

Hi-Res Audio Player

本帮助指南解释如何使用Hi-Res Audio Player及其可用功能。

本帮助指南也有PDF版本，可从[这里](#)下载。

如何使用

[准备](#)

[播放](#)

[公告](#)

[↑ 返回页首](#)

故障排除

[处理问题](#)

[↑ 返回页首](#)

主题列表

[如何使用](#)

[故障排除](#)

[↑ 返回页首](#)

Hi-Res Audio Player

如何使用

准备

Hi-Res Audio Player的可用功能

- [Hi-Res Audio Player的特性](#)

准备1：安装

- [安装Hi-Res Audio Player](#)
- [系统要求](#)

准备2：连接

- [将音频设备连接到电脑](#)

准备3：启动Hi-Res Audio Player/初始设置

- [启动Hi-Res Audio Player/设备设置（对于Windows）](#)
- [启动Hi-Res Audio Player/设备设置（对于Mac）](#)

播放

播放音乐

- [播放音乐文件](#)
- [播放播放列表中的曲目](#)
- [使用播放菜单](#)
- [以更高音质播放音乐（对于Windows）](#)
- [以更高音质播放音乐（对于Mac）](#)

创建/编辑播放列表

- [创建播放列表](#)
- [保存播放列表](#)
- [编辑播放列表](#)

公告

规格

- [系统要求](#)

- [兼容文件格式](#)

商标

- [商标](#)

软件许可

- [软件许可](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

故障排除

处理问题

症状和解决办法

- 设备没有显示在[首选项]窗口的[设备]中。
- 相连设备产生噪音。
- DSD音频文件无法在Mac上播放。
- 在[首选项]窗口中，无法选择[DSD over PCM]或[DSD Native]。
- 无法通过拖放操作移动文件。
- 无法播放带有“.m4a”扩展名的音乐文件。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

Hi-Res Audio Player的特性

“Hi-Res Audio Player”是一个可使用简单操作播放高质量音频文件的播放器软件。

轻松播放高分辨率音频文件

通过将设备连接到电脑并进行简单的软件设置，可以播放DSD文件等从音乐分销网站等处购买的高分辨率音频文件。

播放列表功能

您可以创建播放列表以便按照想要的顺序聆听喜欢的曲目。
可以保存和编辑创建的播放列表。

以更高音质播放音乐

通过在播放前将音频数据存储在电脑的活动内存中，可以降低CPU负载并以更稳定的音质播放音乐文件。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

安装Hi-Res Audio Player

首先，必须在所使用的电脑上安装Hi-Res Audio Player。

1. 从以下Sony服务网站下载“Hi-Res Audio Player”。

对于在欧洲的用户：

<https://www.sony.eu/support>

对于在美国和加拿大的用户：

<https://www.sony.com/am/support>

对于其他国家/地区的用户：

<https://www.sony-asia.com/support>

有关如何安装应用程序的详情，请参阅以上列出的任一网站。

提示

- 要卸载Hi-Res Audio Player，请根据您的操作系统，按照如下所示的步骤进行操作：
 - 对于Windows Vista/Windows 7/Windows 8：选择[控制面板] - [程序和功能]。
 - 对于Windows 10/Windows 11：右键单击[开始]，然后选择[应用和功能]。
 - 对于macOS：在Finder中打开所安装的“应用程序”文件夹，然后将文件夹中的Hi-Res Audio Player拖放到“废纸篓”图标中。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

系统要求

Hi-Res Audio Player可用于以下系统环境。

操作系统

- Windows 11
- Windows 10 (32位/64位)
- Windows 8.1 (32位/64位)
- Windows 8 (32位/64位)
- Windows 7 (SP1, 32位/64位)
- Windows Vista (SP2, 32位/64位)

- macOS Monterey 12
- macOS Big Sur 11
- macOS Catalina 10.15
- macOS Mojave 10.14
- macOS High Sierra 10.13
- macOS Sierra 10.12
- OS X El Capitan 10.11
- OS X Yosemite 10.10
- OS X Mavericks 10.9

注意

- 按默认设置，应安装以上任一操作系统。不支持升级的操作系统和多重引导环境。
- 即使电脑满足以上系统要求，我们也不能保证所有电脑都能正常运行。此外，不支持以下系统：
 - 自行组装的电脑或操作系统
 - 升级的操作系统
 - 多重引导环境
 - 多监视器环境
- 设备以及用于将计算机连接至该设备的软件驱动程序都需要支持如上所列的操作系统。

CPU

- 对于Windows：1.6 GHz或速度更快的Intel Core 2处理器
- 对于Mac：Intel CPU机型（64位）或M1芯片机型

内存

1 GB或以上

屏幕分辨率

1024 x 768像素或以上

关于Microsoft不再支持的操作系统

针对我们硬件/软件产品的相关问题和安全措施的支持也将终止。在这些操作系统环境中继续使用我们的产品可能会导致设备和软件功能异常，或者可能导致其他问题，例如无法保证安全性。

请查阅Microsoft Corporation提供的支持信息。

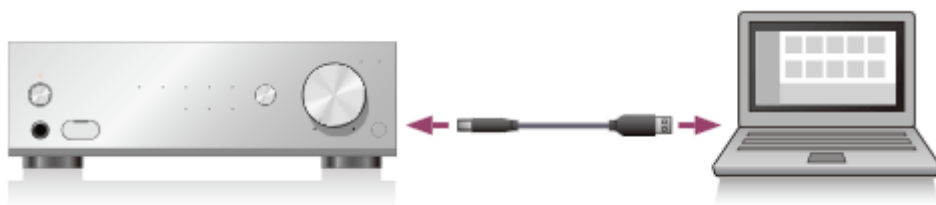
4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

将音频设备连接到电脑

使用USB连接线将电脑的一个USB端口连接到设备的USB端口。



4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

启动Hi-Res Audio Player/设备设置（对于Windows）

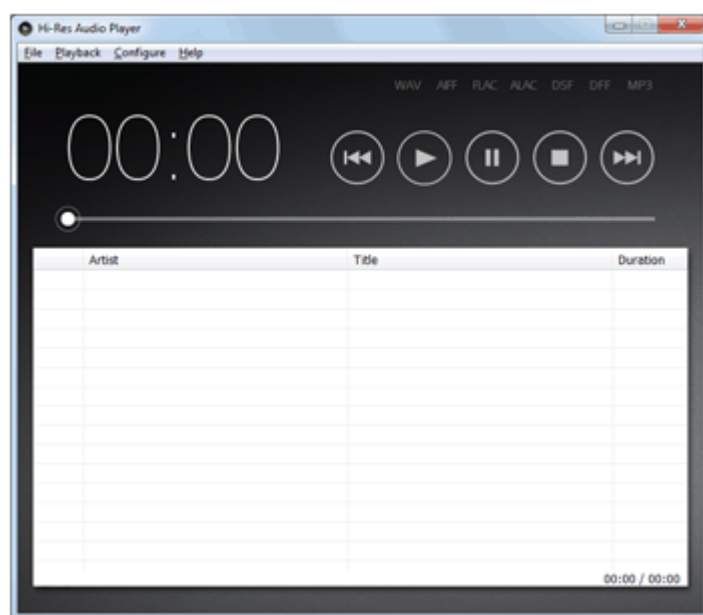
启动Hi-Res Audio Player，然后选择要使用的设备。

注意

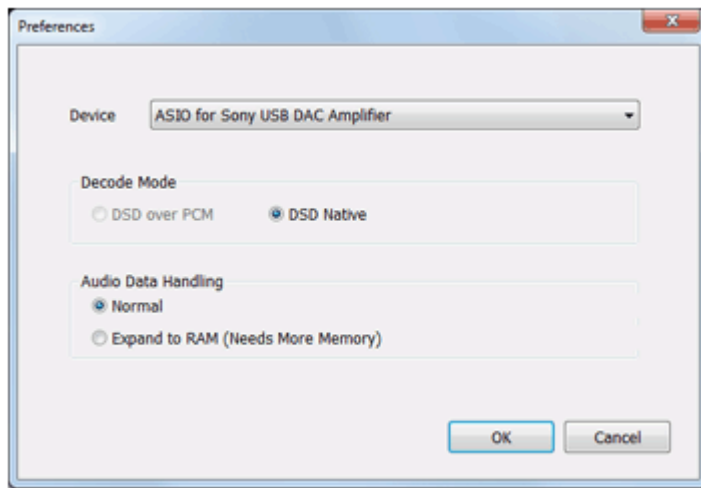
- 启动Hi-Res Audio Player前，请使用USB连接线将电脑连接到要使用的设备。如果不先建立这一连接就启动Hi-Res Audio Player，则应用程序窗口中不会显示该设备。

1. 从开始菜单中选择[Hi-Res Audio Player]。

Hi-Res Audio Player启动。



2. 从[配置]菜单中选择[设备]。
会显示[首选项]窗口。



3. 从[设备]下拉列表中选择已连接到电脑的设备，然后单击[确定]。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

启动Hi-Res Audio Player/设备设置（对于Mac）

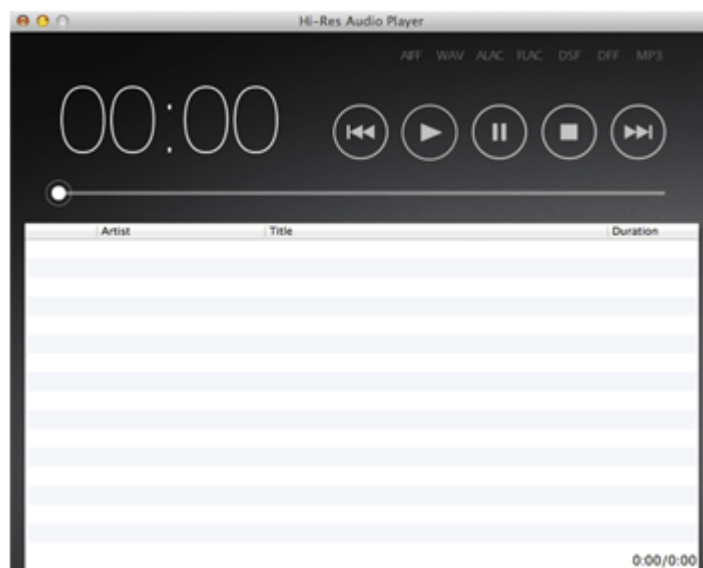
启动Hi-Res Audio Player，然后选择要使用的设备。

注意

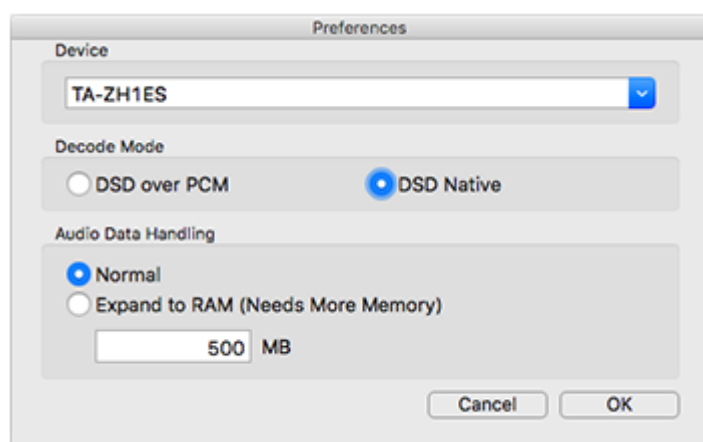
- 启动Hi-Res Audio Player前，请使用USB连接线将Mac电脑连接到要使用的设备。如果不先建立这一连接就启动Hi-Res Audio Player，则应用程序窗口中不会显示该设备。

1. 从应用程序中选择[Hi-Res Audio Player]。

Hi-Res Audio Player启动。



2. 从菜单栏中选择[Hi-Res Audio Player] - [首选项]。
会显示[首选项]窗口。



3. 从[设备]下拉列表中选择已连接到电脑的设备，然后单击[确定]。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

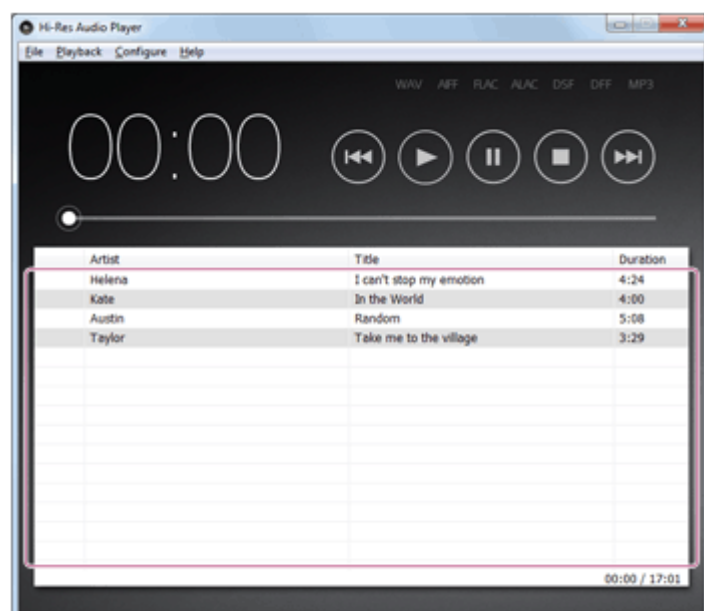
Hi-Res Audio Player

播放音乐文件

可以将音乐文件添加到使用Hi-Res Audio Player创建的播放列表中并播放这些文件。

1. 将音乐文件拖放到窗口底部的播放列表中。

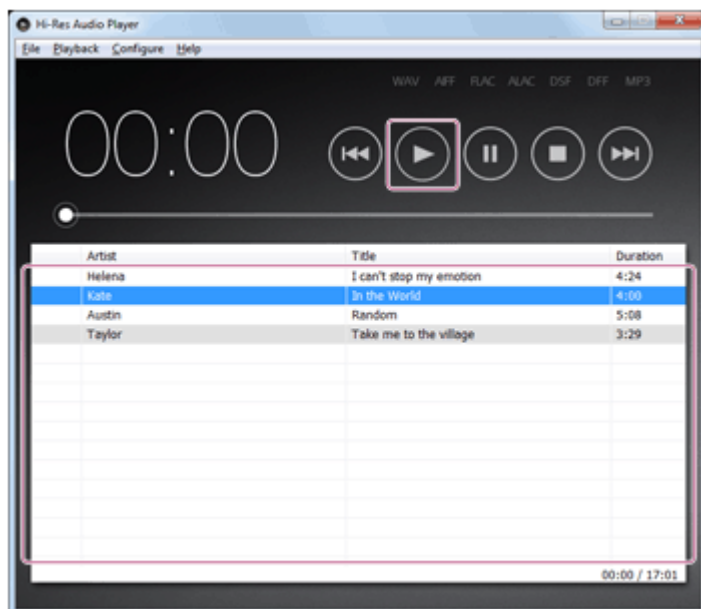
您还可以通过从[文件]菜单中选择[添加文件]，将音乐文件添加到播放列表中。



2. 选择要播放的音乐文件，然后单击 。

音乐文件播放开始。

要停止播放，单击 。



提示

- 通过单击窗口顶部的按钮，可以执行以下播放操作。
 - ◀◀：移动到上一个曲目。
 - ▶：开始播放。
 - ⏸：暂停播放。
 - ：停止播放。
 - ▶▶：移动到下一个曲目。
- 在播放期间，通过拖动窗口顶部的滑块可以移动播放位置。
- 您还可以通过在步骤1中从[文件]菜单中选择[打开音频 CD]，然后选择CD驱动器来播放音乐CD。播放音乐CD时无法保存显示的播放列表。

相关主题

- [使用播放菜单](#)
- [保存播放列表](#)
- [编辑播放列表](#)

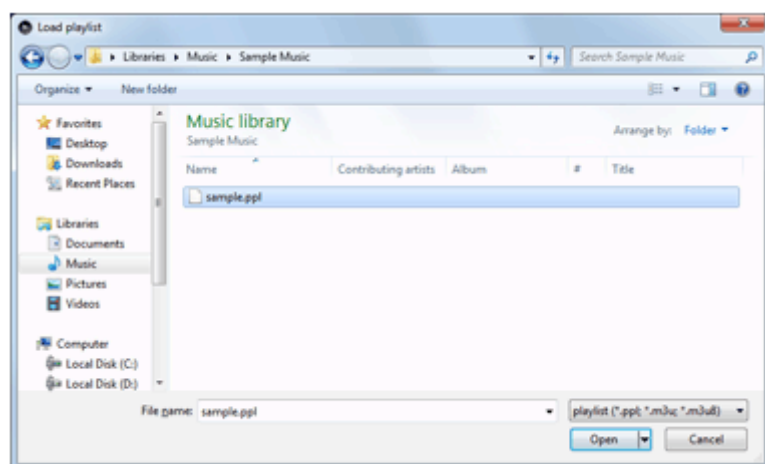
[↑ 返回页首](#)

Hi-Res Audio Player

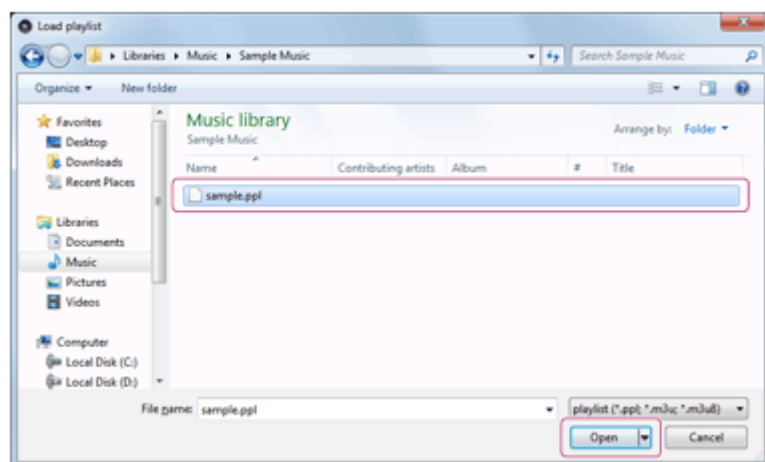
播放播放列表中的曲目

在Hi-Res Audio Player中，可以保存您所创建的播放列表。
您还可以加载之前保存的播放列表并按照想要的顺序播放您喜欢的曲目。

1. 从[文件]菜单中选择[加载播放列表]。
会显示[加载播放列表]窗口。



2. 选择要加载的播放列表（Windows系统下的扩展名：.ppl、.m3u、.m3u8） / （Mac系统下的扩展名：.xml、.m3u、.m3u8），然后单击[打开]。



所选播放列表被加载。

3. 单击 。
音乐文件的播放从播放列表开头的文件开始。
要停止播放，单击 .

提示

- 您还可以通过双击想要的音乐文件播放该音乐文件。

相关主题

- [创建播放列表](#)
- [保存播放列表](#)

[↑ 返回页首](#)

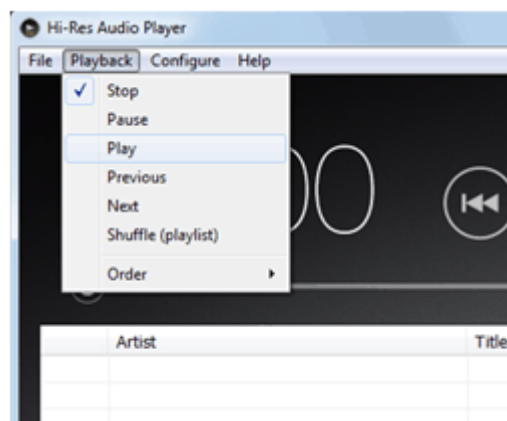
4-485-284-51(7)
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

使用播放菜单

使用播放菜单，可以执行各种播放操作。

1. 选择[播放]菜单。
会显示[播放]菜单。



2. 选择所需项目。

播放菜单项目

可以选择以下项目。

停止:

停止播放。

暂停:

暂停播放。

播放:

开始播放。

上一个:

移动到上一个曲目。

下一个:

移动到下一个曲目。

随机(播放列表):

按照随机顺序播放播放列表中的曲目。

顺序:

可以选择重复播放的播放模式。

- 默认：重复播放关闭。
- 重复(播放列表)：重复播放播放列表中的所有曲目。
- 重复(标题)：重复播放当前选择的曲目。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

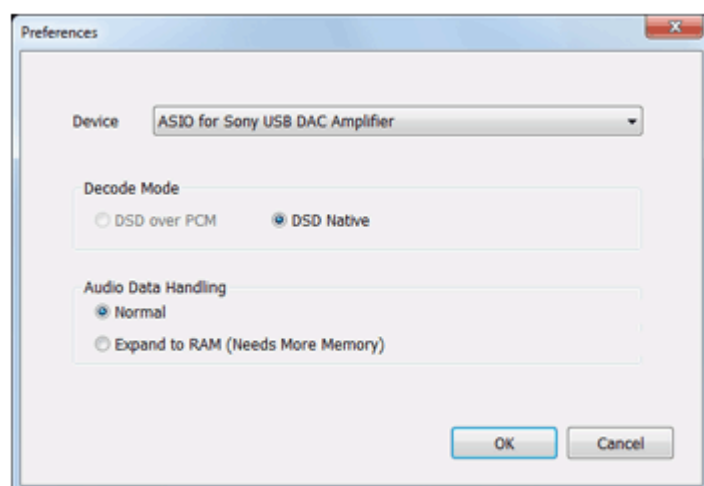
Hi-Res Audio Player

以更高音质播放音乐（对于Windows）

可以对更高音质播放进行设置。

1. 从[配置]菜单中选择[设备]。

在播放过程中，不能选择菜单项目。停止播放，然后选择菜单项目。
选择菜单项目后，将显示[首选项]窗口。



2. 从[解码模式]或[音频数据处理]中选择所需项目，然后单击[确定]。

显示项目的说明

可以选择以下项目。

视所使用的设备而定，某些项目无法设定。

解码模式

可以选择一种用于播放DSD文件的播放方式。

DSD over PCM：这是一种称为DoP (DSD Audio over PCM Frames)的播放方式。

一个DSD信号嵌入到普通PCM格式中。

DSD Native：使用ASIO 2.1驱动程序，无需将DSD信号转换为PCM格式即可直接传送。

音频数据处理

可以选择播放音乐文件时用于进行文件访问的方法。

普通：通过与普通文件访问相同的方式读取音频数据来播放音乐。

扩展至 RAM (需要更多内存)：将音频数据存储在电脑的活动内存后播放音乐。通过在播放期间取消文件访问，可以降低CPU负载并以更稳定的音质播放音乐文件。想要以更高音质播放音乐时，请选择此方法。

- 选择[音频数据处理]中的[扩展至 RAM (需要更多内存)]时，视电脑的处理速度而定，可能需要较长时间才能开始播放。

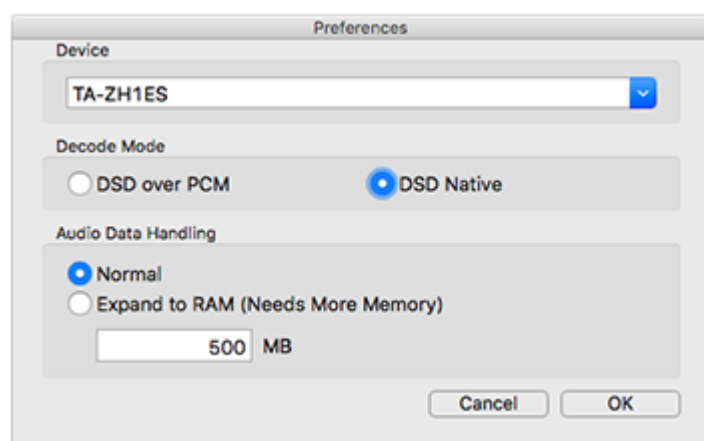
4-485-284-51(7)
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

以更高音质播放音乐（对于Mac）

可以对更高音质播放进行设置。

1. 从菜单栏中选择[Hi-Res Audio Player] - [首选项]。
在播放过程中，不能选择菜单项目。停止播放，然后选择菜单项目。
选择菜单项目后，将显示[首选项]窗口。



2. 从[解码模式]或[音频数据处理]中选择所需项目，然后单击[确定]。

显示项目的说明

可以选择以下项目。

视所使用的设备而定，某些项目无法设定。

解码模式

可以选择一种用于播放DSD文件的播放方式。

DSD over PCM：这是一种称为DoP (DSD Audio over PCM Frames)的播放方式。

一个DSD信号嵌入到普通PCM格式中。

DSD Native：DSD信号可直接传送，无需转换为PCM格式。

音频数据处理

可以选择播放音乐文件时用于进行文件访问的方法。

普通：通过与普通文件访问相同的方式读取音频数据来播放音乐。

扩展至 RAM (需要更多内存)：将音频数据存储到电脑的活动内存后播放音乐。通过在播放期间取消文件访问，可以降低CPU负载并以更稳定的音质播放音乐文件。想要以更高音质播放音乐时，请选择此方法。

- 选择[音频数据处理]中的[扩展至 RAM (需要更多内存)]时，视Mac电脑的处理速度而定，可能需要较长时间才能开始播放。

提示

- 选择[音频数据处理]中的[扩展至 RAM (需要更多内存)]时，可以分配要使用内存的最大大小。指定一个大于一般播放的音频文件的最大大小的内存大小。

4-485-284-51(7)

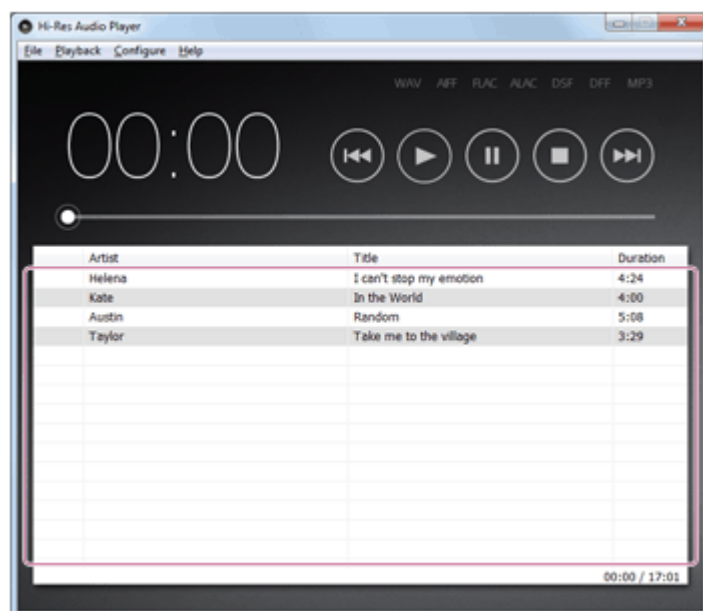
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

创建播放列表

您可以创建新播放列表以便按照想要的顺序聆听喜欢的曲目。

1. 从[文件]菜单中选择[创建播放列表]。
2. 将音乐文件拖放到窗口底部的播放列表中。
您还可以通过从[文件]菜单中选择[添加文件]，将音乐文件添加到播放列表中。



相关主题

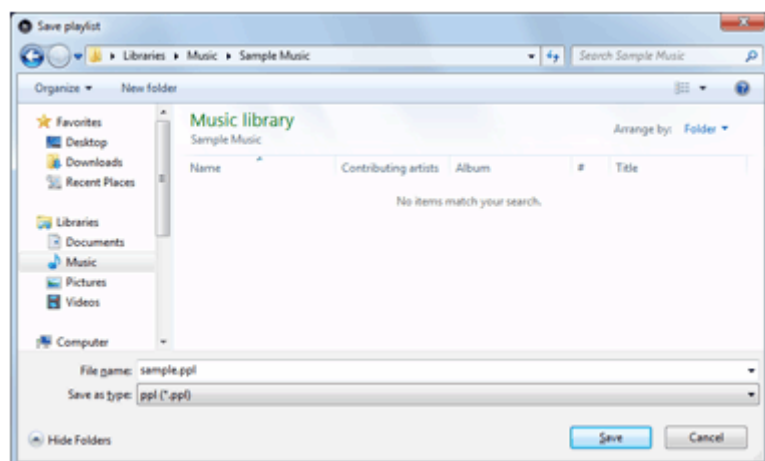
- 保存播放列表
- 编辑播放列表

Hi-Res Audio Player

保存播放列表

可以保存刚刚创建的播放列表。

1. 创建播放列表。
2. 从[文件]菜单中选择[保存播放列表]。
会显示[保存播放列表]窗口。



3. 选择要保存播放列表的位置，输入播放列表的名称，然后单击[保存]。
播放列表被保存。

注意

- 播放音乐CD时显示的播放列表无法保存。

相关主题

- [创建播放列表](#)

Hi-Res Audio Player

编辑播放列表

可以从播放列表中删除音乐文件，并更改播放列表中曲目的顺序。

删除音乐文件

从播放列表中选择要删除的音乐文件，然后从[文件]菜单中选择[删除文件]。您还可以通过按下键盘上的 Delete 键删除所选择的音乐文件。

更改曲目顺序

从播放列表中选择要移动的音乐文件，将其拖放到目标位置。

相关主题

• [创建播放列表](#)

 [返回页首](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

系统要求

Hi-Res Audio Player可用于以下系统环境。

操作系统

- Windows 11
- Windows 10 (32位/64位)
- Windows 8.1 (32位/64位)
- Windows 8 (32位/64位)
- Windows 7 (SP1, 32位/64位)
- Windows Vista (SP2, 32位/64位)

- macOS Monterey 12
- macOS Big Sur 11
- macOS Catalina 10.15
- macOS Mojave 10.14
- macOS High Sierra 10.13
- macOS Sierra 10.12
- OS X El Capitan 10.11
- OS X Yosemite 10.10
- OS X Mavericks 10.9

注意

- 按默认设置，应安装以上任一操作系统。不支持升级的操作系统和多重引导环境。
- 即使电脑满足以上系统要求，我们也不能保证所有电脑都能正常运行。此外，不支持以下系统：
 - 自行组装的电脑或操作系统
 - 升级的操作系统
 - 多重引导环境
 - 多监视器环境
- 设备以及用于将计算机连接至该设备的软件驱动程序都需要支持如上所列的操作系统。

CPU

- 对于Windows：1.6 GHz或速度更快的Intel Core 2处理器
- 对于Mac：Intel CPU机型（64位）或M1芯片机型

内存

1 GB或以上

屏幕分辨率

1024 x 768像素或以上

关于Microsoft不再支持的操作系统

针对我们硬件/软件产品的相关问题和安全措施的支持也将终止。在这些操作系统环境中继续使用我们的产品可能会导致设备和软件功能异常，或者可能导致其他问题，例如无法保证安全性。

请查阅Microsoft Corporation提供的支持信息。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

兼容文件格式

Hi-Res Audio Player支持以下音频文件格式。如果要播放AAC等Hi-Res Audio Player不支持的文件，请使用Media Go等其他播放器软件。

视设备所支持的格式而定，有时可能无法使用Hi-Res Audio Player进行播放。

- DSF (.dsf): 2.8 MHz/5.6 MHz/11.2 MHz/22.4 MHz
- DSDIFF (.dff): 2.8 MHz/5.6 MHz/11.2 MHz/22.4 MHz
- PCM (.wav/.aiff/.aif): 44.1 kHz-768 kHz, 16位-32位
- FLAC (.flac): 44.1 kHz-384 kHz, 16位-32位
- ALAC (.m4a): 44.1 kHz-384 kHz, 16位-32位
- MP3 (.mp3): 32 kbps-320 kbps

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

商标

- Microsoft 和 Windows 是 Microsoft 集团公司的商标。
- Mac、macOS 和 OS X 为 Apple Inc. 在美国及其他国家/地区注册的商标。
- ASIO是Steinberg Media Technologies GmbH的商标。
- “DSD”是注册商标。
- MPEG Layer-3音频编码技术及Fraunhofer IIS和Thomson许可的专利。

所有其他商标和注册商标均为其相应所有者的商标或注册商标。本帮助指南中，未指定TM和®标志。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

软件许可

libFLAC

Copyright © 2000-2009 Josh Coalson

Copyright © 2011-2013 Xiph.

Org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ALAC

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

“Legal Entity” shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, “control” means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

“You” (or “Your”) shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

“Source” form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

“Object” form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

“Work” shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

“Derivative Works” shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

“Contribution” shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, “submitted” means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as “Not a Contribution.”

“Contributor” shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a “NOTICE” text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

设备没有显示在[首选项]窗口的[设备]中。

- 请确认电脑中已安装该设备的驱动程序。
- 请确认电脑与设备连接正确。

相关主题

- [将音频设备连接到电脑](#)

[↑ 返回页首](#)

4-485-284-51(7)
Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

相连设备产生噪音。

- 使用Hi-Res Audio Player播放音频时，如果通过使用Windows标准驱动程序(Direct Sound)的另一个应用程序开始播放音频，且关闭了Hi-Res Audio Player，可能会产生噪音。在这种情况下，还必须关闭使用Direct Sound的应用程序，然后再次启动该应用程序。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

DSD音频文件无法在Mac上播放。

- 请使用最新版本的Hi-Res Audio Player（版本1.2.2或更高版本）。此外，某些设备还需要安装Mac的驱动程序软件。要下载驱动程序软件和Hi-Res Audio Player，请参阅以下网站。

Hi-Res Audio Player

对于在欧洲的用户：

<https://www.sony.eu/support>

对于在美国和加拿大的用户：

<https://www.sony.com/am/support>

对于其他国家/地区的用户：

<https://www.sony-asia.com/support>

USB DAC AMPLIFIER的驱动程序

适合于欧洲型号：

<https://www.sony.eu/support>

适合于美国和加拿大的型号：

<https://www.sony.com/am/support>

适合于其他国家/地区的型号：

<https://www.sony-asia.com/support>

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

在[首选项]窗口中，无法选择[DSD over PCM]或[DSD Native]。

- 视所用的设备而定，有时可能无法在[首选项]窗口中选择[解码模式]。
对于Mac系统而言，只有当所用的设备提供了相应的专有功能时，才能选择[解码模式]。
- 如果所用的设备不支持DoP (DSD over PCM)，则无法选择[DSD over PCM]。
- 如果所用的设备不支持DSD Native，则无法选择[DSD Native]。
- 只要所用的设备支持DVD播放，即使无法选择[解码模式]，仍可以播放DSD音频文件。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

无法通过拖放操作移动文件。

- 无法移动带有Hi-Res Audio Player不支持的文件扩展名的文件。Hi-Res Audio Player支持以下音频文件格式。
 - DSF (.dsf): 2.8 MHz/5.6 MHz/11.2 MHz/22.4 MHz
 - DSDIFF (.dff): 2.8 MHz/5.6 MHz/11.2 MHz/22.4 MHz
 - PCM (.wav/.aiff/.aif): 44.1 kHz-768 kHz, 16位-32位
 - FLAC (.flac): 44.1 kHz-384 kHz, 16位-32位
 - ALAC (.m4a): 44.1 kHz-384 kHz, 16位-32位
 - MP3 (.mp3): 32 kbps-320 kbps
- 无法拖放文件夹。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

无法播放带有“.m4a”扩展名的音乐文件。

- m4a文件使用ALAC或AAC编解码器，但Hi-Res Audio Player只支持ALAC编解码器。请确认要播放文件的编解码器。

相关主题

- [兼容文件格式](#)

[↑ 返回页首](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[Hi-Res Audio Player的可用功能](#)

[准备1: 安装](#)

[准备2: 连接](#)

[准备3: 启动Hi-Res Audio Player/初始设置](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[Hi-Res Audio Player的特性](#)
[介绍Hi-Res Audio Player的特性。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

安装Hi-Res Audio Player

解释如何将Hi-Res Audio Player安装到电脑。

系统要求

解释使用Hi-Res Audio Player时电脑所需的系统环境。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[将音频设备连接到电脑](#)
[解释如何将设备连接到电脑。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[启动Hi-Res Audio Player/设备设置（对于Windows）](#)

[解释如何启动Hi-Res Audio Player并选择要使用的设备。](#)

[启动Hi-Res Audio Player/设备设置（对于Mac）](#)

[解释如何启动Hi-Res Audio Player并选择要使用的设备。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

帮助指南

Hi-Res Audio Player

[播放音乐](#)

[创建/编辑播放列表](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[播放音乐文件](#)

[解释如何播放音乐文件。](#)

[播放播放列表中的曲目](#)

[解释如何加载之前保存的播放列表并播放该播放列表中的曲目。](#)

[使用播放菜单](#)

[解释如何使用播放菜单。](#)

[以更高音质播放音乐（对于Windows）](#)

[解释如何对更高音质播放进行设置。](#)

[以更高音质播放音乐（对于Mac）](#)

[解释如何对更高音质播放进行设置。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

创建播放列表

解释如何创建您喜欢曲目的新播放列表。

保存播放列表

解释如何保存您刚刚创建的播放列表。

编辑播放列表

解释如何编辑播放列表。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[规格](#)

[商标](#)

[软件许可](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

系统要求

解释使用Hi-Res Audio Player时电脑所需的系统环境。

兼容文件格式

列出可以使用Hi-Res Audio Player播放的音频文件格式。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

商标

提供商标/注册商标列表。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[软件许可](#)

[提供软件许可相关信息。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[症状和解决办法](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

设备没有显示在[首选项]窗口的[设备]中。

相连设备产生噪音。

DSD音频文件无法在Mac上播放。

在[首选项]窗口中，无法选择[DSD over PCM]或[DSD Native]。

无法通过拖放操作移动文件。

无法播放带有“.m4a”扩展名的音乐文件。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[Hi-Res Audio Player的可用功能](#)

[准备1: 安装](#)

[准备2: 连接](#)

[准备3: 启动Hi-Res Audio Player/初始设置](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[Hi-Res Audio Player的特性](#)
[介绍Hi-Res Audio Player的特性。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

安装Hi-Res Audio Player

解释如何将Hi-Res Audio Player安装到电脑。

系统要求

解释使用Hi-Res Audio Player时电脑所需的系统环境。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[将音频设备连接到电脑](#)
[解释如何将设备连接到电脑。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[启动Hi-Res Audio Player/设备设置（对于Windows）](#)

[解释如何启动Hi-Res Audio Player并选择要使用的设备。](#)

[启动Hi-Res Audio Player/设备设置（对于Mac）](#)

[解释如何启动Hi-Res Audio Player并选择要使用的设备。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

SONY

帮助指南

Hi-Res Audio Player

[播放音乐](#)

[创建/编辑播放列表](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[播放音乐文件](#)

[解释如何播放音乐文件。](#)

[播放播放列表中的曲目](#)

[解释如何加载之前保存的播放列表并播放该播放列表中的曲目。](#)

[使用播放菜单](#)

[解释如何使用播放菜单。](#)

[以更高音质播放音乐（对于Windows）](#)

[解释如何对更高音质播放进行设置。](#)

[以更高音质播放音乐（对于Mac）](#)

[解释如何对更高音质播放进行设置。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

创建播放列表

解释如何创建您喜欢曲目的新播放列表。

保存播放列表

解释如何保存您刚刚创建的播放列表。

编辑播放列表

解释如何编辑播放列表。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[规格](#)

[商标](#)

[软件许可](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

系统要求

解释使用Hi-Res Audio Player时电脑所需的系统环境。

兼容文件格式

列出可以使用Hi-Res Audio Player播放的音频文件格式。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

商标

[提供商标/注册商标列表。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[软件许可](#)

[提供软件许可相关信息。](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

[症状和解决办法](#)

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation

Hi-Res Audio Player

设备没有显示在[首选项]窗口的[设备]中。

相连设备产生噪音。

DSD音频文件无法在Mac上播放。

在[首选项]窗口中，无法选择[DSD over PCM]或[DSD Native]。

无法通过拖放操作移动文件。

无法播放带有“.m4a”扩展名的音乐文件。

4-485-284-51(7)

Copyright 2013 Sony Corporation