

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

Se o software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 2.00 ou posterior, utilize a Creators' App no seu smartphone. Imaging Edge Mobile não pode ser usado. Para mais detalhes sobre o Creators' App, consulte o seguinte website.  
<https://www.sony.net/ca/>

## Páginas recomendadas no Guia de ajuda


### Encontrar funções a partir do MENU

Pode verificar a lista dos itens do menu. Também pode avançar para a página de explicação para cada item a partir do item do menu na lista.

### Definiç. disparo Log

Configura as definições para a gravação em Log.

### Utilizar o menu principal (lista de definição de fotografia)

Selecione o separador  (Principal) no ecrã do menu para visualizar uma lista de definições de fotografia.

## Informações de suporte

### Firmware, Perguntas & Respostas e Compatibilidade

Este website fornece informações sobre a atualização de Firmware, Perguntas & Respostas e Compatibilidade

### Conhecimentos Básicos

Melhore as suas técnicas de fotografia aprendendo as noções básicas da câmara.

### [Como utilizar o "Guia de ajuda"](#)

Antes de utilizar

### [Verificar a câmara e os itens fornecidos](#)

### [Cartões de memória que podem ser usados](#)

Notas sobre a utilização da sua câmara

### [Precauções](#)

[Emprestar, transferir ou descartar a câmara e/ou o cartão de memória a terceiros \(Notas sobre a proteção das informações privadas\)](#)

[Notas sobre a bateria e o carregamento da bateria](#)

[Notas sobre o cartão de memória](#)

[Limpeza do sensor de imagem \(Limpeza do sensor\)](#)

[Sobre a limpeza](#)

## Nomes dos componentes

[Lado dianteiro](#)

[Lado traseiro](#)

[Lado superior](#)

[Lados](#)

[Parte inferior](#)

[Unidade da pega XLR \(ILME-FX30 apenas\)](#)

[Ícones básicos exibidos no monitor](#)

## Operações básicas

[Operações táteis no monitor](#)

[Utilizar o seletor de controlo](#)

[Usar o multisseletor](#)

[Utilizar o botão MODE \(Modo\)](#)

[Utilizar o menu](#)

[Utilização do menu principal \(lista de definição de fotografia\)](#)

[Utilizar o menu de funções](#)

[Utilizar os botões personalizados](#)

[Utilização do botão DISP \(Definição de Visualização\)](#)

[Utilizar o botão Apagar](#)

[Utilizar o seletor dianteiro e o seletor traseiro](#)

[Utilizar o teclado](#)

[Manual da Câmara](#)

Preparar a câmara/Operações de fotografia básicas

## Carregar o pack de baterias

- [Inserir/retirar a bateria](#)
- [Carregar a bateria utilizando o transformador de CA \(fornecido em alguns países/regiões\)](#)
- [Carregar a bateria com um transformador de CA ou bateria móvel comercialmente disponível](#)
- [Utilizar o Transformador de CA/carregador de baterias no estrangeiro](#)

## [Fornecer alimentação de uma tomada de parede](#)

## [Inserir/retirar um cartão de memória](#)

## [Colocar/retirar uma objetiva](#)

## [Colocar a unidade da pega XLR fornecida \(apenas com ILME-FX30\)](#)

## [Executar a configuração inicial da câmara](#)

## Operações de fotografia básicas

- [Confirmação antes de fotografar](#)
- [Gravar filmes](#)
- [Fotografar imagens fixas \(Auto inteligente\)](#)

## [Encontrar funções a partir do MENU](#)

## Utilizar as funções de fotografia

## [Conteúdo deste capítulo](#)

## Selecionar um modo de fotografia

- [Tipo contr. Exp.](#)
- [D. com. auto/ma.](#)
- [Vídeo: Modo Exposição](#)
- [Câmara L&R: Modo Exposição](#)
- [Auto inteligente](#)
- [Programa auto](#)
- [Priorid. abertura](#)
- [Priori. obturador](#)
- [Exposiç. manual](#)
- [Modo do obturador](#)
- [Obtur. Lento Auto](#)

## Focar

- [Selecionar o método de focagem \(Modo Focagem\)](#)
- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)
- [Seguir o motivo \(função de Seguimento\)](#)
- [Focagem man.](#)
- [Focagem manual direta \(Foc.Man.Diret\)](#)

## AF Cara/Olho

- [Focagem nos olhos humanos](#)
- [Pr. cara/olhos AF \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Det. mo. cara/olh. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Mud. def. det. mo. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Sel. olho dir./esq. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [V. mo. cara/olhos \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Registo Caras](#)
- [Prior. caras reg. \(imagem fixa/filme\)](#)

## Utilizar as funções de focagem

- [Focagem standard](#)
- [Ajustar as definições da área de focagem para a orientação da câmara \(horizontal/vertical\) \(Mud. ÁreaAF V/H\)](#)
- [Registar a atual área de focagem \(Regist. Área AF\)](#)
- [Apagar uma Área AF registada \(Elim. Área AF reg.\)](#)
- [Limite área focag. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Circ. ponto focag. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Qtd desl. mold.AF \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Cor mold. focag. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Limpar Auto Área AF](#)
- [Exibir área dur. Seg.](#)
- [Apres. área AF-C](#)
- [Área Detec. de Fase](#)
- [Sens. Seguí. AF](#)
- [Vel. transição AF](#)

[Se. mud. mot. AF](#)

[Auxiliar AF](#)

[Seletor AF/MF](#)

[AF c/ obturador](#)

[Ligar AF](#)

[Fixar foco](#)

[Pré-AF](#)

[Def. prioridade AF-S](#)

[Def. prioridade AF-C](#)

[AF Ampl. focag.](#)

[Ampl. auto. MF](#)

[Amplificador Focagem](#)

[Tempo Am. Foco \(imagem fixa/filme\)](#)

[Ampl. foc. inicial \(filme\)](#)

[Ampl. inicial foc. \(imagem fixa\)](#)

[Mapa de focagem](#)

[Apres. saliência](#)

#### Ajustar os modos de exposição/medição

[Comp. exposição \(imagem fixa/filme\)](#)

[Visor de histograma](#)

[Passo exposição \(imagem fixa/filme\)](#)

[Ajuste norma exp. \(imagem fixa/filme\)](#)

[Otim. alc. dinâm. \(imagem fixa/filme\)](#)

[Modo do medidor \(imagem fixa/filme\)](#)

[Cara multi med. \(imagem fixa/filme\)](#)

[Ponto medidor luz \(imagem fixa/filme\)](#)

[Bloqueio AE](#)

[AEL c/ obturador](#)

[Apres. Zebra](#)

#### Selecionar a sensibilidade ISO

[ISO \(imagem fixa/filme\)](#)

[Limite interv. ISO \(imagem fixa/filme\)](#)

[VO mín. ISO AUTO](#)

## Equilíbrio de brancos

[Equil brancos \(imagem fixa/filme\)](#)

[Capturar uma cor branca normal para definir o equilíbrio de brancos \(equilíbrio de brancos personalizado\)](#)

[Def. priorid. AWB \(imagem fixa/filme\)](#)

[Blog. AWB obtur.](#)

[WB sem impactos](#)

## Definições de gravação em Log

[Gravação em Log](#)

[Definiç. disparo Log](#)

[Selecionar LUT](#)

[Gerir LUT de utilizad.](#)

[Base ISO](#)

[EI troca de Base ISO](#)

[Índice de exposição](#)

[Apresentar LUT](#)

## Adicionar efeitos às imagens

[Aspeto criativo \(imagem fixa/filme\)](#)

[Perfil de imagem \(imagem fixa/filme\)](#)

## Fotografar com modos de avanço (temporizador automático/bracket)

[Modo de avanço](#)

[Tem. Auto \(Ún.\)](#)

[Bracket Único](#)

[Indicador durante fotografia de bracket](#)

[Bracketing WB](#)

[Bracket DRO](#)

[Definições Bracket](#)

[Função Disp. int.](#)

## Definir da qualidade de imagem e o formato de gravação

- [Mud. JPEG/HEIF](#)
- [Def. qualidade imag.: Formato ficheiro \(imagem fixa\)](#)
- [Def. qualidade imag.: Qualidade JPEG/Qualidade HEIF](#)
- [Def. qualidade imag.: Tam. imag. JPEG/Tam. imag. HEIF](#)
- [Rácio aspeto](#)
- [Imag. fixas HLG](#)
- [Espaço de cor](#)
- [Formato ficheiro \(filme\)](#)
- [Definições vídeo \(filme\)](#)
- [Definições L&R](#)
- [Definições proxy](#)
- [Ângulo de visualização](#)

## Utilizar funções táteis

- [Funcionamento Tátil](#)
- [Deslizar para cima](#)
- [Função tátil em Foto.](#)
- [Focagem utilizando as operações táteis \(Foc. por toque\)](#)
- [Iniciar o seguimento com operações táteis \(Seguimento toq.\)](#)
- [Fotografia com operações de toque \(Obturador Tátil\)](#)

## Definições do obturador

- [Modo Silencioso \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Disp sem lente \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Disparar sem cartão](#)
- [Def. sem cintilação](#)

## Utilizar o zoom

- [As funcionalidades de zoom disponíveis com este produto](#)
- [Zoom de Imagem Clara/Zoom Digital](#)
- [Intervalo de Zoom \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Vel. contr. zoom \(imagem fixa/filme\)](#)

[Vel. z. tecla pers. \(imagem fixa/filme\)](#)

[Vel. zoom remoto \(imagem fixa/filme\)](#)

[Acerca da escala de zoom](#)

[Rodar anel de zoom](#)

## Reduzir desfocagem

[SteadyShot \(imagem fixa\)](#)

[SteadyShot \(filme\)](#)

[Ajus. SteadyShot \(imagem fixa/filme\)](#)

[Distância focal SteadyShot \(imagem fixa/filme\)](#)

## [Comp. Objetiva \(imagem fixa/filme\)](#)

## Redução de ruído

[Alta ISO RR](#)

## Definir a apresentação do monitor durante a gravação

[Revisão auto \(imagem fixa\)](#)

[Visual. foto. rest. \(imagem fixa\)](#)

[Apr. linha grelha \(imagem fixa/filme\)](#)

[Tipo linha grelha \(imagem fixa/filme\)](#)

[Def. Visua. Live View](#)

[Pré-vis. Abertura](#)

[Pré-vis. Result. Disp.](#)

[Monitor brilhante](#)

[Ênfase ecrã GRAV](#)

[Vis. do marcador](#)

[Auxil. visual. Gamma](#)

[Tipo au. vis. Gamma](#)

[Anul. comp. vis.](#)

## Gravar áudio de filmes

[Gravação Áudio](#)

[Nível de Grav. Áudio](#)

[Tempo Saída Áudio](#)



[Reduç. Ruído Vento](#)

[Def. áudio sap.](#)

[Gravar áudio utilizando o adaptador XLR da pega fornecida \(apenas com a ILME-FX30\)](#)

## Definições TC/UB

[TC/UB](#)

[Definição vis. TC/UB](#)

[Fazer corresponder o código de tempo com outros dispositivos](#)

## Transmissão de vídeo e áudio em direto

[Transmissão rede \(filme\)](#)

[Transmissão USB \(filme\)](#)

## Personalizar a câmara

[Conteúdo deste capítulo](#)

[Características de personalização da câmara](#)

[Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

[Mudar temporariamente a função do seletor \(Definiç. Meu seletor\)](#)

## Registrar e voltar a chamar as definições da câmara

[Mem. def. câmara](#)

[Recham. def. câm.](#)

[Selecio. supor.](#)

[Registrar definições de fotografia numa tecla personalizada \(Reg\\_Def Fot Pers\)](#)

## Registrar as funções utilizadas frequentemente no menu de funções

[Definições menu Fn](#)

## Registrar as funções utilizadas frequentemente no Meu Menu

[Adicionar item](#)

[Ordenar item](#)

[Eliminar item](#)

[Eliminar página](#)

[Eliminar tudo](#)

[Apres. de Meu menu](#)

Ajustar separadamente as definições da câmara para imagens fixas e filmes

[Def. dif. Fixa/Vídeo](#)

Personalizar as funções do anel/seletor

[Rodar Av/Tv](#)

[Bloquear peças oper](#)

Gravar filmes carregando no botão do obturador

[REC c/ botão obt. \(filme\)](#)

Definições do monitor

[Direç. rodar monitor](#)

[Def. DISP \(Apr. ecrã\)](#)

Visualização

[Conteúdo deste capítulo](#)

Ver imagens

[Selecionar que cartão de memória reproduzir \(Selec. Suporte Repr.\)](#)

[Reproduzir imagens fixas](#)

[Ampliar uma imagem a ser reproduzida \(Ampliar\)](#)

[Ampliar ampl. inic.](#)

[Ampliar pos. inic.](#)

[Rodar automaticamente imagens gravadas \(Rotação de Exibição\)](#)

[Reproduzir filmes](#)

[Definições volume](#)

[Monit. áudio 4ch \(filme\)](#)

[Reproduzir imagens usando apresentação de slides \(Apresen slides\)](#)

[Rep. cont. p/ int.](#)

[Vel. rep. p/ int.](#)

Alterar a forma como as imagens são apresentadas

[Reproduzir imagens no ecrã de índice da imagem \(Índice de imagens\)](#)

[Comutar entre imagens fixas e filmes \(Modo de Visualiz.\)](#)

[Apres. como grupo](#)

[Vis. mold. focag. \(reprodução\)](#)

[Mostrar im. hora esp.](#)

[Definir o método para saltar entre imagens \(Def. Saltar imagem\)](#)

[Proteger as imagens gravadas \(Proteger\)](#)

Adicionar informação às imagens

[Classificação](#)

[Def. clas.\(Tec. pers.\)](#)

[Marca de clip](#)

[Rodar uma imagem \(Rodar\)](#)

Extrair imagens fixas de um filme

[Capturar Fotografia](#)

[Mud. JPEG/HEIF \(Capturar Fotografia\)](#)

[Copiar imagens de um cartão de memória para outro \(Copiar\)](#)

Eliminar imagens

[Apagar múltiplas imagens seleccionadas \(Apagar\)](#)

[Ap. prem. 2 vezes](#)

[Confirm apagar](#)

Ver imagens num televisor

[Ver imagens numa TV usando um cabo HDMI](#)

Mudar as definições da câmara

Definições do cartão de memória

[Formatar](#)

[Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(imagem fixa\)](#)

[Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(filme\)](#)

[Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Mud. auto. suporte](#)

[Recup. imag.DB \(imagem fixa/filme\)](#)

[Mostr. Info. Sup. \(imagem fixa/filme\)](#)

Definições de ficheiro

[Def. fich./pasta](#)

- [Selec.pasta GRAV](#)
- [Nova pasta](#)
- [Definições fich.](#)
- [Vis. nome ficheiro \(filme\)](#)
- [Informações IPTC](#)
- [Info. copyright](#)
- [Escrever n.º série \(imagem fixa/filme\)](#)

## Definições de rede

- [Ligação Wi-Fi](#)
- [Premir WPS](#)
- [Defin. Ponto Acesso](#)
- [Banda freq. Wi-Fi \(modelos que suportem 5 GHz\)](#)
- [Apresent. inf. Wi-Fi](#)
- [Repor SSID/Senha](#)
- [Definições Bluetooth](#)
- [Cont. rem. Bluetooth](#)
- [LAN com fios \(USB-LAN\)](#)
- [USB-LAN/Par lig](#)
- [Modo de avião](#)
- [Edit. Nome Disposit.](#)
- [Importar uma certificação de raiz para a câmara \(Imp Certificado Raiz\)](#)
- [Defs. autent. acesso](#)
- [Infor. autent. acesso](#)
- [Segurança \(IPsec\)](#)
- [Definiç. Wi-Fi Direct](#)
- [Repor Defin. Rede](#)
- [Função Transfer FTP](#)

## Definições do monitor

- [Brilho Monitor](#)

## Definições de alimentação

- [Temp. In. Poup. Ene.](#)
- [Temp des. alim. auto](#)
- [Controlo ventoin. \(filme\)](#)
- [Qualidade Exibição](#)

#### Definições USB

- [Modo ligação USB](#)
- [Definição LUN USB](#)
- [Fornec. Energ. USB](#)

#### Definições da saída externa

- [Resolução HDMI](#)
- [Def. saída HDMI \(filme\)](#)
- [Visualizar Info. HDMI](#)
- [CONTROL.P/HDMI](#)

#### Definições gerais

- [Idioma](#)
- [Def. Área/Data/Hora](#)
- [Seletor NTSC/PAL](#)
- [Sinais áudio](#)
- [Luz GRAVAÇÃO](#)
- [Modo lumin. vídeo](#)
- [Mapeamento pixels](#)
- [Versão](#)
- [Visual. número série](#)
- [Leitor de ecrã \(Em alguns modelos apenas\)](#)
- [Guardar/Carr. def.](#)
- [Repor Definições](#)

#### Funções disponíveis com um smartphone

[Funções disponíveis com um smartphone \(Creators' App\)](#)

[C3 Portal](#)

## [Monitor & Control](#)

### [Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#)

Utilizar um smartphone como telecomando

- [Usar um smartphone como telecomando](#)
- [Def. fotograf. remota](#)

Transferir imagens para um smartphone

- [Sel. na câm. e env. \(transferir para um smartphone\)](#)
- [Repor est. transf. \(transferir para um smartphone\)](#)

Ligar enquanto a câmara estiver desligada

- [Lig. enquanto desl. \(smartphone\)](#)

### [Ler informação de localização a partir de um smartphone](#)

Utilizar um computador

### [Ambiente de computador recomendado](#)

Ligar/desligar a câmara e um computador

- [Ligar a câmara a um computador](#)
- [Desligar a câmara do computador](#)

Gerir e editar imagens num computador

- [Introdução ao software informático \(Imaging Edge Desktop/Catalyst\)](#)
- [Importar imagens para o computador](#)

Operar a câmara a partir de um computador

- [Operar a câmara a partir de um computador \(Função fotog. remota\)](#)
- [Def. fotograf. remota](#)

### [Transmissão USB \(filme\)](#)

Utilizar o serviço de nuvem

### [Creators' Cloud](#)

#### [Criar uma conta para o Creators' Cloud e associar a conta à câmara \(Ligação da nuvem\)](#)

#### [Apresentar informações de ligação à nuvem \(Informações nuvem\)](#)

#### [Notas sobre a utilização do serviço de nuvem \(Creators' Cloud\)](#)

Anexo

## [Acessórios de áudio compatíveis com a sapata multi-interface](#)

---

### Adaptador para montagem

- [Adaptador para montagem](#)
  - [Adaptador para montagem LA-EA3/LA-EA5](#)
  - [Adaptador para montagem LA-EA4](#)
- 

## [Kit de Adaptador de Bateria Múltiplo](#)

---

### [Vida útil da bateria e número de imagens graváveis](#)

---

### [Número de imagens graváveis](#)

---

### [Tempos de gravação de filmes](#)

---

### Lista de ícones no monitor

- [Lista de ícones no ecrã para gravar filmes](#)
  - [Lista de ícones no ecrã para fotografar imagens fixas](#)
  - [Lista de ícones no ecrã de reprodução](#)
- 

## [Lista de valores de predefinição](#)

---

### [Especificações](#)

---

### [Marcas comerciais](#)

---

### [Licença](#)

---

## Se tiver problemas

### [Resolução de problemas](#)

---

### [Mensagens de advertência](#)

---

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Como utilizar o “Guia de ajuda”


O “Guia de ajuda” é um “Manual de Instruções da Web” que foi concebido para descrever as funções e métodos de funcionamento desta câmara. Use Utilize o “Guia de ajuda” para procurar quaisquer informações de que necessite para utilizar a câmara na sua plenitude.


(Os ecrãs do “Guia de ajuda” mostrados nesta página são apenas para referência. Podem diferir das verdadeiras visualizações no ecrã do seu modelo.)


### Sugestão

- O “Guia de início” fornecido com a câmara descreve métodos básicos de funcionamento e precauções de utilização. Consulte o “Guia de início” em conjunto com este “Guia de ajuda.”

### Ícones usados no “Guia de ajuda”

 : Itens de menu apresentados nos modos de fotografia de imagens fixas

 : Itens de menu apresentados nos modos de gravação de filmes e modos de gravação em câmara lenta/câmara rápida

 : Itens de menu apresentados em qualquer um dos modos de fotografia de imagens fixas, modos de gravação de filmes ou modos de filmagem em câmara lenta/câmara rápida

Para mais detalhes sobre cada modo de fotografia, consulte [“Utilizar o menu.”](#)

### Encontrar as informações desejadas

#### Método A: Pesquisa por palavra-chave

Introduza uma palavra-chave para pesquisa (“equilíbrio de brancos”, “área de foco”, etc.) e use os resultados da pesquisa para visualizar a página de descrição que deseja ver. Se introduzir duas ou mais palavras-chave separando-as com espaços (espaços em branco), pode procurar páginas que contenham todas essas palavras-chave.

#### Método B: Visualização do índice

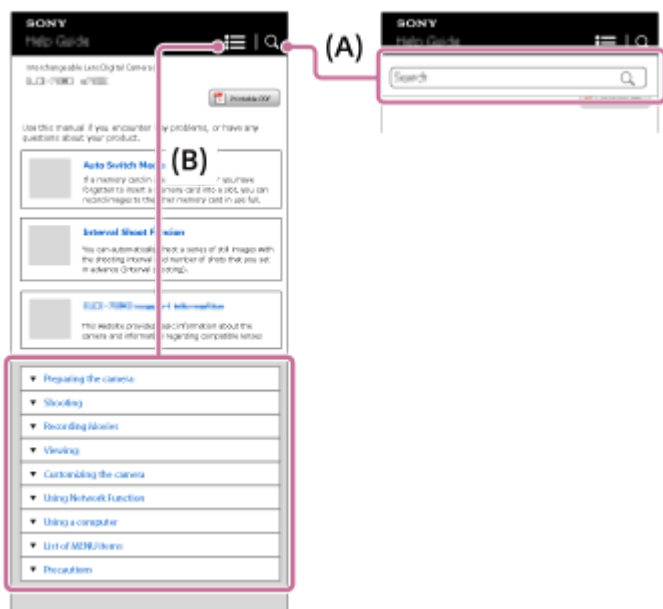
Selecione um título do índice para visualizar a página de descrição.

Ecrã apresentado num computador



Ecrã apresentado num smartphone





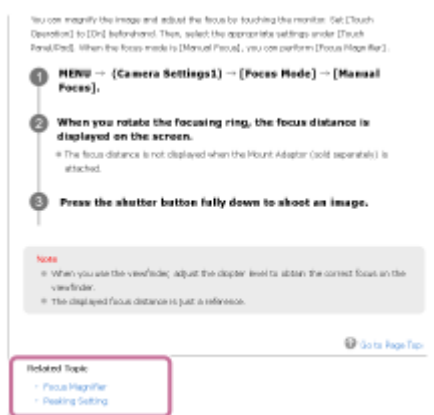
### Método C: Encontrar funções a partir do MENU

Se quiser procurar informações enquanto as verifica relativamente ao ecrã MENU da câmara, utilize a página “[Encontrar funções a partir do MENU](#)”. Selecione um item de MENU a partir da lista para ir diretamente para a página de descrição.



### Visualização de informações sobre funcionalidades relacionadas

O “Tópico relacionado” na parte inferior de cada página lista secções que contêm informações relacionadas com a página de descrição atualmente exibida. Para compreender mais profundamente a página atualmente exibida, consulte também as secções listadas.



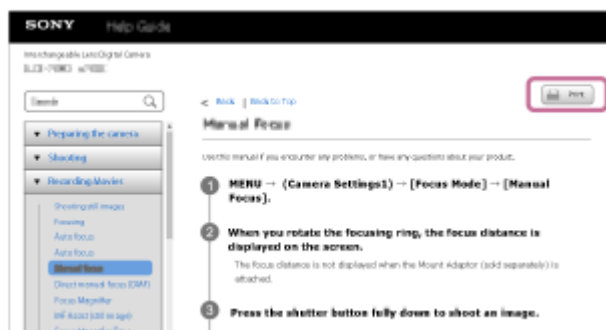
### Imprimir todas as páginas do “Guia de ajuda”.

Para imprimir todas as páginas, selecione o botão [📄 PDF imprimível] no canto superior direito da página superior. Quando o ficheiro PDF aparecer, utilize o menu de impressão do navegador para o imprimir. Esta função não está disponível em determinadas línguas.



## Impressão apenas da página atualmente exibida (apenas num computador)

Para imprimir apenas a página que está a ser atualmente exibida, selecione o botão [🖨️ Imprimir] na parte superior da página. Quando o ecrã de impressão aparecer, especifique a sua impressora.



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

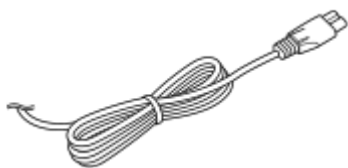
## Verificar a câmara e os itens fornecidos

O número entre parênteses indica o número de peças.

Este Guia de ajuda abrange modelos com diferentes itens fornecidos. As diferenças nos itens fornecidos são as seguintes.

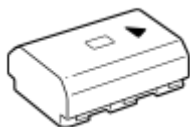
Nome do modelo	Unidade da pega XLR/Tampa da sapata da pega
ILME-FX30	Fornecido
ILME-FX30B	Não fornecido

- Câmara (1)
- Transformador de CA (1) (fornecido em alguns países/regiões)  
O tipo do Transformador de CA pode diferir consoante o país/região.
- Cabo de alimentação (1)\* (fornecido em alguns países/regiões)

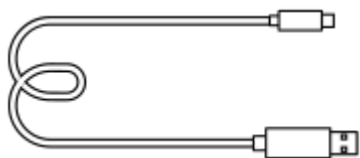


\* Podem ser fornecidos com a sua câmara múltiplos cabos de alimentação. Use o apropriado que corresponda ao seu país/região.

- NP-FZ100 Bateria recarregável (1)



- Cabo USB Type-C (1)



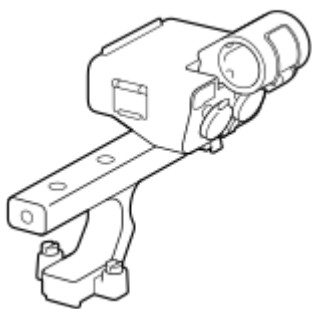
- Tampa do corpo da câmara (1) (Colocada na câmara)



- Tampa da sapata (1) (Colocada na câmara)



- Unidade da pega XLR (1) (ILME-FX30 apenas)



- Tampa da sapata da pega (1) (colocada na pega) (ILME-FX30 apenas)



- Guia de início (1)
- Guia de referência (1)

**Nota**

- Os acessórios podem variar dependendo do país ou região. Verifique o Guia de início para obter detalhes sobre os acessórios.

Câmara Digital de Objetivos intercambiáveis  
ILME-FX30

## Cartões de memória que podem ser usados

Esta câmara suporta cartões de memória CFexpress Type A e cartões de memória SD (compatíveis com UHS-I, UHS-II). Quando utilizar cartões de memória microSD com esta câmara, certifique-se de que utiliza o adaptador apropriado.


### Para fotografar imagens fixas

Podem ser utilizados os seguintes cartões de memória.

- Cartões de memória CFexpress Type A
- Cartões de memória SD/SDHC/SDXC

### Para a gravação de filmes

Os formatos de gravação de filmes e cartões de memória compatíveis são os seguintes.

 Formato ficheiro	Taxa máxima de bits de gravação	Cartão de memória suportado
XAVC HS 4K	280 Mbps	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li> <li>● SDXC V60 ou superior*<sup>1</sup></li> </ul>
XAVC S 4K	280 Mbps	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li> <li>● SDXC V60 ou superior*<sup>1</sup></li> </ul>
XAVC S HD	100 Mbps	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cartão de memória CFexpress Type A</li> <li>● Cartão SDHC/SDXC (U3 ou superior)*<sup>1</sup></li> </ul>
XAVC S-I 4K	600 Mbps	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li> <li>● SDXC V90 ou superior</li> </ul>
XAVC S-I HD	222 Mbps	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li> <li>● SDXC V90 ou superior</li> </ul>
XAVC S-I DCI 4K* <sup>2</sup>	600 Mbps	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li> <li>● SDXC V90 ou superior</li> </ul>

\*<sup>1</sup> Quando a taxa de fotogramas de gravação for de 60 Mbps ou inferior, também pode gravar para um cartão SDHC/SDXC (Class 10).

\*<sup>2</sup> Quando a versão de software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 2.00 ou posterior

## Para a gravação em câmara lenta/câmara rápida (L&R)

Os formatos de ficheiros e cartões de memória compatíveis são os seguintes.

Na gravação em câmara lenta, a velocidade de fotogramas de gravação é superior ao habitual. Pode precisar de um cartão de memória que possa ser escrito a uma velocidade mais alta.

 Formato ficheiro	Taxa máxima de bits de gravação	Cartão de memória suportado
XAVC HS 4K	500 Mbps	<ul style="list-style-type: none"><li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li><li>● SDXC V60 ou superior<sup>*1</sup></li></ul>
XAVC S 4K	560 Mbps	<ul style="list-style-type: none"><li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li><li>● SDXC V60 ou superior<sup>*1</sup></li></ul>
XAVC S HD	500 Mbps	<ul style="list-style-type: none"><li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li><li>● SDXC V60 ou superior<sup>*2</sup></li></ul>
XAVC S-I 4K	1200 Mbps	<ul style="list-style-type: none"><li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li><li>● SDXC V90 ou superior<sup>*3</sup></li></ul>
XAVC S-I HD	890 Mbps	<ul style="list-style-type: none"><li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li><li>● SDXC V90 ou superior<sup>*4</sup></li></ul>
XAVC S-I DCI 4K <sup>*5</sup>	600 Mbps	<ul style="list-style-type: none"><li>● Cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior)</li><li>● SDXC V90 ou superior<sup>*3</sup></li></ul>

<sup>\*1</sup> Quando [S&Q Veloc. fotogramas] estiver definida para [120fps]/[100fps], poderá ser necessário um cartão de memória SDXC V90.

<sup>\*2</sup> Quando [S&Q Veloc. fotogramas] estiver definida para [240fps]/[200fps], poderá ser necessário um cartão de memória SDXC V90.

<sup>\*3</sup> Para gravação em câmara lenta, é necessário um cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior).

<sup>\*4</sup> Quando [S&Q Veloc. fotogramas] estiver definida para [240fps]/[200fps], é necessário um cartão de memória CFexpress Type A (VPG200 ou superior).

<sup>\*5</sup> Quando a versão de software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 2.00 ou posterior

### Sugestão

- Quando a velocidade de fotogramas de gravação for de 200 Mbps, também pode gravar utilizando um cartão SDXC (U3/V30).

### Nota

- Ao filmar um filme proxy, pode ser necessário um cartão de memória de maior velocidade.
- Os cartões de memória CFexpress Type B não podem ser usados.
- Quando se utilizar um cartão de memória SDHC para gravar um filme XAVC S ao longo de períodos alargados de tempo, os filmes gravados serão divididos em ficheiros de tamanho de 4 GB.

- Quando gravar um filme em cartões de memória tanto na Ranhura 1 como na Ranhura 2, insira dois cartões de memória com o mesmo sistema de ficheiros. Os filmes não podem ser gravados simultaneamente quando usar uma combinação do sistema de ficheiros exFAT e sistema de ficheiros FAT32.

Cartão de memória	Sistema de ficheiros
Cartão de memória CFexpress Type A, cartão de memória SDXC	exFAT
Cartão de memória SDHC	FAT32

- Carregue a bateria o suficiente antes de tentar recuperar os ficheiros da base de dados no cartão de memória.

---

### Tópico relacionado

- [Notas sobre o cartão de memória](#)
- [Número de imagens graváveis](#)
- [Tempos de gravação de filmes](#)
- [Definições L&R](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Precauções

Consulte também “Notas sobre a utilização” no Guia de início (fornecido) deste produto.

### Sobre as especificações de dados descritas neste manual

- Os dados sobre o desempenho e as especificações neste manual baseiam-se na temperatura ambiente normal de 25 °C, exceto quando indicado o contrário.
- Quanto à bateria, os dados baseiam-se numa bateria que estava totalmente carregada até a luz de carregamento apagar.

### Sobre as temperaturas operacionais

- Não se recomenda a fotografia em ambientes extremamente frios ou quentes que excedam a temperatura de funcionamento.
- Em temperaturas ambientes altas, a temperatura da câmara sobe rapidamente.
- Quando a temperatura da câmara sobe, a qualidade da imagem pode deteriorar-se. Recomenda-se que aguarde até a temperatura da câmara baixar antes de continuar a fotografar.
- Dependendo da temperatura da câmara e da bateria, a câmara poderá deixar de conseguir gravar filmes ou poderá desligar-se automaticamente para proteção. Será apresentada uma mensagem no ecrã antes de a câmara se desligar ou de deixar de conseguir gravar filmes. Neste caso, deixe a alimentação desligada e espere que a temperatura da câmara e da bateria baixe. Se ligar a alimentação sem deixar a câmara e a bateria arrefecerem suficientemente, a alimentação pode voltar a desligar ou pode continuar a não conseguir gravar filmes.

### Notas sobre a gravação durante períodos de tempo longos ou gravação de filmes em 4K

Especialmente, durante a gravação em 4K, o tempo de gravação pode ser mais curto em condições de temperaturas baixas. Aqueça a bateria ou substitua-a por uma bateria nova.

### Notas sobre a reprodução de filmes noutros dispositivos

Os filmes XAVC HS e XAVC S só podem ser reproduzidos em dispositivos compatíveis.

### Notas sobre a gravação/reprodução

- Antes de começar a gravar, realize uma gravação de teste para se certificar de que a câmara está a funcionar corretamente.
- A reprodução de imagens gravadas com o seu produto em outro equipamento e a reprodução de imagens gravadas ou editadas com outro equipamento no seu produto não está garantida.
- A Sony não oferece garantias no caso de falha de gravação, ou perda ou danos nas imagens gravadas ou nos dados de áudio, devidos a mau funcionamento da câmara ou do suporte de gravação, etc. Recomendamos que realize uma cópia de segurança dos dados importantes.
- Depois de formatar o cartão de memória, todos os dados gravados no mesmo serão eliminados e não poderão ser recuperados. Antes de formatar, copie os dados para um computador ou outro dispositivo.

### Cópia de segurança dos cartões de memória

Os dados podem ficar danificados nos seguintes casos. Certifique-se de que faz cópias de segurança dos dados para proteção.

- Quando o cartão de memória for retirado, o cabo USB for desligado ou o produto desligado a meio de uma operação de leitura ou gravação.



- Quando o cartão de memória for utilizado em locais sujeitos a eletricidade estática ou ruído elétrico.

## Erro do ficheiro da base de dados

- Se inserir no produto um cartão de memória que não contenha um ficheiro da base de dados de imagens e ligar a alimentação, o produto cria automaticamente um ficheiro da base de dados de imagens usando alguma da capacidade do cartão de memória. O processo pode demorar muito tempo e não pode operar o produto até o processo estar concluído.
- Se ocorrer um erro do ficheiro da base de dados, exporte todas as imagens para o seu computador e depois formate o cartão de memória usando este produto.

## Não utilize/guarde o produto nos seguintes lugares

- Num local extremamente quente, frio ou húmido  
Em locais como por exemplo num automóvel estacionado ao sol, o corpo da câmara pode ficar deformado e isso pode causar um mau funcionamento.
- Guardar sob a luz solar direta ou perto de um aquecedor  
O corpo da câmara pode ficar sem cor ou deformado e isso pode causar um mau funcionamento.
- Em local sujeito a vibração oscilante  
Pode provocar avarias e uma incapacidade de registar dados. Além disso, o suporte de gravação pode ficar inutilizado e os dados gravados podem ficar corrompidos.
- Perto de um local com forte magnetismo
- Em locais com areia ou poeira  
Tenha cuidado para não deixar areia ou pó entrar no produto. Isso pode causar mau funcionamento do produto e em alguns casos este mau funcionamento não poderá ser reparado.
- Em lugares com humidade elevada  
Isto pode fazer com que a objetiva fique bolorenta.
- Em áreas onde sejam emitidas fortes ondas de rádio ou radiação.  
A gravação e reprodução podem não funcionar corretamente.

## Sobre a condensação de humidade

- Se o produto for deslocado diretamente de um local frio para um local quente, pode ocorrer condensação de humidade no interior ou exterior do produto. Esta condensação de humidade pode causar um mau funcionamento do produto.
- Para evitar a condensação de humidade quando leva o produto diretamente de um local frio para um quente, primeiro coloque-o num saco de plástico e sele-o para evitar a entrada de ar. Espere cerca de uma hora até a temperatura do produto ter atingido a temperatura ambiente.
- Se ocorrer condensação de humidade, desligue o produto e espere cerca de uma hora para a humidade se evaporar. Note que se tentar fotografar com humidade dentro da objetiva, não será capaz de gravar imagens nítidas.

## Precaução sobre o transporte

- Não segure, não deixe bater em lado nenhum nem aplique força excessiva nas seguintes peças, se a câmara estiver equipada com as mesmas:
  - A peça da objetiva
  - A peça do monitor móvel
  - A peça do flash móvel
  - A peça do visor móvel
- Não transporte a câmara com o tripé colocado. Isso pode fazer com que o orifício do encaixe do tripé se parta.
- Não se sente numa cadeira ou outro local com a câmara no bolso traseiro das suas calças ou saia, porque isso pode provocar maus funcionamentos ou danificar a câmara.

## Notas sobre como manusear o produto

- Antes de ligar o cabo ao terminal, certifique-se de que verifica a orientação do terminal. Depois, insira o cabo a direito. Não insira nem retire o cabo com força. Isso pode fazer com que a peça do terminal se parta.

- A câmara utiliza partes magnéticas incluindo ímanes. Não aproxime da câmara objetos afetados por magnetismo, incluindo cartões de crédito e disquetes.
- A imagem gravada pode ser diferente da que monitorizou antes de gravar.

## **Sobre o armazenamento**

- Para câmaras com objetivas integradas  
Coloque sempre a tampa da objetiva quando não estiver a utilizar a câmara. (apenas para modelos fornecidos com uma tampa da objetiva)
- Para câmaras com objetivas intercambiáveis  
Coloque sempre a tampa frontal da objetiva ou tampa do corpo da câmara quando não estiver a utilizar a câmara. Para evitar que entrem na câmara pó ou detritos, retire o pó da tampa do corpo da câmara antes de a colocar na câmara.
- Se a câmara estiver suja após a utilização, limpe-a. Água, areia, poeira, sal, etc. deixados na câmara podem provocar uma avaria.

## **Notas sobre a utilização de objetivas**

- Quando usar uma objetiva com zoom motorizado, tenha cuidado para que a objetiva não apanhe os seus dedos ou quaisquer outros objetos. (Apenas para modelos com uma funcionalidades de zoom motorizado ou câmaras com objetivas intercambiáveis)
- Se tiver de colocar a câmara sob uma fonte de luz, como a luz do sol, fixe a tampa da objetiva à câmara. (apenas para modelos fornecidos com uma tampa da objetiva ou câmaras com objetivas intercambiáveis)
- Se a luz solar ou uma fonte de luz forte entrar na câmara através da objetiva, pode focar-se dentro da câmara e causar fumo ou fogo. Coloque a tampa da objetiva quando guardar a câmara. Quando fotografar em contraluz, mantenha o sol suficientemente afastado do ângulo de visão. Atenção que o fumo ou o fogo podem ocorrer mesmo que a fonte de luz esteja ligeiramente afastada do ângulo de visão.
- Não exponha a objetiva diretamente a feixes de luz, como por exemplo raios laser. Isso pode danificar o sensor de imagem e causar mau funcionamento da câmara.
- Se o motivo estiver muito próximo, a imagem pode mostrar alguma poeira ou dedadas na objetiva. Limpe a objetiva com um pano macio, etc.

## **Notas sobre o flash (apenas para modelos com flash)**

- Mantenha os dedos afastados do flash. A peça emissora de luz pode ficar quente.
- Retire a sujidade da superfície do flash. A sujidade na superfície do flash pode emitir fumo ou queimar devido ao calor gerado pela emissão de luz. Se houver sujidade/poeira, limpe-a com um pano suave.
- Restaure o flash para a posição original depois de o utilizar. Certifique-se de que a parte do flash não sobressai para cima. (Apenas para modelos com um flash móvel)

## **Notas sobre a sapata multi-interface (apenas para modelos com uma sapata multi-interface)**

- Quando colocar ou retirar acessórios como um flash externo à sapata multi-interface, desligue primeiro a energia. Quando colocar o acessório, confirme que está firmemente preso na câmara.
- Não utilize a sapata multi-interface com um flash disponível comercialmente que aplica tensões de 250 V ou mais ou tem a polaridade inversa da câmara. Isso pode provocar uma avaria.

## **Notas sobre o visor e o flash (apenas para modelos um visor ou um flash)**

- Certifique-se que os seus dedos não estão à frente quando empurrar o visor ou o flash para baixo. (Apenas para modelos com um visor ou um flash móvel)
- Se entrar água, pó ou areia no visor ou na unidade do flash, isso pode provocar um mau funcionamento. (Apenas para modelos com um visor ou um flash móvel)

## **Notas sobre o visor (apenas para modelos com visor)**

- Quando fotografar com o visor, pode sentir sintomas como fadiga ocular, cansaço, enjoos ou náuseas. Recomendamos que faça pausas em intervalos regulares quando fotografar com o visor. Caso se sinta desconfortável, evite utilizar o visor até o seu estado recuperar, e consulte um médico se necessário.

- Não empurre o visor com força para baixo quando a ocular estiver puxada para fora. Isso pode provocar uma avaria. (Apenas para modelos com um visor móvel e uma ocular que possa ser puxada para fora)
- Se inclinar a câmara enquanto olha para o visor ou se mover os olhos em volta, a imagem no visor pode ficar distorcida ou a cor da imagem pode mudar. Isto é característico das objetivas ou do dispositivo de visualização e não constitui uma avaria. Quando fotografar uma imagem, recomendamos que olhe para a área central do visor.
- A imagem pode estar ligeiramente distorcida junto dos cantos do visor. Não se trata de um mau funcionamento. Quando pretender ver a composição completa com todos os detalhes, também pode utilizar o monitor.
- Se usar a câmara num local frio, a imagem pode ter uma aparência de rasto. Não se trata de um mau funcionamento.
- Não exponha o visor diretamente a feixes de luz, como por exemplo raios laser. Isto pode danificar o interior do visor e causar mau funcionamento da câmara.

## Notas sobre o monitor

- Não faça pressão sobre o monitor. O monitor pode ficar sem cor e isso pode causar mau funcionamento.
- Se o monitor tiver gotas de água ou outros líquidos no interior, limpe-o com um pano macio. Se o monitor ficar molhado, a superfície do monitor pode mudar ou deteriorar-se. Isso pode provocar uma avaria.
- Se usar a câmara num local frio, a imagem pode ter uma aparência de rasto. Não se trata de um mau funcionamento.
- Quando ligar os cabos aos terminais da câmara, o alcance de rotação do monitor pode tornar-se limitado.

## Notas no sensor de imagem

Se apontar a câmara a uma fonte de luz extremamente forte enquanto grava imagens com uma sensibilidade ISO baixa, as áreas realçadas nas imagens podem ser gravadas como áreas negras.

## Notas sobre a ventoinha de arrefecimento

- Não tape o ventilador.
- O ventilador pode aquecer.
- Não utilize a câmara em áreas onde haja pó ou partículas de areia no ar.
- Se a ventoinha de arrefecimento emitir ruídos anormais, pare de utilizar a câmara e contacte um serviço de assistência.

## Sobre a compatibilidade dos dados da imagem

Este produto está conforme a norma universal DCF (Design rule for Camera File system) criada pela JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).

## Serviços e software fornecidos por outras empresas

Os serviços de rede, conteúdos e [sistema operativo e] software deste produto podem estar sujeitos a termos e condições individuais e ser alterados, interrompidos ou suspensos a qualquer momento e podem exigir o pagamento de taxas, informação de registo e de cartão de crédito.

## Notas sobre a ligação à Internet

Para ligar a câmara a uma rede, ligue-a através de um router ou de uma porta LAN com a mesma função. A não ligação desta forma pode resultar em problemas de segurança.

## Notas sobre segurança

- A SONY NÃO SE RESPONSABILIZA POR DANOS DE QUALQUER TIPO RESULTANTES DE FALHA AO IMPLEMENTAR AS MEDIDAS DE SEGURANÇA ADEQUADAS NOS DISPOSITIVOS DE TRANSMISSÃO, FUGAS DE DADOS INEVITÁVEIS PROVOCADAS POR ESPECIFICAÇÕES DE TRANSMISSÃO OU OUTROS PROBLEMAS DE SEGURANÇA.
- Dependendo do ambiente de utilização, os terceiros não autorizados na rede podem conseguir aceder ao produto. Quando ligar a câmara a uma rede, certifique-se de que confirma que a rede está protegida e em segurança.

- Sem que dê conta, o conteúdo das comunicações pode ser interceptado por terceiros não autorizados que se encontrem na proximidade dos sinais. Quando utilizar a comunicação LAN sem fios, implemente medidas de segurança adequadas para proteger o conteúdo das comunicações.

## **Notas sobre o funcionamento do FTP**

Uma vez que os conteúdos, nomes de utilizador e palavras-passe não estão encriptados quando se utiliza o FTP normal, utilize o FTPS, se estiver disponível.

## **Acessórios opcionais**

- Recomenda-se que utilize acessórios genuínos da Sony.
- Alguns acessórios da Sony só estão disponíveis em determinados países e regiões.

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Emprestar, transferir ou descartar a câmara e/ou o cartão de memória a terceiros (Notas sobre a proteção das informações privadas)

Podem ser gravadas informações importantes na câmara e/ou no cartão de memória, dependendo das funções e definições da câmara.

Antes de emprestar, transferir ou descartar a câmara e/ou o cartão de memória a terceiros, certifique-se de que lê o seguinte e de que concluiu os procedimentos.

### Notas sobre emprestar, transferir ou descartar a câmara a terceiros

Antes de emprestar, transferir ou descartar a câmara a terceiros, certifique-se de que executa a seguinte operação para proteger as informações privadas.

- Selecione [Repor Definições] → [Inicializar].

### Notas sobre a utilização do serviço de nuvem (Creators' Cloud)

Antes de emprestar ou transferir a câmara, certifique-se de que as informações de associação e as definições de carregamento da câmara são adequadas para evitar danos, como o envio não intencional do conteúdo da câmara para o Creators' Cloud de terceiros. Se as definições não forem adequadas, execute as seguintes operações.

- Se vai transferir ou emprestar a câmara: inicialize a câmara ou cancele a associação com o Creators' Cloud na câmara. Além disso, cancele a associação da câmara com o Creators' Cloud.
- Se a câmara for transferida para si ou se lhe emprestarem a câmara: inicialize a câmara ou cancele a associação com o Creators' Cloud na câmara.

Tenha em conta que o Creators' Cloud pode só estar disponível em determinados países e regiões.

### Notas sobre emprestar, transferir ou descartar um cartão de memória a terceiros

Executar [Formatar] ou [Apagar] na câmara ou num computador pode não eliminar completamente os dados no cartão de memória. Antes de emprestar ou transferir um cartão de memória para terceiros, recomendamos que elimine completamente todos os dados contidos no mesmo utilizando o software de eliminação de dados. Quando descartar um cartão de memória, recomendamos que o destrua fisicamente.

### Notas sobre funções de rede

Quando utilizar funções de rede, terceiros na rede podem aceder à câmara de forma não intencional, dependendo do ambiente de utilização. Por exemplo, o acesso não autorizado à câmara pode ocorrer em ambientes de rede aos quais outro dispositivo de rede está ligado ou pode ligar-se sem permissão. A Sony não se responsabiliza por quaisquer perdas ou danos causados pela ligação a tais ambientes de rede.

### Notas sobre informação de localização

Se carregar e partilhar na Internet imagens fixas ou filmes gravados com esta câmara enquanto as informações de localização estiverem ligadas à aplicação dedicada do smartphone, poderá acidentalmente revelar as informações de localização a terceiros. Para impedir que terceiros obtenham a sua informação de localização, desative a função [Associação info. localização] da aplicação dedicada.

### Aviso sobre direitos de autor

Programas de televisão, filmes, cassetes de vídeos e outros materiais podem ser protegidos por direitos de autor. A gravação não autorizada desses materiais pode ser contrária às disposições das leis de direitos de autor.

---

#### **Tópico relacionado**

- [Criar uma conta para o Creators' Cloud e associar a conta à câmara \(Ligação da nuvem\)](#)
- [Apresentar informações de ligação à nuvem \(Informações nuvem\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Notas sobre a bateria e o carregamento da bateria

### Notas sobre a utilização da bateria

- Certifique-se de que usa apenas baterias genuínas da marca Sony.
- O indicador de bateria restante pode não ser visualizado em algumas condições de funcionamento ou ambientais.
- Não exponha a bateria à água. A bateria não é resistente à água.
- Não deixe a bateria em locais extremamente quentes, como por exemplo num automóvel ou diretamente sob a luz solar.

### Notas sobre o carregamento da bateria

- Carregue a bateria (fornecida) antes de utilizar o produto pela primeira vez.
- A bateria carregada descarregará pouco a pouco mesmo se não a usar. Carregue sempre a bateria antes de usar o produto para não perder quaisquer oportunidades de fotografar imagens.
- Não carregue baterias exceto aquelas especificadas para este produto. Se o fizer, daí podem resultar fugas, sobreaquecimento, explosões, choques elétricos, queimaduras ou lesões.
- Quando usar uma bateria completamente nova ou uma bateria que não tenha sido usada durante um longo período de tempo, a luz de carregamento (CHARGE) pode piscar rapidamente quando a bateria for carregada. Se isso acontecer, retire a bateria e depois volte a inseri-la para recarregar.
- Recomendamos o carregamento da bateria a uma temperatura ambiente de entre 10 °C e 30 °C. A bateria pode não ficar devidamente carregada em temperaturas fora desta variação.
- A operação não pode ser garantida com todas as fontes de alimentação externas.
- Quando o carregamento tiver terminado, desligue o Transformador de CA da tomada de parede ou desligue o cabo USB da câmara. Se não o fizer pode resultar em vida útil mais curta da bateria.
- Não carregue de forma contínua ou repetidamente a bateria sem a usar se já estiver completamente carregada ou quase completamente carregada. Ao fazê-lo pode causar uma deterioração no desempenho da bateria.
- Se a luz de carregamento do produto piscar durante o carregamento, retire a bateria a ser carregada e depois volte a inserir a mesma bateria firmemente no produto. Se a luz de carregamento voltar a piscar, isso pode indicar uma bateria defeituosa ou que foi inserida uma bateria sem ser a do tipo especificado. Verifique se a bateria é do tipo especificado.  
Se a bateria for do tipo especificado, retire a bateria, substitua-a por uma nova ou uma diferente e verifique se a bateria inserida recentemente está a carregar corretamente. Se a bateria inserida recentemente estiver a carregar corretamente, a bateria inserida anteriormente pode ter defeito.
- Se a luz de carregamento piscar mesmo se o Transformador de CA estiver ligado ao produto e à tomada de parede, isso indica que o carregamento parou temporariamente e está em espera. O carregamento para e entra automaticamente no estado de espera quando a temperatura estiver fora da temperatura operacional recomendada. Quando a temperatura regressa à variação correta, o carregamento retoma e a luz de carregamento volta a acender.
- O Transformador de CA (fornecido em alguns países/regiões) é exclusivamente para uso com este produto. Não ligue a outros dispositivos eletrónicos. Ao fazê-lo pode provocar um mau funcionamento.

### Indicador de bateria restante

- O indicador de bateria restante aparece no ecrã. Demora cerca de um minuto para o indicador de bateria restante correto aparecer.
- O indicador de bateria restante pode não ser visualizado em algumas condições de funcionamento ou ambientais.
- Se o indicador de bateria restante não aparecer no ecrã, carregue no botão DISP (Definição de Visualização) para o visualizar.

### Utilização eficaz da bateria

- O desempenho da bateria diminui em ambientes de baixas temperaturas. Por isso, em locais frios, o tempo de funcionamento da bateria é mais curto. Para assegurar uma utilização mais prolongada da bateria, recomendamos que coloque a bateria num bolso perto do seu corpo para a aquecer, e insira-a no produto imediatamente antes de começar a fotografar. Se houver quaisquer objetos metálicos no seu bolso, como por exemplo chaves, tenha cuidado com os curto-circuitos.
- A bateria esgota-se rapidamente se fotografar imagens contínua e frequentemente, se ligar/desligar a alimentação frequentemente ou se definir o monitor para muito brilhante.
- Recomendamos que prepare baterias sobresselentes e experimente tirar algumas fotos antes de fotografar a valer.
- Se o terminal estiver sujo, pode não ser capaz de ligar o produto ou a bateria pode não estar devidamente carregada. Nesse caso, limpe a bateria removendo ligeiramente qualquer pó usando um pano macio ou um cotonete.

## Como armazenar a bateria


Para manter a funcionalidade da bateria, carregue-a e depois descarregue-a totalmente na câmara, pelo menos uma vez por ano antes de a armazenar. Guarde a bateria num local frio e seco após a retirar da câmara.

## Sobre a vida útil da bateria

- A vida útil da bateria é limitada. Se usar a mesma bateria repetidamente, ou usar a mesma bateria durante um longo período de tempo, a capacidade da bateria diminui gradualmente. Se o tempo disponível da bateria for reduzido significativamente, chegou provavelmente a hora de substituir a bateria por uma nova.
- A vida útil da bateria depende de como é guardada e das condições de funcionamento e ambientais em que a bateria é utilizada.



## Notas sobre o cartão de memória

- Se  (ícone de aviso de sobreaquecimento) for visualizado no monitor, não retire imediatamente o cartão de memória da câmara. Em vez disso, aguarde um pouco depois de desligar a câmara e, em seguida, retire o cartão de memória. Se tocar no cartão de memória enquanto estiver quente, pode deixá-lo cair e o cartão de memória pode ficar danificado. Tenha cuidado ao retirar o cartão de memória.
- Se fotografar e apagar imagens repetidamente durante um longo período de tempo, pode ocorrer fragmentação de dados num ficheiro no cartão de memória, e a gravação de filmes pode ser interrompida a meio da filmagem. Se isso acontecer, guarde as suas imagens para um computador ou outro local de armazenamento, depois execute [Formatar] usando esta câmara.
- Não retire a bateria ou o cartão de memória, desligue o cabo USB ou desligue a câmara enquanto a luz de acesso estiver acesa. Isso pode fazer com que os dados no cartão de memória fiquem danificados.
- Certifique-se de que faz cópias de segurança dos dados para proteção.
- Não se garante o funcionamento correto de todos os cartões de memória.
- As imagens gravadas num cartão de memória SDXC/CFexpress Type A não podem ser importadas nem reproduzidas em computadores ou dispositivos AV incompatíveis com exFAT quando ligados através de um cabo USB. Certifique-se de que o dispositivo é compatível com exFAT antes de o ligar à câmara. Se ligar a sua câmara a um dispositivo incompatível, pode-lhe ser sugerido que formate o cartão. Nunca formate o cartão em resposta a esta sugestão, ao fazê-lo irá apagar todos os dados no cartão.  
(exFAT é o sistema de ficheiros usado nos cartões de memória SDXC ou cartões de memória CFexpress Type A.)
- Não exponha o cartão de memória à água.
- Não dê pancadas, dobre nem deixe cair o cartão de memória.
- Não utilize nem guarde o cartão de memória nas seguintes condições:
  - Locais com altas temperaturas como por exemplo no interior de um automóvel estacionado ao sol
  - Locais expostos à luz solar direta
  - Locais húmidos ou locais onde estejam presentes substâncias corrosivas
- Se o cartão de memória for usado próximo de áreas com forte magnetização, ou usado em locais sujeitos a eletricidade estática ou ruído elétrico, os dados no cartão de memória podem ficar danificados.
- Não toque na secção do terminal do cartão de memória com a sua mão ou um objeto metálico.
- Não deixe o cartão de memória ao alcance de crianças pequenas. Podem engoli-lo acidentalmente.
- Não desmonte nem modifique o cartão de memória.
- O cartão de memória pode estar quente mesmo após ter sido usado durante um longo período de tempo. Tenha cuidado quando o manuseia.
- Não se garante que um cartão de memória formatado com um computador funcione com o produto. Certifique-se de que formata o cartão de memória usando este produto.
- As velocidades da leitura/escrita de dados diferem dependendo da combinação do cartão de memória e do equipamento utilizado.
- Não faça pressão com força quando gravar no espaço de memória no cartão de memória.
- Não coloque uma etiqueta no cartão de memória nem num adaptador do cartão de memória. Pode não conseguir remover o cartão de memória.
- Se a patilha de proteção contra escrita ou patilha de proteção contra eliminação de um cartão de memória SD estiver colocada na posição LOCK, não pode gravar nem apagar imagens. Neste caso, coloque a patilha na posição de gravação.
- Para usar um cartão de memória microSD com este produto:
  - Certifique-se de que insere o cartão de memória num adaptador dedicado. Se inserir um cartão de memória no produto sem um adaptador de cartão de memória, pode não ser capaz de o retirar do produto.
  - Quando inserir um cartão de memória num adaptador, certifique-se de que o cartão de memória está inserido virado na direção correta e depois insira-o todo. Se o cartão não for inserido corretamente, pode resultar num mau funcionamento.

---

## Tópico relacionado


- [Formatar](#)

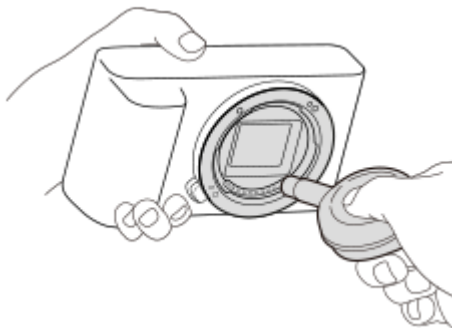
5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Limpeza do sensor de imagem (Limpeza do sensor)

Se entrar na câmara pó ou detritos e estes aderirem à superfície do sensor de imagem (a parte que converte a luz num sinal elétrico), podem aparecer como pontos escuros na imagem, dependendo do ambiente de fotografia. Se isto acontecer, limpe rapidamente o sensor de imagem seguindo os passos abaixo.

- 1 **Confirme que a bateria foi carregada o suficiente.**
- 2 **MENU** →  (**Configuração**) → **[Opção configur.]** → **[Limpeza do sensor]** → **[Confirmar]**.  
O sensor de imagem vibra um pouco para sacudir o pó.
- 3 **Desligue a câmara seguindo as instruções no ecrã.**
- 4 **Desmonte a objetiva.**
- 5 **Utilize um soprador disponível no mercado para limpar a superfície do sensor de imagem e a área envolvente.**
  - Segure na câmara virada ligeiramente para baixo para que o pó caia.



- 6 **Coloque a objetiva.**

### Sugestão

- Para saber como verificar a quantidade de pó no sensor de imagem e para mais detalhes sobre os métodos de limpeza, consulte o seguinte URL.  
<https://support.d-imaging.sony.co.jp/www/support/ilc/sensor/index.php>

### Nota

- Certifique-se de que o nível restante da bateria é 51% ou mais antes de realizar a [Limpeza do sensor].
- Não use um soprador tipo spray porque pode espalhar gotículas de água no interior do corpo da câmara.
- Não coloque a ponta do soprador na cavidade para além da área de montagem da objetiva, para que a ponta do soprador não toque no sensor de imagem.
- Quando limpar o sensor de imagem com um soprador, não sopre com muita força. Se soprar com muita força no sensor, o interior do produto pode ficar danificado.

- Se permanecer pó mesmo depois de ter limpo o produto como descrito, consulte o serviço de assistência.
- Durante a limpeza, o sensor de imagem emite um ruído de vibração. Não se trata de um mau funcionamento.
- A limpeza pode ser efetuada automaticamente quando a alimentação estiver desligada.

---

---

### **Tópico relacionado**

- [Colocar/retirar uma objetiva](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Sobre a limpeza

---

### Limpeza da objetiva

- Não utilize uma solução de limpeza contendo solventes orgânicos, como diluente, ou gasolina.
- Quando limpar a superfície da objetiva, retire o pó com um soprador disponível comercialmente. Caso o pó adira à superfície, limpe-o com um pano macio ou lenço de papel ligeiramente humedecido com solução de limpeza para objetivas. Limpe num padrão em espiral a partir do centro para fora. Não pulverize solução de limpeza para objetivas diretamente na superfície da objetiva.

### Limpar o corpo da câmara

Não toque nas partes do produto no interior da montagem da objetiva, como por exemplo no contacto do sinal da objetiva. Para limpar o interior da montagem da objetiva, utilize um soprador disponível comercialmente\* para soprar qualquer pó.

\* Não utilize um soprador tipo spray porque ao fazê-lo pode causar um mau funcionamento.

### Limpeza da superfície do produto

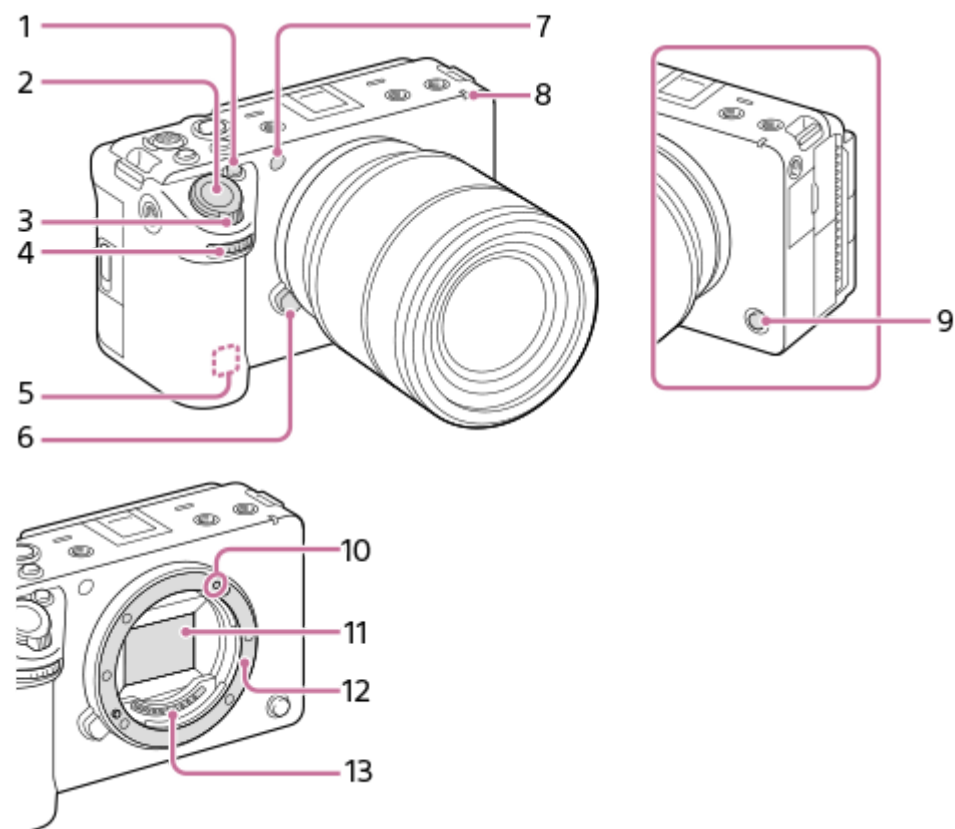
Limpe a superfície do produto com um pano macio ligeiramente humedecido com água, depois passe um pano seco pela superfície. Para evitar danos ao acabamento ou à caixa:

- Não exponha o produto a substâncias químicas como por exemplo diluente, gasolina, álcool, panos descartáveis, repelente de insetos, protetor solar ou inseticida.
- Não toque no produto com qualquer dos produtos acima na sua mão.
- Não deixe o produto em contacto com borracha ou vinil durante um longo período de tempo.

### Limpar o monitor

- Se limpar o monitor firmemente usando um lenço de papel, etc., o monitor pode ficar riscado.
- Se o monitor ficar sujo com dedadas ou pó, retire com cuidado o pó da superfície e depois limpe o monitor usando um pano macio, etc.

## Lado dianteiro



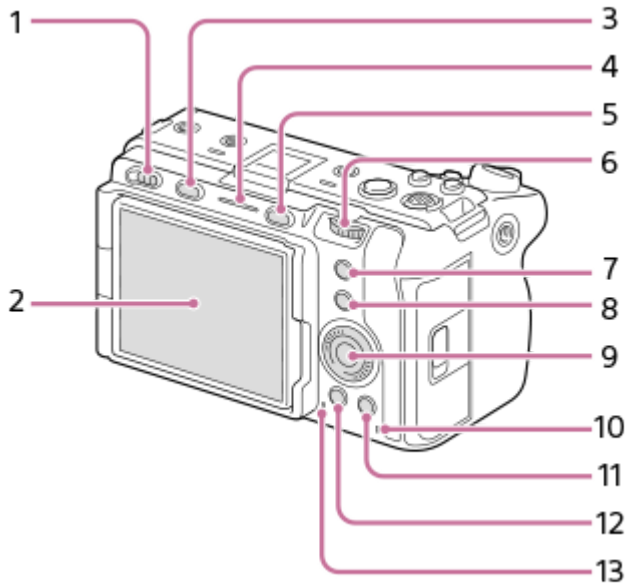
1. Botão 1 (Botão Personalizado 1)/Botão IRIS (Íris)
2. Botão do obturador
3. Alavanca W/T (zoom)
4. Seletor dianteiro  
Pode ajustar rapidamente as definições para cada modo de fotografia.
5. Antena WLAN (incorporada)  
A comunicação por Wi-Fi pode ser bloqueada se tapar este componente com a mão, etc.
6. Botão de soltar a objetiva
7. Luz visível e sensor de IR  
Não tapar este componente durante a fotografia.
8. Luz de gravação
9. Botão 6 (Botão Personalizado 6)/Botão REC (Gravação)
10. Índice de montagem
11. Sensor de imagem\*
12. Montagem
13. Contactos da objetiva\*

\* Não toque diretamente nestes componentes.

- Lado traseiro
- Lado superior
- Lados
- Parte inferior

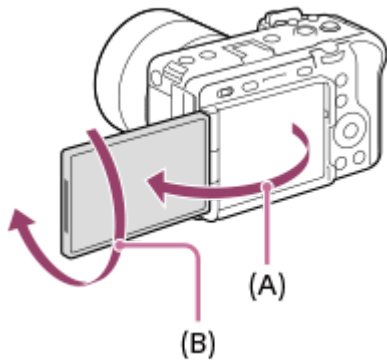
5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Lado traseiro



1. Interruptor de alimentação
2. Monitor/Painel tátil

Pode ajustar o monitor para um ângulo facilmente visualizável e fotografar de qualquer posição.



(A): aprox. 176 °

(B): aprox. 270 °



- Pode não ser capaz de ajustar o ângulo do monitor dependendo do tipo de tripé que usar. Nesse caso, desaperte o parafuso do tripé uma vez para ajustar o ângulo do monitor.
- Não aplique força excessiva quando abrir, fechar ou rodar o monitor. Ao fazê-lo pode provocar um mau funcionamento.

3. Botão MODE (Modo)
4. Luz de gravação
5. Botão MENU
6. Seletor traseiro

Pode ajustar rapidamente as definições para cada modo de fotografia.

7. Botão 5 (Botão Personalizado 5)/Botão FOCUS MAG (Amplificador focagem)
8. Botão Fn (Função)
9. Seletor de controlo



10. Luz de acesso
  11. Para fotografia: Botão 4 (botão Personaliz. 4)  
Para visualização: Botão  (Apagar)
  12. Botão  (Reprodução)
  13. Altifalante
- 

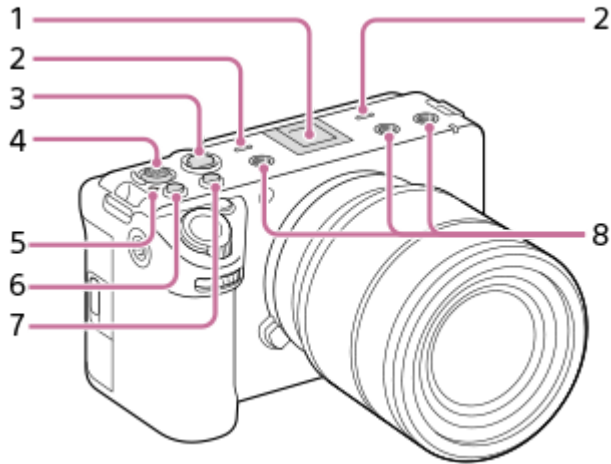
#### Tópico relacionado

- [Lado dianteiro](#)
- [Lado superior](#)
- [Lados](#)
- [Parte inferior](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Lado superior



**1. Sapata multi-interface\***

Alguns acessórios podem não entrar completamente e sobressair para trás a partir da sapata multi-interface. Todavia, quando o acessório atingir a parte dianteira da sapata, a ligação fica concluída.

**2. Microfone**


Não cobrir este componente durante a gravação de filme. Ao fazê-lo pode causar ruído ou diminuir o volume.

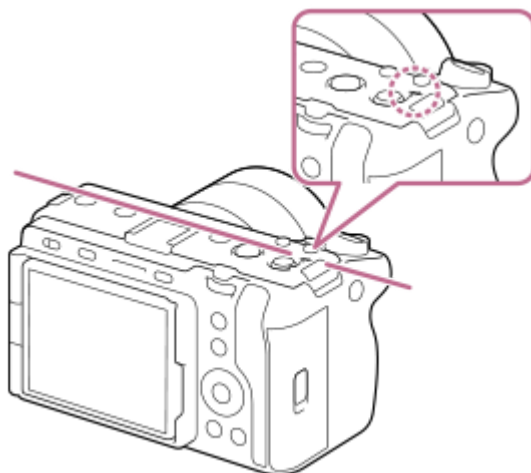
**3. Botão REC (Gravação)**

Quando a gravação é iniciada ao carregar no botão REC (Gravação), o botão acende-se a vermelho.

**4. Multisseletor**

**5.  Marca da posição do sensor de imagem**

- O sensor de imagem é o sensor que converte luz num sinal elétrico. A posição do sensor de imagem é indicada por  (Marca da posição do sensor de imagem). Quando mede a distância exata entre a câmara e o motivo, veja a posição da linha horizontal.



- Se o motivo estiver mais próximo do que a distância de fotografia mínima da objetiva, o foco não pode ser confirmado. Certifique-se de que calcula a distância suficiente entre o motivo e a câmara.

**6. Botão 3 (Botão Personalizado 3)/Botão ISO (Sensibilidade ISO)**

**7. Botão 2 (Botão Personalizado 2)/Botão WB (Equilíbrio de brancos)**

## 8. Orifícios roscados para acessórios

Parafusos 1/4-20 UNC de suporte

Utilize um acessório com um parafuso inferior a 5,5 mm de comprimento. Caso contrário, não conseguirá fixar o acessório com firmeza e poderá danificar a câmara.

\* Os acessórios para a base para acessórios podem também ser usados. Não se garante o funcionamento com acessórios de outros fabricantes.

**ni** Multi  
Interface Shoe

Accessory Shoe

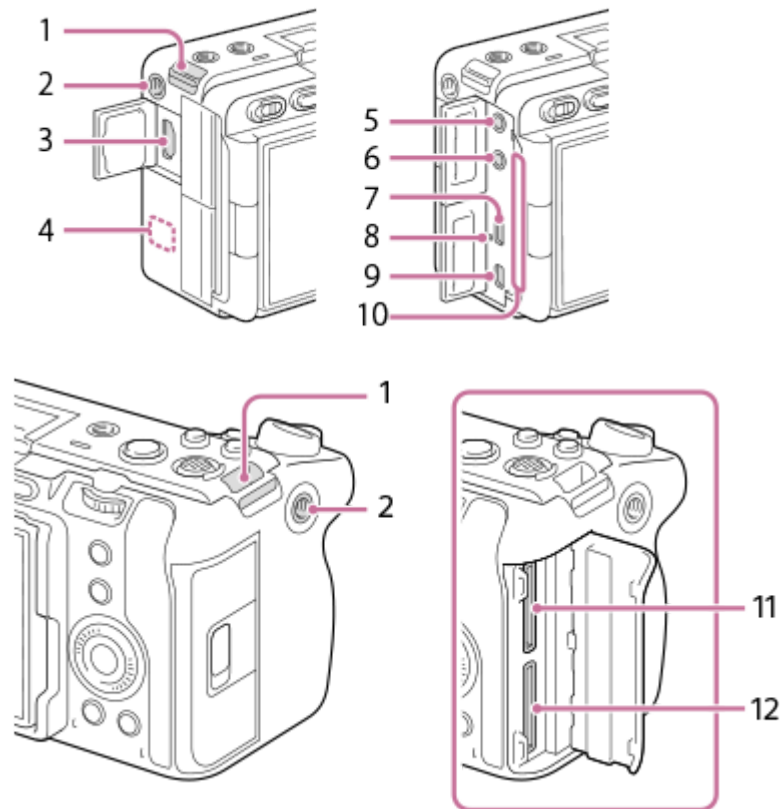
---



### Tópico relacionado

- [Lado dianteiro](#)
- [Lado traseiro](#)
- [Lados](#)
- [Parte inferior](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Lados



1. Olhais para a correia de ombro (vendidos separadamente)
2. Orifício roscado para acessórios  
Suporta parafusos 1/4-20 UNC  
Utilize um acessório com um parafuso inferior a 5,5 mm de comprimento. Caso contrário, não conseguirá fixar o acessório com firmeza e poderá danificar a câmara.
3. Tomada HDMI tipo A
4. Antena WLAN (incorporada)  
A comunicação por Wi-Fi pode ser bloqueada se tapar este componente com a mão, etc.
5. Tomada  (Microfone)  
Quando estiver ligado um microfone externo, o microfone incorporado e a unidade da pega XLR (apenas ILME-FX30) desligam-se automaticamente. Quando o microfone externo for do tipo de alimentação plugin, a alimentação do microfone é fornecida pela câmara.
6. Tomada  (Auscultadores)
7. Terminal USB Type-C
8. Luz de carregamento
9. Multi Terminal/Terminal Micro USB  
Este terminal suporta dispositivos compatíveis com Micro USB.
10. Saída de ventilação  
Não utilize a câmara enquanto toca na área à volta da saída de ventilação durante muito tempo. Se o fizer, pode provocar queimaduras de baixa temperatura.

11. SLOT 1 (Ranhura do cartão de memória 1)

12. SLOT 2 (Ranhura do cartão de memória 2)

### Notas sobre os terminais USB

Pode utilizar o terminal USB Type-C ou o Multi Terminal/Terminal Micro USB para comunicações USB. Contudo, não pode realizar as comunicações USB simultaneamente com ambos os terminais. Utilize o terminal USB Type-C para fornecer energia e carregar a bateria. Esta câmara não pode ser alimentada através do Multi Terminal/Terminal Micro USB.

- Pode utilizar acessórios para Multi Terminal/Terminal Micro USB, como por exemplo um telecomando (vendido separadamente), enquanto fornecer alimentação ou executar fotografia remota através do terminal USB Type-C.

### Notas sobre a tampa do terminal

Certifique-se de que a tampa do terminal está fechada antes de usar.

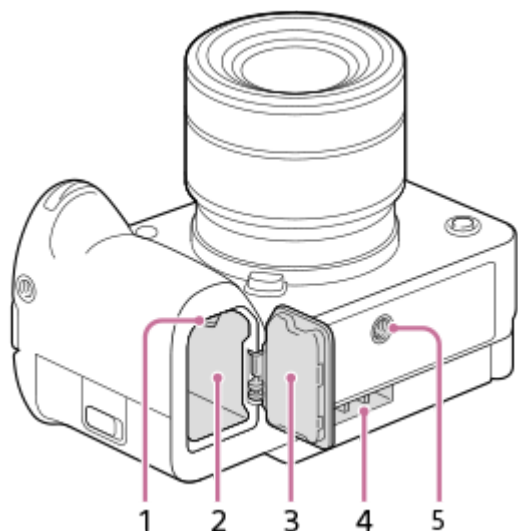
---

#### Tópico relacionado

- [Lado dianteiro](#)
- [Lado traseiro](#)
- [Lado superior](#)
- [Parte inferior](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Parte inferior

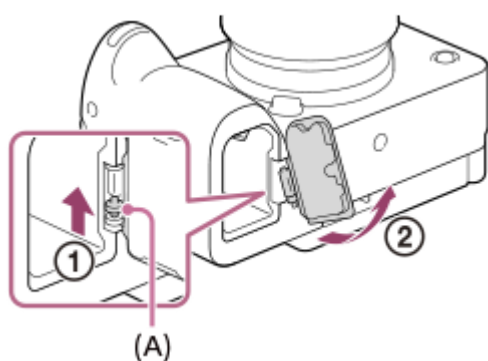


1. Alavanca de bloqueio
2. Ranhura de inserção da bateria
3. Tampa do compartimento da bateria

Antes de colocar um acessório, como o kit de adaptador de bateria múltiplo (vendido separadamente), retire a tampa do compartimento da bateria.

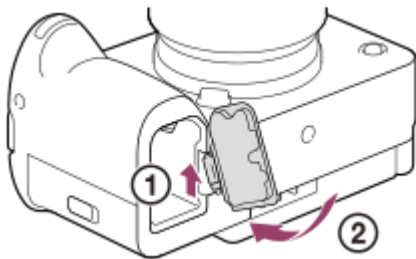
### Retirar a tampa do compartimento da bateria

Puxe a alavanca de liberação da tampa do compartimento da bateria (A) na direção da seta, e depois remova a tampa do compartimento da bateria.



### Colocar a tampa do compartimento da bateria

Insira o eixo num lado da tampa do compartimento da bateria no lado da fixação e, depois, empurre a tampa do compartimento da bateria para dentro unindo o eixo no lado oposto.



**4. Entrada de ventilação**

Não tape a entrada de ventilação.

**5. Orifício do encaixe do tripé**

Suporta parafusos 1/4-20 UNC

Use um tripé com um parafuso inferior a 5,5 mm de comprimento. Caso contrário, pode não fixar a câmara com firmeza e danificar a câmara.

---

**Tópico relacionado**

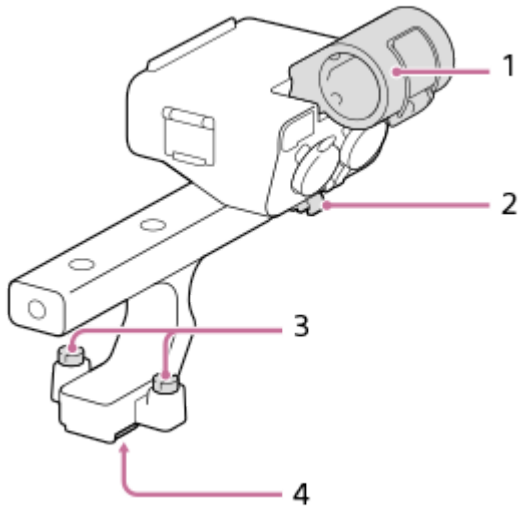
- [Lado dianteiro](#)
- [Lado traseiro](#)
- [Lado superior](#)
- [Lados](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Unidade da pega XLR (ILME-FX30 apenas)

---

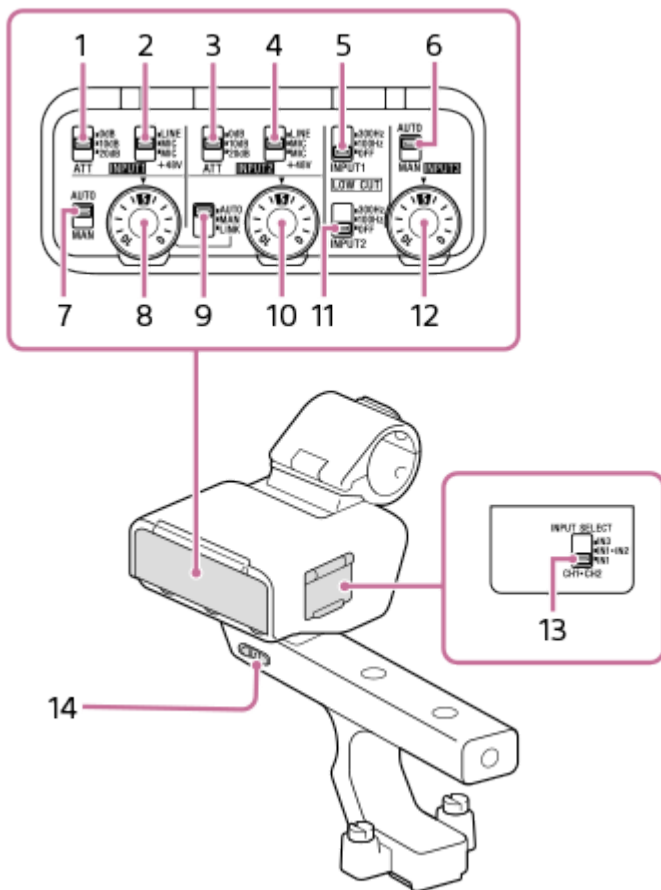
### Componentes do corpo



1. Suporte do microfone
2. Suporte de cabos
3. Parafusos de fixação
4. Base multi-interface

### Interruptores e seletores





1. Interruptor ATT (INPUT1)  
 Selecione o nível de entrada padrão da tomada INPUT1. Esta definição do interruptor está ativa quando o interruptor INPUT1 (LINE/MIC/MIC+48V) estiver definido para "MIC" ou "MIC+48V."
2. Interruptor INPUT1 (LINE/MIC/MIC+48V)  
 Selecione a opção adequada para o dispositivo ligado à tomada INPUT1.
3. Interruptor ATT (INPUT2)  
 Selecione o nível de entrada padrão da tomada INPUT2. Esta definição do interruptor está ativa quando o interruptor INPUT2 (LINE/MIC/MIC+48V) estiver definido para "MIC" ou "MIC+48V."
4. Interruptor INPUT2 (LINE/MIC/MIC+48V)  
 Selecione a opção adequada para o dispositivo ligado à tomada INPUT2.
5. Interruptor LOW CUT (INPUT1)  
 Utilize este interruptor para minimizar ruído indesejado atenuando os componentes de baixa frequência da entrada de áudio da tomada INPUT1.
6. Interruptor AUTO/MAN (INPUT3)  
 Selecione o método (Auto/Manual) para ajustar o nível de volume da entrada de áudio da tomada INPUT3.
7. Interruptor AUTO/MAN (INPUT1)  
 Selecione o método (Auto/Manual) para ajustar o nível de volume da entrada de áudio da tomada INPUT1.
8. Seletor AUDIO LEVEL (INPUT1)  
 Ajuste o nível de volume de gravação da entrada de áudio da tomada INPUT1.
9. Interruptor AUTO/MAN/LINK (INPUT2)  
 Selecione o método (Auto/Manual/Ligar a INPUT1) para ajustar o nível de volume da entrada de áudio da tomada INPUT2.
10. Seletor AUDIO LEVEL (INPUT2)  
 Ajuste o nível de volume de gravação da entrada de áudio da tomada INPUT2.

#### 11. Interruptor LOW CUT (INPUT2)

Utilize este interruptor para minimizar ruído indesejado atenuando os componentes de baixa frequência da entrada de áudio da tomada INPUT2.

#### 12. Seletor AUDIO LEVEL (INPUT3)

Ajuste o nível de volume de gravação da entrada de áudio da tomada INPUT3.

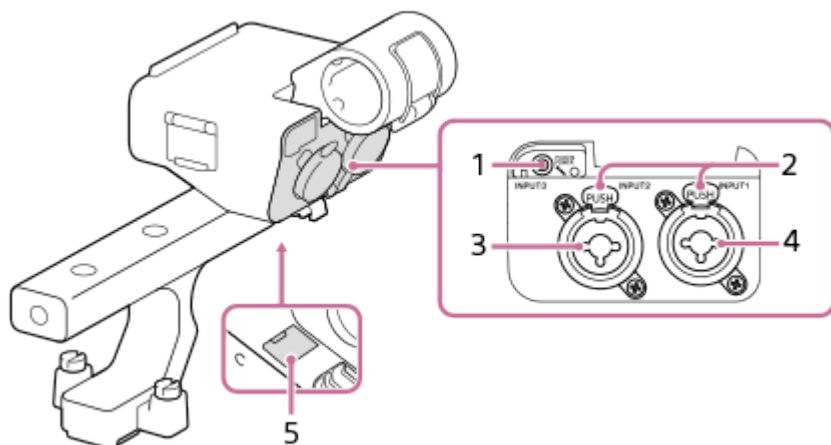
#### 13. Interruptor INPUT SELECT

Selecione a entrada de áudio para gravar áudio para os canais na câmara associada.

#### 14. Interruptor HANDLE AUDIO

Ativar a entrada de áudio do adaptador XLR.

### Portas e tomadas



1. Tomada INPUT3 (minitomada de estéreo, compatível com alimentação do tipo plug-in)
2. Alavanca de liberação
3. Tomada INPUT2 (XLR/TRS de 3 pinos, tipo fêmea, compatível com alimentação fantasma)
4. Tomada INPUT1 (XLR/TRS de 3 pinos, tipo fêmea, compatível com alimentação fantasma)
5. Porta micro USB

#### Nota

- Não toque nos conectores com as mãos nuas.

### Tópico relacionado

- [Colocar a unidade da pega XLR fornecida \(apenas com ILME-FX30\)](#)
- [Gravar áudio utilizando o adaptador XLR da pega fornecida \(apenas com a ILME-FX30\)](#)

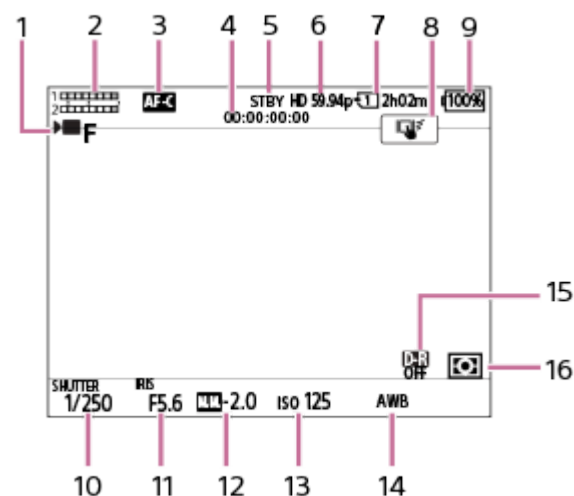
Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ícones básicos exibidos no monitor

Esta secção descreve a visualização do ecrã quando o modo de fotografia for **[▶■F]** (Modo Exp. flex.) para gravação de filmes e **[📷P]** (Programa auto) para fotografia de imagens fixas.

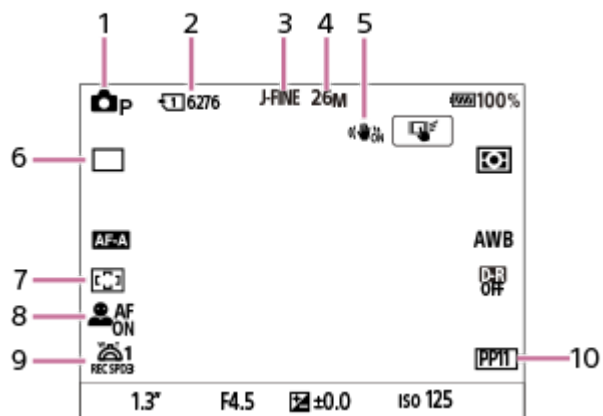
- Os exemplos são da visualização quando o ecrã estiver no modo de exibição de todas as informações.
- O conteúdo visualizado e posições são apenas para referência, e podem diferir da visualização real. Alguns ícones podem não ser apresentados, dependendo das definições da câmara.

### Durante a gravação de filmes



- [Modo Exposição] está definido para **[▶■F]** (Modo Exp. flex.).
- Nível de áudio
- [**[📷]** Modo Focagem] estiver definida para [AF Contínua].
- Código de tempo
- A câmara está no modo de suspensão de fotografia.
- [**[▶■]** Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S HD] e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p].
- Número da ranhura do cartão de memória que regista os dados da gravação e o tempo de gravação de filmes
- [Função tátil em Foto.] estiver definida para [Seguimento toq.].
- Nível restante da bateria
- Velocidade do obturador
- Valor de abertura
- Compensação da exposição
- Sensibilidade ISO
- [**[📷]** Equil. brancos] estiver definida para [Auto].
- [**[🔊]** Otim. alc. dinâm.] estiver definida para [Desligado].
- [**[📷]** Modo do medidor] estiver definida para [Multi].

### Durante fotografia de imagens fixas



1. O modo de fotografia está definido para (Programa auto).
2. Número de imagens fixas que podem ser gravadas no cartão de memória na ranhura atualmente visualizada
3. [Mud. JPEG/HEIF] estiver definida para [JPEG]. [Qualidade JPEG] estiver definida para [Fina].
4. [Tam. imag. JPEG] estiver definida para [26M].
5. [ SteadyShot] estiver definida para [Lig.].
6. [Modo de avanço] estiver definida para [Fotografia Única].
7. [ Área de Focagem] estiver definida para [Grande].
8. [ Pr. cara/olhos AF] estiver definido para [Lig.] e [ Det. mo. cara/olh.] estiver definido para [Humano].
9. [ 1ª vel. zoom REC] em [ Vel. contr. zoom] está definido para [3].
10. [ Perfil de imagem] estiver definida para [PP11].

#### Tópico relacionado

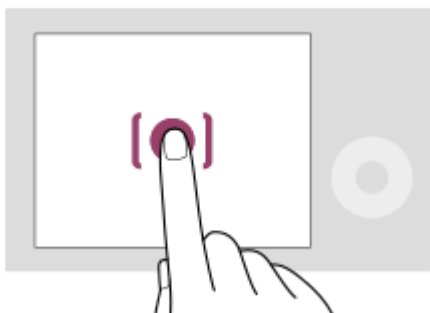
- [Lista de ícones no ecrã para gravar filmes](#)
- [Lista de ícones no ecrã para fotografar imagens fixas](#)
- [Lista de ícones no ecrã de reprodução](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Operações táteis no monitor

Ao tocar no monitor, pode realizar operações intuitivamente, como focar o ecrã de fotografia e operar o ecrã de reprodução.

### Operações táteis (no ecrã de fotografia)



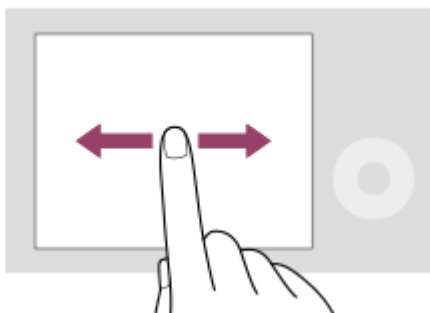
Toque no monitor para especificar onde focar (Foc. por toque).

Toque num motivo no monitor para utilizar a função de seguimento de toque (Seguimento toq.).

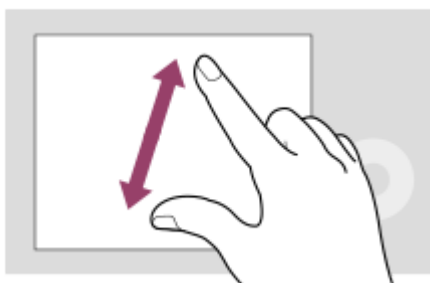
Também pode focar num motivo e fotografar imagens simplesmente tocando no motivo no ecrã (Obturador Tátil).

Para obter informações sobre como mudar a função ativada por operação tátil, consulte “[Função tátil em Foto.](#)”

### Operações táteis (no ecrã de reprodução)



Durante a reprodução de uma imagem única, deslize o dedo no ecrã para a esquerda ou para a direita para passar para a imagem anterior ou seguinte.



Durante a reprodução de uma imagem única, pode ampliar ou reduzir a imagem visualizada afastando ou juntando dois dedos no ecrã (afastar os dedos/aproximar os dedos).

- Também pode tocar duas vezes no monitor para ampliar uma imagem fixa ou sair da imagem ampliada.
- Durante a reprodução de filmes, pode iniciar ou pausar a reprodução utilizando operações táteis.

- Pode abrir o menu de funções deslizando rapidamente para cima no ecrã de gravação.

---

### **Tópico relacionado**

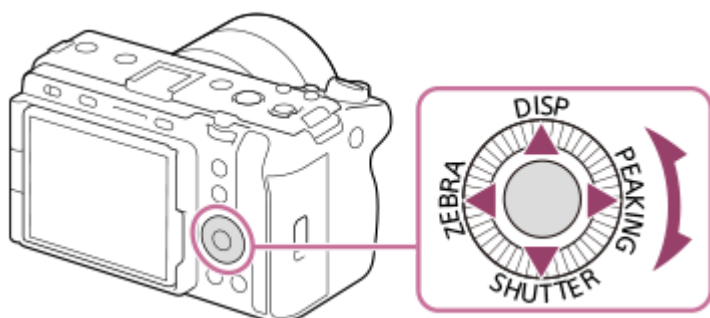
- [Funcionamento Tátil](#)
- [Função tátil em Foto.](#)
- [Focagem utilizando as operações táteis \(Foc. por toque\)](#)
- [Iniciar o seguimento com operações táteis \(Seguimento toq.\)](#)
- [Fotografia com operações de toque \(Obturador Tátil\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Utilizar o seletor de controlo

No ecrã do menu ou no ecrã apresentado se carregar no botão Fn pode mover a moldura de seleção rodando o seletor de controlo ou carregando no lado superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo. A sua seleção é confirmada quando carrega no centro do seletor de controlo.



- As funções DISP (Definições de Visualização), SHUTTER (Tv Auto/Manual pr.), ZEBRA (Sel. Apres. Zebra) e PEAKING (Sel. Apres. Saliência) são atribuídas ao lado superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo. Além disso, pode atribuir as funções selecionadas ao lado esquerdo/direito/inferior e ao centro do seletor de controlo e à rotação do seletor de controlo.
- Durante a reprodução, pode visualizar a imagem seguinte/anterior carregando no lado direito/esquerdo do seletor de controlo ou rodando o seletor de controlo.

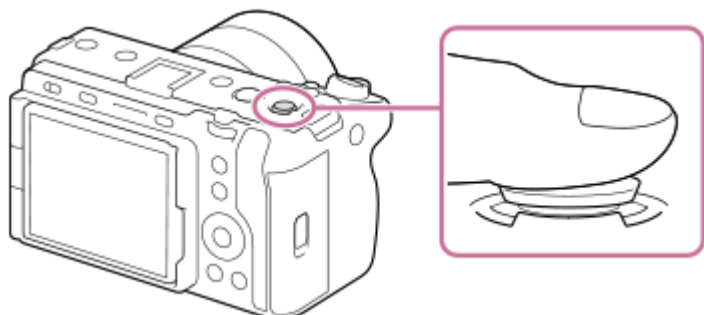
### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)
- [Mudar temporariamente a função do seletor \(Definiç. Meu seletor\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Usar o multisseletor

Pode deslocar a área de focagem carregando no multisseletor para cima/para baixo/esquerda/direita. Também pode atribuir uma função a ser ativada quando carrega no centro do multisseletor.



- Coloque o seu dedo por cima do multisseletor para o manipular com mais precisão.
- Pode deslocar a área de focagem quando [Área de Focagem] estiver definida para os seguintes parâmetros:
  - [Zona]
  - [Ponto: S] / [Ponto: M] / [Ponto: L]
  - [Expandir ponto]
  - [Seguimento: Zona]
  - [Seguimento: Ponto S] / [Seguimento: Ponto M] / [Seguimento: Ponto L]
  - [Seguimento: Expandir ponto]
- A função [Focagem standard] é atribuída ao centro do multisseletor nas predefinições.

### Tópico relacionado

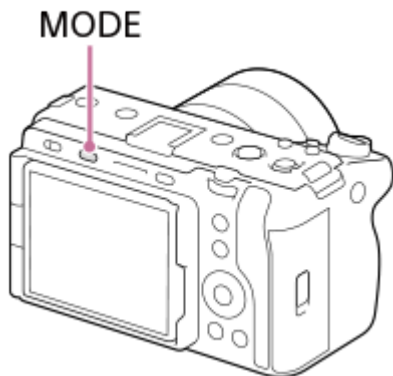
- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)
- [Focagem standard](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Utilizar o botão MODE (Modo)

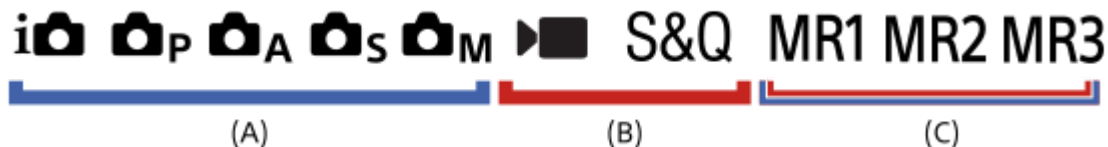
Utilize o botão MODE (Modo) para seleccionar um modo de fotografia de acordo com o motivo e a finalidade da fotografia.



- Carregue no botão MODE, utilize o seletor de controlo para seleccionar o modo de fotografia pretendido e, em seguida, carregue no centro do seletor de controlo.

### Detalhes do modo de fotografia

Os modos de fotografia estão divididos em modos de fotografia de imagem fixa, modos de gravação de filmes e modos de chamada de registo.



- (A) Modos de fotografia de imagem fixa
- (B) Modos de gravação de filmes
- (C) Modos de chamada de registo




#### Sugestão

- Os itens de menu apresentados variam consoante o modo de fotografia.


### (A) Modos de fotografia de imagem fixa


O modo de fotografia seleccionado determina como ajustar a abertura (valor F) e a velocidade do obturador.

Ícone	Modo de fotografia	Descrição
(Auto inteligente)	Auto inteligente	A câmara fotografa com reconhecimento de cena automático.
	Programa auto	Permite-lhe fotografar com a exposição ajustada automaticamente (tanto a velocidade do obturador como o valor de abertura). Pode definir as funções de fotografia como [  ISO].



Ícone	Modo de fotografia	Descrição
 A	Priorid. abertura	É dada prioridade ao valor de abertura e a velocidade do obturador é ajustada automaticamente. Selecione isto quando quiser desfocar o fundo ou focar todo o ecrã.
 S	Priori. obturador	É dada prioridade à velocidade do obturador e o valor de abertura é ajustado automaticamente. Selecione isto quando quiser fotografar um motivo em movimento rápido sem desfocar, ou quando quiser fotografar um rasto de água ou de luz.
 M	Exposiç. manual	Ajuste manualmente o valor da abertura e a velocidade do obturador. Pode gravar com a sua exposição preferida.

## (B) Modos de gravação de filmes

Ícone	Modo de fotografia	Descrição
 (Filme)	Vídeo	Pode definir o modo de exposição para gravação de filmes.
S&Q	Câmara L&R	Pode definir o modo de exposição para gravação em S&Q.

O método para definir a exposição nos modos de gravação de filme depende da definição MENU →  (Fotografia) → [Modo fotografia] → [Tipo contr. Exp.].

**Quando [Tipo contr. Exp.] estiver definido para [Modo P/A/S/M]:**



MENU →  (Fotografia) → [Modo fotografia] → [Modo Exposição] ou [  Modo Exposição ] → Selecione o modo de exposição desejado de entre P/A/S/M.

**Quando [Tipo contr. Exp.] estiver definido para [Modo Exp. flex.]:**

O valor de abertura, a velocidade do obturador e a sensibilidade ISO podem ser comutados entre a definição automática e a definição manual mantendo carregado o botão IRIS (Íris)/botão SHUTTER (Obturador)/botão ISO (Sensibilidade ISO). Se selecionar a definição manual, rode o seletor dianteiro/traseiro ou o seletor de controlo e defina o valor pretendido.

No modo de definição manual, os valores podem ser bloqueados carregando no botão IRIS/botão SHUTTER/botão ISO. Pode utilizar esta função para evitar que os valores sejam alterados involuntariamente.

## (C) Modos de chamada de registo

Ícone	Modo de fotografia	Descrição
MR1/MR2 / MR3	 Recham. def. câm.	Pode voltar a chamar os modos utilizados frequentemente e as definições de valor numérico que tenham sido registados* com antecedência, depois, grave as imagens. * Em [  Mem. def. câmara ], pode registar várias definições de fotografia, como o modo de exposição (P/A/S/M), abertura (valor F) e velocidade do obturador.

### Tópico relacionado

- [Auto inteligente](#)
- [Programa auto](#)
- [Priorid. abertura](#)
- [Priori. obturador](#)
- [Exposiç. manual](#)
- [Tipo contr. Exp.](#)
- [Vídeo: Modo Exposição](#)

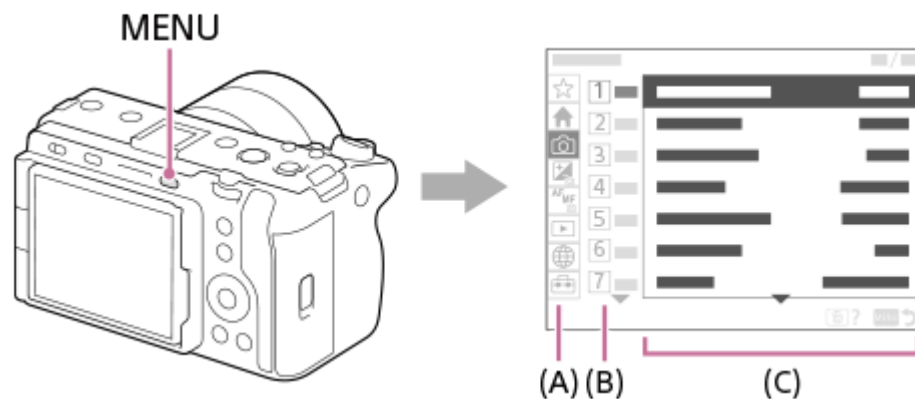
- Câmara L&R: Modo Exposição
- Recham. def. câm.
- Mem. def. câmara
- Utilizar o menu

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Utilizar o menu

O ecrã do menu é apresentado carregando no botão MENU. Pode alterar as definições relacionadas com todas as operações da câmara, incluindo a gravação e reprodução, ou pode executar uma função a partir do ecrã do menu.



### (A) Separador de menu

Os separadores de menu são categorizados por cenário de utilização, tais como gravação, reprodução, definições de rede, etc.

### (B) Grupo de menu

Em cada separador, os itens do menu são agrupados por função.

O número atribuído ao grupo é o número de série no separador. Consulte o número para determinar a localização do grupo em utilização.

### (C) Item de menu

Selecione a função que pretende definir ou executar.

#### Sugestão

- O nome do separador ou grupo selecionado é apresentado na parte superior do ecrã.
- Quando [Funcionamento Tátil] estiver definido para [Lig.], as operações de toque no ecrã do menu são possíveis.

## Operações básicas no ecrã do menu

1. Carregue no botão MENU para visualizar o ecrã do menu.
2. Desloque-se na árvore do menu e encontre o item de menu desejado carregando no lado superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo.
  - Os itens de menu apresentados diferem entre os modos de fotografia de imagens fixas e os modos de gravação de filmes.



- (A) Separadores de menu
- (B) Grupos de menu
- (C) Itens de menu

3. Carregue no centro do seletor de controlo para selecionar o item do menu.  
O ecrã de definições ou o ecrã de execução do item selecionado aparecerá no monitor.
4. Selecione um parâmetro ou execute a função.
  - Se pretender cancelar a alteração do parâmetro, carregue no botão MENU e volte para o ecrã anterior.
5. Carregue no botão MENU para sair do ecrã do menu.  
Voltará ao ecrã de gravação ou ao ecrã de reprodução.

### Sugestão

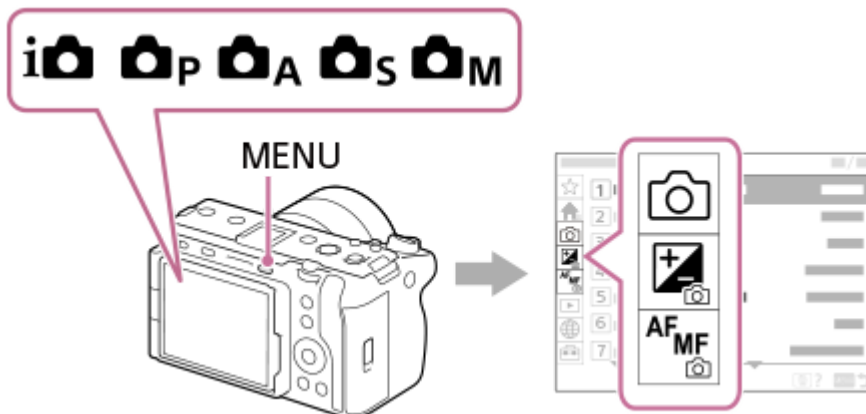
- No separador (Principal), pode visualizar uma lista das definições de fotografia atuais. Selecione um valor de definição no separador para abrir o item do menu correspondente e alterar o valor de definição.
- Pode visualizar o ecrã do menu atribuindo a função [MENU] a uma tecla personalizada usando [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.] e, em seguida, carregando nessa tecla.

### Relação entre o modo de fotografia e o ecrã do menu

Os grupos de menu e os itens de menu visualizados nos separadores [Principal], [Fotografia], [Exposição/Cor] e [Focagem] variam, dependendo do modo de fotografia.

### Modos de fotografia de imagem fixa (AUTO/P/A/S/M)

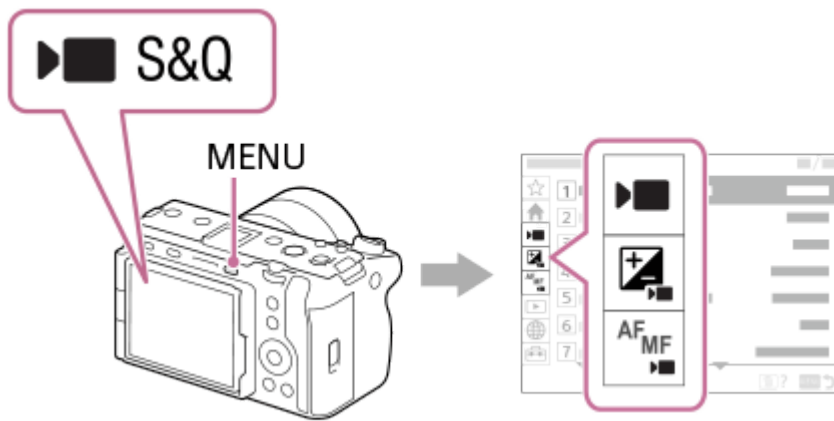
- São apresentados itens de menu para fotografia de imagens fixas.\*



\* Uma vez que pode gravar filmes com o botão REC (gravação) mesmo no modo de fotografia de imagens fixas, também se visualizam alguns itens básicos do menu de filmes.


### Modos de gravação de filmes ( /S&Q)

- São apresentados os itens de menu para gravação de filmes.









## Crachá de notificação de software mais recente



Se estiver disponível software mais recente da câmara, aparecerá um crachá de notificação vermelho no separador  (Configuração), [Opção configur.] e [Versão] no ecrã do menu para o notificar de que está disponível uma atualização (quando o software do sistema da câmara (firmware) for da Ver.5.00 ou posterior).

## Ícones usados no “Guia de ajuda”


-   S&Q : Itens de menu apresentados nos modos de fotografia de imagens fixas (AUTO/P/A/S/M)
-   S&Q : Itens de menu apresentados nos modos de gravação de filmes (Filme/S&Q)
-   S&Q : Itens de menu apresentados tanto nos modos de fotografia de imagens fixas como nos modos de gravação de filmes

## Tópico relacionado

- [Adicionar item](#)
- [Apres. de Meu menu](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)
- [Utilizar o botão MODE \(Modo\)](#)
- [Utilização do menu principal \(lista de definição de fotografia\)](#)
- [Versão](#)

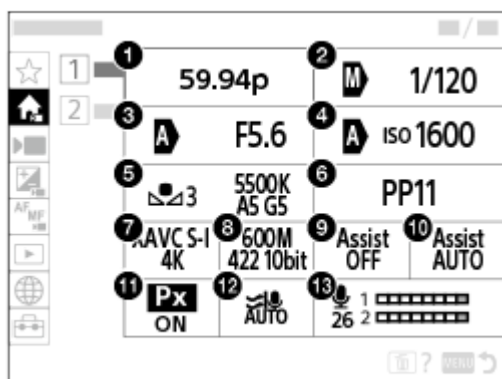
Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30





## Utilização do menu principal (lista de definição de fotografia)

Selecione o separador  (Principal) no ecrã do menu para exibir uma lista de definições de fotografia. Pode confirmar as definições antes de fotografar ou para cada cena e também alterar as definições diretamente a partir deste ecrã.

### Menu principal para gravação de filmes

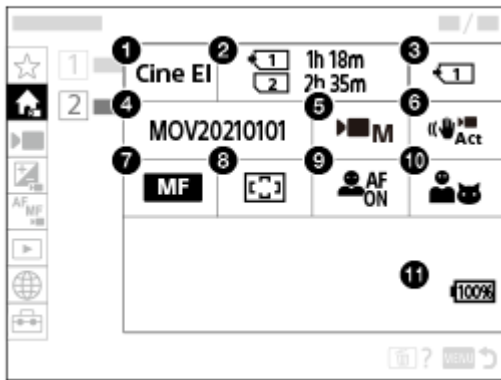
#### Principal1



1. Vel. fotogr. grav./  Vel. fotogr. grav. (quando gravar filmes em câmara lenta/câmara rápida)
2. C. auto/man. Tv/Velocid. Obturador \* (quando gravar filmes no modo de exposição flexível)
3. C. auto/ma. Av/Abertura (quando gravar filmes no modo de exposição flexível)
4. C. auto/ma. ISO/ISO (quando gravar filmes no modo de exposição flexível)
5. Equil brancos
6. Perfil de imagem
7.  Formato ficheiro
8. Defín. Gravação/  Defín. Gravação (quando gravar filmes em câmara lenta/câmara rápida)
9. Auxil. visual. Gamma
10. Tipo au. vis. Gamma
11.  Gravação proxy
12. Reduç. Ruído Vento
13. Nível de Grav. Áudio

\* Quando [Modo do obturador] estiver definido para [Ângulo], o ângulo do obturador é apresentado (se o software (firmware) do sistema da câmara for a Ver.5.00 ou posterior).

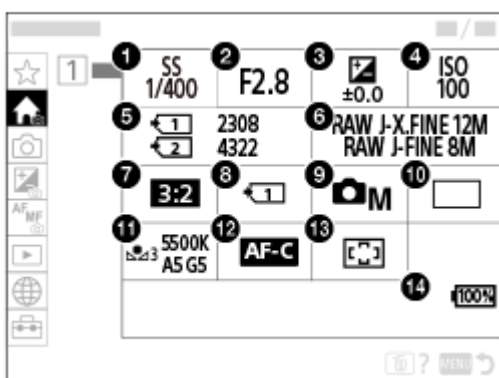
#### Principal2



1. Definiç. disparo Log
2. Formatar
3. ▶■ Suporte grav.
4. Definições fich.
5. Modo Exposição
6. ▶■ SteadyShot
7. Modo de Focagem
8. 📐 Área de Focagem
9. 📐 Pr. cara/olhos AF
10. 📐 Det. mo. cara/olh.
11. Nível restante da bateria



## Menu principal para fotografar imagens fixas

### Principal1



1. Velocid. Obturador \*
2. Abertura \*
3. Comp. exposição
4. ISO
5. Formatar
6. Def. qualidade imag.



7. Rácio aspeto
8.  Def. suporte grav.
9. Modo de foto.
10. Modo de avanço
11. Equil brancos
12. Modo de Focagem
13.  Área de Focagem
14. Nível restante da bateria

\* Quando o modo de fotografia for [Programa auto], a velocidade do obturador e o valor da abertura são apresentados na mesma área. Pode executar a Comutação de Programa selecionando a área.

#### Sugestão

- Se atribuir a função [Ver o menu Principal]função à tecla desejada utilizando as definições de teclas personalizadas, também pode abrir o menu principal carregando na tecla atribuída.
- Pode abrir os ecrãs de definição tocando nos ícones do menu principal quando [Funcionamento Tátil] estiver definido para [Lig.].

---

#### Tópico relacionado

- [Utilizar o menu](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

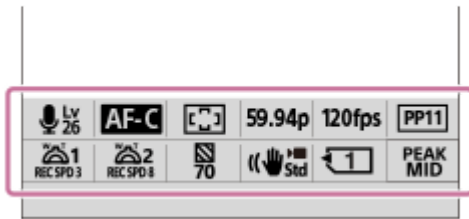
Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Utilizar o menu de funções

Se carregar no botão Fn (função) durante a gravação, aparecerá no ecrã um menu que contém funções frequentemente utilizadas, como o nível de gravação de áudio e o modo de focagem (menu de funções). Isto permite-lhe aceder rapidamente às funções.

### Exemplo do menu de função

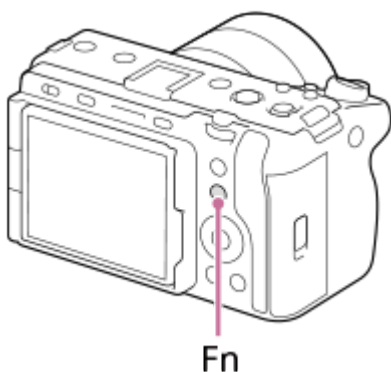
Os itens apresentados diferem consoante o estado da câmara.



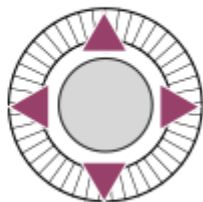
### Sugestão

- Utilize MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [Definições menu Fn] para registar as suas funções favoritas no menu de funções. Pode registar 12 funções para fotografar imagens fixas e 12 funções para gravar filmes separadamente.
- Quando [Funcionamento Tátil] estiver definido para [Lig.], as operações de toque no ecrã do menu são possíveis.
- Quando [Funcionamento Tátil] estiver definido para [Lig.], também pode abrir [Definições menu Fn] mantendo o ícone premido no menu de funções.
- Quando [Deslizar para cima] estiver definido para [Abrir o menu Fn], o menu de funções pode ser apresentado utilizando operações de toque, deslizando rapidamente o ecrã de gravação para cima.
- Deslize para baixo a partir da área fora do menu de funções ou toque na área fora do menu de funções para fechar o menu de funções.

### 1 Carregue no botão Fn (Função).



### 2 Carregue no lado superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo para seleccionar uma função a definir.

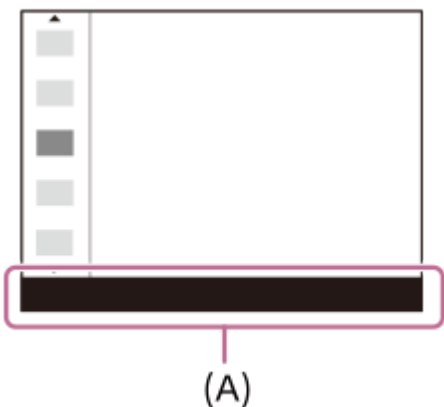


**3 Rode o seletor dianteiro para selecionar a definição desejada e carregue no centro do seletor de controlo.**

- Algumas funções podem ser ajustadas com precisão usando o seletor traseiro.

### Para ajustar as definições dos ecrãs de definição dedicados

Selecione o ícone para a função desejada e depois carregue no centro do seletor de controlo. Aparecerá o ecrã de definição dedicado para a função. Siga o manual de operação **(A)** para ajustar as definições.



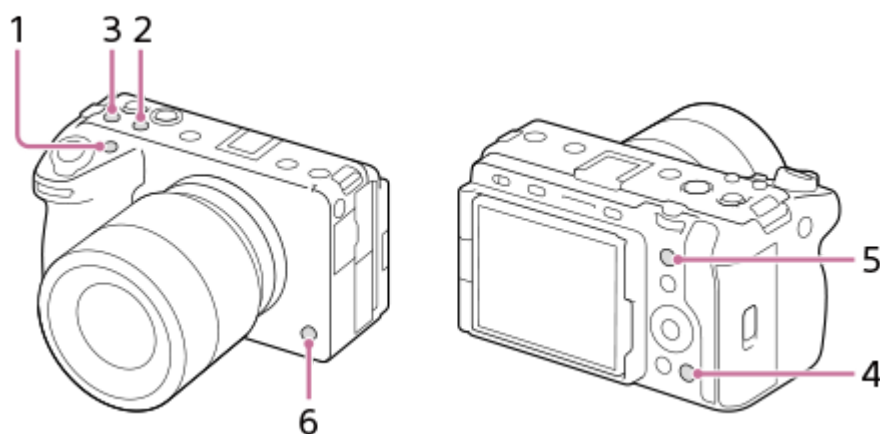
### Tópico relacionado

- [Definições menu Fn](#)
- [Deslizar para cima](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Utilizar os botões personalizados

Se atribuir previamente funções frequentemente utilizadas aos botões personalizados (1-6), pode rapidamente chamar essas funções carregando simplesmente nos botões durante a gravação ou reprodução. As funções recomendadas são atribuídas aos botões personalizados por predefinição.



### Para verificar/alterar as funções dos botões personalizados

Pode confirmar a função atualmente atribuída a cada botão personalizado através do seguinte procedimento.

MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] → [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. Tecla Person.].

Se pretender alterar a função do botão personalizado, carregue no centro do seletor de controlo enquanto o botão personalizado estiver selecionado. As funções que podem ser atribuídas a esse botão aparecerão. Selecione a função desejada.

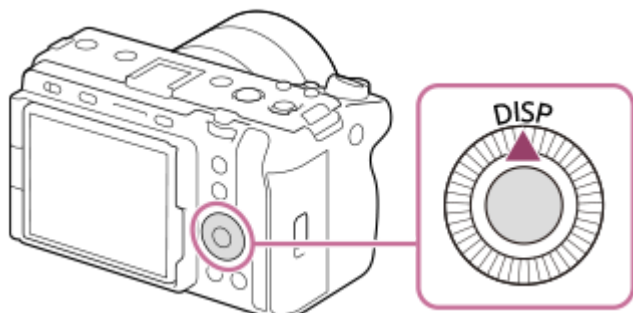
### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Utilização do botão DISP (Definição de Visualização)

Ao carregar no botão DISP (Definição de Visualização), pode alterar o conteúdo apresentado no ecrã durante a gravação e a reprodução. O visor comuta cada vez que o botão DISP for carregado.



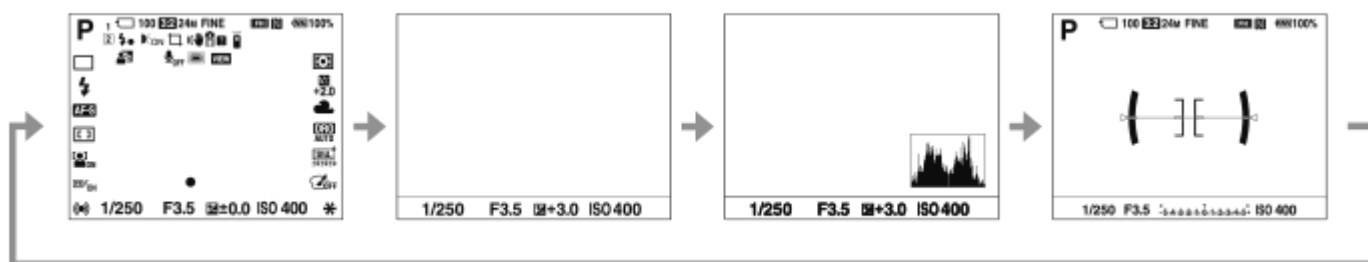
### Durante a fotografia

Vis. Todas Info. → Sem vis.inf. → Histograma → Nível → Vis. Todas Info.

Quando gravar filmes:

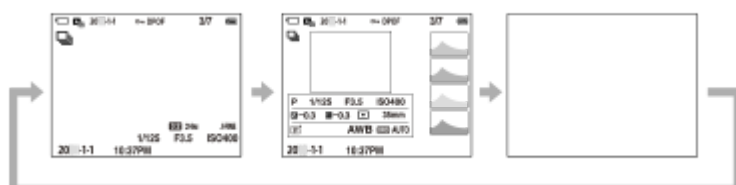


Quando fotografar imagens fixas:




### Durante a reprodução

Visual. Info. → Histograma → Sem vis.inf. → Visual. Info.



- Se a imagem tiver uma área sobre-exposta ou subexposta, a secção correspondente piscará no visor do histograma (aviso de sobre-exposta/subexposta).

- As definições para reprodução também se aplicam em [  Revisão auto].

### Nota

- Os conteúdos apresentados e a respetiva posição na ilustração são apenas orientações, e podem diferir da apresentação real.

---


### Tópico relacionado

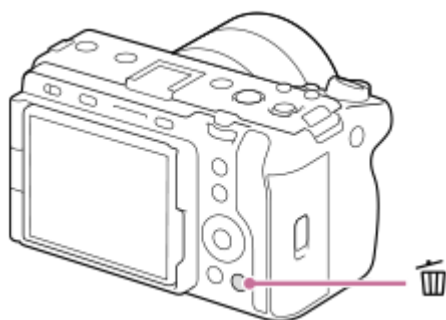
- [Def. DISP \(Apr. ecrã\)](#)



5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30





## Utilizar o botão Apagar

Pode eliminar uma imagem que está atualmente a ser apresentada carregando no botão  (Apagar)



- Quando aparece uma mensagem de confirmação depois de carregar no botão  (Apagar), utilize o seletor de controlo para selecionar [Apagar] e carregue no centro.
- Também pode apagar duas ou mais imagens ao mesmo tempo.  
Selecione MENU →  (Reprodução) → [Eliminar] → [Apagar]. Depois, selecione as imagens que quer apagar.

### Sugestão

- Se definir MENU →  (Reprodução) → [Eliminar] → [ Ap. prem. 2 vezes] para [Lig.], pode eliminar imagens carregando no botão  (Apagar) duas vezes seguidas.
- Além do ecrã de reprodução de uma única imagem, também pode utilizar o botão  (Apagar) para as seguintes operações.
  - Tecla personalizada
  - Manual da câmara

### Tópico relacionado

- [Apagar múltiplas imagens selecionadas \(Apagar\)](#)
- [Confirm apagar](#)
- [Ap. prem. 2 vezes](#)
- [Utilizar os botões personalizados](#)
- [Manual da Câmara](#)

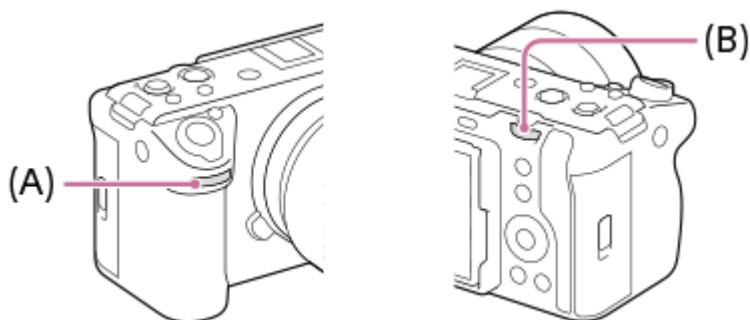
Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Utilizar o seletor dianteiro (A) ou o seletor traseiro (B)

Pode utilizar o seletor dianteiro (A) ou o seletor traseiro (B) para alterar rapidamente os valores de definição nos seguintes casos:

- Quando pretende ajustar o valor de abertura ou a velocidade do obturador.
- Quando pretende alterar as definições da câmara durante a fotografia.

Durante a reprodução, pode rodar os seletores para procurar imagens.



(A): Seletor dianteiro

(B): Seletor traseiro

### Sugestão

- Pode utilizar [ Def. tec. pers./sel. ]/[ Def. tec. pers./sel. ] para atribuir as funções desejadas a cada seletor.
- Também pode utilizar a função [Definiç. Meu seletor] para atribuir as funções desejadas aos seletores, e voltar a chamar essas funções quando necessário.

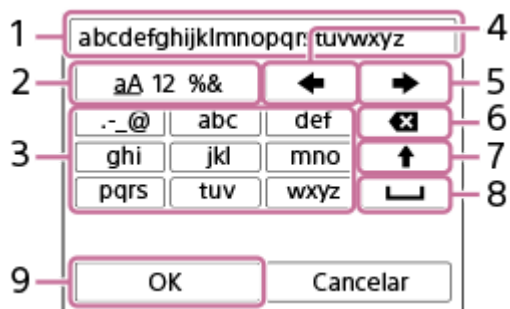
### Tópico relacionado

- [Priorid. abertura](#)
- [Priori. obturador](#)
- [Exposiç. manual](#)
- [Tipo contr. Exp.](#)
- [Mudar temporariamente a função do seletor \(Definiç. Meu seletor\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)
- [Rodar Av/Tv](#)



## Utilizar o teclado

Quando for exigida a introdução manual de caracteres, visualiza-se um teclado no ecrã. Para exemplos de funções que usam o teclado, consulte “Tópico relacionado” na parte inferior desta página.



### 1. Caixa de introdução

Os caracteres que introduziu são visualizados.

### 2. Comutar entre tipos de caracteres

Cada vez que carregar nesta tecla, o tipo de carácter comutará entre letras do alfabeto, números e símbolos.

### 3. Teclado

Cada vez que carregar nesta tecla, os caracteres correspondentes a essa tecla serão visualizados um a um em sequência. Para mudar as letras de minúsculas para maiúsculas, carregue em **↑** (Seta para cima).

### 4. **←** (Seta para a esquerda)

Desloca o cursor na caixa de introdução para a esquerda.

### 5. **→** (Seta para a direita)

Desloca o cursor na caixa de introdução para a direita. Esta tecla também é usada para finalizar a introdução de um carácter a editar e desloca-se para o carácter seguinte.

### 6. **✕** (Apagar)

Apaga o carácter que precede o cursor.

### 7. **↑** (Seta para cima)

Muda uma letra para maiúscula ou minúscula.

### 8. **␣** (Espaço)

Introduz um espaço.

### 9. **OK**

Carregue nesta tecla depois de introduzir caracteres para finalizar os caracteres introduzidos.

O procedimento para introduzir caracteres alfabéticos é explicado abaixo.

## 1 Utilize o seletor de controlo para mover o cursor para a tecla desejada.

- Cada vez que carregar no centro do seletor de controlo, os caracteres mudarão
- Para mudar a letra para maiúscula ou minúscula, carregue em **↑** (Seta para cima).

## 2 Quando o carácter que pretende introduzir aparecer, carregue em **→** (Seta para a direita) para confirmar o carácter.

- Certifique-se de que confirma um carácter de cada vez. A menos que um carácter seja confirmado, não pode introduzir o próximo carácter.
- Mesmo que não carregue em **→** (Seta para a direita), o carácter introduzido será automaticamente confirmado após vários segundos.

**3** Depois de terminar de inserir todos os caracteres, carregue em [OK] para finalizar os caracteres introduzidos.

- Para cancelar a introdução, selecione [Cancelar].

---

#### **Tópico relacionado**

- [Info. copyright](#)
- [Defin. Ponto Acesso](#)
- [LAN com fios \(USB-LAN\)](#)
- [Edit. Nome Disposit.](#)
- [Segurança \(IPsec\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

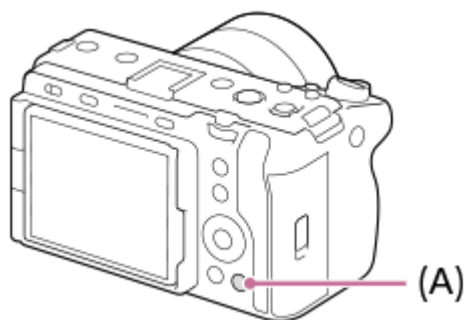
Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Manual da Câmara

---

O [Manual da Câmara] mostra descrições dos itens do MENU, itens Fn (Função) e definições.

- 1 **Selecione o MENU ou o item Fn para o qual pretende ver uma descrição e, em seguida, carregue no botão  (Apagar) (A).**

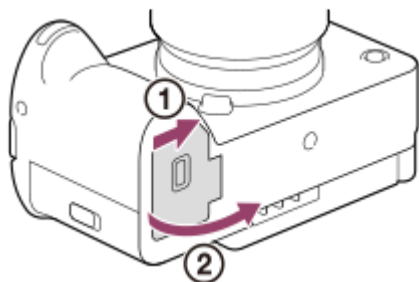


As descrições do item são mostradas.

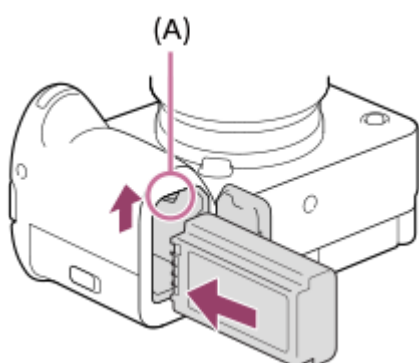
Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Inserir/retirar a bateria

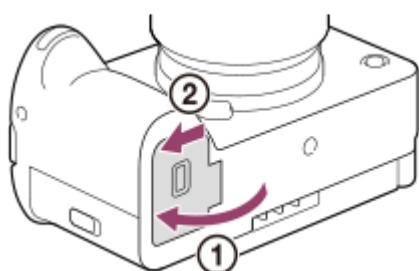
- 1 Deslize o interruptor na tampa da bateria para abrir a tampa.



- 2 Insira a bateria enquanto carrega na alavanca de fixação (A) com a ponta da bateria até a bateria encaixar no lugar.

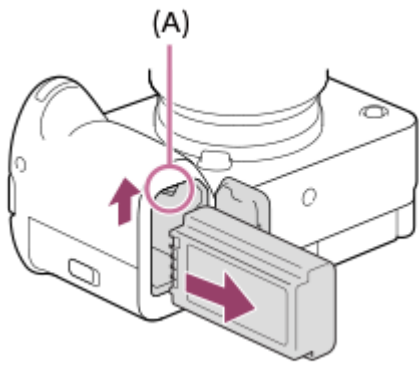


- 3 Feche a tampa e deslize o interruptor para o lado LOCK.



### Para retirar a bateria

Certifique-se de que a luz de acesso não está acesa, e desligue a câmara. Depois, deslize a alavanca de bloqueio (A) e retire a bateria. Tenha cuidado para não deixar cair a bateria.



---

### Tópico relacionado

- [Carregar a bateria utilizando o transformador de CA \(fornecido em alguns países/regiões\)](#)
- [Carregar a bateria com um transformador de CA ou bateria móvel comercialmente disponível](#)
- [Notas sobre a bateria e o carregamento da bateria](#)

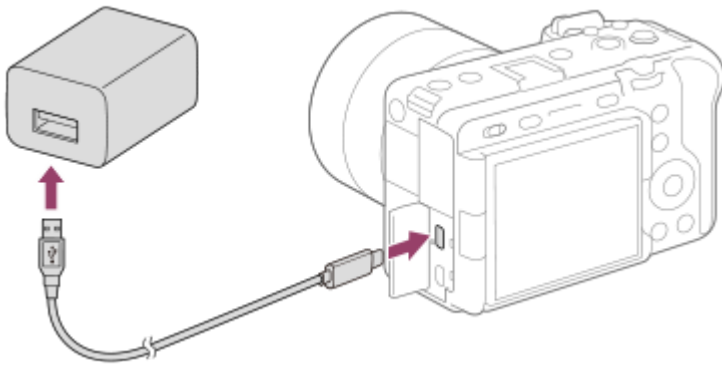
5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Carregar a bateria utilizando o transformador de CA (fornecido em alguns países/regiões)

1 Desligue a câmera.

2 Com a bateria inserida na câmera, ligue a câmera ao transformador de CA (fornecido em alguns países/regiões) utilizando o cabo USB e ligue o transformador de CA a uma tomada de parede.



### Luz de carregamento na câmera (laranja)

Acesa: A carregar

Desligada: Carregamento concluído

Intermitente: Erro de carregamento ou o carregamento parou temporariamente porque a temperatura não está dentro da variação correta

- Tempo de carregamento (carga completa): O tempo de carregamento é de aproximadamente 255 min.
- O tempo de carregamento acima aplica-se quando carregar uma bateria completamente descarregada a uma temperatura de 25 °C. O carregamento pode demorar mais tempo dependendo das condições de utilização e circunstâncias.
- A luz de carregamento desliga quando o carregamento estiver concluído.
- Se a luz de carregamento acender e depois desligar imediatamente, a bateria está completamente carregada.

### Nota

- Quando usar um transformador de CA, use um com uma saída nominal de 1,5 A ou superior.
- O carregamento por USB não é possível a partir do Multi Terminal//Terminal Micro USB. Utilize o terminal USB Type-C para carregar a bateria.
- Use uma tomada de parede próxima quando usar o Transformador de CA/Carregador de pilhas. Se ocorrer alguma avaria, desligue imediatamente a ficha da tomada de parede para desligar da fonte de alimentação. Se usar o produto com uma luz de carregamento, note que o produto não é desligado da fonte de alimentação mesmo quando a luz desligar.
- Se ligar a câmera, a alimentação será fornecida a partir da tomada de parede e poderá operar a câmera. Contudo, a bateria não será carregada.
- Utilize o cabo USB (fornecido) ou um cabo USB normal.
- Antes de carregar, certifique-se de que também lê “[Notas sobre a bateria e o carregamento da bateria.](#)”

---

## Tópico relacionado

- [Notas sobre a bateria e o carregamento da bateria](#)
- [Utilizar o Transformador de CA/carregador de baterias no estrangeiro](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

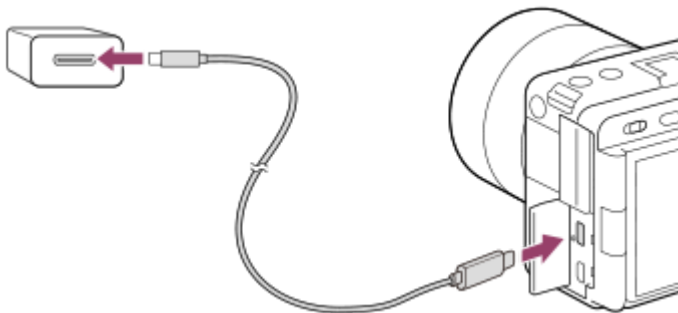
Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Carregar a bateria com um transformador de CA ou bateria móvel comercialmente disponível

Pode utilizar um cabo USB para carregar a partir de uma fonte de alimentação externa, como um transformador de CA por USB disponível no mercado ou uma bateria móvel.

Quando um dispositivo compatível com USB-PD (USB Power Delivery) estiver ligado à câmara, é possível o carregamento rápido.

### 1 Desligue a câmara e ligue uma fonte de alimentação externa ao terminal USB Type-C da câmara.



#### Luz de carregamento na câmara (laranja)

Acesa: A carregar

Desligada: Carregamento concluído

Intermitente: Erro de carregamento ou o carregamento parou temporariamente porque a temperatura não está dentro da variação correta

- A luz de carregamento desliga quando o carregamento estiver concluído.
- Se a luz de carregamento acender e depois desligar imediatamente, a bateria está completamente carregada.

#### Nota

- O carregamento por USB não é possível a partir do Multi Terminal//Terminal Micro USB. Utilize o terminal USB Type-C para carregar a bateria.
- Se o produto estiver ligado a um computador portátil que não esteja ligado a uma fonte de alimentação, o nível da bateria do portátil diminui. Não deixe o produto ligado a um computador portátil durante um longo período de tempo.
- Não ligue/desligue ou reinicie o computador, nem ative o computador do modo de suspensão quando tiver sido estabelecida uma ligação USB entre o computador e a câmara. Ao fazê-lo pode provocar um mau funcionamento. Antes de ligar/desligar ou reiniciar o computador, ou ativar o computador do modo de suspensão, desligue a câmara do computador.
- O carregamento pode não ser garantido com um computador feito por medida, um computador modificado, ou um computador ligado através de um concentrador USB.
- A câmara pode não funcionar corretamente quando outros dispositivos USB forem usados ao mesmo tempo.
- Quando usar um transformador de CA, use um com uma saída nominal de 1,5 A ou superior.
- Recomendamos a utilização de um dispositivo USB-PD compatível com uma saída de 9V/3A ou 9V/2A.
- Antes de carregar, certifique-se de que também lê "[Notas sobre a bateria e o carregamento da bateria.](#)"



---

## Tópico relacionado

- [Inserir/retirar a bateria](#)
- [Notas sobre a bateria e o carregamento da bateria](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Utilizar o Transformador de CA/carregador de baterias no estrangeiro

---

Pode utilizar o carregador de baterias (vendido separadamente) e o Transformador de CA (fornecido em alguns países/regiões) em qualquer país ou região onde a fonte de alimentação esteja entre os 100 V e os 240 V CA e 50 Hz/60 Hz.

Dependendo do país/região, pode ser necessário um adaptador de ficha de conversão para ligar a uma tomada de parede. Consulte uma agência de viagens, etc. e prepare um antecipadamente.


### Nota

- Não utilize um transformador eletrónico porque ao fazê-lo pode causar um mau funcionamento.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Fornecer alimentação de uma tomada de parede

Use um transformador de CA para fotografar e reproduzir imagens enquanto a alimentação for fornecida a partir de uma tomada de parede. Este conserva a carga da bateria da câmara. O consumo de bateria pode ser ainda mais reduzido ligando um dispositivo compatível com USB-PD (USB Power Delivery) à câmara.

- 1 Insira na câmara uma bateria com carga suficiente.**
  - A câmara não ativará se não houver carga restante na bateria. Insira na câmara uma bateria com carga suficiente.
- 2 Ligue o cabo USB ao terminal USB Type-C da câmara.**
- 3 Ligue a uma tomada de parede utilizando um transformador de CA.**
- 4 Ligue a câmara.**
  - Aparecerá no monitor um ícone (  ) que indica que a alimentação USB está a ser fornecida e a fonte de alimentação será iniciada.

### Nota

- A alimentação USB não pode ser fornecida a partir do Multi Terminal/Terminal Micro USB. Utilize o terminal USB Type-C para fornecer energia.
- Desde que a alimentação esteja ligada, a bateria não será carregada mesmo se a câmara estiver ligada ao Transformador de CA.
- Em determinadas condições, a alimentação pode ser fornecida da bateria complementarmente mesmo se usar o transformador de CA.
- Não retire a bateria enquanto a alimentação for fornecida a partir de uma tomada de parede. Se retirar a bateria, a câmara desligar-se-á.
- Ligue apenas o cabo USB à câmara ou desligue o cabo USB da câmara enquanto a câmara estiver desligada.
- Dependendo da câmara e temperatura da bateria, o tempo de gravação contínua pode ser encurtado enquanto a alimentação for fornecida de uma tomada de parede. A área em torno do terminal pode ficar quente. Tenha cuidado quando o manusear.
- Quando usar um carregador de telemóvel como fonte de alimentação, confirme que está totalmente carregado antes de utilizar. Além disso, tenha atenção à alimentação restante no carregador de telemóvel durante a utilização.
- A operação não pode ser garantida com todas as fontes de alimentação externas.

### Tópico relacionado

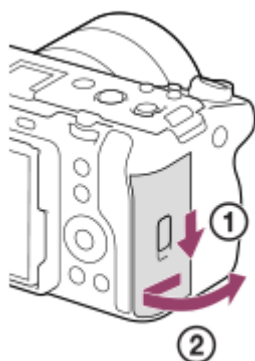
- [Inserir/retirar a bateria](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Inserir/retirar um cartão de memória

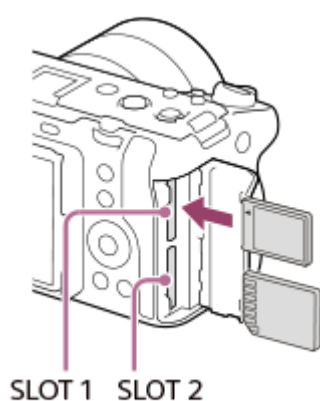
Explica como inserir um cartão de memória (vendido separadamente) na câmara. Pode utilizar cartões de memória CFexpress Type A e cartões de memória SD com esta câmara.

- 1 **Deslize o interruptor na tampa do cartão de memória para abrir a tampa.**

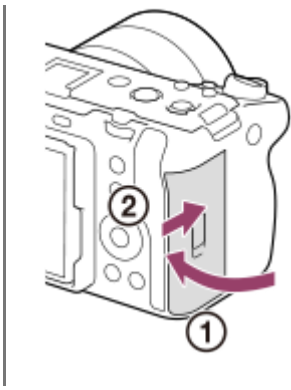


- 2 **Insira o cartão de memória na ranhura 1.**

- Quando usar dois cartões de memória, insira o segundo na ranhura 2.
- Tanto a Ranhura 1 como a Ranhura 2 suportam cartões de memória CFexpress Type A e cartões de memória SD.
- Nas predefinições, as imagens são gravadas no cartão de memória na Ranhura 1.
- Insira um cartão de memória CFexpress Type A com a etiqueta virada para o monitor e um cartão de memória SD com o terminal virado para o monitor. Insira o cartão até que este encaixe no lugar.



- 3 **Fechre a tampa.**

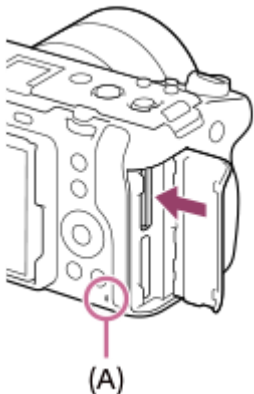


### Sugestão

- Quando usa um cartão de memória com a câmara pela primeira vez, recomenda-se que formate o cartão na câmara para obter um desempenho mais estável do cartão de memória.
- Pode mudar a ranhura do cartão de memória para gravar selecionando MENU → [📷] / [▶] (Fotografia) → [Multimédia] → [📷 Def. suporte grav.] → [📷 Suporte grav.] ou [▶ Suporte grav.]. A Ranhura 1 é utilizada nas predefinições.
- Para gravar a mesma imagem em dois cartões de memória ao mesmo tempo ou para ordenar imagens gravadas em duas ranhuras de cartão de memória por tipo de imagem (imagem fixa/filme), selecione MENU → [📷] / [▶] (Fotografia) → [Multimédia] → [📷 Def. suporte grav.], e depois altere as definições de [📷 Suporte grav.] ou [▶ Suporte grav.].

### Para retirar o cartão de memória

Abra a tampa do cartão de memória e certifique-se de que a luz de acesso **(A)** não está acesa, depois empurre levemente o cartão de memória para dentro uma vez para o retirar.



### Tópico relacionado

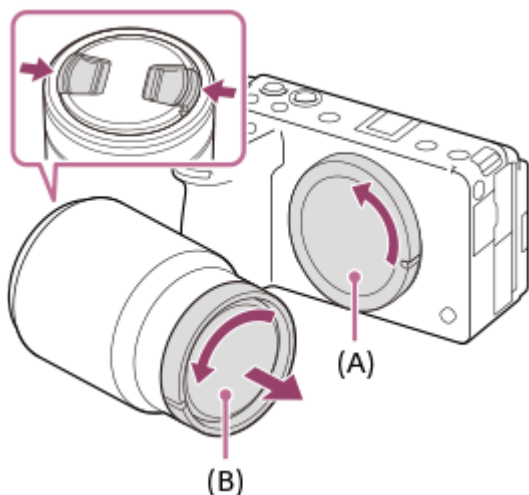
- [Cartões de memória que podem ser usados](#)
- [Notas sobre o cartão de memória](#)
- [Formatar](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(imagem fixa\)](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(filme\)](#)
- [Selecionar que cartão de memória reproduzir \(Selec. Suporte Repr.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Colocar/retirar uma objetiva

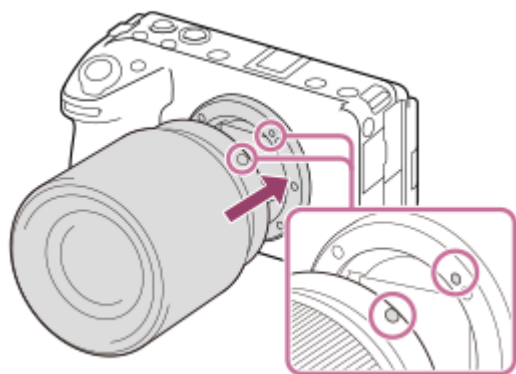
Desligue a câmara antes de colocar ou retirar a objetiva.

- 1 Retire a tampa do corpo da câmara (A) da câmara e a tampa traseira da objetiva (B) da traseira da objetiva.



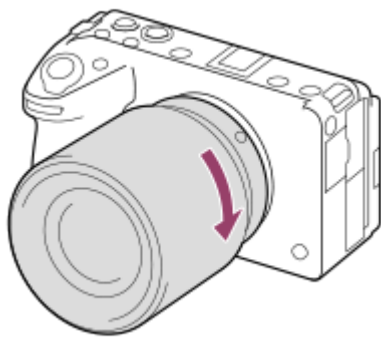
- Recomenda-se que coloque a tampa da frente da objetiva quando tiver fotografado.

- 2 Monte a objetiva alinhando as duas marcas brancas do índice (índices de montagem) na objetiva e na câmara.



- Segure na câmara com a objetiva virada para baixo para evitar que pó e detritos entrem na câmara.

- 3 Enquanto empurra a objetiva ligeiramente em direção da câmara, rode a objetiva lentamente na direção da seta até fazer clique na posição bloqueada.

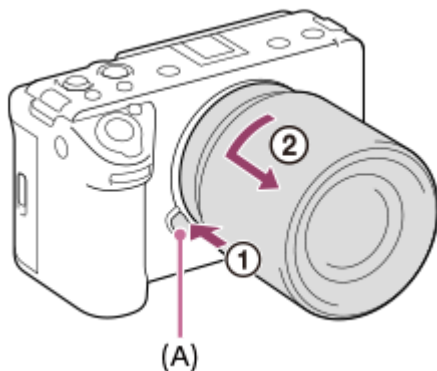


- Certifique-se de que segura na objetiva direita quando a coloca.

### Para retirar a objetiva

Continue a carregar no botão de soltar a objetiva **(A)** e rode a objetiva na direção da seta até parar.

Após retirar a objetiva, coloque a tampa do corpo da câmara e as tampas da objetiva na parte da frente e traseira da objetiva para evitar que pó e detritos entrem na câmara e na objetiva.



### Proteção da objetiva

Recomendamos que use a proteção da objetiva para evitar que luz exterior ao fotograma afete a imagem. Coloque a proteção da objetiva de modo a que os índices na objetiva e na proteção da objetiva fiquem alinhados.

(Pode não haver índice de proteção da objetiva em algumas objetivas.)

#### Nota

- Quando colocar/retirar a objetiva, faça-o rapidamente num local sem poeira.
- Não carregue no botão de soltar a objetiva quando colocar uma objetiva.
- Não use força quando colocar uma objetiva.
- É necessário um Adaptador de montagem (vendido separadamente) para usar uma objetiva de montagem tipo A (vendida separadamente). Quando usar um Adaptador de montagem, consulte o manual de instruções fornecido com o Adaptador de montagem.
- Quando usa uma objetiva com um encaixe de tripé, coloque um tripé no encaixe de tripé da objetiva para ajudar a equilibrar o peso da objetiva.
- Quando transporta a câmara com uma objetiva colocada, segure firmemente na câmara e na objetiva.
- Não segure na parte da objetiva que esteja saída para fazer zoom ou ajustamento do foco.
- Coloque a proteção da objetiva corretamente. Caso contrário, a proteção da objetiva pode não ter qualquer efeito ou pode ser refletida parcialmente na imagem.

### Tópico relacionado



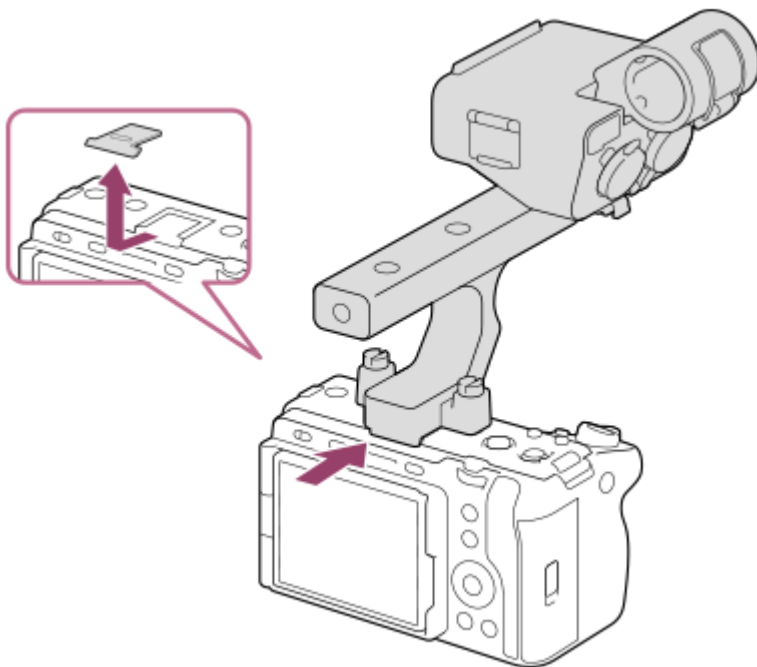


Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

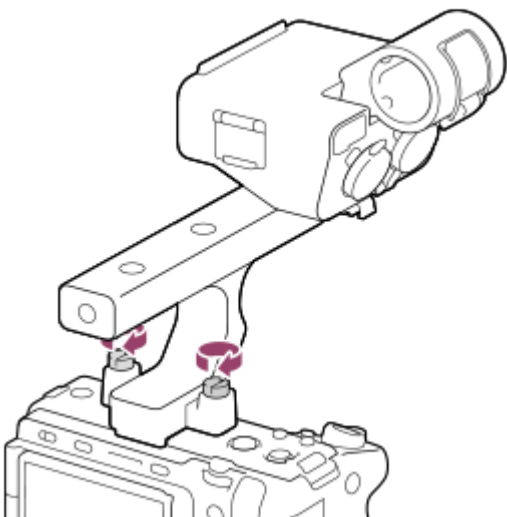
## Colocar a unidade da pega XLR fornecida (apenas com ILME-FX30)

Ao colocar a unidade da pega XLR, pode utilizar as funções do adaptador XLR.

- 1 Retire a tampa da sapata e, em seguida, coloque a unidade da pega XLR na sapata multi-interface.



- 2 Aperte firmemente os parafusos em ambos os lados utilizando uma moeda, etc.



### Nota

- Desligue a câmara antes de colocar/retirar a pega.
- Quando colocar a pega na câmara, aperte firmemente os dois parafusos de fixação da pega. Utilizar a pega sem apertar os parafusos de fixação da pega pode danificar o terminal da sapata multi-interface ou fazer com que a câmara caia.

---

---

## Tópico relacionado

- [Gravar áudio utilizando o adaptador XLR da pega fornecida \(apenas com a ILME-FX30\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Executar a configuração inicial da câmara

Ao estabelecer uma ligação Bluetooth (emparelhamento) entre a câmara e um smartphone e ao utilizar a aplicação de smartphone Creators' App, pode executar as definições iniciais da câmara, como a definição da data e hora do smartphone (quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 2.00 ou posterior). Instale Creators' App a partir da loja de aplicações do seu smartphone. Se a aplicação já estiver instalada, certifique-se de que a atualiza para a versão mais recente.



Também pode instalar a Creators' App lendo o QR Code apresentado no ecrã da câmara utilizando o seu smartphone. Para mais detalhes sobre o Creators' App, consulte o seguinte website.

<https://www.sony.net/ca/>

### 1 Defina o interruptor de alimentação para “” (Ligado) para ligar a câmara.

### 2 Selecione o idioma desejado e carregue no centro do seletor de controlo.

### 3 Siga as instruções no ecrã da câmara para ligar a câmara com o smartphone.

- Inicie Creators' App no seu smartphone para ligar a câmara com o seu smartphone.
- Se não ligar um smartphone, aparecerá o ecrã de definição de área/data/hora.
- Para ligar seu smartphone à câmara após a configuração inicial, selecione MENU →  (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [Lig. smartphone].

### 4 Execute a configuração inicial da câmara no ecrã Creators' App.

- Siga as instruções no ecrã para definir os seguintes itens.
  - Data e hora/Formato de visualização
  - Temp des. alim. auto
  - Nome do dispositivo

Pode alterar estas definições mais tarde a partir do menu da câmara.

## Sobre a manutenção da data e hora

Esta câmara tem uma bateria de reserva interna recarregável para manter a data e hora e outras definições independentemente da alimentação estar ligada ou não, ou da bateria estar carregada ou descarregada.

Para carregar a bateria de reserva interna, insira na câmara uma bateria carregada e deixe o produto durante 24 horas ou mais com a alimentação desligada.

Se o relógio reiniciar cada vez que a bateria for carregada, a bateria de reserva interna recarregável pode ficar descarregada. Consulte o seu serviço de assistência.

### Sugestão

- Ao ligar a câmara e um smartphone através da função Bluetooth, pode operar a câmara utilizando o smartphone e transferir imagens da câmara para o smartphone.

### Nota

- Se a definição de data e hora for cancelada a meio, o ecrã de definição da data e hora aparece cada vez que ligar a câmara.

- O relógio incorporado da câmara pode apresentar erros de hora. Acerte a hora em intervalos regulares.

---

### **Tópico relacionado**

- [Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#)
- [Def. Área/Data/Hora](#)
- [Temp des. alim. auto](#)
- [Edit. Nome Disposit.](#)
- [Premir WPS](#)
- [Defin. Ponto Acesso](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Confirmação antes de fotografar

---

Esta secção introduz definições e funções úteis que deve saber ao utilizar a câmara. Recomendamos que confirme estas definições e funções antes de utilizar a câmara.

A partir de cada nome de item listado abaixo, pode saltar para a página que explica as respetivas funções.

### Preparar um cartão de memória para utilizar com esta câmara

- [Formatar](#)
- [Recup. imag.DB \(imagem fixa/filme\)](#)

### Selecionar um cartão de memória para gravação

- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(imagem fixa\)](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(filme\)](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Mud. auto. suporte](#)

### Prevenção de falha acidental com a inserção de um cartão de memória

- [Disparar sem cartão](#)

### Selecionar um cartão de memória para reprodução

- [Selecionar que cartão de memória reproduzir \(Selec. Suporte Repr.\)](#)

### Definir se os sons de funcionamento da câmara são gerados

- [Sinais áudio](#)

### Facilitar a verificação da câmara para ver se está em suspensão ou a gravar quando definida para um modo de filme

- [Ênfase ecrã GRAV](#)

### Repor as definições de fotografia ou repor todas as definições da câmara

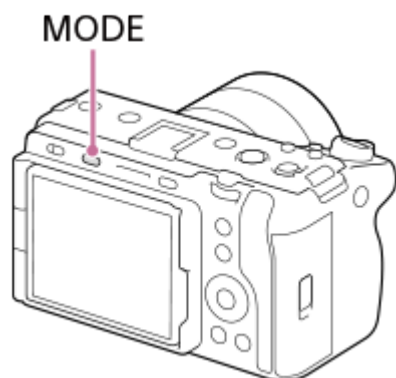
- [Repor Definições](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

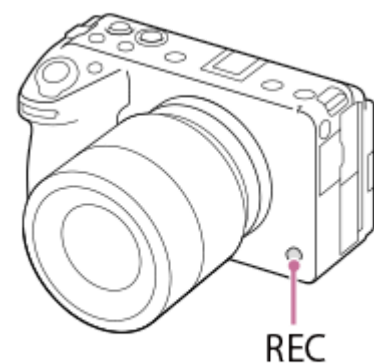
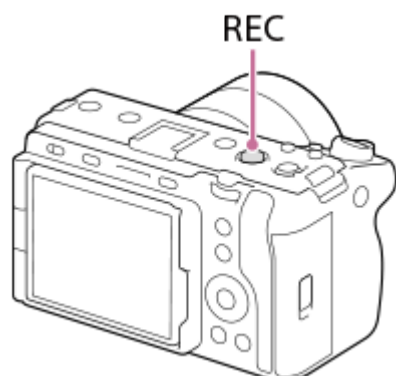
## Gravar filmes

Pode definir o formato de gravação e a exposição e gravar filmes utilizando os itens de menu dedicados para filmes.

- 1 Carregue no botão **MODE** (Modo), utilize o seletor de controlo para seleccionar [Vídeo] e, em seguida, carregue no centro.



- 2 Carregue no botão **REC** (Gravação) para iniciar a gravação.




- 3 Carregue novamente no botão **REC** para parar a gravação.

### Para seleccionar o formato de gravação ( Formato ficheiro)

A resolução e o grau de compatibilidade variam, dependendo do formato de gravação (XAVC HS 4K/XAVC S 4K/XAVC S HD/XAVC S-I 4K/XAVC S-I HD/XAVC S-I DCI 4K\*). Selecione o formato de acordo com a finalidade do filme a ser gravado.

\* Quando a versão de software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 2.00 ou posterior

## Para seleccionar a velocidade de fotogramas ou a qualidade da imagem ( Definições vídeo)

A velocidade de fotogramas determina a suavidade do movimento nos filmes. ([  Definições vídeo] → [Vel. fotogr. grav.])

A qualidade da imagem muda com a taxa de bits. ([  Definições vídeo] → [Defin. Gravação])

Se a taxa de bits for elevada, a quantidade de informação aumenta e pode gravar filmes de alta qualidade. No entanto, isto resultará num maior volume de dados.



Selecione a velocidade de fotogramas e a taxa de bits de acordo com a sua preferência e finalidade.

## Para ajustar a exposição (Tipo contr. Exp./modo de exposição)

Quando [Tipo contr. Exp.] estiver definido para [Modo P/A/S/M], selecione o modo de exposição usando a combinação da velocidade do obturador e do valor de abertura da mesma forma que utilizaria para fotografar uma imagem fixa.

Quando [Tipo contr. Exp.] estiver definido para [Modo Exp. flex.], pode definir a velocidade do obturador, o valor da abertura e a sensibilidade ISO automática ou manualmente.

## Para seleccionar o método de focagem ( Modo Focagem/ Área de Focagem)

Selecione **AF-C** (AF Contínua) ou **MF** (Focagem man.) para [  Modo Focagem]. Pode especificar a área de focagem definindo [  Área de Focagem].

Mesmo durante a gravação com foco manual, pode mudar temporariamente para focagem automática das seguintes formas.

- Carregue na tecla personalizada à qual [Ligar AF] foi atribuído, ou carregue no botão do obturador até meio.
- Carregue na tecla personalizada à qual [AF Olhos] foi atribuída.
- Toque no motivo no monitor.


## Para gravar o áudio do filme em 4 canais

Na sapata multi-interface da câmara, coloque a unidade de pega XLR (fornecida apenas com a ILME-FX30) ou um acessório genuíno da Sony que suporte gravação de áudio de 4 canais e 24 bits.

### Sugestão

- Também pode atribuir o início/paragem da função de gravação de filme a uma tecla preferida.
- Pode focar rapidamente enquanto grava filmes carregando até meio no botão do obturador. (O som de funcionamento do foco automático pode ser gravado em alguns casos.)
- Pode mudar as definições para sensibilidade ISO, compensação da exposição e área de focagem enquanto grava filmes.
- Os sons da câmara e da objetiva a funcionar podem ficar gravados durante a gravação de filmes. Para evitar que os sons fiquem gravados, defina [Gravação Áudio] para [Desligado].
- Para evitar a gravação do som do anel de zoom a funcionar quando utilizar uma objetiva com zoom motorizado, recomendamos a gravação de filmes usando a alavanca de zoom da objetiva. Ao mover a alavanca de zoom da objetiva, tenha cuidado para não virar a alavanca.

### Nota

- Visualiza-se um ícone indicando que os dados estão a ser gravados após a fotografia. Não retire o cartão de memória enquanto o ícone for visualizado.
- Não pode começar a gravar um filme enquanto escreve dados. Aguarde até que a escrita de dados esteja concluída e “STBY” seja apresentado antes de gravar um filme.
- Quando reproduzir um filme XAVC S-I DCI 4K gravado com esta câmara noutra câmara do mesmo modelo, verifique a versão do software do sistema (firmware) da câmara. Se a versão do software do sistema for anterior à versão Ver.2.00, os filmes XAVC S-I DCI 4K não podem ser reproduzidos.
- Se o ícone  (Aviso de sobreaquecimento) aparecer, a temperatura da câmara subiu. Desligue a alimentação e arrefeça a câmara e espere até a câmara estar novamente pronta para fotografar.

- A temperatura da câmara tende a subir quando grava filmes continuamente e pode sentir que a câmara está quente. Não se trata de um mau funcionamento. Além disso, pode aparecer [Câmara sobreaquecida. Deixe-a arrefecer.]. Nestes casos, desligue a alimentação e arrefeça a câmara e espere até a câmara estar novamente pronta para fotografar.
- Em relação ao tempo de filmagem contínua da gravação de um filme, consulte “[Tempos de gravação de filmes](#)”. Quando a gravação do filme terminar, pode gravar outro filme carregando novamente no botão REC. A gravação pode parar para proteger o produto, dependendo da temperatura do produto ou da bateria.

---

### Tópico relacionado

- [Formato ficheiro \(filme\)](#)
- [Definições vídeo \(filme\)](#)
- [Tipo contr. Exp.](#)
- [D. com. auto/ma.](#)
- [Vídeo: Modo Exposição](#)
- [Selecionar o método de focagem \(Modo Focagem\)](#)
- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)
- [Def. áudio sap.](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)
- [REC c/ botão obt. \(filme\)](#)
- [Gravação Áudio](#)
- [Tempos de gravação de filmes](#)



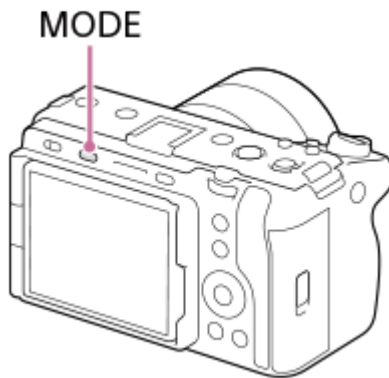
Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Fotografar imagens fixas (Auto inteligente)


Esta secção descreve como fotografar imagens fixas no modo [Auto inteligente]. No modo [Auto inteligente], a câmara foca e determina automaticamente a exposição com base nas condições de fotografia.

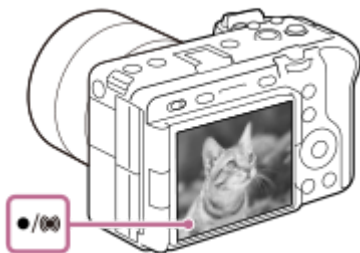
- 1 Carregue no Botão MODE (Modo), utilize o seletor de controlo para seleccionar [Auto inteligente] e carregue no centro do seletor de controlo.

O modo de fotografia será definido para  (Auto inteligente).




- 2 Ajuste o ângulo do monitor, e segure na câmara.
- 3 Quando estiver montada uma objetiva de zoom, amplie as imagens utilizando a alavanca de zoom ou o anel de zoom.
- 4 Carregue até meio no botão do obturador para focar.

Quando a imagem estiver focada, soa um sinal sonoro e o indicador (  , etc.) acende.




- 5 Carregue no botão do obturador completamente para baixo.

Para seleccionar o modo de focagem por si próprio (  Modo Focagem /  Área de Focagem)



Especificar um modo de focagem, como seleccionar **AF-S** (Disp. único AF) para paisagens ou motivos fixos e seleccionar **AF-C** (AF Contínua) para motivos em movimento, torna mais fácil a focagem no motivo pretendido. Também pode especificar a posição e a gama de focagem utilizando [  Área de Focagem].

## Fotografar enquanto foca os olhos humanos


A função [  Pr. cara/olhos AF] em [AF de cara/olhos] é ativada nas predefinições, para que possa utilizar a função AF Olhos imediatamente.

## Para fotografar imagens com o foco bloqueado no motivo desejado (Bloqueio do foco)

Quando foca o motivo, a focagem é bloqueada enquanto o botão do obturador for carregado até meio. Mude para a composição desejada e carregue no botão do obturador até ao fim para tirar a fotografia.

- Podes bloquear a focagem em motivos que não se movem. Defina [  Modo Focagem] para **AF-S** (Disp. único AF).
- Definir [  Área de Focagem] para [Fixar no centro] torna mais fácil focar os motivos localizados no centro do ecrã.

### Sugestão

- Quando o produto não puder focar automaticamente, o indicador de foco pisca e não soa o sinal sonoro. Recomponha a fotografia ou mude as definições do modo de focagem ou a área de focagem. No modo [AF Contínua],  (indicador de foco) acende e o sinal sonoro indicando que o foco foi conseguido não soa.

### Nota

- Visualiza-se um ícone indicando que os dados estão a ser gravados após a fotografia. Não retire o cartão de memória enquanto o ícone for visualizado. Se o fizer, impedirá que as imagens sejam gravadas normalmente.

---

### Tópico relacionado

- [Selecionar o método de focagem \(Modo Focagem\)](#)
- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)
- [Reproduzir imagens fixas](#)
- [Revisão auto \(imagem fixa\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Encontrar funções a partir do MENU

Os itens do MENU visualizados variam consoante o modo de fotografia. Na tabela abaixo, os modos em que cada item do MENU são apresentados, são indicados pelos ícones imagem fixa/filme/S&Q.



: o item do menu é visualizado quando o modo de fotografia estiver definido para os modos de fotografia de imagem fixa **(A)**.

: o item do menu é visualizado quando o modo de fotografia estiver definido para os modos de gravação de filme **(B)**.









































































































: o item do menu é visualizado quando o modo de fotografia estiver definido para qualquer um dos modos de fotografia de imagens fixas **(A)** ou dos modos de gravação de filmes **(B)**.







































































































- Quando definido para MR ( Recham. def. câm.), é utilizado o modo de fotografia registado.

















































### Separador (Principal)

As definições de fotografia são apresentadas numa lista. Para mais detalhes, consulte “[Utilização do menu principal \(lista de definição de fotografia\)](#).”

### Separador / (Fotografia)

Grupos	  	Itens de menu
Qual. imag./Gra.	  	Mud. JPEG/HEIF
	  	Def. qualidade imag.:  Formato ficheiro
	  	Def. qualidade imag.: Qualidade JPEG
	  	Def. qualidade imag.: Qualidade HEIF
	  	Def. qualidade imag.: Tam. imag. JPEG
	  	Def. qualidade imag.: Tam. imag. HEIF
	  	Rácio aspeto
	  	 Formato ficheiro
	  	 Definições vídeo
	  	 Definições L&R
	  	Definiç. disparo Log
	  	 Definições proxy
	  	Alta ISO RR
	  	Imag. fixas HLG
	  	Espaço de cor
	  	 Comp. Objetiva
Multimédia	  	Formatar
	  	 Def. suporte grav.:  Suporte grav.
	  	 Def. suporte grav.:  Suporte grav.
	  	 Def. suporte grav.: Mud. auto. suporte
	  	 Recup. imag.DB
	  	 Mostr. Info. Sup.
Ficheiro	  	Def. fich./pasta
	  	Selec.pasta GRAV
	  	Nova pasta
	  	Informações IPTC
	  	Info. copyright
	  	 Escrever n.º série
	  	Definições fich.

Grupos	  	Itens de menu
Modo fotografia	  	Modo Exposição
	  	 Modo Exposição
	  	Tipo contr. Exp.
	  	 Recham. def. câm.
	  	 Mem. def. câmara
	  	 Selecio. supor.
	  	Reg Def Fot Pers
Modo de avanço	  	Modo de avanço
	  	Definições Bracket
	  	Função Disp. int.
Obturador/Silen.	  	 Modo Silencioso
	  	 Disp sem lente
	  	Disparar sem cartão
	  	Def. sem cintilação
Gravação áudio	  	Gravação Áudio
	  	Nível de Grav. Áudio
	  	Tempo Saída Áudio
	  	Reduç. Ruído Vento
	  	 Def. áudio sap.
TC/UB	  	Time Code Preset
	  	User Bit Preset
	  	Time Code Format
	  	Time Code Run
	  	Time Code Make
	  	User Bit Time Rec
Estabil. imagem	  	 SteadyShot
	  	 SteadyShot
	  	 Ajus. SteadyShot
	  	  Dist. focal


















Grupos	  	Itens de menu
Zoom	  	 Intervalo de Zoom
	  	 Vel. contr. zoom
	  	 Vel. z. tecla pers.
	  	 Vel. zoom remoto
Visual. fotografia	  	 Apr. linha grelha
	  	 Tipo linha grelha
	  	Def. Visua. Live View
	  	Ênfase ecrã GRAV
Visual. marcador	  	Vis. do marcador
	  	Marcador central
	  	Marcador aspeto
	  	Zona Segurança
	  	Guia enquadramento







































































### Separador (Exposição/Cor)

Grupos	  	Itens de menu
Exposição	  	Modo do obturador
	  	Obtur. Lento Auto
	  	 ISO
	  	 Limite interv. ISO
	  	VO mín. ISO AUTO
	  	Base ISO
	  	El troca de Base ISO
	  	Índice de exposição
	  	D. com. auto/ma.
Comp. exposição	  	 Comp. exposição
	  	 Passo exposição
	  	 Ajuste norma exp.
Medição	  	 Modo do medidor
	  	 Cara multi med.
	  	 Ponto medidor luz
	  	AEL c/ obturador

Grupos	  	Itens de menu
Equil. Brancos	  	 Equil brancos
	  	 Def. priorid. AWB
	  	Bloq. AWB obtur.
	  	WB sem impactos
Cor/Tom	  	 Otim. alc. dinâm.
	  	 Aspeto criativo
	  	 Perfil de imagem
	  	Selecionar LUT
	  	Gerir LUT de utilizad.
Apres. Zebra	  	 Apresent. Zebra
	  	 Nível Zebra

### Separador AF<sub>MF</sub> (Focagem)

Grupos	  	Itens de menu
AF/MF	  	 Modo Focagem
	  	Def. prioridade AF-S
	  	Def. prioridade AF-C
	  	Sens. Seguim. AF
	  	AF c/ obturador
	  	Pré-AF
	  	Vel. transição AF
	  	Se. mud. mot. AF
	  	Auxiliar AF





























































































Grupos	  	Itens de menu
Área de focagem	  	 Área de Focagem
	  	 Limite área focag.
	  	Mud. ÁreaAF V/H
	  	 Cor mold. focag.
	  	Regist. Área AF
	  	Elim. Área AF reg.
	  	Limpar Auto Área AF
	  	Exibir área dur. Seg.
	  	Apres. área AF-C
	  	Área Detec. de Fase
	  	 Circ. ponto focag.
	  	 Qtd desl. mold.AF
	AF de cara/olhos	  
  		 Det. mo. cara/olh.
  		 Mud. def. det. mo.
  		 Sel. olho dir./esq.
  		 V. mo. cara/olhos
  		Registo Caras
  		 Prior. caras reg.
Assist. à focagem	  	Mapa de focagem
	  	Ampl. auto. MF
	  	Amplificador Focagem
	  	 Tempo Am. Foco
	  	 Ampl. inicial foc.
	  	AF Ampl. focag.
	  	 Ampl. foc. inicial
Apres. saliência	  	 Apresent. Saliênc.
	  	 Nível Saliência
	  	 Cor Saliência

Separador  (Reprodução)



Grupos	  S&Q	Itens de menu
Objetivo reprod.	  S&Q	Selec. Suporte Repr.
	  S&Q	Modo de Visualiz.
Ampliação	  S&Q	 Ampliar
	  S&Q	 Ampliar ampl. inic.
	  S&Q	 Ampliar pos. inic.
Seleção/Nota	  S&Q	Proteger
	  S&Q	Classificação
	  S&Q	Def. clas.(Tec. pers.)
	  S&Q	Marca de clip
Eliminar	  S&Q	Apagar
	  S&Q	 Ap. prem. 2 vezes
	  S&Q	Confirm apagar
Editar	  S&Q	Rodar
	  S&Q	Copiar
	  S&Q	Capturar Fotografia
	  S&Q	 Mud. JPEG/HEIF
Visualizar	  S&Q	Rep. cont. p/  int.
	  S&Q	Vel. rep. p/  int.
	  S&Q	Apresen slides
Opção reprod.	  S&Q	Índice de imagens
	  S&Q	Apres. como grupo
	  S&Q	Rotação de Exibição
	  S&Q	 Vis. mold. focag.
	  S&Q	Mostrar im. hora esp.
	  S&Q	Def. Saltar imagem















**Separador  (Rede)**




























































































Grupos	  	Itens de menu
☐ Lig./Fot. rem.	  	Lig. smartphone
	  	Função fotog. remota
	  	 Sel. na câm. e env.
	  	 Repor est. transf.
	  	☐ Lig. enquanto desl.
	  	Def. fotograf. remota
Transferênc. FTP	  	Função Transfer FTP
Transmissão	  	▶  Transmissão rede
	  	▶  Transmissão USB
Creators' Cloud	  	Ligação da nuvem
	  	Informações nuvem
Wi-Fi	  	Ligação Wi-Fi
	  	Premir WPS
	  	Defin. Ponto Acesso
	  	Banda freq. Wi-Fi *
	  	Apresent. inf. Wi-Fi
	  	Repor SSID/Senha
Bluetooth	  	Função Bluetooth
	  	Emparelhamento
	  	Gestão disp. emp.
	  	Cont. rem. Bluetooth
	  	Mostrar Ender. Disp.
LAN com fios	  	 Def. endereço IP
	  	Apr. inf. LAN c/ fios
USB-LAN/Par lig	  	Ligação USB-LAN
	  	Desativaç. USB-LAN
	  	Partilha de ligação
	  	Des. Partilha ligação

Grupos	  	Itens de menu
Opção de rede	  	Modo de avião
	  	Edit. Nome Disposit.
	  	Imp Certificado Raiz
	  	Def. autent. acesso
	  	Infor. autent. acesso
	  	Segurança (IPsec)
	  	Definiç. Wi-Fi Direct
	  	Repor Defin. Rede

\* Em alguns modelos apenas

## Separador (Configuração)

Grupos	  	Itens de menu
Área/Data	  	 Idioma
	  	Def. Área/Data/Hora
	  	Seletor NTSC/PAL
Rep./Guard. def.	  	Repor Definições
	  	Guardar/Carr. def.
Person. operação	  	 Def. tec. pers./sel.
	  	 Def. tec. pers./sel.
	  	 Def. Tecla Person.
	  	Definições menu Fn
	  	Def. dif. Fixa/Vídeo
	  	Def. DISP (Apr. ecrã)
	  	 REC c/ botão obt.
	  	Rodar anel de zoom
Personal. seletor	  	 Def. tec. pers./sel.
	  	 Def. tec. pers./sel.
	  	Definiç. Meu seletor
	  	Rodar Av/TV
	  	Bloquear peças oper

Grupos	  	Itens de menu
Opção tátil	  	Funcionamento Tátil
	  	Deslizar para cima
	  	Função tátil em Foto.
Acessibilidade *	  	Leitor de ecrã
Monitor	  	Brilho Monitor
	  	Qualidade Exibição
	  	Direç. rodar monitor
Opção visualiz.	  	Definição vis. TC/UB
	  	Auxil. visual. Gamma
	  	Tipo au. vis. Gamma
	  	 Apresentar LUT
	  	 Anul. comp. vis.
	  	 Visual. foto. rest.
	  	 Revisão auto
	  	 Vis. nome ficheiro
Opção def. alim.	  	Temp. In. Poup. Ene.
	  	Temp des. alim. auto
Opção de som	  	Definições volume
	  	 Monit. áudio 4ch
	  	Sinais áudio
USB	  	Modo ligação USB
	  	Definição LUN USB
	  	Fornec. Energ. USB
Saída externa	  	 Resolução HDMI
	  	 Def. saída HDMI
	  	Visualizar Info. HDMI
	  	CONTROL.P/HDMI

Grupos	  	Itens de menu
Opção configur.	  	Modo lumin. vídeo
	  	Luz GRAVAÇÃO
	  	 Controlo ventoin.
	  	Limpeza do sensor
	  	Mapeamento pixels
	  	Versão
	  	Visual. número série

\* Em alguns modelos apenas

## Separador ☆ (Meu menu)

Grupos	  	Itens de menu
Def. Meu menu	  	Adicionar item
	  	Ordenar item
	  	Eliminar item
	  	Eliminar página
	  	Eliminar tudo
	  	Apres. de Meu menu

### Nota

- A ordem em que os separadores de menu estão listados aqui difere do ecrã real.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Conteúdo deste capítulo

---

O índice que se segue lista as funcionalidades descritas neste capítulo (“Utilizar as funções de fotografia”). A partir de cada nome de item, pode saltar para a página que descreve as respetivas funções.

### Selecionar um modo de fotografia

- Tipo contr. Exp.
- D. com. auto/ma.
- Vídeo: Modo Exposição
- Câmara L&R: Modo Exposição
- Auto inteligente
- Programa auto
- Priorid. abertura
- Priori. obturador
- Exposiç. manual
- Modo do obturador
- Obtur. Lento Auto

### Focar

- Selecionar o método de focagem (Modo Focagem)
- Selecionar a área de focagem (Área de Focagem)
- Seguir o motivo (função de Seguimento)
- Focagem man.
- Focagem manual direta (Foc.Man.Diret)

### AF Cara/Olho

- Focagem nos olhos humanos
- Pr. cara/olhos AF (imagem fixa/filme)
- Det. mo. cara/olh. (imagem fixa/filme)
- Mud. def. det. mo. (imagem fixa/filme)
- Sel. olho dir./esq. (imagem fixa/filme)
- V. mo. cara/olhos (imagem fixa/filme)
- Registo Caras
- Prior. caras reg. (imagem fixa/filme)

### Utilizar as funções de focagem

- Focagem standard
- Ajustar as definições da área de focagem para a orientação da câmara (horizontal/vertical) (Mud. ÁreaAF V/H)
- Registrar a atual área de focagem (Regist. Área AF)
- Apagar uma Área AF registada (Elim. Área AF reg.)
- Limite área focag. (imagem fixa/filme)
- Circ. ponto focag. (imagem fixa/filme)
- Qtd desl. mold.AF (imagem fixa/filme)
- Cor mold. focag. (imagem fixa/filme)
- Limpar Auto Área AF
- Exibir área dur. Seg.
- Apres. área AF-C
- Área Deteç. de Fase
- Sens. Seguim. AF
- Vel. transição AF

- Se. mud. mot. AF
- Auxiliar AF
- Seletor AF/MF
- AF c/ obturador
- Ligar AF
- Fixar foco
- Pré-AF
- Def. prioridade AF-S
- Def. prioridade AF-C
- AF Ampl. focag.
- Ampl. auto. MF
- Ampliador Focagem
- Tempo Am. Foco (imagem fixa/filme)
- Ampl. foc. inicial (filme)
- Ampl. inicial foc. (imagem fixa)
- Mapa de focagem
- Apres. saliência

### **Ajustar os modos de exposição/medição**

- Comp. exposição (imagem fixa/filme)
- Visor de histograma
- Passo exposição (imagem fixa/filme)
- Ajuste norma exp. (imagem fixa/filme)
- Otim. alc. dinâm. (imagem fixa/filme)
- Modo do medidor (imagem fixa/filme)
- Cara multi med. (imagem fixa/filme)
- Ponto medidor luz (imagem fixa/filme)
- Bloqueio AE
- AEL c/ obturador
- Apres. Zebra

### **Selecionar a sensibilidade ISO**

- ISO (imagem fixa/filme)
- Limite interv. ISO (imagem fixa/filme)
- VO mín. ISO AUTO

### **Equilíbrio de brancos**

- Equil brancos (imagem fixa/filme)
- Capturar uma cor branca normal para definir o equilíbrio de brancos (equilíbrio de brancos personalizado)
- Def. priorid. AWB (imagem fixa/filme)
- Bloq. AWB obtur.
- WB sem impactos

### **Definições de gravação em Log**

- Gravação em Log
- Definiç. disparo Log
- Selecionar LUT
- Gerir LUT de utilizad.
- Base ISO
- El troca de Base ISO
- Índice de exposição
- Apresentar LUT

### **Adicionar efeitos às imagens**

- Aspeto criativo (imagem fixa/filme)
- Perfil de imagem (imagem fixa/filme)

## Fotografar com modos de avanço (temporizador automático/bracket)

- Modo de avanço
- Tem. Auto (Ún.)
- Bracket Único
- Indicador durante fotografia de bracket
- Bracketing WB
- Bracket DRO
- Definições Bracket

## Função Disp. int.

### Definir da qualidade de imagem e o formato de gravação

- Mud. JPEG/HEIF
- Def. qualidade imag.: Formato ficheiro (imagem fixa)
- Def. qualidade imag.: Qualidade JPEG/Qualidade HEIF
- Def. qualidade imag.: Tam. imag. JPEG/Tam. imag. HEIF
- Rácio aspeto
- Imag. fixas HLG
- Espaço de cor
- Formato ficheiro (filme)
- Definições vídeo (filme)
- Definições L&R
- Definições proxy
- Ângulo de visualização

### Utilizar funções táteis

- Funcionamento Tátil
- Deslizar para cima
- Função tátil em Foto.
- Focagem utilizando as operações táteis (Foc. por toque)
- Iniciar o seguimento com operações táteis (Seguimento toq.)
- Fotografia com operações de toque (Obturador Tátil)

### Definições do obturador

- Modo Silencioso (imagem fixa/filme)
- Disp sem lente (imagem fixa/filme)
- Disparar sem cartão
- Def. sem cintilação

### Utilizar o zoom

- As funcionalidades de zoom disponíveis com este produto
- Zoom de Imagem Clara/Zoom Digital
- Intervalo de Zoom (imagem fixa/filme)
- Vel. contr. zoom (imagem fixa/filme)
- Vel. z. tecla pers. (imagem fixa/filme)
- Vel. zoom remoto (imagem fixa/filme)
- Acerca da escala de zoom
- Rodar anel de zoom

### Reduzir desfocagem

- SteadyShot (imagem fixa)
- SteadyShot (filme)
- Ajust. SteadyShot (imagem fixa/filme)
- Distância focal SteadyShot (imagem fixa/filme)



## Comp. Objetiva (imagem fixa/filme)

### Redução de ruído

- Alta ISO RR

### Definir a apresentação do monitor durante a gravação

- Revisão auto (imagem fixa)
- Visual. foto. rest. (imagem fixa)
- Apr. linha grelha (imagem fixa/filme)
- Tipo linha grelha (imagem fixa/filme)
- Def. Visua. Live View
- Pré-vis. Abertura
- Pré-vis. Result. Disp.
- Monitor brilhante
- Ênfase ecrã GRAV
- Vis. do marcador
- Auxil. visual. Gamma
- Tipo au. vis. Gamma
- Anul. comp. vis.

### Gravar áudio de filmes

- Gravação Áudio
- Nível de Grav. Áudio
- Tempo Saída Áudio
- Reduç. Ruído Vento
- Def. áudio sap.
- Gravar áudio utilizando o adaptador XLR da pega fornecida (apenas com a ILME-FX30)

### Definições TC/UB

- TC/UB
- Definição vis. TC/UB
- Fazer corresponder o código de tempo com outros dispositivos

### Transmissão de vídeo e áudio em direto

- Transmissão rede (filme)
- Transmissão USB (filme)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Tipo contr. Exp.



Pode selecionar o método para definir a exposição (velocidade do obturador, abertura e sensibilidade ISO) ao gravar filmes.

[Modo Exp. flex.] permite alternar individualmente entre as definições automática e manual para o valor de abertura, a velocidade do obturador e a sensibilidade ISO.

[Modo P/A/S/M] permite selecionar a partir dos modos P/A/S/M da mesma forma como o modo de exposição para imagens fixas.

1 MENU → (Fotografia) → [Modo fotografia] → [Tipo contr. Exp.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Modo P/A/S/M:

Selecione o modo de exposição desejado de entre [Programa auto], [Priorid. abertura], [Priori. obturador] e [Exposiç. manual].

#### Modo Exp. flex.:

Define o valor da abertura, a velocidade do obturador e a sensibilidade ISO automaticamente (Auto) ou manualmente (Manual).

Pode alternar entre as definições automática e manual utilizando a tecla personalizada atribuída ou alterar os valores de abertura, velocidade do obturador e sensibilidade ISO rodando os seletores dianteiro/traseiro e o seletor de controle.

#### Nota

- Mesmo se [Tipo contr. Exp.] estiver definido para [Modo Exp. flex.], quando gravar um filme ao carregar no botão REC (gravação) num modo de fotografia de imagem fixa, o filme será gravado no modo de exposição para fotografia de imagem fixa.

### Tópico relacionado

- [D. com. auto/ma.](#)
- [Vídeo: Modo Exposição](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## D. com. auto/ma.



Ao gravar filmes, pode alternar entre as definições automática e manual separadamente para a abertura, a velocidade do obturador e a sensibilidade ISO, como faria com o sistema de controlo de exposição de uma câmara profissional. Defina previamente [Tipo contr. Exp.] para [Modo Exp. flex.].

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Exposição] → [D. com. auto/ma.] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### C. auto/ma. Av:

Comuta o valor da abertura entre [Auto] e [Manual].

#### C. auto/man. Tv:

Comuta a velocidade do obturador entre [Auto] e [Manual].

#### C. auto/ma. ISO:

Comuta a sensibilidade ISO entre [Auto] e [Manual].

### Para alternar entre [Auto] e [Manual] usando teclas personalizadas

Quando [Tipo contr. Exp.] estiver definido para [Modo Exp. flex.], as seguintes funções são atribuídas às teclas personalizadas durante a gravação de filmes.

- [Av Auto/Manual pr.]: botão IRIS (Íris)
- [Tv Auto/Manual pr.]: botão SHUTTER (Obturador) no seletor de controlo
- [ISO Auto/Manual pr.]: botão ISO (Sensibilidade ISO)

Cada vez que carregar e mantiver carregada a respetiva tecla personalizada, o valor de abertura, a velocidade do obturador ou a sensibilidade ISO alternam entre [Auto] e [Manual].

Quando [Manual] for selecionado, os valores podem ser bloqueados ao carregar na respetiva tecla. Pode utilizar esta função para evitar que os valores sejam alterados involuntariamente.

Quando [Auto] estiver selecionado, a exposição correta é definida automaticamente, e quando [Manual] estiver selecionado, o valor de abertura, a velocidade do obturador e a sensibilidade ISO podem ser definidos com os seguintes seletores.

- Valor de abertura: seletor dianteiro
- Velocidade do obturador: seletor de controlo
- Sensibilidade ISO: seletor traseiro

#### Nota

- Quando se define o valor de abertura com o anel de abertura da objetiva, o valor do anel de abertura tem prioridade sobre o valor do seletor.

### Tópico relacionado

- [Tipo contr. Exp.](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Vídeo: Modo Exposição



Pode definir o modo de exposição para gravação de filmes. A definição que selecionou será aplicada quando [Tipo contr. Exp.] estiver definido para [Modo P/A/S/M].

- 1 **Botão MODE (Modo) → [Vídeo] → carregue no centro do seletor de controle.**
- 2 **MENU → (Fotografia) → [Modo fotografia] → [Modo Exposição] → definição desejada.**
- 3 **Carregue no botão REC (gravação) para iniciar a gravação.**
  - Carregue novamente no botão REC para parar a gravação.

### Detalhes do item do Menu

#### **Programa auto:**

Permite-lhe fotografar com a exposição ajustada automaticamente (tanto a velocidade do obturador como o valor de abertura).

#### **Priorid. abertura:**

Permite-lhe filmar após ajustar manualmente o valor de abertura.

#### **Priori. obturador:**

Permite-lhe filmar após ajustar manualmente a velocidade do obturador.

#### **Exposiç. manual:**

Permite-lhe filmar após ajustar manualmente a exposição (tanto a velocidade do obturador como o valor de abertura).

### Tópico relacionado

- [Tipo contr. Exp.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Câmara L&R: Modo Exposição



Pode seleccionar o modo de exposição para gravação em câmara lenta/câmara rápida. A definição que seleccionou será aplicada quando [Tipo contr. Exp.] estiver definido para [Modo P/A/S/M].

Pode alterar a definição e velocidade de reprodução para gravação em câmara lenta/câmara rápida com [ **S&Q** Definições L&R].

- 1 Botão MODE (Modo) → [Câmara L&R] → carregue no centro do seletor de controlo.**
- 2 MENU → (Fotografia) → [Modo fotografia] → [ **S&Q** Modo Exposição] → definição desejada.**
- 3 Carregue no botão REC (gravação) para iniciar a gravação.**
  - Carregue novamente no botão REC para parar a gravação.

### Detalhes do item do Menu

#### **S&Q P** Programa auto:

Permite-lhe fotografar com a exposição ajustada automaticamente (tanto a velocidade do obturador como o valor de abertura).

#### **S&Q A** Priorid. abertura:

Permite-lhe filmar após ajustar manualmente o valor de abertura.

#### **S&Q S** Priori. obturador:

Permite-lhe filmar após ajustar manualmente a velocidade do obturador.

#### **S&Q M** Exposiç. manual:

Permite-lhe filmar após ajustar manualmente a exposição (tanto a velocidade do obturador como o valor de abertura).

### Tópico relacionado

- [Definições L&R](#)
- [Tipo contr. Exp.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Auto inteligente

A câmara fotografa com reconhecimento de cena automático.

**1 Botão MODE (Modo) → [Auto inteligente] → carregue no centro do seletor de controlo.**

**2 Aponte a câmara ao motivo.**

Quando a câmara reconheceu a cena, o ícone da cena reconhecida aparece no ecrã.



**3 Ajuste o foco e fotografe a imagem.**

### Acerca do reconhecimento de cena

A função de Reconhecimento de Cena permite que a câmara reconheça automaticamente as condições de gravação. Quando a câmara reconhece determinadas cenas, os seguintes ícones e guias são apresentados na parte superior do ecrã:

A marca de reconhecimento de cena para gravação de filmes é apresentada quando se grava um filme utilizando o botão REC (gravação) no modo [Auto inteligente] para fotografia de imagens fixas.

- (Retrato)
- (Bebé)
- (Retrato Noturno)
- (Cena Noturna)
- (Retrato a Contraluz)
- (Contraluz)
- (Paisagem)
- (Macro)
- (Projetor)
- (Baixa Luminosidade)
- (Cena Noturna utilizando um tripé)
- (Tripé)\*

\* É apresentado apenas um ícone.

#### Nota

- O produto não reconhecerá a cena quando fotografa imagens com funções de zoom sem ser zoom ótico.
- O produto pode não reconhecer corretamente a cena em determinadas condições de fotografia

- Em relação ao modo [Auto inteligente], a maioria das funções está definida automaticamente e não pode ajustar as definições sozinho.

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Programa auto

Permite-lhe fotografar com a exposição ajustada automaticamente (tanto a velocidade do obturador como o valor de abertura).

Pode definir as funções de fotografia como [  ISO].

- 1 **Botão MODE (Modo) → [Programa auto] → carregue no centro do seletor de controlo.**
- 2 **Defina as funções de fotografia para as suas funções desejadas.**
- 3 **Ajuste o foco e fotografe o motivo.**

### Comutação de programa (apenas durante fotografia de imagem fixa)

Pode mudar a combinação da velocidade do obturador e abertura (valor F) sem mudar a exposição apropriada definida pela câmara.

Rode o seletor dianteiro/traseiro para selecionar a combinação de valor de abertura e velocidade do obturador.

- “P” no ecrã muda para “P\*” quando roda o seletor dianteiro/traseiro.
- Para cancelar comutação de programa, defina o modo de fotografia para outro sem ser [Programa auto], ou desligue a câmara.

#### Nota

- De acordo com a luminosidade do ambiente, a comutação de programa pode não ser usada.
- Defina o modo de fotografia para outro que não “P” ou desligue a alimentação para cancelar a definição que fez.
- Quando a luminosidade muda, a abertura (valor F) e velocidade do obturador também mudam enquanto se mantiver a quantidade de desvio.

## Priorid. abertura

---

Pode fotografar ajustando a abertura e mudando o alcance de foco ou desfocando o fundo.

- 1 Botão MODE (Modo) → utilize o seletor de controlo para selecionar [Priorid. abertura] carregue no centro do seletor de controlo.**
- 2 Selecione o valor desejado rodando o seletor dianteiro/traseiro.**
  - Menor valor F: O motivo está focado, mas os objetos na frente e para além do motivo estão desfocados. Maior valor F: O motivo e o seu primeiro plano e fundo estão todos focados.
  - Se o valor de abertura que definiu não for adequado para exposição apropriada, a velocidade do obturador no ecrã de fotografia piscará. Se isso acontecer, mude o valor de abertura.
- 3 Ajuste o foco e fotografe o motivo.**

A velocidade do obturador é ajustada automaticamente para obter exposição correta.

### Nota

- A luminosidade da imagem no ecrã pode diferir da verdadeira imagem a ser fotografada.

---

### Tópico relacionado

- [Pré-vis. Abertura](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Priori. obturador

Pode expressar o movimento de um motivo em movimento de várias formas ajustando a velocidade do obturador, por exemplo, no momento do movimento com obturador a alta velocidade, ou como imagem arrastada com obturador a baixa velocidade.

- 1 Botão MODE (Modo) → [Priori. obturador] → carregue no centro do seletor de controlo.**
- 2 Selecione o valor desejado rodando o seletor dianteiro/traseiro.**
  - Se não puder ser obtida exposição correta após a configuração, o valor de abertura no ecrã de fotografia pisca. Se isso acontecer, mude a velocidade do obturador.
  - Quando [Modo do obturador] estiver definido como [Ângulo], a velocidade do obturador para gravar filmes é apresentada em unidades de ângulos do obturador.
- 3 Ajuste o foco e fotografe o motivo.**

A abertura é ajustada automaticamente para obter exposição correta.

### Sugestão

- Use um tripé para evitar vibração da câmara quando tiver selecionado uma velocidade lenta do obturador.
- Quando fotografa cenas de desporto em interiores, defina a sensibilidade ISO para um valor superior.

### Nota

- O indicador de aviso SteadyShot não aparece no modo [Priori. obturador].
- A luminosidade da imagem no ecrã pode diferir da verdadeira imagem a ser fotografada.

### Tópico relacionado

- [Modo do obturador](#)






## Exposiç. manual

Pode fotografar com a definição de exposição desejada ajustando a velocidade do obturador e abertura.

**1 Botão MODE (Modo) → [Exposiç. manual] → carregue no centro do seletor de controlo.**

**2 Selecione o valor de abertura desejado rodando o seletor dianteiro.**

**Selecione a velocidade do obturador desejada rodando o seletor traseiro.**

- Pode definir qual o seletor que altera o valor de abertura e a velocidade do obturador com [  Def. tec. pers./sel.] ou [  Def. tec. pers./sel.].
- Pode também definir [  ISO] para [ISO AUTO] no modo de exposição manual. O valor ISO muda automaticamente para conseguir a exposição apropriada usando o valor de abertura e velocidade do obturador que definiu.
- Quando [  ISO] estiver definido para [ISO AUTO], o indicador de valor ISO piscará se o valor que definiu não for adequado para exposição apropriada. Se isso acontecer, mude a velocidade do obturador ou o valor de abertura.
- Quando [  ISO] estiver definido sem ser para [ISO AUTO], utilize “M.M.” (Medição Manual)\* para verificar o valor de exposição.

**Na direção +:** As imagens ficam mais claras.



**Na direção -:** As imagens ficam mais escuras.

**0:** Exposição apropriada analisada pela câmara.


\* Indica sub/sobre para exposição apropriada.

**3 Ajuste o foco e fotografe o motivo.**

### Sugestão

- Pode alterar a combinação de velocidade e abertura do obturador (valor F) sem alterar o valor de exposição definido carregando na tecla à qual atribuiu [Prender AEL] ou [Comutar AEL] utilizando [  Def. tec. pers./sel.] ou [  Def. tec. pers./sel.], e rodando o seletor dianteiro ou o seletor traseiro. (Comutação manual)

### Nota

- O indicador de Medição Manual não aparece quando [  ISO] estiver definido para [ISO AUTO].
- Quando a quantidade de luz ambiente excede a variação de medição da Medição Manual, o indicador de Medição Manual pisca.
- O indicador de aviso SteadyShot não aparece no modo de exposição manual.
- A luminosidade da imagem no ecrã pode diferir da verdadeira imagem a ser fotografada.

### Tópico relacionado

- [ISO \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Modo do obturador



Ao gravar filmes, pode escolher entre a velocidade do obturador ou o ângulo do obturador como o método para expressar o tempo de exposição.

Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 5.00 ou posterior.

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Exposição] → [Modo do obturador] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Velocidade:

O tempo de exposição é expresso como uma velocidade do obturador.

#### Ângulo:

O tempo de exposição é expresso como um ângulo do obturador.

[Ângulo] está ativo nos seguintes modos de exposição:

- ▶ (Priori. obturador)
- ▶ (Exposiç. manual)
- Quando [Tipo contr. Exp.] estiver definido para [Modo Exp. flex.] e a velocidade do obturador estiver definida para [Manual]

### Sugestão

- Quando [Modo do obturador] estiver definido para [Ângulo], o ângulo do obturador é exibido nas configurações de rodapé, menu principal, registo de memória, etc.
- O ângulo do obturador pode ser selecionado a partir dos seguintes intervalos.
  - Filmes normais: 5,6° a 64F\*
  - Filmes em câmara lenta/câmara rápida: 5,6° a 360°
- \* Quando [Vel. fotogr. grav.] estiver definida para [119.88p]/[100p], o intervalo é de 5,6° a 360°.
- O ângulo do obturador não é afetado pela definição [ Passo exposição] e o valor permanecerá constante.

### Nota

- As definições para [Velocidade] e [Ângulo] são guardadas separadamente na câmara, portanto, a velocidade do obturador e o ângulo do obturador não será a mesma antes e depois de alternar entre [Velocidade] e [Ângulo]. Depois de alternar entre a velocidade do obturador e o ângulo do obturador, redefina as definições conforme necessário para alcançar a exposição adequada.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Obtur. Lento Auto



Defina se ajusta ou não automaticamente a velocidade do obturador quando gravar filmes se o motivo estiver escuro. Esta função não pode ser utilizada durante a gravação em câmara lenta/câmara rápida.

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Exposição] → [Obtur. Lento Auto] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Usa Obturador Lento Auto. A velocidade do obturador abranda automaticamente quando gravar em locais escuros. Pode reduzir o ruído no filme usando uma velocidade do obturador lenta em locais escuros.

#### Desligado:

Não usa Obturador Lento Auto. O filme gravado ficará mais escuro quando [Lig.] for selecionado, mas pode filmar com um movimento mais equilibrado e com menos desfocagem do objeto.

#### Nota

- [Obtur. Lento Auto] não funciona nas seguintes situações:
  - (Priori. obturador)
  - (Exposiç. manual)
  - Quando [ISO] estiver definido sem ser para [ISO AUTO]
  - Quando [Tipo contr. Exp.] estiver definido para [Modo Exp. flex.] e o método para ajustar a velocidade do obturador estiver definido para [Manual]
  - Quando [Disparo Log] em [Definiç. disparo Log] estiver definido para [Cine EI rápido] ou [Cine EI]

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Selecionar o método de focagem (Modo Focagem)



Seleciona o método de foco para se adequar ao movimento do motivo.

① MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF/MF] → [🔍 Modo Focagem] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### **AF-S** Disp. único AF:

O produto bloqueia o foco assim que a focagem estiver concluída. Use isto quando o motivo estiver estático.

#### **AF-A** AF Automática:

[Disp. único AF] e [AF Contínua] são comutados de acordo com o movimento do motivo. Quando o botão do obturador for premido até meio, o produto bloqueia o foco quando determina que o motivo está estático, ou continua a focar quando o motivo estiver em movimento.

#### **AF-C** AF Contínua:

O produto continua a focar enquanto o botão do obturador estiver carregado e mantido até meio. Use isto quando o motivo estiver em movimento. No modo [AF Contínua], não há sinal sonoro quando a câmara foca.

#### **DMF** DMF:

Pode efetuar ajustes precisos manualmente após efetuar a focagem automática, permitindo-lhe focar num motivo mais rapidamente do que quando usa [Focagem man.] do início. Isto é conveniente em situações como fotografia macro.

#### **MF** Focagem man.:

Ajusta o foco manualmente. Se não conseguir focar no motivo pretendido usando foco automático, use [Focagem man.].

### Indicador de foco

● (aceso):

O motivo está focado e o foco bloqueado.

● (intermitente):

O motivo não está focado.

⦿ (aceso):

O motivo está focado. O foco será ajustado continuamente de acordo com os movimentos do motivo.

⦿ (aceso):

Focagem em curso.

### Motivos sobre os quais é difícil focar usando foco automático

- Motivos escuros e distantes
- Motivos com contraste fraco
- Motivos vistos através de vidro
- Motivos em movimento rápido
- Luz refletiva ou superfícies brilhantes
- Luz intermitente
- Motivos em contraluz

- Padrões repetitivos contínuos, tais como fachadas de edifícios
- Motivos na área de focagem com distâncias focais diferentes

### Sugestão

- No modo [AF Contínua], pode bloquear o foco ao carregar e manter carregado o botão ao qual foi atribuída a função [Fixar foco].
- Quando definir o foco para infinito no modo de [Focagem man.] ou no modo de [Foc.Man.Diret], certifique-se de que o foco está num motivo suficientemente distante verificando o monitor.

### Nota

- [AF Automática] está disponível apenas quando estiver a usar uma objetiva que suporta deteção de fase AF.
- Quando [AF Contínua] ou [AF Automática] estiver definida, o ângulo de visualização pode mudar pouco a pouco enquanto foca. Isto não afeta em si as imagens gravadas.
- Apenas [AF Contínua] e [Focagem man.] estão disponíveis no modo de gravação de filmes.

---

### Tópico relacionado

- [Focagem manual direta \(Foc.Man.Diret\)](#)
- [Focagem man.](#)
- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)



## Selecionar a área de focagem (Área de Focagem)



Defina o tipo de moldura de focagem quando fotografar com a focagem automática. Selecione o modo de acordo com o motivo.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Área de Focagem] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Grande:

Foca num motivo abrangendo automaticamente toda a amplitude do ecrã. Quando carrega até meio no botão do obturador no modo de fotografia de imagem fixa, visualiza-se uma moldura verde em torno da área que está focada.

#### Zona:

Selecione uma zona no monitor para focar e o produto selecionará automaticamente uma área de focagem.

#### Fixar no centro:

Foca automaticamente num motivo no centro da imagem. Use juntamente com a função de bloqueio de foco para criar a composição que pretende.

#### Ponto: S/Ponto: M/Ponto: L:

Permite-lhe deslocar o quadro de focagem para um ponto desejado no ecrã e focar num motivo extremamente pequeno numa área estreita.

#### Expandir ponto:

Se o produto não conseguir focar num único ponto selecionado, usa os pontos de focagem em torno do [Ponto] como área de prioridade secundária para focagem.

#### Seguinte:

Esta definição está disponível apenas quando o [Modo Focagem] estiver definido para [AF Contínua]. Quando o botão do obturador for carregado e mantido carregado até meio, o produto segue o motivo dentro da área selecionada de foco automático. Aponte o cursor a [Seguinte] no ecrã de definição [Área de Focagem] e depois selecione a área desejada para iniciar o seguimento usando os lados esquerdo/direito do seletor de controlo. Pode também deslocar a área de início de seguimento para o ponto desejado, designando a área como um [Seguinte: Zona], [Seguinte: Ponto S]/[Seguinte: Ponto M]/[Seguinte: Ponto L] ou [Seguinte: Expandir ponto].

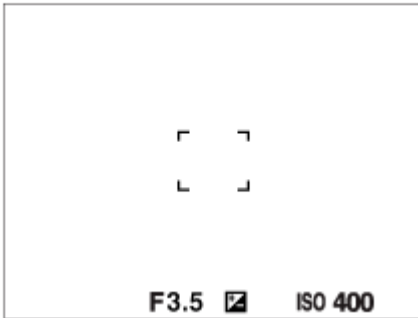
### Nota

- [Área de Focagem] está bloqueada para [Grande] nas seguintes situações:
  - [Auto inteligente]
- A área de focagem pode não acender quando o botão do obturador for completamente carregado de uma vez até ao fim.
- Quando o modo de fotografia estiver definido para [Vídeo] ou [Câmara L&R] ou durante a gravação de um filme, [Seguinte] não pode ser selecionado para [Área de Focagem].

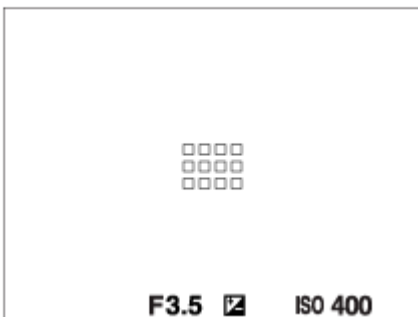
## Exemplos da visualização do quadro de focagem

O quadro de focagem difere da seguinte forma.

### Quando focar numa área maior

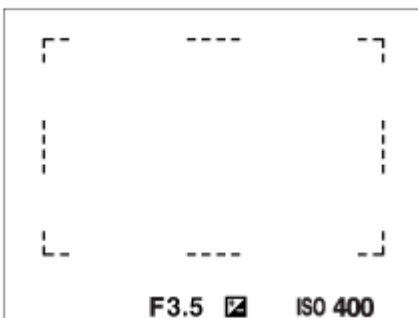


### Quando focar numa área mais pequena



- Quando [ Área de Focagem] estiver definido para [Grande] ou [Zona], a moldura de focagem pode alternar entre “Quando focar numa área maior” e “Quando focar numa área mais pequena”, dependendo do motivo ou da situação.
- Quando coloca uma objetiva de montagem tipo A com um adaptador para montagem (LA-EA3 ou LA-EA5) (vendidos separadamente), pode ser apresentada a moldura de focagem para “Quando focar numa área mais pequena”.

### Quando for obtido automaticamente foco com base em toda a amplitude do monitor



- Quando usa uma função de zoom sem ser o zoom ótico, a definição [ Área de Focagem] é desativada e o quadro de focagem é mostrado por uma linha tracejada. O AF opera com prioridade na área central e em torno dela.

### Para deslocar a área de focagem

- Pode deslocar a área de focagem operando o multisseletor quando [ Área de Focagem] estiver definida para os parâmetros seguintes:
  - [Zona]
  - [Ponto: S]/[Ponto: M]/[Ponto: L]
  - [Expandir ponto]
  - [Seguimento: Zona]
  - [Seguimento: Ponto S]/[Seguimento: Ponto M]/[Seguimento: Ponto L]
  - [Seguimento: Expandir ponto]

Se atribuir previamente [Focagem standard] ao centro do multisseletor, pode deslocar o quadro de focagem de volta ao centro do monitor carregando no centro do multisseletor.

### Sugestão

- Quando [Área de Focagem] estiver definida para [Ponto] ou [Expandir ponto], pode deslocar a moldura de focagem numa maior distância de cada vez com o multisseletor definindo [Qtd. desl. mold.AF] para [Grande].
- Pode deslocar o quadro de focagem rapidamente tocando e arrastando nele no monitor. Defina [Funcionamento Tátil] para [Lig.] e defina [Função tátil em Foto.] para [Foc. por toque] antecipadamente.

### Para seguir o motivo temporariamente ao fotografar imagens fixas (Seguimento ligado)

Pode mudar temporariamente a definição de [Área de Focagem] para [Seguimento] enquanto mantém carregada a tecla personalizada à qual atribuiu [Seguimento ligado] previamente. A definição [Área de Focagem] antes de ter ativado [Seguimento ligado] muda para a definição equivalente [Seguimento].

Por exemplo:

[Área de Focagem] antes de ativar [Seguimento ligado]	[Área de Focagem] enquanto [Seguimento ligado] está ativo
[Grande]	[Seguimento: Grande]
[Ponto: S]	[Seguimento: Ponto S]
[Expandir ponto]	[Seguimento: Expandir ponto]

### Deteção de fase AF

Quando houver pontos de deteção de fase AF dentro da área de foco automático, o produto usa a combinação do foco automático da deteção de fase AF e contraste AF.

#### Nota

- A deteção de fase AF está disponível apenas quando uma objetiva compatível estiver colocada. Se usar uma objetiva que não suporte deteção de fase AF, não pode usar as seguintes funções.
  - [AF Automática]
  - [Sens. Seguim. AF]
  - [Se. mud. mot. AF]
  - [Vel. transição AF]

Além disso, mesmo se usar uma objetiva aplicável adquirida anteriormente, a deteção de fase AF poderá não funcionar a não ser que atualize a objetiva.

### Tópico relacionado

- [Selecionar o método de focagem \(Modo Focagem\)](#)
- [Funcionamento Tátil](#)
- [Focagem utilizando as operações táteis \(Foc. por toque\)](#)
- [Ajustar as definições da área de focagem para a orientação da câmara \(horizontal/vertical\) \(Mud. ÁreaAF V/H\)](#)
- [Registar a atual área de focagem \(Regist. Área AF\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Seguir o motivo (função de Seguimento)

---

Esta câmara tem a função de seguimento, que segue o motivo e continua a marcá-lo com a moldura de focagem. Pode definir a posição inicial a seguir selecionando a partir das áreas de focagem, ou especificando através da operação tátil. A função necessária varia, dependendo do método de definição.

- Pode consultar as funções relacionadas em “Tópico relacionado” no fundo desta página.

### Definir a posição de início a seguir através da área de focagem ([Seguimento] em [Área de Focagem])

A moldura de focagem selecionada é definida como a posição de início a seguir e o seguimento começa carregando no botão do obturador até meio.

- Esta função está disponível no modo de fotografia de imagem fixa.
- Esta função está disponível quando o [Modo Focagem] estiver definido para [AF Contínua].

### Definir a posição de início a seguir através da operação tátil ([Seguimento toq.] em [Função tátil em Foto.])

Pode definir o motivo a seguir tocando no motivo no monitor.

- Esta função está disponível no modo de fotografia de imagem fixa e no modo de gravação de filmes.
- Esta função está disponível quando o [Modo Focagem] está definido para [Disp. único AF], [AF Automática], [AF Contínua], ou [Foc.Man.Diret].

### Alterar a definição da [Área de Focagem] para [Seguimento] temporariamente ([Seguimento ligado] através da tecla personalizada)

Mesmo que [Área de Focagem] esteja definida para outra definição diferente de [Seguimento], pode mudar temporariamente a função de [Área de Focagem] para [Seguimento] enquanto mantém carregada a tecla à qual atribuiu a função [Seguimento ligado].

- Atribua a função [Seguimento ligado] à tecla desejada usando [Def. tec. pers./sel.] antecipadamente.
- Esta função está disponível no modo de fotografia de imagem fixa.
- Esta função está disponível quando o [Modo Focagem] estiver definido para [AF Contínua].

---

#### Tópico relacionado

- [Selecionar o método de focagem \(Modo Focagem\)](#)
- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)
- [Iniciar o seguimento com operações táteis \(Seguimento toq.\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)


Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Focagem man.

---



Quando for difícil obter o foco corretamente no modo de focagem automática, pode ajustar o foco manualmente.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF/MF] → [  Modo Focagem ] → [Focagem man.].

2 Rode o anel de focagem para obter foco nítido.

- Quando capta uma imagem fixa, pode visualizar a distância de focagem no ecrã rodando o anel de focagem. A distância de foco não é visualizada quando o Adaptador para montagem (vendido separadamente) estiver colocado.

### Nota

- A distância de focagem apresentada é apenas uma referência.

---

### Tópico relacionado


- [Focagem manual direta \(Foc.Man.Diret\)](#)
- [Ampl. auto. MF](#)
- [Amplificador Focagem](#)
- [Apres. saliência](#)

## Focagem manual direta (Foc.Man.Diret)

---



Pode efetuar ajustes precisos manualmente após efetuar o foco automático, permitindo-lhe focar num motivo mais rapidamente do que quando usa o foco manual do início. Isto é conveniente em situações como fotografia macro.

- 1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF/MF] → [  Modo Focagem ] → [Foc.Man.Diret].**
- 2 Carregue até meio no botão do obturador para focar automaticamente.**
- 3 Continue a manter carregado o botão do obturador até meio, e depois rode o anel de focagem para obter um foco mais nítido.**
  - Quando roda o anel de focagem, a distância de foco é visualizada no ecrã.  
A distância de foco não é visualizada quando o Adaptador para montagem (vendido separadamente) estiver colocado.
- 4 Carregue no botão do obturador completamente para baixo para fotografar uma imagem.**

---

### Tópico relacionado











- [Focagem man.](#)
- [Apres. saliência](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30


## Focagem nos olhos humanos

A câmara pode detetar automaticamente caras e olhos e focar nos olhos (AF Olhos). A explicação a seguir é para os casos em que o alvo de deteção é humano. Podem ser detetadas as caras até um máximo de 8 motivos.


Há dois métodos para executar [AF Olhos], com algumas diferenças entre as respetivas especificações. Selecione o método apropriado de acordo com a sua finalidade.

Item	Função [  Pr. cara/olhos AF ]	[AF Olhos] através de uma tecla personalizada
<b>Características</b>	A câmara detetará caras/olhos com maior prioridade.	A câmara detetará exclusivamente caras/olhos.
<b>Preparação prévia</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Selecione [  Pr. cara/olhos AF ] → [Lig.].</li> <li>● Selecione [  Det. mo. cara/olh. ] → [Humano].</li> </ul>	Atribua [AF Olhos] à tecla pretendida utilizando [  Def. tec. pers./sel. ] ou [  Def. tec. pers./sel. ].
<b>Como executar [AF Olhos]</b>	Carregue no botão do obturador até meio. <sup>*1</sup>	Carregue na tecla à qual atribuiu a função [AF Olhos]. <sup>*2</sup>
<b>Detalhes da função</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Quando a câmara deteta uma cara ou olho no interior ou à volta da área de focagem designada, foca na cara ou olho com maior prioridade.</li> <li>● Se a câmara não detetar quaisquer caras ou olhos no interior ou à volta da área de focagem designada, focará noutro motivo detetável.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● A câmara foca exclusivamente em caras ou olhos em qualquer parte do ecrã, independentemente da definição para [  Área de Focagem ].</li> <li>● A câmara não focará automaticamente noutro motivo se não for detetada nenhuma cara ou olho em qualquer parte do ecrã.</li> </ul>
<b>Modo de foco</b>	Segue a definição designada com [  Modo Focagem ]	Segue a definição designada com [  Modo Focagem ]
<b>Área de focagem</b>	Segue a definição designada com [  Área de Focagem ]	A área de focagem torna-se temporariamente todo o ecrã, independentemente da definição para [  Área de Focagem ].





<sup>\*1</sup> Esta é a operação para executar [AF Olhos] quando fotografar imagens fixas. Quando gravar filmes, [AF Olhos] é ativado sem carregar no botão do obturador desde que sejam detetadas caras ou olhos.

<sup>\*2</sup> Independentemente de [  Pr. cara/olhos AF ] estar definida para [Lig.] ou [Desligado], pode utilizar [AF Olhos] através de uma tecla personalizada enquanto carrega na tecla personalizada à qual atribuiu [AF Olhos].

### [AF Olhos] por tecla personalizada

A função AF Olhos pode ser utilizada atribuindo [AF Olhos] a uma tecla personalizada. A câmara pode focar os olhos desde que esteja a carregar na tecla. Isto é útil quando pretende aplicar temporariamente a função AF Olhos a todo o ecrã, independentemente das definições para [  Área de Focagem ].


A câmara não foca automaticamente se não forem detetadas caras ou olhos.

1. MENU →  (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.] → tecla desejada, depois atribua a função [AF Olhos] à tecla.
2. MENU → **AF**<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF de cara/olhos] → [ Det. mo. cara/olh.] → [Humano].
3. Aponte a câmara à cara de um ser humano e carregue na tecla à qual atribuiu a função [AF Olhos].  
Para fotografar uma imagem fixa, carregue no botão do obturador enquanto carrega na tecla.

## Para focar nos olhos de um animal ou pássaro

Defina [ Det. mo. cara/olh.] para [Animal] ou [Ave] antes de fotografar.

### Sugestão

- A definição [ V. mo. cara/olhos] para [Lig.] torna mais fácil verificar o estado de deteção de caras ou olhos.

### Nota

- A função [AF Olhos] pode não funcionar muito bem nas seguintes situações:
  - Quando a pessoa estiver a usar óculos de sol.
  - Quando o cabelo na frente da testa cobre os olhos da pessoa.
  - Em condições de pouca luz ou retroiluminação.
  - Quando os olhos estiverem fechados.
  - Quando o motivo estiver na sombra.
  - Quando o motivo estiver desfocado.
  - Quando o motivo estiver a mexer-se muito

Há também outras situações em que pode não ser possível focar os olhos.

- Quando a câmara não consegue focar os olhos humanos, detetará e focará a cara em vez disso. A câmara não consegue focar os olhos quando não é detetada nenhuma cara humana.
- A câmara pode não detetar caras ou pode detetar acidentalmente outros objetos como caras em algumas condições.

## Tópico relacionado

- [Pr. cara/olhos AF \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Det. mo. cara/olh. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Mud. def. det. mo. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Sel. olho dir./esq. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [V. mo. cara/olhos \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Selecionar o método de focagem \(Modo Focagem\)](#)
- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Pr. cara/olhos AF (imagem fixa/filme)



Define se a câmara deteta ou não caras ou olhos dentro da área de focagem enquanto executa a focagem automática e, em seguida, foca automaticamente nos olhos (AF Olhos).

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF de cara/olhos] → [👤 Pr. cara/olhos AF] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Foca nas caras ou olhos com prioridade se houver caras ou olhos dentro ou em torno da área de focagem designada.

#### Desligado:

Não dá prioridade às caras ou olhos ao realizar focagem automática.

#### Sugestão

- Ao combinar a função [👤 Pr. cara/olhos AF] com [👤 Área de Focagem] → [Seguimento], pode manter a focagem num olho ou cara em movimento.
- Quando [Sel. prio. cara/olhos] for atribuído à tecla desejada utilizando [📷 Def. tec. pers./sel.] ou [▶ Def. tec. pers./sel.], pode ligar ou desligar a função [👤 Pr. cara/olhos AF] carregando na tecla.

#### Nota

- Se a câmara não detetar quaisquer caras ou olhos no interior ou à volta da área de focagem designada, focará noutro motivo detetável.
- Quando o modo de fotografia estiver definido para [Auto inteligente], [👤 Pr. cara/olhos AF] está bloqueado para [Lig.].

### Tópico relacionado

- [Focagem nos olhos humanos](#)
- [Det. mo. cara/olh. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Mud. def. det. mo. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Sel. olho dir./esq. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Det. mo. cara/olh. (imagem fixa/filme)



Seleciona o alvo a ser detetado com a função AF Cara/Olho.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF de cara/olhos] → [  Det. mo. cara/olh.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Humano:

Deteta caras/olhos humanos.

#### Animal:

Deteta olhos dos animais.






#### Ave:

Deteta os olhos dos pássaros.

### Sugestão

- Para detetar olhos de animais ou pássaros, componha a fotografia de modo que toda a cabeça esteja dentro do ângulo de visão. Assim que focar na cabeça do animal ou do pássaro, os olhos serão detetados mais facilmente.

### Nota

- Quando [  Det. mo. cara/olh.] estiver definido para [Animal] ou [Ave], as seguintes funções não podem ser utilizadas.
  -  Cara multi med.
  -  Prior. caras reg.
- Mesmo quando [  Det. mo. cara/olh.] estiver definida para [Animal], os olhos de alguns tipos de animais não conseguem ser detetados.
- Mesmo quando [  Det. mo. cara/olh.] estiver definida para [Ave], os olhos de alguns tipos de pássaros não conseguem ser detetados.

### Tópico relacionado

- [Focagem nos olhos humanos](#)
- [Pr. cara/olhos AF \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Mud. def. det. mo. (imagem fixa/filme)



Define os tipos de alvos de deteção que estão disponíveis ao utilizar a tecla personalizada à qual [Mud. Det. cara/olh.] foi atribuído.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF de cara/olhos] → [Mud. def. det. mo.] → Adicione marcas de verificação aos alvos de deteção que pretende seleccionar e depois seleccione [OK].

Os tipos de alvos assinalados por ✓ (marca de verificação) estarão disponíveis como definições.

### Sugestão

- Atribua [Mud. Det. cara/olh.] à tecla pretendida utilizando [Def. tec. pers./sel.] ou [Def. tec. pers./sel.].
- Pode seleccionar os tipos de alvos aos quais não adicionou uma marca de verificação em [Mud. def. det. mo.] seleccionando MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF de cara/olhos] → [Det. mo. cara/olh.].

### Tópico relacionado

- [Det. mo. cara/olh. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Sel. olho dir./esq. (imagem fixa/filme)



Define se foca no olho esquerdo ou no olho direito quando [ Det. mo. cara/olh.] estiver definida para [Humano] ou [Animal].

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF de cara/olhos] → [ Sel. olho dir./esq.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Auto:

A câmara deteta automaticamente o olho esquerdo ou o olho direito.

#### Olho direito:

É detetado o olho direito do motivo (o olho no lado esquerdo na perspetiva do fotógrafo).

#### Olho esquerdo:

É detetado o olho esquerdo do motivo (o olho no lado direito na perspetiva do fotógrafo).

### [Mudar olho dir./esq.] por tecla personalizada

Também pode mudar o olho a detetar carregando na tecla personalizada.

Quando [ Sel. olho dir./esq.] está definido para [Olho direito] ou [Olho esquerdo], pode mudar o olho a detetar carregando na tecla personalizada à qual atribuiu a função [Mudar olho dir./esq.].

Quando [ Sel. olho dir./esq.] está definido para [Auto], pode mudar temporariamente o olho a detetar carregando na tecla personalizada à qual atribuiu a função [Mudar olho dir./esq.].

A seleção temporária do olho esquerdo/direito é cancelada quando realiza as seguintes operações, etc. A câmara volta à deteção automática do olho.

- Carregar no centro do seletor de controlo
- Carregar no centro do multisseletor
- Parar de carregar até meio no botão do obturador (apenas durante a fotografia de imagem fixa)
- Parar de carregar na tecla personalizada à qual [Ligar AF] ou [AF Olhos] foi atribuída (apenas durante fotografia de imagem fixa)
- Carregar no botão MENU

### Sugestão

- Quando [ V. mo. cara/olhos] estiver definida para [Lig.], a moldura de deteção de olhos aparece em volta do olho que selecionou utilizando [ Sel. olho dir./esq.] ou [Mudar olho dir./esq.] com a tecla personalizada.

### Tópico relacionado

- [Focagem nos olhos humanos](#)
- [Pr. cara/olhos AF \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Det. mo. cara/olh. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [V. mo. cara/olhos \(imagem fixa/filme\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## V. mo. cara/olhos (imagem fixa/filme)



Define se mostra ou não a moldura de deteção de cara/olho quando uma cara ou olhos são detetados.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF de cara/olhos] → [ V. mo. cara/olhos ] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Apresenta uma moldura de deteção quando uma cara ou os olhos são detetados.

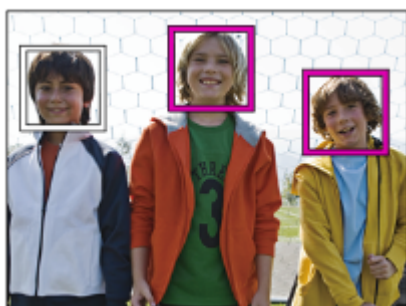
#### Desligado:

Não apresenta uma moldura de deteção quando uma cara ou olhos são detetados.

### Moldura de deteção de cara

Quando a câmara deteta uma cara, aparece a moldura cinzenta de deteção de caras. A cor da moldura será roxo-avermelhada se a cara detetada tiver sido registada usando a função [Registo Caras].

A moldura de deteção de cara fica branca quando a cara é detetada dentro ou em volta da área de focagem, e a câmara determina se a focagem automática está ativada.



### Moldura de deteção de olhos

Aparece uma moldura branca de deteção de olho quando é detetado um olho e a câmara determina que é possível a focagem automática.

A moldura de deteção de olhos é apresentada da seguinte forma quando [ Det. mo. cara/olh. ] estiver definida para [Animal] ou [Ave].



## Sugestão

- Se pretender que a moldura de deteção da cara ou do olho desapareça durante um determinado período de tempo depois de a câmara focar uma cara ou um olho, defina [Limpar Auto Área AF] para [Lig.].

## Nota

- Se o motivo ou a câmara estiver a mexer-se muito, a moldura de deteção pode não ser visualizada corretamente sobre o motivo.
- A moldura de deteção de olhos não é visualizada quando a função AF olhos não estiver disponível.
- Mesmo que [V. mo. cara/olhos] esteja definida para [Desligado], aparece uma moldura de focagem verde sobre as caras ou olhos que estão focados quando carrega no botão do obturador até meio, etc.

---

## Tópico relacionado

- [Focagem nos olhos humanos](#)
- [Pr. cara/olhos AF \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Det. mo. cara/olh. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Sel. olho dir./esq. \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Registo Caras](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Registo Caras

---



Define dados pessoais da cara. Se registar caras previamente, o produto pode focar a cara registada como prioridade. Podem registar-se até oito caras.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF de cara/olhos] → [Registo Caras] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Novo Registo:

Grava e regista caras.

#### Trocar Ordem:

Quando várias caras são registadas, a ordem de prioridade para os dados faciais registados pode ser alterada.

#### Apagar:

Elimina caras registadas uma a uma.

#### Apagar Tudo:

Elimina todas as caras registadas de uma só vez.

#### Nota

- Quando realizar [Novo Registo], fotografe a cara de frente num local muito bem iluminado. A cara pode não ficar registada corretamente se for obscurecida por um chapéu, uma máscara, óculos de sol, etc.
- Mesmo se executar [Apagar], os dados da cara registada permanecerão no produto. Para apagar os dados de caras registadas do produto, seleccione [Apagar Tudo].

---

### Tópico relacionado

- [Prior. caras reg. \(imagem fixa/filme\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Prior. caras reg. (imagem fixa/filme)

---



Define se foca com maior prioridade nas caras registadas usando [Registo Caras].

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF de cara/olhos] → [Prior. caras reg.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Foca com maior prioridade nas caras registadas usando [Registo Caras].

#### Desligado:

Foca sem dar maior prioridade às caras registadas.

#### Sugestão

- Para utilizar a função [Prior. caras reg.], defina do seguinte modo.
  - [Pr. cara/olhos AF] em [AF de cara/olhos]: [Lig.]
  - [Det. mo. cara/olh.] em [AF de cara/olhos]: [Humano]

---

### Tópico relacionado

- [Pr. cara/olhos AF \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Registo Caras](#)

## Focagem standard



Se carregar na tecla à qual [Focagem standard] foi atribuída, pode rechamar funções úteis como focar automaticamente num motivo no centro do ecrã de acordo com as definições da área de focagem.

1 MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.] → tecla pretendida, depois atribua a função [Focagem standard] à tecla.

2 Carregue na tecla à qual [Focagem standard] está atribuída.

- O que pode fazer ao carregar na tecla varia dependendo da definição de [ Área de Focagem].

### Exemplos das funções da tecla [Focagem standard]

- Quando [ Área de Focagem] for definida para qualquer um dos seguintes parâmetros, ao carregar na tecla desloca a moldura de focagem de volta para o centro:
  - [Zona]
  - [Ponto: S]/[Ponto: M]/[Ponto: L]
  - [Expandir ponto]
  - [Seguimento: Zona]
  - [Seguimento: Ponto S]/[Seguimento: Ponto M]/[Seguimento: Ponto L]
  - [Seguimento: Expandir ponto]
- Quando [ Área de Focagem] estiver definida para [Grande], [Fixar no centro], [Seguimento: Grande], ou [Seguimento: Fixar no Centro], carregar na tecla no modo de focagem automática faz com que a câmara foque no centro do ecrã. Se carregar na tecla enquanto grava um filme com focagem manual, pode mudar temporariamente para focagem automática e focar o centro do ecrã.

#### Nota

- Não pode definir a função [Focagem standard] para [Fun. Botão Esquerdo], [Funç. Botão Direito] ou [Botão para Baixo] do seletor de controlo.

### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)
- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ajustar as definições da área de focagem para a orientação da câmara (horizontal/vertical) (Mud. ÁreaAF V/H)



Pode definir se quer comutar a [Área de Focagem] e a posição do quadro de focagem de acordo com a orientação da câmara (horizontal/vertical). Esta função é útil quando fotografar cenas em relação às quais tenha de alterar a posição da câmara frequentemente, tais como retratos ou cenas de desporto.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Mud. ÁreaAF V/H] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Desligado:

Não comuta a [Área de Focagem] e a posição do quadro de focagem de acordo com a orientação da câmara (horizontal/vertical).

#### Apen. Ponto AF:

Comuta a posição da moldura de focagem de acordo com a orientação da câmara (horizontal/vertical). A [Área de Focagem] está fixada.

#### Pt AF + Área AF:

Comuta a [Área de Focagem] e a posição do quadro de focagem de acordo com a orientação da câmara (horizontal/vertical).

### Um exemplo quando [Pt AF + Área AF] está selecionado



(A) Vertical: [Ponto] (canto superior esquerdo)

(B) Horizontal: [Ponto] (canto superior direito)

(C) Vertical: [Zona] (canto inferior esquerdo)

- São detetadas três orientações da câmara: horizontal, vertical com o lado do botão do obturador virado para cima, e vertical com o lado do botão do obturador virado para baixo.

### Nota

- Se a definição para [Mud. ÁreaAF V/H] for alterada, as definições de focagem para cada orientação da câmara não serão retidas.
- A [Área de Focagem] e a posição do quadro de focagem não mudarão mesmo quando [Mud. ÁreaAF V/H] estiver definida para [Pt AF + Área AF] ou [Apen. Ponto AF] nas seguintes situações:
  - Quando o modo de fotografia estiver definido para [Auto inteligente]
  - Durante a gravação de filmes
  - Enquanto utilizar a função de zoom digital
  - Enquanto a focagem automática estiver ativada
  - Durante a contagem decrescente do temporizador automático

– Quando [Amplificador Focagem] estiver ativado

- Quando fotografar imagens logo após a alimentação ser ligada e a câmara estiver vertical, a primeira foto é tirada com a definição de focagem horizontal ou com a última definição de focagem.
- A orientação da câmara não pode ser detetada quando a objetiva estiver virada para cima ou para baixo.

---

### Tópico relacionado

- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Registrar a atual área de focagem (Regist. Área AF)



Pode deslocar o quadro de focagem para uma posição previamente atribuída temporariamente através de uma tecla personalizada. Esta função é útil quando fotografar cenas em que os movimentos do motivo são previsíveis; por exemplo, cenas de desporto. Com esta função, pode comutar rapidamente a área de focagem de acordo com a situação.

### Como registrar a área de focagem

1. MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Regist. Área AF] → [Lig.].
2. Defina a área de focagem para a posição desejada e depois mantenha carregado o botão Fn (Função).

### Como chamar a área de focagem registada

1. MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] → tecla desejada, depois selecione [Reg. Área AF prend.].
2. Regule a câmara para o modo de fotografia, mantenha carregada a tecla à qual [Reg. Área AF prend.] foi atribuída e depois carregue no botão do obturador para fotografar imagens.

#### Sugestão

- Quando um quadro de focagem for registado usando [Regist. Área AF], o quadro de focagem registado pisca no monitor.
- Se atribuir [Comut Área AF Reg] a uma tecla personalizada, pode usar o quadro de focagem registado sem manter carregada a tecla.
- Se [ÁreaAF reg+LigarAF] estiver atribuída a uma tecla personalizada, é executada focagem automática usando o quadro de focagem registado quando for carregada a tecla.

#### Nota

- Uma área de focagem não pode ser registada nas seguintes situações:
  - Enquanto [Foc. por toque] estiver a ser executado
  - Enquanto utilizar a função de zoom digital
  - Enquanto [Seguimento toq.] estiver a ser executado
  - Enquanto foca
  - Enquanto executa bloqueio do foco
- Não pode atribuir [Reg. Área AF prend.] ao [Fun. Botão Esquerdo], [Func. Botão Direito], ou [Botão para Baixo].
- Não pode chamar a área de focagem registada nas seguintes situações:
  - O modo de gravação está definido para [Auto inteligente], [Vídeo] ou [Câmara L&R]
- Quando [Regist. Área AF] estiver definido para [Lig.], a definição [Bloquear peças oper] está bloqueada para [Desligado].

### Tópico relacionado

- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)
- [Apagar uma Área AF registada \(Elim. Área AF reg.\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apagar uma Área AF registada (Elim. Área AF reg.)

---



Apaga a posição do quadro de focagem que estava registada usando [Regist. Área AF].

① MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Elim. Área AF reg.].

---

### Tópico relacionado

- [Registar a atual área de focagem \(Regist. Área AF\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Limite área focag. (imagem fixa/filme)



Ao limitar previamente os tipos de definições de área de focagem disponível, pode selecionar as definições de [Área de Focagem] mais rapidamente.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Limite área focag.] → Adicione marcas de verificação às áreas de focagem que pretende utilizar e depois selecione [OK].

Os tipos de áreas de focagem assinalados por ✓ (marca de verificação) estarão disponíveis como definições.

### Sugestão

- Quando atribui [Alterar área focagem] a uma tecla pretendida usando [Def. tec. pers./sel.] ou [Def. tec. pers./sel.], a área de focagem muda sempre que carregar na tecla atribuída. Ao limitar previamente os tipos de áreas de focagem selecionáveis com [Limite área focag.], pode selecionar mais rapidamente as definições da área de focagem que pretende.

### Nota

- Os tipos de áreas de focagem que não têm uma marca de verificação não podem ser selecionados com MENU ou com o menu Fn (função). Para selecionar uma, adicione uma marca de verificação utilizando [Limite área focag.].
- Se remover a marca de verificação de uma área de focagem registada com [Mud. ÁreaAF V/H] ou [Regist. Área AF], as definições registadas serão alteradas.

### Tópico relacionado

- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Circ. ponto focag. (imagem fixa/filme)

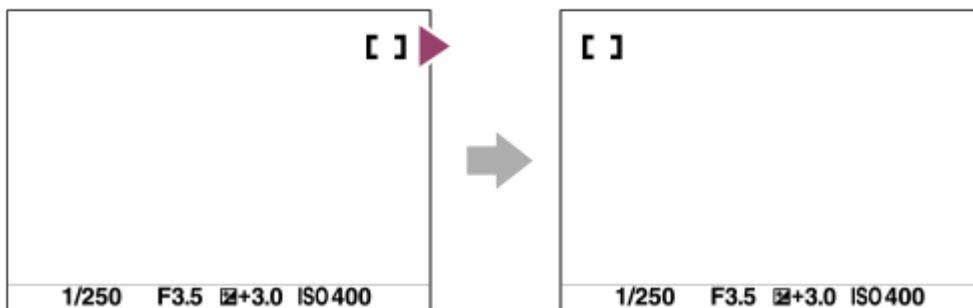


Define se permite que a moldura de focagem salte de um extremo para o outro quando move a moldura de focagem. Esta função é útil quando pretende mover a moldura de focagem rapidamente de um extremo para o outro. A função pode ser utilizada quando forem selecionadas as seguintes definições para [Área de Focagem].

- [Zona]
- [Ponto: S]/[Ponto: M]/[Ponto: L]
- [Expandir ponto]
- [Seguimento: Zona]
- [Seguimento: Ponto S]/[Seguimento: Ponto M]/[Seguimento: Ponto L]
- [Seguimento: Expandir ponto]

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Circ. ponto focag.] → definição desejada.

Quando [Circular] está selecionado:



### Detalhes do item do Menu

#### Não circula:

O cursor não se move quando tenta mover a moldura de focagem para além do fim.

#### Circular:

O cursor salta para o extremo oposto quando tenta mover a moldura de focagem para além do fim.

#### Nota

- Mesmo que defina [Circ. ponto focag.] para [Circular], a moldura de focagem não circula na diagonal.

### Tópico relacionado

- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Qtd desl. mold.AF (imagem fixa/filme)



Define a distância pela qual a moldura de focagem é deslocada quando [Área de Focagem] estiver definida para [Ponto], etc. Pode deslocar rapidamente a moldura de focagem aumentando a distância, como em situações em que o motivo se mexe muito.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Área de focagem] Qtd desl. mold.AF → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Normal:

A moldura de focagem move-se pela distância padrão.

#### Grande:

A moldura de focagem move-se numa distância maior de cada vez do que com [Normal].

#### Sugestão

- Quando [Mudar mov. mol. AF] for atribuído à tecla pretendida usando [Def. tec. pers./sel.] ou [Def. tec. pers./sel.], a definição [Área de focagem] Qtd desl. mold.AF comuta temporariamente enquanto a tecla for carregada.
- Se alguma das seguintes funções for atribuída aos seletores ou ao seletor de controlo usando [Def. tec. pers./sel.] ou [Def. tec. pers./sel.], pode deslocar a moldura de focagem pela distância determinada para cada função, independentemente da definição para [Área de focagem] Qtd desl. mold.AF.
  - [Mover mol. AF ↔ : G]
  - [Mover mol. AF ↑↓ : G]
  - [Mover mol. AF ↔ : N]
  - [Mover mol. AF ↑↓ : N]
- Se alguma das seguintes funções for atribuída aos seletores ou ao seletor de controlo utilizando [Definiç. Meu seletor], pode deslocar a moldura de focagem pela distância determinada para cada função, independentemente da definição de [Área de focagem] Qtd desl. mold.AF.
  - [Mover mol. AF ↔ : G]
  - [Mover mol. AF ↑↓ : G]
  - [Mover mol. AF ↔ : N]
  - [Mover mol. AF ↑↓ : N]

### Tópico relacionado

- Selecionar a área de focagem (Área de Focagem)
- Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores (Def. tec. pers./sel.)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Cor mold. focag. (imagem fixa/filme)

---



Pode especificar a cor da moldura que indica a área de focagem. Se for difícil ver a moldura por causa do motivo, torne-a mais visível alterando a cor.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [  Cor mold. focag.] → cor desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Branco:

Mostra a moldura que indica a área de focagem em branco.

#### Vermelho:

Mostra a moldura que indica a área de focagem a vermelho.

---

### Tópico relacionado

- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Limpar Auto Área AF

---



Define se a área de focagem está sempre visível ou desaparece automaticamente pouco depois de se obter o foco.

① MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Limpar Auto Área AF] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Lig.:**

A área de focagem desaparece automaticamente pouco depois de se obter o foco.

**Desligado:**

A área de focagem é visualizada sempre.

---

### Tópico relacionado

- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Exibir área dur. Seg.

---



Define se visualiza ou não a moldura para a área de focagem quando [ Modo Focagem] estiver definido para [AF Contínua] e [ Área de Focagem] estiver definida para [Seguimento].

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Exibir área dur. Seg.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Visualiza a moldura para a área de focagem durante o seguimento. Uma vez que a área de início de seguimento é visualizada durante o seguimento do motivo, é útil quando começa a próxima sessão de gravação.

#### Desligado:

Não visualiza a moldura para a área de focagem durante o seguimento.

---

### Tópico relacionado

- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apres. área AF-C



Pode definir se visualiza ou não a área que está focada quando [Modo Focagem] estiver definido para [AF Contínua] e [Área de Focagem] estiver definida para [Grande] ou [Zona].

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Apres. área AF-C] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Mostra a área de focagem que está focada.

#### Desligado:

Não mostra a área de focagem que está focada.

#### Nota

- Quando [Área de Focagem] estiver definida para um dos seguintes, os quadros de focagem na área que está focada ficam verdes:
  - [Fixar no centro]
  - [Ponto]
  - [Expandir ponto]

### Tópico relacionado

- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Área Deteç. de Fase



Define se mostra ou não a área de Deteção de Fase AF.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Área de focagem] → [Área Deteç. de Fase] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Lig.:**

Mostra a área de Deteção de Fase AF.

**Desligado:**

Não mostra a área de Deteção de Fase AF.

**Nota**

- Deteção de fase AF está disponível apenas com objetivas compatíveis. Se estiver colocada uma objetiva incompatível, será incapaz de usar deteção de fase AF. Deteção de fase AF pode não operar mesmo com algumas objetivas compatíveis, como por exemplo objetivas compradas no passado que não foram atualizadas.
- Quando gravar filmes, a área de Deteção de Fase AF não será mostrada.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Sens. Seguim. AF

---



Pode seleccionar a sensibilidade de seguimento AF quando o motivo estiver fora de foco no modo de imagem fixa.

① MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF/MF] → [Sens. Seguim. AF] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**5(Reativo)/4/3(Normal)/2/1(Fixo):**

Selecione [5(Reativo)] para focar prontamente em motivos a diferentes distâncias.

Selecione [1(Fixo)] para manter o foco num motivo específico quando outras coisas se atravessarem em frente do motivo.



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Vel. transição AF



Define a velocidade de focagem quando o alvo do foco automático é comutado durante a gravação do filme.

① MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF/MF] → [Vel. transição AF] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**7 (Rápida)/6/5/4/3/2/1 (Lenta):**

Selecione um valor mais rápido para focar o motivo mais rapidamente.

Selecione um valor mais lento para focar mais suavemente o motivo.

#### Sugestão

- Pode utilizar a função de focagem tátil para mudar intencionalmente a AF.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Se. mud. mot. AF

---



Define a sensibilidade com que o foco muda para outro motivo quando o motivo original deixa a área de foco ou um motivo desfocado no primeiro plano se aproxima do centro da área de foco durante a gravação do filme.

**1** MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF/MF] → [Se. mud. mot. AF] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### 5(Reativo)/4/3/2/1(Fixo):

Selecione um valor mais elevado quando pretender fotografar um motivo em movimento rápido, ou quando pretender fotografar vários motivos enquanto muda continuamente o foco.

Selecione um valor mais baixo quando quiser que o foco se mantenha estável, ou quando pretende manter o foco num alvo específico sem ser afetado por outros motivos.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Auxiliar AF



Ao gravar um filme com foco automático, pode alterar o motivo focado operando o anel de focagem da objetiva.

- 1 MENU** → **AF<sub>MF</sub> (Focagem)** → **[AF/MF]** → **[Auxiliar AF]** → **[Lig.]**.
- 2 Enquanto grava um filme com foco automático, rode o anel de focagem da objetiva para focar o motivo pretendido.**  
Quando deixa de utilizar o anel de focagem, o motivo focado com o anel de focagem torna-se o alvo do foco automático.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Utiliza a função de assistência AF.

#### Desligado:

Não utiliza a função de assistência AF.

### Sugestão

- Será mais fácil ver qual a região que está focada se usar a função [ Apresent. Saliênc.] ou [Mapa de focagem] juntamente com [Auxiliar AF], facilitando a focagem no motivo pretendido.

### Nota

- Apenas os motivos dentro da área de focagem são alvo do foco automático.
- As seguintes objetivas não são compatíveis com [Auxiliar AF].
  - SELP1650 (vendida separadamente)
  - SEL18200LE (vendida separadamente)

### Tópico relacionado

- [Apres. saliência](#)
- [Mapa de focagem](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Seletor AF/MF



Pode facilmente comutar o modo de focagem de automático para manual e vice-versa enquanto fotografa sem mudar a sua posição de retenção.

1 MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.] → botão desejado → [Fixar seletor AF/MF] ou [Com. seletor AF/MF].

### Detalhes do item do Menu

#### Fixar seletor AF/MF:

Comuta o modo de focagem enquanto o botão for mantido carregado.

#### Com. seletor AF/MF:

Comuta o modo de focagem até o botão ser novamente carregado.

#### Nota

- Não pode definir a função [Fixar seletor AF/MF] para [Fun. Botão Esquerdo], [Funç. Botão Direito] ou [Botão para Baixo] do seletor de controlo.
- Se a lente estiver equipada com um interruptor seletor AF/MF, o estado do interruptor da lente terá prioridade.

### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## AF c/ obturador

---



Seleciona se foca automaticamente quando carrega até meio no botão do obturador. Selecione [Desligado] para ajustar o foco e a exposição separadamente.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF/MF] → [AF c/ obturador] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Lig.:**

O foco automático opera quando carrega até meio no botão do obturador.

**Desligado:**

O foco automático não opera mesmo se carregar até meio no botão do obturador.

---

### Tópico relacionado

- [Ligar AF](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ligar AF



Podemos focar sem carregar até meio no botão do obturador. As definições para [ Modo Focagem] serão aplicadas.

- 1 **MENU** → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.] → tecla desejada, depois atribua a função [Ligar AF] à tecla.
- 2 **Carregue na tecla à qual atribuiu a função [Ligar AF].**
  - Ao gravar um filme, pode realizar uma focagem automática mantendo carregada a tecla personalizada à qual [Ligar AF] está atribuído mesmo no modo de focagem manual.

### Sugestão

- Defina [AF c/ obturador] para [Desligado] quando não quiser executar focagem automática usando o botão do obturador.
- Defina [AF c/ obturador] e [Pré-AF] para [Desligado] para focar a uma distância de fotografia específica prevendo a posição do motivo.

### Tópico relacionado

- [AF c/ obturador](#)
- [Pré-AF](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Fixar foco

---



Bloqueia o foco enquanto se carrega na tecla à qual foi atribuída a função de Manutenção do Foco.

- 1 MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.] → atribua a função [Fixar foco] à tecla desejada.
  - 2 Foque e carregue na tecla à qual a função [Fixar foco] foi atribuída.
- 

### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Pré-AF

---



O produto ajusta automaticamente o foco antes de carregar até meio no botão do obturador.

① MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF/MF] → [Pré-AF] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Lig.:**

Ajusta o foco antes de carregar até meio no botão do obturador.

**Desligado:**

Não ajusta o foco antes de carregar até meio no botão do obturador.

**Nota**

- [Pré-AF] está disponível apenas quando estiver montada uma objetiva de montagem tipo E.
- Durante as operações de focagem, o ecrã pode tremer.



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. prioridade AF-S

---



Define se dispara o obturador mesmo se o motivo não estiver focado quando [Modo Focagem] estiver definido para [Disp. único AF], [Foc.Man.Diret] ou [AF Automática] e o motivo permanecer quieto.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF/MF] → [Def. prioridade AF-S] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### AF:

Dá prioridade à focagem. O obturador não será disparado até o motivo estar focado.

#### Disparar:

Dá prioridade ao disparo do obturador. O obturador disparará mesmo se o motivo estiver desfocado.

#### Ênfase Equilibr.:

Fotografa com uma ênfase equilibrada na focagem e no disparo do obturador.

---

### Tópico relacionado

- [Selecionar o método de focagem \(Modo Focagem\)](#)
- [Def. prioridade AF-C](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. prioridade AF-C

---



Define se dispara o obturador mesmo se o motivo não estiver focado quando AF contínua estiver ativada e o motivo em movimento.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [AF/MF] → [Def. prioridade AF-C] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**AF:**

Dá prioridade à focagem.

**Disparar:**

Dá prioridade ao disparo do obturador. O obturador disparará mesmo se o motivo estiver desfocado.

**Ênfase Equilibr.:**

Fotografa com uma ênfase equilibrada na focagem e no disparo do obturador.

---

### Tópico relacionado

- [Selecionar o método de focagem \(Modo Focagem\)](#)
- [Def. prioridade AF-S](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## AF Ampl. focag.



Pode focar o motivo com mais precisão usando a focagem automática ampliando a área onde pretende focar. Embora a imagem ampliada seja visualizada, pode focar uma área mais pequena do que [Ponto] em [Área de Focagem].

- 1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [AF Ampl. focag.] → [Lig.].
- 2 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [Amplificador Focagem].
- 3 **Amplie a imagem carregando no centro do multisseletor, e depois ajuste a posição carregando para cima/para baixo/esquerda/direita no multisseletor.**
  - A escala de ampliação muda cada vez que carregar no centro.
- 4 **Carregue até meio no botão do obturador para focar.**
  - A focagem será obtida no ponto de + (símbolo mais) no centro do ecrã.
- 5 **Carregue completamente no botão do obturador para fotografar.**
  - A câmara sai da visualização ampliada após a fotografia.

### Sugestão

- Recomenda-se a utilização de um tripé para identificar com precisão o local que pretende ampliar.
- Pode verificar o resultado da focagem automática ampliando a imagem visualizada. Se pretender reajustar a posição do foco, ajuste-a na área de focagem no ecrã ampliado e depois carregue até meio no botão do obturador.

### Nota

- Se ampliar uma área na extremidade do ecrã, a câmara pode não ser capaz de focar.
- A exposição e equilíbrio de brancos não podem ser ajustados enquanto a imagem visualizada estiver a ser ampliada.
- [AF Ampl. focag.] está indisponível nas seguintes situações:
  - Durante a gravação de filmes
  - Quando [Modo Focagem] estiver definida para [AF Contínua].
  - Quando [Modo Focagem] estiver definido para [AF Automática] e o modo de fotografia estiver definido para outro sem ser P/A/S/M.
  - Quando usar um Adaptador de montagem (vendido separadamente).
- Enquanto a imagem visualizada estiver a ser ampliada, as seguintes funções estão indisponíveis:
  - [AF Olhos]
  - [Pré-AF]
  - [Pr. cara/olhos AF]

---

## Tópico relacionado

- [Amplificador Focagem](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ampl. auto. MF



Amplia automaticamente a imagem no ecrã para facilitar a focagem manual. Isto funciona em fotografia de Foco Manual ou Foco Manual Direto.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [Ampl. auto. MF] → [Lig.].

2 Rode o anel de foco para ajustar o foco.

- A imagem é ampliada. Pode ampliar imagens ainda mais carregando no centro do seletor de controlo.

### Sugestão

- Pode definir quanto tempo a imagem é mostrada ampliada selecionando MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [Tempo Am. Foco].

### Nota

- Não pode usar [Ampl. auto. MF] quando gravar filmes. Use a função [Amplificador Focagem] em alternativa.
- [Ampl. auto. MF] não está disponível quando um Adaptador de montagem estiver colocado. Use a função [Amplificador Focagem] em alternativa.

### Tópico relacionado

- [Focagem man.](#)
- [Focagem manual direta \(Foc.Man.Diret\)](#)
- [Tempo Am. Foco \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Amplificador Focagem



Pode verificar o foco ampliando a imagem antes da fotografia.  
Ao contrário de [Ampl. auto. MF], pode ampliar a imagem sem operar o anel de foco.

- 1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [Amplificador Focagem].
- 2 Carregue no centro do multisseletor para ampliar a imagem e selecione a área que quer ampliar carregando para cima/para baixo/esquerda/direita no multisseletor.
  - Cada vez que carregar no centro, a escala de ampliação mudará.
  - Pode definir a ampliação inicial selecionando MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [ Ampl. inicial foc.] ou [ Ampl. foc. inicial].
- 3 Confirme o foco.
  - Carregue no botão (Apagar) para trazer a posição ampliada para o centro de uma imagem.
  - Quando o modo de focagem for [Focagem man.], pode ajustar o foco enquanto uma imagem é ampliada. Se [AF Ampl. focag.] estiver definida para [Desligado], a função [Amplificador Focagem] é cancelada quando o botão do obturador é carregado até meio.
  - Quando o botão do obturador for carregado até meio enquanto uma imagem estiver ampliada durante a focagem automática, são executadas diferentes funções dependendo da definição [AF Ampl. focag.].
    - Quando [AF Ampl. focag.] estiver definida para [Lig.]: A focagem automática é executada novamente.
    - Quando [AF Ampl. focag.] estiver definida para [Desligado]: A função [Amplificador Focagem] é cancelada.
  - Pode definir quanto tempo a imagem é mostrada ampliada selecionando MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [ Tempo Am. Foco].

### Para usar a função de amplificador focagem por operação tátil

Pode ampliar a imagem e ajustar a focagem tocando no monitor. Defina previamente [Funcionamento Tátil] para [Lig.]. Quando o modo de focagem for [Focagem man.], pode executar [Amplificador focagem] tocando duas vezes na área a focar.

#### Sugestão

- [Amplificador focagem] está atribuído ao botão 5 (Botão personalizado 5) nas predefinições.
- Enquanto usar a função de amplificador focagem, pode deslocar a área ampliada arrastando-a no painel tátil.
- Para sair da função de amplificador focagem, volte a tocar duas vezes no monitor. Quando [AF Ampl. focag.] estiver definida para [Desligado], a função de amplificador focagem termina ao carregar até meio no botão do obturador.

#### Tópico relacionado

- [Ampl. auto. MF](#)

- Tempo Am. Foco (imagem fixa/filme)
- Ampl. inicial foc. (imagem fixa)
- Ampl. foc. inicial (filme)
- AF Ampl. focag.
- Funcionamento Tátil

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Tempo Am. Foco (imagem fixa/filme)

---



Define a duração durante a qual uma imagem é ampliada usando a função [Ampl. auto. MF] ou [Amplificador Focagem].

① MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [  Tempo Am. Foco] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**2 seg.:**

Amplia as imagens durante 2 segundos.

**5 seg.:**

Amplia as imagens durante 5 segundos.

**Sem limite:**

Amplia as imagens até carregar no botão do obturador.

---

### Tópico relacionado

- [Ampl. auto. MF](#)
- [Amplificador Focagem](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ampl. foc. inicial (filme)

---



Define a escala de ampliação inicial de [Amplificador Focagem] no modo de gravação de filme.

① MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [▶■ Ampl. foc. inicial] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**x1,0:**

Apresenta a imagem com a mesma ampliação do ecrã de fotografia.

**x4,0:**

Apresenta uma imagem ampliada 4,0 vezes.

---

### Tópico relacionado

- [Amplificador Focagem](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ampl. inicial foc. (imagem fixa)

---



Define a escala de ampliação inicial quando usar [Amplificador Focagem]. Selecione uma definição que ajudará a enquadrar a sua fotografia.

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [ Ampl. inicial foc.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**x1,0:**

Apresenta a imagem com a mesma ampliação do ecrã de fotografia.

**x6,1:**

Apresenta uma imagem ampliada 6,1 vezes.

---

### Tópico relacionado

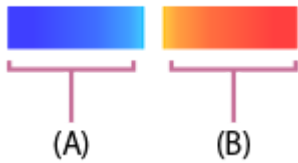
- [Amplificador Focagem](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Mapa de focagem



Ao gravar um filme, são apresentadas as áreas que estão focadas e as áreas que estão desfocadas para que possa distingui-las visualmente. As áreas por trás da zona que está focada são indicadas por pontos numa cor fria **(A)** e as que estão à frente da zona focada são indicadas por pontos numa cor quente **(B)**. Os pontos não são apresentados na gama de focagem. Os pontos não são gravados no filme real.



1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Assist. à focagem] → [Mapa de focagem] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Mostra o mapa de focagem.

#### Desligado:

Não mostra o mapa de focagem.

#### Sugestão

- O mapa de focagem também pode ser extraído para um monitor externo. Para extrair o mapa de focagem para um monitor externo, defina [Visualizar Info. HDMI] para [Ligar].

#### Nota

- [Mapa de focagem] está indisponível nas seguintes situações:
  - Quando [Amplificador Focagem] estiver ativado
  - Enquanto utilizar a função de zoom digital
  - Durante a transmissão
  - Ao utilizar uma objetiva que não suporta a deteção de fase AF
  - Quando um Adaptador de montagem estiver colocado
  - Quando a objetiva não estiver colocada na câmara

### Tópico relacionado

- [Visualizar Info. HDMI](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apres. saliência



Define a função de saliência, que aumenta o contorno das áreas focadas durante a fotografia com Focagem manual ou Focagem manual direta. Ao gravar um filme, também pode utilizar a função de saliência com focagem automática.

- 1 MENU → AF<sub>MF</sub> (Focagem) → [Apres. saliência] → **Selecione um item de menu e defina o parâmetro pretendido.**

### Detalhes do item do Menu

#### Apresent. Saliênc.:

Define se apresenta a saliência. ([Lig.] / [Desligado])

#### Nível Saliência:

Define o nível de melhoria das áreas de focagem. ([Alto] / [Médio] / [Baixo])

#### Cor Saliência:

Define a cor usada para melhorar as áreas de focagem. ([Vermelho] / [Amarelo] / [Azul] / [Branco])

#### Sugestão

- [Sel. Apres. Saliência] é atribuído ao lado direito do seletor de controlo nas predefinições.

#### Nota

- Uma vez que o produto reconhece áreas nítidas como focadas, o efeito de saliência difere, dependendo do motivo e da objetiva.
- O contorno dos alcances de foco não é melhorado em dispositivos ligados através de HDMI.

### Tópico relacionado

- [Focagem man.](#)
- [Focagem manual direta \(Foc.Man.Diret\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Comp. exposição (imagem fixa/filme)



Normalmente, a exposição é definida automaticamente (exposição automática). Com base no valor de exposição definido pela exposição automática, pode tornar toda a imagem mais clara ou escura se ajustar [ Comp. exposição] para o lado mais ou lado menos, respetivamente (compensação da exposição).

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Comp. exposição] → [ Comp. exposição] → definição desejada.

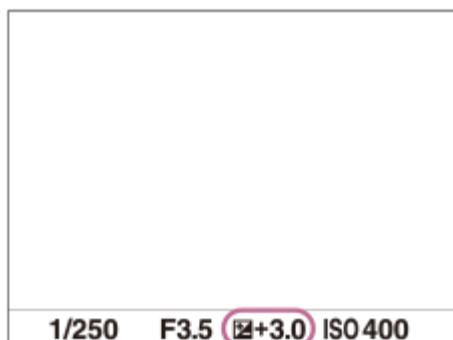
### Lado + (superior):

As imagens ficam mais claras.

### Lado - (inferior):

As imagens ficam mais escuras.

- Pode ajustar o valor de compensação da exposição dentro da variação de -5,0 EV a +5,0 EV.
- Pode confirmar o valor de compensação da exposição que definiu no ecrã de fotografia.



### Sugestão

- Apenas um valor entre -3,0 EV e +3,0 EV com a luminosidade de imagem equivalente aparece no ecrã quando fotografar. Se definir um valor de compensação da exposição fora desta variação, a luminosidade da imagem no ecrã não será afetada, mas será refletida na imagem gravada.
- Pode ajustar o valor de compensação da exposição dentro da variação de -2,0 EV a +2,0 EV em filmes.

### Nota

- Não pode efetuar a compensação da exposição nos seguintes modos de fotografia:
  - [Auto inteligente]
- Quando usar [Exposiç. manual], pode efetuar a compensação da exposição apenas quando [ ISO] estiver definido para [ISO AUTO].

### Tópico relacionado

- [Passo exposição \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Bracket Único](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Visor de histograma

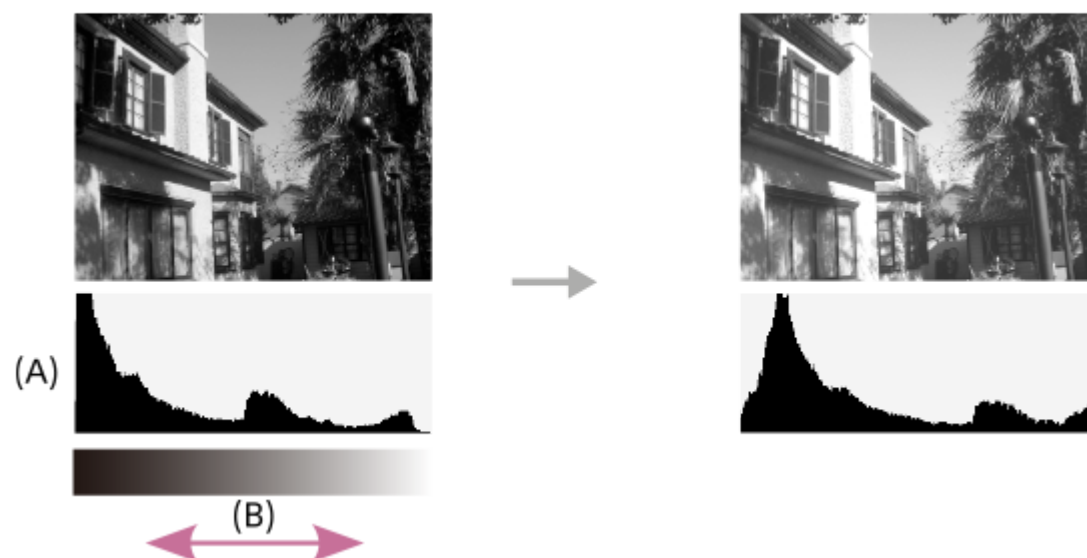
Um histograma mostra a distribuição de luminância, apresentando quantos píxeis existem por luminância. Para visualizar o histograma no ecrã de gravação ou no ecrã de reprodução, carregue repetidamente no botão DISP (Definição de Visualização).

### Como ler o histograma

O histograma indica valores mais escuros para a esquerda e valores mais luminosos para a direita.

O histograma muda dependendo da compensação da exposição.

Um pico na extremidade direita ou esquerda do histograma indica que a imagem tem uma área sobre-exposta ou subexposta, respetivamente. Não pode corrigir esses defeitos usando um computador após a fotografia. Execute compensação da exposição antes de fotografar quando necessário.



(A): Contagem de píxeis

(B): Luminosidade

### Nota

- A informação na visualização do histograma não indica a fotografia final. É informação acerca da imagem visualizada no ecrã. O resultado final depende do valor de abertura, etc.
- A visualização do histograma é extremamente diferente entre fotografia e reprodução nos seguintes casos:
  - Quando fotografar um motivo de baixa luminância como por exemplo uma cena noturna

### Tópico relacionado

- [Utilização do botão DISP \(Definição de Visualização\)](#)
- [Comp. exposição \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Passo exposição (imagem fixa/filme)

---



Pode ajustar a definição de incremento para os valores da velocidade do obturador, abertura e compensação da exposição.

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Comp. exposição] → [ Passo exposição] → definição desejada.

### Detalhes do item do menu

0,5 EV / 0,3 EV

---

### Tópico relacionado

- [Comp. exposição \(imagem fixa/filme\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ajuste norma exp. (imagem fixa/filme)



Ajusta o padrão para o valor de exposição correto desta câmara para cada modo de medição.

- 1 MENU → (Exposição/Cor) → [Comp. exposição] → [ Ajuste norma exp.] → modo de medição desejado.
- 2 **Selecione o valor desejado como o padrão de medição.**
  - Pode definir um valor de -1 EV a +1 EV em incrementos de 1/6 EV.

### Modo de medição

O valor padrão definido será aplicado quando seleciona o modo de medição correspondente em MENU → (Exposição/Cor) → [Medição] → [ Modo do medidor].

Multi/ Centro/ Ponto/ Média ecrã inteiro/ Destaque

#### Nota

- A compensação da exposição não será afetada quando [ Ajuste norma exp.] for alterado.
- O valor da exposição será bloqueado de acordo com o valor definido para [ Ponto] durante a utilização de AEL pontual.
- O valor padrão para M.M (Medição Manual) será alterado de acordo como valor definido em [ Ajuste norma exp.].
- O valor definido em [ Ajuste norma exp.] é gravado em dados Exif separadamente do valor de compensação da exposição. A quantidade do valor padrão de exposição não será acrescentada ao valor de compensação da exposição.
- Se definir [ Ajuste norma exp.] durante fotografia de bracket, o número de fotos para bracketing será repostado.

### Tópico relacionado

- [Modo do medidor \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Otim. alc. dinâm. (imagem fixa/filme)



Ao dividir a imagem em pequenas áreas, o produto analisa o contraste da luz e sombra entre o motivo e o fundo, e cria uma imagem com a luminosidade e gradação ideais.

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Cor/Tom] → [ Otim. alc. dinâm.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Desligado:

Não ajusta a luminosidade e a gradação.

#### Otimiz Alc Din:

Se selecionar [Otimiz Alc Din: auto], a câmara ajustará automaticamente a luminosidade e a gradação. Para otimizar a gradação de uma imagem gravada por áreas individuais, selecione um nível de otimização de [Otimiz Alc Din: Lv1] (fraco) a [Otimiz Alc Din: Lv5] (forte).

#### Nota

- Nas seguintes situações, [ Otim. alc. dinâm.] está fixado para [Desligado]:
  - Quando [ Perfil de imagem] estiver definido sem ser para [Desligado]
  - [Disparo Log] está definido para outro sem ser [Desligado].
- Quando fotografar com [Otimiz Alc Din], a imagem pode ficar ruidosa. Selecione o nível correto verificando a imagem gravada, especialmente quando aumenta o efeito.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Modo do medidor (imagem fixa/filme)



Selecione o modo de medição que define que parte do ecrã medir para determinar a exposição.

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Medição] → [ Modo do medidor] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Multi:

Mede a luz em cada área após dividir a área total em múltiplas áreas e determina a exposição correta de todo o ecrã (Medidor de padrão múltiplo).

#### Centro:

Mede a luminosidade média de todo o ecrã, enquanto realça a área central do ecrã (Medidor ponderado ao centro).

#### Ponto:

Mede apenas dentro do círculo de medição. Este modo é adequado para medir a luz numa parte especificada de todo o ecrã. O tamanho do círculo de medição pode ser selecionado a partir de [Ponto: Normal] e [Ponto: Grande]. A posição do círculo de medição depende da definição para [ Ponto medidor luz].

#### Média ecrã int.:

Mede a luminosidade média de todo o ecrã. A exposição será estável mesmo se a composição ou a posição do motivo se alterar.

#### Destaque:

Mede a luminosidade enquanto realça a área destacada no ecrã. Este modo é adequado para fotografar o motivo enquanto evita a sobre-exposição.

### Sugestão

- O ponto de medição pontual pode ser coordenado com a área de focagem utilizando [Link ponto foc.].
- Quando [Multi] está selecionado e [ Cara multi med.] está definido para [Lig.], a câmara mede a luminosidade com base na caras detetadas.
- Quando [ Modo do medidor] estiver definido para [Destaque] e a função [Otimiz Alc Din] estiver ativada, a luminosidade e o contraste serão corrigidos automaticamente dividindo a imagem em áreas pequenas e analisando o contraste da luz e sombra. Efetue as definições com base nas circunstâncias de fotografia.

### Nota

- [ Modo do medidor] está bloqueado para [Multi] nas seguintes situações de gravação:
  - [Auto inteligente]
  - Quando usar uma função de zoom sem ser o zoom ótico
- No modo [Destaque], o motivo pode estar escuro se existir uma parte mais clara no ecrã.

### Tópico relacionado

- [Bloqueio AE](#)
- [Ponto medidor luz \(imagem fixa/filme\)](#)

- Cara multi med. (imagem fixa/filme)
- Otim. alc. dinâm. (imagem fixa/filme)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Cara multi med. (imagem fixa/filme)



Define se a câmara mede a luminosidade com base em caras detetadas quando [ Modo do medidor] está definido para [Multi].

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Medição] → [ Cara multi med.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

A câmara mede a luminosidade com base nas caras detetadas.

#### Desligado:

A câmara mede a luminosidade usando a definição [Multi], sem detetar caras.

#### Nota

- Quando o modo de fotografia estiver definido para [Auto inteligente], [ Cara multi med.] está bloqueado para [Lig.].
- Quando [ Pr. cara/olhos AF] estiver definids para [Lig.] e [ Det. mo. cara/olh.] estiver definida para um item diferente de [Humano] em [AF de cara/olhos], [ Cara multi med.] não funciona.

### Tópico relacionado

- [Modo do medidor \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ponto medidor luz (imagem fixa/filme)



Define se coordena a posição de medição pontual com a área de focagem quando [ Área de Focagem] estiver definida para os seguintes parâmetros:

- [Ponto: S]/[Ponto: M]/[Ponto: L]
- [Expandir ponto]
- [Seguimento: Ponto S]/[Seguimento: Ponto M]/[Seguimento: Ponto L]
- [Seguimento: Expandir ponto]

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Medição] → [ Ponto medidor luz] → definição desejada.

### Detalhes do item do menu

#### Centro:

A posição de medição pontual não coordena com a área de focagem, mas mede sempre a luminosidade ao centro.

#### Link ponto foc.:

A posição de medição pontual coordena com a área de focagem.

#### Nota

- Mesmo que a posição de medição pontual seja coordenada com a posição de início [Seguimento], não será coordenada com o seguimento do motivo.
- Quando [ Área de Focagem] estiver definida para os seguintes parâmetros, a posição de medição pontual está bloqueada ao centro.
  - [Grande]
  - [Zona]
  - [Fixar no centro]
  - [Seguimento: Grande]/[Seguimento: Zona]/[Seguimento: Fixar no Centro]

### Tópico relacionado

- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)
- [Modo do medidor \(imagem fixa/filme\)](#)

## Bloqueio AE



Quando o contraste entre o motivo e o fundo for elevado, como por exemplo quando fotografa um motivo iluminado por detrás ou um motivo junto a uma janela, meça a luz num ponto onde o motivo pareça ter a luminosidade apropriada e bloqueie a exposição antes de fotografar. Para reduzir a luminosidade do motivo, meça a luz num ponto mais brilhante do que o motivo e bloqueie a exposição de todo o ecrã. Para tornar o motivo mais brilhante, meça a luz num ponto mais escuro do que o motivo e bloqueie a exposição de todo o ecrã.

- 1 MENU** → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.] → tecla desejada, depois atribua [Comutar AEL] à tecla.
- 2 Ajuste o foco no ponto no qual a exposição é ajustada.**
- 3 Carregue no botão ao qual a função [Comutar AEL] está atribuída.**  
A exposição está bloqueada e visualiza-se (bloqueio AE).
- 4 Volte a focar no motivo e carregue no botão do obturador.**
  - Para cancelar o bloqueio de exposição, carregue no botão ao qual a função [Comutar AEL] foi atribuída.

### Sugestão

- Se seleccionar a função [Prender AEL] em [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.], pode bloquear a exposição desde que mantenha carregado o botão. Não pode definir a função [Prender AEL] para [Fun. Botão Esquerdo], [Funç. Botão Direito] ou [Botão para Baixo].

### Nota

- [ Prender AEL] e [ Comutar AEL] não estão disponíveis quando usar funções de zoom sem ser zoom ótico.

### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## AEL c/ obturador



Define se fixa a exposição quando carrega até meio no botão do obturador.  
Selecione [Desligado] para ajustar o foco e a exposição separadamente.

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Medição] → [AEL c/ obturador] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Auto:

Fixa a exposição após ajustar o foco automaticamente quando carrega até meio no botão do obturador quando [ Modo Focagem] estiver definido para [Disp. único AF]. Quando [ Modo Focagem] estiver definida para [AF Automática] e o produto determina que o motivo está em movimento, a exposição bloqueada é cancelada.

#### Lig.:

Fixa a exposição quando carrega até meio no botão do obturador.

#### Desligado:

Não fixa a exposição quando carrega até meio no botão do obturador. Use este modo quando quiser ajustar o foco e exposição separadamente.

#### Nota

- Quando [Comutar AEL] é atribuída a qualquer tecla utilizando [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.], a operação com a tecla receberá prioridade sobre as definições [Comutar AEL].



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apres. Zebra



Define um padrão de zebra, que aparece sobre parte de uma imagem se o nível de luminosidade dessa parte cumprir o nível IRE que definiu. Use este padrão de zebra como um guia para ajustar a luminosidade.

- 1 MENU → (Exposição/Cor) → [Apres. Zebra] → **Selecione um item de menu e defina o parâmetro pretendido.**

### Detalhes do item do Menu

#### **Apresent. Zebra:**

Define se pretende mostrar o padrão de zebra. ([Desligado] / [Lig.])

#### **Nível Zebra:**

Ajusta o nível de luminosidade do padrão de zebra. ([70] / [75] / [80] / [85] / [90] / [95] / [100] / [100 OU MAIS])

#### Sugestão

- [Sel. Apres. Zebra] é atribuído ao lado esquerdo do seletor de controlo nas predefinições.
- Pode registar valores para verificar a exposição correta ou sobre-exposição, bem como o nível de luminosidade para [ Nível Zebra]. As definições para confirmação de exposição correta e confirmação de sobre-exposição são registadas para [Personalizado 1] e [Personalizado 2] respetivamente nas predefinições.
- Para verificar a exposição correta, defina um valor padrão e a variação para o nível de luminosidade. O padrão de zebra aparecerá em áreas que ficam dentro do valor que definiu.
- Para verificar a sobre-exposição, defina um valor mínimo para o nível de luminosidade. O padrão de zebra aparecerá sobre áreas com um nível de luminosidade igual ou superior ao valor que definiu.

#### Nota

- O padrão de zebra não é visualizado em dispositivos ligados através de HDMI.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## ISO (imagem fixa/filme)



Sensibilidade à luz é expressa pelo número ISO (índice de exposição recomendado). Quanto maior o número, maior a sensibilidade.

### 1 Botão ISO (sensibilidade ISO) → definição pretendida.

- Pode também seleccionar MENU → (Exposição/Cor) → [Exposição] → [ ISO].
- Pode alterar o valor em passos de 1/3 EV rodando o seletor dianteiro assim como o seletor de controlo. Pode alterar o valor em passos de 1 EV rodando o seletor traseiro.

### Detalhes do item do Menu

#### ISO AUTO:

Define automaticamente a sensibilidade ISO.

#### ISO 50 – ISO 102400:

Define manualmente a sensibilidade ISO. Ao seleccionar um número maior aumenta a sensibilidade ISO.

#### Sugestão

- Pode alterar a variação da sensibilidade ISO que esteja automaticamente definida no modo [ISO AUTO]. Selecione [ISO AUTO] e carregue no lado direito do seletor de controlo, e defina os valores desejados para [ISO AUTO Máximo] e [ISO AUTO Mínimo].
- Quanto maior o valor ISO, mais ruído irá aparecer nas imagens.
- As definições ISO disponíveis irão diferir dependendo do facto de fotografar imagens fixas, gravar filmes ou gravar filmes em câmara lenta/câmara rápida.
- Quando gravar filmes, os valores ISO entre 100 e 32000 estão disponíveis. Se o valor ISO for definido para um valor superior a 32000, a definição é comutada automaticamente para 32000. Quando terminar a gravação do filme, o valor ISO volta à definição original.
- Quando gravar filmes, os valores ISO entre 100 e 32000 estão disponíveis. Se o valor ISO for definido para um valor inferior a 100, a definição é comutada automaticamente para 100. Quando terminar a gravação do filme, o valor ISO volta à definição original.
- O intervalo disponível para a sensibilidade ISO varia, dependendo da definição de [Gamma] em [ Perfil de imagem].
- A gama de sensibilidade ISO disponível muda ao exportar filmes RAW para outro dispositivo ligado através de HDMI.

#### Nota

- [ ISO] está definido para [ISO AUTO] nos seguintes modos de fotografia:
  - [Auto inteligente]
- Quando a sensibilidade ISO estiver definida para um valor inferior à ISO 100, a variação de luminosidade do motivo gravável (alcance dinâmico) pode diminuir.
- Quando selecciona [ISO AUTO] com o modo de fotografia definido para [P], [A], [S] ou [M], a sensibilidade ISO será automaticamente ajustada dentro da variação definida.

- Se apontar a câmara a uma fonte de luz extremamente forte enquanto grava imagens com uma sensibilidade ISO baixa, as áreas realçadas nas imagens podem ser gravadas como áreas negras.

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Limite interv. ISO (imagem fixa/filme)



Pode limitar o intervalo da sensibilidade ISO quando a sensibilidade ISO é definida manualmente.

- 1 MENU → (Exposição/Cor) → [Exposição] → [ Limite interv. ISO] → [Mínimo] ou [Máximo], e selecione os valores desejados.

### Para definir o intervalo de [ISO AUTO]

Se pretender ajustar o intervalo da sensibilidade ISO que é definido automaticamente no modo [ISO AUTO], selecione MENU → (Exposição/Cor) → [Exposição] → [ ISO] → [ISO AUTO] e, depois, carregue no lado direito do seletor de controlo para seleccionar [ISO AUTO Máximo]/[ISO AUTO Mínimo].

#### Nota

- Os valores da sensibilidade ISO além do intervalo especificado ficam indisponíveis. Para seleccionar os valores da sensibilidade ISO além do intervalo especificado, reponha [ Limite interv. ISO].

### Tópico relacionado

- [ISO \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## VO mín. ISO AUTO



Se selecionar [ISO AUTO] quando o modo de fotografia for P (Programa auto) ou A (Priorid. abertura), pode definir a velocidade do obturador na qual a sensibilidade ISO começa a mudar.

Esta função é eficaz para fotografar motivos em movimento. Pode minimizar a desfocagem do motivo além de também evitar a vibração da câmara.

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Exposição] → [VO mín. ISO AUTO] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### **SLOWER (Mais lenta)/SLOW (Lenta):**

A sensibilidade ISO começará a mudar a velocidades do obturador mais lentas do que [Normal], para que possa fotografar imagens com menos ruído.

#### **STD (Normal):**

A câmara define automaticamente a velocidade do obturador com base na distância focal da objetiva.

#### **FAST (Rápida)/FASTER (Mais rápida):**

A sensibilidade ISO começará a mudar a velocidades do obturador superiores a [Normal], para poder evitar a vibração da câmara e desfocagem do motivo.

#### **1/8000 — 30":**

A sensibilidade ISO começa a mudar à velocidade do obturador que tiver definido.

#### Sugestão

- A diferença na velocidade do obturador na qual a sensibilidade ISO começa a mudar entre [Mais lenta], [Lenta], [Normal], [Rápida] e [Mais rápida] é 1 EV.

#### Nota

- Se a exposição for insuficiente mesmo quando a sensibilidade ISO estiver definida para [ISO AUTO Máximo] em [ISO AUTO], para fotografar com uma exposição apropriada, a velocidade do obturador será mais lenta do que a velocidade definida em [VO mín. ISO AUTO].

### Tópico relacionado

- [Programa auto](#)
- [Priorid. abertura](#)
- [ISO \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Equil brancos (imagem fixa/filme)



Corrige o efeito de tom da condição de luz ambiente para gravar um motivo branco neutro em branco. Use esta função quando os tons da cor da imagem não tenham saído como esperava, ou quando quer mudar os tons da cor de propósito para expressão fotográfica.

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Equil. Brancos] → [ Equil brancos] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

AWB Auto / AWB Auto: Ambiente / AWB Auto: Branco / Luz do dia / Sombra / Nublado / Incandescente / -1 Fl.: Branco Que. / 0 Fl.: Branco Frio / +1 Fl.: Branco Dia / +2 Fl.: Luz do Dia / Subaquát. Auto :

Quando seleciona uma fonte de luz que ilumina o motivo, o produto ajusta os tons da cor para se adequarem à fonte de luz selecionada (equilíbrio de brancos programado). Quando seleciona [Auto], o produto deteta automaticamente a fonte de luz e ajusta os tons da cor.

**Filtr/Temp.cor:**

Ajusta os tons da cor dependendo da fonte de luz. Obtém o efeito dos filtros CC (Compensação de Cor) para fotografia.

**Personalizado 1/Personalizado 2/Personalizado 3:**

Memoriza a cor branca básica sob as condições de iluminação para o ambiente de fotografia.

### Sugestão

- [ Equil brancos] está atribuído ao botão 2 (Botão personalizado 2) nas predefinições.
- Pode visualizar o ecrã de ajustamento preciso e executar ajustamentos precisos dos tons da cor conforme necessário carregando no lado direito do seletor de controlo. Quando [Filtr/Temp.cor] está selecionado, pode mudar a temperatura da cor rodando o seletor traseiro em vez de carregar no lado direito do seletor de controlo.
- Se os tons da cor não saírem conforme esperava nas definições selecionadas, execute fotografia [Bracketing WB].
- AWB (Auto: Ambiente), AWB (Auto: Branco) só é visualizado quando [ Def. priorit. AWB] estiver definida para [Ambiente] ou [Branco].
- Se quiser moderar a comutação abrupta do equilíbrio de brancos, como quando o ambiente de gravação muda durante a gravação do filme, pode alterar a velocidade de comutação do equilíbrio de brancos com a função [WB sem impactos].

### Nota

- [ Equil brancos] está fixado para [Auto] nos seguintes modos de fotografia:
  - [Auto inteligente]
- Não é possível selecionar [Auto ] ou [Subaquát. Auto] em [ Equil brancos] na seguinte situação:
  - Quando [Disparo Log] estiver definida para [Cine EI rápido] ou [Cine EI]
- Se usar uma lâmpada de vapor de mercúrio ou uma lâmpada de vapor de sódio como uma fonte de luz, o equilíbrio de brancos preciso não será obtido por causa das características da luz. Recomenda-se que fotografe imagens com uma definição de [Personalizado 1] para [Personalizado 3].
- Não tape o sensor de luz visível e de infravermelhos quando [ Equil brancos] estiver definido para [Auto]. Se o fizer, a fonte de luz pode ser classificada como errada, e o equilíbrio de brancos pode ser ajustado para uma cor inadequada.

---

## Tópico relacionado

- [Capturar uma cor branca normal para definir o equilíbrio de brancos \(equilíbrio de brancos personalizado\)](#)
- [Def. priorid. AWB \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Bracketing WB](#)
- [WB sem impactos](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Capturar uma cor branca normal para definir o equilíbrio de brancos (equilíbrio de brancos personalizado)



Numa cena em que a luz ambiente consiste em múltiplos tipos de fontes de luz, recomenda-se o uso de equilíbrio de brancos personalizado para reproduzir com precisão a brancura. Pode registar 3 definições.

**1** MENU → (Exposição/Cor) → [Equil. Brancos] → [ Equil brancos] → Selecione entre [Personalizado 1] a [Personalizado 3] e, depois, carregue no lado direito do seletor de controlo.

**2** Selecione SET (definir equilíbrio de brancos personalizado) e depois carregue no centro do seletor de controlo.

**3** Segure no produto de forma que a área branca cubra na totalidade a moldura de captura do equilíbrio de brancos, e depois carregue no centro do seletor de controlo.

Depois de ouvir o som do obturador e a mensagem [Captou os dados de WB personalizado.] ser exibida, os valores calibrados (Temperatura da Cor e Filtro de Cor) são visualizados.

- Pode ajustar a posição da moldura de captura do equilíbrio de brancos carregando no lado superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo.
- Após capturar uma cor branca padrão, pode visualizar o ecrã de ajustamento preciso carregando no lado direito do seletor de controlo. Pode ajustar finamente os tons da cor conforme necessário.
- Não é produzido nenhum som de obturador nos seguintes casos.
  - No modo de gravação de filme
  - Quando [ Modo Silencioso] estiver definido para [Lig.]

**4** Carregue no centro do seletor de controlo.

Os valores calibrados serão registados. O monitor volta à visualização de MENU enquanto retém a definição memorizada de equilíbrio de brancos personalizado.

- A definição registada do equilíbrio de brancos personalizado permanecerá memorizada até ser substituída por outra definição.

### Nota

- A mensagem [Falha ao captar WB personalizado.] indica que o valor está na variação inesperada, por exemplo quando o motivo for demasiado expressivo. Pode registar a definição neste ponto, mas recomenda-se que volte a definir o equilíbrio de brancos. Quando for definido um valor de erro, o indicador (equilíbrio de brancos personalizado) fica laranja no visor de informação de gravação. O indicador será visualizado em branco quando o valor definido estiver na variação esperada.





Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. priorid. AWB (imagem fixa/filme)

---



Seleciona a prioridade a dar a que tom quando fotografar sob condições de iluminação como luz incandescente quando [  Equil brancos] estiver definido para [Auto].

1 MENU →  (Exposição/Cor) → [Equil. Brancos] → [  Def. priorid. AWB] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

AWB  
STD **Normal:**

Fotografa com equilíbrio de brancos auto normal. A câmara ajusta automaticamente os tons das cores.

AWB  
Ambi **Ambiente:**

Dá prioridade ao tom da cor da fonte de luz. Isto é adequado quando quer produzir uma atmosfera quente.

AWB  
White **Branco:**

Dá prioridade à reprodução da cor branca quando a temperatura de cor da fonte de luz for baixa.

---

### Tópico relacionado

- [Equil brancos \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Bloq. AWB obtur.

---



Pode definir se pretende ou não bloquear o equilíbrio de brancos enquanto o botão do obturador está carregado quando [Equil brancos] está definido para [Auto] ou [Subaquát. Auto].

Esta função impede as mudanças não intencionais para o equilíbrio de brancos quando se fotografa com o botão do obturador carregado até meio.

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Equil. Brancos] → [Bloq. AWB obtur.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Pressão lig. obt.:

Bloqueia o equilíbrio de brancos enquanto o botão do obturador é carregado até meio, mesmo no modo de equilíbrio de brancos automático.

#### Desligado:

Funciona com o equilíbrio de brancos automático normal.

### Acerca de [Prender bloq. AWB] e [Comutar bloq. AWB]

Também pode bloquear o equilíbrio de brancos no modo de equilíbrio de brancos automático atribuindo [Prender bloq. AWB] ou [Comutar bloq. AWB] à tecla personalizada. Se carregar na tecla atribuída durante a fotografia, o equilíbrio de brancos será bloqueado.

A função [Prender bloq. AWB] bloqueia o equilíbrio de brancos parando o ajuste do equilíbrio de brancos automático enquanto o botão é carregado.

A função [Comutar bloq. AWB] bloqueia o equilíbrio de brancos parando o ajuste do equilíbrio de brancos automático depois de o botão ser carregado uma vez. Quando carrega novamente no botão, o bloqueio AWB é libertado.

- Se pretender bloquear o equilíbrio de brancos enquanto grava um filme no modo de equilíbrio de brancos automático, atribua igualmente [Prender bloq. AWB] ou [Comutar bloq. AWB] à tecla personalizada.

---

### Tópico relacionado

- [Equil brancos \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## WB sem impactos



Define a velocidade à qual o equilíbrio de brancos comuta durante gravação de filmes, como por exemplo quando a definição para [ Equil brancos] ou [ Def. priorid. AWB] for mudada.

1 MENU → (Exposição/Cor) → [Equil. Brancos] → [WB sem impactos] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Desligado:

O equilíbrio de brancos mudará imediatamente se alterar a definição de equilíbrio de brancos durante a gravação do filme.

#### 1 (Rápida)/2/3 (Lenta):

Pode seleccionar a velocidade a que o equilíbrio de brancos muda durante a gravação do filme, de modo a fazer com que o equilíbrio de brancos do filme mude mais suavemente.

As definições de velocidade na sequência de mais rápida a mais lenta são [1 (Rápida)], [2] e [3 (Lenta)].

#### Nota

- Esta função não afeta a velocidade à qual o equilíbrio de brancos muda quando [ Equil brancos] estiver definido para [Auto] ou [Subaquát. Auto].
- Mesmo que uma definição diferente de [Desligado] esteja seleccionada, o seguinte será imediatamente aplicado ao filme, independentemente da definição de velocidade.
  - Ajustes precisos aos tons de cor
  - Muda a temperatura da cor usando [Filtr/Temp.cor]

### Tópico relacionado

- [Equil brancos \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Gravação em Log

A gravação em Log pode ser dividida em três métodos: “ISO flexível”, “Cine EI” e “Cine EI rápido”. As diferenças entre a gravação de filme normal e cada modo de gravação em Log são as seguintes.

Item	Gravação de filmes normal	Gravação em Log: ISO flexível	Gravação em Log: Cine EI	Gravação em Log: Cine EI rápido
Tipo de fotografia	ITU709/BT.2020	Log	Log	Log
Sensibilidade ISO/EI (Índice de exposição)	A sensibilidade ISO pode ser ajustada	A sensibilidade ISO pode ser ajustada	Fotografia com EI (A sensibilidade ISO para gravação está bloqueada na Base ISO)	Fotografia com EI (A sensibilidade ISO para gravação está bloqueada na Base ISO)
Base ISO	—	—	A definição é necessária	Definir automaticamente de acordo com EI
Quantidade da liberdade de gradação da cor na pós-produção	Baixo	Médio	Alto	Alto

Para mais detalhes sobre a gravação em Log, consulte o seguinte website

<https://helpguide.sony.net/di/pp/v1/en/index.html>

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definiç. disparo Log



Configura as definições para a gravação em Log.

1 MENU → [Fotografia] → [Qual. imag./Gra.] → [Definiç. disparo Log] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Disparo Log:

Muda o modo de gravação durante a gravação em Log. (Desligado / ISO flexível / Cine EI rápido / Cine EI)

#### Gama de cores:

Define a gama de cores. ( S-Gamut3.Cine/S-Log3 / S-Gamut3/S-Log3 )

#### Integrar ficheiro LUT:

Define se incorpora ficheiros LUT nos dados gravados. (Lig./Desligado)

### Detalhes do modo [Disparo Log]

Os detalhes de cada modo de gravação em Log são os seguintes.

#### ISO flexível:

Um modo de fotografia que permite gravar o material S-Log ajustando as definições de exposição, incluindo a sensibilidade ISO de acordo com a cena a fotografar.

#### Cine EI rápido:

Um modo de filmagem em que os filmes são gravados usando uma Base ISO, como é o caso do modo Cine EI, mas a Base ISO muda automaticamente de acordo com o valor EI ajustado.

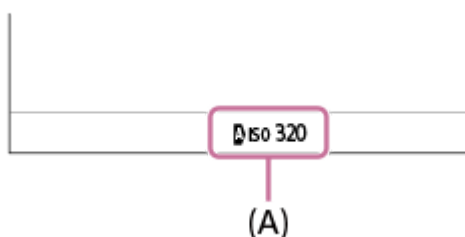
#### Cine EI:

Um modo de fotografia que permite gravar com duas definições Base ISO que podem expressar imagens límpidas com o alcance dinâmico máximo e ruído suprimido.

### Confirmar as definições de gravação em Log exibidas no ecrã

Dependendo das definições de [Disparo Log], a parte marcada com (A) indicando a sensibilidade ISO nas alterações do ecrã de gravação do filme.

- O conteúdo apresentado pode diferir do ecrã real.



#### Quando [Disparo Log] estiver definida para [Desligado] ou [ISO flexível]:

A sensibilidade ISO é visualizada.

Exemplo: ISO 400, ISO 400

### Quando [Disparo Log] estiver definida para [Cine EI rápido] ou [Cine EI]:

São apresentados o valor EI, a latitude, a Base ISO ([L] para baixa sensibilidade e [H] para alta sensibilidade).

Exemplo: **800EI/6.0E/L**

O segundo valor numérico da definição indica quantos passos de informação de luminosidade são atribuídos para áreas brilhantes (brilho superior a 18% de cinza). Áreas mais brilhantes do que estas são sobre-expostas.

Exemplo: Em “800EI/6.0E,” 6,0 passos são atribuídos no lado luminoso.

#### Sugestão

- Para exportar filmes RAW para outro dispositivo ligado via HDMI, defina [Disparo Log] para um item diferente de [Desligado]. A definição [Gama de cores] também é aplicada a filmes RAW exportados via HDMI.

#### Nota

- [Integrar ficheiro LUT] está bloqueado para [Desligado] quando se usam cartões SD ou cartões SDHC.
- Quando [Disparo Log] estiver definido para um item diferente de [Desligado], isto pode causar um erro na configuração personalizada do equilíbrio de brancos. Nesse caso, defina temporariamente [Disparo Log] para [Desligado], execute a configuração personalizada e, em seguida, reponha [Disparo Log] para a definição desejada.

---

#### Tópico relacionado

- [Selecionar LUT](#)
- [Base ISO](#)
- [Índice de exposição](#)
- [Perfil de imagem \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Def. saída HDMI \(filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Selecionar LUT

---



Seleciona o LUT a aplicar a filmes. Pode escolher o LUT entre três predefinições e 16 LUT que pode registar.

① MENU → (Exposição/Cor) → [Cor/Tom] → [Selecionar LUT] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### S-Log3:

Realça a expressão das gradações desde sombra a tom médio. O tom das imagens é semelhante às características das imagens que foram digitalizadas a partir de filmes para gravação.

#### s709:

Seleciona o LUT s709 para tons de cor semelhantes à cor do filme preferido nas produções de filmes e dramas.

#### 709(800%):

Seleciona o LUT R709 para contraste em tons de cor com a reprodução de cores reais.

#### User1–User16:

Seleciona LUT registados. Os LUT podem ser editados e registados selecionando User1-User16 e carregando no lado direito do seletor de controlo para abrir o ecrã de detalhes da definição.

---

### Tópico relacionado

- [Definiç. disparo Log](#)
- [Gerir LUT de utilizad.](#)
- [Apresentar LUT](#)


Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Gerir LUT de utilizad.



Pode registar LUT como User1–User16 na câmara. Além disso, pode alterar as definições dos ficheiros LUT registados.


### Registar um LUT utilizando um cartão de memória

1. Guarde o ficheiro LUT que pretende registar num cartão de memória.
  - Guarde o ficheiro no seguinte caminho.  
Em cartões SD: /Private/Sony/PRO/LUT  
Em cartões CFexpress: /Sony/PRO/LUT
  - Formato do ficheiro: ficheiro CUBE (.cube) para 17 pontos ou 33 pontos
  - Nome do ficheiro: 63 caracteres alfanuméricos (código de byte único) ou menos, incluindo “.cube”
2. MENU →  (Exposição/Cor) → [Cor/Tom] → [Gerir LUT de utilizad.] → [Importar/Editar].
3. Selecione a área LUT do utilizador (User1-User16) na qual registar os dados.
4. Selecione [Suporte].
5. Selecione o cartão de memória no qual o ficheiro LUT está armazenado.
6. Selecione o ficheiro que pretende registar e selecione [OK].

### Registar um LUT utilizando C3 Portal

Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 3.00 ou posterior. Utilize a aplicação do smartphone Creators' App for enterprise para se registar. Para mais detalhes sobre o Creators' App for enterprise, consulte o seguinte website.  
[https://helpguide.sony.net/promobile/c3p\\_app/v1/en/index.html](https://helpguide.sony.net/promobile/c3p_app/v1/en/index.html)

É necessário um contrato de serviço para utilizar o C3 Portal.

1. Ligue a câmara à aplicação de smartphone Creators' App for enterprise.
2. MENU →  (Exposição/Cor) → [Cor/Tom] → [Gerir LUT de utilizad.] → [Importar/Editar].
3. Selecione a área LUT do utilizador (User1-User16) na qual registar os dados.
4. Selecione [Nuvem (Privado)] ou [Nuvem (Partilhar)].
5. Selecione o ficheiro que pretende registar e selecione [OK].

### Editar um LUT

As seguintes edições podem ser feitas numa área LUT do utilizador.

Entrada: Selecciona [ S-Gamut3.Cine/S-Log3 ] ou [ S-Gamut3/S-Log3 ].


Desvio nível AE: define o valor de compensação para o nível de seguimento AE ao utilizar este LUT. (0EV, 1/3EV, 2/3EV, 1EV, 4/3EV, 5/3EV, 2EV).

Importar: regista um ficheiro LUT no número de Utilizador seleccionado.



Apagar: elimina o ficheiro LUT registado no número de Utilizador seleccionado.

### Como eliminar LUT em massa

1. MENU →  (Exposição/Cor) → [Cor/Tom] → [Gerir LUT de utilizad.] → [Eliminar tudo].

- Todos os LUT registados em User1–User16 são apagados.

#### Nota

- Quando utilizar cartões SD ou cartões SDHC, os formatos de ficheiros para registo de ficheiros LUT são apresentados no formato 8.3.

---

#### Tópico relacionado

- [Selecionar LUT](#)
- [Apresentar LUT](#)
- [C3 Portal](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Base ISO

---



Define a sensibilidade ISO (Base ISO) na qual se baseia a gravação no modo Cine EI. Pode selecionar a partir de dois valores de Base ISO, um com baixa sensibilidade e outro com alta sensibilidade. Ao selecionar a Base ISO de acordo com o ambiente de fotografia, pode fotografar mantendo um equilíbrio na latitude de destaques e sombras.

**1** MENU → (Exposição/Cor) → [Exposição] → [Base ISO] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### ISO 800:

Define a sensibilidade de Base ISO para ISO 800.

#### ISO 2500:

Define a sensibilidade de Base ISO para ISO 2500.

---

### Tópico relacionado

- [Definiç. disparo Log](#)
- [EI troca de Base ISO](#)
- [Índice de exposição](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## El troca de Base ISO

---



Define o valor de EI (Índice de Exposição) no qual a Base ISO alterna entre sensibilidade baixa e sensibilidade alta quando [Disparo Log] estiver definido para [Cine EI rápido].

1 MENU →  (Exposição/Cor) → [Exposição] → [El troca de Base ISO] → valor desejado.

### Detalhes do item do Menu

1000EI a 2500EI

---

### Tópico relacionado

- [Base ISO](#)
- [Índice de exposição](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Índice de exposição

---



Define o valor de IE (Índice de Exposição) que é refletido no monitor quando [ Apresentar LUT] estiver definido para [Lig.].

Nos modos Cine EI e Cine EI rápido, o luminosidade do filme é ajustada de acordo com o valor de EI, permitindo-lhe verificar os resultados de ajustes de sensibilidade da exposição pós-produção durante a gravação. O valor de EI pode ser definido dentro do intervalo de  $\pm 2\text{EV}$  a partir de um valor igual ao da Base ISO.

**1** MENU → (Exposição/Cor) → [Exposição] → [Índice de exposição] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Quando a Base ISO for ISO 800:**

200EI-3200EI

**Quando a Base ISO for ISO 2500:**

640EI-10000EI

---

### Tópico relacionado

- [Definiç. disparo Log](#)
- [Base ISO](#)
- [Apresentar LUT](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apresentar LUT

---



O monitor pode exibir imagens com o LUT refletido durante a gravação e reprodução do filme para uma pré-visualização da imagem após a gradação da cor.

1 MENU → (Configuração) → [Opção visualiz.] → [ Apresentar LUT] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Exibe imagens com o LUT refletido durante a gravação e a reprodução de filmes.

#### Desligado:

Não exibe imagens com o LUT refletido durante a gravação e a reprodução de filmes.

#### Sugestão

- Se atribuir [Mudar Apresen. LUT] a [ Def. tec. pers./sel.], pode ligar e desligar [ Apresentar LUT] carregando simplesmente num botão.

---

### Tópico relacionado

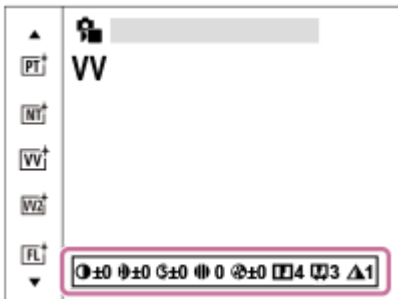
- [Selecionar LUT](#)
- [Gerir LUT de utilizad.](#)

## Aspeto criativo (imagem fixa/filme)

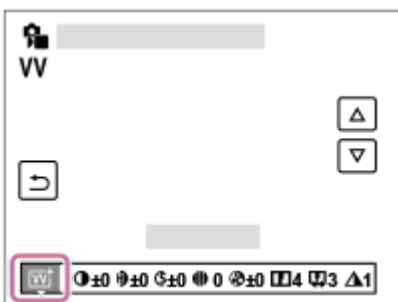


“Aspeto” é um termo que se refere aos aspetos e impressões de imagens geradas por vários fatores, tais como cor, nitidez, brilho, etc. Com [Aspeto criativo], pode escolher o acabamento de uma imagem selecionando um aspeto preferencial entre os aspetos pré-instalados. Além disso, pode ajustar com precisão o contraste, realces, sombras, desvanecimento, saturação, nitidez, intervalo de nitidez e clareza de cada “aspeto”.

- 1 MENU → [Exposição/Cor] → [Cor/Tom] → [Aspeto criativo].
- 2 Selecione o “aspeto” desejado ou [Aspeto personalizado] usando a parte superior/inferior do seletor de controlo.
- 3 Para ajustar (Contraste), (Realces), (Sombras), (Esbatimento), (Saturação), (Nitidez), (Intervalo de Nitidez) e (Clareza), desloque-se para a direita utilizando o lado direito do seletor de controlo. Selecione o item desejado usando os lados direito/esquerdo e depois selecione o valor usando os lados superior/inferior.



- 4 Quando selecionar [Aspeto personalizado], desloque para a direita usando o lado direito do seletor de controlo e depois selecione o “aspeto” desejado.
  - Utilizando [Aspeto personalizado], pode rechamar as mesmas predefinições de “aspeto” com definições ligeiramente diferentes.



### Detalhes do item do Menu

[ST] ST:

Acabamento padrão para uma ampla gama de motivos e cenas.

** PT:**

Para captar a pele num tom suave, idealmente adaptado para fotografar retratos.

** NT:**

A saturação e nitidez são reduzidas para fotografar imagens em tons atenuados. Isso é também adequado para captar material de imagem para ser modificado com um computador.

** VV:**

A saturação e contraste são acentuados para fotografar imagens impressionantes de cenas coloridas e motivos como flores, verde primaveril, céu azul ou vistas do oceano.

** VV2:**

Cria uma imagem com cores vivas e brilhantes com intensa clareza.

** FL:**

Cria uma imagem com acabamento instável aplicando um contraste acentuado à coloração suave, bem como ao impressionante céu e às cores dos verdes.

** IN:**

Cria uma imagem com texturas mate suprimindo o contraste e a saturação.

** SH:**

Cria uma imagem com um acabamento brilhante, transparente, suave e vívido.

** BW:**

Para fotografar imagens em tom uniforme a preto e branco.

** SE:**

Para fotografar imagens em tom uniforme sépia.

** Registrar definições preferidas (Aspeto personalizado):**

Selecione os seis estilos personalizados (as caixas com números no lado esquerdo) para registrar as definições preferidas. Depois selecione as definições desejadas usando o botão direito.

Pode voltar a chamar as mesmas predefinições de “aspeto” com definições ligeiramente diferentes.

## Para ajustar em maior detalhe

Com base em cada “aspeto”, os itens como o contraste podem ser ajustados ao seu gosto. Pode ajustar não somente os “aspetos” predefinidos, mas também cada [Aspeto personalizado], uma função que lhe permite registrar as suas definições favoritas.

Selecione um item para definir carregando nos lados direito/esquerdo do seletor de controlo, depois defina o valor usando os lados superior/inferior do seletor de controlo.

Quando um valor de definição for alterado do valor predefinido, é adicionado um \* (asterisco) ao lado do ícone de “aspeto” visualizado no ecrã de gravação.

** Contraste:**

Quanto maior o valor selecionado, mais a diferença da luz e sombra é acentuada, e maior é o efeito na imagem. (-9 a +9)

** Realces:**

Ajusta a luminosidade das áreas luminosas. Quando for selecionado um valor mais elevado, a imagem fica mais clara. (-9 a +9)

** Sombras:**

Ajusta a escuridão das áreas escuras. Quando for selecionado um valor mais elevado, a imagem fica mais clara. (-9 a +9)

** Esbatimento:**

Ajusta o grau de desvanecimento. Um valor maior torna o efeito maior. (0 a 9)

** Saturação:**

Quanto maior o valor selecionado, mais viva é a cor. Quando é selecionado um valor inferior, a cor da imagem é limitada e atenuada. (-9 a +9)

** Nitidez:**

Ajusta a nitidez. Quanto maior o valor selecionado, mais os contornos são acentuados e quanto menor o valor selecionado, mais os contornos são suavizados. (0 a 9)


** Intervalo de Nitidez:**

Ajuste o intervalo onde o efeito de nitidez é aplicado. Um valor maior faz com que o efeito de nitidez se aplique a contornos mais finos. (1 a 5)

### **Clareza:**

Ajusta o grau de clareza. Um valor maior torna o efeito maior. (0 a 9)



## Para repor os valores ajustados para cada “aspecto”

Os valores ajustados, como o contraste que mudou como desejado, podem ser repostos coletivamente para cada “aspecto”. Carregue no botão  (apagar) no ecrã de ajuste para o “aspecto” que pretende repor. Todos os valores ajustados que tenham sido alterados voltarão aos seus valores predefinidos.

### Sugestão

- Para [Nitidez], [Intervalo de Nitidez] e [Clareza], tire uma fotografia de teste e aumente-a e reproduza-a no monitor da câmara, ou exporte-a para um dispositivo de reprodução para verificar o efeito. Em seguida, reajuste a definição se necessário.

### Nota

- [  Aspecto criativo] está fixado para [-] nas seguintes situações:
  - [Auto inteligente]
  - [  Perfil de imagem] está definido sem ser para [Desligado].
  - [Disparo Log] está definido sem ser para [Desligado].
- Quando esta função estiver definida para [BW] ou [SE], [Saturação] não pode ser ajustada.
- No modo de filme, [Intervalo de Nitidez] não pode ser ajustado.



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Perfil de imagem (imagem fixa/filme)



Permite-lhe alterar as definições da cor, gradação, etc.

Para mais detalhes sobre “Perfil de imagem”, consulte

<https://helpguide.sony.net/di/pp/v1/en/index.html>

Embora o ícone [Perfil de imagem] possa ser usado tanto para imagens fixas como para filmes, a função foi concebida principalmente para filmes.

### Personalizar o perfil de imagem

Pode personalizar a qualidade da imagem ajustando itens do perfil da imagem como por exemplo [Gamma] e [Pormenor]. Quando definir estes parâmetros, ligue a câmara a uma TV ou monitor, e ajuste-os enquanto observa a imagem no ecrã.

- 1 MENU → (Exposição/Cor) → [Cor/Tom] → [ Perfil de imagem ] → o perfil que quer alterar.
- 2 Desloque o ecrã de índice do item carregando no lado direito do seletor de controlo.
- 3 Selecione o item a alterar usando os lados superior/inferior do seletor de controlo.
- 4 Selecione o valor desejado usando os lados superior/inferior do seletor de controlo e carregue no centro.

### Usar a programação do perfil de imagem

As predefinições [PP1] até [PP11] para filmes foram definidas previamente na câmara com base nas várias condições de fotografia.

MENU → (Exposição/Cor) → [Cor/Tom] → [ Perfil de imagem ] → definição desejada.

#### PP1:

Exemplo de definição usando a gama [Movie].

#### PP2:

Exemplo de definição usando a gama [Still].

#### PP3:

Exemplo de definição de tom de cor natural usando a gama [ITU709].

#### PP4:

Exemplo de definição de um tom de cor fiel à norma ITU709.

#### PP5:

Exemplo de definição usando a gama [Cine1].

#### PP6:

Exemplo de definição usando a gama [Cine2].

#### PP10:

Exemplo de definição para gravar filmes HDR utilizando a gama [HLG2].

#### PP11:

Exemplo de definição usando a gama [S-Cinetone].


#### PPLUT1–PPLUT4 (apenas quando gravar filmes):

Filma e grava filmes com o utilizador LUT aplicado.

## Para registar LUT do utilizador (PPLUT1-PPLUT4)

Pode aplicar o LUT da sua escolha às imagens gravadas atribuindo LUT de utilizador registados através de [Gerir LUT de utilizad.] para PPLUT1–PPLUT4.

### Procedimento de definição:

1. Selecione PPLUT1–PPLUT4 no ecrã de seleção de [  Perfil de imagem] e, depois, carregue no lado direito do seletor de controlo.
2. Selecione [Visual básico] e carregue no centro.
3. Selecione um LUT para usar como [Visual básico] a partir dos LUT de utilizador listados.

## Gravação de filme HDR

A câmara pode gravar filmes HDR quando estiver selecionada uma gama de [HLG], [HLG1] a [HLG3] no perfil de imagem. O perfil de imagem programado [PP10] oferece um exemplo de definição para gravação HDR. Os filmes gravados utilizando [PP10] podem ser vistos com um leque mais alargado de luminosidade do que habitual quando reproduzidos numa TV que suporta HLG (Hybrid Log-Gamma). Desta forma, mesmo as cenas com uma vasta gama de luminosidade podem ser gravadas e visualizadas fielmente, sem que pareçam ter exposição a mais ou a menos. O HLG é usado na produção de programa de TV HDR, como definido na Recomendação ITU-R BT.2100 da norma internacional.

## Itens do perfil de imagem

### Nível de preto

Define o nível do preto. (–15 a +15)

### Gamma

Seleciona uma curva gama.

Movie: Curva gama standard para filmes

Still: Curva gama standard para imagens fixas

S-Cinetone: curva Gama concebida para obter gradações cinematáticas e expressões de cores. Esta definição permite fotografar com uma reprodução de cor mais suave ideal para fotografar retratos.

Cine1: Suaviza o contraste em partes escuras e realça a gradação em partes brilhantes para produzir um filme de cor atenuada. (equivalente a HG4609G33)

Cine2: Semelhante a [Cine1] mas otimizado para editar com até 100% de sinal de vídeo. (equivalente a HG4600G30)

Cine3: Intensifica o contraste em luz e sombra mais do que [Cine1] e reforça a gradação em preto.

Cine4: Reforça o contraste em partes escuras mais do que [Cine3].

ITU709: Curva gama que corresponde a ITU709.

S-Log3: Curva gama para [S-Log3] com funcionalidades mais semelhantes para filmar. Esta definição baseia-se no pressuposto de que a imagem será processada após a filmagem.

HLG: curva gama para gravação HDR. Equivalente à norma HDR Hybrid Log-Gamma, ITU-R BT.2100.

HLG1: curva gama para gravação HDR. Realça a redução de ruído. No entanto, a gravação é limitada a um alcance dinâmico mais estreito do que com [HLG2] ou [HLG3].

HLG2: curva gama para gravação HDR. Oferece um equilíbrio da redução de ruído e do alcance dinâmico.

HLG3: curva gama para gravação HDR. Alcance dinâmico mais vasto do que [HLG2]. No entanto, o ruído pode aumentar.

- [HLG1], [HLG2] e [HLG3] aplicam todos uma curva gama com as mesmas características, mas cada um oferece um equilíbrio diferente entre alcance dinâmico e redução de ruído. Cada um tem um nível de saída de vídeo máximo diferente, da seguinte forma: [HLG1]: aprox. 87%, [HLG2]: aprox. 95%, [HLG3]: aprox. 100%.

## Gamma de preto

Corrige gama em áreas de baixa intensidade.

[Gamma de preto] é fixado em "0" e não pode ser ajustado quando [Gamma] estiver definido para [HLG], [HLG1], [HLG2], ou [HLG3].

Intervalo: Seleciona a variação de correção. (Grande / Médio / Estreito)

Nível: Define o nível de correção. (-7 (compressão máxima do preto) a +7 ("black stretch" máximo))

### **Cotovelo**

Define cotovelo e inclinação para a compressão do sinal de vídeo para evitar sobre-exposição, limitando sinais em áreas de alta intensidade do motivo para o alcance dinâmico da sua câmara.

Quando [Gamma] estiver definido para o seguinte, e [Modo] estiver definido para [Auto], [Cotovelo] está indisponível.

[Cotovelo] pode ser usado quando [Modo] estiver definido para [Manual].

- [Still]
- [Cine1]
- [Cine2]
- [Cine3]
- [Cine4]
- [S-Log3]
- [HLG]
- [HLG1]
- [HLG2]
- [HLG3]

Modo: Seleciona definições auto/manual.

- Auto: O cotovelo e inclinação são definidos automaticamente.
- Manual: O cotovelo e inclinação são definidos manualmente.

Programar Auto: Definições quando [Auto] estiver selecionado para [Modo].

- Ponto máximo: Define o ponto máximo do cotovelo. (90% a 100%)
- Sensibilidade: Define a sensibilidade. (Alto / Médio / Baixo)

Programar Manual: Definições quando [Manual] estiver selecionado para [Modo].

- Ponto: Define o cotovelo. (75% a 105%)
- Declive: Define a inclinação do cotovelo. (-5 (moderada) a +5 (acentuada))

### **Modo cor**

Define o tipo e nível das cores.

No [Modo cor], apenas [BT.2020] e [709] estão disponíveis quando [Gamma] estiver definido para [HLG], [HLG1], [HLG2], ou [HLG3].

Movie: Cores adequadas quando [Gamma] estiver definido para [Movie].

Still: Cores adequadas quando [Gamma] estiver definido para [Still].

S-Cinetone: Cores adequadas quando [Gamma] estiver definido para [S-Cinetone].

Cinema: cores adequadas quando [Gamma] está definido para [Cine1] ou [Cine2].

Matriz ITU709: Cores correspondentes à norma ITU709 (quando combinadas com gama ITU709)

Preto e Branco: Define a saturação para zero para fotografia a preto e branco.

S-Gamut3.Cine: Definição baseada no pressuposto de que as imagens serão processadas após a fotografia. Usada quando [Gamma] estiver definida para [S-Log3]. Esta definição permite-lhe filmar num espaço de cor que pode facilmente ser convertido em cinema digital.

S-Gamut3: Definição baseada no pressuposto de que as imagens serão processadas após a fotografia. Usada quando [Gamma] estiver definida para [S-Log3]. Esta definição permite-lhe filmar num espaço de cor amplo.

BT.2020: Tom de cor normal quando [Gamma] estiver definido para [HLG], [HLG1], [HLG2], ou [HLG3].

709: Tom de cor quando [Gamma] estiver definido para [HLG], [HLG1], [HLG2], ou [HLG3] e os filmes são gravados com a cor HDTV (BT.709).

709tone: Cor comparável às câmaras profissionais Sony com função Matriz desligada.

## Saturação

Define a saturação da cor. (-32 a +32)

## Fase da cor

Define a fase da cor. (-7 a +7)

## Intensidade da cor

Define a profundidade de cor de cada fase da cor. Esta função é mais eficaz em cores cromáticas e menos eficaz em cores acromáticas. A cor parece mais escura à medida que aumenta o valor de definição para o lado positivo, e mais clara à medida que diminui o valor para o lado negativo. Esta função é eficaz mesmo se definir [Modo cor] para [Preto e Branco].

[R] -7 (vermelho claro) a +7 (vermelho escuro)

[G] -7 (verde claro) a +7 (verde escuro)

[B] -7 (azul claro) a +7 (azul escuro)

[C] -7 (ciano claro) a +7 (ciano escuro)

[M] -7 (magenta claro) a +7 (magenta escuro)

[Y] -7 (amarelo claro) a +7 (amarelo escuro)

## Pormenor

Define itens para [Pormenor].

Nível: Define o nível [Pormenor]. (-7 a +7)

Ajustar: Os seguintes parâmetros podem ser selecionados manualmente.

- Modo: Seleciona definição automática/manual. (Auto (otimização automática) / Manual (Os detalhes são definidos manualmente)).
- Equilíbrio V/H: Define o equilíbrio vertical (V) e horizontal (H) de DETAIL. (-2 (efeito mais forte para o lado vertical (V)) a +2 (efeito mais forte para o lado horizontal (H)))
- Equilíbrio B/W: Seleciona o equilíbrio de DETAIL (B) inferior e o DETAIL (W) superior. (Tipo1 (efeito mais forte para o lado DETAIL (B) inferior) para Tipo5 (efeito mais forte para o lado DETAIL (W) superior))
- Limite: Define o nível limite de [Pormenor]. (0 (Nível de limite baixo: probabilidade de ser limitado) a 7 (Nível de limite elevado: improbabilidade de ser limitado))
- Crispening: Define o nível de “acentuação do contraste”. (0 (nível de “crispening” superficial) a 7 (nível de “crispening” profundo))
- Pormenor do realce: Define o nível [Pormenor] nas áreas de alta intensidade. (0 a 4)

## Para copiar as definições para outro número de perfil de imagem

Pode copiar as definições do perfil de imagem para outro número de perfil de imagem.

MENU →  (Exposição/Cor) → [Cor/Tom] → [ Perfil de imagem] → [Copiar].


## Para repor o perfil de imagem para a predefinição

Pode repor o perfil de imagem para a predefinição. Não pode repor todas as definições de perfil de imagem ao mesmo tempo.

MENU →  (Exposição/Cor) → [Cor/Tom] → [ Perfil de imagem] → [Repor].

### Nota

- Se quiser selecionar diferentes definições para filmes e imagens fixas, adicione uma marca de verificação a [Perfil de imagem] em [Def. dif. Fixa/Vídeo].
- Se desenvolver imagens RAW com definições de fotografia, as seguintes definições não são refletidas:
  - Nível de preto
  - Gamma de preto
  - Cotovelo
  - Intensidade da cor
- Se alterar [Gamma], a variação de valor ISO disponível muda.

- Pode haver mais ruído nas partes escuras dependendo das definições gama. Pode melhorar definindo a compensação da objetiva para [Desligado].
- Quando usar o gama S-Log3, o ruído torna-se mais perceptível comparado a quando se usam outras gamas. Se o ruído ainda for significativo mesmo após o processamento das imagens, pode ser melhorando fotografando com uma definição mais clara. Contudo, o alcance dinâmico torna-se assim mais estreito quando fotografa com uma definição mais clara. Recomendamos a verificação prévia da imagem fazendo fotografia de teste quando usar S-Log3.
- Definir [S-Log3] pode causar um erro na configuração do equilíbrio de brancos personalizado. Neste caso, execute primeiro a configuração personalizada com um gama diferente de [S-Log3] e, em seguida, volte a selecionar o gama [S-Log3].
- Definir PPLUT1–PPLUT4 pode causar um erro na configuração do equilíbrio de brancos personalizado. Neste caso, primeiro execute a configuração personalizada com uma definição diferente de PPLUT1–PPLUT4 e, em seguida, volte a selecionar PPLUT1–PPLUT4.
- Se definir [Declive] para +5 em [Programar Manual] em [Cotovelo], [Cotovelo] estará desativado.
- S-Gamut3.Cine e S-Gamut3 são espaços de cor exclusivos da Sony. Contudo, a definição S-Gamut desta câmara não suporta todo o espaço de cor de S-Gamut; é uma definição para obter uma reprodução de cor equivalente a S-Gamut.
- [  Perfil de imagem ] está fixado para [Desligado] na seguinte situação:
  - [Disparo Log] está definido para outro sem ser [Desligado].

---

## Tópico relacionado

- [Auxil. visual. Gamma](#)
- [Def. dif. Fixa/Vídeo](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Modo de avanço

---



Selecione o modo apropriado para o motivo, como por exemplo fotografia única, fotografia de bracketing ou fotografia de temporizador automático.

1 MENU → (Fotografia) → [Modo de avanço] → [Modo de avanço] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### **Fotografia Única:**

Modo de fotografia normal.

#### **Tem. Auto (Ún.) :**

Fotografa uma imagem usando o temporizador automático após ter decorrido um número designado de segundos desde que o botão do obturador foi carregado.

#### **Bracket Único:**

Fotografa um número especificado de imagens, uma a uma, cada uma com diferentes graus de exposição.

#### **Bracketing WB:**

Fotografa um total de três imagens, cada uma com diferentes tons de cor de acordo com as definições selecionadas para equilíbrio de brancos, temperatura de cor e filtro de cor.

#### **Bracket DRO:**

Fotografa um total de três imagens, cada uma a um diferente grau do Otimizador de Alcance Dinâmico.

---

### Tópico relacionado

- [Tem. Auto \(Ún.\)](#)
- [Bracket Único](#)
- [Bracketing WB](#)
- [Bracket DRO](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Tem. Auto (Ún.)



Fotografa uma imagem usando o temporizador automático após ter decorrido um número designado de segundos desde que o botão do obturador foi carregado. Use o temporizador automático de 5 segundos/10 segundos quando estiver presente na fotografia e use o temporizador automático de 2 segundos para reduzir a vibração da câmara causada pelo carregar do botão do obturador.

**1** MENU → (Fotografia) → [Modo de avanço] → [Modo de avanço] → [Tem. Auto (Ún.)].

**2** Selecione o modo desejado usando o lado direito/esquerdo do seletor de controlo.

**3** Ajuste o foco e fotografe a imagem.

Ouve-se um sinal sonoro e é tirada uma imagem depois de decorridos os segundos indicados.

### Detalhes do item do Menu

O modo determina o número de segundos até uma fotografia ser tirada após o botão do obturador ser carregado.

**10** Temp. Auto (Único): 10 seg

**5** Temp. Auto (Único): 5 seg

**2** Temp. Auto (Único): 2 seg

#### Sugestão

- Carregue novamente no botão do obturador para parar a contagem do temporizador automático.
- Selecione MENU → (Fotografia) → [Modo de avanço] → [Modo de avanço] → [Fotografia Única] para cancelar o temporizador automático.
- Defina [Sinais áudio] para [Desligado] para desligar o sinal sonoro durante a contagem decrescente do temporizador automático.
- Para utilizar o temporizador automático no modo bracket, selecione o modo bracket em modo de avanço, depois selecione MENU → (Fotografia) → [Modo de avanço] → [Definições Bracket] → [Temp. auto dur. Brkt].

### Tópico relacionado

- [Sinais áudio](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Bracket Único



Fotografa múltiplas imagens enquanto muda automaticamente a exposição da base para mais escura e depois para mais clara. Pode selecionar a imagem que se adequa à sua finalidade após a gravação.

Uma vez que é tirada uma única imagem cada vez que carregar no botão do obturador, pode ajustar o foco ou a composição para cada foto.

- 1 MENU → (Fotografia) → [Modo de avanço] → [Modo de avanço] → [Bracket Único].
- 2 Selecione o modo desejado usando o lado direito/esquerdo do seletor de controlo.
- 3 Ajuste o foco e fotografe a imagem.
  - Carregue no botão do obturador para cada imagem.

### Detalhes do item do Menu

Por exemplo, quando [Bracket Único: 3 imagens 0,3EV] estiver selecionado, são fotografadas três imagens de cada vez com o valor de exposição mudado para cima e para baixo em incrementos de 0,3 EV.

#### Nota

- Quando [ISO AUTO] estiver selecionado no modo [Exposiç. manual], a exposição é alterada ajustando o valor ISO. Se uma definição sem ser [ISO AUTO] estiver selecionada, a exposição é alterada ajustando a velocidade do obturador.
- Quando a exposição é compensada, a exposição é mudada com base no valor compensado.
- Fotografia de bracket está indisponível nos seguintes modos de fotografia:
  - [Auto inteligente]

### Tópico relacionado

- [Definições Bracket](#)
- [Indicador durante fotografia de bracket](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Indicador durante fotografia de bracket

No ecrã [Vis. Todas Info.] ou [Histograma], pode utilizar o indicador de bracket para confirmar as definições de fotografia bracket.

### Bracketing de luz ambiente

**3 imagens comutadas por passos de 0,3 EV**

**Compensação da exposição  $\pm 0,0$  EV**



### Sugestão

- Durante fotografia de bracket, os guias que igualam o número de imagens a fotografar são visualizados acima/abaixo do indicador de bracket.
- Quando inicia a fotografia, os guias desaparecerão um a um à medida que a câmara grava imagens.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Bracketing WB



Fotografa um total de três imagens, cada uma com diferentes tons de cor de acordo com as definições selecionadas para equilíbrio de brancos, temperatura de cor e filtro de cor.

- 1 MENU → (Fotografia) → [Modo de avanço] → [Modo de avanço] → [Bracketing WB].
- 2 Selecione o modo desejado usando o lado direito/esquerdo do seletor de controle.
- 3 Ajuste o foco e fotografe a imagem.

### Detalhes do item do Menu

#### Bracket Equilíbrio Brancos: Lo:

Grava uma série de três imagens com pequenas alterações no equilíbrio de brancos (dentro da variação de  $10\text{MK}^{-1*}$ ).

#### Bracket Equilíbrio Brancos: Hi:

Grava uma série de três imagens com grandes alterações no equilíbrio de brancos (dentro da variação de  $20\text{MK}^{-1*}$ ).

\*  $\text{MK}^{-1}$  é a unidade que indica a capacidade dos filtros de conversão da temperatura de cor e indica o mesmo valor como "mired".

### Sugestão

- A última fotografia é mostrada na revisão auto.

### Tópico relacionado

- [Definições Bracket](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Bracket DRO



Pode gravar um total de três imagens, cada uma a um grau diferente do valor do Otimizador de Alcance Dinâmico.

- 1 MENU → (Fotografia) → [Modo de avanço] → [Modo de avanço] → [Bracket DRO].
- 2 Selecione o modo desejado usando o lado direito/esquerdo do seletor de controle.
- 3 Ajuste o foco e fotografe a imagem.

### Detalhes do item do Menu

#### **Bracket DRO: Lo:**

Grava uma série de três imagens com pequenas alterações no valor do Otimizador de Alcance Dinâmico (Lv 1, Lv 2 e Lv 3).

#### **Bracket DRO: Hi:**

Grava uma série de três imagens com grandes alterações no valor do Otimizador de Alcance Dinâmico (Lv 1, Lv 3 e Lv 5).

#### Sugestão

- A última fotografia é mostrada na revisão auto.

### Tópico relacionado

- [Definições Bracket](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definições Bracket

---



Pode definir o temporizador automático em modo de fotografia de bracket e a sequência de fotografia para bracketing de exposição e bracketing de equilíbrio de brancos.

1 MENU → (Fotografia) → [Modo de avanço] → [Definições Bracket] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Temp. auto dur. Brkt:

Define se usa o temporizador automático durante fotografia de bracket. Define também o número de segundos até o obturador ser solto se usar o temporizador automático.

(Desligado/2 seg./5 seg./10 seg.)

#### Ordem Bracket:

Define a ordem de bracketing de exposição e bracketing de equilíbrio de brancos.

(0→--→+/-→0→+)

---

### Tópico relacionado

- [Bracket Único](#)
- [Bracketing WB](#)
- [Bracket DRO](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Função Disp. int.



Pode fotografar automaticamente uma série de imagens fixas com o intervalo de disparo e o número de imagens que definiu previamente (Disparo de intervalo). Pode criar nessa altura um filme em time-lapse a partir de imagens fixas produzidas pelo disparo de intervalo utilizando o software de computador Imaging Edge Desktop (Viewer). Não é possível criar um filme a partir de imagens fixas na câmara.

Para mais detalhes sobre os filmes em time-lapse, consulte a página de apoio do Imaging Edge Desktop.

<https://www.sony.net/disoft/help/>

1 MENU → (Fotografia) → [Modo de avanço] → [Função Disp. int.] → [Disparo intervalos] → [Lig.].

2 MENU → (Fotografia) → [Modo de avanço] → [Função Disp. int.] → **Selecione um item a definir e depois selecione a definição desejada.**

3 **Carregue no botão do obturador.**

Quando a hora definida para [Hora início fotografia] chegar, a câmara começa a fotografar.

- Quando o número de fotografias definido em [Número fotografias] for concluído, a câmara volta ao ecrã de suspensão para o disparo de intervalo.

### Detalhes do item do Menu

#### Disparo intervalos:

Define se pretende realizar o disparo de intervalo. ([Desligado]/[Lig.])

#### Hora início fotografia:

Define o tempo desde o momento em que carrega no botão do obturador até ao momento em que se iniciar o disparo de intervalo. (1 segundo até 99 minutos 59 segundos)

#### Intervalo de captura:

Define o intervalo de fotografia (o tempo desde que se inicia uma exposição até ao momento em que se inicia a exposição da fotografia seguinte). (1 segundo até 60 segundos)

#### Número fotografias:

Define o número de fotografias para o disparo de intervalo. (1 fotografia até 9 999 fotografias)


#### Sens. seguim. AE:

Define a sensibilidade de seguimento da exposição automática em relação à mudança da luminância durante o disparo de intervalo. Se seleccionar [Baixo], as mudanças de exposição durante o disparo de intervalo serão mais suaves. ([Alto]/[Médio]/[Baixo])

#### Prior. int. captura:

Define se vai ou não dar prioridade ao intervalo de disparo quando o modo de exposição for [Programa auto] ou [Priorid. abertura] e a velocidade do obturador se tornar mais longa do que o tempo definido em [Intervalo de captura]. ([Desligado]/[Lig.])

### Sugestão

- Se carregar no botão do obturador durante o disparo de intervalo, este terminará e a câmara volta ao ecrã de suspensão para o disparo de intervalo.
- Para voltar ao modo de fotografia normal, defina [Disparo intervalos] para [Desligado].
- Se carregar numa tecla à qual tenha sido atribuída uma das seguintes funções no momento em que o disparo inicia, a função permanecerá ativa durante o disparo de intervalo mesmo que não esteja a manter o botão carregado.
  - [Prender AEL]
  - [ Prender AEL]
  - [Fixar seletor AF/MF]
  - [Reg. Área AF prend.]
  - [Prender bloq. AWB]
- Se definir [Apres. como grupo] para [Lig.], as imagens fixas fotografadas com a função de disparo de intervalo serão visualizadas em grupos.
- As imagens fixas fotografadas com o disparo de intervalo podem ser reproduzidas continuamente na câmara. Se pretende criar um filme utilizando imagens fixas, pode pré-visualizar o resultado.

## Nota

- Pode não conseguir gravar o grupo de imagens, dependendo no nível restante da bateria e na quantidade de espaço livre no suporte de gravação. Forneça energia através de USB durante a gravação e utilize um cartão de memória com espaço suficiente.
- Quando o intervalo de disparo é curto, a câmara pode ficar quente facilmente. Dependendo da temperatura ambiente, pode não ser capaz de gravar o número definido de imagens porque a câmara pode parar de gravar para proteger o equipamento.
- Durante o disparo de intervalo (incluindo o tempo entre o momento em que se carrega no botão do obturador e o início do disparo), não pode operar o ecrã de definição de disparo dedicado nem o ecrã MENU. No entanto, pode ajustar algumas definições como a velocidade do obturador usando o seletor ou o seletor de controlo personalizado.
- Durante o disparo de intervalo, a revisão automática não é apresentada.
- O disparo de intervalo está indisponível nas seguintes situações:
  - O modo de fotografia está definido para [Auto inteligente].

## Tópico relacionado

- [Rep. cont. p/ int.](#)
- [Fornecer alimentação de uma tomada de parede](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Mud. JPEG/HEIF



Muda o formato de ficheiro (JPEG/HEIF) da imagem fixa a ser gravada.

O formato JPEG tem compatibilidade geral. Pode ver e editar ficheiros JPEG em vários ambientes. O formato HEIF tem uma eficiência de compressão elevada. A câmara pode gravar com uma elevada qualidade de imagem e em ficheiros de tamanho pequeno no formato HEIF. Dependendo do computador ou software, pode não ser capaz de visualizar ou editar ficheiros HEIF. Além disso, é necessário um ambiente compatível com HEIF para reproduzir imagens fixas no formato HEIF. Pode desfrutar de imagens fixas de alta qualidade ligando a câmara e a TV através de HDMI.

1 MENU → (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [Mud. JPEG/HEIF] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### JPEG:

Executa o processamento digital no ficheiro RAW e grava-o no formato JPEG. Esta definição dá prioridade à compatibilidade.

#### HEIF(4:2:0):

Executa o processamento digital no ficheiro RAW e grava-o no formato HEIF (4:2:0). Esta definição dá prioridade à qualidade da imagem e à eficiência da compressão.

#### HEIF(4:2:2):

Executa o processamento digital no ficheiro RAW e grava-o no formato HEIF (4:2:2). Esta definição dá prioridade à qualidade da imagem.

#### Sugestão

- Dependendo da definição para [Mud. JPEG/HEIF], os itens relacionados com o formato de ficheiro ( Formato ficheiro), etc.) comutarão para JPEG ou HEIF.

#### Nota

- Os ficheiros de imagem HEIF gravados com esta câmara não podem ser visualizados noutras câmaras que não suportem o formato de ficheiro HEIF. Tenha cuidado para não apagar acidentalmente os ficheiros de imagem HEIF formatando o cartão de memória ou eliminando os ficheiros.
- Quando gravar no formato HEIF com [Imag. fixas HLG] definida para [Desligado], o espaço de cores é gravado em sRGB. Quando [Imag. fixas HLG] estiver definida para [Lig.], as imagens são gravadas no espaço de cor BT.2100 (gama de cores BT.2020).

### Tópico relacionado

- [Def. qualidade imag.: Formato ficheiro \(imagem fixa\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. qualidade imag.: Formato ficheiro (imagem fixa)



Define o formato de ficheiro para imagens fixas.

1 MENU → (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [Def. qualidade imag.] → [ Formato ficheiro] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### RAW:

O processamento digital não é executado neste formato de ficheiro. Selecione este formato para processar imagens num computador para fins profissionais.

#### RAW & JPEG/RAW & HEIF:

Uma imagem RAW e uma imagem JPEG ou HEIF são criadas ao mesmo tempo. Isto é adequado quando precisar de dois ficheiros de imagem, um JPEG ou HEIF para visualização, e um RAW para edição.

#### JPEG/HEIF:

A imagem é gravada no formato JPEG ou HEIF.

- Quando [ Suporte grav.] estiver definido para [Separar grav.], pode seleccionar o formato de ficheiro para cada ranhura entre RAW e JPEG, ou RAW e HEIF.

### Acerca das imagens RAW

- Para abrir um ficheiro de imagem RAW gravado com esta câmara, é necessário o software Imaging Edge Desktop. Com Imaging Edge Desktop, pode abrir um ficheiro de imagem RAW, depois convertê-lo num formato de imagem conhecido como JPEG ou TIFF, ou reajustar o equilíbrio de brancos, a saturação ou o contraste da imagem.
- As imagens RAW gravadas com esta câmara têm uma resolução de 12 bits por píxel.

#### Nota

- Se não pretender editar as imagens no seu computador, recomendamos que grave no formato JPEG ou HEIF.
- É necessário um ambiente que suporte o formato HEIF para reproduzir imagens HEIF.

### Tópico relacionado

- [Mud. JPEG/HEIF](#)
- [Def. qualidade imag.: Qualidade JPEG/Qualidade HEIF](#)
- [Def. qualidade imag.: Tam. imag. JPEG/Tam. imag. HEIF](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(imagem fixa\)](#)
- [Introdução ao software informático \(Imaging Edge Desktop/Catalyst\)](#)





Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. qualidade imag.: Qualidade JPEG/Qualidade HEIF

---



Selecione a qualidade da imagem ao gravar imagens JPEG ou HEIF.

1 MENU → (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [Def. qualidade imag.] → [Qualidade JPEG]/[Qualidade HEIF] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Extra fina/Fina/Standard/Reduzido:

Uma vez que a taxa de compressão aumenta de [Extra fina] para [Fina] para [Standard] para [Reduzido], o tamanho do ficheiro diminui pela mesma ordem. Isto permite gravar mais ficheiros num cartão de memória, mas a qualidade da imagem é inferior.

- Quando [ Suporte grav.] estiver definido para [Separar grav.], pode seleccionar a qualidade de imagem para cada ranhura.

---

### Tópico relacionado

- [Def. qualidade imag.: Formato ficheiro \(imagem fixa\)](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(imagem fixa\)](#)

## Def. qualidade imag.: Tam. imag. JPEG/Tam. imag. HEIF



Quanto maior for o tamanho da imagem, mais detalhe será reproduzido quando a imagem for impressa em papel de formato grande. Quanto mais pequeno for o tamanho da imagem, mais imagens se podem gravar.

**1** MENU → (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [Def. qualidade imag.] → [Tam. imag. JPEG]/[Tam. imag. HEIF] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

Quando [Rácio aspeto] estiver definido para 3:2

Valores de definição	Número de píxel (horizontal×vertical)
L: 26M	6192×4128 píxeis
M: 13M	4384×2920 píxeis
S: 6.4M	3014×2064 píxeis

Quando [Rácio aspeto] estiver definido para 4:3

Valores de definição	Número de píxel (horizontal×vertical)
L: 23M	5504×4128 píxeis
M: 11M	3888×2920 píxeis
S: 5.7M	2752×2064 píxeis

Quando [Rácio aspeto] estiver definido para 16:9

Valores de definição	Número de píxel (horizontal×vertical)
L: 22M	6192×3480 píxeis
M: 11M	4384×2464 píxeis
S: 5.4M	3104×1744 píxeis

Quando [Rácio aspeto] estiver definido para 1:1

Valores de definição	Número de píxel (horizontal×vertical)
L: 17M	4128×4128 píxeis
M: 8.5M	2912×2912 píxeis
S: 4.3M	2064×2064 píxeis

---

#### Tópico relacionado

- [Def. qualidade imag.: Formato ficheiro \(imagem fixa\)](#)
- [Rácio aspeto](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Rácio aspeto

---



1 MENU → (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [Rácio aspeto] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**3:2:**

Mesmo rácio de aspeto do filme de 35 mm

**4:3:**

O rácio de aspeto é 4:3.

**16:9:**

O rácio de aspeto é 16:9.

**1:1:**

O rácio de aspeto é 1:1.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Imag. fixas HLG



Utilizando características de gama equivalentes a HLG (Hybrid Log-Gamma: padrão para imagens HDR), pode fotografar imagens fixas com um vasto alcance dinâmico e uma ampla gama de cores compatível com BT.2020. [Imag. fixas HLG] só podem ser definidas quando fotografar no formato HEIF. Defina previamente [Mud. JPEG/HEIF] para [HEIF(4:2:0)] ou [HEIF(4:2:2)] e [Formato ficheiro] em [Def. qualidade imag.] para [HEIF].

1 MENU → (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [Imag. fixas HLG] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Fotografa imagens fixas HLG.

#### Desligado:

Fotografa imagens fixas normais.

#### Sugestão

- Pode reproduzir uma gama mais ampla de luminosidade reproduzindo imagens fixas HLG numa TV ou monitor compatível com HLG.
- Pode exibir imagens fixas HLG no monitor da câmara quase da mesma qualidade como quando são exibidas num monitor compatível com HLG (BT.2020) definindo da seguinte forma.
  - [Auxil. visual. Gamma]: [Lig.]
  - [Tipo au. vis. Gamma]: [Auto] ou [HLG(BT.2020)]

#### Nota

- Nas seguintes situações, [Imag. fixas HLG] está fixado para [Desligado]:
  - [Mud. JPEG/HEIF] estiver definida para [JPEG]
  - [Formato ficheiro] em [Def. qualidade imag.] está definido para [RAW] ou [RAW & HEIF]
  - Quando um modo de fotografia diferente de P/A/S/M for definido durante a fotografia de imagens fixas
  - Quando a sensibilidade ISO for temporariamente ativada pela função [Reg Def Fot Pers]
  - Quando a função [Bracket DRO] em [Modo de avanço] for temporariamente ativada pela função [Reg Def Fot Pers]
- Quando [Imag. fixas HLG] estiver definida para [Lig.], as seguintes funções não estão disponíveis.
  - [Otimiz Alc Din]
  - [Aspeto criativo]
  - [Bracket DRO] em [Modo de avanço]
  - [Perfil de imagem]
- Quando [Imag. fixas HLG] estiver definida para [Lig.], a variação ISO disponível muda.

### Tópico relacionado

- [Mud. JPEG/HEIF](#)
- [Auxil. visual. Gamma](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Espaço de cor



A forma como as cores são representadas usando combinações de números ou a gama de reprodução de cor é chamada de “espaço de cor”. Pode mudar o espaço de cor dependendo da finalidade da imagem.

1 MENU → (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [Espaço de cor] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### sRGB:

Este é o espaço de cor normal da câmara digital. Use [sRGB] em fotografia normal, como por exemplo quando pretende imprimir imagens sem qualquer modificação.

#### AdobeRGB:

Este espaço de cor tem uma grande gama de reprodução de cor. Quando uma grande parte do motivo estiver verde ou vermelho vivo, Adobe RGB é eficaz. O nome do ficheiro da imagem gravada começa por “\_”.

#### Nota

- A definição [Espaço de cor] é inválida ao fotografar imagens no formato HEIF. Se [Imag. fixas HLG] estiver definido para [Desligado], as imagens serão gravadas com o espaço de cores sRGB. Quando [Imag. fixas HLG] estiver definida para [Lig.], as imagens são gravadas no espaço de cor BT.2100 (gama de cores BT.2020).
- [AdobeRGB] é para aplicações ou impressoras que suportam gestão de cor e opção de espaço de cor DCF2.0. As imagens podem não ser impressas nem visualizadas nas cores corretas se usar aplicações ou impressoras que não suportem Adobe RGB.
- Quando visualizar imagens que foram gravadas com [AdobeRGB] em dispositivos não compatíveis com Adobe RGB, as imagens serão visualizadas com saturação baixa.

### Tópico relacionado

- [Mud. JPEG/HEIF](#)
- [Imag. fixas HLG](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Formato ficheiro (filme)



Seleciona o formato de ficheiro de filme.

1 MENU → / (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [ Formato ficheiro] → definição desejada.

### Detalhes do item do menu

Formato ficheiro	Características
XAVC HS 4K	Grava filmes 4K no formato XAVC HS. O formato XAVC HS utiliza o codec HEVC, que tem uma elevada eficiência de compressão. A câmara pode gravar filmes com maior qualidade de imagem do que os filmes XAVC S, mas o mesmo volume de dados. A compressão Long GOP é utilizada para filmes.
XAVC S 4K	Grava filmes na resolução 4K (3840×2160). A compressão Long GOP é utilizada para filmes.
XAVC S HD	Grava filmes na resolução HD (1920×1080). A compressão Long GOP é utilizada para filmes.
XAVC S-I 4K	Grava filmes no formato XAVC S-I. O formato XAVC S-I utiliza a compressão Intra para filmes. Este formato é mais adequado para edição do que a compressão Long GOP.
XAVC S-I HD	Grava filmes no formato XAVC S-I. O formato XAVC S-I utiliza a compressão Intra para filmes. Este formato é mais adequado para edição do que a compressão Long GOP.
XAVC S-I DCI 4K*	Grava filmes no formato XAVC S-I com a resolução DCI 4K (4096×2160). O formato XAVC S-I utiliza a compressão Intra para filmes. Este formato é mais adequado para edição do que a compressão Long GOP.

\* Quando a versão de software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 2.00 ou posterior

- Intra/Long GOP é um formato de compressão de filmes. O formato Intra comprime o filme por fotograma, e Long GOP comprime vários fotogramas. A compressão Intra tem uma melhor resposta e flexibilidade na edição, mas a compressão Long GOP tem uma melhor eficiência de compressão.

#### Nota

- Para reproduzir filmes XAVC HS 4K num smartphone ou num computador, precisa de um dispositivo ou software com alta capacidade de processamento que suporte o codec HEVC.

---

---

## Tópico relacionado

- [Cartões de memória que podem ser usados](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Definições vídeo (filme)



Define a taxa de fotogramas, a taxa de bits, a informação de cor, etc.

1 MENU → / (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [ Definições vídeo] → [Vel. fotogr. grav.] → definição desejada.

2 MENU → / (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [ Definições vídeo] → [Defin. Gravação] → definição desejada.

Exemplo de valores de definição

**200M**   **4:2:2**   **10bit**  
(A)   (B)   (C)

- (A): Taxa de bits
- (B): Amostragem de cores
- (C): Profundidade de bits

- Quanto maior a taxa de bits, maior a qualidade da imagem.
- A amostragem de cores (4:2:2, 4:2:0) é a relação de gravação da informação de cor. Quanto mais uniforme for esta relação, melhor será a reprodutibilidade da cor, e é possível remover as cores perfeitamente mesmo durante a composição usando um ecrã verde.
- A profundidade de bits representa a gradação da informação de luminância. Quando a profundidade de bits for de 8 bits, podem ser obtidos 256 níveis de gradação. Quando a profundidade de bits for de 10 bits, podem ser obtidos 1024 níveis de gradação. Um valor maior permite uma expressão mais suave de áreas escuras a luminosas.
- [4:2:2 10 bit] é uma definição que assume que o filme gravado será editado num computador. O ambiente de reprodução para [4:2:2 10 bit] é limitado.

### Detalhes do item do Menu

Quando [ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC HS 4K]

Vel. fotogr. grav.	Defin. Gravação	Tamanho	Formato de compressão de filmes
59.94p/50p	200M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
59.94p/50p	150M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP
59.94p/50p	100M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
59.94p/50p	75M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP
59.94p/50p	45M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP
23.98p*	100M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP

Vel. fotogr. grav.	Defin. Gravação	Tamanho	Formato de compressão de filmes
23.98p*	100M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP
23.98p*	50M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
23.98p*	50M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP
23.98p*	30M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP
119.88p/100p	280M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
119.88p/100p	200M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP

\* Apenas quando [Seletor NTSC/PAL] estiver definido para NTSC.

### Quando [Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S 4K]

Vel. fotogr. grav.	Defin. Gravação	Tamanho	Formato de compressão de filmes
59.94p/50p	200M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
59.94p/50p	150M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
29.97p/25p	140M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
29.97p/25p	100M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
29.97p/25p	60M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
23.98p*	100M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
23.98p*	100M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
23.98p*	60M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
119.88p/100p	280M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
119.88p/100p	200M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP

\* Apenas quando [Seletor NTSC/PAL] estiver definido para NTSC.

### Quando [Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S HD]

Vel. fotogr. grav.	Defin. Gravação	Tamanho	Formato de compressão de filmes
59.94p/50p	50M 4:2:2 10bit	1920×1080	Long GOP
59.94p/50p	50M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
59.94p/50p	25M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
29.97p/25p	50M 4:2:2 10bit	1920×1080	Long GOP
29.97p/25p	50M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
29.97p/25p	16M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
23.98p*	50M 4:2:2 10bit	1920×1080	Long GOP

Vel. fotogr. grav.	Defin. Gravação	Tamanho	Formato de compressão de filmes
23.98p*	50M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
119.88p/100p	100M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
119.88p/100p	60M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP

\* Apenas quando [Seletor NTSC/PAL] estiver definido para NTSC.

#### Quando [Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I 4K]

Vel. fotogr. grav.	Defin. Gravação	Tamanho	Formato de compressão de filmes
59.94p/50p	600M 4:2:2 10bit/500M 4:2:2 10bit	3840×2160	Intra
29.97p/25p	300M 4:2:2 10bit/250M 4:2:2 10bit	3840×2160	Intra
23.98p*	240M 4:2:2 10bit	3840×2160	Intra

\* Apenas quando [Seletor NTSC/PAL] estiver definido para NTSC.

#### Quando [Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K] (Quando a versão de software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 2.00 ou posterior)

Vel. fotogr. grav.	Defin. Gravação	Tamanho	Formato de compressão de filmes
59.94p/50p	600M 4:2:2 10bit/500M 4:2:2 10bit	4096×2160	Intra
29.97p/25p	300M 4:2:2 10bit/250M 4:2:2 10bit	4096×2160	Intra
23.98p*	240M 4:2:2 10bit	4096×2160	Intra
24.00p	240M 4:2:2 10bit	4096×2160	Intra

\* Apenas quando [Seletor NTSC/PAL] estiver definido para NTSC.

#### Quando [Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I HD]

Vel. fotogr. grav.	Defin. Gravação	Tamanho	Formato de compressão de filmes
59.94p/50p	222M 4:2:2 10bit/185M 4:2:2 10bit	1920×1080	Intra
29.97p/25p	111M 4:2:2 10bit/93M 4:2:2 10bit	1920×1080	Intra
23.98p*	89M 4:2:2 10bit	1920×1080	Intra

\* Apenas quando [Seletor NTSC/PAL] estiver definido para NTSC.

#### Tópico relacionado

- [Formato ficheiro \(filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definições L&R



Pode gravar um momento que não possa ser captado a olho nu (gravação em câmara lenta) ou gravar um fenómeno de longo prazo num filme comprimido (gravação em câmara rápida) Por exemplo, pode gravar uma cena desportiva intensa, o momento quando um pássaro começa a voar, uma flor a florir e uma vista em mudança de nuvens ou céu estrelado. O som não será gravado.

- 1 Botão MODE (Modo) → [Câmara L&R] → carregue no centro do seletor de controlo.
- 2 Selecione MENU → (Fotografia) → [Modo fotografia] → [ **S&Q** Modo Exposição ] → e selecione a definição desejada de câmara lenta/câmara rápida (Programa auto, Priorid. abertura, Priori. obturador, ou Exposiç. manual).
- 3 Selecione MENU → (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [ **S&Q** Definições L&R ] → Selecione um item a definir e depois selecione a definição desejada.
- 4 Carregue no botão REC (Gravação) para iniciar a gravação.
  - Carregue novamente no botão REC (Gravação) para parar a gravação.

### Detalhes do item do Menu

#### **S&Q** Vel. fotogr. grav.:

Seleciona a velocidade de fotogramas do filme.

#### **S&Q** Veloc. fotogramas:

Seleciona a velocidade de fotogramas de fotografia.

#### **S&Q** Defin. Gravação:

Seleciona a taxa de bits, a amostragem de cores e a profundidade de bits do filme.

- Os valores que podem ser definidos para [ **S&Q** Vel. fotogr. grav.] e [ **S&Q** Defin. Gravação] são os mesmos que os valores das definições para [ Definições vídeo].
- O formato do filme gravado será o mesmo da definição [ Formato ficheiro].

### Velocidade de reprodução quando [ **S&Q** Vel. fotogr. grav.] estiver definido para 24.00p (Quando a versão de software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 2.00 ou posterior)

Pode seleccionar a velocidade de fotogramas listada abaixo apenas quando [ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K].

<b>S&amp;Q</b> Veloc. fotogramas	<b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.: 24.00p
48fps	2 vezes mais lenta

<b>S&amp;Q</b> Veloc. fotografamas	<b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.: 24.00p
24fps	Velocidade de reprodução normal
12fps	2 vezes mais rápida
6fps	4 vezes mais rápida
3fps	8 vezes mais rápida
2fps	12 vezes mais rápida
1fps	24 vezes mais rápida

### Velocidade de reprodução quando [ **S&Q** Vel. fotogr. grav.] está definido para uma taxa diferente de 24.00p

A velocidade de reprodução irá variar conforme abaixo dependendo de [ **S&Q** Vel. fotogr. grav.] e [ **S&Q** Veloc. fotografamas] atribuídas.

### Quando [Seletor NTSC/PAL] estiver definido para NTSC

<b>S&amp;Q</b> Veloc. fotografamas	<b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.: 23.98p	<b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.: 29.97p	<b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.: 59.94p	<b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.: 119.88p
240fps	10 vezes mais lenta	8 vezes mais lenta	4 vezes mais lenta	2 vezes mais lenta
120fps	5 vezes mais lenta	4 vezes mais lenta	2 vezes mais lenta	Velocidade de reprodução normal
60fps	2,5 vezes mais lenta	2 vezes mais lenta	Velocidade de reprodução normal	2 vezes mais rápida
30fps	1,25 vezes mais lenta	Velocidade de reprodução normal	2 vezes mais rápida	4 vezes mais rápida
15fps	1,6 vezes mais rápida	2 vezes mais rápida	4 vezes mais rápida	8 vezes mais rápida
8fps	3 vezes mais rápida	3,75 vezes mais rápida	7,5 vezes mais rápida	15 vezes mais rápida
4fps	6 vezes mais rápida	7,5 vezes mais rápida	15 vezes mais rápida	30 vezes mais rápida
2fps	12 vezes mais rápida	15 vezes mais rápida	30 vezes mais rápida	60 vezes mais rápida
1fps	24 vezes mais rápida	30 vezes mais rápida	60 vezes mais rápida	120 vezes mais rápida

### Quando [Seletor NTSC/PAL] estiver definido para PAL

<b>S&amp;Q</b> Veloc. fotografamas	<b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.: 25p	<b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.: 50p	<b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.: 100p
200fps	8 vezes mais lenta	4 vezes mais lenta	2 vezes mais lenta
100fps	4 vezes mais lenta	2 vezes mais lenta	Velocidade de reprodução normal
50fps	2 vezes mais lenta	Velocidade de reprodução normal	2 vezes mais rápida
25fps	Velocidade de reprodução normal	2 vezes mais rápida	4 vezes mais rápida
12fps	2,08 vezes mais rápida	4,16 vezes mais rápida	8,33 vezes mais rápida
6fps	4,16 vezes mais rápida	8,33 vezes mais rápida	16,66 vezes mais rápida
3fps	8,33 vezes mais rápida	16,66 vezes mais rápida	33,33 vezes mais rápida
2fps	12,5 vezes mais rápida	25 vezes mais rápida	50 vezes mais rápida
1fps	25 vezes mais rápida	50 vezes mais rápida	100 vezes mais rápida

- [240fps]/[200fps] não pode ser selecionado quando [▶] [Formato ficheiro] estiver definido para os seguintes itens:
  - XAVC HS 4K
  - XAVC S 4K
  - XAVC S-I 4K
  - XAVC S-I DCI 4K\*
- [120fps]/[100fps] não pode ser selecionado quando [▶] [Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K]\*

\* Quando a versão de software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 2.00 ou posterior

### Sugestão

- Para uma estimativa do tempo de gravação, consulte "[Tempos de gravação de filmes.](#)".

### Nota

- Na gravação em câmara lenta/câmara rápida, o tempo real de filmagem difere do tempo gravado no filme. O tempo gravável apresentado na parte superior do monitor mostra o tempo de gravação restante para o filme, e não o tempo de gravação restante no cartão de memória.
- Na gravação em câmara lenta, a velocidade do obturador fica mais rápida e pode não ser capaz de obter a exposição correta. Se isso acontecer, diminua o valor de abertura ou defina a sensibilidade ISO para um valor mais alto.
- Durante a gravação em câmara lenta/câmara rápida, as seguintes funções não estão disponíveis:
  - [Time Code Run]
  - [Saída Time Code]

### Tópico relacionado

- [Câmara L&R: Modo Exposição](#)
- [Tempos de gravação de filmes](#)
- [Cartões de memória que podem ser usados](#)





Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definições proxy



Pode gravar simultaneamente um filme proxy de baixa taxa de bits enquanto grava um filme ou faz uma gravação em câmara lenta/gravação em câmara rápida.

Visto que os filmes proxy são pequenos em termos de tamanho de ficheiro, são adequados para transferir para smartphones ou para carregar para websites.

- 1 MENU → (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [**Px** Definições proxy] → Selecione um item a definir e depois selecione a definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### **Px** Gravação proxy:

Seleciona se grava simultaneamente filmes proxy. ([Lig.] / [Desligado])

#### **Px** Form. fich. proxy:

Seleciona o formato de gravação do filme proxy. ([XAVC HS HD] / [XAVC S HD])

#### **Px** Def. grav. proxy:

Seleciona a taxa de bits, a amostragem de cores e a profundidade de bits do filme proxy. ([16M 4:2:0 10bit] / [9M 4:2:0 10bit] / [6M 4:2:0 8bit])

### Definições de gravação proxy selecionáveis

<b>Px</b> Form. fich. proxy	Tamanho da gravação	Taxa de fotogramas da gravação	<b>Px</b> Def. grav. proxy	Codec de compressão
XAVC HS HD	1920×1080	Máx. 59.94p/Máx. 50p	16 Mbps 4:2:0 10 bits 9 Mbps 4:2:0 10 bits	MPEG-H HEVC/H.265
XAVC S HD	1280×720	Máx. 59.94p/Máx. 50p	6 Mbps 4:2:0 8 bits	MPEG-4 AVC/H.264

### Sugestão

- Os filmes proxy não são visualizados no ecrã de reprodução (ecrã de reprodução de imagem única ou ecrã de índice da imagem). **Px** (proxy) visualiza-se sobre os filmes para os quais um filme proxy foi gravado simultaneamente.

### Nota

- Os filmes proxy não podem ser reproduzidos nesta câmara.
- A gravação proxy não está disponível nas seguintes situações.  
Gravação de filmes normal

– [Vel. fotogr. grav.] estiver definida para [119.88p]/[100p]

Gravação em câmara lenta/gravação em câmara rápida

– [ **S&Q** Vel. fotogr. grav.] estiver definida para [119.88p]/[100p]

– [ **S&Q** Veloc. fotogramas] estiver definida para [120fps]/[100fps]

- Apagar/proteger filmes que têm filmes proxy remove/protege os filmes originais e proxy. Não pode apagar/proteger apenas filmes originais ou filmes proxy.
- Os filmes não podem ser editados nesta câmara.

---

## Tópico relacionado

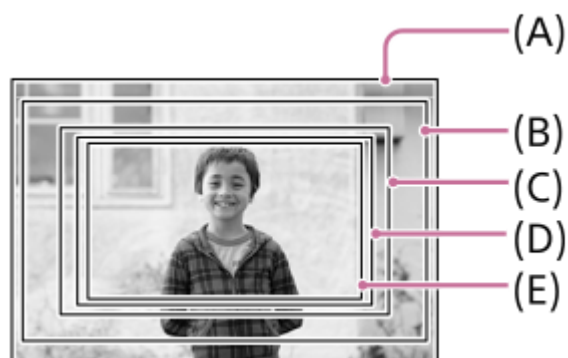
- [Cartões de memória que podem ser usados](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ângulo de visualização

O ângulo de visão muda dependendo do modo de fotografia e das definições de gravação, etc.



**(A)** Quando fotografar imagens fixas

**(B)** Quando gravar filmes (sem ser 4K 119.88p/100p e [Saída RAW] [ Def. saída HDMI] definida para [Desligado])

O ângulo de visão torna-se aproximadamente. 1,04 vezes a distância focal indicada na objetiva.

A ampliação pode variar em algumas objetivas. Para mais detalhes, consulte a seguinte página de apoio.

<https://www.sony.net/dics/fx30-l/>

**(C)** Quando gravar filmes (sem ser 4K 119.88p/100p e [Saída RAW] em [ Def. saída HDMI] definida para [Lig.])

O ângulo de visão torna-se aproximadamente. 1,3 vezes a distância focal indicada na objetiva.

**(D)** Quando gravar filmes em câmara lenta/câmara rápida (240 fps/200 fps)

O ângulo de visão torna-se aproximadamente. 1,5 vezes a distância focal indicada na objetiva.

**(E)** Quando gravar filmes (4K 119.88p/100p)

O ângulo de visão torna-se aproximadamente. 1,6 vezes a distância focal indicada na objetiva.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Funcionamento Tátil

---



Define se ativa ou não as operações táteis no monitor.

1 MENU → (Configuração) → [Opção tátil] → [Funcionamento Tátil] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Lig.:**

Ativa operações táteis.

**Lig.: apenas rep.:**

Ativa as operações táteis apenas durante a reprodução.

**Desligado:**

Desativa operações táteis.

---

### Tópico relacionado

- [Função tátil em Foto.](#)
- [Operações táteis no monitor](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Deslizar para cima

---



Pode definir se abre o menu de funções ao deslizar para cima no ecrã de suspensão de fotografia.

1 MENU → (Configuração) → [Opção tátil] → [Deslizar para cima] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Abrir o menu Fn:

O menu de funções abre-se deslizando para cima. Pode fechar o menu de funções deslizando para baixo a partir de uma área fora do menu de funções ou tocando fora do menu de funções.

#### Deslig.:

O menu de funções não abre deslizando para cima.

#### Nota

- Não é possível abrir o menu de funções deslizando para cima quando [Funcionamento Tátil] estiver definido para [Lig.: apenas rep.] ou [Desligado], mesmo que [Abrir o menu Fn] esteja selecionado.

---

### Tópico relacionado

- [Utilizar o menu de funções](#)
- [Funcionamento Tátil](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Função tátil em Foto.



Define a operação ativada ao tocar no ecrã durante a fotografia.

1 MENU → (Configuração) → [Opção tátil] → [Função tátil em Foto.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Foc. por toque:

A posição de focagem é definida ao tocar no ecrã durante a fotografia.

#### Seguimento toq.:

O motivo é selecionado e o seguimento é iniciado ao tocar no ecrã durante a fotografia.

#### Obturador Tátil:

Foca no motivo tocado e fotografa imagens tocando no ecrã durante a fotografia.

#### Deslig.:

Desativa as operações táteis durante a fotografia.

#### Sugestão


- Pode alterar a definição para [Função tátil em Foto.] tocando em / / / OFF (ícone da função tátil) no ecrã de fotografia.

### Tópico relacionado

- [Focagem utilizando as operações táteis \(Foc. por toque\)](#)
- [Iniciar o seguimento com operações táteis \(Seguimento toq.\)](#)
- [Fotografia com operações de toque \(Obturador Tátil\)](#)
- [Funcionamento Tátil](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30





## Focagem utilizando as operações táteis (Foc. por toque)

[Foc. por toque] permite-lhe especificar uma posição onde quer focar usando as operações táteis. Selecione previamente MENU →  (Configuração) → [Opção tátil] → [Funcionamento Tátil] → [Lig.].

Esta função está disponível quando [  Área de Focagem] estiver definida para um dos seguintes parâmetros:

- [Grande]
- [Zona]
- [Fixar no centro]
- [Seguimento: Grande]
- [Seguimento: Zona]
- [Seguimento: Fixar no Centro]


1 MENU →  (Configuração) → [Opção tátil] → [Função tátil em Foto.] → [Foc. por toque].

- Pode alterar a definição para [Função tátil em Foto.] tocando em  /  /  /  / OFF (ícone da função tátil) no ecrã de fotografia.

### Especificar a posição onde quer focar no modo de imagem fixa

Quando utilizar a focagem automática, pode especificar a posição em que pretende focar utilizando as operações táteis. Depois de tocar no monitor e especificar uma posição, carregue até meio no botão do obturador para focar.

#### 1. Toque no monitor.

- Toque no motivo para focar.
- Para cancelar a focagem com operações táteis, toque no ícone  (Libertação da focagem tátil) ou carregue no centro do seletor de controlo.




#### 2. Carregue até meio no botão do obturador para focar.

- Carregue completamente no botão do obturador para fotografar imagens.

### Especificar a posição onde quer focar no modo de gravação de filmes

A câmara focará no motivo tocado.

#### 1. Toque no motivo no qual pretende focar antes ou durante a gravação.

- Quando [  Modo Focagem] estiver definido para [AF Contínua], o modo de focagem muda temporariamente para focagem manual e o foco pode ser ajustado usando o anel de focagem (focagem pontual).
- Para cancelar a focagem pontual, toque no ícone  (Libertação da focagem tátil) ou carregue no centro do seletor de controlo.
- Quando [  Modo Focagem] estiver definido para [Focagem man.], o modo de focagem muda temporariamente para [AF Contínua]. Quando a área tocada estiver focada, o modo de focagem volta à focagem manual.

### Sugestão

- Para além da função de focagem tátil, estão disponíveis também as seguintes operações táteis.
  - A moldura de focagem para [Ponto] e [Expandir ponto] pode ser deslocada por arrasto.
  - Ao fotografar imagens fixas no modo de focagem manual, o amplificador de focagem pode ser utilizado tocando duas vezes no monitor.



## Nota

- A função de focagem por toque não está disponível nas seguintes situações:
  - Fotografar imagens fixas no modo de focagem manual
  - Quando usar o zoom digital
  - Quando usar o LA-EA4

---

## Tópico relacionado


- [Função tátil em Foto.](#)
- [Funcionamento Tátil](#)
- [Selecionar a área de focagem \(Área de Focagem\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation





Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Iniciar o seguimento com operações táteis (Seguimento toq.)

Pode utilizar as operações táteis para seleccionar um motivo que queira seguir no modo de fotografia de imagem fixa e no modo de gravação de filme.

Selecione previamente MENU →  (Configuração) → [Opção tátil] → [Funcionamento Tátil] → [Lig.].


### 1 MENU → (Configuração) → [Opção tátil] → [Função tátil em Foto.] → [Seguimento toq.].

- Pode alterar a definição para [Função tátil em Foto.] tocando em  /  /  /  / OFF (ícone da função tátil) no ecrã de fotografia.


### 2 Toque no motivo que pretende seguir no monitor.

O seguimento inicia-se.

### Sugestão

- Para cancelar o seguimento, toque em  (Libertação do seguimento) ou carregue no centro do seletor de controlo.


### Nota







- [Seguimento toq.] está indisponível nas seguintes situações:
  - Quando [  Modo Focagem] estiver definida para [Focagem man.].
  - Quando utiliza o Zoom Inteligente, Zoom de Imagem Clara e Zoom Digital
- Se o modo de focagem for mudado para [Focagem man.] enquanto [Função tátil em Foto.] estiver definida para [Seguimento toq.], o valor da definição para [Função tátil em Foto.] será alterado para [Foc. por toque].

### Tópico relacionado

- [Função tátil em Foto.](#)
- [Funcionamento Tátil](#)



## Fotografia com operações de toque (Obturador Tátil)

A câmara foca automaticamente no ponto que tocar e fotografa uma imagem fixa. Defina previamente MENU →  (Configuração) → [Opção tátil] → [Funcionamento Tátil] para [Lig.].

- 1** Selecione MENU →  (Configuração) → [Opção tátil] → [Função tátil em Foto.] → [Obturador Tátil].
  - Pode alterar a definição para [Função tátil em Foto.] tocando em  /  /  /  OFF (ícone da função tátil) no ecrã de fotografia.
- 2** Toque no motivo sobre o qual pretende focar enquanto o ícone  (obturador tátil) é apresentado no lado superior direito do monitor.

A câmara foca no motivo em que tocou, e é gravada uma imagem fixa.

### Nota

- A função [Obturador Tátil] está indisponível nas seguintes situações:
  - Quando grava filmes
  - Quando gravar filmes em câmara lenta/câmara rápida
  - Quando [  Modo Focagem] estiver definido para [Focagem man.]
  - Quando [  Área de Focagem] estiver definida para [Ponto]/[Expandir ponto]/[Seguimento: Ponto S]/[Seguimento: Ponto M]/[Seguimento: Ponto L]/[Seguimento: Expandir ponto]
  - Enquanto utilizar a função de zoom digital
  - Enquanto utilizar o [Zoom ima. clara]
- Se o modo de focagem for mudado para [Focagem man.] enquanto [Função tátil em Foto.] estiver definida para [Obturador Tátil], o valor da definição para [Função tátil em Foto.] é alterado para [Foc. por toque].

### Tópico relacionado

- [Função tátil em Foto.](#)
- [Funcionamento Tátil](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Modo Silencioso (imagem fixa/filme)



Define se grava ou não sem sons de obturador ou sons eletrônicos.

1 MENU → / (Fotografia) → [Obturador/Silen.] → [ Modo Silencioso] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Não produz um som de obturador ou sons eletrônicos.

#### Desligado:

Produz um som de obturador e sons eletrônicos.

#### Nota

- Use a função de modo silencioso sob sua inteira responsabilidade, enquanto toma a devida consideração face aos direitos de privacidade e de imagem do motivo.
- Mesmo se [ Modo Silencioso] estiver definida para [Lig.], o som de funcionamento da abertura e foco soará.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Disp sem lente (imagem fixa/filme)



Define se pode ou não disparar o obturador quando não estiver colocada qualquer objetiva.

1 MENU → / (Fotografia) → [Obturador/Silen.] → [ Disp sem lente] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ativar:

Dispara o obturador quando não estiver colocada qualquer objetiva. Selecione [Ativar] quando colocar o produto num telescópio astronómico, etc.

#### Desativar:

Não dispara o obturador quando uma objetiva não estiver colocada.

#### Nota

- Não se consegue medição correta quando usa objetivas que não proporcionam um contacto da objetiva, como por exemplo, a lente de um telescópio astronómico. Nesses casos, ajuste a exposição manualmente verificando-a na imagem gravada.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Disparar sem cartão

---



Define se o obturador pode ser solto quando não estiver inserido nenhum cartão de memória.

① MENU → (Fotografia) → [Obturador/Silen.] → [Disparar sem cartão] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ativar:

Solta o obturador mesmo se não estiver inserido nenhum cartão de memória.

#### Desativar:

Não solta o obturador quando não estiver inserido nenhum cartão de memória.

#### Nota

- Quando não tiver sido inserido nenhum cartão de memória, as imagens tiradas não serão guardadas.
- A predefinição é [Ativar]. Recomenda-se que selecione [Desativar] antes de fotografar efetivamente.

## Def. sem cintilação



Para reduzir o impacto da cintilação a partir de fontes de luz artificiais (como luz fluorescente ou LED), pode definir a velocidade do obturador com mais precisão do que o habitual.

Esta função reduz as diferenças na exposição e tom da cor entre as partes superior e inferior de uma imagem fotografada sob fontes de luz artificial.

1 MENU → / (Fotografia) → [Obturador/Silen.] → [Def. sem cintilação] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Obtur. variável:

Reduz o aspeto de luz tipo banda e sombras escuras na imagem, ajustando de forma mais precisa a velocidade do obturador de acordo com a frequência de cintilação. ([Lig.]/[Desligado])

[ Obtur. variável] só pode ser selecionado quando a câmara estiver num modo de exposição que lhe permita ajustar manualmente a velocidade do obturador (imagens fixas e filmes).

#### Obturad. var. def.:

Define a velocidade do obturador quando [ Obtur. variável] estiver definido para [Lig.].


Selecione uma velocidade do obturador que reduza o impacto da cintilação enquanto verifica o monitor. Quanto mais rápido definir a velocidade do obturador, maior é a probabilidade de haver uma diferença entre a visualização no monitor antes de fotografar e a imagem gravada. Certifique-se de que o impacto da cintilação é reduzido na imagem gravada.

### Sugestão

- Quando [ Sel. obtur. variável] for atribuído à tecla personalizada, pode ligar e desligar a função [ Obtur. variável] carregando na tecla.
- Quando [ Obtur. variável] estiver definido para [Lig.], o denominador da velocidade do obturador é apresentado no formato decimal (velocidade do obturador de alta resolução).  
Por exemplo, se a velocidade do obturador normal estiver definida para 1/250 segundos, o valor será apresentado como 250.6. (Os números podem diferir dos números reais).
- No ecrã [ Obturad. var. def.], pode ajustar com precisão a velocidade do obturador de alta resolução utilizando o seletor traseiro ou o seletor de controlo, como no seguinte exemplo.  
250.6 → 253.3 → 256.0 → 258.8\*  
Pode alterar a velocidade do obturador de alta resolução para um valor múltiplo integral utilizando o seletor dianteiro, como no seguinte exemplo.  
125.3 (2 vezes) ← 250.6 → 501.3 (1/2 vezes) \*  
\* Os números podem diferir dos números reais.
- Quando [ Obtur. variável] estiver definido para [Lig.], a velocidade do obturador de alta resolução pode ser ajustada com precisão no ecrã de suspensão de fotografia. Se quiser mudar a velocidade do obturador de alta resolução para um valor múltiplo integral mesmo no ecrã de suspensão de fotografia, atribua [Vel. obtur. (passo)] a uma tecla personalizada ou à definição "Meu seletor".
- Quando muda a definição [ Obtur. variável] de [Lig.] para [Desligado], a velocidade do obturador de alta resolução comuta para o valor mais próximo entre as velocidades do obturador normais.

### Nota

- Quando [ Obtur. variável] estiver definido para [Lig.], o retardamento após a libertação pode ser mais longo.

- Mesmo quando [  Obtur. variável] estiver definido para [Lig.], dependendo da frequência da fonte de luz, poderá não conseguir definir a velocidade do obturador correta e eliminar o impacto da cintilação. Nesse caso, tente o seguinte.
  - Definir uma velocidade do obturador mais lenta
  - Comutar para outro tipo de obturador
- Quando carrega até meio no botão do obturador, a cintilação pode aparecer temporariamente.
- Os valores de definição da velocidade do obturador de alta resolução não podem ser registados para [Reg Def Fot Pers]. Em vez disso, será aplicado o valor da velocidade do obturador predefinida.

---

### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)
- [Mudar temporariamente a função do seletor \(Definiç. Meu seletor\)](#)

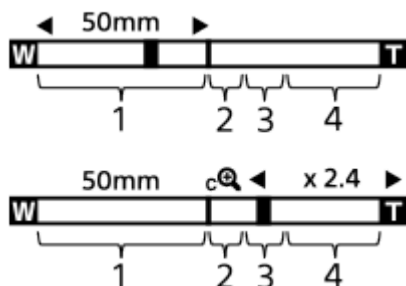


Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

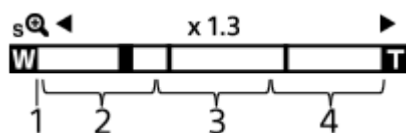
## As funcionalidades de zoom disponíveis com este produto

A funcionalidade de zoom deste produto oferece um maior zoom de ampliação combinando várias funcionalidades de zoom. O ícone visualizado no ecrã muda, de acordo com a funcionalidade de zoom selecionada.

Quando estiver montada uma objetiva com zoom motorizado:



Quando estiver montada uma objetiva sem ser com zoom motorizado:



### 1. Variação de zoom ótico

Faz zoom das imagens na variação de zoom de uma objetiva.

Quando estiver montada uma objetiva com zoom motorizado, visualiza-se a barra de zoom da variação de zoom ótico.

Quando estiver montada uma objetiva sem ser com zoom motorizado, o cursor de zoom fica bloqueado na extremidade esquerda da barra de zoom enquanto a posição de zoom estiver na variação de zoom ótico. A ampliação é apresentada como “x1.0.”

### 2. Variação de zoom inteligente ( s )

Faz zoom das imagens sem causar deterioração da qualidade original cortando parcialmente uma imagem (apenas quando [Tam. imag. JPEG]/[Tam. imag. HEIF] estiver definido para [M] ou [S]).

### 3. Variação de Zoom de Imagem Clara ( c )

Faz zoom das imagens usando um processo de imagem com menos deterioração.

Quando define [ Intervalo de Zoom] para [Zoom ima. clara] ou [Zoom Digital], pode usar esta função de zoom.

### 4. Variação de Zoom Digital ( d )

Pode ampliar imagens usando um processo de imagem.







Quando define [ Intervalo de Zoom] para [Zoom Digital], pode usar esta função de zoom.

## Sugestão

- A predefinição para [ Intervalo de Zoom] é [Apenas zoom ót.].
- A predefinição para [Tam. imag. JPEG]/[Tam. imag. HEIF] é [L]. Para usar o zoom inteligente, mude [Tam. imag. JPEG]/[Tam. imag. HEIF] para [M] ou [S].

## Nota

- As funções de Zoom Inteligente, Zoom de Imagem Clara e Zoom Digital não estão disponíveis quando fotografar nas seguintes situações:

- [  Formato ficheiro] estiver definido para [RAW] ou [RAW & JPEG]/[RAW & HEIF].
- [Vel. fotogr. grav.] estiver definida para [119.88p]/[100p].
- Durante a gravação em câmara lenta/câmara rápida com a [  Veloc. fotografias] definida para [240fps]/[200fps] ou [120fps]/[100fps]
  
- Não pode usar a função de Zoom Inteligente com filmes.
  
- Quando usa uma função de zoom sem ser o zoom ótico, a definição [  Área de Focagem] é desativada e o AF funciona com prioridade na área central e em torno dela.
  
- Quando usar a função de Zoom Inteligente, Zoom de Imagem Clara e Zoom Digital, [  Modo do medidor] está bloqueado para [Multi].
  
- Quando usar a função de Zoom Inteligente, Zoom de Imagem Clara ou Zoom Digital, as seguintes funções não estão disponíveis:
  -  Pr. cara/olhos AF
  -  Cara multi med.
  - Função de seguimento

---

### Tópico relacionado

- [Zoom de Imagem Clara/Zoom Digital](#)
- [Intervalo de Zoom \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Acerca da escala de zoom](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Zoom de Imagem Clara/Zoom Digital



Quando usa uma função de zoom sem ser o zoom ótico, pode exceder o alcance de zoom do zoom ótico.

- 1 MENU → / (Fotografia) → [Zoom] → [ Intervalo de Zoom] → Selecione [Zoom ima. clara] ou [Zoom Digital].
- 2 Zoom utilizando a alavanca W/T (zoom).
  - Pode também atribuir a função [Zoom] à tecla desejada selecionando MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.].
  - Se atribuir [Operação Zoom (T)] ou [Operação Zoom (W)] antecipadamente à tecla desejada selecionando MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.], pode ampliar e reduzir o zoom carregando simplesmente nessa tecla.

### Sugestão

- Quando tiver colocada uma objetiva com zoom motorizado, pode utilizar a alavanca de zoom ou o anel de zoom para ampliar a imagem. Se exceder a ampliação do zoom ótico, pode mudar para uma função de zoom diferente do zoom ótico com a mesma operação.
- Mesmo quando utiliza [Zoom ima. clara] ou [Zoom Digital] com uma objetiva de zoom motorizado colocada, o zoom ótico é usado até à extremidade telefoto da objetiva.

### Tópico relacionado

- [Intervalo de Zoom \(imagem fixa/filme\)](#)
- [As funcionalidades de zoom disponíveis com este produto](#)
- [Acerca da escala de zoom](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Intervalo de Zoom (imagem fixa/filme)



Pode selecionar a definição de zoom do produto.

1 MENU → / (Fotografia) → [Zoom] → [ Intervalo de Zoom] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Apenas zoom ót.:

Limita a variação de zoom para o zoom ótico. Pode usar a função de Zoom Inteligente se definir [Tam. imag. JPEG]/[Tam. imag. HEIF] para [M] ou [S].

#### Zoom ima. clara :

Selecione esta definição para usar Zoom de Imagem Clara. Mesmo que a variação de zoom exceda o zoom ótico, o produto amplia as imagens utilizando um processo de imagem com menos deterioração.

#### Zoom Digital :

Quando a variação de zoom do Zoom de Imagem Clara for excedida, o produto amplia as imagens para a maior escala. Contudo, a qualidade de imagem deteriorar-se-á.

#### Nota

- Defina [Apenas zoom ót.] se quiser ampliar imagens dentro da variação em que a qualidade de imagem não se deteriora.

### Tópico relacionado

- [As funcionalidades de zoom disponíveis com este produto](#)
- [Acerca da escala de zoom](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Vel. contr. zoom (imagem fixa/filme)



Define a velocidade de zoom quando utilizar a alavanca W/T (zoom) da câmara. A velocidade de zoom pode ser definida em dois incrementos. Também pode ser definida separadamente para a suspensão de fotografia e a gravação de filme.

1 MENU → (Fotografia) → [Zoom] → [ Vel. contr. zoom] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

1ª vel. zoom **STBY** :

Define a velocidade de zoom do primeiro incremento para a suspensão de fotografia. (1 (Lenta) para 8 (Rápida))

2ª vel. zoom **STBY** :

Define a velocidade de zoom do segundo incremento para a suspensão de fotografia. (1 (Lenta) para 8 (Rápida))

1ª vel. zoom **REC** :

Define a velocidade de zoom do incremento do primeiro nível para a gravação. (1 (Lenta) para 8 (Rápida))

2ª vel. zoom **REC** :

Define a velocidade de zoom do incremento do segundo nível para a gravação. (1 (Lenta) para 8 (Rápida))

### Sugestão

- Se for definida uma velocidade alta para a suspensão de fotografia e uma velocidade lenta para a gravação de filme, o ângulo de visão pode ser alterado rapidamente durante a suspensão de fotografia e lentamente durante a gravação de filme.

### Nota

- A velocidade de zoom não se altera quando opera o anel de zoom da objetiva ou a alavanca de zoom da objetiva com zoom motorizado.
- Se aumentar a velocidade de zoom, o som das operações de zoom pode ser gravado.

### Tópico relacionado

- [Zoom de Imagem Clara/Zoom Digital](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Vel. z. tecla pers. (imagem fixa/filme)



Define a velocidade de zoom ao utilizar a tecla personalizada à qual [Operação Zoom (T)] / [Operação Zoom (W)] foi atribuída. Isto pode ser definido separadamente para a suspensão de fotografia e a gravação de filme.

1 MENU → / (Fotografia) → [Zoom] → [ Vel. z. tecla pers.] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Vel. fixa **STBY** :

Define a velocidade de zoom durante a suspensão de fotografia. (1 (Lenta) para 8 (Rápida))

#### Vel. fixa **REC** :

Define a velocidade de zoom durante a gravação de filme. (1 (Lenta) para 8 (Rápida))

#### Sugestão

- Se for definida uma velocidade alta para [Vel. fixa **STBY**] e uma velocidade lenta para [Vel. fixa **REC**], o ângulo de visão pode ser alterado rapidamente durante a suspensão de fotografia e lentamente durante a gravação de filme.

#### Nota

- A velocidade de zoom não se altera quando opera o anel de zoom da objetiva ou a alavanca de zoom da objetiva com zoom motorizado.
- Se aumentar a velocidade de zoom, o som das operações de zoom pode ser gravado.

### Tópico relacionado

- [Zoom de Imagem Clara/Zoom Digital](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Vel. zoom remoto (imagem fixa/filme)



Define a velocidade de zoom ao executar operações de zoom utilizando o telecomando (vendido separadamente) ou a função de fotografia remota através de um smartphone. Isto pode ser definido separadamente para a suspensão de fotografia e a gravação de filme.

1 MENU → / (Fotografia) → [Zoom] → [ Vel. zoom remoto] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Tipo velocidade:

Define se bloqueia ou não a velocidade de zoom. ([Variável]/[Fixa])

#### Vel. fixa **STBY** :

Define a velocidade de zoom durante a suspensão de fotografia quando [ Tipo velocidade] estiver definido para [Fixa]. (1 (Lenta) para 8 (Rápida))

#### Vel. fixa **REC** :

Define a velocidade de zoom durante a gravação de filme quando [ Tipo velocidade] estiver definido para [Fixa]. (1 (Lenta) para 8 (Rápida))

### Sugestão

- Quando [ Tipo velocidade] estiver definido para [Variável], ao carregar na alavanca de zoom no telecomando irá aumentar a velocidade de zoom (alguns telecomandos não suportam zoom variável).
- Se [ Tipo velocidade] estiver definido para [Fixa], uma velocidade alta é definida para [ Vel. fixa **STBY** ], e uma velocidade lenta é definida para [ Vel. fixa **REC** ], o ângulo de visão pode ser alterado rapidamente durante a suspensão de fotografia e lentamente durante a gravação de filme.

### Nota

- Se aumentar a velocidade de zoom, o som das operações de zoom pode ser gravado.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Acerca da escala de zoom

A escala de zoom que é usada em combinação com o zoom da objetiva muda de acordo com o tamanho de imagem selecionado.

### Quando [Rácio aspeto] for [3:2]

Tam. imag. JPEG/Tam. imag. HEIF	Apenas zoom ót. (zoom inteligente)	Zoom ima. clara	Zoom Digital
L: 26M	-	Aprox. 2×	Aprox. 4×
M: 13M	Aprox. 1,4×	Aprox. 2,8×	Aprox. 5,7×
S: 6.4M	Aprox. 2×	Aprox. 4×	Aprox. 8×

### Tópico relacionado

- [Zoom de Imagem Clara/Zoom Digital](#)
- [As funcionalidades de zoom disponíveis com este produto](#)
- [Intervalo de Zoom \(imagem fixa/filme\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Rodar anel de zoom

---



Atribui funções de ampliação (T) ou redução (W) à direção de rotação do anel de zoom. Disponível apenas com objetivas de zoom motorizado que suportam esta função.

1 MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [Rodar anel de zoom] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Esq.(W)/Dir.(T):

Atribui a função de redução (W) à rotação do lado esquerdo e a função de ampliação (T) à rotação do lado direito.

#### Dir.(W)/Esq.(T):

Atribui a função de ampliação (T) à rotação do lado esquerdo e a função de redução (W) à rotação do lado direito.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## SteadyShot (imagem fixa)



Define se usa ou não a função SteadyShot.

1 MENU → (Fotografia) → [Estabil. imagem] → [ SteadyShot] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Usa [ SteadyShot].

#### Desligado:

Não usa [ SteadyShot].

#### Sugestão

- Quando usar um tripé, etc., certifique-se de que desliga a função SteadyShot porque isso pode causar um mau funcionamento quando fotografar.
- Se atribuir [ Sel. SteadyShot] a uma tecla desejada utilizando [ Def. tec. pers./sel.], pode ligar ou desligar a função [ SteadyShot] carregando na tecla.
- Se gravar num local escuro, o ícone (SteadyShot) pode piscar. Recomendamos que defina uma velocidade do obturador mais rápida, diminuindo o valor de abertura ou ajustando a sensibilidade ISO para um valor mais elevado.

### Tópico relacionado

- [SteadyShot \(filme\)](#)
- [Ajus. SteadyShot \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## SteadyShot (filme)



Define o efeito [▶■ SteadyShot] quando grava filmes.

1 MENU → ▶■ (Fotografia) → [Estabil. imagem] → [▶■ SteadyShot] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ativa:

Oferece um efeito SteadyShot mais potente.

#### Normal:

Reduz vibração da câmara em condições de filmagem estáveis.

#### Desligado:

Não usa [▶■ SteadyShot].

#### Nota

- Quando usar um tripé, etc., certifique-se de que desliga a função SteadyShot porque isso pode causar um mau funcionamento quando fotografar.
- Se mudar a definição para [▶■ SteadyShot], o ângulo de visualização mudará. Quando [▶■ SteadyShot] estiver definido para [Ativa], o ângulo de visão torna-se mais estreito.
- Nas seguintes situações, [Ativa] não pode ser selecionada:
  - Em filmes normais: quando [Vel. fotogr. grav.] estiver definida para [119.88p]/[100p] ou superior
  - Nas filmagens em câmara lenta/câmara rápida: quando [S&Q Veloc. fotogramas] estiver definida para [120fps]/[100fps] ou superior

### Tópico relacionado

- [SteadyShot \(imagem fixa\)](#)
- [Ajus. SteadyShot \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ajus. SteadyShot (imagem fixa/filme)



Pode fotografar com uma definição SteadyShot apropriada para a objetiva colocada.

1 MENU → / (Fotografia) → [Estabil. imagem] → [ Ajus. SteadyShot] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Auto:

Executa a função SteadyShot automaticamente de acordo com a informação obtida da objetiva colocada.

#### Manual:

Executa a função SteadyShot de acordo com a distância focal definida usando [ Dist. focal]. (8mm-1000mm)

#### Nota

- A função SteadyShot pode não funcionar de forma otimizada quando a alimentação tiver acabado de ser ligada, logo após apontar a câmera a um motivo, ou quando o botão do obturador for carregado até ao fim sem parar a meio.
- Quando a câmera não puder obter informação de distância focal da objetiva, a função SteadyShot não funciona corretamente. Defina [ Ajus. SteadyShot] para [Manual] e defina [ Dist. focal] para corresponder à objetiva que estiver a usar. A distância focal atualmente definida SteadyShot será exibida juntamente com o ícone (SteadyShot).
- Quando usar uma objetiva SEL16F28 (vendida separadamente) com um teleconversor, etc., defina [ Ajus. SteadyShot] para [Manual] e defina a distância focal.
- Se estiver colocada uma objetiva equipada com um interruptor SteadyShot, as definições podem ser alteradas apenas usando esse interruptor na objetiva. Não pode comutar as definições usando a câmera.

### Tópico relacionado

- [Distância focal SteadyShot \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Distância focal SteadyShot (imagem fixa/filme)



Define a informação de distância focal a utilizar para a função incorporada SteadyShot quando [Ajust. SteadyShot] estiver definida para [Manual].

1 MENU → [Câmera] / [Vídeo] (Fotografia) → [Estabil. imagem] → [Ajust. SteadyShot] ((Hand)) Dist. focal] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### 8mm - 1000mm:

A função SteadyShot utiliza a distância focal que definir.

Verifique o índice da distância focal na objetiva e defina a distância focal.



### Tópico relacionado

- [Ajust. SteadyShot \(imagem fixa/filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Comp. Objetiva (imagem fixa/filme)



Compensa as sombras nos cantos do ecrã ou a distorção do ecrã ou reduz o desvio de cor nos cantos do ecrã causados por determinadas características da objetiva.

1 MENU → / (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [Comp. Objetiva] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Comp. Sombreado:

Define se compensa automaticamente as sombras escuras nos cantos do ecrã. ([Auto]/[Desligado])

#### Comp. Aber. Crom.:

Define se reduz automaticamente o desvio de cor nos cantos do ecrã. ([Auto]/[Desligado])

#### Comp. de Distorção:

Define se compensa automaticamente a distorção do ecrã. ([Auto]/[Desligado])

#### Comp. respiração (apenas quando gravar filmes):

Define se deve compensar automaticamente o fenómeno em que o ângulo de visão muda de acordo com a distância de focagem durante a gravação do filme. ([Lig.]/[Desligado])

#### Nota

- Esta função está disponível apenas quando usar uma objetiva compatível com compensação automática.
- As sombras escuras nos cantos do ecrã pode não ser corrigida com [Comp. Sombreado], dependendo do tipo de objetiva.
- Dependendo da objetiva colocada, [Comp. de Distorção] está fixada em [Auto] e não pode selecionar [Desligado].
- Se [ SteadyShot] estiver definido para [Ativa] no modo de gravação de filme, [Comp. de Distorção] ficará bloqueada para [Auto].
- Quando [Comp. respiração] estiver definida para [Lig.], o ângulo de visão e a qualidade da imagem mudam ligeiramente.
- Dependendo da objetiva, as alterações no ângulo de visão podem não ser totalmente compensadas mesmo quando [Comp. respiração] estiver definida para [Lig.].

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Alta ISO RR



Quando fotografar com alta sensibilidade ISO, o produto reduz o ruído que se torna mais notório quando a sensibilidade do produto for alta.

1 MENU → (Fotografia) → [Qual. imag./Gra.] → [Alta ISO RR] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Normal:

Ativa normalmente a redução de ruído de ISO alta.

#### Baixo:

Ativa moderadamente a redução de ruído de ISO alta.

#### Desligado:

Não ativa a redução de ruído de ISO alta.

#### Nota

- [Alta ISO RR] está fixado para [Normal] nos seguintes modos de fotografia:
  - [Auto inteligente]
- Quando [ Formato ficheiro] estiver definida para [RAW], esta função não está disponível.
- [Alta ISO RR] não funciona em imagens RAW quando o [ Formato ficheiro] for [RAW & JPEG]/[RAW & HEIF].
- Uma vez que esta câmara não está equipada com uma função de redução de ruído para exposição longa, pode perceber-se ruído quando se tiram fotografias de exposição longa com uma sensibilidade elevada.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Revisão auto (imagem fixa)



Pode verificar no ecrã a imagem gravada logo após a fotografia. Pode também definir o tempo de visualização para Revisão auto.

1 MENU → (Configuração) → [Opção visualiz.] → [ Revisão auto] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

10 seg./5 seg./2 seg.:

Visualiza no ecrã a imagem gravada logo após a fotografia pela duração de tempo selecionada. Se executar uma operação de ampliação durante Revisão Auto, pode verificar essa imagem usando a escala ampliada.

#### Desligado:

Não mostra a Revisão Auto.

#### Nota

- Quando usar uma função que executa processamento de imagem, a imagem antes do processamento pode ser temporariamente visualizada, seguida pela imagem após o processamento.
- As definições DISP (Definição de Visualização) são aplicadas para a visualização Revisão Auto.

### Tópico relacionado

- [Ampliar uma imagem a ser reproduzida \(Ampliar\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Visual. foto. rest. (imagem fixa)



Define se visualiza ou não um indicador do número restante de imagens fixas que podem ser fotografadas continuamente à mesma velocidade de fotografia.

1 MENU →  (Configuração) → [Opção visualiz.] → [ Visual. foto. rest.] → definição desejada.



### Detalhes do item do Menu

#### Apres. sempre:

Apresenta sempre o indicador quando se fotografam imagens fixas.

#### Apr. apenas fot.:

Enquanto fotografa imagens fixas, é apresentado um indicador do número restante de imagens fixas. Quando carregar no botão do obturador até meio, é apresentado um indicador do número restante de imagens fixas.

#### Não apresent.:

Não mostra o indicador.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apr. linha grelha (imagem fixa/filme)



Define se a linha de grelha é visualizada ou não durante a gravação. A linha de grelha irá ajudá-lo a ajustar a composição das imagens.

1 MENU → / (Fotografia) → [Visual. fotografia] → [ Apr. linha grelha] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Mostra a linha de grelha.

#### Desligado:

Não mostra a linha de grelha.

#### Sugestão

- Se atribuir [Sel. Apr. linha grelha] a uma tecla desejada utilizando [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.], pode mostrar ou ocultar as linhas de grelha carregando na tecla atribuída.

### Tópico relacionado

- [Tipo linha grelha \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Tipo linha grelha (imagem fixa/filme)



Define o tipo de linha de grelha visualizada. A linha de grelha irá ajudá-lo a ajustar a composição das imagens.

1 MENU → / (Fotografia) → [Visual. fotografia] → [ Tipo linha grelha] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Grelha 3x3:

Coloque os motivos principais perto de uma das linhas de grelha que dividem a imagem em terços para uma composição bem equilibrada.

#### Grelha quadrada:

As grelhas quadradas facilitam a confirmação do nível horizontal da sua composição. Isto é útil para avaliar a composição quando fotografar paisagens, grandes planos ou quando executar o varrimento da câmara.

#### Gr. diag. e quad.:

Coloque um motivo na linha diagonal para exprimir uma sensação animadora e possante.

#### Sugestão

- Se atribuir [ Tipo linha grelha] à tecla pretendida usando [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.], pode definir o tipo de linha da grelha carregando na tecla atribuída.

### Tópico relacionado

- [Apr. linha grelha \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. Visua. Live View



Define se mostra ou não imagens alteradas com efeitos de compensação da exposição, equilíbrio de brancos, [Aspeto criativo], etc., no ecrã.

1 MENU → (Fotografia) → [Visual. fotografia] → [Def. Visua. Live View] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Visualiz. Live View:

Define se reflete todas as definições de gravação no monitor e apresenta a visualização Live View em condições próximas do aspeto que a sua fotografia terá assim que as definições forem aplicadas, ou apresenta a visualização Live View sem refletir as definições. ([Efeito Defin. Lig.] / [Efeito Def. Desl.]

Se selecionar [Efeito Def. Desl.], pode facilmente verificar a composição mesmo quando grava com a composição de imagem na visualização Live View.

#### Lim. baixo vel. fot.:

Define se deve ou não evitar que a velocidade de fotogramas da visualização Live View se torne demasiado lenta. ([Lig.] / [Desligado])

Se selecionar [Lig.], a velocidade de fotogramas da visualização Live View não se tornará lenta mesmo quando gravar num local escuro, mas a visualização Live View pode ficar escura.

#### Sugestão

- Se selecionar [Efeito Def. Desl.], Live View é sempre visualizada com a luminosidade correta mesmo no modo [Exposiç. manual].
- Quando [Efeito Def. Desl.] estiver selecionado, o ícone **VIEW** (VIEW) é visualizado no ecrã Live View.

#### Nota

- [Visualiz. Live View] não pode ser definida para [Efeito Def. Desl.] nos seguintes modos de fotografia:
  - [Auto inteligente]
- Se gravar filmes no modo de fotografia de imagem fixa, as definições de fotografia serão refletidas em Live View mesmo se [Visualiz. Live View] estiver definida para [Efeito Def. Desl.].
- Quando [Visualiz. Live View] estiver definida para [Efeito Def. Desl.], a luminosidade da imagem fotografada não será a mesma que a mostrada na Live View.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Pré-vis. Abertura



Enquanto carrega e mantém carregada a tecla à qual atribuiu a função [Pré-vis. Abertura], a abertura é reduzida para o valor de abertura definido e pode verificar a desfocagem antes de fotografar.

- 1 **MENU** → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] → defina a função [Pré-vis. Abertura] para a tecla desejada.
- 2 Quando fotografar imagens fixas, confirme as imagens carregando na tecla à qual [Pré-vis. Abertura] foi atribuída.

### Sugestão

- Embora possa mudar o valor de abertura durante a pré-visualização, o motivo pode ficar desfocado se selecionar uma abertura com mais luminosidade. Recomendamos que volte a ajustar o foco.

### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)
- [Pré-vis. Result. Disp.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Pré-vis. Result. Disp.



Enquanto mantém premida a tecla que tem atribuída a função [Pré-vis. Result. Disp.], pode verificar a pré-visualização das imagens com as definições DRO, velocidade do obturador, abertura e sensibilidade ISO aplicadas. Verifique a pré-visualização do resultado de fotografia antes de fotografar.

- 1 **MENU** → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] → defina a função [Pré-vis. Result. Disp.] para a tecla desejada.
- 2 Quando fotografar imagens fixas, confirme as imagens carregando na tecla à qual [Pré-vis. Result. Disp.] foi atribuída.

### Sugestão

- As definições DRO, velocidade do obturador, abertura e definições de sensibilidade ISO que definiu estão refletidas na imagem para [Pré-vis. Result. Disp.], mas alguns efeitos não podem ser pré-visualizados dependendo das definições de fotografia. Mesmo nesse caso, as definições que selecionou serão aplicadas às imagens que fotografar.

### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)
- [Pré-vis. Abertura](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Monitor brilhante



Permite-lhe ajustar a composição quando fotografar em ambientes escuros. Ao alargar o tempo de exposição, pode verificar a composição no monitor mesmo em locais escuros, como por exemplo à noite.

- 1 MENU** → **(Configuração)** → **[Person. operação]** → **[ Def. tec. pers./sel.]** → atribua a função **[Monitor brilhante]** à tecla desejada.
- 2 Num modo de fotografia de imagem fixa, carregue na tecla à qual atribuiu a função [Monitor brilhante] e, em seguida, fotografe uma imagem.**
  - A luminosidade devida a [Monitor brilhante] continuará após a fotografia.
  - Para repor a luminosidade do monitor no normal, carregue novamente na tecla à qual atribuiu a função [Monitor brilhante].

### Nota

- Durante [Monitor brilhante], [Visualiz. Live View] comutará automaticamente para [Efeito Def. Desl.], e os valores de definição como compensação da exposição não se refletirão na visualização Live View. Recomenda-se que use [Monitor brilhante] apenas em locais escuros.
- [Monitor brilhante] será automaticamente cancelado nas seguintes situações.
  - Quando a câmara estiver desligada.
  - Quando o modo de fotografia for mudado de P/A/S/M para um modo sem ser P/A/S/M.
  - Quando o modo de focagem estiver definido sem ser para foco manual.
  - Quando [Ampl. auto. MF] for executada.
  - Quando [Amplificador Focagem] estiver selecionado.
- Durante [Monitor brilhante], a velocidade do obturador pode ser mais lenta do que o normal enquanto fotografa em locais escuros. Além disso, porque a medição da variação da luminosidade é alargada, a exposição pode mudar.

### Tópico relacionado

- [Def. Visua. Live View](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ênfase ecrã GRAV



Define se deve ou não exibir uma moldura vermelha em volta das extremidades do monitor da câmara enquanto grava um filme. Pode verificar facilmente se a câmara está em espera ou a gravar, mesmo quando está a olhar para o monitor da câmara de um ângulo ou à distância.

1 MENU → (Fotografia) → [Visual. fotografia] → [Ênfase ecrã GRAV] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Apresenta uma moldura vermelha para indicar que a gravação está em andamento.

#### Desligado:

Não apresenta uma moldura para indicar que a gravação está em andamento.

#### Sugestão

- A moldura apresentada por esta função também pode ser exportada para um monitor externo ligado através de HDMI. Defina [Visualizar Info. HDMI] para [Ligar].

### Tópico relacionado

- [Visualizar Info. HDMI](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Vis. do marcador



Durante a gravação de filmes, pode definir se deve ou não exibir marcadores no monitor e selecionar os tipos de marcadores.

1 MENU → (Fotografia) → [Visual. marcador] → **Selecione um item de menu e defina o parâmetro pretendido.**

### Detalhes do item do Menu

#### Vis. do marcador:

Define se visualiza ou não os marcadores. ([Lig.] / [Desligado])

#### Marcador central:

Define se visualiza ou não o marcador central no meio do ecrã de gravação. ([Desligado] / [Lig.])

#### Marcador aspeto:

Define a visualização do marcador de aspeto. ([Desligado] / [9:16] / [4:5] / [1:1] / [4:3] / [13:9] / [14:9] / [15:9] / [16:9]\* / [17:9] / [1.66:1] / [1.85:1] / [1.91:1] / [2:1] / [2.35:1] / [2.39:1])

\* Quando o software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 2.00 ou posterior

#### Zona Segurança:

Define a visualização da zona de segurança. Isto torna-se a amplitude normal que pode ser recebida por uma TV geral de casa. ([Desligado] / [80%] / [90%])

#### Guia enquadramento:

Define se visualiza ou não o guia de enquadramento. Pode verificar se o motivo está nivelado ou perpendicular ao solo. ([Desligado] / [Lig.])

#### Sugestão

- Pode visualizar vários marcadores ao mesmo tempo.
- Posicione o motivo no ponto de cruzamento do [Guia enquadramento] para garantir uma composição equilibrada.

#### Nota

- Os marcadores são visualizados quando o modo de fotografia estiver definido para [Vídeo] ou [Câmara L&R], ou quando gravar filmes.
- Não pode visualizar os marcadores quando usar [Amplificador Focagem].
- Os marcadores são visualizados no monitor. (Não consegue fornecer os marcadores).

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Auxil. visual. Gamma



Considera-se que os filmes com gama S-Log3 são processados após filmagem para aproveitar o amplo alcance dinâmico. Assume-se que as imagens com a gama HLG são visualizadas em monitores compatíveis com HDR. São, por isso, visualizados em baixo contraste durante a filmagem e podem ser difíceis de monitorizar. No entanto, pode usar a função [Auxil. visual. Gamma] para reproduzir contraste equivalente ao de gama normal. Além disso, [Auxil. visual. Gamma] pode também ser aplicado quando reproduzir filmes no monitor da câmara.

1 MENU → (Configuração) → [Opção visualiz.] → [Auxil. visual. Gamma] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Utiliza a função de assistência à visualização gama.

#### Desligado:

Não utilize a função de assistência à visualização gama.

#### Sugestão

- Se atribuir [Sel. Aux. vis. Gamma] a uma tecla desejada utilizando [ Def. Tecla Person.], [ Def. tec. pers./sel.], ou [ Def. tec. pers./sel.], pode ligar ou desligar a função de assistência à visualização gama carregando na tecla atribuída.

#### Nota

- [Auxil. visual. Gamma] não se aplica a filmes quando visualizados numa TV ou monitor ligado à câmara.
- [Auxil. visual. Gamma] está bloqueada para [Desligado] nas seguintes situações:
  - Quando [Disparo Log] estiver definido sem ser para [Desligado]

### Tópico relacionado

- [Perfil de imagem \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Tipo au. vis. Gamma](#)
- [Imag. fixas HLG](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Tipo au. vis. Gamma



Seleciona o tipo de conversão para [Auxil. visual. Gamma].

1 MENU → (Configuração) → [Opção visualiz.] → [Tipo au. vis. Gamma] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

Assist  
AUTO **Auto:**

- Apresenta imagens com os seguintes efeitos de acordo com o modo gama ou de cor definido em [ Perfil de imagem].
  - Quando a gama estiver definida para [S-Log3]: [S-Log3→709(800%)]
  - Quando a gama estiver definida para [HLG], [HLG1], [HLG2] ou [HLG3] e o modo de cor estiver definido para [BT.2020]: [HLG(BT.2020)]
  - Quando a gama estiver definida para [HLG], [HLG1], [HLG2] ou [HLG3] e o modo de cor estiver definido para [709]: [HLG(709)]
- Apresenta imagens com um efeito [HLG(BT.2020)] quando fotografa imagens fixas HLG com [Imag. fixas HLG] definidas para [Lig.].
- Apresenta imagens com um efeito [S-Log3→709(800%)] durante a exportação de filmes RAW para outro dispositivo ligado através de HDMI durante a gravação de filmes.

Assist  
S-Log3 **S-Log3→709(800%):**

Apresenta imagens com uma gama S-Log3 reproduzindo contraste equivalente a ITU709 (800%).

Assist  
HLG 2020 **HLG(BT.2020):**

Apresenta imagens depois de ajustar a qualidade da imagem do monitor para uma qualidade que é quase igual à das imagens apresentadas num monitor compatível com [HLG(BT.2020)].

Assist  
HLG 709 **HLG(709):**

Apresenta imagens depois de ajustar a qualidade da imagem do monitor para uma qualidade que é quase igual à das imagens apresentadas num monitor compatível com [HLG(709)].

### Sugestão

- Se atribuir [Tipo au. vis. Gamma] a uma tecla desejada usando [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.], pode mudar a definição [Tipo au. vis. Gamma].

### Nota

- Quando [Auxil. visual. Gamma] estiver definido para [Auto] durante a reprodução, aplica-se um efeito à imagem da seguinte forma:
  - Ao reproduzir um filme gravado com [HLG], [HLG1], [HLG2], ou [HLG3]: Apresenta a imagem com um efeito [HLG(BT.2020)] ou [HLG(709)], dependendo do modo de cor.
  - Quando reproduzir uma imagem fixa HLG fotografada com [Imag. fixas HLG] definida para [Lig.]: Apresenta a imagem com um efeito [HLG(BT.2020)].
  - Ao reproduzir um filme RAW exportado para outro dispositivo ligado através de HDMI: Apresenta a imagem com um efeito [S-Log3→709(800%)]

Noutras situações, os filmes são apresentados de acordo com a definição de gama e a definição do modo de cor em [ Perfil de imagem].

---

## Tópico relacionado

- [Auxil. visual. Gamma](#)
- [Perfil de imagem \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Def. saída HDMI \(filme\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Anul. comp. vis.



Durante a gravação e reprodução de filmes, os filmes comprimidos utilizando uma objetiva anamórfica são apresentados no monitor com correção (descompressão) com o rácio de aspeto CinemaScope (2.39:1) de acordo com o rácio da objetiva anamórfica.

Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 2.00 ou posterior.

1 MENU → (Configuração) → [Opção visualiz.] → [ Anul. comp. vis.] → definição desejada.

- Selecione uma definição de acordo com a ampliação da objetiva anamórfica que está a utilizar.

### Detalhes do item do Menu

#### Desligado:

Não descomprime a imagem apresentada.

#### 1,3x:

Os filmes comprimidos são apresentados com uma correção horizontal 1,3 maior.

#### 2,0x:

Os filmes comprimidos são apresentados com uma correção horizontal 2,0 maior.

### Sugestão

- Quando [ Anul. comp. vis.] estiver definido para [1,3x] ou [2,0x], as seguintes definições estão bloqueadas.
  - [ Modo Focagem]: [Focagem man.]
  - [Área de focagem]: [Grande]
  - [ SteadyShot]: [Desligado]
  - [ Cara multi med.]: [Desligado]
  - [Marcador aspeto] em [Vis. do marcador]: [2.39:1]

### Nota

- [ Anul. comp. vis.] só está disponível no modo de gravação de filmes e no modo de gravação em câmara lenta/câmara rápida.
- Mesmo que [ Anul. comp. vis.] esteja definido para [1,3x] ou [2,0x], a imagem apresentada não será descomprimida nos seguintes casos.
  - Gravar filmes carregando no botão MOVIE no modo de fotografia de imagem fixa
  - Apresentar imagens durante a transmissão USB
  - Monitorizar imagens quando utiliza [Fotograf. remota]
  - Apresentar imagens num dispositivo ligado através de HDMI quando [Saída RAW] em [ Def. saída HDMI] está definida para [Lig.]
  - Quando [Disparo Log] em [Definiç. disparo Log] estiver definida para [Desligado]
  - Apresentar imagens HDMI quando [Supor. grav. emis. HDMI] está definido para [Deslig. (HDMI)]
- As imagens fixas que foram extraídas utilizando [Capturar Fotografia] de filmes gravados com uma objetiva anamórfica, não serão descomprimidas.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Gravação Áudio

---



Define se grava sons quando grava filmes. Selecione [Desligado] para evitar gravação dos sons da objetiva e da câmara a funcionar. Esta função não pode ser utilizada durante a gravação em câmara lenta/câmara rápida.

**1** MENU → (Fotografia) → [Gravação áudio] → [Gravação Áudio] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Lig.:**

Grava som.

**Desligado:**

Não grava som.

---

### Tópico relacionado

- [Nível de Grav. Áudio](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Nível de Grav. Áudio



Pode ajustar o nível de gravação do áudio do microfone incorporado e da entrada do terminal do microfone enquanto verifica o medidor de nível. Esta função não pode ser utilizada durante a gravação em câmara lenta/câmara rápida.

- 1 MENU → (Fotografia) → [Gravação áudio] → [Nível de Grav. Áudio].
- 2 Selecione o nível pretendido usando os lados direito/esquerdo do seletor de controlo.

### Detalhes do item do Menu

- +:  
Aumenta o nível de gravação do áudio.
- :  
Diminui o nível de gravação do áudio.

#### Sugestão

- Quando gravar filmes com áudio com volumes de som altos, defina [Nível de Grav. Áudio] para um nível de som inferior. Ao fazê-lo permite-lhe gravar áudio mais realista. Quando gravar filmes com áudio com volumes inferiores, defina [Nível de Grav. Áudio] para um nível de som superior para tornar o som mais audível. Verifique se o volume está no nível adequado monitorizando o volume de gravação de áudio com os auscultadores ligados ou o medidor do nível de volume na câmara.
- Para repor o nível de gravação de áudio para as predefinições, carregue no botão (Apagar).

#### Nota

- Independentemente das definições [Nível de Grav. Áudio], o limitador funciona sempre.
- [Nível de Grav. Áudio] está disponível apenas quando o modo de fotografia estiver definido para modo de filme.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Tempo Saída Áudio



Pode definir o cancelamento de eco durante a monitorização de áudio e evitar desvios indesejáveis entre vídeo e áudio. Esta função não pode ser utilizada durante a gravação em câmara lenta/câmara rápida.

1 MENU → (Fotografia) → [Gravação áudio] → [Tempo Saída Áudio] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Em direto:

Emitir áudio sem atraso. Selecione esta definição quando o desvio de áudio for um problema durante a monitorização de áudio.

#### Sincroniz. Lip:

Emitir áudio e vídeo em sincronização. Selecione esta definição para evitar desvios indesejáveis entre vídeo e áudio.

#### Nota

- A utilização de um microfone externo pode resultar num ligeiro atraso. Para mais detalhes, consulte o manual de instruções fornecido com o microfone.
- O áudio é emitido com a definição para [Sincroniz. Lip] durante a saída HDMI.



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Reduç. Ruído Vento



Define se reduz ou não o ruído do vento cortando o som de baixo alcance da entrada de áudio do microfone incorporado. Esta função não pode ser utilizada durante a gravação em câmara lenta/câmara rápida.

1 MENU → (Fotografia) → [Gravação áudio] → [Reduç. Ruído Vento] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Auto:**

A câmara deteta e reduz automaticamente o ruído do vento.

**Lig.:**

Reduz sempre o ruído do vento.

**Desligado:**

Não reduz ruído do vento.

**Nota**

- A qualidade do som pode variar das definições normais de gravação quando [Reduç. Ruído Vento] estiver definida para [Lig.].
- Quando se usar um microfone externo (vendido separadamente), [Reduç. Ruído Vento] não funciona.
- Quando [Reduç. Ruído Vento] estiver definida para [Auto] enquanto [Tempo Saída Áudio] estiver definido para [Em direto], o efeito de redução do ruído do vento não pode ser confirmado por monitorização de áudio durante a gravação. O áudio com ruído de vento reduzido é gravado no filme. Além disso, durante transmissão em direto de áudio utilizando a função de transmissão, o áudio com ruído de vento reduzido é transmitido.
- Se alterar a definição [Reduç. Ruído Vento] enquanto grava um filme, o ruído pode ser produzido quando a definição for alterada e ficar gravado no filme.

### Tópico relacionado

- [Tempo Saída Áudio](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. áudio sap.



Define o áudio digital transmitido a partir da unidade da pega XLR (fornecida apenas com a ILME-FX30) ou um microfone (vendido separadamente) que suporte a interface de áudio digital, etc. colocado na sapata multi-interface da câmara. Pode definir a frequência de amostragem, o número de bits de quantização e o número de canais. Esta função não pode ser utilizada durante a gravação em câmara lenta/câmara rápida.

1 MENU → (Fotografia) → [Gravação áudio] → [**ni** Def. áudio sap.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### 48khz/24bit 4ch :

Define a frequência de amostragem da entrada de áudio para 48 kHz, o número de bits de quantização para 24 bits e o número de canais para 4.

#### 48khz/24bit 2ch :

Define a frequência de amostragem da entrada de áudio para 48 kHz, o número de bits de quantização para 24 bits e o número de canais para 2.

#### 48khz/16bit 2ch :

Define a frequência de amostragem da entrada de áudio para 48 kHz, o número de bits de quantização para 16 bits e o número de canais para 2.

### Sugestão

- A apresentação de nível de áudio no monitor é para 4 canais durante a gravação de áudio de 4 canais.

### Nota

- Quando um microfone externo (vendido separadamente) estiver ligado ao terminal (microfone) da câmara, o áudio é gravado a partir do microfone externo ligado ao terminal (microfone). Não pode definir [**ni** Def. áudio sap.].
- Se o microfone colocado for definido para transmissão analógica, não pode definir [**ni** Def. áudio sap.].
- Quando o microfone colocado não suporta gravação de áudio de 4 canais, não pode selecionar [ 48khz/24bit 4ch ] (48khz/24bit 4ch).
- Quando o microfone colocado não suporta gravação de áudio de 24 bits, [**ni** Def. áudio sap.] fica bloqueada em [ 48khz/16bit 2ch ] (48khz/16bit 2ch).
- O áudio não pode ser gravado corretamente nas seguintes situações durante a gravação do filme:
  - Quando se coloca ou retira o microfone
  - Quando a transmissão digital for mudada para transmissão analógica ou vice-versa no lado do microfone

### Tópico relacionado

- [Monit. áudio 4ch \(filme\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Gravar áudio utilizando o adaptador XLR da pega fornecida (apenas com a ILME-FX30)

A pega (fornecida) está equipada com um adaptador XLR. Ao colocar a pega, pode ligar vários dispositivos de áudio externos para gravar som.

A câmara é compatível com a interface de áudio digital da sapata multi-interface. Isto permite que a câmara e o adaptador XLR comuniquem entre si através de sinais digitais e proporcionem gravação de áudio com uma interferência mínima de ruído.

### Mudar a entrada de áudio para a pega

Ao mudar a entrada de áudio do microfone incorporado na câmara para a pega, pode gravar com o microfone ligado à pega.

#### 1. Defina o interruptor HANDLE AUDIO para ON.

- O microfone incorporado na câmara é ativado quando o interruptor HANDLE AUDIO estiver definido para OFF.

### Ligar um dispositivo de áudio externo

Pode utilizar um microfone (vendido separadamente) ou um dispositivo de áudio externo, como um misturador de áudio, para gravar.

#### 1. Ligue o dispositivo pretendido à tomada INPUT1, INPUT2 ou INPUT3.

- Quando utilizar a tomada INPUT1 ou INPUT2, ligue o dispositivo à tomada INPUT1.
- Quando ligar o dispositivo à tomada INPUT3, avance para o Passo 3.

#### 2. Selecione uma fonte de áudio a emitir.

- Dependendo do dispositivo ligado à tomada INPUT1 ou INPUT2, defina o interruptor INPUT1 (LINE/MIC/MIC+48V) ou INPUT2 (LINE/MIC/MIC+48V) da seguinte forma:
  - LINE (nível de entrada normal de +4 dBu (0 dBu = 0,775 Vrms)): para um dispositivo de áudio externo (por exemplo, um misturador de áudio)
  - MIC: para um microfone dinâmico ou um microfone com a bateria incorporada
  - MIC+48V: para um microfone compatível com alimentação de +48V (alimentação fantasma)

#### 3. Com o interruptor INPUT SELECT, selecione a entrada de áudio para gravar áudio para os canais na câmara.

- Selecione a tomada de entrada de áudio no adaptador XLR (INPUT1, INPUT2 ou INPUT3) através do qual o áudio é gravado nos canais da câmara.

#### 4. Quando o dispositivo estiver ligado à tomada INPUT1 ou INPUT2, defina o nível de entrada normal do microfone.

- Quando o interruptor INPUT1 (LINE/MIC/MIC+48V) ou INPUT2 (LINE/MIC/MIC+48V) estiver definido para "MIC" ou "MIC+48V," pode definir o nível de entrada normal com o interruptor ATT (INPUT1) ou ATT (INPUT2). Selecione o nível adequado para a sensibilidade do microfone ligado ou para o nível de volume da entrada de áudio.
  - 0dB: nível de entrada normal de -60 dBu  
Isto é adequado para gravar com um microfone de baixa sensibilidade enquanto amplifica sons.
  - 10dB: nível de entrada normal de -50 dBu  
Este é o nível de entrada recomendado para um microfone comum.

– 20dB: nível de entrada normal de -40 dBu

Isto é adequado para gravar com um microfone de alta sensibilidade enquanto mantém o volume de som baixo.

5. Ajuste o nível do volume de gravação.

## Minimizar o ruído com a função de corte de baixas frequências

Minimize os ruídos indesejados, como o ruído do vento, o ruído do ar condicionado e o ruído de vibração, atenuando os componentes de baixa frequência da entrada de áudio da tomada INPUT1 ou INPUT2.

1. Mude a definição do interruptor LOW CUT (INPUT1) ou LOW CUT (INPUT2).

- Selecione “300Hz” ou “100Hz” dependendo do ruído a minimizar.

## Ajustar o nível do volume de gravação

Pode ajustar o nível do volume de gravação da entrada de áudio a partir da tomada INPUT1, INPUT2 ou INPUT3.

1. Defina o interruptor AUTO/MAN/(LINK) da tomada de entrada de áudio (INPUT1/INPUT2/INPUT3) para “MAN.”

2. Rode o seletor AUDIO LEVEL para ajustar o volume para ao nível adequado.

- Certifique-se de que o volume está no nível adequado monitorizando o volume de gravação de áudio com os auscultadores ligados ou o medidor do nível de volume na câmara.

### Sugestão

- Para ajustar automaticamente o nível do volume de gravação, defina o interruptor AUTO/MAN/(LINK) para “AUTO.” Se o áudio de entrada for ruidoso, o nível do volume de gravação será automaticamente reduzido para evitar distorções de áudio.
- Para sincronizar automaticamente o ajuste do nível do volume de gravação da entrada de áudio da tomada INPUT2 para a tomada INPUT1, defina o interruptor AUTO/MAN/LINK (INPUT2) para “LINK.” Esta sincronização é útil para receber áudio através das tomadas INPUT1 e INPUT2 e para gravar o áudio em estéreo. Definir o interruptor AUTO/MAN (INPUT1) para “MAN” e o interruptor AUTO/MAN/LINK (INPUT2) para “LINK” desativa o seletor AUDIO LEVEL para a tomada INPUT2. Isto permite-lhe ajustar os níveis do volume de gravação da entrada de áudio das tomadas INPUT1 e INPUT2 simultaneamente com o seletor AUDIO LEVEL para a tomada INPUT1.

## Selecionar a entrada de áudio para gravar de áudio para os canais na câmara

Com o interruptor INPUT SELECT, selecione a tomada de entrada de áudio no adaptador XLR (INPUT1, INPUT2, ou INPUT3) através do qual o áudio é gravado para os canais na câmara.

### Quando apenas a tomada INPUT1 tem um dispositivo externo ligado:

Defina o interruptor para “IN1”. A entrada de áudio da tomada INPUT1 será gravada para os canais CH1 e CH2 na câmara.

Tomada de entrada de áudio	Canal de gravação
INPUT1	CH1 e CH2

### Quando tanto a tomada INPUT1 como a INPUT2 têm um dispositivo externo ligado:

Defina o interruptor para “IN1·IN2”. A entrada de áudio da tomada INPUT1 será gravada para o canal CH1 na câmara, enquanto que a entrada áudio da tomada INPUT2 será gravada para o canal CH2.

Tomada de entrada de áudio	Canal de gravação
INPUT1	CH1
INPUT2	CH2

### Sugestão

- Quando utilizar um microfone estéreo com duas fichas XLR (3 pinos, tipo fêmea), ligue a ficha do canal esquerdo à tomada INPUT1 e a ficha do canal direito à tomada INPUT2 e, em seguida, defina o interruptor INPUT SELECT para “IN1·IN2”. Além disso, definir o interruptor AUTO/MAN/LINK (INPUT2) para “LINK” é útil durante a gravação estéreo, pois pode ajustar simultaneamente os níveis do volume de gravação da entrada e áudio das tomadas INPUT1 e INPUT2.

### Quando a tomada INPUT3 tem um dispositivo externo ligado:

Defina o interruptor para “IN3”. O áudio estéreo será recebido através da tomada INPUT3, e o áudio do canal esquerdo será gravado para o canal CH1 na câmara, enquanto que o áudio do canal direito será gravado no canal CH2.

Tomada de entrada de áudio	Canal de gravação
INPUT3 (L)	CH1
INPUT3 (R)	CH2

### Quando as tomadas INPUT1, INPUT2 e INPUT3 têm todas um dispositivo externo ligado para gravação simultânea nos 4 canais

Para gravar a entrada de áudio da tomada INPUT1 para o canal CH1, a entrada de áudio da tomada INPUT2 para o canal CH2 e a entrada de áudio da tomada INPUT3 para os canais CH3 e CH4 na câmara, defina o interruptor para “IN1·IN2.”

Tomada de entrada de áudio	Canal de gravação
INPUT1	CH1
INPUT2	CH2
INPUT3 (L)	CH3
INPUT3 (R)	CH4

Para gravar a entrada de áudio da tomada INPUT3 para os canais CH1 e CH2, a entrada de áudio da tomada INPUT1 para o canal CH3, e a entrada de áudio da tomada INPUT2 para o canal CH4 na câmara, defina o interruptor para “IN3”.

Tomada de entrada de áudio	Canal de gravação
INPUT1	CH3
INPUT2	CH4
INPUT3 (L)	CH1
INPUT3 (R)	CH2

### Nota

- Se estiverem presentes gotículas de poeira ou água na superfície do microfone, poderá não ser possível uma gravação bem-sucedida. Certifique-se de que limpa a superfície do microfone antes de utilizar a pega.
- Enquanto a gravação estiver em curso, podem ser registados ruídos de funcionamento e manuseamento da câmara ou da objetiva. Tocar na pega enquanto a gravação estiver em curso causa ruído na gravação.
- Se o microfone na pega estiver próximo de um altifalante, pode ocorrer feedback acústico. Neste caso, afaste a pega do altifalante para permitir a distância máxima entre o microfone e o altifalante ou baixe o volume do altifalante.
- Quando um cabo micro USB estiver ligado à pega, a utilização do adaptador XLR pode afetar o seu desempenho.
- A utilização do adaptador XLR nas proximidades de uma torre de rádio pode causar ruído estático nas gravações. Antes de gravar com a câmara, certifique-se de que não há nenhuma torre de rádio nas proximidades.
- Mesmo quando o interruptor HANDLE AUDIO estiver definido para ON, o áudio do adaptador XLR não pode ser gravado enquanto um microfone externo estiver ligado à câmara.
- Não é possível ajustar o nível do volume de gravação em dispositivos de áudio externos ligados ao adaptador XLR.
- Enquanto a gravação estiver em curso, não altere as definições do interruptor INPUT1 ou INPUT2.
- Antes de ligar/desligar um microfone ou dispositivo externo à/da tomada INPUT1 ou INPUT2, certifique-se de que define o interruptor INPUT1 (LINE/MIC/MIC+48V) ou INPUT2 (LINE/MIC/MIC+48V) para uma posição sem ser "MIC+48V." Ligar/desligar o cabo ao/do microfone ou dispositivo externo enquanto o interruptor estiver definido para "MIC+48V" pode provocar ruído intenso ou um mau funcionamento do dispositivo.
- Antes de ligar/desligar um microfone (vendido separadamente) ao/do adaptador, certifique-se de que define o interruptor INPUT1 (LINE/MIC/MIC+48V) para uma posição sem ser "MIC+48V." Enquanto o interruptor estiver definido para "MIC+48V", ligar/desligar o cabo para o/do microfone pode provocar um ruído intenso ou um mau funcionamento do microfone.
- Se houver ruído perceptível proveniente das tomadas que não têm nenhum dispositivo ligado a elas, defina o interruptor INPUT1 (LINE/MIC/MIC+48V) ou INPUT2 (LINE/MIC/MIC+48V) para "LINE."
- Quando o interruptor INPUT1 (LINE/MIC/MIC+48V) ou INPUT2 (LINE/MIC/MIC+48V) estiver definido para "LINE," o nível de entrada normal fica bloqueado em +4 dBu. O nível de entrada normal não se altera de acordo com a definição do interruptor ATT.

---

## Tópico relacionado

- [Unidade da pega XLR \(ILME-FX30 apenas\)](#)
- [Colocar a unidade da pega XLR fornecida \(apenas com ILME-FX30\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## TC/UB



As informações de código de tempo (TC) e de bit de utilizador (UB) podem ser gravadas como dados anexados a filmes.

- 1 MENU → (Fotografia) → [TC/UB] → **Selecione um item de menu e defina o parâmetro pretendido.**

### Detalhes do item do Menu

#### Time Code Preset:

Define o código de tempo.

#### User Bit Preset:

Define o bit de utilizador.

#### Time Code Format:

Define o método de gravação do código de tempo. (Apenas quando [Seletor NTSC/PAL] estiver definido para NTSC.)

#### Time Code Run:

Define o formato de contagem do código de tempo.

#### Time Code Make:

Define o formato de gravação do código de tempo no meio de gravação.

#### User Bit Time Rec:

Define se grava ou não o tempo como um bit de utilizador.

### Como definir o código de tempo (Time Code Preset)

1. MENU → (Fotografia) → [TC/UB] → [Time Code Preset].
2. Rode o seletor de controlo e selecione os primeiros dois dígitos.
  - O código de tempo pode ser definido entre a seguinte variação.  
Quando [59.94p] estiver selecionado: 00:00:00.00 a 23:59:59.29
  - \* Quando [23.98p]/[24.00p] estiver selecionado, pode selecionar os últimos dois dígitos do código de tempo em múltiplos de quatro, de 00 a 23 fotogramas.  
Quando [50p] estiver selecionado: 00:00:00.00 a 23:59:59.24
3. Defina os outros dígitos seguindo o mesmo procedimento como no passo 2, depois carregue no centro do seletor de controlo.

### Como repor o código de tempo

1. MENU → (Fotografia) → [TC/UB] → [Time Code Preset].
2. Carregue no botão (Apagar) para repor o código de tempo (00:00:00.00).

### Como definir o bit de utilizador (User Bit Preset)

1. MENU → (Fotografia) → [TC/UB] → [User Bit Preset].
2. Rode o seletor de controlo e selecione os primeiros dois dígitos.
3. Defina os outros dígitos seguindo o mesmo procedimento como no passo 2, depois carregue no centro do seletor de controlo.

## Como repor o bit de utilizador

1. MENU → (Fotografia) → [TC/UB] → [User Bit Preset].
2. Carregue no botão (Apagar) para repor o bit de utilizador (00 00 00 00).

## Como seleccionar o método de gravação para o código de tempo (Time Code Format <sup>\*1</sup>)

1. MENU → (Fotografia) → [TC/UB] → [Time Code Format].

### DF:

Grava o código de tempo no formato Drop Frame<sup>\*2</sup>.

### NDF:

Grava o código de tempo no formato Non-Drop Frame.

<sup>\*1</sup> Apenas quando [Seletor NTSC/PAL] estiver definido para NTSC.

<sup>\*2</sup> O código de tempo baseia-se em 30 fotogramas por segundo. Contudo, ocorrerá um intervalo entre o tempo real e o código de tempo durante períodos alargados de gravação porque a frequência de fotogramas do sinal da imagem NTSC é de aproximadamente 29,97 fotogramas por segundo. O “drop frame” corrige este intervalo para tornar o código de tempo e tempo real iguais. Em “drop frame”, os primeiros 2 números do fotograma são retirados a cada minuto com exceção de cada décimo minuto. O código de tempo sem esta correção é chamado de “non-drop frame”.

- A definição está fixada para [-] quando gravar em 23.98p/24.00p.

## Como seleccionar o formato de contagem do código de tempo (Time Code Run)

1. MENU → (Fotografia) → [TC/UB] → [Time Code Run].

### Rec Run:

Define o modo gradual para o código de tempo avançar apenas durante a gravação. O código de tempo é gravado sequencialmente desde o último código de tempo da anterior gravação.

### Free Run:

Define o modo gradual para o código de tempo avançar em qualquer altura, independentemente da operação da câmara.

- O código de tempo pode não ser gravado sequencialmente nas seguintes situações mesmo quando o código de tempo avança no modo [Rec Run].
  - Quando o formato de gravação for alterado.
  - Quando o meio de gravação for retirado.

## Como seleccionar a forma como o código de tempo é gravado (Time Code Make)

1. MENU → (Fotografia) → [TC/UB] → [Time Code Make].

### Preset:

Grava o código de tempo recentemente definido no meio de gravação.

### Regenerate:

Lê o último código de tempo da anterior gravação a partir do meio de gravação e grava o novo código de tempo consecutivamente a partir do último código de tempo. O código de tempo avança no modo [Rec Run] independentemente da definição [Time Code Run].

O código de tempo é lido a partir do cartão de memória na ranhura designada por [ Suporte grav.] em [ Def. suporte grav.]. Quando [ Suporte grav.] estiver definido para [Grav. simult.], o código de tempo é lido a partir do cartão de memória na Ranhura 1.

## Como fazer corresponder o código de tempo com outros dispositivos

Ligue-se a outro dispositivo, como uma câmara de vídeo utilizando um cabo adaptador (vendido separadamente), e depois defina [Time Code Make] para [Preset] e [Time Code Run] para [Free Run]. Para mais detalhes, consulte “[Fazer](#)



corresponder o código de tempo com outros dispositivos.”

#### **Nota**

- A atualização do software do sistema da câmara irá redefinir o código de tempo. Defina novamente o código de tempo.

---

#### **Tópico relacionado**

- [Definição vis. TC/UB](#)
- [Fazer corresponder o código de tempo com outros dispositivos](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definição vis. TC/UB

---



Define a visualização do contador de tempo de gravação, o código de tempo (TC) e o bit do utilizador (UB) para os filmes.

1 MENU → (Configuração) → [Opção visualiz.] → [Definição vis. TC/UB] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Contador:**

Apresenta o contador de tempo da gravação do filme.

**TC:**

Apresenta o código de tempo.

**U-Bit:**

Apresenta o bit de utilizador.

---

### Tópico relacionado

- [TC/UB](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Fazer corresponder o código de tempo com outros dispositivos

Pode fazer corresponder o código de tempo com os dispositivos equipados com um terminal de saída de código de tempo, como as câmaras de vídeo, ligando a câmara e o dispositivo. É necessário um cabo adaptador dedicado (vendido separadamente) para ligar o Multi Terminal/Terminal Micro USB da câmara ao terminal de saída BNC de um cabo BNC comercialmente disponível.

### Sobre o cabo adaptador dedicado (vendido separadamente)

Pode converter o terminal BNC num Multi Terminal com um cabo adaptador (vendido separadamente). A disponibilidade do cabo adaptador pode variar consoante o país ou a região. Consulte o seguinte site de apoio para confirmação de inventário e compra. Ao comprar, informe-nos sobre o nome e número do produto.

### Instalação de serviço da Sony para produtos profissionais


<https://www.sony.net/SonyInfo/Support/>

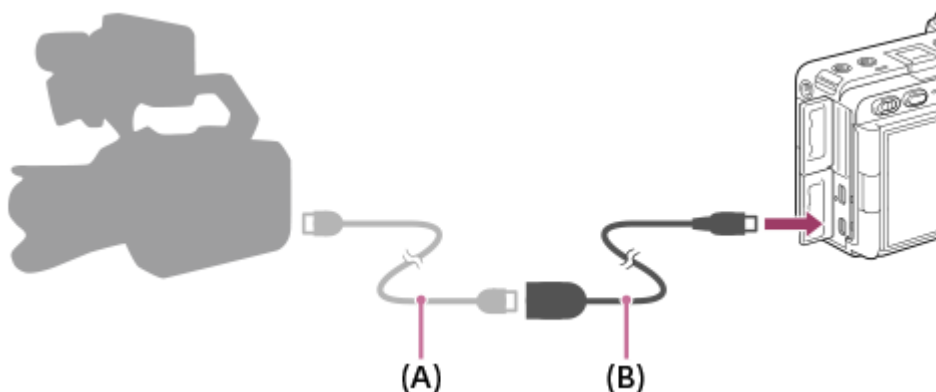
- Nome do produto: cabo adaptador VMC-BNCM1 (vendido separadamente)
- Número do produto: A-5051-506-A
- Comprimento: 0,2 m

### Preparação prévia

Defina o dispositivo de saída do código de tempo (câmara de vídeo, etc.) para o modo em que o código de tempo avança sempre (Free Run ou Clock).

### Para fazer corresponder o código de tempo

1. Carregue no botão MODE (modo) da câmara. Em seguida, selecione [Vídeo] para definir a câmara para o modo de gravação de filmes.
2. MENU →  (Fotografia) → [TC/UB] → Definir [Time Code Make] para [Preset] e [Time Code Run] para [Free Run].
3. Ligue o terminal de saída BNC do cabo BNC (A) ao Multi terminal/Terminal Micro USB da câmara com o cabo adaptador (B).



- O código de tempo da câmara irá sincronizar com o código de tempo do dispositivo ligado (estado de bloqueio externo) e "EXT-LK" aparecerá no ecrã.
- Uma vez definido o estado de bloqueio externo durante aproximadamente 10 segundos, este será mantido mesmo depois de o dispositivo do lado da saída do código de tempo estar desligado.

## Sugestão

- O estado de bloqueio externo do código de tempo é libertado quando executa as seguintes operações na câmara.
  - Quando muda a definição para [Time Code Make] ou [Time Code Run]
  - Quando muda o código de tempo com [Time Code Preset]
  - Quando muda o modo de fotografia para o modo de câmara lenta/câmara rápida

## Nota

- O cabo adaptador VMC-BNCM1 (vendido separadamente) só pode ser utilizado com este corpo da câmara. Não o ligue ao Multi Terminal de outros dispositivos.
- Não é possível utilizar o cabo adaptador ligando-o ao terminal Micro USB da unidade da pega XLR (fornecido apenas com ILME-FX30).
- Ao ligar o cabo adaptador à câmara, tenha cuidado para não aplicar força excessiva ao Multi Terminal do cabo adaptador.
- Quando define a câmara para o estado de bloqueio externo, o código de tempo é imediatamente bloqueado de acordo com o código de tempo externo e o mesmo valor que o código de tempo externo aparece no ecrã de dados de tempo. No entanto, não começa a gravar durante alguns segundos até que o gerador do código de tempo estabilize.
- Se a frequência do código de tempo de referência e a frequência de fotogramas da câmara não forem as mesmas, o código de tempo não pode ser bloqueado corretamente e a câmara não funcionará normalmente. Neste caso, o código de tempo também não pode ser devidamente bloqueado de acordo com o código de tempo externo.
- Quando faz corresponder o código de tempo da câmara com o de outro dispositivo, os filmes podem ser desligado por um fotograma. Se utilizar a câmara durante muito tempo, o desvio do código de tempo de referência pode aumentar.

---

## Tópico relacionado

- [TC/UB](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Transmissão rede (filme)



Pode ligar a câmara a uma rede, através de uma ligação com ou sem fios, e transmitir vídeo e áudio em direto a partir da câmara.

Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 5.00 ou posterior.

- 1 **Ligue a câmara e o smartphone através de Bluetooth.**
- 2 **Registe informações como o servidor de destino da ligação e a chave de transmissão para o serviço de distribuição a ser usado na Creators' App.**
- 3 **Na câmara, selecione MENU → (Rede) → [Transmissão] → [] Transmissão rede → Defina [Transmissão] para [Lig.].**  
 [Transmis.:Espera] aparecerá no ecrã da câmara. Em seguida, a câmara irá mudar para o estado de espera de transmissão.
  - Também pode selecionar definições de qualidade de imagem, etc. na Creators' App
- 4 **Carregue no centro do seletor de controlo para iniciar a transmissão.**  
 [Transmis.:Saída] aparecerá no ecrã da câmara.
  - Também pode começar a transmitir a partir da Creators' App.
  - Carregue novamente no centro para sair da transmissão.

### Detalhes do item do Menu

#### Transmissão:

Define se pretende executar a transmissão de rede. ([Lig.]/[Desligado])

#### Apres. erro lig. transm.:

Apresenta informações de erro quando a câmara não consegue ligar à rede ou ao servidor de distribuição para transmissão de rede.

#### Def. qual. img. saída:

Define a qualidade de imagem da saída de vídeo para transmissão de rede. ([Qualidade]/[Resolução]/[Velocid. fotogramas]/[Taxa de bits])

#### Apresent. info. saída:

Apresenta informações para transmissão de rede.

#### Grav. víd. durante trans.:

Define se deve ativar a gravação para gravar suportes de gravação durante a transmissão de rede. ([Ativar]/[Desativar])

#### Vis. emissão c/ênfase:

Define se deve apresentar uma moldura azul em volta de todo o monitor durante a transmissão de rede. ([Lig.]/[Desligado])

#### Erro certificado raiz:

Define se deve ligar quando ocorre um erro de certificado de raiz durante a ligação ao RTMPS. ([Não liga]/[Ligar])


## Definições de qualidade de imagem de saída

Para configurar definições detalhadas para qualidade da imagem de transmissão, defina [Qualidade] para [Personalizado], e defina [Resolução], [Velocid. fotogramas], e [Taxa de bits], respetivamente.


O intervalo de definição de [Taxa de bits] varia dependendo da combinação de [Resolução] e [Velocid. fotogramas].

Resolução	Velocid. fotogramas	Intervalo de definição da taxa de bits	Predefinição da taxa de bits
4K (2160p)	59.94p/50p	38 Mbps	38 Mbps
	29.97p/25p	38 Mbps - 13 Mbps	34 Mbps
2K (1440p)	59.94p/50p	38 Mbps - 9 Mbps	18 Mbps
	29.97p/25p	38 Mbps - 6 Mbps	13 Mbps
HD (1080p)	59.94p/50p	27 Mbps - 4,5 Mbps	9 Mbps
	29.97p/25p	18 Mbps - 3 Mbps	6 Mbps
HD (720p)	59.94p/50p	13,5 Mbps - 2,3 Mbps	6 Mbps
	29.97p/25p	9 Mbps - 1,5 Mbps	4 Mbps

### Sugestão

- Se atribuir zoom, transmissão de rede, etc. ao seletor ou ao seletor controlo ou se os registar no menu de funções, pode ajustar estes valores mesmo durante a transmissão de rede.
- O formato dos dados de transmissão é o seguinte.
  - Formato de vídeo: MPEG-H HEVC/H.265 ou MPEG-4 AVC/H.264\*
  - Formato de áudio: 48 kHz, 16 bits, 2 canais
- \* Durante a transmissão usando RTMP/RTMPS, o formato de vídeo é MPEG-4 AVC/H.264.
- Se utilizar um microfone externo, pode minimizar desvios entre a sua voz e os movimentos da sua boca ligando o microfone ao terminal  (microfone) da câmara.

### Nota

- Enquanto a transmissão de rede estiver em curso, a câmara está sempre definida para o modo de gravação de filme, independentemente do modo de fotografia, antes do início da transmissão.
- Não é possível fazer o seguinte durante a transmissão de rede.
  - Transição para o ecrã de menu
  - Transição para o ecrã de reprodução
  - Transferência FTP
  - Fotografia remota
  - Ligação da nuvem
  - Transferência de smartphone
- As seguintes funções estão desativadas enquanto a transmissão de rede estiver em execução.
  - Temp. In. Poup. Ene.
- Ao gravar para um suporte de gravação durante a transmissão de rede, aplicam-se as seguintes restrições ao formato do ficheiro de filme e à taxa de fotogramas de gravação.
  - Se [Resolução] estiver definido para [4K (2160p)] ou [2K (1440p)] e [Velocid. fotogramas] estiver definido para [59.94p]/[50p], [  Formato ficheiro] não pode ser definido para 4K.
  - [Vel. fotogr. grav.] é a mesma da [Velocid. fotogramas] para o filme durante a reprodução.
- Não é possível mudar a definição [Grav. víd. durante trans.] durante a transmissão de rede.

- Dependendo da temperatura ambiente, da qualidade da imagem de saída definida para a transmissão, da definição da gravação de filme durante a transmissão, do ambiente de ligação Wi-Fi e das condições de utilização antes do início da transmissão, a temperatura interna da câmara pode aumentar e o tempo disponível para a transmissão pode ficar mais curto.
- Dependendo do seu ambiente de rede, o vídeo/áudio distribuído pode ser interrompido. Nesse caso, mude para uma rede mais rápida e estável ou diminua a definição da [Taxa de bits].
- Dependendo da ligação de Internet ou das condições de rede, a transmissão pode ser interrompida. Nesse caso, reinicie a transmissão.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Transmissão USB (filme)



Pode ligar um computador, etc. à câmara e utilizar o vídeo e áudio da câmara para serviços de transmissão em direto ou conferências Web. Selecione previamente MENU → (Configuração) → [USB] → [Modo ligação USB] → [Sel. quando lig.] ou [Transm. USB].

**1** MENU → (Rede) → [Transmissão] → [Transmissão USB] → Defina [Resol./Veloc. foto. saída] e [Grav. víd. durante trans.].

**2** Ligue a câmara a um computador ou outro dispositivo com um cabo USB.

[Transmis.:Espera] aparecerá no ecrã da câmara e a câmara mudará para o estado de espera de transmissão.

- Se [Modo ligação USB] estiver definido para [Sel. quando lig.], selecione [Trans. direto (Transm. USB)] no ecrã de seleção para o modo de ligação USB.
- Utilize um cabo ou um adaptador que corresponda ao terminal no dispositivo a ser ligado.

**3** Inicie a transmissão a partir do seu serviço de transmissão em direto/conferências Web.

[Transmis.:Saída] aparecerá no ecrã da câmara.

- Para sair da Transmissão USB, desligue a alimentação da câmara ou desligue o cabo USB.

### Detalhes do item do Menu

#### Resol./Veloc. foto. saída:

Define a resolução e a velocidade de fotogramas do vídeo.

([4K(2160p)14.99p]/[4K(2160p)12.5p]/[HD(1080p)59.94p]/[HD(1080p) 50p]/[HD(1080p)29.97p]/[HD(1080p) 25p]/[HD(720p)29.97p]/[HD(720p) 25p])

#### Grav. víd. durante trans.:




Define se permite ou não a gravação do vídeo para o suporte de gravação durante a transmissão. ([Ativar]/[Desativar])

#### Sugestão

- Se atribuir a velocidade do obturador, a sensibilidade ISO, etc. ao seletor ou ao seletor controlo ou se as registar no menu de funções, pode ajustar estes valores mesmo durante a transmissão USB.
- O formato dos dados de transmissão é o seguinte.
  - Formato de vídeo: MJPEG\* ou YUV420
    - \* Quando a resolução for definida para HD (720p), apenas MJPEG fica disponível.
  - Formato de áudio: PCM, 48 kHz, 16 bits, 2 canais
- Durante a transmissão USB, a alimentação é fornecida à câmara a partir do computador. Se pretender consumo mínimo possível de energia a partir do computador, defina [Fornec. Energ. USB] para [Desligado].
- Se utilizar um microfone externo, pode minimizar desvios entre a sua voz e os movimentos da sua boca ligando o microfone ao terminal (microfone) da câmara.



## Nota

- Enquanto a transmissão USB estiver em curso, a câmara está sempre definida para o modo de gravação de filme, independentemente do modo de fotografia, antes do início da transmissão.
- Não pode fazer o seguinte enquanto a transmissão USB estiver em execução.
  - Transição para o ecrã de reprodução
  - Funções de rede (Fotografia remota, transferência FTP, operação remota a partir de um smartphone, função Bluetooth, etc.)
- As seguintes funções estão desativadas enquanto a transmissão USB estiver em execução.
  -  Perfil de imagem
  - Temp. In. Poup. Ene.
- Quando liga a câmara a um dispositivo utilizando a norma USB 2.0, a resolução e a velocidade de fotogramas de transmissão do vídeo ficam definidas para HD(720p)29.97p/HD (720p) 25p.
- Se alterar as definições para [ Formato ficheiro] ou [Resol./Veloc. foto. saída]/[Grav. víd. durante trans.] em [ Transmissão USB] durante a transmissão USB, o ecrã de transmissão pode ficar em pausa. Também pode ter de retomar a transmissão a partir de uma aplicação, dependendo do serviço de transmissão ao vivo.
- Dependendo da temperatura ambiente, da qualidade da imagem de saída definida para a transmissão, da definição da gravação de filme durante a transmissão, do ambiente de ligação Wi-Fi e das condições de utilização antes do início da transmissão, a temperatura interna da câmara pode aumentar e o tempo disponível para a transmissão pode ficar mais curto.

---

## Tópico relacionado

- [Modo ligação USB](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Conteúdo deste capítulo

---

O índice que se segue lista as funcionalidades descritas neste capítulo ("Personalizar a câmara"). A partir de cada nome de item, pode saltar para a página que descreve as respetivas funções.

### Características de personalização da câmara

#### Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores (Def. tec. pers./sel.)

#### Mudar temporariamente a função do seletor (Definiç. Meu seletor)

#### Registrar e voltar a chamar as definições da câmara

- Mem. def. câmara
- Recham. def. câm.
- Selecio. supor.
- Registrar definições de fotografia numa tecla personalizada (Reg Def Fot Pers)

#### Registrar as funções utilizadas frequentemente no menu de funções

- Definições menu Fn

#### Registrar as funções utilizadas frequentemente no Meu Menu

- Adicionar item
- Ordenar item
- Eliminar item
- Eliminar página
- Eliminar tudo
- Apres. de Meu menu

#### Ajustar separadamente as definições da câmara para imagens fixas e filmes

- Def. dif. Fixa/Vídeo

#### Personalizar as funções do anel/seletor

- Rodar Av/Tv
- Bloquear peças oper

#### Gravar filmes carregando no botão do obturador

- REC c/ botão obt. (filme)

#### Definições do monitor

- Direç. rodar monitor
- Def. DISP (Apr. ecrã)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

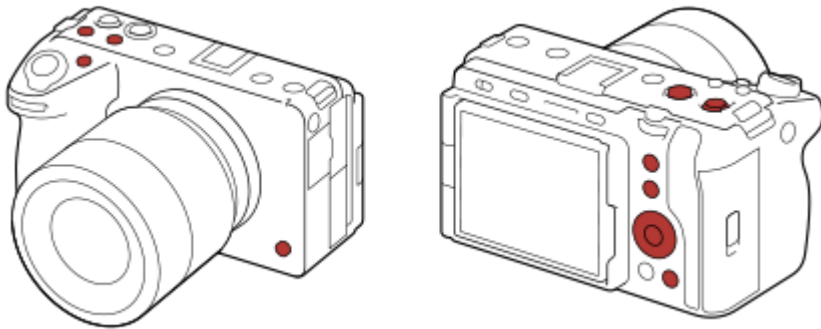
## Características de personalização da câmara

A câmara tem várias funcionalidades de personalização como o registo de funções e definições de fotografia para as teclas personalizadas. Pode combinar as suas definições preferidas para personalizar a câmara para facilitar a operação.

Para mais detalhes sobre como configurar as definições e usá-las, consulte a página para cada função.

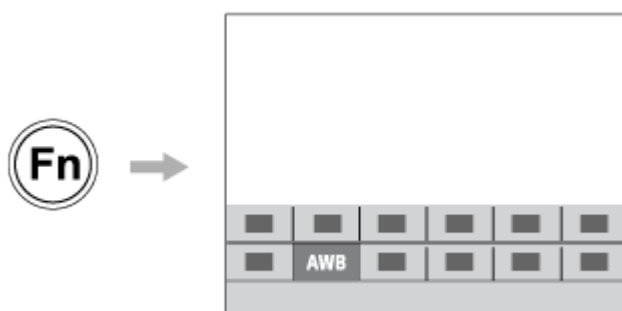
### Para atribuir funções utilizadas frequentemente a botões ( Def. tec. pers./sel., Def. tec. pers./sel. e Def. Tecla Person.)

Pode alterar as funções dos botões incluindo os botões personalizados (1 para 6) de acordo com as suas preferências. Recomenda-se que atribua funções frequentemente usadas a botões fáceis de operar para que possa chamar as funções atribuídas carregando simplesmente no botão correspondente.



### Para registar funções frequentemente usadas para o botão Fn (menu Função)

Se registar funções frequentemente usadas no modo de fotografia para o menu de Funções, pode visualizar as funções registadas no ecrã carregando simplesmente no botão Fn(Função). No ecrã do menu de Funções, pode rechamar a função que quer usar selecionando os ícones.



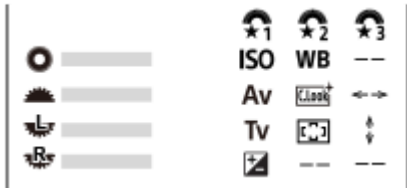
### Para combinar as funções utilizadas com frequência no ecrã do menu ( Meu menu)

Se combinar os itens usados frequentemente a partir de menus como os de fotografia e rede no ecrã “Meu menu”, pode aceder rapidamente aos itens desejados do menu.



### Para atribuir funções diferentes ao seletor e mudar a função do seletor ( Definiç. Meu seletor )

Pode atribuir as funções desejadas ao seletor frontal/traseiro e ao seletor de controlo e registar até três combinações das definições à câmara como as definições "Meu seletor 1 - 3".



Exemplo: ecrã [Definiç. Meu seletor] para modelos com seletor dianteiro, seletor traseiro L e seletor traseiro R

### Para alterar rapidamente as definições de fotografia de acordo com a cena ( Mem. def. câmara)

Pode registar as definições de fotografia apropriadas\* para a cena para a câmara ou um cartão de memória e chamar facilmente as definições usando o botão MODE (Modo).

\* Não pode registar definições da tecla personalizada.

### Para guardar as definições da câmara personalizadas num cartão de memória (Guardar/Carr. def.)

Pode guardar definições da câmara\* num cartão de memória usando [Guardar/Carr. def.]. Esta função é útil quando pretender fazer uma cópia de segurança das definições ou importar as definições para outra câmara do mesmo modelo, etc.

\* Algumas definições não podem ser guardadas num cartão de memória.

---

#### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)
- [Utilizar o menu de funções](#)
- [Adicionar item](#)
- [Mudar temporariamente a função do seletor \(Definiç. Meu seletor\)](#)
- [Mem. def. câmara](#)
- [Guardar/Carr. def.](#)

## Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores (Def. tec. pers./sel.)

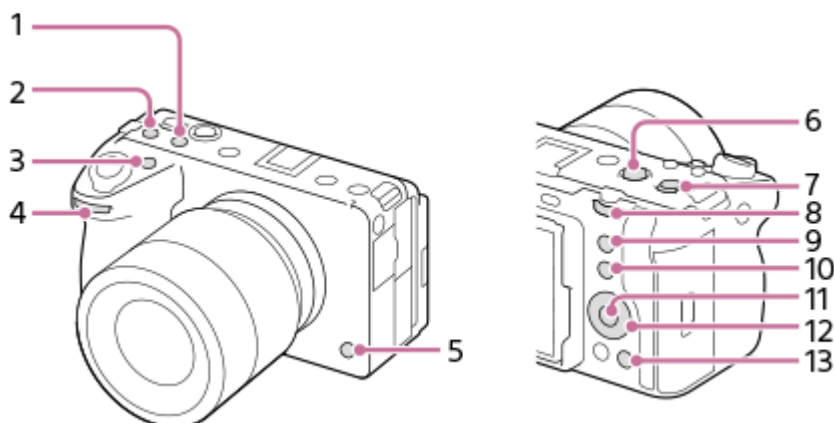


Pode utilizar a função da tecla de personalização para atribuir as funções que utiliza mais frequentemente a botões e seletores de operação mais fácil. Isto permite-lhe saltar o processo de seleção de itens no MENU, rechamando as funções mais rapidamente.

Pode atribuir funções separadamente a teclas personalizadas para o modo de fotografia de imagem fixa, modo de gravação de filme e modo de reprodução.

- As funções atribuíveis variam, dependendo dos botões ou seletores.

Pode atribuir funções aos seguintes botões e seletores.






1. Botão Personaliz. 2
2. Botão Personaliz. 3
3. Botão Personaliz. 1
4. Seletor frontal
5. Botão Personal. 6
6. Botão MOVIE
7. Bot. cent multi-selet
8. Sel traseiro
9. Botão Personal. 5
10. Função Botão Fn
11. Funç. Botão Central
12. Roda de Controlo/Fun. Botão Esquerdo/Funç. Botão Direito/Botão para Baixo
13. Botão Personaliz. 4

Segue-se o procedimento para atribuir a função [AF Olhos] ao botão 5 (Botão personalizado 5).

**1** MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.].

- Se pretender atribuir uma função a rechamar enquanto grava filmes, selecione [ Def. tec. pers./sel.]. Se pretender atribuir uma função a rechamar enquanto reproduz imagens, selecione [ Def. Tecla Person.].

- Também pode selecionar [  Def. tec. pers./sel.] e [  Def. tec. pers./sel.] a partir de MENU →  (Configuração) → [Personal. seletor].


**2** Vá para o ecrã [Traseira] utilizando o lado superior/inferior do seletor de controlo. Depois, selecione [Botão Personal. 5] e carregue no centro do seletor de controlo.

**3** Selecione [AF Olhos] utilizando os lados superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo e depois carregue no centro.

- Se carregar no botão 5 (Botão personalizado 5) durante a fotografia e forem detetados olhos, [AF Olhos] é ativado e a câmara foca os olhos. Fotografe imagens enquanto mantém o botão 5 (Botão personalizado 5) carregado.

## Para utilizar diferentes funções para os seletores/roda dependendo do modo de fotografia

Se adicionar uma marca de verificação a [Separado modo M e outros modos.] quando atribuir funções aos seletores/roda, pode atribuir diferentes funções para [Exposiç. manual] e os outros modos de exposição ([Auto inteligente]/[Programa auto]/[Priorid. abertura]/[Priori. obturador]).

Se adicionar uma marca de verificação a [Separado modo exp. flexível e Auto intel.] quando atribuir funções com [  Def. tec. pers./sel.], pode atribuir diferentes funções para [Modo Exp. flex.] e [Auto inteligente].

### Sugestão

- Pode também atribuir funções de fotografia ao botão de manutenção do foco na objetiva. Contudo, algumas objetivas não têm um botão de manutenção do foco.

### Tópico relacionado

- [Mudar temporariamente a função do seletor \(Definiç. Meu seletor\)](#)

## Mudar temporariamente a função do seletor (Definiç. Meu seletor)



Pode atribuir as funções desejadas ao seletor dianteiro, seletor traseiro e seletor de controlo e registar até três combinações das definições como “Meu seletor”. Pode rechamar ou trocar rapidamente as definições registadas em “Meu seletor” premindo a tecla personalizada que atribuiu antecipadamente.

### Registar funções em “Meu seletor”

Registe as funções que pretende atribuir ao seletor dianteiro, ao seletor traseiro e ao seletor de controlo como [Meu seletor 1] a [Meu seletor 3].

1. MENU → (Configuração) → [Personal. seletor] → [Definiç. Meu seletor].
2. Selecione um seletor ou controlo para (Meu seletor 1), e carregue no centro do seletor de controlo.
3. Selecione a função desejada a atribuir usando os lados superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo, e depois carregue no centro do seletor de controlo.
  - Selecione “--” (Não definido) para um seletor ou controlo ao qual não pretenda atribuir nenhuma função.
4. Depois de selecionar funções para todos os seletores e para o controlo em (Meu seletor 1) repetindo os Passos 2 e 3, selecione [OK].  
As definições para (Meu seletor 1) serão registadas.
  - Se também pretender registar (Meu seletor 2) e (Meu seletor 3), siga o mesmo procedimento descrito acima.

### Atribuir uma tecla para rechamar “Meu seletor”

Atribua uma tecla personalizada para rechamar a definição registada em “Meu seletor”.

1. MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. tec. pers./sel.] →  
Selecione a tecla que pretende utilizar para rechamar “Meu seletor”.
2. Selecione o número da definição “Meu seletor” que pretende rechamar ou o padrão para mudar “Meu seletor.”

### Detalhes do item do Menu

#### Meu seletor 1 Prend. /Meu seletor 2 Prend./Meu seletor 3 Prend.:

Enquanto mantém a tecla carregada, as funções que registou em [Definiç. Meu seletor] são atribuídas ao seletor de controlo/seletor de comando.

#### Meu seletor 1→2→3 :

Sempre que carregar na tecla, a função muda na seguinte sequência: “Função normal → Função de Meu seletor 1 → Função de Meu seletor 2 → Função de Meu seletor 3 → Função normal.”

#### Com. Meu seletor 1 /Com. Meu seletor 2/Com. Meu seletor 3:





A função registada utilizando [Definiç. Meu seletor] é mantida mesmo que não mantenha a tecla carregada. Carregue novamente na tecla para voltar à função normal.

### Fotografar enquanto muda o “Meu seletor”



Quando tira fotografias, pode rechamar “Meu seletor” utilizando a tecla personalizada e fotografar enquanto muda a definição de fotografia rodando o seletor dianteiro, o seletor traseiro e o seletor de controlo.

No exemplo a seguir, as funções listadas abaixo são registadas no “Meu seletor” e [Meu seletor 1→2→3] é atribuído ao botão 1 (Botão personalizado 1).




Peça operacional	Meu seletor 1	Meu seletor 2	Meu seletor 3
Seletor de controlo	 ISO	 Equil brancos	Não definido
Seletor dianteiro	Abertura	 Aspeto criativo	Mover mol. AF ↔ : N
Seletor traseiro	Velocid. Obturador	 Comp. exposição	Mover mol. AF ↑↓ : N

**1. Carregue no botão 1 (Botão Personalizado 1).**

As funções registadas no [Meu seletor 1] serão atribuídas ao seletor de controlo, ao seletor dianteiro e ao seletor traseiro.

- Os ícones das funções registadas para [Meu seletor 1] são apresentados na parte inferior do ecrã.



- Rode o seletor de controlo para definir o valor ISO, rode o seletor dianteiro para definir o valor da abertura e rode o seletor traseiro para definir a velocidade do obturador.
- Carregue novamente no botão 1 (Botão Personalizado 1). As funções registadas no [Meu seletor 2] serão atribuídas ao seletor de controlo, ao seletor dianteiro e ao seletor traseiro.
- Rode o seletor de controlo para definir [  Equil brancos], rode o seletor dianteiro para definir [  Aspeto criativo] e rode o seletor traseiro para definir [  Comp. exposição].
- Carregue novamente no botão 1 (Botão personalizado 1) e mude os valores das definições para as funções registadas no [Meu seletor 3].

**Nota**

- As definições de “Meu seletor” em que cada seletor de controlo/seletor de comando está definido para [Não definido] não são rechamadas quando carrega na tecla personalizada. São igualmente ignoradas em [Meu seletor 1→2→3].
- Mesmo que um seletor de comando/seletor de controlo tenha sido bloqueado utilizando a função [Bloquear peças oper], ele será desbloqueado temporariamente quando “Meu seletor” é rechamado.

**Tópico relacionado**

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Mem. def. câmara



Permite-lhe registar no produto até 3 modos de utilização frequente ou definições de produto e até 4 (M1 até M4) no cartão de memória. Pode rechamar as definições usando apenas o botão MODE (Modo).

- 1 Defina o produto para a definição que quer registar.
- 2 MENU → / (Fotografia) → [Modo fotografia] → [ **MR** Mem. def. câmara ] → número pretendido.
- 3 Carregue no centro do seletor de controlo para confirmar.

### Itens que podem ser registados

- Pode registar várias funções para fotografar. Os itens que podem na realidade ser registados são visualizados no menu da câmara.
- Abertura (número F)
- Velocidade do obturador

### Alterar definições registadas

Mude a definição para a desejada e volte a registar a definição para o mesmo número de modo.

#### Nota

- M1 até M4 pode ser selecionado apenas quando um cartão de memória estiver inserido no produto.
- Quando registar as definições num cartão de memória, apenas pode ser usado um cartão de memória que tenha sido selecionado usando [ **MR** Selecio. supor.].
- Comutação de programa não pode ser registada.

### Tópico relacionado

- [Recham. def. câm.](#)
- [Selecio. supor.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Recham. def. câm.



Permite-lhe fotografar uma imagem depois de voltar a chamar as definições de gravação preferidas registadas com [ **MR** Mem. def. câmara].

- 1 Botão MODE (Modo) → Selecione MR1, MR2 ou MR3 ( **MR** Recham. def. câm.) → Carregue no centro do seletor de controlo.**
  - Para voltar a chamar as definições registadas no cartão de memória, selecione MENU → / (Fotografia) → [Modo fotografia] → [ **MR** Recham. def. câm.] e selecione o número pretendido.

### Sugestão

- Se rechamar definições registadas no cartão de memória, as definições são rechamadas a partir do cartão de memória na ranhura especificada em [ **MR** Selecio. supor.]. Pode confirmar a ranhura do cartão de memória selecionando MENU → / (Fotografia) → [Modo fotografia] → [ **MR** Selecio. supor.].
- As definições registadas num cartão de memória usando outra câmara com o mesmo nome de modelo podem ser rechamadas com esta câmara.

### Nota

- Se definir [ **MR** Recham. def. câm.] após concluir as definições de fotografia, as definições registadas recebem prioridade e as definições originais podem ficar inválidas. Verifique os indicadores no ecrã antes de fotografar.

### Tópico relacionado

- [Mem. def. câmara](#)
- [Selecio. supor.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Selecio. supor.

---



Selecione a ranhura do cartão de memória a partir da qual as definições são re chamadas ou na qual as definições são registadas entre M1 até M4.

1 MENU → / (Fotografia) → [Modo fotografia] → [ **MR** Selecio. supor.] → ranhura desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ranhura 1:

Selecione a ranhura 1.

#### Ranhura 2:

Selecione a ranhura 2.

---

### Tópico relacionado

- [Mem. def. câmara](#)
- [Recham. def. câm.](#)

## Registrar definições de fotografia numa tecla personalizada (Reg Def Fot Pers)



Pode registar previamente definições de fotografia (tais como exposição, definição de foco, modo de avanço, etc.) a uma tecla personalizada e rechamá-las temporariamente enquanto mantém carregada a tecla. Carregue simplesmente na tecla personalizada para comutar as definições rapidamente e solte a tecla para voltar às definições originais. Esta função é útil quando gravar cenas ativas tais como desportos.

- MENU** → (Fotografia) → [Modo fotografia] → [Reg Def Fot Pers] → **Selecione um número de registo de [Rech Pers prender 1] a [Rech Pers prender 3].**

O ecrã de definição para o número selecionado será visualizado.

- Usando o lado superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo, selecione as caixas de verificação para as funções que quer rechamar com um dos números de registo e carregue no centro para assinalar cada caixa.**

Uma ✓ (marca) será visualizada nas caixas para as funções.

- Para cancelar uma seleção, carregue novamente no centro.

- Selecione a função que quer ajustar usando o lado superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo, e carregue no centro para ajustar a função à definição desejada.**

- Selecione [Importar Definição Atual] para registar as atuais definições da câmara ao número de registo que escolher.

- Selecione [Registrar].**

### Itens que podem ser registados

- Pode registar várias funções para fotografar. Os itens que podem na realidade ser registados são visualizados no menu da câmara.
- Exposição
- Definição de foco
- Modo de avanço (além de temporizador automático)

### Rechamar definições registadas

- MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. tec. pers./sel.] → **Selecione a tecla desejada e depois selecione um dos números de registo de [Rech Pers prender 1] a [Rech Pers prender 3].**
- No ecrã de fotografia, carregue no botão do obturador enquanto mantém carregada a tecla à qual atribuiu um dos números de registo.  
As definições registadas são ativadas enquanto mantém carregada a tecla personalizada.

#### Sugestão

- Pode mudar as definições para [Reg Def Fot Pers] após atribuir um dos números de registo à tecla personalizada usando [ Def. tec. pers./sel.].

## Nota

- Os números de registo [Rech Pers prender 1] até [Rech Pers prender 3] estão disponíveis apenas quando o modo de fotografia estiver definido para P/A/S/M.
- Dependendo da objetiva colocada e do estado da câmara quando se executar o rechamamento de definição registada, as definições registadas podem não produzir efeito.

---

## Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definições menu Fn



O menu Função é constituído por 12 funções que é apresentado no fundo do ecrã quando carrega no botão Fn (Função) no modo de fotografia.

Pode registar 12 funções para os menus de funções para fotografia de imagem fixa e gravação de filmes, respetivamente.

O que se segue é o procedimento para mudar [Modo de avanço] no menu de funções de imagem fixa para [ Apr. linha grelha].

- Para mudar o menu de funções de filme, selecione um item do menu de funções de filme no passo 2.

- 1 MENU** → (Configuração) → [Person. operação] → selecione [Definições menu Fn].
- 2** Selecione (Modo de avanço) entre os 12 itens de menu de função de imagem fixa utilizando o lado superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo e, em seguida, carregue no centro.
- 3** Vá para o ecrã que mostra [ Apr. linha grelha] utilizando o lado superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo. Depois, selecione [ Apr. linha grelha] e carregue no centro do seletor de controlo.
  - ( Apr. linha grelha) será apresentado no local anterior de (Modo de avanço) no menu de Funções.

### Sugestão

- Quando [Funcionamento Tátil] estiver definido para [Lig.], também pode abrir [Definições menu Fn] mantendo o ícone premido no menu de funções.

### Tópico relacionado

- [Utilizar o menu de funções](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Adicionar item

---



Podemos registrar os itens desejados do menu para ☆ (Meu menu) em MENU.

- 1 MENU → ☆ (Meu menu) → [Def. Meu menu] → [Adicionar item].
- 2 Selecione um item que quer adicionar a ☆ (Meu menu) usando os lados superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controle.
- 3 Selecione um destino usando os lados superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controle.

### Sugestão

- Pode adicionar até 42 itens a ☆ (Meu menu).

### Nota

- Não pode adicionar os seguintes itens a ☆ (Meu menu).
  - Qualquer item em MENU → (Reprodução)

---

### Tópico relacionado

- [Ordenar item](#)
- [Eliminar item](#)
- [Utilizar o menu](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ordenar item

---



Podemos reordenar os itens do menu adicionados a ☆ (Meu menu) em MENU.

- 1 **MENU → ☆ (Meu menu) → [Def. Meu menu] → [Ordenar item].**
- 2 **Selecione um item que quer deslocar usando os lados superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo.**
- 3 **Selecione um destino usando os lados superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo.**

---

### Tópico relacionado

- [Adicionar item](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Eliminar item

---



Pode apagar itens do menu adicionados a ☆ (Meu menu) do MENU.

- 1 MENU → ☆ (Meu menu) → [Def. Meu menu] → [Eliminar item].
- 2 Selecione um item que quer apagar usando os lados superior/inferior/esquerdo/direito do seletor de controlo, e depois carregue no centro para apagar o item selecionado.

### Sugestão

- Para apagar todos os itens numa página, selecione MENU → ☆ (Meu menu) → [Def. Meu menu] → [Eliminar página].
- Pode apagar todos os itens adicionados a ☆ (Meu menu) selecionando MENU → ☆ (Meu menu) → [Def. Meu menu] → [Eliminar tudo].

---

### Tópico relacionado

- [Eliminar página](#)
- [Eliminar tudo](#)
- [Adicionar item](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Eliminar página

---



Pode apagar todos os itens do menu adicionados a uma página em ☆ (Meu menu) em MENU.

- 1 MENU → ☆ (Meu menu) → [Def. Meu menu] → [Eliminar página].
- 2 Selecione uma página que quer apagar usando as partes superior/inferior do seletor de controlo, e depois carregue no centro do seletor de controlo para apagar os itens.

---

### Tópico relacionado

- [Eliminar tudo](#)
- [Adicionar item](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Eliminar tudo

---



Pode apagar todos os itens do menu adicionados a ☆ (Meu menu) em MENU.

1 MENU → ☆ (Meu menu) → [Def. Meu menu] → [Eliminar tudo].

2 Selecione [OK].

---

### Tópico relacionado

- [Eliminar página](#)
- [Adicionar item](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apres. de Meu menu

---



Pode definir o Meu menu para aparecer primeiro quando carrega no botão MENU.

① MENU → ☆ (Meu menu) → [Def. Meu menu] → [Apres. de Meu menu] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Lig.:**

Meu menu aparece primeiro quando carrega no botão MENU.

**Desligado:**

Aparece o menu visualizado mais recentemente quando carrega no botão MENU.

---

### Tópico relacionado

- [Adicionar item](#)
- [Utilizar o menu](#)

## Def. dif. Fixa/Vídeo



Para cada item na fotografia de imagens fixas e na gravação de filmes, pode selecionar se pretende utilizar uma definição comum ou definições separadas.

**1** MENU → (Configuração) → [Person. operação] → **Selecione [Def. dif. Fixa/Vídeo].**

Aparece o ecrã do guia de funcionamento. Selecione [OK] para visualizar o ecrã de definições.

**2** **Adicione marcas de verificação aos itens que pretende definir separadamente para fotografia de imagens fixas e a gravação de filmes e, em seguida, selecione [OK].**

- Pode definir os seguintes itens separadamente para fotografia de imagens fixas e a gravação de filmes.
  - Abertura
  - Velocid. Obturador
  - ISO
  - Comp. exposição
  - Modo do medidor
  - Equil brancos
  - Perfil de imagem
  - Modo de Focagem

### Sugestão

- Quando comuta de uma definição comum para definições separadas com [Def. dif. Fixa/Vídeo], as atuais definições aplicam-se à fotografia de imagem fixa e gravação de filme. No entanto, a definição do equilíbrio de brancos personalizado só é aplicada à fotografia de imagem fixa.
- Quando comuta de definições separadas para uma definição comum com [Def. dif. Fixa/Vídeo], os valores de definição dos itens voltam aos seus valores iniciais. Como exceção, os valores de definição para fotografia de imagens fixas são aplicados ao valor de abertura, velocidade do obturador e definições do equilíbrio de brancos personalizado.

### Nota

- Quando [Modo do obturador] estiver definido para [Ângulo], mesmo que [Velocid. Obturador] esteja definida para uma definição comum em [Def. dif. Fixa/Vídeo], as velocidades do obturador para imagens fixas e filmes funcionarão como definições diferentes.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Rodar Av/Tv

---



Define a direção de rotação do seletor dianteiro, seletor traseiro ou do seletor de controlo para alterar o valor de abertura ou a velocidade do obturador.

1 MENU → (Configuração) → [Personal. seletor] → [Rodar Av/Tv] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Normal:**

Não muda a direção de rotação para o seletor dianteiro, seletor traseiro ou seletor de controlo.

**Inverter:**

Reverte a direção de rotação para o seletor dianteiro, seletor traseiro ou seletor de controlo.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Bloquear peças oper



Pode definir se o multisseletor, seletores e roda podem ser bloqueados carregando e mantendo carregado o botão Fn (Função).

1 MENU → (Configuração) → [Personal. seletor] → [Bloquear peças oper] → definição desejada.

- Para bloquear as peças operacionais, mantenha carregado o botão Fn (Função) até aparecer a mensagem “Bloqueado.” no monitor.

### Detalhes do item do Menu

#### Desligado:

Não bloqueia o multisseletor, seletor dianteiro, seletor traseiro ou seletor de controlo mesmo se carregar e mantiver carregado o botão Fn (Função).

#### Apen. multi-sel.:

Bloqueia o multisseletor.

#### Seletor + Roda:

Bloqueia o seletor dianteiro, seletor traseiro e seletor de controlo.

#### Todos:

Bloqueia o multisseletor, seletor dianteiro, seletor traseiro e seletor de controlo.

#### Sugestão

- Pode soltar o bloqueio mantendo novamente o botão Fn (Função) carregado.
- Pode bloquear todos os botões, seletores e rodas, exceto o botão do obturador, carregando e mantendo carregado o botão MENU e o botão Fn (Função) em simultâneo durante 5 segundos. Carregue e mantenha carregado o botão MENU e o botão Fn em simultâneo durante 5 segundos novamente para soltar o bloqueio.

#### Nota

- Se definir [Regist. Área AF] para [Lig.], [Bloquear peças oper] será fixado em [Desligado].

### Tópico relacionado

- [Registar a atual área de focagem \(Regist. Área AF\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## REC c/ botão obt. (filme)



Pode iniciar ou parar de gravar filmes carregando no botão do obturador em vez do botão REC (gravação).

1 MENU → (Configuração) → [Person. operação] → [ REC c/ botão obt.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ligado:

Permite a gravação de filmes usando o botão do obturador quando o modo de fotografia estiver definido para [Vídeo] ou [Câmara L&R].

#### Desligado:

Desativa a gravação de filmes usando o botão do obturador.

#### Sugestão

- Quando [ REC c/ botão obt.] estiver definido para [Ligado], pode usar o botão do obturador para iniciar ou parar a gravação de filmes num dispositivo de gravação/reprodução externo usando [Controlo REC].

#### Nota

- Quando [ REC c/ botão obt.] estiver definido para [Ligado], não pode focar carregando no botão do obturador até meio durante a gravação de filmes.

### Tópico relacionado

- [Gravar filmes](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Direç. rodar monitor



As visualizações de direção da imagem e do ecrã de menu podem ser invertidas de acordo com a forma como o monitor é aberto e a orientação do monitor.

1 MENU → (Configuração) → [Monitor] → [Direç. rodar monitor] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Auto:

Inverte a direção de visualização do monitor detetando a forma como o monitor é aberto e a orientação do monitor.

#### Rodar horizontal:

Inverte a visualização do monitor horizontalmente durante a gravação.

#### Rodar 180 graus:

Gira a visualização do monitor 180 graus para todos os tipos de ecrãs, tais como imagens e ecrãs de menu.

#### Não rodar:

Não inverte a visualização do monitor.

#### Sugestão

- Carregando repetidamente na tecla à qual a função [Mud. ind. rodar mon.] foi atribuída, pode alternar a definição na ordem de [Rodar horizontal] → [Rodar 180 graus] → [Não rodar] → [Rodar horizontal]. Quando [Direç. rodar monitor] estiver definido para [Auto], o método de visualização é temporariamente comutado enquanto o valor de definição permanece [Auto].

#### Nota

- Mesmo que [Direç. rodar monitor] esteja definido para [Rodar horizontal], a direção de visualização do monitor durante a reprodução não será invertida.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. DISP (Apr. ecrã)



Permite-lhe definir os modos de visualização do ecrã que podem ser seleccionados usando DISP (Definição de Visualização) no modo de fotografia.

1 MENU →  (Configuração) → [Person. operação] → [Def. DISP (Apr. ecrã)] → definição desejada → [Confirmar].

Os itens assinalados por ✓ (verificação) estão disponíveis.

### Detalhes do item do Menu

#### Vis. Todas Info. :

Mostra informação de gravação.

#### Sem vis.inf. :

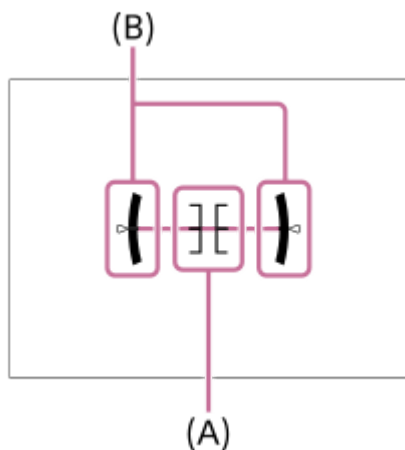
Não mostra informação de gravação.

#### Histograma :

Apresenta graficamente a distribuição da luminância.

#### Nível :

Indica se o produto está nivelado em ambas as direções da frente para trás **(A)** e horizontal **(B)**. Quando o produto estiver nivelado em ambas a direções, o indicador fica verde.



#### Nota

- Se inclinar o produto para a frente ou para trás em elevado grau, o nível de erro será enorme.
- O produto pode ter uma margem de erro de praticamente  $\pm 1^\circ$  mesmo quando a inclinação for corrigida pelo nível.

### Tópico relacionado

- [Utilização do botão DISP \(Definição de Visualização\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Conteúdo deste capítulo

---

O índice que se segue lista as funcionalidades descritas neste capítulo (“Visualização”). A partir de cada nome de item, pode saltar para a página que descreve as respetivas funções.

### Ver imagens

- [Selecionar que cartão de memória reproduzir \(Selec. Suporte Repr.\)](#)
- [Reproduzir imagens fixas](#)
- [Ampliar uma imagem a ser reproduzida \(Ampliar\)](#)
- [Ampliar ampl. inic.](#)
- [Ampliar pos. inic.](#)
- [Rodar automaticamente imagens gravadas \(Rotação de Exibição\)](#)
- [Reproduzir filmes](#)
- [Definições volume](#)
- [Monit. áudio 4ch \(filme\)](#)
- [Reproduzir imagens usando apresentação de slides \(Apresen slides\)](#)
- [Rep. cont. p/ int.](#)
- [Vel. rep. p/ int.](#)

### Alterar a forma como as imagens são apresentadas

- [Reproduzir imagens no ecrã de índice da imagem \(Índice de imagens\)](#)
- [Comutar entre imagens fixas e filmes \(Modo de Visualiz.\)](#)
- [Apres. como grupo](#)
- [Vis. mold. focag. \(reprodução\)](#)
- [Mostrar im. hora esp.](#)

### Definir o método para saltar entre imagens (Def. Saltar imagem)

### Proteger as imagens gravadas (Proteger)

### Adicionar informação às imagens

- [Classificação](#)
- [Def. clas.\(Tec. pers.\)](#)
- [Marca de clip](#)
- [Rodar uma imagem \(Rodar\)](#)

### Extrair imagens fixas de um filme

- [Capturar Fotografia](#)
- [Mud. JPEG/HEIF \(Capturar Fotografia\)](#)

### Copiar imagens de um cartão de memória para outro (Copiar)

### Eliminar imagens

- [Apagar múltiplas imagens selecionadas \(Apagar\)](#)
- [Ap. prem. 2 vezes](#)

- [Confirm apagar](#)

## **Ver imagens num televisor**

- [Ver imagens numa TV usando um cabo HDMI](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Selecionar que cartão de memória reproduzir (Selec. Suporte Repr.)

---

Selecione uma ranhura que contém um cartão de memória.

1 MENU →  (Reprodução) → [Objetivo reprod.] → [Selec. Suporte Repr.] → ranhura desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ranhura 1:

Selecione a ranhura 1.

#### Ranhura 2:

Selecione a ranhura 2.

#### Nota

- Quando seleciona [Vista de Data] em [Modo de Visualiz.], a câmara apenas reproduz imagens de um cartão de memória selecionado usando [Selec. Suporte Repr.].

---



### Tópico relacionado

- [Comutar entre imagens fixas e filmes \(Modo de Visualiz.\)](#)





Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Reproduzir imagens fixas

Reproduz as imagens gravadas.

- 1 **Selecione MENU** →  (**Reprodução**) → **[Objetivo reprod.]** → **[Selec. Suporte Repr.]** para escolher qual a ranhura do cartão de memória a reproduzir.
- 2 **Carregue no botão**  (**Reprodução**) para comutar para o modo de reprodução.
- 3 **Selecione a imagem com o seletor de controlo.**
  - As imagens fotografadas com disparo de intervalo são apresentadas como um grupo. Para reproduzir as imagens no grupo, carregue no centro do seletor de controlo.

### Sugestão

- O produto cria um ficheiro da base de dados de imagens num cartão de memória para gravar e reproduzir imagens. Uma imagem que não esteja registada no ficheiro da base de dados de imagens pode não ser reproduzida corretamente. Para reproduzir imagens fotografadas com outros dispositivos, registre essas imagens no ficheiro da base de dados de imagens utilizando MENU →  /  (Fotografia) → [Multimédia] →  Recup. imag.DB].
- Se reproduzir as imagens logo após fotografia contínua, o monitor pode apresentar um ícone indicando que os dados estão a ser gravados/o número de imagens que falta gravar. Durante a gravação, algumas funções não estão disponíveis.
- Quando [ Vis. mold. focag.] estiver definido para [Lig.], a moldura de focagem no momento da filmagem é apresentada nas imagens reproduzidas. A moldura de focagem que a câmara utilizou para focar durante a gravação é apresentada a verde. Mesmo que sejam apresentadas várias molduras de focagem durante a gravação, apenas aquela em que a câmara realmente tentou focar será apresentada durante a reprodução.

### Tópico relacionado

- [Selecionar que cartão de memória reproduzir \(Selec. Suporte Repr.\)](#)
- [Recup. imag.DB \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Apres. como grupo](#)
- [Vis. mold. focag. \(reprodução\)](#)
- [Ampliar uma imagem a ser reproduzida \(Ampliar\)](#)






Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ampliar uma imagem a ser reproduzida (Ampliar)

Amplia a imagem fixa que está a ser reproduzida. Use esta função para verificar o foco da imagem, etc.

- 1 Visualize a imagem que quer ampliar, e deslize a alavanca W/T (zoom) para o lado T.**
  - Deslize a alavanca W/T (zoom) para o lado W para ajustar a escala de zoom.
  - Ao rodar o seletor dianteiro/traseiro, pode comutar para a imagem anterior ou seguinte enquanto mantém a mesma escala de zoom.
  - A vista ampliará na parte da imagem onde a câmara focou durante a fotografia. Se a informação de localização do foco não puder ser obtida, a câmara ampliará no centro da imagem.
- 2 Selecione a parte que quer ampliar carregando nos lados superior/inferior/direito/esquerdo do seletor de controlo.**
- 3 Carregue no botão MENU ou no centro do seletor de controlo para sair do zoom de reprodução.**

### Sugestão

- Pode também ampliar uma imagem que estiver a ser reproduzida usando MENU.
- Pode alterar a ampliação inicial e a posição inicial das imagens ampliadas selecionando MENU →  (Reprodução) → [Ampliação] → [ Ampliar ampl. inic.] ou [ Ampliar pos. inic.].
- Pode também ampliar uma imagem tocando no monitor. Arraste o monitor para mover a posição alargada. Defina previamente [Funcionamento Tátil] para [Lig.].

### Tópico relacionado



- [Ampliar ampl. inic.](#)
- [Ampliar pos. inic.](#)
- [Funcionamento Tátil](#)
- [Operações táteis no monitor](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ampliar ampl. inic.

---

Define a escala de ampliação inicial quando reproduzir imagens ampliadas.

1 MENU →  (Reprodução) → [Ampliação] → [ Ampliar ampl. inic.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ampl. normal:

Apresenta uma imagem com a ampliação normal.

#### Ampliação ant.:

Apresenta uma imagem com a ampliação anterior. A ampliação anterior é guardada mesmo depois de o ecrã de visualização ampliada ser fechado.

---

### Tópico relacionado

- [Ampliar uma imagem a ser reproduzida \(Ampliar\)](#)
- [Ampliar pos. inic.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ampliar pos. inic.

---

Define a posição inicial quando ampliar uma imagem na reprodução.

1 MENU →  (Reprodução) → [Ampliação] → [ Ampliar pos. inic.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Posição focada:**

Amplia a imagem durante a fotografia a partir do ponto de focagem.

**Centro:**

Amplia a imagem a partir do centro do ecrã.

---

### Tópico relacionado

- [Ampliar uma imagem a ser reproduzida \(Ampliar\)](#)
- [Ampliar ampl. inic.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Rodar automaticamente imagens gravadas (Rotação de Exibição)

Selecione a orientação quando reproduz imagens gravadas.

1 MENU →  (Reprodução) → [Opção reprod.] → [Rotação de Exibição] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Auto:

Quando gira a câmara, esta deteta as direções vertical e horizontal e mostra a imagem a ser reproduzida de acordo com a orientação.

#### Manual:

As imagens fotografadas na vertical são visualizadas na vertical. Se definir a orientação da imagem usando a função [Rodar], a imagem será visualizada em conformidade.

#### Desligado:

As imagens são sempre visualizadas horizontalmente.

#### Nota

- Os filmes gravados verticalmente são reproduzidos horizontalmente durante a reprodução do filme.



### Tópico relacionado

- [Rodar uma imagem \(Rodar\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30





## Reproduzir filmes

Reproduz os filmes gravados.




- 1 **Selecione a ranhura do cartão de memória a ser reproduzido a partir do MENU →  (Reprodução) → [Objetivo reprod.] → [Selec. Suporte Repr.].**
- 2 **Carregue no botão  (reprodução) para comutar para o modo de reprodução.**
- 3 **Selecione o filme a reproduzir usando o seletor de controlo e carregue no centro do seletor de controlo para iniciar a reprodução.**

### Operações disponíveis durante a reprodução de filmes

Pode executar reprodução lenta e ajustamento do volume de som, etc. carregando no lado para baixo do seletor de controlo.

-  : Reprodução
-  : Pausa
-  : Avanço rápido
-  : Rebobinagem rápida
-  : Avanço da reprodução lenta
-  : Inversão da reprodução lenta
-  : Ficheiro de filme seguinte
-  : Ficheiro de filme anterior
-  : Mostra a moldura seguinte
-  : Mostra a moldura anterior
-  : Capturar Fotografia
-  : Ajuste do volume do som
-  : Fecha o painel de operação

### Sugestão

- O produto cria um ficheiro da base de dados de imagens num cartão de memória para gravar e reproduzir imagens. Uma imagem que não esteja registada no ficheiro da base de dados de imagens pode não ser reproduzida corretamente. Para reproduzir imagens fotografadas com outros dispositivos, registe essas imagens no ficheiro da base de dados de imagens utilizando MENU →  /  (Fotografia) → [Multimédia] → [ Recup. imag.DB].
- As funções “Reprodução lenta para a frente”, “Reprodução lenta para trás”, “Apresenta a imagem seguinte” e “Apresenta a imagem anterior” estão disponíveis durante a pausa.
- Os ficheiros de filmes gravados usando outros produtos podem não ser reproduzíveis nesta câmara.
- Em filmes com Shot Marks, as posições destas são exibidas na barra de reprodução durante a reprodução de filmes. Além disso, o ícone de Shot Mark é exibido no ecrã quando uma cena à qual uma Shot Mark foi adicionada é reproduzida.
- Pode saltar para as posições das Shot Marks rodando o seletor traseiro durante a pausa.

### Nota

- Mesmo se gravar o filme na vertical, o filme será visualizado na horizontal no ecrã da câmara.

---

### **Tópico relacionado**

- [Selecionar que cartão de memória reproduzir \(Selec. Suporte Repr.\)](#)
- [Recup. imag.DB \(imagem fixa/filme\)](#)
- [Comutar entre imagens fixas e filmes \(Modo de Visualiz.\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definições volume

---

Define o volume do som para reprodução de filmes.


**1** MENU →  (Configuração) → [Opção de som] → [Definições volume] → definição desejada.

### Ajustar o volume durante a reprodução

Carregue no lado inferior do seletor de controlo enquanto reproduz filmes para visualizar o painel de operação, depois ajuste o volume. Pode ajustar o volume enquanto ouve o verdadeiro som.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Monit. áudio 4ch (filme)

Define o áudio a ser monitorizado pelo dispositivo ligado ao terminal  (auscultadores) da câmara quando grava o áudio do filme em 4 canais ou quando reproduz um filme gravado em 4 canais.

1 MENU →  (Configuração) → [Opção de som] → [ Monit. áudio 4ch] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### CH1/CH2:

Emite áudio do canal 1 para o lado L (esquerdo) e do canal 2 para o lado R (direito).

#### CH3/CH4:

Emite áudio do canal 3 para o lado L (esquerdo) e do canal 4 para o lado R (direito).

#### CH1+3/CH2+4:

Emite áudio misto do canal 1 e do canal 3 para o lado L (esquerdo) e o áudio misto do canal 2 e do canal 4 para o lado R (direito).




#### CH1/CH1:

Emite áudio do canal 1 para o lado L (esquerdo) e para o lado R (direito).

#### CH2/CH2:

Emite áudio do canal 2 para o lado L (esquerdo) e para o lado R (direito).

#### Nota

- As definições [ Monit. áudio 4ch] são ativadas durante a gravação de filme quando a unidade da pega XLR (fornecida apenas com a ILME-FX30) ou um acessório para gravação de áudio de 4 canais estiver colocado na sapata multi-interface da câmara e a câmara estiver definida para gravar áudio de 4 canais.
- A câmara não consegue emitir áudio em 4 canais para o dispositivo ligado ao terminal  (auscultadores) da câmara.
- Quando emitir áudio através dos altifalantes da câmara, os canais mudarão também dependendo da definição [ Monit. áudio 4ch].

### Tópico relacionado


- [Def. áudio sap.](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Reproduzir imagens usando apresentação de slides (Apresen slides)

Reproduz automaticamente as imagens continuamente.

- 1 MENU →  (Reprodução) → [Visualizar] → [Apresen slides] → definição desejada.
- 2 Selecione [Confirmar].

### Detalhes do item do Menu

#### Repetir:

Selecione [Lig.], em que as imagens são reproduzidas num ciclo contínuo, ou [Desligado], em que o produto sai da apresentação de slides quando todas as imagens forem reproduzidas uma vez.

#### Intervalo:

Selecione o intervalo de visualização das imagens entre [1 seg.], [3 seg.], [5 seg.], [10 seg.] ou [30 seg.].

### Para sair da apresentação de slides a meio da reprodução

Carregue no botão MENU para sair da apresentação de slides. Não pode pausar a apresentação de slides.

#### Sugestão



- Durante a reprodução, pode visualizar a imagem seguinte/anterior carregando no lado direito/esquerdo do seletor de controlo.
- Pode ativar uma apresentação de slides apenas quando [Modo de Visualiz.] estiver definido para [Vista de Data] ou [Vista da pasta (Fixa)].

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30



## Rep. cont. p/ int.

Reproduz continuamente as imagens fotografadas com o disparo de intervalo.

Pode criar filmes a partir de imagens fixas produzidas pelo disparo de intervalo utilizando o software de computador Imaging Edge Desktop (Viewer). Não é possível criar filmes a partir de imagens fixas diretamente na câmara.

- 1 MENU →  (Reprodução) → [Visualizar] → [Rep. cont. p/  int.].
- 2 Selecione o grupo de imagens que pretende reproduzir e, depois, carregue no centro do seletor de controlo.

### Sugestão

- No ecrã de reprodução, pode iniciar a reprodução contínua carregando no botão para baixo enquanto visualiza uma imagem no grupo.
- Pode retomar a reprodução ou colocar em pausa carregando no botão para baixo durante a reprodução.
- Pode mudar a velocidade de reprodução rodando o seletor dianteiro/traseiro ou o seletor de controlo durante a reprodução. Pode também mudar a velocidade de reprodução selecionando MENU →  (Reprodução) → [Visualizar] → [Vel. rep. p/  int.].

### Tópico relacionado

- [Função Disp. int.](#)
- [Vel. rep. p/ int.](#)
- [Introdução ao software informático \(Imaging Edge Desktop/Catalyst\)](#)


Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Vel. rep. p/ int.

Define a velocidade de reprodução para imagens fixas durante [Rep. cont. p/  int.].

1 MENU →  (Reprodução) → [Visualizar] → [Vel. rep. p/  int.] → definição desejada.

### Sugestão

- Pode também mudar a velocidade de reprodução rodando o seletor dianteiro/traseiro ou o seletor de controlo durante [Rep. cont. p/  int.].

### Tópico relacionado

- [Rep. cont. p/ int.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Reproduzir imagens no ecrã de índice da imagem (Índice de imagens)

---

Pode visualizar múltiplas imagens ao mesmo tempo no modo de reprodução.

- 1 Deslize a alavanca W/T (zoom) para o lado W enquanto a imagem estiver a ser reproduzida.
- 2 Selecione a imagem carregando nos lados superior/inferior/direito/esquerdo do seletor de controlo ou rodando o seletor de controlo.

### Para mudar o número de imagens a visualizar

MENU →  (Reprodução) → [Opção reprod.] → [Índice de imagens] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

9 Imagens/25 Imagens

### Para voltar à reprodução de imagem única

Selecione a imagem desejada e carregue no centro do seletor de controlo.

### Para visualizar rapidamente uma imagem desejada

Selecione a barra à esquerda do ecrã de índice da imagem usando o seletor de controlo, depois carregue nos lados superior/inferior do seletor de controlo. Enquanto estiver a selecionar a barra, pode visualizar o ecrã do calendário ou ecrã de seleção da pasta carregando no centro. Além disso, pode comutar o Modo de Visualização selecionando um ícone.

---

### Tópico relacionado

- [Comutar entre imagens fixas e filmes \(Modo de Visualiz.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Comutar entre imagens fixas e filmes (Modo de Visualiz.)

---

Define o Modo de Visualização (método de visualização de imagens).

1 MENU →  (Reprodução) → [Objetivo reprod.] → [Modo de Visualiz.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Vista de Data:**

Mostra as imagens por data.

**Vista da pasta (Fixa):**

Mostra apenas imagens fixas.

** Vista de vídeo:**

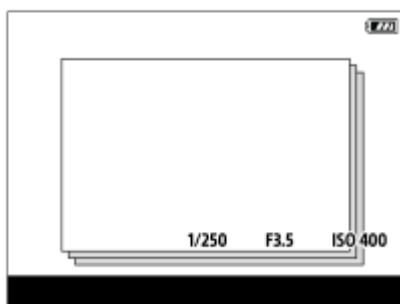
Apresenta apenas filmes por data.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apres. como grupo

Define se apresenta ou não imagens fotografadas utilizando o disparo de intervalo como grupo.

1 MENU →  (Reprodução) → [Opção reprod.] → [Apres. como grupo] → definição desejada.



### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:


Visualiza imagens como um grupo.

Para reproduzir as imagens num grupo, selecione o grupo e carregue no centro do seletor de controlo.

#### Desligado:

Não visualiza imagens como um grupo.

#### Sugestão

- As imagens seguintes estão agrupadas.
  - Imagens fotografadas com [Função Disp. int.] (As imagens fotografadas durante uma sessão de disparo de intervalo torna-se um grupo.)
- No ecrã de índice da imagem, visualiza-se o ícone  (Apres. como grupo) sobre o grupo.

#### Nota

- Se apagar um grupo, todas as imagens no grupo serão apagadas.

### Tópico relacionado

- [Função Disp. int.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Vis. mold. focag. (reprodução)

Define se deve ou não exibir uma moldura de focagem em torno da área onde a câmara focou quando reproduz uma imagem fixa.

1 MENU → [▶] (Reprodução) → [Opção reprod.] → [▶] Vis. mold. focag.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Desligado:

Não apresenta uma moldura de focagem durante a reprodução.

#### Lig.:

Apresenta uma moldura de focagem verde durante a reprodução.

#### Sugestão

- Mesmo que sejam apresentadas várias molduras de focagem no momento da gravação, apenas aquela que indica onde a câmara foca realmente será apresentada durante a reprodução.
- Mesmo que uma moldura de focagem seja apresentada à volta da cara do motivo no momento da gravação, a moldura de focagem será exibida à volta do olho durante a reprodução quando um olho for detetado.

#### Nota

- Uma moldura de focagem não será exibida sobre as seguintes imagens.
  - Imagens fixas fotografadas com foco manual
  - Filmes
  - Imagens fixas criadas com [Capturar Fotografia]
- A moldura de focagem é apresentada apenas no ecrã de reprodução de uma única imagem. A moldura de focagem não é apresentada no ecrã do índice de imagem ou sobre imagens ampliadas.
- A moldura de focagem não é apresentada durante a revisão automática.
- Se fotografar uma imagem com uma composição diferente depois de realizar a focagem automática, a moldura de focagem aparecerá deslocada do motivo.
- Mesmo que a moldura de focagem seja apresentada, pode não estar focada no motivo.
- Mesmo que desligue a visualização da moldura de focagem enquanto fotografa usando a função [Limpar Auto Área AF] ou [Apres. área AF-C], quando [▶] Vis. mold. focag.] estiver definida para [Lig.], a moldura de focagem será visualizada durante a reprodução.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Mostrar im. hora esp.

Pode reproduzir as imagens especificando a data e hora da gravação.

1 MENU →  (Reprodução) → [Opção reprod.] → [Mostrar im. hora esp.].

2 Defina a data e a hora da imagem a ser reproduzida utilizando o seletor de controlo e, em seguida, carregue no centro.

A imagem gravada na data e hora especificadas será reproduzida.

- Se não houver imagens gravadas na data e hora especificadas, será reproduzida a imagem gravada na data e hora mais próximas.


### Nota

- Quando executar [Mostrar im. hora esp.] enquanto reproduz as imagens de um grupo, é reproduzida a imagem gravada na data e hora mais próximas no grupo.
- Nos filmes, a data e a hora em que a gravação foi iniciada são tratadas como a data e hora da gravação.



## Definir o método para saltar entre imagens (Def. Saltar imagem)

Define o método de saltar entre as imagens de reprodução para o seletor dianteiro e seletor traseiro respetivamente.

- 1 MENU →  (Reprodução) → [Opção reprod.] → [Def. Saltar imagem] → Selecione o seletor para o qual deseja alterar a definição e, em seguida, selecione a definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Uma a uma / Por 10 imagens / Por 100 imag.:

Salta em unidades do número especificado de imagens.

#### A cada 3 min./A cada 5 min./A cada 10 min./A cada 30 min./A cada 1 horas/A cada 3 horas/A cada 6 horas/A cada 12 horas/A cada 24 horas:

Salta entre as imagens pela unidade de tempo especificada com base na data da gravação e na hora das imagens.

#### Apenas proteg.:

Reproduz apenas imagens protegidas.

#### Apen. clas.:

Reproduz todas as imagens classificadas.

#### Apen. clas. (★) - Apen. clas. (★★★):

Reproduz apenas imagens para as quais foi especificada uma classificação (★ para ★★★).

#### Sem Apen. clas.:

Reproduz apenas imagens que não estão classificadas.

#### Ape. Shot Mark:

Define o alvo do salto da imagem apenas para imagens com Shot Marks.

#### Ap. Shot Mark1/Ap. Shot Mark2:

Define o alvo do salto de imagem apenas para imagens com a Shot Mark especificada.

#### Sem Shot Mark:

Define o alvo do salto de imagem apenas para imagens sem Shot Marks.

#### Apen. mold. div.:


Define o alvo do salto de imagem apenas para os fotogramas divisores.


#### Imag. após divis.:

Define o alvo do salto de imagem apenas para imagens junto aos fotogramas divisores.

## Como adicionar uma Shot Mark a um filme


Se adicionar uma Shot Mark a um filme, pode utilizá-la como uma marca para selecionar, transferir ou editar o filme.

Atribua [Adicion. Shot Mark1] / [Adicion. Shot Mark2] à tecla pretendida utilizando [ Def. tec. pers./sel.] e carregue na tecla personalizada enquanto grava um filme.

- Também pode adicionar uma Shot Mark durante a reprodução do filme atribuindo [Ad./El. Shot Mark1] / [Ad./El. Shot Mark2] à tecla pretendida com [ Def. Tecla Person.] e carregando na tecla personalizada.

## Para criar um fotograma divisor

Ao criar um fotograma divisor entre sessões de gravação, pode usá-lo como marca quando selecionar imagens.

Atribua [Criar mold. divisão] à tecla pretendida utilizando previamente [ Def. tec. pers./sel.] e carregue na tecla personalizada quando quiser criar um fotograma divisor.

## Nota

- Quando [Uma a uma], [Por 10 imagens] ou [Por 100 imag.] estiver selecionado, um grupo é contado como uma imagem.

---


## Tópico relacionado

- [Classificação](#)
- [Proteger as imagens gravadas \(Proteger\)](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Proteger as imagens gravadas (Proteger)



Protege imagens gravadas contra apagamento acidental. O símbolo  (proteger) é visualizado nas imagens protegidas.

1 MENU →  (Reprodução) → [Seleção/Nota] → [Proteger] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Múltiplas imag.:

Aplica a proteção das imagens múltiplas selecionadas.

(1) Selecione a imagem a proteger, depois carregue no centro do seletor de controlo. O símbolo da marca  (verificação) é visualizado na caixa de verificação. Para cancelar a seleção, volte a carregar no centro para remover o símbolo da marca  (verificação).

(2) Para proteger outras imagens, repita o passo (1).

(3) MENU → [OK].

#### Todas nesta Pasta:

Protege todas as imagens na pasta selecionada.

#### Canc. Todas nesta Pasta:

Cancela a proteção de todas as imagens na pasta selecionada.

#### Todas com esta data:

Protege todas as imagens tiradas na data selecionada.

#### Canc. Todas c/ esta data:

Cancela a proteção de todas as imagens tiradas na data selecionada.



#### Todas imag. neste grupo:

Protege todas as imagens no grupo selecionado.

#### Canc. todas neste grupo:

Cancela a proteção de todas as imagens no grupo selecionado.

### Sugestão

- Se atribuir [Proteger] à tecla da sua escolha usando MENU →  (Configuração) → [Person. operação] → [ Def. Tecla Person.], pode proteger as imagens ou cancelar a proteção carregando simplesmente na tecla.
- Se selecionar um grupo em [Múltiplas imag.], todas as imagens no grupo serão protegidas. Para selecionar e proteger imagens em particular dentro do grupo, execute [Múltiplas imag.] enquanto visualiza as imagens no grupo.

### Nota

- Os itens do menu que podem ser selecionados variam de acordo com a definição [Modo de Visualiz.] e o conteúdo selecionado.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Classificação

Pode atribuir classificações a imagens gravadas numa escala do número de estrelas (★ - ★★★) para tornar mais fácil encontrar imagens.

- 1 MENU → [▶] (Reprodução) → [Seleção/Nota] → [Classificação].**  
Aparece o ecrã de seleção de classificação de imagem.
- 2 Carregue nos lados esquerdo/direito do seletor de controlo para visualizar uma imagem à qual pretende atribuir uma classificação e depois prima o centro.**
- 3 Selecione o nível de ★ (Classificação) carregando nos lados esquerdo/direito do seletor de controlo, e depois carregue no centro.**
- 4 Carregue no botão MENU para sair do ecrã de definições da classificação.**

### Para definir classificações ao fotografar imagens fixas

Atribua [Adicion. classif. (★)] a [Adicion. classif. (★★★)] às teclas desejadas utilizando previamente [📷 Def. tec. pers./sel.] e carregue nas teclas personalizadas depois de fotografar uma imagem fixa. Pode definir a classificação para a última imagem fixa.

- As classificações não podem ser definidas quando se gravam filmes.

#### Sugestão

- Pode também atribuir classificações quando reproduzir imagens usando a tecla personalizada. Atribua [Classificação] à tecla desejada premindo [▶ Def. Tecla Person.] previamente e depois prima a tecla personalizada enquanto reproduzir uma imagem à qual pretende atribuir uma classificação. O nível de ★ (Classificação) muda sempre que carregar na tecla personalizada.
- Ao especificar classificações com a função [Def. Saltar imagem], pode rapidamente encontrar a imagem desejada.

### Tópico relacionado

- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)
- [Def. clas.\(Tec. pers.\)](#)
- [Definir o método para saltar entre imagens \(Def. Saltar imagem\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. clas.(Tec. pers.)

---

Define o número disponível de ★ (classificação) quando classificar (ordenação) imagens com a tecla à qual atribuiu [Classificação] usando [▶] Def. Tecla Person.].

- 1 MENU → [▶] (Reprodução) → [Seleção/Nota] → [Def. clas.(Tec. pers.)].
  - 2 Adicione uma marca ✓ (verificação) ao número de ★ (classificação) que quer ativar.  
Pode seleccionar o número marcado quando definir [Classificação] usando a tecla personalizada.
- 


### Tópico relacionado

- [Classificação](#)
- [Atribuição de funções utilizadas frequentemente a botões e seletores \(Def. tec. pers./sel.\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Marca de clip

Durante ou após a gravação do filme, pode marcar clipes com três tipos de sinalizadores: OK/NG/KEEP. Os sinalizadores servem como marcadores para seleção e edição durante o processo de pós-produção. Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 5.00 ou posterior.

- 1 MENU →  (Reprodução) → [Seleção/Nota] → [Marca de clip].**  
Aparece o ecrã de seleção de imagem do sinalizador de clipes.
- 2 Carregue no lado esquerdo/direito do seletor de controlo para visualizar uma imagem à qual pretende adicionar um sinalizador de clipes e depois carregue no centro do seletor de controlo.**
- 3 Selecione um tipo de sinalizador de clipes carregando no lado esquerdo/direito do seletor de controlo, e depois carregue no centro do seletor de controlo.**  
As definições do sinalizador de clipes percorrem o seguinte: OK → NG → KEEP → Sem sinalizador → OK.
- 4 Carregue no botão MENU para sair do ecrã de definições do sinalizador de clipes.**

## Definir um sinalizador de clipes com uma tecla personalizada

Pode atribuir previamente [Marca de clip OK], [Marca de clip NG], ou [Marca de clip KEEP] à tecla pretendida utilizando [ Def. tec. pers./sel.] ou [ Def. Tecla Person.]. Em seguida, pode adicionar um sinalizador de clipes carregando nessa tecla durante a gravação ou reprodução de filmes.

- Para remover um sinalizador de clipes que adicionou, carregue duas vezes na tecla à qual a definição do sinalizador de clipes é atribuída.
- Os sinalizadores de clipes podem ser substituídos. Se pretender alterar o tipo de sinalizador de clipes, carregue na tecla atribuída ao tipo de sinalizador de clipes que pretende alterar.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Rodar uma imagem (Rodar)

---

Roda para a esquerda uma imagem gravada.

**1** Visualize a imagem a ser rodada, depois selecione **MENU** →  (Reprodução) → [Editar] → [Rodar].

**2** Carregue no centro do seletor de controle.

A imagem é rodada para a esquerda. A imagem roda à medida que carrega no centro.

Se rodar a imagem uma vez, a imagem permanece rodada mesmo após o produto ser desligado.



### Nota

- Mesmo rodando um ficheiro de filme, ele será reproduzido horizontalmente no monitor da câmara.
- Pode não ser capaz de rodar imagens fotografadas usando outros produtos.
- Quando visualizar imagens rodadas num computador, as imagens podem ser visualizadas na sua orientação original dependendo do software.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Capturar Fotografia

Capta uma cena escolhida num filme para guardar como uma imagem fixa. Primeiro grave um filme, depois pause o filme durante a reprodução para captar momentos decisivos que tendem a passar despercebidos quando fotografa imagens fixas e guarde-os como imagens fixas.

- 1 **Visualize o filme que quer captar como uma imagem fixa.**
- 2 **MENU** →  (Reprodução) → [Editar] → [Capturar Fotografia].
- 3 **Reproduza o filme e pause-o.**
- 4 **Localize a cena desejada usando reprodução lenta para a frente, reprodução lenta para trás, apresenta a imagem seguinte, apresenta a imagem anterior e depois pare o filme.**
- 5 **Carregue em  (Capturar Fotografia) para captar a cena escolhida.**  
A cena é guardada como uma imagem fixa.

### Sugestão

- Com  Mud. JPEG/HEIF], pode seleccionar JPEG ou HEIF como formato de ficheiro de gravação para as imagens fixas.

### Tópico relacionado



- [Gravar filmes](#)
- [Reproduzir filmes](#)
- [Mud. JPEG/HEIF \(Capturar Fotografia\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Mud. JPEG/HEIF (Capturar Fotografia)

Muda o formato de ficheiro (JPEG / HEIF) para imagens fixas capturadas com [ ]Capturar Fotografia. Pode ver e editar ficheiros JPEG em vários ambientes. O formato HEIF tem uma eficiência de compressão elevada. A câmara pode gravar com uma elevada qualidade de imagem e em ficheiros de tamanho pequeno no formato HEIF. Dependendo do computador ou software, pode não ser capaz de visualizar ou editar ficheiros HEIF. Além disso, é necessário um ambiente compatível com HEIF para reproduzir imagens fixas no formato HEIF. Pode desfrutar de imagens fixas de alta qualidade ligando a câmara e a TV através de HDMI.

1 MENU →  (Reprodução) → [Editar] →  Mud. JPEG/HEIF → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### JPEG:

Muda o formato de ficheiro das imagens fixas capturadas em JPEG. Esta definição dá prioridade à compatibilidade.

#### HEIF(4:2:0):

Muda o formato de ficheiro das imagens fixas capturadas em HEIF 4:2:0 10 bits. Esta definição dá prioridade à qualidade da imagem e à eficiência da compressão.

#### HEIF(4:2:2):

Muda o formato de ficheiro das imagens fixas capturadas em HEIF 4:2:2 10 bits. Esta definição dá prioridade à qualidade da imagem.

#### Nota

- Os ficheiros de imagem HEIF gravados com esta câmara não podem ser visualizados noutras câmaras que não suportem o formato de ficheiro HEIF. Tenha cuidado para não apagar acidentalmente os ficheiros de imagem HEIF formatando o cartão de memória ou eliminando os ficheiros.

### Tópico relacionado

- [Capturar Fotografia](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30


## Copiar imagens de um cartão de memória para outro (Copiar)

Pode copiar imagens de um cartão de memória numa ranhura que esteja selecionada usando [Selec. Suporte Repr.] para um cartão de memória noutra ranhura.

1 MENU →  (Reprodução) → [Editar] → [Copiar].

Todos os conteúdos com uma data ou numa pasta atualmente a ser reproduzida serão copiados para um cartão de memória noutra ranhura.

### Sugestão

- Pode selecionar o tipo de imagens a visualizar selecionando MENU →  (Reprodução) → [Objetivo reprod.] → [Modo de Visualiz.].

### Nota

- Se as imagens de um grupo forem copiadas, estas imagens não serão apresentadas como um grupo no cartão de memória de destino.
- Se as imagens protegidas são copiadas, a proteção é cancelada no cartão de memória de destino.
- Pode demorar muito tempo quando muitas imagens forem copiadas. Use uma bateria com carga suficiente.
- Para copiar um filme, o cartão de memória de destino tem de suportar o formato de gravação do filme. Se o filme não puder ser copiado, será apresentada uma mensagem no monitor da câmara.

### Tópico relacionado

- [Selecionar que cartão de memória reproduzir \(Selec. Suporte Repr.\)](#)
- [Comutar entre imagens fixas e filmes \(Modo de Visualiz.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apagar múltiplas imagens selecionadas (Apagar)

Pode apagar múltiplas imagens selecionadas. Assim que tiver apagado uma imagem, não a pode restaurar. Confirme previamente a imagem a apagar.

1 MENU →  (Reprodução) → [Eliminar] → [Apagar] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Todas que não esta ima.:

Apaga todas as imagens no grupo exceto a seleção.

#### Todas imag. neste grupo:

Apaga todas as imagens no grupo selecionado.

#### Múltiplas imag.:

Apaga as imagens selecionadas.

(1) Selecione as imagens a apagar, depois carregue no centro do seletor de controlo. O símbolo da marca ✓ (verificação) é visualizado na caixa de verificação. Para cancelar a seleção, volte a carregar no centro para remover o símbolo da marca ✓ (verificação).

(2) Para apagar outras imagens, repita o passo (1).

(3) MENU → [OK].

#### Todas nesta Pasta:

Apaga todas as imagens na pasta selecionada.

#### Todas com esta data:

Apaga todas as imagens tiradas na data selecionada.

### Sugestão

- Execute [Formatar] para apagar todas as imagens, incluindo as imagens protegidas.
- Para visualizar a pasta ou data desejada, selecione a pasta ou data desejada durante a reprodução executando o seguinte procedimento: Mova a alavanca W/T (zoom) para o lado W → selecione a barra à esquerda utilizando o seletor de controlo → selecione a pasta ou data desejada utilizando os lados superior/inferior do seletor de controlo.
- Se selecionar um grupo em [Múltiplas imag.], todas as imagens no grupo serão apagadas. Para selecionar e apagar imagens em particular dentro do grupo, execute [Múltiplas imag.] enquanto visualiza as imagens no grupo.

### Nota

- As imagens protegidas não podem ser apagadas.
- Os itens do menu que podem ser selecionados variam de acordo com a definição [Modo de Visualiz.] e o conteúdo selecionado.


### Tópico relacionado



- [Apres. como grupo](#)
- [Utilizar o botão Apagar](#)
- [Formatar](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30


## Ap. prem. 2 vezes

Define se pode ou não eliminar a imagem que está atualmente a ser reproduzida carregando no botão  (Eliminar) duas vezes em sequência.


1 MENU →  (Reprodução) → [Eliminar] → [ Ap. prem. 2 vezes] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Lig.:**

Permite-lhe eliminar a imagem que está atualmente a ser reproduzida carregando no botão  (Eliminar) duas vezes.

**Deslig.:**

Não lhe permite eliminar a imagem que está atualmente a ser reproduzida carregando no botão  (Eliminar) duas vezes.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Confirm apagar

---

Pode definir se [Apagar] ou [Cancelar] estiver selecionado como a predefinição no ecrã de confirmação de apagar.

**1** MENU →  (Reprodução) → [Eliminar] → [Confirm apagar] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**"Apa" primeiro:**

[Apagar] está selecionado como a predefinição.

**"Can" primeiro:**

[Cancelar] está selecionado como a predefinição.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

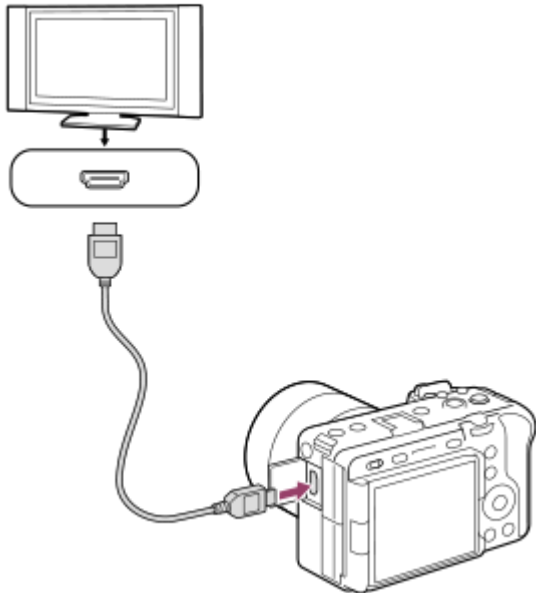
## Ver imagens numa TV usando um cabo HDMI

Para ver as imagens guardadas neste produto utilizando uma TV, necessita de um cabo HDMI (vendido separadamente) e uma TV equipada com uma tomada HDMI. Para mais detalhes, consulte o manual de instruções fornecido com a TV compatível.

**1** Desligue este produto e a TV.

**2** Ligue o terminal HDMI deste produto à tomada HDMI da TV usando um cabo HDMI (vendido separadamente).

Use um cabo HDMI que seja compatível com o terminal HDMI Tipo A do produto e a tomada HDMI da TV.




**3** Ligue a TV e comute a entrada.

**4** Ligue este produto.




As imagens fotografadas com o produto aparecem no ecrã da TV.

**5** Selecione uma imagem usando os lados direito/esquerdo do seletor de controlo.

- O monitor desta câmara não está aceso no ecrã de reprodução.
- Se o ecrã de visualização não for visualizado, carregue no botão  (Reprodução).

### Nota

- Não ligue este produto e outro dispositivo usando os terminais de saída dos dois. Ao fazê-lo pode provocar um mau funcionamento.
- Alguns dispositivos podem não funcionar corretamente quando ligados a este produto. Por exemplo, podem não emitir vídeo ou áudio.



- Use um cabo HDMI com o logótipo HDMI ou um cabo genuíno da Sony.
- Quando [Saída Time Code] estiver definida para [Lig.], a imagem pode não ser emitida corretamente para a TV ou dispositivo de gravação. Nesses casos, defina [Saída Time Code] para [Desligado].
- Se as imagens não aparecerem corretamente no ecrã da TV, selecione MENU →  (Configuração) → [Saída externa] →  [Resolução HDMI] → [2160p], [1080p] ou [1080i] de acordo com a TV a ser ligada.
- Durante a saída HDMI, quando comuta o filme de 4K para qualidade de imagem HD ou vice-versa, ou quando altera o filme para uma velocidade de fotogramas ou um modo de cor diferente, o ecrã pode ficar escuro. Não se trata de um mau funcionamento.
- Se o produto realizar operações não pretendidas em resposta ao controlo remoto da TV, selecione MENU →  (Configuração) → [Saída externa] → [CONTROL.P/HDMI] → [Desligado].




Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Formatar

Quando utiliza um cartão de memória com esta câmara pela primeira vez, recomendamos que formate o cartão usando a câmara para desempenho estável do cartão de memória. Atenção que a formatação apaga permanentemente todos os dados no cartão de memória e é impossível recuperá-los. Guarde os dados valiosos num computador, etc.

1 MENU →  /  (Fotografia) → [Multimédia] → [Formatar] → ranhura do cartão de memória desejado.

2 Selecione [Confirmar]. (Formatação rápida)


- Se carregar no botão  (Eliminar), será visualizada uma mensagem para efetuar a formatação completa. Pode iniciar a formatação completa selecionando [Confirmar].

### A diferença entre formatação rápida e formatação completa

Execute a formatação completa quando sentir que a velocidade de gravação para o cartão de memória ou a leitura do cartão de memória estiver lenta, ou quando pretender apagar completamente os dados, etc.

A formatação completa demora mais tempo do que a formatação rápida, porque todas as áreas do cartão de memória são inicializadas.

#### Sugestão

- Também pode visualizar o ecrã para formatar o cartão de memória mantendo carregado o botão MENU e, em seguida, o botão  (Eliminar) no ecrã de fotografia durante aproximadamente dois segundos.
- Pode cancelar a formatação completa antes de estar concluída. Mesmo que cancele a formatação completa a meio do processo, os dados serão apagados, para que possa utilizar o cartão de memória tal como está.

#### Nota

- A formatação apaga permanentemente todos os dados incluindo as imagens protegidas e definições registadas (de M1 a M4).
- A luz de acesso acende durante a formatação. Não retire o cartão de memória enquanto a luz de acesso estiver acesa.
- Formate o cartão de memória nesta câmara. Se formatar o cartão de memória no computador, o cartão de memória pode não ser utilizável dependendo do tipo de formato.
- Pode demorar alguns minutos a concluir a formatação, dependendo do cartão de memória.
- Não consegue formatar o cartão de memória se a carga restante da bateria for inferior a 1%.





#### Tópico relacionado

- [Cartões de memória que podem ser usados](#)
- [Notas sobre o cartão de memória](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. suporte grav. (imagem fixa/filme): Suporte grav. (imagem fixa)

Selecione a ranhura do cartão de memória para gravar as imagens fixas. Nas predefinições, está selecionada a [Ranhura 1]. Se pretender utilizar um cartão de memória sem alterar a definição, utilize a Ranhura 1.

1 MENU →  /  (Fotografia) → [Multimédia] → [ Def. suporte grav.] → [ Suporte grav.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ranhura 1:

Grava imagens fixas no cartão de memória na Ranhura 1.

#### Ranhura 2:

Grava imagens fixas no cartão de memória na Ranhura 2.

#### Grav. simult.:

Grava simultaneamente imagens fixas nos cartões de memória na Ranhura 1 e na Ranhura 2.

#### Separar grav.:

Grava imagens fixas com diferentes formatos de ficheiros e tamanhos de imagem, classificando-as em diferentes ranhuras.

Defina o formato de ficheiro e o tamanho da imagem das imagens fixas para cada ranhura.





### Tópico relacionado

- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(filme\)](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Mud. auto. suporte](#)
- [Selecionar que cartão de memória reproduzir \(Selec. Suporte Repr.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. suporte grav. (imagem fixa/filme): Suporte grav. (filme)

Selecione a ranhura do cartão de memória para gravar os filmes. Nas predefinições, está selecionada a [Ranhura 1]. Se pretender utilizar um cartão de memória sem alterar a definição, utilize a Ranhura 1.

1 MENU →  /  (Fotografia) → [Multimédia] → [ Def. suporte grav.] → [ Suporte grav.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ranhura 1:

Grava filmes no cartão de memória na Ranhura 1.

#### Ranhura 2:

Grava filmes no cartão de memória na Ranhura 2.

#### Grav. simult.:

Grava simultaneamente filmes nos cartões de memória na Ranhura 1 e na Ranhura 2.

### Tópico relacionado

- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(imagem fixa\)](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Mud. auto. suporte](#)
- [Selecionar que cartão de memória reproduzir \(Selec. Suporte Repr.\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. suporte grav. (imagem fixa/filme): Mud. auto. suporte

Se o cartão de memória que está a utilizar fica cheio ou se se esquecer de inserir um cartão de memória numa ranhura, pode gravar imagens no outro cartão de memória.

1 MENU → [📷] / [▶] (Fotografia) → [Multimédia] → [🔧 Def. suporte grav.] → [Mud. auto. suporte] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

A câmara inicia automaticamente a gravar no outro cartão de memória quando um cartão de memória em utilização fica cheio ou se se esquecer de inserir um cartão de memória.

#### Desligado:

A câmara não executa [Mud. auto. suporte].

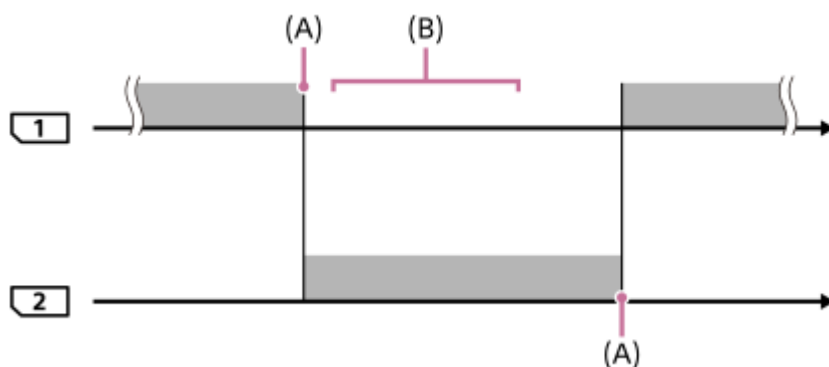
### Como é que a câmara comuta a ranhura do cartão de memória em utilização

#### Quando gravar imagens fixas e filmes num único cartão de memória:

Quando as imagens não podem ser gravadas no cartão de memória em utilização, as definições para [📷 Suporte grav.] e [▶ Suporte grav.] comutam automaticamente e as imagens são gravadas no outro cartão de memória.

Quando o outro cartão de memória fica cheio após comutar, a câmara inicia a gravação novamente na ranhura anterior.

Exemplo: quando [📷 Suporte grav.] e [▶ Suporte grav.] em [🔧 Def. suporte grav.] estiverem ambos definidos para [Ranhura 1]



■ : Gravar imagens

(A): Já não é possível gravar no cartão de memória (devido a falta de capacidade, etc.).

(B): O cartão de memória é substituído por um gravável.

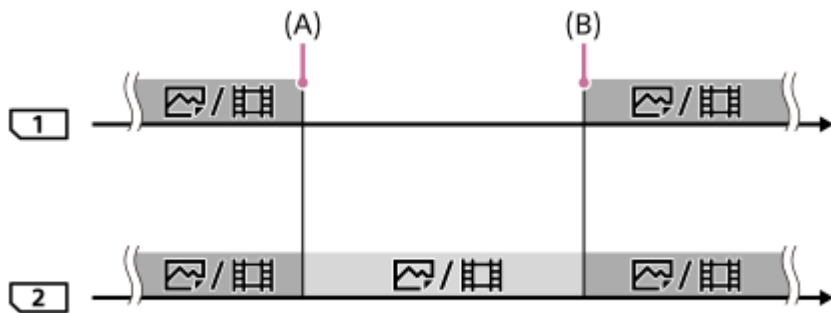
### Quando gravar a mesma imagem simultaneamente em dois cartões de memória:

- [📷 Suporte grav.] ou [▶ Suporte grav.] em [🔧 Def. suporte grav.] está definido para [Grav. simult.].

Depois de um dos cartões de memória ficar cheio, as imagens são gravadas no outro cartão de memória.

Quando substitui o cartão de memória cheio por um cartão de memória gravável, a câmara é novamente capaz de gravar simultaneamente imagens com a definição selecionada.

Exemplo: [📷 Suporte grav.] e [▶️ Suporte grav.] estão ambos definidos para [Grav. simult.].



■ : A gravação simultânea está disponível.

■ : A mesma imagem não pode ser gravada simultaneamente.

(A): Já não é possível gravar no cartão de memória (devido a falta de capacidade, etc.).

(B): Foi inserido um cartão de memória gravável.

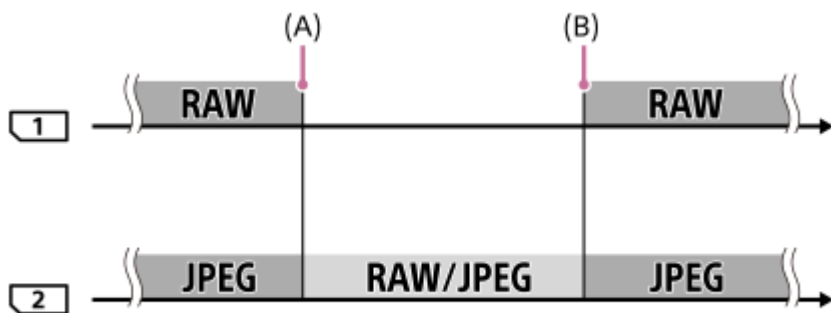
### Quando gravar imagens separadamente em dois cartões de memória nos formatos RAW e JPEG/HEIF:

- Quando [📷 Suporte grav.] em [📷 Def. suporte grav.] estiver definida para [Separar grav.]

Quando um dos cartões de memória fica cheio, a câmara começa a gravar para o outro cartão de memória nos formatos RAW e JPEG/HEIF.

Quando substitui o cartão de memória cheio por um cartão de memória gravável, a câmara é novamente capaz de gravar os dois tipos de imagens separadamente com a definição selecionada.

Exemplo: quando [📷 Formato ficheiro] para a Ranhura 1 estiver definido para [RAW] e [📷 Formato ficheiro] para a Ranhura 2 estiver definido para [JPEG]



■ : As imagens são ordenadas pelo formato de ficheiro.

■ : As imagens não podem ser ordenadas.

(A): Já não é possível gravar no cartão de memória (devido a falta de capacidade, etc.).

(B): Foi inserido um cartão de memória gravável.

### Sugestão

- As imagens são gravadas no cartão de memória na ranhura apresentada no monitor com um símbolo de seta. Depois de a câmara mudar a ranhura usando [Mud. auto. suporte], substitua o cartão de memória na ranhura anterior por um cartão de memória gravável.
- Quando gravar imagens fixas e filmes num único cartão de memória, as definições para [📷 Suporte grav.] e [▶️ Suporte grav.] comutam automaticamente com a comutação da ranhura. Se quiser gravar na ranhura em utilização antes de comutar, selecione a ranhura desejada com [📷 Suporte grav.]/[▶️ Suporte grav.].

- Se pretender gravar com as definições com [  Suporte grav.] e [  Suporte grav.], defina [Mud. auto. suporte] para [Desligado].

---



### Tópico relacionado




- [Cartões de memória que podem ser usados](#)
- [Tempos de gravação de filmes](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(imagem fixa\)](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(filme\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Recup. imag.DB (imagem fixa/filme)

Se os ficheiros de imagem forem processados num computador, podem ocorrer problemas no ficheiro da base de dados de imagens. Nesses casos, as imagens no cartão de memória não serão reproduzidas neste produto. Além disso, se utilizar um cartão de memória na câmara depois de o utilizar noutro dispositivo, as imagens no cartão de memória podem não ser reproduzidas corretamente. Por exemplo, as imagens podem não ser visualizadas como um grupo. Se estes problemas acontecerem, repare o ficheiro usando [  Recup. imag.DB]. As imagens gravadas no cartão de memória não são apagadas por [  Recup. imag.DB].

1 MENU →  /  (Fotografia) → [Multimédia] → [  Recup. imag.DB ] → ranhura do cartão de memória desejado → [Confirmar].

### Nota


- Se a bateria estiver bastante descarregada, os ficheiros da base de dados de imagens não podem ser reparados. Use uma bateria com carga suficiente.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Mostr. Info. Sup. (imagem fixa/filme)

---

Apresenta o número gravável de imagens fixas e o tempo de gravação restante para filmes no cartão de memória.


1 MENU →  /  (Fotografia) → [Multimédia] → [ Mostr. Info. Sup.] → ranhura do cartão de memória desejado.



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. fich./pasta

Configure as definições relacionadas com a pasta e o nome do ficheiro da imagem fixa a ser gravada.

1 MENU →  (Fotografia) → [Ficheiro] → [Def. fich./pasta] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### N.º ficheiro:

Pode definir a forma de atribuição de números de ficheiros a imagens fixas.

[Série]: não repõe números de ficheiro para cada pasta.

[Repor]: repõe números de ficheiro para cada pasta.

#### Definir nome ficheiro:

Pode especificar os três primeiros caracteres do nome do ficheiro.

#### Nome da pasta:



Pode definir a forma como os nomes das pastas são atribuídos.

[Form standard]: as pastas são nomeadas como “número da pasta + quaisquer 5 caracteres”. Exemplo: 100MSDCF

[Formato data]: as pastas são nomeadas como “número da pasta + Y (o último dígito do ano)/MM/DD”.

Exemplo: 10020405 (Número da pasta: 100, data: 04/05/2022)

### Sugestão

- As definições para [N.º ficheiro] e [Definir nome ficheiro] serão aplicadas a ambas as ranhuras 1 e 2.
- Quando [N.º ficheiro] estiver definido para [Série], os números de ficheiro serão atribuídos sequencialmente pelos cartões de memória nas ranhuras mesmo se alterar a definição de [  Def. suporte grav.] → [  Suporte grav.] entre as ranhuras 1 e 2.
- Quando [Nome da pasta] estiver definido para [Form standard], os últimos 5 caracteres do nome da pasta podem ser definidos utilizando [Nova pasta].

### Nota

- Só podem ser usadas letras maiúsculas, números e carácter de sublinhado para [Definir nome ficheiro]. O carácter de sublinhado ( \_ ) não pode ser utilizado como primeiro carácter.
- Os três caracteres especificados usando [Definir nome ficheiro] são apenas aplicados a ficheiros gravados após a definição ser feita.

### Tópico relacionado

- [Nova pasta](#)
- [Definições fich.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Selec.pasta GRAV

---

Se [Nome da pasta] em [Def. fich./pasta] estiver definido para [Form standard] e houver 2 pastas ou mais, pode selecionar a pasta no cartão de memória para a qual as imagens devem ser gravadas.

1 MENU →  (Fotografia) → [Ficheiro] → [Selec.pasta GRAV] → pasta desejada.

### Nota

- Não pode selecionar a pasta quando [Nome da pasta] em [Def. fich./pasta] estiver definido para [Formato data].
- Se a câmara estiver definida para gravar imagens nos cartões de memória em ambas as ranhuras, só pode selecionar uma pasta comum em ambos os cartões de memória. Se não houver pasta comum, pode criar uma usando [Nova pasta].

---

### Tópico relacionado


- [Def. fich./pasta](#)
- [Nova pasta](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Nova pasta

Cria uma nova pasta no cartão de memória para gravar imagens fixas. Cria-se uma nova pasta com um número de pasta superior ao número maior da pasta utilizada presentemente. As imagens são gravadas na pasta recentemente criada.

Podem guardar-se numa pasta até 4 000 imagens no total. Quando se exceder a capacidade da pasta, pode ser criada automaticamente uma nova pasta.

**1** MENU →  (Fotografia) → [Ficheiro] → [Nova pasta].

### Sugestão

- Pode definir os cinco últimos caracteres do nome da pasta.

### Nota

- Quando insere neste produto um cartão de memória que foi usado com outro equipamento e fotografa imagens, pode ser criada automaticamente uma nova pasta.
- Se a câmara estiver definida para gravar imagens nos cartões de memória em ambas as ranhuras, será criada uma nova pasta em ambos os cartões de memória. Será atribuído um novo número de pasta com um número acima do número atribuído à última pasta existente nos dois cartões de memória.
- Se a câmara estiver definida para gravar imagens nos cartões de memória em ambas as ranhuras e for tirada uma fotografia, uma nova pasta pode ser criada automaticamente.
- Não pode alterar o nome da pasta quando [Nome da pasta] em [Def. fich./pasta] estiver definido para [Formato data].


### Tópico relacionado

- [Def. fich./pasta](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definições fich.

Configure as definições para os nomes de ficheiros de filmes gravados.

1 MENU →  (Fotografia) → [Ficheiro] → [Definições fich.] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### N.º ficheiro:

Pode definir como atribuir números de ficheiro a filmes.

[Série]: não repõe números de ficheiro mesmo que o cartão de memória tenha sido alterado.

[Repor]: repõe o número do ficheiro quando o cartão de memória for alterado.

#### Rep. contador séries:

Repõe o contador de séries usado quando [N.º ficheiro] estiver definido para [Série].

#### Formato nome fich.:

Pode definir o formato para nomes de ficheiros de filme. Pode alterar o início do nome do ficheiro para a cadeia de caracteres que deseja ou definir o nome do ficheiro para o formato [Cam ID + Reel#].

[Normal]: o nome do ficheiro do filme gravado começa por "C". Exemplo: C0001

[Cam ID + Reel#]\*: o nome do ficheiro do filme gravado passa a ser "ID da câmara+Número do rolo+Posição da câmara+Número do ficheiro+Data+String aleatória." Exemplo: A001C001\_230101AB

[Título]: o nome do ficheiro do filme gravado torna-se "Título + Número de ficheiro".

[Data + Título]: o nome do ficheiro do filme gravado torna-se "Data + título+ número de ficheiro."

[Título + Data]: o nome do ficheiro do filme gravado torna-se "título + data + número de ficheiro".

#### Defs. Cam ID + Reel#\*:

Define as várias partes do nome do ficheiro quando [Formato nome fich.] está definido para [Cam ID + Reel#].

[ID da câmara]: a ID da câmara para gravar (A a Z)

[Número de rolo]: o número do rolo do filme (001-999)



[Posição da câmara]: a posição da câmara quando gravar (C/L/R). Quando o número do ficheiro chega a 999, a posição da câmara gravada muda, mas o valor da definição (C/L/R) não muda. Exemplo: C999→D001

#### Definições do título:

Pode definir o título quando [Formato nome fich.] estiver definido para [Título], [Data + Título], ou [Título + Data].

\* Quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 2.00 ou posterior

### Sugestão

- As definições para [N.º ficheiro] e [Formato nome fich.] serão aplicadas a ambas as ranhuras 1 e 2.
- Quando [N.º ficheiro] estiver definido para [Série], os números de ficheiro serão atribuídos sequencialmente pelos cartões de memória nas ranhuras mesmo se alterar a definição de  Def. suporte grav.] →  Suporte grav.] entre as ranhuras 1 e 2.

### Nota

- Apenas podem ser introduzidos caracteres alfanuméricos e símbolos para [Definições do título]. Podem introduzir-se até 37 caracteres.
- Os títulos especificados usando [Definições do título] ou [Defs. Cam ID + Reel#] só são aplicados a filmes gravados depois de ser feita a definição.
- [Número de rolo] é repostado quando a definição [ID da câmara] mudou. [Número de rolo] não será repostado mesmo que execute [Repor] em [N.º ficheiro].

- Não pode definir como os nomes das pastas são atribuídos para filmes.
- Se estiver a utilizar um cartão de memória SDHC, [Formato nome fich.] está bloqueado para [Normal].
- Se inserir noutro dispositivo um cartão de memória utilizado com [Formato nome fich.] definido para um dos seguintes, o cartão de memória pode não funcionar corretamente.
  - [Cam ID + Reel#]
  - [Título]
  - [Data + Título]
  - [Título + Data]
- Se existirem números não utilizados devido a eliminação de ficheiros, etc., estes números serão reutilizados quando o número de ficheiro de filme atingir “9999”.
- Quando define [Formato nome fich.] para [Cam ID + Reel#], utilize um cartão de memória CFexpress Type A ou SDXC.

---

### Tópico relacionado

- [Def. fich./pasta](#)
- [Vis. nome ficheiro \(filme\)](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Vis. nome ficheiro (filme)

---

Define se deve apresentar o nome do ficheiro do filme durante a gravação. O nome do ficheiro de um filme a ser gravado será apresentado no modo de suspensão da gravação.

Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 2.00 ou posterior.

1 MENU →  (Configuração) → [Opção visualiz.] →  Vis. nome ficheiro] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Apresenta o nome de ficheiro no ecrã de gravação do filme.

#### Desligado:

Não apresenta o nome de ficheiro no ecrã de gravação do filme.

---

### Tópico relacionado

- [Definições fich.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Informações IPTC

Pode gravar informações IPTC\* quando gravar imagens fixas. Crie e edite informações IPTC usando o IPTC Metadata Preset (<https://www.sony.net/iptc/help/>) e grave previamente as informações para um cartão de memória.

\* As informações IPTC compreendem atributos de metadados da imagem digital, conforme normalizados pelo International Press Telecommunications Council.

1 MENU →  (Fotografia) → [Ficheiro] → [Informações IPTC] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Escrever info. IPTC:

Define se grava as informações IPTC para imagens fixas. ([Lig.]/[Desligado])

- Se selecionar [Lig.], aparecerá o ícone **IPTC** (IPTC) no ecrã de fotografia.

#### Registrar info. IPTC :

Regista informações IPTC de um cartão de memória para a câmara. Selecione [Ranhura 1] ou [Ranhura 2] como o cartão de memória a partir do qual lê as informações IPTC.

#### Sugestão

- Quando reproduz imagens que tenham informações IPTC, o ícone **IPTC** (IPTC) aparece no ecrã.
- Para mais detalhes sobre como usar o IPTC Metadata Preset , consulte a seguinte página de apoio.  
<https://www.sony.net/iptc/help/>

#### Nota

- Sempre que regista informações IPTC, as informações registadas previamente para a câmara são substituídas.
- Não pode editar ou verificar informações IPTC na câmara.
- Para apagar informações IPTC registadas na câmara, reponha a câmara para as definições iniciais.
- Antes de emprestar ou entregar a câmara, reponha a câmara para apagar as informações IPTC.

### Tópico relacionado


- [Repor Definições](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Info. copyright

---

Grava nas imagens fixas informações sobre direitos de autor.

- 1 **MENU** →  (**Fotografia**) → **[Ficheiro]** → **[Info. copyright]** → **definição desejada.**
- 2 **Quando seleciona [Definir fotógrafo] ou [Definir copyright], aparece no ecrã um teclado. Introduza o seu nome desejado.**

Pode introduzir apenas caracteres alfanuméricos e símbolos para [Definir fotógrafo] e [Definir copyright]. Pode introduzir até 46 letras.

### Detalhes do item do Menu

#### Escr. info. copyright:

Define se grava as informações sobre direitos de autor. ([Lig.]/[Desligado])

- Se selecionar [Lig.], aparecerá um ícone © (Copyright) no ecrã de fotografia.

#### Definir fotógrafo:

Define o nome do fotógrafo.

#### Definir copyright:

Define o nome do titular dos direitos de autor.

#### Apr. info. copyright:

Apresenta as atuais informações sobre direitos de autor.

#### Nota

- Aparece um ícone © (Copyright) durante a reprodução de imagens com informações sobre direitos de autor.
- Para evitar a utilização não autorizada de [Info. copyright], certifique-se de que limpa as colunas [Definir fotógrafo] e [Definir copyright] antes de emprestar ou entregar a sua câmara.
- A Sony não é responsável por problemas ou danos resultantes da utilização de [Info. copyright].

---

### Tópico relacionado

- [Utilizar o teclado](#)






Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Escrever n.º série (imagem fixa/filme)

---

Escreve o número de série da câmara ao fotografar.

1 MENU →  /  (Fotografia) → [Ficheiro] → [ Escrever n.º série] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Lig.:**

Escreve o número de série da câmara na imagem.

**Desligado:**

Não escreve o número de série da câmara na imagem.


Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ligação Wi-Fi

---

Define se quer utilizar ou não a função Wi-Fi da câmara.

Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 3.00 ou posterior.

**1** MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Ligação Wi-Fi] → definição desejada.

- Defina esta função para [Lig.] para procurar pontos de acesso aos quais pode ligar.

### Detalhes do item do Menu

**Lig.:**

Usa a função Wi-Fi.

**Desligado:**

Não usa a função Wi-Fi.

---

### Tópico relacionado

- [Premir WPS](#)
- [Defin. Ponto Acesso](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Premir WPS

Se o seu ponto de acesso tiver um botão Wi-Fi Protected Setup (WPS), pode registar facilmente o ponto de acesso para este produto.

Para mais detalhes sobre as funções e definições disponíveis do seu ponto de acesso, veja o manual de instruções do ponto de acesso ou contacte o administrador do ponto de acesso.

Defina previamente [Ligação Wi-Fi] para [Lig.].

- 1 MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Premir WPS].
- 2 Pressione o botão Wi-Fi Protected Setup (WPS) no ponto de acesso para ligar.

### Nota

- [Premir WPS] funciona apenas se a definição de segurança do seu ponto de acesso estiver definida para WPA ou WPA2 e o seu ponto de acesso suportar o método do botão Wi-Fi Protected Setup (WPS). Se a definição de segurança for apenas WEP ou WPA3 ou o seu ponto de acesso não suportar o método do botão Wi-Fi Protected Setup (WPS), execute [Defin. Ponto Acesso].
- Uma ligação pode não ser possível ou a distância de comunicação pode ser mais curta dependendo das condições envolventes, tais como o tipo de material da parede e a presença de obstruções ou ondas de rádio entre o produto e o ponto de acesso. Neste caso, mude o local do produto ou desloque o produto para mais perto do ponto de acesso.

### Tópico relacionado

- [Defin. Ponto Acesso](#)

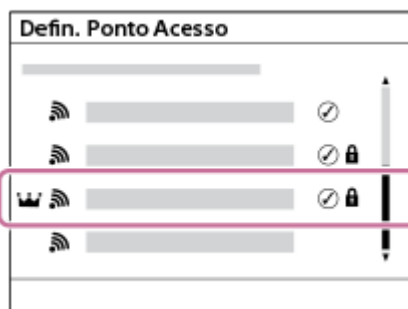
Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Defin. Ponto Acesso

Pode registar o seu ponto de acesso manualmente. Antes de iniciar o procedimento, verifique o nome SSID do ponto de acesso, sistema de segurança, e senha. A senha pode estar predefinida em alguns dispositivos. Para mais detalhes, veja o manual de instruções do ponto de acesso ou consulte o administrador do ponto de acesso. Defina previamente [Ligação Wi-Fi] para [Lig.].

1 MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Defin. Ponto Acesso].

2 Selecione o ponto de acesso que quer registar.

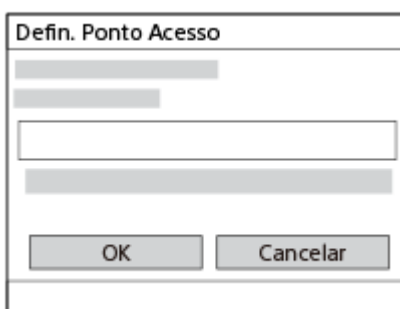



**Quando o ponto de acesso desejado estiver visualizado no ecrã:** Selecione o ponto de acesso desejado.

**Quando o ponto de acesso desejado não estiver visualizado no ecrã:** Selecione [Definição Manual] e defina o ponto de acesso.

- Se seleccionar [Registo Manual], introduza o nome SSID do ponto de acesso, depois selecione o sistema de segurança.
- Se seleccionar [WPS PIN], pode registar o ponto de acesso introduzindo o código PIN apresentado na câmara no dispositivo ligado.

3 Introduza a senha, e selecione [OK].



- Os pontos de acesso sem  (marca de bloqueio) não necessitam de uma palavra-passe.
- Atenção que ao desmascarar a sua palavra-passe, corre o risco de a revelar a terceiros. Certifique-se de que ninguém está por perto antes de desmascarar.

4 Selecione [OK].

## Outros itens de definição

Dependendo do estado ou do método de definição do seu ponto de acesso, pode querer definir mais itens. Para um ponto de acesso não registado, seleccione o botão [Detalhe] no ecrã de introdução da palavra-passe. Para um ponto de acesso registado, carregue no lado direito do seletor de controlo no ecrã de seleção do ponto de acesso.

**Ligação Prioritária:**

Selecione [Lig.] ou [Desligado].

**Defin. Endereço IP:**

Selecione [Auto] ou [Manual].


**Endereço IP:**

Se introduzir o endereço IP manualmente, introduza o endereço definido.

**Máscara de Sub-rede/Gateway Predefinido/Servid DNS Primário/Servidor DNS Secund:**

Se tiver definido [Defin. Endereço IP] para [Manual], introduza cada endereço de acordo com o seu ambiente de rede.

**Sugestão**

- Quando seleciona um ponto de acesso registado, [Ligação Prioritária] para esse ponto de acesso fica definida em [Lig.], dando prioridade às ligações a esse ponto de acesso.
- O ponto de acesso prioritário é marcado com um ícone  (coroa).

**Nota**

- Uma vez registado um ponto de acesso, [Ligação Prioritária] para esse ponto de acesso é definida em [Lig.]. Se quiser parar de ligar preferencialmente a um determinado ponto de acesso, defina [Ligação Prioritária] para o ponto de acesso em [Desligado].
- Se existirem pontos de acesso de 2,4 GHz e 5 GHz com o mesmo SSID e formato de encriptação, o ponto de acesso com o campo de rádio mais forte será visualizado.

---

**Tópico relacionado**

- [Premir WPS](#)
- [Utilizar o teclado](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Banda freq. Wi-Fi (modelos que suportem 5 GHz)

---

Define a banda de frequência para as comunicações Wi-Fi. [5 GHz] tem velocidades de comunicação mais rápidas e transferências de dados mais estáveis do que [2,4 GHz].

A definição [Banda freq. Wi-Fi] aplica-se a uma ligação Wi-Fi Direct com um smartphone ou computador, que é uma ligação direta à câmara e não através de um ponto de acesso.

**1** MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Banda freq. Wi-Fi] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**2,4 GHz/5 GHz**

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apresent. inf. Wi-Fi

---

Mostra informação Wi-Fi para a câmara tal como o endereço MAC, o endereço IP, etc.

1 MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Apresent. inf. Wi-Fi].

### Sugestão

- A informação sem ser o endereço MAC é apresentada quando [Ligação Wi-Fi] está definido para [Lig.].

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Repor SSID/Senha

Este produto partilha informações de ligação com dispositivos que têm permissão para se ligarem ao estabelecer uma ligação Wi-Fi Direct com um smartphone ou um computador. Se pretender alterar os dispositivos com autorização para ligação, reponha as informações da ligação.

1 MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Repor SSID/Senha] → [OK].

### Nota

- Se ligar este produto a um smartphone após reinicializar a informação de ligação, deve voltar a efetuar as definições para o smartphone.
- Se ligar este produto a um computador com Wi-Fi Direct depois de reinicializar a informação de ligação, deve voltar a configurar as definições do computador.

### Tópico relacionado

- [Operar a câmara a partir de um computador \(Função fotograf. remota\)](#)




Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definições Bluetooth

---

Controla as definições para ligar a câmara a um smartphone ou telecomando Bluetooth ou punho de disparo através de uma ligação Bluetooth.

- 1 MENU →  (Rede) → [Bluetooth] → **Selecione um item de menu e defina o parâmetro pretendido.**

### Detalhes do item do Menu

#### Função Bluetooth:

Define se quer ativar ou não a função Bluetooth da câmara. ([Lig.]/[Desligado])

#### Emparelhamento:

Mostra o ecrã para emparelhamento da câmara e do smartphone ou telecomando Bluetooth.

#### Gestão disp. emp.:

Permite-lhe verificar ou eliminar as informações de emparelhamento de dispositivos emparelhados com a câmara.

#### Cont. rem. Bluetooth:

Define se deve ou não utilizar um telecomando compatível com Bluetooth (vendido separadamente). ([Lig.]/[Desligado])

#### Mostrar Ender. Disp.:

Mostra o endereço BD da câmara.

#### Nota

- Depois de eliminar as informações de emparelhamento da câmara do seu smartphone, elimine as informações de emparelhamento do smartphone da câmara utilizando [Gestão disp. emp.].

---




### Tópico relacionado

- [Cont. rem. Bluetooth](#)
- [Lig. enquanto desl. \(smartphone\)](#)
- [Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Cont. rem. Bluetooth

Pode operar a câmara utilizando um telecomando compatível com Bluetooth (vendido separadamente) ou um punho de disparo (vendido separadamente).

- 1 Na câmara, selecione **MENU** →  (**Rede**) → **[Bluetooth]** → **[Função Bluetooth]** → **[Lig.]**.
- 2 Na câmara, selecione **MENU** →  (**Rede**) → **[Bluetooth]** → **[Cont. rem. Bluetooth]** → **[Lig.]**.
  - Se não houver presentemente dispositivo Bluetooth emparelhado com a câmara, aparecerá o ecrã para emparelhamento como descrito no Passo 3.
- 3 Na câmara, selecione **MENU** →  (**Rede**) → **[Bluetooth]** → **[Emparelhamento]** para visualizar o ecrã para emparelhamento.
- 4 No telecomando Bluetooth, execute o emparelhamento.
  - Para mais detalhes, consulte o manual de instruções do telecomando Bluetooth.
- 5 Na câmara, selecione **[OK]** no ecrã de confirmação para a ligação Bluetooth.
  - O emparelhamento está concluído e pode agora operar a câmara a partir do telecomando Bluetooth. Após emparelhar o dispositivo uma vez, pode voltar a ligar a câmara e o telecomando Bluetooth no futuro definindo **[Cont. rem. Bluetooth]** para **[Lig.]**.

### Detalhes do item do Menu


#### Lig.:

Ativa a operação do telecomando Bluetooth.

#### Desligado:

Desativa a operação do telecomando Bluetooth.

### Ícones apresentados ao ligar a um telecomando Bluetooth

 (Ligação Bluetooth disponível): A ligação Bluetooth com o telecomando Bluetooth está estabelecida.

 (Ligação Bluetooth indisponível): A ligação Bluetooth com o Telecomando Bluetooth não está estabelecida.

#### Sugestão

- A ligação Bluetooth está apenas ativa enquanto estiver a operar a câmara usando o telecomando Bluetooth.

#### Nota

- Quando inicializa a câmara, a informação de emparelhamento também é apagada. Para utilizar o telecomando Bluetooth, volte a executar o emparelhamento.
- Se a ligação Bluetooth estiver instável, remova quaisquer obstáculos, como por exemplo, pessoas ou objetos metálicos entre a câmara e o telecomando Bluetooth emparelhado.

- As seguintes funções não podem ser usadas quando [Cont. rem. Bluetooth] estiver definido para [Lig.].
  - Modo de poupança de energia
- Apenas um controlo remoto Bluetooth pode estar ligado à câmara de cada vez.
- Se a função não funcionar corretamente, verifique as seguintes notas e volte a efetuar o emparelhamento.
  - Confirme que [Modo de avião] da câmara está definido para [Desligado].
  - Se a função não funcionar corretamente mesmo depois de ter efetuado as operações acima, elimine as informações de emparelhamento do dispositivo que pretende ligar utilizando [Gestão disp. emp.] na câmara.

---

## Tópico relacionado

- [Definições Bluetooth](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## LAN com fios (USB-LAN)

Configura uma rede LAN com fios. Pode ligar este produto a uma rede através de uma LAN com fios, ligando um adaptador de conversão USB-LAN disponível comercialmente ao terminal USB Type-C do produto.

1 MENU →  (Rede) → [LAN com fios] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### **LAN** Def. endereço IP:

Define se configura o endereço IP para a LAN com fios automaticamente ou manualmente. ([Auto]/[Manual])

#### **Apr. inf. LAN c/ fios:**

Apresenta as informações da LAN com fios para este produto como o endereço MAC ou o endereço IP.

#### **Endereço IP:**

Se introduzir o endereço IP manualmente, introduza o endereço fixo.

#### **Máscara de Sub-rede/Gateway Predefinido/Servid DNS Primário/Servidor DNS Secund:**

Se tiver definido [ **LAN** Def. endereço IP] para [Manual], introduza cada endereço de acordo com o seu ambiente de rede.

#### Sugestão

- Recomendamos que utilize um adaptador gigabit ethernet para ligações USB Type-C.

#### Nota

- Não se garante que todos os tipos de adaptadores de conversão USB-LAN funcionem corretamente.

### Tópico relacionado

- [Utilizar o teclado](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## USB-LAN/Par lig

---

Liga-se à rede ligando um adaptador de conversão USB-LAN à câmara ou utiliza uma ligação de tethering no seu smartphone para ligar à rede.

Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 3.00 ou posterior.

**1** MENU →  (Rede) → [USB-LAN/Par lig] → método de ligação desejado.

- Para desligar da rede, selecione [Desativaç. USB-LAN] ou [Des. Partilha ligação].

### Detalhes do item do Menu

#### Ligação USB-LAN:

Liga-se à rede utilizando um adaptador de conversão USB-LAN.

#### Partilha de ligação:

Liga-se à rede utilizando a ligação de tethering do seu smartphone.

---

### Tópico relacionado

- [LAN com fios \(USB-LAN\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Modo de avião

---

Quando estiver a bordo de um avião, etc., pode desativar temporariamente todas as funções sem fios incluindo Wi-Fi.

**1** MENU →  (Rede) → [Opção de rede] → [Modo de avião] → definição desejada.


Se definir [Modo de avião] para [Lig.], um símbolo de avião será visualizado no ecrã.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Edit. Nome Disposit.

---

Pode alterar o nome do dispositivo para a ligação Wi-Fi Direct, [Fotograf. remota], ou Bluetooth.

- 1 **MENU** →  (Rede) → [Opção de rede] → [Edit. Nome Disposit.].
  - 2 **Selecione a caixa de introdução, depois introduza o nome do dispositivo** → [OK].
- 


### Tópico relacionado

- [Premir WPS](#)
- [Defin. Ponto Acesso](#)
- [Operar a câmara a partir de um computador \(Função fotograf. remota\)](#)
- [Utilizar o teclado](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Importar uma certificação de raiz para a câmara (Imp Certificado Raiz)

Importa um certificado de raiz necessário para verificar um servidor a partir de um cartão de memória. O certificado de raiz é utilizado na execução de comunicações encriptadas durante transferências FTP e transmissão de rede, etc.  
O certificado de raiz é guardado na câmara e pode ser atualizado.

- 1 Guarde um certificado de raiz num cartão de memória.**
  - Guarde o certificado no diretório de raiz do cartão de memória. Dê ao ficheiro o nome que se segue, de acordo com a função que vai utilizar.
    - [Função FTP]: cacert.pem (formato PEM)
    - [Transmissão]: RTMPcert.pem (formato PEM)
    - [Ligação da nuvem e outras funções]: sonycert
- 2 Insira o cartão de memória onde guardou o certificado de raiz na Ranhura 1 da câmara.**
- 3 MENU →  (Rede) → [Opção de rede] → [Imp Certificado Raiz] → Selecione uma função que use o certificado de raiz e, em seguida, selecione [OK].**
  - O certificado de raiz guardado no cartão de memória é lido pela câmara e, em seguida, o certificado de raiz é atualizado na câmara.

### Detalhes do item do Menu

#### Função FTP:

Lê um certificado de raiz para verificar o servidor FTP.

#### Transmissão\*:

Lê um certificado de raiz para verificar o servidor de distribuição para transmissão de rede.

#### Ligação da nuvem e outras funções\*:

Lê um certificado de raiz para verificar o servidor para a ligação à nuvem ou outras funções.

\* Quando a versão de software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 5.00 ou posterior

#### Nota

- Não retire o cartão de memória da câmara durante as operações de leitura.
- Quando as configurações de rede são redefinidas, o certificado de raiz na câmara também é redefinido.



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. autent. acesso

Encripta as comunicações entre a câmara e o dispositivo durante a gravação remota ou transferência de imagens. Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 2.00 ou posterior.

1 MENU →  (Rede) → [Opção de rede] → [Def. autent. acesso] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Autenticação acesso:

Define se encripta a comunicação com a autenticação de acesso. ([Lig.] / [Desligado])

#### Utilizador:

Define o nome de utilizador para a autenticação de acesso.

#### Senha:

Define a palavra-passe para a autenticação de acesso.

#### Criar senha:

Gera automaticamente uma palavra-passe para a autenticação de acesso.

#### Nota

- Quando [Autenticação acesso] for definida para [Desligado], a comunicação é realizada sem autenticação ou encriptação da ligação SSH, portanto o conteúdo pode ser interceptado ou a câmara pode ser acedida inadvertidamente por terceiros.
- Antes de ligar a câmara a um smartphone ou computador, certifique-se de que [Autenticação acesso] não está inadvertidamente definida para [Desligado].
- O nome de utilizador e a palavra-passe para [Def. autent. acesso] são gerados e definidos automaticamente quando a câmara é adquirida. Quando definir o seu próprio nome de utilizador e palavra-passe, tenha cuidado para não ser interceptado por terceiros.
- Para a palavra-passe em [Def. autent. acesso], defina uma cadeia de caracteres suficientemente longa para que seja difícil de adivinhar por terceiros, e mantenha-a segura.
- Se desmascarar a palavra-passe quando estiver a introduzi-la, existe o risco de ser revelada a terceiros. Certifique-se de que ninguém está por perto antes de desmascarar.
- Inicialize a câmara antes de a emprestar ou dar a terceiros.
- Para [Utilizador], defina uma cadeia de caracteres/símbolos alfanuméricos de 16 caracteres ou menos.
- Para [Senha], defina uma cadeia de caracteres/símbolos alfanuméricos de 8 a 16 caracteres, incluindo letras e algarismos.

### Tópico relacionado

- [Infor. autent. acesso](#)
- [Utilizar o teclado](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Infor. autent. acesso

---

Apresenta as informações necessárias quando ligar a câmara a um computador ou um smartphone utilizando a autenticação de acesso.

Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 2.00 ou posterior.

1 MENU →  (Rede) → [Opção de rede] → [Infor. autent. acesso].

São apresentadas as informações necessárias para ligar, como o nome de utilizador, palavra-passe, endereço MAC e a impressão digital desta câmara.

### Nota

- Quando [Infor. autent. acesso] estiver apresentado no ecrã, certifique-se que não está ninguém por perto para evitar que as informações no ecrã sejam vistas por terceiros e para evitar a utilização indevida de nomes de utilizador, palavras-passe e impressões digitais.
- Inicialize a câmara antes de a emprestar ou dar a outras pessoas.

---


### Tópico relacionado

- [Def. autent. acesso](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Segurança (IPsec)

Encripta dados quando a câmara e um computador comunicam através de uma rede LAN com fios ou ligação Wi-Fi.

1 MENU →  (Rede) → [Opção de rede] → [Segurança (IPsec)] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### IPsec:

Define se utiliza ou não a função [Segurança (IPsec)]. ([Lig.]/[Desligado])

#### Endereço IP destino:

Define o endereço IP do dispositivo para ligar usando a função [Segurança (IPsec)].

#### Chave partilhada:

Define a tecla partilhada utilizada pela função [Segurança (IPsec)].

#### Nota

- Use pelo menos oito e não mais de 20 caracteres alfanuméricos ou símbolos para [Chave partilhada].
- Quando introduzir a chave partilhada, atenção que ao desmascarar a chave partilhada arrisca revelá-la a terceiros. Certifique-se de que ninguém está por perto antes de desmascarar.
- Nas comunicações IPsec, o dispositivo ao qual pretende ligar deve ser compatível com IPsec. Dependendo do dispositivo, a comunicação pode não ser possível ou a velocidade de comunicação pode ser lenta.
- Nesta câmara, IPsec só funciona no modo de transporte e usa IKEv2. Os algoritmos são AES with 128-bit keys in CBC mode/Diffie-Hellman 3072-bit modp group/PRF-HMAC-SHA-256/HMAC-SHA-384-192. A autenticação expira após 24 horas.
- As comunicações encriptadas só podem ser efetuadas com dispositivos que estão configurados corretamente. As comunicações com outros dispositivos não são encriptadas.
- Para mais detalhes sobre a configuração IPsec, consulte o administrador da rede para o seu dispositivo.
- A função [Segurança (IPsec)] não pode ser utilizada quando [Autenticação acesso] em [Def. autent. acesso] estiver definida para [Lig.].

### Tópico relacionado


- [Utilizar o teclado](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definiç. Wi-Fi Direct

---

Altera a definição Wi-Fi Direct para melhorar a compatibilidade da ligação.  
Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 5.00 ou posterior.

1 MENU →  (Rede) → [Opção de rede] → [Definiç. Wi-Fi Direct] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Tipo1 (Padrão):

Liga-se através de Wi-Fi Direct num formato padrão.

Recomendamos que defina normalmente [Definiç. Wi-Fi Direct] para [Tipo1 (Padrão)].

#### Tipo2:

Defina para [Tipo2] apenas se não for possível ligar através de Wi-Fi Direct com a definição [Tipo1 (Padrão)].

Isso pode melhorar a ligação Wi-Fi Direct.

#### Nota

- Se alterar a definição quando a ligação Wi-Fi for normal, pode afetar as ligações com dispositivos externos.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Repor Defin. Rede

---

Repõe todas as definições de rede para as predefinições.

**1** MENU →  (Rede) → [Opção de rede] → [Repor Defin. Rede] → [Confirmar].

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30


## Função Transfer FTP

---

Pode configurar transferência de imagens usando um servidor FTP ou transferir imagens para o servidor FTP. É necessário conhecimento básico de servidores FTP.

Para mais detalhes, consulte o “FTP Help Guide.”

[https://rd1.sony.net/help/di/ftp\\_2220/h\\_zz/](https://rd1.sony.net/help/di/ftp_2220/h_zz/)

**1** MENU →  (Rede) → [Transferênc. FTP] → [Função Transfer FTP] → definição desejada.

---

### Tópico relacionado

- [Importar uma certificação de raiz para a câmara \(Imp Certificado Raiz\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Brilho Monitor

---

Ajuste a luminosidade do ecrã.

1 MENU →  (Configuração) → [Monitor] → [Brilho Monitor] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Manual:

Ajusta a luminosidade dentro de um intervalo de -2 a +2.

#### Quando há sol:

Define corretamente a luminosidade para fotografar em exteriores.

#### Nota

- A definição [Quando há sol] está demasiado brilhante para fotografia em interiores. Defina [Brilho Monitor] para [Manual] para fotografia em interiores.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Temp. In. Poup. Ene.

Define a quantidade de tempo que a câmara irá esperar antes de entrar no modo de poupança de energia, se não estiver a ser utilizada (exceto quando alimentada a partir de um computador ou smartphone). Pode retomar a fotografia carregando no botão do obturador até meio ou efetuando outras operações.

1 MENU →  (Configuração) → [Opção def. alim.] → [Temp. In. Poup. Ene.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

Desligado/30 min./5 min./2 min./1 min./10 seg.

#### Nota

- Desligue o produto quando não o utilizar durante um longo período de tempo.
- Quando [Temp. In. Poup. Ene.] estiver definido para [Desligado] ou [30 min.], o consumo de energia torna-se mais elevado do que o habitual.
- A função de poupança de energia é desativada nas seguintes situações:
  - Quando alimentado via USB a partir de um computador ou outro dispositivo
  - Enquanto reproduz apresentações de slides
  - Durante transferências FTP
  - Enquanto grava filmes
  - Quando ligado a um computador ou TV
  - Quando [Cont. rem. Bluetooth] estiver definido para [Lig.]
  - Durante a transmissão
  - Ao carregar imagens para Creators' Cloud



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Temp des. alim. auto

Define a temperatura da câmara na qual a câmara desliga automaticamente durante a fotografia. Quando é definida para [Alto], pode continuar a fotografar mesmo quando a temperatura da câmara ficar mais quente do que o normal.

1 MENU →  (Configuração) → [Opção def. alim.] → [Temp des. alim. auto] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Normal:

Define a temperatura normal para a câmara desligar.

#### Alto:

Define a temperatura à qual a câmara desliga para um valor superior a [Normal].

### Notas quando [Temp des. alim. auto] estiver definida para [Alto]

- Não fotografe enquanto mantém a câmara na sua mão. Use um tripé.
- Usar a câmara enquanto a mantém na sua mão durante um longo período de tempo pode causar queimaduras de baixa temperatura.

### Tempo de gravação contínua para filmes quando [Temp des. alim. auto] estiver definida para [Alto]

A duração de tempo disponível para gravação contínua de filmes é a seguinte quando a câmara inicia a gravação com as predefinições após a alimentação ter sido desligada durante algum tempo. Os seguintes valores indicam o tempo contínuo a partir do momento em que a câmara inicia a gravação até parar de gravar.

#### Temperatura ambiente: 25 °C

Tempo de gravação contínua para filmes (HD): aprox. 120 minutos

Tempo de gravação contínua para filmes (4K): aprox. 60 minutos

#### Temperatura ambiente: 40 °C

Tempo de gravação contínua para filmes (HD): aprox. 120 minutos

Tempo de gravação contínua para filmes (4K): aprox. 60 minutos

HD: XAVC S HD (59.94p 50M/50p 50M 4:2:0 8bit; quando a câmara não está ligada através de Wi-Fi; quando utilizar um cartão de memória CFexpress Type A; quando o monitor está aberto)

4K: XAVC S 4K (59.94p 150M/50p 150M 4:2:0 8bit; quando a câmara não está ligada através de Wi-Fi; quando utilizar um cartão de memória CFexpress Type A; quando o monitor está aberto)

#### Nota

- Mesmo se [Temp des. alim. auto] estiver definida para [Alto], dependendo das condições ou da temperatura da câmara, pode não mudar o tempo de gravação para filmes.

### Tópico relacionado

- [Tempos de gravação de filmes](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Controlo ventoin. (filme)

---

Define o método de controlo para a ventoinha de arrefecimento que impede que a temperatura da câmara suba.

1 MENU →  (Configuração) → [Opção configur.] → [ Controlo ventoin.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Auto:**

Opera a ventoinha de arrefecimento automaticamente com base na temperatura interna da câmara.

**Mínimo:**

Opera a ventoinha de arrefecimento ao mesmo tempo que suprime os sons de funcionamento, a menos que a temperatura interna da câmara exceda uma determinada temperatura.

**Desl. dur. grav.:**


Não opera a ventoinha de arrefecimento durante a gravação de filmes, a menos que a temperatura interna da câmara exceda uma determinada temperatura. A ventoinha roda à velocidade máxima quando não estiver a gravar.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Qualidade Exibição

---

Pode alterar a qualidade de visualização.

1 MENU →  (Configuração) → [Monitor] → [Qualidade Exibição] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Alta:**

Mostra em alta qualidade.

**Normal:**

Mostra em qualidade standard.

**Nota**


- Quando [Alta] estiver definida, o consumo da bateria será superior a quando [Normal] estiver definido.
- Quando a temperatura da câmara sobe, a definição pode ficar bloqueada em [Normal].

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Modo ligação USB

---

Seleciona o método de ligação USB quando a câmara estiver ligada a um computador, etc.

1 MENU →  (Configuração) → [USB] → [Modo ligação USB] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Sel. quando lig.:

Sempre que ligar o cabo USB à câmara, seleccione o modo que pretende utilizar das seguintes opções. ([Trans. direto (Transm. USB)], [Tr. imag. (MSC)], [Tr. imag. (MTP)] ou [Foto. remota (PC Remoto)])

#### Transm. USB:

Executa a transmissão USB através do computador ou do smartphone ligado.

#### ArmMass(MSC):

Estabelece uma ligação de armazenamento em massa ao ligar a câmara a um computador, etc.

Quando liga a câmara a um computador ou outro dispositivo USB, a câmara é reconhecida como um disco amovível e pode transferir ficheiros na câmara.

#### MTP:

Estabelece uma ligação MTP entre a câmara, um computador e outros dispositivos USB.

Quando liga a câmara a um computador ou outro dispositivo USB, a câmara é reconhecida como um dispositivo multimédia e pode transferir imagens/filmes na câmara.

- O cartão de memória na ranhura 1 do cartão de memória é o alvo de ligação.

#### Fotograf. remota:

Utiliza Imaging Edge Desktop (Remote) para controlar o produto a partir de um computador, incluindo funções como fotografar e armazenar imagens no computador.

---

### Tópico relacionado


- [Transmissão USB \(filme\)](#)
- [Importar imagens para o computador](#)
- [Operar a câmara a partir de um computador \(Função fotograf. remota\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Definição LUN USB

---

Melhora a compatibilidade limitando as funções da ligação USB.

**1** MENU →  (Configuração) → [USB] → [Definição LUN USB] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Multi:**

Normalmente, utilize [Multi].


**Único:**

Defina [Definição LUN USB] para [Único] apenas se não puder efetuar uma ligação.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Fornec. Energ. USB

Define se fornece alimentação através do cabo USB quando o produto está ligado a um computador ou a um dispositivo USB.

1 MENU →  (Configuração) → [USB] → [Fornec. Energ. USB] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

A alimentação é fornecida ao produto através de um cabo USB quando o produto estiver ligado a um computador, etc.

#### Desligado:

A alimentação não é fornecida ao produto através de um cabo USB quando o produto estiver ligado a um computador, etc. Se usar um transformador de CA, a alimentação será fornecida mesmo quando [Desligado] estiver selecionado.

### As operações disponíveis enquanto fornece energia através de um cabo USB

A tabela seguinte mostra que operações estão disponíveis/indisponíveis enquanto fornece energia através de um cabo USB.

Operação	Disponível / indisponível
Fotografar imagens	Disponível
Reproduzir imagens	Disponível
Ligações Wi-Fi/Bluetooth	Disponível
Carregar uma bateria	Indisponível
Ligar a câmara sem uma bateria inserida	Indisponível

#### Nota

- Insira a bateria no produto para fornecer alimentação através do cabo USB.
- Este produto não pode ser alimentado através do Multi Terminal/Terminal Micro USB. Use o terminal USB Type-C.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Resolução HDMI

Quando ligar a câmara a uma TV ou a um dispositivo de monitor utilizando um cabo HDMI (vendido separadamente), pode seleccionar a resolução de saída do terminal HDMI da câmara durante fotografia ou a reprodução de imagens fixas.

1 MENU →  (Configuração) → [Saída externa] → [ Resolução HDMI] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

**Auto:**

A câmara reconhece automaticamente a resolução da TV ou dispositivo de saída ligado e define a resolução de saída em conformidade.

**2160p:**

Emite sinais em 2160p.

**1080p:**

Emite sinais na qualidade de imagem HD (1080p).

**1080i:**

Emite sinais na qualidade de imagem HD (1080i).

**Nota**



- Se as imagens não forem apresentadas corretamente utilizando a definição [Auto], selecione [1080i], [1080p], ou [2160p] com base na TV ligada.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. saída HDMI (filme)

Define o vídeo e o áudio a serem exportados para um gravador/leitor externo ligado através de HDMI quando grava um filme.

Utilize um cabo HDMI Premium de alta velocidade (vendido separadamente) para exportar filmes 4K ou filmes RAW.

1 MENU →  (Configuração) → [Saída externa] → [] Def. saída HDMI → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Supor. grav. emis. HDMI:

Define se grava ou não filmes no cartão de memória da câmara durante saída HDMI.

[Lig.]: grava filmes no cartão de memória da câmara e exporta os filmes para o dispositivo ligado a HDMI ao mesmo tempo. A profundidade de cor do filme exportado baseia-se na [Defin. Gravação] em [] Definições vídeo.

[Deslig. (HDMI)]: não grava filmes no cartão de memória da câmara e exporta os filmes apenas para dispositivos ligados através de HDMI.

#### Resolução de saída:

Define a resolução da imagem que será exportada para outro dispositivo ligado através de HDMI quando [Supor. grav. emis. HDMI] estiver definido para [Lig.] e [Saída RAW] estiver definido para [Desligado]. ([Auto] / [2160p] / [1080p] / [1080i])

#### Def. emissão 4K (HDMI):

Define a velocidade de fotogramas e profundidade de cor do filme 4K exportado para outro dispositivo ligado através de HDMI quando [Supor. grav. emis. HDMI] estiver definido para [Deslig. (HDMI)] e [Saída RAW] estiver definida para [Desligado]. ([59.94p 10bit] / [50p 10bit] / [29.97p 10bit] / [25p 10bit] / [23.98p 10bit] / [24.00p 10bit])

#### Saída RAW:

Define se exporta ou não filmes RAW para outro dispositivo compatível com RAW ligado através de HDMI. ([Lig.] / [Desligado])

#### Definição da saída RAW:

Define a velocidade de fotogramas quando exporta filmes RAW para outro dispositivo compatível com RAW ligado através de HDMI. ([59.94p] / [50p] / [29.97p] / [25p] / [23.98p] / [24.00p])

#### Saída Time Code:

Define se exporta ou não o código de tempo e bit de utilizador para outro dispositivo ligado através de HDMI. ([Lig.] / [Desligado])

A informação do código de tempo é transmitida como dados digitais, não como uma imagem apresentada no ecrã. O dispositivo ligado pode depois consultar os dados digitais para reconhecer os dados de tempo.

#### Controlo REC:

Define se deve iniciar ou parar a gravação no gravador/leitor externo remotamente, operando a câmara quando esta estiver ligada a um gravador/leitor externo. ([Lig.] / [Desligado])



#### Saída de áudio 4ch:

Ao gravar áudio em 4 canais, defina a combinação de canais de áudio que serão emitidos noutros dispositivos ligados através de HDMI.

[CH1/CH2]: Emite áudio do canal 1 para o lado L (esquerdo) e do canal 2 para o lado R (direito).

[CH3/CH4]: Emite áudio do canal 3 para o lado L (esquerdo) e do canal 4 para o lado R (direito).

### Sugestão

- Com [Controlo REC] definido para [Lig.],  STBY (STBY) é visualizado quando um comando de gravação estiver pronto a ser enviado para o gravador/leitor externo, e  REC (REC) é visualizado quando um comando de gravação estiver a ser enviado para o gravador/leitor externo.



- Mesmo quando reproduzir um filme com 4 canais num dispositivo ligado ao terminal HDMI da câmara, o áudio é emitido com a definição [Saída de áudio 4ch].
- Ao exportar filmes RAW para outro dispositivo ligado via HDMI, defina [Disparo Log] em [Definiç. disparo Log] para uma definição diferente de [Desligado]. A definição para [Gama de cores] em [Definiç. disparo Log] é aplicada a filmes RAW exportados via HDMI.

## Nota

- Os filmes RAW não podem ser gravados no cartão de memória da câmara.
  - Durante gravação em câmara lenta/câmara rápida, [Supor. grav. emis. HDMI] está bloqueado para [Lig.] e [Saída RAW] está bloqueado para [Desligado]. Não é possível apenas exportar filmes 4K para um dispositivo ligado através de HDMI sem gravar os filmes num cartão de memória. Também não é possível exportar filmes RAW.
  - Quando [Supor. grav. emis. HDMI] estiver definido para [Deslig. (HDMI)] ou a câmara emite filmes RAW, [Visualizar Info. HDMI] fica temporariamente definido para [Desligar].
  - Quando [Supor. grav. emis. HDMI] estiver definido para [Deslig. (HDMI)], o contador não avança (o tempo de gravação real não é contado) enquanto o filme estiver a ser gravado num gravador/leitor externo.
  - Quando [Disparo Log] em [Definiç. disparo Log] estiver definido para [Desligado], [Saída RAW] está bloqueada em [Desligado].
  - Independentemente da definição [Resolução de saída], a resolução de saída HDMI passa a ser 1080 nos seguintes casos.\*
    - Quando [Disparo Log] em [Definiç. disparo Log] estiver definido sem ser para [Desligado].
    - Quando [  Perfil de imagem] estiver definido para PPLUT1-PPLUT4.
- \* No entanto, quando [Supor. grav. emis. HDMI] estiver definido para [Deslig. (HDMI)] ou [Saída RAW] estiver definido para [Lig.], os filmes são emitidos em 4K.
- [Controlo REC] pode ser usado com gravadores/leitores externos que suportam a função [Controlo REC].
  - Quando [Saída Time Code] estiver definida para [Desligado], não pode definir [Controlo REC].
  - Mesmo quando  (REC) for visualizado, o gravador/leitor externo pode não funcionar corretamente dependendo das definições ou estado do gravador/leitor. Verifique se o gravador/leitor externo funciona corretamente antes de utilizar.
  - Quando [Saída Time Code] estiver definida para [Lig.], as imagens podem não ser emitidas corretamente para a TV ou dispositivo de gravação. Neste caso, defina [Saída Time Code] para [Desligado].
  - Não é possível emitir áudio em 4 canais para outros dispositivos ligados através de HDMI.
  - A gama está bloqueada para S-Log3 durante a saída RAW. Pode reproduzir contraste equivalente a gama normal definindo [Auxil. visual. Gamma] para [Lig.] e [Tipo au. vis. Gamma] para [Auto] ou [S-Log3→709(800%)].
  - Enquanto exporta filmes RAW, não pode usar [Ativa] para [  SteadyShot].

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Visualizar Info. HDMI

---

Selecione se deve ou não apresentar informações de gravação numa TV ou num dispositivo de monitor quando a câmara e a TV, etc., estiverem ligadas através de um cabo HDMI (vendido separadamente).

**1** MENU →  (Configuração) → [Saída externa] → [Visualizar Info. HDMI] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ligar:

Mostra a informação de fotografia na TV.

A imagem gravada e as informações de fotografia são visualizadas na TV, enquanto nada é visualizado no monitor da câmara.

#### Desligar:

Não mostra a informação de fotografia na TV.

Apenas a imagem gravada é visualizada na TV, enquanto a imagem gravada e as informações da fotografia são visualizadas no monitor da câmara.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## CONTROL.P/HDMI

Quando ligar este produto a uma TV através de um cabo HDMI (vendido separadamente), pode operar este produto apontando o controlo remoto da TV à TV.

1 MENU →  (Configuração) → [Saída externa] → [CONTROL.P/HDMI] → definição desejada.

2 Ligar este produto a uma TV.

A entrada da TV é comutada automaticamente e as imagens neste produto são visualizadas no ecrã da TV.

- O método de operação difere dependendo da TV que está a usar. Para mais detalhes, consulte o manual de instruções fornecido com a TV.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig.:

Pode operar este produto com o controlo remoto de uma TV.

#### Desligado:

Não pode operar este produto com o controlo remoto de uma TV.

#### Nota

- Se ligar este produto a uma TV usando um cabo HDMI, os itens do menu disponíveis são limitados.
- Se o produto realizar operações não pretendidas em resposta ao controlo remoto da TV, defina [CONTROL.P/HDMI] para [Desligado].

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Idioma

---

Selecione o idioma a ser usado nos itens do menu, avisos e mensagens.

1 MENU →  (Configuração) → [Área/Data] → [ Idioma] → idioma desejado.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. Área/Data/Hora

Pode definir a área (onde está a usar a câmara), a hora de verão ([Lig.]/[Desligado]), o formato de apresentação da data e a data e hora.

O ecrã de definição da Área/Data/Hora é apresentado automaticamente se não tiver registado o seu smartphone na configuração inicial ou quando a bateria de reserva interna recarregável estiver completamente descarregada. Selecione este menu para definir a data e a hora após a primeira vez.

**1** MENU →  (Configuração) → [Área/Data] → [Def. Área/Data/Hora] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Definição de Área:

Define a área onde estiver a utilizar a câmara.

#### Hora de verão:

Selecione Hora de Verão [Lig.] / [Desligado].

#### Data/Hora:

Define a data e hora.

#### Formato de Data:

Selecione o formato de apresentação da data.

#### Sugestão

- Para carregar a bateria de reserva interna recarregável, insira uma bateria carregada e deixe o produto durante 24 horas ou mais com a alimentação desligada.
- Se o relógio reiniciar cada vez que a bateria for carregada, a bateria de reserva interna recarregável pode estar descarregada. Consulte o seu serviço de assistência.

### Tópico relacionado

- [Executar a configuração inicial da câmara](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Seletor NTSC/PAL

---

Reproduz filmes gravados com o produto num sistema de televisão NTSC/PAL.

① MENU →  (Configuração) → [Área/Data] → [Seletor NTSC/PAL] → [Confirmar]

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Sinais áudio

---

Selecione se o produto produz um som ou não.

1 MENU →  (Configuração) → [Opção de som] → [Sinais áudio] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Ligar: todos:

O obturador produz som e os sons são produzidos, por exemplo, quando consegue a focagem ao carregar até meio no botão do obturador.


#### Lig.:ape. obt elet:

Apenas o obturador produz sons. Os sons não são produzidos quando focar ao carregar no botão do obturador até meio, etc.


#### Desligado:

Os sons não são produzidos.

#### Sugestão

- Quando [  Modo Silencioso] estiver definido para [Lig.], [Sinais áudio] fica bloqueado em [Desligado].

#### Nota

- Se [  Modo Focagem] estiver definido para [AF Contínua], a câmara não emitirá aviso sonoro quando foca num motivo.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Luz GRAVAÇÃO

---

Define se acende as luzes de gravação durante a gravação de filmes.

1 MENU →  (Configuração) → [Opção configur.] → [Luz GRAVAÇÃO] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Tudo ligado:

Liga todas as luzes de gravação.

#### Apenas fr. desl.:

Não liga a luz de gravação na parte da frente, mas acende a luz de gravação na parte de trás e o botão REC (gravação).

#### Tudo desligado:

Não liga nenhuma das luzes de gravação.

#### Sugestão

- Mude as definições da luz de gravação quando houver um objeto que reflita a luz, como vidro, na direção da fotografia.
- O botão REC (gravação) na parte de cima acende-se juntamente com a luz de gravação na parte de trás.



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Modo lumin. vídeo

---



Define a definição de iluminação para a luz LED HVL-LBPC (vendida separadamente).

① MENU → (Configuração) → [Opção configur.] → [Modo lumin. vídeo] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Link alimentaç.:

A luz de vídeo liga/desliga em sincronização com a operação ON/OFF desta câmara.

#### Link GRAVAÇÃO:

A luz de vídeo liga/desliga em sincronização com iniciar/parar a gravação de filmes.

#### Link GR.&STBY:

A luz de vídeo acende quando gravação de filmes inicia e obscurece quando não estiver a gravar (STBY).

#### Auto:

A luz de vídeo liga automaticamente quando estiver escuro.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Mapeamento pixels

Pode otimizar manualmente o sensor de imagem (mapeamento de píxeis). Execute [Mapeamento pixels] regularmente de acordo com o seguinte procedimento. Recomendamos que execute a operação uma vez a cada três dias.

**1** MENU →  (Configuração) → [Opção configur.] → selecione [Mapeamento pixels].

**2** Coloque a tampa da objetiva.

- Certifique-se de que prende a tampa da objetiva.

**3** Selecione [OK] no ecrã de confirmação.

O mapeamento de píxeis será realizado.

- A câmara não pode ser operada durante o mapeamento de píxeis.
- A câmara reiniciará quando o mapeamento de píxeis estiver concluído.

### Sugestão

- Quando ligar a câmara, será exibida ocasionalmente uma mensagem para executar o mapeamento de píxeis. Se a mensagem for exibida, execute [Mapeamento pixels].
- Se vir no monitor da câmara pontos brilhantes numa imagem gravada, execute imediatamente [Mapeamento pixels].

### Nota


- O mapeamento de píxeis não pode ser realizado quando a bateria estiver fraca.
- Se [Mapeamento pixels] não for executado regularmente, podem aparecer pontos brilhantes nas imagens gravadas.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Versão

Mostra a versão do software deste produto. Verifique a versão quando forem lançadas atualizações de software para este produto, etc.

Mostra também a versão da objetiva se estiver colocada uma objetiva compatível com as atualizações do firmware. A versão do Adaptador de montagem é mostrada na área da objetiva se estiver colocado um Adaptador de montagem compatível com atualizações do firmware.

**1** MENU →  (Configuração) → [Opção configur.] → [Versão].

- Quando a câmara estiver ligada à Internet, são obtidas informações sobre o software. Se estiver disponível novo software, serão apresentadas informações sobre o mesmo (quando o software de sistema da câmara (firmware) for da Ver.5.00 ou posterior).

### Detalhes do item do Menu

#### Corpo:

Mostra a versão de firmware do corpo da câmara.

#### Objetiva:

Mostra a versão de firmware da objetiva quando estiver colocada uma objetiva que suporta as atualizações do firmware.

#### Sugestão

- Também pode guardar num cartão de memória os dados de firmware descarregados e utilizar o cartão de memória para atualizar o firmware da câmara.

#### Nota

- A atualização só pode ser efetuada quando o nível restante da bateria for de 51% ou mais. Use uma bateria com carga suficiente.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Visual. número série

---

Mostra o número de série da câmara.

Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 3.00 ou posterior.

**1** MENU →  (Configuração) → [Opção configur.] → [Visual. número série].


Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Leitor de ecrã (Em alguns modelos apenas)

---

Define a função para ler em voz alta informações, como texto no ecrã.

Esta função só está disponível quando o idioma do menu estiver definido para inglês em modelos vendidos na América do Norte. (À data de lançamento)

**1** MENU →  (Configuração) → [Acessibilidade] → [Leitor de ecrã] → **Selecione um item a definir e depois seleccione a definição desejada.**

### Detalhes do item do Menu

#### Leitor de ecrã:

Define se deve utilizar a função para ler em voz alta. ([Lig.]/[Desligado])

#### Velocidade:

Define a velocidade ao ler em voz alta.

#### Volume:

Define o volume ao ler em voz alta.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Guardar/Carr. def.

Pode guardar/carregar definições da câmara para/de um cartão de memória ou para/de a nuvem (C3 Portal). Pode também carregar as definições de outra câmara do mesmo modelo.

Pode guardar/carregar um ficheiro de definições de/para a nuvem quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 3.00 ou posterior.

É necessário um contrato de serviços para utilizar a C3 Portal.

Se quiser usar a nuvem para guardar/carregar um ficheiro de definições, ligue primeiro a câmara à aplicação do smartphone Creators' App for enterprise.

Para mais detalhes sobre o Creators' App for enterprise, consulte o seguinte website.

[https://helpguide.sony.net/promobile/c3p\\_app/v1/en/index.html](https://helpguide.sony.net/promobile/c3p_app/v1/en/index.html)

**1** MENU →  (Configuração) → [Rep./Guard. def.] → [Guardar/Carr. def.] → item desejado.

- Quando executar [Carregar] ou [Guardar], selecione [Suporte]/[Nuvem (Privado)]/[Nuvem (Partilhar)] como fonte de carregamento ou destino onde guardar o ficheiro de definições.

### Detalhes do item do Menu

#### Carregar:

Carrega as definições de um cartão de memória ou da nuvem para esta câmara.

#### Guardar:

Guarda as definições atuais desta câmara para um cartão de memória ou para a nuvem.

#### Apagar:

Apaga as definições guardadas num cartão de memória.

### Definições que não podem ser guardadas

Os seguintes parâmetros de regulação não podem ser guardados usando a função [Guardar/Carr. def.]. (Itens do menu sem parâmetros de regulação, tais como, [Amplificador Focagem], não são listados.)

#### (Fotografia)

Informações IPTC

Info. copyright

#### (Exposição/Cor)

 Equil brancos: Personalizado 1/Personalizado 2/Personalizado 3

#### AF MF (Focagem)

Registo Caras

#### (Rede)

Função Transfer FTP \*

Ligação da nuvem

Premir WPS

Defin. Ponto Acesso

Banda freq. Wi-Fi


**LAN** Def. endereço IP

Edit. Nome Disposit.


Imp Certificado Raiz

Defs. autent. acesso

Segurança (IPsec)

\* Pode guardar ou carregar as definições em [Função Transfer FTP] selecionando MENU →  (Rede) → [Transferênc. FTP] → [Função Transfer FTP] → [Guard./Car. def. FTP]. Para mais detalhes, consulte o “FTP Help Guide.”  
[https://rd1.sony.net/help/di/ftp\\_2220/h\\_zz/](https://rd1.sony.net/help/di/ftp_2220/h_zz/)

 **(Configuração)**

 Idioma

Def. Área/Data/Hora

### Nota

- Pode guardar até 10 definições por cartão de memória. Quando já tiverem sido guardadas 10 definições, não pode executar [Guardar novo]. Elimine as definições existentes usando [Apagar], ou substitua-as.
- Pode guardar até 60 definições em C3 Portal. Quando já tiverem sido guardadas 60 definições, não pode executar [Guardar novo]. Substitua as definições existentes ou utilize C3 Portal para as eliminar.
- Apenas a ranhura 1 é usada para guardar ou carregar dados. Não pode mudar a ranhura de destino de guardar/carregar.
- Não pode carregar as definições de uma câmara de um modelo diferente.
- Mesmo que o nome do modelo seja o mesmo, as definições de uma câmara com uma versão de software de sistema diferente podem falhar ao carregar.
- Pode utilizar esta função para guardar as definições registadas em [ **MR** Mem. def. câmara]. No entanto, [Guardar/Carr. def.] está indisponível quando o modo de fotografia estiver definido para [ **MR** Recham. def. câm.]. Defina o modo de fotografia para um modo sem ser MR ( **MR** Recham. def. câm.) antes de utilizar esta função.

---

### Tópico relacionado

- [C3 Portal](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Repor Definições

Repõe o produto para as predefinições. Mesmo se executar [Repor Definições], as imagens gravadas são retidas.

1 MENU →  (Configuração) → [Rep./Guard. def.] → [Repor Definições] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu


#### Repor Definiç. da Câmara:

Inicializa as principais definições de fotografia para as predefinições. Os valores de definição para a fotografia de imagens fixas e gravação de filmes são inicializados.

#### Inicializar:

Inicializa todas as definições para as predefinições.

#### Nota

- Certifique-se de que não ejeta a bateria enquanto reinicializa.
- As definições para [  Perfil de imagem] não são repostas mesmo quando [Repor Definiç. da Câmara] ou [Inicializar] é executado, exceto as definições para PPLUT 1 - 4.
- A marca de verificação para [Perfil de imagem] em [Def. dif. Fixa/Vídeo] não é repostada quando executa [Repor Definiç. da Câmara] ou [Inicializar].



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Funções disponíveis com um smartphone (Creators' App)

Usando a aplicação de smartphone Creators' App, pode fotografar uma imagem enquanto controla a câmara usando um smartphone ou transferir as imagens gravadas na câmara para o smartphone.

Transfira e instale a aplicação Creators' App da loja de aplicações do seu smartphone. Se Creators' App já estiver instalada no seu smartphone, certifique-se de que a atualiza para a versão mais recente.

Para mais detalhes sobre o Creators' App, consulte o seguinte website.

<https://www.sony.net/ca/>

### Sugestão

- Também pode instalar a Creators' App lendo o QR Code apresentado no ecrã da câmara utilizando o seu smartphone.

### Nota

- Dependendo das atualizações de versões futuras, os procedimentos operacionais ou visualizações no ecrã estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.

## Smartphones suportados

Consulte a página de apoio para obter as informações mais recentes.

<https://www.sony.net/ca/help/mobile/>

- Para mais detalhes sobre as versões Bluetooth compatíveis com o seu smartphone, consulte o website do produto para o seu smartphone.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## C3 Portal

---

Pode utilizar a aplicação de smartphone Creators' App for enterprise para carregar um ficheiro de definições e um ficheiro LUT da nuvem (C3 Portal) (quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 3.00 ou posterior). É necessário um contrato de serviço para utilizar o C3 Portal.

Transfira e instale a aplicação Creators' App for enterprise da loja de aplicações do seu smartphone. Se Creators' App for enterprise já estiver instalada no seu smartphone, certifique-se de que a atualiza para a versão mais recente. Para mais detalhes sobre o Creators' App for enterprise, consulte o seguinte website.

[https://helpguide.sony.net/promobile/c3p\\_app/v1/en/index.html](https://helpguide.sony.net/promobile/c3p_app/v1/en/index.html)

### Nota

- O C3 Portal e o Creators' App for enterprise podem apenas estar disponíveis em determinados países e regiões.

---

### Tópico relacionado

- [Gerir LUT de utilizad.](#)
- [Guardar/Carr. def.](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Monitor & Control

---

O Monitor & Control é uma aplicação para smartphone que suporta as funções de monitorização e gravação remota necessárias para a gravação de filmes.

O Monitor & Control fornece vistas detalhadas ao vivo e comandos de gravação remota utilizando o ecrã do seu smartphone como monitor para gravação de filmes (quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 3.00 ou posterior).

Transfira e instale a aplicação Monitor & Control da loja de aplicações do seu smartphone. Se Monitor & Control já estiver instalada no seu smartphone, certifique-se de que a atualiza para a versão mais recente.

Para mais detalhes sobre o Monitor & Control, consulte o seguinte website.

<https://www.sony.net/ccmc/>

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Emparelhar a câmara com um smartphone (Lig. smartphone)

Liga a câmara ao smartphone (emparelhamento) para utilizar a aplicação do smartphone Creators' App. Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 2.00 ou posterior.

Se não ligar a câmara com o smartphone quando ligou a câmara pela primeira vez, efetue o procedimento seguinte. Segue-se o procedimento de ligação da câmara ao smartphone quando instalar Creators' App no smartphone pela primeira vez.

: Operações efetuadas no smartphone

: Operações efetuadas na câmara

**1**  : Na câmara, selecione MENU →  (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [Lig. smartphone]

**2**  : Siga as instruções no ecrã e defina [Função Bluetooth] para [Lig.].

Aparecerá um ecrã para aguardar por uma ligação da aplicação.

- Se [Função Bluetooth] já estiver definida para [Lig.], aparece imediatamente um ecrã para aguardar por uma ligação da aplicação.


**3**  : Inicie Creators' App no smartphone.

**4**  : Siga as instruções no ecrã para emparelhar a câmara com o smartphone.


- Quando a ligação estiver concluída, aparece no smartphone um menu para selecionar uma função para a câmara.

**5**  : No ecrã do smartphone, selecione a função desejada.

## Ligar a um smartphone através de um ponto de acesso Wi-Fi

Depois de emparelhar nos passos 1 a 4, ligue a câmara e o smartphone ao mesmo ponto de acesso Wi-Fi selecionando MENU na câmara →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Ligação Wi-Fi] → [Lig.]. Depois, siga as instruções no ecrã do smartphone para ligar a câmara e o smartphone.






## Se já utilizou Creators' App com outras câmaras



Inicie Creators' App após o Passo 2, abra o ecrã [Câmaras], selecione o botão  (Adicionar Câmara) e siga as instruções no ecrã para continuar a operação.

## Sobre os ícones ao ligar a um smartphone

 (Ligação Bluetooth disponível): A ligação Bluetooth com o smartphone está estabelecida.





 (Ligação Bluetooth indisponível): A ligação Bluetooth com o smartphone não está estabelecida.

     (Ligação Wi-Fi disponível): a ligação Wi-Fi com o smartphone é estabelecida.

  (Ligação Wi-Fi indisponível): a ligação Wi-Fi com o smartphone não é estabelecida.

## Ligar a câmara e o smartphone sem emparelhar

Se quiser ligar sem emparelhar, tem de efetuar sempre a operação de ligação Wi-Fi.

1. Na câmara, seleccione MENU →  (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [Lig. smartphone].
2. Carregue no botão  (Apagar) na câmara para mudar para o ecrã SSID e palavra-passe.
3. Abra o ecrã de definições de Wi-Fi no seu smartphone.
4. No ecrã de definições de Wi-Fi do smartphone, seleccione o SSID exibido na câmara e introduza a palavra-passe.
5. Inicie Creators' App no seu smartphone e abra o ecrã [Câmaras].
6. Seleccione o botão  (Configuração) no canto superior direito do ecrã [Câmaras] e, em seguida, seleccione [Ligar só por Wi-Fi].
7. No ecrã da Creators' App no smartphone, seleccione o nome do produto da câmara (ILME-FX30).  
O smartphone ligará à câmara.

### Nota

- [Lig. smartphone] não pode ser executado quando [Modo de avião] estiver definido para [Lig.].
- Pode ligar até 2 dispositivos à câmara ao mesmo tempo através da comunicação Bluetooth.
- Pode ocorrer interferência de ondas de rádio porque as comunicações Bluetooth e as comunicações Wi-Fi (2,4 GHz) usam a mesma banda de frequência. Se a sua Wi-Fi ligação estiver instável, pode ser melhorada desligando a função Bluetooth do smartphone.

---

### Tópico relacionado

- [Funções disponíveis com um smartphone \(Creators' App\)](#)
- [Usar um smartphone como telecomando](#)
- [Sel. na câm. e env. \(transferir para um smartphone\)](#)
- [Lig. enquanto desl. \(smartphone\)](#)
- [Ler informação de localização a partir de um smartphone](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Usar um smartphone como telecomando

---

Com Creators' App, pode gravar imagens enquanto verifica o alcance de fotografia da câmara no ecrã do smartphone. Ligue a câmara e o smartphone consultando "Tópico relacionado" no fundo desta página. Para mais detalhes sobre as funções que podem ser operadas a partir de um smartphone, consulte a seguinte página de apoio <https://www.sony.net/ca/help/opr/>

---

### Tópico relacionado

- [Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#)
- [Def. fotograf. remota](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. fotograf. remota

Configura as definições para as imagens guardadas ao efetuar fotografia remota utilizando um smartphone ou computador.

1 MENU →  (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [Def. fotograf. remota] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu


#### Des. p/ guar. im. fixa:

Define o destino a guardar. ([Apenas destino]/[Destino+Câmara]/[Câmara apenas])


#### Tam. img. a guardar:

Seleciona o tamanho do ficheiro para as imagens a transferir para o smartphone ou computador quando [Des. p/ guar. im. fixa] estiver definido para [Destino+Câmara]. Pode ser transferido o ficheiro de tamanho original JPEG/HEIF ou um ficheiro equivalente a 2M JPEG/HEIF. ([Original]/[2M])

#### Guardar img RAW+J:

Seleciona o tipo de ficheiro para imagens a transferir para o smartphone ou computador quando [Des. p/ guar. im. fixa] estiver definido para [Destino+Câmara] e [ Formato ficheiro] estiver definido para [RAW & JPEG]. ([RAW & JPEG]/[Apenas JPEG]/[Apenas RAW])

#### Guard. img RAW+H:


Seleciona o tipo de ficheiro para imagens a transferir para o smartphone ou computador quando [Des. p/ guar. im. fixa] estiver definido para [Destino+Câmara] e [ Formato ficheiro] estiver definido para [RAW & HEIF]. ([RAW & HEIF]/[Apenas HEIF]/[Apenas RAW])

#### Tam. JPEG guardar/Tam. HEIF a guardar:

Utilize este item para ordenar e guardar imagens JPEG/HEIF com qualidade de imagem e tamanhos de imagem diferentes para a Ranhura 1 e a Ranhura 2, definindo [ Suporte grav.] para [Separar grav.].

Entre os diferentes tamanhos de imagem a serem guardadas na Ranhura 1 e na Ranhura 2, seleciona se o tamanho maior ou mais pequeno será transferido para o smartphone ou para o computador quando [Des. p/ guar. im. fixa] estiver definido para [Apenas destino]/[Destino+Câmara]. ([Tam. grande]/[Tam. pequeno])

### Nota

- Quando estiver inserido na câmara um cartão de memória não gravável, não pode gravar imagens fixas mesmo se [Des. p/ guar. im. fixa] estiver definido para [Câmara apenas] ou [Destino+Câmara].
- Quando [Câmara apenas] ou [Destino+Câmara] estiver selecionado para [Des. p/ guar. im. fixa] e nenhum cartão de memória estiver inserido na câmara, o obturador não será libertado mesmo se [Disparar sem cartão] estiver definido para [Ativar].
- Enquanto uma imagem fixa estiver a ser reproduzida na câmara, não pode efetuar fotografia remota com um smartphone ou um computador.
- [Guardar img RAW+J] e [Guard. img RAW+H] só pode ser definido quando [ Formato ficheiro] em [Def. qualidade imag.] estiver definido para [RAW & JPEG] ou [RAW & HEIF].

### Tópico relacionado

- [Usar um smartphone como telecomando](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(imagem fixa\)](#)















Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Sel. na câm. e env. (transferir para um smartphone)

Pode transferir imagens para um smartphone selecionando imagens na câmara.

Consulte “[Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#)” para emparelhar previamente a câmara e o smartphone.

Encontra a seguir o procedimento para transferir a imagem atualmente visualizada na câmara.

- 1 MENU →  (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [ Sel. na câm. e env.] → [Tam. imag. a enviar], [Obj. env. RAW+J/H] e [ Enviar objetivo] → definição desejada.
- 2 Visualize a imagem a ser transferida no ecrã de reprodução.
- 3 MENU →  (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [ Sel. na câm. e env.] → [ Enviar] → [Esta Imag].
- 4 Inicie **Creators' App** no seu smartphone.  
Aparecerá uma mensagem indicando que a transferência começou.
- 5 **Selecione [OK] no smartphone.**  
A imagem será transferida para o smartphone.
  - Mesmo quando uma transferência está em curso, pode efetuar as seguintes operações:
    - Fotografar
    - Operações de menu
    - Colocar em pausa uma transferência em curso
    - Retomar ou cancelar uma transferência em pausa
    - Agendamento de transferências adicionais
  - O ícone  (transferido) será visualizado nas imagens que foram transferidas.\*
  - Pode transferir várias imagens ao mesmo tempo selecionando uma definição diferente de [Esta Imag] em [ Enviar].

\* Quando a versão de software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 5.00 ou posterior

### Detalhes do item do Menu

#### Enviar:

Seleciona imagens e transfere-as para um smartphone. ([Esta Imag]/[Todas imag. neste grupo]/[Todas com esta data]/[Adicionar condição filtro]/[Seleção manual])

- As opções visualizadas podem diferir dependendo do Modo de Visualização selecionado na câmara.
- Se selecionar [Seleção manual], selecione as imagens desejadas usando o centro do seletor de controlo, depois carregue em MENU → [Confirmar].

#### Tam. imag. a enviar:

Selecione o tamanho do ficheiro para as imagens a serem transferidas para o smartphone. Pode ser transferido o ficheiro de tamanho original JPEG/HEIF ou um ficheiro equivalente a 2M JPEG/HEIF. ([Original]/[2M])

### Obj. env. RAW+J/H:

Seleciona o tipo de ficheiro para as imagens a serem transferidas para um smartphone quando as imagens são tiradas com [ Formato ficheiro] em [Def. qualidade imag.] definida para [RAW & JPEG] ou [RAW & HEIF]. ([JPEG e HEIF]/[RAW]/[RAW+J e RAW+H])

### **Px** Enviar objetivo:

Define se transfere o filme proxy de baixa taxa de bits ou o filme original de alta taxa de bits quando transferir um filme para um smartphone. ([Apenas proxy]/[Apenas original]/[Proxy & original])

Quando seleciona [Apenas proxy], os filmes podem ser transferidos mais rapidamente do que quando se transfere os filmes originais.

### Para filtrar as imagens a serem transferidas (Adicionar condição filtro)

As imagens a serem transferidas podem ser filtradas pelas seguintes condições:

- Grupo selecionado: [Esta data]/[Este suporte]
- Imag. fixas/Vídeos: [Todos]/[Apenas Imag. fixas]/[Apenas Vídeos]
- Imag. sel. (Classif.): [ ]-[ ], [ OFF ]
- Vídeo selecion. ( ): [Todos]/[Ap. víd. Shot Mark]
- Imag. sel. (Prot.): [Todos]/[Apenas imag. prot.]
- Estado transferência\* : [Todos]/[Apenas não transf.]

\* As imagens transferidas selecionando-as no smartphone são tratadas como ainda não transferidas.

### Sobre os ícones de transferência

Esta secção descreve os ícones visualizados se o software do sistema da câmara (firmware) for da Ver.5.00 ou posterior.

- Ícones do estado atual da transferência

(Transferência): As imagens estão a ser transferidas para o seu smartphone.

(Erro de transferência)\*: Perdeu-se a ligação durante a transferência de imagens para o smartphone ao operar a câmara. Pode verificar os detalhes de erro abrindo o menu [ Sel. na câm. e env.].

\* Se ocorrer um erro de transferência durante a transferência de imagens ao utilizar o smartphone, este ícone não será visualizado.

- Ícones de estado de transferência em imagens reproduzidas

(A transferir): A imagem que está atualmente a ser reproduzida está a ser transferida para o seu smartphone.

(Transferida)\*: A imagem que está atualmente a ser reproduzida foi transferida para o smartphone.

\* Em imagens transferidas ao selecioná-las no smartphone, este ícone não será visualizado.

### Sugestão

- Mesmo que uma transferência pare devido a uma falha de rede, pode simplesmente retomar a transferência a partir da câmara assim que a ligação for restabelecida e as restantes imagens serão transferidas.

### Nota

- As transferências iniciadas a partir do smartphone não podem ser pausadas ou canceladas na câmara.
- Enquanto transfere imagens através do smartphone, pode agendar transferências adicionais a partir da câmara, mas isso pode demorar algum tempo até que as transferências comecem.
- Mesmo que cancele a transferência a meio, as imagens que já foram transferidas permanecerão.
- Se a câmara for desligada, reiniciada ou desconectada durante uma transferência, esta será pausada.
- Consoante o smartphone, o filme transferido pode não ser reproduzido corretamente. Por exemplo, o filme pode não ser reproduzido regularmente ou pode não haver som.
- Dependendo do formato da imagem fixa, filme, filme em câmara lenta ou câmara rápida, pode não ser possível reproduzi-lo num smartphone.

- Quando [Modo de avião] estiver definido para [Lig.], não pode ligar este produto e o smartphone. Defina [Modo de avião] para [Desligado].

---

### **Tópico relacionado**

- [Funções disponíveis com um smartphone \(Creators' App\)](#)
- [Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#)
- [Modo de avião](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30


## Repor est. transf. (transferir para um smartphone)

Pode reiniciar o estado de transferência das imagens que foram transferidas para o smartphone. Utilize esta função se pretender voltar a transferir as imagens que foram previamente transferidas. As imagens transferidas não serão apagadas mesmo que reinicie o estado de transferência.

1 MENU →  (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [ Repor est. transf.].

- Se carregar em [OK] no ecrã de confirmação, todas as imagens que foram transferidas para o smartphone tornar-se-ão imagens não transferidas.

### Sugestão

- Se houver imagens a serem transferidas ou programadas para serem transferidas, não é possível executar [ Repor est. transf.]. Aguarde até que todas as transferências estejam concluídas antes de reinicializar.

### Tópico relacionado

- [Sel. na câm. e env. \(transferir para um smartphone\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Lig. enquanto desl. (smartphone)

Define se aceita ou não ligações Bluetooth de um smartphone enquanto a câmara está desligada. Quando [ Lig. enquanto desl.] estiver definido para [Lig.], pode procurar imagens no cartão de memória da câmara e transferir imagens da câmara para um smartphone operando o smartphone.

1 MENU → (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [ Lig. enquanto desl.] → definição desejada.

### Detalhes do item do Menu

#### Lig. :

Aceita ligações Bluetooth de um smartphone enquanto a câmara está desligada.

O nível da bateria vai reduzindo gradualmente enquanto a câmara está desligada. Se não quiser usar [ Lig. enquanto desl.], desligue-o.

#### Desligado :

Não aceita ligações Bluetooth de um smartphone enquanto a câmara está desligada.

### Como procurar/transferir imagens no smartphone

Consulte “[Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#)” para emparelhar previamente a câmara e o smartphone.

1. Defina [ Lig. enquanto desl.] para [Lig.].
2. Desligue a câmara.
3. Inicie Creators' App no smartphone.
4. Selecione [Ver e importar] no smartphone.
  - As imagens guardadas no cartão de memória da câmara podem ser visualizadas e estão prontas para serem transferidas.

#### Nota

- Se o smartphone não for operado durante um certo período de tempo, a ligação Bluetooth ficará desativada. Selecione [Ver e importar] novamente no smartphone.
- Quando a câmara estiver ligada, a câmara mudará para o ecrã de gravação e a ligação com o smartphone será terminada.
- [ Lig. enquanto desl.] será definido para [Desligado] se cancelar o emparelhamento entre a câmara e o smartphone ou o emparelhamento falhar.
- Se a função não funcionar corretamente, verifique as seguintes notas e volte a efetuar o emparelhamento.
  - Certifique-se de que a câmara não está ligada a nenhum outro dispositivo ou que está ligada a apenas um dispositivo através da comunicação Bluetooth. (O máximo de 2 dispositivos podem estar ligados à câmara ao mesmo tempo).
  - Confirme que [Modo de avião] da câmara está definido para [Desligado].
  - Se a função não funcionar corretamente mesmo depois de ter efetuado as operações acima, elimine as informações de emparelhamento do dispositivo que pretende ligar utilizando [Gestão disp. emp.] na câmara.

### Tópico relacionado

- [Funções disponíveis com um smartphone \(Creators' App\)](#)


- Emparelhar a câmara com um smartphone (Lig. smartphone)
- Sel. na câm. e env. (transferir para um smartphone)
- Definições Bluetooth

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ler informação de localização a partir de um smartphone

Pode usar a aplicação Creators' App para obter informação de localização de um smartphone que esteja ligado à sua câmara usando comunicação Bluetooth. Pode gravar a informação de localização obtida quando fotografa imagens. Consulte "[Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#)" para emparelhar previamente a câmara e o smartphone.

- 1 Inicie Creators' App no seu smartphone, abra o ecrã [Câmaras] e toque em [Configuração] → [Associação info. localização].**
- 2 Ative [Associação info. localização] no ecrã de definição [Associação info. localização] de Creators' App.**
  -  (ícone de obter informação de localização) será visualizado no monitor da câmara. A informação de localização obtida pelo seu smartphone usando GPS, etc., será gravada quando fotografar imagens.
  - Quando ativa [Acerto auto hora] ou [Ajuste auto área] num smartphone associado, a câmara corrige automaticamente a definição da hora ou a definição da área utilizando as informações do smartphone.

## Ícones visualizados quando se obtém a informação de localização

 (Obter informação de localização): A câmara está a obter a informação de localização.

 (A informação de localização não pode ser obtida): A câmara não consegue obter a informação de localização.

### Sugestão

- A informação de localização pode ser associada quando Creators' App estiver a ser executado no seu smartphone mesmo se o monitor do smartphone estiver desligado. No entanto, se a câmara for desligada durante algum tempo, a informação de localização pode não ser associada imediatamente quando volta a ligar a câmara. Neste caso, a informação de localização será imediatamente associada se abrir o ecrã do Creators' App no smartphone.
- Quando Creators' App não estiver a funcionar, como por exemplo, quando o smartphone for reiniciado, inicie Creators' App para retomar a associação da informação de localização.
- Se a função de associação da informação de localização não funcionar corretamente, veja as seguintes notas e volte a efetuar o emparelhamento.
  - Confirme se a função Bluetooth do seu smartphone está ativada.
  - Certifique-se de que a câmara não está ligada a nenhum outro dispositivo ou que está ligada a apenas um dispositivo através da comunicação Bluetooth. (O máximo de 2 dispositivos podem estar ligados à câmara ao mesmo tempo).
  - Confirme que [Modo de avião] da câmara está definido para [Desligado].
  - Apague a informação de emparelhamento da câmara registada em Creators' App.
  - Elimine as informações de emparelhamento da câmara registada nas definições Bluetooth do smartphone.
  - Elimine as informações de emparelhamento do smartphone registadas em [Gestão disp. emp.] na câmara.

### Nota

- Quando inicializa a câmara, a informação de emparelhamento também é apagada. Antes de voltar a efetuar o emparelhamento, primeiro apague a informação de emparelhamento da câmara registada nas definições de Bluetooth do smartphone e em Creators' App.
- A informação de localização não será gravada quando não puder ser obtida, como por exemplo, quando a ligação Bluetooth estiver desligada.
- A câmara pode ser emparelhada com um máximo de 15 dispositivos Bluetooth, mas pode associar a informação de localização a apenas um smartphone. Se quiser associar a informação de localização a outro smartphone, desligue a função [Associação info. localização] em [Configuração] em Creators' App no smartphone que já esteja associado.

- Se a ligação Bluetooth estiver instável, remova quaisquer obstáculos, como por exemplo, pessoas ou objetos metálicos entre a câmara e o smartphone emparelhado.
- A distância de comunicação para a ligação Bluetooth ou Wi-Fi pode variar dependendo das condições de utilização.

---

### **Tópico relacionado**

- [Funções disponíveis com um smartphone \(Creators' App\)](#)
- [Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#)
- [Definições Bluetooth](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ambiente de computador recomendado


---

Pode confirmar o ambiente informático operativo do software a partir do seguinte URL:

<https://www.sony.net/pcenv/>

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Ligar a câmara a um computador

- 1 **Insira na câmara uma bateria com carga suficiente.**
- 2 **Ligue a câmara e o computador.**
- 3  **(Configuração) → [USB] → Defina [Modo ligação USB] para [ArmMass(MSC)].**
- 4 **Ligue o terminal USB Type-C da câmara ao computador com um cabo USB.**
  - Quando liga a câmara ao computador pela primeira vez, o procedimento para reconhecimento da câmara pode iniciar automaticamente no computador. Aguarde até o procedimento ter terminado.
  - Se ligar a câmara ao computador usando o cabo USB quando [Fornec. Energ. USB] estiver definido para [Lig.], a alimentação é fornecida a partir do computador. (Predefinição: [Lig.]
  - Utilize o cabo USB (fornecido) ou um cabo USB normal.
  - Utilize um computador compatível com SuperSpeed USB 10Gbps (USB 3.2) e o cabo USB (fornecido) para velocidades de comunicação mais elevadas.

### Nota

- Não ligue/desligue ou reinicie o computador, nem ative o computador do modo de suspensão quando tiver sido estabelecida uma ligação USB entre o computador e a câmara. Ao fazê-lo pode provocar um mau funcionamento. Antes de ligar/desligar ou reiniciar o computador, ou ativar o computador do modo de suspensão, desligue a câmara do computador.

### Tópico relacionado

- [Lados](#)
- [Modo ligação USB](#)
- [Definição LUN USB](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Desligar a câmara do computador

Execute as seguintes operações no computador antes de desligar a câmara do computador.

**1** Clique em  (Remover Hardware com Segurança e Ejectar Suporte de Dados) na barra de tarefas.

**2** Clique na mensagem visualizada.

As seguintes operações estão disponíveis depois de ter concluído os passos acima.

- Desligar o cabo USB.
- Retirar o cartão de memória.
- Desligue a câmara.

### Nota

- Em computadores Mac, arraste e solte o ícone do cartão de memória ou o ícone da unidade para o ícone do "Lixo". A câmara será desligada do computador.
- Em alguns computadores, o ícone de desligar pode não aparecer. Neste caso, pode saltar os passos acima.
- Não retire o cabo USB da câmara enquanto a luz de acesso estiver acesa. Os dados podem ficar danificados.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Introdução ao software informático (Imaging Edge Desktop/Catalyst)

---

### Imaging Edge Desktop

Imaging Edge Desktop é um pacote de software que inclui funções como a gravação remota a partir de um computador e o ajuste ou desenvolvimento de imagens RAW gravadas com a câmara.

Para mais detalhes sobre como usar Imaging Edge Desktop, consulte a página de apoio.

<https://www.sony.net/disoft/help/>

### Instalação do Imaging Edge Desktop no seu computador

Transfira e instale o software acedendo ao seguinte URL:

<https://www.sony.net/disoft/d/>

### Catalyst Browse (software gratuito)/Catalyst Prepare (software pago)

Catalyst Browse é um software para pré-visualização de clipes. Pode pré-visualizar clipes XAVC S/XAVC HS gravados, visualizar e editar metadados de multimédia, aplicar estabilização de imagem\* utilizando metadados, aplicar calibração de cores, copiar para o disco rígido local ou transcodificar para uma variedade de formatos e assim por diante com o Catalyst Browse.

O Catalyst Prepare complementa as funções do Catalyst Browse permitindo-lhe organizar clipes utilizando caixotes, executar a edição básica da linha cronológica com guiões gráficos, etc.

\* Para as condições de utilização da função de estabilização de imagem, consulte a página de suporte.

### Instalação do Catalyst Browse/Catalyst Prepare no seu computador

Transfira e instale o software acedendo ao seguinte URL:

<https://www.sony.net/catalyst/>

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

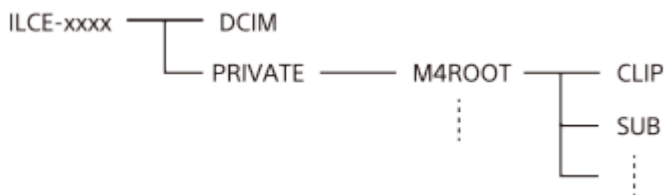
## Importar imagens para o computador

Pode importar imagens da câmara para um computador ligando a câmara ao computador com um cabo USB ou inserindo o cartão de memória da câmara no computador.

Abra a pasta na qual as imagens que pretende importar estão armazenadas no computador e, em seguida, copie as imagens para o computador.

### Exemplo: árvore de pastas durante a ligação de armazenamento em massa USB

- Cartão SD



- Cartão de memória CFexpress Type A



DCIM: imagens fixas

CLIP: filmes

SUB: filmes proxy

#### Nota

- Não edite nem processe ficheiros/pastas de filmes a partir do computador ligado. Os ficheiros de filmes podem estar danificados ou deixam de poder ser reproduzíveis. Não apague filmes no cartão de memória a partir do computador. A Sony não se responsabiliza pelas consequências resultantes dessas operações através do computador.
- Se apagar imagens ou executar outras operações a partir do computador ligado, o ficheiro da base de dados de imagens pode ficar inconsistente. Neste caso, repare o ficheiro da base de dados de imagens.
- A árvore da pastas é diferente durante a ligação MTP.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Operar a câmara a partir de um computador (Função fotog. remota)





Utiliza uma ligação Wi-Fi ou USB, etc. para controlar a câmara a partir de um computador, incluindo funções como fotografar e armazenar imagens no computador.

Quando a câmara e um smartphone estão ligados, não é possível controlar a câmara a partir de um computador. Certifique-se previamente de que a câmara não está ligada a um smartphone.

Para mais detalhes sobre a [Função fotog. remota], consulte o seguinte URL:

[https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/imagingedge/!instruction/4\\_1\\_connection/index.php](https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/imagingedge/!instruction/4_1_connection/index.php)

Segue-se o procedimento de ligação da câmara ao computador através de uma ligação Wi-Fi através de um ponto de acesso Wi-Fi. Se utilizar outro método de ligação, consulte "Como ligar a câmara e o computador utilizando um método que não seja o de um ponto de acesso Wi-Fi."

- 1 **Selecione MENU →  (Rede) → [Wi-Fi] → [Ligação Wi-Fi] → [Lig.] para ligar a câmara ao ponto de acesso Wi-Fi.**
  - Ligue o computador ao mesmo ponto de acesso Wi-Fi.
- 2 **Selecione MENU →  (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [Função fotog. remota] → [Fotograf. remota] → [Lig.].**
- 3 **Selecione [Infor. autent. acesso] para visualizar as informações como o nome de utilizador, palavra-passe e impressão digital.**
  - Pode verificar as informações selecionando MENU →  (Rede) → [Opção de rede] → [Infor. autent. acesso].
- 4 **Inicie Imaging Edge Desktop (Remote) no computador e, em seguida, introduza e confirme as informações de autenticação de acesso.**

Agora pode operar a câmara usando Imaging Edge Desktop (Remote).

### Detalhes do item do Menu

#### Fotograf. remota:

Define se usa ou não a função de Fotografia Remota. ([Lig.] / [Desligado])

#### Emparelhamento:

Quando ligar através de um ponto de acesso Wi-Fi sem utilizar a função [Autenticação acesso], emparelhe a câmara com o computador.



#### Info. Wi-Fi Direct:

Apresenta as informações sobre como ligar o computador e a câmara através do Wi-Fi Direct.

## Como ligar a câmara e o computador utilizando um método que não seja o de um ponto de acesso Wi-Fi

### Quando ligar com o Wi-Fi Direct

Utilize a câmara como ponto de acesso e ligue o computador diretamente à câmara através de Wi-Fi.

Selecione MENU →  (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [Função fotog. remota] → [Info. Wi-Fi Direct] para ver as informações de ligação Wi-Fi (SSID e palavra-passe) da câmara. Ligue o computador e a câmara utilizando as informações de ligação Wi-Fi apresentadas na câmara.

### Quando ligar com um cabo USB

Ligue o terminal USB Type-C da câmara ao computador com um cabo USB (fornecido).  
Depois, seleccione [Foto. remota (PC Remoto)] no ecrã visualizado na câmara.

### Sugestão

- Em [Def. fotograf. remota] em [📷 Lig./Fot. rem.], pode definir o destino a guardar e o formato guardado das imagens fixas para fotografia remota.
- Quando [Autenticação acesso] estiver definido para [Desligado] e estiver a ligar através de um ponto de acesso Wi-Fi, tem de emparelhar a câmara com o computador. Seleccione MENU → 🌐 (Rede) → [📷 Lig./Fot. rem.] → [Função fotog. remota ] → [Emparelhamento] após o Passo 1 e, em seguida, emparelhe a câmara e o computador usando Imaging Edge Desktop (Remote) no computador. A informação de emparelhamento é apagada quando inicializa a câmara.

---

### Tópico relacionado

- [Introdução ao software informático \(Imaging Edge Desktop/Catalyst\)](#)
- [Def. fotograf. remota](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Def. fotograf. remota

Configura as definições para as imagens guardadas ao efetuar fotografia remota utilizando um smartphone ou computador.

1 MENU →  (Rede) → [ Lig./Fot. rem.] → [Def. fotograf. remota] → item da definição desejada.

### Detalhes do item do Menu


#### Des. p/ guar. im. fixa:

Define o destino a guardar. ([Apenas destino]/[Destino+Câmara]/[Câmara apenas])


#### Tam. img. a guardar:

Seleciona o tamanho do ficheiro para as imagens a transferir para o smartphone ou computador quando [Des. p/ guar. im. fixa] estiver definido para [Destino+Câmara]. Pode ser transferido o ficheiro de tamanho original JPEG/HEIF ou um ficheiro equivalente a 2M JPEG/HEIF. ([Original]/[2M])

#### Guardar img RAW+J:

Seleciona o tipo de ficheiro para imagens a transferir para o smartphone ou computador quando [Des. p/ guar. im. fixa] estiver definido para [Destino+Câmara] e [ Formato ficheiro] estiver definido para [RAW & JPEG]. ([RAW & JPEG]/[Apenas JPEG]/[Apenas RAW])

#### Guard. img RAW+H:


Seleciona o tipo de ficheiro para imagens a transferir para o smartphone ou computador quando [Des. p/ guar. im. fixa] estiver definido para [Destino+Câmara] e [ Formato ficheiro] estiver definido para [RAW & HEIF]. ([RAW & HEIF]/[Apenas HEIF]/[Apenas RAW])

#### Tam. JPEG guardar/Tam. HEIF a guardar:

Utilize este item para ordenar e guardar imagens JPEG/HEIF com qualidade de imagem e tamanhos de imagem diferentes para a Ranhura 1 e a Ranhura 2, definindo [ Suporte grav.] para [Separar grav.].

Entre os diferentes tamanhos de imagem a serem guardadas na Ranhura 1 e na Ranhura 2, seleciona se o tamanho maior ou mais pequeno será transferido para o smartphone ou para o computador quando [Des. p/ guar. im. fixa] estiver definido para [Apenas destino]/[Destino+Câmara]. ([Tam. grande]/[Tam. pequeno])

### Nota

- Quando estiver inserido na câmara um cartão de memória não gravável, não pode gravar imagens fixas mesmo se [Des. p/ guar. im. fixa] estiver definido para [Câmara apenas] ou [Destino+Câmara].
- Quando [Câmara apenas] ou [Destino+Câmara] estiver selecionado para [Des. p/ guar. im. fixa] e nenhum cartão de memória estiver inserido na câmara, o obturador não será libertado mesmo se [Disparar sem cartão] estiver definido para [Ativar].
- Enquanto uma imagem fixa estiver a ser reproduzida na câmara, não pode efetuar fotografia remota com um smartphone ou um computador.
- [Guardar img RAW+J] e [Guard. img RAW+H] só pode ser definido quando [ Formato ficheiro] em [Def. qualidade imag.] estiver definido para [RAW & JPEG] ou [RAW & HEIF].

### Tópico relacionado

- [Usar um smartphone como telecomando](#)
- [Def. suporte grav. \(imagem fixa/filme\): Suporte grav. \(imagem fixa\)](#)





Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Transmissão USB (filme)



Pode ligar um computador, etc. à câmara e utilizar o vídeo e áudio da câmara para serviços de transmissão em direto ou conferências Web. Selecione previamente MENU → (Configuração) → [USB] → [Modo ligação USB] → [Sel. quando lig.] ou [Transm. USB].

**1** MENU → (Rede) → [Transmissão] → [ Transmissão USB] → Defina [Resol./Veloc. foto. saída] e [Grav. víd. durante trans.].

**2** Ligue a câmara a um computador ou outro dispositivo com um cabo USB.

[Transmis.:Espera] aparecerá no ecrã da câmara e a câmara mudará para o estado de espera de transmissão.

- Se [Modo ligação USB] estiver definido para [Sel. quando lig.], selecione [Trans. direto (Transm. USB)] no ecrã de seleção para o modo de ligação USB.
- Utilize um cabo ou um adaptador que corresponda ao terminal no dispositivo a ser ligado.

**3** Inicie a transmissão a partir do seu serviço de transmissão em direto/conferências Web.

[Transmis.:Saída] aparecerá no ecrã da câmara.

- Para sair da Transmissão USB, desligue a alimentação da câmara ou desligue o cabo USB.

### Detalhes do item do Menu

#### Resol./Veloc. foto. saída:

Define a resolução e a velocidade de fotografias do vídeo.

([4K(2160p)14.99p]/[4K(2160p)12.5p]/[HD(1080p)59.94p]/[HD(1080p) 50p]/[HD(1080p)29.97p]/[HD(1080p) 25p]/[HD(720p)29.97p]/[HD(720p) 25p])




#### Grav. víd. durante trans.:

Define se permite ou não a gravação do vídeo para o suporte de gravação durante a transmissão. ([Ativar]/[Desativar])

#### Sugestão

- Se atribuir a velocidade do obturador, a sensibilidade ISO, etc. ao seletor ou ao seletor controlo ou se as registar no menu de funções, pode ajustar estes valores mesmo durante a transmissão USB.
- O formato dos dados de transmissão é o seguinte.
  - Formato de vídeo: MJPEG\* ou YUV420
    - \* Quando a resolução for definida para HD (720p), apenas MJPEG fica disponível.
  - Formato de áudio: PCM, 48 kHz, 16 bits, 2 canais
- Durante a transmissão USB, a alimentação é fornecida à câmara a partir do computador. Se pretender consumo mínimo possível de energia a partir do computador, defina [Fornec. Energ. USB] para [Desligado].
- Se utilizar um microfone externo, pode minimizar desvios entre a sua voz e os movimentos da sua boca ligando o microfone ao terminal (microfone) da câmara.

## Nota

- Enquanto a transmissão USB estiver em curso, a câmara está sempre definida para o modo de gravação de filme, independentemente do modo de fotografia, antes do início da transmissão.
- Não pode fazer o seguinte enquanto a transmissão USB estiver em execução.
  - Transição para o ecrã de reprodução
  - Funções de rede (Fotografia remota, transferência FTP, operação remota a partir de um smartphone, função Bluetooth, etc.)
- As seguintes funções estão desativadas enquanto a transmissão USB estiver em execução.
  -  Perfil de imagem
  - Temp. In. Poup. Ene.
- Quando liga a câmara a um dispositivo utilizando a norma USB 2.0, a resolução e a velocidade de fotogramas de transmissão do vídeo ficam definidas para HD(720p)29.97p/HD (720p) 25p.
- Se alterar as definições para [ Formato ficheiro] ou [Resol./Veloc. foto. saída]/[Grav. víd. durante trans.] em [ Transmissão USB] durante a transmissão USB, o ecrã de transmissão pode ficar em pausa. Também pode ter de retomar a transmissão a partir de uma aplicação, dependendo do serviço de transmissão ao vivo.
- Dependendo da temperatura ambiente, da qualidade da imagem de saída definida para a transmissão, da definição da gravação de filme durante a transmissão, do ambiente de ligação Wi-Fi e das condições de utilização antes do início da transmissão, a temperatura interna da câmara pode aumentar e o tempo disponível para a transmissão pode ficar mais curto.

---

## Tópico relacionado

- [Modo ligação USB](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Creators' Cloud

---

O Creators' Cloud é uma solução de nuvem que integra aplicações e serviços de produção.

O Creators' Cloud oferece serviços e aplicações aos criadores de várias produções.

A disponibilidade do Creators' Cloud e os serviços suportados diferem, dependendo do país/região.

Para obter detalhes sobre o Creators' Cloud e o estado de suporte de cada serviço, consulte o seguinte website.

<https://www.sony.net/cc/>

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Criar uma conta para o Creators' Cloud e associar a conta à câmara (Ligação da nuvem)

Crie uma conta para o serviço de nuvem Creators' Cloud e associe a sua câmara à conta utilizando a Creators' App no seu smartphone.

Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 4.00 ou posterior.





### Nota

- Esta função pode estar disponível apenas em determinados países e regiões. Para obter informações sobre os países/regiões onde o serviço é suportado, consulte o seguinte website.  
<https://creatorscloud.sony.net/catalog/servicearea.html>







: Operações efetuadas no smartphone

: Operações efetuadas na câmara

### Preparação prévia

-  Crie uma conta para o Creators' Cloud.  
Siga as instruções na aplicação do smartphone Creators' App para criar uma conta para o Creators' Cloud.
-   Emparelhe a câmara e o smartphone.  
Para obter instruções detalhadas, consulte “[Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#).”
-  Defina [Ligação Wi-Fi] e [Função Bluetooth] para [Lig.] na câmara.

### Associar a câmara à conta

1.  Defina a câmara para o modo de gravação.
2.  Inicie a Creators' App no smartphone e, em seguida, abra o ecrã [Câmaras].
3.  Selecione o botão [Definições da câmara].
4.  Selecione [Função da nuvem] e, em seguida, siga as instruções no ecrã para iniciar a configuração.
5.  Quando registar o ponto de acesso, selecione o ponto de acesso que utiliza e introduza a palavra-passe e, em seguida, selecione [OK].  
As definições do ponto de acesso (o SSID e a palavra-passe) são carregadas para a câmara.
  - Se o ponto de acesso a utilizar já estiver registado na câmara, selecione [Ignorar] e avance para o passo 6.
6.  Selecione [Iniciar associação] no ecrã do smartphone.
  - A câmara e a conta ficarão associadas. Em seguida, siga as instruções no ecrã para configurar as definições de carregamento de imagens.
  - A câmara pode não ser associada à conta se já existirem informações sobre a conta na câmara ou se já existirem informações sobre a câmara no Creators' Cloud. Remova as informações da conta e da câmara antes de associar a câmara à conta.

### Nota

- A câmara pode não ficar corretamente associada à conta se o procedimento for cancelado, se a câmara for desligada ou ocorrer um erro de rede, etc. durante o procedimento. Neste caso, certifique-se de que as informações da conta na câmara ou as informações da câmara no Creators' Cloud estão corretas. Se as informações não estiverem corretas, remova as informações e associe a câmara à conta novamente.
- Associar a câmara à conta ou ligar ao Creators' Cloud pode falhar se a definição da hora na câmara não estiver correta. Certifique-se de que a definição da hora está correta.

## Ligar a câmara ao Creators' Cloud

1. MENU →  (Rede) → [Creators' Cloud] → [Ligação da nuvem] → [Lig.].

### Para carregar imagens na câmara para o Creators' Cloud

Depois de a câmara ter sido associada à conta para o Creators' Cloud e [Carregamento na nuvem] estar ligado na Creators' App, pode ligar-se ao servidor e carregar imagens, definindo simplesmente [Ligação da nuvem] para [Lig.]. As imagens recém-gravadas serão carregadas da próxima vez que ligar a câmara e se ligar ao Creators' Cloud. Ligue a câmara no momento em que pretende fazer o carregamento.


Para mais detalhes, consulte a seguinte página de apoio.

<https://www.sony.net/ca/help/opr/>

### Para cancelar a associação da câmara com o Creators' Cloud

É necessário cancelar a associação da câmara à conta, tanto na câmara como no Creators' Cloud.

#### Operações na câmara:

1. MENU →  (Rede) → [Creators' Cloud] → [Informações nuvem].
2. Selecione [Detalhe] em [Informações conta].
3. Selecione [Eliminar inform. conta].
4. Verifique a mensagem apresentada no ecrã e selecione [OK].  
As informações da conta serão removidas da câmara.

#### Operações no Creators' Cloud:

1. Abra o ecrã [Câmaras] na Creators' App.
2. Selecione o botão [Definições da câmara].
3. Selecione [Função da nuvem] → [Desativar a associação].  
As informações da câmara serão removidas da conta.

#### Sugestão

- Também é possível efetuar as seguintes operações no Creators' Cloud Web (<https://www.sony.net/capp/>).
  - Criar uma conta para o Creators' Cloud
  - Remover as informações da câmara no Creators' Cloud

#### Tópico relacionado

- [Emparelhar a câmara com um smartphone \(Lig. smartphone\)](#)
- [Apresentar informações de ligação à nuvem \(Informações nuvem\)](#)
- [Notas sobre a utilização do serviço de nuvem \(Creators' Cloud\)](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Apresentar informações de ligação à nuvem (Informações nuvem)

Apresenta informações sobre a câmara e conta associada ao Creators' Cloud e a ligação da nuvem.  
Esta função pode ser usada quando o software (firmware) do sistema da câmara for da Ver. 4.00 ou posterior.

### Nota

- Esta função pode estar disponível apenas em determinados países e regiões.  
Para obter informações sobre os países/regiões onde o serviço é suportado, consulte o seguinte website.  
<https://creatorscloud.sony.net/catalog/servicearea.html>

1 MENU →  (Rede) → [Creators' Cloud] → [Informações nuvem].

### Detalhes do item apresentado

#### Informações conta:

Apresenta informações detalhadas sobre a conta associada quando [Detalhe] for selecionado.

Selecionar [Eliminar inform. conta] no ecrã apresentado remove as informações da conta da câmara.

Se eliminar as informações da conta do Creators' Cloud, não se esqueça de apagar também as informações da câmara do Creators' Cloud.

#### Informações erro:

Apresenta os detalhes do erro quando ocorre um erro de ligação de rede.

#### SSID:

É apresentado o SSID do ponto de acesso ligado.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Notas sobre a utilização do serviço de nuvem (Creators' Cloud)

---

Antes de emprestar ou transferir a câmara, certifique-se de que as informações de associação e as definições de carregamento da câmara são adequadas para evitar danos, como o envio não intencional do conteúdo da câmara para o Creators' Cloud de terceiros. Se as definições não forem adequadas, execute as seguintes operações.

- Se vai transferir ou emprestar a câmara: inicialize a câmara ou cancele a associação com o Creators' Cloud na câmara. Além disso, cancele a associação da câmara com o Creators' Cloud.
- Se a câmara for transferida para si ou se lhe emprestarem a câmara: inicialize a câmara ou cancele a associação com o Creators' Cloud na câmara.

Tenha em conta que o Creators' Cloud pode só estar disponível em determinados países e regiões.

### Notas sobre o ambiente de rede

Os seguintes ambientes de rede podem interferir com a utilização do Creators' Cloud.

- Ligar a uma rede através de um servidor proxy
- Configurar um firewall para a sua rede  
Se tiver um firewall configurado, abra as seguintes portas de saída nas definições do firewall.
  - Porta de origem TCP 32768-60999, Porta de destino 443
  - Porta de origem TCP 32768-60999, Porta de destino 80
  - Porta de origem UDP 32768-60999, Porta de destino 53
  - Porta de origem UDP 32768-60999, Porta de destino 443
  - Porta de origem UDP 32768-60999, Porta de destino 32768-60999

---

### Tópico relacionado

- [Criar uma conta para o Creators' Cloud e associar a conta à câmara \(Ligação da nuvem\)](#)
- [Apresentar informações de ligação à nuvem \(Informações nuvem\)](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Acessórios de áudio compatíveis com a sapata multi-interface


Se gravar filmes com um acessório de áudio (vendido separadamente) colocado na sapata multi-interface da câmera, o áudio analógico ou digital será gravado através da sapata multi-interface.

Se utilizar um acessório de áudio que suporte a interface de áudio digital, os sinais sonoros serão transmitidos num formato digital. Isto irá permitir-lhe uma ampla gama de qualidade de áudio gravável, como o seguinte.

- Gravação de áudio de alta qualidade com menos deterioração
- Gravação de áudio de 4 canais ou 24 bits

A qualidade de áudio gravável difere consoante o acessório de áudio. Para mais detalhes, consulte o manual de instruções para o acessório de áudio.

### Sugestão

- Pode mudar as definições de áudio para acessórios de áudio que suportam a interface de áudio digital usando [  Def. áudio sap.].

### Nota

- Os filmes gravados com áudio de 24 bits não podem ser reproduzidos normalmente em dispositivos ou software incompatíveis com áudio de 24 bits, resultando em volumes inesperadamente ruidosos ou ausência de som.

### Tópico relacionado

- [Def. áudio sap.](#)
- [Def. saída HDMI \(filme\)](#)
- [Monit. áudio 4ch \(filme\)](#)
- [Tempo Saída Áudio](#)
- [Gravação Áudio](#)


Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Adaptador para montagem

Usando um Adaptador de montagem (vendido separadamente), pode colocar neste produto uma objetiva de montagem tipo A (vendida separadamente).

Para mais detalhes, consulte o manual de instruções fornecido com o Adaptador de montagem.

### Nota

- Pode não ser capaz de utilizar o Adaptador de montagem ou focagem automática com determinadas objetivas.
- O som da objetiva e do produto a funcionar podem ser gravados durante a gravação de filmes.  
Pode desligar o som selecionando MENU →  (Fotografia) → [Gravação áudio] → [Gravação Áudio] → [Desligado].
- Pode demorar muito tempo ou pode ser difícil para o produto focar, dependendo da objetiva utilizada ou do motivo.

### Tópico relacionado

- [Adaptador para montagem LA-EA3/LA-EA5](#)
- [Adaptador para montagem LA-EA4](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Adaptador para montagem LA-EA3/LA-EA5

---

Se utilizar o Adaptador de montagem LA-EA3 (vendido separadamente) ou o Adaptador de montagem LA-EA5 (vendido separadamente), estão disponíveis as seguintes funções.

### Focagem auto:

LA-EA3: disponível apenas com objetivas SAM/SSM

LA-EA5: disponível com objetivas AF de montagem tipo A\* (para objetivas sem ser SAM e SSM, a focagem automática é acionada pelo acoplador AF LA-EA5.)

\* A focagem automática não está disponível em algumas objetivas e teleconversores Minolta/Konica Minolta.

### Sistema AF:

Deteção de Fase AF

### Selecionar AF/MF:

Pode ser mudado através do interruptor de operação na objetiva.

### Modo Focagem:

Disp. único AF/AF Automática/AF Contínua/Focagem manual direta (Foc.Man.Diret)/Focagem man.

- Quando usar um Adaptador para montagem no modo de filme, ajuste o valor da abertura e a focagem manualmente.

### Área de focagem disponível:

[Grande]/[Zona]/[Fixar no centro]/[Ponto]/[Expandir ponto]/[Seguimento]

### SteadyShot:

No corpo

---

### Tópico relacionado

- [Adaptador para montagem](#)
- [Adaptador para montagem LA-EA4](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Adaptador para montagem LA-EA4

---

Se utilizar o Adaptador de montagem LA-EA4 (vendido separadamente), estão disponíveis as seguintes funções.

### **Focagem auto:**

Indisponível.

- Apenas o modo de focagem manual é suportado.

### **SteadyShot:**

No corpo

---

### **Tópico relacionado**

- [Adaptador para montagem](#)
- [Adaptador para montagem LA-EA3/LA-EA5](#)

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

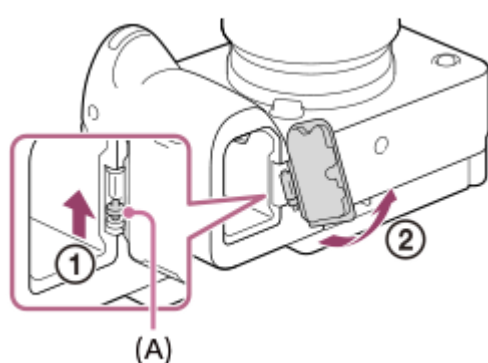
## Kit de Adaptador de Bateria Múltiplo

Pode usar o Kit de Adaptador de Bateria Múltiplo (vendido separadamente) com esta câmara para fotografar por períodos prolongados. Quando usar o Kit de Adaptador de Bateria Múltiplo, remova a tampa do compartimento da bateria da câmara.

Para mais detalhes, consulte também o manual de instruções fornecido com o Kit de Adaptador de Bateria Múltiplo.

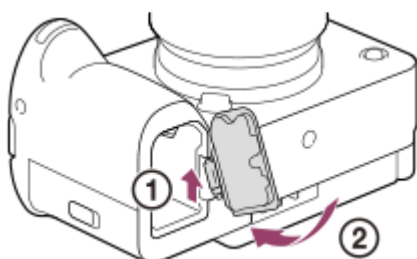
### Retirar a tampa do compartimento da bateria

Puxe a alavanca de libertação da tampa do compartimento da bateria **(A)** na direção da seta, e depois remova a tampa do compartimento da bateria.



### Colocar a tampa do compartimento da bateria

Insira o eixo num lado da tampa do compartimento da bateria no lado da fixação e, depois, empurre a tampa do compartimento da bateria para dentro unindo o eixo no lado oposto.



#### Nota

- Enquanto a placa de ligação do Kit de Adaptador de Bateria Múltiplo estiver inserida na câmara, não deslize a alavanca de bloqueio da bateria da câmara. A placa de ligação será ejetada da câmara se o fizer.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Vida útil da bateria e número de imagens graváveis

### Número de imagens graváveis quando fotografar imagens fixas

Aprox. 570 imagens

### Vida útil da bateria quando grava filmes

Filmagem efetiva de filmes	Aprox. 115 min.
Filmagem contínua de filmes	Aprox. 175 min.




- As estimativas acima de vida útil da bateria e número de imagens graváveis aplicam-se quando a bateria tiver sido completamente carregada. A vida útil da bateria e número de imagens podem diminuir dependendo das condições de utilização.
- A vida útil da bateria e número de imagens graváveis são estimativas com base em fotografia com as predefinições nas seguintes condições:
  - Utilizar a bateria a uma temperatura ambiente de 25 °C.
  - Utilizar um cartão de memória Sony CFexpress Type A (vendido separadamente)
  - Utilizar uma objetiva E PZ 18-105mm F4 G OSS (vendida separadamente)
- Os números de imagens fixas graváveis baseiam-se na norma CIPA e fotografar sob as seguintes condições: (CIPA: Camera & Imaging Products Association)
  - Uma imagem tirada a cada 30 segundos.
  - A alimentação é ligada e desligada uma vez a cada dez vezes.
- O número de minutos para gravação de filmes baseia-se na norma CIPA e para filmar sob as seguintes condições:
  - A qualidade da imagem está definida para XAVC S HD 59.94p 50M /50p 50M 4:2:0 8bit.
  - Filmagem efetiva (filmes): a vida útil da bateria baseia-se em filmagem repetida, zoom, filmagem em espera, ligar/desligar, etc.
  - Filmagem contínua (filmes): não são executadas operações sem ser para iniciar e terminar a filmagem.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Número de imagens graváveis

Quando introduz um cartão de memória na câmara e a liga, o número de imagens que pode ser gravado (caso continue a fotografar usando as atuais definições) é visualizado no ecrã.

### Nota

- Pode ser gravado um máximo de 40 000 imagens fixas em cada cartão de memória. Se o número de imagens gravadas atingir o limite superior, substitua o cartão de memória.
- Quando "0" (o número de imagens graváveis) pisca a laranja, o cartão de memória está cheio ou o número de imagens gravadas excede o número que pode ser gerido utilizando o ficheiro da base de dados. Substitua o cartão de memória por outro, ou apague imagens do atual cartão de memória. Quando transfere imagens de um cartão de memória para um computador, etc., o número de imagens graváveis pode ser apresentado como "0". Neste caso, pode ser possível gravar imagens executando [  Recup. imag.DB].
- Quando "NO CARD" pisca a laranja, significa que não foi inserido um cartão de memória. Insira um cartão de memória.
- Se o ícone  (Aviso) ou o ícone  (Avaria) forem apresentados, há algo de errado com o cartão de memória. Substitua o cartão de memória por outro.

## O número de imagens que podem ser gravadas num cartão de memória


A tabela seguinte mostra o número aproximado de imagens que podem ser gravadas num cartão de memória formatado com esta câmara.


Os números mostrados refletem as seguintes condições:

- Utilização de um cartão de memória Sony
- [Rácio aspeto] está definido para [3:2] e [Tam. imag. JPEG]/[Tam. imag. HEIF] está definido para [L: 26M]. \*1

Os valores podem variar dependendo das condições de fotografia e do tipo de cartão de memória usado.

(Unidade: imagens)

Qualidade JPEG/Qualidade HEIF/  Formato ficheiro	Cartões de memória SD		Cartão de memória CFexpress Type A	
	64 GB	128 GB	80 GB	160 GB
JPEG Reduzido	13 000	26 000	15 000	30 000
JPEG Standard	9 200	18 000	10 000	21 000
JPEG Fina	6 500	13 000	7 500	15 000
JPEG Extra fina	3 200	6 500	3 800	7 600
HEIF Reduzido	17 000	34 000	20 000	38 000
HEIF Standard	13 000	26 000	15 000	30 000
HEIF Fina	9 000	19 000	11 000	22 000
HEIF Extra fina	6 900	13 000	8 100	16 000

Qualidade JPEG/Qualidade HEIF/  Formato ficheiro	Cartões de memória SD		Cartão de memória CFexpress Type A	
	64 GB	128 GB	80 GB	160 GB
RAW & JPEG <sup>*2</sup>	1 300	2 700	1 500	3 100
RAW & HEIF <sup>*2</sup>	1 400	2 900	1 700	3 400
RAW	1 700	3 400	2 000	4 000

\*1 Quando [Rácio aspeto] estiver definido para um valor diferente de [3:2], pode gravar mais imagens do que os números indicados na tabela acima. (exceto quando [RAW] estiver selecionado)

\*2 Qualidade de imagem JPEG quando [RAW & JPEG] estiver selecionado: [Fina]  
Qualidade de imagem HEIF quando [RAW & HEIF] estiver selecionado: [Fina]

### Nota

- Mesmo se o número de imagens graváveis for superior a 9 999 imagens, "9999" aparecerá.

### Tópico relacionado

- [Cartões de memória que podem ser usados](#)



## Tempos de gravação de filmes

A tabela abaixo mostra os tempos de gravação totais aproximados usando um cartão de memória formatado com esta câmara. Os valores podem variar dependendo das condições de fotografia e do tipo de cartão de memória usado.

(h (hora), min (minuto))

Formato ficheiro	Vel. fotogr. grav.	Defin. Gravação	Cartões de memória SD		Cartão de memória CFexpress Type A	
			64 GB	128 GB	80 GB	160 GB
XAVC HS 4K	59.94p/50p	200M	30 min	1 h 10 min	40 min	1 h 20 min
		150M	45 min	1 h 30 min	50 min	1 h 40 min
		100M	1 h	2 h 10 min	1 h 15 min	2 h 30 min
		75M	1 h 20 min	2 h 50 min	1 h 35 min	3 h 10 min
		45M	2 h	4 h 10 min	2 h 20 min	4 h 50 min
XAVC S 4K	59.94p/50p	200M	30 min	1 h 10 min	40 min	1 h 20 min
		150M	45 min	1 h 30 min	50 min	1 h 40 min
XAVC S HD	59.94p/50p	50M	1 h 50 min	3 h 50 min	2 h 10 min	4 h 30 min
		25M	3 h	6 h 10 min	3 h 30 min	7 h 10 min
XAVC S-I 4K	59.94p	600M	10 min	25 min	10 min	25 min
	50p	500M	10 min	30 min	15 min	35 min
XAVC S-I HD	59.94p	222M	30 min	1 h 5 min	35 min	1 h 15 min
	50p	185M	35 min	1 h 15 min	40 min	1 h 30 min
XAVC S-I DCI 4K*	59.94p	600M	10 min	25 min	10 min	25 min
	50p	500M	10 min	25 min	10 min	25 min

Os tempos de gravação quando [ **Px** Gravação proxy] estiver definida para [Desligado].

\* Quando a versão de software (firmware) do sistema da câmara for a Ver. 2.00 ou posterior

- Os tempos indicados são tempos de gravação usando um cartão de memória Sony.
- A duração de tempo disponível para gravação de filmes varia de acordo com o formato do ficheiro/definições de gravação para filmes, o cartão de memória, a temperatura ambiente, o ambiente da rede Wi-Fi, o estado da câmara antes de começar a gravar e o estado de carga da bateria.  
O tempo máximo de gravação contínua para uma única sessão de gravação de filme é de aproximadamente 13 horas (um limite de especificação do produto).

### Nota

- O tempo de gravação de filmes varia porque a câmara está equipada com VBR (Variable Bit-Rate (taxa de bits variável)), que ajusta automaticamente a qualidade da imagem dependendo da cena de filmagem. Quando grava um motivo em movimento rápido, a imagem é mais clara mas o tempo de gravação mais curto porque é necessária mais memória para gravação. O tempo de gravação varia também dependendo das condições de filmagem, do motivo ou das definições de qualidade/tamanho da imagem.

## Notas sobre a gravação contínua de filmes

- A gravação de filmes de alta qualidade e filmagem contínua de alta velocidade exigem grandes quantidades de potência. Por conseguinte, se continuar a filmar, a temperatura no interior da câmara subirá, especialmente a do sensor de imagem. Nesses casos, a câmara desliga automaticamente porque a superfície da câmara aquece até uma temperatura elevada ou a temperatura elevada afeta a qualidade das imagens ou o mecanismo interno da câmara.
- A duração de tempo disponível para gravação contínua de filmes quando a câmara grava com as predefinições após a alimentação ter sido desligada durante algum tempo é a seguinte. Os valores indicam o tempo contínuo a partir do momento em que a câmara inicia a gravação até parar de gravar.

### Quando [Temp des. alim. auto] estiver definido para [Normal]


Formato ficheiro	XAVC S HD	XAVC S 4K
Temperatura ambiente: 25 °C	Aprox. 120 minutos	Aprox. 30 minutos
Temperatura ambiente: 40 °C	Aprox. 120 minutos	Aprox. 30 minutos

### Quando [Temp des. alim. auto] estiver definido para [Alto]

Formato ficheiro	XAVC S HD	XAVC S 4K
Temperatura ambiente: 25 °C	Aprox. 120 minutos	Aprox. 60 minutos
Temperatura ambiente: 40 °C	Aprox. 120 minutos	Aprox. 60 minutos

XAVC S HD: 59.94p 50M/50p 50M 4:2:0 8bit; quando a câmara não estiver ligada através de Wi-Fi; quando utilizar um cartão de memória CFexpress Type A; quando o monitor estiver aberto

XAVC S 4K: 59.94p 150M/50p 150M 4:2:0 8bit; quando a câmara não estiver ligada através de Wi-Fi; quando utilizar um cartão de memória CFexpress Type A; quando o monitor estiver aberto

- A duração de tempo disponível para gravação de filmes varia com a temperatura, o formato de ficheiro/definição de gravação para filmes, ambiente de rede Wi-Fi, ou condição da câmara antes de iniciar a gravação. Se recompuser ou fotografar imagens frequentemente após a alimentação ser ligada, a temperatura no interior da câmara subirá e o tempo de gravação disponível será mais curto.
- Se o ícone  (Aviso de sobreaquecimento) aparecer, a temperatura da câmara subiu.
- Se a câmara parar a gravação do filme devido à alta temperatura, deixe-a algum tempo com a alimentação desligada. Inicie a gravação após a temperatura no interior da câmara descer completamente.

- Se observar os seguintes pontos, poderá gravar filmes durante períodos de tempo mais longos.
    - Mantenha a câmara fora da luz direta do sol.
    - Desligue a câmara quando não estiver a ser usada.
- 

### **Tópico relacionado**

- [Cartões de memória que podem ser usados](#)
- [Vida útil da bateria e número de imagens graváveis](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Lista de ícones no ecrã para gravar filmes

Os conteúdos visualizados e respetivas posições nas ilustrações são apenas orientações, e podem diferir das visualizações reais. Além disso, o conteúdo apresentado pode variar consoante a versão do software de sistema (firmware) da sua câmara.

As descrições são dadas abaixo das indicações dos ícones.



### 1. Definições básicas da câmara



Nível de áudio



Gravação de áudio desligada



Modo de focagem



Zoom ima. clara/Zoom Digital



Tipo au. vis. Gamma

**S-log3 s709 709(800%) User1 LUT OFF**

LUT

**STBY REC**

Gravação de filme em espera/Gravação de filme em curso

**1:00:12**

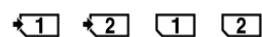
Tempo real de gravação de filme (horas: minutos: segundos)

**4K HD D-4K**

Formato de ficheiro dos filmes

**119.88p 100p 59.94p 50p 29.97p 25p 23.98p 24.00p**

Taxa de fotograma dos filmes



Cartão de memória para gravação/Sem cartão de memória para gravação

**SEM CARTÃO**

Nenhum cartão de memória inserido



A aproximar-se do limite superior de reescrita do cartão de memória/Limite superior de reescrita do cartão de memória atingido



Gravação em ambos os cartões de memória em simultâneo

**1h 30m**



Formato de saída de transmissão USB

**Transmis. : Espera / Transmis. : Saída**

Estado de transmissão USB

 **Cancelar Seguimento**

Visualização de guia para o seguimento

 **Focagem cancelada**

Visualização de guia para cancelar focagem

**48khz/16bit 2ch 48khz/24bit 2ch 48khz/24bit 4ch**

Formato de áudio

 **1**  **Av**  **Tv**  **ISO**

Visualização de guia para seletores

   **OFF**

Função de toque no modo de fotografia (Focagem tátil/Seguimento tátil/desligado)



Focagem cancelada



Cancelar Seguimento





Gravação remota (ligado)/Gravação remota (erro de ligação)

Ligado à nuvem/A comunicar com a nuvem/Erro de ligação com a nuvem

**FTP FTP FTP FTP**

Ligado ao FTP/Comunicação FTP em curso/Erro de ligação FTP

A transferir para o smartphone/Erro de transferência



Modo de avião

Ligado ao Wi-Fi (através de um ponto de acesso Wi-Fi)



Desligado do Wi-Fi (através de um ponto de acesso Wi-Fi)

**Wi-Fi** **Wi-Fi**

Ligado ao Wi-Fi/desligado do Wi-Fi (Wi-Fi Direct)

**LAN** **LAN**

Ligado à LAN/Desligado da LAN (quando se utiliza um adaptador de conversão USB-LAN)

Ligação Bluetooth disponível / ligação Bluetooth indisponível



Telecomando


 

Obter informação de localização/Informação de localização não pode ser obtida

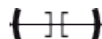
Modo de medição

**OFF** **AUTO**

 Otim. alc. dinâm.



Histograma



Indicador de nível digital



Aviso de sobreaquecimento

**FULL** **ERROR**

Ficheiro da base de dados cheio/erro de ficheiro da base de dados



Aviso de avaria da ventoinha de arrefecimento

---

---

### Tópico relacionado

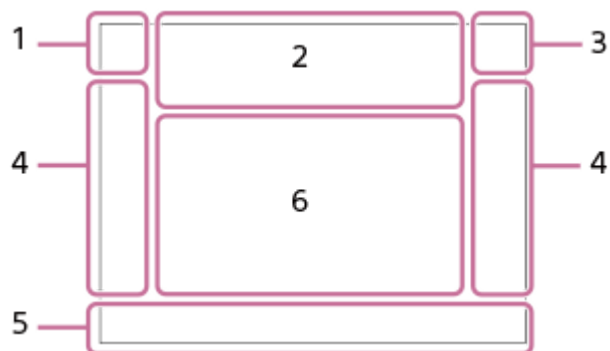
- [Lista de ícones no ecrã para fotografar imagens fixas](#)
- [Lista de ícones no ecrã de reprodução](#)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Lista de ícones no ecrã para fotografar imagens fixas

Os conteúdos visualizados e respetivas posições nas ilustrações são apenas orientações, e podem diferir das visualizações reais. Além disso, o conteúdo apresentado pode variar consoante a versão do software de sistema (firmware) da sua câmara.

As descrições são dadas abaixo das indicações dos ícones.



### 1. Modo de fotografia/Reconhecimento de cena

**i** **P** **P\*** **A** **S** **M**

Modo de fotografia

**M1**  
**P**

Modo de fotografia ( **MR** Recham. def. câm.)

**☾** **▲** **☰** **☱** **☲** **☳** **☴** **☵** **☶** **☷** **☸** **☹** **☺**

Ícones de Reconhecimento de Cena

### 2. Definições da câmara

**1** **2** **1** **2**

Cartão de memória para gravação/Sem cartão de memória para gravação

#### SEM CARTÃO

Nenhum cartão de memória inserido

**1** **2** **1** **2** **1** **2** **1** **2**

A aproximar-se do limite superior de reescrita do cartão de memória/Limite superior de reescrita do cartão de memória atingido

**100**

Número restante de imagens graváveis

**||||3**

Gravar dados / Número de imagens por gravar

**26M / 23M / 22M / 17M / 13M / 11M / 8.5M / 6.4M / 5.7M / 5.4M / 4.3M**

Tamanho de imagem das imagens fixas

#### RAW

Gravação RAW

**J-X.FINE J-FINE J-STD J-LIGHT H-X.FINE H-FINE H-STD H-LIGHT**

Qualidade JPEG / Qualidade HEIF

**4:2:2**

Amostragem de cor para HEIF

**VIEW**

Efeito Def. Desl.

#### Flicker

Cintilação detetada





SteadyShot desligado/ligado, Aviso de vibração da câmara



Distância focal SteadyShot/Aviso de vibração da câmara



Apenas zoom ót. /Zoom ima. clara/Zoom Digital



Gravação remota (ligado)/Gravação remota (erro de ligação)



Monitor brilhante



Modo silencioso



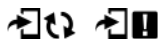
Telecomando



Ligado à nuvem/A comunicar com a nuvem/Erro de ligação com a nuvem

**FTP FTP FTP FTP**

Ligado ao FTP/Comunicação FTP em curso/Erro de ligação FTP



A transferir para o smartphone/Erro de transferência



Ligado ao Wi-Fi (através de um ponto de acesso Wi-Fi)



Desligado do Wi-Fi (através de um ponto de acesso Wi-Fi)



Ligado ao Wi-Fi/desligado do Wi-Fi (Wi-Fi Direct)



Ligado à LAN/Desligado da LAN (quando se utiliza um adaptador de conversão USB-LAN)



Escrever informações sobre direitos de autor [Lig.]

**IPTC**

Escrever informações IPTC [Lig.]



Função de toque no modo de fotografia (Focagem tátil/Seguimento tátil/Obturador tátil/desligado)



Focagem cancelada



Cancelar Seguimento



Ligação Bluetooth disponível / ligação Bluetooth indisponível



Obter informação de localização/Informação de localização não pode ser obtida



Modo de avião



Aviso de sobreaquecimento

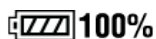


Ficheiro da base de dados cheio/erro de ficheiro da base de dados



Reconhecimento do tripé

### 3. Bateria



Bateria restante



**Tópico relacionado**

- [Lista de ícones no ecrã para gravar filmes](#)
- [Lista de ícones no ecrã de reprodução](#)

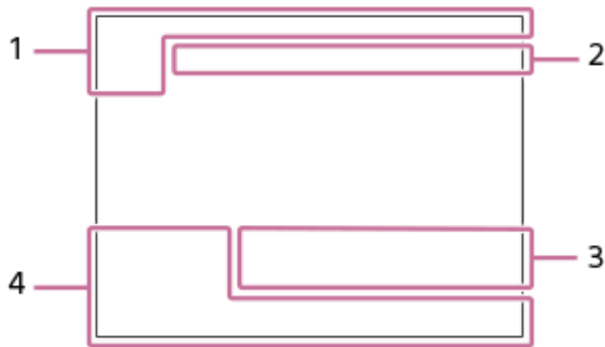
5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Lista de ícones no ecrã de reprodução

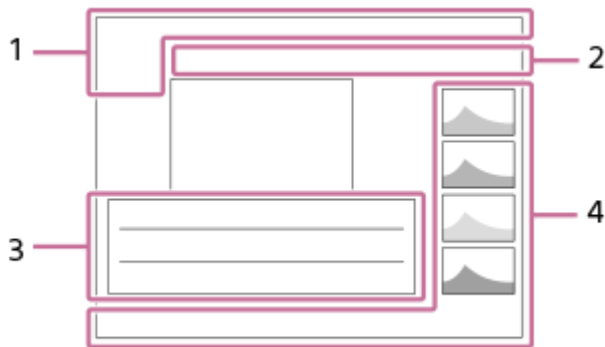
Os conteúdos visualizados e respetivas posições nas ilustrações são apenas orientações, e podem diferir das visualizações reais. Além disso, o conteúdo apresentado pode variar consoante a versão do software de sistema (firmware) da sua câmara.

As descrições são dadas abaixo das indicações dos ícones.

### Visualização de reprodução de imagem única



### Visor de histograma



#### 1. Informação básica



Suporte de reprodução

#### IPTC

Informações IPTC



Classificação



Marca de clip



Proteger

3/7

Número de ficheiro/Número de imagens no modo de visualização



Bateria restante



Apres. como grupo



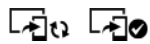
Filme proxy incluído




Shot Mark incluída

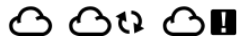


Estado de transferência FTP



Estado de transferência do smartphone (quando se utiliza [  Sel. na câm. e env.])

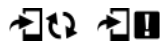
## 2. Definições da câmara



Ligado à nuvem/A comunicar com a nuvem/Erro de ligação com a nuvem



Ligado ao FTP/Comunicação FTP em curso/Erro de ligação FTP



A transferir para o smartphone/Erro de transferência



Ligado ao Wi-Fi (através de um ponto de acesso Wi-Fi)



Desligado do Wi-Fi (através de um ponto de acesso Wi-Fi)



Ligado ao Wi-Fi/desligado do Wi-Fi (Wi-Fi Direct)



Ligado à LAN/Desligado da LAN (quando se utiliza um adaptador de conversão USB-LAN)



Ligação Bluetooth disponível / ligação Bluetooth indisponível



Modo de avião



Aviso de sobreaquecimento



Ficheiro da base de dados cheio/erro de ficheiro da base de dados

## 3. Definições de fotografia



Rácio de aspeto

**26M / 23M / 22M / 17M / 13M / 11M / 8.5M / 6.4M / 5.7M / 5.4M / 4.3M**

Tamanho de imagem das imagens fixas

**RAW**

Gravação RAW

**J-X.FINE J-FINE J-STD J-LIGHT H-X.FINE H-FINE H-STD H-LIGHT**

Qualidade JPEG/Qualidade HEIF

**4:2:2**

Amostragem de cor para HEIF

**XAVC HS 4K XAVC S 4K XAVC S HD XAVC S-I 4K XAVC S-I HD XAVC S-I DCI 4K**

Formato de ficheiro dos filmes

**119.88p 100p 59.94p 50p 29.97p 25p 23.98p 24.00p**

Taxa de fotograma dos filmes



Definição de gravação dos filmes

**1/250**

Velocidade do obturador

**F3.5**

Valor de abertura

**ISO400**

Sensibilidade ISO

**P A S M**

Modo de exposição



Compensação da exposição



Modo de medição

**35mm**

Distância focal da objetiva



Aspeto criativo

**AWB** **AWB** **-1** **0** **+1** **+2** **7500K A5 G5**

Equilíbrio de Brancos (Auto, Programado, Subaquático Auto, Temperatura de cor, Filtro de cor)

**D-R OFF** **DRO AUTO**

Otim. alc. dinâm.

**HLG**

Gravação HDR (Hybrid Log-Gamma)



Existe informação de direitos de autor para a imagem

#### 4. Informação de imagem



Informação de latitude/longitude

**2022-1-1 10:37:00PM**

Data da gravação

**100-0003**

Número de pasta - Número de ficheiro

**C0003**

Número de ficheiro de filme



Histograma (Luminância/R/G/B)

---


#### Tópico relacionado

- [Lista de ícones no ecrã para gravar filmes](#)
- [Lista de ícones no ecrã para fotografar imagens fixas](#)

## Lista de valores de predefinição













Os valores predefinidos de cada item do menu no momento da compra são apresentados na tabela seguinte. O conteúdo do menu visualizado no ecrã difere consoante o modo de fotografia. Para mais detalhes, consulte “[Encontrar funções a partir do MENU.](#)”

### Para repor as definições para os valores de predefinição

Selecione MENU →  (Configuração) → [Rep./Guard. def.] → [Repor Definições] → [Repor Definiç. da Câmara] ou [Inicializar] → [Confirmar].

Os itens que podem ser repostos usando [Repor Definiç. da Câmara] são limitados. Veja as seguintes tabelas. Se seleccionar [Inicializar], todas as definições da câmara serão repostas para os valores de predefinição.

#### / (Fotografia)

Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmara]
Mud. JPEG/HEIF	JPEG	✓
Def. qualidade imag. (  Formato ficheiro)	JPEG/HEIF	✓
Def. qualidade imag. (Qualidade JPEG/Qualidade HEIF)	Fina	✓
Def. qualidade imag. (Tam. imag. JPEG/Tam. imag. HEIF) (quando [Rácio aspeto] estiver definido para [3:2])	L: 26M	✓
Def. qualidade imag. (Tam. imag. JPEG/Tam. imag. HEIF) (quando [Rácio aspeto] estiver definido para [4:3])	L: 23M	✓
Def. qualidade imag. (Tam. imag. JPEG/Tam. imag. HEIF) (quando [Rácio aspeto] estiver definido para [16:9])	L: 22M	✓
Def. qualidade imag. (Tam. imag. JPEG/Tam. imag. HEIF) (quando [Rácio aspeto] estiver definido para [1:1])	L: 17M	✓
Rácio aspeto	3:2	✓
 Formato ficheiro	XAVC S HD	✓
 Definições vídeo (Vel. fotogr. grav.) (quando [  Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC HS 4K])	59.94p/50p	✓
 Definições vídeo (Vel. fotogr. grav.) (quando [  Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC S 4K])	59.94p/50p	✓
 Definições vídeo (Vel. fotogr. grav.) (quando [  Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC S HD])	59.94p/50p	✓
 Definições vídeo (Vel. fotogr. grav.) (quando [  Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC S-I 4K])	59.94p/50p	✓
 Definições vídeo (Vel. fotogr. grav.) (quando [  Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC S-I HD])	59.94p/50p	✓











Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmera]
▶ Definições vídeo (Vel. fotogr. grav.) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K])	24.00p	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC HS 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])	45M 4:2:0 10bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC HS 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])	50M 4:2:0 10bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC HS 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [119.88p]/[100p])	200M 4:2:0 10bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])	150M 4:2:0 8bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [29.97p]/[25p])	60M 4:2:0 8bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])	60M 4:2:0 8bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [119.88p]/[100p])	200M 4:2:0 8bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S HD], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])	50M 4:2:0 8bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S HD], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [29.97p]/[25p])	50M 4:2:0 8bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S HD], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])	50M 4:2:0 8bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S HD], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [119.88p]/[100p])	60M 4:2:0 8bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])	600M 4:2:2 10bit/500M 4:2:2 10bit	✓
▶ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [29.97p]/[25p])	300M 4:2:2 10bit/250M 4:2:2 10bit	✓





Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmera]
▶■ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])	240M 4:2:2 10bit	✓
▶■ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I HD], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])	222M 4:2:2 10bit/185M 4:2:2 10bit	✓
▶■ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I HD], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [29.97p]/[25p])	111M 4:2:2 10bit/93M 4:2:2 10bit	✓
▶■ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I HD], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])	89M 4:2:2 10bit	✓
▶■ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])	600M 4:2:2 10bit/500M 4:2:2 10bit	✓
▶■ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [29.97p]/[25p])	300M 4:2:2 10bit/250M 4:2:2 10bit	✓
▶■ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])	240M 4:2:2 10bit	✓
▶■ Definições vídeo (Defin. Gravação) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K], e [Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [24.00p])	240M 4:2:2 10bit	✓
S&Q Definições L&R ( S&Q Vel. fotogr. grav.) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC HS 4K])	59.94p/50p	✓
S&Q Definições L&R ( S&Q Vel. fotogr. grav.) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC S 4K])	59.94p/50p	✓
S&Q Definições L&R ( S&Q Vel. fotogr. grav.) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC S HD])	59.94p/50p	✓
S&Q Definições L&R ( S&Q Vel. fotogr. grav.) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC S-I 4K])	59.94p/50p	✓
S&Q Definições L&R ( S&Q Vel. fotogr. grav.) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC S-I HD])	59.94p/50p	✓
S&Q Definições L&R ( S&Q Vel. fotogr. grav.) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC S-I DCI 4K])	24.00p	✓
S&Q Definições L&R ( S&Q Veloc. fotogramas) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definido para um formato diferente de [XAVC S-I DCI 4K])	120fps/100fps	✓
S&Q Definições L&R ( S&Q Veloc. fotogramas) (quando [▶■ Formato ficheiro] estiver definida para [XAVC S-I DCI 4K])	24fps	✓

Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmera]
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC HS 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])</p>	45M 4:2:0 10bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC HS 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])</p>	50M 4:2:0 10bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC HS 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [119.88p]/[100p])</p>	200M 4:2:0 10bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])</p>	150M 4:2:0 8bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [29.97p]/[25p])</p>	60M 4:2:0 8bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])</p>	60M 4:2:0 8bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [119.88p]/[100p])</p>	200M 4:2:0 8bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S HD], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])</p>	50M 4:2:0 8bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S HD], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [29.97p]/[25p])</p>	50M 4:2:0 8bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S HD], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])</p>	50M 4:2:0 8bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S HD], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [119.88p]/[100p])</p>	60M 4:2:0 8bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])</p>	600M 4:2:2 10bit/500M 4:2:2 10bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [29.97p]/[25p])</p>	300M 4:2:2 10bit/250M 4:2:2 10bit	✓
<p><b>S&amp;Q</b> Definições L&amp;R ( <b>S&amp;Q</b> Defin. Gravação) (quando [▶] <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])</p>	240M 4:2:2 10bit	✓

Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmera]
<b>S&amp;Q</b> Definições L&R ( <b>S&amp;Q</b> Defín. Gravação) (quando [ <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I HD], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])	222M 4:2:2 10bit/185M 4:2:2 10bit	✓
<b>S&amp;Q</b> Definições L&R ( <b>S&amp;Q</b> Defín. Gravação) (quando [ <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I HD], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [29.97p]/[25p])	111M 4:2:2 10bit/93M 4:2:2 10bit	✓
<b>S&amp;Q</b> Definições L&R ( <b>S&amp;Q</b> Defín. Gravação) (quando [ <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I HD], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])	89M 4:2:2 10bit	✓
<b>S&amp;Q</b> Definições L&R ( <b>S&amp;Q</b> Defín. Gravação) (quando [ <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [59.94p]/[50p])	600M 4:2:2 10bit/500M 4:2:2 10bit	✓
<b>S&amp;Q</b> Definições L&R ( <b>S&amp;Q</b> Defín. Gravação) (quando [ <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [29.97p]/[25p])	300M 4:2:2 10bit/250M 4:2:2 10bit	✓
<b>S&amp;Q</b> Definições L&R ( <b>S&amp;Q</b> Defín. Gravação) (quando [ <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [23.98p])	240M 4:2:2 10bit	✓
<b>S&amp;Q</b> Definições L&R ( <b>S&amp;Q</b> Defín. Gravação) (quando [ <b>S&amp;Q</b> Formato ficheiro] estiver definido para [XAVC S-I DCI 4K], e [ <b>S&amp;Q</b> Vel. fotogr. grav.] estiver definido para [24.00p])	240M 4:2:2 10bit	✓
Definiç. disparo Log (Disparo Log)	Desligado	✓
Definiç. disparo Log (Gama de cores)	S-Gamut3.Cine/S-Log3	✓
Definiç. disparo Log (Integrar ficheiro LUT)	Lig.	✓
<b>Px</b> Definições proxy ( <b>Px</b> Gravação proxy)	Desligado	✓
<b>Px</b> Definições proxy ( <b>Px</b> Form. fich. proxy)	XAVC S HD	✓
<b>Px</b> Definições proxy ( <b>Px</b> Def. grav. proxy) (quando [ <b>Px</b> Form. fich. proxy] estiver definida para [XAVC HS HD])	9M 4:2:0 10bit	✓
<b>Px</b> Definições proxy ( <b>Px</b> Def. grav. proxy) (quando [ <b>Px</b> Form. fich. proxy] estiver definida para [XAVC S HD])	6M 4:2:0 8bit	✓
Alta ISO RR	Normal	✓
Imag. fixas HLG	Desligado	✓
Espaço de cor	sRGB	✓
 Comp. Objetiva (Comp. Sombreado)	Auto	—
 Comp. Objetiva (Comp. Aber. Crom.)	Auto	—
 Comp. Objetiva (Comp. de Distorção)	Desligado	—
 Comp. Objetiva (Comp. respiração)	Desligado	✓


Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmara]
Formatar	—	—
 Def. suporte grav. (  Suporte grav.)	Ranhura 1	—
 Def. suporte grav. (  Suporte grav.)	Ranhura 1	—
 Def. suporte grav. (Mud. auto. suporte)	Desligado	—
 Recup. imag.DB* * Este item não é reposto mesmo se selecionar [Repor Definiç. da Câmara] ou [Inicializar].	—	—
 Mostr. Info. Sup.	—	—
Def. fich./pasta (N.º ficheiro)	Série	—
Def. fich./pasta (Definir nome ficheiro)	DSC	—
Def. fich./pasta (Nome da pasta)	Form standard	—
Selec.pasta GRAV	—	—
Nova pasta	—	—
Informações IPTC (Escrever info. IPTC)	Desligado	—
Informações IPTC (Registar info. IPTC)	—	—
Info. copyright (Escr. info. copyright)	Desligado	—
Info. copyright (Definir fotógrafo)	—	—
Info. copyright (Definir copyright)	—	—
Info. copyright (Apr. info. copyright)	—	—
 Escrever n.º série	Desligado	—
Definições fich. (N.º ficheiro)	Série	—
Definições fich. (Rep. contador séries)	—	—
Definições fich. (Formato nome fich.)	Normal	—
Definições fich. (Defs. Cam ID + Reel#)	—	—
Definições fich. (Definições do título)	C	—
Modo Exposição	Exposiç. manual	✓
 Modo Exposição	Exposiç. manual	✓
Tipo contr. Exp.	Modo Exp. flex.	—
 Recham. def. câm.	—	—
 Mem. def. câmara	—	—
 Selecio. supor.	Ranhura 1	✓

Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmera]
Reg Def Fot Pers	—	—
Modo de avanço	Fotografia Única	✓
Definições Bracket (Temp. auto dur. Brkt)	Desligado	✓
Definições Bracket (Ordem Bracket)	0→→→+	✓
Função Disp. int. (Disparo intervalos)	Desligado	✓
Função Disp. int. (Hora início fotografia)	1 seg.	✓
Função Disp. int. (Intervalo de captura)	3 seg.	✓
Função Disp. int. (Número fotografias)	30	✓
Função Disp. int. (Sens. seguim. AE)	Médio	✓
Função Disp. int. (Prior. int. captura)	Desligado	✓
 Modo Silencioso	Desligado	✓
 Disp sem lente	Ativar	—
Disparar sem cartão	Ativar	—
Def. sem cintilação (  Obtur. variável)	Desligado	✓
Def. sem cintilação (  Obturad. var. def.)	—	—
Gravação Áudio	Lig.	✓
Nível de Grav. Áudio	26	✓
Tempo Saída Áudio	Em direto	✓
Reduç. Ruído Vento	Auto	✓
 Def. áudio sap.	48khz/16bit 2ch	✓
Time Code Preset	00:00:00.00	—
User Bit Preset	00 00 00 00	—
Time Code Format	DF	—
Time Code Run	Rec Run	—
Time Code Make	Preset	—
User Bit Time Rec	Desligado	—
 SteadyShot	Lig.	✓
 SteadyShot	Normal	✓
 Ajust. SteadyShot	Auto	✓
  Dist. focal (quando [  Ajust. SteadyShot] estiver definido para [Manual])	8mm	✓

Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmara]
Intervalo de Zoom	Apenas zoom ót.	—
[ Vel. contr. zoom] (  1ª vel. zoom <b>STBY</b> )	3	✓
[ Vel. contr. zoom] (  2ª vel. zoom <b>STBY</b> )	8 (Rápida)	✓
[ Vel. contr. zoom] (  1ª vel. zoom <b>REC</b> )	3	✓
[ Vel. contr. zoom] (  2ª vel. zoom <b>REC</b> )	8 (Rápida)	✓
Vel. z. tecla pers. (Vel. fixa <b>STBY</b> )	3	✓
Vel. z. tecla pers. (Vel. fixa <b>REC</b> )	3	✓
Vel. zoom remoto (  Tipo velocidade)	Variável	✓
Vel. zoom remoto (  Vel. fixa <b>STBY</b> )	3	✓
Vel. zoom remoto (  Vel. fixa <b>REC</b> )	3	✓
Apr. linha grelha	Desligado	—
Tipo linha grelha	Grelha 3x3	—
Def. Visua. Live View (Visualiz. Live View)	Efeito Defín. Lig.	—
Def. Visua. Live View (Lim. baixo vel. fot.)	Desligado	✓
Ênfase ecrã GRAV	Lig.	✓
Vis. do marcador	Desligado	—
Marcador central	Desligado	—
Marcador aspeto	Desligado	—
Zona Segurança	Desligado	—
Guia enquadramento	Desligado	—

### (Exposição/Cor)







Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmara]
Modo do obturador	Velocidade	✓
Obtur. Lento Auto	Lig.	✓
ISO	ISO 125	✓
Limite interv. ISO	—	—
VO mín. ISO AUTO	Normal	✓
Base ISO	ISO 800	✓
EI troca de Base ISO	1600EI	✓

Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmara]
Índice de exposição (Quando [Base ISO] estiver definido para [ISO 800])	800EI / 6.0E	✓
Índice de exposição (Quando [Base ISO] estiver definido para [ISO 2500])	2500EI / 6.0E	✓
D. com. auto/ma. (C. auto/ma. Av)	Manual	✓
D. com. auto/ma. (C. auto/man. Tv)	Manual	✓
D. com. auto/ma. (C. auto/ma. ISO)	Manual	✓
 Comp. exposição	±0.0	✓
 Passo exposição	0,3 EV	—
 Ajuste norma exp. (  Multi)	±0	—
 Ajuste norma exp. (  Centro)	±0	—
 Ajuste norma exp. (  Ponto)	±0	—
 Ajuste norma exp. (  Média ecrã inteiro)	±0	—
 Ajuste norma exp. (  Destaque)	±0	—
 Modo do medidor	Multi	✓
 Cara multi med.	Lig.	✓
 Ponto medidor luz	Centro	✓
AEL c/ obturador	Auto	—
 Equil brancos	Auto	✓
 Def. priorid. AWB	Normal	✓
Bloq. AWB obtur.	Desligado	—
WB sem impactos	1 (Rápida)	✓
 Otim. alc. dinâm.	Otimiz Alc Din: auto	✓
 Aspeto criativo	ST	✓
 Perfil de imagem	PP11	✓
Selecionar LUT	s709	✓
Gerir LUT de utilizad.	—	—
 Apresent. Zebra	Desligado	—
 Nível Zebra	70	—

## AF<sub>MF</sub> (Focagem)








Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmara]
 Modo Focagem	AF Automática	✓
Def. prioridade AF-S	Ênfase Equilibr.	—
Def. prioridade AF-C	Ênfase Equilibr.	—
Sens. Seguim. AF	3(Normal)	✓
AF c/ obturador	Lig.	—
Pré-AF	Desligado	—
Vel. transição AF	5	✓
Se. mud. mot. AF	5(Reativo)	✓
Auxiliar AF	Desligado	✓
 Área de Focagem	Grande	✓
 Limite área focag.	—	✓
Mud. ÁreaAF V/H	Desligado	✓
 Cor mold. focag.	Branco	—
Regist. Área AF	Desligado	—
Elim. Área AF reg.	—	—
Limpar Auto Área AF	Desligado	—
Exibir área dur. Seg.	Desligado	—
Apres. área AF-C	Lig.	—
Área Deteç. de Fase	Desligado	—
 Circ. ponto focag.	Não circula	—
 Qtd desl. mold.AF	Normal	✓
 Pr. cara/olhos AF	Lig.	✓
 Det. mo. cara/olh.	Humano	✓
 Mud. def. det. mo.	—	✓
 Sel. olho dir./esq.	Auto	✓
 V. mo. cara/olhos	Desligado	✓
Registo Caras	—	—
 Prior. caras reg.	Lig.	✓
Mapa de focagem	Desligado	✓
Ampl. auto. MF	Lig.	—
Amplificador Focagem	—	—






Itens do MENU	Valor de predefinição	Reposição usando [Repor Definiç. da Câmara]
 Tempo Am. Foco	Sem limite	—
 Ampl. inicial foc.	x1,0	—
AF Ampl. focag.	Lig.	—
 Ampl. foc. inicial	x1,0	—
 Apresent. Saliênc.	Desligado	—
 Nível Saliência	Médio	—
 Cor Saliência	Branco	—

### (Reprodução)









Para repor os itens de [Reprodução] para os valores de predefinição, selecione [Inicializar]. Estes itens não são repostos para os valores de predefinição mesmo se selecionar [Repor Definiç. da Câmara].

Itens do MENU	Valor de predefinição
Selec. Suporte Repr.	Ranhura 1
Modo de Visualiz.	Vista de Data
 Ampliar	—
 Ampliar ampl. inic.	Ampl. normal
 Ampliar pos. inic.	Posição focada
Proteger	—
Classificação	—
Def. clas.(Tec. pers.)	—
Marca de clip	—
Apagar	—
 Ap. prem. 2 vezes	Deslig.
Confirm apagar	"Can" primeiro
Rodar	—
Copiar	—
Capturar Fotografia	—
 Mud. JPEG/HEIF	JPEG
Rep. cont. p/  int.	—
Vel. rep. p/  int.	5
Apresen slides (Repetir)	Desligado
Apresen slides (Intervalo)	3 seg.

Itens do MENU	Valor de predefinição
Índice de imagens	9 Imagens
Apres. como grupo	Desligado
Rotação de Exibição	Auto
 Vis. mold. focag.	Desligado
Mostrar im. hora esp.	—
Def. Saltar imagem (  Seletor frontal)	Uma a uma
Def. Saltar imagem (  Sel traseiro)	Uma a uma

## (Rede)

Para repor os itens de [Rede] para os valores de predefinição, selecione [Inicializar] ou [Repor Definição Rede]. Estes itens não são repostos para os valores de predefinição mesmo se seleccionar [Repor Definição da Câmara].

Itens do MENU	Valor de predefinição
Lig. smartphone	—
Função fotog. remota (Fotograf. remota)	Desligado
Função fotog. remota (Emparelhamento)	—
Função fotog. remota (Info. Wi-Fi Direct)	—
 Sel. na câm. e env. (  Enviar)	—
 Sel. na câm. e env. (Tam. imag. a enviar)	2M
 Sel. na câm. e env. (Obj. env. RAW+J/H)	JPEG e HEIF
 Sel. na câm. e env. (  Enviar objetivo)	Apenas proxy
 Repor est. transf.	—
 Lig. enquanto desl.	Desligado
Def. fotograf. remota (Des. p/ guar. im. fixa)	Destino+Câmara
Def. fotograf. remota (Tam. img. a guardar)	2M
Def. fotograf. remota (Guardar img RAW+J)	Apenas JPEG
Def. fotograf. remota (Guard. img RAW+H)	Apenas HEIF
Def. fotograf. remota (Tam. JPEG guardar)	Tam. grande
Def. fotograf. remota (Tam. HEIF a guardar)	Tam. grande
Função Transfer FTP (Função FTP)	Desligado
Função Transfer FTP ( Definição servidor)	Servidor 1
Função Transfer FTP (Guard./Car. def. FTP)	—
Função Transfer FTP ([Grupo seleccionado] em [Transferência FTP])	Esta data


Itens do MENU	Valor de predefinição
Função Transfer FTP ([Imag. fixas/Vídeos] em [Transferência FTP])	Todos
Função Transfer FTP ([Imag. sel. (Classif.)] em [Transferência FTP])	Todos
Função Transfer FTP ([Vídeo selecion. ( <b>S</b> )] em [Transferência FTP])	Todos
Função Transfer FTP ([Imag. sel. (Prot.)] em [Transferência FTP])	Todos
Função Transfer FTP ([Estado transferência] em [Transferência FTP])	Todos
Função Transfer FTP (Mostrar info. erro FTP)	—
Função Transfer FTP (Apres Resultado FTP)	—
Função Transfer FTP (Transferência FTP auto.)	Desligado
Função Transfer FTP (Seleção FTP automática)	Imagem fixa
Função Transfer FTP (Obj. trans. RAW+J/H)	JPEG e HEIF
Função Transfer FTP (Transferir tam. JPEG)	Tam. grande
Função Transfer FTP (Transferir tam. HEIF)	Tam. grande
Função Transfer FTP ( <b>Px</b> Objetivo transfer.)	Apenas proxy
Função Transfer FTP (Economia energ. FTP)	Desligado
▶■ Transmissão rede (Transmissão)	Desligado
▶■ Transmissão rede (Apres. erro lig. transm.)	—
▶■ Transmissão rede (Def. qual. img. saída)	Padrão/HD (1080p)/59.94p/50p / —
▶■ Transmissão rede (Apresent. info. saída)	—
▶■ Transmissão rede (Grav. víd. durante trans.)	Desativar
▶■ Transmissão rede (Vis. emissão c/ênfase)	Lig.
▶■ Transmissão rede (Erro certificado raiz)	Não liga
▶■ Transmissão USB (Resol./Veloc. foto. saída)	HD(1080p)29.97p/HD(1080p) 25p
▶■ Transmissão USB (Grav. víd. durante trans.)	Desativar
Ligação da nuvem *	Desligado
Informações nuvem *	—
Ligação Wi-Fi	Desligado
Premir WPS	—
Defin. Ponto Acesso	—
Banda freq. Wi-Fi	2,4 GHz
Apresent. inf. Wi-Fi	—
Repor SSID/Senha	—














































Itens do MENU	Valor de predefinição
Função Bluetooth	Desligado
Emparelhamento	—
Gestão disp. emp.	—
Cont. rem. Bluetooth	Desligado
Mostrar Ender. Disp.	—
 Def. endereço IP	Auto
Apr. inf. LAN c/ fios	—
Ligação USB-LAN	—
Desativaç. USB-LAN	—
Partilha de ligação	—
Des. Partilha ligação	—
Modo de avião	Desligado
Edit. Nome Disposit.	—
Imp Certificado Raiz	—
Defs. autent. acesso (Autenticação acesso)	Lig.
Defs. autent. acesso (Utilizador)	—
Defs. autent. acesso (Senha)	—
Defs. autent. acesso (Criar senha)	—
Infor. autent. acesso	—
Segurança (IPsec) (IPsec)	Desligado
Segurança (IPsec) (Endereço IP destino)	—
Segurança (IPsec) (Chave partilhada)	—
Definiç. Wi-Fi Direct	Tipo1 (Padrão)
Repor Definiç. Rede	—














\* Apenas disponível em alguns países e regiões
















### (Configuração)

Para repor os itens de [Configuração] para os valores de predefinição, seleccione [Inicializar]. Estes itens não são repostos para os valores de predefinição mesmo se seleccionar [Repor Definiç. da Câmara].

Itens do MENU	Valor de predefinição
 Idioma	—
Def. Área/Data/Hora (Definição de Área)	—

Itens do MENU	Valor de predefinição
Def. Área/Data/Hora (Hora de verão)	Desligado
Def. Área/Data/Hora (Data/Hora)	—
Def. Área/Data/Hora (Formato de Data)	—
Seletor NTSC/PAL	—
Repor Definições	—
Guardar/Carr. def.	—
 Def. tec. pers./sel. (  Seletor frontal)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (  Sel traseiro)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Roda de Controlo)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personaliz. 1)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personaliz. 2)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personaliz. 3)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personaliz. 4)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personal. 5)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personal. 6)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Bot. cent multi-selet)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Funç. Botão Central)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Fun. Botão Esquerdo)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Funç. Botão Direito)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Botão para Baixo)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (Botão MOVIE)	Gravação de vídeo
 Def. tec. pers./sel. (Botão Fixar Foco)	Manter person. (  )
 Def. tec. pers./sel. (  Seletor frontal)	Abertura
 Def. tec. pers./sel. (  Sel traseiro)	ISO/EI
 Def. tec. pers./sel. (Roda de Controlo)	Velocid. Obturador
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personaliz. 1)	Av Auto/Manual pr.
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personaliz. 2)	 Equil brancos
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personaliz. 3)	ISO Auto/Manual pr.
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personaliz. 4)	Não definido
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personal. 5)	Amplificador focagem
 Def. tec. pers./sel. (Botão Personal. 6)	Gravação de vídeo

Itens do MENU	Valor de predefinição
▶■ Def. tec. pers./sel. (Bot. cent multi-selet)	Focagem standard
▶■ Def. tec. pers./sel. (Funç. Botão Central)	Não definido
▶■ Def. tec. pers./sel. (Fun. Botão Esquerdo)	Sel. Apres. Zebra
▶■ Def. tec. pers./sel. (Funç. Botão Direito)	Sel. Apres. Saliência
▶■ Def. tec. pers./sel. (Botão para Baixo)	Tv Auto/Manual pr.
▶■ Def. tec. pers./sel. (Botão MOVIE)	Gravação de vídeo
▶■ Def. tec. pers./sel. (Botão Fixar Foco)	Fixar foco
▶ Def. Tecla Person. (Botão Personaliz. 1)	Mant. pers. (  /  )
▶ Def. Tecla Person. (Botão Personaliz. 2)	Mant. pers. (  /  )
▶ Def. Tecla Person. (Botão Personaliz. 3)	Mant. pers. (  /  )
▶ Def. Tecla Person. (Botão Personal. 5)	Mant. pers. (  /  )
▶ Def. Tecla Person. (Botão Personal. 6)	Mant. pers. (  /  )
▶ Def. Tecla Person. (Botão MOVIE)	Mant. pers. (  /  )
▶ Def. Tecla Person. (Função Botão Fn)	Não definido
Definições menu Fn	—
Def. dif. Fixa/Vídeo	—
Def. DISP (Apr. ecrã)	—
▶■ REC c/ botão obt.	Desligado
Rodar anel de zoom	Esq.(W)/Dir.(T)
 Def. tec. pers./sel.	—
▶■ Def. tec. pers./sel.	—
Definiç. Meu seletor	—
Rodar Av/Tv	Normal
Bloquear peças oper	Desligado
Funcionamento Tátil	Lig.
Deslizar para cima	Abrir o menu Fn
Função tátil em Foto.	Seguimento toq.
Leitor de ecrã (Leitor de ecrã)	Desligado
Leitor de ecrã (Velocidade)	Normal
Leitor de ecrã (Volume)	7
Brilho Monitor	Manual

<b>Itens do MENU</b>	<b>Valor de predefinição</b>
Qualidade Exibição	Normal
Direç. rodar monitor	Auto
Definição vis. TC/UB	TC
Auxil. visual. Gamma	Desligado
Tipo au. vis. Gamma	Auto
 Apresentar LUT	Lig.
 Anul. comp. vis.	Desligado
 Visual. foto. rest.	Não apresent.
 Revisão auto	Desligado
 Vis. nome ficheiro	Lig.
Temp. In. Poup. Ene.	5 min.
Temp des. alim. auto	Normal
Definições volume	7
 Monit. áudio 4ch	CH1/CH2
Sinais áudio	Lig.
Modo ligação USB	Sel. quando lig.
Definição LUN USB	Multi
Fornec. Energ. USB	Lig.
 Resolução HDMI	Auto
 Def. saída HDMI (Supor. grav. emis. HDMI)	Lig.
 Def. saída HDMI (Resolução de saída)	Auto
 Def. saída HDMI (Def. emissão 4K (HDMI))	59.94p 10bit/50p 10bit
 Def. saída HDMI (Saída RAW)	Desligado
 Def. saída HDMI (Definição da saída RAW)	59.94p/50p
 Def. saída HDMI (Saída Time Code)	Desligado
 Def. saída HDMI (Controlo REC)	Desligado
 Def. saída HDMI (Saída de áudio 4ch)	CH1/CH2
Visualizar Info. HDMI	Ligar
CONTROL.P/HDMI	Lig.
Modo lumin. vídeo	Link alimentaç.
Luz GRAVAÇÃO	Tudo ligado

Itens do MENU	Valor de predefinição
▶■ Controlo ventoin.	Auto
Limpeza do sensor	—
Mapeamento pixels	—
Versão	—
Visual. número série	—

### ☆ (Meu menu)

Para repor os itens de [Meu menu] para os valores de predefinição, seleccione [Inicializar] ou [Eliminar tudo]. Estes itens não são repostos para os valores de predefinição mesmo se seleccionar [Repor Definiç. da Câmara].

Itens do MENU	Valor de predefinição
Adicionar item	—
Ordenar item	—
Eliminar item	—
Eliminar página	—
Eliminar tudo	—
Apres. de Meu menu	Desligado



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Especificações

---

### Câmara

#### [Sistema]

##### Tipo de câmara

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis

##### Objetiva

Objetiva de montagem tipo E da Sony

#### [Sensor de imagem]

##### Formato da imagem

Tamanho APS-C (23,3 mm × 15,5 mm), sensor de imagem CMOS

##### Número de píxeis efetivos da câmara

Imagem fixa: aprox. 26 000 000 píxeis

Filme: aprox. 20 100 000 píxeis

##### Número total de píxeis da câmara

Aprox. 27 000 000 píxeis

#### [SteadyShot]

##### Sistema

Sistema de estabilização de imagem com sensor de movimento da câmara

#### [Antipoeira]

##### Sistema

Revestimento de proteção de carregamento no filtro ótico e mecanismo de mudança do sensor de imagem

#### [Sistema de foco automático]

##### Sistema de deteção

Sistema de deteção de fase/Sistema de deteção de contraste

##### Variação de sensibilidade

-3 EV a +20 EV (equivalente a ISO 100, F2,0)

#### [Monitor]

##### Monitor LCD

Unidade TFT de 7,5 cm (tipo 3,0), painel tátil

##### Número total de pontos

2 359 296 pontos

#### [Controlo da exposição]

##### Método de medição

Medição avaliadora de 1 200 zonas

## Variação de medição

-3 EV a +20 EV (equivalente a ISO 100 com objetiva F2,0)

## Sensibilidade ISO (Índice de exposição recomendado)

Imagens fixas: ISO 100 a ISO 32 000 (ISO alargado: Mínimo ISO 50, máximo ISO 102 400), [ISO AUTO] (ISO 100 a ISO 6 400, pode-se definir Máximo/Mínimo.)\*

Filmes: equivalente a ISO 100 a ISO 32 000, [ISO AUTO] (equivalente a ISO 100 a ISO 6 400, pode-se definir Máximo/Mínimo.)\*

\* Quando [  Perfil de imagem] estiver definido para [Desligado]

## Compensação da exposição

±5,0 EV (comutável entre passos 1/3 EV e 1/2 EV)

## [Obturador]

### Tipo

Obturador eletrônico

### Variação de velocidade

Imagens fixas: 1/8 000 segundo a 30 segundos

Filmes: 1/8 000 segundo a 1/4 segundo (passo 1/3 EV)

- Em modo AUTO
  - Dispositivos compatíveis com 60p: até 1/60 segundo (até 1/30 segundo no modo obturador lento Auto)
  - Dispositivos compatíveis com 50p: até 1/50 segundo (até 1/25 segundo no modo obturador lento Auto)
- Quando [Modo do obturador] estiver definido para [Ângulo]
  - 5,6° a 64F (5,6° a 360° quando [Vel. fotogr. grav.] estiver definida para [119.88p]/[100p] ou ao gravar filmes em câmara lenta/câmara rápida)

## [Formato de gravação]

### Formato de ficheiro

JPEG (compatível com DCF Ver. 2.0, Exif Ver. 2.32 e MPF Baseline), HEIF (compatível com MPEG-A MIAF), RAW (compatível com o formato Sony ARW 5.0)

### Filme (formato XAVC HS)

XAVC Ver2.1: compatível com formato MP4

Vídeo: MPEG-H HEVC/H.265

Áudio: LPCM 2 canais (48 kHz 16 bits), LPCM 4 canais (48 kHz 24 bits)<sup>\*1</sup>, LPCM 2 canais (48 kHz 24 bits)<sup>\*1</sup>, MPEG-4 AAC-LC 2 canais<sup>\*2</sup>

### Filme (formato XAVC S)

XAVC Ver2.1: compatível com formato MP4

Vídeo: MPEG-4 AVC/H.264

Áudio: LPCM 2 canais (48 kHz 16 bits), LPCM 4 canais (48 kHz 24 bits)<sup>\*1</sup>, LPCM 2 canais (48 kHz 24 bits)<sup>\*1</sup>, MPEG-4 AAC-LC 2 canais<sup>\*2</sup>

<sup>\*1</sup> Ao utilizar a unidade da pega XLR (fornecida apenas com ILME-FX30) ou quando utilizar acessórios que conseguem suportar uma saída de 4 canais e 24 bits com a sapata multi-interface

<sup>\*2</sup> Filmes proxy

## [Suporte de gravação]

Cartões de memória CFexpress Type A, cartões SD

## [Ranhura]

### SLOT 1/SLOT 2

Ranhura para cartões de memória CFexpress Type A, cartões SD (compatíveis com UHS-I e UHS-II)

Suporta operações entre dois cartões de memória.

## [Terminais de entrada/saída]

### **Terminal USB Type-C**

SuperSpeed USB 10 Gbps (USB 3.2)

Compatível com USB Power Delivery

### **Multi Terminal/Terminal Micro USB\***

Hi-Speed USB (USB 2.0)

\* Suporta dispositivos compatíveis com Micro USB.

### **HDMI**

Tomada HDMI tipo A

### **Terminal (Microfone)**

Minitomada de estéreo Ø 3,5 mm

### **Terminal (Auscultadores)**

Minitomada de estéreo Ø 3,5 mm

## **[Alimentação, geral]**

### **Entrada nominal**

7,2 V 

### **Consumo de energia**

Utilizar uma E PZ 18-105mm F4 G OSS

Aprox. 3,5 W (enquanto fotografa imagens fixas)/aprox. 5,6 W (durante a gravação de filmes)

### **Temperatura operacional**

0 °C a 40 °C

### **Temperatura de armazenamento**

-20 °C a 55 °C

### **Dimensões (L/A/P) (Aprox.)**

129,7 × 77,8 × 84,5 mm

### **Peso (aprox.)**

646 g (incluindo a bateria, cartão SD)

### **Microfone**

Estéreo

### **Altifalante**

Mono

### **Impressão Exif**

Compatível

### **PRINT Image Matching III**

Compatível

## **[Eco e poupança de energia]**

### **Consumo de energia (modo desligado)**

Indisponível

### **Consumo de energia (modo de espera/modo de energia baixo)**

0,5 W

### **Consumo de energia (modo de espera ligado em rede)**

2,0 W (Bluetooth) / 2,0 W (todos os terminais e redes ligados)

### **Modo de energia baixo ativado**

Até 20 minutos (predefinição)

### **Modo de espera ligado em rede ativado**

Até 20 minutos (predefinição)

## [LAN sem fios]

**WW878474 (ver a placa de características no fundo da câmara)**

### Formato suportado

IEEE 802.11 a/b/g/n/ac

### Banda de frequência

2,4 GHz/5 GHz

### Segurança

WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK

### Método de ligação

Wi-Fi Protected Setup™ (WPS)/Manual

### Método de acesso

Modo de infraestrutura

**WW679215 (ver a placa de características no fundo da câmara)**

### Formato suportado

IEEE 802.11 b/g/n

### Banda de frequência

2,4 GHz

### Segurança

WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK

### Método de ligação

Wi-Fi Protected Setup™ (WPS)/Manual

### Método de acesso

Modo de infraestrutura

## [Comunicações Bluetooth]

Norma Bluetooth Ver. 5,0

### Banda de frequência

2,4 GHz

## Unidade da pega XLR (ILME-FX30 apenas)

### Tomada INPUT1/INPUT2

XLR/TRS de 3 pinos, tipo fêmea

### Tomada INPUT3

Minitomada de estéreo Ø 3,5 mm

### Peso (aprox.)

305 g

## Transformador de CA AC-UUD12/AC-UUE12/AC-UUE12 T(fornecido em alguns países/regiões)

### Entrada nominal

100 – 240 V  , 50/60 Hz, 0,2 A

### Saída nominal

5 V  , 1,5 A

## Bateria recarregável NP-FZ100

### Tensão nominal



7,2 V 

## Transformador de CA compatível com USB-PD recomendado

**Entrada**

100 – 240 V  , 50/60 Hz

**Saída**



9 V  / 2 A ou mais, 15 V  / 2 A ou mais

O design e especificações estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Marcas comerciais

---

- XAVC S e  são marcas comerciais da Sony Group Corporation.
- XAVC HS e  são marcas comerciais da Sony Group Corporation.
- Mac é uma marca comercial da Apple Inc., registada nos Estados Unidos e outros países.
- USB Type-C® e USB-C® são marcas registadas da USB Implementers Forum.
- Os termos HDMI e High-Definition Multimedia Interface e o logotipo HDMI são marcas ou marcas registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Microsoft e Windows são marcas registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
- O logótipo SDXC é uma marca comercial da SD-3C, LLC.
- O logotipo CFexpress Type A é uma marca comercial da CompactFlash Association.
- Wi-Fi, e o logótipo Wi-Fi e Wi-Fi Protected Setup são marcas registadas ou marcas comerciais da Wi-Fi Alliance.
- A palavra da marca Bluetooth® e logótipos são marcas registadas propriedade da Bluetooth SIG, Inc. e qualquer utilização dessas marcas pela Sony Group Corporation e respetivas subsidiárias é sob licença.
- QR Code é uma marca comercial da Denso Wave Inc.
- Para além disso, os nomes de sistemas e produtos usados neste manual são, em geral, marcas comerciais ou marcas registadas dos seus respetivos programadores ou fabricantes. Contudo, as marcas <sup>TM</sup> ou ® podem não ser usadas em todos os casos neste manual.

## Licença

### Notas sobre a Licença

Este produto vem com software que é usado com base em contratos de licença com os proprietários desse software. Com base nos pedidos dos proprietários dos direitos de autor destas aplicações de software, temos uma obrigação de o informar do seguinte. As licenças (em inglês) estão gravadas na memória interna do seu produto. Estabeleça uma ligação de Armazenamento de Massa entre o produto e um computador para ler as licenças na pasta “PMHOME” - “LICENSE”.

ESTE PRODUTO ESTÁ LICENCIADO AO ABRIGO DA LICENÇA DO PORTFÓLIO DE PATENTES AVC PARA UTILIZAÇÃO PESSOAL DE UM CONSUMIDOR OU OUTRAS UTILIZAÇÕES PELAS QUAIS NÃO RECEBE REMUNERAÇÃO POR

(i) CODIFICAÇÃO DE VÍDEO EM CONFORMIDADE COM A NORMA AVC (“AVC VIDEO”) E/OU

(ii) DESCODIFICAÇÃO DE VÍDEOS AVC QUE FORAM CODIFICADOS POR UM CONSUMIDOR NO ÂMBITO DA ATIVIDADE PESSOAL E/OU QUE FOI OBTIDO A PARTIR DE UM FORNECEDOR DE VÍDEOS LICENCIADO PARA FORNECER VÍDEOS AVC.

NENHUMA LICENÇA É CONCEDIDA OU IMPLÍCITA PARA QUALQUER OUTRA UTILIZAÇÃO. PODERÃO SER OBTIDAS INFORMAÇÕES ADICIONAIS, INCLUINDO AS INFORMAÇÕES RELACIONADAS COM A OBTENÇÃO DE LICENÇAS E DE UTILIZAÇÕES PROMOCIONAIS, INTERNAS E COMERCIAIS, JUNTO DA MPEG LA, L.L.C.. VEJA [HTTPS://WWW.MPEGLA.COM](https://www.mpegla.com)

Abrangido por uma ou mais reivindicações das patentes HEVC enumeradas em [patentlist.accessadvance.com](http://patentlist.accessadvance.com).



### Sobre software aplicado GNU GPL/LGPL

O software incluído neste produto contém software protegido por direitos de autor que é licenciado ao abrigo da GPLv2 e outras licenças que podem exigir acesso ao código fonte. Pode encontrar uma cópia do código fonte relevante, conforme exigido na GPLv2 (e noutras licenças) em <https://www.sony.net/Products/Linux/>.

Pode obter o nosso código fonte conforme exigido pela GPLv2 num meio físico, por um período de três anos após a nossa última remessa deste produto, requerendo através do formulário em <https://www.sony.net/Products/Linux/>. Esta oferta é válida para qualquer pessoa que tenha recebido esta informação.

Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Resolução de problemas

---

Se tiver problemas com o produto, tente as seguintes soluções.

- 1** Retire a bateria, espere cerca de um minuto, volte a inserir a bateria, depois ligue a alimentação.
- 2** Inicialize as definições.
- 3** Consulte o seu concessionário ou um serviço de assistência autorizado. Informação adicional sobre este produto e respostas a perguntas frequentes podem ser encontradas no Website do Apoio ao Cliente.  
<https://www.sony.net/>

---

### Tópico relacionado

- [Repor Definições](#)



Câmara Digital de Objetivas intercambiáveis  
ILME-FX30

## Mensagens de advertência

---

### Definir Área/Data/Hora.

- Defina a área, data e hora. Se não tiver usado o produto durante um longo período de tempo, carregue a bateria de reserva interna recarregável.

### Alimentação insuficiente.

- A função de cópia de imagem ou de limpeza do sensor de imagem não funcionará porque o nível de bateria restante está baixo. Recarregar a bateria ou fornecer energia utilizando um transformador de CA.

### Impossível utilizar o cartão de memória. Formatar?

- O cartão de memória foi formatado num computador e o formato de ficheiro foi modificado. Selecione [Confirmar] e depois formate o cartão de memória. Pode utilizar novamente o cartão de memória, contudo, todos os anteriores dados no cartão de memória foram apagados. Pode demorar algum tempo a concluir a formatação. Se a mensagem ainda aparecer, mude o cartão de memória.

### Erro do cartão de memória

- Foi inserido um cartão de memória incompatível.
- A formatação falhou. Formate novamente o cartão de memória.



### Impossível ler cartão de memória. Volte a inserir cartão de memória.

- Foi inserido um cartão de memória incompatível.
- O cartão de memória está danificado.
- A secção do terminal do cartão de memória está suja.

### Cartão de memória bloqueado.

- Está a usar um cartão de memória com uma patilha de proteção contra escrita ou uma patilha de proteção contra eliminação com a patilha colocada na posição LOCK. Coloque a patilha na posição de gravação.

### Não é possível abrir o obturador uma vez que o cartão de memória não está introduzido.

- Não foi inserido cartão de memória na ranhura do cartão de memória selecionada em [  Suporte grav.] ou [  Suporte grav.].
- Para disparar o obturador sem inserir um cartão de memória na câmara, defina [Disparar sem cartão] para [Ativar]. Neste caso, as imagens não serão guardadas.


### Pode não poder gravar nem reproduzir normalmente neste cartão de memória.

- Foi inserido um cartão de memória incompatível.

### Impossível visualizar.


- As imagens gravadas com outros produtos ou imagens modificadas com um computador podem não ser visualizadas.
- O processamento no computador como por exemplo a eliminação de ficheiros de imagem pode causar inconsistências nos ficheiros da base de dados de imagens. Repare os ficheiros da base de dados de imagens.

**Verificar que a objetiva está montada. Para uma objetiva não suportada, definir "Disp sem lente" no menu para "Ativar".**


- A objetiva não está colocada corretamente, ou a objetiva não está colocada. Se a mensagem aparecer quando uma objetiva estiver colocada, volte a colocar a objetiva. Se a mensagem aparecer frequentemente, verifique se os contactos da objetiva e o produto estão limpos ou não.
- Quando colocar o produto num telescópio astronómico ou instrumento semelhante, ou usar uma objetiva não suportada, defina [  Disp sem lente] para [Ativar].

**Câmara sobreaquecida. Deixe-a arrefecer.**

- O produto ficou quente porque tem estado a fotografar continuamente. Desligue a alimentação e arrefeça o produto e espere até o produto estar pronto a fotografar novamente.

 (Aviso de sobreaquecimento)

- Esteve a gravar imagens durante muito tempo, a temperatura do produto subiu.




 (Erro do ficheiro da base de dados)

- O número de imagens excede aquele que é possível para gestão de datas num ficheiro da base de dados no produto.

 (Erro do ficheiro da base de dados)

- Incapaz de registar para o ficheiro da base de dados. Importe todas as imagens para um computador e recupere o cartão de memória.

**Erro Ficheiro da Base de Dados Imagens**

- Existe algo de errado no Ficheiro da Base de Dados de Imagens. Selecione MENU →  /  (Fotografia) → [Multimédia] → [  Recup. imag.DB].

**Erro do sistema**

**Erro da câmara. Desligue a câmara e volte a ligar.**

- Retire a bateria, e depois volte a inseri-la. Se a mensagem aparecer frequentemente, consulte o serviço local de assistência Sony autorizado.

**Impossível de ampliar.**

**Impossível rodar a imagem.**

- As imagens gravadas com outros produtos podem não ser ampliadas nem rodadas.

**Não pode criar mais pastas.**

- Uma pasta no cartão de memória tem os primeiros três dígitos "999." Não pode criar mais pastas nesta câmara.

 (Aviso de avaria na ventoinha de arrefecimento)

**A ventoinha de arrefecimento teve uma avaria. Contacte o serviço de assistência.**

- A ventoinha de arrefecimento está avariada. Consulte o serviço local de assistência Sony autorizado.

---

**Tópico relacionado**

- [Notas sobre o cartão de memória](#)
- [Executar a configuração inicial da câmara](#)
- [Formatar](#)

- Disparar sem cartão
- Disp sem lente (imagem fixa/filme)
- Recup. imag.DB (imagem fixa/filme)

5-043-036-55(2) Copyright 2022 Sony Corporation