

Digital Music Player
DMP-Z1



문제가 있거나 플레이어 사용 방법을 알고자 할 때 이 설명서를 사용하여 주십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

시작하기

[고객 등록 웹 사이트](#)

[처음으로 사용할 때](#)

[설명서 및 일반 정보](#)

[패키지의 내용물 확인하기](#)

[초기 설정 구성하기](#)

[Music Center for PC 설치하기\(Windows\)](#)

전원 및 충전

[전원 켜기 또는 끄기](#)

[배터리 충전하기](#)

[전원 전환](#)

[배터리 소모 줄이기](#)

[배터리 충전 시 주의 사항](#)

microSD 카드

[microSD 카드 사용하기](#)

[microSD 카드 주의 사항](#)

기본 조작

[각 부 및 조작 버튼](#)

화면 조작

- 플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법
- [라이브러리 화면](#)
- [재생 화면](#)
- [재생 대기열 화면](#)
- [책갈피 목록 화면](#)
- [사운드 품질 설정 화면](#)
- [USB-DAC 화면](#)
- [Bluetooth 수신기 화면](#)

[정보 영역에 표시되는 아이콘의 목록](#)

[음량 조절 / 자동 음소거 취소 기능](#)

[도움말 안내 찾아보기](#)

음악 전송하기

[음악 콘텐츠 준비하기](#)

[하이 레졸루션 오디오 구입하기](#)

Windows 컴퓨터 사용하기

- [Music Center for PC를 사용하여 Windows 컴퓨터에서 콘텐츠 전송하기](#)
- [Windows 탐색기를 사용하여 콘텐츠 전송하기](#)
- [콘텐츠를 플레이어에서 Music Center for PC로 가져오기](#)

Mac 컴퓨터 사용하기

- [Mac Finder를 사용하여 콘텐츠 전송하기](#)

[컴퓨터를 사용하여 가사 정보 추가하기](#)

[컴퓨터의 콘텐츠 전송에 관한 주의 사항](#)

음악 재생, 구성 또는 삭제하기

[음악 재생하기](#)

[재생 방법](#)

[\[SensMe™ 채널\] 사용하기](#)

가사 표시하기

- [가사 정보 구하기](#)
- [가사 표시하기](#)

[플레이어에서 재생 목록 관리하기](#)

[플레이어에서 책갈피 관리하기](#)

[플레이어에서 트랙 삭제하기](#)

[고품질 사운드를 즐기기 위한 안내 보기](#)

무선 연결을 통해 음악 즐기기

Bluetooth 오디오 장치로 음악 즐기기 (Bluetooth 전송 모드)

- [플레이어가 페어링되지 않은 Bluetooth 장치에 처음으로 연결하기](#)
- [플레이어를 페어링된 Bluetooth 장치에 연결하기](#)
- [Bluetooth 장치\(NFC\)와 원터치 연결](#)
- [Bluetooth 기능 \(Bluetooth 전송 모드\) 구성하기](#)

스마트폰에서 음악 즐기기 (Bluetooth 수신 모드)

- [플레이어를 페어링되지 않은 스마트폰에 처음으로 연결하기](#)
- [플레이어를 페어링된 스마트폰에 연결하기](#)
- [스마트폰 원터치 연결 \(NFC\)](#)
- [Bluetooth 기능 \(Bluetooth 수신 모드\) 구성하기](#)

[Bluetooth 기능 주의 사항](#)

다양한 기능

[플레이어 사운드 품질 \(USB-DAC 기능\)을 사용하여 컴퓨터에서 음악 콘텐츠 즐기기](#)

[사운드 품질 설정 조정하기](#)

[USB 대용량 저장소 모드 사용하기](#)

플레이어 다시 시작, 포맷 또는 초기화

- [플레이어 다시 시작하기](#)
- [플레이어 다시 시작, 포맷 또는 초기화](#)
- [microSD 카드 포맷하기](#)

다양한 정보 및 시스템 업데이트

[플레이어에 대한 정보 확인하기](#)

[시스템 소프트웨어 업데이트하기](#)

[빠른 설정 패널에서 바로가기 버튼 사용하기](#)

[설정 메뉴](#)

공지 사항

[플레이어 취급 시 주의 사항](#)

[헤드폰에 관한 주의 사항](#)

[내장 배터리에 관한 주의 사항](#)

[샘플 데이터의 주의 사항](#)

[일반 정보](#)

[유지관리](#)

[고객 지원 웹 사이트](#)

사양

[사양](#)

[배터리 지속 시간](#)

[녹음 가능한 최대 곡 수](#)

[지원되는 형식](#)

[시스템 요구사항](#)

Digital Music Player
DMP-Z1

고객 등록 웹 사이트

더 나은 고객 서비스를 받을 수 있도록 플레이어를 등록할 것을 권장합니다.

미국 고객의 경우:

<https://productregistration.sony.com/>

캐나다 고객의 경우:

<https://productregistration.sony.ca/>

라틴 아메리카 고객의 경우:

<http://www.sony-latin.com/registration>

유럽 고객의 경우:

<http://www.sony.eu/mysony/>

중국 고객의 경우:

https://www.sonystyle.com.cn/b2c_sony/b2c/productRegister.do

기타 국가/지역 고객의 경우:

<https://extra.sony-asia.com/dmpwalkman/register/>

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

Digital Music Player
DMP-Z1

처음으로 사용할 때

플레이어를 구입해주셔서 감사합니다.

- 법률, 규정, 및 상표권에 관한 정보는 장치의 내장 메모리에 있는 "중요한 정보"를 참조하여 주십시오. "중요한 정보"를 읽으려면 장치를 컴퓨터에 연결한 다음에 시스템 저장소에서 다음의 폴더를 열어 주십시오.
[PLAYER] - [Information_HelpGuide] - [Important_Information]
[index.html] 파일을 더블클릭한 다음에 언어를 선택하여 주십시오.
- 플레이어 사용을 시작하기 전에 [관련 항목]의 내용을 읽어보십시오.
- 다른 모든 상표와 등록상표는 해당 소유주의 상표 또는 등록상표입니다. 이 설명서에서, TM 및 ® 표시는 지정되어 있지 않습니다.

플레이어 사용을 시작하기 전에 다음 정보를 확인하십시오.

모델명

이 [도움말 안내]에 몇 가지 모델명이 표시됩니다. 플레이어를 구입한 국가 또는 지역에 따라 일부 모델이 판매되지 않습니다.

컴퓨터 시스템 요구사항

플레이어를 컴퓨터에 연결하는 경우 컴퓨터 시스템 요구사항을 확인하십시오.

배터리 충전

플레이어를 처음으로 사용할 때는 배터리가 부족할 수 있습니다. 배터리를 충전한 후 사용하십시오.

microSD 카드

이 [도움말 안내]에서는 다음 메모리 카드를 [microSD 카드]라고 부릅니다.

- microSD 카드
- microSDHC 카드
- microSDXC 카드

이미지 및 그림

이 [도움말 안내]에 표시된 화면 이미지와 그림은 단지 참조를 위한 것입니다. 이는 실제 제품 또는 화면 표시와 다를 수 있습니다.

디자인 및 사양은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [설명서 및 일반 정보](#)

- [시스템 요구사항](#)
- [배터리 충전하기](#)
- [플레이어 취급 시 주의 사항](#)
- [헤드폰에 관한 주의 사항](#)
- [내장 배터리에 관한 주의 사항](#)
- [샘플 데이터의 주의 사항](#)
- [일반 정보](#)
- [유지관리](#)
- [고객 지원 웹 사이트](#)

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Digital Music Player
DMP-Z1

설명서 및 일반 정보

Sony는 플레이어와 관련하여 다음 설명서 및 일반 정보를 제공합니다.
제공된 설명서는 다음과 같은 조작 및 기능을 설명합니다.

- 기본 조작.
- 설명이 필요한 고유 기능.
- 지시가 필요한 복잡한 조작.

도움말 안내

이 도움말 안내는 표준 조작 절차만을 제공합니다.

- 콘텐츠를 플레이어에 전송하는 방법.
- 다양한 기능을 사용하는 방법.
- 플레이어 사용 시 주의 사항

도움말 안내에서는 제품을 "플레이어"로 칭합니다.

시작 안내서 (인쇄)

- 플레이어를 구입한 후 음악 청취를 시작하기 위한 기본 단계.

사용 설명서 (인쇄)

- 플레이어 사용 시 주의 사항
- 준법 정보
- [중요한 정보]에 액세스하는 방법

중요한 정보

- 저작권, 법률 및 규정에 관한 정보
정보 보기에 관한 자세한 내용은 [처음으로 사용할 때]를 참조하십시오.

고객 지원 웹 사이트 (온라인)

이 [도움말 안내]의 [고객 지원 웹 사이트]를 참조하십시오.

- 플레이어에 관한 최신 정보
- FAQ: 자주 묻는 질문

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [처음으로 사용할 때](#)
- [고객 지원 웹 사이트](#)

Digital Music Player
DMP-Z1

패키지의 내용물 확인하기

- 디지털 음악 플레이어 (1)
- USB Type-C™ 케이블 (USB-A to USB-C) (1)
- AC 어댑터 ACDP-045L01 (1)
- AC 전원 코드 *
- 휴대용 케이스 (1)
- 클리닝 천 (1)
- 시작 안내서
- 사용 설명서

* 거주 지역/국가에 따라 다름.

참고 사항

- 헤드폰과 microSD 카드는 디지털 음악 플레이어와 함께 제공되지 않습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

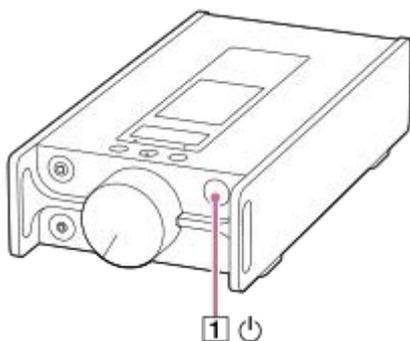
초기 설정 구성하기

플레이어를 처음으로 켜면 초기 설정 마법사가 시작됩니다.
초기 설정 과정에서 다음 항목을 설정할 수 있습니다.

- 언어
- 날짜 및 시간

1 버튼(1)을 4초 동안 누르고 있으면 플레이어가 켜집니다.

초기 설정 마법사가 시작됩니다. 메시지를 확인하고  을 누릅니다.



2 언어를 선택하고 을 누릅니다.

3 날짜 및 시간을 설정한 다음 을 누릅니다.

화면의 지시에 따릅니다.
원할 경우 [고음질 가이드] 화면을 볼 수 있습니다.

참고 사항

- 플레이어는 시계를 표시하지 않습니다. 시계 설정은 데이터 관리에 사용됩니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

Digital Music Player
DMP-Z1

Music Center for PC 설치하기(Windows)

Music Center for PC는 Windows 컴퓨터용 애플리케이션입니다. 최신 버전의 Music Center for PC를 사용하십시오. Music Center for PC를 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.

- CD에서 컴퓨터로 콘텐츠(음악 등) 가져오기.
- 콘텐츠 구성 및 관리.
예를 들어 재생 목록을 생성할 수 있습니다.
- 컴퓨터의 콘텐츠를 플레이어로 전송.

Music Center for PC를 설치하기 전에 시스템 요구사항을 확인하십시오.

1 Music Center for PC 다운로드 웹사이트에 액세스합니다.

<https://www.sony.net/smc4pc/>

2 Music Center for PC를 설치합니다.

설치에 대한 자세한 내용은 Music Center for PC 지원 웹사이트의 [다운로드] – [설치 절차]를 참조하십시오.
(<https://www.sony.net/smc4pc/>)

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

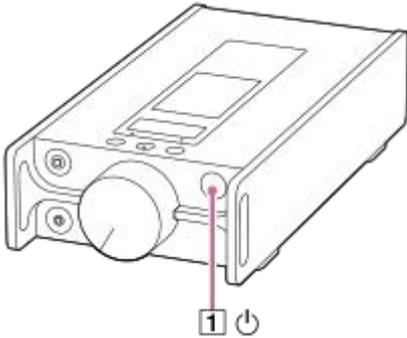
- 음악 콘텐츠 준비하기
- Music Center for PC를 사용하여 Windows 컴퓨터에서 콘텐츠 전송하기
- 시스템 요구사항

전원 켜기 또는 끄기

1 버튼(1)을 4초 동안 누르고 있으면 플레이어가 켜집니다.

플레이어를 처음으로 켜면 초기 설정 마법사가 시작됩니다. 화면의 지시에 따릅니다.
초기 설정 과정에서 다음 항목을 설정할 수 있습니다.

- 언어
- 날짜 및 시간



플레이어를 끄려면

화면이 켜진 상태에서 버튼(1)을 2초 동안 누릅니다.
화면의 지시에 따라 플레이어를 끕니다.

힌트

- 일정 시간 동안 플레이어를 조작하지 않으면 자동으로 화면이 꺼집니다. 화면을 켜려면 버튼 (1)을 누릅니다.
- 배터리 전력을 아끼려면 플레이어를 자동으로 꺼지도록 설정하십시오. 재생을 일시 정지한 후 15분 동안 플레이어를 조작하지 않으면 플레이어가 자동으로 꺼집니다. 메뉴 항목을 다음 순서로 눌러 체크 표시를 추가합니다.
 - [설정] - [플레이어 설정] (기본 설정) - [자동 종료].

참고 사항

- 플레이어는 시계를 표시하지 않습니다. 시계 설정은 데이터 관리에 사용됩니다.
- 플레이어가 켜지지 않는 경우, AC 어댑터 (부속품) 와 AC 전원 코드 (부속품) 간의 연결 상태를 확인하십시오.
- 장기간 플레이어를 사용하지 않으면 배터리가 소진됩니다. AC 어댑터를 사용하여 플레이어를 충전하십시오. 플레이어를 완충한 후에도 문제가 지속되면 플레이어를 다시 시작하십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

- 초기 설정 구성하기

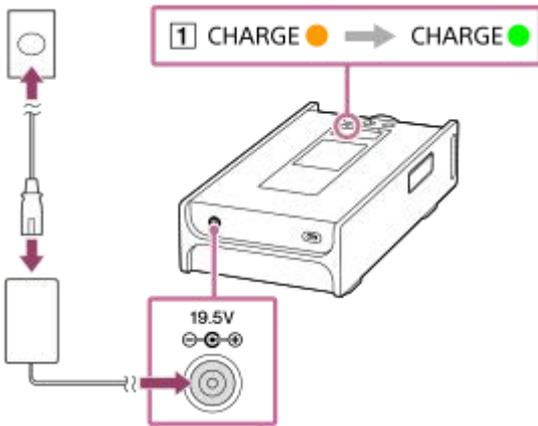
4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

배터리 충전하기

- 1 AC 전원 코드 (부속품)와 AC 어댑터 (부속품)를 연결합니다.
- 2 AC 어댑터를 플레이어의 DC IN 19.5V 잭에 연결합니다. 그런 다음, AC 전원 코드를 콘센트 에 연결합니다.

CHARGE 램프 (1)에 불이 들어옵니다.

충전이 완료되면 배터리 상태 아이콘이 100%로 바뀝니다. 또한 CHARGE 램프 (1)의 색상이 바뀝니다.



CHARGE ● (orange): 충전이 진행 중입니다.

CHARGE ● (green): 충전이 완료되었습니다.

충전 중 표시

AC 어댑터를 플레이어에 연결하면 선택된 전원과 충전 상태가 정보 영역에 나타납니다.



[A]: 완충됨; 배터리 전원에서 실행

[B]: 완충됨; AC 전원에서 실행

정보 영역을 눌러 전원으로 전환합니다.

힌트

- 배터리를 완전히 충전하는 데 걸리는 시간에 대해서는 [사양]을 참조하십시오.

참고 사항

- 다음의 경우에 CHARGE 램프 (①)에 불이 들어오지 않습니다.
 - AC 어댑터가 연결되지 않은 경우.
 - 배터리 전원이 전원으로 선택된 경우.
- USB Type-C 포트를 통해 플레이어를 충전할 수 없습니다.
- 이 플레이어는 배터리의 열화를 방지하는 기능이 탑재되어 있습니다. 배터리가 충전과 방전을 반복하면 배터리 열화가 발생할 수 있습니다.
플레이어를 AC 전원에 연결할 때 ⏻ (전원) 버튼을 2초 동안 눌러 플레이어를 끈 다음, 배터리가 완전히 충전될 때까지 계속 충전하십시오. 일단 배터리가 완충되면 방전이 시작됩니다. 배터리가 소진될 때까지 방전은 장기간 계속 됩니다.
따라서, 장기간 플레이어를 사용하지 않는 경우 플레이어가 켜지지 않을 수 있습니다. ⏻ (전원) 버튼을 4초 동안 눌렀는데도 플레이어가 켜지지 않는 경우, AC 어댑터 (부속품)를 분리했다가 다시 연결하십시오. 충전이 시작되면 플레이어를 사용할 수 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [배터리 소모 줄이기](#)
- [배터리 충전 시 주의 사항](#)
- [전원 전환](#)
- [사양](#)

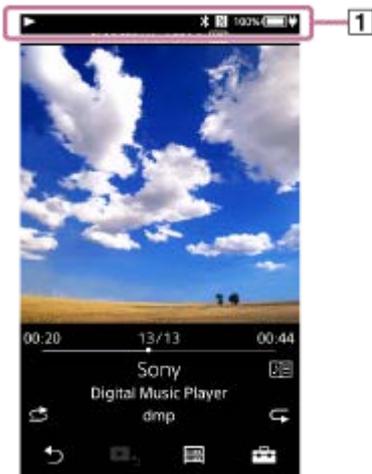
Digital Music Player
DMP-Z1

전원 전환

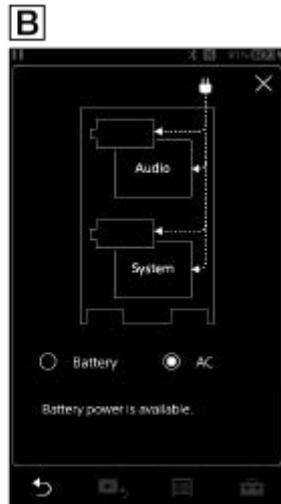
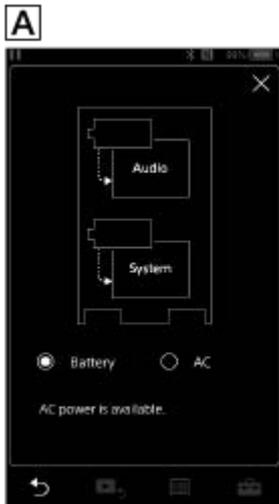
플레이어를 AC 전원에 연결할 때 사용할 전원을 선택할 수 있습니다. 2개의 옵션이 있습니다: 내장 충전 배터리 (배터리 전력) 및 AC 전원.

배터리 전력은 사용 조건에 의한 간섭을 받지 않습니다. 전력 신호를 더 깨끗하고 오디오 품질을 높이기 위해 배터리 전력을 선택하십시오.

- 1 정보 영역을 누릅니다 (1).



- 2 [배터리] 또는 [AC]을 선택합니다.



A 배터리 전력 화면

B AC 전원 화면

배터리 전력을 우선적으로 사용하려면

AC 어댑터 (부속품)가 연결되어 있는 동안에도 배터리 전력으로 플레이어를 켤 수 있습니다. 메뉴 항목을 다음 순서로 눌러 체크 표시를 추가합니다.

 - [설정] - [플레이어 설정] ([기본 설정]) - [배터리 우선].

[배터리 우선]을 선택한 경우에도, 다음 조건이 충족되면 충전이 시작됩니다.

- AC 어댑터가 플레이어에 연결되어 있는 경우.
- 플레이어 재생을 일시 중지한 상태에서 15분 동안 플레이어를 조작하지 않는 경우.

플레이어를 조작하는 경우, 플레이어는 배터리 전력으로 다시 작동합니다.

참고 사항

- 다음의 조건이 충족되는 경우, 자동으로 전원은 AC 전원으로 전환됩니다.
 - 플레이어가 배터리 전력으로 작동하는 동안 배터리는 소진됩니다.
 - AC 어댑터가 플레이어에 연결되어 있는 경우.
- AC 어댑터에 연결할 때 자동으로 전원은 AC 전원으로 전환됩니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

배터리 소모 줄이기

다음과 같은 방식으로 플레이어를 사용하여 배터리 소모를 줄일 수 있습니다.

배터리 수명은 사용 조건에 따라 달라집니다. 배터리 수명에 대한 자세한 내용은 [배터리 지속 시간]을 참조하십시오.

- 플레이어를 사용하지 않을 때는 수동으로 전원을 끄십시오.
- [자동 종료]를 설정합니다. 재생을 일시 정지한 후 15분 동안 플레이어를 조작하지 않으면 플레이어가 자동으로 꺼집니다. 메뉴 항목을 다음 순서로 눌러 체크 표시를 추가합니다.
 - [설정] - [플레이어 설정] ([기본 설정]) - [자동 종료].
- [화면 끄 타이머]에서 더 짧은 시간을 설정합니다.
 - [설정] - [플레이어 설정] ([기본 설정]) - [화면 끄 타이머].
 화면을 켜 상태에서 음악을 재생하는 경우 배터리 수명이 크게 짧아집니다.
- 화면 밝기를 조절하십시오.
- 모든 음질 설정을 끄로 설정합니다.
- Bluetooth기능을 사용하지 않을 때는 끄니다.
- NFC기능을 사용하지 않을 때는 끄니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [배터리 충전하기](#)
- [전원 켜기 또는 끄기](#)
- [설정 메뉴](#)
- [사운드 품질 설정 화면](#)
- [Bluetooth 장치\(NFC\)와 원터치 연결](#)
- [빠른 설정 패널에서 바로가기 버튼 사용하기](#)
- [내장 배터리에 관한 주의 사항](#)
- [가사 표시하기](#)
- [배터리 지속 시간](#)

배터리 충전 시 주의 사항

- 충전 시간은 배터리 사용 조건에 따라 다릅니다.
- 이 플레이어는 배터리의 열화를 방지하는 기능이 탑재되어 있습니다. 배터리가 충전과 방전을 반복하면 배터리 열화가 발생할 수 있습니다.
플레이어를 AC 전원에 연결할 때  (전원) 버튼을 2초 동안 눌러 플레이어를 끈 다음, 배터리가 완전히 충전될 때까지 계속 충전하십시오. 일단 배터리가 완충되면 방전이 시작됩니다. 배터리가 소진될 때까지 방전은 장기간 계속 됩니다. 따라서, 장기간 플레이어를 사용하지 않는 경우 플레이어가 켜지지 않을 수 있습니다.  (전원) 버튼을 4초 동안 눌렀는데도 플레이어가 켜지지 않는 경우, AC 어댑터 (부속품)를 분리했다가 다시 연결하십시오. 충전이 시작되면 플레이어를 사용할 수 있습니다.
- 배터리가 충분히 충전되었는데도 배터리 지속 시간이 정상시의 절반 정도로 감소했다면 배터리가 소모된 것일 수 있습니다. 가까운 Sony 대리점 또는 Sony Service Center에 문의하십시오.
- 주위 온도가 권장 범위를 초과하면 가 화면에 표시되고 충전이 강제로 중지됩니다. 주위 온도가 5 °C - 35 °C 인 곳에서 배터리를 충전하십시오.
- 배터리는 완전히 방전된 상태에서 약 500회 재충전할 수 있습니다. 정확한 횟수는 사용 조건에 따라 달라질 수 있습니다.
- 배터리의 열화를 방지하려면 최소한 6개월에 한 번씩 배터리를 충전하십시오.
- 충전 중에는 플레이어가 뜨거워질 수 있습니다. 이것은 고장이 아닙니다.
- 배터리 표시등은 배터리 잔량에 정확히 대응하지 않습니다. 배터리 표시등을 안내로 참조하십시오.
- USB Type-C 포트를 통해 플레이어를 충전할 수 없습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [배터리 충전하기](#)
- [배터리 소모 줄이기](#)
- [내장 배터리에 관한 주의 사항](#)
- [배터리 지속 시간](#)

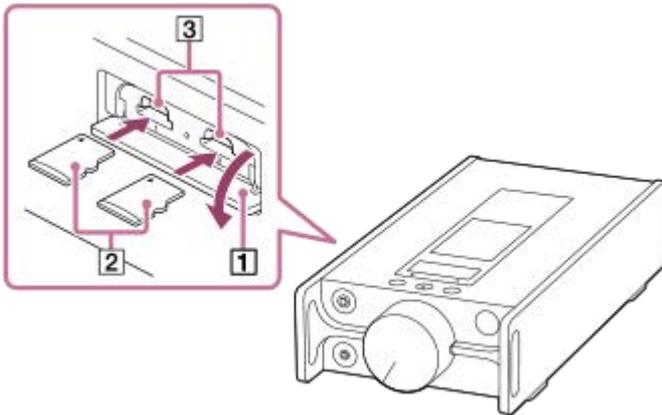
microSD 카드 사용하기

이 주제에는 다음 조작에 대한 지시 사항이 포함됩니다.

- 플레이어에 microSD 카드 삽입하기.
 - 플레이어에서 microSD 카드 제거하기.
 - 플레이어에서 microSD 카드 포맷하기.
- 플레이어에서 microSD 카드를 사용하려면 먼저 플레이어에서 microSD 카드를 포맷해야 합니다.

1 microSD 카드를 삽입합니다.

microSD 카드 슬롯 커버(1)를 엽니다.
microSD 카드 (2)를 찰칵 소리가 날 때까지 카드 슬롯 (1 및 2) (3)에 삽입합니다.
microSD 카드가 올바른 방향으로 삽입되었는지 확인합니다. 금색 접점 핀이 아래를 향하도록 합니다.
커버(1)를 닫습니다.



플레이어가 데이터베이스를 업데이트하기 시작합니다.
업데이트가 완료되면 라이브러리 화면이 표시됩니다.

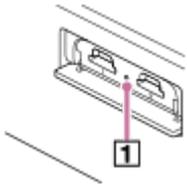
2 microSD 카드를 포맷합니다.

메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
[설정] - [플레이어 설정] ([기본 설정]) - [다시 설정/포맷] - [SD 카드 포맷] - [SD 카드 1 포맷]/[SD 카드 2 포맷].
화면의 지시에 따릅니다. 메시지를 주의 깊게 확인하십시오.

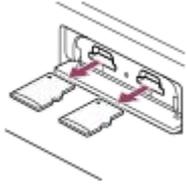
microSD 카드를 제거하려면

microSD 카드를 플레이어에서 제거하기 전에 먼저 microSD 카드를 플레이어에서 마운트 해제합니다.

1. 라이브러리 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
[설정] - [플레이어 설정] ([기본 설정]) - [SD 카드 마운트/마운트 해제] - [SD 카드 1]/[SD 카드 2] - [확인].
2. microSD 카드 슬롯 커버를 엽니다. 액세스 램프(1)가 꺼져 있는지 확인합니다.



3. microSD 카드를 microSD 카드 슬롯에 밀어 넣습니다.
microSD 카드가 튀어나옵니다.



4. microSD 카드를 제거합니다. 그런 다음 microSD 카드 슬롯 커버를 닫습니다.

참고 사항

- 플레이어에서는 플레이어 메모리와 microSD 카드 사이에 데이터를 교환할 수 없습니다.
- 2개의 microSD 카드를 삽입할 때에도 microSD 카드 간에 데이터를 교환할 수 없습니다.
- 플레이어가 microSD 카드를 인식하지 못하면 microSD 카드를 제거한 다음 플레이어에 다시 삽입합니다.
- microSD 카드 이외의 어떤 물체도 microSD 카드에 삽입하지 마십시오.
- 삽입한 microSD 카드에 대량의 데이터가 들어 있는 경우 플레이어가 데이터베이스를 업데이트하는 데 약 10분 이상이 소요될 수 있습니다.
- microSD 카드를 제거하면 다음 정보가 삭제됩니다.
 - 현재 재생되고 있는 콘텐츠.
 - 재생 위치.
 - 재생 대기열 화면의 트랙과 재생 순서
 - microSD 카드의 트랙에 대한 책갈피 정보.
- microSD 카드를 포맷하면 microSD 카드에 저장된 모든 데이터가 삭제됩니다. 중요한 데이터의 백업 복사본을 저장하십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [microSD 카드 주의 사항](#)
- [microSD 카드 포맷하기](#)

microSD 카드 주의 사항

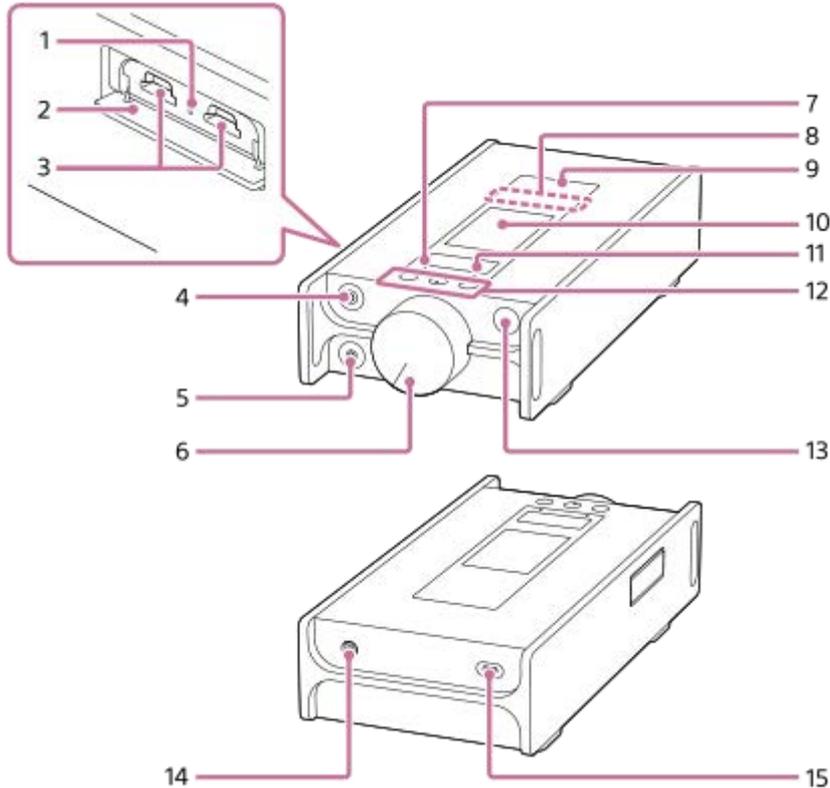
- 플레이어에서 포맷한 microSD 카드를 사용하십시오. Sony는 다른 microSD 카드의 작동을 보증하지 않습니다.
- Sony는 여러 장치에서 사용하는 모든 microSD 카드의 작동을 보증하지 않습니다.
- microSD 카드를 포맷하면 microSD 카드에 저장된 모든 데이터가 삭제됩니다. 사전에 백업 복사본을 저장하십시오.
- 어린이의 손이 닿는 곳에 microSD 카드를 두지 마십시오. 어린이는 microSD 카드를 실수로 삼킬 수 있습니다.
- microSD 카드를 제거하기 전에 플레이어에서 microSD 카드를 마운트 해제합니다([SD 카드 마운트/마운트 해제]). 그렇지 않으면 플레이어가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
- Sony는 모든 종류의 호환 microSD 카드가 플레이어에서 작동되는 것을 보증하지 않습니다.
- 다음과 같은 상황에서는 데이터가 손상될 수 있습니다.
 - 읽기 또는 쓰기 조작 중에 microSD 카드를 제거하는 경우.
 - 읽기 또는 쓰기 조작 중에 플레이어를 끄는 경우.
 - 정전기 또는 전기 노이즈가 발생하는 장소에서 microSD 카드를 사용하는 경우.
- Sony는 저장된 데이터의 손실 또는 손상에 대해 책임을 지지 않습니다. Sony는 정기적으로 중요한 데이터의 백업 복사본을 저장할 것을 권장합니다.
- microSD 카드를 취급할 때는 다음 주의 사항을 준수하십시오.
 - microSD 카드에 강한 힘을 가하지 마십시오.
 - microSD 카드를 구부리지 마십시오.
 - microSD 카드를 떨어뜨리지 마십시오.
 - microSD 카드를 분해하지 마십시오.
 - microSD 카드를 개조하지 마십시오.
 - microSD 카드를 물에 노출시키지 마십시오.
 - microSD 카드를 뜨거운 차 안에 두지 마십시오.
 - microSD 카드를 직사광선 아래에 두지 마십시오.
 - microSD 카드를 히터 근처에 두지 마십시오.
 - microSD 카드를 습한 곳에 두지 마십시오.
 - microSD 카드를 부식성 물질이 있는 곳에 두지 마십시오.
- microSD 카드 슬롯과 관련된 다음 주의 사항을 준수하십시오.
 - microSD 카드를 올바른 방향으로 microSD 카드 슬롯에 삽입합니다.
 - microSD 카드 이외의 어떤 물체도 microSD 카드에 삽입하지 마십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

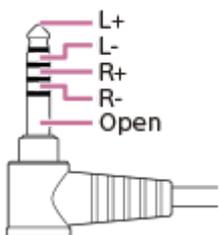
관련 항목

- [microSD 카드 사용하기](#)
- [microSD 카드 포맷하기](#)

각 부 및 조작 버튼



1. 액세스 램프 (램프는 슬롯 커버 내부에 있습니다.)
액세스 램프가 켜져 있을 때는 microSD 카드 (별매품)를 제거하지 마십시오.
2. microSD 카드 슬롯 커버
커버를 열고 microSD 카드를 삽입합니다.
3. microSD 카드 슬롯 1/2 (카드 슬롯은 슬롯 커버 내부에 있습니다.)
찰칵 소리가 나며 제자리에 들어가도록 microSD 카드를 삽입합니다.
4. 헤드폰 잭(균형 표준)
 - 균형 표준 플러그로 헤드폰을 연결합니다. 찰칵 소리가 나며 제자리에 들어가도록 헤드폰 플러그를 밀어 넣습니다. 헤드폰을 올바르게 연결합니다. 그렇지 않으면 출력 사운드가 잘 들리지 않습니다.
 - 패시브 헤드폰(*1)을 헤드폰 잭(균형 표준)에만 연결합니다. 오디오 케이블을 사용하여 헤드폰 잭(균형 표준)을 오디오 장치의 line-in 잭에 연결하면 장치가 손상될 수 있습니다.



5. 헤드폰 잭(스테레오 미니)
 - 스테레오 미니 플러그로 헤드폰을 연결합니다. 찰칵 소리가 나며 제자리에 들어가도록 헤드폰 플러그를 밀어 넣습니다. 헤드폰을 올바르게 연결합니다. 그렇지 않으면 출력 사운드가 잘 들리지 않습니다.

6. 음량 다이얼

다이얼을 돌려 음량을 조절합니다.

7. MUTING (음소거) 램프

플레이어가 자동으로 사운드를 끌 때 (자동 음소거 기능이 켜질 때) 램프에 불이 들어오거나 깜박입니다.

8. 내장 Bluetooth 안테나

안테나는 플레이어가 Bluetooth 장치 또는 스마트폰과 연결할 수 있게 해줍니다.

Bluetooth 연결이 되었을 때 안테나를 가리지 마십시오. 그렇지 않으면 연결이 끊길 수 있습니다.

9. N 마크

Bluetooth 장치 또는 스마트폰의 N 마크를 이 마크에 터치합니다.

Bluetooth 장치 또는 스마트폰이 반드시 NFC 기능을 지원해야 합니다.

Bluetooth 장치 또는 스마트폰을 플레이어에 연결할 수 있습니다.

10. 터치스크린

화면의 아이콘 또는 항목을 눌러 플레이어를 조작합니다.

11. CHARGE (충전) 램프

CHARGE : 충전이 진행 중입니다.

CHARGE : 충전이 완료되었습니다.

12. 재생 조작 버튼

 (*2): 버튼을 누르면 재생이 시작되거나 일시 정지합니다.

: 버튼을 누르면 현재 트랙 또는 이전 트랙 또는 다음 트랙의 처음으로 건너뜁니다.

버튼을 누르고 있으면 재생이 고속 전진하거나 고속 후진합니다.

13. (전원) 버튼

- 버튼을 누르면 화면이 켜지거나 꺼집니다.

- 버튼을 4초 동안 누르고 있으면 플레이어가 켜지고 2초 동안 누르면 플레이어가 꺼집니다.

- 작동이 불안정한 경우 버튼을 8초 동안 눌러 플레이어를 다시 시작합니다.

14. DC IN 19.5V 잭

AC 어댑터 (부속품)와 AC 전원 코드 (부속품)를 이 잭에 연결합니다.

15. USB Type-C 포트

USB Type-C 케이블 (부속품)을 이 포트에 연결합니다.

USB Type-C 포트를 통해 플레이어를 충전할 수 없습니다.

*1 패시브 헤드폰: 노이즈 캔슬링 기능 또는 Bluetooth 기능이 없는 헤드폰.

*2  버튼에 촉지성 돌기가 있습니다. 촉지성 돌기는 버튼을 보지 않고 조작할 수 있게 해줍니다.

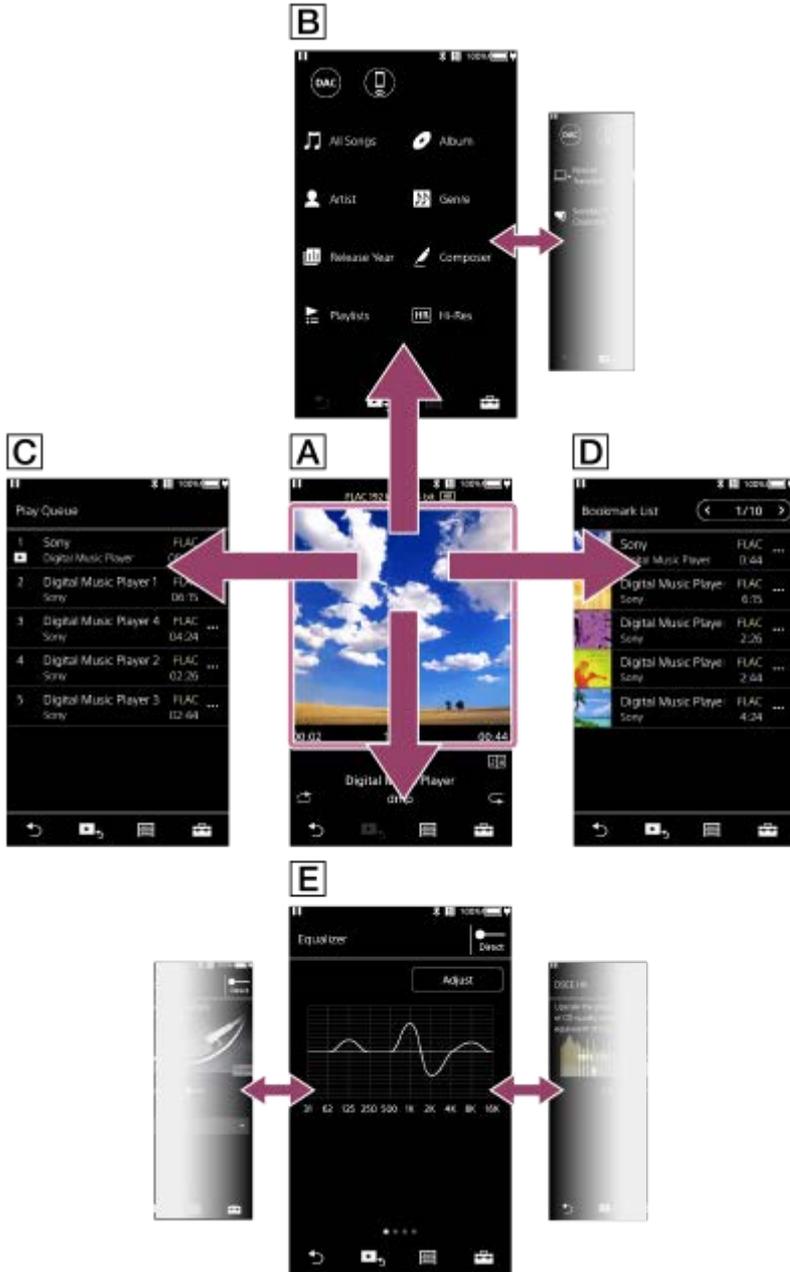
참고 사항

- 플레이어의 내부 회로는 계전기를 사용합니다. 한 쌍의 헤드폰을 헤드폰 잭(균형 표준 또는 스테레오 미니)에 연결하면 다음과 같은 경우 계전기에서 소리가 날 수 있습니다.
 - 출력 장치를 변경할 경우.
 - 콘텐츠 또는 사운드 품질 설정을 변경할 경우.
 - 전원을 켜거나 끌 경우.
 - 화면이 꺼져 있는 경우.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법

이 주제는 재생 화면(A)을 중심으로 배치되는 다양한 화면을 설명합니다. 재생 화면(A)을 플릭하여 다른 화면으로 전환합니다(위/아래/왼쪽/오른쪽).



A 재생 화면

현재 선택된 트랙에 대한 다양한 정보를 확인할 수 있습니다.

B 라이브러리 화면

라이브러리 화면에서 트랙을 선택할 수 있습니다. 트랙은 다양한 범주로 분류됩니다(예: [모든 곡], [앨범], [아티스트] 등). USB-DAC 및 Bluetooth 수신기와 같은 기능으로 전환할 수도 있습니다.

C 재생 대기열 화면

플레이어가 현재 설정으로 재생할 트랙의 목록을 확인할 수 있습니다.

D 책갈피 목록 화면

앞서 책갈피 목록에 등록된 트랙을 들을 수 있습니다.
재생 화면 등에서 트랙을 책갈피 목록에 추가할 수 있습니다.
이 화면에서 다음 조작을 수행할 수 있습니다.

- 책갈피 목록에 트랙 추가
- 책갈피 목록에서 트랙 제거
- 책갈피 목록의 트랙 순서 변경
- 재생 목록에 트랙 추가
- 트랙 정보의 세부 정보 확인

E 사운드 품질 설정 화면

다양한 사운드 품질 설정을 조정할 수 있습니다.
사운드 품질 설정을 프리셋으로 저장할 수 있습니다. 최대 3개의 프리셋을 저장할 수 있습니다.

- 이퀄라이저/톤 컨트롤
- DSEE HX
- 동적 노멀라이저
- 비닐 프로세서

힌트

- 또한 메뉴에서 사운드 품질 설정을 구성할 수 있습니다. 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [사운드 설정] ([사운드]).

기본 조작 버튼

각 화면의 하단에는 4개의 기본 조작 버튼이 있습니다. 화면에 따라서는 이들 버튼이 항상 활성화되지 않을 수도 있습니다.



-  (뒤로)
버튼을 누르면 이전 화면으로 돌아갑니다.
-  (재생 화면으로 가기)
버튼을 누르면 재생 화면으로 돌아갑니다.
-  (라이브러리)
버튼을 누르면 라이브러리 화면이 표시됩니다.
-  (옵션/설정)
버튼을 누르면 옵션/설정 메뉴가 표시됩니다.
플레이어를 위한 다양한 설정을 구성할 수 있습니다.
이용 가능한 메뉴는 화면 또는 설정에 따라 다를 수 있습니다. 플레이어를 위한 기본 설정을 구성하려면 [설정] 메뉴를 선택합니다.

기본 재생 조작 버튼

재생 화면의 아래쪽에는 재생 모드 (셔플 및 반복) 버튼이 있습니다.



-  (혼입 재생)
버튼을 눌러 혼입 재생을 시작합니다.
-  (반복 재생)
버튼을 눌러 반복 재생을 시작합니다. 단일 트랙 또는 모든 트랙 반복을 선택할 수 있습니다.

다음의 조작을 위해서는 플레이어의 상단에 있는 버튼을 사용하십시오.

- 재생/일시 정지
- 고속 후진
- 고속 전진

힌트

- 시간 표시 막대를 끌어서 트랙의 재생 위치를 변경합니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- 라이브러리 화면
- 재생 화면
- 재생 대기열 화면
- 책갈피 목록 화면
- 사운드 품질 설정 화면
- 재생 방법
- USB-DAC 화면
- Bluetooth 수신기 화면

Digital Music Player
DMP-Z1

라이브러리 화면

라이브러리 화면에서 트랙을 선택할 수 있습니다. 트랙은 다양한 범주로 분류됩니다(예: [모든 곡], [앨범], [아티스트] 등). USB-DAC 및 Bluetooth 수신기와 같은 기능으로 전환할 수도 있습니다.

라이브러리 화면을 표시하려면

재생 화면을 아래로 플릭합니다.

또한 화면 하단에 있는  을 눌러 라이브러리 화면을 표시할 수도 있습니다.



1. 기능 버튼
다음 기능으로 전환할 수 있습니다.

	USB-DAC
	Bluetooth 수신기

2. 음악 범주([모든 곡], [앨범], [아티스트] 등)
각 트랙은 몇 가지 범주로 분류됩니다. 원하는 범주에서 트랙을 선택합니다.
3. 페이지 표시
점의 수는 이용 가능한 페이지의 수를 나타냅니다.
4. 하위 범주
음악 범주를 선택한 후 원하는 트랙을 찾을 때까지 하위 범주를 선택합니다.
트랙에 대해 FLAC와 같은 코덱을 확인할 수 있습니다. 하이 레졸루션 오디오 형식의 코덱은 컬러로 표시됩니다.

옵션/설정 메뉴

 을 눌러 메뉴를 표시합니다.

이용 가능한 메뉴는 화면 또는 설정에 따라 다를 수 있습니다.

 설정	항목을 선택하여 설정 메뉴를 표시합니다.
---	------------------------

표시할 항목 선택	항목을 선택하여 어떤 범주를 표시하거나 표시하지 않을지 설정합니다.
표시 항목 순서 재설정	항목을 선택하여 기본 범주를 표시합니다.
? 도움말 보기	항목을 선택하여 조작 안내를 봅니다.

팝업 메뉴

...을 눌러 팝업 메뉴를 표시합니다. 하위 범주 목록의 각 항목 옆에 **...**이 표시됩니다. 이용 가능한 메뉴는 화면 또는 설정에 따라 다를 수 있습니다.

책갈피 목록에 추가	트랙 또는 하위 범주 항목을 책갈피 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
재생 목록에 추가	트랙 또는 하위 범주 항목을 재생 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
상세 곡 정보	트랙의 세부 정보를 표시할 항목을 선택합니다.
삭제	선택한 트랙, 폴더 또는 재생 목록을 삭제할 항목을 선택합니다.
재생 목록 이름 수정	재생 목록 이름을 수정할 항목을 선택합니다.
재생 목록에서 삭제	선택한 트랙을 재생 목록에서 삭제할 항목을 선택합니다.

힌트

- 범주 아이콘을 끌어다 놓아 순서를 변경할 수 있습니다.
- 또한 목록의 항목을 누르고 있으면 팝업 메뉴가 표시됩니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

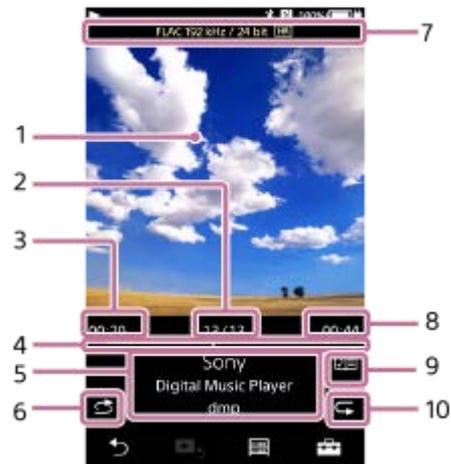
- [플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법](#)
- [음악 재생하기](#)
- [USB-DAC 화면](#)
- [Bluetooth 수신기 화면](#)

재생 화면

현재 선택된 트랙에 대한 다양한 정보를 확인할 수 있습니다.

재생 화면을 표시하려면

화면 하단의  을 클릭합니다.



1. 표지
2. 트랙 번호 / 총 트랙 번호
3. 현재 트랙의 경과 시간
4. 시간 표시 막대
5. 트랙 제목 / 아티스트 이름 / 앨범 제목
6. 셔플 버튼
7. 사운드 품질 (코덱, 샘플링 주파수, 비트 전송률) / 하이 레졸루션 오디오 아이콘
8. 트랙의 길이
9. 가사 아이콘
10. 반복 버튼

Bluetooth 장치가 연결되어 있는 동안 (Bluetooth 전송 모드) 재생 화면

플레이어가 Bluetooth 장치 (예: 헤드폰)를 통해 음악을 재생하고 있을 때, 다음의 정보가 나타납니다.

- Bluetooth (출력 대상) / 코덱
- 음량 버튼 (+/-)



Bluetooth 장치가 연결되어 있는 동안 음량 버튼을 눌러 음량을 조절합니다. Bluetooth 연결이 작동하는 동안에는 플레이어에서 음량 다이얼을 사용할 수 없습니다.

USB 장치가 연결되어 있는 동안 재생 화면

플레이어가 USB 장치 (예: 스피커)를 통해 음악을 재생하고 있을 때, 다음의 정보가 나타납니다.

- 사운드 품질 (코덱, 샘플링 주파수, 비트 전송률) / 하이 레졸루션 오디오 아이콘
- 출력 대상



옵션/설정 메뉴

☰을 눌러 메뉴를 표시합니다.

이용 가능한 메뉴는 화면 또는 설정에 따라 다를 수 있습니다.

메뉴 대화 상자를 스크롤하여 아래에 열거된 항목을 표시합니다.

 설정	항목을 선택하여 설정 메뉴를 표시합니다.
 책갈피 목록에 추가	현재 트랙을 책갈피 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
 재생 목록에 추가	현재 트랙을 재생 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
 재생 화면 변경	재생 화면의 레이아웃을 변경할 항목을 선택합니다.
 상세 곡 정보	현재 트랙의 세부 정보를 표시할 항목을 선택합니다.
 가사 표시	현재 트랙의 가사를 표시할 항목을 선택합니다.
 도움말 보기	항목을 선택하여 조작 안내를 봅니다.

힌트

- 3가지 레이아웃에서 재생 화면을 선택할 수 있습니다.  을 누른 다음 [재생 화면 변경]을 누릅니다.
 - 표준
 - 스펙트럼 분석기
 - 아날로그 음위 측정기
- 다음의 경우에는 [스펙트럼 분석기] 또는 [아날로그 음위 측정기]가 나타나지 않습니다.
 - Bluetooth 연결이 작동하는 경우.
 - USB 오디오 장치가 연결되어 있는 경우.
- 시간 표시 막대를 끌어서 트랙의 재생 위치를 변경합니다.
- 일정 시간 동안 플레이어를 조작하지 않으면, 재생 화면의 항목이 사라지거나 재생 화면 자체가 꺼집니다. 항목을 다시 표시하려면 다음 조작을 수행하십시오.
 - 화면에서 일부 정보가 사라질 때: 화면을 눌러 모든 항목을 다시 표시합니다.
 - 화면이 꺼질 때: ⏻ (전원) 버튼을 눌러 화면을 다시 켭니다.

참고 사항

- 경과 시간과 시간 표시 막대는 정확하지 않을 수 있습니다.
- 파일 형식에 따라 플레이어에 표지가 표시되지 않을 수 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법](#)
- [음악 재생하기](#)
- [재생 방법](#)
- [가사 표시하기](#)
- [사운드 품질 설정 조정하기](#)

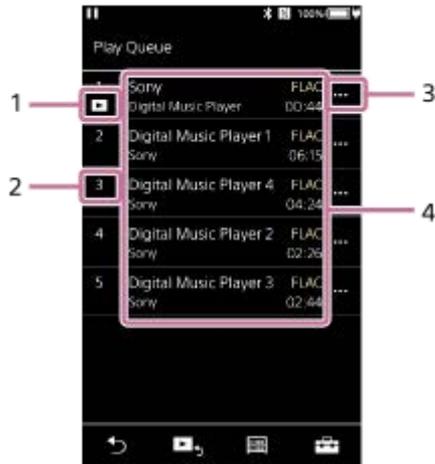
Digital Music Player
DMP-Z1

재생 대기열 화면

플레이어가 현재 설정으로 재생할 트랙의 목록을 확인할 수 있습니다.

재생 대기열 화면을 표시하려면

재생 화면을 오른쪽으로 플릭합니다.



1. 현재 트랙
2. 재생 순서
3. 팝업 메뉴 아이콘
4. 트랙 정보

- 아티스트 이름
- 트랙 제목
- 코덱
하이 레졸루션 오디오 형식의 코덱은 컬러로 표시됩니다.
- 길이

옵션/설정 메뉴

을 눌러 메뉴를 표시합니다.

이용 가능한 메뉴는 화면 또는 설정에 따라 다를 수 있습니다.

 설정	선택하면 설정 메뉴가 표시됩니다.
 모든 곡을 책갈피 목록에 추가	현재 재생 대기열을 책갈피 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
 모든 곡을 재생 목록에 추가	현재 재생 대기열을 재생 목록에 추가할 항목을 선택합니다.

팝업 메뉴

을 눌러 팝업 메뉴를 표시합니다.

이용 가능한 메뉴는 화면 또는 설정에 따라 다를 수 있습니다.

책갈피 목록에 추가	선택한 트랙을 책갈피 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
-------------------	--------------------------------

재생 목록에 추가	선택한 트랙을 재생 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
상세 곡 정보	트랙의 세부 정보를 표시할 항목을 선택합니다.

힌트

- 또한 목록의 항목을 누르고 있으면 팝업 메뉴가 표시됩니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법](#)
- [음악 재생하기](#)
- [재생 방법](#)
- [플레이어에서 재생 목록 관리하기](#)
- [플레이어에서 책갈피 관리하기](#)

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

책갈피 목록 화면

앞서 책갈피 목록에 등록된 트랙을 들을 수 있습니다.
재생 화면 등에서 트랙을 책갈피 목록에 추가할 수 있습니다.

책갈피 목록 화면을 표시하려면

재생 화면을 왼쪽으로 플릭합니다.



1. 트랙 정보

- 표지
- 아티스트 이름
- 트랙 제목
- 코덱
- 길이

2. 현재 목록의 번호 이전 목록 및 다음 목록 버튼

3. 팝업 메뉴 아이콘

옵션/설정 메뉴

 을 눌러 메뉴를 표시합니다.
이용 가능한 메뉴는 화면 또는 설정에 따라 다를 수 있습니다.

 설정	항목을 선택하여 설정 메뉴를 표시합니다.
 곡 순서 편집	선택한 책갈피 목록에서 트랙의 순서를 변경할 항목을 선택합니다. 원하는 순서가 될 때까지  을 끌어서 놓습니다.
 모든 곡을 책갈피 목록에 추가	선택한 책갈피 목록의 모든 트랙을 다른 책갈피 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
 모든 곡을 재생 목록에 추가	선택한 책갈피 목록의 모든 트랙을 재생 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
 모두 삭제	선택한 책갈피 목록에서 모든 트랙을 삭제할 항목을 선택합니다.

팝업 메뉴

...을 눌러 팝업 메뉴를 표시합니다.

이용 가능한 메뉴는 화면 또는 설정에 따라 다를 수 있습니다.

다른 책갈피 목록에 추가	선택한 트랙을 다른 책갈피 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
재생 목록에 추가	선택한 트랙을 재생 목록에 추가할 항목을 선택합니다.
책갈피 목록에서 삭제	선택한 트랙을 현재 책갈피 목록에서 삭제할 항목을 선택합니다.
상세 곡 정보	트랙의 세부 정보를 표시할 항목을 선택합니다.

힌트

- 또한 목록의 항목을 누르고 있으면 팝업 메뉴가 표시됩니다.

참고 사항

- microSD 카드를 플레이어에서 제거하면 microSD 카드에 있는 트랙들이 책갈피 목록에서 삭제됩니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법](#)
- [음악 재생하기](#)
- [재생 방법](#)
- [플레이어에서 재생 목록 관리하기](#)
- [플레이어에서 책갈피 관리하기](#)

사운드 품질 설정 화면

다양한 사운드 품질 설정을 조정할 수 있습니다.
사운드 품질 설정을 프리셋으로 저장할 수 있습니다. 최대 3개의 프리셋을 저장할 수 있습니다.

사운드 품질 설정 화면을 표시하려면

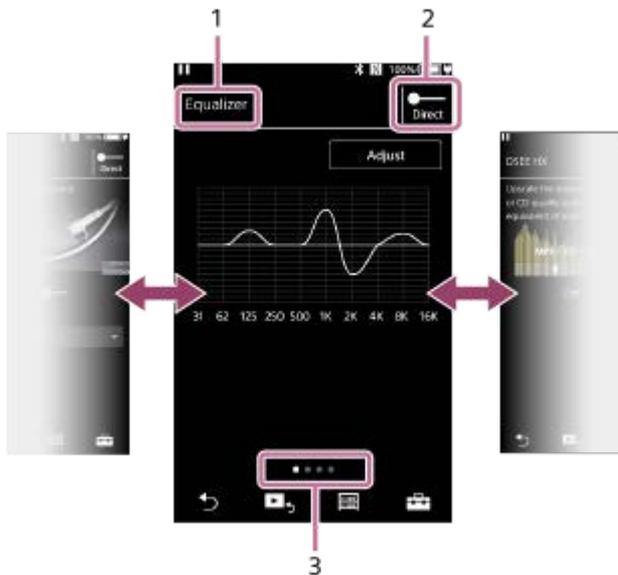
재생 화면을 위로 플릭합니다.

사운드 품질 설정 화면을 탐색하려면

화면을 왼쪽 또는 오른쪽으로 플릭하여 조정할 사운드 품질 설정을 선택합니다.
Direct 스위치를 눌러 [다이렉트 소스(Direct)] 기능을 끄면 화면을 플릭할 수 있습니다.

조정 가능한 사운드 품질 설정

- 이퀄라이저/톤 컨트롤
- DSEE HX
- 동적 노멀라이저
- 비닐 프로세서



1. 사운드 품질 설정의 이름
2. Direct 스위치
[다이렉트 소스(Direct)] 기능을 켜거나 끌 수 있습니다.
3. 페이지 표시
점의 수는 이용 가능한 페이지의 수를 나타냅니다. 화면을 왼쪽 또는 오른쪽으로 플릭하여 다른 페이지로 전환합니다.

옵션/설정 메뉴

[메뉴 아이콘]을 눌러 메뉴를 표시합니다.
이용 가능한 메뉴는 화면 또는 설정에 따라 다를 수 있습니다.

저장된 사운드 설정	저장할 항목을 선택하거나 사용자 지정 설정을 검색합니다.
톤 컨트롤	이퀄라이저 화면에서 톤 컨트롤 화면으로 전환할 항목을 선택합니다.

힌트

- 사운드 품질 설정 화면을 아래로 플릭하면 재생 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법](#)
- [사운드 품질 설정 조정하기](#)

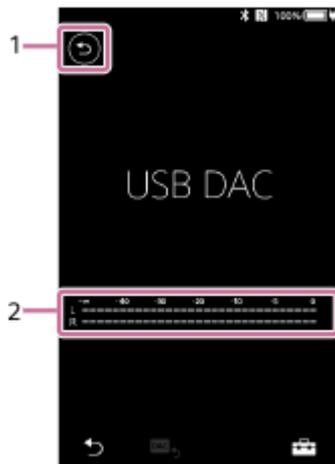
Digital Music Player
DMP-Z1

USB-DAC 화면

플레이어를 USB-DAC 장치로 사용할 수 있습니다. 이 기능을 사용하여 컴퓨터에서 음악을 들을 수 있습니다.

USB-DAC 기능으로 전환하려면

라이브러리 화면에서  을 누릅니다.



1.  버튼
버튼을 눌러 음악 재생 기능으로 다시 전환합니다.
2. 신호 표시등
표시등은 재생되는 음악 콘텐츠의 오디오 신호 수준을 반영합니다.

옵션/설정 메뉴

 을 눌러 메뉴를 표시합니다.

 설정	항목을 선택하여 설정 메뉴를 표시합니다.
---	------------------------

힌트

- 사운드 품질 설정을 변경하고자 하는 경우 USB-DAC 화면을 위로 플릭하십시오.
- 플레이어가 USB-DAC 기능을 사용하여 컴퓨터의 음악을 재생하는 동안 다음의 정보가 USB-DAC 화면에 나타납니다.
 - 현재 트랙의 파일 형식
 - 현재 트랙의 샘플링 주파수

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법](#)

- 라이브러리 화면
- 플레이어 사운드 품질 (USB-DAC 기능)을 사용하여 컴퓨터에서 음악 콘텐츠 즐기기

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Bluetooth 수신기 화면

플레이어를 사용하여 스마트폰 (Bluetooth 수신기 기능)에 저장된 음악 콘텐츠를 즐길 수 있습니다. 플레이어로 헤드폰을 사용하십시오. 플레이어의 사운드 품질 설정이 출력 사운드에 적용됩니다.

Bluetooth 수신기 기능으로 전환하려면

라이브러리 화면에서  을 누릅니다.



1.  버튼

버튼을 눌러 음악 재생 기능으로 다시 전환합니다.

2. [장치 추가(페어링)]

버튼을 눌러 페어링을 준비합니다. 플레이어가 페어링하는 동안 [취소]가 나타납니다. 플레이어가 5분 내에 페어링을 완료하지 못하는 경우, [장치 추가(페어링)]가 다시 나타납니다. 페어링된 장치가 확인되는 경우, [다시 연결]이 나타납니다.

3. 연결된 장치의 코덱/이름

옵션/설정 메뉴

 을 눌러 메뉴를 표시합니다.

 **설정** 선택하면 설정 메뉴가 표시됩니다.

힌트

- Bluetooth 수신기 화면에서 위로 플릭하여 사운드 품질 설정을 변경하십시오. 플레이어의 사운드 품질을 사용하여 스마트폰의 음악을 들을 수 있습니다.

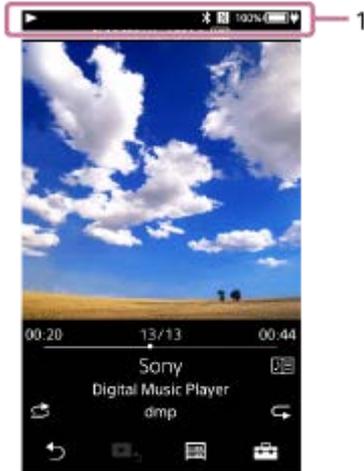
관련 항목

- 플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법
- 라이브러리 화면
- 플레이어를 페어링되지 않은 스마트폰에 처음으로 연결하기
- 플레이어를 페어링된 스마트폰에 연결하기
- 스마트폰 원터치 연결 (NFC)
- Bluetooth 기능 (Bluetooth 수신 모드) 구성하기

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

정보 영역에 표시되는 아이콘의 목록

정보 영역에 표시되는 아이콘을 사용하여 재생 상태 및 다양한 설정을 확인할 수 있습니다. 아이콘은 플레이어의 상태에 따라 달라집니다.



1. 정보 영역

	재생 상태 재생, 일시 정지, 다음 트랙의 처음으로 가기, 현재 또는 이전 트랙의 처음으로 가기
	BALANCED 표시 헤드폰을 헤드폰 잭(균형 표준)에 연결하면 표시가 나타납니다.
	다이렉트 소스(Direct)
	DSD 리마스터링
	하이 게인 출력
	슬립 타이머
	Bluetooth 기능
	NFC
	배터리 상태, AC 어댑터 연결됨

힌트

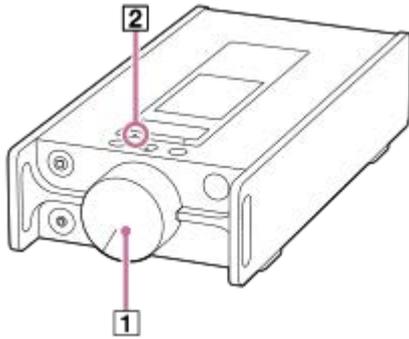
- AC 전원과 배터리 전력 간에 전원을 전환합니다. AC 어댑터 (부속품)가 플레이어에 연결되어 있는 동안 정보 영역을 누릅니다.

관련 항목

- 전원 전환

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

음량 조절 / 자동 음소거 취소 기능



음량 조절하기

음량 다이얼 (1)을 돌려 음량을 조절합니다.

힌트

- 특정 헤드폰을 사용하면 음량이 낮을 수 있습니다. 이 경우 출력 설정을 [하이 게인 출력]으로 전환합니다. 설정을 변경하려면 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [출력 설정] ([기본 설정]) - [하이 게인 출력] ([헤드폰 출력]).
 그런 다음 사용하는 헤드폰에 해당되는 항목을 누릅니다.

자동 음소거 기능

플레이어는 자동 음소거 기능이 탑재되어 있습니다. 자동 음소거 기능은 헤드폰에서 과도한 출력 (큰 음량)을 방지합니다. 다음의 경우에 자동 음소거 기능이 켜지고 사운드 출력이 중지합니다. 자동 음소거 기능이 켜지면 MUTING 램프(2)가 깜박입니다.

- 헤드폰을 플레이어에 연결할 때.
- 헤드폰이 연결되어 있는 동안 플레이어를 켤 때.
- 헤드폰이 연결되어 있는 동안 [다이렉트 소스(Direct)] 기능을 켜거나 끌 때.
- 헤드폰이 연결되어 있는 동안 [하이 게인 출력]의 설정을 변경할 때.
- 헤드폰이 연결되어 있는 동안 출력 대상이 다른 장치에서 플레이어의 헤드폰 잭으로 바뀔 때. (예: Bluetooth 장치에서 헤드폰으로, 또는 USB 오디오 장치에서 플레이어에 연결되어 있는 헤드폰으로)
- 헤드폰을 헤드폰 잭 (스테레오 미니)에서 헤드폰 잭 (균형 표준)으로 전환하거나 그 반대의 경우.

음량을 다시 높이려면

화면의 메시지에 따라 아래의 조작을 수행하십시오.

1. 음량 다이얼을 왼쪽으로 계속 돌립니다.
2. 화면의 [취소]를 누릅니다.
3. 음량 다이얼을 돌려 음량을 조절합니다.

자동 음소거 기능을 끄려면

자동 음소거 기능이 켜지지 않도록 설정을 변경할 수 있습니다.

1. 메뉴 항목을 다음 순서로 눌러 [자동 음소거]의 체크 표시를 제거합니다.

 - [설정] - [출력 설정] ([기본 설정]) - [자동 음소거] ([헤드폰 출력]).

자동 음소거동 기능이 꺼졌다 하더라도 다음의 경우에 기능이 켜집니다. 플레이어의 헤드폰 잭의 출력 수준이 크게 바뀌는 상황입니다.

- 헤드폰이 연결되어 있는 동안 [다이렉트 소스(Direct)] 기능을 켜거나 끌 때.
- 헤드폰이 연결되어 있는 동안 [하이 게인 출력]의 설정을 변경할 때.

참고 사항

- 자동 음소거 기능을 끄는 경우, 헤드폰의 음량이 지나치게 클 수 있습니다. 헤드폰이나 청력이 손상되지 않도록 매우 주의하십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [전원 전환](#)

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Digital Music Player
DMP-Z1

도움말 안내 찾아보기

도움말 안내에서 플레이어의 조작 방법을 둘러볼 수 있습니다.

- 1 라이브러리 화면 또는 재생 화면에서  을 누른 다음 [도움말 보기]를 누릅니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

음악 콘텐츠 준비하기

음악 콘텐츠를 플레이어에 전송하기 전에 음악 콘텐츠를 준비해야 합니다.
이 주제에는 다음 조작에 대한 지시 사항이 포함됩니다.

- 오디오 CD에서 음악 콘텐츠를 Music Center for PC로 가져오기.
- 컴퓨터에 저장된 음악 콘텐츠를 Music Center for PC로 가져오기.
- 외부 미디어 장치에 저장된 음악 콘텐츠를 컴퓨터로 가져오기.
- 온라인 음악 서비스에서 음악 콘텐츠 구입하기.

아래의 지침은 Music Center for PC를 사용한 조작을 위한 것입니다. Music Center for PC는 플레이어에 권장되는 애플리케이션입니다. 먼저 Music Center for PC를 설치합니다.

참고 사항

- 가져온 음악 콘텐츠는 개인 용도로만 제한됩니다. 음악 콘텐츠를 다른 용도로 사용하려면 저작권 소유자로부터 허가를 받아야 합니다.
- Mac 컴퓨터를 사용하는 경우에는 Finder를 사용하십시오. 음악 콘텐츠를 Finder에서 끌어 놓아 전송할 수 있습니다.

오디오 CD에서 음악 콘텐츠를 Music Center for PC로 가져오기.

1. Music Center for PC가 설치된 컴퓨터를 사용합니다.
2. Music Center for PC를 시작합니다.
3. 사이드바에서 [가져오기]에서 [CD]를 클릭합니다.
4. 오디오 CD를 컴퓨터의 미디어 드라이브에 삽입합니다.
오디오 CD의 음악 콘텐츠가 Music Center for PC 화면에 표시됩니다.
필요한 경우, CD 가져오기를 위한 형식 설정을 변경할 수 있습니다. ▲ 옆에 있는 [...]를 클릭한 다음 [CD 가져오기 설정]에서 파일 형식을 선택합니다.
 - 높은 사운드 품질: FLAC
 - 보통 사운드 품질: AAC (.mp4), MP3 (.mp3)
5. 가져오기를 원하는 음악 콘텐츠에 체크표시를 추가합니다.
6. [가져오기]를 클릭하여 음악 콘텐츠를 가져오기합니다.
가져오기를 취소하려면 [중지]를 클릭합니다.

절차에 대한 자세한 내용은 Music Center for PC의 지원 웹사이트에서 [사용 방법]을 참조하십시오.
(<https://www.sony.net/smc4pc/>)

힌트

- 또한 Music Center for PC 대신 iTunes를 사용하여 오디오 CD를 가져올 수도 있습니다.

컴퓨터에 저장된 음악 콘텐츠를 Music Center for PC로 가져오기.

1. Music Center for PC가 설치된 컴퓨터를 사용합니다.
2. Music Center for PC를 시작합니다.

3. Music Center for PC 화면의 왼쪽 상단에서  (메뉴)를 클릭합니다. 그런 다음, [파일] 메뉴에서 가져오기 방법을 선택합니다.
4. 가져오기를 원하는 음악 콘텐츠의 폴더나 파일을 지정합니다.
5. 음악 콘텐츠 가져오기를 시작합니다.

절차에 대한 자세한 내용은 Music Center for PC의 지원 웹사이트에서 [사용 방법]을 참조하십시오.
(<https://www.sony.net/smc4pc/>)

외부 미디어 장치에 저장된 음악 콘텐츠를 컴퓨터로 가져오기

음악 콘텐츠가 포함된 외부 미디어 장치를 사용합니다.
다음 지침은 Windows 탐색기를 위한 것입니다. Mac 컴퓨터를 사용하는 경우에는 Finder를 사용하십시오.

1. 외부 미디어 장치를 컴퓨터에 연결합니다.
2. Windows 탐색기에서 외부 미디어 장치를 엽니다.
3. Windows 탐색기에서 컴퓨터의 [음악] 폴더를 엽니다.
4. 폴더 또는 파일을 외부 미디어 장치에서 컴퓨터의 [음악] 폴더로 끌어 놓습니다.

온라인 음악 서비스에서 음악 콘텐츠 구입하기

온라인 음악 서비스에서 음악 콘텐츠를 구입할 수 있습니다.
사용하는 서비스 공급자의 안내서를 확인합니다. 각 서비스 공급자는 서로 다른 다운로드 절차, 호환되는 파일 형식, 지불 방법을 사용합니다. 공급자가 예고 없이 서비스를 일시 중단하거나 종료할 수 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [Music Center for PC 설치하기\(Windows\)](#)
- [Music Center for PC를 사용하여 Windows 컴퓨터에서 콘텐츠 전송하기](#)
- [Windows 탐색기를 사용하여 콘텐츠 전송하기](#)
- [Mac Finder를 사용하여 콘텐츠 전송하기](#)
- [컴퓨터를 사용하여 가사 정보 추가하기](#)
- [음악 재생하기](#)

Digital Music Player
DMP-Z1

하이 레졸루션 오디오 구입하기

하이 레졸루션 오디오는 CD 표준보다 높은 사운드 품질의 형식으로 된 오디오 콘텐츠를 가리킵니다. 하이 레졸루션 오디오 콘텐츠는 온라인 음악 서비스를 통해 이용할 수 있습니다.

하이 레졸루션 오디오를 제공하는 온라인 음악 서비스에 액세스합니다. 서비스는 국가 또는 지역에 따라 다릅니다. 사용하는 서비스 공급자의 안내서를 확인합니다. 각 서비스 공급자는 서로 다른 다운로드 절차, 호환되는 파일 형식, 지불 방법을 사용합니다.

공급자가 예고 없이 서비스를 일시 중단하거나 종료할 수 있습니다.

하이 레졸루션 오디오 콘텐츠를 플레이어에 전송하려면

- Windows 컴퓨터에서: Music Center for PC 또는 Windows 탐색기를 사용합니다.
- Mac 컴퓨터에서: Finder를 사용합니다.

힌트

- 플레이어와 Music Center for PC 모두에서 (HR) 아이콘과 함께 하이 레졸루션 오디오 콘텐츠가 표시됩니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [Music Center for PC 설치하기\(Windows\)](#)
- [Music Center for PC를 사용하여 Windows 컴퓨터에서 콘텐츠 전송하기](#)
- [Windows 탐색기를 사용하여 콘텐츠 전송하기](#)
- [Mac Finder를 사용하여 콘텐츠 전송하기](#)

Music Center for PC를 사용하여 Windows 컴퓨터에서 콘텐츠 전송하기

Music Center for PC를 통해 Windows 컴퓨터에 저장된 음악 콘텐츠를 플레이어로 전송할 수 있습니다.
Music Center for PC 버전 2.0을 사용할 때 그림과 조작 절차는 예제입니다.

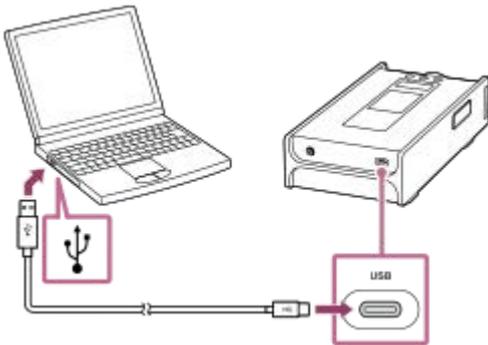
참고 사항

- 플레이어를 배터리 구동 컴퓨터에 연결하는 경우 컴퓨터의 배터리가 소진됩니다. 플레이어를 컴퓨터에 장기간 연결하는 경우 컴퓨터를 AC 전원에 연결하십시오.

1 Music Center for PC가 설치된 컴퓨터를 사용합니다.

2 Music Center for PC를 시작합니다.

3 USB를 통해 플레이어를 컴퓨터에 연결합니다.



4 Music Center for PC 화면의 사이드바에서 [전송 및 관리]에서 연결된 장치를 선택합니다.

플레이어의 전송 화면이 오른쪽에 나타납니다.
Music Center for PC에서 음악 콘텐츠 목록이 왼쪽에 나타납니다.

5 전송 화면에서 대상을 선택합니다.

음악 콘텐츠를 플레이어의 microSD 카드로 전송하려면:
전송 화면의 장치 선택 메뉴에서 microSD 카드를 선택합니다.

6 왼쪽에서 앨범 또는 트랙을 선택합니다.

7 → 을 클릭하여 전송합니다.

절차에 대한 자세한 내용은 Music Center for PC의 지원 웹사이트에서 [사용 방법]을 참조하십시오.
(<https://www.sony.net/smc4pc/>)

참고 사항

- 데이터 전송 중에는 USB Type-C 케이블을 분리하지 마십시오 (USB Type-C 케이블: 부속품). 그렇지 않으면 데이터가 손상될 수도 있습니다.

- 전송된 음악 콘텐츠는 개인 용도로만 제한됩니다. 음악 콘텐츠를 다른 용도로 사용하려면 저작권 소유자로부터 허가를 받아야 합니다.
- 플레이어에서는 플레이어 메모리와 microSD 카드 사이에 데이터를 교환할 수 없습니다. 또한 2개의 microSD 카드를 사용할 때 microSD 카드 간에 데이터를 교환할 수 없습니다.
- USB 허브의 사용은 공인 로고가 표시된 자가 전원 방식의 USB 허브를 사용할 경우에만 보장됩니다.
- 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있는 동안에는 다음 주의 사항을 준수하십시오. 그렇지 않으면 플레이어가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
 - 컴퓨터를 켜지 마십시오.
 - 컴퓨터를 다시 시작하지 마십시오.
 - 컴퓨터를 절전 모드에서 해제하지 마십시오.
 - 컴퓨터를 종료하지 마십시오.
- Music Center for PC에서 음악 콘텐츠를 전송하거나 가져오는 동안 컴퓨터가 절전 모드나 대기 모드에 들어가지 않도록 하십시오. 데이터가 손실되거나 Music Center for PC가 정상적으로 재부팅하지 못할 수 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [Music Center for PC 설치하기\(Windows\)](#)
- [음악 콘텐츠 준비하기](#)
- [하이 레졸루션 오디오 구입하기](#)
- [Windows 탐색기를 사용하여 콘텐츠 전송하기](#)
- [음악 재생하기](#)
- [지원되는 형식](#)

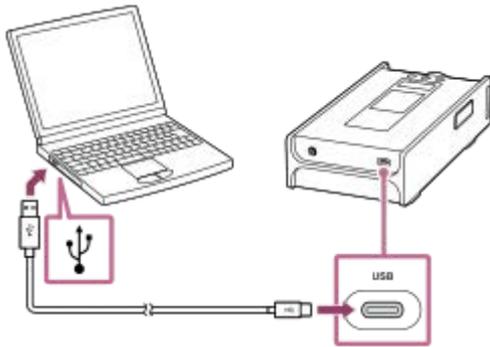
Windows 탐색기를 사용하여 콘텐츠 전송하기

음악 콘텐츠를 Windows Explorer에서 직접 끌어 놓아 전송할 수 있습니다.

참고 사항

- 플레이어를 배터리 구동 컴퓨터에 연결하는 경우 컴퓨터의 배터리가 소진됩니다. 플레이어를 컴퓨터에 장기간 연결하는 경우 컴퓨터를 AC 전원에 연결하십시오.

1 USB를 통해 플레이어를 컴퓨터에 연결합니다.



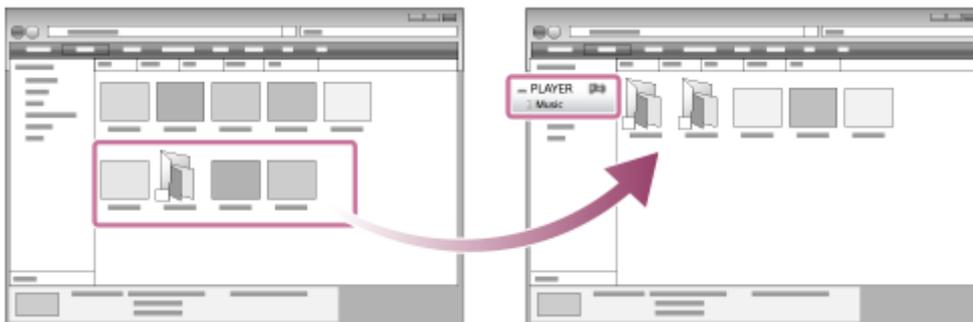
2 다음과 같이 [PLAYER] 폴더를 엽니다.

- Windows 10:
[시작] 메뉴에서 [파일 탐색기]를 엽니다. 왼쪽 창에서 [PLAYER]을 선택합니다.
- Windows 8.1:
[데스크톱]에서 [파일 탐색기]를 엽니다. [이 PC] 아래의 목록에서 [PLAYER]을 선택합니다.
- Windows 7:
[시작], [컴퓨터]를 선택한 다음 [PLAYER]을 선택합니다.

또한 음악 콘텐츠를 microSD 카드로 전송할 수도 있습니다.
[PLAYER] 대신 microSD 카드의 이름이 표시된 폴더를 선택합니다.

3 [PLAYER]에서 [MUSIC] 폴더를 엽니다.

4 컴퓨터의 파일 또는 폴더를 [MUSIC] 폴더로 끌어 놓습니다.



전송이 완료되었는지 확인합니다. 그런 다음 플레이어를 컴퓨터에서 분리합니다.

힌트

- 호환되는 파일 형식에 관한 자세한 내용은 [지원되는 형식]을 참조하십시오.
- 이미지가 플레이어 화면에 나타날 수 있도록 앨범에 표지 이미지를 추가할 수 있습니다. 먼저, 이미지 파일의 이름을 앨범의 폴더와 동일한 이름으로 변경합니다. (이 때에 이미지 파일의 확장명을 변경하지 마십시오.) 그런 다음 이미지 파일을 앨범의 폴더에 추가합니다.
플레이어는 표지 이미지에 대해 다음 파일들을 표시합니다.
 - 베이스라인 JPEG
 - 년인터레이스 PNG
 - 최대 크기: 4,096 × 4,096

참고 사항

- 다음 주의 사항을 준수하십시오. 그렇지 않으면 플레이어가 파일을 재생하지 못할 수 있습니다.
 - 루트 폴더의 이름(예: [MUSIC])을 변경하지 마십시오.
 - [MUSIC] 이외의 폴더로 파일을 전송하지 마십시오.
 - 데이터 전송 중에는 USB Type-C 케이블을 분리하지 마십시오 (USB Type-C 케이블: 부속품).
 - 컴퓨터에서 플레이어의 메모리를 포맷하지 마십시오.
- 플레이어는 플레이어의 언어 설정에 따라 일부 음악 콘텐츠의 정보를 정확히 표시하지 못할 수 있습니다.
- 전송된 음악 콘텐츠는 개인 용도로만 제한됩니다. 음악 콘텐츠를 다른 용도로 사용하려면 저작권 소유자로부터 허가를 받아야 합니다.
- USB 허브의 사용은 공인 로고가 표시된 자가 전원 방식의 USB 허브를 사용할 경우에만 보장됩니다.
- 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있는 동안에는 다음 주의 사항을 준수하십시오. 그렇지 않으면 플레이어가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
 - 컴퓨터를 켜지 마십시오.
 - 컴퓨터를 다시 시작하지 마십시오.
 - 컴퓨터를 절전 모드에서 해제하지 마십시오.
 - 컴퓨터를 종료하지 마십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [음악 콘텐츠 준비하기](#)
- [하이 레졸루션 오디오 구입하기](#)
- [Music Center for PC를 사용하여 Windows 컴퓨터에서 콘텐츠 전송하기](#)
- [음악 재생하기](#)
- [지원되는 형식](#)

콘텐츠를 플레이어에서 Music Center for PC로 가져오기

Music Center for PC 버전 2.0을 사용할 때 그림과 조작 절차는 예제입니다.

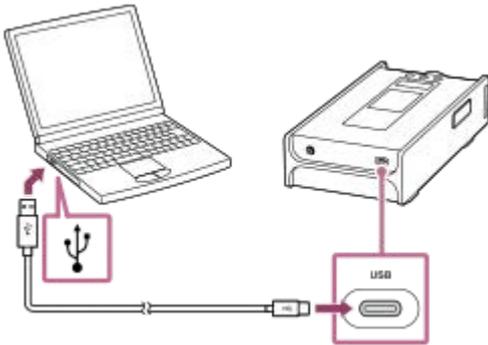
참고 사항

- 플레이어를 배터리 구동 컴퓨터에 연결하는 경우 컴퓨터의 배터리가 소진됩니다. 플레이어를 컴퓨터에 장기간 연결하는 경우 컴퓨터를 AC 전원에는 연결하십시오.

1 Music Center for PC가 설치된 컴퓨터를 사용합니다.

2 Music Center for PC를 시작합니다.

3 USB를 통해 플레이어를 컴퓨터에 연결합니다.



4 Music Center for PC 화면의 사이드바에서 [전송 및 관리]에서 연결된 장치를 선택합니다.

플레이어의 전송 화면이 오른쪽에 나타납니다.
Music Center for PC에서 음악 콘텐츠 목록이 왼쪽에 나타납니다.
플레이어의 microSD 카드에서 음악 콘텐츠를 가져오려면:
전송 화면의 장치 선택 메뉴에서 microSD 카드를 선택합니다.

5 [장치의 곡 관리]를 클릭하여 플레이어의 음악 콘텐츠 목록을 표시합니다.

6 Music Center for PC로 가져올 음악 콘텐츠를 선택합니다.

7 음악 콘텐츠를 오른쪽 클릭하여 [PC로 가져오기]를 선택합니다.

절차에 대한 자세한 내용은 Music Center for PC의 지원 웹사이트에서 [사용 방법]을 참조하십시오.
(<https://www.sony.net/smc4pc/>)

참고 사항

- 데이터 전송 중에는 USB Type-C 케이블을 분리하지 마십시오 (USB Type-C 케이블: 부속품). 그렇지 않으면 데이터가 손상될 수도 있습니다.
- 가져온 음악 콘텐츠는 개인 용도로만 제한됩니다. 음악 콘텐츠를 다른 용도로 사용하려면 저작권 소유자로부터 허가를 받아야 합니다.

- USB 허브의 사용은 공인 로고가 표시된 자가 전원 방식의 USB 허브를 사용할 경우에만 보장됩니다.
- 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있는 동안에는 다음 주의 사항을 준수하십시오. 그렇지 않으면 플레이어가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
 - 컴퓨터를 켜지 마십시오.
 - 컴퓨터를 다시 시작하지 마십시오.
 - 컴퓨터를 절전 모드에서 해제하지 마십시오.
 - 컴퓨터를 종료하지 마십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [Music Center for PC 설치하기\(Windows\)](#)
- [음악 재생하기](#)
- [지원되는 형식](#)

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

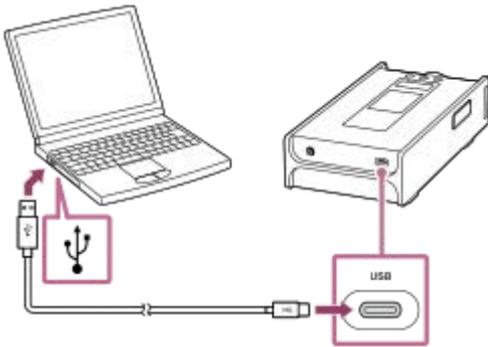
Mac Finder를 사용하여 콘텐츠 전송하기

음악 콘텐츠를 Finder에서 직접 끌어 놓아 전송할 수 있습니다. 저작권의 보호를 받는 음악 콘텐츠는 전송할 수 없습니다.

참고 사항

- 플레이어를 배터리 구동 컴퓨터에 연결하는 경우 컴퓨터의 배터리가 소진됩니다. 플레이어를 컴퓨터에 장기간 연결하는 경우 컴퓨터를 AC 전원에 연결하십시오.

1 USB를 통해 플레이어를 실행 중인 컴퓨터에 연결합니다.

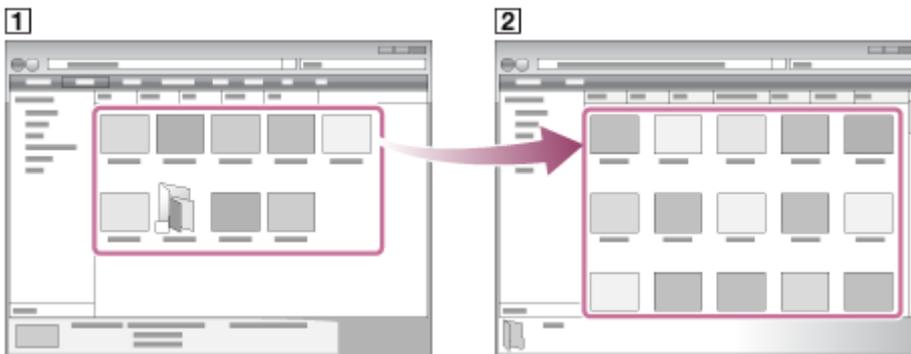


2 Finder의 사이드바에서 [PLAYER]를 선택합니다.

또한 음악 콘텐츠를 microSD 카드로 전송할 수도 있습니다.
[PLAYER] 대신 microSD 카드의 이름이 표시된 폴더를 선택합니다.

3 [PLAYER]에서 [MUSIC] 폴더를 엽니다.

4 파일 또는 폴더(1)를 [PLAYER]의 [MUSIC] 폴더(2)로 끌어 놓습니다.



전송이 완료되었는지 확인합니다. 그런 다음 플레이어를 컴퓨터에서 분리합니다.

힌트

- 호환되는 파일 형식에 관한 자세한 내용은 [지원되는 형식]을 참조하십시오.
- 이미지가 플레이어 화면에 나타날 수 있도록 앨범에 표지 이미지를 추가할 수 있습니다. 먼저, 이미지 파일의 이름을 앨범의 폴더와 동일한 이름으로 변경합니다. (이 때에 이미지 파일의 확장명을 변경하지 마십시오.) 그런 다음 이미지 파일을 앨범의 폴더에 추

가합니다.
플레이어는 표지 이미지에 대해 다음 파일들을 표시합니다.

- 베이스라인 JPEG
- 4:3 인터레이스 PNG
- 최대 크기: 4,096 × 4,096

참고 사항

- 다음 주의 사항을 준수하십시오. 그렇지 않으면 플레이어가 파일을 재생하지 못할 수 있습니다.
 - 루트 폴더의 이름(예: [MUSIC])을 변경하지 마십시오.
 - [MUSIC] 이외의 폴더로 파일을 전송하지 마십시오.
 - 데이터 전송 중에는 USB Type-C 케이블을 분리하지 마십시오 (USB Type-C 케이블: 부속품).
 - 컴퓨터에서 플레이어의 메모리를 포맷하지 마십시오.
- 플레이어는 플레이어의 언어 설정에 따라 일부 음악 콘텐츠의 정보를 정확히 표시하지 못할 수 있습니다.
- 전송된 음악 콘텐츠는 개인 용도로만 제한됩니다. 음악 콘텐츠를 다른 용도로 사용하려면 저작권 소유자로부터 허가를 받아야 합니다.
- USB 허브의 사용은 공인 로고가 표시된 자가 전원 방식의 USB 허브를 사용할 경우에만 보장됩니다.
- 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있는 동안에는 다음 주의 사항을 준수하십시오. 그렇지 않으면 플레이어가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
 - 컴퓨터를 켜지 마십시오.
 - 컴퓨터를 다시 시작하지 마십시오.
 - 컴퓨터를 절전 모드에서 해제하지 마십시오.
 - 컴퓨터를 종료하지 마십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

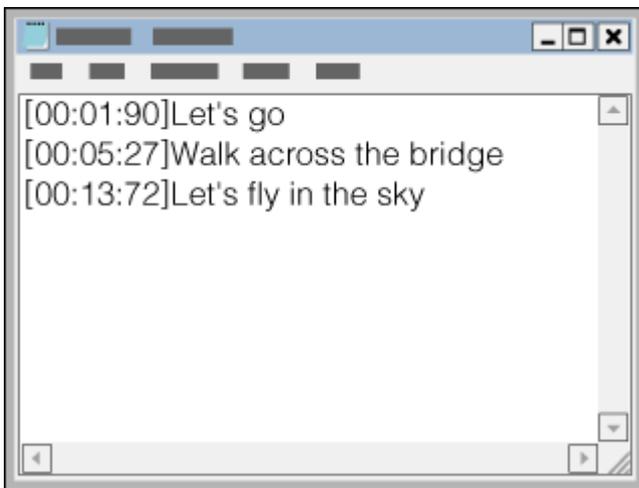
- [음악 콘텐츠 준비하기](#)
- [하이 레졸루션 오디오 구입하기](#)
- [음악 재생하기](#)
- [지원되는 형식](#)

컴퓨터를 사용하여 가사 정보 추가하기

가사를 텍스트 파일(LRC 파일)에 입력할 수 있습니다. 텍스트 파일 (LRC 파일)과 음악 파일을 플레이어에 전송하십시오.

텍스트 파일로 가사 생성하기(LRC 파일)

1. Windows Accessories(보조 프로그램)에서 [메모장]을 엽니다.
2. [메모장]에 가사를 입력합니다.
3. 트랙을 재생하고 텍스트의 각 줄을 표시하기 위한 시간을 입력합니다.



- 다음과 같은 형식으로 시간 정보를 텍스트의 각 줄 왼쪽에 입력할 수 있습니다.
분:초:100분의 1초(*1)
- 시간 정보는 발생 순서대로 입력해야 합니다.
- 콜론 대신 마침표를 사용하여 초와 100분의 1초를 구분할 수 있습니다.

*1 100분의 1초는 생략할 수 있습니다.

4. 파일을 저장합니다.

- 문자 인코딩으로 [UTF-8]을 선택합니다.
- 음악 파일과 동일한 파일 이름을 설정합니다.
- 확장자로 [.lrc]를 설정합니다.
- 최대 파일 크기는 512 KB입니다.
- 텍스트 줄이 화면에 맞지 않으면 줄 바꿈이 됩니다.
- 동시에 표시할 수 있는 텍스트 줄의 수는 플레이어 모델에 따라 달라집니다.
- CR, CRLF, LF 등의 줄 바꿈이 모두 인식됩니다.
- 빈 텍스트 줄은 건너뛰집니다.

5. USB를 통해 플레이어를 컴퓨터에 연결합니다.

6. 다음 절차 중 하나에 따라 [PLAYER] 폴더를 엽니다.

- Windows 10:
[시작] 메뉴에서 [파일 탐색기]를 엽니다. 왼쪽 창에서 [PLAYER]을 선택합니다.
- Windows 8.1:
[데스크톱]에서 [파일 탐색기]를 엽니다. [이 PC] 아래의 목록에서 [PLAYER]을 선택합니다.

- Windows 7:
[시작], [컴퓨터]를 선택한 다음 [PLAYER]을 선택합니다.

또한 음악 파일을 microSD 카드로 전송할 수도 있습니다.
[PLAYER] 대신 microSD 카드의 이름이 표시된 폴더를 선택합니다.

7. [PLAYER] 아래의 [MUSIC] 폴더에 새 폴더를 생성합니다. 그런 다음 음악 파일과 LRC 파일을 함께 새 폴더에 끌어 놓아 전송합니다.

힌트

- 플레이어에 가사를 표시할 경우 다음과 같은 문자 수를 권장합니다.
 - 싱글 바이트 문자(예: 알파벳/숫자): 줄당 40 자.
 - 더블 바이트 문자(예: 한자): 줄당 20 자.
- 음악 파일과 동일한 폴더에 LRC 파일을 저장합니다. 음악 파일이 전송되면 LRC 파일이 플레이어로 전송됩니다.
- Mac 컴퓨터에서 "TextEdit" 등의 텍스트 편집기를 사용하여 가사를 생성할 수 있습니다. "일반 텍스트" 설정에서 위에 설명한 것과 동일한 절차에 따라 가사 또는 시간 정보를 입력합니다.

저작권 알림

타인이 제작한 저작권 자료를 사용하여 LRC 파일을 생성하는 경우, LRC 파일은 개인 용도로만 제한됩니다. LRC 파일을 다른 용도로 사용하려면 저작권 소유자의 허가를 받아야 합니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

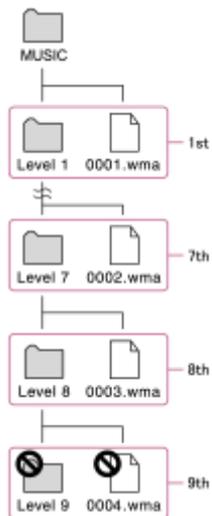
관련 항목

- [가사 정보 구하기](#)
- [가사 표시하기](#)

Digital Music Player
DMP-Z1

컴퓨터의 콘텐츠 전송에 관한 주의 사항

다음 그림과 같이, 음악 파일을 올바른 폴더에 끌어 놓습니다.
플레이어는 각 폴더의 1 - 8번째 수준에 저장된 음악 파일을 재생할 수 있습니다.



참고 사항

- 다음과 같은 기본 폴더의 이름을 바꾸지 마십시오. 그렇지 않으면 플레이어가 폴더를 인식하지 못합니다.
 - MUSIC

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

음악 재생하기

트랙을 재생하려면 먼저 범주를 선택합니다.
사전에 음악 콘텐츠를 컴퓨터에서 플레이어로 전송해야 합니다.

Windows 컴퓨터에서

- Music Center for PC를 사용하여 콘텐츠를 CD 또는 컴퓨터에서 플레이어로 전송합니다.
- Windows 탐색기에서 콘텐츠를 끌어 놓습니다.

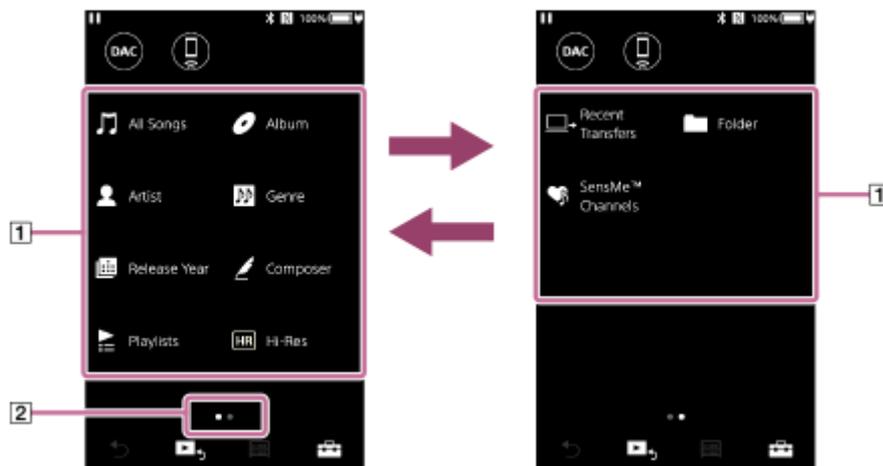
Mac 컴퓨터에서

- Finder에서 콘텐츠를 끌어 놓습니다.

1  을 눌러 라이브러리 화면을 엽니다.

2 원하는 범주(1)를 누릅니다.

화면을 왼쪽 또는 오른쪽으로 플릭하여 페이지를 전환할 수 있습니다. 점의 수는 이용 가능한 페이지의 수를 나타냅니다(2).



3 트랙 목록이 나타날 때까지 하위 범주를 선택한 다음 원하는 트랙을 선택합니다.
재생이 시작됩니다.

플레이어에서 조작 버튼 재생하기

조작 버튼	기능
	버튼을 누르면 재생이 시작되거나 일시 정지합니다.
	버튼을 누르면 현재 트랙 또는 이전 트랙의 처음으로 건너뛵니다. 재생 중에 버튼을 계속 누르면 트랙이 고속 후진합니다.
	버튼을 누르면 다음 트랙의 처음으로 건너뛵니다. 재생 중에 버튼을 계속 누르면 트랙이 고속 전진합니다.

참고 사항

- 플레이어가 원하는 순서로 트랙을 재생하지 않으면 다음 조치를 시도해 봅니다.
 - 플레이어의 책갈피 기능이나 재생 목록을 사용합니다.
 - Music Center for PC로 재생 목록을 생성하고 전송합니다.
- 터치 스크린이 계속 재생 중인 경우 배터리 수명이 단축될 수 있습니다. 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다. 설정된 시간이 지나면 터치 스크린은 자동으로 꺼집니다. 이 메뉴 항목은 배터리 전력을 아껴줍니다.
 -  – [설정] – [플레이어 설정] ([기본 설정]) – [화면 끄 타이머].

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- 전원 켜기 또는 끄기
- 전원 전환
- 플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법
- Music Center for PC 설치하기(Windows)
- 라이브러리 화면
- 재생 화면
- 음악 콘텐츠 준비하기
- Music Center for PC를 사용하여 Windows 컴퓨터에서 콘텐츠 전송하기
- Windows 탐색기를 사용하여 콘텐츠 전송하기
- Mac Finder를 사용하여 콘텐츠 전송하기
- 재생 방법

재생 방법

이 주제에는 다음 조작에 대한 지시 사항이 포함됩니다.

- 재생 모드 선택.
- 재생 범위 설정.

재생 모드 선택



1. 영역 [1] 또는 [2] 을 눌러 재생 모드를 선택합니다.

- : 재생 순서 섞기
- : 1곡 반복
- : 모두 반복

와 에 불이 들어오면 플레이어는 선택된 재생 범위에서 모든 트랙을 무작위로 재생합니다. 일반 재생 모드로 돌아가려면 아이콘을 누르면 와 의 불이 꺼집니다.

힌트

- 설정 메뉴에서 재생 모드를 설정할 수도 있습니다. 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [재생 설정] ([기본 설정]).
그런 다음 [재생 모드]에서 원하는 재생 모드를 선택합니다.

재생 범위 설정하기

1. 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [재생 설정] ([기본 설정]).
2. [재생 범위]에서 원하는 재생 범위를 누릅니다.

재생 모드와 재생 범위 간의 관계를 나타내는 도표

재생 모드	재생 범위	
	모든 범위	선택 범위
	모든 트랙은 무작위로 재생됩니다.	선택한 범위의 트

재생 순서 섞기	플레이어의 모든 트랙을 혼입하려면 라이브러리 화면에서 [모든 곡]을 선택합니다. 라이브러리 화면의 [앨범]에서 트랙을 선택하면 플레이어는 선택한 앨범의 모든 트랙을 혼입합니다. 플레이어가 앨범 내 모든 트랙의 재생을 끝내면 다음 앨범이 계속 재생됩니다. 그런 다음 플레이어는 앨범의 모든 트랙을 속행합니다.	랙이 무작위로 재생됩니다. (*1)
반복 공	모든 트랙이 순서대로 재생됩니다.	선택한 범위의 트랙이 순서대로 재생됩니다. (*1)
 1곡 반복	현재의 트랙이 반복해서 재생됩니다.	현재의 트랙이 반복해서 재생됩니다.
 모두 반복	모든 트랙이 반복해서 재생됩니다. 플레이어의 모든 트랙을 반복하려면 라이브러리 화면에서 [모든 곡]을 선택합니다.	선택한 범위의 트랙이 반복해서 재생됩니다. (*1)

*1 "선택한 범위"는 가령 하나의 앨범 또는 하나의 아티스트를 의미합니다.

참고 사항

- [SensMe™ 채널] 기능을 사용하여 트랙을 재생하는 경우 재생 모드를 변경할 수 없습니다.
- 책갈피 목록에서 트랙을 선택하는 경우 플레이어는 선택한 책갈피 목록에 있는 트랙만 재생합니다. [재생 범위]를 [모든 범위]로 설정하더라도 다른 책갈피 목록의 트랙은 재생되지 않습니다.
- 재생 목록에서 트랙을 선택하는 경우 플레이어는 선택한 재생 목록에 있는 트랙만 재생합니다. [재생 범위]를 [모든 범위]로 설정하더라도 다른 재생 목록의 트랙은 재생되지 않습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법](#)
- [재생 화면](#)
- [음악 재생하기](#)

[SensMe™ 채널] 사용하기

[SensMe™ 채널] 기능은 트랙을 테마별로 자동 분류합니다. 자신의 기분, 현재 활동, 하루 시간대 등에 맞춰 트랙을 재생할 수 있습니다.

플레이어에서 [SensMe™ 채널] 기능을 사용하려면 트랙을 전송하기 전에 Music Center for PC를 통해 트랙을 분석해야 합니다. 트랙을 분석하려면 Music Center for PC에서 12 TONE ANALYSIS 기능을 활성화합니다. Music Center for PC로 가져오기되는 트랙들은 자동으로 분석되어 결과가 트랙에 설정됩니다. 자세한 조작 방법은 Music Center for PC의 지원 웹사이트를 참조하십시오.

1 라이브러리 화면에서 [SensMe™ 채널]을 누릅니다.

힌트

- [SensMe™ 채널]은 12 TONE ANALYSIS 기술(Sony에서 개발)을 지원하는 애플리케이션에서 전송된 트랙에 사용할 수 있습니다.
- [SensMe™ 채널] 기능을 사용하여 채널을 열거나 다른 채널로 전환하면, 멜로디나 리듬이 가장 두드러진 구간부터 트랙이 재생됩니다.
- 트랙은 무작위로 재생됩니다. 채널을 선택할 때마다 재생 순서가 달라집니다.

참고 사항

- 플레이어는 트랙이 포함된 채널만 표시합니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- 라이브러리 화면

Digital Music Player
DMP-Z1

가사 정보 구하기

플레이어에서 가사 정보를 표시하려면 트랙 파일과 함께 가사 텍스트 파일(LRC 파일)을 플레이어에 전송해야 합니다.

다음과 같이 가사 정보를 획득할 수 있습니다.

- 인터넷을 통해 가사 정보를 얻은 다음 텍스트 파일(LRC 파일)을 생성합니다.
- 가사를 텍스트 파일(LRC 파일)에 직접 입력합니다.

LRC 파일에 대한 자세한 내용은 [관련 항목] 아래의 관련 주제를 참조하십시오.

참고 사항

- 가사 정보는 개인 용도로만 제한됩니다. 가사 콘텐츠를 다른 용도로 사용하려면 저작권 소유자로부터 허가를 받아야 합니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [가사 표시하기](#)
- [컴퓨터를 사용하여 가사 정보 추가하기](#)

Digital Music Player
DMP-Z1

가사 표시하기

트랙을 가사 정보와 함께 플레이어로 전송합니다. 그런 다음 플레이어에서 가사를 표시하도록 설정합니다. 트랙에 대해 가사 정보를 이용할 수 있으면 아이콘(1)이 켜집니다.



- 1 재생 화면에서  을 누른 다음 [가사 표시]를 누릅니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [가사 정보 구하기](#)
- [컴퓨터를 사용하여 가사 정보 추가하기](#)

플레이어에서 재생 목록 관리하기

플레이어에서 마음에 드는 트랙을 골라 재생 목록으로 저장할 수 있습니다. 이 주제에는 다음 조작에 대한 지시 사항이 포함됩니다.

- 플레이어에서 트랙을 재생 목록에 추가.
- 플레이어에서 재생 목록 듣기.
- 플레이어에서 재생 목록 삭제하기.

플레이어에서 트랙을 재생 목록에 추가.

재생 목록은 플레이어의 내장 메모리 또는 microSD 카드에 저장할 수 있습니다. 내장 메모리에 있는 트랙을 microSD 카드의 재생 목록에 추가하거나 그 반대의 작업을 할 수 없습니다.

2개의 microSD 카드를 삽입할 때 microSD 카드 중 하나에서 트랙을 다른 microSD 카드의 재생 목록에 추가할 수 없습니다.

1. 다음 중 하나를 수행합니다.

- 플레이어가 재생 목록에 추가하려는 트랙을 재생 중이거나 일시 정지했을 때:
재생 화면에서  을 누른 다음 [재생 목록에 추가]를 누릅니다.
- 목록(트랙 목록, 앨범 목록, 재생 대기열 등)이 표시될 때:
목록에서 원하는 항목 옆의  을 눌러 팝업 메뉴를 표시합니다. 그런 다음 [재생 목록에 추가]를 누릅니다.

재생 목록 선택 화면이 표시됩니다.

2. 재생 목록 이름을 눌러 트랙을 추가합니다.

힌트

- 999까지 트랙을 재생 목록에 추가할 수 있습니다.
- 전체 목록을 재생 목록에 추가할 수 있습니다. 재생 대기열 화면 또는 책갈피 목록 화면이 표시될 때  을 누른 다음 [모든 곡을 재생 목록에 추가]를 누릅니다.
- 재생 목록에서 트랙의 순서를 변경할 수 있습니다. 라이브러리 화면에서 재생 목록을 선택합니다.  을 누른 다음 [곡 순서 편집]을 누릅니다.  을 끌어 놓아 트랙을 재배열합니다. [완료]를 눌러 트랙의 순서를 저장합니다.
- 팝업 메뉴에서 재생 목록의 이름을 변경할 수 있습니다. 라이브러리 화면에서 [재생 목록]을 누릅니다. 원하는 재생 목록 옆에 있는  을 누른 다음 [재생 목록 이름 수정]을 누릅니다.
- Music Center for PC를 사용하여 생성한 재생 목록을 플레이어에 전송할 수 있습니다.m3u 파일 형식으로 된 재생 목록을 플레이어에서 관리할 수 있습니다.
- 플레이어에서 새 재생 목록을 생성할 수 있습니다. 재생 목록을 생성하려면 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [재생 목록에 추가] - [새로운 재생 목록].
그런 다음 재생 목록의 이름을 지정하고 [완료]를 눌러 작업을 끝냅니다.

참고 사항

- 재생 목록에 표지 이미지를 등록할 수 없습니다.

플레이어에서 재생 목록의 트랙 듣기

1. 라이브러리 화면에서 [재생 목록]을 누릅니다.
2. 원하는 재생 목록을 누른 다음 원하는 트랙을 누릅니다.

플레이어에서 재생 목록 삭제하기

1. 라이브러리 화면에서 [재생 목록]을 눌러 재생 목록의 목록을 표시합니다.
2. 삭제할 재생 목록 옆에 있는 **...**을 누른 다음 [삭제]를 누릅니다.
3. 화면의 지시에 따릅니다.

힌트

- 재생 목록에서 트랙을 제거할 수 있습니다.
재생 목록에 있는 트랙의 목록을 표시하고 **...**을 눌러 팝업 메뉴를 표시합니다. 이어서 [재생 목록에서 삭제]를 선택합니다.

참고 사항

- 재생 목록을 삭제하더라도 재생 목록의 트랙은 플레이어에서 삭제되지 않습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [라이브러리 화면](#)
- [재생 화면](#)
- [재생 대기열 화면](#)
- [책갈피 목록 화면](#)

플레이어에서 책갈피 관리하기

책갈피 목록에 좋아하는 트랙을 추가할 수 있습니다. 10까지 책갈피 목록을 사용할 수 있습니다. 999까지 트랙을 책갈피 목록에 추가할 수 있습니다.

이 주제에는 다음 조작에 대한 지시 사항이 포함됩니다.

- 책갈피 목록에 트랙 추가.
- 플레이어에서 책갈피한 트랙 듣기.
- 플레이어의 책갈피 목록에서 트랙 제거.

책갈피 목록에 트랙 추가하기

1. 다음 중 하나를 수행합니다.

- 플레이어가 책갈피하려는 트랙을 재생 중이거나 일시 정지했을 때:
재생 화면에서 을 누른 다음 [책갈피 목록에 추가]를 누릅니다.
- 목록(트랙 목록, 앨범 목록, 재생 대기열 등)이 표시될 때:
목록에서 원하는 항목 옆의 을 눌러 팝업 메뉴를 표시합니다. 그런 다음 [책갈피 목록에 추가]를 누릅니다.

책갈피 목록 선택 화면이 표시됩니다.

2. 원하는 책갈피 목록을 선택합니다.

힌트

- 책갈피 목록에 전체 목록을 추가할 수 있습니다. 재생 대기열 화면 또는 책갈피 목록 화면이 표시될 때 을 누른 다음 [모든 곡을 책갈피 목록에 추가]를 누릅니다.
- 책갈피 목록에서 트랙의 순서를 변경할 수 있습니다.
책갈피 목록을 선택합니다. 을 누른 다음 [곡 순서 편집]을 누릅니다. 을 끌어 놓아 트랙을 재배열합니다. [완료]를 눌러 트랙의 순서를 저장합니다.

참고 사항

- 책갈피 목록을 컴퓨터로 가져올 수 없습니다.

플레이어에서 책갈피한 트랙 듣기

1. 책갈피 목록 화면을 표시합니다.

2. / 을 눌러 목록을 선택한 다음 트랙을 선택합니다.

플레이어의 책갈피 목록에서 트랙 제거

1. 책갈피 목록의 트랙 옆에 있는 을 누릅니다.

2. [책갈피 목록에서 삭제]를 누릅니다.

힌트

- 책갈피 목록에서 모든 트랙을 제거할 수 있습니다.
책갈피 목록 화면에서 을 누른 다음 [모두 삭제]를 누릅니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- 라이브러리 화면
- 재생 화면
- 재생 대기열 화면
- 책갈피 목록 화면

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Digital Music Player
DMP-Z1

플레이어에서 트랙 삭제하기

플레이어에서 트랙을 삭제할 수 있습니다.

- 1 라이브러리 화면에서 다음 항목 중 하나를 표시합니다.
 - 트랙을 삭제하려면 트랙 목록이 나타날 때까지 원하는 범주(앨범, 아티스트 등)와 원하는 하위 범주를 누릅니다.
 - 폴더를 삭제하려면 [폴더]를 누른 다음 원하는 폴더를 누릅니다.
- 2 **...**을 눌러 팝업 메뉴를 표시하고 [삭제]를 누릅니다.
화면의 지시에 따릅니다.

힌트

- 또한 컴퓨터에서 다음의 애플리케이션을 사용하여 트랙을 삭제할 수 있습니다. 자세한 조작 방법은 각 애플리케이션의 온라인 도움말 정보를 참조하십시오.
 - Windows: Music Center for PC, Windows Explorer
 - Mac: Finder

참고 사항

- Windows Explorer 또는 Mac Finder를 사용하여 트랙을 삭제할 때는 루트 폴더(예: [MUSIC])를 삭제하거나 이름을 변경하지 마십시오. 그렇지 않으면 플레이어가 콘텐츠를 인식하지 못합니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [라이브러리 화면](#)

Digital Music Player
DMP-Z1

고품질 사운드를 즐기기 위한 안내 보기

높은 음질의 콘텐츠를 즐기는 데 대한 정보를 볼 수 있습니다.

- 1 재생 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [고음질 가이드] ([사운드]).

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [라이브러리 화면](#)
- [사운드 품질 설정 화면](#)
- [사운드 품질 설정 조정하기](#)

플레이어가 페어링되지 않은 Bluetooth 장치에 처음으로 연결하기

BLUETOOTH® 기능은 장치 간의 무선 연결을 가능하게 해줍니다. 장치가 Bluetooth 무선 기술을 지원해야 합니다. 무선 연결은 개방된 공간에서 최대 10미터 범위까지 가능합니다.

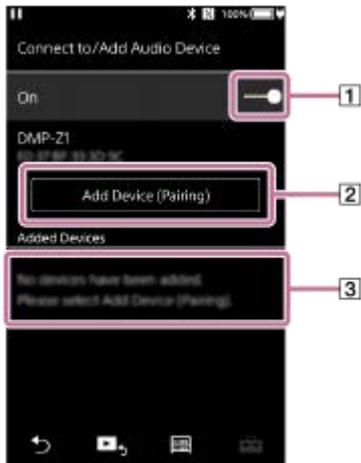
Bluetooth 전송 기능을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.

- 무선으로 음악 듣기.
헤드폰이나 스피커 같은 Bluetooth 장치 연결. 무선으로 음악을 들을 수 있습니다.

Bluetooth 장치를 처음으로 무선 연결할 때는 장치를 서로에게 등록해야 합니다. 이 등록을 "페어링"이라고 합니다. 일단 플레이어와 장치를 페어링하면 다음에 장치를 손쉽게 연결할 수 있습니다.

다음은 플레이어와 Bluetooth 장치를 연결하기 위한 기본 단계별 절차입니다.

- 1 필요할 경우 Bluetooth 장치의 Bluetooth 기능을 켭니다.
- 2 플레이어의 라이브러리 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [오디오 장치 연결/추가] ([Bluetooth]).
 Bluetooth 연결 화면이 표시됩니다.
- 3 Bluetooth 스위치(1)를 눌러 Bluetooth 기능을 켜고 [장치 추가(페어링)](2)을 누릅니다.
 정보 영역에  이 표시됩니다. 연결할 수 있는 장치의 목록이 화면에 표시됩니다(3).



- 4 Bluetooth 장치를 누릅니다.
 페어링 과정에서 암호 키를 입력해야 하는 경우 Bluetooth 장치의 암호 키를 확인하고 입력합니다. Bluetooth 장치의 암호 키에 대해서는 해당 장치의 설명서를 참조하십시오.
 연결이 구성되면 3에 [연결됨]이 표시됩니다.
- 5 라이브러리 화면에서 트랙을 선택하고 재생합니다.
 연결된 Bluetooth 장치에서 사운드가 출력됩니다.

페어링한 Bluetooth 장치를 분리하려면

1. Bluetooth 장치가 연결된 상태에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.

 - [설정] - [오디오 장치 연결/추가] ([Bluetooth]).

2. [추가된 장치]에서 Bluetooth 장치의 이름을 누릅니다.

힌트

- 플레이어를 한 번에 하나의 Bluetooth 장치와 페어링할 수 있습니다. 여러 개의 Bluetooth 장치를 페어링하려면 각 장치에 대한 이 주제에서 해당 절차를 반복하십시오.
- 등록된 Bluetooth 장치를 삭제할 수 있습니다. [추가된 장치]의 연결할 수 있는 장치 목록에서 Bluetooth 장치 이름 옆의  을 누릅니다. 이어서 [장치 삭제]를 선택합니다.
- "암호 키"는 "암호 코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "암호"라고 불리기도 합니다.
- Bluetooth 기능을 끌 때까지 플레이어는 Bluetooth 장치에 연결된 상태로 유지됩니다. 배터리 전력을 아끼려면 Bluetooth 기능을 끄거나 연결된 장치와의 Bluetooth 연결을 종료합니다.

참고 사항

- 다음 상황에서는 페어링 정보가 삭제됩니다. 장치를 다시 페어링하십시오.
 - 장치 중 하나 또는 둘 모두가 공장 초기 설정으로 재설정된 경우.
 - 기기의 수리 등으로 인해 기기로부터 페어링 정보가 삭제되었을 때.
- Bluetooth 기능이 활성화되어 있으면 배터리 수명이 현저히 단축됩니다.
- 7 장치의 최대수까지 플레이어를 페어링할 수 있습니다. 페어링한 장치의 수가 최대수를 초과하면 플레이어는 가장 먼저 연결된 장치를 삭제합니다.
- 페어링이 완료되기 전에 시간이 초과하면 Bluetooth 연결 화면부터 절차를 다시 수행하십시오.
- Bluetooth 연결을 통한 사운드 출력에 일부 제한이 있습니다.
 - 헤드폰을 헤드폰 잭에 연결해도 헤드폰에서 사운드가 출력되지 않습니다. 사운드는 Bluetooth 장치에서 우선적으로 출력됩니다.
- USB-DAC 기능이 활성화된 상태에서는 재생된 사운드를 무선으로 들을 수 없습니다.
- Bluetooth 연결 중에 사운드가 끊기거나 건너뛰면 다음 조치를 시도해 보십시오.
 - 플레이어와 Bluetooth 장치를 서로 가까이 놓습니다.
 - 다음 메뉴 항목을 눌러 [SBC - 연결 우선]을 선택합니다.
 - [설정] - [오디오 장치 연결 설정] ([Bluetooth]) - [무선 재생 품질].
- 다음과 같은 경우 Bluetooth 연결이 자동으로 종료됩니다.
 - 플레이어의 배터리가 소진된 경우.
 - 플레이어가 꺼진 경우.
- Bluetooth 연결이 활성화된 경우에는 사운드 품질 설정이 적용되지 않습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어를 페어링된 Bluetooth 장치에 연결하기](#)
- [Bluetooth 장치\(NFC\)와 원터치 연결](#)
- [Bluetooth 기능 \(Bluetooth 전송 모드\) 구성하기](#)
- [Bluetooth 기능 주의 사항](#)

플레이어를 페어링된 Bluetooth 장치에 연결하기

전에 플레이어와 Bluetooth 장치를 페어링한 적이 있으면 Bluetooth 장치가 플레이어에 등록됩니다. 이 경우 플레이어와 Bluetooth 장치를 손쉽게 연결할 수 있습니다.

- 1 필요할 경우 Bluetooth 장치의 Bluetooth 기능을 켭니다.
- 2 플레이어의 라이브러리 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [오디오 장치 연결/추가] ([Bluetooth]).
 Bluetooth 연결 화면이 표시됩니다.
- 3 Bluetooth 스위치를 눌러 Bluetooth 기능을 켭니다.
 정보 영역에 이 표시됩니다.
- 4 [추가된 장치] 목록에서 Bluetooth 장치를 누릅니다.
 연결이 구성되면 [연결됨]이 표시됩니다.
- 5 라이브러리 화면에서 트랙을 선택하고 재생합니다.

Bluetooth 기능을 켜거나 끄려면

1. 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [오디오 장치 연결/추가] ([Bluetooth]).
2. Bluetooth 스위치를 누르면 Bluetooth 기능이 켜지거나 꺼집니다.

Bluetooth 장치의 정보를 확인하려면

목록에서 Bluetooth 장치 이름 옆의 을 누르고 [장치 정보]를 누릅니다.

등록된 Bluetooth 장치를 삭제하려면

목록에서 Bluetooth 장치 이름 옆의 을 누르고 [장치 삭제]를 누릅니다. 화면의 지시에 따릅니다. 페어링 정보가 삭제됩니다.

힌트

- Bluetooth 기능의 바로가기를 사용할 수 있습니다. [설정] 화면에서 을 누르면 됩니다. 플레이어는 마지막으로 연결된 Bluetooth 장치에 자동으로 연결됩니다.
- Bluetooth 장치에 여러 개의 이름이 표시된 경우, Bluetooth 장치의 BD 주소를 확인하십시오. BD 주소에 대해서는 Bluetooth 장치의 설명서를 참조하십시오.
- Bluetooth 장치가 NFC 기능을 지원하는 경우, 플레이어와 Bluetooth 장치를 서로 터치하여 페어링하고 연결할 수 있습니다.
- Bluetooth 기능을 끌 때까지 플레이어는 Bluetooth 장치에 연결된 상태로 유지됩니다. 배터리 전력을 아끼려면 Bluetooth 기능을 끄거나 연결된 장치와의 Bluetooth 연결을 종료합니다.

참고 사항

- Bluetooth 기능이 활성화되어 있으면 배터리 수명이 현저히 단축됩니다.

- Bluetooth 연결을 통한 사운드 출력에 일부 제한이 있습니다.
 - 헤드폰을 헤드폰 잭에 연결해도 헤드폰에서 사운드가 출력되지 않습니다. 사운드는 Bluetooth 장치에서 우선적으로 출력됩니다.
- USB-DAC 기능이 활성화된 상태에서는 재생된 사운드를 무선으로 들을 수 없습니다.
- Bluetooth 연결 중에 사운드가 끊기거나 건너뛰면 다음 조치를 시도해 보십시오.
 - 플레이어와 Bluetooth 장치를 서로 가까이 놓습니다.
 - 다음 메뉴 항목을 눌러 [SBC - 연결 우선]을 선택합니다.
 - [설정] - [오디오 장치 연결 설정] ([Bluetooth]) - [무선 재생 품질].
- 다음과 같은 경우 Bluetooth 연결이 자동으로 종료됩니다.
 - 플레이어의 배터리가 소진된 경우.
 - 플레이어가 꺼진 경우.
- Bluetooth 연결이 활성화된 경우에는 사운드 품질 설정이 적용되지 않습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

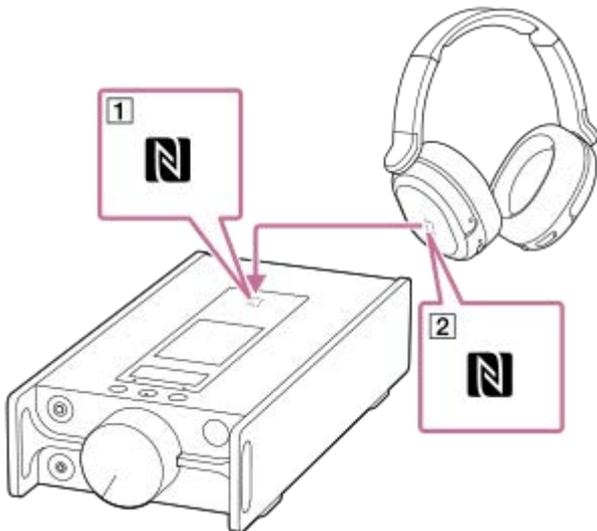
- 플레이어가 페어링되지 않은 Bluetooth 장치에 처음으로 연결하기
- Bluetooth 장치(NFC)와 원터치 연결
- Bluetooth 기능 (Bluetooth 전송 모드) 구성하기
- Bluetooth 기능 주의 사항

Bluetooth 장치(NFC)와 원터치 연결

Bluetooth 장치가 NFC 기능을 지원하면 플레이어와 장치를 손쉽게 연결할 수 있습니다. 장치를 플레이어에 터치하여 간단히 장치를 페어링하고 Bluetooth 연결을 구성할 수 있습니다.

NFC는 근거리 무선 통신을 위한 기능입니다.

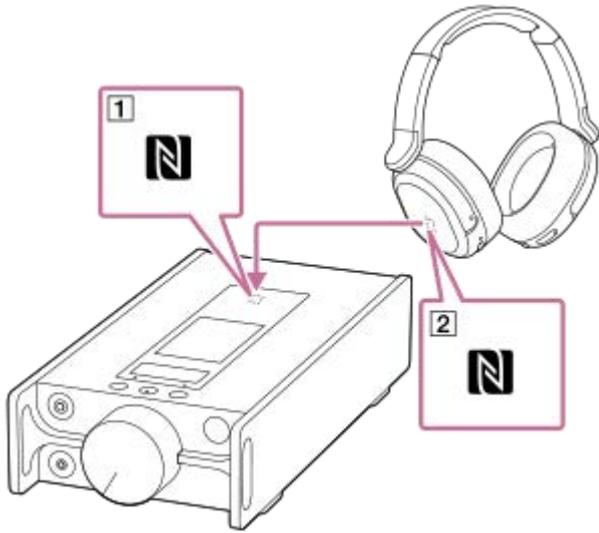
- 1 Bluetooth 장치에 NFC 스위치가 있으면 NFC 스위치를 켜서 설정합니다.
- 2 플레이어의 화면을 켭니다.
- 3 플레이어 (1)와 Bluetooth 장치 (2)의 마크를 같이 터치합니다.
플레이어 화면에 지시가 나타날 때까지 대고 있습니다.



- 4 플레이어 화면의 지시에 따라 연결을 완료합니다.
- 5 연결이 구성되면 플레이어에서 트랙을 재생합니다.

NFC 기능을 사용하여 플레이어와 Bluetooth 장치를 분리하려면

플레이어의 화면을 켭니다. 그런 다음, 플레이어와 Bluetooth 장치 (1 및 2)를 함께 터치하여 분리합니다.



NFC 기능을 끄려면

NFC 기능은 켜짐으로 기본 설정되어 있습니다. NFC 기능을 끄고 싶으면 메뉴 항목을 다음 순서로 눌러 체크 표시를 제거합니다.

 - [설정] - [NFC] ([Bluetooth]).

힌트

- 연결이 불량한 경우 다음 조치를 취하십시오.
 - Bluetooth 장치를 플레이어 (1)의 마크 위에서 움직입니다.
 - 플레이어가 케이스에 들어 있는 경우 케이스에서 꺼냅니다.
 - NFC 기능이 켜져 있는지 확인합니다. 을 누른 다음 [설정]을 누릅니다. [NFC] ([Bluetooth])의 체크 상자에 체크 표시가 되어 있는지 확인합니다.

참고 사항

- 연결하기 전에 플레이어의 화면을 켜십시오. 화면이 꺼진 경우, Bluetooth 장치를 플레이어 (NFC)에 터치하더라도 Bluetooth 장치를 연결할 수 없습니다.
- Bluetooth 기능이 활성화되어 있으면 배터리 수명이 현저히 단축됩니다.
- 다음 기능이 작동 중에는 NFC를 사용하여 플레이어를 Bluetooth 장치에 연결할 수 없습니다.
 - USB-DAC 기능
 - Bluetooth 수신기 기능을 끈 다음 Bluetooth 전송 모드에서 연결합니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- 전원 켜기 또는 끄기
- Bluetooth 기능 (Bluetooth 전송 모드) 구성하기
- Bluetooth 기능 주의 사항

Bluetooth 기능 (Bluetooth 전송 모드) 구성하기

이 주제에는 다음 조작에 대한 지시 사항이 포함됩니다.

- Bluetooth 스트리밍의 재생 품질 선택.
- Bluetooth 스트리밍의 음량 설정 선택하기
- Bluetooth 정보 확인.

Bluetooth 스트리밍의 재생 품질 선택하기

Bluetooth 스트리밍을 위한 코덱과 기본 설정의 조합을 선택할 수 있습니다.

1. 재생 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [오디오 장치 연결 설정] ([Bluetooth]) - [무선 재생 품질].
2. 원하는 항목을 누릅니다.

참고 사항

- [무선 재생 품질]의 설정은 다음에 플레이어가 Bluetooth 연결을 완료할 때부터 효과가 나타납니다.
- Bluetooth 장치의 설정에 따라 [무선 재생 품질] 설정의 효과가 없을 수 있습니다.

Bluetooth 스트리밍의 음량 설정 선택하기

Bluetooth 장치에 따라 플레이어를 사용하여 음량을 조정할 수 없을 수도 있습니다.
이 경우에는 [향상된 모드 사용]을 사용해보십시오.

1. 재생 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [오디오 장치 연결 설정] ([Bluetooth]) - [향상된 모드 사용].

Bluetooth 정보 확인하기

1. 재생 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [Bluetooth 정보] ([Bluetooth]).
 Bluetooth 버전 및 프로필과 같은 정보가 표시됩니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- 플레이어가 페어링되지 않은 Bluetooth 장치에 처음으로 연결하기
- 플레이어를 페어링된 Bluetooth 장치에 연결하기
- Bluetooth 장치(NFC)와 원터치 연결
- Bluetooth 기능 주의 사항

플레이어를 페어링되지 않은 스마트폰에 처음으로 연결하기

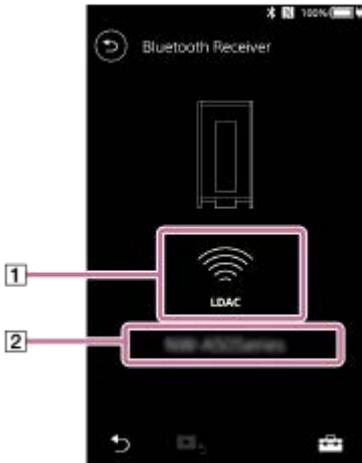
Bluetooth 연결 (Bluetooth 수신기 기능)을 통해 플레이어를 사용하여 스마트폰에서 음악을 들을 수 있습니다. 음악을 들으려면 헤드폰을 플레이어에 연결하십시오.

스마트폰을 처음 연결할 때는 플레이어와 스마트폰을 서로에게 등록해야 합니다. 이 등록을 "페어링"이라고 합니다. 플레이어와 스마트폰을 페어링하면 앞으로도 장치들을 쉽게 연결할 수 있습니다.

다음의 설명은 플레이어와 스마트폰을 연결하기 위한 기본 단계별 절차입니다.

시작하기 전에 플레이어가 이미 다른 스마트폰과 연결되어 있는 경우 스마트폰에서 Bluetooth 연결을 종료하십시오.

- 1 스마트폰을 페어링 모드로 설정합니다.
- 2 플레이어의 라이브러리 화면에서  을 누릅니다.
- 3 메시지를 확인하고 [확인]을 누릅니다.
플레이어가 Bluetooth 수신기 기능으로 전환됩니다.
- 4 [장치 추가(페어링)]를 누릅니다.
플레이어가 페어링 준비를 합니다.
- 5 스마트폰 화면에서 플레이어의 이름을 선택합니다.
플레이어가 스마트폰에 연결되면 코덱 (1)과 스마트폰 (2)의 이름이 나타납니다.



- 6 스마트폰에서 트랙을 재생합니다.

Bluetooth 수신기 기능을 끄려면

Bluetooth 수신기 화면의 왼쪽 상단에서  을 누릅니다. 그런 다음 메시지가 나타날 때 [확인]을 누릅니다. 플레이어가 음악 재생 기능으로 돌아갑니다.

스마트폰의 등록을 삭제하려면

Bluetooth 수신기 화면에서 다음의 조작을 수행합니다. 플레이어에서 스마트폰의 등록을 삭제할 수 있습니다.

1. 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.

 - [설정] - [추가된 장치 - Bluetooth 수신기] ([Bluetooth]).

2. 등록을 삭제하고자 하는 스마트폰의 이름 옆에 있는  을 누릅니다. 이어서 [장치 삭제]를 선택합니다.

3. 화면의 지시에 따릅니다.

힌트

- 한 번에 하나의 스마트폰과 페어링할 수 있습니다. 여러 개의 스마트폰과 페어링하고자 하는 경우, 이 주제에서 해당 절차를 반복하십시오.
- 플레이어의 재생 조작 버튼을 조작하여 스마트폰에서 음악 재생을 제어할 수 있습니다.
- 플레이어의 사운드 품질 설정을 사용하여 스마트폰에서 음악을 재생할 수 있습니다.
- Bluetooth 수신기 기능을 끌 때까지 플레이어는 스마트폰에 연결된 상태로 유지됩니다. 배터리 전력을 아끼려면 Bluetooth 수신기 기능을 끄거나 스마트폰과의 Bluetooth 연결을 종료합니다.
- Bluetooth 수신기 기능을 사용하는 동안 음량이 낮고 소음이 들리는 경우, 다음을 시도하십시오. 먼저, 스마트폰에서 음량을 최대까지 높입니다. 그런 다음, 플레이어에서 음량을 조정합니다.

참고 사항

- 다음 상황에서는 페어링 정보가 삭제됩니다. 장치를 다시 페어링하십시오.
 - 장치 중 하나 또는 둘 모두가 공장 초기 설정으로 재설정된 경우.
 - 기기의 수리 등으로 인해 기기로부터 페어링 정보가 삭제되었을 때.
- 스마트폰에 대한 페어링 정보가 플레이어에서 삭제되었으나 플레이어에 대한 페어링 정보가 스마트폰에 계속 남아 있는 경우, 스마트폰에서 해당 정보를 삭제하십시오. 그런 다음 플레이어와 스마트폰을 다시 서로에게 등록하십시오.
- Bluetooth 수신기 기능이 활성화되어 있으면 배터리 수명이 현저히 단축됩니다.
- 7 장치의 최대수까지 플레이어를 페어링할 수 있습니다. 페어링한 장치의 수가 최대수를 초과하면 플레이어는 가장 먼저 연결된 장치를 삭제합니다.
- 페어링이 완료되기 전에 시간이 초과하면 Bluetooth 수신기 연결 화면부터 절차를 다시 수행하십시오.
- 다음의 어느 기능이 활성화되어 있는 동안에는 Bluetooth 수신기 기능을 사용할 수 없습니다. 기능을 끄고 Bluetooth 수신기 기능으로 전환합니다.
 - USB-DAC 기능
- Bluetooth 연결 중에 사운드가 끊기거나 건너뛰면 다음 조치를 시도해 보십시오.
 - 플레이어와 스마트폰을 서로 가까이 놓습니다.
 - 다음 메뉴 항목을 눌러 [연결 우선]을 선택합니다.
 - [설정] - [수신기 재생 품질] ([Bluetooth]) - [연결 우선].
그런 다음 Bluetooth 연결을 종료하고 스마트폰에 다시 연결하여 새 설정을 적용합니다.
- 다음과 같은 경우 Bluetooth 연결이 자동으로 종료됩니다.
 - 플레이어의 배터리가 소진된 경우.
 - 플레이어가 꺼진 경우.
- Bluetooth 수신기 기능이 활성화되어 있는 동안에 스마트폰으로 걸려온 전화를 받는 경우, 전화를 건 사람의 목소리는 스마트폰에서 출력됩니다. 스마트폰의 사양에 따라 신호음을 들을 수도 있습니다.

관련 항목

- 플레이어를 페어링된 스마트폰에 연결하기
- 스마트폰 원터치 연결 (NFC)
- Bluetooth 기능 (Bluetooth 수신 모드) 구성하기
- Bluetooth 기능 주의 사항

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Digital Music Player
DMP-Z1

플레이어를 페어링된 스마트폰에 연결하기

전에 플레이어와 스마트폰을 페어링한 적이 있으면 스마트폰이 플레이어에 등록됩니다. 플레이어와 스마트폰을 손쉽게 연결할 수 있습니다.

- 1 플레이어의 라이브러리 화면에서  을 누릅니다.
- 2 메시지를 확인하고 [확인]을 누릅니다.
플레이어가 Bluetooth 수신기 기능으로 전환됩니다.
- 3 스마트폰 화면에서 페어링된 장치 목록에서 플레이어의 이름을 선택합니다.
플레이어는 스마트폰에 따라 자동으로 스마트폰에 연결될 수 있습니다.
- 4 스마트폰에서 트랙을 재생합니다.

Bluetooth 수신기 기능을 끄려면

Bluetooth 수신기 화면의 왼쪽 상단에서  을 누릅니다. 그런 다음 메시지가 나타날 때 [확인]을 누릅니다. 플레이어가 음악 재생 기능으로 돌아갑니다.

스마트폰의 정보를 확인하려면

Bluetooth 수신기 화면에서 다음의 조작을 수행합니다.

1. 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [추가된 장치 - Bluetooth 수신기] ([Bluetooth]).
2. 정보를 확인하고자 하는 스마트폰의 이름 옆에 있는  을 누릅니다. 이어서 [장치 정보]를 선택합니다.

스마트폰의 등록을 삭제하려면

Bluetooth 수신기 화면에서 다음의 조작을 수행합니다. 플레이어에서 스마트폰의 등록을 삭제할 수 있습니다.

1. 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [추가된 장치 - Bluetooth 수신기] ([Bluetooth]).
2. 등록을 삭제하고자 하는 스마트폰의 이름 옆에 있는  을 누릅니다. 이어서 [장치 삭제]를 선택합니다.
3. 화면의 지시에 따릅니다.

힌트

- 플레이어의 사운드 품질 설정을 사용하여 스마트폰에서 음악을 재생할 수 있습니다.
- 동일한 스마트폰이 여러 번 나타나는 경우, [장치 정보]에서 스마트폰의 BD 주소를 확인하십시오. BD 주소에 관한 자세한 내용은 스마트폰의 설명서를 참조하십시오.
- 스마트폰이 NFC 기능을 지원하는 경우 플레이어와 스마트폰을 서로 터치하여 페어링하고 연결할 수 있습니다.
- Bluetooth 수신기 기능을 끌 때까지 플레이어는 스마트폰에 연결된 상태로 유지됩니다. 배터리 전력을 아끼려면 Bluetooth 수신기 기능을 끄거나 스마트폰과의 Bluetooth 연결을 종료합니다.

- Bluetooth 수신기 기능을 사용하는 동안 음량이 낮고 소음이 들리는 경우, 다음을 시도하십시오. 먼저, 스마트폰에서 음량을 최대까지 높입니다. 그런 다음, 플레이어에서 음량을 조정합니다.

참고 사항

- Bluetooth 수신기 기능이 활성화되어 있으면 배터리 수명이 현저히 단축됩니다.
- 다음의 어느 기능이 활성화되어 있는 동안에는 Bluetooth 수신기 기능을 사용할 수 없습니다. 기능을 끄고 Bluetooth 수신기 기능으로 전환합니다.
 - USB-DAC 기능
- Bluetooth 연결 중에 사운드가 끊기거나 건너뛰면 다음 조치를 시도해 보십시오.
 - 플레이어와 스마트폰을 서로 가까이 놓습니다.
 - 다음 메뉴 항목을 눌러 [연결 우선]을 선택합니다.
 – [설정] – [수신기 재생 품질] ([Bluetooth]) – [연결 우선].
 그런 다음 Bluetooth 연결을 종료하고 스마트폰에 다시 연결하여 새 설정을 적용합니다.
- 다음과 같은 경우 Bluetooth 연결이 자동으로 종료됩니다.
 - 플레이어의 배터리가 소진된 경우.
 - 플레이어가 꺼진 경우.
- Bluetooth 수신기 기능이 활성화되어 있는 동안에 스마트폰으로 걸려온 전화를 받는 경우, 전화를 건 사람의 목소리는 스마트폰에서 출력됩니다. 스마트폰의 사양에 따라 신호음을 들을 수도 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어를 페어링되지 않은 스마트폰에 처음으로 연결하기](#)
- [스마트폰 원터치 연결 \(NFC\)](#)
- [Bluetooth 기능 \(Bluetooth 수신 모드\) 구성하기](#)
- [Bluetooth 기능 주의 사항](#)

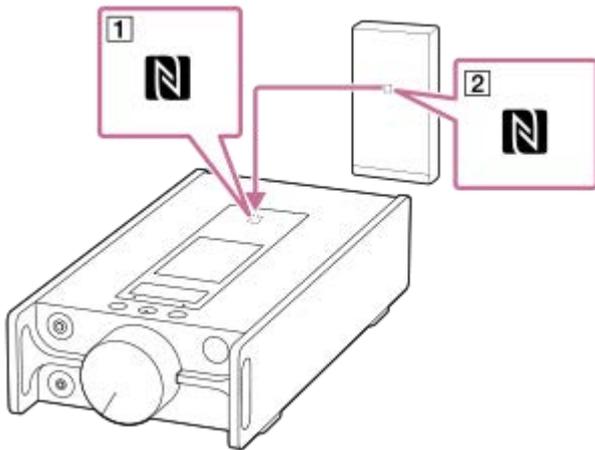
Digital Music Player
DMP-Z1

스마트폰 원터치 연결 (NFC)

스마트폰이 NFC 기능을 지원하면 플레이어와 스마트폰을 손쉽게 연결할 수 있습니다. 스마트폰을 플레이어에 터치하면 간편하게 장치를 페어링하고 Bluetooth 연결을 완료할 수 있습니다.

NFC는 근거리 무선 통신을 위한 기능입니다.

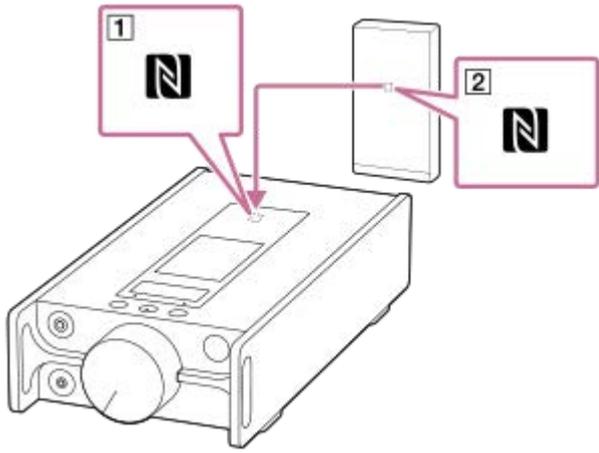
- 1 스마트폰의 NFC 기능을 켭니다.
- 2 플레이어의 라이브러리 화면에서  을 누릅니다.
- 3 메시지를 확인하고 [확인]을 누릅니다.
플레이어가 Bluetooth 수신기 기능으로 전환됩니다.
- 4 플레이어 (1)와 스마트폰 (2)의 마크를 같이 터치합니다.
스마트폰 화면에 지시가 나타날 때까지 장치들을 서로 터치하여 유지합니다.



- 5 스마트폰 화면의 지시에 따라 연결을 완료합니다.
- 6 연결이 완료되면 스마트폰에서 트랙을 재생합니다.

NFC 기능을 사용하여 플레이어와 스마트폰을 분리하려면

플레이어 화면을 켭니다. 그런 다음, 플레이어와 스마트폰 (1 및 2)을 다시 터치하여 분리합니다.



NFC 기능을 끄려면

NFC 기능은 켜져 기본 설정되어 있습니다. NFC 기능을 끄고 싶으면 메뉴 항목을 다음 순서로 눌러 체크 표시를 제거합니다.

 - [설정] - [NFC] ([Bluetooth]).

힌트

- 연결이 불량한 경우 다음 조치를 취하십시오.
 - 스마트폰을 플레이어 (1)의 마크 위에서 움직입니다.
 - 플레이어 또는 스마트폰이 케이스에 들어 있는 경우 케이스에서 꺼냅니다.
 - NFC 기능이 켜져 있는지 확인합니다. 정보 영역에 N 마크가 나타나는지 확인합니다. 나타나지 않는 경우, Bluetooth 수신기 기능을 종료하고 메뉴 항목을 다음 순서로 눌러서 NFC 기능을 켭니다.
 -  - [설정] - [NFC] (Bluetooth).

참고 사항

- 연결하기 전에 플레이어의 화면을 켜십시오. 화면이 꺼진 경우, 스마트폰을 플레이어 (NFC)에 터치하더라도 스마트폰을 연결할 수 없습니다.
- Bluetooth 수신기 기능이 활성화되어 있으면 배터리 수명이 현저히 단축됩니다.
- 다음의 어느 기능이 활성화되어 있는 동안에는 Bluetooth 수신기 기능을 사용할 수 없습니다. 기능을 끄고 Bluetooth 수신기 기능으로 전환합니다.
 - USB-DAC 기능

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- 전원 켜기 또는 끄기
- 플레이어를 페어링되지 않은 스마트폰에 처음으로 연결하기
- 플레이어를 페어링된 스마트폰에 연결하기
- Bluetooth 기능 (Bluetooth 수신 모드) 구성하기
- Bluetooth 기능 주의 사항

Bluetooth 기능 (Bluetooth 수신 모드) 구성하기

Bluetooth 스트리밍의 재생 품질 선택하기

Bluetooth 수신기 기능이 활성화되어 있는 동안에 재생 품질을 선택할 수 있습니다.

1. Bluetooth 수신기 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.

 - [설정] - [수신기 재생 품질] ([Bluetooth]).

2. [사운드 품질 우선] 또는 [연결 우선]을 선택합니다.

참고 사항

- [수신기 재생 품질]의 설정은 다음에 플레이어가 Bluetooth 연결을 완료할 때부터 효과가 나타납니다.
- 스마트폰에 따라 [수신기 재생 품질]에 대한 설정이 효과가 없을 수 있습니다.

Bluetooth 정보 확인하기

1. Bluetooth 수신기 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.

 - [설정] - [Bluetooth 정보] ([Bluetooth]).

Bluetooth 버전 및 프로필과 같은 정보가 표시됩니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- 플레이어를 페어링되지 않은 스마트폰에 처음으로 연결하기
- 플레이어를 페어링된 스마트폰에 연결하기
- 스마트폰 원터치 연결 (NFC)
- Bluetooth 기능 주의 사항

Bluetooth 기능 주의 사항

이 주제에서 [Bluetooth 장치]는 모든 Bluetooth 호환 장치들을 가리킵니다.
Bluetooth 호환 장치들은 Bluetooth 기능을 지원하는 오디오 장치, 스마트폰 등입니다.

- Bluetooth 장치, 네트워크 환경, 주변 상태에 따라 소음이 들리거나 소리가 방해받을 수 있습니다. Bluetooth 통신을 최적화하려면 다음 사항을 준수합니다.
 - 플레이어와 Bluetooth 장치를 가능한 한 가까이 놓습니다. Bluetooth 표준은 최대 10미터의 거리를 지원합니다.
 - 내장 Bluetooth 안테나를 연결된 Bluetooth 장치 방향으로 돌립니다.
 - 가방이나 상자과 같은 금속 물체로 안테나를 가리지 마십시오.
 - 손과 같은 신체 부위로 안테나를 가리지 마십시오.
 - 플레이어를 백팩이나 솔더백 안에 넣어 안테나를 가리지 마십시오.
 - 인파가 붐비는 곳에서 플레이어를 사용하여 안테나를 가리지 마십시오.
 - 전자기파가 방출되는 지역을 피하십시오. 예: 전자렌지, 휴대폰, 모바일 게임 장치, 무선 LAN 환경 근처.
- Bluetooth 수신기 기능을 사용하는 동안 특정 사운드 품질 설정 (예: [사운드 설정]에서 [이퀄라이저] 또는 [DSEE HX])을 활성화하는 경우 배터리 수명이 약 10% 단축될 수 있습니다. 또한 배터리 수명은 음량, 사용 조건 및 주변 온도에 따라 달라집니다.
- Bluetooth 무선 기술의 특성으로 인해 사운드가 약간 지연될 수 있습니다.
- Bluetooth 방사선은 전자 의료 기기의 작동에 영향을 줄 수 있습니다. 다음과 같은 장소에서는 플레이어와 다른 Bluetooth 장치를 끄십시오.
 - 병원
 - 열차의 경로석 부근
 - 비행기
 - 인화성 가스가 있는 장소(주유소 등)
 - 자동문 부근
 - 화재 경보기 부근
- 플레이어는 Bluetooth 표준을 준수하는 보안 기능을 지원합니다. Sony는 Bluetooth 연결로 인해 발생하는 정보 유출에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다.
- Bluetooth 장치가 표준을 준수하더라도 모든 연결과 올바른 작동이 보증되지 않습니다.
- Bluetooth 장치에 따라 Bluetooth 연결을 구성하는 데 어느 정도 시간이 걸릴 수 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [각 부 및 조작 버튼](#)

플레이어 사운드 품질 (USB-DAC 기능)을 사용하여 컴퓨터에서 음악 콘텐츠 즐기기

콘텐츠를 플레이어로 전송하지 않고서도 플레이어를 통해 컴퓨터에 저장된 음악 콘텐츠를 즐길 수 있습니다. 플레이어의 사운드 품질 설정이 출력 사운드에도 적용되기 때문에 컴퓨터의 음악 콘텐츠를 플레이어와 동일한 사운드 품질로 재생할 수 있습니다.

다음 애플리케이션은 USB-DAC 기능과 호환됩니다. 플레이어와 함께 사용하는 것이 좋습니다.

- Windows: Music Center for PC
- Mac: Hi-Res Audio Player for Mac

참고 사항

- USB-DAC 기능이 켜져 있는 동안에만 플레이어를 USB-DAC 장치로 사용할 수 있습니다. 플레이어를 음악 플레이어로 사용하려면 USB-DAC 기능을 끄십시오.
- USB-DAC 기능이 켜져 있는 동안에는 음악 콘텐츠를 전송할 수 없습니다.

1 USB-DAC 호환 애플리케이션을 컴퓨터에 설치합니다.

- Windows:
 - Music Center for PC: 애플리케이션을 설치하려면 고객 지원 웹사이트에 접속하십시오. (<https://www.sony.net/smc4pc/>) [관련 항목] 아래의 해당하는 주제를 참조하십시오.
 - Sony Audio USB Driver for Windows: 고객 지원 웹사이트에 접속하여 Sony Audio USB Driver for Windows를 설치하십시오. 화면의 지시에 따릅니다.
- Mac:
 - Hi-Res Audio Player for Mac: 고객 지원 웹사이트에 접속하여 애플리케이션을 설치하십시오. 화면의 지시에 따릅니다.

2 컴퓨터에서 USB-DAC에 대한 설정을 구성합니다.

설정에 대한 자세한 내용은 다음 정보를 참조하십시오.

- Windows: Music Center for PC에 대한 온라인 도움말 정보
- Mac: 고객 지원 웹사이트의 Hi-Res Audio Player에 대한 온라인 도움말 정보

3 플레이어의 라이브러리 화면에서 을 누릅니다.

4 메시지가 표시되면 [확인]을 누릅니다.

5 USB를 통해 플레이어를 컴퓨터에 연결합니다.

음량 다이얼을 돌려 음량을 조절합니다.

음악 재생 기능으로 돌아가려면

화면의 왼쪽 상단에서  을 누릅니다.
메시지가 표시되면 [확인]을 누릅니다.

참고 사항

- USB-DAC 기능이 활성화된 상태에서는 재생된 사운드를 무선으로 들을 수 없습니다.
- USB-DAC 기능은 오직 음악을 즐기기 위한 것입니다. 플레이어는 재생 전에 오디오 신호를 처리합니다. 그 결과, 플레이어의 오디오가 컴퓨터와 비교하여 살짝 지연됩니다. 이것은 다음의 목적을 위해 USB-DAC 기능을 사용할 때 이미지와 오디오가 일치하지 않을 수 있음을 의미합니다.
 - 비디오 재생
 - 게임 재생

USB-DAC 기능을 사용하여 음악 자체를 즐기십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [사운드 품질 설정 조정하기](#)
- [Music Center for PC 설치하기\(Windows\)](#)
- [플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법](#)
- [USB-DAC 화면](#)
- [고객 지원 웹 사이트](#)

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Digital Music Player
DMP-Z1

사운드 품질 설정 조정하기

플레이어는 사운드 품질 조정을 다양하게 설정할 수 있습니다.

[설정] 메뉴에서

재생 화면에서  을 누른 다음 [설정]를 누릅니다.
[사운드] 아래에 열거되는 메뉴에서 다음 사운드 설정을 구성할 수 있습니다.

다이렉트 소스(Direct)

이 설정은 사운드 효과를 전혀 적용하지 않고 파일의 원본 사운드 품질을 직접 출력합니다.

DSD 리마스터링

이 기능은 PCM 신호를 DSD 신호로 변환합니다. 이 기능을 선택할 수 있도록 다이렉트 소스(Direct) 를 켜십시오.

저장된 사운드 설정

- 현재 설정 저장:
사용자 설정 사운드 품질 설정을 프리셋으로 저장할 수 있습니다.
- 저장된 사운드 설정 1/2/3:
프리셋한 사운드 품질 설정을 검색할 수 있습니다.

[설정] - [사운드 설정] 메뉴에서

재생 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [사운드 설정] ([사운드]).
또한 사운드 품질 설정 화면에서 다음 설정을 조정할 수 있습니다.

이퀄라이저/톤 컨트롤

이퀄라이저 및 톤 컨트롤 설정을 각각의 화면에서 사용자 지정할 수 있습니다.
이퀄라이저 화면에서 [조정]을 눌러 설정을 조정합니다. 톤 컨트롤 화면에서 다이얼을 돌려 설정을 조정합니다.
 을 눌러 [이퀄라이저] 또는 [톤 컨트롤]을 선택합니다. 선택한 설정이 적용됩니다.

DSEE HX

이 기능은 오디오 파일의 사운드 품질을 업스케일링합니다. 사운드 품질이 하이 레졸루션 오디오의 품질과 거의 동일하게 됩니다. 이 기능은 흔히 손실되는 고역대의 사운드를 선명하게 재현합니다.

동적 노멀라이저

트랙 사이의 음량 변화를 조절하여 음량 레벨의 차이를 최소화할 수 있습니다.

비닐 프로세서

이 기능은 턴테이블의 레코드판에서 재생되는 사운드에 근접한 풍부한 사운드를 구현합니다.

참고 사항

- Bluetooth 연결이 활성화된 경우에는 사운드 품질 설정이 적용되지 않습니다 (Bluetooth 전송 모드에서만).
- 다음과 같은 경우에는 [사운드 설정]을 조정할 수 없습니다.
- [다이렉트 소스(Direct)]가 [켄]으로 설정된 경우.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어의 다양한 화면을 이용하는 방법](#)
- [사운드 품질 설정 화면](#)

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

USB 대용량 저장소 모드 사용하기

플레이어를 Windows 컴퓨터에 연결하는 경우 다음 모드를 사용할 수 있습니다.

USB 대용량 저장소 모드

- 컴퓨터는 플레이어를 USB 저장 장치로 사용합니다.
- 컴퓨터와 플레이어 사이에 데이터를 전송할 수 있습니다.
- [PLAYER]과 microSD 카드의 저장소 폴더에 직접 액세스하여 파일들을 관리할 수 있습니다.
- 플레이어를 조작할 수 없습니다.

USB 모드

- 플레이어가 컴퓨터에 연결된 상태에서 플레이어를 조작할 수 있습니다.
- 데이터를 전송할 수 없습니다.

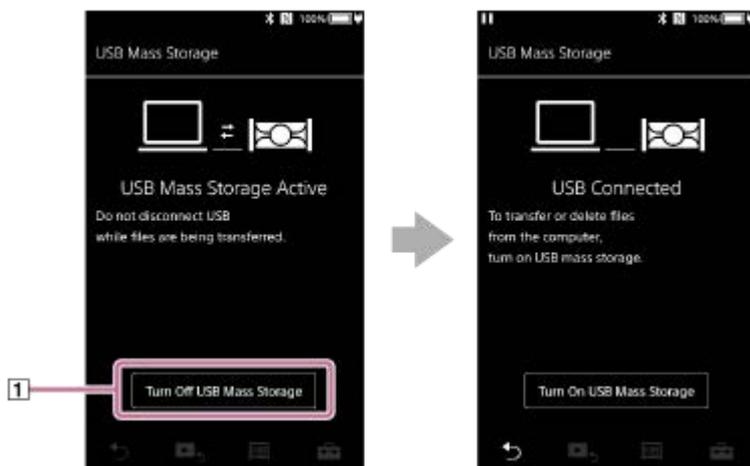
이 주제에는 다음 조작에 대한 지시 사항이 포함됩니다.

- USB 대용량 저장소 모드에서 USB 모드로 전환하기
- USB 모드에서 USB 대용량 저장소 모드로 전환하기

USB 대용량 저장소 모드에서 USB 모드로 전환하기

플레이어를 컴퓨터에 연결하면 플레이어는 USB 대용량 저장소 모드로 들어갑니다.

1. [USB 대용량 저장소 끄기](1)를 누릅니다.
USB 모드 화면이 표시됩니다.



2. 을 누릅니다.
화면이 이전 표시로 돌아갑니다.

USB 모드에서 USB 대용량 저장소 모드로 전환하기

선택된 기능에 따라  또는 [USB 연결 설정]이 플레이어 화면에 표시되지 않을 수 있습니다. 이 경우에는 을 눌러 음악 재생 기능의 라이브러리 화면으로 돌아갑니다.

1. 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [플레이어 설정] ([기본 설정]) - [USB 연결 설정] - [USB 대용량 저장소 켜기] - [확인].

참고 사항

- USB 대용량 저장소 모드를 비활성화하기 전에 컴퓨터에서 [하드웨어 안전하게 제거]를 수행하는 것이 좋습니다.
- 플레이어와 컴퓨터 사이에 콘텐츠를 전송하는 동안 플레이어를 분리하지 마십시오. 그렇게 하면 데이터가 손상됩니다. 컴퓨터 화면에서 데이터 전송이 올바르게 완료되었는지 확인합니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [배터리 충전하기](#)

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Digital Music Player
DMP-Z1

플레이어 다시 시작하기

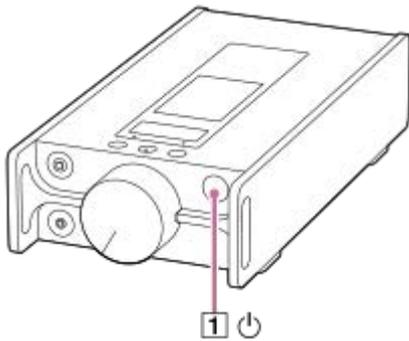
동작이 불안정해지거나 플레이어가 멈춘 경우에는 플레이어를 다시 시작하십시오.

다시 시작해도 데이터와 페어링 정보는 삭제되지 않습니다.

하지만, 플레이어를 다시 시작하기 전에 다음을 수행하십시오. 그렇지 않으면 플레이어의 데이터가 손상될 수 있습니다.

- 플레이어를 컴퓨터에서 분리합니다.
- 재생을 중지합니다.

1 버튼(1)을 8초 동안 누르고 있으면 플레이어가 다시 시작됩니다.



도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어 다시 시작, 포맷 또는 초기화](#)
- [microSD 카드 포맷하기](#)

플레이어 다시 시작, 포맷 또는 초기화

이 주제에는 다음 조작에 대한 지시 사항이 포함됩니다.

- 플레이어 다시 시작하기.
- 플레이어의 메모리 포맷하기.
- 플레이어에 데이터베이스 재구축하기.
- 플레이어 초기화하기.

각 기능의 세부 사항을 확인합니다. 그런 다음 필요에 맞는 메뉴를 선택합니다.

1 라이브러리 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [플레이어 설정] ([기본 설정]) - [다시 설정/포맷].

2 실행할 조작을 누릅니다.

화면의 지시에 따릅니다. 메시지를 주의 깊게 확인하십시오.

[모두 다시 설정]	이 조작은 모든 설정 매개변수를 기본값으로 재설정합니다. 이 조작을 선택하면 플레이어가 자동으로 다시 시작됩니다.
[시스템 저장소 포맷]	이 조작은 플레이어의 내장 메모리를 포맷합니다. 플레이어에 저장된 모든 데이터(샘플 데이터 포함)가 삭제됩니다. 중요한 데이터의 백업 복사본을 저장하십시오.
[데이터베이스 재구축]	이 조작은 플레이어에 데이터베이스를 재구축합니다. 수동으로 데이터베이스를 재구축할 수 있습니다.
[공장 초기화]	이 조작은 설정과 내장 메모리를 모두 초기화합니다. 플레이어를 기본 설정으로 복원할 수 있습니다. 전송된 데이터가 모두 삭제됩니다. 플레이어는 사전 설치된 샘플 콘텐츠 및 설치 관리자를 기본 설정으로 복원합니다. 이 조작을 선택하면 플레이어가 자동으로 다시 시작되고 초기 설정 마법사가 시작됩니다.

힌트

- [모두 다시 설정]을 수행하더라도 다음 설정은 변경되지 않습니다.
 - 선택된 트랙의 경과 시간
 - [저장된 사운드 설정]의 프리셋 1 - 3
 - 책갈피 목록(1 - 10)
 - 라이브러리 화면의 사용자 설정
 - 최근에 전송된 콘텐츠에 대한 정보
 - 시계 설정
 - 언어 설정
 - [텍스트 입력]의 사용자 설정

참고 사항

- Sony는 컴퓨터를 사용하여 플레이어의 메모리를 포맷한 경우 성능을 보증하지 않습니다.

- 다음 메뉴 항목 중 하나를 수행하는 경우, Bluetooth 장치에 대한 페어링 정보가 플레이어에서 삭제됩니다.
 - [공장 초기화]
 - [모두 다시 설정]
- 데이터베이스를 재구축하면 다음 정보가 삭제됩니다.
 - 선택된 트랙의 경과 시간
 - 재생 순서

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어 다시 시작하기](#)
- [microSD 카드 포맷하기](#)

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Digital Music Player
DMP-Z1

microSD 카드 포맷하기

플레이어에서 microSD 카드를 포맷할 수 있습니다.

microSD 카드를 포맷하면 카드에 저장된 데이터가 모두 삭제됩니다. 사전에 백업 복사본을 저장하십시오. 중요한 데이터가 삭제되지 않도록 주의하십시오.

- 1 라이브러리 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [플레이어 설정] (기본 설정) - [다시 설정/포맷] - [SD 카드 포맷] - [SD 카드 1 포맷]/[SD 카드 2 포맷].

화면의 지시에 따릅니다. 메시지를 주의 깊게 확인하십시오.

참고 사항

- 플레이어에서 microSD 카드를 포맷합니다. 그렇지 않으면 플레이어의 일부 기능이 제한될 수 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어 다시 시작하기](#)
- [플레이어 다시 시작, 포맷 또는 초기화](#)

Digital Music Player
DMP-Z1

플레이어에 대한 정보 확인하기

모델명 및 시스템 소프트웨어 버전과 같은 정보를 확인할 수 있습니다.

- 1 라이브러리 화면에서 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [장치 정보] ([기타]).

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [시스템 소프트웨어 업데이트하기](#)

Digital Music Player
DMP-Z1

시스템 소프트웨어 업데이트하기

플레이어의 소프트웨어를 업데이트할 수 있습니다.
다음과 같은 방법으로 업데이트 알림을 받을 수 있습니다.

- Music Center for PC에서(자동으로 업데이트 알림을 받습니다.)
- 고객 지원 웹사이트에서(사이트에 수동으로 액세스하여 업데이트 알림을 받습니다.)

고객 지원 웹사이트에 액세스하여 최신 정보를 받습니다.
다음 절차는 고객 지원 웹사이트에서 시스템 소프트웨어를 업데이트하는 방법을 설명합니다.
프로그램을 설치하는 방법에 대해서는 고객 지원 웹사이트를 참조하십시오.

- 1 웹 사이트에서 업데이트 프로그램을 컴퓨터로 다운로드합니다.
- 2 플레이어를 컴퓨터에 연결합니다.
- 3 업데이트 프로그램을 시작합니다.
- 4 화면의 지시에 따릅니다.

힌트

- 플레이어의 버전 정보를 확인하려면 메뉴 항목을 다음 순서로 누릅니다.
 - [설정] - [장치 정보] ([기타]).

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [고객 지원 웹 사이트](#)
- [플레이어 다시 시작하기](#)
- [플레이어 다시 시작, 포맷 또는 초기화](#)
- [플레이어에 대한 정보 확인하기](#)

빠른 설정 패널에서 바로가기 버튼 사용하기

빠른 설정 패널에서 일부 기능의 바로가기 버튼을 사용할 수 있습니다.
[설정] 메뉴에서 스크롤하지 않고 직접 특정 기능을 활성화할 수 있습니다.

- 1  을 누른 다음 [설정]을 누릅니다.
- 2 원하는 기능의 바로가기 버튼을 누릅니다.



사용 가능한 기능

바로가기 버튼	기능
	버튼을 눌러 화면 밝기를 조절합니다. 1~100의 값을 선택할 수 있습니다.
	버튼을 누르면 Bluetooth 기능이 켜지거나 꺼집니다. Bluetooth 기능이 켜져 있으면 플레이어는 마지막으로 연결된 장치에 자동으로 연결됩니다.

참고 사항

- 먼저 플레이어와 Bluetooth 장치를 페어링합니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- [플레이어가 페어링되지 않은 Bluetooth 장치에 처음으로 연결하기](#)

설정 메뉴

설정 메뉴에서 다양한 설정을 조정할 수 있습니다.
설정 메뉴에 진입하려면  을 누른 다음 [설정]을 누릅니다.
다음 화면에서 설정 메뉴를 선택할 수 있습니다.

- 라이브러리 화면
- 재생 화면
- 재생 대기열 화면
- 책갈피 목록 화면

기본 설정

재생 설정	재생 모드
	재생 범위
	슬립 타이머
	아티스트 목록 표시
	가사 표시
출력 설정	헤드폰 출력
	DAC 설정
	DSD용 USB 출력
	DSD 재생 설정
플레이어 설정	화면 끄 타이머
	SD 카드 마운트/마운트 해제
	USB 연결 설정
	자동 종료
	배터리 우선
	시계 설정
	언어 설정 (Language)
	텍스트 입력
	다시 설정/포맷

참고 사항

- 플레이어는 시계를 표시하지 않습니다. 시계 설정은 데이터 관리에 사용됩니다.

사운드

다이렉트 소스(Direct) (켄/끔) | -

DSD 리마스터링	-
사운드 설정	이퀄라이저/톤 컨트롤
	DSEE HX
	동적 노멀라이저
	비닐 프로세서
저장된 사운드 설정	저장된 사운드 설정 1/2/3
고음질 가이드	-

Bluetooth

오디오 장치 연결/추가	컴/곰
	장치 추가(페어링)
	추가된 장치
오디오 장치 연결 설정	무선 재생 품질
	향상된 모드 사용
추가된 장치 - Bluetooth 수신기	-
수신기 재생 품질	사운드 품질 우선
	연결 우선
NFC (컴/곰)	-
Bluetooth 정보	Bluetooth 버전/장치 이름/Bluetooth 장치 주소/프로필/버전

기타

장치 정보	모델명, 시스템 소프트웨어 버전, 총 트랙 수 등
인증서 (*1)	안전 규정/인증

*1 메뉴 항목은 특정 국가 또는 지역에서 판매되는 모델에서만 사용할 수 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

플레이어 취급 시 주의 사항

아래의 주의 사항을 읽고 지시에 따라 플레이어를 안전하게 사용하십시오.

- 제품 사용으로 인해 부상이나 화상을 입은 경우 의사의 진료를 받으십시오.
- 플레이어가 올바르게 작동하지 않으면 가까운 Sony 대리점 또는 Sony Service Center에 문의하십시오.
- 휴대용 케이스나 가방 등 밀폐된 공간에서 플레이어를 사용하지 마십시오. 플레이어의 내부 온도가 올라갈 수 있습니다.
- 다음 주의 사항을 준수하십시오. 그렇지 않으면 폭발, 화재, 감전, 화상, 부상 등이 초래될 수 있습니다.
 - 플레이어를 불에 노출시키지 마십시오.
 - 금속 물체가 플레이어 내부에 들어가지 않도록 하십시오.
 - 금속 물체로 플레이어의 단자를 단락시키지 마십시오.
 - 플레이어를 분해하거나 개조하지 마십시오.
 - 천둥이나 번개가 칠 때는 플레이어를 사용하지 마십시오.
- 다음 주의 사항을 준수하십시오. 그렇지 않으면 케이스가 손상되거나 플레이어가 오작동할 수 있습니다.
 - 직사광선 아래에 플레이어를 두지 마십시오.
 - 온도가 극히 높은 곳에 플레이어를 두지 마십시오.
 - 직사광선 아래에 플레이어를 방치하지 마십시오. 특히 여름에, 창문을 모두 닫은 차 안에 플레이어를 방치하지 마십시오.
 - 진동에 노출된 곳에 플레이어를 두지 마십시오.
 - 플레이어를 높은 곳에서 떨어뜨리지 마십시오.
 - 플레이어에 강한 힘을 가하거나 충격을 주지 마십시오.
 - 자기가 있는 곳에 플레이어를 두지 마십시오. 예를 들어, 자석, 스피커, 또는 TV 근처에 플레이어를 두지 마십시오.
 - 차가운 환경에서 따뜻한 환경으로 이동한 직후에 플레이어를 켜지 마십시오.
 - 욕실이나 사우나처럼 습한 곳에서 플레이어를 사용하지 마십시오.
 - 불안정한 표면이나 경사진 곳에 플레이어를 두지 마십시오.
 - 과도한 먼지에 노출된 곳에서 플레이어를 사용하지 마십시오.
 - 플레이어를 휴대용 케이스(부속품)나 가방에 넣을 경우 가방에 강한 충격을 가하지 마십시오. 특히, 헤드폰 코드나 이어폰 코드를 플레이어 주위에 감은 상태로 플레이어를 휴대용 케이스나 가방에 넣지 마십시오.
 - 플레이어 상단에 물건을 올려 두지 마십시오.
- 플레이어는 방수 및 방진이 되지 않습니다. 다음 주의 사항을 준수하십시오. 그렇지 않으면 단자가 단락되거나 금속이 부식되어 플레이어의 조작이 불가능하게 될 수 있습니다.
 - 플레이어를 물 속으로 떨어뜨리지 마십시오.
 - 습한 장소 또는 비나 눈이 오는 날씨에는 플레이어를 사용하지 마십시오.
 - 땀을 흘릴 때는 플레이어를 신체나 옷에 접촉시키지 마십시오.
 - 젖은 손으로 플레이어를 만지지 마십시오.
- 비행기 안에서는 전자 기기의 사용에 관한 공지 사항을 준수하십시오.
- 다음과 같은 상황에서는 플레이어가 뜨거워질 수 있지만 이는 고장이 아닙니다. 하지만 저온 화상의 위험이 있으므로 주의하십시오.
 - 배터리를 충전할 때.
 - 플레이어가 장시간 재생 중일 때.
- 디스플레이 표면에 강한 힘을 가하지 마십시오. 강한 힘을 가하면 다음과 같은 문제를 유발할 수 있습니다.
 - 색 또는 밝기의 왜곡.
 - 디스플레이의 오작동.
 - 디스플레이의 균열로 인한 부상.
- 플레이어 화면은 유리로 만들어져 있습니다. 플레이어가 단단한 표면에 떨어지거나 화면에 강한 충격을 주면 유리에 균열이 발생할 수 있습니다. 플레이어를 주의해서 취급하십시오. 유리에 균열이 발생하거나 깨지는 경우 플레이어

를 사용하지 말고 손상된 부위를 손대지 마십시오. 그렇지 않으면 부상을 입을 수 있습니다.

- 녹음하는 콘텐츠는 개인 용도로만 사용해야 합니다. 저작권법에 따라, 저작권 소유자의 허가 없이 콘텐츠를 사용할 수 없습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Digital Music Player
DMP-Z1

헤드폰에 관한 주의 사항

도로상의 안전

다음과 같은 상황에서 헤드폰을 사용하지 마십시오.

- 차를 운전하거나 오토바이 또는 자전거를 타는 동안.
- 소리를 듣지 못하면 위험한 곳. 예를 들어 기차 플랫폼, 자동차 통행이 많은 지역, 건설 현장 부근 등.

청력 손상 예방하기

청력을 보호하기 위해 다음 사항을 준수하십시오.

- 적당한 레벨로 음량을 유지하십시오. 장시간 동안 높은 음량으로 오디오 콘텐츠를 듣지 마십시오.
- 음량을 갑자기 높이지 마십시오.

인이어 헤드폰에 관한 사항

- 흡착력이 높은 인이어 헤드폰을 사용할 경우 다음 사항을 참고하십시오. 그렇지 않으면 귀나 고막이 손상될 수 있습니다.
 - 이어버드를 억지로 귓속에 삽입하지 마십시오.
 - 이어버드를 귀에서 갑자기 빼지 마십시오. 헤드폰을 벗을 때는 이어버드를 부드럽게 위아래로 움직이십시오.
- 플레이어에서 헤드폰을 뽑을 때는 헤드폰의 플러그를 잡으십시오. 코드를 바로 잡아당기면 헤드폰이 손상될 수 있습니다.
- 헤드폰을 쓴 채로 잠을 자지 마십시오. 잠을 자는 동안 코드가 목 주위에 감길 수 있습니다.

다른 사람을 위한 배려

소리가 새어 나오면 다른 사람에게 방해가 되는 환경에서는 플레이어를 사용하지 마십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

Digital Music Player
DMP-Z1

내장 배터리에 관한 주의 사항

충전 배터리가 누출되는 경우 맨손으로 배터리를 만지지 마십시오. 배터리 액은 화상 또는 실명을 초래할 수 있습니다. 배터리 액이 몸이나 옷에 묻은 경우 즉시 씻어내십시오.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

Digital Music Player
DMP-Z1

샘플 데이터의 주의 사항

시험 듣기를 위해 플레이어에 샘플 음악이 미리 설치되어 있습니다.
일부 국가 또는 지역에서는 샘플 데이터가 설치되지 않습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

일반 정보

- 충전 시간과 재생 시간은 다음 조건에 따라 달라집니다.
 - 배터리를 충전한 횟수
 - 작동 온도
- 배터리가 충분히 충전되었는데도 배터리 지속 시간이 정상시의 절반 정도로 감소했다면 배터리가 소모된 것일 수 있습니다.
- 플레이어에는 충전식 리튬 이온 배터리가 내장되어 있습니다. 플레이어를 장기간 보관하는 경우 내장 배터리의 열화를 방지하기 위해 다음 사항을 확인하십시오.
 - 플레이어를 5 °C ~ 35 °C 의 온도에서 보관하십시오.
 - 배터리의 열화를 방지하려면 최소한 6개월에 한 번씩 배터리를 충전하십시오.
- 추운 곳에서 플레이어를 사용하는 경우 화면이 어두워지거나 반응이 느려질 수 있습니다. 하지만 이는 고장이 아닙니다.
- 특히 공기가 건조한 조건에서는 귀에 가벼운 통증이 느껴질 수 있습니다. 이것은 인체에 정전기가 누적되었기 때문입니다. 이 효과를 최소화하려면 천연 소재로 만들어진 의복을 착용하십시오.
- 플레이어 또는 컴퓨터의 결함으로 인해 다음과 같은 문제가 발생하더라도 Sony는 사용자 데이터에 책임을 지지 않습니다.
 - 데이터의 녹음 또는 다운로드가 중단된 경우.
 - 데이터(예: 음악)가 손상 또는 삭제된 경우.
- 플레이어의 상단에서 볼 수 있는 금색 부분은 음량을 조절(음량 조절)하기 위한 전기 부품입니다. 이 부품은 사운드 품질을 개선하기 위해 금으로 도금되어 있습니다. 이 부분은 전기 부품이기 때문에 흠집이 나있거나 드문 경우이긴 하지만 색상이 고르지 않을 수 있습니다. 그러나, 사운드 품질 성능에는 영향을 주지 않습니다. 금도금은 외관의 품질을 보증하지 않습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

Digital Music Player
DMP-Z1

유지관리

- 깨끗한 천 (부속품)으로 플레이어를 청소합니다.
- 아주 더러워진 플레이어를 청소할 때는 중성세제를 살짝 적신 부드러운 천을 사용합니다.플레이어 안에 물이 들어가지 않도록 주의하십시오.
- 알코올, 나프타, 페인트 신너와 같은 용제로 청소하지 마십시오. 이러한 용제는 플레이어의 표면을 손상시킬 수 있습니다.
- 가끔씩 부드러운 마른 천으로 헤드폰 플러그를 닦아주십시오. 플러그가 더러우면 노이즈가 생기거나 소리가 끊길 수 있습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

Digital Music Player
DMP-Z1

고객 지원 웹 사이트

다음과 같은 상황에서는 각 국가 또는 지역의 고객 지원 웹사이트를 방문하십시오.

- 플레이어에 대해 궁금한 점이 있는 경우.
- 플레이어에 문제가 있는 경우.
- 호환되는 항목에 대한 정보가 필요한 경우.

미국 고객의 경우:

<http://esupport.sony.com/>

캐나다 고객의 경우:

<http://esupport.sony.com/CA/>

라틴 아메리카 고객의 경우:

<http://esupport.sony.com/LA/>

유럽 고객의 경우:

<http://www.sony.eu/support/>

중국 고객의 경우:

<https://service.sony.com.cn/>

기타 국가/지역 고객의 경우:

<http://www.sony-asia.com/>

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

Digital Music Player
DMP-Z1

사양

디스플레이

크기/해상도	3.1인치 (7.8 cm), WVGA (800 × 480 픽셀)
패널 종류	TFT 컬러 디스플레이
터치 패널	지원

인터페이스

USB	USB Type-C 포트 고속 USB (USB 2.0 호환)
헤드폰	스테레오 미니 잭, 균형 표준 잭
외장 메모리	microSD 카드 × 슬롯 2개 microSD, microSDHC, microSDXC

Bluetooth

버전	통신 시스템: Bluetooth 사양 버전 4.2
주파수 대역	2.4 GHz 대역 (2.4000 GHz - 2.4835 GHz)
변조 방식	FHSS
지원되는 Bluetooth 프로파일	A2DP, AVRCP
지원되는 코덱 (전송)	SBC, LDAC, aptX, aptX HD
지원되는 코덱 (수신)	SBC, LDAC, AAC

NFC

NFC	능동형(읽기 및 쓰기용), 태그 유형
-----	----------------------

헤드폰 출력(스테레오 미니 잭)

주파수 응답	20 Hz - 40,000 Hz
--------	-------------------

헤드폰 출력(균형 표준 잭)

주파수 응답	20 Hz - 40,000 Hz
--------	-------------------

일반 사항

전원	내장 배터리: 내장 충전용 리튬 이온 배터리
	충전 및 전원 공급: AC 어댑터 (부속품)
충전 시간	DC IN 충전: 약 4 시간
작동 온도	5°C - 35°C
치수	너비/높이/깊이, 돌출 부분은 제외 약 138.0 mm × 67.9 mm × 278.7 mm
	너비/높이/깊이 약 138.0 mm × 68.1 mm × 278.7 mm
무게	약 2,490 g

용량

DMP-Z1	256 GB
--------	--------

다른 콘텐츠에 사용 가능한 실제 메모리

DMP-Z1	약 230.60 GB = 247,612,538,880 바이트
--------	-----------------------------------

참고 사항

- 사용 가능한 용량은 달라질 수 있습니다. 메모리의 일부가 데이터 관리 기능에 사용됩니다.

휴대용 케이스

치수 (너비/높이/깊이)	약 420 mm × 101 mm × 206 mm
무게	약 1,400 g

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

배터리 지속 시간

음악(근사치)

	스테레오 미니 잭	균형 표준 잭
MP3 (128 kbps)	10 시간	10 시간
AAC (256 kbps)	10 시간	10 시간
FLAC (96 kHz/24 bit)	9 시간	9 시간
FLAC (192 kHz/24 bit)	8 시간	8 시간
DSD (2.8224 MHz/1 bit)	9 시간	9 시간
DSD (5.6448 MHz/1 bit)	9 시간	9 시간
DSD (11.2896 MHz/1 bit)	9 시간	9 시간

Bluetooth (전송 모드) (약)

MP3 (128 kbps)/SBC - 연결 우선	19 시간
FLAC (96 kHz/24 bit)/LDAC - 연결 우선 (자동)	14 시간

Bluetooth 연결은 다음 조건에 따라 배터리 수명을 최대 45%까지 단축시킵니다.

- 콘텐츠의 형식.
- 연결된 장치의 설정.

Bluetooth (수신 모드) (약)

SBC (연결 우선)	9 시간
LDAC (사운드 품질 우선)	8 시간

일부 사운드 품질 설정이 활성화되어 있으면 배터리 수명이 약 10% 단축될 수 있습니다.

참고 사항

- 이 주제에 나타난 값은 기본 설정에서 콘텐츠가 연속 재생될 때의 근사 배터리 지속 시간입니다.
- 플레이어를 장시간 꺼 두어도 소량의 배터리가 소모됩니다.
- 배터리 지속 시간은 음량 설정, 사용 조건 및 주위 온도에 따라 다를 수 있습니다.
- 화면이 켜져 있으면 배터리가 크게 소모됩니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Digital Music Player
DMP-Z1

녹음 가능한 최대 곡 수

음악(근사치)

	DMP-Z1 (256 GB)
MP3 (128 kbps)	20,000 곡
AAC (256 kbps)	20,000 곡
FLAC (44.1 kHz/16 bit)	5,700 곡
FLAC (96 kHz/24 bit)	1,700 곡
FLAC (192 kHz/24 bit)	870 곡
DSD (2.8224 MHz/1 bit)	1,400 곡
DSD (5.6448 MHz/1 bit)	710 곡
DSD (11.2896 MHz/1 bit)	350 곡

참고 사항

- 대략적인 숫자는 곡 당 4분을 기준으로 합니다.
- 이 제품은 일반적으로 기본 메모리와 microSD 카드에 최대 20,000개 트랙까지 저장된 상태에서 작동되도록 제작되었습니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

Digital Music Player
DMP-Z1

지원되는 형식

음악

MP3 (.mp3)

32 kbps - 320 kbps (가변 비트 전송률(VBR) 지원) / 32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz

WMA (.wma)

32 kbps - 192 kbps (가변 비트 전송률(VBR) 지원) / 44.1 kHz

FLAC (.flac)

16 bit, 24 bit / 8 kHz - 384 kHz

WAV (.wav)

16 bit, 24 bit, 32 bit (Float/Integer) / 8 kHz - 384 kHz

AAC (.mp4, .m4a, .3gp)

16 kbps - 320 kbps / 8 kHz - 48 kHz

HE-AAC (.mp4, .m4a, .3gp)

32 kbps - 144 kbps / 8 kHz - 48 kHz

Apple Lossless (.mp4, .m4a)

16 bit, 24 bit / 8 kHz - 384 kHz

AIFF (.aif, .aiff, .afc, .aifc)

16 bit, 24 bit, 32 bit / 8 kHz - 384 kHz

DSD (.dsf, .dff)

1 bit / 2.8224 MHz, 5.6448 MHz, 11.2896 MHz

APE (.ape)

8 bit, 16 bit, 24 bit / 8 kHz - 192 kHz (Fast, Normal, High)

MQA (.mqa.flac)

지원

참고 사항

- 저작권 보호된 파일은 재생할 수 없습니다.
- 샘플링 주파수가 모든 인코더에 일치하는 것은 아닙니다.
- 샘플링 주파수에 따라 비표준 비트 전송률이나 비보증 비트 전송률이 포함됩니다.
- 4GB(APE는 2GB) 이상의 파일은 재생할 수 없습니다.
- 이 제품은 CD 품질(44.1 kHz/16 bit quantization) 및 DAT 품질(48 kHz/16 bit quantization)을 초과하는 음원을 하이 레졸루션 오디오로 인식합니다.
하이 레졸루션 오디오 소스에는 "HR" 기호가 표시됩니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.

4-740-666-91(1) Copyright 2018 Sony Corporation

Digital Music Player
DMP-Z1

시스템 요구사항

지원되는 OS

- Windows® 10
- Windows® 8.1
- Windows® 7
- macOS® v10.10 - 10.13

참고 사항

- 컴퓨터 애플리케이션을 다운로드하려면 인터넷에 연결되어 있어야 합니다.
- 모든 컴퓨터에서 작동이 보증되는 것은 아닙니다.

도움말 안내의 내용은 제품의 사양 업데이트로 인해 사전 통지없이 변경될 수 있습니다.