afspeeltijd is afhankelijk van de volgende omstandigheden.
 - Het aantal keren dat u de batterij hebt opgeladen
 - Gebruikstemperatuur
- Wanneer de batterij voldoende is opgeladen, maar de levensduur van de batterij is gedaald tot ongeveer de helft van de normale levensduur, is de batterij mogelijk versleten.
- Een oplaadbare lithium-ionbatterij is in de speler ingebouwd. Wanneer u de speler voor langere tijd bewaart, controleert u het volgende om afname van de kwaliteit van de ingebouwde batterij te voorkomen.
 - Bewaar de speler bij temperaturen van 5 °C tot 35 °C .
 - Als u slijtage van de batterij wilt voorkomen, laadt u de batterij ten minste eenmaal per 6 maanden op.



- Wanneer u de speler in een koude locatie gebruikt, kan het scherm donker worden of niet snel reageren. Dit zijn echter geen storingen.
- U voelt een milde tinteling tegen uw oren, vooral als de lucht droog is.
Dit is het gevolg van statische elektriciteit in het lichaam.
Dit effect kan worden geminimaliseerd door kleding van natuurlijke materialen te dragen.
- Sony is niet verantwoordelijk voor de gebruikersgegevens, zelfs niet als de volgende problemen optreden als gevolg van defecten in de speler of een computer.
 - Het opnemen of het downloaden van gegevens is niet voltooid.
 - Gegevens (zoals muziek) zijn beschadigd of verwijderd.
- Internetverbinding en IP-adres
Technische gegevens, zoals IP-adres [of apparaatdetails], worden gebruikt wanneer dit product is verbonden met internet voor software-updates of voor het ontvangen van services van derden. Voor software-updates kunnen deze technische gegevens worden gemeld aan onze updateservers om u de software-update te bieden die geschikt is voor uw apparaat. Als u niet wilt dat dergelijke technische gegevens worden gebruikt, stelt u de functie voor draadloos internet niet in en sluit u geen internetkabel aan.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Onderhoud

- Reinig de speler met een zachte doek, zoals een reinigingsdoekje voor brillen.
- Als u een speler wilt reinigen die zeer vuil is geworden, gebruikt u een doek die enigszins vochtig is gemaakt met een mild reinigingsmiddel.
Wees voorzichtig zodat er geen water in de speler komt.
- Reinig het apparaat niet met oplosmiddelen zoals alcohol, nafta of verfverdunder. Deze oplosmiddelen kunnen schade aan het oppervlak van de speler veroorzaken.
- Reinig de hoofdtelefoonstekker af en toe met een zachte, droge doek. Ruis of het overslaan van geluid kan optreden als de stekker vuil is.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product. Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Website voor klantondersteuning

Ga naar de website voor klantondersteuning in uw land of regio in de volgende situaties.

- Wanneer u een vraag hebt over de speler.
- Wanneer er een probleem is met de speler.
- Als u informatie wilt over compatibele items.

Voor klanten in de Verenigde Staten, Canada en Latijns-Amerika:

<https://www.sony.com/am/support>

Voor klanten in Europa:

<https://www.sony.eu/support/>

Voor klanten op het vasteland van China:

<https://service.sony.com.cn/>

Voor klanten in Azië-Stille Oceaan, Oceanië, het Midden-Oosten en Afrika:

<https://www.sony-asia.com/support>

Voor klanten die overzeese modellen hebben aangeschaft:

<https://www.sony.co.jp/overseas/support/>

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Digital Media Player
NW-A306

Specificaties

Weergave

Formaat

9,1 cm (3,6 inch)

Resolutie

HD (1280 × 720 pixels)

Schermtype

TFT-kleurenscherm met witte LED-achtergrondverlichting

Aanraakscherm

Ondersteund

Interface

USB

Type-C (compatibel met USB 3.2 Gen1)

Hoofdtelefoon

Stereoministekker

Extern geheugen

microSD, microSDHC, microSDXC

Draadloos LAN

Standaard

IEEE 802.11a/b/g/n/ac

Frequentieband

2,4 GHz/5 GHz-band

Versleuteling

WEP/WPA/WPA2

Bluetooth

Versie

Communicatiesysteem: Bluetooth-specificatie versie 5.0

Frequentieband

2,4-GHz band (2,4000 GHz tot 2,4835 GHz)

Modulatiemethode

FHSS

Ondersteunde Bluetooth-profielen

A2DP, AVRCP, SPP, OPP, DID

Ondersteunde codecs (verzending)

SBC, LDAC, aptX, aptX HD, AAC

Sensor

Versnellingsmeter

Microfoon

Hoofdtelefoonuitgang (stereoministekker)

Frequentiebereik

20 Hz - 40 000 Hz

Algemeen

Stroomvoorziening

Ingebouwde batterij: oplaadbare lithium-ionbatterij

Opladen en voeding: USB-voeding (vanaf een computer via USB)

Oplaadtijd (opladen via USB)

Ongeveer 3,5 uur

Gebruikstemperatuur

5 °C tot 35 °C

Afmetingen

b/h/d, uitstekende delen niet meegerekend

Ong. 55,7 mm × 98,2 mm × 11,8 mm

b/h/d

Ong. 56,5 mm × 98,4 mm × 11,8 mm

Gewicht

Ong. 113 g

Capaciteit

Capaciteit

32 GB

Daadwerkelijk beschikbaar geheugen voor andere inhoud

Ong. 18 GB

Opmerking

- Beschikbare capaciteit kan variëren. Een deel van het geheugen wordt gebruikt voor gegevensbeheerfuncties.
- Wanneer u de systeemsoftware bijwerkt, dient u ongeveer 4,0 GB vrije ruimte te reserveren in het interne gedeelde opslagsysteem.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Digital Media Player
NW-A306

Levensduur van de batterij

Muziek (bij gebruik van "Music player")

MP3 (128 kbps)

Ongeveer 36 uur

AAC (256 kbps)

Ongeveer 36 uur

WAV (44,1 kHz/16 bit)

Ongeveer 36 uur

FLAC (44,1 kHz/16 bit)

Ongeveer 36 uur

FLAC (96 kHz/24-bits)

Ongeveer 32 uur

FLAC (192 kHz/24 bit)

Ongeveer 32 uur

DSD (2,8224 MHz/1 bit)

Ongeveer 28 uur

DSD (5,6448 MHz/1 bit)

Ongeveer 22 uur

DSD (11,2896 MHz/1 bit)

Ongeveer 14 uur

Muziek (bij gebruik van een andere muziek-app dan "Music player")

MP3 (128 kbps)

Ongeveer 26 uur

Bluetooth (bij gebruik van "Music player")

MP3 (128 kbps)/SBC-Connection pref.

Ongeveer 21 uur

FLAC (96 kHz/24-bits)/LDAC-Connection pref.

Ongeveer 11 uur

Bluetooth (bij gebruik van een andere muziek-app dan "Music player")

MP3 (128 kbps)/LDAC-Connection pref.

Ongeveer 10 uur

Een Bluetooth-verbinding zal de levensduur van de batterij verkorten met maximaal 50%, afhankelijk van de volgende omstandigheden.

- De indeling van de inhoud.
- De instellingen van het verbonden apparaat.

Opmerking

- De waarden die in dit onderwerp worden weergegeven, geven de geschatte levensduur van de batterij aan wanneer de speler continue speelt met de standaardinstellingen.
- Zelfs als de speler voor een langere periode uitgeschakeld wordt, wordt er nog steeds een beetje batterijvermogen gebruikt.
- De levensduur van de batterij kan afwijken afhankelijk van de instelling van het volume, de gebruiksomstandigheden en de omgevingstemperatuur.
- De batterij wordt aanzienlijk verbruikt wanneer het scherm ingeschakeld is.
- De levensduur van de batterij wordt mogelijk ongeveer 40% korter als bepaalde instellingen voor geluids aanpassing actief zijn.
- De levensduur van de batterij kan ongeveer 30% korter worden wanneer de [High-Res streaming]-functie actief is.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

5-042-673-31(5) Copyright 2022 Sony Corporation

Digital Media Player
NW-A306

Maximumaantal opneembare nummers

MP3 (128 kbps)

Ca. 4 900 nummers

AAC (256 kbps)

Ca. 2 400 nummers

FLAC (44,1 kHz/16 bit)

Ca. 440 nummers

FLAC (96 kHz/24-bits)

Ca. 130 nummers

FLAC (192 kHz/24 bit)

Ca. 60 nummers

DSD (2,8224 MHz/1 bit)

Ca. 110 nummers

Opmerking

- De geschatte cijfers zijn gebaseerd op 4 minuten per nummer.
- Het is bevestigd dat dit product normaal functioneert met maximaal 20 000 nummers opgeslagen in het hoofdgeheugen en op de microSD-kaart.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.

Ondersteunde indelingen

Muziek

MP3 (.mp3)

32 kbps - 320 kbps (ondersteunt variable bit rate (VBR))/32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz

WMA (.wma)

32 kbps - 320 kbps (ondersteunt variable bit rate (VBR))/44,1 kHz (STEREO)

32 kbps - 48 kbps/44,1 kHz (MONO)

FLAC (.flac)

16 bits, 24 bits/8 kHz - 384 kHz

WAV (.wav)

16-bits, 24-bits, 32-bits (zwevendekommagetal/geheel getal)/8 kHz - 384 kHz

AAC (.mp4, .m4a, .3gp)

16 kbps - 320 kbps/8 kHz - 48kHz

HE-AAC (.mp4, .m4a, .3gp)

32 kbps - 144 kbps/8 kHz - 48kHz

Apple Lossless (.mp4, .m4a)

16 bits, 24 bits/8 kHz - 384 kHz

AIFF (.aif, .aiff, .afc, .aifc)

16 bits, 24 bits, 32 bits/8 kHz - 384 kHz

DSD (.dsf, .dff) (*1)

1-bits/2,8224 MHz, 5,6448 MHz, 11,2896 MHz

APE (.ape)

8-bits, 16-bits, 24-bits/8 kHz - 192 kHz (snel, normaal, hoog)

MQA (.mqa.flac)

Ondersteund

*1 Audio wordt weergegeven die wordt omgezet naar lineair PCM.

Opmerking

- Samplingfrequentie komt mogelijk niet overeen met alle encoders.
- Auteursrechtelijk beschermde bestanden kunnen niet worden afgespeeld.
- Niet-standaard of niet-gegarandeerde bitsnelheden zijn opgenomen, afhankelijk van de samplingfrequentie.
- Bestanden die 4 GB (voor APE 2 GB) of groter zijn, kunnen niet worden afgespeeld.
- Dit product herkent audiobronnen met meer dan cd-kwaliteit (kwantificatie 44,1 kHz/16-bits) en DAT-kwaliteit (48 kHz/16-bits kwantificatie) als Hoge-Resolutie Audio. Het "HR"-symbool wordt weergegeven voor Hoge-Resolutie Audio.
- Voor samplingfrequenties hoger dan 352,8 kHz, zal een omlaag geconverteerde versie worden afgespeeld.

Digital Media Player
NW-A306

Systeemvereisten

Een Wi-Fi-omgeving is noodzakelijk om bepaalde functies van dit product te kunnen gebruiken.

Compatibele applicatiesoftware

- Music Center for PC
Controleer de ondersteunde besturingssystemen op de ondersteuningspagina.
- Aanvullende software is vereist voor bediening op een Mac.

De inhoud van deze Helpgids kan zonder kennisgeving worden gewijzigd als gevolg van updates in de specificaties van het product.
Deze Helpgids is vertaald via een automatisch vertaalsysteem.