

デジタルスチルカメラ

DSC-RX1RM3

WW697160/WW402748

このヘルプガイドは日本国向です。

ヘルプガイドのおすすめページ

MENU一覧から機能を探す

カメラのメニュー項目の一覧を確認できます。メニュー項目名から説明ページに移動することもできます。

使用できるメモリーカード

本機で使用できるメモリーカードの情報です。

本機のカスタマイズ機能について

本機には、カスタムキーや撮影設定の登録などさまざまなカスタマイズ機能があります。

被写体認識を使ってピントを合わせる

カメラが自動で被写体を認識し、瞳などにピントを合わせて撮影することができます。

ステップクロップ撮影設定

本機は焦点距離が35 mmフルサイズの単焦点レンズを搭載していますが、クロップ撮影により50 mmと70 mmの焦点距離に相当する画角で撮影することができます。

サポート情報

DSC-RX1RM3 : サポート情報

カメラ本体の基本情報や対応レンズ/アクセサリーの情報、困ったときのQ&Aなどを説明しています。

ヘルプガイドの使いかた

必ずお読みください

安全のために

使用上のご注意

カメラやカードを貸借/譲渡/廃棄する（個人情報保護に関するご注意）

バッテリー/充電についてのご注意

メモリーカードについてのご注意

お手入れについて

本体と付属品を確認する

各部の名称

本体前面/上面

本体背面

本体側面

本体底面

画面上の基本的なアイコン

タッチ機能アイコン

アイピースカップを使う

ラッピングクロスを使う

本機の基本操作

タッチパネル

タッチ機能アイコン

コントロールホイール

モードダイヤルを使う

MENUボタン

メインメニュー（撮影設定一覧）

Fn（ファンクション）ボタン

C（カスタム）ボタン

DISP（画面表示切換）ボタン

削除ボタン

AF-ONボタン

コントロールダイヤル

キーボード画面

カメラ内ガイド

アクセシビリティ機能

準備/基本的な撮影

充電する

[バッテリーをカメラに入れる/取り出す](#)

[USB PD対応機器でバッテリーを充電する](#)

[海外でバッテリーチャージャーを使う](#)

[外部電源でカメラを使う](#)

[使用できるメモリーカード](#)

[メモリーカードをカメラに入れる/取り出す](#)

[カメラの初期設定を行う](#)

基本的な撮影

[撮影前に確認すること](#)

[静止画を撮影する（おまかせオート）](#)

[動画を撮影する](#)

[MENU一覧から機能を探す](#)

撮影機能を活用する

[この章の目次](#)

撮影モードを選ぶ

[おまかせオート](#)

[シーンセレクション](#)

[オート/シーンセレクション](#)

[オート撮影時の画像を調整する（マイイメージスタイル）](#)

[プログラムオート](#)

[絞り優先](#)

[シャッタースピード優先](#)

[マニュアル露出](#)

[バルブ撮影](#)

[BULBタイマー設定](#)

撮影モード（動画）/撮影モード（スロー&クイックモーション）

フォーカス（ピント）を合わせる

[ピント合わせの方法を選ぶ（フォーカスマード）](#)

[ピントを合わせるエリアを選ぶ（フォーカスエリア）](#)

[被写体を追尾する（トラッキング）](#)

[マニュアルフォーカス](#)

[ダイレクトマニュアルフォーカス（DMF）](#)

被写体認識AF

[被写体認識を使ってピントを合わせる](#)

[AF時の被写体認識（静止画/動画）](#)

[認識対象（静止画/動画）](#)

[認識対象切換設定（静止画/動画）](#)

[右目/左目選択（静止画/動画）](#)

[被写体認識枠表示（静止画）](#)

[被写体認識枠表示（動画）](#)

[個人顔登録（静止画/動画）](#)

[登録顔優先（静止画/動画）](#)

[トラッキングする人物を選択する（トラッキング対象顔選択）](#)

フォーカス機能を使う

[フォーカススタンダード](#)

[縦横フォーカスエリア切換](#)

[フォーカスエリア登録機能](#)

[登録フォーカスエリア消去](#)

[フォーカスエリア限定（静止画/動画）](#)

[フォーカス位置の循環（静止画/動画）](#)

[AF枠の移動量（静止画/動画）](#)

[フォーカスエリア枠色（静止画/動画）](#)

[フォーカスエリア自動消灯](#)

[トラッキング中エリア枠表示](#)

[AF-Cエリア表示](#)

[AFトランジション速度](#)

[AF乗り移り感度](#)

[AF/MF切換](#)

[シャッター半押しAF](#)

[AFオン](#)

[フォーカスホールド](#)

[プリAF](#)

[AF-S時の優先設定](#)

[AF-C時の優先設定](#)

[AF補助光](#)

[ピント拡大中のAF](#)

[MF時自動ピント拡大](#)

[ピント拡大](#)

[ピント拡大時間（静止画/動画）](#)

[ピント拡大初期倍率（静止画）](#)

[ピント拡大初期倍率（動画）](#)

[ピーキング表示](#)

[フォーカスリング操作方向](#)

露出/測光を調整する

[露出補正（静止画/動画）](#)

[ヒストグラムについて](#)

[露出補正值のリセット（静止画/動画）](#)

[露出基準調整（静止画/動画）](#)

[Dレンジオプティマイザー（静止画/動画）](#)

[測光モード（静止画/動画）](#)

[マルチ測光時顔優先（静止画/動画）](#)

[スポット測光位置（静止画/動画）](#)

[AEロック](#)

[シャッター半押しAEL](#)

[オートスローシャッター](#)

ゼブラ表示

ISO感度を選ぶ

[ISO感度（静止画/動画）](#)

[ISO感度範囲限定（静止画/動画）](#)

[ISO AUTO低速限界](#)

ホワイトバランス

[ホワイトバランス（静止画/動画）](#)

[基準になる白色を取得してホワイトバランスを設定する（カスタムホワイトバランス）](#)

[WB取り込み枠サイズ（静止画/動画）](#)

[AWB時の優先設定（静止画/動画）](#)

[シャッターAWBロック](#)

[ショックレスWB](#)

Log撮影の設定

[Log撮影について](#)

[Log撮影設定](#)

[LUT選択](#)

[ユーザーLUTの管理](#)

[LUT表示](#)

画像に効果を加える

[クリエイティブルック（静止画/動画）](#)

[ピクチャープロファイル（静止画/動画）](#)

[美肌効果（静止画/動画）](#)

ドライブモードを使う（連写/セルフタイマー）

[ドライブモード](#)

[ドライブモード限定](#)

[連続撮影](#)

[撮影時セレクション/メモ](#)

[セルフタイマー（1枚）](#)

[セルフタイマー（連続）](#)

[連続ブレケット](#)

[1枚プラケット](#)

[プラケット撮影時のインジケーター](#)

[ホワイトバランスプラケット](#)

[DROプラケット](#)

[プラケット設定](#)

[セルフタイマー（動画）](#)

[インターバル撮影機能](#)

画質や記録形式を設定する

[ファイル形式（静止画）](#)

[RAW記録方式](#)

[JPEG/HEIF切換](#)

[JPEG画質/HEIF画質](#)

[JPEG画像サイズ/HEIF画像サイズ](#)

[アスペクト比](#)

[HLG静止画](#)

[色空間](#)

[記録方式（動画）](#)

[動画設定（動画）](#)

[スロー&クイック設定](#)

[プロキシー設定](#)

[ステップクロップ撮影設定](#)

[撮影範囲（画角）について](#)

タッチ機能を使う

[タッチ操作](#)

[タッチパネル/タッチパッド](#)

[タッチパネル設定](#)

[タッチパッド設定](#)

[タッチ操作でフォーカスを合わせる（タッチフォーカス）](#)

[タッチ操作でトラッキングを開始する（タッチトラッキング）](#)

[タッチ操作で撮影する（タッチシャッター）](#)

[タッチ操作で露出を調整する（タッチAE）](#)

シャッターの設定

[シャッター方式](#)

[カードなしリリーズ](#)

ズームする

[本機で使用できるズームの種類](#)

[超解像ズーム/デジタルズーム（ズーム）](#)

[ズーム範囲（動画）](#)

[カスタムキーズズームスピード（動画）](#)

[リモートズームスピード（動画）](#)

[ズーム倍率について](#)

フラッシュを使う

[フラッシュ（別売）を使う](#)

[フラッシュモード](#)

[調光補正](#)

[露出補正の影響](#)

[ワイヤレスフラッシュ](#)

[赤目軽減発光](#)

[FELロック](#)

[外部フラッシュ設定](#)

[フラッシュ撮影設定登録](#)

手ブレを補正する

[手ブレ補正（動画）](#)

[レンズ補正（静止画/動画）](#)

ノイズリダクション

[長秒時ノイズ低減](#)

[高感度ノイズ低減](#)

撮影中の画面表示を設定する

[撮影モード選択画面](#)

[オートレビュー（静止画）](#)

[撮影残量表示（静止画）](#)

[グリッドライン表示（静止画/動画）](#)

[グリッドラインの種類（静止画/動画）](#)

[ライブビュー表示設定](#)

[絞りレビュー](#)

[撮影結果レビュー](#)

[ブライトモニタリング](#)

[記録中の強調表示](#)

[マーカー表示（静止画）](#)

[マーカー表示（動画）](#)

[ガンマ表示アシスト](#)

[ガンマ表示アシスト方式](#)

動画の音声を記録する

[音声記録](#)

[録音レベル](#)

[風音低減](#)

[シューの音声設定](#)

動画を撮影しながら静止画を切り出す

[ショットマークから静止画自動作成](#)

[静止画作成後のショットマーク（撮影）](#)

TC/UB設定

[TC/UB](#)

[TC/UB表示設定](#)

カメラをカスタマイズする

[この章の目次](#)

[本機のカスタマイズ機能について](#)

[よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)

[一時的にダイヤルの機能を変更する（マイダイヤル設定）](#)

撮影設定の登録と呼び出し

[撮影設定登録](#)

[撮影設定呼び出し](#)

[カスタム撮影設定登録](#)

よく使う機能をファンクションメニューに登録する

[Fnメニュー設定（静止画/動画）](#)

[Fnメニュー設定（再生）](#)

よく使う機能をマイメニュー タブに登録する

[項目の追加](#)

[項目の並べ替え](#)

[項目の削除](#)

[ページの削除](#)

[全て削除](#)

[マイメニューから表示](#)

静止画と動画の撮影設定を個別に行う

[静止画/動画独立設定](#)

リング/ダイヤルの機能をカスタマイズする

[Tvの回転方向](#)

[ダイヤル/ホイールロック](#)

動画撮影でシャッター ボタンを使う

[シャッター ボタンでREC（動画）](#)

[シャッター ボタンでショットマークを付ける（動画）](#)

モニター/ファインダーの表示を設定する

[ファインダー/モニター選択](#)

[縦表示](#)

[DISP\(画面表示\)設定（背面モニター/ファインダー）](#)

再生する

[この章の目次](#)

画像を見る

[静止画を再生する](#)

[再生画像を拡大する（拡大）](#)

[拡大の初期倍率](#)

[拡大の初期位置](#)

[記録画像を自動的に回転させる（記録画像の回転表示）](#)

[動画を再生する](#)

[再生音量設定](#)

[スライドショーで再生する（スライドショー）](#)

[インターバル連続再生](#)

[インターバル再生速度](#)

画像の表示方法を変える

[一覧表示で再生する（一覧表示）](#)

[再生フィルターの条件設定](#)

[画像の並び順](#)

[グループ表示](#)

[フォーカス枠表示（再生）](#)

[アスペクトマーカー表示（静止画）](#)

[日時指定で画像表示](#)

画像間をジャンプ移動する方法を設定する

[画像送りダイヤル選択](#)

[画像送り方法](#)

[撮影した画像を保護する（プロジェクト）](#)

画像に情報を追加する

[レーティング](#)

[レーティング カスタムキー設定](#)

[クリップフラグ](#)

[画像を回転する（回転）](#)

[トリミング](#)

動画から静止画を切り出す

[動画から静止画作成](#)

[ショットマークから静止画作成](#)

[静止画作成後のショットマーク（再生）](#)

[JPEG/HEIF切換（動画から静止画作成/ショットマークから静止画作成）](#)

画像を削除する

[不要な画像を選んで削除する（削除）](#)

[2度押しで削除](#)

[削除確認画面](#)

テレビと接続して画像を見る

[HDMIケーブルを使ってテレビで見る](#)

カメラの設定を変更する

メモリーカードの設定

[フォーマット](#)

[管理ファイル修復（静止画/動画）](#)

[メディア残量表示（静止画/動画）](#)

ファイルの設定

[ファイル/フォルダー設定](#)

[記録フォルダー選択](#)

[フォルダー新規作成](#)

[ファイル設定](#)

[著作権情報](#)

[シリアル番号書き込み（静止画/動画）](#)

ネットワークの設定

[Wi-Fi接続](#)

[アクセスポイント簡単登録](#)

[アクセスポイント手動登録](#)

[Wi-Fi周波数帯](#)

[Wi-Fi情報表示](#)

[SSID・PWリセット](#)

- [Bluetooth設定](#)
- [Bluetoothリモコン](#)
- [有線LAN（USB-LAN）](#)
- [USB-LAN/テザリング](#)
- [機内モード](#)
- [機器名称変更](#)
- [ルート証明書の読み込み](#)
- [アクセス認証設定](#)
- [アクセス認証情報](#)
- [Wi-Fi Direct設定](#)
- [ネットワーク設定リセット](#)

ファインダー/モニターの設定

- [モニター明るさ](#)
- [ファインダー明るさ](#)
- [ファインダー色温度](#)

電力設定

- [モニター自動OFF（静止画）](#)
- [パワーセーブ開始時間](#)
- [自動電源OFF温度](#)
- [表示画質（静止画）](#)

USB設定

- [USB接続モード](#)
- [USB LUN設定](#)
- [USB給電](#)

外部出力設定

- [HDMI解像度](#)
- [HDMI出力設定（動画）](#)
- [HDMI情報表示](#)
- [HDMI機器制御](#)

一般設定

[エリア/日時設定](#)

[電子音\(撮影\)](#)

[電子音\(起動/終了\)](#)

[電子音量](#)

[ビデオライトモード](#)

[バージョン](#)

[シリアル番号表示](#)

[プライバシー通知](#)

[音声読み上げ](#)

[画面拡大](#)

[認証マーク表示](#)

[設定の保存/読み込み](#)

[設定リセット](#)

スマートフォンでできること

[スマートフォンでできること \(Creators' App\)](#)

[カメラとスマートフォンをペアリングする \(スマートフォン接続\)](#)

スマートフォンをリモコンとして使う

[スマートフォンをリモコンとして使う](#)

[リモート撮影設定](#)

スマートフォンに画像を転送する

[カメラで選んで転送 \(スマートフォン転送\)](#)

[転送状態リセット \(スマートフォン転送\)](#)

カメラの電源OFF中に接続する

[電源OFF中の接続 \(スマートフォン\)](#)

[スマートフォンから位置情報を取得する](#)

パソコンでできること

[パソコンの推奨環境](#)

カメラとパソコンを接続/切断する

[カメラとパソコンを接続する](#)

パソコンからカメラを取りはずす

パソコンで画像を管理・編集する

パソコン用アプリケーションの紹介 (Imaging Edge Desktop/Catalyst)

パソコンに画像を取り込む

パソコンからカメラを操作する

パソコンからカメラを操作する (リモート撮影機能)

リモート撮影設定

クラウドサービスを利用する

Creators' Cloudについて

Creators' Cloudにアカウントを登録してカメラを連携させる (クラウド初期設定)

Creators' Cloudに接続して画像をアップロードする (クラウド接続)

クラウド接続の情報を表示する (クラウド情報)

クラウドサービス (Creators' Cloud) 利用に関するご注意

資料

マルチインターフェースシュー対応のオーディオアクセサリーについて

サムグリップについて

バッテリーの使用時間と撮影可能枚数

静止画の記録可能枚数

動画の記録可能時間

モニターに表示されるアイコン一覧

静止画撮影時に表示されるアイコン

動画撮影時に表示されるアイコン

再生時に表示されるアイコン

初期値一覧

初期値一覧 (撮影)

初期値一覧 (露出/色)

初期値一覧 (フォーカス)

初期値一覧 (再生)

初期値一覧 (ネットワーク)

[初期値一覧 \(セットアップ\)](#)

[初期値一覧 \(マイメニュー\)](#)

[主な仕様](#)

[商標について](#)

[ライセンスについて](#)

[故障かな？と思ったら](#)

[困ったときにすること](#)

[自己診断表示](#)

[警告表示](#)

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ヘルプガイドの使いかた

このヘルプガイドは、本機の機能や使いかたなどを説明している「Web 取扱説明書」です。ヘルプガイドで知りたい情報を探索して、本機をご活用ください。

(このページのヘルプガイドの画面はイメージです。お使いの機種のヘルプガイドと異なる場合があります。)

ヒント

- 本機に付属のスタートガイドには、基本的な使いかた、および本機を使う際の注意点を記載しています。あわせてご覧ください。

ヘルプガイド内で使用するアイコンについて

   : 静止画撮影モードのときに表示されるメニュー項目

   : 動画撮影モード/スロー&クイックモーション撮影モードのときに表示されるメニュー項目

   : 静止画撮影モード/動画撮影モード/スロー&クイックモーション撮影モードのいずれでも表示されるメニュー項目

各撮影モードとメニューの関係について詳しくは「[MENUボタン](#)」をご覧ください。

知りたい情報を探す

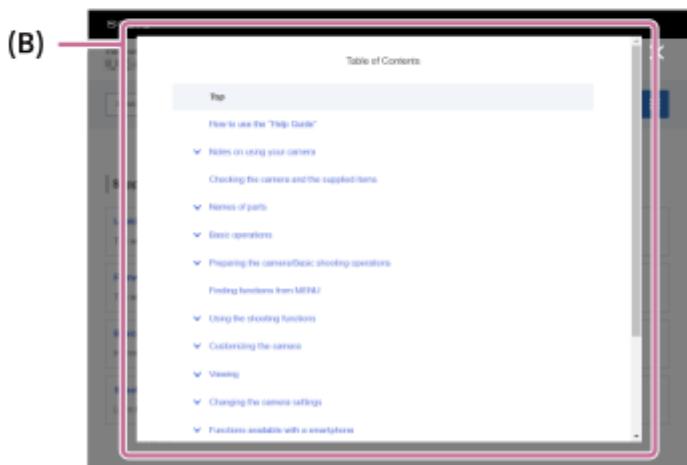
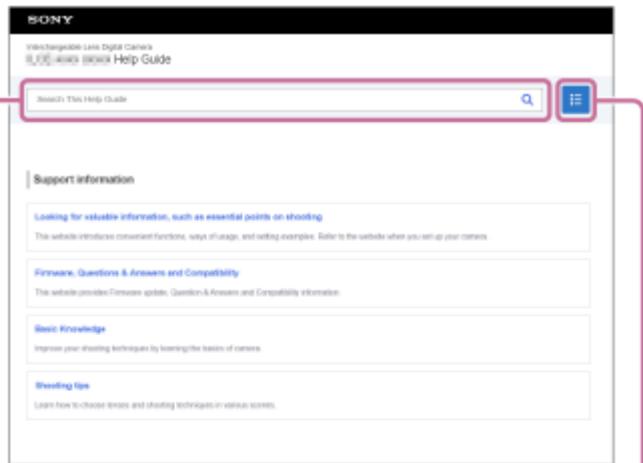
方法（A）：検索する

検索キーワード（「ホワイトバランス」「フォーカスエリア」など）を入力して、検索結果から見たい説明ページを表示します。複数のキーワードをスペース（空白）で区切って入力すると、入力したすべてのキーワードを含むページを検索することができます。

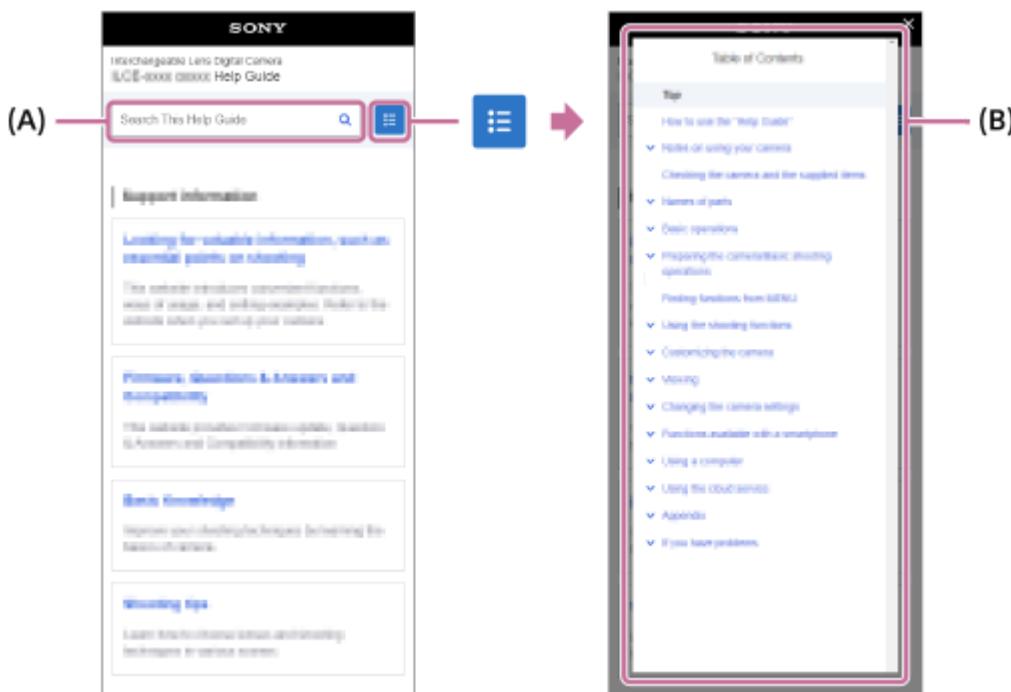
方法（B）：目次を見る

 (目次) をクリックすると目次が表示されます。目次から見出しを選んで説明ページを表示します。

パソコンでの表示



スマートフォンでの表示



方法 (C) : メニューの一覧表から探す

カメラのメニュー画面と照らし合わせながら情報を探したいときは、「[MENU一覧から機能を探す](#)」ページを使うと便利です。一覧からメニュー項目名を選ぶと、その説明ページに直接移動することができます。



関連する機能の情報を見る

ページ下部の「関連項目」は、表示中の説明の関連情報が記載されているページです。あわせてご覧いただくと、より理解が深まります。

You can magnify the image and adjust the focus by touching the monitor. Set [Touch Operated] to [ON] beforehand. Then, select the appropriate settings under [Touch Panel/Pad]. When the focus mode is [Manual Focus], you can perform [Focus Peaking].

- 1 MENU → [Camera Settings1] → [Focus Mode] → [Manual Focus].
- 2 When you rotate the focusing ring, the focus distance is displayed on the screen.
 - The focus distance is not displayed when the Mount Adapter (sold separately) is attached.
- 3 Press the shutter button fully down to shoot an image.

Note

- When you use the viewfinder, adjust the diopter level to obtain the correct focus on the viewfinder.
- The displayed focus distance is just a reference.

[Go to Page Top](#)

Related Topic

- Focus Magnifier
- Peaking Setting

前のページ/次のページに移動する

ページ下部の「前へ」「次へ」で、目次に戻ることなく前後のページに移動できます。

USB LUM Setting

Enhances compatibility by creating a USB connection function.

④ MENU → ② [Setup] → ③ [USB] → [USB LUM Setting] → desired setting.

Focus Distance

Distance, zoom (W/L)

Range

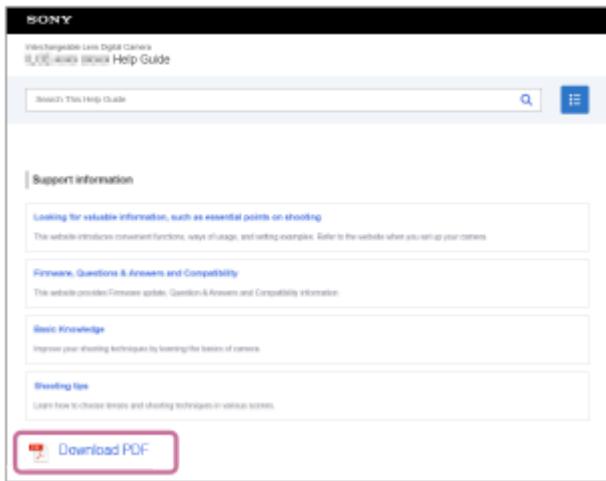
Focus Distance setting is displayed only when you connect to a computer.

[Previous](#)

[Next](#)

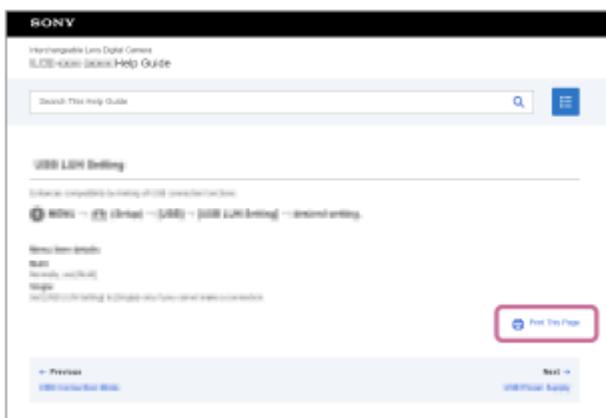
ヘルプガイド全ページを印刷する

トップページ左下の [PDF版ダウンロード] ボタンから全ページを印刷できます。PDF 形式のファイルが表示されたら、ブラウザーの印刷メニューで印刷してください。



表示中のページだけを印刷する（パソコンのみ）

ページ下部の【このページを印刷】ボタンから表示中のページを印刷できます。印刷画面が表示されたら、プリンターを指定して印刷してください。



表示言語を変更する

ページ最下部の【言語選択ページへ】から言語選択ページに移動し、言語を選択してください。

TP1001793653

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

安全のために

誤った使いかたをしたときに生じる感電や傷害など人への危害、また火災などの財産への損害を未然に防止するため、次のことを必ずお守りください。

⚠ 危険

漏液、発熱、発火、破裂、誤飲による大けがややけど、火災などを避けるため、下記の注意事項をよくお読みください。

リチャージャブルバッテリーパック同梱モデル

バッテリー

- **バッテリーを誤って取り扱うと、バッテリーが破裂して火災や化学的な火傷が発生することがあります。以下の注意を守ってください。**
 - 分解や改造をしない。
 - ハンマーなどで叩いたり、踏みつけたり、落下させるなどの衝撃や力を加えない。
 - ショートさせたり、クリップなどの金属をバッテリー端子に接触させない。
 - 直射日光下の車中など、60 °C以上の高温の場所にさらさない。
 - 焼却したり、火の中に入れたりしない。
 - 液漏れや、破損したリチウムイオン電池を取り扱わない。
 - バッテリーは指定された方法以外で充電しない。
 - 乳幼児、子供の手の届く場所に置かない。
 - ぬらさない。
 - バッテリーはソニー純正品を使う。
 - 使用済みのバッテリーはリサイクルする。
 - -20 °C以下の過度の低温や11.6 kPa以下の極端な低圧にさらさない。

コイン/ボタン電池

- **電池を飲み込まないでください。化学やけどの原因となります。**

- 本機には、コイン/ボタン電池が内蔵または同梱されています。コイン/ボタン電池を飲み込むと、2時間程度で重度の内臓のやけどを引き起こし、死亡に至ることがあります。
- 新しい電池や使用済みの電池は子供の手の届かないところに保管してください。電池カバーがしっかりと閉じない場合は、使用をやめ、子供の手の届かないところに保管してください。
- 電池を飲み込んだり体のどこかに入れたりしたと思われる場合は、直ちに医師の診察を受けてください。

- **コイン/ボタン電池は充電しないでください。**

- **万一、電池の液漏れが起きたら**

- すぐに火気から遠ざけてください。漏れた液や気体に引火して発火、破裂のおそれがあります。
- 液が目に入った場合は、こすらず、すぐ水道水などきれいな水で十分に洗ったあと、医師の治療を受けてください。
- 液を口に入れたり、なめた場合は、すぐ水道水で口を洗浄し、医師に相談してください。
- 液が身体や衣服についたときは、水でよく洗い流してください。

⚠ 警告

下記の注意事項を守らないと、火災、大けがや死亡にいたる危害が発生することがあります。

- **分解や改造をしない**

- 火災や感電の原因となります。内部点検や修理は相談窓口にご依頼ください。

- **内部に水や異物（金属類や燃えやすい物など）を入れない**

- 火災、感電の原因となります。万一、水や異物が入ったときは、すぐに電源を切り、電池を取り出してください。ACアダプターやバッテリーチャージャーなどもコンセントから抜いて、相談窓口にご相談ください。

- **運転中に使用しない**

- 自動車、オートバイなどの運転をしながら、撮影、再生をしたり、モニターを見ることは絶対におやめください。交通事故の原因となります。

- **撮影時は周囲の状況に注意をはらう**

- 周囲の状況を把握しないまま、撮影を行わないでください。事故やけがなどの原因となります。

- **通電中のACアダプター、バッテリーチャージャー、充電中の電池や製品に長時間ふれない**

- 使用中に本機や付属品が熱いと感じなくとも皮膚の同じ場所が長時間触れたままの状態でいると、赤くなったり水ぶくれができたりなど低温やけどの原因となる場合があります。

- **ケーブル類を傷つけない**

- 热器具に近づけたり、加熱したり、加工したりすると火災や感電の原因となります。また、ケーブル類を抜くときは、コードに損傷を与えないように必ずプラグを持って抜いてください。

- **フラッシュ、AF補助光などの撮影補助光を至近距離で人に向けない**

- 至近距離で使用すると視力障害を起こす可能性があります。特に乳幼児を撮影するときは、1m以上はなれてください。
 - 運転者に向かって使用すると、目がくらみ、事故を起こす原因となります。

- **カメラのファインダーを通して、太陽や強い光を見ない**

- 視力障害や失明の原因となります。

- **ぬれた手で使用しない**

- 感電の原因になることがあります。

- **電池やショルダーベルト、ストラップを正しく取り付ける**

- 正しく取り付けないと、落下によりけがの原因となることがあります。また、ベルトやストラップに傷がないか使用前に確認してください。

⚠ 注意

下記の注意事項を守らないと、けがや財産に損害を与えることがあります。

- **水滴のかかる場所など湿気の多い場所やほこり、油煙、湯気の多い場所では使わない**

- 火災や感電の原因になることがあります。

- **不安定な場所に置かない**

- ぐらついた台の上や傾いた所に置いたり、不安定な状態で三脚を設置すると、製品が落ちたり倒れたりして、けがの原因となることがあります。

- **使用中は機器を布で覆つたりしない**

- 热がこもってケースが変形したり、火災、感電の原因となることがあります。

- **レンズやモニターに衝撃を与えない**

- レンズやモニターはガラス製のため、強い衝撃を与えると割れて、けがの原因となることがあります。

- **レンズが直射日光にあたる場所に放置しない**

- 光がレンズを通して焦点を結び、火災の原因となります。

- **ブラケット等を介し、他のアクセサリーも取り付けた状態で使用する場合、取扱いに注意する**

- 落下等により、不慮の事故の原因となります。

- **長期間使用しないときは、電源を外す**

- 長期間使用しないときは、電源プラグをコンセントから外したり、電池を本体から外して保管してください。

TP1001804399

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

使用上のご注意

スタートガイド（付属）の「本機について/使用上のご注意」もあわせてお読みください。

環境に配慮した包装材を使用しています

カメラや付属品に使用している包装材は環境に配慮したものを使用しています。包装材の特性上次の点にご注意ください。

- カメラや付属品に包装材の粉などが付着することがあります。その場合は、市販のプロアーやクリーニングペーパーなどで取り除いてからお使いください。
- 包装材は連続使用することで劣化します。製品の持ち運びに使用される場合はご注意ください。

数値について

- 性能、仕様に関するデータは特に記載のある場合を除き、すべて常温（25°C）下でのものです。
- バッテリーについては、充電ランプ消灯まで充電した状態のバッテリーを使用したときのものです。

動作温度についてのご注意

- 動作温度範囲を超える極端に寒い場所や暑い場所での撮影はおすすめできません。
- 気温の高い場所では本機の温度上昇が早くなります。
- 本機の温度が上昇すると、画質が低下する場合があります。温度が下がるのを待って撮影されることをおすすめします。
- 本機やバッテリーの温度によっては、カメラを保護するために自動的に電源が切れたり、動画撮影ができなくなることがあります。電源が切れる前や撮影ができなくなった場合は、モニターにメッセージが表示されます。このような場合、本機やバッテリーの温度が充分下がるまで電源を切ったままお待ちください。充分に温度が下がらない状態で電源を入れると、再び電源が切れたり動画撮影ができなくなることがあります。

長時間撮影および4K動画撮影についてのご注意

- ご使用中に本体およびバッテリーが温かくなりますが故障ではありません。
- 特に4K動画撮影では低温環境下において撮影時間が短くなる場合があります。バッテリーを温めるか新しいバッテリーをお使いください。

他機での動画再生に際してのご注意

XAVC HS、XAVC Sの動画は、対応機器以外では再生できません。

撮影・再生に際してのご注意

- 必ず事前にためし撮りをして、正常に記録されていることを確認してください。
- 撮影する前に確認する画像は、実際の撮影結果と異なることがあります。
- 本機で撮影した画像や動画の他機での再生、他機で撮影/修正した画像や動画の本機での再生は保証いたしません。あらかじめご了承ください。
- 万一、カメラや記録メディアなどの不具合により撮影や再生がされなかった場合、また、記録内容が破損・消滅した場合、画像や音声など記録内容の補償については、ご容赦ください。大切な記録内容はバックアップを取っておくことをおすすめします。
- フォーマットすると、メモリーカードに記録されているすべてのデータは消去され、元に戻すことはできません。大切なデータはパソコンなどに保存しておいてください。
- 落下防止のためにショルダーストラップを取り付けてお使いください。
- 本機を三脚やグリップと共に使用する際は、確実にカメラを取り付けてお使いください。

三脚をお使いになるときのご注意

三脚を取り付けるときは、ネジの長さが5.5 mm未満の三脚をお使いください。ネジの長さが5.5 mm以上の場合、本機を三脚にしっかりと固定できず、本機を傷つけることがあります。

メモリーカードの取り扱いについて

記録終了後はメモリーカードが熱くなっていることがありますが故障ではありません。

メモリーカードのバックアップについて

以下の場合など、データが破壊されることがあります。データ保護のために必ずバックアップをお取りください。

- 読み込み中または書き込み中にメモリーカードを取り出したり、USBケーブルを抜いたり、本機の電源を切った場合
- 静電気や電気的ノイズの影響を受ける場所で使用した場合

管理ファイルエラーについて

- 管理ファイルが作成されていないメモリーカードを本機に挿入し電源を入れると、メモリーカードの一部の容量を使って自動的に管理ファイルを作成するため、次の操作まで時間がかかることがあります。
- 管理ファイルエラーが発生したときは、すべてのデータをパソコンなどに取り込み保存してから、本機でメモリーカードをフォーマットしてください。

使用/保管してはいけない場所

- 異常に高温、低温、または多湿になる場所
炎天下や夏場の窓を閉め切った自動車内は特に高温になり、放置すると変形したり、故障したりすることがあります。
- 直射日光の当たる場所、熱器具の近くでの保管
変色したり、変形したり、故障したりすることがあります。
- 激しい振動のある場所
誤作動したり、画像が記録できなくなるだけでなく、記録メディアが使えなくなったり、撮影済みの画像データが壊れことがあります。
- 強力な磁気のある場所
- 砂地、砂浜などの砂ぼこりの多い場所
海辺や砂地、あるいは砂ぼこりが起こる場所などでは、砂がかからないようにしてください。故障の原因になるばかりか、修理できなくなることもあります。
- 湿度の高い場所
レンズにカビが発生することがあります。
- 強力な電波を出すところや放射線のある場所
正しく撮影・再生ができないことがあります。

結露について

- 結露とは、本機を寒い場所から急に暖かい場所へ持ち込んだときなどに、本機の内部や外部に水滴が付くことです。この状態でお使いになると、故障の原因になります。
- 結露を起こりにくくするために本機を寒い所から急に暖かい所に持ち込むときは、ビニール袋に本機を入れて、空気が入らないように密閉してください。約1時間放置し、移動先の温度になじんでから取り出します。
- 結露が起きたときは、電源を切って結露がなくなるまで約1時間放置し、結露がなくなってからご使用ください。特にレンズの内側に付いた結露が残ったまま撮影すると、きれいな画像を記録できませんのでご注意ください。

持ち運び時のご注意

- 次の機構を搭載している機種は、その部分を持ったり、ぶつけたり、無理な力を加えないでください。
 - レンズ部
 - 可動式モニター部
 - 可動式フラッシュ部

- 可動式ファインダー部
- 本機に三脚を取り付けたまま、持ち運ばないでください。三脚取り付け部が破損するおそれがあります。
- ズボンやスカートの後ろポケットに本機を入れたまま、椅子などに座らないでください。故障や破損の原因になります。

本機の取り扱いについてのご注意

- 本機は防じん、防滴、防水仕様ではありません。
- 端子にケーブルを接続する際は、必ず端子の向きを確認してから、ケーブルをまっすぐに差してください。無理に抜き差しすると、端子部の破損の原因になります。
- 本機は磁石など磁気がある部品を使用しています。本機にクレジットカードやフロッピーディスクなど磁気の影響を受ける物を近づけないでください。

保管方法

- レンズ一体型カメラのとき
使用しないときは、必ずレンズキャップを付けてください。（付属品にレンズキャップのある機種のみ）
- レンズ交換式カメラのとき
使用しないときは、必ずレンズフロントキャップまたはボディキャップを付けてください。ボディキャップを付ける際には、本機内部にほこりが入るのを防ぐため、ボディキャップのほこりを落としてから付けてください。
- 使用後に汚れた場合は、本機を清掃してください。水、砂、ほこり、塩分などが本機に残っていると、故障の原因になります。

レンズについてのご注意

- やむを得ず太陽光などの光源下におく場合は、レンズキャップを取り付けてください。（付属品にレンズキャップのある機種またはレンズ交換式カメラのみ）
- 太陽光や強い光源がレンズからカメラに入ると、カメラ内部で焦点を結び、発煙や火災の原因となることがあります。本機の保管時はレンズキャップを取り付けて保管してください。また逆光での撮影時は、太陽を画角から充分にずらしてください。光源を画角からわずかに外しても発煙や火災の原因となることがありますのでご注意ください。
- レンズに向けてレーザーなどの光線を直接照射しないでください。イメージセンサーが破損し、カメラが故障することがあります。
- 被写体までの距離が短い場合、レンズに付着したごみや指紋が写り込むことがあります。柔らかい布などを使って、レンズを拭いてください。

フラッシュについてのご注意（フラッシュ搭載機種のみ）

- フラッシュ部の近くに指を置かないでください。発光部が高温になるため危険です。
- フラッシュの表面の汚れは取り除いてください。フラッシュ表面の汚れが発光による熱で発煙したり、焦げる場合があります。汚れ・ゴミがある場合は柔らかい布などで清掃してください。
- フラッシュ使用後は、フラッシュを元の位置に戻してください。このときフラッシュ部に浮きがないように注意してください。（可動式フラッシュ搭載機種のみ）

マルチインターフェースについてのご注意（マルチインターフェース搭載機種のみ）

- アクセサリーを本機のマルチインターフェースに取り付け/取りはずしする場合は、アクセサリーとカメラ両方の電源を「OFF」にしてから行ってください。また取り付けの際は、本機にしっかりと固定されていることを確認してください。
- マルチインターフェースに、250V以上の電圧がかかる市販フラッシュや、極性が逆の市販フラッシュを使用しないでください。故障の原因になります。（フラッシュ撮影対応機のみ）

ファインダー、フラッシュについてのご注意（ファインダー/フラッシュ搭載機種のみ）

- ファインダー部やフラッシュ部を下げるときは、指や手を挟まないように注意してください。（可動式ファインダー/可動式フラッシュ搭載機種のみ）

- 上がったファインダー部やフラッシュ部に水滴や砂埃が入ると故障の原因になります。（可動式ファインダー/可動式フラッシュ搭載機種のみ）

ファインダーについてのご注意（ファインダー搭載機種のみ）

- ファインダーを使用中、目の疲労、疲れ、気分が悪くなる・乗り物酔いに似た症状が出ることがあります。ファインダーを使用するときは、定期的に休憩をとることをおすすめします。
必要な休憩の長さや頻度は個人によって異なりますので、ご自身でご判断ください。不快な症状が出たときは、回復するまでファインダーの使用を控え、必要に応じて医師にご相談ください。
- ファインダーは、有効画素99.99%以上の非常に精密度の高い技術で作られていますが、黒い点が現れたり、白や赤、青、緑の点が消えないことがあります。これは故障ではありません。これらの点は記録されません。
- 接眼部を引き出した状態で無理にファインダーを押し込まないでください。故障の原因になります。（可動式ファインダー搭載機種で、さらに接眼部が引き出す構造の機種のみ）
- ファインダーをのぞきながらパンしたり、視線を上下左右に動かすと、ファインダーの画像が歪んだり、色合いが変わって見える場合があります。これはレンズや表示デバイスの特性によるもので、故障ではありません。なるべくファインダー中央付近を見るようにして撮影してください。
- ファインダーの周辺部分の画像が少し歪んで見える場合がありますが、故障ではありません。構図の隅々まで確認して撮影したいときは、モニターも使用してください。
- 寒いところで使うと、画像が尾を引いて見えることがありますが、故障ではありません。
- 本機の温度が変化すると表示デバイスの特性により、ファインダーの色合いが変わって見える場合があります。
- ファインダーに向けてレーザーなどの光線を直接照射しないでください。ファインダー内部が破損し、カメラが故障することがあります。

モニターについてのご注意

- モニターは有効画素99.99%以上の非常に精密度の高い技術で作られていますが、黒い点が現れたり、白や赤、青、緑の点が消えないことがあります。これは故障ではありません。これらの点は記録されません。
- モニターを強く押さないでください。モニターにムラが出たり、モニターの故障の原因になります。
- モニターに水滴などがついてぬれてしまった場合は、すぐに柔らかい布でふき取ってください。放置するとモニターの表面が変質したり劣化して故障の原因になります。
- 寒いところで使うと、画像が尾を引いて見えることがありますが、故障ではありません。
- カメラの端子にケーブルを接続していると、モニターの回転範囲が制限されることがあります。（可動式パネル搭載モデル）

イメージセンサーについてのご注意

低感度での撮影時、極端に強い光源にカメラを向けると、画面内の高輝度部分が黒っぽく撮影されることがあります。

画像の互換性について

本機は、（社）電子情報技術産業協会（JEITA）にて制定された統一規格“Design rule for Camera File system”（DCF）に対応しています。

他社のサービス／ソフトウェアについて

本製品に搭載され、又は本製品で利用可能なネットワークサービス、コンテンツおよびソフトウェア（オペレーションシステム含む）には、各々の利用条件が適用されます。予告なく提供が中断・終了したり、内容が変更されたり、ご利用に際して別途の登録や料金の支払いが必要になる場合がありますので、ご了承ください。

インターネット接続時のご注意

- 本機は無線LANを用いて、脆弱性が懸念されるセキュリティ方式であるWEPまたはWPAのみを使用するアクセスポイントとは接続できません。
- 本機はネットワーク機器（例えばルーター、スイッチング・ハブ）ではありません。DoS攻撃（サービス妨害攻撃）などのネットワーク経由での攻撃に対して、適切な設定と管理を行うことができるネットワークに本機を接続することを強く推奨します。
- 本機のネットワークへの接続には、適切な設定と管理されたルーターを介した接続、もしくは同機能を有したLANポートへの接続をしてください。このような接続をしない場合（例えばFree Wi-Fiなど）、セキュリティ上の問題を生じる可能性があります。ルーターは適切な設定をすることにより、ネットワーク内の機器へのDoS攻撃または機器

の機能喪失に対する十分な保護を提供します。何か異常を感じた場合は、すぐにカメラをネットワーク接続から遮断してください。

セキュリティに関するご注意

- 本機の無線LANの設定で【セキュリティ方式】を【なし】にしてアクセスポイントと接続すると、カメラとアクセスポイント間の無線通信が暗号化されないため、電波の届く範囲にいる第三者に内容を盗み取られる可能性があります。より安全なセキュリティ方式であるWPA3またはWPA2を使用してください。
- 通信を行う機器でセキュリティ対策を行わなかった結果、または、通信仕様上の、やむを得ない事情により、データ漏洩等、セキュリティ上の問題が発生した場合、弊社ではそれによって生じたあらゆる損害に対する責任を負いかねます。
- 使用環境によってはネットワーク上の意図せぬ第三者から製品にアクセスされる可能性があります。本機をネットワークに接続する際には、セキュアなネットワークであることをご確認の上ご使用ください。

別売りのアクセサリーについて

- ソニー純正アクセサリーの使用をおすすめします。
- 国や地域によっては発売されていないものもあります。

取扱いモデルやキットについて

国や地域によっては発売されていないものもあります。

TP1001792183

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

カメラやカードを貸借/譲渡/廃棄する (個人情報保護に関するご注意)

お使いの機能やカメラの設定状態によっては、カメラやカードに大切な情報が記録されます。カメラやカードを貸借/譲渡/廃棄するときは必ず下記をご一読いただき、対応済みであることをご確認ください。

本機の貸借/譲渡/廃棄についてのご注意

個人情報保護のため、本機を貸借・譲渡・廃棄するときには以下の操作を行ってください。

- MENU→ (セットアップ) → [設定初期化/保存] → [設定リセット] → [初期化]

初期化を行うと、以下の情報が削除されます。

- [ 個人顔登録] で登録された顔
- ルート証明書 (クラウド、正しい日時)
- アクセスポイント情報
- アクセス認証情報
- クラウド接続情報

クラウドサービス (Creators' Cloud) 利用に関するご注意

本機を貸借/譲渡する際は、本機のコンテンツが意図せぬ第三者のCreators' Cloudにアップロードされるなどの損害が発生しないよう、カメラの連携情報やアップロードの設定が適切であることを確認してからお使いください。設定が適切でない場合は、下記の操作を必ず実施してください。

- 本機を譲渡する/貸す場合：カメラの初期化、または、カメラ側でCreators' Cloudとの連携を解除してください。また、Creators' Cloud側でカメラの連携を解除してください。
- 本機を譲渡される/借りる場合：カメラの初期化、または、カメラ側でCreators' Cloudとの連携を解除してください。

なお、国や地域によってはCreators' Cloudに対応していない場合があります。

メモリーカードを貸借/譲渡/廃棄するときのご注意

本機やパソコンの機能による [フォーマット] や [削除] では、メモリーカード内のデータは完全には消去されないことがあります。メモリーカードを貸借/譲渡するときは、パソコンのデータ消去専用ソフトなどを使ってデータを完全に消去することをおすすめします。また、メモリーカードを廃棄するときは、メモリーカード本体を物理的に破壊することをおすすめします。

ネットワーク機能についてのご注意

ネットワーク機能を使用する際、使用環境によってはネットワーク上の意図せぬ第三者から本機にアクセスされる可能性があります。例として、ネットワーク機器が無許可でネットワークに接続されている、あるいは接続することができるネットワーク環境では、本機に不正なアクセスをされる可能性があります。こうした環境への接続によって損害が発生しても、弊社では一切の責任を負いかねます。

[個人顔登録] に関するご注意

[ 個人顔登録] によって登録した顔は、生体情報に該当します。本機を貸借/譲渡する際は、 [ 個人顔登録] によって登録した顔の情報が意図せぬ第三者に渡らないよう、カメラの初期化を行ってください。

位置情報についてのご注意

スマートフォンの専用アプリを使って位置情報連動された状態で、本機で撮影した静止画や動画をインターネットに公開、共有すると、意図せずに第三者に撮影場所が知られる場合があります。その場合は専用アプリの【位置情報連動】をオフにして撮影してください。

著作権についてのご注意

あなたがカメラで撮影したものは、個人として楽しむほかは、著作権法上、権利者に無断で使用できません。なお、実演や興行、展示物などの中には、個人として楽しむなどの目的があっても、撮影を制限している場合がありますのでご注意ください。

関連項目

- [Creators' Cloudにアカウントを登録してカメラを連携させる（クラウド初期設定）](#)
- [クラウド接続の情報を表示する（クラウド情報）](#)

TP1001799494

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

バッテリー/充電についてのご注意

バッテリー使用上のご注意

- 必ずソニー製純正のバッテリーをお使いください。
- 使用状況や環境によっては、残量表示は正しく表示されません。
- バッテリーは防水構造ではありません。水などにぬらさないようにご注意ください。
- 高温になった車の中や炎天下などの気温の高い場所に放置しないでください。

バッテリーの充電についてのご注意

- 初めてお使いになるときは、バッテリー（付属）を必ず充電してください。
- 充電したバッテリーは、使わなくても少しずつ放電しています。撮影機会を逃さないためにも、ご使用前に充電してください。
- 本機指定外のバッテリーを充電しないでください。バッテリーの液漏れ、発熱、破裂、感電の原因となり、やけがをするおそれがあります。
- お買い上げ直後や長期間バッテリーを放置した場合、一度目の充電では充電ランプ（CHARGEランプ）が速い点滅になる場合があります。その場合は一度バッテリーやUSBケーブルを取りはずし、再度充電してください。
- 周囲の温度が10 °C～30 °Cの環境で充電してください。これ以外では、正常に充電できないことがあります。
- すべての外部電源との動作を保証するものではありません。
- 充電終了後はACアダプターをコンセントからはずす、もしくは本体からUSBケーブルを抜いてください。そのまま取り付けていると、バッテリーの寿命を損なうことがあります。
- 充電終了直後またはそれに近い状態のバッテリーを未使用のまま、何度も充電を繰り返さないでください。バッテリーの性能に影響します。
- 充電中に本機の充電ランプが点滅した場合はバッテリーを取りはずし、もう一度同じバッテリーを本機に入れてください。再びランプが点滅した場合はバッテリーの異常、または指定以外のバッテリーが挿入されている可能性があります。指定のバッテリーかどうか確認してください。

指定のバッテリーを入れている場合は、バッテリーを取りはずし、新品のバッテリーなど別のバッテリーを挿入して充電が正常に行われるか確認してください。充電が正常に行われる場合は、バッテリーの異常が考えられます。

- 本体内充電中に充電ランプが点滅する場合は、充電に適した温度範囲外にあるため、充電の一時待機状態になっています。充電に適した温度範囲に戻れば充電を再開しランプも点灯します。

バッテリーの残量について

- モニター上に、バッテリー残量を表すアイコンが表示されます。正しい残量を表示するのに約1分かかります。
- 使用状況や環境によっては、正しく表示されません。
- バッテリー残量が表示されない場合は、DISP（画面表示切換）を押して表示してください。

バッテリーの上手な使いかた

- 周囲の温度が低いとバッテリーの性能が低下するため、使用できる時間が短くなります。より長い時間ご使用いただくために、バッテリーをポケットなどに入れて温かくしておき、撮影の直前、本機に取り付けることをおすすめします。ポケットの中に鍵などの金属物が入っている場合は、ショートしないようにご注意ください。
- フラッシュ撮影や連続撮影、電源の入り切りなどを頻繁にしたり、モニターを明るく設定すると、バッテリーの消費が早くなります。
- 撮影には予備バッテリーを準備して、事前に試し撮りをしてください。
- バッテリーの端子部が汚れると、電源が入らなかったり、充電ができないなどの症状が出る場合があります。このような場合は柔らかい布や綿棒などで軽く拭いて汚れを落としてください。

バッテリーの保管方法について

バッテリーを長持ちさせるためには、長時間使用しない場合でも、1年に1回程度充電して本機で使い切り、その後本機からバッテリーを取りはずして、湿度の低い涼しい場所で保管してください。

バッテリーの寿命について

- バッテリーには寿命があります。使用回数を重ねたり、時間が経過するにつれバッテリーの容量は少しづつ低下します。使用できる時間が大幅に短くなった場合は、寿命と思われますので新しいものをご購入ください。
- 寿命は、保管方法、使用状況や環境、バッテリーパックごとに異なります。

TP1001752722

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

メモリーカードについてのご注意

- モニターに  (温度上昇警告アイコン) が表示されたときは、カメラからメモリーカードをすぐに取り出さず、しばらくカメラの電源を切るなどして時間をおいてからメモリーカードを取り出してください。熱くなっているメモリーカードを触ってしまうと、メモリーカードを落とさせるなどしてメモリーカードが破損してしまうことがあります。メモリーカードを取り出すときは充分ご注意ください。
- 長期間、画像の撮影・消去を繰り返しているとメモリーカード内のファイルが断片化 (フラグメンテーション) して、動画記録が途中で停止してしまう場合があります。このような場合は、パソコンなどに画像を保存したあと、本機で [フォーマット] を行ってください。
- アクセスランプ点灯中は、絶対にメモリーカードを取り出したり、USBケーブルを抜いたり、バッテリーを取りはずしたり、電源を切らないでください。メモリーカードのデータが壊れことがあります。
- データ保護のため必ずバックアップをお取りください。
- すべてのメモリーカードの動作を保証するものではありません。
- SDXCメモリーカードに記録した映像は、exFATに対応していないパソコンやAV機器などに、本機とUSBケーブルで接続して取り込んだり再生することはできません。接続する機器がexFATに対応しているかを事前にご確認ください。
対応していない機器に接続した場合、フォーマット (初期化) を促す表示が出る場合がありますが、決して実行しないでください。内容がすべて失われます。
(exFATは、SDXCメモリーカードで使用されているファイルシステムです。)
- 水にぬらさないでください。
- 強い衝撃を与えたたり、曲げたり、落としたりしないでください。
- 以下のような場所でのご使用や保管は避けてください。
 - 高温になった車の中や炎天下などの気温の高い場所
 - 直射日光のあたる場所
 - 湿気の多い場所や腐食性のものがある場所
- 強い磁気のそばにメモリーカードを近づけたり、静電気や電気的ノイズの影響を受ける場所で使用した場合、データが壊れことがあります。
- 端子部には手や金属で触れないでください。
- 小さいお子さまの手の届くところに置かないようにしてください。誤って飲みこむおそれがあります。
- 分解したり、改造したりしないでください。
- 長時間使用した直後のメモリーカードは熱くなっています。ご注意ください。
- パソコンでフォーマットしたメモリーカードは、本機での動作を保証しません。本機で必ずフォーマットしてください。
- お使いのメモリーカードと機器の組み合わせによっては、データの読み込み/書き込み速度が異なります。
- メモエリアに書き込むときは、あまり強い圧力をかけないでください。
- メモリーカード本体およびメモリーカードアダプターにラベルなどを貼らないでください。メモリーカードが取り出せなくなることがあります。
- SDカードの書き込み禁止スイッチや誤消去防止スイッチが「LOCK」になっていると画像の記録や消去などができなくなります。この場合はロックを解除してください。
- microSDメモリーカードを本機でお使いの場合
 - 必ず専用のアダプターに入れてお使いください。アダプターに装着されていない状態で挿入されると、メモリーカードが取り出せなくなる可能性があります。
 - メモリーカードをメモリーカードアダプターに入れるときは、正しい挿入方向をご確認のうえ、奥まで差し込んでください。差し込みかたが不充分だと正常に動作しない場合があります。

関連項目

- [フォーマット](#)

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

お手入れについて

レンズの清掃

- シンナー・ベンジンなどの有機溶剤を含むクリーナーは絶対に使用しないでください。
- レンズ面を清掃するときは、市販のブロアーでほこりなどを取り除いてください。汚れがひどい場合は、柔らかい布やレンズティッシュにレンズクリーナーを染み込ませ、レンズの中央から円を描くように軽く拭いてください。レンズクリーナーを直接レンズ面にかけないでください。

表面をきれいにする

水やぬるま湯を少し含ませた柔らかい布で軽く拭いたあと、からぶきします。本機の表面が変質したり塗装がはげたりすることがあるので、以下のことは行わないでください。

- シンナー、ベンジン、アルコール、化学ぞうきん、虫除け、日焼け止め、殺虫剤のような化学薬品類の使用
- 上記が手についたまま本機を扱うこと
- ゴムやビニール製品との長時間の接触

モニターをきれいにする

- ティッシュペーパーなどで強く拭くとモニターに傷がつくことがあります。
- モニターに指紋やゴミが付いて汚れたときは、表面のゴミなどをやさしく取り除いてから、柔らかい布などを使ってきれいにすることをおすすめします。

TP1001752733

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ

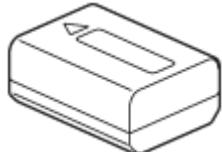
DSC-RX1RM3

本体と付属品を確認する

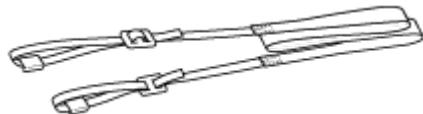
万一、不足の場合はお買い上げ店にご相談ください。

() 内の数字は個数です。

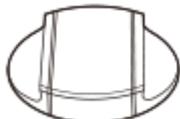
- カメラ (1)
- リチャージャブルバッテリーパックNP-FW50 (1)



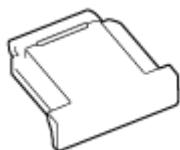
- ショルダーストラップ (1)



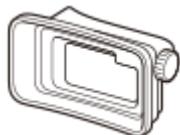
- レンズキャップ (1) (本機に装着)



- シューキャップ (1) (本機に装着)



- アイピースカップ (1)



- ラッピングクロス (1)



- スタートガイド (1)
- 保証書 (1)

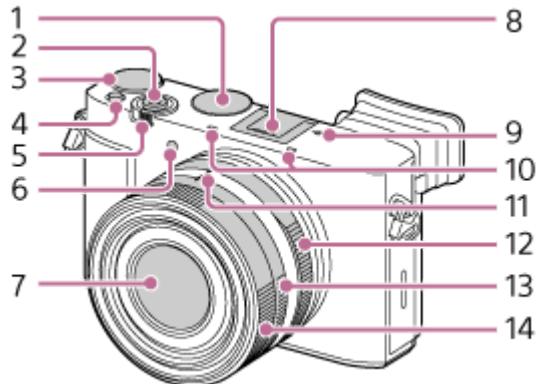
国や地域によって付属品が異なることがあります。付属品の詳細はスタートガイドでご確認ください。

TP1001800877

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

本体前面/上面



1. モードダイヤル
2. シャッターボタン
3. 露出補正ダイヤル
4. C1ボタン (カスタムボタン1)
5. ON/OFF (電源) スイッチ
6. セルフタイマーランプ/AF補助光発光部

撮影時は手でふさがないようにしてください。

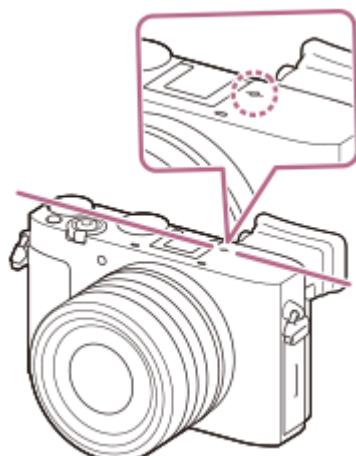
7. レンズ

8. マルチインターフェースシュー*

一部のアクセサリーでは接続時にマルチインターフェースシュー後方からはみ出る場合がありますが、先端まで入っていれば取り付けできています。

9. イメージセンサー位置表示

- イメージセンサーとは、光を電気信号に変えるためのセンサーです。マークがイメージセンサー面の位置を表しています。被写体までの距離を正確に測るには、この線の位置を参考してください。



- レンズの最短撮影距離よりも近いものにはピントが合いません。撮りたいものに近づきすぎていないか、確認してください。

10. 内蔵マイク

動画撮影時は手でふさがないようにしてください。ノイズや音量低下の原因になります。

11. 絞り指標/マクロ切り替え指標

12. 絞りリング

13. マクロ切り替えリング

14. フォーカスリング

* マルチインターフェースシュー対応アクセサリーについて詳しくは、専用サポートサイトでご確認ください。

<https://www.sony.jp/support/r/cyber-shot/connect/>

アクセサリーシュー対応のアクセサリーも使用できます。他社のアクセサリーを取り付けた場合の動作は保証できません。



Accessory Shoe

関連項目

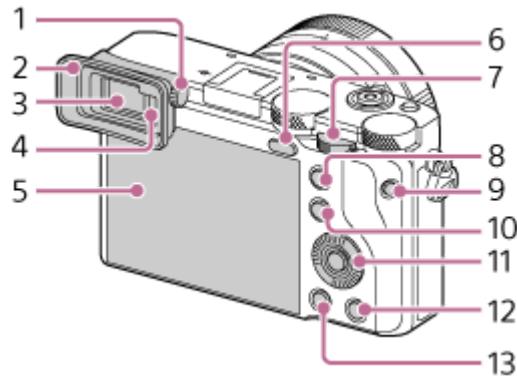
- [本体背面](#)
- [本体側面](#)
- [本体底面](#)

TP1001800887

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

本体背面



1. アイピースカップ固定用ネジ

2. アイピースカップ

取り付けかた/取り外しかたについて詳しくは、「[アイピースカップを使う](#)」をご覧ください。

3. フайнダー

4. アイセンサー

5. モニター（タッチ操作時：タッチパネル/タッチパッド）

6. MENU（メニュー）ボタン

7. コントロールダイヤル

撮影モードごとに必要な設定を即座に変更できます。

8. 撮影時：AF-ON（AFオン）ボタン

再生時：（拡大）ボタン

9. C2ボタン（カスタムボタン2）

10. Fn（ファンクション）ボタン

11. コントロールホイール

12. 撮影時：C3ボタン（カスタムボタン3）

再生時：（削除）ボタン

13. （再生）ボタン

関連項目

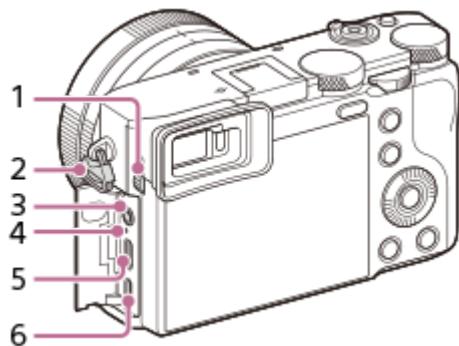
- [本体前面/上面](#)
- [本体側面](#)
- [本体底面](#)

TP1001800883

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

本体側面



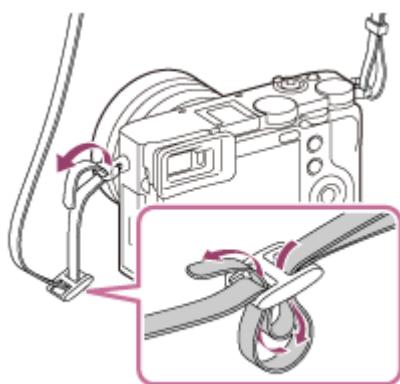
1. 視度調整ダイヤル

ファインダー内の画像表示がはっきり見えるように、ご自身の視力に合わせて調整してください。
視度調整ダイヤルが回しにくいときは、アイピースカップをはずしてから操作してください。



2. ショルダーストラップ取り付け部

ストラップの両方の先端をそれぞれ取り付けます。



3. (マイク) 端子

外部マイクを接続すると自動的に内蔵マイクから外部マイクに切り替わります。プラグインパワー対応の外部マイクを使うと、マイクの電源は本機から供給されます。

4. 充電ランプ

- 5. USB Type-C™端子
- 6. HDMIマイクロ端子

関連項目

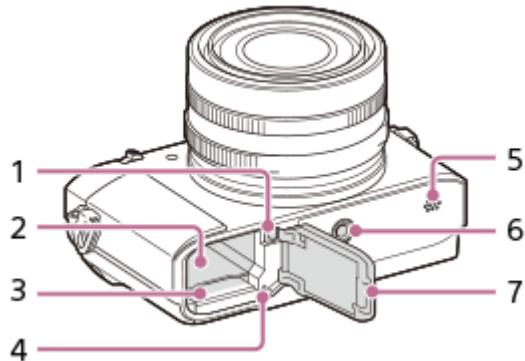
- [本体前面/上面](#)
- [本体背面](#)

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ

DSC-RX1RM3

本体底面



1. バッテリーロックレバー

2. バッテリー挿入口

3. メモリーカード挿入口

4. アクセスランプ

5. スピーカー

6. 三脚用ネジ穴

1/4-20 UNCのネジに対応

三脚を取り付けるときは、ネジの長さが5.5 mm未満の三脚を使います。ネジの長さが5.5 mm以上の場合、本機を三脚にしっかりと固定できず、本機を傷つけることがあります。

7. バッテリー/メモリーカードカバー

関連項目

- [本体前面/上面](#)
- [本体背面](#)
- [本体側面](#)

TP1001800886

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

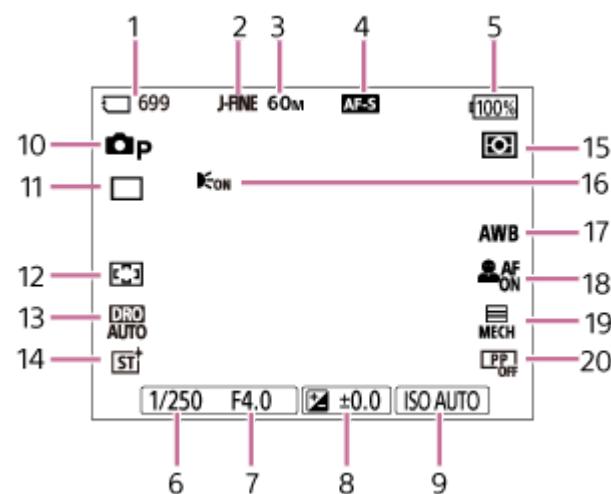
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

画面上の基本的なアイコン

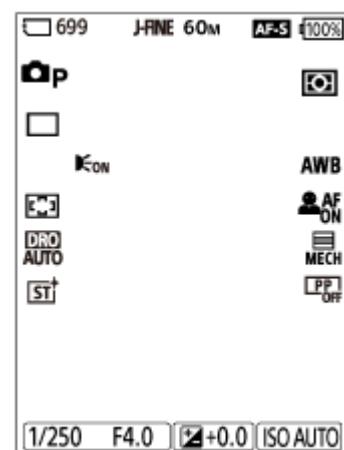
撮影モードが **P** (プログラムオート) のときの画面表示について説明します。

- [DISP(画面表示)設定] が [全情報表示] で、タッチ機能アイコンが非表示のときの表示例です。
- 表示内容や位置は目安であり、実際とは異なる場合があります。また、カメラの設定状態や本体ソフトウェアのバージョンによっても表示内容は異なります。
- タッチ機能アイコンの表示/非表示方法や画面表示については、「[タッチ機能アイコン](#)」のページでご確認ください。

静止画撮影時



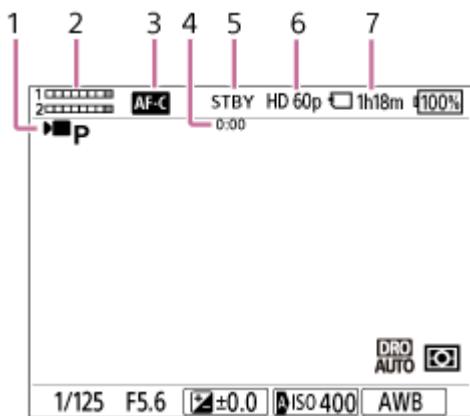
縦持ち時の表示



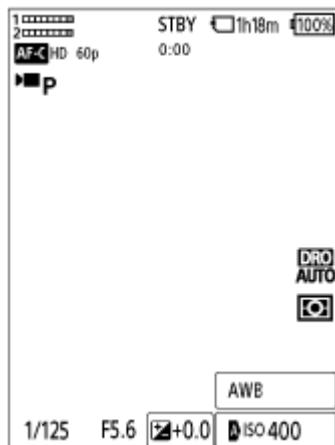
1. このメモリーカードへの記録可能枚数
2. [JPEG/HEIF切換] が [JPEG] に設定されている。[JPEG画質] が [ファイン] に設定されている。
3. [JPEG画像サイズ] が [L: 60M] に設定されている。
4. フォーカスモードが [シングルAF] に設定されている。
5. バッテリー残量
6. シャッタースピード
7. 絞り値
8. 露出補正值
9. [ISO感度] が [ISO AUTO] に設定されている。
10. モードダイヤルが **P** (プログラムオート) に設定されている。

11. [ドライブモード] が [1枚撮影] に設定されている。
12. [■ フォーカスエリア] が [ワイド] に設定されている。
13. [Dレンジオプティマイザー: オート] が選択されている。
14. [■ クリエイティブブレック] が [ST(Standard)] に設定されている。
15. [■ 測光モード] が [マルチ] に設定されている。
16. [AF補助光] が [オート] に設定されていて、カメラがAF補助光を必要と判断したときに表示される。
17. [■ ホワイトバランス] が [オート] に設定されている。
18. [■ AF時の被写体認識] が [入] で、[■ 認識対象] が [人物] に設定されている。
19. [シャッター方式] が [メカシャッター] に設定されている。
20. [■ ピクチャープロファイル] が [切] に設定されている。

動画撮影時



縦持ち時の表示



1. [■ 撮影モード] が [プログラムオート] に設定されている。
2. 音声レベル
3. フォーカスモードが [コンティニュアスAF] に設定されている。
4. 動画の撮影実時間
5. 撮影スタンバイ状態である。
6. [■ 記録方式] が [XAVC S HD] に設定され、[記録フレームレート] が [60p] に設定されている。
7. このメモリーカードへの記録可能時間

関連項目

- タッチ機能アイコン
- 静止画撮影時に表示されるアイコン
- 動画撮影時に表示されるアイコン
- 再生時に表示されるアイコン

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

タッチ機能アイコン

一部の機能にはタッチ操作用のアイコンが用意されています（タッチ機能アイコン）。これらのアイコンをタッチすることでも機能の実行や設定が可能です。

タッチ機能アイコンを使うための設定

- [タッチ操作] : [入]
- [タッチパネル設定] の [撮影画面] :
 - [撮影画面] を [入]
 - [右方向にスワイプ] / [左方向にスワイプ] をお好みの設定にする。

タッチ機能アイコンの表示/非表示を切り替えるには

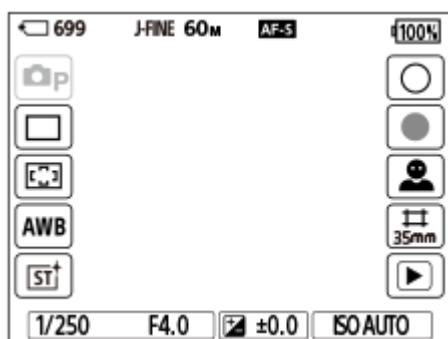
撮影待機画面で右方向または左方向にスワイプすると、[撮影画面] の [右方向にスワイプ] や [左方向にスワイプ] の設定内容にしたがって画面の左右にタッチ機能アイコンが表示されます。

タッチ機能アイコンを非表示にするには、表示させたときのスワイプ操作と逆方向に画面をスワイプします。

タッチ機能アイコンの表示例と各アイコンの機能

画面の左側・右側のアイコンがどちらも表示される設定のときの表示例です。

静止画撮影時



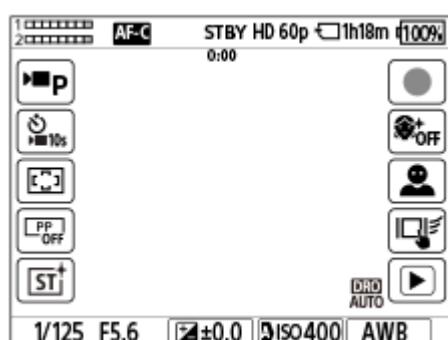
左側のアイコン： 撮影モード、 ドライブモード、 フォーカスエリア、 ホワイトバランス、 クリエイティブブルレック*

右側のアイコン：静止画撮影、動画撮影スタート、認識対象切換、ステップクロップ撮影、再生画面に切り替え**

* 撮影モードが「おまかせオート」または「シーンセレクション」のときは (画像調整) の設定アイコンになります。

** 静止画モードの動画撮影中でもショットマークボタンが表示され、撮影中の動画にショットマークを設定可能です。

動画撮影時



左側のアイコン：  撮影モード、  セルフタイマー、  フォーカスエリア、  ピクチャープロファイル、  クリエイティブブレック*

右側のアイコン：動画撮影スタート、  美肌効果、認識対象切換、撮影時のタッチ機能、再生画面に切り替え**

* 撮影モードが【おまかせオート】のときは  (画像調整) の設定アイコンになります。

** 動画撮影中はショットマークボタンが表示され、撮影中の動画にショットマークを設定可能です。

ヒント

- 再生画面のタッチ機能アイコンはMENU →  (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパネル設定] → [再生画面] が [入] に設定されていれば常に表示されます。

関連項目

- [タッチパネル設定](#)
- [静止画を撮影する（おまかせオート）](#)
- [動画を撮影する](#)
- [おまかせオート](#)
- [ライブモード](#)
- [ピントを合わせるエリアを選ぶ（フォーカスエリア）](#)
- [ホワイトバランス（静止画/動画）](#)
- [クリエイティブブレック（静止画/動画）](#)
- [オート撮影時の画像を調整する（マイイメージスタイル）](#)
- [認識対象（静止画/動画）](#)
- [ステップクロップ撮影設定](#)
- [美肌効果（静止画/動画）](#)
- [静止画を再生する](#)
- [セルフタイマー（動画）](#)
- [ピクチャープロファイル（静止画/動画）](#)
- [動画を再生する](#)
- [カメラで選んで転送（スマートフォン転送）](#)

TP1001799441

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

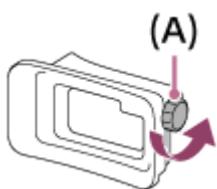
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

アイピースカップを使う

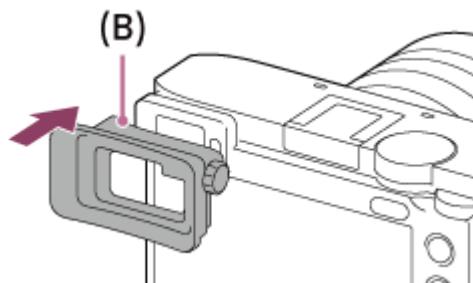
アイピースカップを取り付けると、ファインダーと目の間から光が入りにくくなるため、ファインダーが見やすくなります。

取り付け方

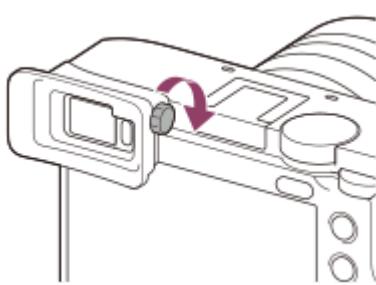
- 1 アイピースカップのネジ (A) を回らなくなるまで緩める。



- 2 アイピースカップ (B) をファインダーに正面から取り付ける。



- 3 ネジを締めてアイピースカップをファインダーに固定する。



TP1001804402

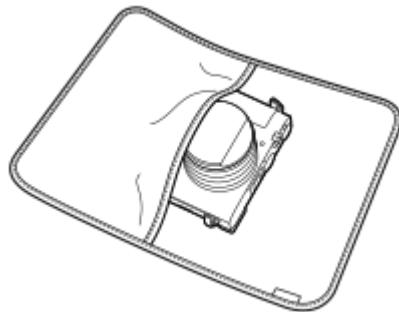
5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

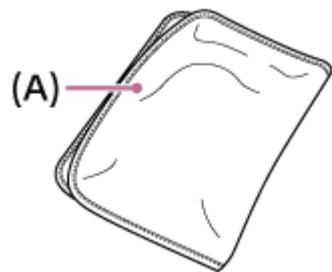
ラッピングクロスを使う

1 ラッピングクロスの袋部分に、カメラを入れる。

- カメラをラッピングクロスに収納する場合は、必ずカメラの電源がOFFになっていることを確認してください。



2 ラッピングクロスのカバー (A) をたたんでカメラを包み、軽く押し付けて固定する。



- カメラを収納し持ち運ぶ際、カバー部分は上にした状態にし、カメラが落下しないよう充分に注意してください。

ご注意

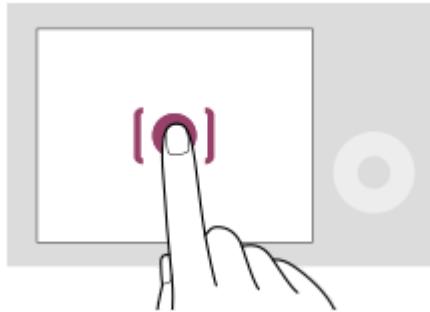
- ラッピングクロス（付属）は、カメラを収納して持ち運びやすくすることを目的としています。衝撃や圧力からカメラを保護する目的では使用できません。
- ラッピングクロスでレンズ面、カメラの液晶を拭かないでください。
- 直射日光の当たる場所や、締め切った自動車内、熱器具などの近くに放置しないでください。
- 表面の汚れを落とす際は、アルコール、ベンジン、シンナーなど揮発性の物や、固い材質のブラシやたわし類は使用しないでください。
- 本製品は防水仕様ではありません。
- 埃などが付着した場合は、粘着テープ等で取り除いてください。
- 洗濯機での洗浄には対応していません。汚れた場合は中性洗剤で手洗いし、陰干しすることを推奨します。
- アイロンは使用しないでください。

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

タッチパネル

モニターはタッチパネルになっています。指でモニターに触れるタッチ操作で、撮影時のピント合わせや再生画面の操作などを直感的に行うことができます。

撮影画面でのタッチ操作



ピントを合わせる位置を画面でタッチして指定します（タッチフォーカス）。

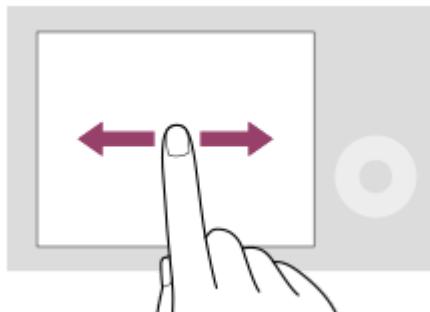
被写体を追尾するトラッキング機能を使うときは、追尾する被写体をタッチします（タッチトラッキング）。

画面をタッチするだけで、被写体にピントを合わせて撮影まで行うこともできます（タッチシャッター）。

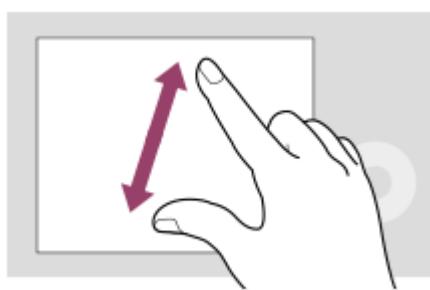
画面をタッチして、タッチした被写体に合わせて明るさを自動で調整できます（タッチAE）。【タッチAE】機能は、【タッチフォーカス】、【タッチトラッキング】、【タッチシャッター】機能と組み合わせて使用することもできます。

使用するタッチ機能を切り換える方法については「[タッチパネル設定](#)」をご覧ください。

再生画面でのタッチ操作



画像の1枚再生中に画面を左右にスワイプして、前後の画像に移動します。



画面上で2本の指を開いたり閉じたりする操作（ピンチアウト/ピンチイン）で、1枚再生中の画像を拡大/縮小できます。

- 再生画像の拡大表示および解除はダブルタップでも行えます。
- 動画の再生時は、再生開始/一時停止などをタッチ操作で行うことができます。

ヒント

- 画面下部に表示されるガイド表示もタッチで操作することができます（【おまかせオート】モード時はのぞく）。
- 撮影画面や再生画面で上方向にすばやくスワイプすると、Fnメニューを開くことができます。また、撮影画面で左右にすばやくスワイプすると、画面左右に表示される各機能アイコンの表示/非表示を切り替えることができます。
- 【タッチパネル設定】で、タッチ操作を有効にするかどうかやタッチ操作の詳細を設定できます。

関連項目

- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル/タッチパッド](#)
- [タッチパネル設定](#)
- [タッチ機能アイコン](#)
- [タッチ操作でフォーカスを合わせる（タッチフォーカス）](#)
- [タッチ操作でトラッキングを開始する（タッチトラッキング）](#)
- [タッチ操作で撮影する（タッチシャッター）](#)
- [タッチ操作で露出を調整する（タッチAE）](#)

TP1001793607

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

タッチ機能アイコン

一部の機能にはタッチ操作用のアイコンが用意されています（タッチ機能アイコン）。これらのアイコンをタッチすることでも機能の実行や設定が可能です。

タッチ機能アイコンを使うための設定

- [タッチ操作] : [入]
- [タッチパネル設定] の [撮影画面] :
 - [撮影画面] を [入]
 - [右方向にスワイプ] / [左方向にスワイプ] をお好みの設定にする。

タッチ機能アイコンの表示/非表示を切り替えるには

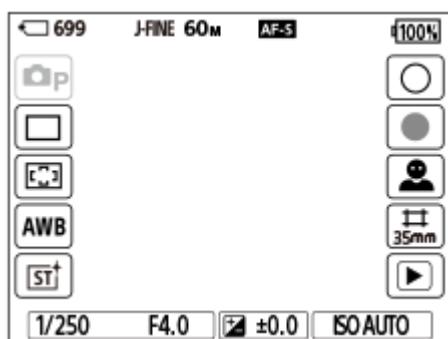
撮影待機画面で右方向または左方向にスワイプすると、[撮影画面] の [右方向にスワイプ] や [左方向にスワイプ] の設定内容にしたがって画面の左右にタッチ機能アイコンが表示されます。

タッチ機能アイコンを非表示にするには、表示させたときのスワイプ操作と逆方向に画面をスワイプします。

タッチ機能アイコンの表示例と各アイコンの機能

画面の左側・右側のアイコンがどちらも表示される設定のときの表示例です。

静止画撮影時



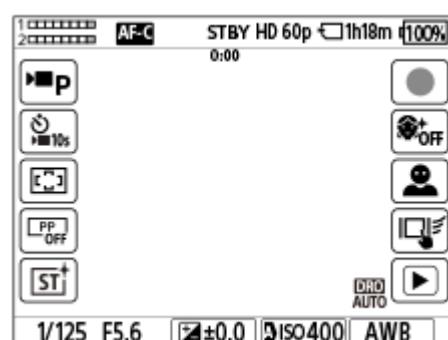
左側のアイコン： 撮影モード、 ドライブモード、 フォーカスエリア、 ホワイトバランス、 クリエイティブブルレック

右側のアイコン：静止画撮影、動画撮影スタート、認識対象切換、ステップクロップ撮影、再生画面に切り替え**

* 撮影モードが「おまかせオート」または「シーンセレクション」のときは (画像調整) の設定アイコンになります。

** 静止画モードの動画撮影中でもショットマークボタンが表示され、撮影中の動画にショットマークを設定可能です。

動画撮影時



左側のアイコン：  撮影モード、  セルフタイマー、  フォーカスエリア、  ピクチャープロファイル、  クリエイティブブレック*

右側のアイコン：動画撮影スタート、  美肌効果、認識対象切換、撮影時のタッチ機能、再生画面に切り替え**

* 撮影モードが【おまかせオート】のときは  (画像調整) の設定アイコンになります。

** 動画撮影中はショットマークボタンが表示され、撮影中の動画にショットマークを設定可能です。

ヒント

- 再生画面のタッチ機能アイコンはMENU →  (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパネル設定] → [再生画面] が [入] に設定されていれば常に表示されます。

関連項目

- [タッチパネル設定](#)
- [静止画を撮影する（おまかせオート）](#)
- [動画を撮影する](#)
- [おまかせオート](#)
- [ライブモード](#)
- [ピントを合わせるエリアを選ぶ（フォーカスエリア）](#)
- [ホワイトバランス（静止画/動画）](#)
- [クリエイティブブレック（静止画/動画）](#)
- [オート撮影時の画像を調整する（マイイメージスタイル）](#)
- [認識対象（静止画/動画）](#)
- [ステップクロップ撮影設定](#)
- [美肌効果（静止画/動画）](#)
- [静止画を再生する](#)
- [セルフタイマー（動画）](#)
- [ピクチャープロファイル（静止画/動画）](#)
- [動画を再生する](#)
- [カメラで選んで転送（スマートフォン転送）](#)

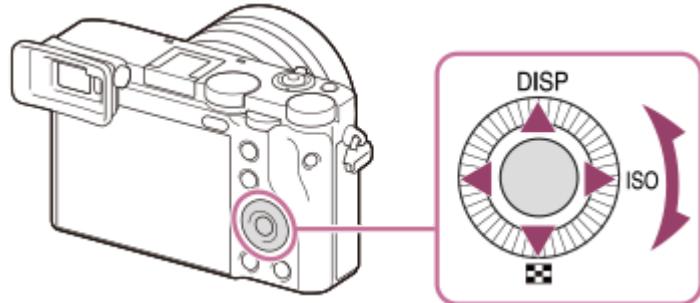
TP1001799441

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

コントロールホイール

メニュー画面やFnボタンを押して表示される画面で、コントロールホイールを回したり上下左右を押したりして、選択枠を動かします。選んだ項目はコントロールホイールの中央を押して決定します。



- コントロールホイールの上/下/右ボタンにはDISP（画面表示切換）、（一覧表示）、ISO（ ISO感度）が割り当てられています。また、コントロールホイールの左/右/下ボタン、中央、回転操作にはお好みの機能を割り当てることができます。
- 再生時にコントロールホイールの左/右ボタンを押す、またはコントロールホイールを回すことで再生画面を送ることができます。
- 縦表示時はコントロールホイールの上/下/左/右ボタンによる移動方向も同じように回転します。画面の向きに合わせて直感的に操作できます。【カスタムキー/ダイヤル設定】や【カスタムキー/ダイヤル設定】でコントロールホイールの上/下/左/右に割り当てられた機能は縦表示時も回転しません。

関連項目

- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)
- [一時的にダイヤルの機能を変更する（マイダイヤル設定）](#)
- [縦表示](#)

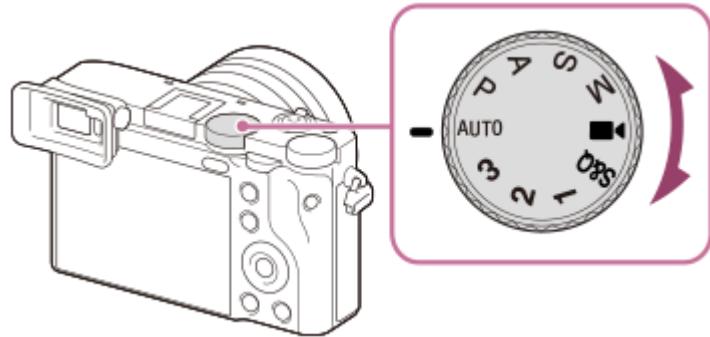
TP1001767247

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

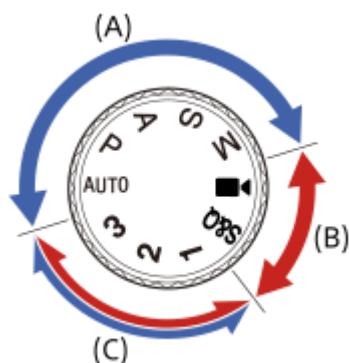
モードダイヤルを使う

被写体や撮影の目的に合わせて、モードダイヤルで撮影モードを選びます。



撮影モードの詳細

モードダイヤル上の各モードは、静止画撮影モード、動画撮影モード、登録呼び出しモードに分けられます。



- (A) 静止画撮影モード
- (B) 動画撮影モード
- (C) 登録呼び出しモード

ヒント

- モードダイヤルの設定によって、表示されるメニュー項目が異なります。

(A) 静止画撮影モード

選んだ撮影モードによって、絞り (F値) とシャッタースピードをどのように調整するかが決まります。

モードダイヤル	撮影モード	説明
AUTO (オート)	おまかせオート	カメラまかせでシーンを認識して撮影する。
P	プログラムオート	露出 (シャッタースピードと絞り) はカメラが自動設定する。 [ISO感度] などの撮影設定は自分で調整できる。

モードダイヤル	撮影モード	説明
A	絞り優先	絞り値を優先して設定し、シャッタースピードは自動で調整される。背景をぼかしたいときや画面全体にピントを合わせたいときに選ぶ。
S	シャッタースピード優先	シャッタースピードを優先して設定し、絞り値は自動で調整される。動きの速い被写体をブレずに撮影したいときや、水や光の軌跡を撮影したいときに選ぶ。
M	マニュアル露出	絞り値とシャッタースピードの両方を手動で調節する。自分の好みの露出で撮影できる。

(B) 動画撮影モード

モードダイヤル	撮影モード	説明
■ (動画)	動画	動画撮影時の撮影モードを設定できる。
S&Q	スロー&クイックモーション	スロー&クイックモーション撮影時の撮影モードを設定できる。

動画/スロー&クイックモーション撮影時の撮影モードは、MENU → ■ (撮影) → [撮影モード] → [■ 撮影モード] / [S&Q 撮影モード] から設定できます。

詳しくは、「[撮影モード（動画）/撮影モード（スロー&クイックモーション）](#)」をご覧ください。

(C) 登録呼び出しモード

モードダイヤル	撮影モード	説明
1 / 2 / 3	■ 撮影設定呼び出し	あらかじめ登録*しておいた、よく使うモードや数値の設定を呼び出して撮影できる。 * [■ 撮影設定登録] で、露出モード (P/A/S/M) や絞り (F値)、シャッタースピードのほか、さまざまな撮影設定を登録することができます。

関連項目

- [撮影モード（動画）/撮影モード（スロー&クイックモーション）](#)

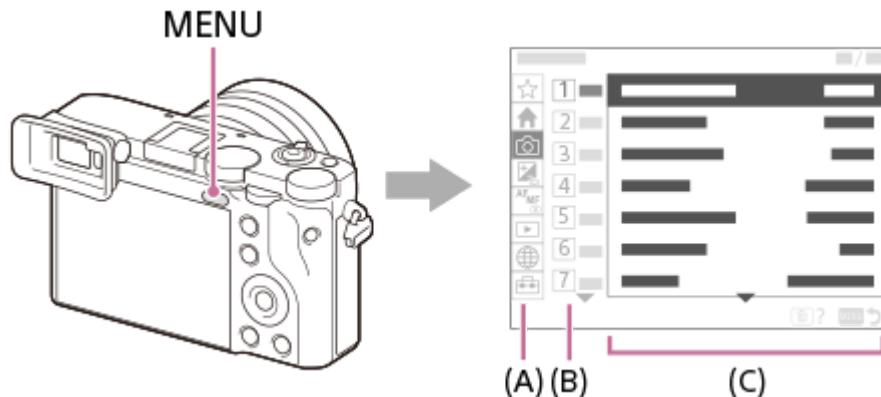
TP1001793625

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

MENUボタン

MENUボタンを押すと、メニュー画面が表示されます。撮影や再生をはじめ、カメラ全体に関する設定を変更したり、機能を実行したりすることができます。



(A) メニュータブ

撮影、再生、ネットワークなど、カメラの使用シーンで分類しています。

(B) メニューグループ

各タブの中で、メニュー項目を機能によりグループ分けしています。

グループに振られている番号はタブ内における通し番号です。使用中のグループの位置を把握するために参照してください。

(C) メニュー項目

設定したり実行したりする機能を選びます。

ヒント

- 選択中のタブ名やグループ名が、画面上部に表示されます。
- [タッチ操作] を [入] にして [タッチパネル設定] の [メニュー画面] を [入] に設定していると、メニュー画面でのタッチ操作が可能です。

メニュー画面の基本操作

1. MENUボタンを押して、メニュー画面を表示させる。
2. コントロールホイールの上/下/左/右を押してメニュー階層を移動しながら、希望のメニュー項目を探す。

- 静止画撮影時と動画撮影時で、表示されるメニューの内容が異なります。



- (A) メニュータブ
- (B) メニューグループ
- (C) メニュー項目

3. コントロールホイールの中央を押してメニュー項目を選択。

選んだメニュー項目の設定画面または実行画面が開く。

4. 設定値を選択する、または機能を実行する。

- 設定を変更せずに前の画面に戻るには、MENUボタンを押してください。

5. MENUボタンを押してメニュー画面を閉じる。

撮影画面や再生画面に戻る。

ヒント

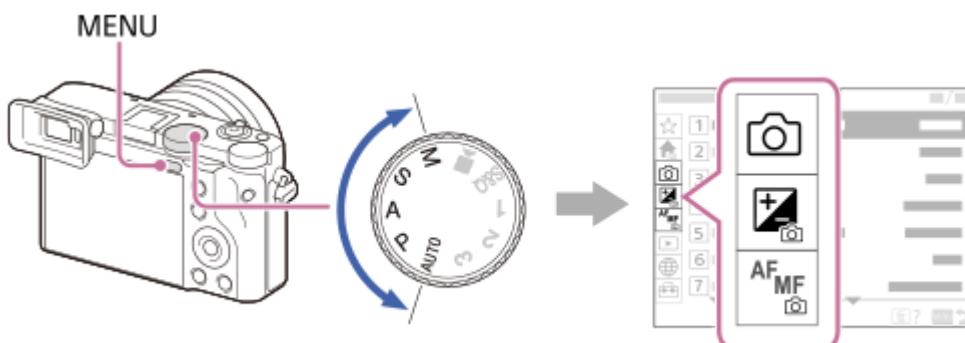
-  (メイン) タブは現在の撮影設定を一覧で確認できます。各設定値を選択すると、該当するメニュー項目に移動し、設定を変更することができます。
-  カスタムキー/ダイヤル設定] または  カスタムキー/ダイヤル設定] でお好みのキーに [MENU] 機能を割り当てておくと、割り当てたキーを押すことでもメニュー画面を表示できます。

撮影モードとメニュー画面の関係

撮影モードによって、[メイン] [撮影] [露出/色] [フォーカス] タブは表示されるメニュー群、メニュー項目が異なります。

静止画撮影モード (AUTO/P/A/S/M)

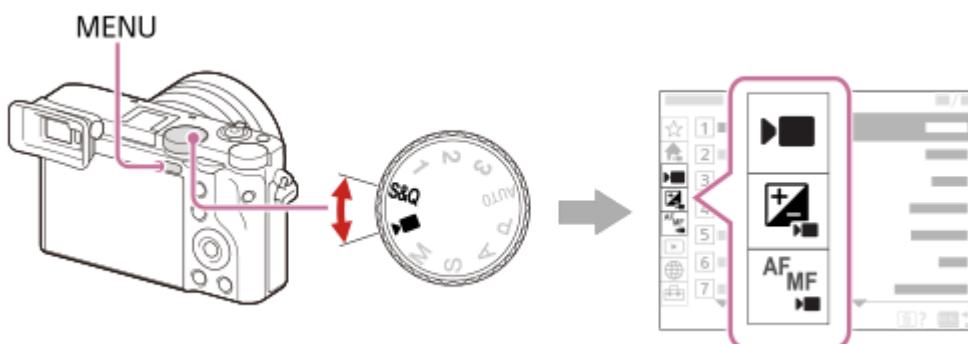
- 静止画撮影用のメニューが表示されます。*



* 静止画撮影モードでもタッチ機能アイコンでの動画撮影が可能なため、一部の基本的な動画メニューも表示されます。

動画撮影モード (/S&Q)

- 動画撮影用のメニューが表示されます。



通知バッジについて



カメラの最新ソフトウェアがある場合には、メニュー画面の (セットアップ) タブ、 [セットアップオプション] 、 [バージョン] に赤丸の通知バッジが表示され、更新情報があることをお知らせします。

ヘルプガイド内で使用するアイコンについて

: 静止画撮影モード (AUTO/P/A/S/M) のときに表示されるメニュー項目

: 動画撮影モード (動画/S&Q) のときに表示されるメニュー項目

: 静止画撮影モード/動画撮影モードどちらでも表示されるメニュー項目

関連項目

- [項目の追加](#)
- [マイメニューから表示](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)
- [メインメニュー \(撮影設定一覧\)](#)
- [バージョン](#)

TP1001763199

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

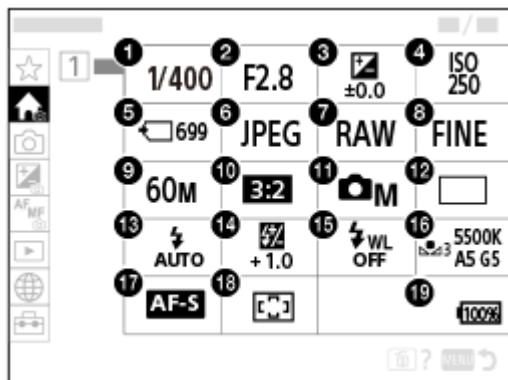
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

メインメニュー (撮影設定一覧)

メニュー画面の  (メイン) タブを選ぶと、撮影の設定内容を一覧表示します。撮影開始前やシーンごとにまとめて確認し、この画面から直接設定を変更することもできます。

静止画撮影時のメインメニュー

メイン 1



1. シャッタースピード *
2. 絞り *
3. 露出補正
4. ISO感度
5. 記録可能枚数
6.  ファイル形式
7. RAW記録方式
8. JPEG画質/HEIF画質
9. JPEG画像サイズ/HEIF画像サイズ
10. アスペクト比
11. 撮影モード
12. ドライブモード
13. フラッシュモード
14. 調光補正
15. ワイヤレスフラッシュ
16. ホワイトバランス

17.  フォーカスモード

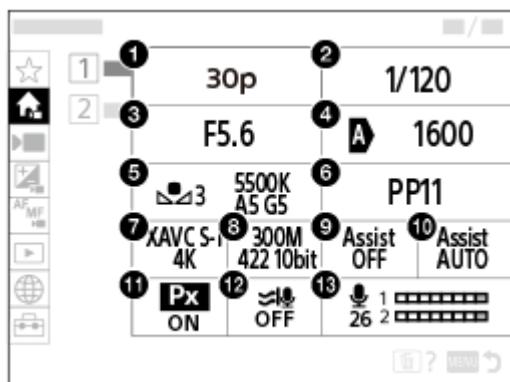
18.  フォーカスエリア

19. バッテリー残量

* 撮影モードが【プログラムオート】のときはシャッタースピードと絞りの値がひとつのエリア内で表示され、そのエリアを選択するとプログラムシフトの操作を行うことができます。

動画撮影時のメインメニュー

メイン1



1. 記録フレームレート/  フレームレート設定 (スロー&クイックモーション撮影時)

2. シャッタースピード

3. 絞り

4. ISO感度

5. ホワイトバランス

6. ピクチャープロファイル

7.  記録方式

8. 記録設定/  記録設定 (スロー&クイックモーション撮影時)

9. ガンマ表示アシスト

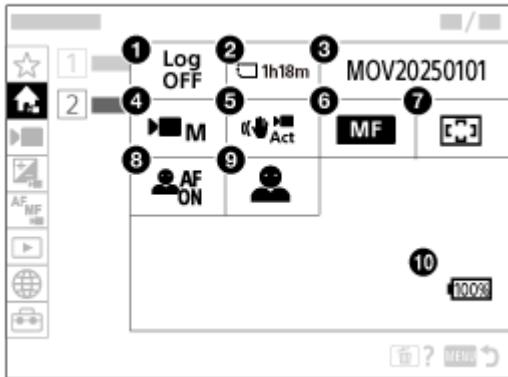
10. ガンマ表示アシスト方式

11.  プロキシー記録

12. 風音低減

13. 録音レベル

メイン2



1. Log撮影設定
2. 記録可能時間
3. ファイル設定
4. 撮影モード
5. 手ブレ補正
6. フォーカスモード
7. フォーカスエリア
8. AF時の被写体認識
9. 認識対象
10. バッテリー残量

ヒント

- カスタムキー設定でお好みのキーに【メインメニュー表示】機能を割り当てておくと、割り当てたキーを押すことでもメインメニューを開くことができます。
- 【タッチ操作】を【入】にして【タッチパネル設定】の【メニュー画面】を【入】に設定していると、メインメニュー内のアイコンをタッチすることで選択画面を開くことができます。
- メインメニューの記録可能枚数/記録可能時間をタッチすると、【フォーマット】の画面が開きます。

関連項目

- [MENUボタン](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)

TP1001800893

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

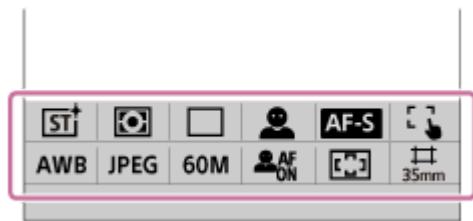
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Fn (ファンクション) ボタン

撮影時や再生時にFn (ファンクション) ボタンを押すと、よく使う機能を集めたメニュー (ファンクションメニュー) が画面に表示され、すばやく機能を呼び出すことができます。

ファンクションメニューの例

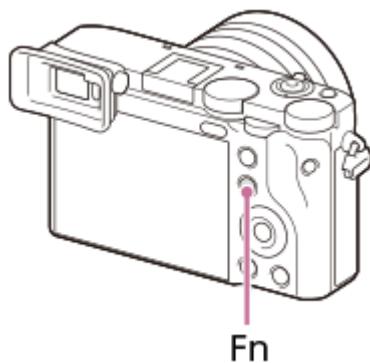
カメラの状態により表示される内容は異なります。



ヒント

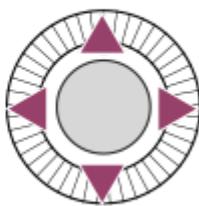
- 【Fnメニュー設定】 / 【Fnメニュー設定】で、静止画撮影時/動画撮影時/再生時それぞれのファンクションメニューにお好みの機能を登録できます。それぞれのファンクションメニューに12個ずつ機能を登録できます。
- 【タッチ操作】を【入】にして【タッチパネル設定】の【撮影画面】 / 【再生画面】を【入】に設定していると、ファンクションメニュー画面でのタッチ操作が可能です。
- 【タッチ操作】が【入】で【タッチパネル設定】の【撮影画面】 / 【再生画面】が【入】のときは、ファンクションメニュー中のアイコンを長押しすることでも【Fnメニュー設定】 / 【Fnメニュー設定】を開くことができます。
- 【撮影画面】の【上方向にスワイプ】を【Fnメニューを開く】にしていると、撮影画面をタッチ操作で上方向にすばやくスワイプすることでもファンクションメニューを表示できます。また、【再生画面】を【入】にしていると、再生画面で上方向にすばやくスワイプすることでもファンクションメニューを表示できます。
- ファンクションメニューの外のエリアから下にスワイプしたり、ファンクションメニューの外でタッチしたりすると、ファンクションメニューを閉じることができます。

1 Fn (ファンクション) ボタンを押す。



- 撮影時は、コントロールホイールのDISPボタンを押して【ファインダー撮影用】画面以外にしてからFnボタンを押してください。

2 コントロールホイールの上/下/左/右を押して、設定する機能を選ぶ。



③ コントロールホイールを回して希望の設定選び、中央を押す。

- 一部の機能は、コントロールレダイヤルを回して微調整値の設定もできます。

④ コントロールホイールの中央を押す。

[ファインダー撮影用] 表示でFnボタンを使う

モニター表示が [ファインダー撮影用] のときにFnボタンを押すと、変更したい項目をダイレクトに操作できるようになります。

オートモード時



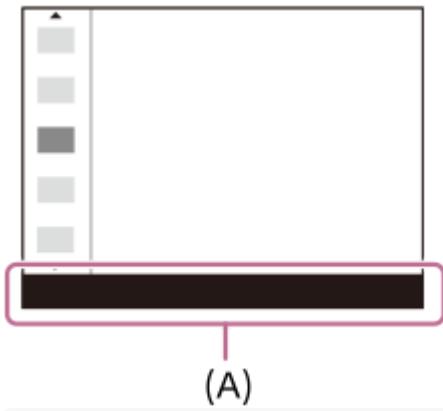
P/A/S/M時



- 表示内容や表示位置は目安であり、実際とは異なる場合があります。

専用画面で設定するには

設定する機能のアイコンを選んでコントロールホイールの中央を押すと、その項目設定の専用画面になります。操作ガイド (A) に従って設定してください。



ご注意

- [ファインダー撮影用] の画面でグレーになっている項目は、Fnボタンを押しても変更できません。
- [ファインダー撮影用] の画面では、[クリエイティブロック] や [ピクチャープロファイル] などの微調整値の設定はできません。これらの設定を行ったり、設定の効果をモニターで確認するには、専用画面に入って操作してください。

関連項目

- [Fnメニュー設定（静止画/動画）](#)
- [Fnメニュー設定（再生）](#)
- [DISP（画面表示切換）ボタン](#)
- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル設定](#)

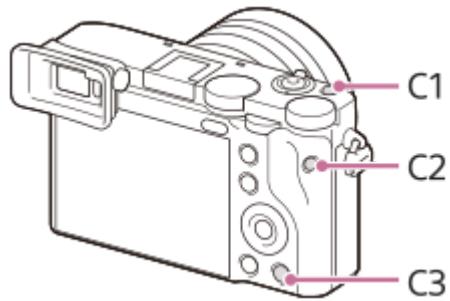
TP1001752640

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

C (カスタム) ボタン

あらかじめカスタムボタン (C1～C3) によく使う機能を設定しておくと、撮影時や再生時にボタンを押すだけですばやくその機能を呼び出すことができます。
お買い上げ時の設定では、カスタムボタンにはおすすめの機能が割り当てられています。



カスタムボタンの機能を確認/変更するには

MENU →  (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [ カスタムキー/ダイヤル設定] 、 [ カスタムキー/ダイヤル設定] または [ カスタムキー設定] で現在割り当てられている機能名を確認できます。
カスタムボタンの機能を変更したい場合は、ボタンを選んだ状態でコントロールホイールの中央を押します。そのボタンに割り当て可能な機能が表示されるので、お好みの機能を選んでください。

関連項目

- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる (カスタムキー/ダイヤル設定)

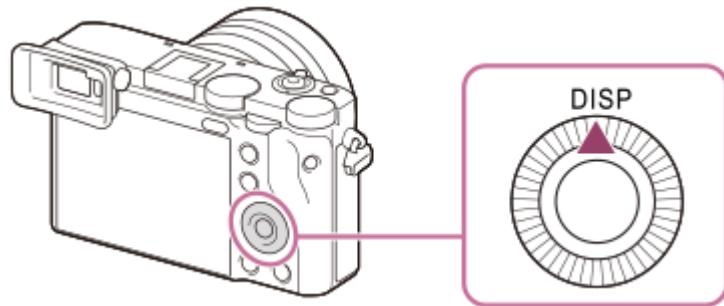
TP1001793608

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

DISP (画面表示切換) ボタン

DISP (画面表示切換) ボタンを押すと、撮影時や再生時の画面に表示される内容を切り換えることができます。DISP ボタンを押すたびに、表示が切り替わります。撮影時のファインダー表示とモニター表示はそれぞれ独立して設定できます。

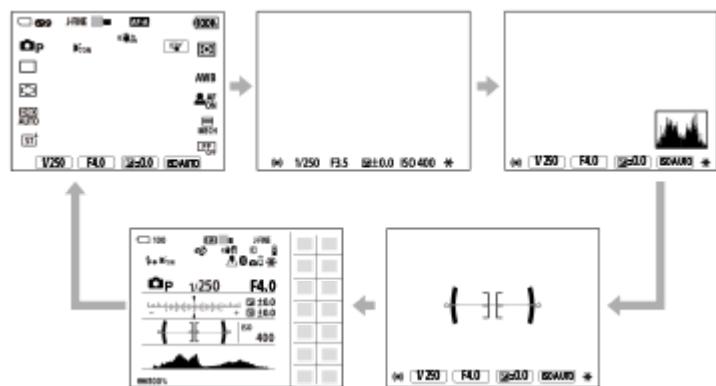


ヒント

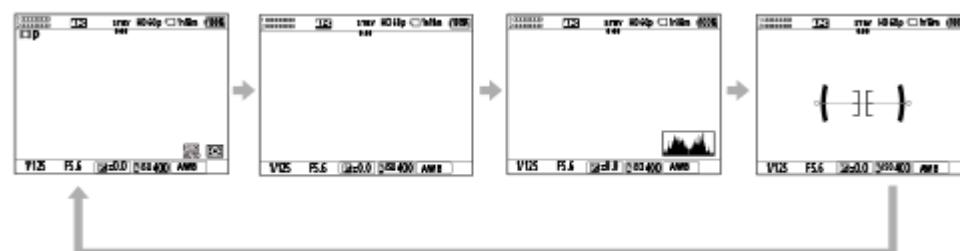
- DISP ボタンでモニターを消灯することもできます。MENU → (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [DISP(画面表示)設定] → [背面モニター] で、[モニター消灯] にチェックを入れてください。

撮影時 (モニター)

全情報表示 → 情報表示 なし → ヒストグラム → 水準器 → ファインダー撮影用 → 全情報表示
静止画撮影時 :



動画撮影時 :



撮影時 (ファインダー)

水準器 → 情報表示 なし → ヒストグラム → 水準器
静止画撮影時 :



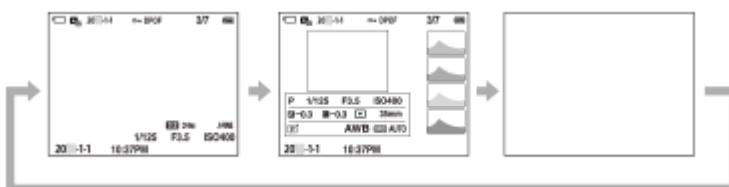
動画撮影時：



- ファインダー表示を変更する場合には、ファインダーをのぞきながらDISPボタンを押してください。

再生時（モニター/ファインダー）

情報表示あり→ヒストグラム→情報表示なし→情報表示あり



- 画像に白とびまたは黒つぶれの箇所がある場合、ヒストグラム画面の画像の該当箇所が点滅します（白とび黒つぶれ警告）。
- 再生時の設定は、[オートレビュー] でも反映されます。

ヒント

- [縦表示] が [入] に設定されていると、撮影モードでカメラを縦に持ったときに情報表示がカメラの向きに合わせて縦に回転します。

ご注意

- 表示内容や表示位置は目安であり、実際とは異なる場合があります。
- お買い上げ時の設定では、以下は表示されていません。
 - モニター消灯
 - 全情報表示（ファインダー使用時）
- 動画撮影時は、[ファインダー撮影用] が表示できません。モニターの表示が [ファインダー撮影用] の場合、動画撮影を開始すると全情報表示に切り替わります。

関連項目

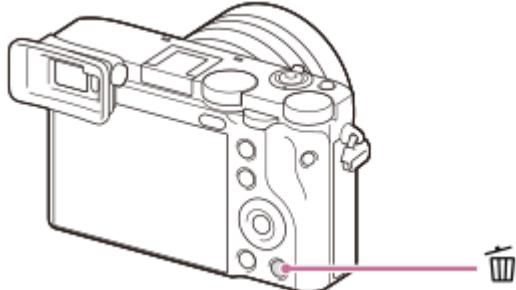
- [DISP\(画面表示\)設定（背面モニター/ファインダー）](#)
- [縦表示](#)

TP1001793609

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

削除ボタン

削除したい画像を表示中に  (削除) ボタンを押すと、表示中の画像を削除することができます。



-  (削除) ボタンを押して確認のメッセージが出たら、コントロールホイールで [削除] を選び、中央を押します。
- 複数の画像を選んで一括で削除することもできます。MENU →  (再生) → [削除] → [削除] を選び、削除したい画像を選びます。

ヒント

- MENU →  (再生) → [削除] → [ 2度押して削除] を [有効] に設定しておくと、 (削除) ボタンを続けて2度押すことで画像を削除できます。
-  (削除) ボタンは、1枚再生画面以外では以下の使いかたもできます。
 - カスタムキー
 - コンテキストメニュー（[マイメニューに追加] / [カメラ内ガイド]）の表示

関連項目

- [不要な画像を選んで削除する（削除）](#)
- [削除確認画面](#)
- [2度押して削除](#)
- [C（カスタム）ボタン](#)
- [カメラ内ガイド](#)

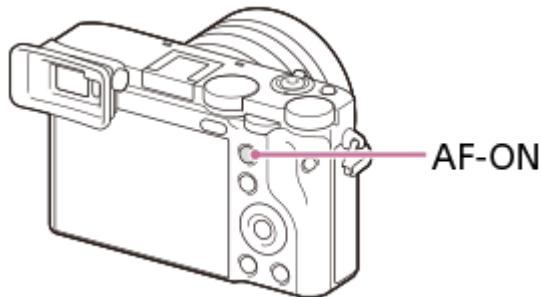
TP1001752674

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AF-ONボタン

あらかじめピント位置を決めておく場合（置きピン）や、ピント合わせとシャッターレリーズを別々に行いたいときなど、AF-ONボタンを使えばシャッターボタンを半押しせずにピント合わせを行うことができます（AFオン機能）。



ヒント

- お買い上げ時は【押す間トラッキング+AFオン】が割り当てられています。

関連項目

- [AFオン](#)
- [被写体を追尾する（トラッキング）](#)

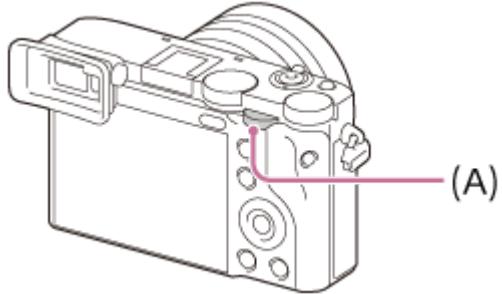
TP1001793652

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

コントロールダイヤル

シャッタースピードを調整したり、撮影しながらカメラの設定を変更したりするときに、コントロールダイヤルを使って設定値をすばやく変更できます。再生時にはダイヤルを回して画像送りを行うことができます。



(A) : コントロールダイヤル

ヒント

- 【 カスタムキー/ダイヤル設定】 / 【 カスタムキー/ダイヤル設定】でコントロールダイヤルにお好みの機能を割り当てることができます。
- 【マイダイヤル設定】機能で、コントロールダイヤルにお好みの機能を登録しておき、必要なときにその機能を呼び出して使うこともできます。

関連項目

- [シャッタースピード優先](#)
- [マニュアル露出](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)
- [一時的にダイヤルの機能を変更する（マイダイヤル設定）](#)
- [Tvの回転方向](#)

TP1001799298

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

キーボード画面

文字入力が必要な機能では、キーボード画面を使用します。キーボード画面を使用する機能の例は、このページの最後に記載している「関連項目」でご確認ください。



1. 入力ボックス
入力した文字が表示されます。
2. 文字種切り換え
押すたびに、アルファベット/数字/記号に切り換えられます。
3. キーボード
押すたびに、表示されている文字が順番に表示されます。アルファベットを大文字に変えたいときは↑（上矢印）を押します。
4. ←（左矢印）
入力ボックス内のカーソルを左に移動します。
5. →（右矢印）
入力ボックス内のカーソルを右に移動します。また、編集中の文字を確定させて次の文字に進みます。
6. ✖（削除）
カーソルの直前の文字を削除します。
7. ↑（上矢印）
アルファベットの大文字/小文字を切り換えます。
8. ▶（スペース）
空白をあけます。
9. OK
入力が終わったら最後に押して、内容を確定させます。

ここではアルファベットを入力する手順を説明します。

- 1 コントロールホイールでカーソルを希望のキーに移動させる。
 - コントロールホイールの中央を押すたびに文字が切り替わります。
 - 大文字に切り替えるには↑（上矢印）を押します。
- 2 入力したい文字が表示されたら →（右矢印）を押して確定する。
 - 1文字ずつ確定してください。確定しないと次の文字は入力できません。
 - →（右矢印）を押さずにそのまま数秒待っても自動的に確定されます。
- 3 すべての文字の入力が終わったら「OK」を押して入力内容を決定する。
 - 途中で入力をやめる場合は、[キャンセル] を選択してください。

関連項目

- [著作権情報](#)
- [アクセスポイント手動登録](#)
- [有線LAN（USB-LAN）](#)
- [機器名称変更](#)
- [アクセス認証設定](#)

TP1001785303

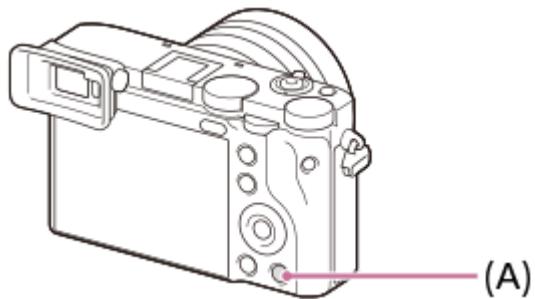
5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

カメラ内ガイド

選択中のメニュー や ファンクションメニュー の機能/設定に関する説明をカメラの画面に表示します。

- 説明を見たいメニュー や Fn の項目を選択し、**■ (削除) ボタン (A)** を押す。



その項目の説明が表示される。

- コンテキストメニューが表示された場合は、[カメラ内ガイド] を選んでコントロールホイールの中央を押してください。

TP1001767245

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

アクセシビリティ機能

本機には、視覚を補助するためのアクセシビリティ機能が搭載されています。

音声読み上げ機能

メニュー画面やメッセージなどを音声で読み上げます。

音声読み上げ機能を常に有効にしたい場合は、カメラの電源を初めて入れた後に表示される初期設定画面で音声読み上げ機能を有効にしてください。

初期設定画面で音声読み上げ機能を使用すると、初期設定が終わった後も音声読み上げ機能が有効になり、MENUボタンの長押しで音声読み上げ機能の入/切を切り換えることができます。

MENUボタンは、カメラ背面、ファインダー接眼部の右方向、モニターのすぐ上にある横長のボタンです。

画面拡大機能

メニュー画面を拡大表示して、文字を読みやすくします。（一部のメニュー画面は拡大に対応していません。）

MENU→ (セットアップ) → [ アクセシビリティ] → [画面拡大] で機能を有効にすると、メニュー画面でカスタムキーを押すことで画面が拡大表示されます。

詳しくは「[画面拡大](#)」をご覧ください。

ヒント

- 初期設定画面で音声読み上げ機能を使用しなかった場合でも、メニューから音声読み上げ機能を有効にできます。MENU→ (セットアップ) → [ アクセシビリティ] → [音声読み上げ] → [音声読み上げ] を [入] に設定してください。
- 初期設定画面で音声読み上げ機能を使用しなかった場合は、[音声読み上げ] の [ 長押しで切換] が [無効] に設定されます。MENUボタンの長押しで音声読み上げ機能の入/切を切り換える場合は、[ 長押しで切換] を [有効] に変更してください。

ご注意

- カメラの本体ソフトウェアのアップデートに応じて、音声読み上げデータもアップデートが必要になることがあります。音声読み上げデータのアップデート方法については、「[音声読み上げ](#)」をご覧ください。

関連項目

- [音声読み上げ](#)
- [画面拡大](#)

TP1001801037

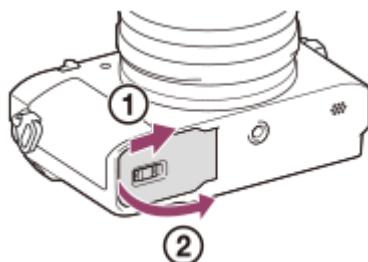
5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ

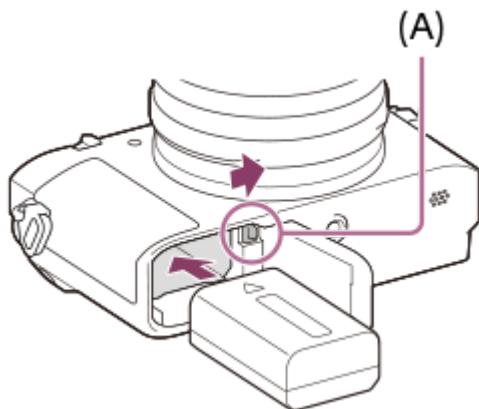
DSC-RX1RM3

バッテリーをカメラに入れる/取り出す

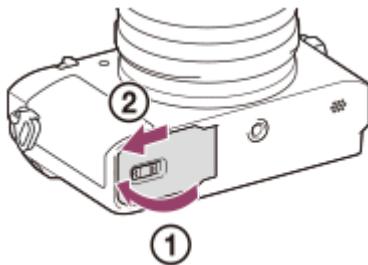
- 1 バッテリー/メモリーカードカバーのスイッチをスライドさせてカバーを開ける。



- 2 バッテリーの端でロックレバー (A) を押しながら入れ、バッテリーがロックされるまで押し込む。

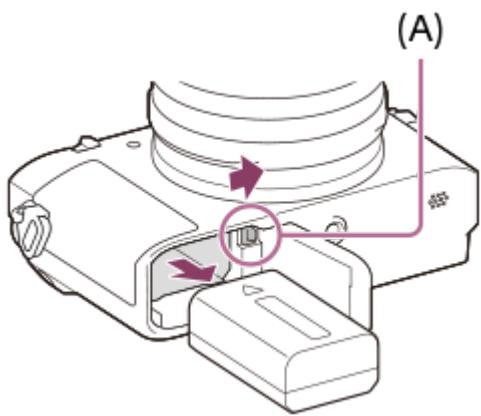


- 3 カバーを閉じて、スイッチをLOCK側にスライドさせる。



バッテリーを取り出すには

アクセスランプが点灯していないことを確認してから電源を切り、ロックレバー (A) をずらしてバッテリーを引き出します。このとき、バッテリーが落下しないよう、注意してください。



関連項目

- [USB PD対応機器でバッテリーを充電する](#)
- [バッテリー/充電についてのご注意](#)

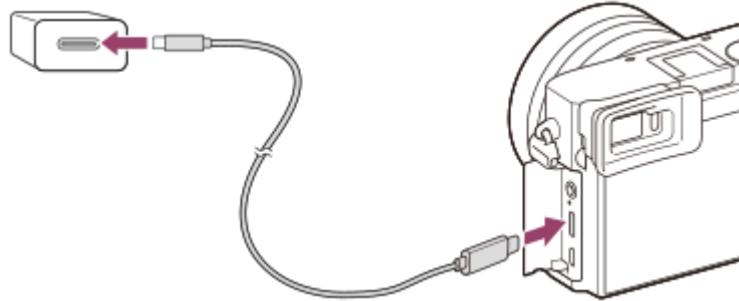
TP1001768112

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

USB PD対応機器でバッテリーを充電する

- 1 カメラの電源を切る。
- 2 市販のUSB Type-Cケーブル (USB-C™ – USB-C) を使って、カメラのUSB Type-C端子とUSB PD (USB Power Delivery) 対応機器のUSB Type-C端子をつなぐ。
 - 出力18 W (9 V/2 A) 以上のUSB PD対応の機器、および3 A以上対応のUSB Type-Cケーブル (USB-C – USB-C) を使用してください。



カメラの充電ランプ (オレンジ色)

点灯：充電中

消灯：充電終了

点滅：充電エラー、または温度が適切な範囲にないための充電一時待機

- 充電時間の目安 (満充電)：充電にかかる時間は約135分です (出力27 W (9 V/3 A) のUSB PD対応機器を使用する場合)。
- 充電時間はUSB PD対応機器、USBケーブルによって異なります。
- バッテリーを使い切ってから、温度25°Cの環境下で充電したときの時間です。使用状況や環境によっては長くかかります。
- 充電が完了すると、充電ランプが消えます。
- 充電ランプが点灯後すぐに消える場合は満充電です。

ヒント

- USB PD非対応機器を使って充電することもできます。USB Type-Cケーブル (USB-A – USB-C) (市販) をお使いください。ACアダプターを使用する場合は、定格出力電流が1.5 A以上のACアダプターをお使いください。充電にかかる時間は、USB PD対応機器よりも長くかかります。

ご注意

- ACアダプターを使用する場合は、お手近なコンセントをお使いください。不具合が生じたときはすぐにコンセントからプラグを抜き、電源を遮断してください。充電ランプがある機種は、ランプが消えても電源からは遮断されません。
- 充電中に本機の電源を入れると、コンセントから給電され本機を使用できますが、充電はされません。
- 電源を接続していないノートパソコンと本機を接続した場合、ノートパソコンの電池が消耗していきます。長時間放置しないでください。
- 本機をUSB接続したままパソコンの起動、再起動、スリープモードからの復帰、終了操作を行わないでください。本機が正常に動作しなくなることがあります。これらの操作は、パソコンから本機を取りはずしてから行ってください。
- 自作のパソコンや改造したパソコン、ハブ経由での充電は保証できません。

- 同時に使うUSB機器によっては、正常に動作しないことがあります。
- 充電する前に、必ず「[バッテリー/充電についてのご注意](#)」もご確認ください。

関連項目

- [バッテリーをカメラに入れる/取り出す](#)
- [バッテリー/充電についてのご注意](#)

TP1001768110

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

海外でバッテリーチャージャーを使う

バッテリーチャージャー（別売）は全世界（AC100V～240V・50Hz/60Hz）で使えます。

ただし、地域によっては壁のコンセントに差し込むための変換プラグアダプターが必要になる場合があります。あらかじめ旅行代理店などでおたずねの上、ご用意ください。

- 主に北米のコンセント形状例：

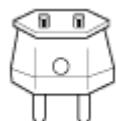


変換プラグアダプターは不要です。

- 主にヨーロッパのコンセント形状例：



変換プラグアダプターが必要です。



ご注意

- 電子式変圧器（トラベルコンバーター）は故障の原因となるので使わないでください。

TP1001752725

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

外部電源でカメラを使う

ACアダプターなどを使うと、撮影/再生時もバッテリーの消費を抑えて外部から電力を供給しながら使用できます。出力27 W (9 V/3 A) 以上のUSB PD (USB Power Delivery) 対応機器をお使いになることをおすすめします。

1 充分に充電されたバッテリーをカメラに入れる。

- バッテリーの残量がないと動作しません。充分に充電されたバッテリーをご準備ください。

2 USBケーブル (市販) をカメラのUSB Type-C端子につなぐ。

3 ACアダプターなどを使ってコンセントにつなぐ。

4 カメラの電源を入れる。

- モニターのバッテリー表示の横にUSB給電を表すアイコン (⚡) が表示され、給電が開始される。

ご注意

- 電源を入れて使用している間は、ACアダプターなどと接続していてもバッテリーへの充電はされません。
- ACアダプターなどと接続して使用していても、ご使用の条件によっては、補助的にバッテリーの電源を使用する場合があります。
- 給電しながらのご使用中は、カメラからバッテリーを取りはずさないでください。バッテリーを取りはずすとカメラの電源が切れます。
- USBケーブルの抜き差しは、カメラの電源を切った状態で行ってください。
- USB給電中は、本体内の温度上昇により連続動画撮影時間が短くなることがあります。また、端子付近が熱くなりますのでご注意ください。
- 外部電源としてモバイルチャージャーをご使用する際には、満充電であることを確認してからお使いください。また、ご使用中はモバイルチャージャーの残量にご注意ください。
- すべての外部電源との動作を保証するものではありません。

関連項目

- [バッテリーをカメラに入れる/取り出す](#)

TP1001774456

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

使用できるメモリーカード

本機はSDメモリーカードにのみ対応しています (UHS-I、UHS-II対応)。
microSDメモリーカードを本機でお使いの場合は、必ず専用のアダプターに入れてお使いください。
使用可能なメモリーカードについての最新情報は、以下のページをご確認ください。
機種サポート情報
カメラを選び、「対応アクセサリー」からご希望のメモリーカードを選択しご確認ください。
<https://www.sony.jp/support/cyber-shot/>

静止画撮影時

以下のメモリーカードを使用できます。

- SD、SDHC、SDXCカード

動画撮影時（[**Px** プロキシー記録] が [切] のとき）

記録方式と対応メモリーカードは下記の表のとおりです。

■ 記録方式	記録時の最大記録ビットレート	対応メモリーカード
XAVC S 4K	140Mbps	SDHC、SDXCカード (U3以上)
XAVC S HD	100Mbps	SDHC、SDXCカード (U3以上)
XAVC S-I 4K	300Mbps	SDXCカード (V90以上)
XAVC S-I HD	222Mbps	SDXCカード (V90以上)

動画撮影時（[**Px** プロキシー記録] が [入] のとき）

記録方式と対応メモリーカードは下記の表のとおりです。

- 記録フレームレートが [120p] のときはプロキシー記録はできません。
- 記録方式によっては [**Px** プロキシー記録] が [切] のときより最大ビットレートが低くなる場合があります。
- 本機では、XAVC S-I方式での撮影時にはプロキシー記録はできません。

■ 記録方式	記録時の最大記録ビットレート	対応メモリーカード
XAVC S 4K	140Mbps+ 16Mbps*	SDHC、SDXCカード (U3以上)
XAVC S HD	50Mbps+ 16Mbps*	SDHC、SDXCカード (U3以上)

* 本機で記録可能なプロキシー動画の最大記録ビットレートは16Mbpsです。

スロー&クイックモーション撮影時（[Px プロキシー記録] が [切] のとき）

記録方式と対応メモリーカードは下記の表のとおりです。

■ 記録方式	記録時の最大記録ビットレート	対応メモリーカード
XAVC S 4K	140Mbps	● SDXCカード (V60以上)
XAVC S HD	250Mbps	● SDXCカード (V60以上)
XAVC S-I 4K	300Mbps	● SDXCカード (V90以上)
XAVC S-I HD	445Mbps	● SDXCカード (V90以上)

スロー&クイックモーション撮影時（[Px プロキシー記録] が [入] のとき）

記録方式と対応メモリーカードは下記の表のとおりです。

- 記録フレームレートが [120p] のときはプロキシー記録はできません。
- 記録方式によっては [Px プロキシー記録] が [切] のときより最大ビットレートが低くなる場合があります。
- 本機では、XAVC S-I方式での撮影時にはプロキシー記録はできません。

■ 記録方式	記録時の最大記録ビットレート	対応メモリーカード
XAVC S 4K	140Mbps+ 16Mbps*	● SDXCカード (V60以上)
XAVC S HD	125Mbps+ 16Mbps*	● SDXCカード (V60以上)

* 本機で記録可能なプロキシー動画の最大記録ビットレートは16Mbpsです。

ご注意

- スローモーション撮影では、通常より記録ビットレートが高くなるため、高速で書き込めるメモリーカードが必要となる場合があります。
- SDHCメモリーカードに長時間撮影した場合は、4GBのファイルに分割されます。
- メモリーカード上の管理ファイルを修復する場合は、バッテリーを充分に充電してから実行してください。
- 撮影時、メモリーカードアイコンに下記のマークが表示されたときは、他のメモリーカードをお使いください。
 - ：メモリーカードの書き換え回数が上限に近いことを表します。
 - ：メモリーカードの書き換え回数が上限に達したことを表します。

関連項目

- [メモリーカードについてのご注意](#)
- [静止画の記録可能枚数](#)

- 動画の記録可能時間
- スロー＆クイック設定

TP1001774804

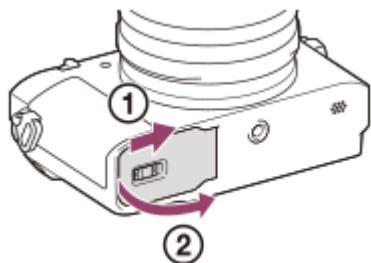
5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

メモリーカードをカメラに入れる/取り出す

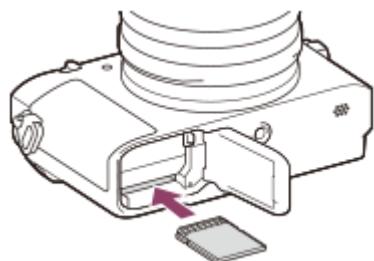
メモリーカード（別売）をカメラに入れる手順を説明します。本機では、SDメモリーカードを使うことができます。

- 1 バッテリー/メモリーカードカバーのスイッチをスライドさせてカバーを開ける。

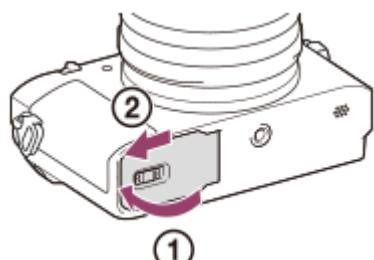


- 2 メモリーカードを入れる。

- 切り欠き部をイラストの向きに合わせ、「カチッ」と音がするまで奥に差し込む。正しく挿入しないと故障の原因になります。



- 3 カバーを閉じて、スイッチをLOCK側にスライドさせる。

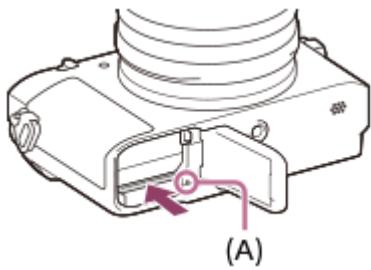


ヒント

- メモリーカードの動作を安定させるために、本機ではじめてお使いになるメモリーカードは、まず、本機でフォーマット（初期化）することをおすすめします。

メモリーカードを取り出すには

カバーを開けて、アクセスランプ（A）が点灯していないことを確認し、メモリーカードを一度押します。



関連項目

- [使用できるメモリーカード](#)
- [メモリーカードについてのご注意](#)
- [フォーマット](#)

TP1001768116

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

カメラの初期設定を行う

カメラとスマートフォンをBluetooth接続（ペアリング）することで、スマートフォン用アプリケーションCreators' Appを使い、日時設定などカメラの初期設定をスマートフォンから行うことができます。Creators' Appは、お使いのスマートフォンのアプリケーションストアからインストールしてください。すでにインストール済みの場合は、最新版にアップデートしてください。

カメラに表示されるQRコードをスマートフォンで読むことにより、Creators' Appをインストールすることもできます。

Creators' Appについては、以下のウェブサイトをご覧ください。

<https://www.sony.net/ca/>

1 ON/OFF（電源）スイッチを「ON」にして、カメラの電源を入れる。

- 音声読み上げ機能の設定やプライバシー通知の画面が表示されます。画面の指示に従って操作してください。
- プライバシー通知の画面に表示されたリンク先で、生体認証に関する通知をよくお読みください。

2 カメラの画面の指示に従ってスマートフォンとの接続を行う。

- スマートフォンでCreators' Appを起動し、カメラとスマートフォンを接続します。
- スマートフォンを接続しない場合は、エリア/日付/時刻の設定画面に移動します。
- 初期設定後にスマートフォンとの接続を行うには、MENU→ (ネットワーク) → [□接続/リモート撮影] → [スマートフォン接続] を選びます。

3 Creators' Appの画面でカメラの初期設定を行う。

- 画面の指示に従って、以下の項目を設定してください。
 - 日時/表示形式
 - 自動電源OFF温度
 - 機器名称

これらの設定はあとでカメラのメニューから変更することもできます。

設定した日時の保持について

本機は日時や各種の設定を電源の入/切やバッテリーの有無に関係なく保持するために、充電式バックアップ電池を内蔵しています。

内蔵バックアップ電池を充電するには、カメラに充電されたバッテリーを入れ、電源を切ったまま24時間以上放置してください。

バッテリー充電のたびにリセットされる場合は、内蔵充電式バックアップ電池が消耗している場合があります。相談窓口にお問い合わせください。

ヒント

- 初期設定画面でMENUボタンを長押しすると、音声読み上げ機能が有効になります。
- カメラとスマートフォンをBluetooth機能で接続することで、スマートフォンを使ってカメラを操作したり、カメラからスマートフォンに画像を転送したりすることができます。

ご注意

- 日時設定をキャンセルした場合は電源を入れると毎回日時設定画面が表示されます。
- 本機の内蔵時計は時刻に誤差が生じる場合があります。定期的に時刻を合わせるようにしてください。
- Bluetooth接続を行うときは、信頼できるデバイスとのみペアリングしてください。身に覚えのないペアリング要求や不明なデバイスとの接続は避けてください。
- 使用しないときは、Bluetooth機能をオフにしてください。
- ペアリング済みのデバイスを定期的に確認し、不要なデバイスは削除してください。

関連項目

- [カメラとスマートフォンをペアリングする（スマートフォン接続）](#)
- [エリア/日時設定](#)
- [自動電源OFF温度](#)
- [機器名称変更](#)
- [プライバシー通知](#)

TP1001797270

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

撮影前に確認すること

ここでは、本機をご使用になるうえで知っておくと便利な設定や機能を紹介します。カメラをお使いになる前に確認しておくことをおすすめします。

以下に記載した各項目名から、それぞれの機能を説明するページに移動できます。

メモリーカードを本機で使えるように準備する

- [フォーマット](#)
- [管理ファイル修復（静止画/動画）](#)

メモリーカードの入れ忘れを防ぐ

- [カードなしレリーズ](#)

カメラの操作音を鳴らすかどうかを設定する

- [電子音\(撮影\)](#)

動画モード時に撮影スタンバイ中か記録中かを確認しやすくする

- [記録中の強調表示](#)

撮影設定をリセットする、またはカメラの全設定を初期化する

- [設定リセット](#)

TP1001793613

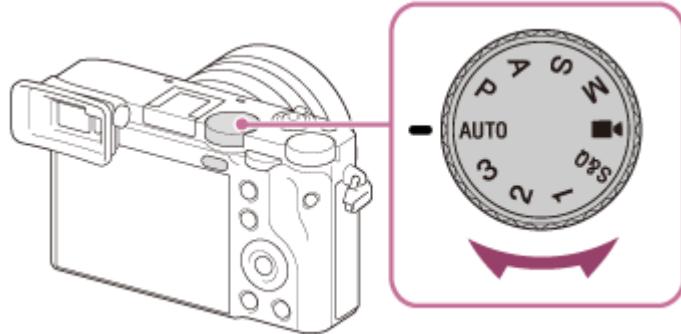
5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

静止画を撮影する (おまかせオート)

[おまかせオート] モードで静止画を撮影する方法を説明します。[おまかせオート] モードでは、カメラがピント合わせを自動で行い、自動的に撮影状況を認識して露出などを決定します。

1 モードダイヤルをAUTO (オートモード) にする。



2 撮影モード選択画面で [おまかせオート] を選ぶ。

撮影モードが  (おまかせオート) になる。

3 モニターを確認しながら本機を構える。または、ファインダーをのぞいて、本機を構える。

4 被写体にカメラを向ける。

5 シャッターボタンを半押しして、ピントを合わせる。

ピントが合うと「ピピッ」という音がして、フォーカス表示 (●など) が点灯する。



● ピントが合う最短距離はイメージセンサー位置から約30cmです。

6 シャッターボタンを深く押し込む。

タッチ機能アイコンで撮影を行うには

シャッターボタンを押す代わりに画面上のアイコンをタッチすることでも撮影できます。モニターを左右にスワイプしてタッチ機能アイコンを表示させ、 (シャッター) アイコンをタッチしてください。 (再生画面に切り替え) アイコンをタッチして撮影した画像を見ることができます。

タッチ機能アイコンの表示方法について詳しくは「[タッチ機能アイコン](#)」をご覧ください。

画像の明るさ、色合いなどを調整して撮影するには（マイイメージスタイル）

モニターを左右にスワイプして撮影画面にタッチ機能アイコンを表示させ、（画像調整）をタッチしてください。

（背景ぼかし）、（明るさ）、（色合い）、クリエイティブロックをお好みで設定できます。画面下部の各アイコンをタッチして設定してください。

詳しくは、「[オート撮影時の画像を調整する（マイイメージスタイル）](#)」をご覧ください。

ピントの合わせかたを自分で選ぶには（フォーカスマード/ フォーカスエリア）

風景や静止した被写体のときは**AF-S**（シングルAF）、動きのある被写体のときは**AF-C**（コンティニュアスAF）を選ぶなど、フォーカスマード]を指定することで、狙った被写体によりピントを合わせやすくなります。また、フォーカスエリア]でピント合わせを行う位置や範囲を指定することができます。

人物の瞳にピントを合わせて撮影する

お買い上げ時の設定では「被写体認識」のAF時の被写体認識]機能が有効になっているため、すぐに瞳AF機能をお使いいただけます。

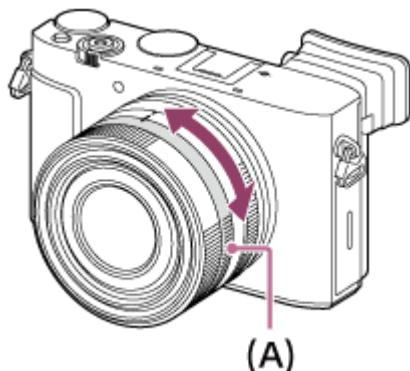
フォーカスを固定して好みの構図で撮影するには（フォーカスロック）

被写体にピントを合わせると、シャッターを半押ししている間はそのピントが固定されます。そのまま撮りたい構図に変えて、シャッターを押し込んで撮影してください。

- フォーカスロックは動きのない被写体のときに行うことができます。フォーカスマード]を**AF-S**（シングルAF）に設定してください。
- フォーカスエリア]を「中央固定」にすると、画面の中央に位置する被写体にピントを合わせやすくなります。

マクロ撮影するには

マクロ切り替えリング(A)を回して「0,2m-0,35m」にすると、マクロ撮影になり、ピントが合う最短距離が約0.2 mになります。花や料理などに近づいて撮るときに適しています。



ヒント

- 自動でピントを合わせられない場合は、フォーカス表示が点滅し、「ピピッ」と電子音が鳴りません。構図を変えたり、フォーカスマードやフォーカスエリアの設定を変えるなどしてください。なお、[コンティニュアスAF]に設定している場合は、（フォーカス表示）が点灯し、ピントが合ったときの電子音は鳴りません。

ご注意

- 撮影後、データ書き込み中を示すアイコンがモニターに表示されます。アイコンが表示されている間は、メモリーカードを抜かないでください。画像が正常に記録できなくなります。
- 高速のシャッタースピードで撮影する場合、撮影条件によっては画面の明るさにムラが出ることがあります。

関連項目

- [タッチ機能アイコン](#)
- [ピント合わせの方法を選ぶ（フォーカスモード）](#)
- [ピントを合わせるエリアを選ぶ（フォーカスエリア）](#)
- [静止画を再生する](#)
- [オートレビュー（静止画）](#)

TP1001763200

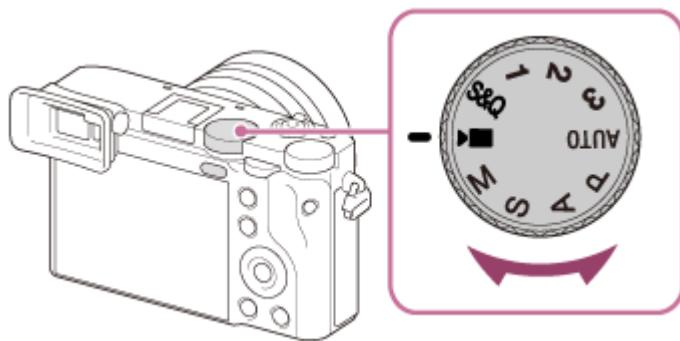
5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

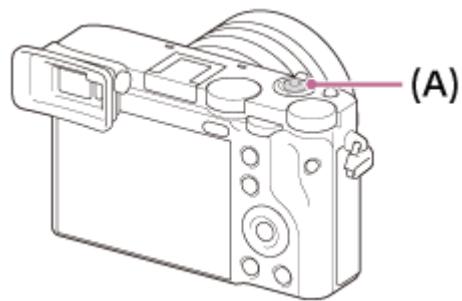
動画を撮影する

動画撮影用のメニューを使って、記録フォーマットや露出などを設定して動画を撮影することができます。

- モードダイヤルを  (動画) にする。



- シャッター(A)を押して撮影を開始する。



- もう一度シャッターを押して終了する。

タッチ機能アイコンで撮影を行うには

シャッターを押す代わりに画面上のアイコンをタッチすることでも撮影を開始できます。モニターを左右にスワイプしてタッチ機能アイコンを表示させ、 (録画開始) アイコンをタッチしてください。 (再生画面に切り替え) アイコンをタッチして撮影した画像を見るなどもできます。

タッチ機能アイコンの表示方法について詳しくは「[タッチ機能アイコン](#)」をご覧ください。

画像の明るさ、色合いなどを調整して撮影するには (マイイメージスタイル)

モニターを左右にスワイプして撮影画面にタッチ機能アイコンを表示させ、 (画像調整) をタッチしてください。 (背景ぼかし)、 (明るさ)、 (色合い)、[ クリエイティブルック] をお好みで設定できます。画面下部の各アイコンをタッチして設定してください。

詳しくは、「[オート撮影時の画像を調整する \(マイイメージスタイル\)](#)」をご覧ください。

記録フォーマットを選ぶには (記録方式)

記録フォーマット (XAVC S 4K/XAVC S HD/XAVC S-I 4K/XAVC S-I HD) によって解像度や互換性が異なります。撮影する動画の用途に応じて選んでください。

フレームレートや画質を選ぶには (動画設定)

フレームレートによって動画のなめらかさが決まります。（[動画設定] → [記録フレームレート]）

画質はビットレートで変化します。（[動画設定] → [記録設定]）

ビットレートが高いと情報量が増え、高画質の動画を撮影できますが、データ容量も大きくなります。

それぞれお好みや用途に応じて選んでください。

露出を調整するには（撮影モード）

[撮影モード] で露出モードを選択できます。シャッタースピードと絞り値の組み合わせで露出モードを選びます。また、[撮影時のタッチ機能] で [タッチAE] を有効にすると、タッチした箇所に露出を合わせることができます。

ピントの合わせかたを選ぶには（フォーカスマード/ フォーカスエリア）

[フォーカスマード] で **AF-C**（コンティニュアスAF）または **MF**（マニュアルフォーカス）を選びます。ピント合わせを行う範囲は [フォーカスエリア] で指定することができます。

マニュアルフォーカスでの撮影中にも、以下のような方法で一時的にオートフォーカスに切り換えてピント合わせを行うことができます。

- [被写体認識AF] を割り当てたカスタムキーを押す。
- モニターで被写体をタッチする。（[撮影画面] の [撮影時のタッチ機能] が [タッチフォーカス] または [タッチトラッキング] に設定されている場合）

動画の音声を4チャンネルで記録するには

カメラのマルチインターフェースシューに、4チャンネルおよび24ビット音声の収録に対応したソニー純正アクセサリーを装着してください。

ヒント

- 動画撮影開始/停止機能をカスタムキーに割り当てることもできます。
- ISO感度、露出補正、フォーカスエリアは動画撮影中に設定を変更できます。
- 動画撮影中は、カメラやレンズの作動音、操作音などが記録されてしまうことがあります。[音声記録] を [切] にすることで音声を記録しないように設定できます。
- [自動電源OFF温度] を [高] に設定すると、本機の温度が高くなても動画を撮影し続けることができます。

ご注意

- 撮影後、データ書き込み中を示すアイコンがモニターに表示されます。アイコンが表示されている間に、メモリーカードを抜かないでください。
- データ書き込み中は撮影を開始できません。データの書き込みが終了し、「STBY」と表示されてから動画撮影を開始してください。
- **[A]**（温度上昇警告）が表示された場合は、本機の温度が上がっています。本機の電源を切り、温度が下がるのを待ってから撮影してください。
- 連続して撮影している場合は、本機の温度が上昇しやすく、温かく感じることがあります。また、「しばらく使用できません カメラの温度が下がるまでお待ちください」という表示が出る場合があります。その場合は、本機の電源を切って、本機の温度が下がるのを待ってから撮影してください。
- 連続撮影可能時間は「[動画の記録可能時間](#)」をご覧ください。撮影が終わってしまった後、もう一度シャッターボタンを押すと撮影できます。本体やバッテリーの温度によっては、機器保護のため停止する場合があります。
- 動画撮影中は、静止画の撮影ができません。動画撮影中のワンシーンを静止画として切り出したい場合は、[静止画自動作成]をお使いください。

関連項目

- [タッチ機能アイコン](#)
- [記録方式（動画）](#)

- 動画設定（動画）
- ピント合わせの方法を選ぶ（フォーカスモード）
- ピントを合わせるエリアを選ぶ（フォーカスエリア）
- シュートの音声設定
- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）
- シャッターボタンでREC（動画）
- 音声記録
- 自動電源OFF温度
- 動画の記録可能時間
- ショットマークから静止画自動作成

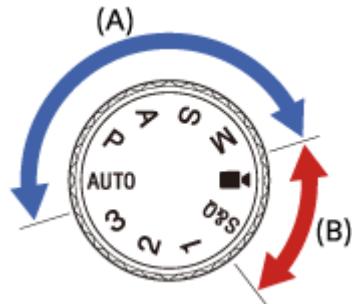
TP1001752611

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

MENU一覧から機能を探す

モードダイヤルの位置によって、表示されるメニュー項目が異なります。以下の表では、どのモードのときに表示されるメニュー項目かを静止画/動画/S&Qのアイコンで示しています。



: モードダイヤルが (A) 静止画撮影モードのときに表示される項目

: モードダイヤルが (B) 動画撮影モードまたはS&Q (スロー&クイックモーション) 撮影モードのときに表示される項目

: モードダイヤルが (A) 静止画撮影モード、(B) 動画撮影モードまたはS&Q (スロー&クイックモーション) 撮影モードのどちらでも表示される項目

(メイン) タブ

撮影設定の内容を一覧表示します。詳しくは「[メインメニュー \(撮影設定一覧\)](#)」をご覧ください。

/ (撮影) タブ

グループ	メニュー項目
画質/記録	JPEG/HEIF切換
	ファイル形式
	RAW記録方式
	JPEG画質
	HEIF画質
	JPEG画像サイズ
	HEIF画像サイズ
	アスペクト比
	記録方式
	動画設定
	S&Q スロー&クイック設定
	Log撮影設定
	プロキシー設定
	ステップクロップ撮影設定
	長秒時ノイズ低減
	高感度ノイズ低減
	HLG静止画
	色空間
	レンズ補正
メディア	フォーマット
	管理ファイル修復
	メディア残量表示
ファイル	ファイル/フォルダー設定
	記録フォルダー選択
	フォルダー新規作成
	著作権情報
	シリアル番号書き込み
	ファイル設定

グループ	メニュー項目
撮影モード	 MR 撮影設定呼び出し
	 MR 撮影設定登録
	 ■ 撮影モード
	 S&Q 撮影モード
	 オート/シーンセレクション
	 カスタム撮影設定登録
ドライブモード	 ドライブモード
	 ドライブモード限定
	 ブラケット設定
	 インターバル撮影機能
シャッター	 シャッター方式
	 カードなしレリーズ
音声記録	 音声記録
	 録音レベル
	 風音低減
	  シュードラゴンの音声設定
TC/UB	 Time Code Preset
	 User Bit Preset
	 Time Code Format
	 Time Code Run
	 Time Code Make
	 User Bit Time Rec
手ブレ補正	 ■ 手ブレ補正
ズーム	 ズーム
	 ズーム範囲
	 カスタムキーワードズームスピード
	 リモートズームスピード
撮影画面表示	  グリッドライン表示
	  グリッドラインの種類
	 ライブビュー表示設定
	 記録中の強調表示

グループ	メニュー項目
マーカー表示	アスペクトマーカー
	アスペクトマーカーの種類
	アスペクトマーカーレベル
	マーカー表示
	センターマーカー
	アスペクトマーカー
	セーフティゾーン
	ガイドフレーム
撮影オプション	セルフタイマー
	静止画自動作成
	静止画作成後の
	撮影時セレクション/メモ

(露出/色) タブ

グループ	メニュー項目
露出	BULBタイマー設定
	オートスローシャッター
	ISO感度
	ISO感度範囲限定
	ISO AUTO低速限界
露出補正	露出補正
	露出補正值のリセット
	露出基準調整
測光	測光モード
	マルチ測光時顔優先
	スポット測光位置
	シャッター半押しAEL

グループ	メニュー項目
フラッシュ	フラッシュモード
	調光補正
	露出補正の影響
	ワイヤレスフラッシュ
	赤目軽減発光
	外部フラッシュ設定
	フラッシュ撮影設定登録
ホワイトバランス	ホワイトバランス
	AWB時の優先設定
	シャッターAWBロック
	ショックレスWB
	WB取り込み枠サイズ
カラー/トーン	Dレンジオプティマイザー
	クリエイティブブルック
	ピクチャープロファイル
	LUT選択
	ユーザーLUTの管理
	美肌効果
ゼブラ表示	ゼブラ表示
	ゼブラレベル

AF/MF (フォーカス) タブ

グループ	メニュー項目
AF/MF	フォーカスマード
	AF-S時の優先設定
	AF-C時の優先設定
	AF補助光
	シャッター半押しAF
	プリAF
	AFトランジション速度
	AF乗り移り感度

グループ	メニュー項目
フォーカスエリア	 フォーカスエリア
	 フォーカスエリア限定
	 縦横フォーカスエリア切換
	 フォーカスエリア枠色
	 フォーカスエリア登録機能
	 登録フォーカスエリア消去
	 フォーカスエリア自動消灯
	 トランкиング中エリア枠表示
	 AF-Cエリア表示
	 フォーカス位置の循環
被写体認識	 AF時の被写体認識
	 認識対象
	 認識対象切換設定
	 右目/左目選択
	 被写体認識枠表示
	 被写体認識枠表示
	 個人顔登録
	 登録顔優先
ピント補助	 MF時自動ピント拡大
	 ピント拡大
	 ピント拡大時間
	 ピント拡大初期倍率
	 ピント拡大中のAF
	 ピント拡大初期倍率
ピーキング表示	 ピーキング表示
	 ピーキングレベル
	 ピーキング色

▶ (再生) タブ

グループ	メニュー項目
再生対象	再生フィルターの条件設定
	画像の並び順
拡大	拡大
	拡大の初期倍率
	拡大の初期位置
セレクション/メモ	プロテクト
	レーティング
	レーティング カスタムキー設定
	クリップフラグ
削除	削除
	2度押して削除
	削除確認画面
編集	トリミング
	回転
	動画から静止画作成
	静止画作成
	静止画作成後の
	JPEG/HEIF切換
鑑賞	インターバル連続再生
	インターバル再生速度
	スライドショー
再生オプション	一覧表示
	グループ表示
	記録画像の回転表示
	フォーカス枠表示
	アスペクトマーカー表示
	日時指定で画像表示
	画像送りダイヤル選択
	画像送り方法

| (ネットワーク) タブ

グループ	メニュー項目
□接続/リモート撮影	スマートフォン接続
	リモート撮影機能
	カメラで選んで転送
	転送状態リセット
	電源OFF中の接続
	リモート撮影設定
Creators' Cloud	クラウド初期設定
	クラウド接続
	クラウド情報
Wi-Fi	Wi-Fi接続
	アクセスポイント簡単登録
	アクセスポイント手動登録
	Wi-Fi周波数帯
	Wi-Fi情報表示
	SSID・PWリセット
Bluetooth	Bluetooth機能
	ペアリング
	ペアリング済み機器管理
	Bluetoothリモコン
	機器アドレス表示
有線LAN	IPアドレス設定
	有線LAN情報表示
USB-LAN/テザリング	USB-LAN接続
	USB-LAN切断
	テザリング接続
	テザリング切断

グループ	メニュー項目
ネットワークオプション	機内モード
	機器名称変更
	ルート証明書の読み込み
	アクセス認証設定
	アクセス認証情報
	Wi-Fi Direct設定
	ネットワーク設定リセット

(セットアップ) タブ

グループ	メニュー項目
エリア/日時	エリア/日時設定
設定初期化/保存	設定リセット
	設定の保存/読み込み
操作カスタマイズ	カスタムキー/ダイヤル設定
	カスタムキー/ダイヤル設定
	カスタムキー設定
	Fnメニュー設定
	Fnメニュー設定
	静止画/動画独立設定
	DISP(画面表示)設定
	シャッターボタンでREC
	シャッターボタンでS
	フォーカスリング操作方向
ダイヤルカスタマイズ	カスタムキー/ダイヤル設定
	カスタムキー/ダイヤル設定
	マイダイヤル設定
	Tvの回転方向
	ダイヤル/ホイールロック
タッチ操作	タッチ操作
	タッチパネル/タッチパッド
	タッチパネル設定
	タッチパッド設定

グループ	メニュー項目
アクセシビリティ	音声読み上げ
	画面拡大
ファインダー/モニター	ファインダー/モニター選択
	モニター明るさ
	ファインダー明るさ
	ファインダー色温度
	表示画質
	縦表示
表示オプション	TC/UB表示設定
	ガンマ表示アシスト
	ガンマ表示アシスト方式
	LUT表示
	撮影残量表示
	オートレビュー
	撮影モード選択画面
電源オプション	モニター自動OFF
	パワーセーブ開始時間
	自動電源OFF温度
サウンドオプション	再生音量設定
	電子音(撮影)
	電子音(起動/終了)
	電子音量
USB	USB接続モード
	USB LUN設定
	USB給電
外部出力	HDMI解像度
	HDMI出力設定
	HDMI情報表示
	HDMI機器制御

グループ	  	メニュー項目
セットアップオプション	  	ビデオライトモード
	  	バージョン
	  	シリアル番号表示
	  	プライバシー通知
	  	認証マーク表示

☆ (マイメニュー) タブ

グループ	  	メニュー項目
マイメニュー設定	  	項目の追加
	  	項目の並べ替え
	  	項目の削除
	  	ページの削除
	  	全て削除
	  	マイメニューから表示

ご注意

- ここに記載しているメニューの順番は、実際とは異なります。

TP1001800896

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

この章の目次

この章（「撮影機能を活用する」）で説明している機能の一覧です。各項目名から、それぞれの機能を説明するページに移動できます。

撮影モードを選ぶ

- おまかせオート
- シーンセレクション
- オート/シーンセレクション
- オート撮影時の画像を調整する（マイイメージスタイル）
- プログラムオート
- 絞り優先
- シャッタースピード優先
- マニュアル露出
- バルブ撮影
- BULBタイマー設定
- 撮影モード（動画）/撮影モード（スロー&クイックモーション）

フォーカス（ピント）を合わせる

- ピント合わせの方法を選ぶ（フォーカスモード）
- ピントを合わせるエリアを選ぶ（フォーカスエリア）
- 被写体を追尾する（トラッキング）
- マニュアルフォーカス
- ダイレクトマニュアルフォーカス（DMF）

被写体認識AF

- 被写体認識を使ってピントを合わせる
- AF時の被写体認識（静止画/動画）
- 認識対象（静止画/動画）
- 認識対象切換設定（静止画/動画）
- 右目/左目選択（静止画/動画）
- 被写体認識枠表示（静止画）
- 被写体認識枠表示（動画）
- 個人顔登録（静止画/動画）
- 登録顔優先（静止画/動画）
- トラッキングする人物を選択する（トラッキング対象顔選択）

フォーカス機能を使う

- フォーカススタンダード
- 縦横フォーカスエリア切換
- フォーカスエリア登録機能
- 登録フォーカスエリア消去
- フォーカスエリア限定（静止画/動画）
- フォーカス位置の循環（静止画/動画）
- AF枠の移動量（静止画/動画）
- フォーカスエリア枠色（静止画/動画）
- フォーカスエリア自動消灯
- トラッキング中エリア枠表示
- AF-Cエリア表示
- AFトランジション速度

- AF乗り移り感度
- AF/MF切換
- シャッター半押しAF
- AFオン
- フォーカスホールド
- プリAF
- AF-S時の優先設定
- AF-C時の優先設定
- AF補助光
- ピント拡大中のAF
- MF時自動ピント拡大
- ピント拡大
- ピント拡大時間（静止画/動画）
- ピント拡大初期倍率（静止画）
- ピント拡大初期倍率（動画）
- ピーキング表示
- フォーカスリング操作方向

露出/測光を調整する

- 露出補正（静止画/動画）
- ヒストグラムについて
- 露出補正值のリセット（静止画/動画）
- 露出基準調整（静止画/動画）
- Dレンジオプティマイザー（静止画/動画）
- 測光モード（静止画/動画）
- マルチ測光時顔優先（静止画/動画）
- スポット測光位置（静止画/動画）
- AEロック
- シャッター半押しAEL
- オートスローシャッター
- ゼブラ表示

ISO感度を選ぶ

- ISO感度（静止画/動画）
- ISO感度範囲限定（静止画/動画）
- ISO AUTO低速限界

ホワイトバランス

- ホワイトバランス（静止画/動画）
- 基準になる白色を取得してホワイトバランスを設定する（カスタムホワイトバランス）
- WB取り込み枠サイズ（静止画/動画）
- AWB時の優先設定（静止画/動画）
- シャッターAWBロック
- ショックレスWB

Log撮影の設定

- Log撮影について
- Log撮影設定
- LUT選択
- ユーザーLUTの管理
- LUT表示

画像に効果を加える

- クリエイティブルック（静止画/動画）
- ピクチャープロファイル（静止画/動画）
- 美肌効果（静止画/動画）

ドライブモードを使う（連写/セルフタイマー）

- ドライブモード
- ドライブモード限定
- 連続撮影
- 撮影時セレクション/メモ
- セルフタイマー（1枚）
- セルフタイマー（連続）
- 連続ブラケット
- 1枚ブラケット
- ブラケット撮影時のインジケーター
- ホワイトバランスブラケット
- DROブラケット
- ブラケット設定

セルフタイマー（動画）

インターバル撮影機能

画質や記録形式を設定する

- ファイル形式（静止画）
- RAW記録方式
- JPEG/HEIF切換
- JPEG画質/HEIF画質
- JPEG画像サイズ/HEIF画像サイズ
- アスペクト比
- HLG静止画
- 色空間
- 記録方式（動画）
- 動画設定（動画）
- スロー＆クイック設定
- プロキシー設定
- ステップクロップ撮影設定
- 撮影範囲（画角）について

タッチ機能を使う

- タッチ操作
- タッチパネル/タッチパッド
- タッチパネル設定
- タッチパッド設定
- タッチ操作でフォーカスを合わせる（タッチフォーカス）
- タッチ操作でトラッキングを開始する（タッチトラッキング）
- タッチ操作で撮影する（タッチシャッター）
- タッチ操作で露出を調整する（タッチAE）

シャッターの設定

- シャッター方式
- カードなしリリーズ

ズームする

- 本機で使用できるズームの種類
- 超解像ズーム/デジタルズーム（ズーム）
- ズーム範囲（動画）
- カスタムキーゾームスピード（動画）
- リモートズームスピード（動画）
- ズーム倍率について

フラッシュを使う

- フラッシュ（別売）を使う
- フラッシュモード
- 調光補正
- 露出補正の影響
- ワイヤレスフラッシュ
- 赤目軽減発光
- FELロック
- 外部フラッシュ設定
- フラッシュ撮影設定登録

手ブレを補正する

- 手ブレ補正（動画）

レンズ補正（静止画/動画）

ノイズリダクション

- 長秒時ノイズ低減
- 高感度ノイズ低減

撮影中の画面表示を設定する

- 撮影モード選択画面
- オートレビュー（静止画）
- 撮影残量表示（静止画）
- グリッドライン表示（静止画/動画）
- グリッドラインの種類（静止画/動画）
- ライブビュー表示設定
- 絞りレビュー
- 撮影結果レビュー
- ブライトモニタリング
- 記録中の強調表示
- マーカー表示（静止画）
- マーカー表示（動画）
- ガンマ表示アシスト
- ガンマ表示アシスト方式

動画の音声を記録する

- 音声記録
- 録音レベル
- 風音低減
- シューの音声設定

動画を撮影しながら静止画を切り出す

- ショットマークから静止画自動作成
- 静止画作成後のショットマーク（撮影）

TC/UB設定

- TC/UB
- TC/UB表示設定

TP1001800899

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

おまかせオート

カメラまかせでシーン認識をして撮影します。

1 モードダイヤルをAUTO (オートモード) にする。

撮影モードが  (おまかせオート) になる。

- 静止画撮影モードの場合は、撮影モード選択画面で [おまかせオート] を選んでください。 [撮影モード選択画面] が [表示しない] に設定されているときは、撮影モード選択画面が表示されません。 [オート/シーンセレクション] で [おまかせオート] を選んでください。

2 被写体にカメラを向ける。

シーンを認識すると、シーン認識マークが表示される。



3 ピントを合わせて撮影する。

シーン認識について

シーン認識は、カメラが自動的に撮影状況を認識する機能です。シーンを認識すると画面上部に下記のマークとガイドが表示されます。

-            (人物)
-           (赤ちゃん)
-          (夜景&人物)
-         (夜景)
-        (逆光&人物)
-       (逆光)
-      (風景)
-     (スポットライト)
-    (低照度)
-   (三脚夜景)
-  (三脚) *

* マークのみが表示されます。

画像の明るさ、色合いなどを調整して撮影するには (ママイイメージスタイル)

モニターを左右にスワイプして撮影画面にタッチ機能アイコンを表示させ、 (画像調整) をタッチしてください。

 (背景ぼかし) 、 (明るさ) 、 (色合い) 、 [クリエイティブルック] をお好みで設定できます。画面下部の各アイコンをタッチして設定してください。

詳しくは、「[オート撮影時の画像を調整する \(ママイイメージスタイル\)](#)」をご覧ください。

ご注意

- 状況により、シーンはうまく認識されない場合があります。

関連項目

- [シーンセレクション](#)
- [タッチ機能アイコン](#)
- [オート撮影時の画像を調整する（マイイメージスタイル）](#)
- [クリエイティブルック（静止画/動画）](#)

TP1001752816

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

シーンセレクション

撮影状況に合わせて用意された設定で撮影できます。

- 1 モードダイヤルをAUTO（オートモード）にする。
- 2 撮影モード選択画面で希望のシーンセレクションのモードを選ぶ。
 - [撮影モード選択画面] が [表示しない] に設定されているときは、撮影モード選択画面が表示されません。[オート/シーンセレクション] で [シーンセレクション] を選び、希望のモードを選んでください。

メニュー項目の詳細

ポートレート：

背景をぼかして、人物を際立たせる。肌をやわらかく再現する。



スポーツ：

高速なシャッタースピードで動く物が止まったように撮れる。シャッターボタンを押し続けると連続撮影する。



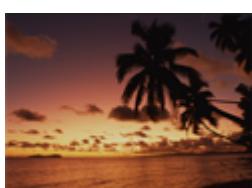
風景：

風景を手前から奥までくっきりと鮮やかな色で撮る。



夕景：

夕焼けや朝焼けなどの赤を美しく撮る。



夜景：

暗い雰囲気を損なわずに、夜景を撮る。



夜景ポートレート :

フラッシュ (別売) を発光して、夜景を背景に手前の人物を撮る。



画像の明るさ、色合いなどを調整して撮影するには (マイイメージスタイル)

モニターを左右にスワイプして撮影画面にタッチ機能アイコンを表示させ、 (画像調整) をタッチしてください。

(背景ぼかし) 、 (明るさ) 、 (色合い) 、 [クリエイティブルック] をお好みで設定できます。画面下部の各アイコンをタッチして設定してください。

詳しくは「 [オート撮影時の画像を調整する \(マイイメージスタイル\)](#) 」をご覧ください。

関連項目

- [タッチ機能アイコン](#)
- [オート撮影時の画像を調整する \(マイイメージスタイル\)](#)
- [クリエイティブルック \(静止画/動画\)](#)

TP1001799291

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

オート/シーンセレクション



静止画撮影モードでAUTO（オートモード）を選んだ場合に、撮影モードを【おまかせオート】か【シーンセレクション】のいずれにするかを設定します。

- 1 MENU→（撮影）→【撮影モード】→【オート/シーンセレクション】→希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

おまかせオート：

カメラまかせで撮影する。

シーンセレクション：

撮影状況に合わせて用意された設定で撮影する。（ポートレート/スポーツ /風景/夕景/夜景/夜景ポートレート）

ヒント

- お買い上げ時の設定では【撮影モード選択画面】が【表示する】に設定されているため、静止画撮影モードでモードダイヤルをAUTO（オートモード）にすると撮影モード選択画面が表示され、【オート/シーンセレクション】を使わずに撮影モードを選択することができます。
- 静止画撮影モードでモードダイヤルがAUTO（オートモード）のときに【おまかせオート】と【シーンセレクション】を切り替えたいときは、モードダイヤルを操作せずに【オート/シーンセレクション】で撮影モードを選択できます。
- 静止画撮影モードでモードダイヤルがAUTO（オートモード）のときは、以下の方法でも【オート/シーンセレクション】の選択画面を開くことができます。
 - 静止画撮影モードのタッチ機能アイコンをタッチする。
 - 静止画用のファンクションメニューに割り当てた【撮影モード】を選ぶ。

関連項目

- [おまかせオート](#)
- [シーンセレクション](#)

TP1001799290

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

オート撮影時の画像を調整する (マイイメージスタイル)

[おまかせオート] や [シーンセレクション] での撮影時に、画面上のタッチ機能アイコンを使って、背景のボケ具合、明るさ、色合いを調整したり、好みの仕上がりを選択したりすることができます。あらかじめ、以下のように設定してください。

- [タッチ操作] : [入]
- [タッチパネル設定] の [撮影画面] :
 - [撮影画面] を [入]
 - [フッターアイコンタッチ] を [有効]

1 [おまかせオート] や [シーンセレクション] の撮影画面で、 (画像調整) アイコンをタッチする。

画像調整できる状態になる。

- 画像をお好みで調整するには、あらかじめモニターにタッチ機能アイコンを表示させておく必要があります。表示されていない場合は、モニターを左右にスワイプしてタッチ機能アイコンを表示させてください。詳しくは、「[タッチ機能アイコン](#)」をご覧ください。

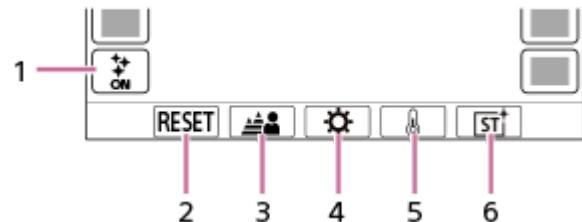
2 フッター (画面下部) の (背景ぼかし) 、 (明るさ) 、 (色あい) 、 [クリエイティブルック] を希望の設定にする。

- [AUTO] をタッチするか、 (削除) ボタンを押すと、カメラまかせの状態に戻ります。

3 撮影する。

-  (画像調整) アイコンをタッチすると調整された設定がリセットされ、通常の [おまかせオート] や [シーンセレクション] の撮影設定に戻ります。

画像調整画面の詳細



1.  (画像調整) アイコン
2. RESET : すべての変更をリセットする。
3. 背景ぼかし : [ぼかす] ~ [くっきり] をスライダーで調整
4. 明るさ : [暗く] ~ [明るく] をスライダーで調整
5. 色あい : [冷たく] ~ [暖かく] をスライダーで調整
6.  クリエイティブルック : [オート] 、 ST、 PT、 NT、 VV、 VV2、 FL、 FL2、 FL3、 IN、 SH、 BW、 SEから選ぶ

ご注意

- 撮影モードを変更したときや、静止画モードで動画撮影を始めたときは、画像調整は反映されません。また、それまで調整された設定はリセットされます。

- [おまかせオート] で撮影している場合、画像調整を開始すると撮影モードアイコンが  /  /  (画像調整中) に変わり、シーン認識機能が固定されます。画像調整中に撮影環境が変わっても、シーン認識は変更されません。
- タッチAE機能が有効になっているときに画面をタッチすると、  (明るさ) の設定は一時的に無効になり、タッチした場所の明るさに合わせて露出が設定されます。

関連項目

- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル設定](#)
- [タッチ機能アイコン](#)
- [おまかせオート](#)
- [シーンセレクション](#)
- [クリエイティブロック \(静止画/動画\)](#)

TP1001799289

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

プログラムオート

露出（シャッタースピードと絞り）はカメラが自動設定します。

[ISO感度] などの撮影機能を好みの設定に変更できます。

- 1 モードダイヤルをP（プログラムオート）にする。
- 2 撮影機能を希望の設定にする。
- 3 ピントを合わせて撮影する。

プログラムシフト（静止画撮影時のみ）

フラッシュを使用していないときに、カメラが設定した適正露出のままシャッタースピードと絞り（F値）の組み合わせを変更できます。

コントロールダイヤルを回し、絞り値とシャッタースピードの組み合わせを選んでください。

- コントロールダイヤルを回すと、モニターの表示が「P」から「P*」に変わります。
- 解除するには、撮影モードを「プログラムオート」以外にするか、カメラの電源を切ってください。
- [タッチパネル設定] → [撮影画面] → [フッターアイコンタッチ] を「有効」にしていると、画面下部のシャッタースピードと絞りの表示部分をタッチすることでもプログラムシフトを実行できます。

ご注意

- 撮影する環境の明るさによって、プログラムシフトができない場合があります。
- 撮影モードを「P」以外にするか、電源を切ると設定は解除されます。
- 明るさが変わるとシャッタースピードと絞り（F値）はプログラムシフトの組み合わせを保持したまま変化します。

TP1001762455

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

絞り優先

ピントの合う範囲や背景のぼかし具合を変えて撮影できます。

- 1 モードダイヤルをA（絞り優先）にする。
- 2 絞りリングで希望の数値を選ぶ。
 - 絞り値を小さくする：被写体の前後がぼける。
 - 絞り値を大きくする：被写体の前後までくっきりとピントが合う。
 - 設定した絞り値で適正露出にならないとカメラが判断した場合は、シャッタースピードが点滅します。この場合は、絞り値を変更してください。
- 3 ピントを合わせて撮影する。

適正露出になるように、シャッタースピードが自動的に設定される。

ヒント

- 絞り値を小さくする（絞りを開ける）と、ピントの合う範囲は前後に狭くなり、背景をぼかして、被写体をくっきりと表現できます（被写界深度が浅くなる）。また、絞り値を大きくする（絞りを絞る）と、ピントの合う範囲は前後に広がり、風景の広がりを表現できます（被写界深度が深くなる）。

ご注意

- モニターの画像の明るさは、実際に撮影される画像と異なる場合があります。

関連項目

- [絞りレビュー](#)

TP1001762457

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

シャッタースピード優先

シャッタースピードを調整して、動くものの表現を変えた静止画を撮影したり、自然な動きの動画を撮影することができます。

1 モードダイヤルをS (シャッタースピード優先) にする。

2 コントロールダイヤルで希望の数値を選ぶ。

- 設定したシャッタースピードで適正露出にならないとカメラが判断した場合は、絞り値が点滅します。この場合は、シャッタースピードを変更してください。

3 ピントを合わせて撮影する。

適正露出になるように、絞り値が自動的に設定される。

ヒント

- シャッタースピードを遅くするときは手ブレを防ぐために三脚のご使用をおすすめします。
- 室内スポーツを撮影するときは、ISO感度を高くしてください。

ご注意

- シャッタースピード優先モードでは、手ブレ警告アイコンは表示されません。
- [シャッター方式] が [電子シャッター] 以外で、[長秒時ノイズ低減] を [入] にしているときは、シャッタースピードを1秒または1秒より遅くして撮影（長時間露光）すると、露光していた時間と同時間のノイズ軽減処理をします。処理中は撮影できません。
- モニターの画像の明るさは、実際に撮影される画像と異なる場合があります。

関連項目

- [長秒時ノイズ低減](#)

TP1001752823

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

マニュアル露出

絞り値とシャッタースピードの両方を調節して、自分の好みの露出で撮影できます。

1 モードダイヤルをM (マニュアル露出) にする。

2 絞りリングを回して、絞り値を選ぶ。

コントロールダイヤルを回して、シャッタースピードを選ぶ。

- シャッタースピードを変更するダイヤルは、[カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] で変更できます。
- マニュアル露出モードでも [ISO感度] を [ISO AUTO] に設定できます。調整した絞り値とシャッタースピードで適正露出になるように、ISO感度が変化します。
- [ISO感度] を [ISO AUTO] に設定したとき、設定した値で適正露出にならないとカメラが判断した場合は、ISO感度の表示が点滅します。この場合はシャッタースピードまたは絞り値を変更してください。
- [ISO感度] が [ISO AUTO] 以外の場合、「M.M.」(メータードマニュアル) *で露出値を確認できます。

+側：明るく写る。
-側：暗めに写る。
0：カメラが判断した適正露出。

* 適正露出に対するアンダー/オーバーを示します。モニターでは数値で、ファインダーでは測光インジケーターで表示されます。

3 ピントを合わせて撮影する。

ヒント

- [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] で [押す間AEL] または [再押しAEL] を割り当てて、そのキーを押し、絞りリングを回すと、設定した露出のまま、シャッタースピードと絞り値の組み合わせを変更できます。(マニュアルシフト)

ご注意

- [ISO感度] を [ISO AUTO] にしたときは、メータードマニュアルは表示されません。
- メータードマニュアルの測光範囲を超えている場合は、メータードマニュアルの値が点滅します。
- マニュアル露出モードでは、手ブレ警告アイコンは表示されません。
- モニターの画像の明るさは、実際に撮影される画像と異なる場合があります。

関連項目

- [ISO感度 \(静止画/動画\)](#)
- [バルブ撮影](#)

TP1001767705

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

バルブ撮影

長時間露光で、動きの軌跡を撮影できます。
星の軌跡や、花火の光が尾を引くような写真を撮る場合に適しています。

- 1 モードダイヤルをM（マニュアル露出）にする。
- 2 [BULB] が出るまでコントロールダイヤルを左に回す。
- 3 絞りリングで絞り値（F値）を選ぶ。
- 4 シャッターボタンを半押ししてピントを合わせる。
- 5 必要な時間、シャッターボタンを押し続けて撮影する。
シャッターボタンを押し続けている間、露光される。

ヒント

- 打ち上げ花火などのときは、マニュアルフォーカスにしてピントを無限遠にしてください。
- 画質を低下させずにバルブ撮影を行うためには、本機の温度が下がった状態で撮影を開始することをおすすめします。
- 画像がブレやすくなるため、三脚やBluetoothリモコン（別売）またはロック機能を持つリモートコマンダー（別売）のご使用をおすすめします。Bluetoothリモコンを使用する場合は、リモコンのシャッターボタンを押すとバルブ撮影が開始され、もう一度押すとバルブ撮影が終了します。

ご注意

- 露光時間が長いほど、画面内のノイズは目立ちやすくなります。
- 以下の場合はシャッタースピードを [BULB] に設定できません。
 - ドライブモードが以下のとき
 - [連続撮影]
 - [セルフタイマー（連続）]
 - [連続ブラケット]
 - [シャッター方式] が [電子シャッター]
 - インターバル撮影時

シャッタースピードを [BULB] に設定しているときに上記機能を使用すると、シャッタースピードは一時的に30秒になります。

関連項目

- [マニュアル露出](#)
- [長秒時ノイズ低減](#)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

BULBタイマー設定



バルブ撮影時の露光時間を1秒単位で設定することができます。あらかじめ露光時間が決まっている長秒露光撮影などに便利です。

- 1 MENU→ (露出/色) → [露出] → [BULBタイマー設定] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

BULBタイマー :

[入] に設定すると、[露光時間] で設定した時間だけ露光します。[切] に設定すると、通常のバルブ撮影となり、シャッターボタンを押している間だけ露光します。（入/切）

露光時間 :

露光時間を1秒単位で設定します。（2秒～900秒）

ヒント

- [BULBタイマー] を [入] に設定すると、露光の終了時間までのカウントダウン表示が行われます。[切] に設定すると、露光の経過時間を表示します。
- [露光時間] で設定された露光中にバルブ撮影を中止するには、本体やリモコンのシャッターボタンを押してください。

関連項目

- [バルブ撮影](#)

TP1001797113

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

撮影モード (動画) /撮影モード (スロー&クイックモーション)



動画またはスロー&クイックモーション撮影時に、撮りたい被写体や操作したい機能に合わせて撮影モードを設定します。

- 1 モードダイヤルを (動画) またはS&Q (スロー&クイックモーション) にする。
- 2 MENU→ (撮影) → [撮影モード] → [撮影モード] / [撮影モード] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

おまかせオート :

カメラまかせでシーン認識をして撮影する。

プログラムオート :

露出（シャッタースピードと絞り）はカメラが自動設定する。

絞り優先 :

ピントの合う範囲や背景のぼかし具合を変えて撮影できる。

シャッタースピード優先 :

シャッタースピードを調整して、自然な動きの動画を撮影することができます。

マニュアル露出 :

絞り値とシャッタースピードの両方を調節して、自分の好みの露出で撮影できます。

TP1001804400

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ピント合わせの方法を選ぶ (フォーカスモード)



被写体の動きに応じてピント合わせの方法を選べます。

① MENU → AF_{MF} (フォーカス) → [AF/MF] → [フォーカスモード] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

AF-S シングルAF :

ピントが合った時点でピントを固定する。動きのない被写体を使う。

AF-C コンティニュアスAF :

シャッターボタンを半押ししている間中、ピントを合わせ続ける。動いている被写体にピントを合わせるときに使う。
[コンティニュアスAF] では、ピントが合ったときの電子音は鳴りません。

DMF ダイレクトマニュアルフォーカス :

オートフォーカスでピントを合わせたあと、手動で微調整できる。最初から [マニュアルフォーカス] でピントを合わせるよりもすばやくピント合わせができ、マクロ撮影などに便利です。

MF マニュアルフォーカス :

ピント合わせを手動で行う。オートフォーカスで意図した被写体にピントが合わないときには、[マニュアルフォーカス] で操作してください。

フォーカス表示

● 点灯 :

ピントが合って固定されている。

● 点滅 :

ピントが合っていない。

(○) 点灯 :

ピントが合っている。被写体の動きに合わせてピント位置が変わる。

(○) 点灯 :

ピント合わせの途中。

ピントが合いにくい被写体

- 被写体が遠くて暗い
- 被写体のコントラストが弱い
- ガラス越しの被写体
- 高速で移動する被写体
- 鏡や発光物など反射、光沢のある被写体
- 点滅する被写体
- 逆光になっている被写体
- ビルの外観など、繰り返しパターンの連続するもの
- フォーカスエリアの中に距離の異なるものが混じっているとき

ヒント

- [コンティニュアスAF] に設定しているときは、[フォーカスホールド] 機能を割り当てたキーを押すと、押している間ピントを固定することができます。
- [マニュアルフォーカス] や [DMF] で無限遠にピントを合わせるときは、充分遠くにある被写体にピントが合っていることをモニターやファインダー上で確認してください。

ご注意

- [コンティニュアスAF] に設定しているときは、画角が小刻みに変化することがあります。
- 動画撮影時またはモードダイヤルが **S&Q** (スロー&クイックモーション) のときは、フォーカスマードは [コンティニュアスAF] または [マニュアルフォーカス] になります。
- 静止画撮影モードで [ フォーカスマード] を [コンティニュアスAF] に設定し、シャッターボタンの半押しなどでピント合わせをしている間は、設定された絞り値より絞りを開いた状態になることがあります。この現象はオートフォーカス性能向上のための制御によるもので、実際に撮影される画像には設定された絞り値が反映されます。

関連項目

- [ダイレクトマニュアルフォーカス \(DMF\)](#)
- [マニュアルフォーカス](#)
- [ピントを合わせるエリアを選ぶ \(フォーカスエリア\)](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

TP1001767251

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ピントを合わせるエリアを選ぶ (フォーカスエリア)



オートフォーカスで撮影するときのフォーカス枠の種類を設定します。被写体に合わせて設定してください。

① MENU → AF_{MF} (フォーカス) → [フォーカスエリア] → [■ フォーカスエリア] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

■ ワイド :

モニター全体を基準に、自動ピント合わせをする。静止画撮影でシャッターボタンを半押ししたときには、ピントが合ったエリアに緑色の枠が表示される。

■ ゾーン :

モニター上でピントを合わせたいゾーンの位置を選ぶと、その内で自動でピントを合わせる。

■ 中央固定 :

モニター中央付近の被写体に自動ピント合わせをする。フォーカスロックと併用して好きな構図で撮影が可能。

■ スポット: XL/スポット: L/スポット: M/スポット: S/スポット: XS :

モニター上の好きなところにフォーカス枠を移動し、非常に小さな被写体や狭いエリアを狙ってピントを合わせる。

■ 拡張スポット :

[スポット] の周囲のフォーカスエリアをピント合わせの第2優先エリアとして、選んだ1点でピントが合わせられない場合に、この周辺のフォーカスエリアを使ってピントを合わせる。

■ カスタム 1/カスタム 2/カスタム 3 :

ピントを合わせるエリアの形や大きさを設定できる。

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ト ラッキ ン グ :

[■ フォーカスモード] が [コンティニュアスAF] のときのみ選択可能。シャッター^{ボタン}を半押しすると、選択されたAFエリアから被写体を追尾する。[■ フォーカスエリア] 設定画面で [ト ラッキ ン グ] にカーソルを合わせて、コントロールホイールの左/右でト ラッキ ン グの開始エリアを変更できる。追尾開始エリアを [ト ラッキ ン グ:ゾーン] 、 [ト ラッキ ン グ:スポット XL] 、 [ト ラッキ ン グ:スポット L] 、 [ト ラッキ ン グ:スポット M] 、 [ト ラッキ ン グ:スポット S] 、 [ト ラッキ ン グ:スポット XS] 、 [ト ラッキ ン グ:拡張スポット] または [ト ラッキ ン グ:カスタム 1] ～ [ト ラッキ ン グ:カスタム 3] にすると、好きなところに追尾開始エリアを移動することもできる。

ご注意

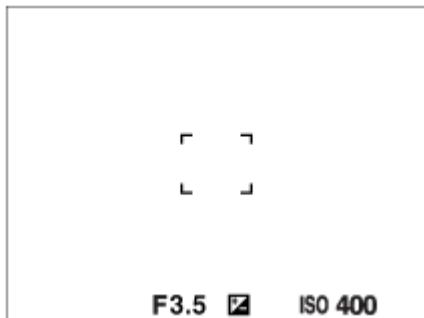
- 以下の場合、 [■ フォーカスエリア] は [ワイド] に固定されます。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]
- 連続撮影時やシャッター^{ボタン}を一気に押し込んだときなどには、フォーカスエリアが点灯しないことがあります。
- モードダイヤルが [■] (動画) または [S&Q] (スロー&クイックモーション) になっているときや動画撮影中は、 [■ フォーカスエリア] の [ト ラッキ ン グ] は選択できません。

- ステップクロップ機能を使用しているときは、[スポット: S]、[スポット: XS] を選択できない場合があります。

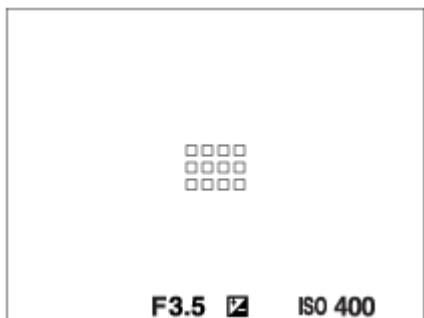
フォーカス枠表示例

フォーカス枠表示は下記の種類があります。

広いエリアでピントが合ったとき



狭いエリアでピントが合ったとき



- [■ フォーカスエリア] が [ワイド] または [ゾーン] のときは、被写体やシーンによって「広いエリアでピントが合ったとき」または「狭いエリアでピントが合ったとき」の表示になります。
- [■ フォーカスエリア] が [カスタム] のときは、フォーカスエリアの縦横どちらか1辺が [スポット: XL] の辺の長さより大きい場合、「狭いエリアでピントが合ったとき」の表示になります。

フォーカスエリアの形と大きさを変更する（[カスタム]）

[■ フォーカスエリア] で [カスタム 1] ～ [カスタム 3] を選択した画面で [] (削除) ボタンを押すと、フォーカス枠の形と大きさを設定する画面が表示されます。コントロールダイヤル/コントロールホイールを使って、フォーカス枠の形と大きさを設定してください。

コントロールダイヤル：フォーカス枠の幅を変更する。

コントロールホイールの回転：フォーカス枠の高さを変更する。

- タッチ操作でもフォーカス枠の形と大きさを設定できます。フォーカス枠の四隅または各辺をドラッグしてください。また、ピンチイン/ピンチアウト操作でフォーカス枠の大きさを拡大/縮小できます。
- コントロールホイールの上/下/左/右で、フォーカス枠の位置を変更できます。
- [] (削除) ボタンを押すと、フォーカス枠の形と大きさが初期設定に戻ります。

フォーカスエリアの移動方法

- [■ フォーカスエリア] が [ゾーン]、[スポット] または [拡張スポット] のときに、[フォーカススタンダード] が割り当てられているボタンを押すと、コントロールホイールの上/下/左/右でフォーカス枠の位置を変更しながら撮影できます。フォーカス枠を中心移動するには、移動中に [] (削除) ボタンを押してください。コントロールホイールを使って撮影設定などを変更する場合は、[フォーカススタンダード] を割り当てたボタンを押してください。

ヒント

- [■ フォーカスエリア] が以下のときは、[■ AF枠の移動量] を [大] に設定すると、フォーカス枠を動かすときの移動量をより大きくすることができます。
 - [スポット]
 - [拡張スポット]
 - [カスタム 1] ~ [カスタム 3]
- タッチ操作で、モニターのフォーカス枠をドラッグしやすく移動させることができます。あらかじめ、[タッチ操作] を [入] に、[タッチパネル設定] の [撮影画面] で [撮影時のタッチ機能] を [タッチフォーカス] に設定してください。

ご注意

- フォーカス枠の移動中は、コントロールホイールとカスタムボタン3に割り当てられた機能を実行できません。

静止画・動画撮影時に一時的に被写体を追尾する（押す間トラッキング）

[■ カスタムキー/ダイヤル設定] または [▶■ カスタムキー/ダイヤル設定] でカスタムキーに [押す間トラッキング] を割り当てておくと、カスタムキーを押している間、一時的に [■ フォーカスエリア] の設定が [トラッキング] に切り替わります。このときの [トラッキング] の種類は、[押す間トラッキング] を実行する前に設定していた [■ フォーカスエリア] の設定がそのまま引き継がれます。

例：

[押す間トラッキング] 実行前に設定していた [■ フォーカスエリア]	[押す間トラッキング] 実行中の [■ フォーカスエリア]
[ワイド]	[トラッキング:ワイド]
[スポット: S]	[トラッキング:スポット S]
[拡張スポット]	[トラッキング:拡張スポット]

ヒント

- [■ カスタムキー/ダイヤル設定] でカスタムキーに [押す間トラッキング+AFオン] または [押す間トラッキング [■] + AF_{ON}] を割り当てておくと、静止画撮影時にカスタムキーを押している間、トラッキングと同時にオートフォーカスが働き被写体にピントが合い続けます。
 - [押す間トラッキング+AFオン]：カスタムキーを押す前の [■ フォーカスエリア] の設定に従って、フォーカスエリア内の被写体をトラッキングします。
 - [押す間トラッキング [■] + AF_{ON}]：カスタムキーを押す前の [■ フォーカスエリア] の設定にかかわらず、カスタムキーを押した時点で画面中央にある被写体をトラッキングします。

位相差AFについて

使用するオートフォーカスエリア内に位相差AF測距点があると、位相差AFとコントラストAFをかけ合わせたオートフォーカスになります。

関連項目

- [ピント合わせの方法を選ぶ（フォーカスモード）](#)
- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル設定](#)
- [タッチ操作でフォーカスを合わせる（タッチフォーカス）](#)
- [縦横フォーカスエリア切換](#)
- [フォーカスエリア登録機能](#)

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

被写体を追尾する（トラッキング）

本機には、被写体を追尾してフォーカス枠を合わせ続ける「トラッキング」機能があります。

トラッキングを開始する位置は、フォーカスエリアで指定する方法とタッチ操作で指定する方法があります。方法によって、使用する機能が異なります。

- このページの最後に記載している「関連項目」から関連機能に移動できます。

トラッキングの開始位置をフォーカスエリアで指定する（[フォーカスエリア] の [トラッキング]）

シャッターボタンを半押しすることで、設定しているフォーカス枠を開始位置としてトラッキングを開始します。

- 静止画撮影時に使用できます。
- [フォーカスモード] が [コンティニュアスAF] のときのみ選択できます。

トラッキングの開始位置をタッチ操作で指定する（[撮影時のタッチ機能] の [タッチトラッキング]）

モニター上でトラッキングしたい被写体をタッチします。

- 静止画撮影時/動画撮影時に使用できます。
- 静止画撮影時は、[フォーカスモード] が [シングルAF] または [コンティニュアスAF] のとき使用できます。
- 動画撮影時は、[フォーカスモード] が [コンティニュアスAF] または [マニュアルフォーカス] のとき使用できます。

一時的に [フォーカスエリア] を [トラッキング] に切り換える（カスタムキーの [押す間トラッキング]）

[フォーカスエリア] を [トラッキング] に設定していなくても、[押す間トラッキング] 機能を割り当てたカスタムキーを押している間、一時的に [フォーカスエリア] の設定を [トラッキング] に切り換えることができます。

- あらかじめ、[カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] で希望のキーに [押す間トラッキング] を割り当ててください。
- 静止画撮影時/動画撮影時に使用できます。
- 静止画撮影時は、[フォーカスモード] が [コンティニュアスAF] のとき使用できます。
- 動画撮影時は、[フォーカスモード] が [コンティニュアスAF] または [マニュアルフォーカス] のとき使用できます。

ヒント

- [カスタムキー/ダイヤル設定] でカスタムキーに [押す間トラッキング+AFオン] または [押す間トラッキング +] を割り当てておくと、静止画撮影時にカスタムキーを押している間、トラッキングと同時にオートフォーカスが働き被写体にピントが合い続けます。
[押す間トラッキング+AFオン]：カスタムキーを押す前の [フォーカスエリア] の設定に従って、フォーカスエリア内の被写体をトラッキングします。
[押す間トラッキング +]：カスタムキーを押す前の [フォーカスエリア] の設定にかかわらず、カスタムキーを押した時点で画面中央にある被写体をトラッキングします。

トラッキング機能を一時的に停止する

[カスタムキー/ダイヤル設定] で [押す間トラッキング切] または [再押しトラッキング切] を割り当てたキーを押すと、一時的にトラッキング機能を停止することができます。

トラッキングし続けるのが難しい撮影状態になったり、トラッキング枠が別の被写体へ移ってしまう場合にお使いください。

[カスタムキー/ダイヤル設定] で [押す間トラッキング認識切] または [再押しトラッキング認識切] を割り当てたキーを押すと、一時的に [AF時の被写体認識] が [切] となり、認識した被写体のトラッキングを停止することができます。

トラッキング枠が意図しない被写体に移ってしまう場合にお使いください。

関連項目

- ピント合わせの方法を選ぶ（フォーカスマード）
- ピントを合わせるエリアを選ぶ（フォーカスエリア）
- タッチ操作でトラッキングを開始する（タッチトラッキング）
- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）

TP1001792149

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

マニュアルフォーカス



オートフォーカスが効きにくいときは、手動でピントを合わせると便利です。

- 1 MENU→**AF_{MF}**（フォーカス）→[AF/MF]→[フォーカスマード]→[マニュアルフォーカス]を選ぶ。
- 2 フォーカスリングを左右に回して、被写体が最もはっきり見えるようにする。
 - 静止画撮影時は、フォーカスリングを回すと画面にフォーカス距離が表示されます。

ご注意

- フайнダー使用時は、視度調整が正しくないと、ファインダー上の正確なピントが得られません。
- [フォーカスマード] を選び直すと、手動で設定したフォーカスの距離は解除されます。
- 画面に表示されるフォーカス距離は目安です。

関連項目

- [ダイレクトマニュアルフォーカス \(DMF\)](#)
- [MF時自動ピント拡大](#)
- [ピント拡大](#)
- [ピーキング表示](#)

TP1001752622

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ダイレクトマニュアルフォーカス (DMF)



オートフォーカスでピントを合わせたあと、手動で微調整できます。最初からマニュアルフォーカスでピントを合わせるよりもすばやくピント合わせができ、マクロ撮影などに便利です。

- 1 MENU→**AF_{MF}** (フォーカス) → [AF/MF] → [■ フォーカスモード] → [DMF] を選ぶ。
- 2 シャッター ボタンを半押ししてピントを合わせる。
- 3 シャッター ボタンを半押ししたまま、フォーカスリングを回してピントを調整する。
 - フォーカスリングを回すと、画面にフォーカス距離が表示されます。
 - さまざまな条件下で良好なピント合わせが行えるように、フォーカス位置は無限遠を越えて移動できるようになっています。無限遠撮影時でもフォーカス指標の端まで動かさず、モニターなどを見ながらピント合わせを行ってください。
- 4 シャッター ボタンを押し込んで撮影する。

関連項目

- [マニュアルフォーカス](#)
- [ピーキング表示](#)

TP1001752623

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ

DSC-RX1RM3

被写体認識を使ってピントを合わせる

あらかじめ被写体を設定することで、カメラが自動で被写体を認識し、瞳などにピントを合わせて撮影することができます。

この表では被写体認識を使ってピントを合わせて撮影する方法を2種類説明します。仕様が一部異なるため、用途に合わせて使い分けることをおすすめします。

項目	[AF時の被写体認識] 機能	カスタムキーの [被写体認識AF]
事前準備	<ul style="list-style-type: none"> [AF時の被写体認識] を [入] にする [認識対象] を [オート]、[人物]、[動物/鳥]、[動物]、[鳥]、[昆虫]、[車/列車]、[飛行機] から選択する。 	<ul style="list-style-type: none"> [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] で [被写体認識AF] をお好みのボタンに割り当てる [認識対象] を [オート]、[人物]、[動物/鳥]、[動物]、[鳥]、[昆虫]、[車/列車]、[飛行機] から選択する。
ピント合わせの方法	シャッターボタンを半押しする ^{*1}	[被写体認識AF] を割り当てたボタンを押す ^{*2}
機能の詳細	<ul style="list-style-type: none"> 設定した [フォーカスエリア] やその周辺で認識した被写体の瞳/頭部/体/被写体全体などにピントを合わせる。 設定した [フォーカスエリア] やその周辺で被写体を認識しない場合、通常のオートフォーカスを行う。 	<ul style="list-style-type: none"> [フォーカスエリア] の設定によらず、画面全域で認識した被写体の瞳/頭部/体/被写体全体などにピントを合わせる。 画面全域で被写体を認識しない場合、ピント合わせを行わない。
フォーカスマード	[フォーカスマード] の設定に従う	[フォーカスマード] の設定に従う
フォーカスエリア	[フォーカスエリア] の設定に従う	設定によらず、一時的に画面全域となる

*1 静止画撮影時の実行方法です。動画撮影時は、シャッターを押さなくても認識した被写体にピントを合わせます。

*2 [AF時の被写体認識] が [入] / [切] どちらに設定されていても、[被写体認識AF] を割り当てたボタンを押している間は、カスタムキーの [被写体認識AF] を使用できます。

動物や鳥の瞳にピントを合わせるには

被写体に合わせて、[認識対象] を [動物]、[鳥]、[動物/鳥] のいずれかに設定して撮影します。静止画撮影モードでは、優先して認識したい部位を [瞳/頭/体] / [瞳/頭] / [瞳] から選ぶことができます。

昆虫にピントを合わせるには

[認識対象] を [昆虫] に設定して撮影します。

車、列車、飛行機にピントを合わせるには

[ 認識対象] を [車/列車] や [飛行機] に設定して撮影します。

カメラまかせて認識対象を切り替えて撮影するには

[ 認識対象] を [オート] に設定して撮影します。

ヒント

- [ 被写体認識枠表示] を [入] にすると、顔や瞳などの認識状況を確認しやすくなります。
- カスタムキーの [被写体認識AF] は以下のような場合に便利です。
 - [ フォーカスエリア] の設定にかかわらず、キーを押している間だけ一時的に画面全体で [被写体認識AF] を使用したいとき
 - 被写体を認識できない状況ではAF動作を行いたくないとき
- 被写体全体を画角に入れることで認識しやすくなります。

ご注意

- 以下の場合など、状況によってはうまく被写体にピントが合わないことがあります。
 - 低照度、逆光時
 - 影がかかった状態
 - ピントが大きくずれた状態
 - 被写体の動きが大きいときなど
- 瞳を認識していても、以下の場合など状況によってはうまく瞳にピントが合わないことがあります。
 - 目を閉じた状態
 - 瞳に毛などがかかった状態
 - メガネ（サングラス）をかけた状態など
- ほかにも、状況によって被写体にピントを合わせられない場合があります。
- 被写体の瞳などの優先したい部位にピントを合わせることができないときは、被写体の頭部や体などの認識されたほかの部位に自動でピントを合わせることができます。
- 被写体の顔などに白色の被写体認識枠が表示されていても、自動的に被写体の瞳などの優先したい部位にピントを合わせることができます。
- 被写体の一部しか画角に入っていないときは認識しない場合があります。
 - 人物や動物の手や足のみが見えている場合
 - 被写体の一部が隠れて見えない場合など
- 状況によっては、被写体以外のものや部位などを被写体と誤認識することができます。
- [ 認識対象] が [オート] の場合はカメラが自動で認識対象を決定するため、状況によっては認識された被写体が意図したものと異なる場合があります。 [ 認識対象] を撮影したい被写体に設定することで改善される場合があります。

関連項目

- [AF時の被写体認識（静止画/動画）](#)
- [認識対象（静止画/動画）](#)
- [認識対象切換設定（静止画/動画）](#)
- [右目/左目選択（静止画/動画）](#)
- [被写体認識枠表示（静止画）](#)
- [ピント合わせの方法を選ぶ（フォーカスモード）](#)
- [ピントを合わせるエリアを選ぶ（フォーカスエリア）](#)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AF時の被写体認識（静止画/動画）



オートフォーカスのときに、フォーカスエリア内にある被写体を認識してピントを合わせるかどうかを設定します。

① MENU → AF_{MF}（フォーカス） → [被写体認識] → [AF時の被写体認識] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

設定したフォーカスエリアやその周辺に認識できる被写体があるときは、優先的にピントを合わせる。

切：

オートフォーカスのときに被写体を認識しない。

ヒント

- [フォーカスエリア] → [トラッキング] を [AF時の被写体認識] と併用することで、動きのある被写体にピントを合わせ続けるようになります。
- [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] で希望のキーに [AF時の被写体認識] を割り当てると、割り当てたキーを押すたびに [AF時の被写体認識] の入/切を切り替えることができます。
- [カスタムキー/ダイヤル設定] で希望のキーに [押す間認識切] または [再押し認識切] を割り当てると、キーを押すことで一時的に [AF時の被写体認識] が [切] になります。

ご注意

- 設定したフォーカスエリアやその周辺で [認識対象] で指定した被写体が認識されないときは、他の被写体にピントを合わせます。
- 撮影モードが [おまかせオート] の場合、[AF時の被写体認識] は [入] になります。

関連項目

- 被写体認識を使ってピントを合わせる
- 認識対象（静止画/動画）
- 認識対象切換設定（静止画/動画）
- 右目/左目選択（静止画/動画）
- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）

TP1001797171

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

認識対象 (静止画/動画)



オートフォーカス時の被写体認識で認識する対象を選択します。

- 1 MENU → AF_{MF} (フォーカス) → [被写体認識] → [認識対象] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

オート :

[オートの認識対象] でチェックした認識対象の中からカメラが被写体を決定して認識する。

人物 :

人物を被写体として認識する。

動物/鳥 :

動物と鳥を被写体として認識する。

動物 :

動物を被写体として認識する。

鳥 :

鳥を被写体として認識する。

昆虫 :

昆虫を被写体として認識する。

車/列車 :

車と列車を被写体として認識する。

飛行機 :

飛行機を被写体として認識する。

[オート] 設定時の認識対象の種類を絞り込むには

[認識対象] を [オート] に設定し、コントロールホイールの右を押すと、[オートの認識対象] 画面が表示されます。カメラに自動で認識させたくない被写体のチェックマークをはずしてください。チェックマークがついている被写体の中から自動で認識されます。

認識対象ごとに詳細設定を行う

[認識対象] の画面でコントロールホイールの右を押すと、認識対象ごとに詳細設定を行うことができます。[認識対象] が [オート] の場合でも、[オートの認識対象] 画面からそれぞれの認識対象の詳細設定を行うことができます。[認識の優先設定] 以外の機能は静止画撮影モードのみ有効です。

トラッキング乗り移り範囲 *1 *5 :

被写体を認識する範囲の広さを設定する。範囲を狭くすると、カメラが認識した被写体がトラッキング枠から近い場合のみ、認識した被写体に乗り移る。範囲を広くすると、カメラが認識した被写体がトラッキング枠から遠くても、認識した被写体に乗り移る。 ([1(狭い)] ~ [5(広い)])

トラッキング維持特性 *2 *5 :

認識した被写体を見失った場合に、被写体周辺を追尾し続けるか、至近の被写体にフォーカスを移動するかの感度を設定する。

[5(粘る)] に設定すると、撮影したい被写体が一時的に障害物に隠れるなど、認識した被写体を見失うような条件下でも被写体の周辺を追尾し続ける。

[1(粘らない)] に設定すると、被写体がすばやく動くなど、認識した被写体を追尾し続けられない条件下では、追尾を中断し至近の被写体にすばやくフォーカスを移動する。

認識感度 *2 *5 :

被写体を認識する感度を設定する。低く設定すると、誤認識を防ぎやすくなる。高く設定すると、認識しづらい被写体を認識しやすくなる。（[1(低い)]～[5(高い)]）

認識の優先設定 *3 :

動物と鳥を同時に認識した場合にどちらを優先するかを設定する。（[オート] / [動物優先] / [鳥優先]）

認識部位 *4 :

認識する部位を設定する。（[瞳/頭/体] / [瞳/頭] / [瞳] / [個別設定に従う] *3）

認識部位切換設定 *4 :

カスタムキーに[認識部位切換]を割り当てたときに、カスタムキーで切り換えられる認識部位を設定する。（[瞳/頭/体] / [瞳/頭] / [瞳] / [個別設定に従う] *3）

*1 [人物] / [動物] / [鳥] / [昆虫] / [車/列車] / [飛行機] で設定可能

*2 [動物] / [鳥] / [昆虫] / [車/列車] / [飛行機] のみ

*3 [動物/鳥] のみ

*4 [動物/鳥] / [動物] / [鳥] のみ

*5 認識対象が[動物/鳥]のときは[動物: 詳細設定]または[鳥: 詳細設定]の画面に入ることで設定できます。

ヒント

- 動物や鳥の瞳を認識させると、頭部全体が画角に入るようにしてください。一度、動物や鳥の頭にピントを合わせておくと、瞳を認識しやすくなります。
- [認識部位] をファンクションメニューに登録しておくと、静止画撮影中に設定を変更できます。
- [オート] 設定時に、意図しない被写体をカメラが認識している場合は、以下のいずれかの方法をお試しください。
 - [オートの認識対象] で不要な被写体のチェックをはずす。
 - [認識対象] を [オート] ではなく認識させたい対象に設定する。
 - [フォーカスエリア] を [ワイド] 以外に設定し、認識させたい対象にフォーカス枠をあてる。
 - 認識させたい被写体にタッチする。（[撮影時のタッチ機能] が [タッチトラッキング] に設定されているとき）

これらの方法で改善しない場合、[押す間認識切] または [再押し認識切] を割り当てたカスタムキーを使うことで [AF時の被写体認識] を一時的に無効にすることもできます。

ご注意

- [認識対象] が [人物] 以外のときは、以下の機能は使用できません。
 - マルチ測光時顔優先
 - 登録顔優先
- [認識対象] の設定通りにすべての被写体を認識できるわけではありません。また、設定と異なる被写体を認識する場合があります。この場合は、[フォーカスエリア] を [ゾーン] や [スポット] に設定し、フォーカス枠を被写体付近に移動させると、被写体を認識しやすくなります。

関連項目

- [被写体認識を使ってピントを合わせる](#)
- [AF時の被写体認識（静止画/動画）](#)

TP1001797172

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

認識対象切換設定 (静止画/動画)



カスタムキーに【認識対象切換】を割り当てたときに、カスタムキーで切り換えられる認識対象を設定します。

- 1 MENU→AF_{MF} (フォーカス) →【被写体認識】→【 認識対象切換設定】→選択する認識対象にチェックマークを入れ、【OK】を選ぶ。
✓ (チェックマーク) がついている項目が選択できる認識対象になる。

ヒント

- あらかじめ、【 カスタムキー/ダイヤル設定】または【 カスタムキー/ダイヤル設定】でお好みのキーに【認識対象切換】を割り当ててください。
- チェックマークがついていない認識対象も、MENU→AF_{MF} (フォーカス) →【被写体認識】→【 認識対象】からは選択できます。

関連項目

- [認識対象 \(静止画/動画\)](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

TP1001797173

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

右目/左目選択 (静止画/動画)



[認識対象] を [人物] または [動物] に設定しているときに、左右どちらの瞳にピント合わせを行うかを設定します。

- 1 MENU → AF_{MF} (フォーカス) → [被写体認識] → [右目/左目選択] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

オート：

カメラが自動で左右どちらかの瞳を選択する。

右目：

被写体の右目（撮影者側から見て左側の目）を選択する。

左目：

被写体の左目（撮影者側から見て右側の目）を選択する。

カスタムキーの [右目/左目切換] を使うには

カスタムキーでピントを合わせる瞳の左右を切り換えることもできます。

[右目/左目選択] を [右目] または [左目] に設定しているときは、[右目/左目切換] を割り当てたカスタムキーを押すたびにピントを合わせる瞳の左右を切り換えることができます。

[右目/左目選択] を [オート] に設定しているときは、[右目/左目切換] を割り当てたカスタムキーで一時的にピントを合わせる瞳の左右を切り換えることができます。

以下の操作などを行うと、一時的な左右の選択は解除され、カメラが自動的に瞳を選択する状態に戻ります。

- コントロールホイールの中央を押す
- シャッターボタンの半押しをやめる（静止画撮影時のみ）
- [AFオン]、[被写体認識AF] を割り当てたカスタムキーを押すのをやめる（静止画撮影時のみ）
- MENUボタンを押す

ヒント

- [被写体認識枠表示] を [入] に設定しておくと、[右目/左目選択] やカスタムキーの [右目/左目切換] で選んだほうの瞳に認識枠が表示されます。

関連項目

- [被写体認識を使ってピントを合わせる](#)
- [AF時の被写体認識（静止画/動画）](#)
- [認識対象（静止画/動画）](#)
- [被写体認識枠表示（静止画）](#)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

被写体認識枠表示 (静止画)



被写体を認識したときに被写体認識枠を表示するかどうかを設定します。

① MENU → AF_{MF} (フォーカス) → [被写体認識] → [被写体認識枠表示] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入 :

被写体を認識すると被写体認識枠を表示する。

切 :

被写体を認識しても被写体認識枠を表示しない。

被写体認識枠について

被写体を認識し、オートフォーカスの対象と判断されると、白色の被写体認識枠が表示されます。

よりピンポイントな認識部位 (瞳など) が認識された場合は、その部位が自動的に優先されて認識枠が表示されます。

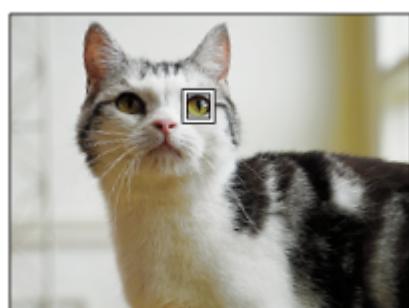
[人物] の場合 :

被写体を認識すると、瞳や顔、体などに白色や灰色の被写体認識枠が表示されます。



[動物/鳥] 、 [動物] 、 [鳥] の場合 :

被写体を認識すると、瞳や頭部、体などに白色の被写体認識枠が表示されます。



[昆虫] の場合 :

被写体を認識すると、頭部や被写体全体などに白色の被写体認識枠が表示されます。

【車/列車】、【飛行機】の場合：

被写体を認識すると、先頭部や被写体全体などに白色の被写体認識枠が表示されます。

ご注意

- 被写体を認識できないときは、被写体認識枠は表示されません。
- 被写体やフレーミングの動きが大きいときは、認識枠の表示がずれことがあります。
- 【 被写体認識枠表示】を【切】に設定していても、シャッターボタンを半押しするなどしてピントが合った被写体には緑色の被写体認識枠が表示されます。

関連項目

- [被写体認識を使ってピントを合わせる](#)
- [AF時の被写体認識（静止画/動画）](#)
- [認識対象（静止画/動画）](#)
- [右目/左目選択（静止画/動画）](#)
- [個人顔登録（静止画/動画）](#)

TP1001797175

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

被写体認識枠表示 (動画)



被写体を認識したときに被写体認識枠を表示するかどうかを設定します。

① MENU → AF_{MF} (フォーカス) → [被写体認識] → [■ 被写体認識枠表示] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入 :

被写体を認識すると被写体認識枠を表示する。

切 :

被写体を認識しても被写体認識枠を表示しない。

被写体認識枠について

被写体を認識し、オートフォーカスの対象と判断されると、白色の被写体認識枠が表示されます。

よりピンポイントな認識部位 (瞳など) が認識された場合は、その部位が自動的に優先されて認識枠が表示されます。

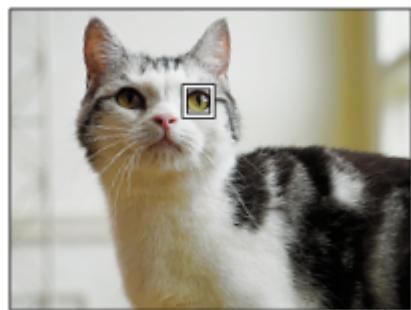
[人物] の場合 :

被写体を認識すると、瞳や顔、体などに白色や灰色の被写体認識枠が表示されます。



[動物/鳥] 、 [動物] 、 [鳥] の場合 :

被写体を認識すると、瞳や頭部、体などに白色の被写体認識枠が表示されます。



[昆虫] の場合 :

被写体を認識すると、頭部や被写体全体などに白色の被写体認識枠が表示されます。

【車/列車】、【飛行機】の場合：

被写体を認識すると、先頭部や被写体全体などに白色の被写体認識枠が表示されます。

ご注意

- 被写体を認識できないときは、被写体認識枠は表示されません。
- 被写体やフレーミングの動きが大きいときは、認識枠の表示がずれることができます。
- 【 被写体認識枠表示】を【切】に設定していても、【被写体認識AF】などでピントを合わせている被写体には被写体認識枠が表示されます。

関連項目

- [被写体認識を使ってピントを合わせる](#)
- [AF時の被写体認識（静止画/動画）](#)
- [認識対象（静止画/動画）](#)
- [右目/左目選択（静止画/動画）](#)
- [個人顔登録（静止画/動画）](#)

TP1001799160

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

個人顔登録 (静止画/動画)



顔データの登録や削除、登録した顔を識別対象とするかの設定を行います。最大7人の顔を登録でき、その内で識別対象に設定された顔を優先してピント合わせを行います。

- 1 MENU→AF_{MF} (フォーカス) → [被写体認識] → [個人顔登録] を選ぶ。
- 2 [個人顔登録] 画面で、+アイコンの枠を選択し、コントロールホイールの中央を押す。
- 3 登録したい顔を画面中央の枠に入れ、中央を押す。
登録された顔が [個人顔登録] 画面に表示される。

識別する顔を選ぶには

[個人顔登録] 画面で識別したい顔を選び、コントロールホイールの中央を押します。識別対象に設定された顔のラジオボタンがONになります。

登録した顔を削除するには

[個人顔登録] 画面で削除したい顔を選んで [] (削除) ボタンを押し、[この顔を削除] を選びます。[全ての顔を削除] を選ぶと、登録したすべての顔データが削除されます。

ご注意

- [個人顔登録] を行うときは、明るい場所で、正面を向いて実行してください。顔を画面中央の枠に入れて、首や肩は枠の下になるようにすると登録しやすいです。帽子やマスク、サングラスなどで顔が隠れたり、首や肩が隠れないと、正しく登録できない場合があります。
- [この顔を削除] を行ってもカメラ内には登録した顔のデータが残っています。カメラ内からも削除したい場合は、[全ての顔を削除] を行ってください。
- [個人顔登録] によって登録した顔は、生体情報に該当します。ご利用者様の責任において、当該データを収集および使用し、関連する国や地域の法令を遵守していただくことになります。詳細については以下のウェブサイトをご覧ください。
<https://www.sony.net/dics/privacy>

関連項目

- [登録顔優先 \(静止画/動画\)](#)

TP1001797284

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

登録顔優先 (静止画/動画)



[個人顔登録] で識別対象にした顔を、ピント合わせの時に優先するかどうかを設定します。

① MENU → AF_{MF} (フォーカス) → [被写体認識] → [登録顔優先] を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

[個人顔登録] で識別対象にした顔を優先してピントを合わせる。

切：

識別対象にした顔を優先せずにピントを合わせる。

ヒント

- [登録顔優先] 機能を使用する場合は、以下のように設定してください。
 - [被写体認識] の [AF時の被写体認識] : [入]
 - [被写体認識] の [認識対象] : [人物]
- カスタムキーに [登録顔優先] を割り当てるとき、ボタンを押すたびに [登録顔優先] の [入] / [切] を切り換えられます。
- カスタムキーに [認識対象切換] を割り当てるとき、ボタンを押すたびに識別対象にする顔を切り換えられます。

関連項目

- [AF時の被写体認識 \(静止画/動画\)](#)
- [認識対象 \(静止画/動画\)](#)
- [個人顔登録 \(静止画/動画\)](#)

TP1001797100

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

トラッキングする人物を選択する (トラッキング対象顔選択)

カメラが複数の人物を認識しているときに、その中からどの人物をトラッキングするかを選択することができます。

1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] → 希望のキーに [トラッキング対象顔選択] の機能を設定する。

[トラッキング対象顔選択] 画面になり、トラッキングされる顔の下にオレンジ色のバーが付く。



2 コントロールホイールでトラッキングしたい人物の顔を選び、中央を押す。

オレンジ色のバーが選択した顔に移動する。決定すると [トラッキング対象顔選択] 画面から抜け、選択した顔のトラッキングを始める。



ご注意

- [トラッキング対象顔選択] 機能を使用する場合は、以下のように設定してください。
 - [被写体認識] の [AF時の被写体認識] : [入]
 - [被写体認識] の [認識対象] : [人物]
- 以下のとき、[トラッキング対象顔選択] 機能は使えません。
 - 静止画撮影モードで [フォーカスマード] が [マニュアルフォーカス]

関連項目

- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる (カスタムキー/ダイヤル設定)

TP1001797169

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォーカススタンダード



【フォーカススタンダード】を割り当てたボタンを押すと、フォーカス枠の位置をすばやく移動するなど、フォーカスエリア設定に応じて便利な機能を呼び出せます。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] →希望のキーに【フォーカススタンダード】の機能を設定する。
- 2 【フォーカススタンダード】を割り当てたキーを押す。
 - [フォーカスエリア] の設定によってキーを押したときにできることが変わります。

【フォーカススタンダード】の機能例

- [フォーカスエリア] が以下のときは、キーを押すとコントロールホイールの上/下/左/右でフォーカス枠の位置を移動できます。
 - [ゾーン]
 - [スポット: XL] / [スポット: L] / [スポット: M] / [スポット: S] / [スポット: XS]
 - [拡張スポット]
 - [カスタム 1] ~ [カスタム 3]
 - [トラッキング:ゾーン]
 - [トラッキング:スポット XL] / [トラッキング:スポット L] / [トラッキング:スポット M] / [トラッキング:スポット S] / [トラッキング:スポット XS]
 - [トラッキング:拡張スポット]
 - [トラッキング:カスタム 1] ~ [トラッキング:カスタム 3]

ご注意

- コントロールホイールの【左ボタン】、【右ボタン】、【下ボタン】には【フォーカススタンダード】を設定できません。

関連項目

- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる (カスタムキー/ダイヤル設定)
- ピントを合わせるエリアを選ぶ (フォーカスエリア)

TP1001785278

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

縦横フォーカスエリア切換



カメラのポジション（横位置/縦位置）ごとに、[フォーカスエリア] とフォーカス枠の位置を使い分けるかどうかを設定することができます。人物のポートレートやスポーツシーンの撮影時など、カメラのポジションを頻繁に変えながら撮影したい場合に便利です。

① MENU → AF_{MF}（フォーカス） → [フォーカスエリア] → [縦横フォーカスエリア切換] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

しない：

横位置撮影時と縦位置撮影時で、[フォーカスエリア] の設定とフォーカス枠の位置を使い分けない。

フォーカス位置のみ：

横位置撮影時と縦位置撮影時で、フォーカス枠の位置を使い分ける。[フォーカスエリア] の設定は使い分けない。

フォーカスエリア+位置：

横位置撮影時と縦位置撮影時で、[フォーカスエリア] の設定とフォーカス枠の位置を使い分ける。

[フォーカスエリア+位置] の例



(A) 縦位置：[スポット]（左上）

(B) 横位置：[スポット]（右上）

(C) 縦位置：[ゾーン]（左下）

- カメラのポジションは、横位置、縦位置（シャッターボタン側が上）、縦位置（シャッターボタン側が下）の3通りで区別されます。

ご注意

- [縦横フォーカスエリア切換] の設定を変えると、ポジションごとの設定は引き継がれません。
- [縦横フォーカスエリア切換] を [フォーカスエリア+位置] または [フォーカス位置のみ] に設定していても、下記の場合は、[フォーカスエリア] とフォーカス枠の位置はポジションごとに変更されません。
 - 撮影モードが [おまかせオート]
 - 動画撮影中
 - オートフォーカス動作中
 - 連続撮影中
 - セルフタイマーのカウントダウン中
 - ピント拡大中

- カメラを縦位置に構えたまま電源を入れ、直後に撮影すると、最初の1枚のみ横位置のフォーカス設定、または前回のフォーカス設定で撮影されます。
- レンズが上や下を向いている状態では、カメラは縦横を判別しません。

関連項目

- [ピントを合わせるエリアを選ぶ（フォーカスエリア）](#)

TP1001789078

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォーカスエリア登録機能



カスタムキーを使って、フォーカス枠をあらかじめ登録した位置に一時的に移動させることができます。動きの予想が可能なスポーツシーンなどの撮影時に、状況に応じてフォーカスエリアをすばやく移動させてることができます。

フォーカスエリアを登録するには

1. MENU → AF_{MF} (フォーカス) → [フォーカスエリア] → [フォーカスエリア登録機能] を [入] にする。
2. フォーカスエリアを希望の位置に設定して、Fn (ファンクション) ボタンを長押しする。

登録したフォーカスエリアを呼び出すには

1. MENU → (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] → 希望のキーを選び、[押す間登録フォーカスエリア] を選ぶ。
2. 撮影画面で [押す間登録フォーカスエリア] 機能を割り当てたキーを押しながら、シャッターボタンを押して撮影する。

ヒント

- [フォーカスエリア登録機能] でフォーカス枠を登録すると、登録したフォーカス枠が画面上で点滅します。
- [再押し登録フォーカスエリア] を割り当てると、ボタンを押し続けなくても登録したフォーカス枠が維持されます。
- [登録フォーカスエリア+AFオン] を割り当てると、ボタンを押したときに登録されたフォーカス枠でオートフォーカスが行われます。

ご注意

- 以下のときは、フォーカスエリアの登録はできません。
 - [タッチフォーカス] 実行中
 - [タッチトラッキング] 実行中
 - ピント合わせ中
 - フォーカスロック中
- [左ボタン]、[右ボタン]、[下ボタン] には [押す間登録フォーカスエリア] を設定できません。
- 以下のときは、登録したフォーカスエリアの呼び出しはできません。
 - モードダイヤルがAUTO (オートモード)、 (動画) または S&Q (スロー&クイックモーション)
- [フォーカスエリア登録機能] を [入] に設定すると、[ダイヤル/ホイールロック] は [切] に固定されます。

関連項目

- [ピントを合わせるエリアを選ぶ \(フォーカスエリア\)](#)
- [登録フォーカスエリア消去](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

TP1001789079

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

登録フォーカスエリア消去



【フォーカスエリア登録機能】で登録したフォーカス枠の位置情報を消去します。

① MENU → AF_{MF} (フォーカス) → 【フォーカスエリア】 → 【登録フォーカスエリア消去】を選ぶ。

関連項目

- [フォーカスエリア登録機能](#)

TP1001789080

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォーカスエリア限定 (静止画/動画)



使用するフォーカスエリアの種類をあらかじめ限定することで、 [■ フォーカスエリア] 選択時に目的の設定をすばやく選択できます。

- 1 MENU→AF_{MF} (フォーカス) → [フォーカスエリア] → [■ フォーカスエリア限定] → 使用するフォーカスエリアにチェックマークを入れ、 [OK] を選ぶ。
✓ (チェックマーク) がついている項目が選択できるフォーカスエリアになる。

ヒント

- [■ カスタムキー/ダイヤル設定] または [■ カスタムキー/ダイヤル設定] でお好みのキーに [フォーカスエリア切換] を割り当てておくと、割り当てたキーを押すたびにフォーカスエリアが順番に切り換わります。あらかじめ [■ フォーカスエリア限定] でフォーカスエリアの種類を限定しておくことで、限定した種類の中からよりすばやく選択できます。

ご注意

- チェックマークを外したフォーカスエリアは、MENUやFn (ファンクション) メニューから選択できなくなります。選択するには、再度 [■ フォーカスエリア限定] でチェックマークをつけてください。
- [縦横フォーカスエリア切換] や [フォーカスエリア登録機能] で登録されているフォーカスエリアのチェックマークを外した場合は、登録内容が変更されます。

関連項目

- [ピントを合わせるエリアを選ぶ \(フォーカスエリア\)](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

TP1001792138

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォーカス位置の循環 (静止画/動画)



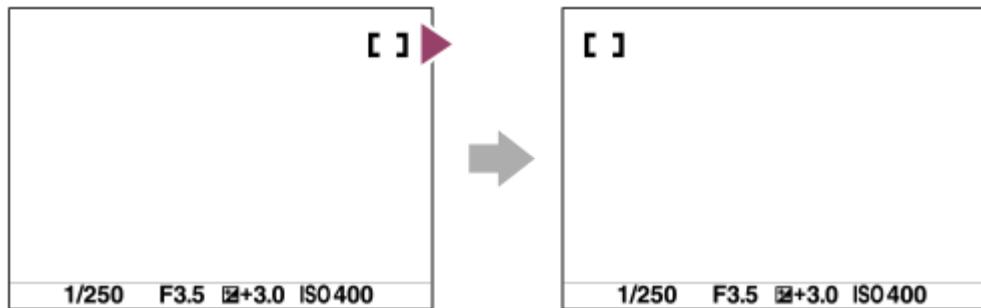
フォーカス位置を選択するときに、一番端のフォーカス位置から反対側のフォーカス位置に循環して移動できるようにするかどうかを設定します。フォーカス位置を端から端にすばやく移動させたい場合に便利です。

この機能は、[フォーカスエリア] が以下の場合に使用できます。

- [ゾーン]
- [スポット: XL] / [スポット: L] / [スポット: M] / [スポット: S] / [スポット: XS]
- [拡張スポット]
- [カスタム 1] ~ [カスタム 3]
- [トラッキング:ゾーン]
- [トラッキング:スポット XL] / [トラッキング:スポット L] / [トラッキング:スポット M] / [トラッキング:スポット S] / [トラッキング:スポット XS]
- [トラッキング:拡張スポット]
- [トラッキング:カスタム 1] ~ [トラッキング:カスタム 3]

① MENU→**AF_{MF}** (フォーカス) → [フォーカスエリア] → [フォーカス位置の循環] → 希望の設定を選ぶ。

[循環する] の場合 :



メニュー項目の詳細

循環しない :

フォーカス位置選択時に、一番端のフォーカス位置でさらにカーソルを動かしてもカーソルは移動しない。

循環する :

フォーカス位置選択時に、一番端のフォーカス位置でさらにカーソルを動かすと反対側の端に移動する。

関連項目

- [ピントを合わせるエリアを選ぶ \(フォーカスエリア\)](#)

TP1001792140

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AF枠の移動量 (静止画/動画)



[フォーカスエリア] が [スポット] などのときのフォーカス枠の移動量を設定します。被写体の動きが大きいときなどに、フォーカス枠の移動量を増やしてすばやく動かすことができます。

① MENU→**AF_{MF}** (フォーカス) → [フォーカスエリア] → [AF枠の移動量] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

標準 :

フォーカス枠が標準の移動量で移動する。

大 :

フォーカス枠が標準より大きい移動量で移動する。

ヒント

- 【 カスタムキー/ダイヤル設定】または【 カスタムキー/ダイヤル設定】でお好みのキーに [押す間AF枠移動切換] を割り当てるとき、キーを押している間だけフォーカス枠の移動量が切り換わります。
- 【 カスタムキー/ダイヤル設定】または【 カスタムキー/ダイヤル設定】でダイヤルやコントロールホイールに以下の機能を割り当てるとき、[AF枠の移動量] の設定にかかわらずにそれぞれの移動量でフォーカス枠を動かせます。
 - 【AF枠移動 ↔ : 大】
 - 【AF枠移動 ↑ : 大】
 - 【AF枠移動 ↔ : 標準】
 - 【AF枠移動 ↑ : 標準】
- 【マイダイヤル設定】でダイヤルやコントロールホイールに以下の機能を割り当てるとき、[AF枠の移動量] の設定にかかわらずにそれぞれの移動量でフォーカス枠を動かせます。
 - 【AF枠移動 ↔ : 大】
 - 【AF枠移動 ↑ : 大】
 - 【AF枠移動 ↔ : 標準】
 - 【AF枠移動 ↑ : 標準】

関連項目

- [ピントを合わせるエリアを選ぶ \(フォーカスエリア\)](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

TP1001793621

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォーカスエリア枠色 (静止画/動画)



フォーカスエリアの枠の色を設定します。被写体によってフォーカスエリアの枠が見えにくいときに、フォーカスエリアの枠の色を変えることで見えやすくすることができます。

① MENU→^{AF}_{MF} (フォーカス) → [フォーカスエリア] → [フォーカスエリア枠色] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

ホワイト:

フォーカスエリアの枠を白で表示する。

レッド:

フォーカスエリアの枠を赤で表示する。

関連項目

- [ピントを合わせるエリアを選ぶ \(フォーカスエリア\)](#)

TP1001792733

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォーカスエリア自動消灯



フォーカスエリア表示を常に表示するか、ピントが合ったあと一定時間経過後に非表示にするかを設定します。

① MENU→^{AF}_{MF} (フォーカス) → [フォーカスエリア] → [フォーカスエリア自動消灯] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

フォーカスエリア表示をピントが合ったあと一定時間経過後に非表示にする。

切：

フォーカスエリア表示を常に表示する。

関連項目

- [ピントを合わせるエリアを選ぶ \(フォーカスエリア\)](#)

TP1001768170

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

トラッキング中エリア枠表示



[フォーカスモード] が [コンティニュアスAF] で [フォーカスエリア] が [トラッキング] のときに、フォーカスエリアの枠を表示するかどうかを設定します。

① MENU→^{AF}_{MF} (フォーカス) → [フォーカスエリア] → [トラッキング中エリア枠表示] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入 :
トラッキング中もフォーカスエリアの枠を表示する。被写体をトラッキングしている間もトラッキング開始エリアが表示されるため、次の撮影を始めるときに便利。

切 :
トラッキング中はフォーカスエリアの枠を表示しない。

関連項目

- [ピントを合わせるエリアを選ぶ \(フォーカスエリア\)](#)

TP1001795180

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AF-Cエリア表示



[フォーカスモード] が [コンティニュアスAF] で [フォーカスエリア] が [ワイド] または [ゾーン] のとき、ピントが合ったフォーカスエリアを表示するかどうかを設定します。

① MENU→^{AF}_{MF} (フォーカス) → [フォーカスエリア] → [AF-Cエリア表示] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

ピントが合ったフォーカスエリアを表示する。

切：

ピントが合ったフォーカスエリアを表示しない。

ご注意

- [フォーカスエリア] が以下の場合は、ピントを合わせたあと、エリアのフォーカス枠が緑色に点灯します。
 - [中央固定]
 - [スポット]
 - [拡張スポット]
 - [カスタム] (フォーカス枠の大きさが [スポット: XL] のフォーカス枠の大きさを超えない場合)

関連項目

- [ピントを合わせるエリアを選ぶ \(フォーカスエリア\)](#)

TP1001767260

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AFトランジション速度



動画撮影時、オートフォーカスの対象が切り換わったときにピントを合わせる速さを設定します。

① MENU→^{AF}_{MF}（フォーカス）→【AF/MF】→【AFトランジション速度】→希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

4(高速)/3/2/1(低速) :

高速の設定は、被写体にすばやくピントを合わせたいときに効果的です。

低速の設定は、被写体になめらかにピントを合わせたいときに効果的です。

ヒント

- タッチフォーカスを使うことで、意図的にAFトランジションを行うことができます。

TP1001767337

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AF乗り移り感度



動画撮影時、被写体がフォーカスエリアから外れたときや、ピントを合わせていない手前の被写体がフォーカスエリアの中央付近に入るときに、フォーカスが別の被写体に乗り移る感度を設定します。

- 1 MENU→AF_{MF} (フォーカス) → [AF/MF] → [AF乗り移り感度] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

5(敏感)/4/3/2/1(粘る) :

乗り移り感度を高くすると、速い被写体を撮影する場合や、被写体をテンポよく切り替えて撮影する場合に便利です。乗り移り感度を低くすると、ピントを安定させて撮影する場合や、不要な被写体に影響を受けずに狙った被写体にピントを合わせ続ける場合に便利です。

TP1001767320

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AF/MF切換



撮影中にカメラのホールディングを崩すことなく、オートフォーカスとマニュアルフォーカスを簡単に切り換えることができます。

1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] →希望のボタン→ [押す間AF/MF切換] または [再押しAF/MF切換] を選ぶ。

メニュー項目の詳細

押す間AF/MF切換 :

ボタンを押し続けている間、フォーカスが切り替わる。

再押しAF/MF切換 :

ボタンを再度押すまで、フォーカスが切り替わる。

ご注意

- コントロールホイールの [左ボタン] 、 [右ボタン] 、 [下ボタン] には、 [押す間AF/MF切換] を設定できません。

関連項目

- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる (カスタムキー/ダイヤル設定)

TP1001752871

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

シャッター半押しAF



シャッターボタンを半押ししたときに、オートフォーカスによるピント合わせを行うかどうかを設定します。ピント合わせと露出決定を別々に行いたいときに便利です。

① MENU→^{AF}_{MF}（フォーカス）→【AF/MF】→【シャッター半押しAF】→希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

シャッターボタンを半押しすると、オートフォーカスが機能する。

切：

シャッターボタンを半押ししても、オートフォーカスが機能しない。

関連項目

- [AFオン](#)

TP1001752994

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AFオン

静止画撮影時にシャッターボタンを半押ししなくてもピント合わせができます。オートフォーカスの設定は [ フォーカスモード] で設定しているモードになります。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [ カスタムキー/ダイヤル設定] → 希望のキーに [AFオン] の機能を設定する。
- 2 撮影中に [AFオン] を割り当てたキーを押す。

ヒント

- シャッターボタンでピント合わせをしたくない場合は、 [シャッター半押しAF] を [切] に設定してください。
- 被写体の位置をあらかじめ想定して特定の撮影距離にピントを合わせておく場合（置きピン）は、 [シャッター半押しAF] と [プリAF] を [切] に設定してください。

関連項目

- [シャッター半押しAF](#)
- [プリAF](#)

TP1001752995

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォーカスホールド



フォーカスホールドを割り当てたキーを押している間、フォーカスを固定します。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] →希望のキーに [フォーカスホールド] の機能を設定する。
- 2 ピントを合わせて、[フォーカスホールド] の機能を割り当てたキーを押す。

関連項目

- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる (カスタムキー/ダイヤル設定)

TP1001784992

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

プリAF



シャッター半押し前に、カメラが自動でピントを合わせます。

① MENU→**AF_{MF}**（フォーカス）→ [AF/MF]→[プリAF]→希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

シャッター半押し前に、カメラが自動でピントを合わせる。

切：

カメラが自動でピント合わせをしない。

ご注意

- ピント合わせの動作中は、画面が揺れることがあります。

TP1001753784

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AF-S時の優先設定



[フォーカスモード] が [シングルAF] または [DMF] で被写体が静止しているときに、ピントが合っていなくてもシャッターを切れるようにするかを設定します。

- 1 MENU→^{AF}_{MF} (フォーカス) → [AF/MF] → [AF-S時の優先設定] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

フォーカス優先 :

ピントを合わせることを優先する。ピントが合わないと、シャッターは切れない。

レリーズ優先 :

シャッターを切ることを優先する。ピントが合わなくても、シャッターは切れる。

バランス重視 :

ピントを合わせることと、シャッターを切ることのバランスをとった撮影をする。

関連項目

- [ピント合わせの方法を選ぶ \(フォーカスモード\)](#)
- [AF-C時の優先設定](#)

TP1001774033

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AF-C時の優先設定



コンティニュアスAFが働いていて被写体が動いているときに、ピントが合っていなくてもシャッターを切れるようにするかを設定します。

- 1 MENU→^{AF}_{MF} (フォーカス) → [AF/MF] → [AF-C時の優先設定] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

フォーカス優先 :

ピントを合わせることを優先する。

レリーズ優先 :

シャッターを切ることを優先する。ピントが合わなくても、シャッターは切れる。

バランス重視 :

ピントを合わせることと、シャッターを切ることのバランスをとった撮影をする。

関連項目

- [ピント合わせの方法を選ぶ \(フォーカスマード\)](#)
- [AF-S時の優先設定](#)

TP1001774346

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AF補助光



AF補助光とは、暗所でフォーカスを合わせるための補助光です。シャッターボタンを半押ししてフォーカスがロックされるまでの間、自動的に補助光が発光して、フォーカスを合わせやすくなります。マルチインターフェースシューにAF補助光機能を搭載したフラッシュを装着している場合、フラッシュの電源が入っていると、フラッシュのAF補助光が発光します。

① MENU→AF_{MF}（フォーカス）→[AF/MF]→[AF補助光]→希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

オート：

暗所でAF補助光が自動発光する。

切：

AF補助光を使用しない。

ご注意

- 以下のときは、[AF補助光]は発光されません。
 - 撮影モードが[動画]または[スロー&クイックモーション]
 - フォーカスマードが[コンティニュアスAF]のとき
 - ピント拡大中
 - [シーンセレクション]が下記のとき
 - [風景]
 - [スポーツ]
 - [夜景]
- AF補助光は明るい光です。安全上問題ありませんが、至近距離で直接人の目に当たらないようお使いください。

TP1001762472

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ピント拡大中のAF



ピントを合わせたいエリアを拡大表示することで、より正確にオートフォーカスでピントを合わせることができます。拡大表示中は、[フォーカスエリア] の [スポット] より狭いエリアでピントを合わせることができます。

- 1 MENU → AF_{MF} (フォーカス) → [ピント補助] → [ピント拡大中のAF] → [入] を選ぶ。
- 2 MENU → AF_{MF} (フォーカス) → [ピント補助] → [ピント拡大] を選ぶ。
- 3 コントロールホイールの中央を押して画像を拡大し、コントロールホイールの上/下/左/右で拡大位置を調整する。
 - 中央を押すたびに、拡大倍率は切り替わります。
- 4 シャッター ボタンを半押しして、ピントを合わせる。
 - 画面中央の+ (プラスマーク) にピントが合います。
- 5 シャッター ボタンを押し込んで撮影する。
 - 撮影後、拡大表示は解除されます。

ヒント

- 拡大表示位置を正確に捉るために、三脚の使用をおすすめします。
- オートフォーカスでピントが合った状態で拡大表示すると、ピントの状態を確認することができます。ピントを合わせ直したい場合は、拡大表示画面でフォーカスエリアの位置を調整して、シャッター ボタンを半押ししてください。

ご注意

- 画面の端を拡大表示すると、ピントが合わない場合があります。
- 拡大表示中は、露出やホワイトバランスの調整はできません。
- 以下の場合、[ピント拡大中のAF] は使用できません。
 - 動画撮影中
 - [フォーカスモード] が [コンティニュアスAF] のとき
- 拡大表示中は、以下の機能は使用できません。
 - [被写体認識AF]
 - [プリAF]
 - [AF時の被写体認識]

関連項目

- [ピント拡大](#)

TP1001776635

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

MF時自動ピント拡大



マニュアルフォーカス撮影やダイレクトマニュアルフォーカス撮影でピント合わせをするときに、画像を自動で拡大表示してピントを合わせやすくします。

- 1 MENU→**AF_{MF}**（フォーカス）→ [ピント補助]→ [MF時自動ピント拡大]→ [入]を選び。
- 2 フォーカスリングを回してピントを合わせる。
 - 画像が拡大される。コントロールホイールの中央を押して、さらに拡大することもできる。

ヒント

- 拡大表示する時間は、MENU→**AF_{MF}**（フォーカス）→ [ピント補助]→ [ピント拡大時間]で設定できます。

ご注意

- 動画撮影のとき、[MF時自動ピント拡大]機能は使用できません。[ピント拡大]機能を使用してください。

関連項目

- [マニュアルフォーカス](#)
- [ダイレクトマニュアルフォーカス \(DMF\)](#)
- [ピント拡大時間 \(静止画/動画\)](#)

TP1001768005

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ピント拡大



撮影前の画像を拡大してピントの確認ができます。

[MF時自動ピント拡大] とは違い、フォーカスリングを回さずに画像を拡大できます。

- 1 MENU→**AF_{MF}** (フォーカス) → [ピント補助] → [ピント拡大] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの中央を押して画像を拡大し、コントロールホイールの上/下/左/右で拡大位置を調整する。
 - 中央を押すたびに、拡大倍率は切り替わります。
 - 拡大表示する初期倍率は、MENU→**AF_{MF}** (フォーカス) → [ピント補助] → [CAMERA ピント拡大初期倍率] または [REC ピント拡大初期倍率] で設定できます。
- 3 ピントの確認をする。
 - **■** (削除) ボタンを押すと拡大位置が中央に戻ります。
 - フォーカスマードが [マニュアルフォーカス] の場合は、拡大表示中にピントの調整を行えます。 [ピント拡大中のAF] が [切] の場合、シャッターボタンを半押しすると拡大表示は解除されます。
 - オートフォーカス時は、[ピント拡大中のAF] の設定により、拡大表示中にシャッターボタンを半押ししたときの動作が異なります。
 - [ピント拡大中のAF] が [入] の場合：再度オートフォーカスが行われます。
 - [ピント拡大中のAF] が [切] の場合：拡大表示が解除されます。
 - 拡大表示する時間は、MENU→**AF_{MF}** (フォーカス) → [ピント補助] → [CAMERA ピント拡大時間] で設定できます。

タッチ操作でピント拡大を行うには

[撮影時のタッチ機能] が [タッチフォーカス] に設定されているときは、モニターをタッチして被写体を拡大表示し、ピントの調整を行うことができます。あらかじめ、以下の設定をしてください。

- [タッチ操作] : [入]
- [タッチパネル設定] の [撮影画面] :
 - [撮影画面] を [入]
 - [撮影時のタッチ機能] を [タッチフォーカス]
- [タッチパネル/タッチパッド] : 使用に合わせて適切に設定する。

モニター撮影時は、フォーカスマードが [マニュアルフォーカス] のときに、ピントを合わせたい場所をダブルタップして [ピント拡大] ができます。ファインダー撮影時は、モニターをダブルタップすると画面中央に枠が表示され、ドラッグで枠の位置を移動できます。コントロールホイールの中央を押すと、画像を拡大表示します。

ヒント

- ピント拡大時、タッチパネルをドラッグして拡大位置を動かすことができます。

- ピント拡大を終了したい場合は、もう一度モニターをダブルタップしてください。 [ピント拡大中のAF] が [切] のときは、シャッターボタンを半押ししても終了できます。
- ピント拡大画面でFn (ファンクション) ボタンを押すことで、撮影後にピント拡大を解除するか、ピント拡大を継続したままにするかを変更できます。この機能は以下の設定で撮影している場合に使用できます。
 - フォーカスモード： [シングルAF] 、 [DMF] または [マニュアルフォーカス]
 - ライブモード： [1枚撮影] または [連続撮影]
 - [ピント拡大中のAF] : [入]
 - [ オートレビュー] : [切]

関連項目

- [MF時自動ピント拡大](#)
- [ピント拡大時間（静止画/動画）](#)
- [ピント拡大初期倍率（静止画）](#)
- [ピント拡大初期倍率（動画）](#)
- [ピント拡大中のAF](#)
- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル設定](#)

TP1001752847

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ピント拡大時間 (静止画/動画)



[MF時自動ピント拡大] または [ピント拡大] 機能で拡大表示する時間を設定します。

① MENU→AF_{MF} (フォーカス) → [ピント補助] → [■ ピント拡大時間] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

2秒 :

拡大表示を2秒間行う。

5秒 :

拡大表示を5秒間行う。

無制限 :

拡大時間を無制限にする。シャッターボタンの操作で解除される。

関連項目

- [MF時自動ピント拡大](#)
- [ピント拡大](#)

TP1001752794

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ピント拡大初期倍率 (静止画)



[ピント拡大] を使って画像を拡大するときに、最初に表示する倍率を設定します。フレーミングをしやすい設定を選んでください。

① MENU→AF_{MF} (フォーカス) → [ピント補助] → [CAMERA ピント拡大初期倍率] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

x1.0 :

撮影画面と同じ倍率で表示する。

x4.7/x3.2/x2.3 :

選択された倍率で拡大表示する。

[ステップクロップ撮影設定] の設定によって選択できる倍率が異なります。

- [35mm(切)] のとき : x4.7
- [50mm] のとき : x3.2
- [70mm] のとき : x2.3

関連項目

- [ピント拡大](#)
- [ステップクロップ撮影設定](#)

TP1001784801

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ピント拡大初期倍率 (動画)



動画撮影時に [ピント拡大] を使って画像を拡大するときに、最初に表示する倍率を設定します。

① MENU→**AF_{MF}** (フォーカス) → [ピント補助] → [▶■ ピント拡大初期倍率] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

x1.0 :

撮影画面と同じ倍率で表示する。

x4.0 :

4.0倍に拡大する。

関連項目

- [ピント拡大](#)

TP1001792145

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ピーキング表示



マニュアルフォーカス撮影や、ダイレクトマニュアルフォーカス撮影のときに、ピントが合った部分の輪郭を強調するピーキングの設定をします。動画撮影時は、オートフォーカスでの撮影時にもピーキング表示を使用できます。

① MENU→AF_{MF} (フォーカス) → [ピーキング表示] →メニュー項目を選び、希望の設定にする。

メニュー項目の詳細

■ ピーキング表示 :

ピーキング表示をするかどうかを設定する。 ([入] / [切])

■ ピーキングレベル :

ピントが合った部分の輪郭を強調するレベルを設定する。 ([高] / [中] / [低])

■ ピーキング色 :

ピントが合った部分の輪郭を強調する色を選ぶ。 ([レッド] / [イエロー] / [ブルー] / [ホワイト])

ご注意

- 画像のシャープな部分をピントが合ったと判断するため、被写体によって強調表示効果が異なります。
- HDMI接続時は、接続先の機器にはピーキングが表示されません。

関連項目

- [マニュアルフォーカス](#)
- [ダイレクトマニュアルフォーカス \(DMF\)](#)

TP1001790830

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォーカスリング操作方向



フォーカスリングの回転方向に対して、焦点距離の近距離・遠距離の割り当てを設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [フォーカスリング操作方向] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

左回転 / 右回転 :

フォーカスリングを左に回すと遠距離へ、右に回すと近距離へ焦点距離が移動する。

右回転 / 左回転 :

フォーカスリングを右に回すと遠距離へ、左に回すと近距離へ焦点距離が移動する。

TP1001804401

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

露出補正 (静止画/動画)



通常は、露出が自動的に設定されます（自動露出）。自動露出で設定された露出値を基準に、+側に補正すると画像全体を明るく、-側に補正すると画像全体を暗くできます（露出補正）。

1 露出補正ダイヤルを回す。

+ (オーバー) 側：

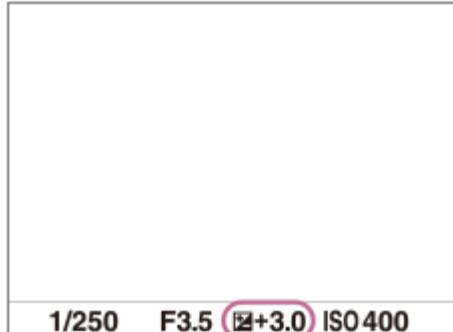
画像が明るくなる。

- (アンダー) 側：

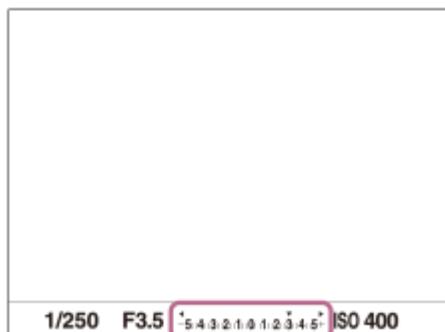
画像が暗くなる。

- 3.0EV～+3.0EVの範囲で値を設定できます。
- 設定した露出補正值は撮影画面で確認できます。

モニター表示



ファインダー表示



MENUやタッチ操作で設定するには

露出補正ダイヤルが0のときは、MENUやタッチ操作で露出補正を設定できます。

MENUやタッチ操作で露出補正を行うときは、–5.0 EV～+5.0 EVの範囲で値を設定できます。

MENUで露出補正を設定する：

MENU→ (露出/色) → [露出補正] → [ 露出補正] → 希望の設定を選ぶ。

タッチ操作で露出補正を設定する：

[タッチ操作] を [入] 、 [フッターアイコンタッチ] を [有効] に設定して、撮影画面の露出補正值をタッチする。

ヒント

- 露出補正ダイヤルとメニューの [ 露出補正] では、露出補正ダイヤルの設定が優先されます。
- 撮影時に画面で確認できる数値は -3.0EV から +3.0EV までです。その範囲外に設定した場合は、撮影時の画面では明るさは変わりませんが、記録した画像には反映されます。
- 動画撮影時は -2.0EV から +2.0EV の範囲で調整できます。

ご注意

- 撮影モードが以下のときは、露出補正できません。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]
- [マニュアル露出] 時は、 [ ISO感度] が [ISO AUTO] のときのみ露出補正できます。
- 被写体が極端に明るいときや暗いとき、またはフラッシュ撮影時は、充分な効果が得られないことがあります。
- 露出補正ダイヤルを0以外から0に合わせた場合、 [ 露出補正] の設定にかかわらず、露出補正值は0になります。

関連項目

- [露出補正の影響](#)
- [連続ブラケット](#)
- [1枚ブラケット](#)
- [ゼブラ表示](#)

TP1001762473

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ヒストグラムについて

ヒストグラムとは輝度分布のことで、どの明るさの画素がどれだけ存在するかを表します。

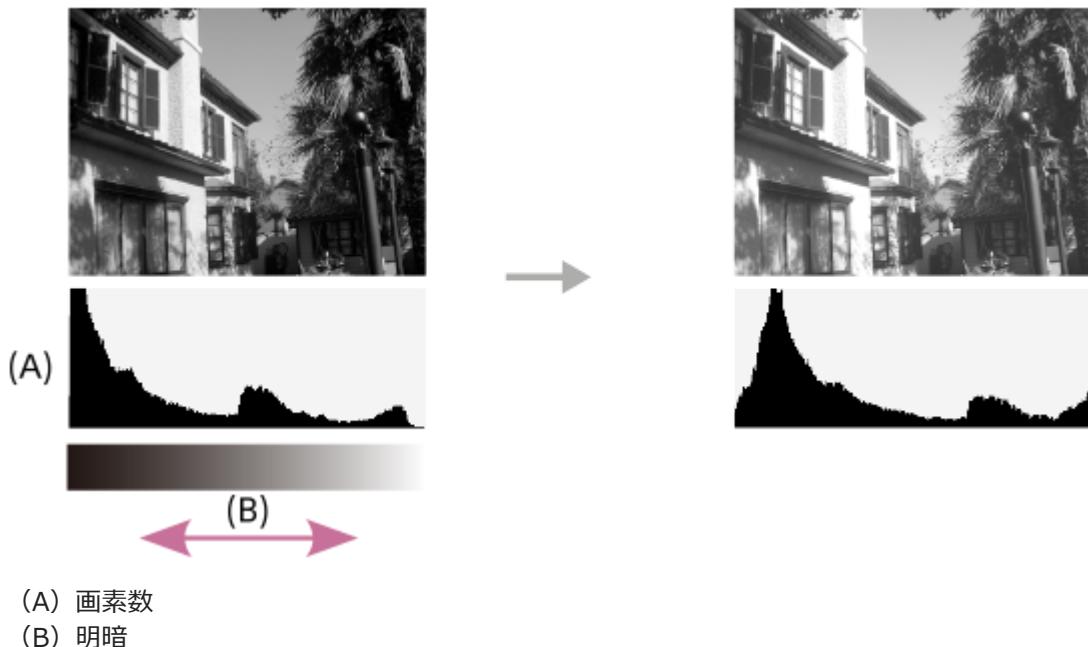
撮影画面や再生画面にヒストグラムを表示させるには、DISP (画面表示切換) ボタンを繰り返し押してください。

ヒストグラムの見かた

ヒストグラムは、左に行くほど暗く、右は明るいことを表しています。

露出補正をかけると、ヒストグラムもそれに応じて変化します。

ヒストグラムの左右両端のデータは、白とび/黒つぶれした部分があることを表しています。このような部分は、撮影後、画像をパソコンで補正しても再現することはできません。必要に応じて露出補正をしてから撮影してください。



(A) 画素数
(B) 明暗

ご注意

- ヒストグラムは、撮影結果ではなく、画面で見ている画像のヒストグラムになります。絞り値などにより結果が異なります。
- 撮影時と再生時のヒストグラムは、下記のとき大きく異なります。
 - フラッシュ発光したとき
 - 夜景などの低輝度な被写体のとき

関連項目

- [DISP \(画面表示切換\) ボタン](#)
- [露出補正 \(静止画/動画\)](#)

TP1001793655

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

露出補正值のリセット（静止画/動画）



露出補正ダイヤルが「0」の状態で電源を切ったとき、[露出補正] で設定した値を保持するかどうかを設定します。

- 1 MENU → (露出/色) → [露出補正] → [露出補正值のリセット] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

保持 :

設定値を保持する。

リセット :

設定値をリセットする。

関連項目

- [露出補正（静止画/動画）](#)

TP1001753810

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

露出基準調整 (静止画/動画)



カメラの適正露出値の基準を、測光モードごとに調整することができます。

- 1 MENU→ (露出/色) → [露出補正] → [露出基準調整] → 設定したい測光モードを選ぶ。
- 2 希望の基準値を選ぶ。
 - ・ -1段～+1段の範囲で、1/6段の設定幅で選べます。

測光モード

各モードについて設定した基準値は、MENU→ (露出/色) → [測光] → [測光モード] で同じモードを選択したときの自動露出に反映される。

マルチ/ 中央重点/ スポット/ 画面全体平均/ ハイライト重点

ご注意

- ・ [露出基準調整] を変更しても、露出補正の設定値は変更されません。
- ・ スポットAEL実行時は、[スポット] の露出基準を使用して露出値が固定されます。
- ・ M.M (メータードマニュアル) の明るさ基準レベルも、 [露出基準調整] の設定に合わせて変わります。
- ・ 画像のExif情報には、 [露出基準調整] の値が露出補正值とは別に記録されます。露出基準の変更分は、露出補正值に加算されません。
- ・ ブラケット撮影の途中で [露出基準調整] を行うと、ブラケット撮影の枚数カウントはリセットされます。

関連項目

- ・ [測光モード \(静止画/動画\)](#)

TP1001785251

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Dレンジオプティマイザー (静止画/動画)



被写体や背景の明暗の差を細かな領域に分けて分析し、最適な明るさと階調の画像にします。

① MENU→ (露出/色) → [カラー/トーン] → [Dレンジオプティマイザー] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

切：

明るさと階調の調整を行わない。

Dレンジオプティマイザー：

[Dレンジオプティマイザー: オート] を選ぶと、カメラが自動で調整する。撮影画像の階調を画像の領域ごとに最適化したいときは、[Dレンジオプティマイザー: Lv1] (弱) ~ [Dレンジオプティマイザー: Lv5] (強) で最適化レベルを選ぶ。

ご注意

- 以下の場合、 [Dレンジオプティマイザー] は [切] に固定されます。
 - [ピクチャープロファイル] が [切] 以外のとき
 - [Log撮影] が [入(Flexible ISO)] のとき
- [シーンセレクション] が以下の設定のときは、 [Dレンジオプティマイザー] は [切] に固定されます。
 - [夕景]
 - [夜景]
 - [夜景ポートレート]

上記以外の [シーンセレクション] では、 [Dレンジオプティマイザー: オート] に固定されます。

- [Dレンジオプティマイザー] 動作時は、ノイズが目立つ場合があります。特に補正効果を強めるときは、撮影後の画像を確認しながらレベルを選んでください。

TP1001763207

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

測光モード (静止画/動画)



本機が自動で露出を決めるとき、モニターのどの部分で光を測るか (測光) を設定します。

- 1 MENU → (露出/色) → [測光] → [測光モード] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

マルチ :

複数に分割したモニターを各エリアごとに測光し、画面全体の最適な露出を決定する (マルチパターン測光)。

中央重点 :

モニターの中央部に重点をおきながら、全体の明るさを測光する (中央重点測光)。

スポット :

スポット測光サークル内のみで測光する。画面内の特定の場所を部分的に測光したいときに適している。測光サークルの大きさを [スポット: 標準] と [スポット: 大] から選択できる。測光サークルの位置は [スポット測光位置] の設定によって異なる。

画面全体平均 :

画面全体を平均的に測光する。構図や被写体の位置によって露出が変化しにくい。

ハイライト重点 :

画面内のハイライト部分を重点的に測光する。被写体の白とびを抑えて撮影したいときに適している。

ヒント

- [フォーカス位置連動] 機能で、スポット測光位置をフォーカスエリアに連動させることができます。
- [マルチ] を選んでいる場合、[マルチ測光時顔優先] を [入] にすると、カメラが検出した人物の顔の情報を基準に測光を行います。
- [測光モード] を [ハイライト重点] に設定して [Dレンジオプティマイザー] を使用すると、明暗の差を細かな領域に分けて分析し、明るさやコントラストが自動補正されます。撮影状況に合わせてご使用ください。

ご注意

- 以下のときは、[測光モード] は [マルチ] に固定されます。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]
 - 動画撮影モードでズーム使用時
- [ハイライト重点] を選択しているとき、撮りたい被写体よりも明るい物が画面内にあると、被写体が暗く写ることがあります。

関連項目

- AEロック
- スポット測光位置 (静止画/動画)
- マルチ測光時顔優先 (静止画/動画)
- Dレンジオプティマイザー (静止画/動画)

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

マルチ測光時顔優先（静止画/動画）



[測光モード] を [マルチ] に設定しているときに、カメラが検出した人物の顔を基準に測光するかどうかを設定します。

① MENU→（露出/色）→ [測光] → [マルチ測光時顔優先] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

カメラが検出した顔情報を基準に測光を行う。

切：

顔検出は行わずに [マルチ] で測光を行う。

ご注意

- 撮影モードが [おまかせオート] の場合、 [マルチ測光時顔優先] は [入] になります。
- [被写体認識] の [AF時の被写体認識] が [入] で [認識対象] が [人物] 以外のときは、 [マルチ測光時顔優先] は働きません。

関連項目

- [測光モード（静止画/動画）](#)

TP1001790834

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

スポット測光位置 (静止画/動画)



[フォーカスエリア] が以下に設定されているときに、スポット測光位置をフォーカスエリアに連動させるかどうかを設定します。

- [スポット: XL] / [スポット: L] / [スポット: M] / [スポット: S] / [スポット: XS]
- [拡張スポット]
- [カスタム 1] ~ [カスタム 3]
- [トラッキング:スポット XL] / [トラッキング:スポット L] / [トラッキング:スポット M] / [トラッキング:スポット S] / [トラッキング:スポット XS]
- [トラッキング:拡張スポット]
- [トラッキング:カスタム 1] ~ [トラッキング:カスタム 3]

① MENU→ (露出/色) → [測光] → [スポット測光位置] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

中央 :

スポット測光位置がフォーカスエリアに連動せず、常に中央で測光する。

フォーカス位置連動 :

スポット測光位置がフォーカスエリアに連動する。

ご注意

- スポット測光位置を [トラッキング] の開始エリアに連動させる場合でも、被写体の追尾には連動しません。
- [フォーカスエリア] が以下の設定の場合は、スポット測光位置は中央に固定されます。
 - [ワイド]
 - [ゾーン]
 - [中央固定]
 - [トラッキング:ワイド] / [トラッキング:ゾーン] / [トラッキング:中央固定]

関連項目

- [ピントを合わせるエリアを選ぶ \(フォーカスエリア\)](#)
- [測光モード \(静止画/動画\)](#)

TP1001785252

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AEロック



逆光や窓際などでの撮影で、背景と被写体に大きな明暗の差がある場合は、被写体が適正な明るさになる箇所で測光し、露出を固定して撮影します。被写体の明るさを抑えたいときは被写体よりも明るい箇所で測光し、被写体をより明るく写したいときは被写体よりも暗い箇所で測光し、画面全体の露出を固定します。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] → 希望のキーに [再押しAEL] を設定する。
- 2 露出を合わせる箇所に、ピントを合わせる。
- 3 [再押しAEL] を設定したボタンを押す。
露出が固定され、 (AEロックマーク) が表示される。
- 4 撮影したい被写体にピントを合わせ直し、撮影する。
 - 露出固定を解除するときは、もう一度 [再押しAEL] を設定したボタンを押す。

ヒント

- [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] で [押す間AEL] を選ぶと、ボタンを押している間だけ露出を固定することができます。 [左ボタン]、[右ボタン]、[下ボタン] には [押す間AEL] は設定できません。

ご注意

- 動画撮影モードでズームを使用しているときは、[押す間スポットAEL] または [再押しスポットAEL] は使えません。

関連項目

- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

TP1001752852

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

シャッター半押しAEL



シャッターボタンを半押ししたときに露出固定を行うかどうかを設定します。
ピント合わせと露出固定を別々に行いたいときに便利です。

① MENU→ (露出/色) → [測光] → [シャッター半押しAEL] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

オート：

[フォーカスモード] を [シングルAF] にしているとき、シャッターボタンを半押ししてオートフォーカス後、露出固定を行う。

入：

シャッターボタンを半押ししたときに、露出固定を行う。

切：

シャッターボタンを半押ししたときに、露出固定を行わない。ピント合わせと露出固定を別々に行いたいときに使う。
[連続撮影] 中も露出を合わせ続けます。

ご注意

- [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] で [再押しAEL] が割り当てられている場合は、
[再押しAEL] を割り当てたボタンによる操作が優先されます。

TP1001752853

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

オートスローシャッター



動画撮影時、被写体が暗いときに自動でシャッタースピードを遅くするかどうかを設定します。この機能は、スロー＆クイックモーション撮影時には使用できません。

- 1 MENU→ (露出/色) → [露出] → [オートスローシャッター] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入 :

オートスローシャッターを使う。暗い場所での撮影時、自動的にシャッタースピードが遅くなる。シャッタースピードを遅くすることで、暗い場所を撮影する際に発生する映像のノイズ感を改善することができる。

切 :

オートスローシャッターを使わない。 [入] のときよりも画像が暗くなるが、被写体のブレが少なく、動きがよりなめらかに撮影できる。

ご注意

- 以下のときは、 [オートスローシャッター] は働きません。
 - (シャッタースピード優先)
 - (マニュアル露出)
 - [ISO感度] が [ISO AUTO] 以外のとき

TP1001752637

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ゼブラ表示



画面に映る画像の中で、設定した輝度レベル (IRE) 部分に表示するしま模様 (ゼブラ) の設定を行います。ゼブラは、明るさを調節するときの目安にすると便利です。

① MENU→ (露出/色) → [ゼブラ表示] →メニュー項目を選び、希望の設定にする。

メニュー項目の詳細

ゼブラ表示 :

ゼブラを表示するかどうかを設定する。 ([切] / [入])

ゼブラレベル :

ゼブラの輝度レベルを設定する。 ([70] / [75] / [80] / [85] / [90] / [95] / [100] / [100+])

ヒント

- 〔 ゼブラレベル〕の設定値には、輝度レベルを表す数値以外に、露出確認用と白とび確認用の設定を登録することができます。お買い上げ時には【カスタム 1】には露出確認用、【カスタム 2】には白とび確認用の設定が登録されています。
- 露出確認用として使用する場合は、ゼブラ表示する輝度レベルの基準値と、その範囲数値を指定します。指定された範囲の輝度部分がゼブラ表示されます。
- 白とび確認用として使用する場合は、ゼebra表示する輝度レベルの下限値を指定します。指定した数値以上の輝度部分がゼebra表示されます。

ご注意

- HDMI接続時は、接続先の機器にはゼebraが表示されません。

TP1001790865

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ISO感度 (静止画/動画)



光に対する感度は、ISO感度（推奨露光指数）で表します。数値が大きいほど高感度になります。

① コントロールホイールのISO (ISO感度) →希望の設定を選ぶ。

- MENU→ (露出/色) → [露出] → [ISO感度] でも設定できます。
- コントロールホイールを回すと1/3段ずつ数値を変更できます。コントロールダイヤルを回すと1段ずつ数値を変更できます。

メニュー項目の詳細

ISO AUTO :

カメラが明るさに応じた感度を自動で設定する。

ISO 50～ISO 102400 :

お好みの感度をマニュアルで設定する。数値が大きいほど高感度になる。

ヒント

- [ISO AUTO] 時に自動設定されるISO感度の範囲を変更できます。[ISO AUTO] を選択したときに、コントロールホイールの右を押して、[ISO AUTO 上限] / [ISO AUTO 下限] を選んで希望の数値を設定してください。
- ISO感度が高くなるほど、ノイズが増えます。
- 静止画撮影時、動画撮影時、またはスロー＆クイックモーション撮影時で、選べる設定が異なります。
- 動画撮影時はISO100～ISO32000*の範囲で選べます。ISO32000*よりも大きい値の状態で動画撮影を始めると、ISO32000*に切り替わります。動画撮影を終えると元のISO値に戻ります。
* [手ブレ補正] が [アクティブ] の場合の上限値はISO6400になります。
- 動画撮影時はISO100～ISO32000*の範囲で選べます。ISO100よりも小さい値の状態で動画撮影を始めると、ISO100に切り替わります。動画撮影を終えると元のISO値に戻ります。
* [手ブレ補正] が [アクティブ] の場合の上限値はISO6400になります。
- [ピクチャープロファイル] の [ガンマ] の設定によって、設定できるISO感度の範囲が変わります。

ご注意

- 以下のときは、[ISO AUTO] に設定されます。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]
- ISO100未満の領域は、記録できる被写体輝度の範囲（ダイナミックレンジ）が少し狭くなります。
- 撮影モードが「P」、「A」、「S」、「M」のとき、ISO感度を[ISO AUTO] にすると、設定された範囲内で自動設定されます。
- 低感度での撮影時、極端に強い光源にカメラを向けると、画面内の高輝度部分が黒っぽく撮影されることがあります。

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ISO感度範囲限定 (静止画/動画)



ISO感度をマニュアルで設定するときのISO感度の範囲を限定します。

① MENU→ (露出/色) → [露出] → [ ISO感度範囲限定] → [下限] または [上限] で希望の数値を選ぶ。

[ISO AUTO] 時の範囲を設定するには

[ISO AUTO] 時に自動設定されるISO感度の範囲を設定したいときは、MENU→ (露出/色) → [露出] → [ ISO感度] → [ISO AUTO] を選択して、コントロールホイールの右を押して [ISO AUTO 上限] / [ISO AUTO 下限] を選んでください。

ご注意

- 設定範囲外のISO感度は選択できなくなります。選択するには、再度 [ ISO感度範囲限定] を設定してください。

関連項目

- [ISO感度 \(静止画/動画\)](#)

TP1001792143

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ISO AUTO低速限界



撮影モードがP (プログラムオート) またはA (絞り優先) で [ISO AUTO] を選択したときに、ISO感度が変わり始めるシャッタースピードを設定できます。

この機能は、動いている被写体を撮影するときに効果的です。手ブレを抑えながら、被写体ブレも軽減することができます。

① MENU→ [露出/色] → [露出] → [ISO AUTO低速限界] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

SLOWER (より低速) /SLOW (低速) :

[標準] よりも遅いシャッタースピードでISO感度が変わり始めるため、ノイズの少ない写真を撮影できる。

STD (標準) :

レンズの焦点距離に応じてカメラが自動で設定する。

FAST (高速) /FASTER (より高速) :

[標準] よりも速いシャッタースピードでISO感度が変わり始めるため、手ブレや被写体ブレを抑えることができる。

1/8000 ~ 30" :

設定したシャッタースピードでISO感度が変わり始める。

ヒント

- [より低速]、[低速]、[標準]、[高速]、[より高速]でISO感度が変わり始めるシャッタースピードの差は、それぞれ1段分です。

ご注意

- ISO感度を、[ISO AUTO] 時に設定した [ISO AUTO 上限] まで上げても露出不足になる場合は、適正露出で撮影するために [ISO AUTO低速限界] で設定したシャッタースピードよりも低速になります。
- 以下の場合、設定されたシャッタースピードのとおりに動作しないことがあります。
 - 絞りや [シャッター方式] によって、シャッタースピードの最高速が変わったとき
 - [フラッシュモード] が [強制発光] で、暗いシーンをフラッシュ撮影するとき（低速側のシャッタースピードが、カメラが自動で判断したシャッタースピードで制限されるため）

関連項目

- プログラムオート
- 絞り優先
- ISO感度 (静止画/動画)

TP1001774374

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ホワイトバランス (静止画/動画)



撮影環境での光の色の影響を補正して、白いものを白く写すための機能です。画像の色合いが思った通りにならないときや、色合いを変化させて雰囲気を表現したいときに使います。

- 1 MENU→ (露出/色) → [ホワイトバランス] → [ホワイトバランス] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

AWB オート / AWB_Ⓐ オート: 雰囲気優先 / AWB_Ⓑ オート: ホワイト優先 / ☀ 太陽光 / ⛅ 日陰 / ⛃ 曇天 / ⛅ 電球 / ⛁-1 蛍光灯: 温白色 / ⛁0 蛍光灯: 白色 / ⛁+1 蛍光灯: 昼白色 / ⛁+2 蛍光灯: 昼光色 / WB フラッシュ (静止画撮影時のみ) / 水中オート :

被写体を照らしている光源を選ぶと、選んだ光源に適した色合いになる (プリセットホワイトバランス)。 [オート] を選ぶと本機が光源を自動判別し、適した色合いに調整する。

色温度/カラーフィルター :

光源の色に合わせて設定する (色温度)。写真用のCC (色補正) フィルターと同等の効果が得られる (カラーフィルター)。

カスタム 1/カスタム 2/カスタム 3 :

撮影する光源下で基準になる白色を取得してホワイトバランスを設定する。

ヒント

- コントロールホイールの右で、微調整画面が表示され、必要に応じて色合いを微調整できます。 [色温度・カラーフィルター] を選択しているときは、コントロールホイールの右を押さなくても、コントロールダイヤルを回して色温度を変更できます。
- 選んだ設定で思い通りの色にならないときは、ホワイトバランスプラケット撮影を行います。
- AWB_Ⓐ (オート: 雰囲気優先)、AWB_Ⓑ (オート: ホワイト優先) は [AWB時の優先設定] を [雰囲気優先] または [ホワイト優先] に設定したときのみ表示されます。
- 動画撮影中に撮影環境が切り替わる時など、急激なホワイトバランスの切り替えを緩和したいときは、 [ショックレスWB] 機能でホワイトバランスの切り替わる速さを変えることができます。

ご注意

- 以下のときは、 [ホワイトバランス] は [オート] に固定されます。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]
- 水銀灯やナトリウムランプのみが光源の場合、光の特性上、正確なホワイトバランスが得られません。フラッシュを発光して撮影するか、 [カスタム 1] ~ [カスタム 3] のご使用をおすすめします。

関連項目

- 基準になる白色を取得してホワイトバランスを設定する (カスタムホワイトバランス)
- AWB時の優先設定 (静止画/動画)
- ホワイトバランスプラケット
- ショックレスWB

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

基準になる白色を取得してホワイトバランスを設定する（カスタムホワイトバランス）



複数の種類の光源で被写体が照らされている場合などに、より正確な色合いを表現したいときは、カスタムホワイトバランスの使用をおすすめします。3つの設定を登録できます。

- 1 MENU → → [ホワイトバランス] → [WB ホワイトバランス] → [カスタム 1] ~ [カスタム 3] を選び、コントロールホイールの右を押す。
- 2 (カスタムホワイトバランスセット) を選んでコントロールホイールの中央を押す。
- 3 白く写したいものがホワイトバランス取り込み枠を覆うようにカメラを構えて、コントロールホイールの中央を押す。
シャッター音が鳴り [カスタムWBのデータを取り込みました] というメッセージが表示され、取り込んだ値（色温度とカラーフィルター）が表示される。
 - コントロールホイールの上/下/左/右でホワイトバランス取り込み枠の位置を移動できます。
 - Fn (ファンクション) ボタンを押して、ホワイトバランス取り込み枠の大きさを変えることができます。
 - 取り込み後にコントロールホイールの右を押すと微調整画面が表示され、必要に応じて色合いを微調整できます。
 - (削除) ボタンを押すことで、ホワイトバランス取り込み枠を中央に戻せます。
 - 以下のときはシャッター音は鳴りません。
 - 動画撮影モードのとき
 - [シャッター方式] が [電子シャッター] のとき
- 4 コントロールホイールの中央を押す。
取り込んだ値が登録される。
登録したカスタムホワイトバランス値が設定された状態でMENU画面に戻る。
 - この操作で登録したカスタムホワイトバランス値は、次に別の値が登録されるまで保持されます。

ヒント

- ホワイトバランス取り込み枠の大きさは、 [WB取り込み枠サイズ] で設定することもできます。

ご注意

- [カスタムWBの取り込みに失敗しました] というメッセージが表示されたときは、値が想定外であることを表しています（鮮やかな色の被写体に向けた場合など）。そのまま登録することは可能ですが、設定し直すことをおすすめします。カスタムWB設定エラーとなっている場合、撮影情報画面の (カスタムホワイトバランス) 表示がオレンジ色になります（正しく登録された場合は白色になります）。
- 基準の白を取り込むときにフラッシュを発光させると、フラッシュ光でカスタムホワイトバランスが登録されます。呼び出したあとの撮影でもフラッシュを発光させて撮影してください。

関連項目

- [WB取り込み枠サイズ（静止画/動画）](#)

TP1001763208

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

WB取り込み枠サイズ (静止画/動画)



カスタムホワイトバランスを設定するときに使用するホワイトバランス取り込み枠の大きさを変更できます。

- 1 MENU→ (露出/色) → [ホワイトバランス] → [WB取り込み枠サイズ] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

大/中/小

ヒント

- 【WB取り込み枠サイズ】のカスタムホワイトバランス設定画面でFn (ファンクション) ボタンを押すことでも、取り込み枠の大きさを変更できます。

関連項目

- 基準になる白色を取得してホワイトバランスを設定する (カスタムホワイトバランス)

TP1001800901

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

AWB時の優先設定 (静止画/動画)



[ホワイトバランス] が [オート] のとき、白熱電球などの光源下で優先する色味を設定します。

- 1 MENU→[] (露出/色) → [ホワイトバランス] → [AWB時の優先設定] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

STD 標準 :

通常のオートホワイトバランスで撮影する。自然な色合いになるように自動調整する。

Ambi 霧囲気優先 :

光源の色味を優先する。暖かみのある霧囲気を出したいときに適している。

White ホワイト優先 :

光源の色温度が低いとき、白色の再現を優先する。

関連項目

- [ホワイトバランス \(静止画/動画\)](#)

TP1001785288

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

シャッターAWBロック



[ホワイトバランス] が [オート] または [水中オート] のときに、シャッターボタンを押している間ホワイトバランスを固定するかどうかを設定します。

シャッターボタン半押し時や連続撮影時に、意図せずホワイトバランスが変わることを防ぐことができます。

① MENU→ (露出/色) → [ホワイトバランス] → [シャッターAWBロック] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

シャッター半押し：

オートホワイトバランス時でも、シャッターボタンを半押し中はホワイトバランスを固定する。連続撮影中も固定される。

連写中：

オートホワイトバランス時でも、連続撮影中はホワイトバランスを1枚目で固定する。

切：

通常のオートホワイトバランス。

[押す間AWBロック] と [再押しAWBロック] について

カスタムキーに [押す間AWBロック] または [再押しAWBロック] を割り当てることでも、オートホワイトバランス時にホワイトバランスを固定できます。撮影画面で割り当てたキーを押すと、ホワイトバランスが固定されます。

[押す間AWBロック] は、ボタンを押している間だけオートホワイトバランスの追従を停止しホワイトバランスを固定します。

[再押しAWBロック] は、一度キーを押すとオートホワイトバランスの追従を停止しホワイトバランスを固定します。もう一度キーを押すとAWBロックを解除します。

- オートホワイトバランスでの動画撮影時にホワイトバランスを固定したい場合も、カスタムキーに [押す間AWBロック] または [再押しAWBロック] を割り当ててください。

ヒント

- オートホワイトバランスを固定してフラッシュ撮影をすると、発光する前にホワイトバランスが固定されるため、撮影画像の色合いが不自然になることがあります。その場合は、[シャッターAWBロック] を [切] または [連写中] に設定し、カスタムキーの [押す間AWBロック] または [再押しAWBロック] を使用しないで撮影してください。または、[ホワイトバランス] を [フラッシュ] に設定してください。

関連項目

- [ホワイトバランス \(静止画/動画\)](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ショックレスWB



動画の記録中に [ホワイトバランス] や [AWB時の優先設定] の設定を変更した場合の、ホワイトバランスが切り替わる速さを設定します。

① MENU→ (露出/色) → [ホワイトバランス] → [ショックレスWB] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

切 :

動画の記録中にホワイトバランスを変更すると、ホワイトバランスがすぐに切り替わる。

1(高速)/2/3(低速) :

動画の記録中にホワイトバランスを変更したときの切り替わる速さを選ぶ。動画のホワイトバランスがなめらかに変化する。

[1(高速)] 、 [2] 、 [3(低速)] の順に変化の速度が速い。

ご注意

- この機能は、 [ホワイトバランス] が [オート] または [水中オート] のときにホワイトバランスが変化する速さには影響しません。
- [切] 以外に設定しても、色合いの微調整や [色温度/カラーフィルター] の色温度の変更は速度の設定に関係なく、すぐに反映されます。

関連項目

- [ホワイトバランス \(静止画/動画\)](#)

TP1001793780

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Log撮影について

Log撮影では、通常の動画撮影と比べてダイナミックレンジが広くカラーグレーディングの自由度が上がるため、編集時の映像表現や露出調整で有利になります。

Log撮影について詳しくは、以下のURLをご覧ください。

<https://helpguide.sony.net/di/pp/v1/ja/index.html>

TP1001797132

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Log撮影設定



Log撮影時の設定を行います。

① MENU → (撮影) → [画質/記録] → [Log撮影設定] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

Log撮影 :

Log撮影を行うかどうかを設定する。 [入(Flexible ISO)] では、撮影シーンに合わせたISO調節による露出設定でS-Log素材の記録ができる。 (切/入(Flexible ISO))

色域 :

色空間を設定する。 (S-Gamut3.Cine/S-Log3 / S-Gamut3/S-Log3)

LUTファイルの埋め込み :

記録データにLUTファイルを組み込むかどうかを設定する。 (入/切)

ご注意

- SDカード/SDHCカードを使用している場合は、 [LUTファイルの埋め込み] が [切] に固定されます。
- [Log撮影] を [入(Flexible ISO)] に設定すると、ホワイトバランスのカスタムセットがエラーになることがあります。このようなときは、一度 [Log撮影] を [切] にしてからカスタムホワイトバランスセットしてください。その後、 [Log撮影] を [入(Flexible ISO)] に戻してください。

関連項目

- [LUT選択](#)
- [ピクチャープロファイル \(静止画/動画\)](#)
- [HDMI出力設定 \(動画\)](#)

TP1001797127

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

LUT選択



映像にあてるLUTを選択します。LUTはプリセット3種と、登録可能な16種の中から選択することができます。

① MENU → (露出/色) → [カラー/トーン] → [LUT選択] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

S-Log3 :

シャドウからミッドトーンにかけての階調表現を重視し、撮影用のフィルムをスキャンした特性に近いトーンの映像。

S709 :

s709のLUTを選択する。映画やドラマ制作において好まれる、フィルムカラーに似た色合いになる。

709(800%) :

R709のLUTを選択する。忠実色を再現した、コントラストのある色調になる。

User1～User16 :

登録されたLUTを選択する。User1～User16を選んだあとにコントロールホイールの右で詳細設定画面を開いてそのまま編集や登録を行うことができる。

関連項目

- [Log撮影設定](#)
- [ユーザーLUTの管理](#)
- [LUT表示](#)

TP1001797133

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ユーザーLUTの管理



カメラ内のUser1～User16に、任意のLUTを登録することができます。また、登録されたLUTファイルの設定が可能です。

LUTを登録するには

1. 登録したいLUTファイルをメモリーカードに保存する。
 - 下記のパスに保存してください。
/Private/Sony/PRO/LUT
 - ファイル形式：17格子または33格子のCUBEファイル (.cube)
 - ファイル名：半角英数字（1バイトコード）で、“.cube”含め63文字以下
2. MENU → (露出/色) → [カラー/トーン] → [ユーザーLUTの管理] → [登録/編集] を選ぶ。
3. 登録したいユーザー領域 (User1～User16) を選ぶ。
4. LUTファイルの入ったメモリーカードを選ぶ。
5. 登録するファイルを選択し、 [OK] を選ぶ。

LUTの編集

ユーザー領域のLUTは以下の編集を行うことができます。

入力： [S-Gamut3.Cine/S-Log3] 、 [S-Gamut3/S-Log3] のいずれかを選択する。

AEレベルオフセット：このLUTを使用する時のAE追従レベルの補正量を設定する。（0EV, 1/3EV, 2/3EV, 1EV, 4/3EV, 5/3EV, 2EV）

登録：現在選択しているUser番号の領域にLUTファイルを読み込む。

削除：現在選択しているUser番号に登録済みのLUTファイルを削除する。

LUTを一括で削除するには

1. MENU → (露出/色) → [カラー/トーン] → [ユーザーLUTの管理] → [全削除] を選ぶ。
 - User1～User16に登録されているすべてのLUTが削除されます。

ご注意

- SDカード/SDHCカードを使用している場合は、LUTを登録する際のファイル名が8.3形式で表記されます。

関連項目

- [LUT選択](#)
- [LUT表示](#)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

LUT表示



カラーグレーディング後のイメージを確認しやすいうように、動画撮影時のモニター映像や再生映像にLUTをあてた状態で表示することができます。

① MENU→ (セットアップ) → [表示オプション] → [LUT表示] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

動画撮影時のモニター映像や再生映像をLUTをあてた状態で表示する。

切：

動画撮影時のモニター映像や再生映像をLUTをあてた状態で表示しない。

ヒント

- [カスタムキー/ダイヤル設定] に [LUT表示切換] を割り当てると、ボタンを押すだけで [LUT表示] の入/切を切り換えることができます。

関連項目

- [LUT選択](#)
- [ユーザーLUTの管理](#)

TP1001797138

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

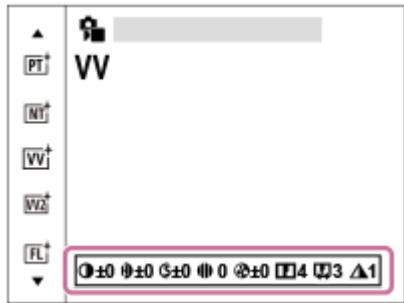
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

クリエイティブルック (静止画/動画)

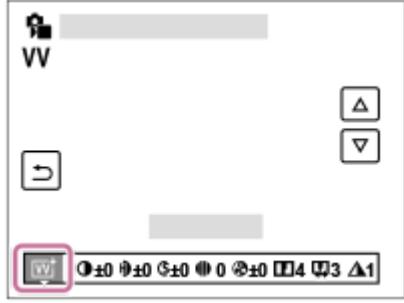


「ルック」とは、色味やシャープネス、明るさなどの多彩な要素から醸し出される、画像の見た目や印象を差す用語です。[クリエイティブルック]では、あらかじめ用意された複数のルックから好みのルックを選択することで画像の仕上がりを選ぶことができます。さらに、各ルックごとに、コントラスト、ハイライト、シャドウ、フェード、彩度、シャープネス、シャープネスレンジ、明瞭度を微調整できます。

- 1 MENU → [+] (露出/色) → [カラー/トーン] → [クリエイティブルック] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの上/下で希望のルックまたはカスタムルックを選ぶ。
- 3 ○ (コントラスト)、□ (ハイライト)、△ (シャドウ)、□ (フェード)、○ (彩度)、□ (シャープネス)、□ (シャープネスレンジ)、△ (明瞭度) を調整したいときは、コントロールホイールの右で右側に移動する。左/右で希望の項目を選び、上/下で値を選ぶ。



- 4 カスタムルックを選んだときは、コントロールホイールの右で右側に移動し、希望のルックを選ぶ。
 - カスタムルックを使えば、同じルックでも微妙に設定を変えて呼び出すことができます。



メニュー項目の詳細

ST[†] ST(Standard) :

被写体・シーンに幅広く対応する標準の仕上がり。

PT[†] PT(Portrait) :

肌をより柔らかに再現する。人物の撮影に適している。

NT[†] NT(Neutral) :

彩度・シャープネスが低くなり、落ち着いた雰囲気に表現する。パソコンでの画像加工を目的とした撮影にも適している。

W[†] VV(Vivid) :

彩度とコントラストが高めになり、花、新緑、青空、海など色彩豊かなシーンをより印象的に表現する。

W2[†] VV2(Vivid 2) :

明るく色鮮やかな発色で、明瞭度の高い画像に仕上がる。

FL[†] FL(Film) :

落ち着いた発色と印象的な空や緑の色味に、メリハリのあるコントラストを加えることで雰囲気のある画像に仕上がる。

FL2[†] FL2(Film 2) :

コントラストがやや高く、落ち着いた発色により、ノスタルジックな雰囲気に仕上がる。

FL3[†] FL3(Film 3) :

コントラストをやや抑えつつ、クリアな発色を表現し、軽快な雰囲気に仕上がる。

IN[†] IN(Instant) :

コントラストと彩度を抑えたマットな質感に仕上がる。

SH[†] SH(Soft Highkey) :

透明感・柔らかさ・鮮やかさを持つ明るい雰囲気に仕上がる。

BW[†] BW(Black & White) :

白黒のモノトーンで表現する。

SE[†] SE(Sepia) :

セピア色のモノトーンで表現する。

1SH[†] お好みの設定を登録する（カスタムルック） :

任意の内容を登録できる6つのカスタムルック（左側に数字が入っているもの）を選んで、右ボタンで、希望の設定を選んで登録できる。

カスタムルックを使えば、同じルックでも微妙に設定を変えて呼び出せる。

より詳細に設定するには

各ルックをベースに、コントラストなどの項目をお好みに合わせて調整することができます。プリセットのルックだけでなく、お好みの設定を登録できる【カスタムルック】ごとに調整できます。

コントロールホイールの左/右を押して項目を選び、上/下で値を設定します。

初期値から設定値を変更すると、撮影画面に表示されるルックのアイコンの横に★（スターマーク）が付きます。

○ コントラスト :

+側に設定するほど明暗差が強調され、インパクトのある仕上がりになる。 (-9 ~ +9)

H ハイライト :

明るい部分の明るさの度合いを調整する。+側の設定にするほど明るくなる。 (-9 ~ +9)

⌚ シャドウ :

暗い部分の暗さの度合いを調整する。+側の設定にするほど明るくなる。 (-9 ~ +9)

☰ フェード :

フェードの度合いを調整する。大きい値に設定するほど効果が強くなる。 (0 ~ 9)

⊕ 彩度 :

+側に設定するほど色が鮮やかになる。-側に設定すれば控えめで落ち着いた色に再現される。 (-9 ~ +9)

▣ シャープネス :

解像感を調整する。大きい値に設定すれば輪郭がよりくっきりし、小さい値に設定すれば柔らかな表現になる。 (0 ~ 9)

▣ シャープネスレンジ :

シャープネスの効果がかかる領域を調整する。大きい値に設定するほど細かな輪郭線にシャープネスがかかる。 (1 ~ 5)

▲ 明瞭度 :

明瞭度の度合いを調整する。大きい値に設定するほど効果が強くなる。 (0 ~ 9)

ルックごとに調整値をリセットするには

お好みに合わせて変更したコントラストなどの調整値は、ルックごとにまとめて初期値にリセットすることができます。リセットしたいリレックの調整画面で  (削除) ボタンを押してください。変更を加えた調整値がすべて初期値に戻ります。

ヒント

- 【シャープネス】、【シャープネスレンジ】、【明瞭度】については、試し撮りを行い、カメラのモニターで拡大再生するか、再生機器に出力して効果を確認し、調整してください。

ご注意

- 以下のときは、【 クリエイティブルック】は [-] に固定されます。
 - 【 ピクチャープロファイル】が【切】以外
 - 【Log撮影】が【入(Flexible ISO)】
- 【BW(Black & White)】、【SE(Sepia)】を選択しているときは、【彩度】の調整はできません。
- 動画モードでは、【シャープネスレンジ】の調整はできません。

TP1001762479

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ピクチャープロファイル (静止画/動画)



撮影する画像の発色、階調などの設定を変更できます。 [ピクチャープロファイル] の各項目についてさらに詳しくは、以下のURLをご覧ください。

<https://helpguide.sony.net/di/pp/v1/ja/index.html>

ピクチャープロファイルは静止画と動画の両方に使うことができますが、主に動画用に準備された機能です。

ピクチャープロファイルの内容を変更する

[ガンマ] や [ディテール] などを調節して好みの画質設定を作れます。設定するときは、本機をテレビやモニターにつないで、画像を確認しながら調節してください。

- 1 MENU→ (露出/色) → [カラー/トーン] → [ピクチャープロファイル] → 変更したいプロファイルを選ぶ。
- 2 コントロールホイールの右を押して、項目一覧に移動する。
- 3 コントロールホイールの上/下で、変更したい項目を選ぶ。
- 4 コントロールホイールの上/下で希望の設定値を選び、中央を押す。

ピクチャープロファイルのプリセットを使う

本機は [PP1] ~ [PP11] に撮影条件に合わせた動画用設定値をあらかじめ登録しています。

MENU→ (露出/色) → [カラー/トーン] → [ピクチャープロファイル] → 希望の設定を選ぶ。

PP1 :

[Movie] ガンマを用いた設定例

PP2 :

[Still] ガンマを用いた設定例

PP3 :

[ITU709] ガンマを用いた自然な色合いの設定例

PP4 :

ITU709規格に忠実な色合いの設定例

PP5 :

[Cine1] ガンマを用いた設定例

PP6 :

[Cine2] ガンマを用いた設定例

PP10 :

[HLG2] ガンマを用いたHDR撮影を行う場合の設定例

PP11 :

[S-Cinetone] ガンマを用いた設定例

PPLUT1~PPLUT4 (動画撮影時のみ) :

ユーザーLUTを適用して撮影し、記録する。

ユーザーLUTの登録 (PPLUT1～PPLUT4)

[ユーザーLUTの管理] で登録されたユーザーLUTをPPLUT1～PPLUT4に割り当て、お好みのLUTを記録映像に適用することができます。

設定方法 :

1. ピクチャープロファイルの選択画面でPPLUT1～PPLUT4を選んでコントロールホイールの右を押す。
2. [基本ルック] を選んで中央を押す。
3. リスト表示されたユーザーLUTの中から、 [基本ルック] として使用するLUTを選ぶ。

HDR撮影について

本機はピクチャープロファイルで [HLG] 、 [HLG1] ～ [HLG3] のガンマを選択することにより、HDR撮影を行うことができます。ピクチャープロファイルの [PP10] にHDR撮影の設定例がプリセットされています。 [PP10] を使って撮影した画像を HLG (Hybrid Log-Gamma) 対応のテレビで再生することで、従来よりも広いレンジの明るさが再現可能になります。これにより、今まで白とびや黒つぶれでうまく再現できなかったシーンも撮影可能になります。

HLGは、国際規格Recommendation ITU-R BT.2100で定義されるハイダイナミックレンジテレビ方式のひとつです。

ピクチャープロファイルの項目について

ブラックレベル

黒レベルを設定する。 (-15 ～ +15)

ガンマ

ガンマカーブを選ぶ。

Movie: 動画用の標準ガンマカーブ

Still: 静止画用の標準ガンマカーブ

S-Cinetone : シネマティックな階調や色再現を追究したガンマカーブ。人物描写を重視したよりソフトで柔らかい色再現での撮影が可能。

Cine1: 暗部のコントラストをなだらかにし、かつ明部の階調変化をはっきりさせて、落ち着いた調子の映像にする (HG4609G33相当)。

Cine2: [Cine1] とほぼ同様の効果が得られるが、編集などにおいてビデオ信号100%以内で扱いたいときは、こちらを選択する (HG4600G30相当)。

Cine3: [Cine1] より明部と暗部のコントラストを強め、かつ黒側の階調変化をはっきりさせる。

Cine4: [Cine3] よりさらに暗部のコントラストを強める。

ITU709: ITU709相当のガンマカーブ。

S-Log3: [S-Log3] のガンマカーブ。撮影後の映像処理を前提とした、よりフィルムに似た特性のガンマカーブ。

HLG: HDR撮影用のガンマカーブ。HDRの規格であるITU-R BT.2100のHybrid Log-Gamma相当の特性。

HLG1 : HDR撮影用のガンマカーブ。ノイズ低減を優先したモード。ただし、撮影できるダイナミックレンジは [HLG2] 、 [HLG3] より狭くなる。

HLG2 : HDR撮影用のガンマカーブ。ダイナミックレンジとノイズのバランスを考慮した設定。

HLG3 : HDR撮影用のガンマカーブ。 [HLG2] よりも広いダイナミックレンジで撮影したい場合の設定。ただし、ノイズレベルが上がる。

- [HLG1] 、 [HLG2] 、 [HLG3] は同じ特性のガンマカーブで、ダイナミックレンジとノイズのバランスを変更したもので。それぞれ出力ビデオレベルの最大値が異なり、 [HLG1] : 87% 、 [HLG2] : 95% 、 [HLG3] : 100% 程度になります。

ブラックガンマ

低輝度ガンマ補正をする。

[ガンマ] で [HLG] 、 [HLG1] 、 [HLG2] 、 [HLG3] を選択しているとき、 [ブラックガンマ] は“0”固定となり設定できません。

範囲: 補正範囲を選ぶ。 (広 / 中 / 狹)

レベル: 補正の強さを設定する。 (-7 (ブラックコンプレス最大) ～ +7 (ブラックストレッチ最大))

被写体の高輝度部分の信号をカメラのダイナミックレンジに収め、白飛びを防ぐため、ビデオ信号を圧縮するポイントやスロープを設定する。

[ガンマ] を以下に設定しているときは、[モード] を [オート] にしていると [二一] は無効になる。[モード] を [マニュアル] にすると [二一] の機能を使用できる。

- [Still]
- [Cine1]
- [Cine2]
- [Cine3]
- [Cine4]
- [S-Log3]
- [HLG]
- [HLG1]
- [HLG2]
- [HLG3]

モード：自動/手動設定を選ぶ。

- オート：二一ポイント、ニースロープを自動で設定する。
- マニュアル：二一ポイント、ニースロープを手動で設定する。

オート設定：[モード] で [オート] を選択した場合の設定。

- マックスポイント：二一ポイントの最大値を設定する。（90% ~ 100%）
- 感度：感度を設定する。（高 / 中 / 低）

マニュアル設定：[モード] で [マニュアル] を選択した場合の設定。

- ポイント：二一ポイントを設定する。（75% ~ 105%）
- スロープ：ニースロープの傾きを設定する。（-5（傾きが小さい） ~ +5（傾きが大きい））

カラー モード

色の特性を変更する。

[ガンマ] で [HLG] 、 [HLG1] 、 [HLG2] 、 [HLG3] を選択しているとき、[カラー モード] は [BT.2020] 、 [709] のみが選択可能です。

Movie : [ガンマ] が [Movie] のときに適した色合い。

Still : [ガンマ] が [Still] のときに適した色合い。

S-Cinetone : [ガンマ] が [S-Cinetone] のときに適した色合い。

Cinema : [ガンマ] が [Cine1] 、 [Cine2] のときに適した色合い。

Pro : ソニーの業務用カメラの標準画質に近い色合い（ITU709ガンマと組み合わせた場合）。

ITU709マトリックス : ITU709規格に忠実な色合い（ITU709ガンマと組み合わせた場合）。

白黒 : 彩度を0にし、白黒で撮影する。

S-Gamut3.Cine : [ガンマ] が [S-Log3] のときに使用する、撮影後の映像処理を前提とした設定。デジタルシネマの色域に調整しやすい色域での撮影が可能。

S-Gamut3 : [ガンマ] が [S-Log3] のときに使用する、撮影後の映像処理を前提とした設定。広い色域での撮影が可能。

BT.2020 : [ガンマ] が [HLG] 、 [HLG1] 、 [HLG2] 、 [HLG3] のときの標準的な色合い。

709 : [ガンマ] で [HLG] 、 [HLG1] 、 [HLG2] 、 [HLG3] を選択して、HDTV方式（BT.709）の色で記録するときの色合い。

彩度

色の鮮やかさを設定する。（-32 ~ +32）

色相

色相を設定する。（-7 ~ +7）

色の深さ

色相別に輝度を変更する。濃い色ほど効果が大きく、色のない被写体に対しては効果がない。+側にすると暗くなり、色が深く見える。-側にすると明るくなり、色が浅く見える。[カラー モード] を [白黒] にしたときにも有効です。

R (赤) : -7 ~ +7
G (緑) : -7 ~ +7
B (青) : -7 ~ +7
C (シアン) : -7 ~ +7
M (マゼンタ) : -7 ~ +7
Y (黄) : -7 ~ +7

ディテール

[ディテール] を設定する。

レベル: [ディテール] の強さを設定する。 (-7 ~ +7)

調整: 以下の設定値を手動で選ぶ。

- モード: 自動/手動設定を選ぶ。(オート(自動最適化を行う) / マニュアル(手動詳細設定を行う))
- V/Hバランス: 垂直(V) DETAIL/水平(H) DETAILのバランスを設定する。 (-2(垂直(V)が強い) ~ +2(水平(H)が強い))
- B/Wバランス: 下側(B) DETAIL/上側(W) DETAILのバランスを選ぶ。(タイプ1(下側(B)が強い) ~ タイプ5(上側(W)が強い))
- リミット: [ディテール] のリミットレベルを設定する。(0(リミットレベルが低い(リミットされやすい)) ~ 7(リミットレベルが高い(リミットされにくい)))
- クリスピニング: クリスピニングレベルを設定する。(0(クリスピニングレベルが浅い) ~ 7(クリスピニングレベルが深い))
- 高輝度ディテール: 高輝度部分の [ディテール] レベルを設定する。(0 ~ 4)

ピクチャープロファイルを他のピクチャープロファイル番号にコピーするには

他のピクチャープロファイル番号に設定をコピーできます。

MENU→ (露出/色) → [カラー/トーン] → [ ピクチャープロファイル] → 希望の設定を選ぶ → [コピー] を選ぶ。

お買い上げ時の設定に戻すには

ピクチャープロファイル番号ごとに取り消せます。すべての設定を一度に取り消すことはできません。

MENU→ (露出/色) → [カラー/トーン] → [ ピクチャープロファイル] → 希望の設定を選ぶ → [リセット] を選ぶ。

ご注意

- 動画と静止画で異なる設定値を選びたい場合は、[静止画/動画独立設定] で [ピクチャープロファイル] にチェックマークを付けてください。
- RAW画像を「撮影時の設定」で現像した場合、下記の設定は反映されません。
 - ブラックレベル
 - ブラックガンマ
 - ニー
 - 色の深さ
- [ガンマ] を変えると、設定できるISOの範囲が変わります。
- ガンマ設定により暗い部分の色ノイズが目立つことがあります、レンズ補正を [切] に設定することで改善する場合があります。
- S-Log3ガンマ使用時は他のガンマに比べてノイズが目立ちやすくなります。撮影後映像処理の後でも気になる場合は、明るめに撮影することでノイズを軽減できる場合があります。ただし、明るく撮影した場合にはその分だけダイナミックレンジは狭くなります。S-Log3を使用する場合は事前のテストで画質を確認することを強くおすすめします。
- [S-Log3] に設定すると、ホワイトバランスのカスタムセットがエラーになることがあります。このようなときは、一度 [S-Log3] 以外のガンマでカスタムセットしてください。その後、[S-Log3] ガンマに戻してください。
- PPLUT1～PPLUT4に設定すると、ホワイトバランスのカスタムセットがエラーになることがあります。このようなときは、一度PPLUT1～PPLUT4以外にしてからカスタムセットしてください。その後、PPLUT1～PPLUT4に戻してください。
- [ニー] の [マニュアル設定] で [スロープ] を+5に設定すると、[ニー] は無効になります。

- S-Gamut3.Cine、S-Gamut3はソニー独自のカラースペースですが、本機のS-Gamut設定はS-Gamutの全色域に対応しているわけではなく、S-Gamut相当の色再現を実現するための設定です。
- 以下の場合、[ピクチャープロファイル] は [切] に固定されます。
 - [Log撮影] が [入(Flexible ISO)] のとき

関連項目

- [ガンマ表示アシスト](#)
- [静止画/動画独立設定](#)

TP1001768190

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

美肌効果 (静止画/動画)



顔を認識したとき、被写体の肌をなめらかに撮影する効果を設定します。

① MENU → (露出/色) → [カラー/トーン] → [美肌効果] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

切：

美肌効果を使わない。

入：

美肌効果をかけて撮影する。コントロールホイールの左/右で、美肌効果の度合いを設定できる。（[入：高] / [入：中] / [入：低]）

ご注意

- [ファイル形式] が [RAW] のときは設定できません。
- [ファイル形式] が [RAW+JPEG] / [RAW+HEIF] のとき、RAW画像には [美肌効果] は働きません。

TP1001796448

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ドライブモード



1枚撮影、連写、ブラケット撮影など、撮影の目的に合わせて使用してください。

① MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ドライブモード] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

1枚撮影 :

シャッターボタンを押すと、1枚だけ撮影する。

Hi Lo 連続撮影 :

シャッターボタンを押している間、連続撮影する。

セルフタイマー (1枚) :

シャッターボタンを押してから指定した秒数が経過した後に撮影する。

c セルフタイマー (連続) :

シャッターボタンを押してから指定した秒数が経過した後に指定枚数を連続撮影する。

BRK C 連続ブラケット :

シャッターボタンを押し続けることで、露出を段階的にずらして画像を撮影する。

BRK S 1枚ブラケット :

露出を段階的にずらして、指定した枚数の画像を1枚ずつ撮影する。

BRK WB ホワイトバランスブラケット :

選択されているホワイトバランス・色温度/カラーフィルターの値を基準に、段階的にずらして、合計3枚の画像を記録する。

BRK DRO DROブラケット :

Dレンジオブティマイザーの値を段階的にずらして、合計3枚の画像を記録する。

ご注意

- 撮影モードが [シーンセレクション] で [スポーツ] を選んでいるときは、1枚撮影できません。

関連項目

- [連続撮影](#)
- [セルフタイマー \(1枚\)](#)
- [セルフタイマー \(連続\)](#)
- [連続ブラケット](#)
- [1枚ブラケット](#)
- [ホワイトバランスブラケット](#)
- [DROブラケット](#)

TP1001767269

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ドライブモード限定



使用するドライブモードの種類をあらかじめ限定することで、【ドライブモード】選択時に目的の設定をすばやく選択できます。

- 1 MENU→ (撮影) → 【ドライブモード】 → 【ドライブモード限定】 → 使用するドライブモードにチェックマークを入れ、【OK】を選ぶ。
✓ (チェックマーク) がついている項目が選択できるドライブモードになる。

ヒント

- 【 カスタムキー/ダイヤル設定】でお好みのキーに【ドライブモード切換】を割り当てておくと、割り当てたキーを押すたびにドライブモードが順番に切り換わります。あらかじめ【ドライブモード限定】でドライブモードの種類を限定しておくことで、限定した種類の中からよりすばやく選択できます。

ご注意

- チェックマークを外したドライブモードは、MENUやFn (ファンクション) メニューから選択できなくなります。選択するには、再度【ドライブモード限定】でチェックマークをつけてください。

関連項目

- [ドライブモード](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

TP1001800902

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

連続撮影



シャッターボタンを押している間、連続して撮影します。

- 1 MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ドライブモード] → [連続撮影] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの左/右で希望のモードを選ぶ。

メニュー項目の詳細

連続撮影: Hi / 連続撮影: Lo

連続撮影可能枚数

[ドライブモード] を [連続撮影] にしたときの撮影可能枚数の目安です。枚数は、撮影条件や使用するメモリーカードによって異なります。

画像サイズ： [L: 60M]

ファイル形式	JPEG選択時の枚数	HEIF選択時の枚数
JPEG/HEIF ファイン	約1 000枚以上	約1 000枚以上
RAW (圧縮RAW)	約52枚	約52枚
RAW+JPEG/Raw+HEIF (圧縮RAW) *	約40枚	約44枚
RAW (非圧縮RAW)	約15枚	約15枚
RAW+JPEG/Raw+HEIF (非圧縮RAW) *	約14枚	約14枚
RAW (ロスレス圧縮RAW : L)	約20枚	約20枚
RAW+JPEG/Raw+HEIF (ロスレス圧縮RAW : L) *	約16枚	約17枚

* [JPEG画質] / [HEIF画質] が [ファイン] の場合

ヒント

- 連続撮影中にピントと露出を合わせ続けるには、以下の設定に変更してください。
 - [フォーカスモード] を [コンティニュアスAF] にする。
 - [シャッター半押しAEL] を [切] または [オート] にする。

ご注意

- 以下のときは、連続撮影ができません。
 - 撮影モードが [シーンセレクション] の [スポーツ] 以外

- [シャッター方式] が [電子シャッター] で、非圧縮RAWまたはロスレス圧縮RAWでの撮影時は、連続撮影の速度が低下します。
- フラッシュ発光時は連続撮影の速度が低下します。

関連項目

- [撮影残量表示（静止画）](#)
- [ピント合わせの方法を選ぶ（フォーカスマード）](#)
- [シャッター半押しAEL](#)

TP1001768036

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

撮影時セレクション/メモ



連続撮影時やインターバル撮影時に、1枚目の画像に自動でレーティング（ランク分け）を設定したり、1枚目の画像の前に区切り画像を自動で挿入したりすることができます。

① MENU→（撮影）→【撮影オプション】→【撮影時セレクション/メモ】→希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

撮影シーンの先頭：

連続撮影の1枚目の画像に自動でレーティングを設定するかどうかを設定する。または、1枚目の画像の前に区切り画像を挿入するかどうかを設定する。（[なし] / [区切り画像(↑)] / [レーティング(★)] ~ [レーティング(★★)]）

関連項目

- [レーティング](#)
- [画像送り方法](#)

TP1001800905

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

セルフタイマー (1枚)



シャッターボタンを押してから指定した秒数が経過した後にセルフタイマーで撮影します。5秒/10秒セルフタイマーは撮影者も一緒に写真に写るときに、2秒セルフタイマーはシャッターボタンを押したときのブレを軽減するときに使います。

- 1 MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ドライブモード] → [セルフタイマー (1枚)] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの左/右で希望のモードを選ぶ。
- 3 ピントを合わせてシャッターボタンを押す。

セルフタイマーランプが点滅して電子音が鳴り、指定の秒数後に撮影が開始される。

メニュー項目の詳細

シャッターボタンを押してから撮影されるまでの秒数を設定する。

- ⌚10 セルフタイマー(1枚): 10秒
- ⌚5 セルフタイマー(1枚): 5秒
- ⌚2 セルフタイマー(1枚): 2秒

ヒント

- セルフタイマーのカウントを中止するには、もう一度シャッターボタンを押します。
- セルフタイマーを解除するには、MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ドライブモード] → [1枚撮影] を選びます。
- セルフタイマー作動中の電子音を消すには、[電子音(撮影)] を [切] にしてください。
- ブラケットモードでセルフタイマー撮影するには、ドライブモードをブラケットに設定したうえで、MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ブラケット設定] → [ブラケット時のセルフタイマー] を選んでください。

ご注意

- 以下のときは、セルフタイマーを使えません。
 - [シーンセレクション] の [スポーツ]

関連項目

- Fnメニュー設定 (静止画/動画)
- 電子音(撮影)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

セルフタイマー (連続)



シャッターボタンを押してから指定した秒数が経過した後にセルフタイマーで指定枚数を連続撮影します。設定した枚数の中からお気に入りの1枚を選べます。

- 1 MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ドライブモード] → [セルフタイマー (連続)] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの左/右で希望のモードを選ぶ。
- 3 ピントを合わせてシャッターボタンを押す。
セルフタイマーランプが点滅して電子音が鳴り、指定の秒数後に撮影が開始される。指定した枚数が連続撮影される。

メニュー項目の詳細

例えば、[セルフタイマー(連続): 10秒後 3枚]を選択すると、シャッターボタンを押して10秒後に、3枚連写する。

_{10s} セルフタイマー(連続): 10秒後 3枚

_{10s} セルフタイマー(連続): 10秒後 5枚

_{5s} セルフタイマー(連続): 5秒後 3枚

_{5s} セルフタイマー(連続): 5秒後 5枚

_{2s} セルフタイマー(連続): 2秒後 3枚

_{2s} セルフタイマー(連続): 2秒後 5枚

ヒント

- セルフタイマーのカウントを中止するには、もう一度シャッターボタンを押します。
- セルフタイマーを解除するには、MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ドライブモード] → [1枚撮影] を選びます。

関連項目

- [Fnメニュー設定 \(静止画/動画\)](#)

TP1001752863

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

連続ブラケット



露出を自動的に標準/暗い/明るいの順でずらして撮影します（ブラケット撮影）。撮影した後に、イメージに合った明るさの画像を選ぶことができます。

- 1 MENU→（撮影）→ [ドライブモード] → [ドライブモード] → [連続ブラケット] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールで、希望の露出値と撮影枚数を選ぶ。
 - 撮影枚数を2枚に設定する場合は、露出を+側にずらすか-側にずらすかの2通りから選択できます。
 - コントロールホイールの右で、[ブラケット設定] 画面を表示できます。
- 3 ピントを合わせて撮影する。
 - 撮影が終わるまでシャッターボタンを押し続けます。

メニュー項目の詳細

露出値：

ブラケット撮影でずらす露出値を設定する。

撮影枚数：

ブラケット撮影で撮影する枚数を設定する。

ヒント

- オートレビューには最後の1枚が表示されます。

ご注意

- [マニュアル露出] で [ISO AUTO] のときはISO感度を変えて露出値をずらします。 [ISO AUTO] 以外の設定ではシャッタースピードを変えて露出値をずらします。
- 露出値を補正しているときは、補正された露出値を基準に露出をずらします。
- 撮影モードが以下の場合は、ブラケット撮影できません。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]
 - [ピクチャープロファイル] が [切] 以外のとき
- フラッシュ発光時は [連続ブラケット] を選んでいても、調光量をずらして撮影するフラッシュブラケットになります。1枚ずつシャッターボタンを押して撮影してください。

関連項目

- [ブラケット設定](#)
- [ブラケット撮影時のインジケーター](#)
- [Fnメニュー設定（静止画/動画）](#)

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

1枚ブラケット



露出を自動的に標準/暗い/明るいの順でずらして撮影します（ブラケット撮影）。撮影した後に、イメージに合った明るさの画像を選ぶことができます。

1枚ずつシャッターボタンを押して撮影するので、撮影ごとにピントや構図を合わせたいときなどに便利です。

1 MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ドライブモード] → [1枚ブラケット] を選ぶ。

2 コントロールホイールで、希望の露出値と撮影枚数を選ぶ。

- 撮影枚数を2枚に設定する場合は、露出を+側にずらすか-側にずらすかの2通りから選択できます。
- コントロールホイールの右で、[ブラケット設定]画面を表示できます。

3 ピントを合わせて撮影する。

- 1枚ずつシャッターボタンを押して撮影します。

メニュー項目の詳細

露出値：

ブラケット撮影でずらす露出値を設定する。

撮影枚数：

ブラケット撮影で撮影する枚数を設定する。

ご注意

- [マニュアル露出] で [ISO AUTO] のときはISO感度を変えて露出値をずらします。 [ISO AUTO] 以外の設定ではシャッタースピードを変えて露出値をずらします。
- 露出値を補正しているときは、補正された露出値を基準に露出をずらします。
- 撮影モードが以下の場合は、ブラケット撮影できません。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]
 - [ ピクチャープロファイル] が [切] 以外のとき

関連項目

- [ブラケット設定](#)
- [ブラケット撮影時のインジケーター](#)
- [Fnメニュー設定（静止画/動画）](#)

TP1001753812

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ブラケット撮影時のインジケーター

ファインダー

定常光*ブラケット
段数0.3段 3枚
露出補正±0.0段



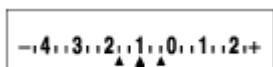
モニター (全情報表示またはヒストグラムのとき)

定常光*ブラケット
段数0.3段 3枚
露出補正±0.0段



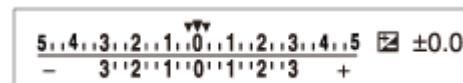
フラッシュブラケット

段数0.7段 3枚
調光補正 -1.0段



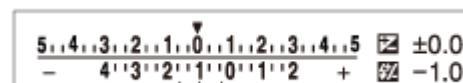
モニター (ファインダー撮影用のとき)

定常光*ブラケット (上段)
段数0.3段 3枚
露出補正±0.0段



フラッシュブラケット (下段)

段数0.7段 3枚
調光補正 -1.0段



* 定常光：自然光や電球・蛍光灯など、フラッシュ光以外の総称。フラッシュ光が一瞬だけ光るのに対し、常に一定して存在する光なのでこう呼ばれます。

ヒント

- ブラケット撮影時には、ブラケット撮影枚数分の指標がブラケットインジケーターに表示されます。
- 1枚ブラケットの場合、撮影を開始すると、撮影済みの指標が順に消えていきます。

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ホワイトバランスブラケット



選択されているホワイトバランス・色温度/カラーフィルターの値を基準に、段階的にずらして、合計3枚の画像を記録します。

- 1 MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ドライブモード] → [ホワイトバランスブラケット] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの左/右で希望のモードを選ぶ。
- 3 ピントを合わせて撮影する。

メニュー項目の詳細

Lo ホワイトバランスブラケット: Lo :

ホワイトバランスの変化が小さい (10MK⁻¹*の幅で) 3枚の画像を記録する。

Hi ホワイトバランスブラケット: Hi :

ホワイトバランスの変化が大きい (20MK⁻¹*の幅で) 3枚の画像を記録する。

* MK⁻¹ : 色温度変換フィルターの色温度変換能力を示すために用いられる単位 (ミレッドと同じ値)。

ヒント

- オートレビューには最後の1枚が表示されます。

関連項目

- [ブラケット設定](#)
- [Fnメニュー設定 \(静止画/動画\)](#)

TP1001762476

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

DROブラケット



Dレンジオプティマイザーの値を段階的にずらして、合計3枚の画像を記録します。

- 1 MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ドライブモード] → [DROブラケット] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの左/右で希望のモードを選ぶ。
- 3 ピントを合わせて撮影する。

メニュー項目の詳細

DROブラケット: Lo :

Dレンジオプティマイザーの値の変化が小さい3枚 (Lv1、Lv2、Lv3) の画像を記録する。

DROブラケット: Hi :

Dレンジオプティマイザーの値の変化が大きい3枚 (Lv1、Lv3、Lv5) の画像を記録する。

ヒント

- オートレビューには最後の1枚が表示されます。

関連項目

- [ブラケット設定](#)
- [Fnメニュー設定 \(静止画/動画\)](#)

TP1001752866

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ブラケット設定



ブラケットモード時のセルフタイマー撮影や、露出ブラケット/ホワイトバランスブラケットの撮影順序を設定します。

- 1 MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [ブラケット設定] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

ブラケット時のセルフタイマー :

ブラケット撮影時にセルフタイマー撮影を行うかどうか設定する。セルフタイマー撮影を行う場合、撮影までの秒数を設定する。

(切/2秒/5秒/10秒)

ブラケット順序 :

露出ブラケット、ホワイトバランスブラケットの撮影順序を設定する。

(0→-→+/-→0→+)

関連項目

- 連続ブラケット
- 1枚ブラケット
- ホワイトバランスブラケット
- DROブラケット

TP1001773410

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

セルフタイマー (動画)



動画撮影時にセルフタイマーで撮影を開始することができます。

- 1 MENU→► (撮影) → [撮影オプション] → [► セルフタイマー] → [入] を選ぶ。
[► セルフタイマー] の設定画面が表示される。
- 2 コントロールホイールで [入] を選び、希望のカウントダウン時間を設定する。
 - カウントダウン：撮影開始までのカウント時間を設定します。（3秒/5秒/10秒）
 - 繰り返し：動画セルフタイマーの繰り返しを設定します。（繰り返す/1回のみ）
[繰り返す] を選ぶと、動画撮影終了後も繰り返し動画セルフタイマーが有効となります。 [1回のみ] を選ぶと、動画撮影終了後に動画セルフタイマーは解除され、通常の動画撮影待機モードになります。
- 3 ピントを合わせてシャッターボタンを押す。
撮影待機画面にカウントダウンが表示されると同時に、セルフタイマーランプが点滅して電子音が鳴り、指定の秒数後に撮影が開始される。
 - 撮影を終了するにはもう一度シャッターボタンを押してください。

メニュー項目の詳細

入：

動画セルフタイマーを使う。

切：

動画セルフタイマーを使わない。

ヒント

- セルフタイマーのカウントを中止するには、もう一度シャッターボタンを押すか、 [► セルフタイマー] 機能を割り当てたキーを押してください。

ご注意

- 静止画撮影モードでタッチ機能アイコンを押して動画撮影を開始した場合は、 [► セルフタイマー] は働きません。

TP1001797123

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

インターバル撮影機能



あらかじめ設定した撮影間隔と撮影回数で、静止画撮影を自動で繰り返し行います（インターバル撮影）。パソコン用ソフトウェア Imaging Edge Desktop (Viewer) を使うと、インターバル撮影で撮影した静止画からタイムラプス動画を作成することができます。本機では静止画から動画を作成することはできません
タイムラプス動画については、Imaging Edge Desktopのサポートページもあわせてご覧ください。
<https://www.sony.net/disoft/help/>

- 1 MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [インターバル撮影機能] → [インターバル撮影] → [入] を選ぶ。
- 2 MENU→ (撮影) → [ドライブモード] → [インターバル撮影機能] → 設定したい項目を選択し、希望の設定を選ぶ。
- 3 シャッターボタンを押す。
[撮影開始時間] で設定した時間が経過すると、撮影が始まる。
● [撮影回数] で設定した回数の撮影が終わると、インターバル撮影の撮影待機画面に戻ります。

メニュー項目の詳細

インターバル撮影 :

インターバル撮影を行うかどうかを設定する。 ([切] / [入])

撮影開始時間 :

シャッターボタンを押してからインターバル撮影を開始するまでの時間を設定する。 (1秒~99分59秒)

撮影間隔 :

インターバル撮影の撮影間隔（露光開始から次の撮影の露光開始までの時間）を設定する。 (1秒~60秒)

撮影回数 :

インターバル撮影の撮影回数を設定する。 (1回~9 999回)

AE追従感度 :

インターバル撮影中の明るさの変化に対する自動露出の追従感度を設定する。 [低] に設定すると、インターバル撮影中の露出の変化がなめらかになります。 ([高] / [中] / [低])

インターバル時シャッター方式 :

インターバル撮影中のシャッター方式を設定する。 ([メカシャッター] / [電子シャッター])

撮影間隔優先 :

露出モードが [プログラムオート] または [絞り優先] のときに、シャッタースピードが [撮影間隔] で設定した時間より長くなる場合に撮影間隔を優先するかどうかを設定する。 ([切] / [入])

ヒント

- インターバル撮影中にシャッターボタンを押すと、インターバル撮影が終了しインターバル撮影の撮影待機画面に戻ります。
- 通常撮影に戻るには、 [インターバル撮影] を [切] に設定してください。

- 撮影開始時点で以下の機能が割り当てられたボタンが押されている場合、インターバル撮影中はボタンを押し続けなくても機能が維持されます。
 - [押す間AEL]
 - [押す間スポットAEL]
 - [押す間AF/MFT切換]
 - [押す間登録フォーカスエリア]
 - [押す間AWBロック]
 - [押す間FELロック]
 - [押す間FELロック/AEL]
- [グループ表示] を [入] にしておくと、インターバル撮影で撮影した静止画がグループ化されて表示されます。
- インターバル撮影で撮影した静止画を、本機で連続再生できます。動画を作成する場合の完成イメージを確認することができます。

ご注意

- バッテリーとメディアの残量によっては、設定した枚数を撮影できない場合があります。USB給電をしながら撮影したり、充分な空き容量のあるメモリーカードを使用してください。
- 撮影間隔が短い場合、本機の温度が上昇しやすくなります。そのため、撮影環境温度によっては機器保護のため撮影を停止し、設定された枚数が撮影されない場合があります。
- インターバル撮影中（シャッターボタンを押してから撮影開始時間が経過するまでの間も含む）は、撮影設定の専用画面やメニュー画面の操作は行えません。シャッタースピードなど一部の設定は、機能が割り当てられたダイヤルやコントロールホイールを操作して設定することができます。
- インターバル撮影中は、オートレビューは表示されません。
- [シャッター方式] の設定にかかわらず、[インターバル時シャッター方式] は初期状態では [電子シャッター] に設定されています。
- 以下の場合はインターバル撮影ができません。
 - 撮影モードが [おまかせオート] のとき
- [インターバル時シャッター方式] の設定によって、設定できるシャッタースピードが異なります。

関連項目

- [インターバル連続再生](#)
- [外部電源でカメラを使う](#)

TP1001792141

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ファイル形式 (静止画)



静止画を記録するときのファイル形式を設定します。

- 1 MENU→ (撮影) → [画質/記録] → [ファイル形式] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

RAW :

現像処理前のデータが記録される。専門的な用途に合わせて、パソコンで加工するときに選ぶ。

RAW+JPEG/RAW+HEIF :

RAW画像とJPEGまたはHEIF画像が同時に記録される。閲覧用にはJPEGまたはHEIF画像、編集用にはRAW画像を使うなど、両方の画像を記録したい場合に便利。

JPEG/HEIF :

画像がJPEGまたはHEIF形式で記録される。

RAWについて

- 本機で撮影したRAW画像を開くにはImaging Edge Desktopが必要です。このソフトウェアを使えば、RAW画像を開いたあと、JPEGやTIFFのような一般的なフォーマットに変換したり、ホワイトバランス、彩度、コントラストなどを再調整することができます。
- 本機で撮影したRAW画像は、1ピクセルに対して14ビットの分解能を持っています。ただし、以下の撮影時は、12ビットの分解能に制限されます。
 - [RAW記録方式] を [圧縮] に設定して [連続撮影] を行う場合
- [RAW記録方式] で、RAWデータの圧縮方式を変更できます。

ご注意

- パソコンでの加工を予定していない場合は、JPEG形式またはHEIF形式で記録することをおすすめします。
- HEIF形式の静止画を再生するには、HEIFに対応した環境が必要です。

TP1001790833

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

RAW記録方式



RAW画像の記録方式を選択します。

① MENU → (撮影) → [画質/記録] → [RAW記録方式] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

非圧縮 :

非圧縮RAW形式で記録する。 [非圧縮] を選択すると、 [ロスレス圧縮] や [圧縮] よりもファイルサイズが大きくなる。

ロスレス圧縮(L)/ロスレス圧縮(M)/ロスレス圧縮(S) :

画質劣化がなく^{*}圧縮率が高いロスレス圧縮方式で記録する。ファイルサイズは [非圧縮] より小さくなる。

- 画像サイズはL/M/Sがあり、ソニー製アプリケーションでの現像後の画素数はJPEG/HEIFのL/M/Sサイズと同じになります。
- [ステップクロップ撮影設定] を [50mm] または [70mm] に設定してステップクロップ撮影を行う場合、画像サイズはLサイズに固定されます。

^{*} Mサイズ/Sサイズは画像サイズを縮小するため、Lサイズより解像度が低くなります。

圧縮 :

圧縮RAW形式で記録する。ファイルサイズが [非圧縮] に比べておよそ半分になる。

ヒント

- RAW記録方式のアイコンは以下のように表示されます。
 - 非圧縮 :
 - ロスレス圧縮L/M/S :
 - 圧縮 :
- RAW画像のアスペクト比は常に3:2になります。RAW画像とJPEGまたはHEIF画像を同時に記録する場合、JPEGまたはHEIF画像は [アスペクト比] の設定で記録されます。

TP1001776656

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

JPEG/HEIF切換



記録する静止画のファイル形式 (JPEG/HEIF) を切り替えます。

JPEG形式は互換性に優れ、さまざまな環境で閲覧や編集を行えます。HEIF形式は圧縮効率に優れ、高画質のまま小さいファイル容量で記録できます。お使いのパソコンやソフトウェアによっては、HEIFファイルの表示や編集ができない場合があります。また、HEIF形式の静止画を再生するには、HEIFに対応した環境が必要です。カメラとテレビをHDMI接続することで、高画質な静止画をお楽しみいただけます。

- 1 MENU → (撮影) → [画質/記録] → [JPEG/HEIF切換] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

JPEG :

静止画をJPEG形式で現像し記録する。互換性を優先した設定。

HEIF(4:2:0) :

静止画をHEIF (4:2:0) 形式で現像し記録する。画質と圧縮効率を優先した設定。

HEIF(4:2:2) :

静止画をHEIF (4:2:2) 形式で現像し記録する。画質を優先した設定。

ヒント

- [JPEG/HEIF切換] の設定値によって、[ファイル形式] などで表示される項目がJPEGかHEIFに切り替わります。

ご注意

- 本機で撮影したHEIF画像のファイルは、HEIF形式に対応していない他のカメラでは表示されません。誤ってメモリーカードのフォーマットやファイルの削除を行わないようご注意ください。
- HEIF形式で撮影する場合、[HLG静止画] が [切] のときは、sRGBの色空間で撮影されます。[HLG静止画] が [入] のときは、BT.2100の色空間 (BT.2020色域) で撮影されます。

関連項目

- [ファイル形式 \(静止画\)](#)

TP1001793596

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

JPEG画質/HEIF画質



JPEG画像またはHEIF画像を記録するときの画質を設定します。

- 1 MENU→ (撮影) → [画質/記録] → [JPEG画質] / [HEIF画質] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

エクストラファイン/ファイン/スタンダード/ライト：

[エクストラファイン]、[ファイン]、[スタンダード]、[ライト]の順に圧縮率が高くなるため、データ量が小さくなる。1枚のメモリーカードに記録できる枚数は増えるが、画質は劣化する。

TP1001790832

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

JPEG画像サイズ/HEIF画像サイズ



画像サイズが大きいほど、大きな用紙にも精細にプリントできます。小さくすると、たくさん撮影できます。

① MENU→ (撮影) → [画質/記録] → [JPEG画像サイズ] / [HEIF画像サイズ] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

[アスペクト比] が3:2のとき

設定値	画素数 (横×縦)
L: 60M	9504×6336画素
M: 29M	6640×4432画素
S: 15M	4752×3168画素

[アスペクト比] が4:3のとき

設定値	画素数 (横×縦)
L: 54M	8448×6336画素
M: 26M	5904×4432画素
S: 13M	4224×3168画素

[アスペクト比] が16:9のとき

設定値	画素数 (横×縦)
L: 51M	9504×5344画素
M: 25M	6640×3736画素
S: 13M	4752×2672画素

[アスペクト比] が1:1のとき

設定値	画素数（横×縦）
L: 40M	6336×6336画素
M: 20M	4432×4432画素
S: 10M	3168×3168画素

ご注意

- ステップクロップ撮影時は、[JPEG画像サイズ] / [HEIF画像サイズ] が以下のように制限されます。
 - [50mm] : MサイズまたはSサイズ
 - [70mm] : Sサイズ

TP1001790831

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

アスペクト比



① MENU→ (撮影) → [画質/記録] → [アスペクト比] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

3:2 :

35mm判フィルムと同じ横縦比。

4:3 :

横と縦の比率が4：3となる横縦比。

16:9 :

横と縦の比率が16：9となる横縦比。

1:1 :

横と縦の比率が1：1となる縦横比。

関連項目

- [マーカー表示 \(静止画\)](#)

TP1001763189

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

HLG静止画



HDR映像の規格であるHLG (Hybrid Log-Gamma) 相当のガンマ特性を使用して、ダイナミックレンジが広く、BT.2020に対応した広色域な静止画を撮影できます。

[HLG静止画] は、HEIF形式でのみ撮影する場合に設定できます。あらかじめ、[JPEG/HEIF切換] を [HEIF(4:2:0)] または [HEIF(4:2:2)] に、[ファイル形式] を [HEIF] に設定してください。

- 1 MENU→[撮影]→[画質/記録]→[HLG静止画]→希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

HLG 静止画を撮影する。

切：

通常の静止画を撮影する。

ヒント

- HLG対応のテレビまたはモニターでHLG静止画を再生することで、従来よりも広いレンジの明るさが再現可能になります。
- [ガンマ表示アシスト] を [入] にし、[ガンマ表示アシスト方式] を [オート] または [HLG(BT.2020)] に設定することで、HLG (BT.2020) に対応したモニターで表示したときと近い画質でカメラのモニターに表示できます。

ご注意

- 以下のときは、[HLG静止画] が [切] に固定されます。
 - [JPEG/HEIF切換] が [JPEG]
 - [ファイル形式] が [RAW] または [RAW+HEIF]
 - 静止画撮影時で撮影モードがP/A/S/M以外のとき
 - [カスタム撮影設定登録] 機能で一時的にISO感度が呼び出されているとき
 - [カスタム撮影設定登録] 機能で一時的に [ドライブモード] の [DROブラケット] が呼び出されているとき
- [HLG静止画] が [入] のときは、以下の機能は使用できません。
 - [Dレンジオプティマイザー]
 - [クリエイティブブレック]
 - [ドライブモード] の [DROブラケット]
 - [ピクチャープロファイル]
- [HLG静止画] が [入] のときは、設定できるISOの範囲が変わります。

関連項目

- [JPEG/HEIF切換](#)
- [ガンマ表示アシスト](#)

TP1001793622

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

色空間



色を数値の組み合わせによって表現するための方法、または表現できる色の範囲のことを色空間といいます。画像の用途によって色空間を変更できます。

① MENU→ (撮影) → [画質/記録] → [色空間] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

sRGB :

デジタルカメラの標準となっている色空間。画像調整を行わずに印刷する場合など、一般的な撮影では [sRGB] を使う。

AdobeRGB :

より広い色再現範囲を持っている色空間。鮮やかな緑色や赤色の多い被写体をプリントする場合に効果がある。撮影した画像のファイル名は、"_" (アンダーバー) で始まる。

ご注意

- [色空間]の設定は、ファイル形式がHEIFのときは無効になります。HEIF形式で撮影する場合、[HLG静止画] が [切] のときは、sRGBの色空間で撮影されます。[HLG静止画] が [入] のときは、BT.2100の色空間 (BT.2020色域) で撮影されます。
- [AdobeRGB] は、カラーマネジメントおよびDCF2.0オプション色空間に対応したアプリケーションソフトやプリンター用です。非対応のソフトやプリンターでは、正しい色での表示、印刷ができないことがあります。
- [AdobeRGB] で撮影した画像は、Adobe RGB非対応機器で表示すると、低彩度になります。

関連項目

- [JPEG/HEIF切換](#)
- [HLG静止画](#)

TP1001752658

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

記録方式 (動画)



動画を記録するときの記録方式を設定します。

① MENU → / (撮影) → [画質/記録] → [記録方式] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

記録方式	特徴
XAVC S 4K	4K解像度 (3840×2160) で記録できます。映像の圧縮にLong GOP圧縮方式を採用しています。
XAVC S HD	HD解像度 (1920×1080) で記録できます。映像の圧縮にLong GOP圧縮方式を採用しています。
XAVC S-I 4K	XAVC S-I方式を使った動画を撮影します。 XAVC S-I方式は映像の圧縮にIntra圧縮方式を採用しており、Long GOP圧縮に比べて編集に適しています。
XAVC S-I HD	XAVC S-I方式を使った動画を撮影します。 XAVC S-I方式は映像の圧縮にIntra圧縮方式を採用しており、Long GOP圧縮に比べて編集に適しています。

- Intra/Long GOPは映像圧縮方式です。映像の圧縮を1フレーム毎に行っているのがIntra圧縮で、圧縮を複数フレームにまたがって行うのがLong GOP圧縮です。編集時のレスポンスや自由度はIntra圧縮の方が優れていますが、圧縮効率はLong GOP圧縮の方が優れています。

関連項目

- [使用できるメモリーカード](#)

TP1001762480

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

動画設定 (動画)



フレームレート、ビットレート、色情報などを設定します。

- 1 MENU→ / (撮影) → [画質/記録] → [動画設定] → [記録フレームレート] → 希望の設定を選ぶ。
- 2 MENU→ / (撮影) → [画質/記録] → [動画設定] → [記録設定] → 希望の設定を選ぶ。

設定値の例

200M 4:2:2 10bit
 (A) (B) (C)

(A) : ビットレート
 (B) : カラーサンプリング
 (C) : ビット深度

- ビットレートが高いほど高画質で撮影できます。
- カラーサンプリング (4:2:2, 4:2:0) は色情報の記録割合です。この割合が均等であるほど色再現性に優れています。グリーンバックなどを使用した合成時にもきれいに色を抜くことができます。
- ビット深度は輝度情報の階調です。8 bitの場合は256段階、10 bitの場合は1024段階の階調性を持ちます。この数字が大きいほど、明部から暗部までなめらかな表現が可能です。
- 4:2:2 10bitはパソコンによる編集を前提とした記録設定です。再生環境が限られています。

メニュー項目の詳細

[記録方式] が [XAVC S 4K] のとき

記録フレームレート	記録設定	サイズ	映像圧縮方式
30p	140M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
30p	100M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
30p	60M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
24p	100M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
24p	100M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
24p	60M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP

[▶■記録方式] が [XAVC S HD] のとき

記録フレームレート	記録設定	サイズ	映像圧縮方式
60p	50M 4:2:2 10bit	1920×1080	Long GOP
60p	50M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
60p	25M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
30p	50M 4:2:2 10bit	1920×1080	Long GOP
30p	50M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
30p	16M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
24p	50M 4:2:2 10bit	1920×1080	Long GOP
24p	50M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
120p	100M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
120p	60M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP

[▶■記録方式] が [XAVC S-I 4K] のとき

記録フレームレート	記録設定	サイズ	映像圧縮方式
30p	300M 4:2:2 10bit	3840×2160	Intra
24p	240M 4:2:2 10bit	3840×2160	Intra

[▶■記録方式] が [XAVC S-I HD] のとき

記録フレームレート	記録設定	サイズ	映像圧縮方式
60p	222M 4:2:2 10bit	1920×1080	Intra
30p	111M 4:2:2 10bit	1920×1080	Intra
24p	89M 4:2:2 10bit	1920×1080	Intra

ご注意

- 記録フレームレートは整数で表していますが、実際のフレームレートは以下のとおりです。
24p : 23.98 fps、30p : 29.97 fps、60p : 59.94 fps、120p : 119.88 fps

関連項目

- [記録方式（動画）](#)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

スロー&クイック設定



肉眼では捉えられない一瞬を記録したり（スローモーション撮影）、長時間の現象を短い時間に短縮して記録したり（クイックモーション撮影）します。動きの激しいスポーツシーンや鳥が飛び立つ瞬間、花のつぼみの開花の様子、雲や星空が変化する様子などを記録できます。音声は記録されません。

- 1 モードダイヤルを **S&Q**（スロー&クイックモーション）にする。
- 2 MENU → **■**（撮影） → [撮影モード] → [**S&Q** 撮影モード] → スロー&クイックモーションの希望の設定（おまかせオート、プログラムオート、絞り優先、シャッタースピード優先、またはマニュアル露出）を選ぶ。
- 3 MENU → **■**（撮影） → [画質/記録] → [**S&Q** スロー&クイック設定] → 設定したい項目を選択し、希望の設定を選ぶ。
- 4 シャッター ボタンを押して、撮影を開始する。
 - 撮影を終了するには、シャッター ボタンをもう一度押します。

メニュー項目の詳細

S&Q フレームレート設定：

記録する動画のフレームレートと撮影時のフレームレートを設定する。

S&Q 記録設定：

記録する動画のビットレート、カラーサンプリングおよびビット深度を選ぶ。

- [**S&Q** フレームレート設定] で設定できる [**S&Q** 記録フレームレート] と [**S&Q** 記録設定] で設定できる値は、[**■** 動画設定] の設定値と同じです。
- 記録される動画のフォーマットは、[**■** 記録方式] の設定と同じになります。

再生速度について

[**S&Q** フレームレート設定] で設定した値によって、再生速度は以下のようになります。

S&Q フレームレート	S&Q 記録フレームレート : 24p	S&Q 記録フレームレート : 30p	S&Q 記録フレームレート : 60p	S&Q 記録フレームレート : 120p
120fps	5倍スロー	4倍スロー	2倍スロー	通常の再生速度
60fps	2.5倍スロー	2倍スロー	通常の再生速度	2倍クイック
30fps	1.25倍スロー	通常の再生速度	2倍クイック	4倍クイック
15fps	1.6倍クイック	2倍クイック	4倍クイック	8倍クイック

S&Q フレームレート	S&Q 記録フレームレート : 24p	S&Q 記録フレームレート : 30p	S&Q 記録フレームレート : 60p	S&Q 記録フレームレート : 120p
8fps	3倍クイック	3.75倍クイック	7.5倍クイック	15倍クイック
4fps	6倍クイック	7.5倍クイック	15倍クイック	30倍クイック
2fps	12倍クイック	15倍クイック	30倍クイック	60倍クイック
1fps	24倍クイック	30倍クイック	60倍クイック	120倍クイック

- [▶■記録方式] が以下のときは、[120fps] / [60fps] を選べません。
 - XAVC S 4K
 - XAVC S-I 4K

ヒント

- 記録可能時間の目安は、「[動画の記録可能時間](#)」をご覧ください。

ご注意

- スロー&クイックモーション撮影では、実際の撮影時間と、動画として記録される時間が異なります。モニター上部に表示される記録可能時間は、メモリーカードの残り撮影時間ではなく、動画としての残り記録時間を表します。
- スローモーション撮影ではシャッター速度が速くなるため、充分な露出が得られない場合があります。その場合は、絞り値を小さく設定するか、ISO感度を高く設定してください。
- スロー&クイックモーション撮影時は以下の機能は使用できません。
 - [TC/UB] の [Time Code Run]
 - [▶■ HDMI出力設定] の [Time Code出力]

関連項目

- [動画の記録可能時間](#)
- [使用できるメモリーカード](#)

TP1001785287

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

プロキシー設定



動画撮影時およびスロー＆クイックモーション撮影時に、低ビットレートのプロキシー動画を同時に記録することができます。

プロキシー動画はファイルサイズが小さいため、スマートフォンへの転送やWebサイトへのアップロードに適しています。

- 1 MENU → (撮影) → [画質/記録] → [プロキシー設定] → 設定したい項目を選択し、希望の設定を選択。

メニュー項目の詳細

プロキシー記録 :

プロキシー動画を同時に記録するかどうか選ぶ。 ([入] / [切])

プロキシー記録方式 :

記録するプロキシー動画の記録方式を選択。 ([XAVC HS HD] / [XAVC S HD])

プロキシー記録設定 :

記録するプロキシー動画のビットレート、カラーサンプリングおよびビット深度を選択。 ([16M 4:2:0 10bit] / [9M 4:2:0 10bit] / [6M 4:2:0 8bit])

選択可能なプロキシー記録設定

プロキシー記録方式	記録サイズ	記録フレームレート	プロキシー記録設定	圧縮コーデック
XAVC HS HD	1920×1080	最大60p	16Mbps 4:2:0 10bit 9Mbps 4:2:0 10bit	MPEG-H HEVC/H.265
XAVC S HD	1280×720	最大60p	6Mbps 4:2:0 8bit	MPEG-4 AVC/H.264

ヒント

- 再生画面（1枚再生画面または一覧表示画面）には、プロキシー動画は表示されません。プロキシー動画が同時に記録された動画には、 (プロキシー) が表示されます。

ご注意

- プロキシー動画は本機では再生できません。
- 下記の場合はプロキシー記録はできません。
通常動画の場合
 - [記録フレームレート] が [120p] のとき
- スロー＆クイックモーション動画の場合

- 記録フレームレートが [120p] のとき
- フレームレートが [120fps] のとき

- プロキシー動画がある動画を削除/プロテクトすると、オリジナル動画とプロキシー動画の両方が削除/プロテクトされます。オリジナル動画だけ、またはプロキシー動画だけを削除/プロテクトすることはできません。
- 本機では動画の編集はできません。

関連項目

- [使用できるメモリーカード](#)

TP1001790807

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ステップクロップ撮影設定



本機は焦点距離が35 mmフルサイズの単焦点レンズを搭載していますが、クロップ撮影をすることで50 mmと70 mmの焦点距離に相当する画角で撮影することができます。

- 1 MENU→ (撮影) → [画質/記録] → [ステップクロップ撮影設定] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

ステップクロップ撮影設定 :

クロップ撮影するときの画角を設定します。 (35mm(切)/50mm/70mm)

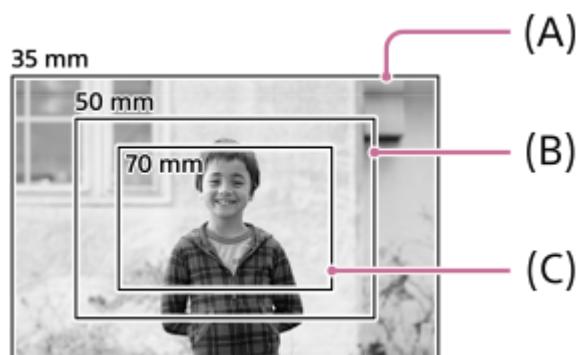
ステップクロップ撮影限定 :

クロップ撮影するときに使用する画角を限定します。使用しない項目はチェックマークをはずしてください。
(35mm(切)/50mm/70mm)

ここで設定は、タッチ機能アイコン、Fnメニュー、[ステップクロップ撮影切換]を割り当てたキーやダイヤルによる画角の切り替え時に有効になります。

画角について

[ステップクロップ撮影設定] の設定によって、以下のように画角が切り替わります。



(A) [35mm(切)] のときの画角
(B) [50mm] のときの画角
(C) [70mm] のときの画角

- ステップクロップ撮影時は、撮影待機画面にはクロップされた画角で画像が表示されます。
- JPEG/HEIF形式で撮影された画像は、クロップされた画角で記録されます。
- RAW形式でステップクロップ撮影を行うと、クロップ情報は画像のメタデータとして記録され、画像自体は (A) のフルサイズ画角で記録されます。本機で再生するときはクロップされた画角で再生されます。

ヒント

- [カスタムキー/ダイヤル設定] で希望のキー/ダイヤルに [ステップクロップ撮影切換] を割り当てると、割り当てたキーを押したりダイヤルを回したりするたびにクロップする画角を切り替えることができます。お買い上げ時の設定では、静止画撮影時のC1ボタンに [ステップクロップ撮影切換] が割り当てられています。

- RAW形式で撮影された画像には、フルサイズ画角の画像データとあわせてクロップ撮影範囲と位置のメタデータが記録されています。パソコンで編集する際には撮影時の画角からフルサイズ画角内でクロップ位置や範囲を変更できます。

ご注意

- ステップクロップ撮影時は、[JPEG画像サイズ] / [HEIF画像サイズ] が以下のように制限されます。
 - [50mm] : MサイズまたはSサイズ
 - [70mm] : Sサイズ
- ロスレス圧縮方式でのRAW撮影時、画像サイズはLサイズに固定されます。

TP1001804404

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

撮影範囲 (画角) について

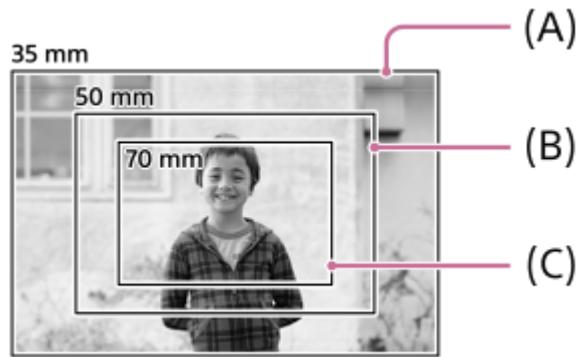
撮影モードや設定などによって、撮影範囲 (画角) が変化します。



(A) 静止画撮影時
(B) 動画撮影時

ステップクロップ撮影時の画角

[ステップクロップ撮影設定] の設定によって、以下のように画角が切り替わります。



(A) [35mm(切)] のときの画角
(B) [50mm] のときの画角
(C) [70mm] のときの画角

- RAW形式で撮影された画像は、ステップクロップ撮影を行っても (A) の画角で画像が記録されますが、本機で再生するときはクロップされた画角で再生されます。

関連項目

- [ステップクロップ撮影設定](#)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

タッチ操作



モニターのタッチ操作を有効にするかどうかを設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチ操作] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

タッチ操作を有効にする。

切：

タッチ操作を無効にする。

関連項目

- [タッチパネル設定](#)
- [タッチパネル/タッチパッド](#)
- [タッチパネル](#)

TP1001769450

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

タッチパネル/タッチパッド



モニターでのタッチ操作をタッチパネル操作と呼び、ファインダー撮影時のタッチ操作をタッチパッド操作と呼びます。タッチパネル操作またはタッチパッド操作の、どちらを有効にするかを設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパネル/タッチパッド] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

両方有効 :

モニターでのタッチパネル操作と、ファインダー撮影時のタッチパッド操作を有効にする。

タッチパネルのみ :

モニターでのタッチパネル操作のみを有効にする。

タッチパッドのみ :

ファインダー撮影時のタッチパッド操作のみを有効にする。

ヒント

- 縦表示時は、タッチパッドによる移動方向も同じように回転します。画面の向きに合わせて直感的に操作できます。

関連項目

- [タッチ操作](#)

TP1001790868

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

タッチパネル設定



モニターでのタッチパネル操作に関する設定を行います。

① MENU → (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパネル設定] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

撮影画面 :

撮影画面 : 撮影画面でタッチ操作を有効にするかどうかを設定する。 ([入] / [切])

フッターアイコンタッチ : 撮影待機画面下部のフッターアイコンのタッチ操作を有効にするかどうかを設定する。 ([有効] / [切])

右方向にスワイプ : 撮影待機画面で右方向にスワイプしたときの動作を設定する。 ([アイコン表示: 左] / [アイコン表示: 左右] / [無効])

左方向にスワイプ : 撮影待機画面で左方向にスワイプしたときの動作を設定する。 ([アイコン表示: 右] / [アイコン表示: 左右] / [無効])

上方向にスワイプ : 撮影待機画面で上方向にスワイプしたときの動作を設定する。 ([Fnメニューを開く] / [無効])

撮影時のタッチ機能 : 撮影画面の被写体をタッチしたときの動作を設定する。 ([タッチフォーカス] / [タッチトランキング] / [タッチシャッター] / [タッチAE] / [無効])

再生画面 :

再生画面でタッチ操作を有効にするかどうかを設定する。 ([入] / [切])

メニュー画面 :

メニュー画面でタッチ操作を有効にするかどうかを設定する。 ([入] / [切])

ヒント

- [撮影時のタッチ機能] を [タッチフォーカス] / [タッチトランキング] / [タッチシャッター] に設定するときに、コントロールホイールの左右を押してタッチAEを同時に使うかどうかを選択できます。タッチAEを行うと、タッチ後に表示される明るさ調整バーをスライドさせることで明るさを微調整できます。

ご注意

- [タッチパネル設定] の設定に関わらず、以下の場合は撮影時のタッチパネル操作が無効となります。
 - [タッチ操作] が [切] のとき
 - [タッチパネル/タッチパッド] が [タッチパッドのみ] のとき
- [撮影時のタッチ機能] が [タッチシャッター+AE] の場合は、明るさ調整バーを使って明るさを微調整することができません。

関連項目

- [タッチ機能アイコン](#)
- [タッチパネル](#)
- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル/タッチパッド](#)

- タッチ操作でフォーカスを合わせる（タッチフォーカス）
- タッチ操作でトラッキングを開始する（タッチトラッキング）
- タッチ操作で撮影する（タッチシャッター）
- タッチ操作で露出を調整する（タッチAE）
- Fn（ファンクション）ボタン
- 再生画像を拡大する（拡大）
- MENUボタン
- メインメニュー（撮影設定一覧）

TP1001797142

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

タッチパッド設定



ファインダー撮影時のタッチパッド操作に関する設定を行います。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパッド設定] →希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

縦持ち時の操作 :

縦位置でのファインダー撮影時に、タッチパッド操作を有効にするかどうかを設定する。縦位置での撮影時に鼻などがモニターに触れるによる誤操作を防ぐことができる。

位置指定方法 :

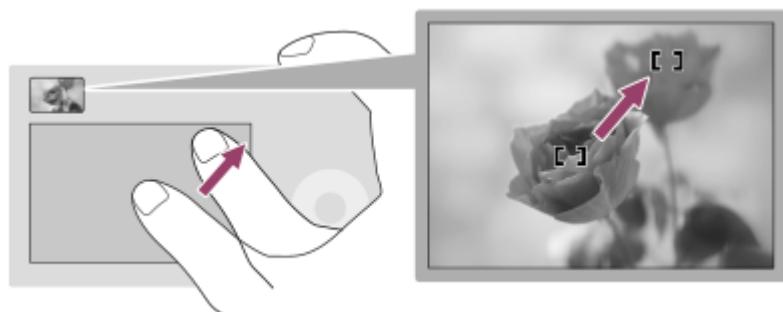
画面でタッチした位置にフォーカス枠を移動する [絶対位置] か、ドラッグの方向と移動量で希望の場所までフォーカス枠を移動する [相対位置] かを設定する。

操作エリア :

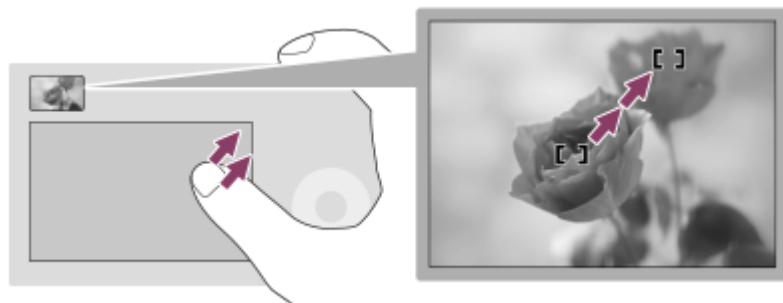
タッチパッド操作で使用するエリアを設定する。操作エリアを制限することで、鼻などがモニターに触れるによる誤操作を防ぐことができる。

位置指定方法について

[絶対位置] に設定すると、フォーカス枠の位置をタッチ操作で直接指定できるため、離れた位置にフォーカス枠をすればやく移動することができます。



[相対位置] に設定すると、広範囲に指を動かすことなく操作しやすい場所でタッチパッド操作ができます。



ヒント

- [位置指定方法] が [絶対位置] のときのタッチパッド操作では、[操作エリア] で設定されているエリアを画面全体と見なします。

関連項目

- [タッチパネル/タッチパッド](#)

TP1001790812

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ

DSC-RX1RM3

タッチ操作でフォーカスを合わせる (タッチフォーカス)

ピントを合わせる位置をタッチ操作で指定できます。

あらかじめ、MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] で以下のように設定してください。

- [タッチ操作] : [入]
- [タッチパネル設定] → [撮影画面] → [撮影画面] : [入]

この機能は、 フォーカスエリア が以下の場合に使用できます。なお、 フォーカスエリア限定 の設定によっては、使用できない場合もあります。

- [ワイド]
- [ゾーン]
- [中央固定]
- [トラッキング:ワイド]
- [トラッキング:ゾーン]
- [トラッキング:中央固定]

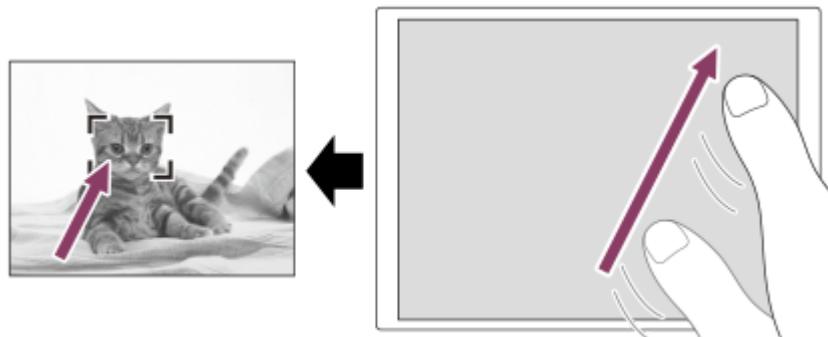
1 MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパネル設定] → [撮影画面] → [撮影時のタッチ機能] → [タッチフォーカス] を選ぶ。

静止画撮影時にピントを合わせる位置を指定する

オートフォーカスでの撮影時に、ピントを合わせる位置をタッチ操作で指定できます。タッチ後にシャッターボタンを半押ししてピントを合わせます。

1. モニターにタッチする。

- モニター撮影時は、ピントを合わせたい位置をタッチします。
- ファインダー撮影時は、ファインダーをのぞきながらモニターをタッチしてドラッグすると、ピント合わせの位置を移動できます。



- タッチ操作によるピント合わせを解除するには、モニター撮影時は、 (タッチフォーカス解除) アイコンをタッチするか、またはコントロールホイールの中央を押してください。ファインダー撮影時は、コントロールホイールの中央を押してください。

2. シャッターボタンを半押ししてピントを合わせる。

- 撮影するにはそのままシャッターボタンを押し込んでください。

動画撮影時にピントを合わせる位置を指定する

タッチした被写体にピントを合わせます。

1. 録画開始前もしくは録画中にピントを合わせたい被写体をタッチする。

- [■ フォーカスマード] が [コンティニュアスAF] のときは、一時的にマニュアルフォーカスになり、フォーカスリングでピントを調整できます（スポットフォーカス）。ファインダー撮影時は、スポットフォーカスは使用できません。
- スポットフォーカスを解除したい場合は、[■ x] (タッチフォーカス解除) アイコンをタッチするか、またはコントロールホイールの中央を押してください。
- [■ フォーカスマード] が [マニュアルフォーカス] のときは、一時的に [コンティニュアスAF] になります。タッチした場所にピントが合うとマニュアルフォーカスに戻ります。

ヒント

- [撮影時のタッチ機能] を [タッチフォーカス+AE] にすると、タッチした被写体に合わせて明るさが設定されます。また、タッチ後に明るさ調整バーをスライドさせることで明るさを微調整することもできます。
- タッチフォーカス機能のほかに、以下のようなタッチ操作が可能です。
 - [スポット] / [拡張スポット] / [カスタム] のフォーカス枠をドラッグして移動できます。
 - マニュアルフォーカスで静止画を撮影しているときは、モニターをダブルタップするとピント拡大の操作が行えます。

ご注意

- 以下のとき、タッチフォーカス機能は使えません。
 - マニュアルフォーカスで静止画を撮影するとき

関連項目

- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル/タッチパッド](#)
- [タッチパネル設定](#)
- [ピントを合わせるエリアを選ぶ（フォーカスエリア）](#)

TP1001785311

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

タッチ操作でトラッキングを開始する (タッチトラッキング)

静止画または動画撮影時、トラッキングする被写体をタッチ操作で選択できます。

あらかじめ、MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] で以下のように設定してください。

- [タッチ操作] : [入]
- [タッチパネル設定] → [撮影画面] → [撮影画面] : [入]

1 MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパネル設定] → [撮影画面] → [撮影時のタッチ機能] → [タッチトラッキング] を選ぶ。

2 モニターでトラッキングする被写体をタッチする。

トラッキングが始まる。

- ファインダー撮影時は、タッチパッド操作でトラッキングする被写体を指定できます。

ヒント

- トラッキングを解除するには、 (トラッキング解除) アイコンをタッチするか、またはコントロールホイールの中央を押してください。
- [撮影時のタッチ機能] を [タッチトラッキング+AE] にすると、タッチした被写体に合わせて明るさが設定されます。また、タッチ後に明るさ調整バーをスライドさせることで明るさを微調整することもできます。

ご注意

- 以下のとき、タッチトラッキング機能は使えません。
 - 静止画撮影モードで [ フォーカスモード] が [マニュアルフォーカス] または [DMF]
- 静止画撮影モードで [撮影時のタッチ機能] を [タッチトラッキング] に設定しているときにフォーカスマードを [マニュアルフォーカス] に切り換えると、[撮影時のタッチ機能] は [タッチフォーカス] に変更されます。

関連項目

- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル/タッチパッド](#)
- [タッチパネル設定](#)

TP1001792142

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

タッチ操作で撮影する (タッチシャッター)

タッチした場所に自動でピントを合わせて静止画を撮影できます。

あらかじめ、MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] で以下のように設定してください。

- [タッチ操作] : [入]
- [タッチパネル設定] → [撮影画面] → [撮影画面] : [入]

1 MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパネル設定] → [撮影画面] → [撮影時のタッチ機能] → [タッチシャッター] を選ぶ。

2 ピントを合わせたい被写体をタッチする。

タッチした被写体にピントが合い、静止画が撮影される。

ヒント

- [撮影時のタッチ機能] を [タッチシャッター+AE] にすると、タッチした被写体に合わせて明るさが設定されます。
- 他にも、次の機能がタッチ操作で撮影できます。
 - タッチシャッターで連続撮影する
[ドライブモード] が [連続撮影] のとき、画面をタッチし続けている間、連続して撮影します。
 - タッチシャッターで連続ブラケット撮影する
露出を自動的に標準/暗い/明るいの順でずらして撮影します。 [ドライブモード] が [連続ブラケット] のとき、撮影が終わるまで画面をタッチし続けて撮影します。撮影したあとに、イメージにあった明るさの画像を選ぶことができます。

ご注意

- 以下のとき、[タッチシャッター] は使えません。
 - ファインダー撮影時
 - 動画撮影時
 - スロー&クイックモーション撮影時
 - [ フォーカスモード] が [マニュアルフォーカス]
 - [ フォーカスエリア] が [スポット] / [拡張スポット] / [カスタム] / [トラッキング:スポット XL] / [トラッキング:スポット L] / [トラッキング:スポット M] / [トラッキング:スポット S] / [トラッキング:スポット XS] / [トラッキング:拡張スポット] / [トラッキング:カスタム 1] / [トラッキング:カスタム 2] / [トラッキング:カスタム 3]
- [撮影時のタッチ機能] を [タッチシャッター] に設定しているときにフォーカスモードを [マニュアルフォーカス] に切り換えると、[撮影時のタッチ機能] は [タッチフォーカス] に変更されます。

関連項目

- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル設定](#)

TP1001796435

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

タッチ操作で露出を調整する (タッチAE)

タッチした場所の明るさを基準に自動で露出を設定できます。

あらかじめ、MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] で以下のように設定してください。

- [タッチ操作] : [入]
- [タッチパネル設定] → [撮影画面] → [撮影画面] : [入]

1 MENU →  (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパネル設定] → [撮影画面] → [撮影時のタッチ機能] → [タッチAE] を選ぶ。

2 露出を合わせたい場所をタッチする。

タッチした場所の明るさに合わせて露出が設定される。

- タッチしたときに表示される明るさ調整バーを動かして、明るさの微調整を行うことができます。

ヒント

- 明るさ調整バーで行う明るさ調整は、露出補正值に反映されます。
- [撮影時のタッチ機能] を [タッチフォーカス] / [タッチトラッキング] / [タッチシャッター] に設定するときに、コントロールホイールの左右を押して [タッチAE] を同時に使うかどうかを選択できます。

ご注意

- 以下のとき、[タッチAE] は使えません。
 - 動画撮影モードでデジタルズーム使用時
- 被写体が極端に明るいときや暗いときは、調整バーで調整しても、充分な効果が得られないことがあります。

関連項目

- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル設定](#)

TP1001799443

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

シャッター方式



メカシャッター方式と電子シャッター方式のどちらで撮影するか設定することができます。

① MENU→ (撮影) → [シャッター] → [シャッター方式] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

メカシャッター：

メカシャッター方式で撮影する。

電子シャッター：

電子シャッター方式で撮影する。

シャッター方式の特徴と使い分け

[メカシャッター] と [電子シャッター] にはそれぞれ以下の特徴があります。撮影状況に応じてシャッター方式を設定してください。

電子シャッター

[メカシャッター] より高速なシャッター速度で撮影が可能になります。快晴の屋外、ビーチ、雪山のような明るい環境下で、F値を小さくして撮影する場合、高速シャッターで撮影することにより白飛びを防ぐことができます。ただし、以下の場合は画質に影響が出ることがあります。このようなときは、[メカシャッター] での撮影を推奨します。

- 屋内の蛍光灯やLED照明下において、高速なシャッター速度で撮影する際は、照明のちらつきにより画像に縞模様のようなフリッカーが発生することがあります。
- 動きの速い被写体を撮影する際、[電子シャッター] では画面の上部から下部へ順に露光を行うため、画像に歪みが起こることがあります。

メカシャッター

本機の [メカシャッター] はレンズシャッターを採用しているため、レンズ交換式カメラ等のフォーカルプレーンシャッターの [メカシャッター] よりも駆動音が小さいです。静かな場所での撮影においては [電子音(撮影)] を [切] に設定して、わずかなシャッター駆動音のみに音を抑えた撮影をおすすめします。

本機の [メカシャッター] では画面内の位置による露光タイミングの差が小さいので、動きの速い被写体でも歪みを抑えて撮影することができます。縞模様のようなフリッカーは発生しません。

ご注意

- [シャッター方式] を [電子シャッター] に設定していても、電源オフ時、まれにシャッター音が鳴る場合がありますが、故障ではありません。
- [シャッター方式] が [電子シャッター] の場合、以下の機能は使用できません。
 - フラッシュ撮影
 - 長秒時ノイズ低減
 - バルブ撮影

関連項目

- [電子音\(撮影\)](#)
- [電子音量](#)

TP1001774388

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

カードなしレリーズ



メモリーカードが入っていない状態で、シャッターが切れるかどうかを設定します。

① MENU→ (撮影) → [シャッター] → [カードなしレリーズ] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

許可 :

メモリーカードが入っていないくともシャッターが切れる。

禁止 :

メモリーカードが入っていないとシャッターが切れない。

ご注意

- メモリーカードを入れていない状態では、撮影した画像は保存されません。
- お買い上げ時の設定は [許可] になっていますので、実際の撮影のときは [禁止] にしておくことをおすすめします。

TP1001773411

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

本機で使用できるズームの種類

本機は単焦点レンズを搭載しています。

静止画撮影時はズームを行えませんが、画角をクロップすることで50mmや70mmのレンズと同等の画角で撮影することができます。詳しくは、「[ステップクロップ撮影設定](#)」をご覧ください。

動画撮影時は、超解像ズームまたはデジタルズームによる拡大撮影ができます。ズームの種類によってモニターに表示されるアイコンが変わります。



1. 超解像ズーム () :

画質劣化の少ない画像処理により拡大する。 [ズーム] を [超解像ズーム] または [デジタルズーム] にすると使用できます。

2. デジタルズーム () :

画像処理により拡大する。 [ズーム] を [デジタルズーム] にすると使用できます。

ご注意

- 以下の場合、超解像ズーム、デジタルズームは使えません。
 - 静止画撮影時
 - [記録フレームレート] が [120p]
 - フレームレートが [120fps] でスロー&クイックモーション撮影時
- ズーム使用時は、 [測光モード] は [マルチ] になります。

関連項目

- [超解像ズーム/デジタルズーム \(ズーム\)](#)
- [ズーム範囲 \(動画\)](#)
- [ズーム倍率について](#)
- [ステップクロップ撮影設定](#)

TP1001762463

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

超解像ズーム/デジタルズーム (ズーム)



動画撮影時に、超解像ズームまたはデジタルズームによる拡大撮影ができます。

- 1 MENU→▶ (撮影) → [ズーム] → [ズーム範囲] で [超解像ズーム] または [デジタルズーム] を選ぶ。
- 2 MENU→▶ (撮影) → [ズーム] → [ズーム] → 希望の数値を選ぶ。

終了するときは、コントロールホイールの中央を押す。

- MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [▶ カスタムキー/ダイヤル設定] で希望のキーに [ズーム] の機能を設定することもできます。
- MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [▶ カスタムキー/ダイヤル設定] で希望のキーに [ズーム操作(T側)]、[ズーム操作(W側)] を割り当てるとき、そのキーを押すだけでズームイン、ズームアウトができます。

関連項目

- [ズーム範囲 \(動画\)](#)
- [本機で使用できるズームの種類](#)
- [ズーム倍率について](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

TP1001804405

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ズーム範囲 (動画)



動画撮影時に本機で行うズーム範囲を設定できます。

① MENU→▶ (撮影) → [ズーム] → [ズーム範囲] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

超解像ズーム :

超解像ズーム範囲まで使用する場合はこの設定を選びます。画像劣化の少ない画像処理を用いて拡大します。

デジタルズーム :

超解像ズーム倍率を超えた場合に、画質は劣化するが、最大倍率が大きいズームを行えます。

関連項目

- [本機で使用できるズームの種類](#)
- [ズーム倍率について](#)

TP1001804406

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

カスタムキースームスピード (動画)



カスタムキーに [ズーム操作(T側)] / [ズーム操作(W側)] 機能を割り当てているとき、カスタムキーでのズームスピードを設定します。撮影スタンバイ時と動画記録中で別々に設定できます。

- 1 MENU→▶ (撮影) → [ズーム] → [カスタムキースームスピード] →希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

固定スピード STBY :

撮影スタンバイ時のズームスピードを設定する。 (1(遅い)~8(速い))

固定スピード REC :

動画記録中のズームスピードを設定する。 (1(遅い)~8(速い))

ヒント

- 【固定スピード STBY】を速く、【固定スピード REC】を遅く設定すると、撮影待機時はすばやく画角を変更でき、動画記録中はゆっくりと画角を変化させることができます。

関連項目

- 超解像ズーム/デジタルズーム (ズーム)

TP1001804407

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

リモートズームスピード (動画)



リモコン (別売) やスマートフォンによるリモート撮影機能を使ってズーム操作を行うときのズームスピードを設定します。撮影スタンバイ時と動画記録中で別々に設定できます。

① MENU→▶ (撮影) → [ズーム] → [リモートズームスピード] →希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

■スピードタイプ :

ズームスピードを固定するかどうかを設定する。 ([可変] / [固定])

■固定スピード STBY :

[■スピードタイプ] が [固定] のときの撮影スタンバイ時のズームスピードを設定する。 (1(遅い)~8(速い))

■固定スピード REC :

[■スピードタイプ] が [固定] のときの動画記録中のズームスピードを設定する。 (1(遅い)~8(速い))

ヒント

- [■スピードタイプ] を [可変] に設定すると、リモコンのズームレバーを押し込むことでズームスピードが速くなります (一部のリモコンは可変ズームに対応していません)。
- [■スピードタイプ] を [固定] にして、[■固定スピード STBY] を速く、[■固定スピード REC] を遅く設定すると、撮影スタンバイ時はすばやく画角を変更でき、動画記録中はゆっくりと画角を変化させることができます。

TP1001804408

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ

DSC-RX1RM3

ズーム倍率について

動画撮影時は、[記録方式] の設定や使用するズームの種類によってズームできる最大の倍率が変わります。

記録方式	超解像ズーム	デジタルズーム
HD	約2倍まで	約4倍まで
4K	約1.5倍まで	約4倍まで

関連項目

- [本機で使用できるズームの種類](#)
- [超解像ズーム/デジタルズーム（ズーム）](#)

TP1001767250

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

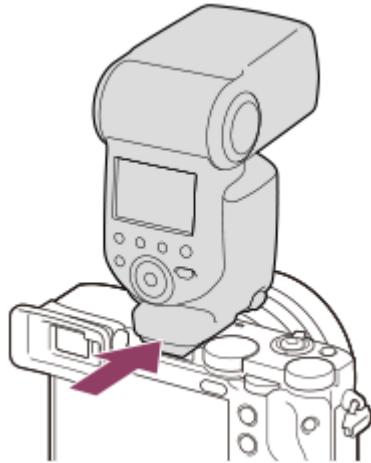
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フラッシュ（別売）を使う

暗い場所での撮影や逆光での撮影では、フラッシュを使うと被写体を明るく写せます。また、手ブレを抑えるのにも役立ちます。

フラッシュの使いかたについて詳しくは、フラッシュの取扱説明書をご覧ください。

1 フラッシュ（別売）を取り付ける。



2 フラッシュの電源を入れ、フラッシュの充電が完了したら、撮影する。

- （フラッシュ充電アイコン）点滅：フラッシュ充電中
- （フラッシュ充電アイコン）点灯：フラッシュの充電が完了

- 設定している撮影モードや機能によって、選べるフラッシュモードが異なります。

ヒント

- フラッシュ撮影のときに、シャッタースピードを高速にしたときは撮影条件によっては露光量が低下する場合があります。その場合は、シャッタースピードを低速にするか、ISO感度を上げて撮影することで改善する場合があります。

ご注意

- フラッシュ光がレンズでさえぎられて、写真下部に影ができることがあります。レンズフードを取りはずしてください。
- 動画撮影時はフラッシュは使用できません。（LEDライトを内蔵しているフラッシュ（別売）をお使いの場合、LEDライトは使用できます。）
- フラッシュなどのアクセサリーをマルチインターフェースナーに取り付け/取りはずしする場合は、電源を「OFF」にしてから行ってください。取り付けの際は、本機にしっかりと固定されていることを確認してください。
- マルチインターフェースナーに、250V以上の電圧がかかる市販フラッシュや、極性が逆の市販フラッシュを使用しないでください。故障の原因になります。
- 対応アクセサリーについて詳しくは、専用サポートサイトでご確認ください。
<https://www.sony.jp/support/r/cyber-shot/connect/>

関連項目

- [フラッシュモード](#)
- [ワイヤレスフラッシュ](#)

TP1001767268

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フラッシュモード



フラッシュの発光方法を設定できます。

1 MENU→ (露出/色) → [フラッシュ] → [フラッシュモード] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

発光禁止 :

フラッシュを発光させない。

_{AUTO} 自動発光 :

光量不足や逆光と判断したとき発光する。

強制発光 :

必ず発光する。

_{SLOW} スローシンクロ :

必ず発光する。スローシンクロでシャッタースピードを遅くして撮ると、被写体だけでなく、背景も明るく撮れる。

後幕シンクロ :

露光が終わる直前のタイミングで必ず発光する。走っている自動車や歩いている人など動いている被写体を撮ると、動きの軌跡が自然な感じに撮れる。

ご注意

- 初期値は撮影モードによって変わります。
- 撮影モードによっては選べない [フラッシュモード] があります。

関連項目

- [フラッシュ \(別売\) を使う](#)

TP1001762466

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

調光補正



–3.0EVから+3.0EVの範囲で、フラッシュ発光量を調整できます。調光補正を行うと、フラッシュの発光量のみが変化します。露出補正を行うと、シャッタースピードと絞り値とともにフラッシュの発光量も変化します。

① MENU→ (露出/色) → [フラッシュ] → [調光補正] →希望の設定を選ぶ。

- +側にすると発光量が増え、-側にすると発光量が減ります。

ヒント

- [カスタムキー/ダイヤル設定] や [マイダイヤル設定] でお好みのダイヤルに [調光補正] を割り当てると、TTL調光で撮影する場合にフラッシュ発光量を調整しやすくなります。

ご注意

- 撮影モードが以下の場合は、調光補正はできません。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]
- 被写体がフラッシュ光の最大到達距離（調光距離）より遠くにあるときは、オーバー側（+側）の効果が出ないことがあります。また近接撮影では、アンダー側（-側）の効果が出ないことがあります。
- レンズにNDフィルターを装着しているときや、フラッシュにディフューザー、カラーフィルターを装着しているとき、適正露出が得られずに画像が暗くなることがあります。その場合は、[調光補正] をお好みの量に設定してください。

関連項目

- [フラッシュ（別売）を使う](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)

TP1001763202

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

露出補正の影響



露出補正值をフラッシュの調光にも反映するか、定常光だけに反映するかを設定します。

① MENU→ (露出/色) → [フラッシュ] → [露出補正の影響] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

定常光+フラッシュ :

露出補正值を定常光とフラッシュの調光に反映する。

定常光のみ :

露出補正值を定常光制御にのみ反映する。

関連項目

- [調光補正](#)

TP1001752854

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ワイヤレスフラッシュ



ワイヤレスフラッシュ撮影には、本機に取り付けたフラッシュの光を信号光として利用する光通信式ワイヤレスフラッシュ撮影と、無線通信を利用する電波式ワイヤレスフラッシュ撮影の2通りの方法があります。電波式ワイヤレスフラッシュ撮影を行うには、対応フラッシュか、電波式ワイヤレスコマンダー（別売）を使用してください。それぞれの詳しい設定方法は、フラッシュまたは電波式ワイヤレスコマンダーの取扱説明書をご覧ください。

- 1 MENU→（露出/色）→ [フラッシュ] → [ワイヤレスフラッシュ] → [入] を選ぶ。
- 2 シューキャップをはずし、フラッシュまたは電波式ワイヤレスコマンダーを取り付ける。
 - 光通信式ワイヤレスフラッシュ撮影を行う場合は、本機に取り付けたフラッシュをコントローラーに設定してください。
 - 本機にフラッシュを取り付けて電波式ワイヤレスフラッシュ撮影を行う場合は、取り付けたフラッシュをコマンダーに設定してください。
- 3 ワイヤレス設定した他のフラッシュまたは電波式ワイヤレスレシーバー（別売）に取り付けたフラッシュを本機から離して設置する。
 - あらかじめ [カスタムキー/ダイヤル設定] でお好みのキーに [ワイヤレステスト発光] を割り当てておくと、カスタムキーを押すことでテスト発光ができます。

メニュー項目の詳細

切：

ワイヤレスフラッシュ機能を使用しない。

入：

ワイヤレスフラッシュ機能を使用して、本機から離れた場所にある外部フラッシュを発光させる。

ご注意

- 光通信式ワイヤレスフラッシュで撮影している別のカメラの信号光を、本機で設定したワイヤレスフラッシュが受信してフラッシュが発光してしまう場合は、フラッシュのチャンネルを変更してください。チャンネルの変更について詳しくは、フラッシュの取扱説明書をご覧ください。
- ワイヤレスフラッシュ撮影に対応しているフラッシュについては、専用サポートサイトでご確認ください。
<https://www.sony.jp/support/cyber-shot/>

関連項目

- [外部フラッシュ設定](#)

TP1001785298

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

赤目軽減発光



フラッシュ撮影時に目が赤く写るのを軽減するため、フラッシュが2回以上予備発光します。

① MENU→ (露出/色) → [フラッシュ] → [赤目軽減発光] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入 :

赤目軽減発光する。

切 :

赤目軽減発光しない。

ご注意

- 赤目軽減の効果には個人差があります。また被写体までの距離や、予備発光を見ていらないなどの条件によって、効果が現れにくいことがあります。

TP1001752606

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

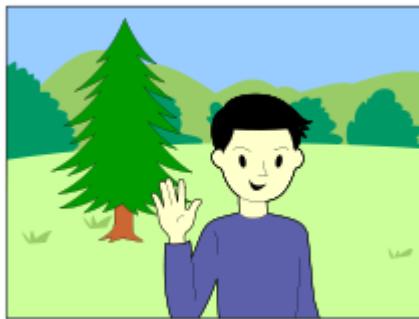
FELロック



通常のフラッシュ撮影では被写体が最適露出になるようにフラッシュの発光量が自動的に調整されますが、あらかじめフラッシュの発光量を決めておくことができます。

FEL : Flash Exposure Level (フラッシュ露出レベル) の略

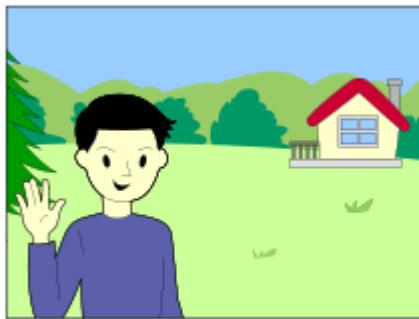
- 1 MENU → (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] → 希望のボタン → [再押しFELロック] を登録する。
- 2 FELロックしたい被写体を中央にして、ピントを合わせる。



- 3 [再押しFELロック] を登録したボタンを押して、発光量を固定する。

- フラッシュがプリ発光する。
- (FELロックマーク) が点灯する。

- 4 撮りたい構図にして撮影する。



- FELロックを解除する場合は、もう一度 [再押しFELロック] を登録したボタンを押す。

ヒント

- [押す間FELロック] を設定すると、ボタンを押している間だけ保持できます。また、[押す間FELロック/AEL]、[再押しFELロック/AEL] に設定すると、以下のときはAEをロックして撮影できます。
 - [フラッシュモード] が [発光禁止] または [自動発光] のとき
 - フラッシュが発光できないとき

- 外部フラッシュのマニュアル発光設定時
- FELロック対応フラッシュは、専用サポートサイトでご確認ください。
<https://www.sony.jp/support/cyber-shot/>

ご注意

- フラッシュが装着されていないと設定できません。
- FELロックに対応していないフラッシュを装着した場合は、エラー表示が出ます。
- AEとFELを両方固定している場合は、  (AEロック/FELロック) アイコンが点灯します。

関連項目

- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)

TP1001768143

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

外部フラッシュ設定



カメラの画面とコントロールホイールを使って、カメラに取り付けたフラッシュ（別売）の設定ができます。

フラッシュのソフトウェアは最新版にアップデートしてお使いください。

フラッシュの機能について詳しくは、フラッシュの取扱説明書をご覧ください。

- 1 フラッシュ（別売）をカメラのマルチインターフェースキーに取り付け、カメラとフラッシュの電源を入れる。
- 2 MENU → → [フラッシュ] → [外部フラッシュ設定] → 希望の設定項目を選ぶ。
- 3 カメラのコントロールホイールを使って設定する。

メニュー項目の詳細

外部フラッシュ発光設定 :

発光モードや光量レベルなど、発光に関する設定をする。

外部フラッシュカスタム設定 :

その他のフラッシュ設定、ワイヤレス設定、フラッシュ本体の設定をする。

ヒント

- ・ [カスタムキー/ダイヤル設定] で希望のキーに [外部フラッシュ発光設定] を割り当てておくと、キーを押すだけで [外部フラッシュ発光設定] の画面を呼び出すことができます。
- ・ [外部フラッシュ設定] 使用中も、フラッシュを操作して設定を変更することもできます。
- ・ カメラに取り付けた電波式ワイヤレスコマンダー（別売）の設定をすることもできます。

ご注意

- ・ [外部フラッシュ設定] では、本機のマルチインターフェースキーに取り付けたソニー製フラッシュ（別売）または電波式ワイヤレスコマンダー（別売）のみ設定することができます。
- ・ [外部フラッシュ設定] は、フラッシュをカメラに直接取り付けたときのみ使用できます。ケーブルを使ったオフカメラでのフラッシュ撮影時には使用できません。
- ・ [外部フラッシュ設定] で設定できる機能は、本機に取り付けたフラッシュの機能の一部になります。 [外部フラッシュ設定] では、他のフラッシュとのペアリング、フラッシュの設定リセット、フラッシュの初期化などは実行できません。
- ・ 以下のときは [外部フラッシュ設定] を使用することはできません。
 - フラッシュを本機に装着していないとき
 - [外部フラッシュ設定] に非対応のフラッシュを装着しているとき
 - モードダイヤルが (動画) または **S&Q** (スロー&クイックモーション) のときや動画撮影中

また、フラッシュの状態によっては [外部フラッシュ設定] を使用できない場合があります。

- ・ 本機能に対応しているフラッシュおよび電波式ワイヤレスコマンダーについては、専用サポートサイトでご確認ください。
<https://www.sony.net/dics/dscrx1rm3/>

関連項目

- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）

TP1001793629

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フラッシュ撮影設定登録



フラッシュ撮影時のシャッタースピードとISO感度を、フラッシュを使用しない場合の設定とは別に保持し、フラッシュの電源ON/OFF状態をカメラが判断して自動で切り換えることができます。

- 1 MENU → (露出/色) → [フラッシュ] → [フラッシュ撮影設定登録] を選ぶ。
- 2 フラッシュ撮影用に設定したい項目を選んでコントロールホイールの中央を押し、希望の設定にする。
- 3 フラッシュ撮影時に設定を呼び出したい項目にチェックマークを入れ、 [OK] を選ぶ。
設定が保存される。

メニュー項目の詳細

⚡シャッタースピード範囲 :

フラッシュ撮影時のシャッタースピードの [下限] 、 [上限] を設定する。

撮影モードがP/Aのときのみ有効です。

ISO感度 :

フラッシュ撮影時のISO感度を設定する。

撮影モードがP/A/S/Mのときのみ有効です。

ヒント

- 設定は、フラッシュが未装着の状態でも可能です。
- 本機能に対応しているフラッシュは、専用サポートサイトでご確認ください。
<https://www.sony.net/dics/dscrx1rm3/>

ご注意

- 絞り値によってシャッタースピードの上限が1/2000秒～1/4000秒の間で変化します。そのため、撮影時の絞り値によっては [⚡シャッタースピード範囲] で設定したシャッタースピードにならないことがあります。

関連項目

- [ISO感度 \(静止画/動画\)](#)

TP1001797147

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

手ブレ補正 (動画)



動画撮影時の手ブレ補正の設定をします。

① MENU→▶ (撮影) → [手ブレ補正] → [▶ 手ブレ補正] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

アクティブ：

強い手ブレ補正効果を得る。

切：

手ブレ補正を行わない。

ご注意

- 【▶ 手ブレ補正】を【アクティブ】に設定していても、シャッタースピードが遅いと映像がブレてぼやけことがあります。
- 三脚などを使う場合には、手ブレ補正機能が誤動作するおそれがあるため、手ブレ補正機能をオフにしてください。
- 【▶ 手ブレ補正】の設定によって、画角が変わります。
- 【▶ 手ブレ補正】の設定によって、設定できるISO感度の範囲が変わります。
- 以下の場合は、【▶ 手ブレ補正】は【切】に固定されます。
 - 通常動画の場合：【記録フレームレート】が【120p】のとき
 - スロー＆クイックモーション動画の場合：【S&Q フレームレート】が【120fps】のとき

TP1001762482

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

レンズ補正（静止画/動画）



レンズに起因する、画面周辺が暗くなる現象や画面の歪みを補正したり、画面周辺部の色のずれを軽減します。

① MENU→ / (撮影) → [画質/記録] → [レンズ補正] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

周辺光量補正：

画面周辺が暗くなるのを自動で補正するかどうかを設定する。（[オート] / [切]）

倍率色収差補正：

画面周辺部の色のずれを自動で軽減するかどうかを設定する。（[オート] / [切]）

歪曲収差補正：

画面の歪みを自動で補正するかどうかを設定する。（[オート] / [切]）

ご注意

- 動画撮影時は [手ブレ補正] を [アクティブ] に設定すると、[歪曲収差補正] は [オート] 固定になります。

TP1001791091

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

長秒時ノイズ低減



長時間露光時に目立つ粒状ノイズを軽減するため、シャッタースピードが1秒または1秒より遅いときにノイズ軽減処理を行います。

① MENU→ (撮影) → [画質/記録] → [長秒時ノイズ低減] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入 :

露光していた時間と同時間のノイズ軽減処理をする。処理中はメッセージが表示され、撮影できない。画質を優先するときに選ぶ。

切 :

ノイズ軽減処理をしない。撮影タイミングを優先するときに選ぶ。

ヒント

- ノイズ軽減処理中にシャッターボタンを押すと、処理を中断できます。その場合は、中断した時点までの処理が適用されます。

ご注意

- 以下の場合、[長秒時ノイズ低減] を使用できません。
 - [シャッター方式] が [電子シャッター]
 - [ドライブモード] が [連続撮影] または [連続ブラケット]
 - 撮影モードが [シーンセレクション] の [スポーツ]
- 撮影モードが以下の場合は、[長秒時ノイズ低減] を [切] にできません。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]

TP1001752877

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

高感度ノイズ低減



ISO感度を高感度に設定して撮影した場合のノイズ軽減処理を設定します。

① MENU→ (撮影) → [画質/記録] → [高感度ノイズ低減] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

標準 :

高感度ノイズリダクションの処理を標準的に行う。

弱 :

高感度ノイズリダクションの処理を弱めに行う。

切 :

高感度ノイズリダクションの処理を行わない。

ご注意

- 撮影モードが以下の場合は、[高感度ノイズ低減]は[標準]に固定されます。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]

TP1001768473

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

撮影モード選択画面



以下のときに撮影モードを選択する画面を表示するかどうかを設定します。

- モードダイヤルをAUTO（オート）に設定したときに、【おまかせオート】または【シーンセレクション】を選択する。
- モードダイヤルを（動画）に設定したときに、撮影モードを選択する。
- モードダイヤルをS&Q（スロー&クイックモーション）に設定したときに、撮影モードを選択する。

① MENU→ (セットアップ) → [表示オプション] → [撮影モード選択画面] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

表示する：

撮影モードを選択する画面を表示する。

表示しない：

撮影モードを選択する画面を表示しない。

TP1001799338

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

オートレビュー (静止画)



撮影直後に、撮影した画像を確認することができます。オートレビューの表示時間を設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [表示オプション] → [オートレビュー] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

10秒/5秒/2秒 :

設定した秒数だけ表示する。オートレビュー中に拡大操作をすると、撮影した画像を拡大再生して確認することができます。

切 :

オートレビューしない。

ご注意

- 画像処理をする機能を使用している場合、画像処理をする前の画像を一時的に表示してから、画像処理が適用された画像を表示することができます。
- オートレビューは、再生時にDISP (画面表示切換) で設定したモードで表示されます。

関連項目

- [再生画像を拡大する \(拡大\)](#)

TP1001752660

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

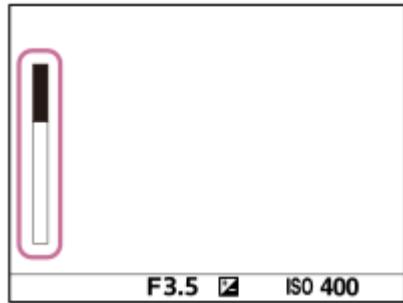
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

撮影残量表示 (静止画)



静止画撮影時に、速度が低下せずに連続して撮影できる枚数の目安を表示するかどうかを設定します。

1 MENU → (セットアップ) → [表示オプション] → [撮影残量表示] → 希望の設定を選ぶ。



メニュー項目の詳細

常に表示する:

静止画撮影時は常に表示する。

撮影中のみ表示:

静止画撮影中は常に撮影残量を表示する。シャッターボタンを半押しすると撮影残量を表示する。

表示しない:

表示しない。

ヒント

- カメラ内部のバッファ用メモリーが一杯になると、「SLOW」と表示され、連続撮影速度が低下します。

関連項目

- [連続撮影](#)

TP1001789095

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

グリッドライン表示 (静止画/動画)



構図合わせのための補助線であるグリッドラインを撮影画面に表示するかどうか設定します。

① MENU→/ (撮影) → [撮影画面表示] → [グリッドライン表示] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入 :

グリッドラインを表示する。

切 :

グリッドラインを表示しない。

ヒント

- [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] で希望のキーに [グリッドライン表示切換] を割り当てると、割り当てたキーを押すたびにグリッドラインの表示/非表示を切り替えることができます。

関連項目

- [グリッドラインの種類 \(静止画/動画\)](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

TP1001763211

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

グリッドラインの種類 (静止画/動画)



構図合わせのための補助線であるグリッドラインの、表示の種類を設定します。

① MENU→/ (撮影) → [撮影画面表示] → [グリッドラインの種類] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

3分割 :

3分割の線の近くに主要な被写体を配置すると、バランスのよい構図になる。

黄金分割 :

黄金比で分割された線の近くに主要な被写体を配置すると、バランスのよい構図になる。

方眼 :

方眼線により構図の傾きが確認しやすく、風景写真や接写、複写などの構図決定に適している。

対角+方眼 :

対角線上に被写体を配置することで、躍動感や力強さなどを表現できる。

ヒント

- [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] で希望のキーに [グリッドラインの種類] を割り当てると、割り当てたキーを押してグリッドラインの種類を設定できます。

関連項目

- [グリッドライン表示 \(静止画/動画\)](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)

TP1001793631

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ライブビュー表示設定



モニターの表示に、露出補正やホワイトバランス、[クリエイティブブラック]などの設定値を反映させるかどうかを設定します。

- 1 MENU→[撮影]→[撮影画面表示]→[ライブビュー表示設定]→希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

ライブビュー表示 :

モニターの表示にすべての撮影設定を反映させ、撮影結果に近い状態でライブビュー表示をするか、設定を反映させずにライブビュー表示をするかを設定する。（[設定効果反映On] / [設定効果反映Off]）

[設定効果反映Off]を選ぶと、エフェクトをかけて撮影する場合などにも、見やすい状態でライブビューが表示され、構図確認が容易になる。

露出の効果反映 :

[ライブビュー表示]が[設定効果反映On]のときに、フラッシュ発光による露出を反映して自動補正したライブビューを表示させるかどうかを設定する。（[露出設定+フラッシュ] / [露出設定のみ]）

ポートレート撮影でフラッシュを使用するとき、環境光を基準として露出をマニュアル設定する場合は[露出設定のみ]を選ぶ。

ヒント

- スタジオフラッシュなど他社製フラッシュを使用時には、設定されたシャッタースピードによってライブビューが暗くなる場合があります。ライブビュー表示を[設定効果反映Off]に設定することで、ライブビューが明るく表示され、構図確認が容易になります。
- [設定効果反映Off]を選ぶと、[マニュアル露出]時のライブビュー画像も常に適正な明るさで表示されます。
- [設定効果反映Off]が選ばれているとき、ライブビュー画面上にはVIEW (VIEW) アイコンが表示されます。

ご注意

- [露出の効果反映]の効果を得られるのは、ソニー製のフラッシュ装着時のみです。
- 撮影モードが下記のときは、[ライブビュー表示]を[設定効果反映Off]に設定できません。
 - [おまかせオート]
 - [シーンセレクション]
- [ライブビュー表示]を[設定効果反映Off]に設定していても、静止画モードから動画撮影を行った場合には撮影設定が反映されたライブビュー表示になります。
- [設定効果反映Off]設定時は、表示されるライブビューと撮影した画像の明るさなどが一致しません。
- 静止画撮影モードで[フォーカスマード]を[コンティニュアスAF]に設定し、シャッターボタンの半押しなどでピント合わせをしている間は、[ライブビュー表示]の設定にかかわらず設定された絞り値より絞りを開いた状態になります。この現象はオートフォーカス性能向上のための制御によるもので、実際に撮影される画像には設定された絞り値が反映されます。

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

絞りレビュー



【絞りレビュー】の機能を割り当てたキーを押している間、設定した絞り値まで絞り込まれ、撮影前にばけ具合を確認できます。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] → 希望のキーに【絞りレビュー】の機能を設定する。
- 2 静止画撮影時に【絞りレビュー】の機能を割り当てたキーを押して、画像を確認する。

ヒント

- プレビュー中に絞りを変更できますが、絞りを開放側に変更した場合は、フォーカスがずれる可能性がありますので、再度フォーカスを合わせ直すことをおすすめします。

関連項目

- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)
- [撮影結果プレビュー](#)

TP1001752880

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

撮影結果プレビュー



[撮影結果プレビュー] の機能を割り当てたキーを押している間、設定したDRO、シャッタースピード、絞り値、感度が反映され、撮影前に撮影結果を確認できます。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] → 希望のキーに [撮影結果プレビュー] の機能を設定する。
- 2 静止画撮影時に [撮影結果プレビュー] の機能を割り当てたキーを押して、画像を確認する。

ヒント

- [撮影結果プレビュー] では、DROの結果とシャッタースピードの値と絞りの値と感度がプレビューに反映されますが、撮影設定によっては、プレビューに反映できない場合もあります。その場合でも、撮影する画像には設定が反映されます。

関連項目

- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる (カスタムキー/ダイヤル設定)
- 絞りプレビュー

TP1001752881

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ブライトモニタリング



周囲が暗い状況下での撮影で、構図合わせができるようにします。夜空などの暗い場所でも、露光時間を延ばすことにより、ファインダー/モニターで構図の確認ができます。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] →希望のキーに [ブライトモニタリング] の機能を設定する。
- 2 静止画撮影モードで [ブライトモニタリング] の機能を割り当てたキーを押してから、撮影する。
 - 撮影後も [ブライトモニタリング] による明るさは継続します。
 - 画面の明るさを通常に戻すときは、 [ブライトモニタリング] の機能を割り当てたキーをもう一度押します。

ご注意

- [ブライトモニタリング] 実行中は、 [ライブビュー表示] は自動的に [設定効果反映Off] となり、ライブビュー表示には露出補正などの設定値は反映されません。暗い場所でのみのご使用をおすすめします。
- 以下のとき、 [ブライトモニタリング] は自動的に解除されます。
 - 本機の電源を切ったとき
 - 撮影モードを、 P/A/S/MからP/A/S/M以外に変更したとき
 - マニュアルフォーカス以外に設定したとき
- 以下の機能を実行中は、 [ブライトモニタリング] を割り当てたカスタムキーを押して [ブライトモニタリング] の入/切を切り替えられません。
 - [MF時自動ピント拡大]
 - [ピント拡大]
- [ブライトモニタリング] 実行中は、暗い場所でシャッタースピードが通常よりも低速になったり、画面表示の更新が緩やかになったりすることがあります。また、測光される明るさの範囲が拡大するため、露出が変化することがあります。

関連項目

- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)
- [ライブビュー表示設定](#)

TP1001774378

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

記録中の強調表示



動画を記録中に、モニター全体に赤い枠を表示します。カメラのモニターを斜めから見る場合や遠くから見る場合でも、撮影スタンバイ中か記録中かを確認しやすくなります。

① MENU→▶ (撮影) → [撮影画面表示] → [記録中の強調表示] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

記録中であることを示す赤い枠を表示する。

切：

記録中であることを示す枠を表示しない。

ヒント

- 本機能により表示される枠は、HDMI接続した外部モニターにも出力できます。 [HDMI情報表示] を [あり] に設定してください。

関連項目

- [HDMI情報表示](#)

TP1001793632

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

マーカー表示 (静止画)



静止画撮影時に、指定したアスペクト比のマーカーを撮影画面に表示できます。

撮影後に特定のアスペクト比でトリミングすることを前提としているとき、トリミング後の画角を確認しながら撮影できます。

① MENU→ (撮影) → [マーカー表示] →メニュー項目を選び、希望の設定にする。

メニュー項目の詳細

アスペクトマーカー :

アスペクトマーカーを表示するかどうかを設定する。 ([入] / [切])

アスペクトマーカーの種類 :

表示するマーカーのアスペクト比を設定する。 ([1:1] / [5:4] / [4:3] / [16:9] / [1.91:1] / [2.35:1])

アスペクトマーカーレベル :

表示するアスペクトマーカーの濃度を設定する。 (0~15)

ヒント

- アスペクトマーカーは、グリッドラインと同時に表示させることができます。その場合は、アスペクトマーカーの画角に応じたグリッドラインが表示されます。
- [アスペクトマーカー表示] を [入] に設定すると、撮影時に表示していたアスペクトマーカーを再生画像上にも表示させることができます。
- [トリミング] で、撮影時に表示していたアスペクトマーカーに合わせてトリミングすることもできます。
- 縦長にアスペクトマーカーを表示したい場合は、カメラを縦に構えて撮影してください。

ご注意

- アスペクトマーカーは、静止画撮影時にアスペクト比が [3:2] のときのみ表示できます。
- [1:1] / [5:4] / [4:3] の [アスペクトマーカー] は、動画撮影時の [アスペクトマーカー] とは同じアスペクト比でもマーカーの位置が異なります。
- HDMI接続時は、接続先の機器にはアスペクトマーカーが表示されません。

関連項目

- アスペクトマーカー表示 (静止画)
- グリッドライン表示 (静止画/動画)
- トリミング

TP1001800910

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

マーカー表示 (動画)



動画撮影時に、マーカーをモニターまたはファインダーに表示するかどうかや、表示するマーカーの種類を設定します。

- 1 MENU→▶ (撮影) → [マーカー表示] →メニュー項目を選び、希望の設定にする。

メニュー項目の詳細

マーカー表示 :

マーカーを表示するかどうかを設定する。 ([入] / [切])

センターマーカー :

撮影画面の中心にセンターマーカーを表示するかどうかを設定する。 ([切] / [入])

▶ アスペクトマーカー :

アスペクトマーカー表示の設定をする。 ([切] / [9:16] / [4:5] / [1:1] / [4:3] / [13:9] / [14:9] / [15:9] / [17:9] / [1.66:1] / [1.85:1] / [1.91:1] / [2:1] / [2.35:1] / [2.39:1])

セーフティゾーン :

セーフティゾーン表示の設定をする。一般的な家庭用テレビで受像できる範囲の目安になる。 ([切] / [80%] / [90%])

ガイドフレーム :

ガイドフレームを表示するかどうかを設定する。被写体が水平/垂直になっているかを確認できる。 ([切] / [入])

ヒント

- 複数のマーカーを同時に表示できます。
- [ガイドフレーム] の交点に被写体を置くと、バランスの良い構図になります。

ご注意

- マーカー表示は、モードダイヤルが▶ (動画) のとき、S&Q (スロー&クイックモーション) のとき、または動画記録中に表示されます。
- [ピント拡大] 中は、マーカーを表示できません。
- マーカー表示は、モニターまたはファインダーのみに表示されます。 (外部に出力することはできません。)

TP1001769138

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ガンマ表示アシスト



S-Log3を適用した動画は、広いダイナミックレンジを活用するために、撮影後の編集を前提としています。また、HLGを適用した画像は、HDR対応モニターで表示することを前提としています。このため、撮影時の画像は低コントラストとなりモニタリングがしにくくなりますが、【ガンマ表示アシスト】機能を使うことで、通常のガンマと同等のコントラストを再現することができます。また再生時にも、【ガンマ表示アシスト】を適用した動画をファインダーやモニターで見ることができます。

① MENU→ (セットアップ) → [表示オプション] → [ガンマ表示アシスト] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

ガンマ表示アシスト機能を使用する。

切：

ガンマ表示アシスト機能を使用しない。

ヒント

- 【 カスタムキー/ダイヤル設定】、【 カスタムキー/ダイヤル設定】または【 カスタムキー設定】で希望のキーに【ガンマ表示アシスト切換】を割り当てると、割り当てたキーを押すたびにガンマ表示アシストの入/切を切り替えることができます。

ご注意

- 本機に接続されたテレビやモニターでは、【ガンマ表示アシスト】は適用されません。
- 以下の場合、【ガンマ表示アシスト】は【切】に固定されます。
 - 【Log撮影】が【入(Flexible ISO)】のとき

関連項目

- [ピクチャープロファイル \(静止画/動画\)](#)
- [ガンマ表示アシスト方式](#)
- [HLG静止画](#)

TP1001775419

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ガンマ表示アシスト方式



[ガンマ表示アシスト] の変換方式を設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [表示オプション] → [ガンマ表示アシスト方式] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

Assist AUTO オート :

- [ピクチャープロファイル] で設定されたガンマやカラー mode によって、以下のように変換して表示する。
 - ガンマが [S-Log3] の場合 : [S-Log3→709(800%)]
 - ガンマが [HLG] 、 [HLG1] 、 [HLG2] 、 [HLG3] でカラーモードが [BT.2020] の場合 : [HLG(BT.2020)]
 - ガンマが [HLG] 、 [HLG1] 、 [HLG2] 、 [HLG3] でカラーモードが [709] の場合 : [HLG(709)]
- [HLG静止画] を [入] にして HLG 静止画を撮影する場合は、 [HLG(BT.2020)] に変換して表示する。

Assist S-Log3 S-Log3→709(800%) :

S-Log3をITU709 (800%) 相当に変換して表示する。

Assist HLG(BT.2020) :

[HLG(BT.2020)] に対応したモニターで表示したときと近い画質となるように、カメラのモニターやファインダーの画質を調整して表示する。

Assist HLG 709 HLG(709) :

[HLG(709)] に対応したモニターで表示したときと近い画質となるように、カメラのモニターやファインダーの画質を調整して表示する。

ヒント

- [カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー/ダイヤル設定] で希望のキーに [ガンマ表示アシスト方式] を割り当てると、ガンマ表示アシスト方式の設定を切り替えることができます。

ご注意

- [ガンマ表示アシスト方式] を [オート] にして画像を再生する場合は、以下のように変換して表示します。
 - [HLG] 、 [HLG1] 、 [HLG2] 、 [HLG3] ガンマで撮影された動画を再生する場合 : カラーモードによって [HLG(BT.2020)] または [HLG(709)] に変換して表示する。
 - [HLG静止画] を [入] にして撮影した HLG 静止画を再生する場合 : [HLG(BT.2020)] に変換して表示する。

上記以外の場合は [ピクチャープロファイル] で設定しているガンマとカラーモードの設定値によって画像を変換して表示します。

関連項目

- ガンマ表示アシスト
- ピクチャープロファイル (静止画/動画)
- HDMI出力設定 (動画)

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

音声記録



動画撮影時に音声を記録するかどうかを設定します。撮影中のレンズやカメラの動作音などが記録されるのを防ぎたい場合は【切】を選びます。この機能は、スロー＆クイックモーション撮影時には使用できません。

① MENU→▶ (撮影) →【音声記録】→【音声記録】→希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

撮影時に音声を記録する。

切：

撮影時に音声を記録しない。

関連項目

- [録音レベル](#)

TP1001752635

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

録音レベル



レベルメーターを見ながら録音レベルを調整できます。この機能は、スロー＆クイックモーション撮影時には使用できません。

- 1 MENU→▶ (撮影) → [音声記録] → [録音レベル] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの左/右で希望のレベルを選ぶ。

メニュー項目の詳細

+側 :

録音レベルが上がる。

-側 :

録音レベルが下がる。

ヒント

- 大きな音の動画を録画する場合は、[録音レベル] を低めに設定すると臨場感のある音声が記録できます。小さな音の動画を録画する場合は、[録音レベル] を高めに設定することで聞きやすい音声で記録できます。適正なレベルになっているかどうかは、カメラ本体のレベルメーターで確認してください。
- 録音レベルを初期値に戻すには、刪 (削除) ボタンを押してください。

ご注意

- [録音レベル] の設定値にかかわらず、リミッターは常に作動しています。
- [録音レベル] は撮影モードが動画のときのみ選べます。
- [録音レベル] の調整は、内蔵マイクと (マイク) 端子入力、マルチインターフェースシューからのアナログ音声入力*に対して有効です。
* 一部の外部マイクでは、アナログ伝送に設定されていても [録音レベル] は設定できません。その場合は、外部マイクの録音レベル調整機能を使用してください。
* 外部マイクがデジタル伝送に設定されているときは [録音レベル] は設定できません。

TP1001752869

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

風音低減



内蔵マイクからの入力音声の低域音をカットして、風音を低減できます。この機能は、スロー&クイックモーション撮影時には使用できません。

- 1 MENU→▶ (撮影) → [音声記録] → [風音低減] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

オート：

カメラが自動的に風音を検出して低減する。

入：

常に風音低減する。

切：

風音低減しない。

ご注意

- [風音低減] を [入] に設定すると、通常と音質が変わることがあります。
- 別売のマイク使用時は、[オート] や [入] に置いていても風音低減は行われません。
- 動画の記録中に [風音低減] の設定を変更すると、設定が切り替わるときにノイズが発生し、動画の音声に記録される場合があります。

TP1001752636

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

シューの音声設定



カメラのマルチインターフェースシューに装着した、デジタルオーディオインターフェース対応のマイクロホン（別売）などから伝送されるデジタル音声の設定をします。サンプリング周波数、量子化ビット数、チャンネル数を設定できます。この機能は、スロー＆クイックモーション撮影時には使用できません。

① MENU→▶ (撮影) → [音声記録] → [ni シューの音声設定] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

48kHz/24bit 4ch :

音声入力のサンプリング周波数を48kHz、量子化ビット数を24bit、チャンネル数を4chに設定する。

48kHz/24bit 2ch :

音声入力のサンプリング周波数を48kHz、量子化ビット数を24bit、チャンネル数を2chに設定する。

48kHz/16bit 2ch :

音声入力のサンプリング周波数を48kHz、量子化ビット数を16bit、チャンネル数を2chに設定する。

ヒント

- 4チャンネル音声収録時は、モニターの音声レベル表示が4チャンネル表示になります。

ご注意

- 本機の (マイク) 端子に外部マイク（別売）を接続しているときは、 (マイク) 端子に取り付けた外部マイクで録音されます。 [ni シューの音声設定] は設定できません。
- 取り付けているマイクがアナログ伝送に設定されている場合は、 [ni シューの音声設定] は設定できません。
- 4チャンネル音声収録に非対応のマイクを取り付けている場合は、 [48kHz/24bit 4ch] (48kHz/24bit 4ch) は選択できません。
- 24ビット音声収録に非対応のマイクを取り付けている場合は、 [48kHz/16bit 2ch] (48kHz/16bit 2ch) に固定されます。
- 動画の記録中に以下の操作を行った場合は、音声を正しく記録できません。
 - マイクの取り付け/取りはずす
 - マイク側のデジタル伝送/アナログ伝送を切り換える

TP1001793634

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ショットマークから静止画自動作成



動画撮影中にカスタムキーなどでショットマークを付けておくと、撮影終了後にショットマークの付いた動画フレームから自動的に静止画を作成することができます。また、ショットマークはシャッターボタンやタッチ機能アイコンからも付けることができます。

動画を撮影したあとで、ショットマークの付いた画像を確認しながら静止画を作成したい場合は、[S&Q 静止画作成]をお使いください。

- 1 MENU→ (撮影) → [撮影オプション] → [S&Q 静止画自動作成] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

動画撮影後に、ショットマークの付いたフレームを静止画として切り出す。静止画作成の処理中はメッセージが表示され、撮影できない。

切：

動画撮影後に、ショットマークの付いたフレームを静止画として切り出さない。

作成される静止画について

- 作成される静止画はJPEG形式かHEIF形式を選択でき、MENU→ (撮影) → [画質/記録] → [JPEG/HEIF切換] で切り換えることができます。
- 作成される静止画のサイズは記録中の動画と同じサイズとなり、動画の [記録方式] の設定に依存します。

関連項目

- シャッターボタンでショットマークを付ける (動画)
- タッチ機能アイコン
- ショットマークから静止画作成
- JPEG/HEIF切換
- 記録方式 (動画)

TP1001802779

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

静止画作成後のショットマーク (撮影)



[**S**] 静止画自動作成] 機能により動画撮影時に静止画を自動作成した後、ショットマークを自動的に削除するかどうかを設定します。

① MENU→**▶■** (撮影) → [撮影オプション] → [**S**] 静止画作成後の **S**] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

自動削除 :

静止画を作成後、ショットマークを自動で削除する。

保持する :

静止画を作成後、ショットマークを削除しない。

関連項目

- [ショットマークから静止画自動作成](#)

TP1001802780

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

TC/UB



映像に付随するデータとしてタイムコード (TC) とユーザービット (UB) を記録できます。

- 1 MENU→▶ (撮影) → [TC/UB] → メニュー項目を選び、希望の設定にする。

メニュー項目の詳細

Time Code Preset :

タイムコードを設定する。

User Bit Preset :

ユーザービットを設定する。

Time Code Format :

タイムコードの記録方式を選ぶ。

Time Code Run :

タイムコードの歩進方法を選ぶ。

Time Code Make :

タイムコードを記録メディアに記録する方法を選ぶ。

User Bit Time Rec :

時刻をユーザービットコードとして記録する/しないを選ぶ。

タイムコードを設定するには (Time Code Preset)

1. MENU→▶ (撮影) → [TC/UB] → [Time Code Preset] を選ぶ。
2. コントロールホイールを回して最初の2桁の数値を選ぶ。
 - タイムコードは以下の範囲で設定できます。
[60p] 選択時 : 00:00:00.00 ~ 23:59:59.29

*24p設定時は末尾2桁を00 ~ 23のうちの4の倍数のフレームで設定できます。
3. 手順2と同様に、他の桁の数値を選び、コントロールホイールの中央を押す。

タイムコードをリセットするには

1. MENU→▶ (撮影) → [TC/UB] → [Time Code Preset] を選ぶ。
2. 削除 (削除) ボタンを押し、タイムコードをリセット (00:00:00.00) する。

ユーザービットを設定するには (User Bit Preset)

1. MENU→▶ (撮影) → [TC/UB] → [User Bit Preset] を選ぶ。
2. コントロールホイールを回して最初の2桁の数値を選ぶ。
3. 手順2と同様に、他の桁の数値を選び、コントロールホイールの中央を押す。

ユーザービットをリセットするには

1. MENU→▶ (撮影) → [TC/UB] → [User Bit Preset] を選ぶ。
2. 削除 (削除) ボタンを押し、ユーザービットをリセット (00 00 00 00) する。

タイムコードの記録方式を選ぶには (Time Code Format)

1. MENU→ (撮影) → [TC/UB] → [Time Code Format] を選ぶ。

DF :

タイムコードをドロップフレーム*方式で記録する。

NDF :

タイムコードをノンドロップフレーム方式で記録する。

- * タイムコードは30フレームを1秒として処理されますが、実際のNTSC映像信号のフレーム周波数は約29.97フレーム/秒のため、長時間記録しているうちに実時間とタイムコードにズレが生じてきます。これらを補正してタイムコードと実時間が等しくなるようにしたのがドロップフレームです。ドロップフレームでは毎10分目を除く各分の最初の2フレームが間引かれます。このような補正のないものをノンドロップフレームと呼びます。
- 24pで記録するときは、 [-] に固定されます。

タイムコードの歩進を選ぶには (Time Code Run)

1. MENU→ (撮影) → [TC/UB] → [Time Code Run] を選ぶ。

Rec Run :

記録中のみタイムコードが歩進する。最後に記録した画像上のタイムコードに連続して記録する。

Free Run :

本機の操作に関係なく、連続してタイムコードが歩進する。

- [Rec Run] モードで歩進する場合でも、以下のときはタイムコードが不連続になることがあります。
 - 記録方式を切り換えたとき
 - 記録メディアを取りはずしたとき

タイムコードを記録メディアに記録する方法を選ぶには (Time Code Make)

1. MENU→ (撮影) → [TC/UB] → [Time Code Make] を選ぶ。

Preset :

新たに設定したタイムコードを記録メディアに記録する。

Regenerate :

記録メディアに最後に記録されたタイムコードを読み取り、その値に連続するように記録する。 [Time Code Run] の設定に関係なく、タイムコードは [Rec Run] モードで歩進する。

ご注意

- カメラの本体ソフトウェアのアップデートを行うと、タイムコードがリセットされます。再度タイムコードを設定してください。

関連項目

- [TC/UB表示設定](#)

TP1001768192

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

TC/UB表示設定



動画の記録時間カウンター、タイムコード (TC) 、ユーザービット (UB) の表示の設定をします。

① MENU→ (セットアップ) → [表示オプション] → [TC/UB表示設定] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

カウンター :

動画記録時間のカウンターを表示する。

TC :

タイムコードを表示する。

U-Bit :

ユーザービットを表示する。

関連項目

- [TC/UB](#)

TP1001774383

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

この章の目次

この章（「カメラをカスタマイズする」）で説明している機能の一覧です。各項目名から、それぞれの機能を説明するページに移動できます。

本機のカスタマイズ機能について

よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）

一時的にダイヤルの機能を変更する（マイダイヤル設定）

撮影設定の登録と呼び出し

- 撮影設定登録
- 撮影設定呼び出し
- カスタム撮影設定登録

よく使う機能をファンクションメニューに登録する

- Fnメニュー設定（静止画/動画）
- Fnメニュー設定（再生）

よく使う機能をマイメニュー タブに登録する

- 項目の追加
- 項目の並べ替え
- 項目の削除
- ページの削除
- 全て削除
- マイメニューから表示

静止画と動画の撮影設定を個別に行う

- 静止画/動画独立設定

リング/ダイヤルの機能をカスタマイズする

- Tvの回転方向
- ダイヤル/ホイールロック

動画撮影でシャッター ボタンを使う

- シャッター ボタンでREC（動画）
- シャッター ボタンでショットマークを付ける（動画）

モニター/ファインダーの表示を設定する

- ファインダー/モニター選択
- 縦表示
- DISP(画面表示)設定（背面モニター/ファインダー）

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

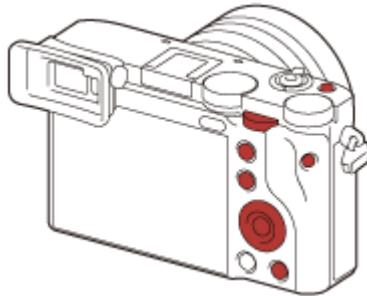
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

本機のカスタマイズ機能について

本機には、カスタムキーや撮影設定の登録などさまざまなカスタマイズ機能があります。お好みの設定を組み合わせて、お使いのカメラを操作しやすいようにカスタマイズすることができます。設定方法や使いかたについて詳しくは、各機能のページをご覧ください。

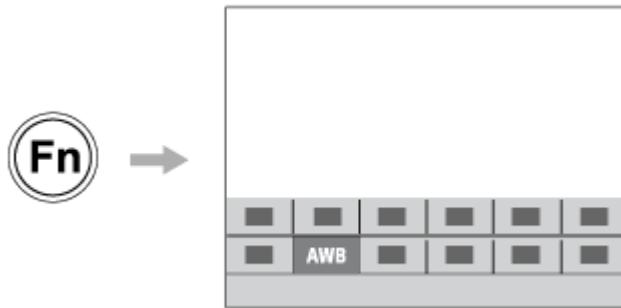
よく使う機能をボタンに割り当てる (カスタムキー/ダイヤル設定、 カスタムキー/ダイヤル設定、 カスタムキー設定)

カスタムボタン (C1～C3) をはじめとする各ボタンの機能を、お好みに合わせて変更することができます。ボタンを押すだけで機能をすばやく呼び出せるので、特によく使う機能を操作しやすいボタンに割り当てる 것을おすすめします。



よく使う機能をFnボタンに登録する (ファンクションメニュー)

撮影時や再生時によく使う機能をファンクションメニューに登録しておくと、Fn (ファンクション) ボタンを押すだけで画面に表示させることができます。ファンクションメニューでは、使いたい機能をアイコンから選んで呼び出します。



よく使う機能をメニュー画面にまとめる (マイメニュー)

撮影やネットワークなどの各メニュー画面から、よく使う項目だけを「マイメニュー」画面にまとめておくと、使いたい機能にすばやくアクセスできて便利です。



ダイヤルに異なる機能を割り当て、切り替えながら操作する（ マイダイヤル設定）

コントロールダイヤルとコントロールホイールにそれぞれ機能を割り当てて、その組み合わせを3つ（マイダイヤル1～3）までカメラに登録できます。



例：コントロールダイヤルのある機種のマイダイヤル設定画面

撮影シーンに応じて撮影設定をすばやく切り換える（ 撮影設定登録）

撮影したいシーンに適した撮影設定*をカメラ本体やメモリーカードに登録しておき、撮影時にモードダイヤルなどから簡単に呼び出すことができます。

* カスタムキー設定は保存できません。

ボタンを押している間だけ一時的に撮影設定を切り換える（カスタム撮影設定登録）

撮影時の設定をあらかじめ登録しておき、ボタンを押している間だけ一時的に呼び出すことができます。

瞬時に設定を切り換えられ、ボタンを離すと元の設定値に戻るため、状況が変化しやすいシーンの撮影時に便利です。

カスタマイズした本機の設定をまとめてメモリーカードに保存する（設定の保存/読込）

本機の設定*は、【設定の保存/読込】機能を使ってまとめてメモリーカードに保存することができます。バックアップを取りたいときや、同じ型名の他のカメラに設定をコピーしたいときなどにお使いください。

* 一部保存できない設定があります。

関連項目

- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）
- Fn（ファンクション）ボタン
- 項目の追加
- 一時的にダイヤルの機能を変更する（マイダイヤル設定）
- 撮影設定登録
- カスタム撮影設定登録
- 設定の保存/読込

よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる (カスタムキー/ダイヤル設定)

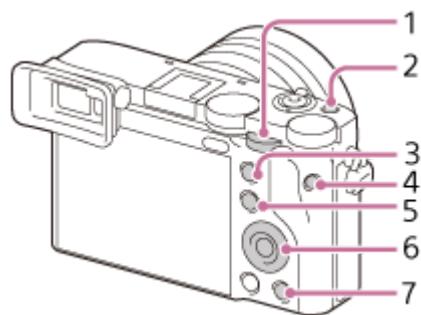


カスタムキー機能を使って、よく使う機能を自分が操作しやすいボタンやダイヤルに割り当てるごと便利です。 MENUから機能を選択する手順が省略できるため、すばやく機能を呼び出すことができます。

カスタムキーには、静止画撮影時の機能、動画撮影時の機能、再生時の機能をそれぞれ別々に割り当てるごとできます。

- ボタンやダイヤルによって割り当てられる機能が異なります。

以下のボタンやダイヤルに希望の機能を割り当てられます。



1. コントロールダイヤル
2. カスタムボタン1
3. AF-ONボタン
4. カスタムボタン2
5. Fnボタン
6. コントロールホイール/中央ボタン/左ボタン/右ボタン/下ボタン
7. カスタムボタン3

ここでは、中央ボタンに [被写体認識AF] 機能を割り当てる手順を説明します。

1 MENU→(セットアップ)→[操作カスタマイズ]→[カスタムキー/ダイヤル設定]を選ぶ。

- 動画撮影時に呼び出したい機能を設定する場合は [カスタムキー/ダイヤル設定] を、再生時に呼び出したい機能を設定する場合は [カスタムキー設定] を選びます。
- [カスタムキー/ダイヤル設定] と [カスタムキー設定] は、MENU→(セットアップ)→[ダイヤルカスタマイズ] からも選ぶことができます。

2 コントロールホイールの上/下で【背面】画面へ移動し、【中央ボタン】を選んで中央を押す。

3 コントロールホイールの上/下/左/右で【被写体認識AF】を選んで中央を押す。

- 撮影時に中央ボタンを押すと、瞳が検出された場合は [被写体認識AF] が働き、瞳にピントが合います。中央ボタンを押したままの状態で撮影をしてください。

ダイヤル/ホイールの機能を撮影モードで使い分けるには

ダイヤル/ホイールに機能を割り当てるときに【Mモードとその他のモードを分ける】にチェックを入れると、【マニュアル露出】時とそれ以外の露出モード時（【おまかせオート】/【プログラムオート】/【絞り優先】/【シャッタースピード優先】）で別の機能を割り当することができます。

ヒント

- カスタムキーの設定画面で、機能を割り当てられるボタンを押すと、押したボタンの項目に移動できます（一部のボタンを除きます）。

関連項目

- [一時的にダイヤルの機能を変更する（マイダイヤル設定）](#)

TP1001790842

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

一時的にダイヤルの機能を変更する (マイダイヤル設定)



コントロールダイヤルとコントロールホイールにそれぞれお好みの機能を割り当てて、その組み合わせを「マイダイヤル」として3つまで登録できます。

登録した「マイダイヤル」は、あらかじめ設定したカスタムキーを押すことで、すぐやく呼び出したり切り換えたりすることができます。

マイダイヤルに機能を登録する

コントロールダイヤルとコントロールホイールに割り当てる機能を、【マイダイヤル1】～【マイダイヤル3】として登録します。

1. MENU→ (セットアップ) → [ダイヤルカスタマイズ] → [マイダイヤル設定] を選ぶ。
2. (マイダイヤル1) に割り当てるダイヤルまたはホイールを選び、コントロールホイールの中央を押す。
3. コントロールホイールの上/下/左/右で割り当てる機能を選び、中央を押す。

- 機能を割り当てるたくないダイヤルまたはホイールは、「--」(未設定) のままにしてください。

4. 手順2、3を繰り返して、 (マイダイヤル1) のダイヤルまたはホイールの機能をすべて選択したら、[OK] を選ぶ。

(マイダイヤル1) の設定が登録される。

- (マイダイヤル2)、 (マイダイヤル3) も登録する場合は、上記と同様の手順で登録してください。

マイダイヤルを呼び出すキーを設定する

登録した「マイダイヤル」を呼び出すためのカスタムキーを設定します。

1. MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [(カスタムキー/ダイヤル設定) または [(カスタムキー/ダイヤル設定)] → マイダイヤルを呼び出すキーとして使用したいキーを選ぶ。
2. 呼び出したいマイダイヤルの番号やマイダイヤルの切り換え方式を選ぶ。

メニュー項目の詳細

押す間マイダイヤル1 / 押す間マイダイヤル2 / 押す間マイダイヤル3 :

キーを押している間、【マイダイヤル設定】で登録した機能がダイヤル/ホイールに割り当てられる。

マイダイヤル1→2→3 :

キーを押すたびに、「通常の機能→マイダイヤル1の機能→マイダイヤル2の機能→マイダイヤル3の機能→通常の機能」と変更される。

再押しマイダイヤル1 / 再押しマイダイヤル2 / 再押しマイダイヤル3 :

キーを押し続けなくても【マイダイヤル設定】で登録した機能が維持される。再度キーを押すと、通常の機能に戻ります。

マイダイヤルを切り換えて撮影する

撮影時にカスタムキーでマイダイヤルを呼び出し、コントロールダイヤルやコントロールホイールを回して撮影設定を変えながら撮影を行うことができます。

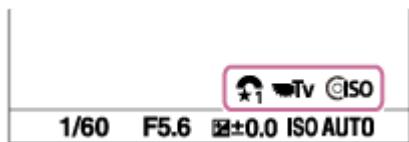
ここでは、「マイダイヤル」に以下の表の機能が登録され、C1（カスタム1）ボタンに【マイダイヤル1→2→3】が設定されている場合で説明します。

操作部	マイダイヤル1	マイダイヤル2	マイダイヤル3
コントロールホイール	ISO感度	ホワイトバランス	フォーカスエリア
コントロールダイヤル	シャッタースピード	クリエイティブルック	未設定

1. C1（カスタム1）ボタンを押す。

【マイダイヤル1】に登録した機能がコントロールホイールとコントロールダイヤルに割り当てられる。

- 画面下部に【マイダイヤル1】に登録した機能のアイコンが表示されます。



2. コントロールホイールを回してISO値を、コントロールダイヤルでシャッタースピードを設定する。

3. もう一度C1ボタンを押す。

【マイダイヤル2】に登録した機能がコントロールホイールとコントロールダイヤルに割り当てられる。

4. コントロールホイールを回して【ホワイトバランス】を、コントロールダイヤルで【クリエイティブルック】を設定する。

5. もう一度C1ボタンを押して、同様に【マイダイヤル3】に登録された機能の設定値を変更する。

ご注意

- すべてのダイヤル/ホイールが【未設定】に設定されているマイダイヤルは、カスタムキーを押しても呼び出されません。【マイダイヤル1→2→3】でもスキップされます。

関連項目

- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)

TP1001792098

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

撮影設定登録



よく使うモードやカメラの設定を、本機に3つまで、メモリーカードには4つ (M1～M4) まで登録でき、モードダイヤルで簡単に呼び出せます。

- 1 本機を登録したい設定にする。
- 2 MENU→ / (撮影) → [撮影モード] → [MR 撮影設定登録] → 登録先の番号を選ぶ。
- 3 コントロールホイールの中央で決定する。

登録できる項目

撮影に関するさまざまな機能を登録できます。実際の登録可能な項目は、本機のメニューで確認してください。

- 撮影モード
- シャッタースピード

登録した内容を変更するには

希望する設定に変更し、同じ番号に再登録してください。

ご注意

- M1～M4はカメラにメモリーカードが挿入されている場合のみ選択できます。
- プログラムシフトは登録できません。
- 一部の機能については、本機のダイヤルの位置と実際に撮影に使われる設定が一致しなくなります。本機のモニター情報をもとに撮影してください。

関連項目

- [撮影設定呼び出し](#)

TP1001752653

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

撮影設定呼び出し



〔MR 撮影設定登録〕で登録したお好みの撮影設定を呼び出して撮影を行うことができます。

1 モードダイヤルを1、2、3（MR 撮影設定呼び出し）にする。

- メモリーカードに登録された設定を呼び出すには、MENU→□/▶（撮影）→〔撮影モード〕→〔MR 撮影設定呼び出し〕で好みの番号を選んでください。

ヒント

- メモリーカードに登録された設定を呼び出すには、モードダイヤルを1、2、3（MR 撮影設定呼び出し）にして、コントロールホイールの左/右で好みの番号を選択してください。
- 他の同型名の機種でメモリーカードに登録された設定を、本機で呼び出すこともできます。

ご注意

- 撮影に関する設定を行ったあとで〔MR 撮影設定呼び出し〕を行うと、呼び出された〔MR 撮影設定登録〕の値が優先され、最初に行つた設定が無効になる場合があります。モニターで設定値を確認してから撮影してください。

関連項目

- [撮影設定登録](#)

TP1001752827

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

カスタム撮影設定登録



撮影時の設定（露出、フォーカス設定、ドライブモードなど）をあらかじめカスタムキーに登録しておき、キーを押している間だけ一時的に呼び出して使うことができます。カスタムキーを押すだけで瞬時に設定を切り替えられ、キーを離すと元の設定値に戻るため、状況が変化しやすいスポーツシーンなどの撮影に便利です。

- 1 MENU → (撮影) → [撮影モード] → [カスタム撮影設定登録] → [押す間カスタム設定呼出1] ~ [押す間カスタム設定呼出3] から登録先の番号を選ぶ。

選択した番号の設定画面が表示される。

- 2 コントロールホイールの上/下/左/右で [押す間カスタム設定呼出1] ~ [押す間カスタム設定呼出3] で呼び出したい機能のチェックボックスを選び、中央を押す。

機能のチェックボックスに (チェック) マークがつく。

- 解除したい場合は、もう一度中央を押します。

- 3 コントロールホイールの上/下/左/右で設定したい機能を選び、中央を押して各機能を希望の設定にする。

- [現在の設定を取り込む] を選ぶと、現在のカメラの設定を、指定した [押す間カスタム設定呼出1] ~ [押す間カスタム設定呼出3] の番号に取り込むことができます。

- 4 [登録] を選ぶ。

登録できる項目

- 撮影に関するさまざまな機能を登録できます。実際の登録可能な項目は、本機のメニューで確認してください。
- 露出
- フォーカス設定
- ドライブモード（セルフタイマー以外）

登録した設定を呼び出すには

1. MENU → (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [カスタムキー/ダイヤル設定] → 希望のキーを選び、[押す間カスタム設定呼出1] ~ [押す間カスタム設定呼出3] の番号を選ぶ。
2. 撮影画面で [押す間カスタム設定呼出1] ~ [押す間カスタム設定呼出3] の機能を割り当てたボタンを押しながら、シャッターボタンを押して撮影する。

カスタムキーを押している間、登録した撮影設定が呼び出される。

ヒント

- [カスタムキー/ダイヤル設定] でカスタムキーに [押す間カスタム設定呼出1] ~ [押す間カスタム設定呼出3] を割り当てたあと、[カスタム撮影設定登録] の設定を変更することもできます。

ご注意

- [押す間カスタム設定呼出1] ~ [押す間カスタム設定呼出3] は、撮影モードがP/A/S/Mのときのみ有効です。

- [押す間カスタム設定呼出1] ~ [押す間カスタム設定呼出3] 実行時のカメラの状態によっては、登録した設定にならない場合があります。

関連項目

- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)

TP1001789085

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Fnメニュー設定 (静止画/動画)



ファンクションメニューとは、Fn (ファンクション) ボタンを押すと画面下部に表示される12個の機能メニューです。静止画撮影時の機能と動画撮影時の機能を12個ずつ別々に登録することができます。

ここでは、静止画用ファンクションメニューの [クリエイティブルック] を [グリッドライン表示] に変更する手順を説明します。

- 動画用ファンクションメニューを変更する場合は、手順2で動画用のファンクションメニューから変更する項目を選んでください。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [Fnメニュー設定] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの上/下/左/右で静止画用の12個のファンクションメニューのうちの [クリエイティブルック] を選び、中央を押す。
- 3 コントロールホイールの上/下/左/右で [グリッドライン表示] が表示される画面へ移動し、 [グリッドライン表示] を選んで中央を押す。
 - ファンクションメニューで [クリエイティブルック] が設定されていた場所に、 [グリッドライン表示] が表示されるようになります。

ヒント

- [タッチ操作] が [入] で [タッチパネル設定] の [撮影画面] で [撮影画面] が [入] のときは、ファンクションメニュー中のアイコンを長押しすることでも [Fnメニュー設定] を開くことができます。

関連項目

- Fn (ファンクション) ボタン

TP1001793636

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Fnメニュー設定 (再生)



再生時のファンクションメニューを設定します。ファンクションメニューとは、Fn (ファンクション) ボタンを押すと画面下部に表示される12個の機能メニューです。

ここでは、[スマートフォン転送] を [動画から静止画作成] に変更する手順を説明します。

- 1 MENU → (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [▶ Fnメニュー設定] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの上/下/左/右で12個のファンクションメニューのうちの (スマートフォン転送) を選び、中央を押す。
- 3 コントロールホイールの上/下/左/右で [動画から静止画作成] が表示される画面へ移動し、[動画から静止画作成] を選んで中央を押す。
 - ファンクションメニューで (スマートフォン転送) が設定されていた場所に、 (動画から静止画作成) が表示されるようになります。

ヒント

- [タッチ操作] が [入] で [タッチパネル設定] の [再生画面] が [入] のときは、ファンクションメニュー中のアイコンを長押しすることでも [▶ Fnメニュー設定] を開くことができます。
- 再生時のファンクションメニューを表示する機能をカスタムキーに割り当てることもできます。[▶ カスタムキー設定] で希望のキーに [▶ ファンクションメニュー] を割り当ててください。また、再生時のFnボタンにほかの機能を割り当てることもできます。

関連項目

- [Fn \(ファンクション\) ボタン](#)

TP1001800914

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

項目の追加



MENUの☆ (マイメニュー) に、お好みのメニュー項目を登録することができます。

- 1 MENU → ☆ (マイメニュー) → [マイメニュー設定] → [項目の追加] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの上/下/左/右で、☆ (マイメニュー) に追加したい項目を選ぶ。
- 3 コントロールホイールの上/下/左/右で、追加する位置を選ぶ。

MENU画面からマイメニューに追加するには

選択しているメニュー項目を、MENU画面から☆ (マイメニュー) に追加することもできます。

1. ☆ (マイメニュー) に追加したいメニュー項目にカーソルが当たっている状態で、廃 (削除) ボタンを押す。コンテキストメニューが表示される。
 - [タッチ操作] が [入] に設定されているときは、メニュー項目をタッチで長押しすることでもコンテキストメニューが表示されます。
2. [マイメニューに追加] を選ぶ。
3. コントロールホイールの上/下/左/右で、追加する位置を選ぶ。

ヒント

- ☆ (マイメニュー) には最大42個の項目を追加することができます。

ご注意

- ☆ (マイメニュー) には、以下の項目は追加できません。
 - MENU → ▶ (再生) 内のすべての項目

関連項目

- [項目の並べ替え](#)
- [項目の削除](#)
- [MENUボタン](#)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

項目の並べ替え



MENUの☆ (マイメニュー) に登録したメニュー項目を並べ替えます。

- 1 MENU → ☆ (マイメニュー) → [マイメニュー設定] → [項目の並べ替え] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの上/下/左/右で、並べ替えたい項目を選ぶ。
- 3 コントロールホイールの上/下/左/右で、並べ替え先を選ぶ。

関連項目

- [項目の追加](#)

TP1001789089

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

項目の削除



MENUの☆ (マイメニュー) に登録したメニュー項目を削除します。

- 1 MENU → ☆ (マイメニュー) → [マイメニュー設定] → [項目の削除] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの上/下/左/右で削除したい項目を選び、コントロールホイールの中央を押して削除する。

ヒント

- ページ内のすべての項目を一括で削除するには、MENU → ☆ (マイメニュー) → [マイメニュー設定] → [ページの削除] を選びます。
- MENU → ☆ (マイメニュー) → [マイメニュー設定] → [全て削除] を選ぶと、登録したすべてのマイメニュー設定が削除されます。

関連項目

- [ページの削除](#)
- [全て削除](#)
- [項目の追加](#)

TP1001789090

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ページの削除



MENUの☆（マイメニュー）に登録したメニュー項目を、ページごとに一括で削除します。

- 1 MENU → ☆（マイメニュー） → [マイメニュー設定] → [ページの削除] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの上/下で削除したいページを選び、コントロールホイールの中央を押して削除する。

関連項目

- [全て削除](#)
- [項目の追加](#)

TP1001789091

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

全て削除



MENUの☆ (マイメニュー) に登録したメニュー項目をすべて削除します。

- 1 MENU → ☆ (マイメニュー) → [マイメニュー設定] → [全て削除] を選ぶ。
- 2 [OK] を選ぶ。

関連項目

- [ページの削除](#)
- [項目の追加](#)

TP1001789092

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

マイメニューから表示



MENUボタンを押したときに、マイメニューから表示するように設定できます。

① MENU → ☆ (マイメニュー) → [マイメニュー設定] → [マイメニューから表示] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入 :

MENUボタンを押すと、マイメニューから表示される。

切 :

MENUボタンを押すと、前回表示していたメニューが表示される。

関連項目

- [項目の追加](#)
- [MENUボタン](#)

TP1001792739

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

静止画/動画独立設定



静止画撮影と動画撮影で設定値を共通にするか、別々にするかを項目ごとに選べます。

1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [静止画/動画独立設定] を選ぶ。

操作ガイド画面が表示される。 [OK] を選ぶと、設定画面が表示される。

2 静止画撮影と動画撮影で別々に設定したい項目にチェックマークを入れて、 [OK] を選ぶ。

- 静止画撮影と動画撮影で別々に設定できるのは、以下の項目です。

- シャッタースピード
- ISO感度
- 露出補正
- 測光モード
- ホワイトバランス
- ピクチャープロファイル
- フォーカスマード

ヒント

- [静止画/動画独立設定] で共通から独立の状態に切り換えると、現在の設定値が静止画撮影と動画撮影にそれぞれ反映されます。ただし、カスタムホワイトバランスの設定は静止画撮影にのみ反映されます。
- [静止画/動画独立設定] で独立から共通の状態に切り換えると、その項目の設定値が一度初期値に戻ります。ただし、絞り値とシャッタースピード、カスタムホワイトバランスの設定は、静止画撮影の設定値が反映されます。

ご注意

- [露出補正] にチェックマークを入れていても、露出補正ダイヤルで露出補正值を変更すると、静止画撮影と動画撮影の露出補正值が同時に変更されます。

TP1001793637

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Tvの回転方向



コントロールダイヤルまたはコントロールホイールでシャッタースピードを変更するときの、回転方向を設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [ダイヤルカスタマイズ] → [Tvの回転方向] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

通常 :

コントロールダイヤルまたはコントロールホイールの回転方向を変更しない。

反転 :

コントロールダイヤルまたはコントロールホイールの回転方向を反対にする。

TP1001804409

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ダイヤル/ホイールロック



Fn (ファンクション) ボタンを長押しして、ダイヤルとホイールをロックするかどうかを設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [ダイヤルカスタマイズ] → [ダイヤル/ホイールロック] →希望の設定を選ぶ。

ダイヤルとホイールをロックするには、「ロックしました」と画面に表示されるまでFn (ファンクション) ボタンを長押しします。

メニュー項目の詳細

入：

コントロールダイヤルとコントロールホイールにロックがかかる。

切：

Fn (ファンクション) ボタンを長押ししてもロックがかからない。

ヒント

- 再度、Fn (ファンクション) ボタンを長押しすると、ロックを解除できます。
- MENUボタンとFn (ファンクション) ボタンを同時に5秒間押し続けると、シャッター ボタン以外のすべてのボタン、ダイヤル、ホイールをロックできます。ロックを解除するには、もう一度MENUボタンとFnボタンを同時に5秒間押し続けてください。

ご注意

- [フォーカスエリア登録機能] を [入] に設定すると、[ダイヤル/ホイールロック] は [切] に固定されます。

TP1001799331

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

シャッターボタンでREC (動画)



シャッターボタンを使って、動画撮影の開始/停止を行うことができます。お買い上げ時は【する】に設定されています。

① MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [▶■ シャッターボタンでREC] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

する :

撮影モードが【動画】または【スロー＆クイックモーション】のとき、シャッターボタンで動画撮影を行うことができます。

しない :

シャッターボタンで動画撮影を行わない。

- 【しない】に設定した場合、動画撮影時は、タッチ機能アイコンで行うか、【▶■ カスタムキー/ダイヤル設定】で希望のキーに【動画撮影】を設定してください。

ヒント

- 【▶■ シャッターボタンでREC】を【する】に設定すると、【RECコントロール】で外部録画再生機器に動画の録画を開始/停止するときも、シャッターボタンで操作できるようになります。

関連項目

- [動画を撮影する](#)

TP1001789071

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

シャッターボタンでショットマークを付ける (動画)



動画撮影時にシャッターボタンを深く押し込むことによって、押されたタイミングの動画フレームにショットマークを付けることができます。ショットマークは動画のワンシーンから静止画を自動作成するときなどに使用できます。

この機能を使うには、あらかじめ [▶■ シャッターボタンでREC] を [しない] に設定してください。このとき、動画撮影の開始/停止はモニターのタッチ機能アイコンを使用するか、[動画撮影] を割り当てたカスタムキーを押してください。

- 1 MENU → (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [▶■ シャッターボタンで S] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

Shot Mark1追加 :

動画撮影中、シャッターボタンを押して動画フレームにShot Mark1を付ける。

Shot Mark2追加 :

動画撮影中、シャッターボタンを押して動画フレームにShot Mark2を付ける。

追加しない :

シャッターボタンを押してショットマークを付けない。

ご注意

- [▶■ シャッターボタンでREC] を [する] に設定しているとき、[▶■ シャッターボタンで S] は [追加しない] に固定されます。

関連項目

- [ショットマークから静止画自動作成](#)
- [シャッターボタンでREC \(動画\)](#)

TP1001802781

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ファインダー/モニター選択



ファインダーとモニターの表示切り替え方法を設定します。

1 MENU→ (セットアップ) → [ファインダー/モニター] → [ファインダー/モニター選択] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

オート：

ファインダーをのぞくと、アイセンサーが働き、自動的にファインダー画面に切り替わる。

ファインダー(マニュアル)：

モニターは消灯し、ファインダーのみに画像を表示する。

モニター(マニュアル)：

ファインダーは消灯し、常にモニターのみに画像を表示する。

ヒント

- ファインダー/モニター表示切り替え機能をお好みのキーに割り当てることができます。
[カスタムキー/ダイヤル設定]、[カスタムキー/ダイヤル設定] または [カスタムキー設定] →希望のキーに [ファインダー/モニター切換] を設定してください。
- ファインダー表示またはモニター表示を固定したい場合は、[ファインダー/モニター選択] を [ファインダー(マニュアル)] または [モニター(マニュアル)] に設定してください。
DISPボタンを使ってモニター表示を [モニター消灯] にすると、撮影時にファインダーから目を離してもモニターが点灯しなくなります。あらかじめ、[DISP(画面表示)設定] → [背面モニター] で、[モニター消灯] にチェックマークを入れてください。
- [画面拡大] の [メニュー画面拡大] を [切] 以外に設定すると、[ファインダー/モニター選択] を [モニター(マニュアル)] に設定するかどうかを確認するメッセージが表示されます。[画面拡大] 機能を使用する場合は、[モニター(マニュアル)] に設定することをおすすめします。モニターに顔を近づけたときにアイセンサーが働いてファインダー表示に切り替わってしまうことを防ぎます。

ご注意

- 太陽などの強い光源下では、アイセンサーが接眼を検知できず、[ファインダー/モニター選択] が [オート] に設定されてもファインダー表示に切り替わらないことがあります。そのような場合はアイセンサーに光があたらないようにしてください。

関連項目

- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる (カスタムキー/ダイヤル設定)
- DISP(画面表示)設定 (背面モニター/ファインダー)
- 画面拡大

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

縦表示



カメラを縦に持ったときに、撮影画面の情報表示を自動で回転させるかどうかを設定します。ここでの設定はモニターとファインダーの両方に適用されます。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [ファインダー/モニター] → [縦表示] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

カメラの持ちかたに合わせて情報表示を回転する。

切：

カメラの持ちかたを変えても情報表示を回転しない。

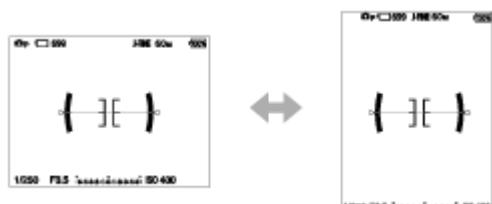
縦表示時の情報表示について

縦表示時は、通常の撮影画面と同じ情報が画面の向きに合わせたレイアウトで表示されます。

モニター



ファインダー



縦表示時の操作について

縦表示時はコントロールホイールの上/下/左/右やタッチ操作の方向も同じように回転します。画面の向きに合わせて直感的に操作できます。

[カスタムキー/ダイヤル設定] や [カスタムキー/ダイヤル設定] でコントロールホイールの上/下/左/右に割り当てられた機能は縦表示時も回転しません。

ヒント

- 画面に表示する情報は、MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [DISP(画面表示)設定] で設定し、DISP (画面表示切換) ボタンで切り換えることができます。

- 動画撮影時、画面表示モードが以下の設定で【露出値表示: タイムアウト】が設定されている場合、縦表示画面では動画記録状態と記録時間以外の情報が一定時間後に非表示になります。
 - [背面モニター] : [情報表示 なし]
 - [ファインダー] : [情報表示 なし] / [ヒストグラム] / [水準器]
- 縦表示時は、画面の左右に表示されるタッチ機能アイコンも画面の向きに合わせた配置に切り換わります。

ご注意

- レンズが上や下を向いている状態では、カメラは縦横を判別しません。

関連項目

- [DISP\(画面表示\)設定 \(背面モニター/ファインダー\)](#)
- [DISP \(画面表示切換\) ボタン](#)

TP1001804410

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

DISP(画面表示)設定 (背面モニター/ファインダー)



撮影時に、DISP (画面表示切換) で選択できる画面表示モードを設定します。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [DISP(画面表示)設定] → [背面モニター] または [ファインダー] → 希望の設定を選び、[実行] を選んで決定する。
✓ (チェック) がついている項目が選択できるモードになる。

メニュー項目の詳細

全情報表示 :

撮影情報を表示する。

情報表示なし :

撮影情報を表示しない。

撮影時の露出値情報を常に表示するか、シャッターボタンなどの操作から一定時間後に非表示にするかを設定できます。 ([露出値表示: 常時] / [露出値表示: タイムアウト])

ヒストグラム :

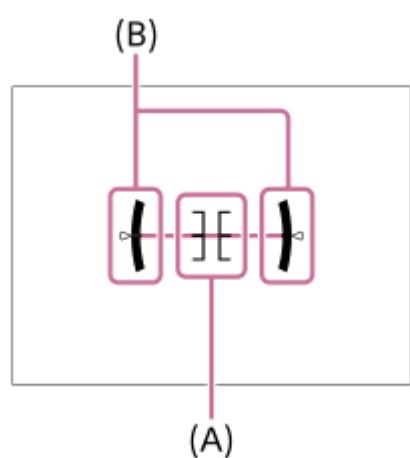
画像の明暗をグラフ (ヒストグラム) で表示する。

[ファインダー] の設定では、撮影時の露出値情報を常に表示するか、シャッターボタンなどの操作から一定時間後に非表示にするかを設定できます。 ([露出値表示: 常時] / [露出値表示: タイムアウト])

水準器 :

カメラの前後方向 (A)、水平方向 (B) の傾きを指標で示す。水平、平衡状態のときは、表示が緑色になる。(レンズが真上や真下を向いている状態では、水準器は機能しません。)

[ファインダー] の設定では、撮影時の露出値情報を常に表示するか、シャッターボタンなどの操作から一定時間後に非表示にするかを設定できます。 ([露出値表示: 常時] / [露出値表示: タイムアウト])



ファインダー撮影用* :

モニターには被写体を表示せず、撮影情報のみを表示する。ファインダー撮影用の表示設定。

モニター消灯* :

撮影時は常にモニターが消灯するが、再生時やMENU操作時はモニターを使用できる。ファインダー撮影用の表示設定。

* [背面モニター] の設定時のみ選択できる画面表示モードです。

ご注意

- カメラを前または後に大きく傾けると、水準器の誤差が大きくなります。
- 水準器で傾きがほぼ補正された状態でも $\pm 1^\circ$ 程度の誤差が生じことがあります。

関連項目

- [DISP（画面表示切換）ボタン](#)

TP1001762967

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

この章の目次

この章（「再生する」）で説明している機能の一覧です。各項目名から、それぞれの機能を説明するページに移動できます。

画像を見る

- 静止画を再生する
- 再生画像を拡大する（拡大）
- 拡大の初期倍率
- 拡大の初期位置
- 記録画像を自動的に回転させる（記録画像の回転表示）
- 動画を再生する
- 再生音量設定
- スライドショーで再生する（スライドショー）
- インターバル連続再生
- インターバル再生速度

画像の表示方法を変える

- 一覧表示で再生する（一覧表示）
- 再生フィルターの条件設定
- 画像の並び順
- グループ表示
- フォーカス枠表示（再生）
- アスペクトマーカー表示（静止画）
- 日時指定で画像表示

画像間をジャンプ移動する方法を設定する

- 画像送りダイヤル選択
- 画像送り方法

撮影した画像を保護する（プロジェクト）

画像に情報を追加する

- レーティング
- レーティング カスタムキー設定
- クリップフラグ
- 画像を回転する（回転）

トリミング

動画から静止画を切り出す

- 動画から静止画作成
- ショットマークから静止画作成
- 静止画作成後のショットマーク（再生）
- JPEG/HEIF切換（動画から静止画作成/ショットマークから静止画作成）

画像を削除する

- 不要な画像を選んで削除する（削除）
- 2度押しで削除
- 削除確認画面

テレビと接続して画像を見る

- HDMIケーブルを使ってテレビで見る

TP1001800918

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

静止画を再生する

撮影した静止画を再生します。

1 (再生) ボタンを押して、再生モードにする。

- 画面上の  (再生) をタッチすることでも再生モードにすることができます。表示されていない場合は、モニターを左右にスワイプしてタッチ機能アイコンを表示させてください。
詳しくは、「[タッチ機能アイコン](#)」をご覧ください。

2 コントロールホイールで画像を選ぶ。

- [グループ表示] が [入] の場合、連続撮影した画像やインターバル撮影で撮影した画像は、1つのグループとして表示されています。グループ内の画像を再生する場合は、コントロールホイールの中央を押してください。

ヒント

- 本機はメモリーカードに管理ファイルを作成して、画像を記録し再生します。管理ファイルに未登録の画像は正しく表示されないことがあります。他機で撮影した画像を見るときは、MENU→ /  (撮影) → [メディア] → [ 管理ファイル修復] で管理ファイルに画像を登録してください。
- 連続撮影後に画像をすぐに再生すると、モニターにデータ書き込み中/書き込み残り枚数を示すアイコンが表示されることがあります。書き込み中は、一部の機能を使用できません。
- グループ内の画像を再生中でも、コントロールホイールの左/右でグループを抜けて前/後の画像やグループに移動できます。このとき、グループを抜けたことを表すアイコンが表示されます。
- [ フォーカス枠表示] が [入] の場合、再生画像上に撮影時のフォーカス枠が表示されます。撮影時にピントが合ったフォーカス枠は緑色で表示されます。撮影時に複数のフォーカス枠が表示されていても、再生時はカメラがピントを合わせようとした1点のみ表示されます。
- [ アスペクトマーカー表示] を [入] に設定すると、撮影時に表示していたアスペクトマーカーを再生画像上にも表示させることができます。

関連項目

- [管理ファイル修復 \(静止画/動画\)](#)
- [グループ表示](#)
- [フォーカス枠表示 \(再生\)](#)
- [再生画像を拡大する \(拡大\)](#)
- [タッチ機能アイコン](#)

TP1001752672

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

再生画像を拡大する (拡大)

再生中の静止画を拡大します。写真のピントの具合を確認したいときなどに使います。

1 拡大したい画像を表示して、 (拡大) ボタンを押す。

- コントロールホイールを回して倍率を調整してください。
コントロールダイヤルを回すと、同じ拡大倍率のまま、前後の画像に切り替えられます。
- 画像は、撮影時にピントを合わせた位置を中心に拡大されます。ピントの位置情報が得られない場合、画像の中心が拡大されます。

2 コントロールホイールの上/下/左/右で表示する場所を移動する。

3 MENUボタンまたはコントロールホイールの中央を押して、拡大再生を終了する。

ヒント

- メニューから拡大再生を行うこともできます。
- MENU →  (再生) → [拡大] → [ 拡大の初期倍率] または [ 拡大の初期位置] で、拡大初期倍率や拡大初期位置を変更できます。
- モニターのタッチ操作で画像を拡大することもできます。拡大位置を移動するにはモニターをドラッグします。あらかじめ、[タッチ操作] を [入] に、[タッチパネル設定] の [再生画面] を [入] に設定してください。

関連項目

- [拡大の初期倍率](#)
- [拡大の初期位置](#)
- [タッチ操作](#)
- [タッチパネル設定](#)

TP1001767257

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

拡大の初期倍率

画像を再生し拡大表示するときの、拡大の初期倍率を選びます。

① MENU→▶ (再生) → [拡大] → [⊕ 拡大の初期倍率] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

標準の倍率：

標準の倍率で拡大する。

前回の倍率：

前回の倍率で拡大する。前回の倍率は、拡大表示画面を終了しても保持される。

関連項目

- [再生画像を拡大する（拡大）](#)
- [拡大の初期位置](#)

TP1001784799

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

拡大の初期位置

画像を再生し拡大表示するときの、拡大の初期位置を選びます。

① MENU→▶ (再生) → [拡大] → [⊕ 拡大の初期位置] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

ピント位置 :

撮影時にピントを合わせた位置から拡大する。

画面中央 :

画面の中央から拡大する。

関連項目

- [再生画像を拡大する（拡大）](#)
- [拡大の初期倍率](#)

TP1001784798

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

記録画像を自動的に回転させる (記録画像の回転表示)

画像を再生するときの向きを設定できます。

① MENU→▶ (再生) → [再生オプション] → [記録画像の回転表示] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

オート：

カメラを回転させると、カメラが縦横を判断し、その向きに合わせて再生している画像を表示する。

マニュアル：

縦位置で撮影した画像を縦向きに表示する。また回転機能で表示する向きを設定した場合はその向きに表示する。

切：

記録画像を常に横向きに表示する。

ご注意

- 動画の再生時は、縦位置で撮影した動画も横向きで再生されます。

関連項目

- [画像を回転する \(回転\)](#)

TP1001752679

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

動画を再生する

撮影した動画を再生します。

- 1  (再生) ボタンを押して、再生モードにする。
- 2 コントロールホイールで再生したい動画を選び、中央を押して再生する。

動画再生中にできること

コントロールホイールの下を押すと、スロー再生、音量調整などの操作を行えます。

- ▶ : 再生
- : 一時停止
- ▶▶ : 早送り
- ◀◀ : 早戻し
- ▶▶▶ : スロー再生
- ◀◀◀ : スロー逆再生
- ▶▶▶▶ : 次の動画
- ◀◀◀◀ : 前の動画
- ▶▶▶▶▶ : コマ送り
- ◀◀◀◀◀ : コマ戻し
- 暂停 : 動画から静止画作成
- 音量 : 音量設定
- 閉じる : 操作パネルを閉じる

ヒント

- 本機はメモリーカードに管理ファイルを作成して、画像を記録し再生します。管理ファイルに未登録の画像は正しく表示されないことがあります。他機で撮影した画像を見るときは、MENU→ /  (撮影) → [メディア] → [管理ファイル修復]で管理ファイルに画像を登録してください。
- スロー再生、スロー逆再生、コマ送り、コマ戻しは、一時停止中に選ぶことができます。
- 本機以外で撮影された動画ファイルは再生できない場合があります。
- 再生する動画にショットマークが付けられている場合、再生バーにショットマークの位置が表示されます。また、ショットマークが付けられた場面ではショットマークアイコンが画面に表示されます。
- 一時停止中にコントロールダイヤルを回すと、ショットマークを付けた位置にジャンプすることができます。

ご注意

- 縦位置で動画を撮影しても、本機のモニターやファインダーでは横向きで再生されます。

関連項目

- [管理ファイル修復 \(静止画/動画\)](#)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

再生音量設定

動画再生時の音量を設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [サウンドオプション] → [再生音量設定] →希望の設定を選ぶ。

再生中に音量を変えるには

動画再生中に、コントロールホイールの下を押して、操作パネルから音量設定できます。実際に音量を聞きながら調整できます。

TP1001752685

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

スライドショーで再生する (スライドショー)

画像を自動的に連続再生します。

- 1 MENU→▶ (再生) → [鑑賞] → [スライドショー] →希望の設定を選ぶ。
- 2 [実行] を選ぶ。

メニュー項目の詳細

リピート :

繰り返し再生する ([入]) か、すべての画像を再生したら停止する ([切]) か選ぶ。

間隔設定 :

画像が切り替わる間隔を、 [1秒] / [3秒] / [5秒] / [10秒] / [30秒] から選ぶ。

途中で終了するには

MENUボタンを押して終了します。一時停止はできません。

ヒント

- スライドショー再生中に、コントロールホイールの左/右で、画像を戻す/送ることができます。

TP1001752680

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

インターバル連続再生

インターバル撮影で撮影した画像を、連続再生します。

パソコン用ソフトウェア Imaging Edge Desktop (Viewer) を使うと、インターバル撮影で撮影した静止画から動画を作成することができます。本機では静止画から動画を作成することはできません。

- 1 MENU → ▶ (再生) → [鑑賞] → [⌚ インターバル連続再生] を選ぶ。
- 2 再生したい画像グループを選んで、コントロールホイールの中央を押す。

ヒント

- 再生画面で、グループ内の画像を表示して下ボタンを押すことでも連続再生できます。
- 再生中は、下ボタンで再生/一時停止できます。
- 再生中にコントロールダイヤルまたはコントロールホイールを回すと、再生速度を変更できます。 MENU → ▶ (再生) → [鑑賞] → [⌚ インターバル再生速度] でも再生速度を変更できます。
- 連続撮影した画像も連続再生できます。

関連項目

- [インターバル撮影機能](#)
- [インターバル再生速度](#)
- [パソコン用アプリケーションの紹介 \(Imaging Edge Desktop/Catalyst\)](#)

TP1001792146

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

インターバル再生速度

[インターバル連続再生] で静止画を連続再生するときの速度を設定します。

① MENU→ (再生) → [鑑賞] → [インターバル再生速度] →希望の設定を選ぶ。

ヒント

- 再生速度は、 [インターバル連続再生] 中にコントロールダイヤルまたはコントロールホイールを回すことでも変更できます。

関連項目

- [インターバル連続再生](#)

TP1001792147

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

一覧表示で再生する (一覧表示)

再生時、複数の画像を同時に表示できます。

- 1 画像を再生中に、 (一覧表示) ボタンを押す。
- 2 コントロールホイールの上/下/左/右を押したり、コントロールホイールを回したりして、画像を選ぶ。

表示する枚数を変更する場合

MENU→ (再生) → [再生オプション] → [一覧表示] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

9枚/25枚

1枚再生画面に戻すには

表示したい画像を選んでいる状態で、コントロールホイールの中央を押す。

希望の画像をすばやく表示するには

コントロールホイールで左側のバーを選び、コントロールホイールの上/下でページを送ることができます。バーを選んでいる状態で、中央を押すと、カレンダー画面、またはフォルダー選択画面が表示されます。

TP1001752673

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

再生フィルターの条件設定

複数の条件を使って再生する画像を絞り込むことができます。

- 1 MENU→ (再生) → [再生対象] → [再生フィルターの条件設定] →希望の条件を設定して、[フィルター実行] を選ぶ。

メニュー項目の詳細

日付 :

再生対象を日付で絞り込む。

フォルダー :

再生対象をフォルダーで絞り込む。

静止画/動画 :

再生対象を静止画のみ、または動画のみにする。 ([静止画] / [動画])

レーティング :

再生対象をレーティングで絞り込む。 ([★] ~ [★★] / [★OFF])

プロテクト :

再生対象をプロテクトの有無で絞り込む。 ([あり] / [なし])

Shot Mark :

再生対象をショットマークの有無で絞り込む。 ([あり] / [Shot Mark1のみ] / [Shot Mark2のみ] / [なし])

スマートフォン転送状態 :

再生対象をスマートフォンへの転送状態で絞り込む。 ([未転送画像] / [転送成功画像])

ファイル形式 :

[静止画/動画] を [静止画] に設定したときに、再生対象をファイル形式で絞り込む。 ([RAW] / [JPEG] / [HEIF] / [RAW+JPEG] / [RAW+HEIF] / [RAW/Raw+JPEG] / [RAW/Raw+HEIF] / [RAWを含む画像])

記録方式 :

[静止画/動画] を [動画] に設定したときに、再生対象を記録形式で絞り込む。 ([XAVC S 4K] / [XAVC S HD] / [XAVC S-I 4K] / [XAVC S-I HD])

ヒント

- 再生対象が絞り込まれているときは、再生画面の上下に白い線が表示されます。
- [日付] または [フォルダー] で再生対象を絞り込む場合は、再生対象にする日付/フォルダーにチェックマークを入れてください。 Fn (ファンクション) ボタンを使って範囲指定することもできます。
- 再生対象が絞り込まれた状態で以下の機能を実行すると、絞り込まれた画像のみを対象にすることができます。
 - 削除
 - プロテクト
 - レーティング
 - スマートフォン転送

ご注意

- 以下の操作を行うと、再生対象の絞り込みは解除されます。
 - 静止画/動画の撮影
 - トリミング
 - 動画から静止画作成
 - 静止画作成
 - カメラの電源を切る

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

画像の並び順

再生画面で画像を表示する並び順を設定します。

① MENU→▶ (再生) → [再生対象] → [画像の並び順] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

日付順 :

画像を日付順に表示する。

フォルダー順 :

画像をフォルダー順に表示する。

ヒント

- 【フォルダー順】に設定しているときは、先頭に動画フォルダーが表示されます。

TP1001800920

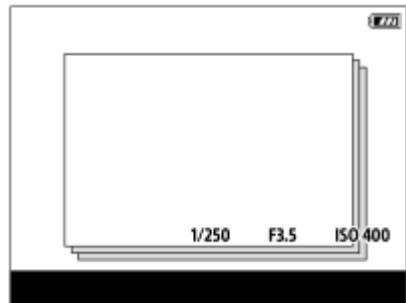
5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

グループ表示

連続撮影した画像やインターバル撮影で撮影した画像などをグループ化して表示するかどうかを設定します。

1 MENU→▶ (再生) → [再生オプション] → [グループ表示] → 希望の設定を選ぶ。



メニュー項目の詳細

入 :

画像をグループ化して表示する。グループ内の画像を再生するには、グループを選んでコントロールホイールの中央を押してください。

切 :

画像をグループ化して表示しない。

ヒント

- 以下の画像がグループ表示されます。
 - [ドライブモード] が [連続撮影] または [速度優先連続撮影] で撮影された画像（連続撮影でシャッターボタンを押し続けて撮影されたひと続きの画像が、ひとつのグループになります。）
 - [ドライブモード] が [セルフタイマー（連続）] / [ホワイトバランスブラケット] / [DROブラケット] で撮影された画像（1回の撮影で記録される複数の画像がひとつのグループになります。）
 - [インターバル撮影機能] で撮影された画像（1回のインターバル撮影で撮影された画像が、ひとつのグループになります。）
- 一覧表示画面では、グループには  (グループ表示) アイコンが表示されます。

ご注意

- グループを削除すると、グループ内のすべての画像が削除されます。

関連項目

- [連続撮影](#)
- [セルフタイマー（連続）](#)
- [ホワイトバランスブラケット](#)
- [DROブラケット](#)
- [インターバル撮影機能](#)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォーカス枠表示 (再生)

静止画を再生するときに、ピントが合ったエリアにフォーカス枠を表示するかどうかを設定します。

① MENU→ [再生] → [再生オプション] → [フォーカス枠表示] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

切 :

再生時にフォーカス枠を表示しない。

入 :

再生時にフォーカス枠を緑色で表示する。ピントが合っていない場合は白色で表示する。

ヒント

- 撮影時に複数のフォーカス枠が表示されていても、再生時はカメラが実際にピントを合わせたフォーカス枠が1つ表示されます。
- 撮影時に被写体の顔にフォーカス枠が表示されていても、瞳が認識されている場合は再生時に瞳にフォーカス枠が表示されます。

ご注意

- 以下の画像にはフォーカス枠は表示されません。
 - マニュアルフォーカスで撮影された静止画
 - 動画
 - 【動画から静止画作成】で作成された静止画
- フォーカス枠は1枚再生画面でのみ表示されます。一覧表示画面や画像の拡大中は表示されません。
- オートレビュー時はフォーカス枠は表示されません。
- オートフォーカス後に構図を変えて撮影した場合、フォーカス枠は被写体からずれて表示されます。
- フォーカス枠が緑色で表示されていても、ピントが合っていない場合があります。
- 【フォーカスエリア自動消灯】や【AF-Cエリア表示】で撮影時にフォーカス枠を表示させない設定にしている場合、[フォーカス枠表示]が【入】の場合は、再生時はフォーカス枠が表示されます。

TP1001793654

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

アスペクトマーカー表示 (静止画)

撮影時に表示したアスペクトマーカーを静止画再生時に表示できます。

① MENU→▶ (再生) → [再生オプション] → [アスペクトマーカー表示] →希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

アスペクトマーカー表示 :

アスペクトマーカーを表示するかどうかを設定する。 ([入] / [切])

アスペクトマーカーレベル :

表示するアスペクトマーカーの濃度を設定する。 (0~15)

ご注意

- 【アスペクトマーカーレベル】の設定画面では選択中の濃度が画面に反映されない場合がありますが、再生画面では設定した濃度でマーカーが表示されます。
- 画面表示が【ヒストグラム】のときは、アスペクトマーカーが表示されません。

関連項目

- [マーカー表示 \(静止画\)](#)

TP1001800921

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

日時指定で画像表示

撮影日時を指定して画像を再生します。

- 1 MENU→▶ (再生) → [再生オプション] → [日時指定で画像表示] を選ぶ。
- 2 再生したい画像の日付と時刻をコントロールホイールで指定して、中央を押す。
指定した日付時刻に撮影された画像が表示される。
 - 指定した日付時刻に撮影された画像がない場合は、最も撮影日時が近い画像が表示されます。

ご注意

- 動画は、撮影開始時刻が撮影日時として扱われます。

TP1001796449

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

画像送りダイヤル選択

再生時に画像間をジャンプ移動できます。たくさんの画像の中から目的の画像を探したり、プロテクトした画像やレーティングを設定した画像を探す場合に便利です。コントロールダイヤルまたはコントロールホイールに割り当てて使います。

① MENU → ▶ (再生) → [再生オプション] → [画像送りダイヤル選択] → 希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

ダイヤル :

コントロールダイヤルで画像間をジャンプ移動する。

コントロールホイール :

コントロールホイールで画像間をジャンプ移動する。

関連項目

- [画像送り方法](#)

TP1001790837

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

画像送り方法

ダイヤル操作で再生画像をジャンプ移動するときの、画像送りの方法を設定します。

① MENU→▶ (再生) → [再生オプション] → [画像送り方法] → 希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

1枚ずつ/10枚ずつ/100枚ずつ :

指定した枚数ずつ画像を送る。

撮影シーンの先頭 :

画像送りの対象を撮影シーンの先頭（1枚撮影の画像と連続撮影の先頭の画像など）に設定する。

3分ずつ/5分ずつ/10分ずつ/30分ずつ/1時間ずつ/3時間ずつ/6時間ずつ/12時間ずつ/24時間ずつ :

画像の撮影日時をもとに、指定した時間ずつ画像を送る。

プロテクトのみ :

画像送りの対象をプロテクトされている画像のみに設定する。

レーティングのみ :

画像送りの対象をレーティングされたすべての画像に設定する。

レーティング(★)のみ～レーティング(★★)のみ :

画像送りの対象をレーティング(★～★★)が設定されている画像のみに設定する。

レーティングなしのみ :

画像送りの対象をレーティングが設定されていない画像のみに設定する。

Shot Markのみ :

画像送りの対象をショットマークのある画像のみに設定する。

Shot Mark1のみ/Shot Mark2のみ :

画像送りの対象を指定したショットマークのみを付けた画像に設定する。

Shot Markなし :

画像送りの対象をショットマークのない画像のみに設定する。

区切り画像のみ :

画像送りの対象を区切り画像のみに設定する。

区切り画像の次 :

画像送りの対象を区切り画像の次の画像のみに設定する。

動画にショットマークを付けるには

動画にショットマークを付けることで、動画の選択や転送時、編集時の目印になります。撮影中にショットマークを付けるには、画面を左右にスワイプしてタッチ機能アイコンを表示させ、S1（ショットマーク1追加）をタッチします。再生中に画面上のS1（ショットマーク1追加）をタッチすることでもショットマークを付けることができます。

区切り画像を作成するには

撮影時に区切り画像を作成することで、画像選択時の目印になります。

あらかじめ【カスタムキー/ダイヤル設定】でお好みのキーに【区切り画像作成】を割り当てておき、区切り画像を作成したいタイミングでカスタムキーを押してください。

ヒント

- タッチ機能アイコンを使う場合は、MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパネル設定] で撮影時や再生時のタッチ操作を有効にしてください。
- 2個目のショットマーク (ショットマーク2) を付けるには、カスタムキーまたはシャッターボタンを使います。ショットマーク1も同様にカスタムキーまたはシャッターボタンを使って付けることができます。
 - カスタムキーでショットマークを付ける場合：[▶■ カスタムキー/ダイヤル設定] で [Shot Mark1追加] または [Shot Mark2追加] を割り当て、撮影中に割り当てたボタンを押す。
 - シャッターボタンでショットマークを付ける場合：[▶■ シャッターボタンでREC] を [しない] に設定し、また [▶■ シャッターボタンで **S**] を [Shot Mark1追加] または [Shot Mark2追加] に設定し、撮影中にシャッターボタンを押す。
 - 再生中にショットマークを付ける場合：[▶■ カスタムキー設定] で [Shot Mark1追加/削除] または [Shot Mark2追加/削除] を割り当て、再生中に割り当てたボタンを押す。

関連項目

- [画像送りダイヤル選択](#)
- [撮影した画像を保護する（プロジェクト）](#)
- [レーティング](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)

TP1001793641

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

撮影した画像を保護する (プロテクト)

撮影した画像を誤って消さないように保護 (プロテクト) します。プロテクトされた画像には  (プロテクト) マークが表示されます。

- 1 MENU →  (再生) → [セレクション/メモ] → [プロテクト] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

画像選択 :

画像を何枚か選んでプロテクトする。

- (1) 画像を選び、コントロールホイールの中央を押す。チェックボックスに  (チェック) マークが付く。解除したいときはもう一度中央を押して  (チェック) マークを消す。
- (2) ほかの画像もプロテクトするときは、手順1を繰り返す。
- Fn (ファンクション) ボタンを使って範囲指定することもできます。
- (3) MENU → [確認] を選ぶ。

このフォルダーの全画像 :

選択しているフォルダー内すべての画像をまとめてプロテクトする。

このフォルダーを全て解除 :

選択しているフォルダー内すべての画像のプロテクトをまとめて解除する。

この日付の全画像 :

選択している日付内すべての画像をまとめてプロテクトする。

この日付を全て解除 :

選択している日付内すべての画像のプロテクトをまとめて解除する。

このグループの全画像 :

選択しているグループ内すべての画像をまとめてプロテクトする。

このグループ画像全て解除 :

選択しているグループ内すべての画像のプロテクトをまとめて解除する。

フィルターした全画像 :

再生フィルターで絞り込まれたすべての画像をまとめてプロテクトする。

フィルターした全画像を解除 :

再生フィルターで絞り込まれたすべての画像のプロテクトをまとめて解除する。

ヒント

- MENU →  (セットアップ) → [操作カスタマイズ] → [ カスタムキー設定] で希望のキーに [プロテクト] を割り当てておくと、キーを押すだけで表示中の画像のプロテクト/プロテクト解除ができます。
- [画像選択] でグループを選ぶと、グループ内のすべての画像がプロテクトされます。グループ内の任意の画像を選んでプロテクトしたい場合は、グループ内の画像を表示させた状態で [画像選択] を実行してください。

ご注意

- [再生フィルターの条件設定] や [画像の並び順] の設定、または選択しているコンテンツによって、選べる項目が異なります。

関連項目

- グループ表示
- 画像の並び順
- 再生フィルターの条件設定

TP1001752682

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

レーティング

撮影した静止画に星マークの数 (★ ~ ★★) でレーティング (ランク分け) を設定すると、画像を探しやすくなります。

- 1 MENU → ▶ (再生) → [セレクション/メモ] → [レーティング] を選ぶ。

レーティング画像選択画面が表示される。

- 2 コントロールホイールの左/右でレーティングを設定したい画像を表示させ、中央を押す。

- 3 コントロールホイールの左/右で ★ (レーティング) のランクを選び、中央を押す。

- 4 MENUボタンを押して、レーティング設定画面を終了する。

再生フィルターを使って複数の画像にまとめてレーティングを設定するには

再生フィルター機能を使うと、複数の画像にまとめてレーティングを設定できます。[再生フィルターの条件設定] で画像を絞り込んでから [レーティング] を実行し、[フィルターした全画像] を選んでください。

- [画像選択] を選ぶと、絞り込まれた画像のみを対象に1枚ずつレーティングを設定できます。

静止画撮影時にレーティングを設定するには

あらかじめ [CAM カスタムキー/ダイヤル設定] でお好みのキーに [レーティング追加 (★)] ~ [レーティング追加 (★★)] を割り当てておき、静止画を撮影した後にカスタムキーを押してください。最後に撮影した静止画にレーティングを設定できます。

- 動画撮影時にはレーティングを設定できません。

ヒント

- カスタムキーを使って、画像の再生時にレーティングを設定することもできます。あらかじめ、[CAM カスタムキー設定] で希望のキーに [レーティング] を割り当てておき、レーティングを設定したい画像の再生中にキーを押してください。キーを押すたびに ★ (レーティング) のランクが切り替わります。
- [画像送り方法] でレーティングを指定することで、目的の画像をすばやく見つけられるようになります。

関連項目

- よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる (カスタムキー/ダイヤル設定)
- レーティング カスタムキー設定
- 画像送り方法
- 再生フィルターの条件設定
- 撮影時セレクション/メモ

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

レーティング カスタムキー設定

[▶ カスタムキー設定] で [レーティング] を割り当てたキーを使って、画像をレーティング（ランク分け）するときに選ぶ星マーク（★）の数を設定します。

- 1 MENU→▶ (再生) → [セレクション/メモ] → [レーティング カスタムキー設定] を選ぶ。
- 2 有効にしたい ★ (レーティング) のランクに ✓ (チェック) マークを付ける。
✓ (チェック) マークを付けた値が、カスタムキーを使用して [レーティング] を設定するときに選択できるようになる。

関連項目

- [レーティング](#)
- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる（カスタムキー/ダイヤル設定）](#)

TP1001790840

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

クリップフラグ

動画撮影中や撮影後に、クリップにOK/NG/KEEPの3種類のフラグを付けることができます。フラグはポストプロダクションの工程で選択や編集の目印になります。

- 1 MENU→▶ (再生) → [セレクション/メモ] → [クリップフラグ] を選ぶ。
クリップフラグ画像選択画面が表示される。
- 2 コントロールホイールの左/右でフラグを付けたい画像を表示させ、中央を押す。
- 3 コントロールホイールの左/右でクリップフラグの種類を選び、中央を押す。
クリップフラグの設定は、OK→NG→KP (KEEP) →フラグなし→OK、と循環します。
- 4 MENUボタンを押して、クリップフラグ設定画面を終了する。

カスタムキーでクリップフラグを設定するには

あらかじめ [▶■ カスタムキー/ダイヤル設定] または [▶ カスタムキー設定] でお好みのキーに [クリップフラグOK] 、 [クリップフラグNG] 、 [クリップフラグKEEP] を割り当てておき、動画撮影中、または再生中にキーを押すことでクリップフラグを付けることができます。

- 付与したクリップフラグを削除したい場合は、任意のクリップフラグが割り当てられたキーを2度押ししてください。
- クリップフラグは上書きされます。フラグの種類を変更したい場合は、変更したいクリップフラグが割り当てられたキーを押してください。

TP1001804411

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

画像を回転する（回転）

撮影した画像を回転します。

1 回転したい画像を表示して、MENU→▶（再生）→【編集】→【回転】を選ぶ。

2 コントロールホイールの中央を押す。

画像が左に回転します。中央を押すたびに、回転が繰り返されます。

回転した画像は、本機の電源を切った後も回転した状態のまま保持されます。

ご注意

- 動画を縦向きに回転しても、本機のモニターやファインダーでは横向きで再生されます。
- 他機で撮影した画像は本機では回転できないことがあります。
- パソコンで画像を見るとき、ソフトウェアによっては画像の回転情報が反映されない場合があります。

TP1001752681

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

トリミング

撮影した画像をトリミングします。

1 MENU→▶ (再生) → [編集] → [トリミング] を選ぶ。

画像選択画面が表示される。

2 トリミングする静止画を選んで、コントロールホイールの中央を押す。

3 トリミング枠の大きさや位置を調整する。

- コントロールダイヤルでトリミング枠のアスペクト比を変更します。撮影時にアスペクトマーカーを表示していた場合は、アスペクトマーカーに合わせてトリミングすることもできます。
- コントロールホイールでトリミング枠の大きさを変更します。
- コントロールホイールの上/下/左/右でトリミング枠の位置を移動します。
- Fnボタンを押すと、トリミング後の画像をプレビューできます。

4 コントロールホイールの中央を押す。

トリミングされた画像が保存される。

ヒント

- トリミング後の画像は別の画像として新たに保存されます。トリミング前の画像はそのまま残ります。
- トリミング後の画像のファイル形式や画質設定は、トリミング前の画像と同じになります。
- トリミングで保存された画像には、再生画面に □ (トリミング) アイコンが表示されます。
- クロップ撮影した画像は、クロップ後の画角で保存されたJPEG画像/HEIF画像をトリミングします。この場合、トリミングで保存された画像には □ (トリミング) アイコンのみが表示されます。

ご注意

- RAW画像や動画はトリミングできません。

関連項目

- [ステップクロップ撮影設定](#)

TP1001795192

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

動画から静止画作成

動画から希望のシーンを切り出して、静止画として保存します。はじめに動画で撮影し、動画再生中に一時停止して、静止画では撮影できない決定的な瞬間を切り出して静止画として保存します。

- 1 静止画を切り出したい動画を表示する。
- 2 MENU → ▶ (再生) → [編集] → [動画から静止画作成] を選ぶ。
- 3 動画を再生し、一時停止する。
- 4 スロー再生、スロー逆再生、コマ送り、コマ戻しを使って、希望のシーンで停止する。
- 5  (動画から静止画作成) を押して、希望のシーンを静止画として切り出す。
静止画として保存される。

ヒント

-  [JPEG/HEIF切換] で、保存する静止画の記録方式をJPEGにするかHEIFにするかを選択することができます。

関連項目

- [動画を撮影する](#)
- [動画を再生する](#)
- [JPEG/HEIF切換 \(動画から静止画作成/ショットマークから静止画作成\)](#)

TP1001784806

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ショットマークから静止画作成

動画を再生中に、ショットマークが付いた動画フレームから静止画を切り出すことができます。

- 1 ショットマークの付いた動画を再生する。
- 2 MENU→ ▶ (再生) → [編集] → [S₁ 静止画作成] を選ぶ。
[▶ カスタムキー設定] や [▶ Fnメニュー設定] に [S₁ 静止画作成] を登録しておくことで、簡単に [S₁ 静止画作成] を呼び出すことができます。

作成される静止画について

- 作成される静止画はJPEG形式かHEIF形式を選択でき、MENU→ ▶ (再生) → [編集] → [S₁ JPEG/HEIF 切換] で切り換えることができます。
- 作成される静止画のサイズは再生中の動画と同じサイズとなります（動画の記録方式に依存します）。

関連項目

- [JPEG/HEIF切換（動画から静止画作成/ショットマークから静止画作成）](#)
- [記録方式（動画）](#)

TP1001802782

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

静止画作成後のショットマーク (再生)

[静止画作成] 機能により動画再生時に静止画を作成した後、ショットマークを自動的に削除するかどうかを設定します。

① MENU→ (再生) → [編集] → [静止画作成後の] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

自動削除 :

静止画を生成後、ショットマークを自動で削除する。

保持する :

静止画を生成後、ショットマークを削除しない。

関連項目

- [ショットマークから静止画作成](#)

TP1001802783

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

JPEG/HEIF切換 (動画から静止画作成/ショットマークから静止画作成)

[動画から静止画作成] または [S₂ 静止画作成] で切り出す静止画のファイル形式 (JPEG/HEIF) を切り替えます。JPEG形式は互換性に優れ、さまざまな環境で閲覧や編集を行えます。HEIF形式は圧縮効率に優れ、高画質のまま小さいファイル容量で記録できます。お使いのパソコンやソフトウェアによっては、HEIFファイルの表示や編集ができない場合があります。また、HEIF形式の静止画を再生するには、HEIFに対応した環境が必要です。カメラとテレビをHDMI接続することで、高画質な静止画をお楽しみいただけます。

① MENU→▶ (再生) → [編集] → [S₂] JPEG/HEIF切換] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

JPEG :

切り出す静止画のファイル形式をJPEGに切り換える。互換性を優先した設定。

HEIF(4:2:0) :

切り出す静止画のファイル形式をHEIFの4:2:0 10bitに切り換える。画質と圧縮効率を優先した設定。

HEIF(4:2:2) :

切り出す静止画のファイル形式をHEIFの4:2:2 10bitに切り換える。画質を優先した設定。

ご注意

- 本機で撮影したHEIF画像のファイルは、HEIF形式に対応していない他のカメラでは表示されません。誤ってメモリーカードのフォーマットやファイルの削除を行わないようご注意ください。

関連項目

- [動画から静止画作成](#)
- [ショットマークから静止画作成](#)

TP1001793642

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

不要な画像を選んで削除する (削除)

不要な画像を選んで削除できます。一度削除した画像は元に戻せません。削除してよいか、事前に確認してください。

① MENU→▶ (再生) → [削除] → [削除] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

この画像以外の全画像 :

グループ内の、選択している画像をのぞくすべての画像をまとめて削除する。

このグループの全画像 :

選択しているグループ内すべての画像をまとめて削除する。

画像選択 :

画像を何枚か選んで削除する。

(1) 削除したい画像を選び、コントロールホイールの中央を押す。チェックボックスに (チェック) マークが付く。解除したいときはもう一度中央を押して (チェック) マークを消す。
(2) ほかの画像も削除するときは、手順 (1) を繰り返す。
Fn (ファンクション) ボタンを使って範囲指定することもできます。
(3) MENU→[確認] を選ぶ。

このフォルダーの全画像 :

選択しているフォルダー内すべての画像をまとめて削除する。

この日付の全画像 :

選択している日付内すべての画像をまとめて削除する。

フィルターした全画像 :

再生フィルターで絞り込まれたすべての画像をまとめて削除する。

ヒント

- プロテクトしてある画像も含めて、すべてのデータを消去するには [フォーマット] を行ってください。
- 希望のフォルダーまたは日付を表示するには、再生時に下記の手順で希望のフォルダーまたは日付を選びます。
 (一覧表示) ボタン → コントロールホイールで左側のバーを選ぶ → コントロールホイールの上/下で希望のフォルダーまたは日付を選ぶ。
- [画像選択] でグループを選ぶと、グループ内のすべての画像が削除されます。グループ内の任意の画像を選んで削除したい場合は、グループ内の画像を表示させた状態で [画像選択] を実行してください。

ご注意

- プロテクトされている画像は削除できません。
- [再生フィルターの条件設定] や [画像の並び順] の設定、または選択しているコンテンツによって、選べる項目が異なります。

関連項目

- [グループ表示](#)
- [画像の並び順](#)
- [再生フィルターの条件設定](#)

- 削除ボタン
- フォーマット

TP1001752675

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

2度押して削除

画像を再生中に  (削除) ボタンを2度続けて押すことで画像を削除できるようにするかどうかを設定します。

① MENU→ (再生) → [削除] → [ 2度押して削除] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

有効 :

画像を再生中に  (削除) ボタンを2度押すと画像を削除できる。

無効 :

画像を再生中に  (削除) ボタンを2度押しても画像は削除されない。

TP1001795193

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

削除確認画面

削除の確認画面で、【削除】と【キャンセル】のどちらが選択された状態にするかを設定します。

① MENU→▶ (再生) →【削除】→【削除確認画面】→希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

「削除」が先：

【削除】が選択された状態にする。

「キャンセル」が先：

【キャンセル】が選択された状態にする。

TP1001752693

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

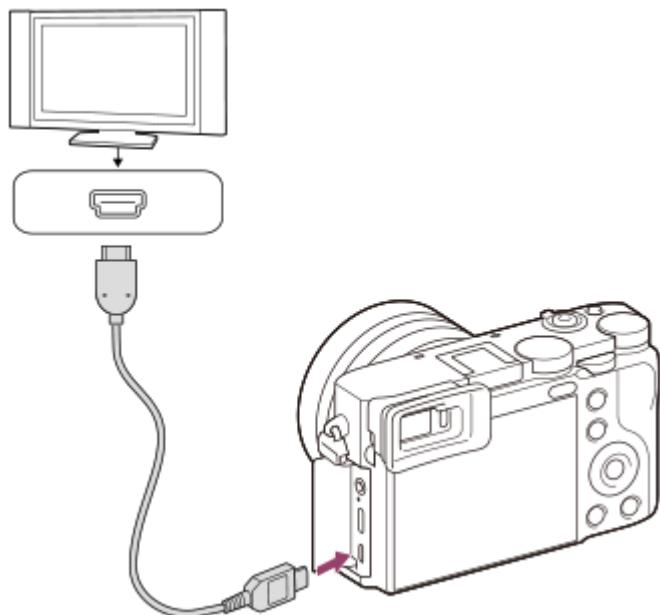
HDMIケーブルを使ってテレビで見る

本機の画像をテレビで見るには、HDMIケーブル（別売）とHDMI端子のあるテレビが必要です。詳しくは、対応テレビの取扱説明書をご覧ください。

1 本機とテレビの電源を切る。

2 本機のHDMI端子とテレビのHDMI端子をHDMIケーブル（別売）で接続する。

本機側はHDMIタイプDマイクロ端子、テレビ側はテレビの端子に合ったタイプのHDMIケーブルをお使いください。



3 テレビの電源を入れ、入力切り換えをする。

4 本機の電源を入れる。

撮影した画像がテレビに表示されます。

5 コントロールホイールの左/右で画像を選ぶ。

- 再生画面では本機のモニターは点灯しません。
- 再生画面になっていないときは、▶（再生）ボタンを押してください。

ご注意

- 本機と接続機器の出力端子同士での接続はしないでください。故障の原因となります。
- 一部の機器では、映像や音声が出ないなど正常に動作しない場合があります。
- HDMIロゴの付いたもの、またはソニー製のケーブルを推奨します。

- [Time Code出力] が [入] のときに、テレビや録画機器に正常に映像が出力されない場合があります。その場合は、[Time Code出力] を [切] にしてください。
- テレビに正しく画面が表示されない場合は、MENU→ (セットアップ) → [外部出力] → [HDMI解像度] を接続するテレビに合わせて、[2160p]、[1080p] または [1080i] にしてください。
- HDMI出力中に4K動画とハイビジョン画質 (HD) の動画を切り換えたり、異なるフレームレートやカラー モードの動画に切り換えると、一時的に画面が暗くなることがあります。故障ではありません。
- テレビのリモコン操作でカメラが不要な動きをする場合は、MENU→ (セットアップ) → [外部出力] → [HDMI機器制御] を [切] にしてください。

TP1001762487

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォーマット

メモリーカードの動作を安定させるために、メモリーカードを本機ではじめてお使いになる場合には、まず、本機でフォーマット（初期化）することをおすすめします。フォーマットすると、メモリーカードに記録されているすべてのデータは消去され、元に戻すことはできません。大切なデータはパソコンなどに保存しておいてください。

- 1 MENU→ /  (撮影) → [メディア] → [フォーマット] を選ぶ。
- 2 [実行] を選ぶ。 (クイックフォーマット)
 -  (削除) ボタンを押すと、フルフォーマットを行うメッセージが表示されます。 [実行] を押すと、フルフォーマットが始まります。

クイックフォーマットとフルフォーマットの違い

フルフォーマットは、カードへの記録/読み出し速度が遅くなったと感じるときや、データを完全に消去するときなどに実行してください。

フルフォーマットは、メモリーカードの全領域を初期化するため、クイックフォーマットよりも時間がかかります。

ヒント

- 撮影画面でMENUボタン、 (削除) ボタンの順に、2つのボタンを2秒程度同時に押し続けても、メモリーカードをフォーマットする画面を表示できます。
- フルフォーマット実行中に、途中でキャンセルすることができます。フルフォーマットを途中でキャンセルしても、データの消去は完了しています。そのままメモリーカードを使用できます。

ご注意

- フォーマットすると、プロテクトしてある画像や登録情報 (M1~M4) も含めて、すべてのデータが消去され、元に戻せません。
- フォーマット中はアクセスランプが点灯します。点灯中はメモリーカードを抜かないでください。
- メモリーカードのフォーマットは、本機で行ってください。パソコンでメモリーカードのフォーマットを行うと、フォーマットの形式によってはメモリーカードが使えなくなることがあります。
- メモリーカードによっては、フォーマットに数分かかる場合があります。
- バッテリー残量が1%未満のときは、フォーマットできません。

関連項目

- [使用できるメモリーカード](#)
- [メモリーカードについてのご注意](#)

TP1001752891

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

管理ファイル修復（静止画/動画）

パソコンでファイルを操作したなどの原因で、画像を管理しているファイルに何らかの異常が発生すると、メモリーカード内の画像が再生できなくなります。また、他機で使用したメモリーカードを本機で使用した場合、メモリーカード内の画像がグループ表示されないなど、正しく再生できないことがあります。そのような場合に管理ファイルの修復を行います。 [ 管理ファイル修復] を実行しても、記録された画像は削除されません。

① MENU→ /  (撮影) → [メディア] → [ 管理ファイル修復] → [実行] を選ぶ。

ご注意

- 電池容量が極端に少ない場合は管理ファイル修復は実行できません。充分に充電したバッテリーをお使いください。

TP1001752896

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

メディア残量表示（静止画/動画）

メモリーカードに記録できる静止画の枚数と動画の時間を表示します。

① MENU→ /  (撮影) → [メディア] → [ メディア残量表示] を選ぶ。

TP1001752897

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ファイル/フォルダー設定

撮影する静止画のフォルダーやファイル名に関する設定をします。

① MENU →  (撮影) → [ファイル] → [ファイル/フォルダー設定] → 希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

ファイル番号 :

静止画のファイル番号の付けかたを設定する。

[連番] : フォルダーごとにファイル番号をリセットしない。

[リセット] : フォルダーごとにファイル番号をリセットする。

ファイル番号強制リセット :

静止画のファイル番号をリセットし、新しいフォルダーを作成する。

ファイル名設定 :

ファイル名の先頭3文字を設定する。

フォルダー形式 :

フォルダーナーの付けかたを設定する。

[標準形式] : フォルダーナー名が、フォルダーナー番号 + 任意の5文字になる。例：100MSDCF

[日付形式] : フォルダーナー名が、フォルダーナー番号 + 年月日（西暦下1桁月日4桁）になる。

例：10050405（100フォルダー、2025年4月5日）

ヒント

- 【フォルダー形式】が【標準形式】のときのフォルダーナー名末尾の5文字は、【フォルダー新規作成】で設定できます。（入力できるのは大文字のアルファベット、数字、アンダーバーのみです。）
- 【ファイル番号強制リセット】でも、フォルダーナー名末尾の5文字を設定できます。

ご注意

- 【ファイル名設定】で入力できるのは、大文字のアルファベット、数字、アンダーバーのみです。ただし、1文字目にアンダーバーは使用できません。
- 【ファイル名設定】で設定したファイル名3文字は、設定後に撮影した画像にのみ適用されます。

関連項目

- [フォルダー新規作成](#)
- [ファイル設定](#)

TP1001792740

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

記録フォルダー選択

[ファイル/フォルダー設定] の [フォルダー形式] が [標準形式] に設定されていて、フォルダーが2つ以上存在する場合、撮影した画像を保存するフォルダー（記録フォルダー）を選べます。

① MENU→ (撮影) → [ファイル] → [記録フォルダー選択] →希望のフォルダーを選ぶ。

ご注意

- [ファイル/フォルダー設定] の [フォルダー形式] が [日付形式] に設定されているときは、記録フォルダーの選択はできません。

関連項目

- [ファイル/フォルダー設定](#)
- [フォルダー新規作成](#)

TP1001752893

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

フォルダー新規作成

メモリーカードの中に、静止画を記録するための新しいフォルダーを作成します。既存番号+1のフォルダーが作成されます。次に撮影する画像は新しく作成したフォルダーに記録されます。

1つのフォルダー番号に記録できる画像は最大9 999枚です。容量を超えると、自動的に新しいフォルダーが作成される場合があります。

① MENU→ (撮影) → [ファイル] → [フォルダー新規作成] を選ぶ。

ヒント

- [フォルダー形式] の設定によって、作成されるフォルダーナー名が異なります。
 - [標準形式]：フォルダーナー名「フォルダー番号+任意の5文字」のうち、フォルダー番号部分に+1されます。
例：100MSDCF→101MSDCF
 - [日付形式]：フォルダーナー名「フォルダー番号+年月日（西暦下1桁月日4桁）」のうち、フォルダー番号部分に+1されます。
例：10050405→10150405
- [フォルダー形式] が [標準形式] のときのフォルダーナー名末尾の5文字は、[フォルダー新規作成] で設定できます。（入力できるのは大文字のアルファベット、数字、アンダーバーのみです。）
- [ファイル番号強制リセット] でも、フォルダーナー名末尾の5文字を設定できます。

ご注意

- 他機で使用していたメモリーカードを本機に入れて撮影すると、自動的に新しいフォルダーが作成される場合があります。
- [ファイル/フォルダー設定] の [フォルダー形式] を [日付形式] に設定しているときは、フォルダーナー名を変更できません。

関連項目

- [ファイル/フォルダー設定](#)

TP1001752894

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ファイル設定

撮影する動画のファイル名に関する設定をします。

① MENU →  (撮影) → [ファイル] → [ファイル設定] → 希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

ファイル番号 :

動画のファイル番号の付けかたを設定する。

[連番] : メモリーカードを入れ替えると、ファイル番号がリセットされない。

[リセット] : メモリーカードを入れ替えると、ファイル番号がリセットされる。

連番カウンタリセット :

[ファイル番号] が [連番] のときに使用される、カメラ内に保持された連番カウンターをリセットする。

ファイル名形式 :

動画のファイル名形式を設定する。

[標準] : ファイル名が、C+ファイル番号になる。例：C0001

[タイトル] : ファイル名が、タイトル+ファイル番号になる。

[日付+タイトル] : ファイル名が、日付+タイトル+ファイル番号になる。

[タイトル+日付] : ファイル名が、タイトル+日付+ファイル番号になる。

タイトル名設定 :

[ファイル名形式] が [タイトル] 、 [日付+タイトル] 、 [タイトル+日付] のときのタイトルを設定する。

ご注意

- [タイトル名設定] を入力するとき、入力可能な文字数/文字の種類は以下のとおりです。
文字数は最大37文字。文字の種類はアルファベット、数字、記号 (. - _ @ ! # \$ % + = ^ ~ () , ; []) 。
- [タイトル名設定] で設定したタイトルは、設定後に記録した動画のみに適用されます。
- 動画のフォルダー形式は変更できません。
- SDHCメモリーカードを使用している場合は、[ファイル名形式] は [標準] に固定されます。
- [ファイル名形式] を以下に設定して記録したメモリーカードを本機以外に挿入すると、正常に動作しないことがあります。
 - [タイトル]
 - [日付+タイトル]
 - [タイトル+日付]
- ファイル削除などにより未使用になったファイル番号があると、ファイル番号が9999になったあとに動画を記録した場合に、未使用の番号が付けられることがあります。

関連項目

- [ファイル/フォルダー設定](#)

TP1001792741

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

著作権情報

静止画を撮影したとき、ファイルに著作権情報を書き込むことができます。

- 1 MENU→ (撮影) → [ファイル] → [著作権情報] → 希望の設定項目を選ぶ。
- 2 [撮影者名設定] または [著作権者名設定] を選ぶと画面にキーボードが表示されるので、希望の名前を入力する。

[撮影者名設定]、[著作権者名設定]に入力できるのは、アルファベット、数字、記号のみです。最大46文字入力できます。

メニュー項目の詳細

著作権情報書き込み :

静止画に著作権情報を書き込むかどうかを設定する。 ([入] / [切])

- [入] を選ぶと、撮影画面に © (Copyright) が表示されます。

撮影者名設定 :

撮影者名を設定する。

著作権者名設定 :

著作権者名を設定する。

著作権情報表示 :

現在設定されている著作権情報を表示する。

ご注意

- 再生時、著作権情報が書き込まれた画像は、画面に © (Copyright) アイコンが表示されます。
- [撮影者名設定]、[著作権者名設定]を入力するとき、入力可能な文字数/文字の種類は以下のとおりです。文字数は最大46文字。文字の種類はアルファベット、数字、記号。
- [著作権情報] の不正使用を未然に防ぐため、カメラを貸したり譲渡するときは、[撮影者名設定] と [著作権者名設定] 欄は必ず空欄にしてください。
- [著作権情報] の使用によってトラブルや損害が生じても、弊社では一切の責任を負いかねます。

関連項目

- [キーボード画面](#)

TP1001774380

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

シリアル番号書き込み（静止画/動画）

撮影時にカメラのシリアル番号を書き込むことができます。

① MENU→ /  (撮影) → [ファイル] → [ シリアル番号書き込み] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

カメラのシリアル番号を書き込む。

切：

カメラのシリアル番号を書き込まない。

TP1001792154

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Wi-Fi接続

カメラのWi-Fi機能を使用するかどうかを設定します。

1 MENU →  (ネットワーク) → [Wi-Fi] → [Wi-Fi接続] → 希望の設定を選ぶ。

- [入] に設定すると、接続可能なアクセスポイントを検索します。接続可能なアクセスポイントが見つからぬいときは、[アクセスポイント簡単登録] または [アクセスポイント手動登録] で設定を行ってください。

メニュー項目の詳細

入：

Wi-Fi機能を使用する。

切：

Wi-Fi機能を使用しない。

ご注意

- 本書では、LAN接続を中継する無線LANアクセスポイントや無線LANルーターなどを、「アクセスポイント」と表記しています。
- 本機は、セキュリティ設定がWPA3-SAE、WPA2-PSK、または、セキュリティ設定なしのアクセスポイントに接続することができます。セキュアな無線LAN接続を実現するために、セキュリティ設定がWPA3またはWPA2のアクセスポイントを使用することを、強く推奨します。
- セキュリティ設定なしのアクセスポイントに接続すると、ハッキングや悪意ある第三者からのアクセス、脆弱性への攻撃を受ける可能性があります。特別な理由がある場合以外は、セキュリティ設定なしでの使用は推奨しません。
- 無線LANではセキュリティの設定をすることが非常に重要です。セキュリティ対策を施さなかった場合、あるいは無線LANの使用上やむを得ない事情により、セキュリティの問題が発生してしまった場合、弊社ではこれによって生じたあらゆる損害に対する責任を負いかねます。

関連項目

- [アクセスポイント簡単登録](#)
- [アクセスポイント手動登録](#)

TP1001799326

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

アクセスポイント簡単登録

Wi-Fi Protected Setup (WPS)ボタンがあるアクセスポイントの場合は、簡単にアクセスポイントを登録できます。お使いのアクセスポイントの対応機能や設定に関しては、アクセスポイントの取扱説明書をご参照いただくか、アクセスポイントの管理者にお問い合わせください。
あらかじめ、[Wi-Fi接続] を [入] に設定してください。

- 1 MENU →  (ネットワーク) → [Wi-Fi] → [アクセスポイント簡単登録] を選ぶ。
- 2 登録したいアクセスポイントのWPSボタンを押す。
 - アクセスポイントがAOSSとWi-Fi Protected Setup (WPS)の両方に対応している場合は、AOSSボタンを押してください。

ご注意

- [アクセスポイント簡単登録] は、お使いのアクセスポイントのセキュリティがWPA2に設定されていて、Wi-Fi Protected Setup (WPS)プッシュボタン方式に対応している必要があります。セキュリティがWPA3のみに設定されている場合やWi-Fi Protected Setup (WPS)プッシュボタン方式に未対応の場合は、[アクセスポイント手動登録] を行ってください。
- セキュアな無線LAN接続を実現するために、セキュリティ設定がWPA3またはWPA2のアクセスポイントを使用することを、強く推奨します。
- セキュリティ設定なしのアクセスポイントに接続すると、ハッキングや悪意ある第三者からのアクセス、脆弱性への攻撃を受ける可能性があります。特別な理由がある場合以外は、セキュリティ設定なしでの使用は推奨しません。
- 無線LANではセキュリティの設定をすることが非常に重要です。セキュリティ対策を施さなかった場合、あるいは無線LANの使用上やむを得ない事情により、セキュリティの問題が発生してしまった場合、弊社ではこれによって生じたあらゆる損害に対する責任を負いかねます。
- 本機とアクセスポイント間の障害物や電波状況、壁の材質など周囲の環境によって、接続できなかったり通信可能な距離が短くなることがあります。本機の場所を移動するか、本機とアクセスポイント間の距離を近づけてください。

関連項目

- [アクセスポイント手動登録](#)

TP1001752708

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

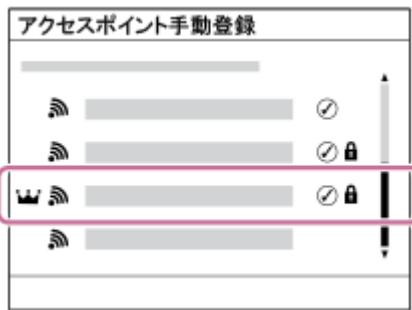
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

アクセスポイント手動登録

手動でアクセスポイントを登録できます。お手持ちのアクセスポイントのSSIDとセキュリティ方式、パスワードをあらかじめご確認ください。機器によってはあらかじめパスワードが設定されている場合があります。詳しくは、アクセスポイントの取扱説明書をご覧いただくか、アクセスポイントの管理者にお問い合わせください。
あらかじめ、[Wi-Fi接続] を [入] に設定してください。

1 MENU →  (ネットワーク) → [Wi-Fi] → [アクセスポイント手動登録] を選ぶ。

2 登録したいアクセスポイントを選ぶ。

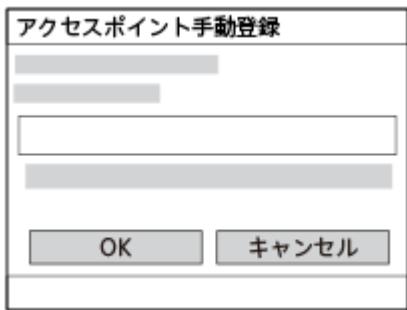


登録したいアクセスポイントが表示される場合：アクセスポイント名を選ぶ。

登録したいアクセスポイントが表示されない場合：[手動設定] を選び、アクセスポイントを設定する。

- [手動登録] を選択した場合は、アクセスポイントのSSID名を入力→セキュリティ方式を選択する。
セキュリティ方式の初期値は [WPA2] です。
- [WPS PIN方式] を選択した場合は、カメラに表示されたPINコードを接続機器側で入力することでアクセスポイントを登録できる。

3 パスワードを入力して、[OK] を選ぶ。



-  (鍵マーク) がないアクセスポイントは、パスワード入力が不要です。
- パスワードのマスクを解除すると、第三者にパスワードが見られてしまう危険があります。マスクを解除する場合は、周りに誰もいないことを確認してください。

4 [OK] を選ぶ。

その他の設定項目

アクセスポイントの状態や設定方法によっては、設定を決める項目が増えることがあります。

未登録のアクセスポイントの場合は、パスワードを入力する画面で [詳細] を選んでください。

登録済みのアクセスポイントの場合は、アクセスポイントを選ぶ画面でコントロールホイールの右を押してください。

優先接続 :

[入] または [切] を選ぶ。

IPアドレス設定 :

[オート] または [マニュアル] を選ぶ。

IPアドレス :

手動で入力する場合は、固定アドレスを入力する。

サブネットマスク/デフォルトゲートウェイ/プライマリ-DNSサーバー / セカンダリ-DNSサーバー :

[IPアドレス設定] を [マニュアル] とした場合、ネットワークの環境に合わせて入力する。

ヒント

- 登録済みのアクセスポイントを選択するとそのアクセスポイントの [優先接続] が [入] になり、優先的に接続されるようになります。
- 優先的に接続するアクセスポイントには、 (王冠マーク) が表示されます。

ご注意

- 手動でアクセスポイントやIPアドレスを設定するとき、入力可能な文字数/文字の種類は以下のとおりです。
 - SSID : 文字数は最大32文字。文字の種類はアルファベット（大文字/小文字）、数字、記号。
 - パスワード : 文字数は8文字以上64文字以下。文字の種類はアルファベット（大文字/小文字）、数字、記号。
 - IPアドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイ、プライマリ-DNSサーバー、セカンダリ-DNSサーバー : 文字数は最大15文字。文字の種類は数字、"."のみ。
- 一度登録されたアクセスポイントは [優先接続] が [入] に設定されます。今後優先的に接続したくない場合は、そのアクセスポイントの [優先接続] を [切] に設定してください。
- 同じSSID/暗号方式で2.4 GHzと5 GHzのアクセスポイントがある場合、電波強度の強い方のアクセスポイントのみが表示されます。

関連項目

- [アクセスポイント簡単登録](#)
- [キーボード画面](#)

TP1001752709

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Wi-Fi周波数帯

Wi-Fi通信の周波数を設定します。 [5GHz] は [2.4GHz] に比べて通信速度が速く安定した通信ができます。 [Wi-Fi周波数帯] の設定は、スマートフォンやPCとのWi-Fiダイレクト接続（アクセスポイントを経由せずカメラと直接接続）に対して有効です。

① MENU→ (ネットワーク) → [Wi-Fi] → [Wi-Fi周波数帯] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

2.4GHz/5GHz

TP1001792745

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Wi-Fi情報表示

本機のWi-FiのMACアドレスやIPアドレスなどの情報が表示されます。

① MENU→ (ネットワーク) → [Wi-Fi] → [Wi-Fi情報表示] を選ぶ。

ヒント

- MACアドレス以外の情報は、[Wi-Fi接続] が [入] のときに表示されます。

TP1001792656

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

SSID・PWリセット

本機はスマートフォンやPCとのWi-Fiダイレクト接続を行う際の接続情報を、接続許可した機器と共有します。接続許可した機器を変更したい場合は、接続情報をリセットしてください。

① MENU→ (ネットワーク) → [Wi-Fi] → [SSID・PWリセット] → [確認] を選ぶ。

ご注意

- 接続情報のリセット後に再度本機とスマートフォンを接続する場合は、スマートフォンの再設定が必要です。
- 接続情報のリセット後に再度本機とパソコンをWi-Fiダイレクト接続する場合は、パソコンの再設定が必要です。

関連項目

- [パソコンからカメラを操作する（リモート撮影機能）](#)

TP1001752712

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Bluetooth設定

カメラとスマートフォンまたはBluetooth対応のリモコンやグリップをBluetooth接続するための設定をします。

① MENU→ (ネットワーク) → [Bluetooth] →メニュー項目を選び、希望の設定にする。

メニュー項目の詳細

Bluetooth機能 :

カメラのBluetooth機能を有効にするかどうかを設定する。 ([入] / [切])

ペアリング :

カメラとスマートフォンまたはBluetoothリモコンをペアリングする画面になる。

ペアリング済み機器管理 :

カメラとペアリングした機器のペアリング情報を確認/削除する。

Bluetoothリモコン :

Bluetooth対応のリモコン (別売) を使用するかどうかを設定する。 ([入] / [切])

機器アドレス表示 :

カメラのBDアドレスを表示する。

ご注意

- Bluetooth接続を行う際は、信頼できるデバイスとのみペアリングしてください。身に覚えのないペアリング要求や不明なデバイスとの接続は避けてください。
- 使用しないときは、Bluetooth機能をオフにしてください。
- ペアリング済みのデバイスを定期的に確認し、不要なデバイスは削除してください。
- スマートフォンからカメラのペアリング情報を削除したときは、 [ペアリング済み機器管理] からスマートフォンのペアリング情報を削除してください。

関連項目

- [Bluetoothリモコン](#)
- [電源OFF中の接続 \(スマートフォン\)](#)
- [カメラとスマートフォンをペアリングする \(スマートフォン接続\)](#)

TP1001785277

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Bluetoothリモコン

Bluetooth対応のリモコン（別売）やグリップ（別売）を使ってカメラを操作できます。本機で使用できるBluetooth対応のリモコンやグリップについては専用サポートサイトでご確認ください。

<https://www.sony.jp/support/cyber-shot/connect/>

以下のURLからもペアリングのサポートページをご確認いただけます。

<https://knowledge.support.sony.jp/electronics/support/articles/00263422>

- 1 カメラで、MENU→（ネットワーク）→ [Bluetooth] → [Bluetooth機能] → [入] を選ぶ。
- 2 カメラで、MENU→（ネットワーク）→ [Bluetooth] → [Bluetoothリモコン] → [入] を選ぶ。
 - カメラとペアリングしているBluetooth機器が1台もない場合は、ここで手順3のペアリング画面が表示されます。
- 3 カメラで、MENU→（ネットワーク）→ [Bluetooth] → [ペアリング] を選び、ペアリング画面を表示させる。
- 4 Bluetoothリモコン側でペアリング操作を行う。
 - 詳しい操作方法は、Bluetoothリモコンの取扱説明書をご覧ください。
- 5 カメラに表示されたBluetooth接続の確認画面で [OK] を選ぶ。
 - ペアリングが完了し、Bluetoothリモコンでカメラを操作できます。2回目以降は [Bluetoothリモコン] を [入] にするだけでカメラとBluetoothリモコンを接続できるようになります。

メニュー項目の詳細

入：

Bluetoothリモコンの操作を受け付ける。

切：

Bluetoothリモコンの操作を受け付けない。

Bluetooth接続時のアイコンについて

 (Bluetooth接続中) : BluetoothリモコンとBluetooth接続されています。

 (Bluetooth未接続) : BluetoothリモコンとBluetooth接続されていません。

Bluetoothリモコン接続時のアイコンについて

 (リモコンマーク) : Bluetoothリモコンが使用できます。

ヒント

- Bluetoothリモコンは、Bluetoothリモコンからカメラを操作している間のみBluetooth接続されます。

- 動画撮影モードでタッチ機能アイコンが表示されているときはBluetoothアイコンは非表示になっています。Bluetoothアイコンを表示させたいときは、タッチ機能アイコンを左右にスワイプし、タッチ機能アイコンを非表示にしてください。
- 画面に  (Bluetooth接続中) アイコンが表示されていて  (リモコンマーク) が表示されていない場合は、[Bluetoothリモコン] を [入] に設定し、画面の指示に従って操作してください。

ご注意

- カメラを初期化するとペアリング情報も削除されます。Bluetoothリモコンを使用する場合は、もう一度ペアリングしてください。
- Bluetooth通信が不安定な場合は、カメラとBluetoothリモコンの間に人体や金属などの障害物がない状態で使用してください。
- [Bluetoothリモコン] が [入] の場合は、以下の機能を使用できません。
 - パワーセーブ機能
- 本機と同時に接続できるBluetoothリモコンは1台のみです。
- 正しく動作しないときは以下に従い、再度ペアリング操作を行ってください。
 - カメラの [機内モード] が [切] になっていることを確認する。
 - 上記の設定を確認しても解決しない場合は、カメラの [ペアリング済み機器管理] で、接続したい機器のペアリング情報を一度削除する。
- Bluetooth接続を行う際は、信頼できるデバイスとのみペアリングしてください。身に覚えのないペアリング要求や不明なデバイスとの接続は避けてください。
- 使用しないときは、Bluetooth機能をオフにしてください。
- ペアリング済みのデバイスを定期的に確認し、不要なデバイスは削除してください。
- スマートフォンからカメラのペアリング情報を削除したときは、[ペアリング済み機器管理] からスマートフォンのペアリング情報を削除してください。

関連項目

- [Bluetooth設定](#)

TP1001792744

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

有線LAN (USB-LAN)

有線LAN接続の設定をします。本機はUSB Type-C端子に市販のUSB-LAN変換アダプターを接続することで、ネットワークに有線LAN接続できます。

- 1 MENU →  (ネットワーク) → [有線LAN] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

[LAN] IPアドレス設定 :

有線LANのIPアドレス設定を自動で行うか、手動で行うかを設定する。（[オート] / [マニュアル]）

有線LAN情報表示 :

本機の有線LANのMACアドレスやIPアドレスなどの情報を表示する。

IPアドレス :

手動で入力する場合は、固定アドレスを入力する。

サブネットマスク/デフォルトゲートウェイ/プライマリDNSサーバー /セカンダリDNSサーバー :

[**LAN** IPアドレス設定] を [マニュアル] とした場合、ネットワークの環境に合わせて入力する。

ヒント

- USB Type-C端子接続のギガビットイーサネット対応アダプターをおすすめします。

ご注意

- 有線LAN接続を行うときは、信頼できるネットワークを使用してください。セキュリティ上安全ではない公共のネットワークや、素性が不明なネットワークの使用は推奨しません。
- 信頼できるネットワーク以外では、DoS攻撃（サービス妨害攻撃）や機能喪失のリスクがあります。何か異常を感じた場合は、すぐにカメラをネットワーク接続から遮断してください。
- [**LAN** IPアドレス設定] でIPアドレスを入力するとき、入力可能な文字数/文字の種類は以下のとおりです。
 - IPアドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイ、プライマリDNSサーバー、セカンダリDNSサーバー：文字数は最大15文字。文字の種類は数字、"."のみ。
- すべてのUSB-LAN変換アダプター製品の動作を保証するものではありません。

関連項目

- キーボード画面

TP1001789093

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

USB-LAN/テザリング

カメラにUSB-LAN変換アダプターを接続してネットワークに接続するか、またはスマートフォンのテザリング接続を使用してネットワークに接続します。

① MENU→ (ネットワーク) → [USB-LAN/テザリング] →希望の接続方法を選択。

- ネットワークを切斷するには、 [USB-LAN切斷] または [テザリング切斷] を選んでください。

メニュー項目の詳細

USB-LAN接続 :

USB-LAN変換アダプターを使用してネットワークに接続する。

テザリング接続 :

スマートフォンのテザリング接続を使用してネットワークに接続する。

ご注意

- USB-LAN接続を行うときは、信頼できるネットワークを使用してください。セキュリティ上安全ではない公共のネットワークや、素性が不明なネットワークの使用は推奨しません。
- 信頼できるネットワーク以外では、DoS攻撃（サービス妨害攻撃）や機能喪失のリスクがあります。何か異常を感じた場合は、すぐにカメラをネットワーク接続から遮断してください。
- テザリングを行うスマートフォンは、信頼できるデバイスのみを使用してください。セキュリティ上安全ではない、素性が不明なデバイスとの接続は推奨しません。

関連項目

- [有線LAN（USB-LAN）](#)

TP1001799496

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

機内モード

飛行機などに搭乗するとき、Wi-Fiなど無線に関する機能の設定を一時的にすべて無効にできます。

- 1 MENU→ (ネットワーク) → [ネットワークオプション] → [機内モード] →希望の設定を選ぶ。
設定を [入] にすると、モニターに飛行機マークが表示されます。

TP1001752707

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

機器名称変更

Wi-Fi接続時、 [リモート撮影] での接続時、Bluetooth接続時の機器名称を変更します。

- 1 MENU→ (ネットワーク) → [ネットワークオプション] → [機器名称変更] を選ぶ。
- 2 入力ボックスを選択して、機器名称を入力→ [OK] を選ぶ。

ご注意

- 機器名称を入力するとき、入力可能な文字数/文字の種類は以下のとおりです。
文字数は最大20文字。文字の種類はアルファベット（大文字/小文字）、数字、記号。

関連項目

- [アクセスポイント簡単登録](#)
- [アクセスポイント手動登録](#)
- [パソコンからカメラを操作する（リモート撮影機能）](#)
- [キーボード画面](#)

TP1001752710

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ルート証明書の読み込み

サーバーを検証するために必要なルート証明書をメモリーカードから読み込みます。

クラウド接続などで暗号化通信するときに使用します。

ルート証明書はカメラ内に保存され、更新することもできます。

1 ルート証明書をメモリーカードに書き込む。

- 証明書はメモリーカードのルートディレクトリに「sonycert」のファイル名で書き込んでください。

2 ルート証明書が書き込まれたメモリーカードをカメラに入れる。

3 MENU → (ネットワーク) → [ネットワークオプション] → [ルート証明書の読み込み] → [クラウド接続とその他の機能] を選択し、[確認] を選ぶ。

- メモリーカードに保存してあるルート証明書ファイルをカメラが読み込み、カメラ内のルート証明書を更新します。

メニュー項目の詳細

クラウド接続とその他の機能 * :

クラウド接続とその他機能のサーバーを検証するためのルート証明書を読み込む。

- [クラウド接続とその他の機能] で使用する「sonycert」は、必要に応じて当社から提供します。この機能で使用する証明書は暗号化されているため、通常のPEM形式の証明書は読み込めません。

* クラウド接続は、国や地域によっては対応していない場合があります。

ご注意

- 読み込み中はメモリーカードを取り出さないでください。
- ネットワーク設定をリセットすると、カメラのルート証明書は初期化されます。
- 読みめるルート証明書のサイズはひとつの中身につき最大1MBです。

TP1001789094

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

アクセス認証設定

リモート撮影や画像転送時に、カメラとデバイス間の通信を暗号化します。

① MENU→ (ネットワーク) → [ネットワークオプション] → [アクセス認証設定] →希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

アクセス認証 :

アクセス認証で通信を暗号化するかどうかを設定する。 ([入] / [切])

ユーザー名 :

アクセス認証用のユーザー名を設定する。

パスワード :

アクセス認証用のパスワードを設定する。

パスワード生成 :

アクセス認証用のパスワードを自動生成する。

ご注意

- [アクセス認証] を [切] に設定すると、SSH接続による認証や暗号化をせずに通信するため、内容を盗聴されたり、意図せぬ第三者から本機にアクセスされる可能性があります。
不正なアクセスが検出された場合、カメラが通信を受け付けない状態になることがあります。その際は再度初めから接続し直してください。
- カメラとスマートフォンやパソコンを接続する前に、 [アクセス認証] が意図せず [切] となっていないかご確認ください。
- [アクセス認証設定] のユーザー名やパスワードは、お買い上げ時にカメラが自動で生成し設定されます。任意のユーザー名とパスワードを設定するときは、他者に盗み見られないようご注意ください。
- [アクセス認証設定] のパスワードは他者に推測されにくく充分な長さのある文字列を設定し、厳重に保管してください。
- パスワードを入力するときにマスクを解除すると、第三者にパスワードが見られてしまう危険があります。マスクを解除する場合は、周りに誰もいないことを確認してください。
- カメラを貸したり譲渡したりするときは初期化を行ってください。
- 以下の項目の入力可能な文字数/文字の種類は、以下のとおりです。
 - [ユーザー名] : 文字数は最大16文字。文字の種類はアルファベット（大文字、小文字）、数字、記号（! % . = _ ）。
 - [パスワード] : 文字数は8文字以上16文字以下。文字の種類はアルファベット（大文字、小文字）、数字、記号（! % . = _ - + , ）。

関連項目

- [アクセス認証情報](#)
- [キーボード画面](#)

TP1001799325

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

アクセス認証情報

アクセス認証を使ってカメラをパソコンやスマートフォンに接続するときに必要な情報を表示します。

- 1 MENU→ (ネットワーク) → [ネットワークオプション] → [アクセス認証情報] を選ぶ。
接続するときに必要な、本機のユーザー名、パスワード、MACアドレス、フィンガープリントが表示される。

ご注意

- ユーザー名やパスワード、フィンガープリントの不正使用を未然に防ぐため、[アクセス認証情報] を画面に表示する場合は周りに誰もいないことを確認し、画面情報を盗み見られないようご注意ください。
- カメラを貸したり譲渡したりするときは初期化を行ってください。

関連項目

- [アクセス認証設定](#)

TP1001799324

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Wi-Fi Direct設定

Wi-Fi Directの設定を変更し、接続の互換性を高めます。

① MENU→ (ネットワーク) → [ネットワークオプション] → [Wi-Fi Direct設定] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

タイプ1(標準) :

Wi-Fi Directの接続を標準的な形式で行う。

通常は、[タイプ1(標準)] に設定することをおすすめします。

タイプ2 :

[タイプ1(標準)] ではWi-Fi Direct接続ができないときのみ、[タイプ2] に設定する。

Wi-Fi Directの接続が改善される場合があります。

ご注意

- 正常に接続されている場合に設定を変更すると、外部機器との接続に影響が出る場合があります。

TP1001804412

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ネットワーク設定リセット

ネットワークに関する設定をお買い上げ時の設定に戻します。

[機内モード] が [入] のときに本機能を実行しても、[機内モード] が [切] にリセットされることはありません。

- 1 MENU→ (ネットワーク) → [ネットワークオプション] → [ネットワーク設定リセット] → [実行] を選ぶ。

ご注意

- [ネットワーク設定リセット] を実行しても、Creators' Cloudのアカウント情報は削除されません。Creators' Cloudのアカウント情報は、[クラウド情報] で削除できます。

関連項目

- [クラウド接続の情報を表示する \(クラウド情報\)](#)

TP1001753807

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

モニター明るさ

モニターの明るさを調整します。

① MENU→ (セットアップ) → [ファインダー/モニター] → [モニター明るさ] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

マニュアル：

−2～+2の範囲で明るさを選ぶ。

屋外晴天：

屋外の使用に適した明るさに設定する。

ご注意

- 室内で [屋外晴天] にすると明るすぎるため、室内での使用時は [マニュアル] に設定してください。

TP1001762488

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ファインダー明るさ

ファインダーを使用しているとき、周囲の明るさに合わせて、ファインダーの明るさを調整します。

① MENU→ (セットアップ) → [ファインダー/モニター] → [ファインダー明るさ] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

オート：

自動調整する。

マニュアル：

設定値からお好みの明るさを選ぶ。

TP1001762489

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ファインダー色温度

ファインダーの色温度を調整します。

① MENU→ (セットアップ) → [ファインダー/モニター] → [ファインダー色温度] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

-2~+2 :

-側にすると暖色になり、+側にすると寒色になる。

TP1001753805

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

モニター自動OFF (静止画)

静止画撮影時、自動でモニターを消灯するかどうかを設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [電源オプション] → [モニター自動OFF] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

しない：

モニターを消灯しない。

2秒/5秒/10秒/15秒/30秒/1分/2分/3分/5分/10分/30分

何も操作しない状態から指定した秒数後にモニターを消灯する。

シャッターボタン半押しなどの操作をすれば、撮影を再開できます。

ご注意

- 長時間使わないときは、電源を「OFF」にしてください。

TP1001795199

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

パワーセーブ開始時間

操作していないときにパワーセーブ（省電力）モードになるまでの時間を設定します（PCやスマートフォンから給電されている場合を除く）。シャッターボタン半押しなどの操作をすれば、撮影を再開できます。

① MENU→ (セットアップ) → [電源オプション] → [パワーセーブ開始時間] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

切/10秒/15秒/30秒/1分/2分/3分/5分/10分/30分

ご注意

- 長時間使わないときは、電源を「OFF」にしてください。
- [切] または [30分] に設定したときは、通常より消費電力が増えます。
- 以下のときはパワーセーブ機能は働きません。
 - パソコンなど他機器からのUSB給電時
 - スライドショー中
 - 動画撮影時
 - パソコンやテレビと接続しているとき
 - [Bluetoothリモコン] が [入] のとき
 - Creators' Cloudに画像をアップロード

TP1001763215

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

自動電源OFF温度

撮影時に本機の電源が自動で切れる温度を設定します。【高】に設定すると、本機の温度が高くなつても撮影することができます。

① MENU→ (セットアップ) → [電源オプション] → [自動電源OFF温度] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

標準 :

本機の電源が切れる温度を標準に設定する。

高 :

本機の電源が切れる温度を標準より高めに設定する。

【自動電源OFF温度】が【高】のときのご注意

- 手持ちで撮影せずに三脚などをご使用ください。
- 手持ちで長時間ご使用になると低温やけどの原因となる可能性があります。

【自動電源OFF温度】が【高】のときの連続動画撮影時間

しばらく電源を切った状態から出荷時設定で撮影を開始した場合、下記の連続動画撮影が可能です（記録開始から停止するまでの時間です）。

環境温度：25°C

連続動画撮影時間 (HD)：約30分

連続動画撮影時間 (4K)：約30分

環境温度：40°C

連続動画撮影時間 (HD)：約20分

連続動画撮影時間 (4K)：約20分

HD : XAVC S HD (60p 50M 4:2:0 8bit、Wi-Fi非接続時)

4K : XAVC S 4K (30p 60M 4:2:0 8bit、Wi-Fi非接続時)

ご注意

- 【自動電源OFF温度】を【高】に設定しても、環境やカメラの温度によっては撮影可能時間が変わらないことがあります。

関連項目

- [動画の記録可能時間](#)

TP1001785421

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

表示画質 (静止画)

表示画質を変えることができます。

① MENU→ (セットアップ) → [ファインダー/モニター] → [表示画質] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

高画質 :

高画質で表示する。

標準 :

標準の画質で表示する。

ヒント

- ファインダーで、細かい線などの表示にちらつき（偽解像やジャギー）が出る場合は、[高画質]に設定することで改善されることがあります。

ご注意

- [高画質]に設定すると、[標準]に設定した場合よりもバッテリーの消費が多くなります。
- カメラの温度が高くなると、[標準]に固定されることがあります。

TP1001752694

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

USB接続モード

接続するパソコンやUSB機器に合わせてUSB接続の方法を設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [USB] → [USB接続モード] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

接続時に選択 :

USBケーブルを接続するたびに、 [画像転送 (MSC)] 、 [画像転送 (MTP)] 、 [リモート撮影] から使用するモードを選択する。

マストレージ (MSC) :

パソコンなどと接続するときに使うマストレージモードで接続する。パソコンやその他のUSB機器と接続すると、本機がリムーバブルディスクとして認識され、本機内のファイルを転送できる。

MTP :

本機とパソコン、その他USB機器をMTP接続する。パソコンやその他のUSB機器と接続すると、本機がメディアデバイスとして認識され、本機内の静止画/動画ファイルを転送できる。

リモート撮影 :

Imaging Edge Desktop (Remote) を使って、パソコンから撮影したり、撮影した画像をパソコン内に保存したりする。

関連項目

- [パソコンに画像を取り込む](#)
- [パソコンからカメラを操作する \(リモート撮影機能\)](#)

TP1001752886

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

USB LUN設定

USB接続の機能を制限して互換性を高めます。

① MENU→ (セットアップ) → [USB] → [USB LUN設定] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

マルチ：

通常は [マルチ] のまま使う。

シングル：

どうしても接続できない場合のみ、 [シングル] にする。

TP1001752887

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

USB給電

本機とパソコン、またはUSB機器をUSBケーブルで接続するとき、USB給電するかどうかを設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [USB] → [USB給電] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

USBケーブルでパソコンなどと接続したときに給電する。

切：

USBケーブルでパソコンなどと接続したときに給電しない。

USB給電時にできること

USB給電時に行える操作と行えない操作は、以下の通りです。

行える操作は○で、行えない操作は×で表しています。

操作	行える/行えない
撮影	○
再生	○
Wi-Fi/Bluetooth接続	○
バッテリーの充電	×
バッテリーを入れずにカメラの電源を入れる	×

ご注意

- USB給電を行うには、バッテリーをカメラに挿入してください。

TP1001762133

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

HDMI解像度

カメラをテレビやモニターなどとHDMIケーブル（別売）で接続する場合に、静止画撮影時または再生時にHDMI端子から出力する解像度を選びます。

① MENU→ (セットアップ) → [外部出力] → [ HDMI解像度] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

オート：

接続するテレビや出力機器の解像度をカメラが自動認識し、出力する解像度を決定する。

2160p：

2160pで出力する。

1080p：

HD画質（1080p）で出力する。

1080i：

HD画質（1080i）で出力する。

ご注意

- 【オート】で正しく画面が表示されない場合は、接続するテレビに合わせて、【1080i】、【1080p】または【2160p】を選んでください。

TP1001752884

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

HDMI出力設定 (動画)

動画撮影時にHDMI接続した外部録画再生機器などへ出力する映像と音声について設定します。

4K動画の出力には、プレミアムハイスピードHDMIケーブル (別売) をご使用ください。

① MENU →  (セットアップ) → [外部出力] → [HDMI出力設定] → 希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

HDMI出力時のメディア記録 :

HDMI出力時に、カメラのメモリーカードに動画を記録をするかどうかを設定する。

[入] : カメラのメモリーカードに動画が記録され、HDMI接続した機器にも同時に出力される。出力される映像の色深度は、[動画設定]の[記録設定]に従う。

[切(HDMIのみ)] : カメラのメモリーカードには動画は記録されず、映像はHDMI接続した機器にのみ出力される。

出力解像度 :

[HDMI出力時のメディア記録] が [入] のときに、HDMI接続した他機に出力する映像の解像度を設定する。 ([オート] / [2160p] / [1080p] / [1080i])

4K出力設定(HDMIのみ) :

[HDMI出力時のメディア記録] が [切(HDMIのみ)] のときに、HDMI接続した他機に出力する4K動画のフレームレートと色深度を設定する。 ([30p 10bit] / [24p 10bit])

Time Code出力 :

HDMI接続した他機にタイムコード、ユーザービットを出力するかどうかを設定する。 ([入] / [切])

タイムコード情報は、画面に出す映像としてではなくデジタルデータとして伝送され、接続先の機器がそのデータを参照することでタイムデータを知ることができます。

RECコントロール :

外部録画再生機器と接続時に、カメラの操作で外部録画再生機器の録画開始/停止を行うかどうかを設定する。

([入] / [切])

4ch音声の出力 :

音声を4チャンネルで収録する場合に、HDMI接続した他機に出力される音声チャンネルの組み合わせを設定する。

[CH1/CH2] : L側 (左) にチャンネル1の音声、R側 (右) にチャンネル2の音声を出力する。

[CH3/CH4] : L側 (左) にチャンネル3の音声、R側 (右) にチャンネル4の音声を出力する。

ヒント

- [RECコントロール] が [入] のときは、外部録画再生機器へ記録指示を出せる状態のときに  (STBY) が、外部録画再生機器へ記録指示を出している状態のときに  (REC) が表示されます。
- 音声が4チャンネルで記録された動画をカメラのHDMI端子に接続した機器で再生する場合も、[4ch音声の出力] の設定で音声が出力されます。

ご注意

- [HDMI出力時のメディア記録] が [切(HDMIのみ)] のときは、[HDMI情報表示] は一時的に [なし] になります。
- [HDMI出力時のメディア記録] が [切(HDMIのみ)] のときは、外部録画再生機器に記録中はカメラのカウンター (動画の撮影実時間) は進みません。
- [出力解像度] の設定状態にかかわらず、以下の場合はHDMIの出力解像度は1080になります。*
 - [Log撮影設定] の [Log撮影] が [切] 以外のとき
 - [ ピクチャープロファイル] がPPLUT1～PPLUT4のとき
 - * ただし、[HDMI出力時のメディア記録] が [切(HDMIのみ)] のときは4Kで出力されます。
- [RECコントロール] は、[RECコントロール] 機能に対応している外部録画再生機器で使用できます。

- [Time Code出力] が [切] のときは、[RECコントロール] は設定できません。
-  (REC) が表示されている場合でも、外部録画再生機器側の設定・状態により、外部録画再生機器が正しく動作しない場合がありますので、事前に動作確認をしてご使用ください。
- [Time Code出力] が [入] のときに、テレビや録画機器に正常に映像が出力されない場合があります。その場合は、[Time Code出力] を [切] にしてご使用ください。
- HDMI接続した他機に音声を4チャンネルで出力することはできません。

TP1001793624

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

HDMI情報表示

カメラをテレビやモニターなどとHDMIケーブル（別売）で接続したとき、画像情報をテレビなどに表示するかどうかを切り替えます。

① MENU→（セットアップ）→【外部出力】→【HDMI情報表示】→希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

あり：

テレビに画像情報が表示される。

テレビにはカメラ映像および画像情報が表示されるが、本体のモニターには何も表示されない。

なし：

テレビに画像情報が表示されない。

テレビにはカメラ映像のみ表示され、本体のモニターにはカメラ映像および画像情報が表示される。

TP1001752889

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

HDMI機器制御

HDMIケーブル（別売）を使ってテレビをつないだ場合に、テレビのリモコンをテレビに向けて、本機を操作できます。

1 MENU→ (セットアップ) → [外部出力] → [HDMI機器制御] → 希望の設定を選ぶ。

2 テレビと本機を接続する。

テレビの入力が自動で切り替わり、本機の画像が表示される。

- 操作方法はお使いのテレビによって異なります。詳しくは、テレビの取扱説明書をご覧ください。

メニュー項目の詳細

入：

テレビのリモコンで操作する。

切：

テレビのリモコンで操作しない。

ご注意

- HDMIケーブルで本機とテレビを接続する場合、操作できる項目が制限されます。
- テレビのリモコン操作で本機が不要な動きをする場合は、[HDMI機器制御] を [切] にしてください。

TP1001752885

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

エリア/日時設定

カメラを使用するエリア、サマータイムの有無、日付表示形式、日時を設定します。

エリア/日時設定画面は、初回設定でスマートフォン登録を完了しなかったときや、内蔵バックアップ電池が消耗したときに自動で開きます。2回目以降に設定するとき、このメニューをお使いください。

① MENU→ (セットアップ) → [エリア/日時] → [エリア/日時設定] →希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

エリア設定 :

カメラを使用するエリアを設定する。

サマータイム :

サマータイムの [入] / [切] を選ぶ。日本国内で使用するときは、 [切] を選ぶ。

日時 :

日時を設定する。

-  (削除) ボタンを押して、時刻の表示形式 (24時間表記または12時間表記) を切り替えられます。

表示形式 :

日付表示順を選ぶ。

ヒント

- サマータイムとは、夏の一定期間、日照時間を有効に使うために時計を標準時刻より進める制度で、欧米諸国では広く採用されています。本機でサマータイムを [入] にすると、時計が1時間進みます。
- 内蔵バックアップ電池を充電するには、カメラに充電されたバッテリーを入れ、電源を切ったまま24時間以上放置してください。
- バッテリー充電のたびにリセットされる場合は、内蔵充電式バックアップ電池が消耗している場合があります。相談窓口にお問い合わせください。

関連項目

- [カメラの初期設定を行う](#)

TP1001752890

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

電子音(撮影)

ピントが合ったときやセルフタイマー使用時の電子音を鳴らすかどうかを設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [サウンドオプション] → [電子音(撮影)] → 希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入:全て :

シャッター音や、シャッターボタンを半押ししてピントが合ったときなどの操作音が鳴る。

入:シャッター音のみ :

電子シャッター音のみ鳴る。シャッターボタンを半押ししてピントが合ったときなどの操作音は鳴らない。

切 :

操作音は鳴らない。

ご注意

- フォーカスモードが [コンティニュアスAF] の場合は、ピントが合ったときに電子音は鳴りません。

TP1001763213

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

電子音(起動/終了)

カメラの起動時や終了時に、電子音を鳴らすかどうかを設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [サウンドオプション] → [電子音(起動/終了)] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入：

起動音/終了音を鳴らす。

切：

起動音/終了音を鳴らさない。

TP1001797153

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

電子音量

カメラの電子音（シャッター音やピントが合ったときに鳴る音など）の音量を設定します。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [サウンドオプション] → [電子音量] を選ぶ。
- 2 コントロールホイールの左/右で希望のレベルを選ぶ。
 - 音量レベル設定中に  (削除) ボタンを押すと、音量を確認できます。

ヒント

- [電子音量] を [0] に設定すると、電子音が鳴らなくなります。

ご注意

- 以下のときは、音量レベル設定中の音量確認はできません。
 - [電子音] が [切] のとき
 - 動画記録中

TP1001800923

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ビデオライトモード



LEDライトHVL-LBPC (別売) の点灯方式を設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [セットアップオプション] → [ビデオライトモード] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

電源連動 :

本機の電源ON/OFFに連動してビデオライトが点灯/消灯する。

録画連動 :

本機の録画開始/終了に連動してビデオライトが点灯/消灯する。

録画連動+STBY :

本機の録画開始/終了に連動してビデオライトが点灯/スタンバイ点灯する。

オート :

暗いときに自動でビデオライトが点灯する。

TP1001768184

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

バージョン

お手持ちのカメラのバージョンを表示します。本機のファームウェアのアップデートがリリースされたときなどに確認します。

1 MENU→ (セットアップ) → [セットアップオプション] → [バージョン] を選ぶ。

- カメラはインターネットに接続したときにソフトウェアの情報を取得します。最新のソフトウェアがある場合には、最新ソフトウェアの情報を表示します。

ヒント

- ダウンロードしたファームウェアデータをメモリーカードに保存して、メモリーカードを使ってカメラのファームウェアをアップデートすることもできます。

ご注意

- バッテリー残量が51%以上でないと、アップデートは行えません。充分に充電したバッテリーをお使いください。

TP1001796444

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

SONY

ヘルプガイド(Web取扱説明書)

デジタルスチルカメラ

DSC-RX1RM3

シリアル番号表示

カメラのシリアル番号を表示します。

- 1 MENU→ (セットアップ) → [セットアップオプション] → [シリアル番号表示] を選ぶ。

TP1001799416

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

SONY

ヘルプガイド(Web取扱説明書)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

プライバシー通知

プライバシー通知画面を表示します。

① MENU→ (セットアップ) → [セットアップオプション] → [プライバシー通知] を選ぶ。

TP1001797273

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

音声読み上げ

画面上のテキストなどの情報を音声で読み上げる機能を設定します。

① MENU→ (セットアップ) → [ アクセシビリティ] → [音声読み上げ] → 希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

音声読み上げ :

音声で読み上げる機能を使用するかどうかを設定する。 ([入] / [切])

速度 :

音声で読み上げるときの速度を設定する。

音量 :

音声で読み上げるときの音量を設定する。

長押しで切換 :

MENUボタンを長押しすることで音声読み上げ機能の入/切を切り換えるかどうかを設定する。 ([有効] / [無効])

音声読み上げデータをアップデートするには

カメラの本体ソフトウェアのアップデートに応じて、音声読み上げデータもアップデートが必要になることがあります。

アップデートが必要かどうかを確認するには、 [音声読み上げ] を一度 [切] にしてから [入] に切り換えてください。音声読み上げデータを最新にするようメッセージが表示された場合は、以下の手順に従ってアップデートしてください。

1. 下記のウェブサイトから音声データファイル「SCREADER.DAT」をダウンロードする。
https://www.sony.net/di-screen_reader
2. 音声データファイル「SCREADER.DAT」をメモリカードのルートディレクトリに保存する。
3. 音声データファイルを保存したメモリカードをカメラのメモリーカードスロットに入れて、カメラの電源を入れる。
音声データアップデートの確認画面が表示される。
4. [確認] を選ぶ。
アップデートが開始される。
 - アップデート中はメモリーカードを抜かないでください。

ヒント

- お買い上げ時の設定では [長押しで切換] が [有効] に設定されています。そのため、カメラの初期設定画面でMENUボタンを長押しすることで音声読み上げを使用することができます。また、初期設定画面以降もMENUボタンの長押しで音声読み上げ機能の入/切を切り換えることができます。
- [電子音(起動/終了)] を [入] に設定することで、カメラの電源を入れたときや電源を切ったときに電子音を鳴らすことができます。
- [設定リセット] で [撮影設定リセット] や [初期化] を行っても、音声読み上げデータは削除されません。

ご注意

- カメラの本体ソフトウェアが更新されていないと、音声読み上げデータのアップデートはできません。まずは本体ソフトウェアのアップデートを行ってください。
- 音声データファイルをメモリーカードのルートディレクトリ以外に保存しているとアップデートができません。

- 音声データファイルのファイル名は変更しないでください。
- 音声読み上げデータのアップデートを行っても、メモリーカードに保存した音声データファイルは削除されません。音声データファイルがメモリーカードに保存されたままになっていると、カメラの電源を入れるたびに音声読み上げデータのアップデート画面が表示されます。音声読み上げデータのアップデートが完了したら、メモリーカードに保存されている音声データファイルをパソコンなどを使って削除してください。

TP1001796450

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

画面拡大

メニュー画面を拡大して表示することができます。 (一部のメニュー画面は拡大に対応していません。)

- 1 MENU→ (セットアップ) → [人物 アクセシビリティ] → [画面拡大] → 設定したい項目を選択し、希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

メニュー画面拡大 :

画面拡大機能を使用するかどうかを設定する。 ([切] / [入(カスタムボタン1)])

[入(カスタムボタン1)] を選ぶと、C1ボタン (カスタムボタン1) を押すことで画面拡大できる。

拡大倍率 :

画面拡大で使用したい拡大倍率にチェックマークを入れる。 ([x1.5] / [x2.0] / [x2.5])

メニュー画面で拡大表示するには

メニュー画面で、 [メニュー画面拡大] で指定されたボタンを押すことで画面が拡大表示されます。

- コントロールホイールの回転操作で表示する位置を左右に動かすことができます。
- コントロールダイヤルで表示する位置を上下に動かすことができます。
- ボタンを押すたびに拡大倍率が切り替わります。
- 拡大表示を解除するには、ボタンを繰り返し押して通常の画面表示に戻してください。

ヒント

- 拡大表示中も、コントロールホイールの上/下/左/右で項目の移動ができます。また、中央ボタンで項目の決定が行えます。
- [タッチ操作] を [入] に設定して、 [タッチパネル設定] の [メニュー画面] を [入] に設定しているときは、拡大表示中にタッチ操作で表示する位置を動かすことができます。
- [CAM カスタムキー/ダイヤル設定] / [MON カスタムキー/ダイヤル設定] で一部のボタンに [メニュー画面拡大] を割り当てることもできます。
- [メニュー画面拡大] を [切] 以外に設定すると、 [ファインダー/モニター選択] を [モニター(マニュアル)] に設定するかどうかを確認するメッセージが表示されます。 [画面拡大] 機能を使用する場合は、 [モニター(マニュアル)] に設定することをおすすめします。モニターに顔を近づけたときにアイセンサーが働いてファインダー表示に切り替わってしまうことを防ぎます。
- [ファインダー/モニター選択] の設定を元に戻す場合は、 [ファインダー/モニター選択] で設定を変更してください。

関連項目

- [よく使う機能をボタンやダイヤルに割り当てる \(カスタムキー/ダイヤル設定\)](#)
- [ファインダー/モニター選択](#)

TP1001800951

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

認証マーク表示

本機が対応している認証表示の一部を確認できます。

① MENU→ (セットアップ) → [セットアップオプション] → [認証マーク表示] を選ぶ。

TP1001752899

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

設定の保存/読み込み

本機の設定をメモリーカードに保存したり、保存した設定を読み込んだりできます。同じ型名のほかのカメラの設定を読み込むこともできます。

1 MENU →  (セットアップ) → [設定初期化/保存] → [設定の保存/読み込み] → 希望の項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

読み込み :

メモリーカードから設定ファイルを読み込んで本機に反映する。

保存 :

現在の本機の設定をメモリーカードに保存する。

削除 :

メモリーカードに保存された設定ファイルを削除する。

保存できない設定項目

以下の設定項目の設定値は、[設定の保存/読み込み]では保存することができません。（以下のリストには[ピント拡大]など設定値のないものは記載していません。）

/ (撮影)

著作権情報

(露出/色)

外部フラッシュ設定

 ホワイトバランス：カスタム 1/カスタム 2/カスタム 3

(フォーカス)

 個人顔登録

(ネットワーク)

クラウド接続

アクセスポイント簡単登録

アクセスポイント手動登録

Wi-Fi周波数帯

IPアドレス設定

機器名称変更

ルート証明書の読み込み

アクセス認証設定

(セットアップ)

エリア/日時設定

ご注意

- ひとつのメモリーカードに10個まで設定を保存できます。設定ファイルが10個保存されている場合は[新規保存]を行えません。[削除]で既存の設定ファイルを削除するか、既存の設定ファイルに上書きで保存してください。

- 型名が異なるカメラの設定を読み込むことはできません。
- 型名が同じカメラでも、本体ソフトウェアのバージョンが異なる場合は設定を読み込めないことがあります。
- [MR 撮影設定登録] で登録した設定は本機能で保存できますが、モードダイヤルが1/2/3（[MR 撮影設定呼び出し]）になっていると設定できません。モードダイヤルを1/2/3以外の位置にしてから、操作してください。

TP1001792742

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

設定リセット

お買い上げ時の設定に戻します。【設定リセット】を実行しても、画像は削除されません。

① MENU→ (セットアップ) →【設定初期化/保存】→【設定リセット】→希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

撮影設定リセット：

主な撮影モードの設定のみを初期値に戻す。静止画撮影と動画撮影の両方の設定値が初期化される。

初期化：

カメラのすべての設定を初期化する。

ご注意

- 設定リセット中はバッテリーを抜かないでください。
- 【初期化】を行った場合は、プライバシー通知の同意も初期化されますので、改めて同意を行ってご使用ください。
-  [ピクチャープロファイル] で設定した値のうちPPLUT1~4以外は、【撮影設定リセット】、【初期化】のいずれかを行った場合もリセットされません。
- 【静止画/動画独立設定】の【ピクチャープロファイル】のチェックマークは、【撮影設定リセット】、【初期化】のいずれを行った場合もリセットされません。
- セキュリティ設定、ネットワーク設定は【撮影設定リセット】を行った場合は削除されません。
- セキュリティ設定、ネットワーク設定をお買い上げ時の設定に戻す場合は【ネットワーク設定リセット】、【初期化】のいずれかを行ってください。ただし、【機内モード】が【入】のときに【ネットワーク設定リセット】を実行しても、【機内モード】が【切】にリセットされることはありません。

TP1001752900

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

スマートフォンでできること (Creators' App)

スマートフォン用アプリケーションCreators' Appを使って、スマートフォンからカメラを操作して画像を撮影したり、カメラで撮影した画像をスマートフォンに転送することができます。

Creators' Appは、お使いのスマートフォンのアプリケーションストアからインストールしてください。すでにインストール済みの場合は、最新版にアップデートしてください。

Creators' Appについては、以下のウェブサイトをご覧ください。

<https://www.sony.net/ca/>

ヒント

- カメラに表示されるQRコードをスマートフォンで読むことにより、Creators' Appをインストールすることもできます。

ご注意

- アプリケーションの操作方法や画面表示は、将来のバージョンアップにより予告なく変更することがあります。

対応するスマートフォン

最新の情報はサポートページでご確認ください。

<https://www.sony.net/ca/help/mobile/>

- お使いのスマートフォンが対応しているBluetooth規格のバージョンは、スマートフォンの製品サイトでご確認ください。

TP1001762496

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

カメラとスマートフォンをペアリングする (スマートフォン接続)

スマートフォン用アプリケーションCreators' Appを使用するために、カメラとスマートフォンを接続 (ペアリング) します。

初めて電源を入れたときに、スマートフォンとの接続を行っていない場合は、下記の手順に従ってください。
ここではスマートフォンにCreators' Appを初めてインストールした場合の手順を説明します。

□ : スマートフォンでの操作

CAMERA : カメラでの操作

- 1  : カメラで、MENU→ (ネットワーク) → [□接続/リモート撮影] → [スマートフォン接続] を選ぶ。
- 2  : 画面の指示に従って、[Bluetooth機能] を [入] にする。
アプリからの接続待ち画面が表示される。
 - すでに [Bluetooth機能] が [入] に設定されている場合は、すぐにアプリからの接続待ち画面が表示されます。
- 3 □ : スマートフォンでCreators' Appを起動する。
- 4 □ : 画面の指示に従って、カメラとスマートフォンをペアリングする。
 - 接続が完了すると、スマートフォンに本機用の機能選択画面が表示されます。
- 5 □ : スマートフォンの画面でお好みの機能を選ぶ。

無線アクセスポイントを経由してスマートフォンに接続するには

手順1~4でペアリング操作を行ったあと、カメラでMENU→ (ネットワーク) → [Wi-Fi] → [Wi-Fi接続] → [入] を選び、カメラとスマートフォンを同じ無線アクセスポイントに接続してください。その後、スマートフォンの画面の指示に従って、カメラとスマートフォンを接続してください。

別のカメラでCreators' Appを使用したことがある場合は

手順2の後でCreators' Appを起動し、[カメラ] 画面を開いて  (カメラの追加) ボタンを選び、画面の指示に従つて操作を続けてください。

スマートフォン接続時のアイコンについて

 Bluetooth接続中/未接続

 Wi-Fi接続中 (アクセスポイント経由)

 Wi-Fi未接続 (アクセスポイント経由)



Wi-Fi接続中/未接続 (Wi-Fiダイレクト)

カメラとスマートフォンをペアリングしないで接続するには

ペアリングを行わずに接続する場合は毎回Wi-Fi接続の操作を行う必要があります。またWi-Fi接続では一部の機能に制限があります。

1. カメラで、MENU→ (ネットワーク) → [□接続/リモート撮影] → [スマートフォン接続] を選ぶ。
2. カメラの (削除) ボタンを押して、Wi-Fi接続用の画面に切り換える。
SSIDとパスワードが表示される。
3. スマートフォンのWi-Fi設定画面を開く。
4. スマートフォンのWi-Fi設定画面で、カメラに表示されているSSIDを選び、パスワードを入力する。
5. スマートフォンでCreators' Appを起動し、[カメラ] 画面を開く。
6. [カメラ] 画面右上から (設定) ボタンを選び、[Wi-Fiのみを使って接続] を選ぶ。
7. スマートフォンのCreators' App画面で本機の機種名 (DSC-RX1RM3) を選ぶ。
スマートフォンがカメラに接続される。

ご注意

- セキュアな無線LAN接続を実現するために、セキュリティ設定がWPA3またはWPA2のアクセスポイントを使用することを、強く推奨します。セキュリティ設定なしのアクセスポイントに接続すると、ハッキングや悪意ある第三者からのアクセス、脆弱性への攻撃を受ける可能性があります。特別な理由がある場合以外は、セキュリティ設定なしでの使用は推奨しません。
- Bluetooth接続を行うときは、信頼できるデバイスとのみペアリングしてください。身に覚えのないペアリング要求や不明なデバイスとの接続は避けてください。
- 使用しないときは、Bluetooth機能をオフにしてください。
- ペアリング済みのデバイスを定期的に確認し、不要なデバイスは削除してください。
- [機内モード] が [入] のときは [スマートフォン接続] を実行できません。
- カメラと同時にBluetooth接続できる機器は2台までです。
- Bluetooth通信とWi-Fi (2.4 GHz) 通信は同じ周波数帯を使用するため、電波干渉が発生する場合があります。Wi-Fi接続が不安定な場合、スマートフォンのBluetooth機能を切ることで改善される場合があります。
- 動画撮影モードでタッチ機能アイコンが表示されているときはBluetoothアイコンは非表示になっています。Bluetoothアイコンを表示させたいときは、タッチ機能アイコンを左右にスワイプし、タッチ機能アイコンを非表示にしてください。

関連項目

- [スマートフォンでできること \(Creators' App\)](#)
- [スマートフォンをリモコンとして使う](#)
- [カメラで選んで転送 \(スマートフォン転送\)](#)
- [電源OFF中の接続 \(スマートフォン\)](#)
- [スマートフォンから位置情報を取得する](#)

TP1001796472

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

スマートフォンをリモコンとして使う

Creators' Appを使うと、カメラの撮影範囲をスマートフォンの画面で確認しながら画像を撮影できます。このページの最後に記載している「関連項目」を参照して、カメラとスマートフォンを接続してください。スマートフォンから操作できる機能の詳細は、下記のウェブサイトをご覧ください。

<https://www.sony.net/ca/help/opr/>

関連項目

- カメラとスマートフォンをペアリングする（スマートフォン接続）
- リモート撮影設定

TP1001793648

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

リモート撮影設定

スマートフォンやパソコンを使ってリモート撮影を行うときに保存する画像の設定を行います。

① MENU→ (ネットワーク) → [ 接続/リモート撮影] → [リモート撮影設定] →希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

静止画の保存先 :

画像の保存先を設定する。 ([接続先のみ] / [接続先+カメラ本体] / [カメラ本体のみ])

保存画像のサイズ :

[静止画の保存先] を [接続先+カメラ本体] に設定した場合、スマートフォンやパソコンに保存する画像のファイルサイズを設定する。オリジナルサイズのJPEG/HEIF画像、または2M相当のJPEG/HEIF画像のどちらかを選択する。

([オリジナル] / [2M])

RAW+J時の保存画像 :

[静止画の保存先] を [接続先+カメラ本体] に設定し、 [ ファイル形式] を [RAW+JPEG] に設定して撮影したときに、スマートフォンやパソコンに保存する画像のファイル形式を設定する。 ([RAW+JPEG] / [JPEGのみ] / [RAWのみ])

RAW+H時の保存画像 :

[静止画の保存先] を [接続先+カメラ本体] に設定し、 [ ファイル形式] を [RAW+HEIF] に設定して撮影したときに、スマートフォンやパソコンに保存する画像のファイル形式を設定する。 ([RAW+HEIF] / [HEIFのみ] / [RAWのみ])

ご注意

- 記録できないメモリーカードをカメラに挿入しているときは、 [カメラ本体のみ] または [接続先+カメラ本体] を選んでも静止画を撮影できません。
- [静止画の保存先] で [カメラ本体のみ] または [接続先+カメラ本体] 選択時、カメラにメモリーカードが挿入されていない場合は、 [カードなしリリーズ] が [許可] になっていてもシャッターは切れません。
- カメラ側で静止画を再生している間は、スマートフォンまたはパソコンによるリモート撮影はできません。
- [RAW+]時の保存画像] と [RAW+H時の保存画像] は、 [ ファイル形式] の設定がそれぞれ [RAW+JPEG] 、 [RAW+HEIF] のときのみ設定できます。

関連項目

- [スマートフォンをリモコンとして使う](#)

TP1001795203

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

カメラで選んで転送 (スマートフォン転送)

カメラで画像を選択してスマートフォンに転送できます。

あらかじめ、「[カメラとスマートフォンをペアリングする \(スマートフォン接続\)](#)」を参照してカメラとスマートフォンをペアリングしてください。

ここではカメラで表示中の画像を転送する手順を説明します。

- 1 MENU→ (ネットワーク) → [□接続/リモート撮影] → [ カメラで選んで転送] → [転送画像サイズ]、[RAW+J/H転送対象]、[Px 転送対象]、[Shot Mark付き動画]で希望の設定を選ぶ。
- 2 再生画面で転送したい画像を表示させる。
- 3 MENU→ (ネットワーク) → [□接続/リモート撮影] → [ カメラで選んで転送] → [ 転送] → [この画像]を選ぶ。
- 4 スマートフォンでCreators' Appを起動する。
転送開始のメッセージが表示される。
- 5 スマートフォンの画面で [OK] を選ぶ。
画像がスマートフォンに転送される。
 - 転送の進行中に、以下の操作を同時にを行うことができます。
 - 撮影
 - メニュー操作
 - 進行中の転送の一時中断
 - 一時中断した転送の再開または中止
 - 追加の転送予約
 - 転送が完了した画像には (転送完了) アイコンが表示されます。
 - [ 転送] で [この画像] 以外を選ぶと、複数の画像をまとめて転送することもできます。

メニュー項目の詳細

転送 :

転送対象を選択して、スマートフォンに画像を転送する。（[この画像] / [このグループの全画像] / [この日付の全画像] / [フィルターした全画像] / [フィルターで絞り込む] / [画像を見て選ぶ]）

- [再生フィルターの条件設定] の設定や選択しているコンテンツによって、表示される選択肢が異なります。
- [画像を見て選ぶ] の場合は、コントロールホイールの中央を押して画像を選択後、MENU→[実行]を選んでください。Fn (ファンクション) ボタンを使って範囲指定することもできます。

転送画像サイズ :

スマートフォンにオリジナルサイズのJPEG/HEIF画像を転送するか、2M相当のJPEG/HEIF画像を転送するかを設定する。（[オリジナル] / [2M]）

RAW+J/H転送対象 :

[ ファイル形式] が [RAW+JPEG] または [RAW+HEIF] で撮影された画像のときに、スマートフォンに転送する画像ファイルを設定する。（[JPEGとHEIF] / [RAW] / [RAW+]とRAW+H]）

Px 転送対象 :

動画を転送するときに、低ビットレートのプロキシー動画と高ビットレートのオリジナル動画のどちらを転送するかを設定する。（[プロキシーのみ] / [オリジナルのみ] / [プロキシー+オリジナル]）

[プロキシーのみ] を選択すると、オリジナル動画を転送するよりも早く転送することができます。

Shot Mark付き動画 :

ショットマークを設定した位置を中心に、指定した秒数の動画をカットして転送する。（[60秒にカット] / [30秒にカット] / [15秒にカット] / [カットしない]）

転送画像のフィルタリング（フィルターで絞り込む）

以下の条件により、転送する画像をフィルタリングすることができます。

- 対象範囲：[この日付] / [このメディア]
- 静止画/動画：[全て] / [静止画のみ] / [動画のみ]
- 対象画像(レーティング)：[★] ~ [★★]、[★OFF]
- 対象動画(**S**)：[全て] / [Shot Mark動画のみ]
- 対象画像(プロテクト)：[全て] / [プロテクト画像のみ]
- 転送状態 *：[全て] / [未転送画像のみ]

* スマートフォンで選択して転送した画像は、未転送画像として扱われます。

* [Shot Mark付き動画] を [カットしない] 以外に設定している場合、一度ショットマークを設定してカットされた動画を転送した後に異なる位置にショットマークを設定すると、ショットマークを設定した箇所すべての位置を対象にしてカットされた動画が未転送画像として再度転送されます。

動画にショットマークを付けるには

動画にショットマークを付けることで、動画の選択や転送時、編集時の目印になります。撮影中にショットマークを付けるには、画面を左右にスワイプしてタッチ機能アイコンを表示させ、**S1**（ショットマーク1追加）をタッチします。再生中に画面上の **S1**（ショットマーク1追加）をタッチすることでもショットマークを付けることができます。

転送アイコンについて

- 現在の転送状態アイコン

 (転送中)：画像をスマートフォンに転送中です。

 (転送エラー) *：カメラからの操作で画像をスマートフォンに転送中、接続が切断されました。[ カメラで選んで転送] メニューを開くとエラーの内容が確認できます。

* スマートフォンからの操作で転送エラーになった場合は、このアイコンは表示されません。

- 再生画像における転送状態アイコン

 (転送中)：再生中の画像をスマートフォンに転送中です。

 (転送完了) *：再生中の画像はスマートフォンへの転送が完了しています。

* スマートフォンで画像を選択して転送した場合は、このアイコンは表示されません。

ヒント

- ネットワークの障害などにより転送が止まってしまった場合でも、接続が回復した後、カメラ側で転送を再開すれば、残りの画像を転送できます。
- タッチ機能アイコンを使う場合は、MENU→ (セットアップ) → [タッチ操作] → [タッチパネル設定] で撮影時や再生時のタッチ操作を有効にしてください。
- 再生フィルターを使用しているときは、[ 転送] で [フィルターした全画像] を選択することで、絞り込まれた画像を転送対象にすることができます。
- 2個目のショットマーク（ショットマーク2）を付けるには、カスタムキーまたはシャッターボタンを使います。ショットマーク1も同様にカスタムキーまたはシャッターボタンを使って付けることができます。
 - カスタムキーでショットマークを付ける場合：[ カスタムキー/ダイヤル設定] で [Shot Mark1追加] または [Shot Mark2追加] を割り当て、撮影中に割り当てたボタンを押す。
 - シャッターボタンでショットマークを付ける場合：[ シャッターボタンで REC] を [しない] に設定し、また [ シャッターボタンで **S**] を [Shot Mark1追加] または [Shot Mark2追加] に設定し、撮影中にシャッターボタンを押す。
 - 再生中にショットマークを付ける場合：[ カスタムキー設定] で [Shot Mark1追加/削除] または [Shot Mark2追加/削除] を割り当て、再生中に割り当てたボタンを押す。

- ショットマークが付いている動画では、一時停止中にタッチ機能アイコンをタッチすることで、ショットマークを付けた位置にジャンプすることができます。

ご注意

- スマートフォンで行った転送は、カメラでは一時中断や中止はできません。
- スマートフォンからの操作で画像を転送中、カメラから追加転送の予約ができますが、転送開始までに時間がかかる場合があります。
- 転送を途中で中止した場合も、すでに転送済みの画像はそのまま残ります。
- 転送中にカメラの電源を切ったり、カメラを再起動したり、接続が切断されたりした場合は、転送は一時中断状態になります。
- スマートフォンによっては、動画を滑らかに再生できなかつたり音声が出ないなど、正しく再生できない場合があります。
- 静止画/動画/スローモーション動画/クイックモーション動画の形式によっては、スマートフォンで再生できないことがあります。
- [機内モード] が [入] のときは接続できません。[機内モード] を [切] にしてください。
- Bluetooth接続を行う際は、信頼できるデバイスとのみペアリングしてください。身に覚えのないペアリング要求や不明なデバイスとの接続は避けてください。
- 使用しないときは、Bluetooth機能をオフにしてください。
- ペアリング済みのデバイスを定期的に確認し、不要なデバイスは削除してください。
- スマートフォンからカメラのペアリング情報を削除したときは、[ペアリング済み機器管理] からスマートフォンのペアリング情報を削除してください。

関連項目

- [スマートフォンでできること \(Creators' App\)](#)
- [カメラとスマートフォンをペアリングする \(スマートフォン接続\)](#)
- [再生フィルターの条件設定](#)
- [機内モード](#)

TP1001795204

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

転送状態リセット（スマートフォン転送）

スマートフォンに転送した画像の転送状態をリセットします。一度転送した画像をもう一度転送したい場合などに使います。リセットしても転送された画像は削除されません。

① MENU →  (ネットワーク) → [ 接続/リモート撮影] → [ 転送状態リセット] を選ぶ。

- 確認画面で [確認] を押すと、スマートフォンに転送済みの画像がすべて未転送画像になります。

ヒント

- 転送中や転送予定の画像がある場合は [ 転送状態リセット] を実行できません。転送がすべて完了してからリセットを行ってください。

関連項目

- [カメラで選んで転送（スマートフォン転送）](#)

TP1001796481

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

電源OFF中の接続 (スマートフォン)

カメラの電源OFF中に、スマートフォンからのBluetooth接続を受け付けるかどうかを設定します。 [入] にしておくと、メモリーカード内の画像を閲覧したり、カメラから画像を転送したりできます。

① MENU→ (ネットワーク) → [□接続/リモート撮影] → [□電源OFF中の接続] →希望の設定を選ぶ。

メニュー項目の詳細

入 :

カメラの電源OFF中に、スマートフォンからのBluetooth接続を受け付ける。

電源OFF中にも少しずつバッテリーを消耗します。機能を使わない時は [切] にしてください。

切 :

カメラの電源OFF中に、スマートフォンからのBluetooth接続を受け付けない。

画像を閲覧/転送するには

あらかじめ、「[カメラとスマートフォンをペアリングする \(スマートフォン接続\)](#)」を参照してカメラとスマートフォンをペアリングしてください。

1. [□電源OFF中の接続] を [入] にする。
2. カメラの電源をOFFにする。
3. スマートフォンでCreators' Appを起動する。
4. スマートフォンで [見る・取り込む] を選ぶ。

- カメラのメモリーカードに保存されている画像を閲覧/転送できる状態になります。

ご注意

- 一定時間スマートフォンを操作しないと、Bluetooth接続は解除されます。再度スマートフォンで [見る・取り込む] を選んでください。
- カメラの電源を入れるとカメラは撮影画面になり、スマートフォンとの接続が終了します。
- カメラとスマートフォンのペアリングをキャンセルしたりペアリングが失敗した場合は、 [□電源OFF中の接続] は [切] になります。
- 正しく動作しないときは以下に従い、再度ペアリング操作を行ってください。
 - カメラが他の機器とBluetooth接続中でない、または接続中の機器が1台のみであることを確認する。（本機と同時に接続できる機器は2台までです。）
 - カメラの「機内モード」が [切] になっていることを確認する。
 - スマートフォンのBluetooth設定に登録されているカメラのペアリング情報を削除する。
 - 上記の設定を確認しても解決しない場合は、カメラの「ペアリング済み機器管理」で、接続したい機器のペアリング情報を一度削除する。
- Bluetooth接続を行う際は、信頼できるデバイスとのみペアリングしてください。身に覚えのないペアリング要求や不明なデバイスとの接続は避けてください。
- 使用しないときは、Bluetooth機能をオフにしてください。
- ペアリング済みのデバイスを定期的に確認し、不要なデバイスは削除してください。
- スマートフォンからカメラのペアリング情報を削除したときは、 [ペアリング済み機器管理] からスマートフォンのペアリング情報を削除してください

関連項目

- スマートフォンでできること (Creators' App)
- カメラとスマートフォンをペアリングする (スマートフォン接続)
- カメラで選んで転送 (スマートフォン転送)
- Bluetooth設定

TP1001792743

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

スマートフォンから位置情報を取得する

Creators' Appを使って、Bluetooth通信で接続しているスマートフォンから位置情報を取得して、画像撮影時に位置情報を記録します。

あらかじめ、「[カメラとスマートフォンをペアリングする（スマートフォン接続）](#)」を参照してカメラとスマートフォンをペアリングしてください。

- 1 スマートフォンでCreators' Appを起動して、【カメラ】画面に移動し、【セットアップ】→【位置情報連動】をタップする。
- 2 Creators' Appの【位置情報連動】の設定画面で【位置情報連動】を有効にする。
 - カメラに▲（位置情報取得アイコン）が表示され、スマートフォンがGPSなどで取得した位置情報が撮影時に記録されます。
 - 【自動時刻補正】や【自動エリア補正】を有効にすると、スマートフォンと連動した情報を使って、カメラの日時設定やエリア設定が自動で補正されます。

位置情報取得時のアイコンについて

● (位置情報取得)：位置情報を取得できています。
● (位置情報取得無効)：位置情報を取得できません。

ヒント

- スマートフォンの画面がOFFの場合でも、Creators' Appが起動していれば位置情報連動します。ただし、カメラの電源がしばらく切れていた場合、電源を入れても位置情報がすぐには連動しないことがあります。このようなときは、スマートフォンでCreators' Appの画面を表示させるとすぐに位置情報が連動します。
- スマートフォンの再起動後などCreators' Appが動作していない場合は、Creators' Appを起動すると位置情報連動が再開します。
- 位置情報連動機能が正しく動作しないときは以下に従い、再度ペアリング操作を行ってください。
 - スマートフォンのBluetooth機能が有効になっていることを確認する。
 - カメラが他の機器とBluetooth接続中でない、または接続中の機器が1台のみであることを確認する。（本機と同時に接続できる機器は2台までです。）
 - カメラの【機内モード】が【切】になっていることを確認する。
 - Creators' Appに登録されているカメラのペアリング情報を削除する。
 - スマートフォンのBluetooth設定に登録されているカメラのペアリング情報を削除する。
 - カメラの【ペアリング済み機器管理】で登録されているスマートフォンのペアリング情報を削除する。
- 動画撮影モードでタッチ機能アイコンが表示されているときはBluetoothアイコンは非表示になっています。Bluetoothアイコンを表示させたいときは、タッチ機能アイコンを左右にスワイプし、タッチ機能アイコンを非表示にしてください。

ご注意

- Creators' Appを使って位置情報が連動された状態で、本機で撮影した静止画や動画をインターネットに公開、共有すると、意図せずに第三者に撮影場所が知られる場合があります。その場合はCreators' Appの【位置情報連動】をオフにして撮影してください。
- カメラを初期化するとペアリング情報も削除されます。再度ペアリングするには、スマートフォンのBluetooth設定に登録されているカメラのペアリング情報とCreators' Appに登録されているカメラのペアリング情報を削除してから、もう一度ペアリングしてください。
- Bluetooth接続が切断されたときなど位置情報が取得できない場合、位置情報が記録されないことがあります。

- カメラはBluetooth機器を15台までペアリングできますが、同時に位置情報連動できるスマートフォンは1台のみです。ほかのスマートフォンと位置情報連動をする場合は、連動中のスマートフォンのCreators' Appで「[セットアップ] → [位置情報連動]」をオフにしてください。
- Bluetooth通信が不安定な場合は、カメラとスマートフォンの間に人体や金属などの障害物がない状態で使用してください。
- 使用する環境によっては、Bluetooth機能とWi-Fi機能の通信距離が異なることがあります。

関連項目

- [スマートフォンでできること \(Creators' App\)](#)
- [カメラとスマートフォンをペアリングする \(スマートフォン接続\)](#)
- [Bluetooth設定](#)

TP1001796453

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

SONY

ヘルプガイド(Web取扱説明書)

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

パソコンの推奨環境

ソフトウェアのパソコン環境は以下のURLよりご確認いただけます。

<https://www.sony.net/pcenv/>

TP1001762504

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

カメラとパソコンを接続する

- 1 充分に充電したバッテリーをカメラに入れる。
- 2 カメラとパソコンの電源を入れる。
- 3  (セットアップ) → [USB] → [USB接続モード] を [マスストレージ (MSC)] に設定する。
- 4 カメラのUSB Type-C端子とパソコンをUSBケーブル（市販）で接続する。

- 初回接続時のみ、パソコンがカメラを認識するための作業を自動的に行います。作業が終わるまでお待ちください。
- [USB給電] が [入] になっているとき、パソコンとカメラをUSBケーブルでつなぐとパソコンから給電が始まります。（初期設定は [入] です。）
- USBケーブルは、USB規格に準拠したケーブルをお使いください。
- SuperSpeed USB 5Gbps (USB 3.2) に対応したパソコンとUSBケーブル（市販）をお使いいただくことで、より高速な通信を行うことができます。

ご注意

- カメラをUSB接続したままパソコンの起動、再起動、スリープモードからの復帰、終了操作を行わないでください。カメラが正常に動作しなくなることがあります。これらの操作は、パソコンからカメラを取りはずしてから行ってください。

関連項目

- [USB接続モード](#)
- [USB LUN設定](#)

TP1001752718

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

パソコンからカメラを取りはずす

パソコンからカメラを取りはずすときは、あらかじめパソコン側で以下の手順を行ってください。

1 タスクトレイの  (ハードウェアを安全に取り外してメディアを取り出す) をクリックする。

2 表示されたメッセージをクリックする。

上記の手順が完了したら、以下の操作が可能です。

- USBケーブルを抜く。
- メモリーカードを取り出す。
- カメラの電源を切る。

ご注意

- Mac使用時は、あらかじめメモリーカード、またはドライブのアイコンをゴミ箱にドラッグ&ドロップしてください。パソコンとの接続が切断されます。
- お使いのパソコンによっては、切断アイコンが出ない場合があります。その場合は前記の手順を行わずに切断できます。
- アクセスランプが点灯しているときは、USBケーブルを抜かないでください。データが壊れることがあります。

TP1001752911

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

パソコン用アプリケーションの紹介 (Imaging Edge Desktop/Catalyst)

Imaging Edge Desktop

Imaging Edge Desktopは、Imaging EdgeシリーズであるRemote、Viewer、Editの3つの機能を統合した、パソコン用アプリケーションです。

カメラで撮影したRAW画像のパソコンでの閲覧・現像や、パソコンからカメラを操作するリモート撮影などを行うことができます。

詳しい使いかたは、Imaging Edge Desktopのサポートページをご覧ください。

<https://www.sony.net/disoft/help/>

Imaging Edge Desktopをパソコンにインストールするには

以下のURLからアプリケーションをダウンロードしてインストールしてください。

<https://www.sony.net/disoft/d/>

Catalyst Browse (無償) /Catalyst Prepare (有償)

クリッププレビューのためのアプリケーションです。Catalyst Browseを使って撮影したXAVC Sクリップのプレビューやメタデータの確認や編集、メタデータを使った手ブレ補正*、カラー補正、ローカルハードディスクへのコピー、さまざまな形式へのトランスコードなどが可能です。

Catalyst Prepareは、Catalyst Browseの機能に加えて、ビンによるクリップ管理やストーリーボードを使った簡単なタイムライン編集などをすることができます。

* 手ブレ補正機能を利用するための条件は、サポートページをご確認ください。

Catalyst Browse/Catalyst Prepareをパソコンにインストールするには

以下のURLからアプリケーションをダウンロードしてインストールしてください。

<https://www.sony.net/catalyst/>

TP1001793580

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

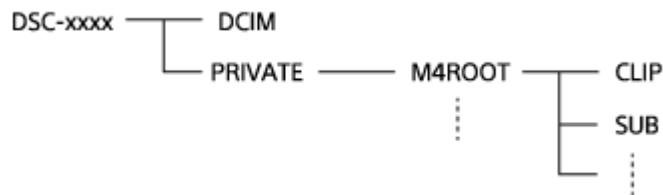
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

パソコンに画像を取り込む

USBケーブル（市販）を使ってカメラとパソコンを接続したり、カメラのメモリーカードをパソコンに入れることで、撮影した画像をパソコンに取り込むことができます。

パソコンの画面で取り込みたい画像の入ったフォルダーを開いて、画像ファイルをパソコン内にコピーしてください。

例：マストレージでUSB接続している場合のフォルダー構造



DCIM：静止画

CLIP：動画

SUB：プロキシー動画

ご注意

- カメラとパソコンを接続した状態で、パソコンからカメラの動画ファイルやフォルダーを操作した場合、動画ファイルが壊れたり、再生できなくなることがあります。パソコンからカメラのメモリーカード上の動画を削除しないでください。このような操作をした結果に対し、当社は責任を負いかねます。
- カメラとパソコンを接続した状態で、パソコンからカメラの画像の削除などを行うと、管理ファイルに不整合が発生する場合があります。管理ファイルの修復を行ってください。
- MTP接続している場合、フォルダー構造の見え方は上記とは異なります。

TP1001762503

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

パソコンからカメラを操作する（リモート撮影機能）

Wi-FiやUSB接続などを使って、パソコンからカメラを操作したり、撮影した画像をパソコンに保存したりできます。カメラとスマートフォンが接続されていると、パソコンからカメラを操作することができません。あらかじめ、カメラとスマートフォンが接続されていないことを確認してください。

リモート撮影機能については、以下のURLもあわせてご覧ください。

https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/imagingedge/l/instruction/4_1_connection/index.php

ここでは、無線アクセスポイントを経由してWi-Fiで接続する場合の手順を説明します。他の方法で接続する場合は、「アクセスポイント経由以外の方法で接続するには」をご覧ください。

- 1 MENU→（ネットワーク）→ [Wi-Fi] → [Wi-Fi接続] → [入] を選び、カメラを無線アクセスポイントに接続する。
 - パソコンも同じ無線アクセスポイントに接続してください。
- 2 MENU→（ネットワーク）→ [接続/リモート撮影] → [リモート撮影機能] → [リモート撮影] → [入] を選ぶ。
- 3 [アクセス認証情報] を選び、ユーザー名・パスワード・フィンガープリントを表示させる。
 - これらの情報はMENU→（ネットワーク）→ [ネットワークオプション] → [アクセス認証情報] でも確認できます。
- 4 パソコンでImaging Edge Desktop（Remote）を起動し、アクセス認証情報の入力・確認を行う。
Imaging Edge Desktop（Remote）を使ってカメラを操作できるようになる。

メニュー項目の詳細

リモート撮影：

リモート撮影機能を使用するかどうかを設定する。（[入] / [切]）

ペアリング：

[アクセス認証] 機能を使わずWi-Fiアクセスポイント経由で接続するときに、カメラとパソコンをペアリングする。

Wi-Fi Direct情報：

Wi-Fi Directでパソコンとカメラを接続するための情報を表示する。

アクセスポイント経由以外の方法で接続するには

Wi-Fi Directで接続する場合

カメラをアクセスポイントとして、パソコンからカメラに直接Wi-Fiで接続します。

MENU→（ネットワーク）→ [接続/リモート撮影] → [リモート撮影機能] → [Wi-Fi Direct情報] を選んで、カメラのWi-Fi接続情報（SSIDとパスワード）を表示させます。表示されたWi-Fi接続情報を使って、パソコンからカメラにWi-Fi接続してください。

USBケーブルで接続する場合

カメラのUSB Type-C端子とパソコンをUSBケーブル（市販）で接続して、カメラに表示された画面で [リモート撮影] を選んでください。

ヒント

- [接続/リモート撮影] の [リモート撮影設定] で、リモート撮影での静止画の保存先や保存形式を設定できます。

- [アクセス認証] を [切] にしてアクセスポイント経由で接続する場合はカメラとパソコンのペアリングが必要です。手順1の後でMENU→ (ネットワーク) → [□接続/リモート撮影] → [リモート撮影機能] → [ペアリング] を選び、パソコンの Imaging Edge Desktop (Remote) でカメラとのペアリング操作を行ってください。カメラを初期化するとペアリング情報も削除されます。

ご注意

- リモート撮影機能を使って連続撮影している場合、パソコン側のライブビュー表示の更新間隔が長くなることがあります。
- セキュアな無線LAN接続を実現するために、セキュリティ設定がWPA3またはWPA2のアクセスポイントを使用することを、強く推奨します。セキュリティ設定なしのアクセスポイントに接続すると、ハッキングや悪意ある第三者からのアクセス、脆弱性への攻撃を受ける可能性があります。特別な理由がある場合以外は、セキュリティ設定なしでの使用は推奨しません。
- [アクセス認証] を [切] に設定すると、SSH接続による認証や暗号化をせずに通信するため、内容を盗聴されたり、意図せぬ第三者から本機にアクセスされる可能性があります。リモート撮影機能を使用する場合は [アクセス認証] を [入] での使用を推奨します。

関連項目

- [パソコン用アプリケーションの紹介 \(Imaging Edge Desktop/Catalyst\)](#)
- [リモート撮影設定](#)

TP1001792720

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

リモート撮影設定

スマートフォンやパソコンを使ってリモート撮影を行うときに保存する画像の設定を行います。

① MENU→ (ネットワーク) → [ 接続/リモート撮影] → [リモート撮影設定] →希望の設定項目を選ぶ。

メニュー項目の詳細

静止画の保存先 :

画像の保存先を設定する。 ([接続先のみ] / [接続先+カメラ本体] / [カメラ本体のみ])

保存画像のサイズ :

[静止画の保存先] を [接続先+カメラ本体] に設定した場合、スマートフォンやパソコンに保存する画像のファイルサイズを設定する。オリジナルサイズのJPEG/HEIF画像、または2M相当のJPEG/HEIF画像のどちらかを選択する。

([オリジナル] / [2M])

RAW+J時の保存画像 :

[静止画の保存先] を [接続先+カメラ本体] に設定し、 [ ファイル形式] を [RAW+JPEG] に設定して撮影したときに、スマートフォンやパソコンに保存する画像のファイル形式を設定する。 ([RAW+JPEG] / [JPEGのみ] / [RAWのみ])

RAW+H時の保存画像 :

[静止画の保存先] を [接続先+カメラ本体] に設定し、 [ ファイル形式] を [RAW+HEIF] に設定して撮影したときに、スマートフォンやパソコンに保存する画像のファイル形式を設定する。 ([RAW+HEIF] / [HEIFのみ] / [RAWのみ])

ご注意

- 記録できないメモリーカードをカメラに挿入しているときは、 [カメラ本体のみ] または [接続先+カメラ本体] を選んでも静止画を撮影できません。
- [静止画の保存先] で [カメラ本体のみ] または [接続先+カメラ本体] 選択時、カメラにメモリーカードが挿入されていない場合は、 [カードなしリリーズ] が [許可] になっていてもシャッターは切れません。
- カメラ側で静止画を再生している間は、スマートフォンまたはパソコンによるリモート撮影はできません。
- [RAW+]時の保存画像] と [RAW+H時の保存画像] は、 [ ファイル形式] の設定がそれぞれ [RAW+JPEG] 、 [RAW+HEIF] のときのみ設定できます。

関連項目

- [スマートフォンをリモコンとして使う](#)

TP1001795203

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Creators' Cloudについて

Creators' Cloudは、制作アプリケーションやサービスが一体となったクラウドソリューションです。クリエイターが制作を行うのに必要なサービスとアプリケーションが取り揃えられています。

国や地域によって、Creators' Cloudの提供や対応しているサービスが異なります。

Creators' Cloudの詳細や、対応している国／地域などは以下のウェブサイトをご覧ください。

<https://www.sony.net/cc/>

TP1001799493

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Creators' Cloudにアカウントを登録してカメラを連携させる (クラウド初期設定)

スマートフォンのCreators' Appを使って、クラウドサービスCreators' Cloudにアカウントを登録し、お使いのカメラを連携させます。

ご注意

- 国や地域によっては、この機能をお使いいただけません。
対応している国／地域については以下のウェブサイトをご覧ください。
<https://creatorscloud.sony.net/catalog/servicearea.html>

 : スマートフォンでの操作

 : カメラでの操作

事前準備をする

-  Creators' Cloudにアカウントを登録する。
スマートフォンアプリCreators' Appの画面の指示に従って、Creators' Cloudにアカウントを登録してください。
-   カメラとスマートフォンをペアリングする。
詳しい手順は「[カメラとスマートフォンをペアリングする \(スマートフォン接続\)](#)」を参照してください。
-  カメラの [Wi-Fi接続] 、 [Bluetooth機能] が [入] になっていることを確認する。

カメラとCreators' Cloudのアカウントを連携する

-  カメラを撮影モードにする。
-  スマートフォンでCreators' Appを起動して、 [カメラ] 画面を開く。
-  [クラウド機能] を選び、画面の指示に従って設定を開始する。
-  アクセスポイントを登録する場合は使用するアクセスポイントを選んでパスワードを入力し、 [OK] を選ぶ。
アクセスポイントの設定 (SSIDとパスワード) がカメラに読み込まれる。
 - 使用するアクセスポイントがすでにカメラに登録されている場合は [スキップ] を選び手順5に進んでください。
-  スマートフォンの画面で [連携を開始する] を選ぶ。
 - カメラとアカウントが連携されます。続けて、画面の指示に従って画像アップロードの設定を行ってください。
 - カメラ側に既にアカウントの情報がある場合や、Creators' Cloud側に既にカメラの情報がある場合、カメラをアカウントに連携できないことがあります。アカウントやカメラの情報を削除してから連携させてください。

ヒント

- カメラとアカウントの連携が完了すると、メニュー項目の [クラウド初期設定] が [クラウド接続] に変わり (MENUから  (ネットワーク) → [Creators' Cloud]) 、画像をアップロードできるようになります。

ご注意

- カメラをアカウントに連携させる際、途中でキャンセルしたり、カメラの電源を切ったり、ネットワーク異常が起きた場合は、正しく連携できないことがあります。その場合は、カメラ側のアカウント情報、またはCreators' Cloud側のカメラの情報が正しいことをご確認ください。正しくない場合、情報を削除してカメラを連携しなおしてください。
- カメラの時刻が正しく設定されていない場合、カメラのアカウントとの連携やクラウド接続に失敗することがあります。時刻が正しく設定されていることをご確認ください。

カメラとCreators' Cloudの連携を解除するには

カメラ側とCreators' Cloud側両方でカメラとアカウントの連携を解除してください。

カメラ側の操作 :

1. MENU →  (ネットワーク) → [Creators' Cloud] → [クラウド情報] を選ぶ。
2. [情報を削除する] を選ぶ。
3. 画面に表示されたメッセージを確認して [OK] を選ぶ。
アカウントの情報がカメラから削除される。

Creators' Cloud側の操作 :

1. Creators' Appの [カメラ] 画面を開く。
2. [クラウド機能] → [連携解除] を選ぶ。
カメラの情報がアカウントから削除される。

ヒント

- 以下の操作はCreators' Cloud Web (<https://www.sony.net/capp/>) からもできます。
 - Creators' Cloudにアカウントを登録する
 - Creators' Cloudからカメラの情報を削除する

ご注意

- セキュアな無線LAN接続を実現するために、セキュリティ設定がWPA3またはWPA2のアクセスポイントを使用することを、強く推奨します。セキュリティ設定なしのアクセスポイントに接続すると、ハッキングや悪意ある第三者からのアクセス、脆弱性への攻撃を受ける可能性があります。特別な理由がある場合以外は、セキュリティ設定なしでの使用は推奨しません。

関連項目

- [カメラとスマートフォンをペアリングする（スマートフォン接続）](#)
- [Creators' Cloudに接続して画像をアップロードする（クラウド接続）](#)
- [クラウド接続の情報を表示する（クラウド情報）](#)
- [クラウドサービス（Creators' Cloud）利用に関するご注意](#)

TP1001849443

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

Creators' Cloudに接続して画像をアップロードする（クラウド接続）

Creators' Cloudに接続して、撮影した画像をアップロードすることができます。事前に「[Creators' Cloudにアカウントを登録してカメラを連携させる（クラウド初期設定）](#)」をご覧になり、【クラウド初期設定】を行ってください。アップロード機能については、以下のURLもあわせてご覧ください。
<https://www.sony.net/ca/help/opr/>

① MENU→ (ネットワーク) → [Creators' Cloud] → [クラウド接続] を選ぶ。

画像がCreators' Cloudにアップロードされる。

ご注意

- セキュアな無線LAN接続を実現するために、セキュリティ設定がWPA3またはWPA2のアクセスポイントを使用することを、強く推奨します。セキュリティ設定なしのアクセスポイントに接続すると、ハッキングや悪意ある第三者からのアクセス、脆弱性への攻撃を受ける可能性があります。特別な理由がある場合以外は、セキュリティ設定なしでの使用は推奨しません。

TP1001804414

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ

DSC-RX1RM3

クラウド接続の情報を表示する (クラウド情報)

カメラとCreators' Cloudの連携アカウントに関する情報を表示します。

ご注意

- 国や地域によっては、この機能をお使いいただけません。
対応している国／地域については以下のページをご覧ください。
<https://creatorscloud.sony.net/catalog/servicearea.html>

1 MENU→(ネットワーク) → [Creators' Cloud] → [クラウド情報] を選ぶ。

- 連携アカウントの詳細情報が表示されます。
- 表示された画面で [情報を削除する] を選ぶとアカウントの情報がカメラから削除されます。
カメラからCreators' Cloudのアカウント情報を削除した場合は、必ずCreators' Cloudからもカメラの情報を削除してください。

TP1001799327

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

クラウドサービス (Creators' Cloud) 利用に関するご注意

本機を貸借/譲渡する際は、本機のコンテンツが意図せぬ第三者のCreators' Cloudにアップロードされるなどの損害が発生しないよう、カメラの連携情報やアップロードの設定が適切であることを確認してからお使いください。設定が適切でない場合は、下記の操作を必ず実施してください。

- 本機を譲渡する/貸す場合：カメラの初期化、または、カメラ側でCreators' Cloudとの連携を解除してください。また、Creators' Cloud側でカメラの連携を解除してください。
- 本機を譲渡される/借りる場合：カメラの初期化、または、カメラ側でCreators' Cloudとの連携を解除してください。

なお、国や地域によってはCreators' Cloudに対応していない場合があります。

ネットワーク環境についてのご注意

以下のようなネットワーク環境では、Creators' Cloudをご利用いただけない場合があります。

- プロキシサーバーを介してネットワークに接続している場合
- お使いのネットワークにファイアウォールが設定されている場合

ファイアウォールが設定されている場合、ファイアウォールの設定で以下のアウトバウンドのポートを開放してください。

- TCP 送信元ポート32768-60999 送信先ポート443
- TCP 送信元ポート32768-60999 送信先ポート80
- UDP 送信元ポート32768-60999 送信先ポート53
- UDP 送信元ポート32768-60999 送信先ポート443
- UDP 送信元ポート32768-60999 送信先ポート32768-60999

- TCP送信先ポート80はサーバー接続時に接続先サーバー検証で必要な失効情報を取得するために暗号化されずに使用されますが、お客様に関する情報は送信されません。
- UDP送信先ポート53はサーバー接続時に接続先サーバーのインターネット上のアドレスを確認する際に必要な情報を取得するために暗号化されずに使用されますが、お客様に関する情報は送信されません。

関連項目

- [Creators' Cloudにアカウントを登録してカメラを連携させる（クラウド初期設定）](#)
- [クラウド接続の情報を表示する（クラウド情報）](#)

TP1001800952

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

マルチインターフェースシュー対応のオーディオアクセサリーについて

カメラのマルチインターフェースシューにオーディオアクセサリー（別売）を装着して動画を撮影すると、アナログ音声やデジタル音声がマルチインターフェースシューを経由して収録されます。

デジタルオーディオインターフェース対応のオーディオアクセサリーを使えば、デジタル音声信号の伝送により以下のように記録できる音質の幅が広がります。

- 劣化の少ない高音質な音声を記録できる。
- 4チャンネル音声や24ビット音声を記録できる。

お使いのオーディオアクセサリーによって収録できる音声は異なります。詳しくは、オーディオアクセサリーの取扱説明書をご覧ください。

ヒント

- デジタルオーディオインターフェース対応のオーディオアクセサリー使用時の音声設定は、[**ni** シューの音声設定] で行えます。

ご注意

- 24ビット音声に対応していない機器やソフトウェアで24ビット音声で記録された動画を再生すると、意図せず大きな音が出たり、音が出ないなど、正常に再生されない場合があります。

関連項目

- [シューの音声設定](#)
- [HDMI出力設定（動画）](#)
- [音声記録](#)

TP1001793758

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

サムグリップについて

本機にサムグリップ（別売）を取り付けると、親指の位置が安定し、カメラのグリップ感が増します。詳しくは、サムグリップの取扱説明書をご覧ください。

TP1001804415

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

バッテリーの使用時間と撮影可能枚数

静止画撮影時の撮影枚数

モニターモード時	約300枚
ファインダーモード時	約270枚

実動画撮影時の使用時間

モニターモード時	約50分
ファインダーモード時	約50分

連続動画撮影時の使用時間

モニターモード時	約80分
ファインダーモード時	約80分

- 使用時間や撮影枚数は満充電された状態での目安です。使用方法によって時間や枚数は減少する場合があります。
- 使用時間や撮影可能枚数は、お買い上げ時の設定で、以下の条件にて撮影した場合です。
 - 温度が25°C
 - 当社製のSDXCメモリーカード（U3）（別売）使用時
- 静止画撮影時の数値は、CIPA規格により、以下の条件で撮影した場合です。
(CIPA : カメラ映像機器工業会、Camera & Imaging Products Association)
 - 30秒ごとに1回撮影
 - 10回に一度、電源を入/切する。
- 動画撮影時の数値はCIPA規格により、以下の条件で撮影した場合です。
 - 動画画質 : XAVC S HD 60p 50M 4:2:0 8bit
 - 実動画撮影 : 撮影、撮影スタンバイ、電源入/切を繰り返す。
 - 連続動画撮影 : 撮影開始と終了以外の操作はしない。

TP1001768113

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

静止画の記録可能枚数

メモリーカードを入れて電源を入れると、画面に撮影可能枚数（現在の設定で撮影を続けると、あと何枚撮影できるか）が表示されます。

ご注意

- 本機で1枚のメモリーカードに記録できる静止画は最大40 000枚です。記録枚数が上限に達した場合は、メモリーカードを交換してください。
- 撮影可能枚数が「0」でオレンジ色に点滅したときは、メモリーカードの容量がいっぱいか、管理ファイルで管理できる枚数を超えてます。メモリーカードを交換するか、メモリーカード内の画像を削除してください。メモリーカード内の画像をパソコンなどに移動したときなどは、撮影可能枚数が「0」と表示されることがあります。その場合は「 管理ファイル修復」を実行すると記録できるようになります。
- 「NO CARD」がオレンジ色で点滅したときは、メモリーカードが入っていません。メモリーカードを入れてください。

1枚のメモリーカードで撮影できる枚数

本機でフォーマットしたメモリーカードに記録できる撮影枚数の目安は次のとおりです。
以下の条件で撮影した場合の数値です。

- 当社製メモリーカード使用時
- 画像サイズが「[L: 60M]」、[アスペクト比] が「[3:2]」のとき^{*1}

撮影状況および使用するメモリーカードによって記録可能枚数は異なります。

JPEG画質/HEIF画質/  ファイル形式	SDカード	
	64GB	128GB
JPEG ライト	4 900枚	9 900枚
JPEG スタンダード	3 300枚	6 800枚
JPEG フайн	2 300枚	4 700枚
JPEG エクストラファイン	1 200枚	2 500枚
HEIF ライト	6 600枚	13 000枚
HEIF スタンダード	4 800枚	9 700枚
HEIF フайн	3 600枚	7 200枚
HEIF エクストラファイン	2 500枚	5 100枚
RAW+JPEG (圧縮RAW) ^{*2}	590枚	1 100枚
RAW+HEIF (圧縮RAW) ^{*2}	640枚	1 300枚
RAW (圧縮RAW)	790枚	1 500枚
RAW+JPEG (ロスレス圧縮RAW : L) ^{*2}	530枚	1 000枚

JPEG画質/HEIF画質/  ファイル形式	SDカード	
	64GB	128GB
RAW+HEIF (口スレス圧縮RAW : L) *2	570枚	1 100枚
RAW (口スレス圧縮RAW : L)	680枚	1 300枚
RAW+JPEG (非圧縮RAW) *2	360枚	730枚
RAW+HEIF (非圧縮RAW) *2	380枚	770枚
RAW (非圧縮RAW)	420枚	860枚

*1 [アスペクト比] を [3:2] 以外に設定しているときは、上記の枚数より多く記録できます（RAW設定時は除く）。

*2 [RAW+JPEG] 時のJPEG画質 : [ファイン]

[RAW+HEIF] 時のHEIF画質 : [ファイン]

ご注意

- 静止画の記録可能枚数が9 999枚より多いときでも、「9999」と表示されます。

関連項目

- [使用できるメモリーカード](#)

TP1001767225

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

動画の記録可能時間

本機でフォーマットしたメモリーカードに記録できる、動画ファイルを合計したときの最大記録可能時間の目安です。記録時間は、撮影状況および使用するメモリーカードによって異なる場合があります。

記録方式	記録フレームレート	記録設定	SDカード	
			64GB	128GB
XAVC S 4K	30p	140M	50分	1時間40分
		100M	1時間10分	2時間20分
		60M	1時間50分	3時間50分
XAVC S HD	60p	50M	2時間10分	4時間30分
		25M	3時間50分	7時間50分
XAVC S-I 4K	30p	300M	20分	50分
XAVC S-I HD	60p	222M	30分	1時間5分

[Px] プロキシー記録] を [切] にして使用したときの数値です。

- 記載の時間は、当社製メモリーカード使用時の時間です。
- 連続動画撮影時間は、動画の記録方式や記録設定、使用するメモリーカード、温度環境やWi-Fi接続状況、動画撮影前の使用状況、バッテリーの充電状態により変動します。

一度の動画撮影で可能な連続撮影時間は、最大で約13時間です。（商品仕様による制限）

ご注意

- 撮影シーンに合わせて動画の画質を自動調節するVBR (Variable Bit-Rate) 方式を採用しているため記録時間が変動します。動きの速い映像を記録する場合、メモリーの容量を多めに使用してより鮮明な画像を記録しますが、その分記録時間は短くなります。
- また、撮影環境や被写体の状態、画質/画像サイズの設定によっても記録時間は変動します。

動画の連続撮影についてのご注意

- 高精細な動画撮影や高速で連写を行うには多くの電力を必要とします。そのため連続して撮影し続けることでカメラ内部、特にイメージセンサーの温度が上昇します。その際、カメラ表面が高温になったり、画質への影響やカメラ内部に対する負荷が生じたりするため、自動的に電源が切れる仕様となっています。
- しばらく電源を切った状態から出荷時設定で撮影を開始した場合、下記の連続動画撮影が可能です（記録開始から停止するまでの時間です）。

[自動電源OFF温度] が [標準] のとき

記録方式	XAVC S HD	XAVC S 4K
環境温度： 25°C	約30分	約20分

記録方式	XAVC S HD	XAVC S 4K
環境温度： 40°C	約20分	約20分

[自動電源OFF温度] が [高] のとき

記録方式	XAVC S HD	XAVC S 4K
環境温度： 25°C	約30分	約30分
環境温度： 40°C	約20分	約20分

XAVC S HD : 60p 50M 4:2:0 8bit、Wi-Fi非接続時

XAVC S 4K : 30p 60M 4:2:0 8bit、Wi-Fi非接続時

- 連続動画撮影時間は温度環境や動画の記録方式・記録設定、Wi-Fiの接続環境、動画撮影前の使用状況により変動します。カメラの電源を入れ、構図確認や静止画撮影を繰り返し使用していた場合には、カメラ内部の温度が上昇しますので、連続動画撮影時間は短くなります。
-  (温度上昇警告) が表示された場合は、本機の温度が上がっています。
- 温度の上昇により動画撮影が停止した場合、電源を切ったまましばらく放置し、カメラの温度が下がってから撮影を再開してください。
- 以下の点に気を付けると、より長く動画を撮影することができます。
 - できるだけ直射日光を避ける
 - 使用しないときはこまめに電源を切る

関連項目

- [使用できるメモリーカード](#)
- [バッテリーの使用時間と撮影可能枚数](#)

TP1001767161

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

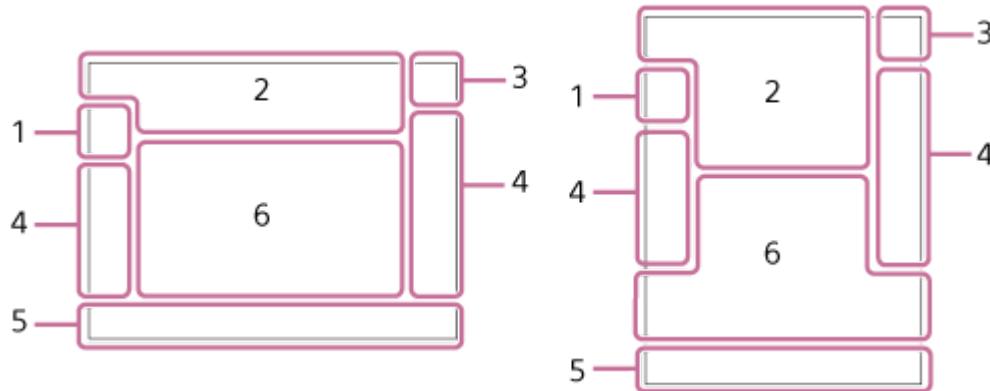
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

静止画撮影時に表示されるアイコン

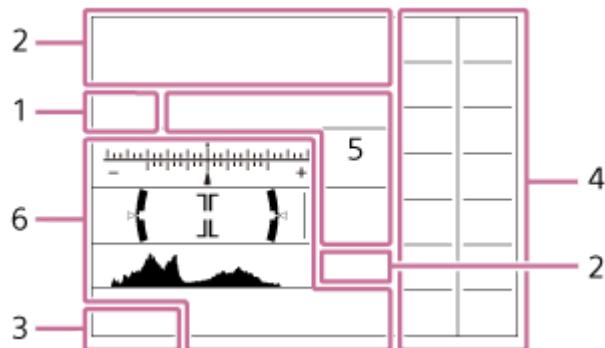
表示内容や表示位置は目安であり、実際とは異なる場合があります。また、お使いのカメラの本体ソフトウェアのバージョンによっても表示内容は異なります。

上段は、画面に表示されるアイコン、下段は、アイコンの意味を表します。

モニター撮影用



ファインダー撮影用



このページで説明しているアイコンのほかに、モニターをスワイプすることで画面左右に表示されるタッチ操作用のアイコン（タッチ機能アイコン）もあります。詳しくは「[タッチ機能アイコン](#)」をご覧ください。

1. 撮影モード/シーン認識マーク



撮影モード



撮影モード（MR撮影設定呼び出し）



シーン認識マーク

2. カメラの設定



メモリーカードが入っている

NO CARD

メモリーカード未挿入



メモリーカードの書き換え回数上限が近い/メモリーカードの書き換え回数上限に到達

100

撮影可能枚数



データ書き込み中/書き込み残り数

60M / 54M / 51M / 40M / 29M / 26M / 25M / 20M / 15M / 13M / 10M

静止画の画像サイズ



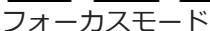
RAW記録 (圧縮/ロスレス圧縮 (L/M/S) /非圧縮)

J-X.FINE J-FINE J-STD J-LIGHT H-X.FINE H-FINE H-STD H-LIGHT

JPEG画質/HEIF画質

4:2:2

HEIFカラーサンプリング



フォーカスモード



フラッシュ充電表示



設定効果反映Off



露出の効果反映 (露出のみ反映時)



AF補助光



リモート撮影 (接続時) /リモート撮影 (接続エラー時)



ブライブロードモニタリング



リモコン



スマートフォン転送中/転送エラー



Wi-Fi接続中 (アクセスポイント経由)



Wi-Fi未接続 (アクセスポイント経由)



Wi-Fi接続中/未接続 (Wi-Fiダイレクト)



LAN接続中/未接続 (USB-LAN変換アダプター使用時)



著作権情報書き込み [入]



フォーカス解除



タッチフォーカス+AE解除/タッチトラッキング+AE解除/タッチAE解除



トラッキング解除



Bluetooth接続中/未接続



位置情報取得中/位置情報取得無効



機内モード



温度上昇警告



管理ファイルフル警告/管理ファイルエラー警告



三脚の認識



マクロ

3. バッテリー



バッテリー容量



バッテリー残量警告



USB給電中

4. 撮影設定



ドライブモード



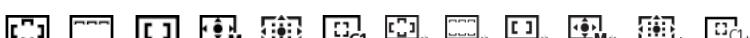
フラッシュモード/ワイヤレスフラッシュ/赤目軽減



調光補正



フォーカスモード



ISO400 ISO AUTO

ISO感度



AEロック/FELロック/AWBロック



調光補正

6. ガイド表示/その他



ステップクロップ撮影設定

- 縦表示時は2の位置に表示されます。

● フォーカス位置選択 入/切

フォーカスエリア設定用ガイド表示

● トラッキング解除

トラッキング用ガイド表示

● フォーカス解除

フォーカス解除用ガイド表示

● トラッキング+AE解除

トラッキング+AE用ガイド表示

● フォーカス+AE解除

フォーカス+AE用ガイド表示

● タッチAE解除

タッチAE用ガイド表示



ダイヤルガイド表示

-6:5:4:3:2:1:0:1:2:3:4+
プラケットインジケーター

C:32:00

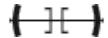
自己診断表示



スポット測光サークル



ヒストグラム



水準器

関連項目

- [動画撮影時に表示されるアイコン](#)
- [再生時に表示されるアイコン](#)

TP1001797275

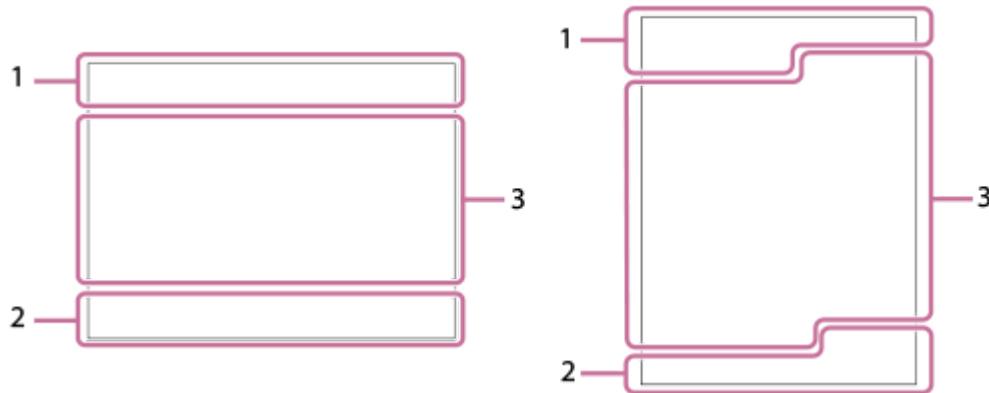
5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

動画撮影時に表示されるアイコン

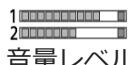
表示内容や表示位置は目安であり、実際とは異なる場合があります。また、お使いのカメラの本体ソフトウェアのバージョンによっても表示内容は異なります。

上段は、画面に表示されるアイコン、下段は、アイコンの意味を表します。



このページで説明しているアイコンのほかに、モニターをスワイプすることで画面左右に表示されるタッチ操作用のアイコン（タッチ機能アイコン）もあります。詳しくは「[タッチ機能アイコン](#)」をご覧ください。

1. カメラの基本的な設定



音量レベル



音声記録オフ



フォーカスモード



超解像ズーム/デジタルズーム

Assist Assist Assist
S-Log3 HLG 709 HLG 2020

ガンマ表示アシスト方式

S-log3 s709 709(800%) User1 LUT OFF

LUT

STBY REC

動画の録画スタンバイ/録画中

1:00:12

動画の撮影実時間（時：分：秒）

4K HD

動画の記録方式

120p 60p 30p 24p

動画のフレームレート



メモリーカードが入っている

NO CARD

メモリーカード未挿入



メモリーカードの書き換え回数上限が近い/メモリーカードの書き換え回数上限に到達

1h 30m

記録可能時間



データ書き込み中/書き込み残り数



バッテリー容量



バッテリー残量警告



USB給電中

2. 露出などの設定

1/250

シャッタースピード

F3.5

絞り値



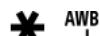
露出補正/メータードマニュアル

ISO400 A ISO 400

ISO感度

AWB AWB_W AWB_W -1 0 +1 +2 AWB 7500K A5 G5

ホワイトバランス (オート、プリセット、水中オート、カスタム、色温度、カラーフィルター)

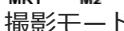


AEロック/AWBロック

3. その他の設定 (動画スタンバイ時のみ表示)



撮影モード



撮影モード (MR撮影設定呼び出し)



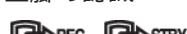
シーン認識マーク



マクロ



三脚の認識



RECコントロール



4K外部出力

00:00:00.00

タイムコード (時:分:秒.フレーム)

00 00 00 00

ユーザービット

スポットフォーカス

スポットフォーカス中

4倍スロー 4倍クイック

スロー/クイックモーション撮影時のスロー/クイック倍率



動画セルフタイマー



フォーカスエリア設定用ガイド表示



トラッキング用ガイド表示

● フォーカス解除

フォーカス解除用ガイド表示

● トランク+AE解除

トランク+AE用ガイド表示

● フォーカス+AE解除

フォーカス+AE用ガイド表示

● タッチAE解除

タッチAE用ガイド表示

48kHz/16bit 2ch 48kHz/24bit 2ch 48kHz/24bit 4ch

音声フォーマット

● ISO

ダイヤルガイド表示

フォーカス解除

AE AE

タッチフォーカス+AE解除/タッチトランク+AE解除/タッチAE解除

トランク解除

リモート撮影（接続時）/リモート撮影（接続エラー時）

スマートフォン転送中/転送エラー

機内モード

Wi-Fi接続中（アクセスポイント経由）

Wi-Fi未接続（アクセスポイント経由）

Wi-Fi接続中/未接続（Wi-Fiダイレクト）

LAN接続中/未接続（USB-LAN変換アダプター使用時）

Bluetooth接続中/未接続

リモコン

位置情報取得中/位置情報取得無効

測光モード

Dレンジオプティマイザー

C:32:00

自己診断表示

ヒストグラム

水準器

温度上昇警告

ヒント

- タッチ機能アイコンが表示されているとき、領域3のアイコンは表示されない場合があります。非表示のアイコンを確認するには、タッチ機能アイコンを左または右にスワイプしてタッチ機能アイコンを非表示にしてください。

関連項目

- [静止画撮影時に表示されるアイコン](#)
- [再生時に表示されるアイコン](#)

TP1001797276

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

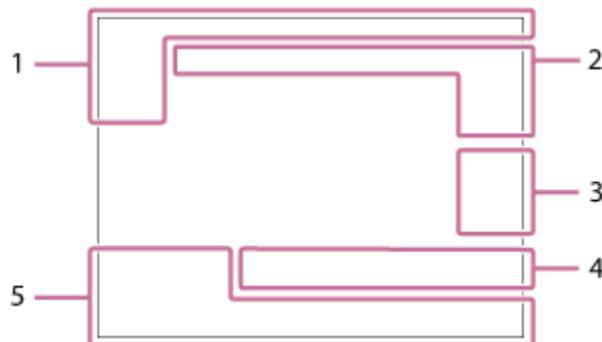
デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

再生時に表示されるアイコン

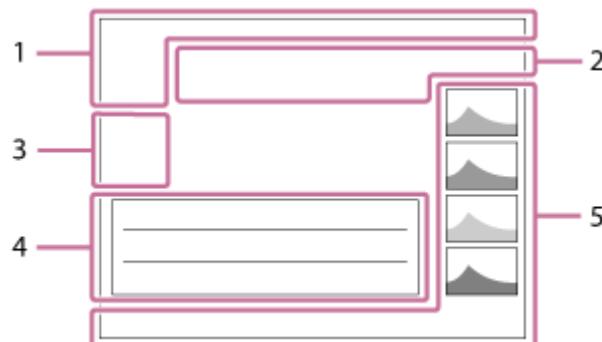
表示内容や表示位置は目安であり、実際とは異なる場合があります。また、お使いのカメラの本体ソフトウェアのバージョンによっても表示内容は異なります。

上段は、画面に表示されるアイコン、下段は、アイコンの意味を表します。

1枚再生画面



ヒストグラム画面



1. 基本情報



メモリーカードが入っている



レーティング



クリップフラグ



プロテクト

3/7

画像番号/ビューモード内画像枚数



バッテリー容量



グループ表示



クロップ撮影画像（ステップクロップ撮影）



トリミング画像（トリミング）

Px

プロキシー動画あり

S

ショットマークあり

スマートフォン転送の状態（[ カメラで選んで転送] 使用時）

2. カメラの設定

スマートフォン転送中/転送エラー

Wi-Fi接続中（アクセスポイント経由）



Wi-Fi未接続（アクセスポイント経由）

Wi-Fi 

Wi-Fi接続中/未接続（Wi-Fiダイレクト）

LAN 

LAN接続中/未接続（USB-LAN変換アダプター使用時）



Bluetooth接続中/未接続



機内モード



温度上昇警告

管理ファイルフル警告/管理ファイルエラー警告

3. タッチ操作アイコン



撮影モード切換

S1

ショットマーク1追加/削除

ショットマークの位置にジャンプ

4. 撮影時の設定

3:2 **4:3** **16:9** **1:1**

アスペクト比

60M / **54M** / **51M** / **40M** / **29M** / **26M** / **25M** / **20M** / **15M** / **13M** / **10M**

静止画の画像サイズ

RAW    

RAW記録

J-X.FINE **J-FINE** **J-STD** **J-LIGHT** **H-X.FINE** **H-FINE** **H-STD** **H-LIGHT**

JPEG画質/HEIF画質

4:2:2

HEIFカラーサンプリング

XAVC S 4K **XAVC S HD** **XAVC S-I 4K** **XAVC S-I HD**

動画の記録方式

120p **60p** **30p** **24p**

動画のフレームレート

300 **240** **222** **140** **111** **100** **89** **60** **50** **25** **16**

動画の記録設定

1/250

シャッタースピード

F3.5

絞り値

ISO400

ISO感度

P A S M

露出モード



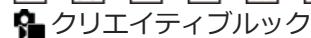
露出補正



測光モード

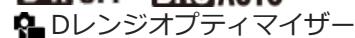
35mm

レンズ焦点距離



AWB AWB_A AWB_W -1 0 +1 +2 WB 7500K A5 G5

ホワイトバランス (オート、プリセット、水中オート、色温度、カラーフィルター)



HLG

HDR記録 (Hybrid Log-Gamma)



著作権情報あり

5. 画像の情報



緯度・経度情報

2025-1-1 10:37:00PM

撮影日時



フォルダー番号-ファイル番号

C0003

動画のファイル名



ヒストグラム (輝度/R/G/B)

関連項目

- [静止画撮影時に表示されるアイコン](#)
- [動画撮影時に表示されるアイコン](#)

TP1001797277

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

初期値一覧 (撮影)

お買い上げ時の初期値は下記の表のとおりです。

画面に表示されるメニューの内容は静止画/動画/S&Q切換ダイヤルの位置によって異なります。詳しくは「[MENU一覧から機能を探す](#)」でご確認ください。

設定を初期値に戻すには

MENU→ (セットアップ) → [設定初期化/保存] → [設定リセット] → [撮影設定リセット] か [初期化] のどちらか希望の設定を選択→ [実行] を選ぶ。

初期化：カメラのすべての設定を初期化します。

撮影設定リセット：リセットされる項目は限られます。下記の表をご覧ください。

(撮影) タブ

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
JPEG/HEIF切換	JPEG	✓
ファイル形式	JPEG/HEIF	✓
RAW記録方式	圧縮	✓
JPEG画質/HEIF画質	ファイン	✓
JPEG画像サイズ/HEIF画像サイズ（[アスペクト比] が [3:2] のとき）	L: 60M	✓
JPEG画像サイズ/HEIF画像サイズ（[アスペクト比] が [4:3] のとき）	L: 54M	✓
JPEG画像サイズ/HEIF画像サイズ（[アスペクト比] が [16:9] のとき）	L: 51M	✓
JPEG画像サイズ/HEIF画像サイズ（[アスペクト比] が [1:1] のとき）	L: 40M	✓
アスペクト比	3:2	✓
記録方式	XAVC S HD	✓
動画設定（記録フレームレート）（[記録方式] が [XAVC S 4K] のとき）	30p	✓
動画設定（記録フレームレート）（[記録方式] が [XAVC S HD] のとき）	60p	✓
動画設定（記録フレームレート）（[記録方式] が [XAVC S-I 4K] のとき）	30p	✓
動画設定（記録フレームレート）（[記録方式] が [XAVC S-I HD] のとき）	60p	✓

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S 4K] で、[記録フレームレート] が [30p] のとき）	60M 4:2:0 8bit	✓
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S 4K] で、[記録フレームレート] が [24p] のとき）	60M 4:2:0 8bit	✓
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S HD] で、[記録フレームレート] が [60p] のとき）	50M 4:2:0 8bit	✓
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S HD] で、[記録フレームレート] が [30p] のとき）	50M 4:2:0 8bit	✓
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S HD] で、[記録フレームレート] が [24p] のとき）	50M 4:2:0 8bit	✓
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S HD] で、[記録フレームレート] が [120p] のとき）	60M 4:2:0 8bit	✓
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S-I 4K] で、[記録フレームレート] が [30p] のとき）	300M 4:2:2 10bit	✓
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S-I 4K] で、[記録フレームレート] が [24p] のとき）	240M 4:2:2 10bit	✓
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S-I HD] で、[記録フレームレート] が [60p] のとき）	222M 4:2:2 10bit	✓
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S-I HD] で、[記録フレームレート] が [30p] のとき）	111M 4:2:2 10bit	✓
▶■動画設定（記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S-I HD] で、[記録フレームレート] が [24p] のとき）	89M 4:2:2 10bit	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q フレームレート設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S 4K] のとき）	30p/30fps	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q フレームレート設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S HD] のとき）	60p/120fps	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q フレームレート設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S-I 4K] のとき）	30p/30fps	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q フレームレート設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S-I HD] のとき）	60p/120fps	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S 4K] で、[S&Q 記録フレームレート] が [30p] のとき）	60M 4:2:0 8bit	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S 4K] で、[S&Q 記録フレームレート] が [24p] のとき）	60M 4:2:0 8bit	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S HD] で、[S&Q 記録フレームレート] が [60p] のとき）	50M 4:2:0 8bit	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S HD] で、[S&Q 記録フレームレート] が [30p] のとき）	50M 4:2:0 8bit	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[▶■記録方式] が [XAVC S HD] で、[S&Q 記録フレームレート] が [24p] のとき）	50M 4:2:0 8bit	✓

MENU項目	初期値	【撮影設定リセット】でリセット
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[■記録方式] が[XAVC S HD] で、[S&Q 記録フレームレート] が[120p] のとき）	60M 4:2:0 8bit	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[■記録方式] が[XAVC S-I 4K] で、[S&Q 記録フレームレート] が[30p] のとき）	300M 4:2:2 10bit	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[■記録方式] が[XAVC S-I 4K] で、[S&Q 記録フレームレート] が[24p] のとき）	240M 4:2:2 10bit	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[■記録方式] が[XAVC S-I HD] で、[S&Q 記録フレームレート] が[60p] のとき）	222M 4:2:2 10bit	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[■記録方式] が[XAVC S-I HD] で、[S&Q 記録フレームレート] が[30p] のとき）	111M 4:2:2 10bit	✓
S&Q スロー&クイック設定（S&Q 記録設定）（[■記録方式] が[XAVC S-I HD] で、[S&Q 記録フレームレート] が[24p] のとき）	89M 4:2:2 10bit	✓
Log撮影設定（Log撮影）	切	✓
Log撮影設定（色域）	S-Gamut3.Cine/S-Log3	✓
Log撮影設定（LUTファイルの埋め込み）	入	✓
Px プロキシー設定（Px プロキシー記録）	切	✓
Px プロキシー設定（Px プロキシー記録方式）	XAVC S HD	✓
Px プロキシー設定（Px プロキシー記録設定）（[Px プロキシー記録方式] が[XAVC HS HD] のとき）	9M 4:2:0 10bit	✓
Px プロキシー設定（Px プロキシー記録設定）（[Px プロキシー記録方式] が[XAVC S HD] のとき）	6M 4:2:0 8bit	✓
ステップクロップ撮影設定（ステップクロップ撮影）	35mm(切)	✓
ステップクロップ撮影設定（ステップクロップ撮影限定）	—	✓
長秒時ノイズ低減	入	✓
高感度ノイズ低減	標準	✓
HLG静止画	切	✓
色空間	sRGB	✓
レンズ補正（周辺光量補正）	オート	—
レンズ補正（倍率色収差補正）	オート	—
レンズ補正（歪曲収差補正）	切	—
フォーマット	—	—
管理ファイル修復*	—	—
* [撮影設定リセット] や [初期化] を選んでも実行されません。	—	—
メディア残量表示	—	—

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
ファイル/フォルダー設定 (ファイル番号)	連番	—
ファイル/フォルダー設定 (ファイル番号強制リセット)	—	—
ファイル/フォルダー設定 (ファイル名設定)	DSC	—
ファイル/フォルダー設定 (フォルダー形式)	標準形式	—
記録フォルダー選択	—	—
フォルダー新規作成	—	—
著作権情報 (著作権情報書き込み)	切	—
著作権情報 (撮影者名設定)	—	—
著作権情報 (著作権者名設定)	—	—
著作権情報 (著作権情報表示)	—	—
 シリアル番号書き込み	切	—
ファイル設定 (ファイル番号)	連番	—
ファイル設定 (連番カウンターリセット)	—	—
ファイル設定 (ファイル名形式)	標準	—
ファイル設定 (タイトル名設定)	C	—
 撮影設定呼び出し	—	—
 撮影設定登録	—	—
 撮影モード	おまかせオート	✓
 S&Q 撮影モード	おまかせオート	✓
オート/シーンセレクション	おまかせオート	✓
カスタム撮影設定登録	—	—
ドライブモード	1枚撮影	✓
ドライブモード限定	—	✓
ブラケット設定 (ブラケット時のセルフタイマー)	切	✓
ブラケット設定 (ブラケット順序)	0→→→+	✓
インターバル撮影機能 (インターバル撮影)	切	✓
インターバル撮影機能 (撮影開始時間)	1秒	✓
インターバル撮影機能 (撮影間隔)	3秒	✓
インターバル撮影機能 (撮影回数)	30	✓
インターバル撮影機能 (AE追従感度)	中	✓
インターバル撮影機能 (インターバル時シャッター方式)	電子シャッター	✓

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
インターバル撮影機能（撮影間隔優先）	切	✓
シャッター方式	メカシャッター	✓
カードなしレリーズ	許可	—
音声記録	入	✓
録音レベル	26	✓
風音低減	オート	✓
 シューアの音声設定	48khz/16bit 2ch	✓
Time Code Preset	00:00:00.00	—
User Bit Preset	00 00 00 00	—
Time Code Format	DF	—
Time Code Run	Rec Run	—
Time Code Make	Preset	—
User Bit Time Rec	切	—
 手ブレ補正	切	✓
ズーム	—	—
ズーム範囲	超解像ズーム	—
カスタムキーゾームスピード（固定スピード STBY ）	3	✓
カスタムキーゾームスピード（固定スピード REC ）	3	✓
リモートズームスピード（  スピードタイプ）	可変	✓
リモートズームスピード（  固定スピード STBY ）	3	✓
リモートズームスピード（  固定スピード REC ）	3	✓
 グリッドライン表示	切	—
 グリッドラインの種類	3分割	—
ライブビュー表示設定（ライブビュー表示）	設定効果反映On	—
ライブビュー表示設定（露出の効果反映）	露出設定+フラッシュユ	—
記録中の強調表示	切	✓
 アスペクトマーカー	切	✓
アスペクトマーカーの種類	1:1	✓
アスペクトマーカーレベル	12	✓
マーカー表示	切	—

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
センターマーカー	切	—
■ アスペクトマーカー	切	—
セーフティゾーン	切	—
ガイドフレーム	切	—
■ セルフタイマー	切	✓
■ 静止画自動作成	切	✓
■ 静止画作成後の S	保持する	✓
撮影時セレクション/メモ (撮影シーンの先頭)	なし	✓

TP1001800940

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

初期値一覧 (露出/色)

お買い上げ時の初期値は下記の表のとおりです。

画面に表示されるメニューの内容は静止画/動画/S&Q切換ダイヤルの位置によって異なります。詳しくは「[MENU一覧から機能を探す](#)」でご確認ください。

設定を初期値に戻すには

MENU→ (セットアップ) → [設定初期化/保存] → [設定リセット] → [撮影設定リセット] か [初期化] のどちらか希望の設定を選択→ [実行] を選ぶ。

初期化：カメラのすべての設定を初期化します。

撮影設定リセット：リセットされる項目は限られます。下記の表をご覧ください。

(露出/色) タブ

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
BULBタイマー設定 (BULBタイマー)	切	✓
BULBタイマー設定 (露光時間)	60秒	✓
オートストローシャッター	入	✓
ISO感度	ISO AUTO	✓
ISO感度範囲限定	—	—
ISO AUTO低速限界	標準	✓
露出補正	±0.0	✓
露出補正值のリセット	リセット	—
露出基準調整 (マルチ)	±0	—
露出基準調整 (中央重点)	±0	—
露出基準調整 (スポット)	±0	—
露出基準調整 (画面全体平均)	±0	—
露出基準調整 (ハイライト重点)	±0	—
測光モード	マルチ	✓
マルチ測光時顔優先	入	✓
スポット測光位置	中央	✓
シャッター半押しAEL	オート	—
フラッシュモード	自動発光	✓
調光補正	±0.0	✓

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
露出補正の影響	定常光のみ	—
ワイヤレスフラッシュ	切	✓
赤目軽減発光	切	✓
外部フラッシュ設定 (外部フラッシュ発光設定)	—	—
外部フラッシュ設定 (外部フラッシュカスタム設定)	—	—
フラッシュ撮影設定登録	—	✓
ホワイトバランス	オート	✓
AWB時の優先設定	標準	✓
シャッターAWBロック	切	—
ショックレスWB	1(高速)	✓
WB取り込み枠サイズ	大	—
Dレンジオプティマイザー	Dレンジオプティマイザー: オート	✓
クリエイティブロック	ST(Standard)	✓
ピクチャープロファイル	切	✓
LUT選択	s709	✓
ユーザーLUTの管理	—	—
美肌効果	切	✓
ゼブラ表示	切	—
ゼブラレベル	70	—

TP1001800939

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

初期値一覧 (フォーカス)

お買い上げ時の初期値は下記の表のとおりです。

画面に表示されるメニューの内容は静止画/動画/S&Q切換ダイヤルの位置によって異なります。詳しくは「[MENU一覧から機能を探す](#)」でご確認ください。

設定を初期値に戻すには

MENU→ (セットアップ) → [設定初期化/保存] → [設定リセット] → [撮影設定リセット] か [初期化] のどちらか希望の設定を選択→ [実行] を選ぶ。

初期化：カメラのすべての設定を初期化します。

撮影設定リセット：リセットされる項目は限られます。下記の表をご覧ください。

AF MF (フォーカス) タブ

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
■ フォーカスマード	シングルAF	✓
AF-S時の優先設定	バランス重視	—
AF-C時の優先設定	バランス重視	—
AF補助光	オート	✓
シャッター半押しAF	入	—
プリAF	切	—
AFトランジション速度	4(高速)	✓
AF乗り移り感度	5(敏感)	✓
■ フォーカスエリア	ワイド	✓
■ フォーカスエリア限定	—	✓
縦横フォーカスエリア切換	しない	✓
■ フォーカスエリア枠色	ホワイト	—
フォーカスエリア登録機能	切	—
登録フォーカスエリア消去	—	—
フォーカスエリア自動消灯	切	—
トラッキング中エリア枠表示	切	—
AF-Cエリア表示	入	—
■ フォーカス位置の循環	循環しない	—
■ AF枠の移動量	標準	✓
■ AF時の被写体認識	入	✓

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
人物認識対象	人物	✓
認識対象切換設定	—	✓
右目/左目選択	オート	✓
被写体認識枠表示	切	✓
被写体認識枠表示	入	✓
個人顔登録	—	—
登録顔優先	入	✓
MF時自動ピント拡大	入	—
ピント拡大	—	—
ピント拡大時間	無制限	—
ピント拡大初期倍率	×1.0	—
ピント拡大中のAF	入	—
ピント拡大初期倍率	×1.0	—
ピーキング表示	切	—
ピーキングレベル	中	—
ピーキング色	ホワイト	—

TP1001800938

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

初期値一覧 (再生)

お買い上げ時の初期値は下記の表のとおりです。

設定を初期値に戻すには

MENU→ (セットアップ) → [設定初期化/保存] → [設定リセット] → [撮影設定リセット] か [初期化] のどちらか希望の設定を選択→ [実行] を選ぶ。

初期化：カメラのすべての設定を初期化します。

撮影設定リセット：リセットされる項目は限られます。下記の表をご覧ください。

(再生) タブ

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
再生フィルターの条件設定	—	—
画像の並び順	日付順	—
 拡大	—	—
 拡大の初期倍率	標準の倍率	—
 拡大の初期位置	ピント位置	—
プロテクト	—	—
レーティング	—	—
レーティング カスタムキー設定	—	—
クリップフラグ	—	—
削除	—	—
 2度押しで削除	無効	—
削除確認画面	「キャンセル」が先	—
トリミング	—	—
回転	—	—
動画から静止画作成	—	—
 静止画作成	—	—
 静止画作成後の 	保持する	—
  JPEG/HEIF切換	JPEG	—
 インターバル連続再生	—	—
 インターバル再生速度	5	—

MENU項目	初期値	【撮影設定リセット】でリセット
スライドショー（リピート）	切	—
スライドショー（間隔設定）	3秒	—
一覧表示	9枚	—
グループ表示	入	—
記録画像の回転表示	オート	—
▶ フォーカス枠表示	切	—
☒ アスペクトマーカー表示（☒ アスペクトマーカー表示）	入	—
☒ アスペクトマーカー表示（アスペクトマーカーレベル）	12	—
日時指定で画像表示	—	—
画像送りダイヤル選択	ダイヤル	—
画像送り方法	1枚ずつ	—

TP1001800941

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

初期値一覧 (ネットワーク)

お買い上げ時の初期値は下記の表のとおりです。

設定を初期値に戻すには

MENU→ (セットアップ) → [設定初期化/保存] → [設定リセット] → [撮影設定リセット] か [初期化] のどちらか希望の設定を選択→ [実行] を選ぶ。

初期化：カメラのすべての設定を初期化します。

撮影設定リセット：リセットされる項目は限られます。下記の表をご覧ください。

(ネットワーク) タブ

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
スマートフォン接続	—	—
リモート撮影機能 (リモート撮影)	切	—
リモート撮影機能 (ペアリング)	—	—
リモート撮影機能 (Wi-Fi Direct情報)	—	—
 カメラで選んで転送 ( 転送)	—	—
 カメラで選んで転送 (転送画像サイズ)	2M	—
 カメラで選んで転送 (RAW+J/H転送対象)	JPEGとHEIF	—
 カメラで選んで転送 ( 転送対象)	プロキシーのみ	—
 カメラで選んで転送 (Shot Mark付き動画)	15秒にカット	—
 転送状態リセット	—	—
 電源OFF中の接続	切	—
リモート撮影設定 (静止画の保存先)	接続先+カメラ本体	—
リモート撮影設定 (保存画像のサイズ)	2M	—
リモート撮影設定 (RAW+J時の保存画像)	JPEGのみ	—
リモート撮影設定 (RAW+H時の保存画像)	HEIFのみ	—
クラウド初期設定	—	—
クラウド接続	—	—
クラウド情報	—	—
Wi-Fi接続	切	—
アクセスポイント簡単登録	—	—
アクセスポイント手動登録	—	—

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
Wi-Fi周波数帯	2.4GHz	—
Wi-Fi情報表示	—	—
SSID・PWリセット	—	—
Bluetooth機能	切	—
ペアリング	—	—
ペアリング済み機器管理	—	—
Bluetoothリモコン	切	—
機器アドレス表示	—	—
LAN IPアドレス設定	オート	—
有線LAN情報表示	—	—
USB-LAN接続	—	—
USB-LAN切断	—	—
テザリング接続	—	—
テザリング切断	—	—
機内モード	切	—
機器名称変更	—	—
ルート証明書の読み込み	—	—
アクセス認証設定 (アクセス認証)	入	—
アクセス認証設定 (ユーザー名)	—	—
アクセス認証設定 (パスワード)	—	—
アクセス認証設定 (パスワード生成)	—	—
アクセス認証情報	—	—
Wi-Fi Direct設定	タイプ1(標準)	—
ネットワーク設定リセット	—	—

TP1001800942

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

初期値一覧 (セットアップ)

お買い上げ時の初期値は下記の表のとおりです。

設定を初期値に戻すには

MENU→ (セットアップ) → [設定初期化/保存] → [設定リセット] → [撮影設定リセット] か [初期化] のどちらか希望の設定を選択→ [実行] を選ぶ。

初期化：カメラのすべての設定を初期化します。

撮影設定リセット：リセットされる項目は限られます。下記の表をご覧ください。

(セットアップ) タブ

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
エリア/日時設定 (エリア設定)	—	—
エリア/日時設定 (サマータイム)	切	—
エリア/日時設定 (日時)	—	—
エリア/日時設定 (表示形式)	年-月-日	—
設定リセット	—	—
設定の保存/読み込み	—	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (コントロールダイヤル)	シャッタースピード	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (コントロールホイール)	未設定	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (カスタムボタン1)	ステップクロップ撮影切換	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (カスタムボタン2)	 フォーカスモード	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (カスタムボタン3)	タッチ操作切換	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (中央ボタン)	フォーカススタンダード	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (左ボタン)	未設定	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (右ボタン)	 ISO感度	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (下ボタン)	未設定	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (AF-ONボタン)	押す間トラッキング+AFオン	—
 カスタムキー/ダイヤル設定 (コントロールダイヤル)	カスタム()に従う	—

MENU項目	初期値	【撮影設定リセット】でリセット
▶■カスタムキー/ダイヤル設定 (コントロールホイール)	カスタム()に従う	—
▶■カスタムキー/ダイヤル設定 (カスタムボタン1)	未設定	—
▶■カスタムキー/ダイヤル設定 (カスタムボタン2)	カスタム()に従う	—
▶■カスタムキー/ダイヤル設定 (カスタムボタン3)	カスタム()に従う	—
▶■カスタムキー/ダイヤル設定 (中央ボタン)	カスタム()に従う	—
▶■カスタムキー/ダイヤル設定 (左ボタン)	カスタム()に従う	—
▶■カスタムキー/ダイヤル設定 (右ボタン)	カスタム()に従う	—
▶■カスタムキー/ダイヤル設定 (下ボタン)	カスタム()に従う	—
▶■カスタムキー/ダイヤル設定 (AF-ONボタン)	カスタム()に従う	—
▶■カスタムキー設定 (カスタムボタン1)	カスタム( / )に従う	—
▶■カスタムキー設定 (カスタムボタン2)	カスタム( / )に従う	—
▶■カスタムキー設定 (カスタムボタン3)	削除	—
▶■カスタムキー設定 (AF-ONボタン)	拡大	—
▶■カスタムキー設定 (Fnボタン)	▶■ ファンクションメニュー	—
▶■ Fnメニュー設定	—	—
▶■ Fnメニュー設定	—	—
静止画/動画独立設定	—	—
DISP(画面表示)設定	—	—
▶■シャッターボタンでREC	する	—
▶■シャッターボタンで 	追加しない	—
フォーカスリング操作方向	左回転  /右回転 	—
▶■カスタムキー/ダイヤル設定	—	—
▶■カスタムキー/ダイヤル設定	—	—
マイダイヤル設定	—	—
Tvの回転方向	通常	—
ダイヤル/ホイールロック	切	—
タッチ操作	入	—
タッチパネル/タッチパッド	タッチパネルのみ	—
タッチパネル設定 ([撮影画面] の [撮影画面])	入	—

MENU項目	初期値	【撮影設定リセット】でリセット
タッチパネル設定（【撮影画面】の【フッターアイコンタッチ】）	有効	—
タッチパネル設定（【撮影画面】の【右方向にスワイプ】）	アイコン表示: 左右	—
タッチパネル設定（【撮影画面】の【左方向にスワイプ】）	アイコン表示: 左右	—
タッチパネル設定（【撮影画面】の【上方向にスワイプ】）	Fnメニューを開く	—
タッチパネル設定（【撮影画面】の【撮影時のタッチ機能】）	タッチフォーカス	—
タッチパネル設定（再生画面）	入	—
タッチパネル設定（メニュー画面）	入	—
タッチパッド設定（縦持ち時の操作）	有効	—
タッチパッド設定（位置指定方法）	絶対位置	—
タッチパッド設定（操作エリア）	右半分	—
音声読み上げ（音声読み上げ）	切	—
音声読み上げ（速度）	標準	—
音声読み上げ（音量）	7	—
音声読み上げ（ MENU 長押しで切換）	有効	—
画面拡大（メニュー画面拡大）	切	—
画面拡大（拡大倍率）	—	—
ファインダー/モニター選択	オート	—
モニター明るさ	マニュアル	—
ファインダー明るさ	オート	—
ファインダー色温度	±0	—
表示画質	標準	—
縦表示	入	—
TC/UB表示設定	カウンター	—
ガンマ表示アシスト	切	—
ガンマ表示アシスト方式	オート	—
LUT表示	入	—
撮影残量表示	表示しない	—
オートレビュー	切	—

MENU項目	初期値	【撮影設定リセット】でリセット
撮影モード選択画面	表示する	—
■モニター自動OFF	しない	—
パワーセーブ開始時間	1分	—
自動電源OFF温度	標準	—
再生音量設定	7	—
電子音(撮影)	入:全て	—
電子音(起動/終了)	切	—
電子音量	3	—
USB接続モード	接続時に選択	—
USB LUN設定	マルチ	—
USB給電	入	—
■HDMI解像度	オート	—
■HDMI出力設定 (HDMI出力時のメディア記録)	入	—
■HDMI出力設定 (出力解像度)	オート	—
■HDMI出力設定 (4K出力設定(HDMIのみ))	30p 10bit	—
■HDMI出力設定 (Time Code出力)	切	—
■HDMI出力設定 (RECコントロール)	切	—
■HDMI出力設定 (4ch音声の出力)	CH1/CH2	—
HDMI情報表示	あり	—
HDMI機器制御	入	—
ビデオライトモード	電源連動	—
バージョン	—	—
シリアル番号表示	—	—
プライバシー通知	—	—
認証マーク表示	—	—

TP1001800943

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

初期値一覧 (マイメニュー)

お買い上げ時の初期値は下記の表のとおりです。

設定を初期値に戻すには

MENU→ (セットアップ) → [設定初期化/保存] → [設定リセット] → [撮影設定リセット] か [初期化] のどちらか希望の設定を選択→ [実行] を選ぶ。

初期化：カメラのすべての設定を初期化します。

撮影設定リセット：リセットされる項目は限られます。下記の表をご覧ください。

☆ (マイメニュー) タブ

MENU項目	初期値	[撮影設定リセット] でリセット
項目の追加	—	—
項目の並べ替え	—	—
項目の削除	—	—
ページの削除	—	—
全て削除	—	—
マイメニューから表示	切	—

TP1001800944

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

主な仕様

形式

カメラタイプ

デジタルスチルカメラ

撮像部

撮像素子

35 mmフルサイズ (35.7 mm×23.8 mm) 、CMOSイメージセンサー

カメラ有効画素数

静止画：約61 000 000画素

動画：約50 800 000画素

総画素数

約62 500 000画素

レンズ

使用レンズ

ZEISS ゾナー T* 35mm単焦点レンズ

焦点距離

f=35 mm

F値

F2.0

最短撮影距離

イメージセンサー位置表示から被写体までの距離

マクロ切り換えリングが「0,3m-∞」：0.3 m

マクロ切り換えリングが「0,2m-0,35m」：0.2 m

レンズ先端から被写体までの距離

マクロ切り換えリングが「0,3m-∞」：約0.24 m

マクロ切り換えリングが「0,2m-0,35m」：約0.14 m

最大撮影倍率

マクロ切り換えリングが「0,3m-∞」：0.15倍

マクロ切り換えリングが「0,2m-0,35m」：0.26倍

最小絞り

F22

フィルター径

49 mm

手ブレ補正

形式

電子式（動画時のみ）

オートフォーカス

検出方式

位相差検出方式/コントラスト検出方式

ファインダー

形式

1.0 cm (0.39型) 電子式ビューファインダー

総ドット数

2 359 296ドット

視野率

100%

倍率

約0.70倍 (50 mmレンズ換算、無限遠、視度 -1 m^{-1} 時)

アイポイント

最終光学面から約22 mm、接眼枠から約17.9 mm (視度 -1 m^{-1} 時)

視度調整

$-4.0\text{ m}^{-1} \sim +3.0\text{ m}^{-1}$

モニター

液晶モニター

7.5 cm (3.0型) TFT駆動、タッチパネル

ドット数

2 359 296ドット

連続撮影

連続撮影速度

 (連続撮影: Hi) : 毎秒最高約5枚 /  (連続撮影: Lo) : 每秒最高約2.5枚

- 弊社測定条件による。撮影条件によっては連続撮影の速度が遅くなります。
- 連続撮影の速度は変更することができます。

記録方式

静止画記録方式

JPEG (DCF Ver.2.0、Exif Ver.2.32、MPF Baseline準拠)、HEIF (MPEG-A MIAF準拠)、RAW (ソニーARW 5.0フォーマット準拠)

動画記録方式 (XAVC HS方式)^{*2}

XAVC Ver2.1 : MP4フォーマット準拠

映像 : MPEG : MPEG-H HEVC/H.265

音声 : AAC-LC 2ch

動画記録方式 (XAVC S方式)

XAVC Ver2.1 : MP4フォーマット準拠

映像 : MPEG-4 AVC/H.264

音声 : LPCM 2ch (48kHz 16bit)、LPCM 4ch (48kHz 24bit)^{*1}、LPCM 2ch (48kHz 24bit)^{*1}、MPEG-4 AAC-LC 2ch^{*2}

^{*1} マルチインターフェースで4ch出力および24bit対応可能なアクセサリーを使用時

^{*2} プロキシー動画

記録メディア

SDカード (UHS-I、UHS-II対応)

入/出力端子

USB Type-C端子

USB通信 SuperSpeed USB 5Gbps (USB 3.2)

USB Power Delivery対応

HDMI端子

HDMIタイプD マイクロ端子

マイク (マイク) 端子

Ø3.5 mmステレオミニジャック

電源・その他

定格

7.2 V 

消費電力

ファインダー使用時：約3.2 W (静止画撮影時)、約5.5 W (動画撮影時)

モニター使用時：約2.9 W (静止画撮影時)、約5.5 W (動画撮影時)

動作温度

0 °C～40 °C

保存温度

-20 °C～55 °C

外形寸法 (幅×高さ×奥行き) (約)

113.3 × 67.9 × 87.5 mm

113.3 × 67.9 × 74.5 mm (レンズ先端からモニターまで)

質量

約498 g (バッテリー、SDカードを含む)

マイクロホン

ステレオ

スピーカー

モノラル

Exif Print

対応

PRINT Image Matching III

対応

エコ/省エネルギー

消費電力 (オフモード)

非該当

消費電力 (スタンバイモード/低電力モード)

0.5 W

消費電力 (ネットワークスタンバイモード)

2.0 W (Bluetooth) / 2.0 W (すべての端子接続時およびネットワーク接続時)

省電力モード有効

20分以内 (デフォルト)

ネットワークスタンバイモード有効

20分以内 (デフォルト)

ワイヤレスLAN

WW697160 (カメラ底面の機銘板参照)

対応規格

IEEE 802.11 a/b/g/n/ac

使用周波数帯

2.4 GHz帯/5 GHz帯

セキュリティ

WPA2-PSK/WPA3-SAE

接続方式

Wi-Fi Protected Setup™ (WPS) /マニュアル

アクセス方式

インフラストラクチャーモード

WW402748 (カメラ底面の機銘板参照)

対応規格

IEEE 802.11 b/g/n

使用周波数帯

2.4 GHz帯

セキュリティ

WPA2-PSK/WPA3-SAE

接続方式

Wi-Fi Protected Setup™ (WPS) /マニュアル

アクセス方式

インフラストラクチャーモード

Bluetooth通信

Bluetooth標準規格Ver. 4.2

使用周波数帯

2.4 GHz帯

リチャージャブルバッテリーパック NP-FW50

定格

7.2 V 

推奨のUSB PD対応ACアダプター

入力

100~240 V  、 50/60 Hz

出力

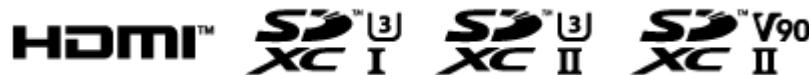
9 V  / 2 A以上

仕様および外観は、改良のため予告なく変更することがあります。ご了承ください。

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

商標について

- **Cyber-shot**はソニーグループ株式会社の商標です。
- XAVC Sおよび **XAVC S**はソニーグループ株式会社の商標です。
- XAVC HSおよび **XAVC HS**はソニーグループ株式会社の商標です。
- Macは米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
- AOSSは、株式会社バッファローの商標です。
- USB Type-C™およびUSB-C™はUSB Implementers Forumの商標です。
- HDMI™、HDMI High-Definition Multimedia Interface、HDMIのトレードドレスおよびHDMIのロゴは、HDMI Licensing Administrator, Inc.の商標または登録商標です。
- Microsoft、Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- SDXCロゴは、SD-3C, LLCの商標です。
- Wi-Fi、Wi-Fiロゴ、Wi-Fi Protected SetupはWi-Fi Allianceの登録商標または商標です。
- Bluetooth®ワードマークおよびロゴは、Bluetooth SIG, Inc.が所有する登録商標であり、ソニーグループ株式会社及びその子会社はこれらのマークをライセンスに基づいて使用しています。
- QRコードは株式会社デンソーウエーブの登録商標です。
- その他、本書に記載されているシステム名、製品名は、一般に各開発メーカーの登録商標あるいは商標です。なお、本文中には™、®マークは明記していない場合があります。



TP1001762512

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

ライセンスについて

ライセンスに関する注意

本製品には、弊社がその著作権者とのライセンス契約に基づき使用しているソフトウェアが搭載されております。当該ソフトウェアの著作権者様の要求に基づき、弊社はこれらの内容をお客様に通知する義務があります。ライセンス内容(英文)に関しては、本機の内蔵メモリー内に記録されています。本機とパソコンをマストレージ接続し、「PMHOME」 - 「LICENSE」内にあるファイルをご一読ください。

本製品は、Via Licensing Alliance LLCがライセンス活動を行っているAVC PATENT PORTFOLIO LICENSEの下、次の用途に限りライセンスされています：

(i) 消費者が個人的又は他の報酬を受けていない使用目的で、MPEG-4 AVC規格に合致したビデオ信号（以下、AVC VIDEOといいます）にエンコードすること。

(ii) AVC VIDEO（消費者が個人的又は他の報酬を受けていない使用目的でエンコードしたもの、若しくはVia Licensing Alliance LLCよりライセンスを取得したプロバイダーがエンコードしたものに限られます）をデコードすること。

なお、その他の用途に関してはライセンスされていません。プロモーション、商業的に利用することに関する詳細な情報につきましては、Via Licensing Alliance LLCのホームページをご参照ください。

本製品は下記URLに掲載されているHEVC特許の1つ以上の請求項の権利範囲に含まれています。

<https://patentlist.accessadvance.com>



GNU GPL/LGPL適用ソフトウェアに関するお知らせ

本製品に含まれるソフトウェアには、GPL v2およびソースコードの提供を伴うその他のライセンス条件のもとでライセンスされたソフトウェアが含まれています。GPLv2等に基づき、ソニーがソースコードを提供すべきソフトウェアのソースコードは以下のサイトからダウンロードできます。

DVD-ROM等の有体媒体に記録されたソースコードをご希望の方は、同じく以下のサイトのフォームからお申込み下さい。ソースコードの提供は本製品の最終出荷日から3年以内にご要望を頂いた場合に限らせて頂きます。

<https://www.sony.net/Products/Linux/>

TP1001752732

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

困ったときのこと

困ったときは、下記の流れに従ってください。

- 1 モニターに「C/E : □□ : □□」のような表示が出たときは、「自己診断表示」の項目をチェックする。
- 2 バッテリーを取りはずし、約1分後再びバッテリーを入れ、本機の電源を入れる。
- 3 設定リセットをする。
- 4 サイバーショットの最新サポート情報を確認する。
(製品に関するQ&A、パソコンとの接続方法など)
<https://www.sony.jp/support/cyber-shot/>
ソフトウェアのサポート情報
<https://www.sony.jp/support/r/disoft/>
- 5 相談窓口に問い合わせる。

関連項目

- [設定リセット](#)

TP1001752734

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

自己診断表示

モニターにアルファベットで始まる表示が出たら、本機の自己診断機能が働いています。表示の末尾2桁 (□□) の数字は、本機の状態によって変わります。

下記の対処を2、3度繰り返しても正常な状態に戻らないときは、修理が必要な場合があるので相談窓口にご相談ください。

C:32:□□

- ハードウェアの異常です。電源を入れ直してください。

C:13:□□

- データが読めない/書けない状態です。電源を入れ直すかメモリーカードを数回抜き差ししてください。
- フォーマットしていないメモリーカードが入っています。フォーマットしてください。
- 本機では使えないメモリーカードが入っています。またはデータが壊れています。メモリーカードを交換してください。

E:61:□□

E:62:□□

E:91:□□

- 何らかの異常が起きています。設定リセットしてから、電源を入れてください。

E:94:□□

- データの書き込み、消去動作不良です。修理が必要です。相談窓口にご連絡いただき、Eから始まる数字すべてをお知らせください。

TP1001752963

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation

デジタルスチルカメラ
DSC-RX1RM3

警告表示

エリア/日付/時刻を設定してください

- エリアと日付、時刻を設定してください。長時間使用していない場合は内蔵の充電式バックアップ電池を充電してください。

このメモリーカードは使えません フォーマットしますか？

- パソコンでフォーマットを行ったため、ファイルシステムが変更されています。[実行] を選んでフォーマットを行ってください。本機で使用できるようになりますが、カード内のデータはすべて削除されます。また、フォーマットに多少時間がかかることがあります。それでもメッセージが出る場合は、カードを交換してください。

メモリーカードエラー

- 本機では使えないカードが入っています。
- フォーマットに失敗しています。再度フォーマットを実行してください。

メモリーカードが正しく読めません メモリーカードを入れ直してください

- 本機では使えないメモリーカードが入っています。
- メモリーカードが壊れています。
- メモリーカードの端子が汚れています。

メモリーカードがロックされています

- 書き込み禁止スイッチまたは誤消去防止スイッチのあるメモリーカードを使用し、スイッチが「LOCK」になっています。解除してください。

メモリーカードが入っていないので シャッターが切れません

- メモリーカードが入っていません。
- 本機にメモリーカードを入れずにシャッターを切る場合は、[カードなしレリーズ] を[許可]にしてください。その際、画像は保存されません。

このメモリーカードは 正常に記録・再生できない可能性があります

- 本機では使えないメモリーカードが入っています。

ノイズリダクション実行中

- ノイズリダクションが機能した場合、ノイズ軽減処理を行います。この間は次の撮影はできません。

表示できない画像です

- 他のカメラで撮影した画像や、パソコンで画像を加工した場合は表示できないことがあります。
- パソコンで画像の削除などを行うと、管理ファイルに不整合が発生する場合があります。管理ファイルの修復を行ってください。

しばらく使用できません カメラの温度が下がるまで お待ちください

- 連続撮影したため、本機の温度が上がっています。本機の電源を切って、本機の温度が下がり再び撮影可能になるのを待ってから撮影してください。

(温度上昇警告)

- 長時間撮影したため、本機の温度が上がっています。

(管理ファイルフル警告)

- 本機で日付を管理できる枚数を超えてます。

(管理ファイルエラー警告)

- 本機の管理ファイルへの記録ができません。すべての画像をパソコンに取り込み、メモリーカードを修復してください。

管理ファイルエラー

- 管理ファイルに何らかの異常が発生しています。MENU→ /  (撮影) → [メディア] から [管理ファイル修復] を行ってください。

システムエラー

カメラエラー 電源を入れなおしてください

- バッテリーを一度取り出し、入れ直してください。何度も繰り返す場合は相談窓口にお問い合わせください。

拡大できません

回転できない画像です

- 他のカメラで撮影した画像は、拡大/回転できないことがあります。

これ以上フォルダー作成できません

- 上3桁の番号が「999」のフォルダーがメモリーカード内にあります。本機でこれ以上のフォルダーを作成できません。

(点滅)

マクロ切り換え指標が「0,3m-∞」（通常撮影）と「0,2m-0,35m」（マクロ撮影）の中間にあるとき、**MACRO** が点滅します。マクロ切り換えリングを回して、指標をどちらかに合わせてください。

関連項目

- [メモリーカードについてのご注意](#)
- [カメラの初期設定を行う](#)
- [フォーマット](#)
- [カードなしリリーズ](#)
- [管理ファイル修復（静止画/動画）](#)

TP1001752964

5-063-964-01(2) Copyright 2025 Sony Corporation