

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หน้าที่แนะนำในคู่มือช่วยเหลือ

### การค้นหาฟังก์ชันจาก MENU

ท่านสามารถตรวจสอบรายการเมนูได้ ท่านสามารถไปยังหน้าอธิบายสำหรับแต่ละรายการเมนูในรายการ

### การหน่วยความจำที่สามารถใช้งานได้

ข้อมูลเกี่ยวกับการ์หน่วยความจำที่สามารถนำไปใช้งานกล้องได้

### การแสดงผลแนวตั้ง

ท่านสามารถตั้งค่ากล้องให้หมุนการแสดงผลข้อมูลของหน้าจอถ่ายภาพโดยอัตโนมัติเพื่อให้ดูได้ง่ายเมื่อถือกล้องในแนวตั้ง

## ข้อมูลสนับสนุน

### มองหาข้อมูลที่มีประโยชน์ เช่น ประเด็นสำคัญเกี่ยวกับการถ่ายภาพ

เว็บไซต์นี้แนะนำฟังก์ชันที่สะดวกสบาย แนวทางการใช้งาน และตัวอย่างการตั้งค่า ดูที่เว็บไซต์นี้เมื่อท่านตั้งค่ากล้องของท่าน

### เฟิร์มแวร์ คำถามและคำตอบ รวมถึงความเข้ากันได้

เว็บไซต์นี้ให้ข้อมูลเกี่ยวกับเฟิร์มแวร์ คำถามและคำตอบ รวมถึงความเข้ากันได้

### ความรู้พื้นฐาน

พัฒนาเทคนิคการถ่ายภาพของคุณโดยการเรียนรู้พื้นฐานของกล้องถ่ายรูป

### เคล็ดลับการถ่ายภาพ

เรียนรู้วิธีการเลือกเลนส์และเทคนิคการถ่ายภาพในฉากต่าง ๆ

### [วิธีใช้ "คู่มือช่วยเหลือ"](#)

หมายเหตุเกี่ยวกับการใช้งานกล้องของคุณ

### [ข้อควรระวัง](#)

[การให้ยืม การส่งต่อ หรือการทิ้งกล่องและ/หรือการลดหน่วยความจำให้กับบุคคลอื่น \(หมายเหตุเกี่ยวกับการป้องกันข้อมูลส่วนบุคคล\)](#)

[หมายเหตุเกี่ยวกับแบตเตอรี่และการชาร์จแบตเตอรี่](#)

[หมายเหตุเกี่ยวกับการลดหน่วยความจำ](#)

[การทำความสะอาดเซ็นเซอร์ภาพ](#)

[การทำความสะอาด](#)

[การตรวจสอบกล่องและรายการที่ให้มาด้วย](#)

ชื่อส่วนประกอบต่างๆ

[ด้านหน้า](#)

[ด้านหลัง](#)

[ด้านบน](#)

[ด้านข้าง](#)

[ด้านล่าง](#)

[ไอคอนพื้นฐานที่แสดงบนจอภาพ](#)

[ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส](#)

[E PZ 16–50mm F3.5–5.6 OSS II \(เพาเวอร์ซูม\)](#)

[E 55-210 mm F4.5-6.3 OSS](#)

การใช้งานขั้นพื้นฐาน

[หน้าจอสัมผัส](#)

[ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส](#)

[ปุ่มควบคุม](#)

[สวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q](#)

[ปุ่ม MENU](#)

[เมนูหลัก \(รายการการตั้งค่าการถ่ายภาพ\)](#)

[ปุ่ม Fn \(ฟังก์ชัน\)](#)

[ปุ่ม C \(กำหนดเอง\)](#)

[ปุ่ม DISP \(การตั้งค่าการแสดงผล\)](#)

[ปุ่มลบ](#)

[ปุ่มหมุน](#)

## [หน้าจอบันทึก](#)

### [คำแนะนำในกล้อง](#)

### [ฟังก์ชันสำหรับการช่วยการเข้าถึง](#)

## การเตรียมกล้อง/การใช้งานในการถ่ายระดับพื้นฐาน

### การชาร์จแบตเตอรี่

[การใส่/การถอดแบตเตอรี่](#)

[การชาร์จแบตเตอรี่ด้วยอะแดปเตอร์ AC หรือแบตเตอรี่พกพาที่มีจำหน่ายโดยทั่วไป](#)

[การใช้เครื่องชาร์จแบตเตอรี่ในต่างประเทศ](#)

### [การชาร์จไฟจากตัวรับติดตั้ง](#)

### [การวัดหน่วยความจำที่สามารถใช้ได้](#)

### [การใส่/การถอดการ์ดหน่วยความจำ](#)

### [การติด/การถอดเลนส์](#)

### [การตั้งค่ากล้องครั้งแรก](#)

## การใช้งานในการถ่ายระดับพื้นฐาน

[การยืนยันก่อนการถ่าย](#)

[การถ่ายภาพเคลื่อนไหว \(อัดโน้มนัดอัจฉริยะ\)](#)

[การถ่ายภาพนิ่ง \(อัดโน้มนัดอัจฉริยะ\)](#)

## [การค้นหาฟังก์ชันจาก MENU](#)

### การใช้ฟังก์ชันในการถ่าย

### [เนื้อหาของบทนี้](#)

## การเลือกโหมดถ่ายภาพ

[โหมดถ่ายภาพ \(ภาพนิ่ง\)/โหมดถ่ายภาพ \(ภาพเคลื่อนไหว\)/โหมดถ่ายภาพ \(S&Q/โหมดแอส\)](#)

[โหมดถ่ายภาพ: อัดโน้มนัดอัจฉริยะ](#)

[โหมดถ่ายภาพ: เลือกระบรยากาศ](#)

[การปรับภาพในโหมดอัดโน้มนัด \(รูปแบบภาพของฉัน\)](#)

[โหมดถ่ายภาพ: โปรแกรมอัดโน้มนัด](#)

[โหมดถ่ายภาพ: กำหนดค่ารับแสง](#)

[โหมดถ่ายภาพ: กำหนดชัดเตอร์](#)

[โหมดถ่ายภาพ: ปรับระดับแสงเอง](#)

## ฟังก์ชันที่สะดวกสบายสำหรับการถ่ายวิดีโอตนเองและวอล์ก

[ตั้งค่าแสดงสินค้า](#)

[สลับเบลอจากหลัง](#)

[ตั้งค่าระดับเบลอ](#)

[ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์](#)

[ตั้งเวลา \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

## การโฟกัส

[การเลือกวิธีโฟกัส \(โหมดโฟกัส\)](#)

[การเลือกพื้นที่โฟกัส \(บริเวณปรับโฟกัส\)](#)

[การติดตามวัตถุ \(ฟังก์ชันติดตาม\)](#)

[โฟกัสด้วยตัวเอง](#)

[โฟกัสด้วยตัวเองโดยตรง \(DMF\)](#)

## ระบบจำแนกวัตถุ

[การโฟกัสดวงตาของมนุษย์](#)

[การรับรู้วัตถุใน AF \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[เป้าหมายการรับรู้ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ตั้งสลับเป้าหมายรับรู้ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[เลือกตาขวา/ซ้าย \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ \(ภาพนิ่ง\)](#)

[แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[การบันทึกใบหน้า](#)

[หน้าที่บันทึกไว้ก่อน \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[การเลือกบุคคลเพื่อติดตาม \(เลือกใบหน้าเพื่อติดตาม\)](#)

## การใช้ฟังก์ชันโฟกัส

[มาตรฐานโฟกัส](#)

[การปรับการตั้งค่าพื้นที่โฟกัสไปที่ทิศทางของกล้อง \(แนวนอน/แนวตั้ง\) \(สลับ AF แนวตั้งนอน\)](#)

[การบันทึกพื้นที่โฟกัสปัจจุบัน \(บันทึกบริเวณ AF\)](#)

[การลบพื้นที่ AF ที่บันทึกไว้ \(ลบบริเวณ AF\)](#)

[จำกัดบริเวณโฟกัส \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[หมุนเวียนจุดโฟกัส \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ปริมาณเคลื่อนที่ AF \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[สีเฟรมปรับโฟกัส \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ออโต้เคลียร์บริเวณ AF](#)

[แสดงบริเวณ AF-C](#)

[บริเวณตรวจจับเฟส](#)

[ระดับ AF สำหรับข้าม](#)

[AFตามเปลี่ยนความเร็ว](#)

[ความเร็วเลื่อน AF](#)

[ความไว AF สลับวัตถุ](#)

[ช่วย AF](#)

[ตัวเลือก AF/MF](#)

[AF ด้วยชัดเตอร์](#)

[เปิด AF](#)

[ปรับโฟกัส](#)

[AF ล่วงหน้า](#)

[ลำดับค.สำคัญใน AF-S](#)

[ลำดับค.สำคัญใน AF-C](#)

[ขับเคลื่อนรูรับแสง AF](#)

[โฟกัส/ซูมที่ตั้งไว้](#)

[AF ในขยายโฟกัส](#)

[ขยายอัตโนมัติ MF](#)

[ขยายโฟกัส](#)

[เวลาขยายโฟกัส \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ขยายโฟกัสเริ่มต้น \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ขยายโฟกัสเริ่มต้น \(ภาพนิ่ง\)](#)

[แผนที่โฟกัส](#)

[แสดงจุดสูงสุด](#)

#### การปรับค่าระดับแสง/โหมดวัดแสง

[ชดเชยแสง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[การแสดงฮิสโตแกรม](#)

[ขั้นระดับแสง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ปรับมาตรฐานแสง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ตัวปรับช่วงไดนามิก \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[โหมดวัดแสง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[หน้าก่อนชดเชย \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[จุดปรับจุดวัดแสง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ลือค AE](#)

[AEL ด้วยปุ่มชัตเตอร์](#)

[ชัตเตอร์ซำัดโนมัติ](#)

[แสดงลายทาง](#)

## การเลือกความไวแสง ISO

[ISO \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[จำกัดช่วง ISO \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ค.ร.ช.ด. ISO AUTO](#)

## สมดุลแสงสีขาว

[สมดุลย์แสงสีขาว \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[การเก็บภาพสีขาวมาตรฐานเพื่อดีงสมดุลแสงสีขาว \(สมดุลแสงสีขาวแบบกำหนดเอง\)](#)

[ขนาดเฟรม WB \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ลำดับสำคัญ AWB \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ลือค AWB ชัตเตอร์](#)

[WB อย่างราบรื่น](#)

## การตั้งค่าการถ่ายภาพ Log

[การถ่ายภาพ Log](#)

[ตั้งค่าการถ่ายภาพ Log](#)

[เลือก LUT](#)

[จัดการ LUT ผู้ใช้](#)

[แสดง LUT](#)

## การเพิ่มเอฟเฟ็คให้กับภาพ

[สร้างสรรคัลค \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[โปรไฟล์ภาพ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

การถ่ายด้วยโหมดขับเคลื่อน (การถ่ายต่อเนื่อง/ระบบตั้งเวลาถ่ายภาพ)

[โหมดขับเคลื่อน](#)

[ถ่ายภาพต่อเนื่อง](#)

[การเลือก/ข้อความถ่าย](#)

[ตั้งเวลา \(ครั้งเดียว\)](#)

[ตั้งเวลา \(ต่อเนื่อง\)](#)

[क्रमต่อเนื่อง](#)

[क्रमทีละภาพ](#)

[ตัวแสดงขณะถ่ายक्रम](#)

[ถ่ายक्रमโฟกัส](#)

[क्रमสมดุลย์สีขาว](#)

[क्रम DRO](#)

[ตั้งค่าถ่ายक्रम](#)

[ตั้งเวลา \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง](#)

การตั้งค่าคุณภาพของภาพและรูปแบบการบันทึก

[รูปแบบไฟล์ \(ภาพนิ่ง\)](#)

[ชนิดไฟล์ RAW](#)

[สลับ JPEG/HEIF](#)

[คุณภาพ JPEG/คุณภาพ HEIF](#)

[ขนาดภาพ JPEG/ขนาดภาพ HEIF](#)

[อัตราส่วนภาพ](#)

[ภาพนิ่ง HLG](#)

[ขอบเขตสี](#)

[รูปแบบไฟล์ \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ตั้งภาพเคลื่อนไหว \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ตั้งค่าสโลและคริก](#)

[ตั้งค่าไทม์แลปส์](#)

[ตั้งค่าพรีอักษ](#)

[มุมมองภาพ](#)

## การใช้ฟังก์ชันสัมผัส

[ระบบสัมผัส](#)

[หน้าจอถ่ายภาพ](#)

[หน้าจอเล่นภาพ](#)

[หน้าจอเมนู](#)

[การโฟกัสด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส \(โฟกัสโดยแตะจอ\)](#)

[เริ่มต้นการติดตามด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส \(ติดตามโดยแตะจอ\)](#)

[การถ่ายโดยใช้การสั่งงานด้วยการสัมผัส \(ชัตเตอร์แบบสัมผัส\)](#)

[การปรับระดับแสงด้วยการสั่งงานด้วยการสัมผัส \(AE แบบสัมผัส\)](#)

## การตั้งค่าชัตเตอร์

[ตั้งค่าโหมดไร้เสียง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ถ่ายโดยไม่มีเลนส์ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ถ่ายโดยไม่มีการ์ด](#)

[ตั้งค่าป้องกันกระพริบ](#)

## การใช้ระบบซูม

[ระบบซูมต่างๆของกล้องนี้](#)

[ซูมภาพคมชัด/ซูมดิจิทัล](#)

[ช่วงซูม \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ความเร็วก้านปรับซูม \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ความเร็วซูมด้วยตนเอง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ความเร็วซูมรีโมท \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ขนาดการซูมระดับ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[เกี่ยวกับสเกลปรับซูม](#)

[หมนวนงแหวนซูม](#)

## การใช้แฟลช

[การใช้งานแฟลช \(แยกจำหน่าย\)](#)

[โหมดแฟลช](#)

[ชดเชยแสงแฟลช](#)



[ตั้งค่าชดเชยแสง](#)

[แฟลชไร้สาย](#)

[ลดตาแดง](#)

[ลีด FEL](#)

[ตั้งค่าแฟลชภายนอก](#)

## การลดอาการเบลอ

[SteadyShot \(ภาพนิ่ง\)](#)

[SteadyShot \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ปรับค่า SteadyShot \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ความยาวโฟกัส SteadyShot \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

## ชดเชยเลนส์ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

## ระบบลดจุดรบกวน

[NR ที่ ISO สูง](#)

## การตั้งค่าหน้าจอมอนิเตอร์ขณะถ่ายภาพ

[จอเลือกโหมดถ่ายภาพ](#)

[แสดงภาพอัตโนมัติ \(ภาพนิ่ง\)](#)

[แสดงเส้นตาราง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[แบบเส้นตาราง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ตั้งค่าแสดง Live View](#)

[ตรวจสอบรับแสง](#)

[ตรวจสอบผลถ่ายภาพ](#)

[ปรับหน้าจอสว่าง](#)

[เน้นระหว่างบันทึก](#)

[แสดงตัวกำหนด \(ภาพนิ่ง\)](#)

[แสดงตัวกำหนด \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ช่วยแสดง Gamma](#)

[ชนิดช่วยแสดงGamma](#)

## การบันทึกเสียงในภาพเคลื่อนไหว

[การอัดเสียง](#)

[ระดับเสียงบันทึก](#)

[จังหวะส.เสียงออก](#)

[ลดเสียงลมรบกวน](#)

[ทิศทางเสียงไมโครโฟน](#)

[ตั้งทิศทางไมโครโฟน](#)

[ตั้งค่าเสียงขาดอ](#)

#### การสร้างภาพนิ่งขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว

[การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark โดยอัตโนมัติ](#)

[Shot Mark หลังจากการสร้างภาพนิ่ง \(การถ่ายภาพ\)](#)

#### การตั้งค่า TC/UB

[TC/UB](#)

[ตั้งค่าการแสดง TC/UB](#)

#### การไลฟ์สตรีมมิ่งวิดีโอและเสียง

[สตรีมมิ่งเครือข่าย \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[USB สตรีมมิ่ง \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

#### การปรับแต่งคากล้อง

##### [เนื้อหาของบทนี้](#)

[คุณสมบัติการปรับแต่งของกล้อง](#)

[การกำหนดฟังก์ชันที่จับบ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน \(ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง\)](#)

[การเปลี่ยนฟังก์ชันของปุ่มหมุนชั่วคราว \(การตั้งค่าปุ่มหมุนจีน\)](#)

#### การลงทะเบียนและการเรียกการตั้งค่ากล้อง

[บันทึกตั้งค่ากล้อง](#)

[การเรียกใช้การตั้งค่าการถ่ายที่บันทึกไว้ \(ตั้งค่ากล้อง\)](#)

#### การลงทะเบียนฟังก์ชันที่จับบ่อยไปยังเมนูฟังก์ชัน

[ตั้งค่าเมนู Fn \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[ตั้งค่าเมนู Fn \(การดูภาพ\)](#)

#### การลงทะเบียนฟังก์ชันที่จับบ่อยไปยังเมนูของจีน

[เพิ่มรายการ](#)

[จัดเรียงรายการ](#)

[ลบรายการ](#)

[ลบหน้า](#)

[ลบทั้งหมด](#)

[แสดงเมนูของฉันท่อน](#)

การปรับการตั้งค่ากล้องสำหรับภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวแยกกัน

[ตั้งที่ต่างภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว](#)

การกำหนดฟังก์ชันของแหวน/ปุ่มหมุน

[หมุน Av/Tv](#)

[วงแหวนฟังก์ชัน\(เลนส์\)](#)

[ล้อปุ่มหมุน/วงล้อ](#)

การใช้ปุ่มชัตเตอร์ขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหว

[REC ด้วยปุ่มชัตเตอร์ \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[การเพิ่ม Shot Mark ด้วยปุ่มชัตเตอร์ \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

การตั้งค่าจอภาพ

[ทิศทางพลิกกลับหน้าจอ](#)

[การแสดงผลแนวตั้ง](#)

[ตั้งค่า DISP \(แสดงจอ\)](#)

การดูภาพ

[เนื้อหาของบทนี้](#)

การดูภาพ

[การเปิดดูภาพนิ่ง](#)

[การขยายภาพที่กำลังแสดง\(ขยาย\)](#)

[ขยายขนาดเริ่มต้น](#)

[ขยายตำแหน่งเริ่มต้น](#)

[การหมุนภาพที่บันทึกไว้โดยอัตโนมัติ \(หมุนการแสดงภาพ\)](#)

[การเปิดดูภาพเคลื่อนไหว](#)

[ระดับเสียงเล่น/ติดตาม](#)

[ติดตามตรวจ 4ch \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[การดูภาพโดยใช้สไลด์โชว์ \(สไลด์โชว์\)](#)

[เล่นภาพต่อเนื่อง ช่วง](#)

## ความเร็วเลน ช่วง

### การเปลี่ยนแปลงวิธีการแสดงภาพ

การเปิดดูภาพบนหน้าจอดซ์นัภาพ (ดัชนีภาพ)

เจ็อนไขการกรองเบ็ดดู

ล้าดับภาพ

แสดงเป็นกลุ่ม

แสดงเฟรมโฟกัส (การดูภาพ)

แสดงตัวลักษณะ (ภาพนัง)

แสดงภาพของวันเวลา

### การตั้งค่าการข้ามไปยังภาพต่างๆ

เลือกปุ่มหมุน

วิธีการข้ามภาพ

### การป้องกันภาพที่บันทึก (ป้องกัน)

#### การเพิ่มข้อมูลให้กับภาพ

เรตดัง

ดังเรต (คัยกำหนดเอง)

การหมุนภาพ (หมุน)

#### ดัตชอบ

#### การแยกภาพนังออกจากภาพเคล็อนไหว

บันทึกภาพนัง

การสร้างภาพนังจาก Shot Mark

Shot Mark หลังจากรการสร้างภาพนัง (การเบ็ดดูภาพ)

สลัJPEG/HEIF (บันทึกภาพนัง / การสร้างภาพนังจาก Shot Mark)

#### การลบภาพ

การลบภาพที่เลือกไว้หลายภาพ (ลบ)

ลบโดยกดสองครัง

หน้ายัันยัันการลบ

#### การดูภาพบนจอทีวี

การดูภาพบนทีวีโดยใช้สาย HDMI

## การเปลี่ยนแปลงการตั้งค่ากล้อง

### การตั้งค่าการ์ดหน่วยความจำ

[ฟอร์แมต](#)

[พื้นฐานข้อมูลภาพ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

[แสดงข้อมูลสื่อบันทึก \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

### การตั้งค่าไฟล์

[ตั้งค่าไฟล์/โฟลเดอร์](#)

[เลือกโฟลเดอร์ REC](#)

[เพิ่มภาพใหม่](#)

[การตั้งค่าไฟล์](#)

[ข้อมูลลิขสิทธิ์](#)

[บันทึกเลขซีเรียล \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

### การตั้งค่าเครือข่าย

[เชื่อมต่อ Wi-Fi](#)

[กด WPS](#)

[ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ](#)

[ย่านความถี่ Wi-Fi \(รุ่นที่รองรับ 5 GHz\)](#)

[แสดงข้อมูล Wi-Fi](#)

[รีเซ็ต SSID/รหัสลับ](#)

[การตั้งค่า Bluetooth](#)

[รีโมทควบคุม Bluetooth](#)

[LAN มีสาย \(USB-LAN\)](#)

[USB-LAN/Tether](#)

[โหมดเครื่องบิน](#)

[แก้ไขชื่ออุปกรณ์](#)

[การนำเข้าในรับรองหลักลงในกล้อง \(นำเข้าในรับรองหลัก\)](#)

[ตั้งค่าตรวจสอบเข้าถึง](#)

[ข้อมูลตรวจสอบเข้าถึง](#)

[รีเซ็ตตั้งค่าเครือข่าย](#)

## การตั้งค่าจอภาพ

- [ความสว่างหน้าจอ](#)

## การตั้งค่าพลังงาน

- [ปิดหน้าจออัตโนมัติ \(ภาพนิ่ง\)](#)

- [เวลาเริ่มประหยัดพวง](#)

- [ประหยัดด้วยหน้าจอ](#)

- [อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ](#)

- [คุณภาพการแสดงผล \(ภาพนิ่ง\)](#)

## การตั้งค่า USB

- [โหมดเชื่อมต่อ USB](#)

- [ตั้งค่า USB LUN](#)

- [เครื่องชาร์จ USB](#)

## การตั้งค่าการส่งสัญญาณภายนอก

- [ความละเอียด HDMI](#)

- [ตั้งค่าออก HDMI \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

- [แสดงข้อมูล HDMI](#)

- [ควบคุมสำหรับ HDMI](#)

## การตั้งค่าทั่วไป

- [ภาษา](#)

- [ตั้งค่าห้องที่/วันที่/เวลา](#)

- [ตัวเลือก NTSC/PAL](#)

- [สัญญาณเสียง \(ถ่าย\)](#)

- [เสียง\(เริ่ม/หยุดทำงาน\)](#)

- [ระดับสัญญาณเสียง](#)

- [ไฟสถานะบันทึก](#)

- [โหมดไฟวิดีโอ](#)

- [พิกเซลแมปปิง](#)

- [เวอร์ชัน](#)

- [แสดงหมายเลขซีเรียล](#)

- [ประกาศเป็นส่วนตัว](#)

[โปรแกรมอ่านหน้าจอ \(สำหรับบางรุ่นเท่านั้น\)](#)

[ขยายหน้าจอ](#)

[โลโก้ใบรับรอง \(สำหรับบางรุ่นเท่านั้น\)](#)

[จัดเก็บ/โหลดการตั้งค่า](#)

[รีเซ็ตการตั้งค่า](#)

## ฟังก์ชันที่สามารถใช้ได้สำหรับสมาร์ทโฟน

[ฟังก์ชันที่สามารถใช้ได้สำหรับสมาร์ทโฟน \(Creators' App\)](#)

[การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน \(เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน\)](#)

การใช้สมาร์ทโฟนเป็นรีโมทคอนโทรล

[การใช้สมาร์ทโฟนเป็นรีโมทคอนโทรล](#)

[ตั้งค่าถ่ายแบบรีโมท](#)

การถ่ายโอนภาพไปยังสมาร์ทโฟน

[เลือกบนกล้องและส่ง \(การถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน\)](#)

[รีเซ็ตสถานะถ่ายโอน \(การถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน\)](#)

การเชื่อมต่อขณะที่ปิดกล้อง

[ต่อระหว่างปิดเครื่อง \(สมาร์ทโฟน\)](#)

[การอ่านข้อมูลการระบุตำแหน่งจากสมาร์ทโฟน](#)

## การใช้คอมพิวเตอร์

[สภาพแวดล้อมเครื่องคอมพิวเตอร์ที่แนะนำ](#)

การเชื่อมต่อ/ปลดการเชื่อมต่อระหว่างกล้องกับคอมพิวเตอร์

[การเชื่อมต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์](#)

[การตัดการเชื่อมต่อกล้องกับคอมพิวเตอร์](#)

การจัดการและปรับแต่งภาพบนคอมพิวเตอร์

[ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ \(Imaging Edge Desktop/Catalyst\)](#)

[การนำเข้าภาพลงในคอมพิวเตอร์](#)

การส่งงานกล้องจากคอมพิวเตอร์

[การส่งงานกล้องจากคอมพิวเตอร์ \(ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท\)](#)

[ตั้งค่าถ่ายแบบรีโมท](#)

[USB สตริมมิ่ง \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

## การใช้บริการคลาวด์

### [Creators' Cloud](#)

[การสร้างบัญชีสำหรับ Creators' Cloud และการเชื่อมโยงกล่องของท่านกับบัญชี \(เชื่อมต่อคลาวด์\)](#)

[การแสดงผลข้อมูลการเชื่อมต่อคลาวด์ \(ข้อมูลคลาวด์\)](#)

[หมายเหตุเกี่ยวกับการใช้บริการคลาวด์ \(Creators' Cloud\)](#)

## ภาคผนวก

### [อุปกรณ์เสริมระบบเสียงที่รองรับแทนเสียง Multi Interface](#)

#### อะแดปเตอร์แปลงเม้าท์

[อะแดปเตอร์แปลงเม้าท์](#)

[อะแดปเตอร์แปลงเม้าท์ LA-EA3/LA-EA5](#)

[อะแดปเตอร์แปลงเม้าท์ LA-EA4](#)

[ชุดอะแดปเตอร์แบตเตอรี่แบบหลายก้อน](#)

[อายุการใช้งานแบตเตอรี่และจำนวนภาพที่บันทึกได้](#)

[จำนวนภาพที่บันทึกได้](#)

[ระยะเวลาที่บันทึกได้ของภาพเคลื่อนไหว](#)

#### รายการไอคอนบนจอภาพ

[รายการไอคอนบนหน้าจอสำหรับถ่ายภาพเคลื่อนไหว](#)

[รายการไอคอนบนหน้าจอสำหรับถ่ายภาพนิ่ง](#)

[รายการไอคอนบนหน้าจอรูปภาพ](#)

[ข้อมูลจำเพาะ](#)

[เครื่องหมายการค้า](#)

[สิทธิ์การใช้งาน](#)

[ถ้าหากท่านพบปัญหา](#)

[การแก้ไขปัญหา](#)

[ข้อความเตือน](#)



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## วิธีใช้ “คู่มือช่วยเหลือ”

“คู่มือช่วยเหลือ” คือ “คำแนะนำการใช้งานบนเว็บ” ซึ่งได้รับการออกแบบขึ้นเพื่ออธิบายถึงฟังก์ชันและวิธีการใช้งานต่างๆ สำหรับกล้องนี้ ใช้ “คู่มือช่วยเหลือ” เมื่อต้องการค้นหาข้อมูลที่ท่านต้องการ เพื่อให้สามารถใช้งานกล้องได้อย่างเต็มความสามารถ (หน้าจอ “คู่มือช่วยเหลือ” ที่แสดงในหน้านี้จะใช้เพื่อการอ้างอิงเท่านั้น ซึ่งอาจแตกต่างจากหน้าจอจริงที่แสดงในรุ่นของท่าน)

### คำแนะนำ

- “คู่มือเริ่มต้นใช้งาน” ที่ให้มาพร้อมกับกล้องจะอธิบายถึงวิธีการใช้งานพื้นฐานและข้อควรระวังในการใช้งาน โปรดดู “คู่มือเริ่มต้นใช้งาน” ร่วมกับ “คู่มือช่วยเหลือ”

## ไอคอนที่ใช้ใน “คู่มือช่วยเหลือ”

 S&Q : รายการเมนูที่แสดงในโหมดถ่ายภาพนิ่ง

 S&Q : รายการเมนูที่แสดงในโหมดถ่ายภาพเคลื่อนไหวและโหมดถ่ายสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น

 S&Q : รายการเมนูที่แสดงในโหมดถ่ายภาพนิ่ง โหมดถ่ายภาพเคลื่อนไหว หรือโหมดถ่ายสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น

สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละโหมดถ่ายภาพกับเมนู โปรดดูที่ “ปุ่ม MENU”

## การค้นหาข้อมูลที่ท่านต้องการ

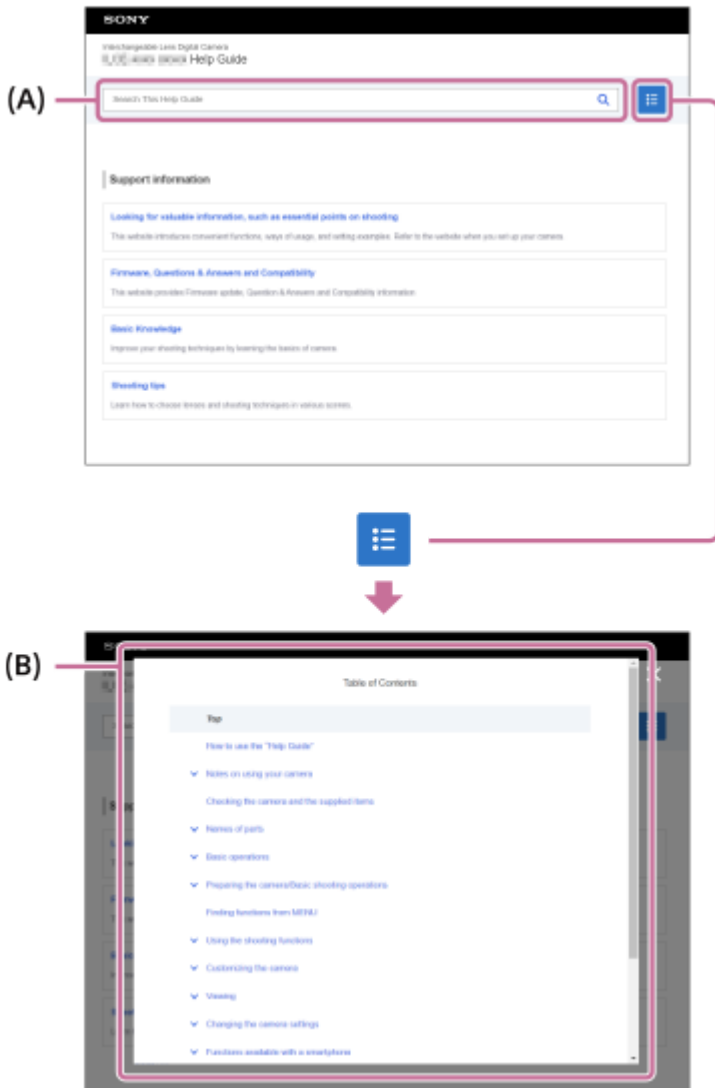
### วิธี A: การค้นหาจากคำค้นหา

ป้อนคำค้นหา (“สมดุลแสงสีขาว” หรือ “พื้นที่โฟกัส” เป็นต้น) แล้วใช้ผลลัพธ์การค้นหาเพื่อแสดงหน้าคำอธิบายที่ท่านต้องการเรียกดู หากท่านป้อนคำสำคัญสองคำขึ้นไป โดยค้นระหว่างโดยการเว้นวรรค (ช่องว่าง) ท่านจะสามารถค้นหาหน้าที่มีคำสำคัญเหล่านั้นทั้งหมดได้

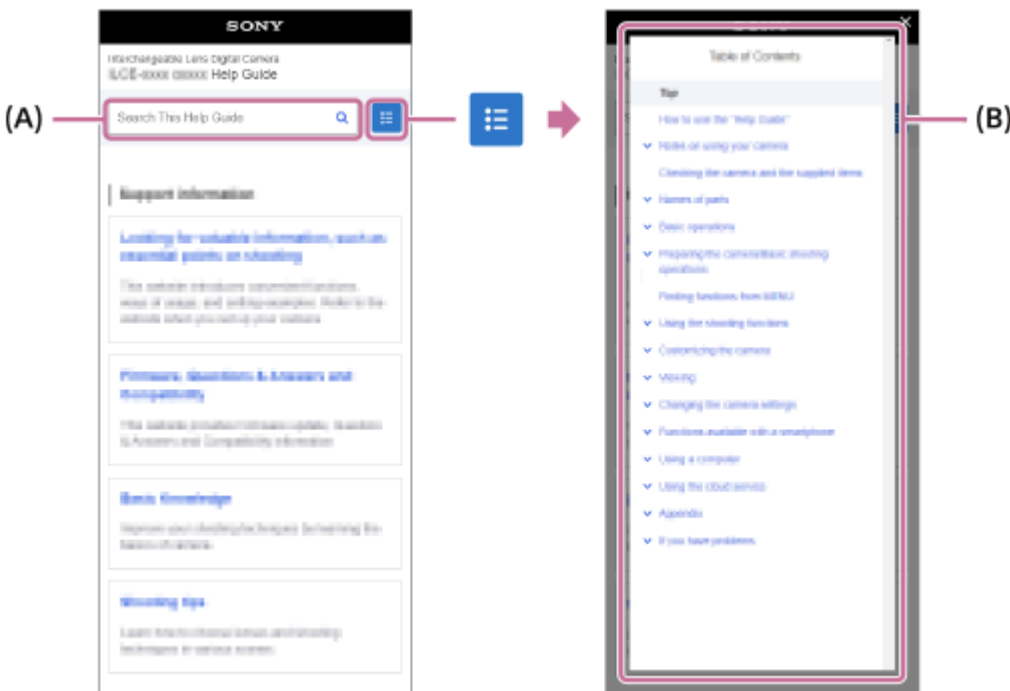
### วิธี B: การดูสารบัญ

คลิก  (สารบัญ) เพื่อแสดงสารบัญ เลือกหัวข้อจากสารบัญเพื่อแสดงหน้าคำอธิบาย

หน้าจอที่แสดงบนคอมพิวเตอร์



หน้าจอที่แสดงบนสมาร์ทโฟน



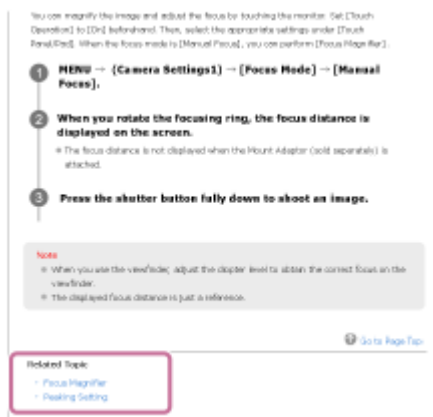
### วิธี C: การค้นหาฟังก์ชันจาก MENU

หากท่านต้องการค้นหาข้อมูลขณะที่ดูเทียบกับหน้าจอ MENU ของกล้อง ให้ใช้หน้า "การค้นหาฟังก์ชันจาก MENU" เลือกรายการใน MENU จากรายการ เพื่อไปยังหน้าคำอธิบายโดยตรง



## การดูข้อมูลเกี่ยวกับคุณสมบัติที่เกี่ยวข้อง

“หัวข้อที่เกี่ยวข้อง” ที่ด้านล่างของแต่ละหน้า จะแสดงหัวข้อต่างๆ ที่มีข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับหน้าคำอธิบายที่กำลังแสดงอยู่ในขณะนั้น หากต้องการทำความเข้าใจอย่างลึกซึ้งเกี่ยวกับหน้าที่แสดงในปัจจุบัน โปรดดูหัวข้อที่ระบุเช่นกัน



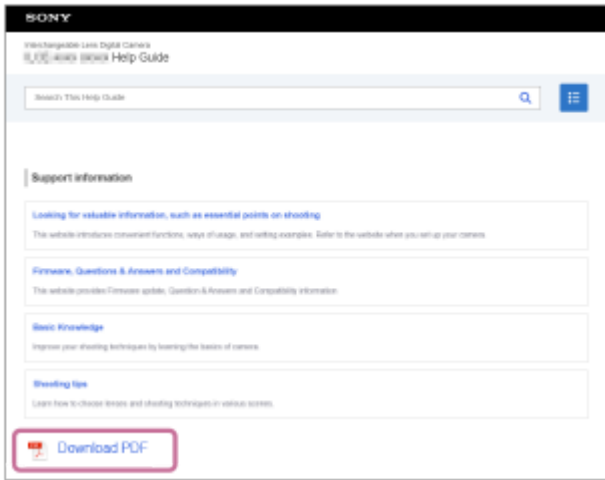
## ไปยังหน้าก่อนหน้า/ถัดไป

เลือก “ก่อนหน้า” หรือ “ถัดไป” ที่ด้านล่างของหน้าเพื่อเลื่อนไปยังหน้าก่อนหน้าหรือถัดไปโดยไม่ต้องกลับสู่สารบัญ



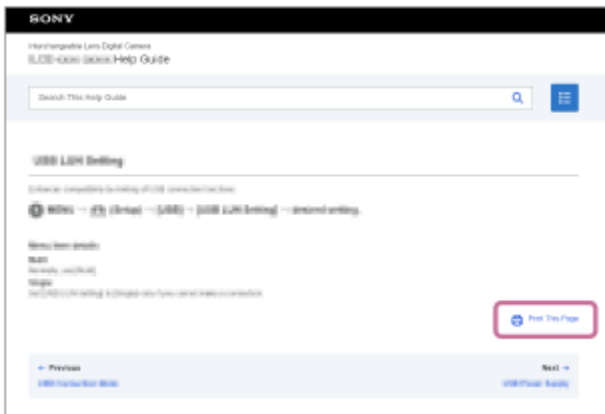
## การพิมพ์หน้าทั้งหมดของ “คู่มือช่วยเหลือ”

หากต้องการพิมพ์ทุกหน้า ให้เลือกปุ่ม [PDF] (ดาวน์โหลด PDF) ที่มุมล่างซ้ายของหน้าบนสุด เมื่อไฟล์ PDF ปรากฏขึ้น ให้ใช้เมนูการพิมพ์ของเบราว์เซอร์เพื่อพิมพ์ ฟังก์ชันนี้จะไม่สามารถใช้ได้บางภาษา



## การพิมพ์เฉพาะหน้าที่แสดงในปัจจุบัน (เฉพาะในคอมพิวเตอร์)

หากต้องการพิมพ์เฉพาะหน้าที่กำลังแสดงอยู่ ให้เลือกปุ่ม [🖨️ พิมพ์หน้านี้] ที่ด้านล่างของหน้า เมื่อหน้าจอกำหนดการพิมพ์ปรากฏขึ้น ให้ระบุเครื่องพิมพ์ของท่าน



## การเปลี่ยนภาษาแสดงผล

ไปยังหน้าการเลือกภาษาจาก [🌐 หน้าการเลือกภาษา] ที่ด้านล่างของหน้า แล้วเลือกภาษา

TP1001537124

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ข้อควรระวัง

โปรดดูเพิ่มเติมที่ “หมายเหตุเกี่ยวกับการใช้งาน” ใน คู่มือเริ่มต้นใช้งาน (ที่ให้มาด้วย) ของผลิตภัณฑ์นี้

### เราใช้วัสดุบรรจุภัณฑ์ที่คำนึงถึงสิ่งแวดล้อม

เราใช้วัสดุบรรจุภัณฑ์ที่คำนึงถึงสิ่งแวดล้อมกับกล่องและอุปกรณ์เสริมต่างๆ ที่ให้มาด้วย เนื่องจากวัสดุบรรจุภัณฑ์มีลักษณะเฉพาะ จึงขอให้พึงระลึกในประเด็นต่อไปนี้

- อาจมีจำพวกเศษผงหรือสิ่งอื่นๆ จากวัสดุบรรจุภัณฑ์เกาะติดมากับกล่องหรืออุปกรณ์เสริมต่างๆ ที่ให้มาด้วย ในกรณีเช่นนี้ ให้ใช้เครื่องเป่าลมที่มีจำหน่ายทั่วไปเป่าหรือกระดาดทำความสะอาดเช็ดออกก่อนที่จะนำไปใช้งาน
- วัสดุบรรจุภัณฑ์จะเสื่อมสภาพเมื่อนำไปใช้งานต่อ โปรดระมัดระวังเมื่อพกพาผลิตภัณฑ์โดยใช้บรรจุภัณฑ์ประเภทนี้

### รายละเอียดของข้อมูลที่อธิบายไว้ในคู่มือนี้

- ข้อมูลเกี่ยวกับประสิทธิภาพและข้อมูลจำเพาะในคู่มือนี้ยึดตามอุณหภูมิแวดล้อมปกติที่ 25 °C เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่น
- ข้อมูลก่อนแบตเตอรี่จะยึดตามก่อนแบตเตอรี่ที่ชาร์จเต็มแล้วจนกระทั่งไฟชาร์จบดับลง

### อุณหภูมิการใช้งาน

- ไม่แนะนำให้ถ่ายภาพในสภาพแวดล้อมที่เย็นหรือร้อนกว่าช่วงอุณหภูมิใช้งานที่แนะนำ
- ภายใต้อุณหภูมิแวดล้อมที่สูง อุณหภูมิของกล่องจะเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว
- เมื่ออุณหภูมิของกล่องเพิ่มสูงขึ้น คุณภาพของภาพอาจด้อยลง ขอแนะนำให้รอจนกระทั่งอุณหภูมิของกล่องลดลงก่อนที่จะถ่ายภาพต่อไป
- กล่องอาจไม่สามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวได้หรืออาจปิดเครื่องอัตโนมัติเพื่อความปลอดภัยของกล่อง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอุณหภูมิกล่องและแบตเตอรี่ จะมีข้อความปรากฏบนหน้าจอก่อนกล่องปิดสวิตช์ หรือก่อนที่ท่านจะไม่สามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวได้อีกต่อไป ในกรณีนี้ ให้ปิดสวิตช์กล่องและรอจนกว่าอุณหภูมิของกล่องและแบตเตอรี่จะลดลง ถ้าหากท่านเปิดสวิตช์โดยไม่รอให้กล่องและแบตเตอรี่เย็นลงอย่างพอเพียง กล่องอาจจะปิดสวิตช์อีกครั้งหรือท่านอาจยังไม่สามารถถ่ายภาพเคลื่อนไหวได้

### หมายเหตุเกี่ยวกับการบันทึก/การสตรีมเป็นเวลานานหรือการบันทึกภาพเคลื่อนไหว 4K

- ระหว่างที่ใช้งาน กล่องและแบตเตอรี่อาจร้อนขึ้น ซึ่งอาการเช่นนี้ไม่ได้แสดงว่ากล่องทำงานผิดปกติ
- เวลาการบันทึกอาจสั้นลงในสภาวะที่มีอุณหภูมิต่ำ โดยเฉพาะในระหว่างการถ่ายระดับ 4K ทำให้แบตเตอรี่อุ่นขึ้น หรือเปลี่ยนเป็นแบตเตอรี่ก้อนใหม่

### หมายเหตุเกี่ยวกับการเล่นภาพเคลื่อนไหวบนอุปกรณ์อื่น

ภาพเคลื่อนไหว XAVC HS และ XAVC S จะสามารถดูได้บนอุปกรณ์ที่รองรับเท่านั้น

### หมายเหตุเกี่ยวกับการบันทึก/การแสดงผลภาพ

- ก่อนที่ท่านจะเริ่มบันทึกภาพ ให้ลองบันทึกภาพตัวอย่างก่อนเพื่อให้มั่นใจว่ากล่องจะทำงานได้อย่างถูกต้อง
- ภาพที่บันทึกไว้อาจแตกต่างจากภาพที่ดูจากจอก่อนการบันทึก
- ไม่มีการรับประกันการแสดงผลภาพที่บันทึกด้วยผลิตภัณฑ์ของท่านบนอุปกรณ์อื่น และการแสดงผลภาพที่บันทึกหรือแก้ไขด้วยอุปกรณ์อื่นบนผลิตภัณฑ์ของท่าน
- Sony ไม่อาจรับประกันได้ในกรณีที่เกิดความล้มเหลวในการบันทึก หรือเกิดการสูญเสียหรือเสียหายต่อภาพที่บันทึกหรือข้อมูลเสียง เนื่องจากการทำงานผิดปกติของกล่องหรือสื่อบันทึก ฯลฯ ทั้งนี้เราขอแนะนำให้สำรองข้อมูลที่สำคัญเก็บไว้
- เมื่อฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำแล้ว ข้อมูลทั้งหมดที่บันทึกไว้ในการ์ดหน่วยความจำจะถูกลบทิ้งและไม่สามารถเรียกคืนมาได้ ก่อนที่จะฟอร์แมต ให้คัดลอกข้อมูลไปยังคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์อื่น
- ติดสายสะพายเข้ากับกล่องเพื่อป้องกันไม่ให้กล่องตกหล่น
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ยึดกล่องเอาไว้อย่างแน่นหนาเมื่อใช้งานผลิตภัณฑ์นี้กับขาตั้งกล้องหรือกริป

## หมายเหตุเกี่ยวกับการใช้ขาตั้งกล้อง

ใช้ขาตั้งกล้องที่มีสกรูยาวไม่เกิน 5.5 มม. มิฉะนั้น ท่านจะไม่สามารถยึดกล้องได้อย่างแน่นหนา และอาจเกิดความเสียหายกับกล้องได้

## หมายเหตุเกี่ยวกับการจัดการการ์ดหน่วยความจำ

อุณหภูมิของการ์ดหน่วยความจำอาจสูงขึ้นหลังจากบันทึก ซึ่งอาการเช่นนี้ไม่ได้แสดงว่ากล้องทำงานผิดปกติ

## การสำรองข้อมูลในการ์ดหน่วยความจำ

ข้อมูลอาจได้รับความเสียหายในกรณีต่อไปนี้ อย่าลืมสำรองข้อมูลไว้เพื่อเป็นการป้องกัน

- เมื่อถอดการ์ดหน่วยความจำ ถอดสาย USB หรือปิดสวิตช์ผลิตภัณฑ์ขณะกำลังอ่านหรือเขียนข้อมูล
- เมื่อใช้การ์ดหน่วยความจำในสถานที่ที่มีไฟฟ้าสถิตหรือสัญญาณรบกวนทางไฟฟ้า

## ไฟล์ฐานข้อมูลมีข้อผิดพลาด

- ถ้าท่านเสียบการ์ดหน่วยความจำที่ไม่มีไฟล์ฐานข้อมูลภาพลงในผลิตภัณฑ์และเปิดสวิตช์ ผลิตภัณฑ์จะสร้างไฟล์ฐานข้อมูลภาพขึ้นมาโดยอัตโนมัติโดยใช้ความจุบางส่วนของการ์ดหน่วยความจำ กระบวนการนี้อาจใช้เวลานานและท่านไม่สามารถใช้งานผลิตภัณฑ์ได้จนกว่ากระบวนการนี้จะแล้วเสร็จ
- ถ้าเกิดข้อผิดพลาดเกี่ยวกับไฟล์ฐานข้อมูล ให้ส่งออกข้อมูลทั้งหมดไปยังคอมพิวเตอร์ของท่าน ฯลฯ เพื่อบันทึก จากนั้นฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำโดยใช้ผลิตภัณฑ์นี้

## อย่าใช้งานหรือเก็บผลิตภัณฑ์ในสถานที่ต่อไปนี้

- ในสถานที่ที่มีอากาศร้อนจัด เย็นจัด หรือความชื้นสูง  
ในบางสถานที่ เช่น ภายในรถที่จอดกลางแจ้ง ตัวกล้องอาจบิดเบี้ยวจนเสียรูปและอาจเป็นสาเหตุให้เกิดการทำงานผิดปกติได้
- การเก็บไว้ในบริเวณที่โดนแสงแดดโดยตรงหรือใกล้ฮีทเตอร์  
ตัวกล้องอาจเปลี่ยนสีหรือเสียรูป ซึ่งอาจเป็นสาเหตุให้เกิดการทำงานผิดปกติได้
- ในสถานที่ซึ่งมีแรงสั่นสะเทือนสูง  
อาจทำให้เกิดการทำงานผิดพลาดและไม่สามารถบันทึกข้อมูลได้ นอกจากนี้ สื่อที่ใช้บันทึกอาจใช้ไม่ได้และข้อมูลที่บันทึกอาจเสียหาย
- ใกล้สนามแม่เหล็กความแรงสูง
- ในสถานที่ที่มีทรายหรือฝุ่นมาก  
ระมัดระวังอย่าให้ทรายหรือฝุ่นเข้าไปในผลิตภัณฑ์ได้ เพราะนั่นอาจจะทำให้ผลิตภัณฑ์ทำงานผิดปกติและในบางกรณีอาจจะทำการซ่อมแซมไม่ได้
- ในสถานที่ที่มีความชื้นสูง  
อาจทำให้เลนส์เป็นราได้
- ในบริเวณที่มีคลื่นวิทยุแรงหรือมีการปล่อยรังสี  
การบันทึกและการแสดงภาพอาจทำงานไม่ถูกต้อง

## ความชื้นที่กลั่นตัวเป็นหยดน้ำ

- ถ้าหากเคลื่อนย้ายผลิตภัณฑ์โดยตรงจากสถานที่เย็นไปยังสถานที่อุ่น ความชื้นอาจจะกลั่นตัวเป็นหยดน้ำเกาะภายในหรือภายนอกตัวผลิตภัณฑ์ ความชื้นที่กลั่นตัวเป็นหยดน้ำนี้อาจทำให้ผลิตภัณฑ์ทำงานผิดปกติได้
- เพื่อป้องกันการกลั่นตัวของความชื้นเป็นหยดน้ำเมื่อท่านนำผลิตภัณฑ์จากสถานที่ที่เย็นไปยังสถานที่ที่อุ่นทันที ให้ใส่ในถุงพลาสติกก่อนและปิดผนึกไว้ไม่ให้อากาศเข้าไป รอประมาณหนึ่งชั่วโมงจนกว่าอุณหภูมิของผลิตภัณฑ์จะเท่ากับอุณหภูมิแวดล้อม
- ถ้าหากความชื้นกลั่นตัวเป็นหยดน้ำภายในผลิตภัณฑ์ ให้ปิดสวิตช์แล้วรอประมาณหนึ่งชั่วโมงเพื่อให้ความชื้นระเหยออกไป ถ้าหากท่านพยายามถ่ายภาพขณะที่มีหยดน้ำอยู่ในเลนส์ ท่านจะไม่สามารถถ่ายได้ภาพที่ชัดเจน

## ข้อควรระวังในการพกพา

- อย่าจับ กระแทก หรือใช้ชิ้นส่วนต่อไปนี้อย่างรุนแรง หากกล้องของท่านมีอุปกรณ์ดังต่อไปนี้:
  - ส่วนที่เป็นเลนส์
  - ส่วนจอภาพที่ปรับได้
  - ส่วนแฟลชที่ปรับได้
  - ส่วนช่องมองภาพที่ปรับได้
- อย่าพกพากล้องในขณะที่ยังติดขาตั้งกล้องอยู่ เพราะอาจทำให้ช่องต่อขาตั้งกล้องแตกหักได้

- อย่างนี้ลงบนเก้าอี้หรือบนสถานที่ใด ๆ ขณะที่มิกำลังอยู่ในกระเป๋าลังกางเกงหรือกระโปรงของท่าน เนื่องจากอาจจะทำให้กล้องทำงานผิดปกติหรือเสียหายได้

## หมายเหตุเกี่ยวกับการใช้งานผลิตภัณฑ์

- กล้องนี้จึงไม่สามารถกันฝุ่น กันละอองน้ำ หรือกันน้ำได้
- ก่อนที่ท่านจะเชื่อมต่อสายเข้ากับขั้วต่อ โปรดตรวจสอบทิศทางของขั้วต่อ จากนั้นให้เสียบสายเข้าไปตรง ๆ อย่าเสียบหรือถอดสายอย่างรุนแรง เพราะอาจทำให้ส่วนของขั้วต่อแตกหักได้
- กล้องใช้ชิ้นส่วนที่เป็นแม่เหล็ก รวมทั้งแม่เหล็ก อย่างนำวัตถุที่อาจได้รับผลกระทบจากสภาพแม่เหล็ก รวมถึงบัตรเครดิตและแผ่นฟลอปปีดิสก์ เข้าใกล้ตัวกล้อง

## การเก็บรักษา

- สำหรับกล้องที่มีเลนส์  
ใส่ฝาปิดเลนส์เสมอเมื่อไม่ใช้งานกล้อง (เฉพาะรุ่นที่ให้มาพร้อมฝาปิดเลนส์)
- สำหรับกล้องชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ใส่ฝาปิดหน้าเลนส์หรือฝาปิดตัวกล้องเสมอเมื่อไม่ใช้งานกล้อง เพื่อป้องกันไม่ให้ฝุ่นหรือสิ่งสกปรกเข้าไปภายในตัวกล้อง ให้เช็ดฝุ่นออกจากฝาปิดตัวกล้องก่อนที่จะสวมเข้ากับกล้อง
- หากกล้องสกปรกหลังใช้งาน ให้ทำความสะอาด น้ำ ทราบ ฝุ่น ไอเกลือ ฯลฯ ตกค้างในกล้องอาจทำให้การทำงานผิดปกติได้

## หมายเหตุเกี่ยวกับการใช้เลนส์

- เมื่อใช้เลนส์เพาเวอร์ซูม ระวังอย่าให้นิ้วหรือวัตถุอื่นใดเข้าไปติดในเลนส์ (เฉพาะรุ่นที่มีระบบเพาเวอร์ซูมหรือกล้องชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้)
- หากท่านต้องวางกล้องภายใต้แหล่งกำเนิดแสง เช่น แสงแดด ให้ใส่ฝาปิดเลนส์เข้ากับกล้อง (เฉพาะรุ่นที่ให้มาพร้อมฝาปิดเลนส์หรือกล้องชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้)
- หากแสงแดดหรือแหล่งกำเนิดแสงจ้าเข้าสู่กล้องผ่านเลนส์ อาจเกิดการรวมแสงภายในกล้องและทำให้เกิดควันหรือไฟได้ ใส่ฝาปิดเลนส์เข้ากับเลนส์เมื่อจัดเก็บกล้อง เมื่อถ่ายภาพย้อนแสง พยายามให้ดวงอาทิตย์อยู่ห่างจากมุมมองภาพให้มากที่สุด โปรดทราบว่าอาจเกิดควันหรือไฟได้แม้ว่าแหล่งกำเนิดแสงจะอยู่ห่างออกไปจากมุมมองภาพเล็กน้อยก็ตาม
- อย่าให้เลนส์สัมผัสกับลำแสงโดยตรง เช่น แสงเลเซอร์ เนื่องจากอาจทำให้เซ็นเซอร์ภาพได้รับความเสียหายและเป็นเหตุให้กล้องทำงานผิดปกติได้
- ถ้าหากวัตถุอยู่ใกล้เกินไป ภาพอาจจะมีรอยฝุ่นหรือคราบลายนิ้วมือที่ติดบนเลนส์ เช็ดเลนส์ด้วยผ้านุ่ม ฯลฯ

## หมายเหตุเกี่ยวกับแฟลช (เฉพาะรุ่นที่มีแฟลช)

- อย่าให้นิ้วมืออยู่ใกล้แฟลช ส่วนที่เปล่งแสงอาจร้อนขึ้น
- ลบคราบสกปรกออกจากผิวแฟลช คราบสกปรกบนผิวแฟลชอาจทำให้เกิดควันหรือเผาไหม้ได้ เนื่องจากความร้อนที่เกิดจากการเปล่งแสง หากมีคราบสกปรก/ฝุ่น ให้เช็ดออกด้วยผ้านุ่ม
- ปรับแฟลชกลับไปตำแหน่งเดิมหลังจากใช้งาน ตรวจสอบให้แน่ใจว่าส่วนของแฟลชไม่ได้ตั้งขึ้น (เฉพาะรุ่นที่แฟลชปรับได้)

## หมายเหตุเกี่ยวกับแท่นเสียบ Multi Interface (เฉพาะรุ่นที่มีแท่นเสียบ Multi Interface)

- เมื่อใส่หรือถอดอุปกรณ์เสริม เช่น แฟลชภายนอก เข้ากับแท่นเสียบ Multi Interface อันดับแรกให้เลื่อนสวิตช์ไปที่ตำแหน่ง OFF เมื่อติดตั้งอุปกรณ์เสริม ให้ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุปกรณ์เสริมนั้นยึดแน่นกับกล้องดีแล้ว
- อย่าใช้แท่นเสียบ Multi Interface กับแฟลชที่มีจำหน่ายโดยทั่วไปที่ใช้แรงดันไฟ 250 V หรือมากกว่า หรือที่มีขั้วตรงข้ามกับกล้อง การทำเช่นนี้อาจทำให้เกิดความเสียหายได้

## หมายเหตุเกี่ยวกับช่องมองภาพและแฟลช (เฉพาะรุ่นที่มีช่องมองภาพหรือแฟลช)

- ระวังไม่ให้นิ้วของท่านกีดขวางเมื่อกดช่องมองภาพหรือแฟลชลง (เฉพาะรุ่นที่มีช่องมองภาพที่ปรับได้หรือแฟลชที่ปรับได้)
- ถ้ามีน้ำ ฝุ่นละออง หรือทรายติดอยู่ในช่องมองภาพหรือแฟลช อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ผิดปกติได้ (เฉพาะรุ่นที่มีช่องมองภาพที่ปรับได้หรือแฟลชที่ปรับได้)

## หมายเหตุเกี่ยวกับช่องมองภาพ (เฉพาะรุ่นที่มีช่องมองภาพ)

- เมื่อถ่ายภาพด้วยช่องมองภาพ ท่านอาจมีอาการบางอย่าง เช่น ปวดตา ตาล้า หรือคลื่นไส้ อาเจียนคล้ายกับอาการเมารถ ขอแนะนำให้หยุดพักเป็นช่วง ๆ ขณะที่ถ่ายภาพด้วยช่องมองภาพ
- ในกรณีที่ท่านรู้สึกไม่สบายตัว ให้หยุดใช้ช่องมองภาพจนกว่าอาการของท่านจะดีขึ้น และไปพบแพทย์หากจำเป็น

- แม้ว่าช่องมองภาพจะผลิตขึ้นมาโดยใช้เทคโนโลยีที่มีความแม่นยำสูงสำหรับพิกเซลที่ใช้งานได้จริงถึง 99.99% ขึ้นไปก็ตาม แต่อาจมีจุดสีดำปรากฏขึ้น ส่วนจุดสีขาว สีแดง สีน้ำเงิน หรือสีเขียวยังไม่ปรากฏให้เห็น ซึ่งอาการเช่นนี้ไม่ได้แสดงว่ากล้องทำงานผิดปกติ จุดเหล่านี้จะไม่ถูกบันทึกลงในภาพ
- ห้ามใช้แรงกดช่องมองภาพลง เมื่อตั้งเลนส์ต้อออก การทำเช่นนี้อาจทำให้เกิดความเสียหายได้ (เฉพาะรุ่นที่มีช่องมองภาพที่ปรับได้ และเลนส์ที่ดึงออกได้)
- หากท่านกวาดกล้องขณะกำลังมองผ่านช่องมองภาพ หรือขยับดวงตาไปรอบ ๆ ภาพในช่องมองภาพอาจผิดเพี้ยนหรือสีของภาพอาจเปลี่ยน นี่เป็นลักษณะของเลนส์หรืออุปกรณ์แสดงผล ไม่ใช่ความผิดปกติแต่อย่างใด เมื่อท่านถ่ายภาพ ขอแนะนำให้มองที่บริเวณตรงกลางของช่องมองภาพ
- ภาพอาจผิดเพี้ยนเล็กน้อยใกล้กับมุมของช่องมองภาพ ซึ่งอาการเช่นนี้ไม่ได้แสดงว่ากล้องทำงานผิดปกติ หากต้องการดูองค์ประกอบทั้งหมดพร้อมด้วยรายละเอียดทั้งหมดของภาพ ท่านสามารถดูจากจอภาพได้เช่นกัน
- หากท่านใช้กล้องในสถานที่เย็น ภาพอาจมีเงาปรากฏ ซึ่งอาการเช่นนี้ไม่ได้แสดงว่ากล้องทำงานผิดปกติ
- เมื่ออุณหภูมิของกล้องเปลี่ยนไป โทนสีของการแสดงผลในช่องมองภาพอาจเปลี่ยนไปเช่นกันเนื่องจากลักษณะเฉพาะของอุปกรณ์แสดงผล
- อย่าให้ช่องมองภาพสัมผัสกับลำแสงอย่างเช่น แสงเลเซอร์ โดยตรง เนื่องจากอาจทำให้ด้านในของช่องมองภาพได้รับความเสียหาย และเป็นเหตุให้กล้องทำงานผิดปกติได้

## หมายเหตุเกี่ยวกับจอภาพ

- แม้ว่าจอภาพจะผลิตขึ้นมาโดยใช้เทคโนโลยีที่มีความแม่นยำสูงสำหรับพิกเซลที่ใช้งานได้จริงถึง 99.99% ขึ้นไปก็ตาม แต่อาจมีจุดสีดำปรากฏขึ้น ส่วนจุดสีขาว สีแดง สีน้ำเงิน หรือสีเขียวยังไม่ปรากฏให้เห็น ซึ่งอาการเช่นนี้ไม่ได้แสดงว่ากล้องทำงานผิดปกติ จุดเหล่านี้จะไม่ถูกบันทึกลงในภาพ
- อย่ากดจอภาพแรงๆ จออาจแสดงสีผิดเพี้ยนและอาจทำให้ทำงานผิดปกติ
- ถ้ามีหยดน้ำหรือของเหลวอย่างอื่นอยู่บนจอภาพ ให้เช็ดออกด้วยผ้านุ่ม ถ้าปล่อยให้จอภาพเปียกนานๆ ผิวด้านนอกของจอภาพอาจเปลี่ยนแปลงหรือเสื่อมสภาพได้ การทำเช่นนี้อาจทำให้เกิดความเสียหายได้
- หากท่านใช้กล้องในสถานที่เย็น ภาพอาจมีเงาปรากฏ ซึ่งอาการเช่นนี้ไม่ได้แสดงว่ากล้องทำงานผิดปกติ
- เมื่อท่านต่อสายเข้ากับขั้วต่อที่กล้อง การหมุนจอภาพอาจทำได้จำกัด

## หมายเหตุเกี่ยวกับเซ็นเซอร์ภาพ

หากท่านหันกล้องไปทางแหล่งกำเนิดแสงที่จ้ามากขณะถ่ายภาพด้วยความไวแสง ISO ต่ำ พื้นที่สว่างในภาพอาจถูกบันทึกเป็นพื้นที่มืด

## หมายเหตุเกี่ยวกับที่บังลม (เฉพาะรุ่นที่มีที่บังลมให้มาด้วย)

- หากเก็บที่บังลมไว้ในสถานที่ที่มีแสงแดดส่องถึงโดยตรงเป็นเวลานานหรือใกล้กับอุปกรณ์ทำความร้อน ที่บังลมอาจเปลี่ยนสีได้ รูปแบบและระดับการยกขึ้นของเส้นขนอาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมระหว่างใช้งานและการเก็บรักษา ตลอดจนการเสื่อมสภาพ
- การแปร่งหรือดึงเส้นขนบนที่บังลมแรง ๆ อาจทำให้เส้นขนหลุดออกมาได้
- หากที่บังลมเปียกหรือสกปรก ห้ามถอดออกจากอะแดปเตอร์ที่บังลม ให้ใช้ผ้านุ่มและแห้งเช็ดออก และทิ้งไว้ให้แห้งในที่ร่ม

## ความเข้ากันได้ของข้อมูลภาพ

ผลิตภัณฑ์นี้ผลิตตามมาตรฐานสากล DCF (Design rule for Camera File system) ซึ่งกำหนดโดย JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association)

## บริการและซอฟต์แวร์โดยบริษัทอื่น

บริการเครือข่าย เนื้อหา และ [ระบบปฏิบัติการและ] ซอฟต์แวร์ของผลิตภัณฑ์นี้อาจขึ้นอยู่กับเงื่อนไขและข้อกำหนดของผู้ให้บริการแต่ละราย และอาจเปลี่ยนแปลง หยุดชะงักหรือยกเลิกได้ตลอดเวลา และอาจมีค่าธรรมเนียม ต้องลงทะเบียนและระบุข้อมูลบัตรเครดิต

## หมายเหตุเกี่ยวกับการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

ในการเชื่อมต่อกล้องเข้ากับเครือข่าย ให้เชื่อมต่อผ่านเราเตอร์หรือพอร์ต LAN ที่มีฟังก์ชันเดียวกัน หากไม่ได้เชื่อมต่อในลักษณะดังกล่าว อาจส่งผลให้เกิดปัญหาเกี่ยวกับความปลอดภัย

## หมายเหตุเกี่ยวกับความปลอดภัย

- SONY จะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายใด ๆ อันเป็นผลมาจากความล้มเหลวในการดำเนินการตามมาตรการด้านความปลอดภัยที่เหมาะสมกับอุปกรณ์ส่งสัญญาณ การรั่วไหลของข้อมูลซึ่งไม่สามารถหลีกเลี่ยงได้ อันเกิดจากข้อมูลจำเพาะของการส่งสัญญาณ หรือปัญหาเกี่ยวกับความปลอดภัยอื่น ๆ



- บุคคลอื่นที่ไม่ได้รับอนุญาตบนเครือข่ายอาจสามารถเข้าถึงผลิตภัณฑ์ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมการใช้งาน เมื่อเชื่อมต่อกล่องเข้ากับเครือข่าย ต้องตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครือข่ายได้รับการป้องกันอย่างปลอดภัย
- อาจมีการสกัดกั้นเนื้อหาของการสื่อสารโดยบุคคลอื่นที่ไม่ได้รับอนุญาตในบริเวณใกล้เคียงกับสัญญาณโดยไม่รู้ตัว เมื่อใช้การสื่อสารผ่าน LAN ไร้สาย ให้ใช้มาตรการด้านความปลอดภัยที่เหมาะสมเพื่อป้องกันเนื้อหาของการสื่อสาร

## อุปกรณ์เสริม

- ขอแนะนำให้ใช้อุปกรณ์เสริมของแท้จาก Sony
- อุปกรณ์เสริมของ Sony บางรายการอาจวางจำหน่ายเฉพาะในบางประเทศและบางภูมิภาค

## รุ่นและชุดอุปกรณ์ต่างๆ ที่วางจำหน่าย

รุ่นและชุดอุปกรณ์บางรายการอาจวางจำหน่ายเฉพาะในบางประเทศและบางภูมิภาคเท่านั้น

TP1001535304

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การให้ยืม การส่งต่อ หรือการทิ้งกล่องและ/หรือการ์ดหน่วยความจำให้กับบุคคลอื่น (หมายเหตุเกี่ยวกับการป้องกันข้อมูลส่วนบุคคล)

ในกล่องและ/หรือการ์ดหน่วยความจำอาจมีการบันทึกข้อมูลที่สำคัญ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับค่าฟังก์ชันและกล่อง ก่อนที่จะทำการให้ยืม การส่งต่อ หรือการทิ้งกล่องและ/หรือการ์ดหน่วยความจำให้กับบุคคลอื่น โปรดอ่านข้อความต่อไปนี้และตรวจสอบให้แน่ใจว่าท่านได้ดำเนินการขั้นตอนครบถ้วนแล้ว

### หมายเหตุเกี่ยวกับการให้ยืม การส่งต่อ หรือการทิ้งกล่องให้กับบุคคลอื่น

ก่อนที่จะทำการให้ยืม การส่งต่อ หรือการทิ้งกล่องให้กับบุคคลอื่น โปรดดำเนินการดังต่อไปนี้เพื่อปกป้องข้อมูลส่วนบุคคล

- เลือก MENU →  (ตั้งค่า) → [รีเซ็ต/บันทึกตั้งค่า] → [รีเซ็ตการตั้งค่า] → [ตั้งค่าเริ่มต้น]

### หมายเหตุเกี่ยวกับการใช้บริการคลาวด์ (Creators' Cloud)

ก่อนให้ยืมหรือส่งต่อกล่อง ตรวจสอบให้แน่ใจว่าข้อมูลการเชื่อมโยงกล่องและการตั้งค่าการอัปโหลดนั้นเหมาะสม เพื่อป้องกันความเสียหาย เช่น เนื้อหาในกล่องถูกอัปโหลดไปยัง Creators' Cloud ของบุคคลที่สามโดยไม่ตั้งใจ หากการตั้งค่าไม่เหมาะสม ต้องแน่ใจว่าท่านได้ดำเนินการต่อไปนี้

- หากท่านจะให้ยืมหรือส่งต่อกล่อง: ให้ลบการตั้งค่าของกล่องหรือยกเลิกการเชื่อมโยงกับ Creators' Cloud บนกล่องก่อน และให้ยกเลิกการเชื่อมโยงกล่องใน Creators' Cloud ด้วยเช่นกัน
- หากผู้ส่งต่อกล่องให้กับท่านหรือให้ท่านกล่อง: ให้ลบการตั้งค่าของกล่องหรือยกเลิกการเชื่อมโยงกับ Creators' Cloud บนกล่องก่อน

โปรดทราบว่า Creators' Cloud อาจใช้ได้เฉพาะในบางประเทศและภูมิภาค

### หมายเหตุเกี่ยวกับการให้ยืม การส่งต่อ หรือการทิ้งการ์ดหน่วยความจำให้กับบุคคลอื่น

การดำเนินการ [ฟอร์แมต] หรือ [ลบ] ข้อมูลในกล่องหรือคอมพิวเตอร์อาจลบข้อมูลที่อยู่ในการ์ดหน่วยความจำออกทั้งหมด ก่อนให้ยืมหรือส่งต่อการ์ดหน่วยความจำให้กับบุคคลอื่น เราขอแนะนำให้ท่านลบข้อมูลใดก็ตามที่อยู่ภายในการ์ดดังกล่าวออกทั้งหมดโดยใช้ซอฟต์แวร์สำหรับลบข้อมูล เราขอแนะนำให้ท่านหักทำลายการ์ดหน่วยความจำก่อนทิ้ง

### หมายเหตุเกี่ยวกับฟังก์ชันเครือข่าย

เมื่อท่านใช้ฟังก์ชันเครือข่าย อาจมีบุคคลที่สามเข้าถึงกล่องของท่านผ่านเครือข่ายโดยไม่ตั้งใจ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมในการใช้งาน ตัวอย่างเช่น การเข้าถึงกล่องโดยไม่ได้รับอนุญาตอาจเกิดขึ้นภายในสภาพแวดล้อมเครือข่ายที่มีการเชื่อมต่อของอุปกรณ์เครือข่ายอื่นอยู่ หรือสามารถเชื่อมต่อได้โดยไม่ได้รับอนุญาต Sony จะไม่รับผิดชอบต่อความสูญเสียหรือความเสียหายใดๆ ที่เกิดจากการเชื่อมต่อในสภาพแวดล้อมเครือข่ายดังกล่าว

### หมายเหตุเกี่ยวกับข้อมูลการระบุตำแหน่ง

หากท่านอัปโหลดและแชร์ภาพนิ่งหรือภาพเคลื่อนไหวที่ถ่ายด้วยกล้องนี้ลงบนอินเทอร์เน็ต ขณะที่มีการเชื่อมโยงข้อมูลการระบุตำแหน่งด้วยแอปพลิเคชันของสมาร์ตโฟนโดยเฉพาะ ท่านอาจเปิดเผยข้อมูลการระบุตำแหน่งให้กับบุคคลที่สามโดยไม่ตั้งใจ วิธีป้องกันบุคคลที่สามได้ข้อมูลการระบุตำแหน่งของท่านคือ ให้ปิดฟังก์ชัน [การเชื่อมต่อข้อมูลตำแหน่ง] ของแอปพลิเคชันโดยเฉพาะ

### คำเตือนเกี่ยวกับลิขสิทธิ์

รายการโทรทัศน์ ภาพยนตร์ วิดีโอเทป และเนื้อหาต่างๆ อาจติดลิขสิทธิ์ การบันทึกเนื้อหาดังกล่าวโดยไม่ได้รับอนุญาตอาจขัดต่อบทบัญญัติของกฎหมายทางลิขสิทธิ์

---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การสร้างบัญชีสำหรับ Creators' Cloud และการเชื่อมโยงกล่องของท่านกับบัญชี (เชื่อมต่อคลาวด์)
- การแสดงข้อมูลการเชื่อมต่อคลาวด์ (ข้อมูลคลาวด์)

TP1001543808

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หมายเหตุเกี่ยวกับแบตเตอรี่และการชาร์จแบตเตอรี่

### หมายเหตุเกี่ยวกับการใช้แบตเตอรี่

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใช้เฉพาะแบตเตอรี่ของแท้ของ Sony เท่านั้น
- ตัวแสดงปริมาณแบตเตอรี่อาจแสดงปริมาณไม่ถูกต้องภายใต้สภาพการใช้งานหรือสภาวะแวดล้อมบางอย่าง
- อย่าให้แบตเตอรี่เปียกน้ำ แบตเตอรี่ไม่กันน้ำ
- อย่าวางแบตเตอรี่ไว้ในสถานที่ซึ่งมีอุณหภูมิสูงมาก เช่น ในรถยนต์หรือถูกแสงแดดส่องถึงโดยตรง

### หมายเหตุเกี่ยวกับการชาร์จแบตเตอรี่

- ทำการชาร์จแบตเตอรี่ (ที่ให้มาด้วย) ก่อนเริ่มใช้งานผลิตภัณฑ์ครั้งแรก
- แบตเตอรี่ที่ชาร์จไว้จะค่อยๆ คลายประจุทีละน้อย แม้เมื่อไม่ได้ใช้งาน ชาร์จแบตเตอรี่ก่อนใช้งานผลิตภัณฑ์ในแต่ละครั้งเพื่อที่ท่านจะได้ไม่พลาดโอกาสในการถ่ายภาพ
- ห้ามใช้แบตเตอรี่อื่นนอกเหนือไปจากที่ระบุไว้ว่าให้ใช้สำหรับผลิตภัณฑ์นี้ มิฉะนั้นอาจทำให้เกิดการรั่วไหล ความร้อนสูงเกิน การระเบิด ไฟฟ้าช็อต แผลไหม้ หรืออาการบาดเจ็บอื่น ๆ ได้
- กรณีที่ใช้แบตเตอรี่ที่เพิ่งซื้อใหม่หรือแบตเตอรี่ที่ไม่ได้ใช้งานเป็นเวลานาน ไฟชาร์จ (CHARGE) อาจกะพริบถี่ๆ ขณะกำลังชาร์จแบตเตอรี่ ในกรณีเช่นนี้ ให้ถอดแบตเตอรี่ออก แล้วใส่กลับเข้าไปอีกครั้งเพื่อชาร์จใหม่
- ขอแนะนำให้ชาร์จแบตเตอรี่ที่อุณหภูมิแวดล้อมระหว่าง 10 °C ถึง 30 °C หากอุณหภูมิไม่อยู่ในช่วงดังกล่าว อาจไม่สามารถชาร์จแบตเตอรี่ได้อย่างถูกต้อง
- ระบบจ่ายไฟภายนอกบางชนิดอาจทำให้ไม่สามารถสั่งงานในบางลักษณะได้
- เมื่อทำการชาร์จเสร็จแล้ว ให้ถอดอะแดปเตอร์ AC ออกจากตัวรับติดตั้ง หรือถอดสาย USB ออกจากกล้อง หากไม่ปฏิบัติตามขั้นตอนนี้อาจทำให้แบตเตอรี่มีอายุการใช้งานสั้นลง
- อย่าชาร์จก่อนแบตเตอรี่ต่อเนื่องหรือชาร์จซ้ำๆ โดยไม่ใช้งานแบตเตอรี่เมื่อชาร์จเต็มแล้วหรือใกล้จะเต็มแล้ว การทำเช่นนี้อาจทำให้แบตเตอรี่มีประสิทธิภาพเสื่อมลง
- ถ้าหากไฟชาร์จของผลิตภัณฑ์กะพริบขณะกำลังชาร์จ ให้ถอดแบตเตอรี่ที่กำลังชาร์จออก แล้วใส่แบตเตอรี่ก่อนเดิมนั้นเข้าไปในผลิตภัณฑ์อย่างแน่นหนา ถ้าหากไฟชาร์จกะพริบอีกครั้ง อาจแสดงว่าแบตเตอรี่เกิดข้อผิดพลาด หรือท่านได้ใส่แบตเตอรี่ชนิดอื่นนอกเหนือจากชนิดที่ระบุ ตรวจสอบว่าแบตเตอรี่เป็นชนิดที่กำหนดหรือไม่
- ถ้าหากแบตเตอรี่เป็นชนิดที่ระบุ ให้ถอดแบตเตอรี่ออก แล้วเปลี่ยนเป็นก้อนใหม่หรือก้อนอื่น พร้อมทั้งตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ที่เพิ่งใส่เข้าไปนั้นชาร์จได้อย่างถูกต้องหรือไม่ ถ้าแบตเตอรี่ที่เพิ่งใส่เข้าไปชาร์จอย่างถูกต้อง แสดงว่าแบตเตอรี่ก้อนที่ใส่ก่อนหน้านี้ อาจชำรุด
- หากไฟชาร์จกะพริบขณะที่กำลังชาร์จแบตเตอรี่ภายในกล้อง แสดงว่าการชาร์จยุติชั่วคราวและอยู่ในสถานะพร้อมถ่ายภาพ การชาร์จจะหยุดและเข้าสู่สถานะเตรียมพร้อมโดยอัตโนมัติเมื่ออุณหภูมิอยู่นอกเหนือช่วงอุณหภูมิใช้งานที่แนะนำ เมื่ออุณหภูมิลบคืนสู่ช่วงที่เหมาะสม การชาร์จจะดำเนินต่อ และไฟชาร์จจะติดอีกครั้ง

### ตัวแสดงปริมาณแบตเตอรี่

- ตัวแสดงปริมาณแบตเตอรี่ปรากฏบนหน้าจอ ใช้เวลาประมาณหนึ่งนาทีกว่าที่ตัวแสดงปริมาณแบตเตอรี่จะปรากฏอย่างถูกต้อง
- ตัวแสดงปริมาณแบตเตอรี่อาจแสดงปริมาณไม่ถูกต้องภายใต้สภาพการใช้งานหรือสภาวะแวดล้อมบางอย่าง
- ถ้าปริมาณแบตเตอรี่ไม่ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ ให้กดปุ่ม DISP (การตั้งค่าแสดงผล) เพื่อแสดงปริมาณแบตเตอรี่

### การใช้งานแบตเตอรี่อย่างมีประสิทธิภาพ

- ประสิทธิภาพของแบตเตอรี่จะลดลงในสภาพแวดล้อมที่มีอุณหภูมิต่ำ ดังนั้นในที่เย็น ระยะเวลาใช้งานของแบตเตอรี่จะสั้นลง เพื่อให้แน่ใจว่าแบตเตอรี่จะใช้งานได้นาน ขอแนะนำให้พกแบตเตอรี่ติดตัวไว้ในกระเป๋าที่ชิดกับร่างกายของท่านเพื่อให้แบตเตอรี่อุ่น และใส่แบตเตอรี่เข้าไปในผลิตภัณฑ์ทันทีก่อนเริ่มถ่ายภาพ ระวังการลัดวงจรไฟฟ้า หากมีวัตถุโลหะ เช่น กุญแจ อยู่ในกระเป๋าของท่าน
- ประจุแบตเตอรี่อาจหมดอย่างรวดเร็วถ้าท่านใช้แฟลชหรือถ่ายภาพต่อเนื่องบ่อยครั้ง เปิด/ปิดกล้องบ่อยครั้ง หรือตั้งค่าจอภาพให้สว่างมาก
- ขอแนะนำให้เตรียมแบตเตอรี่สำรองและทดลองถ่ายภาพก่อนถ่ายภาพจริง
- ถ้าขั้วแบตเตอรี่สกปรก ท่านอาจไม่สามารถเปิดผลิตภัณฑ์ หรือแบตเตอรี่อาจไม่ชาร์จอย่างถูกต้อง ในกรณีนี้ ให้ทำความสะอาดแบตเตอรี่โดยเช็ดฝุ่นออกเบาๆ ด้วยผ้านุ่ม หรือก้านสำลี

## วิธีการเก็บรักษาแบตเตอรี่

เพื่อคงการทำงานของแบตเตอรี่ ให้ชาร์จแบตเตอรี่และคลายประจุแบตเตอรี่ในกล่องจนหมดอย่างน้อยปีละครั้งก่อนจัดเก็บ หลังจากถอดแบตเตอรี่ออกจากกล่องแล้ว ให้เก็บแบตเตอรี่ในที่เย็นและแห้ง

## อายุการใช้งานแบตเตอรี่

- แบตเตอรี่มีอายุการใช้งานที่จำกัด ถ้าท่านใช้แบตเตอรี่ก่อนเดิมซ้ำๆ กัน หรือใช้แบตเตอรี่ก่อนเดิมเป็นเวลานาน ความจุของแบตเตอรี่จะค่อยๆ ลดลง ถ้าระยะเวลาที่เหลืออยู่ของแบตเตอรี่ลดลงอย่างมาก อาจถึงเวลาที่ต้องเปลี่ยนไปใช้แบตเตอรี่ก้อนใหม่
- อายุการใช้งานแบตเตอรี่จะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับวิธีจัดเก็บและสภาพการใช้งาน รวมทั้งสภาพแวดล้อมขณะใช้แบตเตอรี่ด้วย

TP1001505111

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

## หมายเหตุเกี่ยวกับการ์ดหน่วยความจำ

- ถ้าไอคอน **[!]** (ไอคอนเตือนกล้องร้อนเกินไป) แสดงขึ้นบนจอภาพ ห้ามถอดการ์ดหน่วยความจำออกจากกล้องโดยทันที แต่ให้รอครู่หนึ่งหลังจากที่ปิดกล้องแล้ว จากนั้นจึงนำการ์ดหน่วยความจำออก ถ้าท่านสัมผัสการ์ดหน่วยความจำขณะที่ยังร้อนอยู่ ท่านอาจทำตก และการ์ดหน่วยความจำอาจชำรุดเสียหายได้ ใช้ความระมัดระวังในการถอดการ์ดหน่วยความจำ
- ถ้าท่านถ่ายภาพและลบภาพซ้ำๆ กันเป็นเวลานาน ข้อมูลในไฟล์ในการ์ดหน่วยความจำจะกระจัดกระจายและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวอาจหยุดชะงักระหว่างการถ่ายภาพ ในกรณีนี้ให้บันทึกภาพของท่านลงในเครื่องคอมพิวเตอร์หรือที่เก็บข้อมูลอื่น จากนั้นสั่งงาน [ฟอร์แมต] ด้วยกล้อง
- ห้ามถอดแบตเตอรี่หรือการ์ดหน่วยความจำ หรือปิดสวิตช์กล้อง ขณะที่มีไฟแสดงสถานะการเข้าถึงติดสว่างอยู่ เพราะอาจทำให้ข้อมูลในการ์ดหน่วยความจำเสียหายได้
- อย่าสัมผัสร่องข้อมูลไว้เพื่อเป็นการป้องกัน
- ไม่รับประกันว่าการ์ดหน่วยความจำทั้งหมดจะทำงานได้อย่างถูกต้อง
- ภาพที่บันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ SDXC จะไม่สามารถนำเข้าหรือดูบนคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ AV ที่ไม่รองรับ exFAT เมื่อเชื่อมต่อโดยใช้สาย USB ตรวจสอบว่าอุปกรณ์สามารถใช้งานร่วมกับ exFAT ก่อนจะเชื่อมต่ออุปกรณ์กับกล้อง ถ้าเชื่อมต่อกล้องกับอุปกรณ์ที่ใช้ร่วมกันไม่ได้ จะมีข้อความแจ้งให้ฟอร์แมตการ์ด อย่าฟอร์แมตการ์ดตามที่ได้รับแจ้ง เพราะจะเป็นการลบข้อมูลทั้งหมดในการ์ด (exFAT เป็นระบบไฟล์ที่ใช้กับการ์ดหน่วยความจำ SDXC)
- อย่าให้การ์ดหน่วยความจำตกน้ำ
- อย่ากระแทก บิด หรือทำการ์ดหน่วยความจำตก
- อย่าใช้งานหรือเก็บการ์ดหน่วยความจำภายในสภาพต่อไปนี้
  - สถานที่ที่มีอุณหภูมิสูง เช่น ในรถที่จอดกลางแจ้ง
  - สถานที่ซึ่งแสงแดดส่องถึงโดยตรง
  - สถานที่ชื้นหรือมีสารกัดกร่อน
- ถ้าใช้การ์ดหน่วยความจำใกล้บริเวณที่มีแม่เหล็กแรงสูง หรือใช้ในสถานที่ซึ่งมีกระแสไฟฟ้าสถิตหรือกระแสไฟฟ้ารบกวน ข้อมูลในการ์ดหน่วยความจำอาจได้รับความเสียหาย
- อย่าใช้มือหรือวัตถุโลหะแตะบริเวณหน้าสัมผัสของการ์ดหน่วยความจำ
- อย่าวางการ์ดหน่วยความจำในบริเวณที่เด็กเล็กเอื้อมถึง เด็กอาจจะกลืนลงไปได้
- อย่าถอดประกอบหรือดัดแปลงการ์ดหน่วยความจำ
- การ์ดหน่วยความจำอาจร้อนหลังจากใช้งานเป็นเวลานาน โปรดระมัดระวังในการจัดการกับการ์ดดังกล่าว
- ไม่รับประกันว่าการ์ดหน่วยความจำที่ฟอร์แมตบนคอมพิวเตอร์จะสามารถใช้กับผลิตภัณฑ์นี้ได้ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำโดยใช้ผลิตภัณฑ์นี้
- ความเร็วในการอ่าน/เขียนข้อมูล แตกต่างกันไปตามการ์ดหน่วยความจำและอุปกรณ์ที่ใช้
- ห้ามใช้แรงกดมากเกินไปขณะที่กำลังบันทึกข้อมูลลงในพื้นที่หน่วยความจำของการ์ดหน่วยความจำ
- อย่าตัดสินจากบนการ์ดหน่วยความจำหรือบนตัวแปลงการ์ดหน่วยความจำ ท่านอาจไม่สามารถนำการ์ดหน่วยความจำออกมาได้
- ถ้าสวิตช์ป้องกันการเขียนหรือสวิตช์ป้องกันการลบของการ์ดหน่วยความจำ SD ถูกตั้งไว้ที่ตำแหน่ง LOCK ท่านจะไม่สามารถบันทึกหรือลบภาพได้ ในกรณีนี้ ให้เลื่อนสวิตช์ไปที่ตำแหน่งบันทึก
- หากต้องการใช้การ์ดหน่วยความจำ microSD กับผลิตภัณฑ์นี้:
  - ต้องตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เสียบการ์ดหน่วยความจำเข้าในอะแดปเตอร์เฉพาะแล้ว หากท่านใส่การ์ดหน่วยความจำเข้าในผลิตภัณฑ์โดยไม่ใช้อะแดปเตอร์การ์ดหน่วยความจำ ท่านอาจจะไม่สามารถเอาการ์ดหน่วยความจำออกมาจากผลิตภัณฑ์ได้
  - เมื่อท่านเสียบการ์ดหน่วยความจำเข้าไปในตัวแปลงการ์ดหน่วยความจำ โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เสียบการ์ดในทิศทางที่ถูกต้องและเสียบเข้าไปจนสุด ถ้าเสียบการ์ดไม่ถูกต้อง อาจส่งผลให้การทำงานผิดพลาด

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ฟอร์แมต](#)

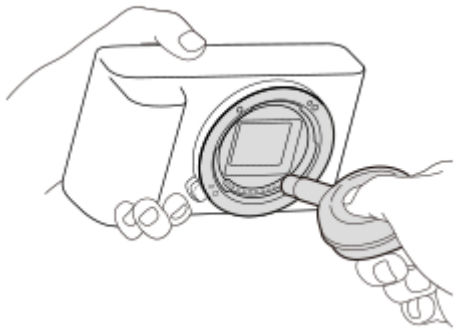


กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การทำความสะอาดเซ็นเซอร์ภาพ

ถ้าฝุ่นละอองหรือสิ่งสกปรกเข้าไปในตัวกล้องและติดอยู่บนผิวของเซ็นเซอร์ภาพ (ส่วนที่แปลงแสงเป็นสัญญาณไฟฟ้า) อาจทำให้มีจุดสีดำปรากฏบนภาพ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมในการถ่ายภาพ ในกรณีดังกล่าว ให้ทำความสะอาดเซ็นเซอร์ภาพอย่างรวดเร็ว โดยปฏิบัติตามขั้นตอนด้านล่างนี้

- 1 ปิดสวิตช์กล้อง
- 2 ถอดเลนส์ออก
- 3 ใช้ลูกยางเป่าลมที่มีจำหน่ายตามท้องตลาดเพื่อทำความสะอาดพื้นผิวเซ็นเซอร์ภาพและบริเวณโดยรอบ
  - ถือก้องคว่ำลงเล็กน้อยเพื่อให้ฝุ่นหลุดออกมา



- 4 ใส่เลนส์

### คำแนะนำ

- สำหรับวิธีการตรวจสอบปริมาณฝุ่นละอองบนเซ็นเซอร์ภาพและรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการทำความสะอาด โปรดดูได้จาก URL ต่อไปนี้ <https://support.d-imaging.sony.co.jp/www/support/ilc/sensor/index.php>

### หมายเหตุ

- อย่าใช้ลูกยางแบบสเปรย์เนื่องจากอาจพ่นหยดน้ำกระจายเข้าไปในตัวกล้อง
- อย่าใส่ปลายของลูกยางทำความสะอาดเข้าไปในช่องถัดจากบริเวณยึดเลนส์เพื่อที่ปลายของลูกยางจะได้ไม่สัมผัสกับเซ็นเซอร์ภาพ
- ขณะทำความสะอาดเซ็นเซอร์ภาพด้วยลูกยางทำความสะอาด อย่าเป่าแรงเกินไป ถ้าเป่าเซ็นเซอร์แรงเกินไป ผลลัพธ์ด้านในอาจได้รับความเสียหาย
- ถ้าฝุ่นยังคงไม่หมดไปหลังทำความสะอาดผลิตภัณฑ์ตามที่แนะนำ โปรดปรึกษาศูนย์บริการ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การติด/การถอดเลนส์](#)





กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การทำความสะอาด

### การทำความสะอาดเลนส์

- อย่าใช้น้ำยาทำความสะอาดที่มีตัวทำละลายอินทรีย์ เช่น ทินเนอร์หรือเบนซิน
- เมื่อทำความสะอาดผิวเลนส์ ให้เช็ดฝุ่นโดยใช้ลูกยางทำความสะอาดที่มีจำหน่ายทั่วไป ในกรณีที่ฝุ่นติดที่พื้นผิว เช็ดฝุ่นออกด้วยผ้านุ่มหรือกระดาษทิชชูที่ขนนุ่มยาทำความสะอาดเลนส์เล็กน้อย เช็ดวนเป็นรูปก้นหอยจากกึ่งกลางออกด้านนอก อย่าฉีดสเปรย์น้ำยาทำความสะอาดเลนส์ลงที่ผิวเลนส์โดยตรง

### การทำความสะอาดตัวกล้อง

อย่าสัมผัสโดนส่วนของผลิตภัณฑ์ที่อยู่ข้างในเมทเลนส์ เช่น หนาสัมผัสเลนส์ ใช้ลูกยาง\* เป่าทำความสะอาดฝุ่นที่มีจำหน่ายทั่วไป ในการทำความสะอาดข้างในเมทเลนส์

\* อย่าใช้ลูกยางแบบสเปรย์เนื่องจากจะทำให้การทำงานผิดปกติได้

### การทำความสะอาดพื้นผิวผลิตภัณฑ์

ทำความสะอาดผิวผลิตภัณฑ์ด้วยผ้านุ่มขนนุ่มเล็กน้อย แล้วเช็ดผิวอีกครั้งด้วยผ้าแห้ง เพื่อป้องกันความเสียหายต่อผิวขัดหรือตัวผลิตภัณฑ์:

- อย่าให้ผลิตภัณฑ์สัมผัสสารเคมีเช่น ทินเนอร์ เบนซิน แอลกอฮอล์ ผ้าเช็ดชนิดใช้แล้วทิ้ง ยาไล่แมลง ครีมนันแดด หรือ ยาฆ่าแมลง
- อย่าแตะผลิตภัณฑ์ด้วยมือของท่านที่มีสารข้างต้นติดอยู่
- อย่าให้กล้องสัมผัสลูกยางหรือพลาสติกไว้นิลเป็นเวลานาน

### การทำความสะอาดจอภาพ

- หากท่านใช้กระดาษทิชชูหรือวัสดุอื่นเช็ดหน้าจอแรงๆ อาจทำให้จอภาพมีรอยขีดข่วน
- หากหน้าจอเริ่มสกปรกจากรอยนิ้วมือหรือฝุ่น ให้เช็ดฝุ่นออกจากหน้าจอเบาๆ จากนั้นทำความสะอาดหน้าจอด้วยผ้านุ่มหรือวัสดุอื่น

TP1001505157

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การตรวจสอบกล่องและรายการที่นำมาด้วย

ตัวเลขในเครื่องหมายวงเล็บแสดงถึงจำนวนชิ้น

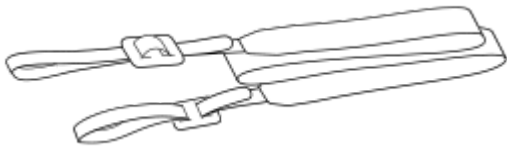
- กล้อง (1)
- NP-FZ100 แบตเตอรี่แบบชาร์จใหม่ได้ (1)



- ที่บังลม (1) (ติดอยู่บนอะแดปเตอร์ที่บังลม)



- อะแดปเตอร์ที่บังลม (1)
- สายสะพาย (1)



- ฝาปิดตัวกล้อง (1) (ติดอยู่บนกล่อง) สำหรับ ZV-E10M2 เท่านั้น



- คู่มือเริ่มต้นใช้งาน (1)
- คู่มืออ้างอิง (1)

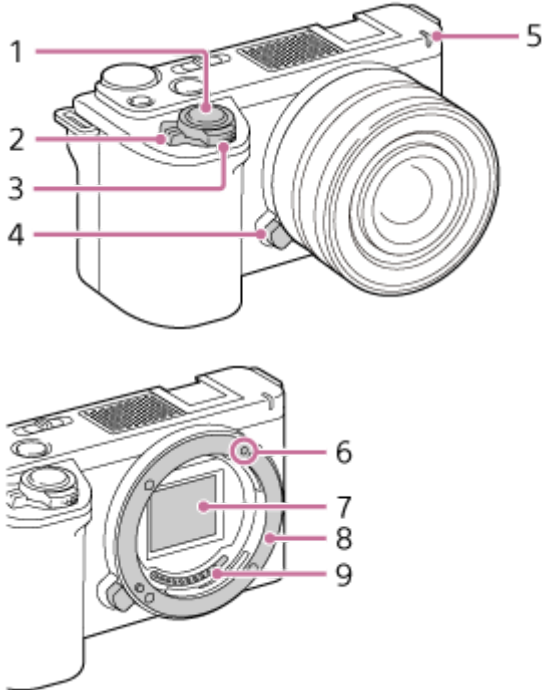
### หมายเหตุ


- อุปกรณ์เสริมอาจแตกต่างกันไปในแต่ละประเทศหรือภูมิภาค โปรดตรวจสอบที่ คู่มือเริ่มต้นใช้งาน สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับอุปกรณ์เสริม

TP1001536100

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

**ด้านหน้า**



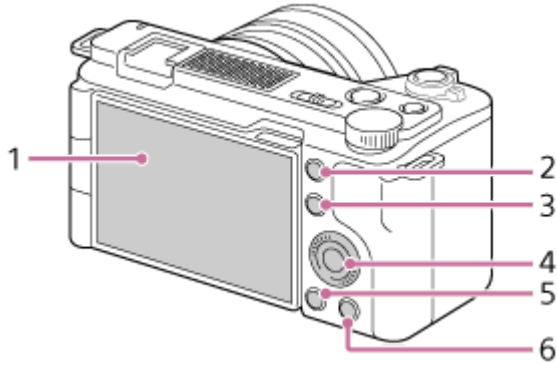
- 1. ปุ่มชัตเตอร์
- 2. สวิตช์ ON/OFF (ไฟหลัก)
- 3. สำหรับถ่ายภาพ: ก้าน W/T (ซูม)  
สำหรับดูภาพ: ก้าน  (ดัชนี)/ก้านซูมดูภาพ
- 4. ปุ่มปลดเลนส์
- 5. ไฟระบบตั้งเวลาถ่ายภาพ/ไฟการบันทึก
- 6. ดัชนีการยึด
- 7. เซ็นเซอร์ภาพ\*
- 8. เม้าท์
- 9. หน้าสัมผัสเลนส์\*

\* อย่านำสัมผัสชิ้นส่วนเหล่านี้โดยตรง

**หัวข้อที่เกี่ยวข้อง**

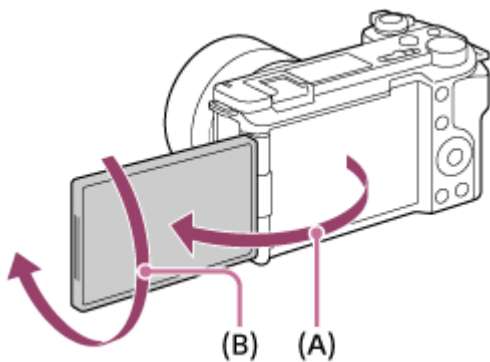
- ด้านหลัง
- ด้านบน
- ด้านข้าง
- ด้านล่าง

## ด้านหลัง



### 1. จอภาพ/แผงสัมผัส

ท่านสามารถปรับจอภาพให้มีมุมมองง่ายขึ้นและถ่ายภาพจากตำแหน่งใดก็ได้



(A): ประมาณ 176°

(B): ประมาณ 270°

- ท่านอาจไม่สามารถปรับมุมมองจอภาพ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับชนิดของขาตั้งกล้องที่ใช้ ในกรณีดังกล่าว ให้คลายสกรูขาตั้งกล้องเล็กน้อยเพื่อปรับมุมมองจอภาพ
- อย่าใช้แรงมากเกินไปในการเปิด ปิด หรือหมุนจอภาพ การกระทำดังกล่าวอาจจะทำให้เกิดความเสียหายได้

### 2. ปุ่ม MENU

### 3. สำหรับถ่ายภาพ: ปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน)


สำหรับการดูภาพ: ปุ่ม  (ส่งเข้าสมาร์ทโฟน)

ท่านสามารถเปิดหน้าจอสำหรับการถ่ายโอนภาพไปยังสมาร์ทโฟนโดยกดที่ปุ่มนี้

### 4. ปุ่มควบคุม

### 5. ปุ่ม (ดูภาพ)

### 6. สำหรับถ่ายภาพ: ปุ่ม (ตั้งค่าแสดงสินค้า)

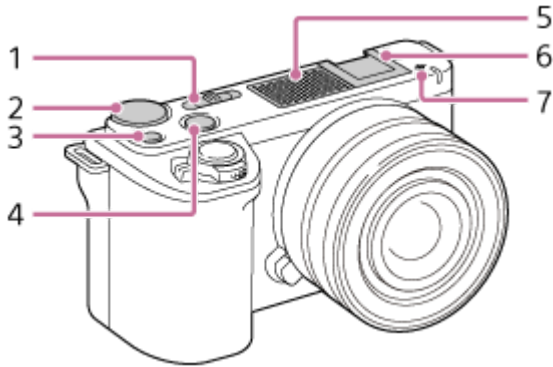
สำหรับดูภาพ: ปุ่ม  (ลบ)




## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

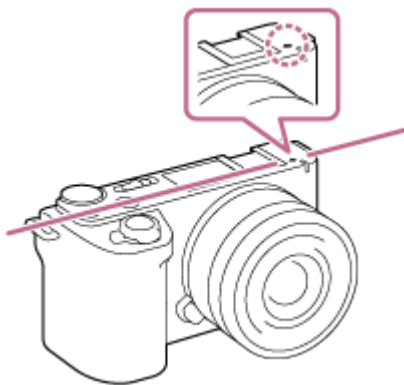
- ด้านหน้า
- ด้านบน
- ด้านข้าง



ด้านบน



1. สวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q
2. ปุ่มหมุน
3. ปุ่ม C1 (ปุ่มกำหนดเอง 1)/ปุ่ม  (สลับเบลอจากหลัง)
4. ปุ่ม MOVIE (ภาพเคลื่อนไหว)
5. ไมโครโฟนภายใน  
ห้ามบังส่วนนี้ในขณะที่ทำการบันทึกภาพเคลื่อนไหว การทำเช่นนั้นอาจทำให้เกิดสัญญาณรบกวนหรือเสียงเบาลง
6. แท่นเสียบ Multi Interface\*  
อุปกรณ์เสริมบางอันอาจใส่ได้ไม่สุด และอาจยื่นพ้นออกมาทางด้านหลังของแท่นเสียบ Multi interface อย่างไรก็ตาม หากสามารถเสียบอุปกรณ์เสริมมาจนสุดด้านหน้าของแท่นเสียบ แสดงว่าการเชื่อมต่อเสร็จสมบูรณ์
7.  เครื่องหมายแสดงตำแหน่งเซ็นเซอร์ภาพ
  - เซ็นเซอร์ภาพเป็นเซ็นเซอร์ที่แปลงแสงเป็นสัญญาณไฟฟ้า ตำแหน่งของเซ็นเซอร์ภาพจะระบุโดย  (เครื่องหมายแสดงตำแหน่งเซ็นเซอร์ภาพ) เมื่อท่านวัดระยะห่างที่แน่นอนจากกล้องถึงวัตถุ ให้อ้างอิงกับตำแหน่งของเส้นแนวนอน



- ถ้าวัดอยู่ใกล้กว่าระยะถ่ายภาพที่ต่ำที่สุดของเลนส์ จะไม่สามารถยืนยันโฟกัสได้ ตรวจสอบให้แน่ใจว่ามีระยะห่างระหว่างวัตถุกับกล้องอย่างเพียงพอ

\* สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับอุปกรณ์เสริมที่ใช้ร่วมกันกับแท่นเสียบ Multi Interface ใต้ โปรดเข้าไปที่เว็บไซต์ Sony หรือสอบถามจากตัวแทนจำหน่าย Sony หรือศูนย์บริการ Sony ที่ได้รับอนุญาตในพื้นที่ที่ท่านสามารถใช้อุปกรณ์เสริมสำหรับแท่นเสียบอุปกรณ์เสริมได้เช่นกัน ไม่รับประกันการทำงานร่วมกับอุปกรณ์เสริมของผู้ผลิตรายอื่น

## Accessory Shoe

### การใช้ที่บังลม (ที่ให้มาด้วย)

ใช้ที่บังลมเพื่อลดเสียงลมรบกวนที่ไมโครโฟนภายในจับได้ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว  
ติดตั้งที่บังลมเข้ากับแท่นเสียบ Multi Interface



#### หมายเหตุ

- ขณะติดตั้งที่บังลม ให้ตรวจสอบให้แน่ใจว่าที่บังลมไม่เข้าไปติดในแท่นเสียบ Multi Interface
- เมื่อติดตั้งเลนส์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าที่บังลมไม่ติดอยู่ในที่ยึดเลนส์

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

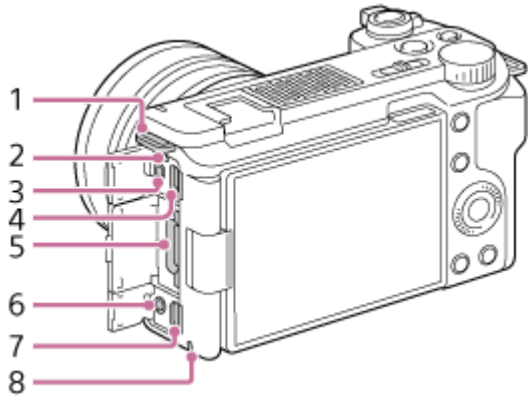
- ด้านหน้า
- ด้านหลัง
- ด้านข้าง
- ด้านล่าง

TP1001543763

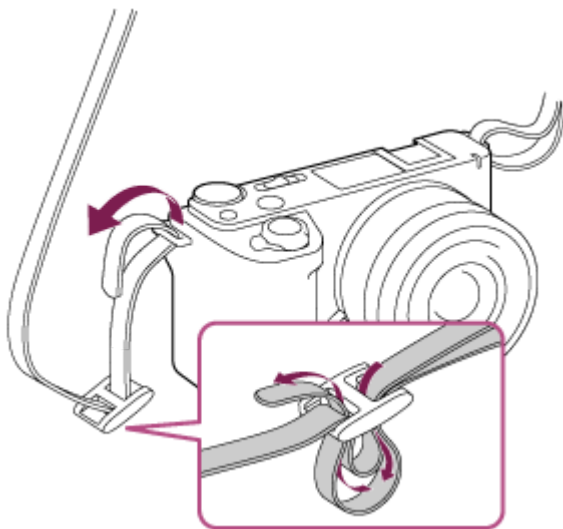




กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

**ด้านข้าง**



- 1. ขอบเกี่ยวสายสะพาย  
ร้อยปลายสายคล้องทั้งสองด้านเข้ากับกล้อง



- 2. ไฟชาร์จ
- 3. ช่องต่อ  (ไมโครโฟน)  
เมื่อต่อไมโครโฟนภายนอก ไมโครโฟนในตัวจะปิดโดยอัตโนมัติ หากไมโครโฟนภายนอกเป็นแบบต่อโดยใช้ไฟเลี้ยง ไมโครโฟนจะ  
ได้รับไฟเลี้ยงจากกล้อง
- 4. ขั้วต่อ USB Type-C
- 5. ช่องเสียบการ์ดหน่วยความจำ
- 6. ช่องต่อ  (หูฟัง)
- 7. ช่องต่อจิว HDMI
- 8. ไฟแสดงสถานะการเข้าถึง

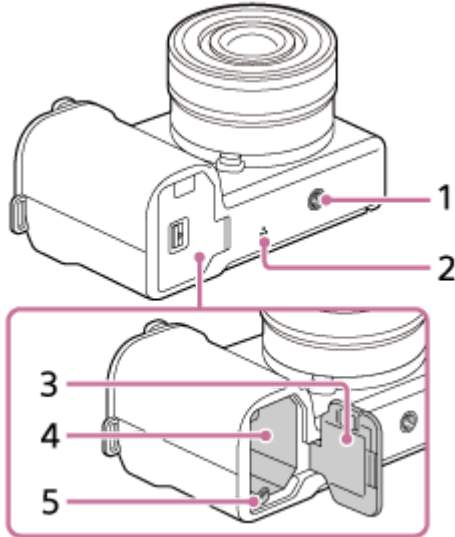
**หัวข้อที่เกี่ยวข้อง**

- [ด้านหน้า](#)
- [ด้านหลัง](#)
- [ด้านบน](#)
- [ด้านล่าง](#)



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ด้านล่าง



1. ช่องต่อขาตั้งกล้อง  
รองรับสกรู 1/4-20 UNC  
ใช้ขาตั้งกล้องที่มีสกรูยาวไม่เกิน 5.5 มม. มิฉะนั้น ท่านจะไม่สามารถยึดกล้องได้อย่างแน่นหนา และอาจเกิดความเสียหายกับกล้องได้
2. ลำโพง
3. ฝาปิดแบตเตอรี่
4. ช่องเสียบแบตเตอรี่
5. ก้านล๊อค

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ด้านหน้า](#)
- [ด้านหลัง](#)
- [ด้านบน](#)
- [ด้านข้าง](#)

TP1001543761

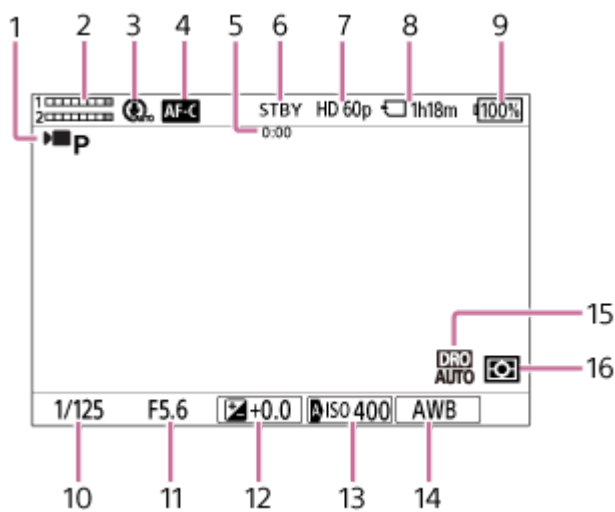
กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ไอคอนพื้นฐานที่แสดงบนจอภาพ

หัวข้อนี้จะอธิบายการแสดงผลของหน้าจอเมื่อใช้โหมดการถ่าย P (โปรแกรมอัตโนมัติ)

- ต่อไปนี้คือตัวอย่างของการแสดงผลเมื่อตั้งค่า [ตั้งค่า DISP (แสดงจอ)] เป็น [แสดงข้อมูลทั้งหมด] และซ่อนไอคอนฟังก์ชันสัมผัสไว้
- เนื้อหาที่แสดงและตำแหน่งของการแสดงจะใช้เพื่อการอ้างอิงเท่านั้น และอาจแตกต่างจากที่แสดงจริง ไอคอนบางส่วนอาจไม่แสดงขึ้น ซึ่งขึ้นอยู่กับวิธีการตั้งค่ากล้อง
- สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับวิธีแสดง/ซ่อนไอคอนฟังก์ชันสัมผัสและตัวอย่างของการแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัส โปรดดูที่ “ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส”




### ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว



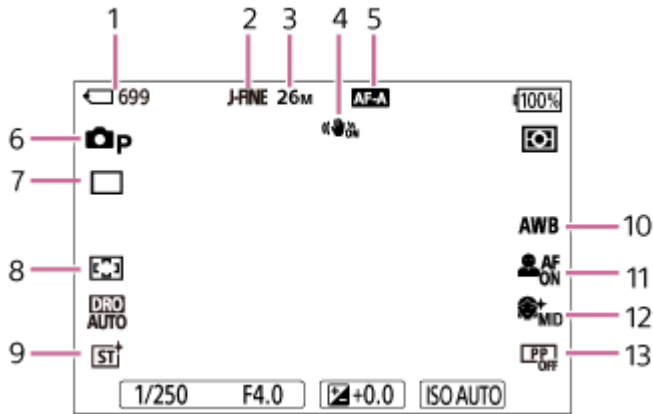
แสดงเมื่อถือกล้องในแนวตั้ง



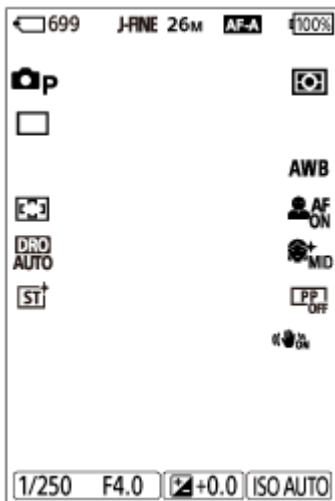
1. [▶] โหมดถ่ายภาพ ถูกตั้งไว้ที่ [โปรแกรมอัตโนมัติ]
2. ระดับเสียง
3. [ทิศทางเสียงไมโครโฟน] ถูกตั้งไว้ที่ [อัตโนมัติ]
4. [โหมดโฟกัส] ถูกตั้งไว้ที่ [AF ต่อเนื่อง]
5. ระยะเวลาในการถ่ายภาพเคลื่อนไหวที่แท้จริง
6. กล้องอยู่ในโหมดสถานะพร้อมถ่ายภาพ
7. [▶] รูปแบบไฟล์ ถูกตั้งไว้ที่ [XAVC S HD] และตั้งค่า [อัตราเฟรมบันทึก] ไว้ที่ [60p]
8. ระยะเวลาที่บันทึกได้ของภาพเคลื่อนไหวบนการ์ดหน่วยความจำ











9. ระดับแบตเตอรี่ที่เหลือ
10. ความเร็วชัตเตอร์
11. ค่าเปิดหน้ากล้อง
12. การชดเชยแสง
13. [  ISO] ถูกตั้งไว้ที่ [ISO AUTO] (ระบบจะแสดงค่า ISO ที่กล้องกำหนดโดยอัตโนมัติ)
14. [  สมดุลย์แสงสีขาว] ถูกตั้งไว้ที่ [อัตโนมัติ]
15. เลือก [ตัวปรับช่วงไดนามิก: อัตโนมัติ] ไว้
16. [  โหมดวัดแสง] ถูกตั้งไว้ที่ [หลายจุด]

## ในระหว่างการถ่ายภาพนิ่ง



## แสดงเมื่อถือกล้องในแนวตั้ง



1. จำนวนภาพนิ่งที่สามารถบันทึกลงในการ์ดหน่วยความจำ
2. [สลับ JPEG/HEIF] ถูกตั้งไว้ที่ [JPEG] [คุณภาพ JPEG] ถูกตั้งไว้ที่ [ละเอียด]
3. [ขนาดภาพ JPEG] ถูกตั้งไว้ที่ [L: 26M]
4. [  SteadyShot] ถูกตั้งไว้ที่ [เปิด]
5. [  โหมดโฟกัส] ถูกตั้งไว้ที่ [AF อัตโนมัติ]
6. [  โหมดถ่ายภาพ] ถูกตั้งไว้ที่ [โปรแกรมอัตโนมัติ]
7. [โหมดขับเคลื่อน] ถูกตั้งไว้ที่ [ถ่ายภาพเดี่ยว]
8. [  บริเวณปรับโฟกัส] ถูกตั้งไว้ที่ [กว้าง]
9. [  สร้างสรรค์ลุด] ถูกตั้งไว้ที่ [ST]
10. [  สมดุลย์แสงสีขาว] ถูกตั้งไว้ที่ [อัตโนมัติ]
11. [  การรับรู้วัตถุใน AF] ถูกตั้งไว้ที่ [เปิด] และตั้งค่า [  เป้าหมายการรับรู้] ไว้ที่ [มนุษย์]
12. [  ลูกเล่นปรับผิวหน้า] ถูกตั้งไว้ที่ [เปิด: ปานกลาง]
13. [  โพรไฟล์ภาพ] ถูกตั้งไว้ที่ [ปิด]

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

- รายการไอคอนบนหน้าจอสำหรับถ่ายภาพเคลื่อนไหว
- รายการไอคอนบนหน้าจอสำหรับถ่ายภาพนิ่ง
- รายการไอคอนบนหน้าจอรูปภาพ

TP1001543771


5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

บางฟังก์ชันมีไอคอนสำหรับการสั่งงานด้วยการสัมผัส (ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส) ท่านสามารถเรียกใช้หรือเปลี่ยนการตั้งค่าของฟังก์ชันได้ด้วยการแตะไอคอน

### การตั้งค่าสำหรับใช้ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

กำหนดการตั้งค่าตามนี้ เริ่มจาก MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] ไวล่วงหน้า:

- [ระบบสัมผัส]: [เปิด]
- [หน้าจอถ่ายภาพ]:
  - ตั้งค่า [หน้าจอถ่ายภาพ] ไปที่ [เปิด]
  - [ปิดขวา] หรือ [ปิดซ้าย] → การตั้งค่าที่ต้องการ

### หากต้องการแสดง/ซ่อนไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

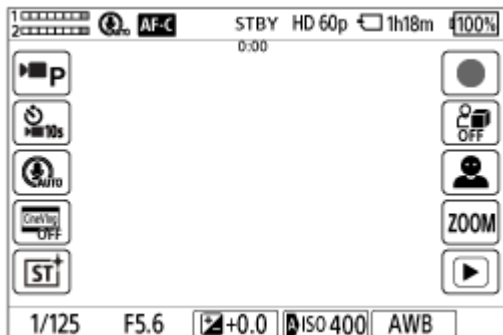
ปิดขวาหรือซ้ายบนหน้าจอสถานะพร้อมถ่ายภาพ ไอคอนฟังก์ชันสัมผัสจะปรากฏขึ้นทางด้านซ้ายและด้านขวาของหน้าจอตามการตั้งค่าสำหรับ [ปิดขวา] และ [ปิดซ้าย] ภายใต้ [หน้าจอถ่ายภาพ]

หากต้องการซ่อนไอคอนฟังก์ชันสัมผัส ให้ปิดหน้าจอไปในทิศทางตรงกันข้ามกับตอนที่ท่านทำให้ไอคอนปรากฏขึ้น

### ตัวอย่างของการแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัสและการทำงานของแต่ละไอคอน

ตัวอย่างจะแสดงการแสดงผลเมื่อท่านตั้งค่าไอคอนให้ปรากฏทั้งด้านซ้ายและด้านขวา

ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว



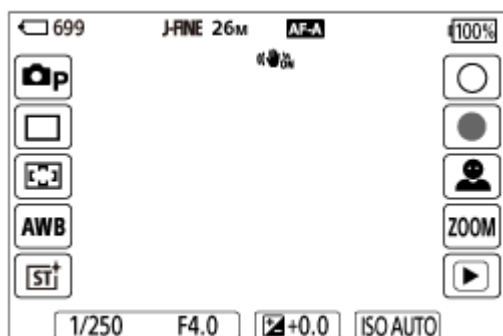
ไอคอนทางด้านซ้าย:  โหมดถ่ายภาพ  ตั้งเวลา เลือกทิศทางไมโครโฟน ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์  สร้างสรรค์ลुक\*

ไอคอนทางด้านขวา: เริ่มการบันทึกภาพเคลื่อนไหว  การตั้งค่าแสดงสินค้า สลับเป้าหมายการรับรู้ ชุมระดับ สลับไปยังหน้าจอแสดงภาพ\*\*

\* เมื่อตั้งค่าโหมดถ่ายภาพเป็น [อัตโนมัติอัจฉริยะ] ไอคอนจะเปลี่ยนเป็นไอคอนการตั้งค่า  (การปรับภาพ)

\*\* ปุ่ม Shot Mark จะแสดงขึ้นระหว่างทำการบันทึกภาพเคลื่อนไหว เพื่อให้สามารถตั้งค่า Shot Mark สำหรับภาพเคลื่อนไหวที่กำลังบันทึกอยู่ได้

### ในระหว่างการถ่ายภาพนิ่ง



ไอคอนทางด้านซ้าย: โหมดถ่ายภาพ โหมดขับเคลื่อน บริเวณปรับโฟกัส สมดุลย์แสงสีขาว สร้างสรรค์\*

ไอคอนทางด้านขวา: ถ่ายภาพนิ่ง เริ่มการบันทึกภาพเคลื่อนไหว สลับเป้าหมายการรับรู้ ชุมระดับ สลับไปยังหน้าจอแสดงภาพ\*\*

\* เมื่อดังค่าโหมดถ่ายภาพเป็น [อัตโนมัติอัจฉริยะ] หรือ [เลือกบรรยากาศ] ไอคอนจะเปลี่ยนเป็นไอคอนการตั้งค่า (การปรับภาพ)

\*\* ปุ่ม Shot Mark จะแสดงขึ้นเมื่อในระหว่างทำการบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดถ่ายภาพนิ่ง เพื่อให้สามารถตั้งค่า Shot Mark สำหรับภาพเคลื่อนไหวที่กำลังบันทึกอยู่ได้

### คำแนะนำ

- เมื่อดังค่า MENU → (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอเลนภาพ] เป็น [เปิด] ไอคอนฟังก์ชันสัมผัสบนหน้าจอแสดงภาพจะแสดงขึ้นตลอดเวลา
- หากท่านตั้งค่า MENU → (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอถ่ายภาพ] → [ไอคอนเมื่อพลิกกลับหน้าจอ] เป็น [พลิกกลับ] ท่านสามารถตั้งค่าให้เปลี่ยนไอคอนด้านซ้ายและด้านขวามือหน้าจอถ่ายภาพเมื่อพลิกจอภาพ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

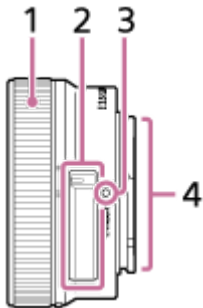
- การถ่ายภาพนิ่ง (อัตโนมัติอัจฉริยะ)
- การถ่ายภาพเคลื่อนไหว (อัตโนมัติอัจฉริยะ)
- หน้าจอถ่ายภาพ
- โหมดถ่ายภาพ (ภาพนิ่ง)/โหมดถ่ายภาพ (ภาพเคลื่อนไหว)/โหมดถ่ายภาพ (S&Q/ไหม้แลปส์)
- ตั้งเวลา (ภาพเคลื่อนไหว)
- ทิศทางเสียงไมโครโฟน
- ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์
- สร้างสรรค์ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ (รูปแบบภาพของฉันทัน)
- ตั้งค่าแสดงสินค้า
- เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ขนาดการซูมระดับ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การเปิดดูภาพเคลื่อนไหว
- โหมดขับเคลื่อน
- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- สมดุลย์แสงสีขาว (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การเปิดดูภาพนิ่ง

TP1001543784



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## E PZ 16–50mm F3.5–5.6 OSS II (เพาเวอร์ซูม)



1. แหวนซูม/วงแหวนปรับโฟกัส
2. ก้านปรับซูม
3. ดับเบิลการยึด
4. หน้าสัมผัสเลนส์\*

\* ห้ามสัมผัสส่วนนี้โดยตรง

### ข้อมูลจำเพาะ

ความยาวโฟกัส: 16 มม. – 50 มม.

ความยาวโฟกัสเทียบเท่ารูปแบบ 35 มม.\*<sup>1</sup>: 24 มม. – 75 มม.

กลุ่ม – ชั้นส่วนเลนส์: 8 – 9

มุมภาพ\*<sup>1</sup>: 83° – 32°

โฟกัสต่ำสุด\*<sup>2</sup>: 0.25 ม. – 0.3 ม.

กำลังขยายสูงสุด: 0.215×

รูรับแสงต่ำสุด: f/22 – f/36

เส้นผ่านศูนย์กลางฟิลเตอร์: 40.5 มม.

ขนาด (เส้นผ่านศูนย์กลางสูงสุด × ความสูง): ประมาณ 66 มม. × 31.3 มม.

น้ำหนัก: ประมาณ 107 กรัม

SteadyShot: ใช้งานได้

\*<sup>1</sup> ค่าสำหรับความยาวโฟกัสเทียบเท่ารูปแบบ 35 มม. และมุมภาพจะเป็นไปตามกล้องดิจิทัลที่ติดตั้งด้วยเซ็นเซอร์ภาพขนาด APS-C

\*<sup>2</sup> โฟกัสต่ำสุดคือระยะใกล้สุดจากเซ็นเซอร์ภาพไปยังวัตถุ

### รายการที่ให้มาด้วย

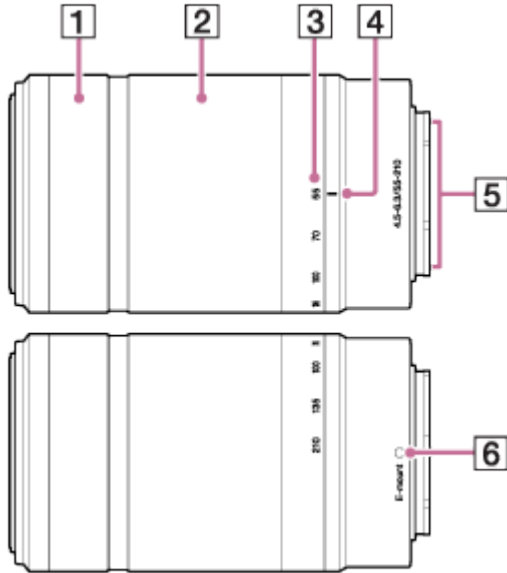
เลนส์ (1) ฝาปิดหน้าเลนส์ (1)

#### หมายเหตุ

- เลนส์นี้ให้มากับรุ่นเลนส์คิทเท่านั้น สถานะการวางจำหน่ายของรุ่นเลนส์คิทอาจแตกต่างกันไปในแต่ละประเทศและภูมิภาค

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## E 55-210 mm F4.5-6.3 OSS



1. วงแหวนปรับโฟกัส
2. แหวนซูม
3. สเกลความยาวโฟกัส
4. ดัชนีความยาวโฟกัส
5. หน้าสัมผัสเลนส์\*
6. ดัชนีการยึด

\* ห้ามสัมผัสส่วนนี้โดยตรง

### ข้อมูลจำเพาะ

ความยาวโฟกัส: 55 มม. – 210 มม.

ความยาวโฟกัสเทียบเท่ารูปแบบ 35 มม.\*<sup>1</sup>: 82.5 มม. – 315 มม.

กลุ่ม – ชั้นส่วนเลนส์: 9 – 13

มุมภาพ\*<sup>1</sup>: 28.2° – 7.8°

โฟกัสต่ำสุด\*<sup>2</sup>: 1.0 ม.

กำลังขยายสูงสุด: 0.225×

รูรับแสงต่ำสุด: f/22 – f/32

เส้นผ่านศูนย์กลางฟิลเตอร์: 49 มม.

ขนาด (เส้นผ่านศูนย์กลางสูงสุด × ความสูง): ประมาณ 63.8 มม. × 108 มม.

น้ำหนัก: ประมาณ 345 กรัม

SteadyShot: ใช้งานได้

\*<sup>1</sup> ค่าสำหรับความยาวโฟกัสเทียบเท่ารูปแบบ 35 มม. และมุมภาพจะเป็นไปตามกล้องดิจิทัลที่ติดตั้งด้วยเซ็นเซอร์ภาพขนาด APS-C

\*<sup>2</sup> โฟกัสต่ำสุดคือระยะใกล้สุดจากเซ็นเซอร์ภาพไปยังวัตถุ

### รายการที่ให้มาด้วย

เลนส์ (1) ฝาปิดหน้าเลนส์ (1) ฝาปิดท้ายเลนส์ (1) เลนส์สุด (1)

### หมายเหตุ

- เลขสี่นี้ให้มากับรุ่นเลนส์คิทเท่านั้น สถานะการวางจำหน่ายของรุ่นเลนส์คิทอาจแตกต่างกันไปในแต่ละประเทศและภูมิภาค

TP1001536078

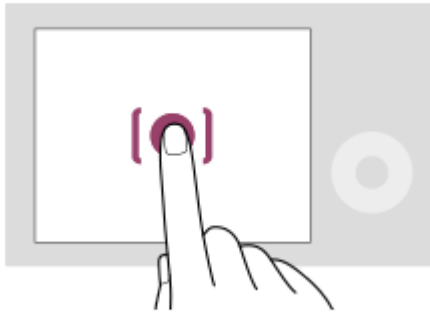
5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หน้าจอสัมผัส

ท่านสามารถสั่งงานต่างๆ โดยการสัมผัสจอภาพ ซึ่งมีการใช้งานที่เข้าใจง่าย เช่น การโฟกัสที่หน้าจอดีถ่ายภาพ และการสั่งงานหน้าจอดีภาพ

### การสั่งงานโดยการสัมผัส (บนหน้าจอดีถ่ายภาพ)



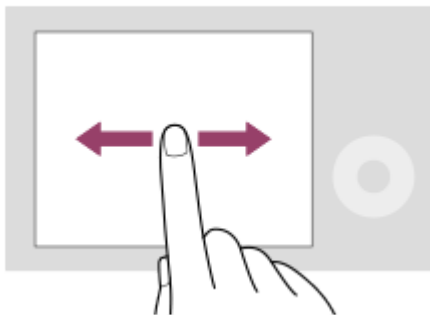
แตะจอภาพเพื่อระบุตำแหน่งที่ต้องการโฟกัส (โฟกัสโดยแตะจอ)

แตะวัตถุบนจอภาพที่ต้องการใช้ฟังก์ชันการติดตามโดยการสัมผัส (ติดตามโดยแตะจอ)

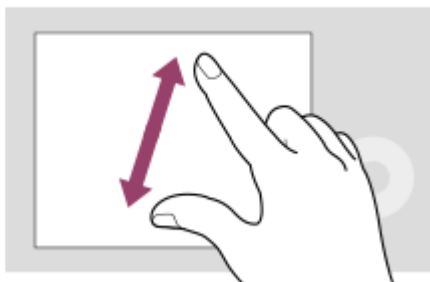
นอกจากนี้ ท่านยังสามารถโฟกัสที่วัตถุและถ่ายภาพได้อย่างง่ายดายโดยการสัมผัสวัตถุที่หน้าจอดี (ชัตเตอร์แบบสัมผัส) ได้อีกด้วย เมื่อท่านแตะวัตถุบนหน้าจอดี กล้องจะปรับความสว่างตามวัตถุ (AE แบบสัมผัส) โดยอัตโนมัติ นอกจากนี้ สามารถใช้ [AE แบบสัมผัส] ร่วมกับ [โฟกัสโดยแตะจอ] [ติดตามโดยแตะจอ] หรือ [ชัตเตอร์แบบสัมผัส] ได้เช่นกัน

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีเปลี่ยนฟังก์ชันที่เปิดใช้งานด้วยการสั่งงานโดยการสัมผัส โปรดดูที่ “หน้าจอดีถ่ายภาพ”

### การสั่งงานโดยการสัมผัส (บนหน้าจอดีดูภาพ)



ในระหว่างการแสดงภาพเดี่ยว ให้ปิดหน้าจอดีไปทางซ้ายหรือขวา เพื่อเลื่อนไปยังภาพก่อนหน้าหรือภาพถัดไป



ในระหว่างการแสดงภาพเดี่ยว ท่านสามารถขยายหรือย่อภาพที่แสดงได้โดยการแตะด้วยสองนิ้วแล้วเลื่อนนิ้วออกจากกันหรือเข้าหากัน (กางนิ้ว/หุบนิ้ว)

- ท่านสามารถแตะจอภาพสองครั้งเพื่อขยายภาพหนึ่งหรือออกจากภาพที่ขยายอยู่
- ในระหว่างการดูภาพเคลื่อนไหวนั้น ท่านสามารถเริ่มหรือหยุดการเล่นชั่วคราวได้โดยการสั่งงานด้วยการสัมผัส

## คำแนะนำ

- ท่านสามารถสั่งงานกล้องด้วยการแตะคำแนะนำที่แสดงอยู่บริเวณด้านล่างของหน้าจอ (ยกเว้นเมื่ออยู่ในโหมด [อัตโนมัติอัจฉริยะ])
- ท่านสามารถเปิดเมนูฟังก์ชันได้โดยการบิดขึ้นอย่างรวดเร็วบนหน้าจอถ่ายภาพหรือหน้าจอดูภาพ ท่านสามารถแสดงและซ่อนไอคอนสำหรับฟังก์ชันที่แสดงบริเวณด้านซ้ายและขวาของหน้าจอด้วยการบิดไปทางซ้ายและขวาบนหน้าจอถ่ายภาพอย่างรวดเร็ว
- ท่านสามารถตั้งค่าที่ต้องการเปิดใช้งานการสั่งงานด้วยการสัมผัสและกำหนดการตั้งค่าอย่างละเอียดภายใต้ [หน้าจอถ่ายภาพ] [หน้าจอเล่นภาพ] และ [หน้าจอเมนู] ได้

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ระบบสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ
- หน้าจอเล่นภาพ
- หน้าจอเมนู
- ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส
- การโฟกัสด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส (โฟกัสโดยแตะจอ)
- เริ่มต้นการติดตามด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส (ติดตามโดยแตะจอ)
- การถ่ายโดยใช้การสั่งงานด้วยการสัมผัส (ชัตเตอร์แบบสัมผัส)
- การปรับระดับแสงด้วยการสั่งงานด้วยการสัมผัส (AE แบบสัมผัส)


TP1001537193

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

บางฟังก์ชันมีไอคอนสำหรับการสั่งงานด้วยการสัมผัส (ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส) ท่านสามารถเรียกใช้หรือเปลี่ยนการตั้งค่าของฟังก์ชันได้ด้วยการแตะไอคอน

### การตั้งค่าสำหรับใช้ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

กำหนดการตั้งค่าตามนี้ เริ่มจาก MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] ไว้ล่วงหน้า:

- [ระบบสัมผัส]: [เปิด]
- [หน้าจอถ่ายภาพ]:
  - ตั้งค่า [หน้าจอถ่ายภาพ] ไปที่ [เปิด]
  - [ปิดขวา] หรือ [ปิดซ้าย] → การตั้งค่าที่ต้องการ

### หากต้องการแสดง/ซ่อนไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

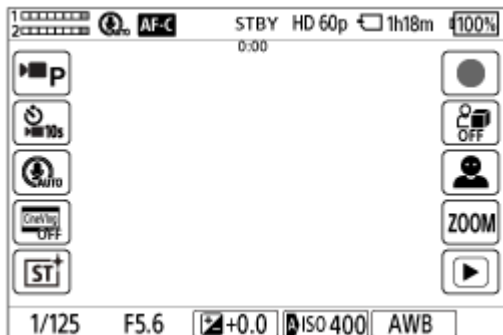
ปิดขวาหรือซ้ายบนหน้าจอสถานะพร้อมถ่ายภาพ ไอคอนฟังก์ชันสัมผัสจะปรากฏขึ้นทางด้านซ้ายและด้านขวาของหน้าจอตามการตั้งค่าสำหรับ [ปิดขวา] และ [ปิดซ้าย] ภายใต้ [หน้าจอถ่ายภาพ]

หากต้องการซ่อนไอคอนฟังก์ชันสัมผัส ให้ปิดหน้าจอไปในทิศทางตรงกันข้ามกับตอนที่ท่านทำให้ไอคอนปรากฏขึ้น


### ตัวอย่างของการแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัสและการทำงานของแต่ละไอคอน

ตัวอย่างจะแสดงผลการแสดงผลเมื่อท่านตั้งค่าไอคอนให้ปรากฏทั้งด้านซ้ายและด้านขวา

ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว



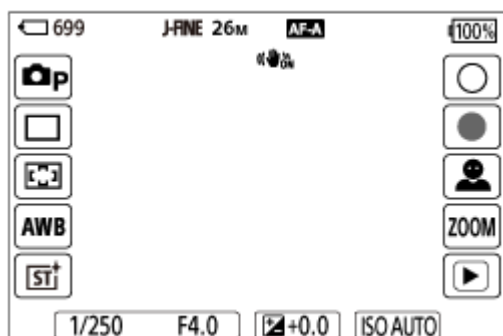
ไอคอนทางด้านซ้าย:  โหมดถ่ายภาพ  ตั้งเวลา เลือกทิศทางไมโครโฟน ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์  สร้างสรรค์ลुक\*

ไอคอนทางด้านขวา: เริ่มการบันทึกภาพเคลื่อนไหว  การตั้งค่าแสดงสินค้า สลับเป้าหมายการรับรู้ ชุมระดับ สลับไปยังหน้าจอแสดงภาพ\*\*

\* เมื่อตั้งค่าโหมดถ่ายภาพเป็น [อัตโนมัติอัจฉริยะ] ไอคอนจะเปลี่ยนเป็นไอคอนการตั้งค่า  (การปรับภาพ)

\*\* ปุ่ม Shot Mark จะแสดงขึ้นระหว่างทำการบันทึกภาพเคลื่อนไหว เพื่อให้สามารถตั้งค่า Shot Mark สำหรับภาพเคลื่อนไหวที่กำลังบันทึกอยู่ได้

### ในระหว่างการถ่ายภาพนิ่ง



ไอคอนทางด้านซ้าย: โหมดถ่ายภาพ โหมดขับเคลื่อน บริเวณปรับโฟกัส สมดุลย์แสงสีขาว สร้างสรรค์\*

ไอคอนทางด้านขวา: ถ่ายภาพนิ่ง เริ่มการบันทึกภาพเคลื่อนไหว สลับเป้าหมายการรับรู้ ชุมระดับ สลับไปยังหน้าจอแสดงภาพ\*\*

\* เมื่อดังค่าโหมดถ่ายภาพเป็น [อัตโนมัติอัจฉริยะ] หรือ [เลือกบรรยากาศ] ไอคอนจะเปลี่ยนเป็นไอคอนการตั้งค่า (การปรับภาพ)

\*\* ปุ่ม Shot Mark จะแสดงขึ้นในระหว่างทำการบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดถ่ายภาพนิ่ง เพื่อให้สามารถตั้งค่า Shot Mark สำหรับภาพเคลื่อนไหวที่กำลังบันทึกอยู่ได้

### คำแนะนำ

- เมื่อดังค่า MENU → (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอเลนภาพ] เป็น [เปิด] ไอคอนฟังก์ชันสัมผัสบนหน้าจอแสดงภาพจะแสดงขึ้นตลอดเวลา
- หากท่านตั้งค่า MENU → (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอถ่ายภาพ] → [ไอคอนเมื่อพลิกกลับหน้าจอ] เป็น [พลิกกลับ] ท่านสามารถตั้งค่าให้เปลี่ยนไอคอนด้านซ้ายและด้านขวามือหน้าจอถ่ายภาพเมื่อพลิกจอภาพ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

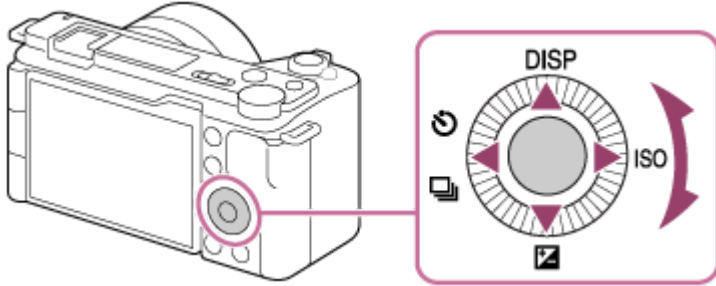
- การถ่ายภาพนิ่ง (อัตโนมัติอัจฉริยะ)
- การถ่ายภาพเคลื่อนไหว (อัตโนมัติอัจฉริยะ)
- หน้าจอถ่ายภาพ
- โหมดถ่ายภาพ (ภาพนิ่ง)/โหมดถ่ายภาพ (ภาพเคลื่อนไหว)/โหมดถ่ายภาพ (S&Q/ไทม์แลปส์)
- ตั้งเวลา (ภาพเคลื่อนไหว)
- ทิศทางเสียงไมโครโฟน
- ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์
- สร้างสรรค์ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ (รูปแบบภาพของฉัน)
- ตั้งค่าแสดงสินค้า
- เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ขนาดการซูมระดับ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การเปิดดูภาพเคลื่อนไหว
- โหมดขับเคลื่อน
- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- สมดุลย์แสงสีขาว (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การเปิดดูภาพนิ่ง

TP1001543784

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปุ่มควบคุม

จากหน้าจอเมนูหรือหน้าจอที่แสดงขึ้นเมื่อกดปุ่ม Fn ท่านสามารถย้ายกรอบการเลือกได้โดยการหมุนปุ่มควบคุม หรือโดยการกดด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวา ของปุ่มควบคุม รายการที่เลือกจะได้รับการยืนยันเมื่อท่านกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม



- ฟังก์ชัน DISP (การตั้งค่าการแสดงผล) ( ขดเขยแสง), / ( ตั้งเวลา/โหมดขับเคลื่อน) และ ISO ( ISO) ถูกกำหนดให้กับด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม นอกจากนี้ ท่านยังสามารถกำหนดฟังก์ชันที่เลือกให้ด้านซ้าย/ขวา/ล่าง และตรงกลางของปุ่มควบคุม รวมทั้งการหมุนของปุ่มควบคุมได้
- ในระหว่างที่ดูภาพ ท่านสามารถเรียกดูภาพถัดไป/ภาพก่อนหน้าได้โดยการกดด้านขวา/ซ้าย ของปุ่มควบคุมหรือการหมุนปุ่มควบคุม
- ในระหว่างการแสดงผลแนวตั้ง ทิศทางการเคลื่อนที่ของด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุมยังถูกหมุนให้ตรงกับแนวของจอภาพ เพื่อให้ใช้งานได้ง่าย ฟังก์ชันที่กำหนดให้กับด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุมโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] จะไม่หมุนในระหว่างการแสดงผลแนวตั้ง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ซับซ้อนให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- การเปลี่ยนฟังก์ชันของปุ่มหมุนชั่วคราว (การตั้งค่าปุ่มหมุนฉับ)
- การแสดงผลแนวตั้ง

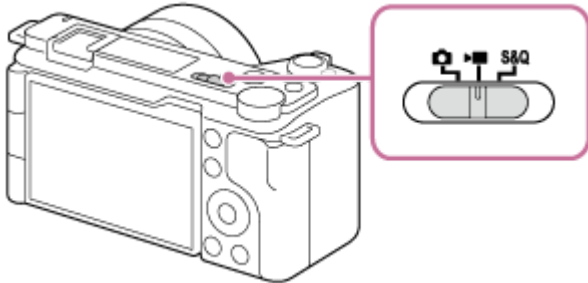
TP1001532721



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q

ท่านสามารถใช้สวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เพื่อเลือกโหมดถ่ายภาพได้



ท่านสามารถเลือกโหมดถ่ายภาพนิ่ง โหมดการบันทึกภาพเคลื่อนไหว หรือโหมดการบันทึกภาพสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่นเป็นโหมดถ่ายภาพโดยใช้สวิตช์ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q ได้

### คำแนะนำ

- รายการเมนูที่แสดงในแท็บ [การถ่ายภาพ], [ระดับแสง/สี] และ [โฟกัส] ของหน้าเมนูจะแตกต่างกันไปตามโหมดการถ่ายภาพ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q) ก่อนที่ท่านจะปรับการตั้งค่าเหล่านี้ ให้เลือกโหมดการถ่ายภาพที่ต้องการด้วยสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q
- เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์ ให้ตั้งค่าปุ่มหมุนปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น S&Q และเลือก [🔄] ไทม์แลปส์

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

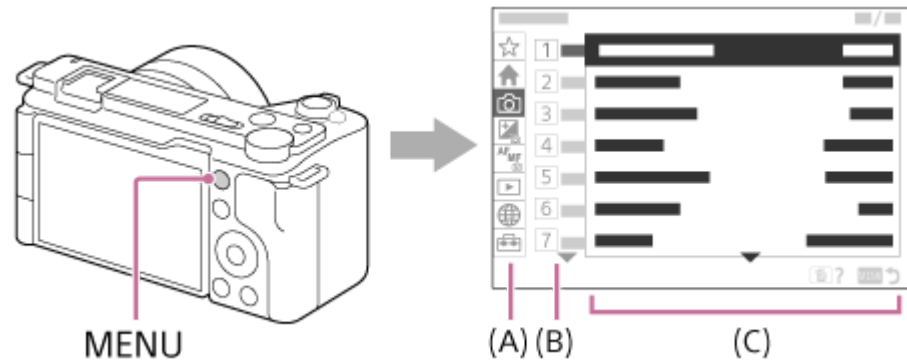
- ปุ่ม MENU
- การถ่ายภาพเคลื่อนไหว (อัตโนมัติอัจฉริยะ)
- การถ่ายภาพนิ่ง (อัตโนมัติอัจฉริยะ)
- ตั้งค่าสโลและคริก
- ตั้งค่าไทม์แลปส์

TP1001543775

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปุ่ม MENU

หน้าจอเมนูจะแสดงขึ้นเมื่อกดปุ่ม MENU ท่านสามารถเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าเกี่ยวกับการทำงานทั้งหมดของกล้องได้ ซึ่งรวมถึงการถ่ายและการดูภาพ และท่านสามารถสั่งงานฟังก์ชันจากหน้าจอเมนูได้เช่นกัน



### (A) แท็บเมนู

แท็บเมนูจะได้รับการจัดหมวดหมู่ตามสถานการณ์การใช้งาน เช่น การถ่ายภาพ การดูภาพ การตั้งค่าเครือข่าย เป็นต้น

### (B) กลุ่มเมนู

รายการเมนูในแต่ละแท็บจะได้รับการจัดกลุ่มตามการทำงาน

หมายเลขที่กำหนดให้กับกลุ่มคือเลขลำดับในแท็บ ดูที่หมายเลขดังกล่าวเพื่อให้ทราบตำแหน่งของกลุ่มที่กำลังใช้

### (C) รายการเมนู

เลือกฟังก์ชันที่ท่านต้องการตั้งค่าหรือสั่งงาน

#### คำแนะนำ

- ชื่อของแท็บหรือกลุ่มที่เลือกจะแสดงขึ้นที่ส่วนบนของหน้าจอ
- เมื่อตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] และตั้งค่า [หน้าจอเมนู] เป็น [เปิด] จะไม่สามารถแตะเพื่อสั่งงานผ่านหน้าจอเมนูได้

### การทำงานเบื้องต้นบนหน้าจอเมนู

- กดปุ่ม MENU เพื่อแสดงหน้าจอเมนู
- เลื่อนไปมาภายในผังเมนู และค้นหารายการเมนูที่ต้องการโดยการกดด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวา ของปุ่มควบคุม
  - รายการเมนูที่แสดงสำหรับโหมดการถ่ายภาพนิ่งและโหมดการบันทึกภาพเคลื่อนไหวจะแตกต่างกัน






(A) แท็บเมนู  
(B) กลุ่มเมนู

### (C) รายการเมนู

- กดที่ตรงกลางปุ่มควบคุมเพื่อเลือกรายการเมนู  
หน้าจอการตั้งค่าหรือหน้าจอการสั่งงานสำหรับรายการที่เลือกจะแสดงขึ้นบนจอภาพ
- เลือกพารามิเตอร์หรือสั่งงานฟังก์ชันอื่นๆ
  - ในกรณีที่ต้องการยกเลิกการเปลี่ยนแปลงพารามิเตอร์ ให้กดปุ่ม MENU และกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า
- กดปุ่ม MENU เพื่อออกจากหน้าจอเมนู  
ท่านจะกลับไปยังหน้าจอการถ่ายหรือหน้าจอดูภาพ

#### คำแนะนำ

- ในแท็บ  (หลัก) ท่านสามารถดูรายการของการตั้งค่าการถ่ายภาพปัจจุบันได้ เลือกค่าการตั้งค่าในแท็บเพื่อเปิดรายการเมนูที่สอดคล้องกัน แล้วเปลี่ยนค่าการตั้งค่า
- ท่านสามารถแสดงหน้าจอเมนูได้โดยกำหนดฟังก์ชัน [MENU] ให้กับคีย์กำหนดเองโดยใช้  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง หรือ  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง จากนั้นกดคีย์ดังกล่าว

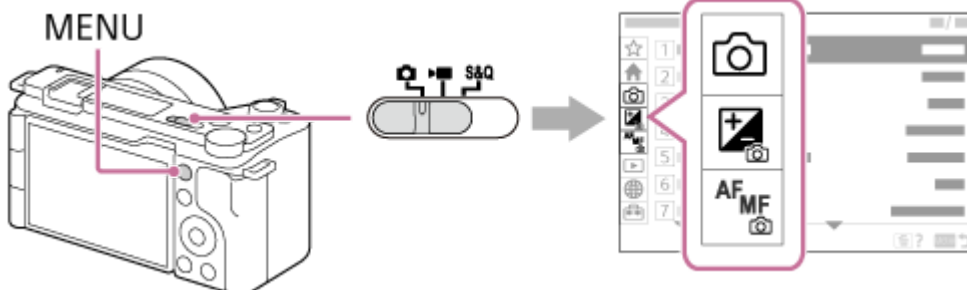
### ความสัมพันธ์ระหว่างสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q และหน้าจอเมนู

กลุ่มเมนูและรายการเมนูที่แสดงในแท็บ [หลัก], [การถ่ายภาพ], [ระดับแสง/สี] และ [โฟกัส] จะแตกต่างกันไปตามตำแหน่งของสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q

- กลุ่มเมนูและรายการเมนูที่แสดงจะเหมือนกันในโหมดถ่ายภาพเคลื่อนไหวและโหมดถ่ายสโลว์โมชัน/คริกโมชัน

#### โหมดถ่ายภาพนิ่ง

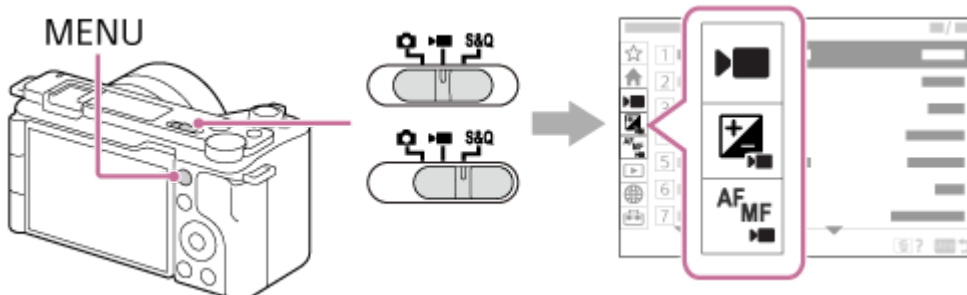
- รายการเมนูสำหรับการถ่ายภาพนิ่งจะแสดงขึ้น\*



\* เนื่องจากท่านสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวโดยใช้ปุ่ม MOVIE (ภาพเคลื่อนไหว) แม้ขณะอยู่ในโหมดการถ่ายภาพนิ่ง รายการเมนูพื้นฐานสำหรับภาพเคลื่อนไหวจึงแสดงขึ้นด้วย



#### โหมดถ่ายภาพเคลื่อนไหว/โหมดถ่ายสโลว์โมชันและคริกโมชัน

- รายการเมนูสำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหวจะแสดงขึ้น



#### ไอคอนที่ใช้ใน “คู่มือช่วยเหลือ”

  S&Q : รายการเมนูที่แสดงในโหมดถ่ายภาพนิ่ง

  S&Q : รายการเมนูที่แสดงในโหมดถ่ายภาพเคลื่อนไหวและโหมดถ่ายสโลว์โมชัน/คริกโมชัน


#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [เพิ่มรายการ](#)
- [แสดงเมนูของฉันท่อน](#)
- [การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้อยู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน \(ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง\)](#)
- [สวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q](#)
- [เมนูหลัก \(รายการการตั้งค่าการถ่ายภาพ\)](#)

TP1001531216

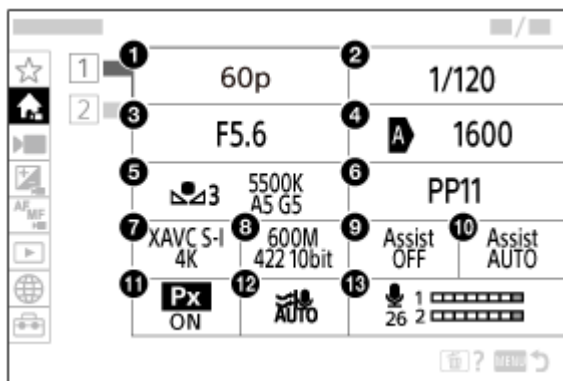
กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2




## เมนูหลัก (รายการการตั้งค่าการถ่ายภาพ)

เลือกแท็บ  (หลัก) บนหน้าจอเมนูเพื่อแสดงรายการการตั้งค่าการถ่ายภาพ ท่านสามารถยืนยันการตั้งค่าก่อนการถ่ายภาพสำหรับแต่ละฉาก และยังสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าได้โดยตรงจากหน้าจอ

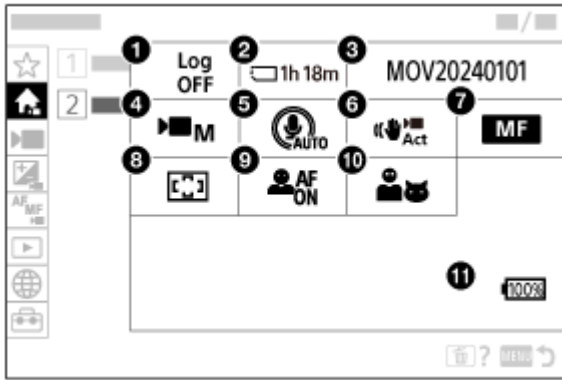
### เมนูหลักสำหรับการถ่ายภาพเคลื่อนไหว

#### หลัก 1



1. อัตราเฟรมบันทึก/ **S&Q** ตั้งค่าอัตราเฟรม (เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น)/  อัตราเฟรมบันทึก (เมื่อถ่ายภาพแบบทิวแมปลัส)
2. ความเร็วชัตเตอร์
3. ค่ารับแสง
4. ISO
5. สมดุลย์แสงสีขาว
6. โปรไฟล์ภาพ
7.  รูปแบบไฟล์
8. ตั้งค่าการบันทึก/ **S&Q** ตั้งค่าการบันทึก (เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น)/  ตั้งค่าการบันทึก (เมื่อถ่ายภาพแบบทิวแมปลัส)
9. ช่วยแสดง Gamma
10. ชนิดช่วยแสดงGamma
11. **Px** บันทึกภาพพร้อม
12. ลดเสียงลมรบกวน
13. ระดับเสียงบันทึก

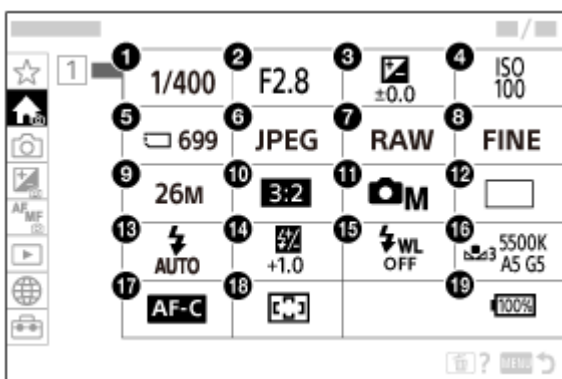
#### หลัก 2





1. ตั้งค่าการถ่ายภาพ Log
2. ฟลอร์แมต
3. การตั้งค่าไฟล์
4. ▶■ โหมดถ่ายภาพ
5. ทิศทางเสียงไมโครโฟน
6. ▶■ SteadyShot
7. 📷 โหมดโฟกัส
8. 📷 บริเวณปรับโฟกัส
9. 📷 การรับรู้วัตถุใน AF
10. 📷 เป้าหมายการรับรู้
11. ระดับแบตเตอรี่ที่เหลือ

## เมนูหลักสำหรับการถ่ายภาพนิ่ง

### หลัก 1



1. ความเร็วชัตเตอร์ \*
2. ค่ารับแสง \*
3. ชดเชยแสง
4. ISO
5. ฟลอร์แมต
6. 📷 รูปแบบไฟล์

7. ชนิดไฟล์ RAW
8. คุณภาพ JPEG/คุณภาพ HEIF
9. ขนาดภาพ JPEG/ขนาดภาพ HEIF
10. อัตราส่วนภาพ
11.  โหมดถ่ายภาพ
12. โหมดขับเคลื่อน
13. โหมดแฟลช
14. ขดเขยแสงแฟลช
15. แฟลชไร้สาย
16. สมดุลย์แสงสีขาว
17. โหมดโฟกัส
18.  บริเวณปรับโฟกัส
19. ระดับแบตเตอรี่ที่เหลือ

\* เมื่อโหมดถ่ายภาพเป็น [โปรแกรมอัตโนมัติ] ความเร็วชัตเตอร์และค่ารับแสงจะแสดงขึ้นในพื้นที่เดียวกัน ท่านสามารถทำการปรับเลื่อนโปรแกรมได้โดยการเลือกพื้นที่นั้น

#### คำแนะนำ

- หากท่านกำหนดฟังก์ชัน [แสดงเมนูหลัก] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้การตั้งค่าคีย์กำหนดเอง ท่านยังสามารถเปิดเมนูหลักโดยการกดคีย์ที่กำหนดไว้
- ท่านสามารถเปิดหน้าจอการตั้งค่าได้ด้วยการแตะที่ไอคอนบนเมนูหลัก เมื่อตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] และตั้งค่า [หน้าจอเมนู] เป็น [เปิด]

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ปุ่ม MENU
- การกำหนดฟังก์ชันที่ซับซ้อนให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- ระบบสัมผัส
- หน้าจอเมนู

TP1001543804

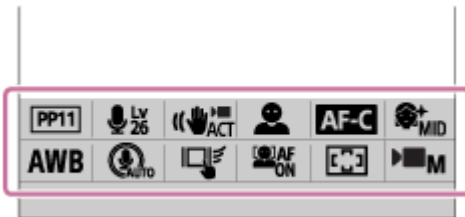
กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน)

หากท่านกดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ขณะถ่ายภาพหรือเปิดดูภาพ เมนู (เมนูฟังก์ชัน) ที่มีฟังก์ชันที่ใช้อยู่จะปรากฏบนหน้าจอ ซึ่งจะช่วยให้ท่านสามารถเรียกใช้ฟังก์ชันต่างๆ ได้อย่างรวดเร็ว

### ตัวอย่างของเมนูฟังก์ชัน

รายการที่แสดงจะแตกต่างกันไปตามสถานะของกล้อง



### คำแนะนำ

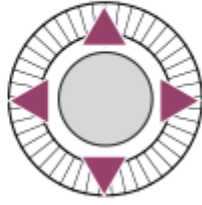
- ใช้ [Fn] ตั้งค่าเมนู Fn/[Fn] ตั้งค่าเมนู Fn เพื่อบันทึกฟังก์ชันโปรดของท่านไว้ที่เมนูฟังก์ชันสำหรับการถ่ายภาพนิ่ง การถ่ายภาพเคลื่อนไหว รวมถึงสำหรับการเปิดดูภาพ ตามลำดับ ท่านสามารถบันทึก 12 ฟังก์ชันไว้ที่เมนูฟังก์ชันแต่ละเมนู
- เมื่อตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] และตั้งค่า [หน้าจอถ่ายภาพ]/[หน้าจอเล่นภาพ] เป็น [เปิด] จะสามารถสั่งงานด้วยการสัมผัสผ่านหน้าจอเมนูฟังก์ชันได้
- เมื่อตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] และตั้งค่า [หน้าจอถ่ายภาพ]/[หน้าจอเล่นภาพ] เป็น [เปิด] ท่านสามารถเปิด [Fn] ตั้งค่าเมนู Fn/[Fn] ตั้งค่าเมนู Fn] โดยกดไอคอนในเมนูฟังก์ชันค้างไว้ได้เช่นกัน
- เมื่อตั้งค่า [ปิดขึ้น] ภายใต้ [หน้าจอถ่ายภาพ] เป็น [เปิดเมนู Fn] สามารถแสดงเมนูฟังก์ชันได้โดยใช้การสั่งงานด้วยการสัมผัสโดยปิดหน้าจอถ่ายภาพขึ้นอย่างรวดเร็ว เมื่อตั้งค่า [หน้าจอเล่นภาพ] เป็น [เปิด] สามารถแสดงเมนูฟังก์ชันได้โดยใช้การสั่งงานด้วยการสัมผัสโดยปิดหน้าจอดูภาพขึ้นอย่างรวดเร็ว
- ปิดลงจากพื้นที่ด้านนอกของเมนูฟังก์ชันหรือแตะพื้นที่ด้านนอกของเมนูฟังก์ชันเพื่อปิดเมนูฟังก์ชัน

### 1 กดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน)



### 2 กดด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวา ของปุ่มควบคุม เพื่อเลือกฟังก์ชันที่ต้องการกำหนด





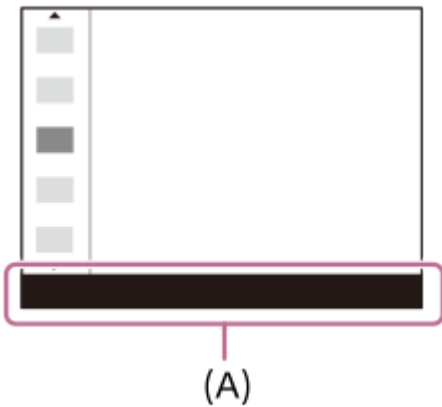
**3** เลือกการตั้งค่าที่ต้องการโดยหมุนปุ่มควบคุม และกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม

- บางฟังก์ชันสามารถปรับละเอียดได้โดยใช้ปุ่มหมุน

**4** กดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม

**เมื่อต้องการปรับการตั้งค่าจากหน้าจอตั้งค่าโดยเฉพาะ**

เลือกไอคอนสำหรับฟังก์ชันที่ต้องการ จากนั้นกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม หน้าจอตั้งค่าเฉพาะสำหรับฟังก์ชันจะปรากฏขึ้น ปรับการตั้งค่าตามคำแนะนำการใช้งาน (A)



**หัวข้อที่เกี่ยวข้อง**

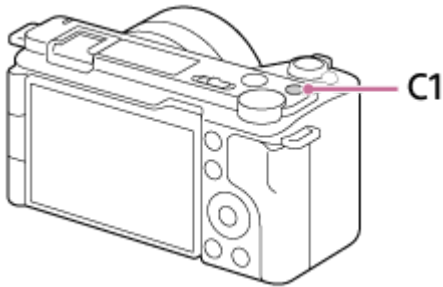
- ตั้งค่าเมนู Fn (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งค่าเมนู Fn (การดูภาพ)
- ระบบสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ

TP1001504988

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปุ่ม C (กำหนดเอง)

ถ้าท่านกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มกำหนดเอง (C1) ไว้ล่วงหน้า ท่านจะสามารถเรียกฟังก์ชันเหล่านั้นได้อย่างรวดเร็ว เพียงกดปุ่มดังกล่าวในระหว่างการถ่ายหรือการดูภาพตามค่าเริ่มต้นจะมีการกำหนดฟังก์ชันที่แนะนำให้กับปุ่มที่กำหนดเองไว้แล้ว



### การตรวจสอบ/เปลี่ยนแปลงฟังก์ชันของปุ่มที่กำหนดเอง

ท่านสามารถตรวจสอบฟังก์ชันที่ได้กำหนดให้กับแต่ละปุ่มในขณะนั้น โดยทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง], [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง]

หากท่านต้องการเปลี่ยนแปลงฟังก์ชันของปุ่มที่กำหนดเอง ให้กดที่ตรงกลางปุ่มควบคุมขณะทีเลือกปุ่มกำหนดเองปุ่มนั้นๆ ฟังก์ชันที่สามารถกำหนดให้กับปุ่มดังกล่าวได้จะปรากฏขึ้น เลือกฟังก์ชันที่ท่านต้องการ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

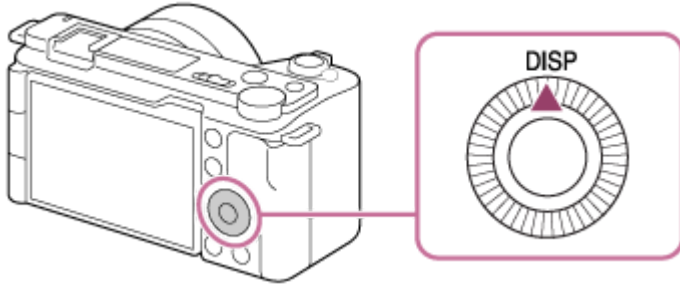
- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001537104

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปุ่ม DISP (การตั้งค่าการแสดงผล)

เมื่อกดปุ่ม DISP (การตั้งค่าการแสดงผล) ท่านสามารถเปลี่ยนเนื้อหาที่แสดงบนหน้าจอในระหว่างการถ่ายและการดูภาพได้ จอภาพจะสลับการแสดงผลในแต่ละครั้งที่กดปุ่ม DISP

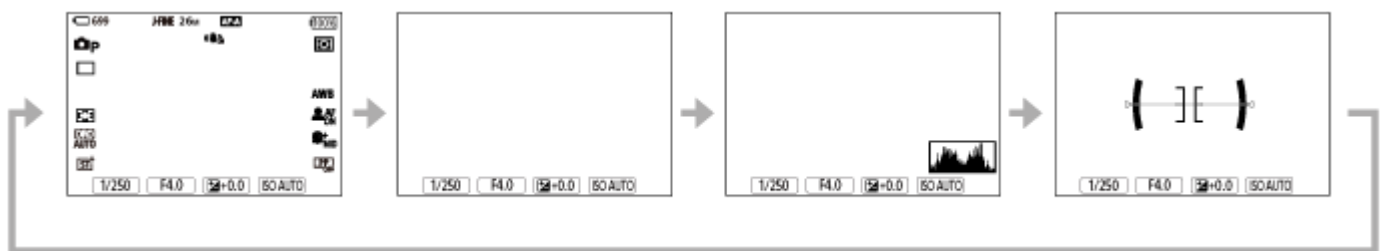


### ระหว่างการถ่ายภาพ

แสดงข้อมูลทั้งหมด → ไม่แสดงข้อมูล → ฮิสโตแกรม → ระดับ → แสดงข้อมูลทั้งหมด  
เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว:

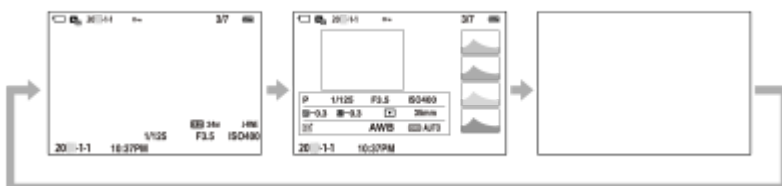


### เมื่อถ่ายภาพนิ่ง:



### ระหว่างเปิดดูภาพ

แสดงข้อมูล → ฮิสโตแกรม → ไม่แสดงข้อมูล → แสดงข้อมูล



- ถ้าภาพมีบริเวณที่เปิดรับแสงมากเกินไปหรือน้อยเกินไป ส่วนที่สอดคล้องกันจะกะพริบบนการแสดงผลฮิสโตแกรม (การเตือนการรับแสงมากเกินไป/น้อยเกินไป)
- การตั้งค่าสำหรับการแสดงผลภาพสามารถใช้กับ [แสดงภาพอัตโนมัติ] ได้เช่นกัน

## คำแนะนำ

- หากตั้งค่า [การแสดงผลแนวตั้ง] เป็น [เปิด] การแสดงผลข้อมูลจะหมุนในแนวตั้งเพื่อให้ตรงกับแนวของกล้องเมื่อท่านถือกล้องในแนวตั้งในโหมดถ่ายภาพ

## หมายเหตุ

- เนื้อหาและตำแหน่งของเนื้อหาที่แสดงในภาพประกอบเป็นเพียงคำแนะนำเท่านั้น และอาจแตกต่างจากการแสดงผลจริง

---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

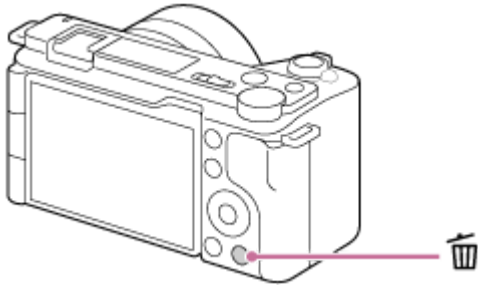
- ตั้งค่า DISP (แสดงจอ)
- การแสดงผลแนวตั้ง



TP1001537174

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2





## ปุ่มลบ

ท่านสามารถลบภาพที่กำลังแสดงในปัจจุบันได้โดยกดปุ่ม  (ลบ)



- เมื่อข้อความการยืนยันปรากฏขึ้นหลังจากที่กดปุ่ม  (ลบ) ให้ใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก [ลบ] แล้วกดที่ตรงกลาง
- ท่านสามารถลบภาพจำนวนสองภาพขึ้นไปพร้อมกันได้  
เลือก MENU →  (เล่น) → [ลบ] → [ลบ] จากนั้นเลือกภาพที่ต้องการลบ

### คำแนะนำ

- หากท่านตั้งค่า MENU →  (เล่น) → [ลบ] → [ ลบโดยกดสองครั้ง] เป็น [เปิด] ท่านสามารถลบรูปได้โดยการกดปุ่ม  (ลบ) สองครั้งติดกัน
- นอกจากหน้าจอการแสดงผลภาพเดียว ท่านสามารถใช้ปุ่ม  (ลบ) เพื่อสั่งงานต่อไปนี้ได้ด้วย
  - คีย์ที่กำหนดเอง
  - การเปิดเมนูบริบท ([เพิ่มลงในเมนูของฉัน]/[คำแนะนำในกล้อง])

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การลบภาพที่เลือกไว้หลายภาพ \(ลบ\)](#)
- [หน้ายืนยันการลบ](#)
- [ลบโดยกดสองครั้ง](#)
- [ปุ่ม C \(กำหนดเอง\)](#)
- [คำแนะนำในกล้อง](#)

TP1001505237

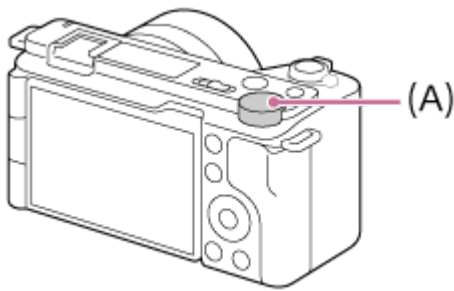
กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปุ่มหมุน

ท่านสามารถใช้ปุ่มหมุนเพื่อเปลี่ยนการตั้งค่าต่างๆ ได้อย่างรวดเร็ว ในกรณีต่อไปนี้:



- เมื่อท่านต้องการปรับค่ารับแสงหรือความเร็วชัตเตอร์
- เมื่อท่านต้องการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่ากล้องในระหว่างการถ่าย

ในระหว่างการดูภาพ ท่านสามารถหมุนปุ่มหมุนเพื่อเรียกดูภาพต่างๆ



(A): ปุ่มหมุน

### คำแนะนำ

- ท่านสามารถใช้ [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] / [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] เพื่อกำหนดฟังก์ชันที่ต้องการให้กับปุ่มหมุนได้
- นอกจากนี้ ท่านยังสามารถใช้ฟังก์ชัน [ การตั้งค่าปุ่มหมุนอื่น ] เพื่อกำหนดฟังก์ชันที่ท่านต้องการให้กับปุ่มหมุน และเรียกใช้ฟังก์ชันเหล่านั้นเมื่อต้องการได้อีกด้วย

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โหมดถ่ายภาพ: กำหนดค่ารับแสง
- โหมดถ่ายภาพ: กำหนดชัตเตอร์
- โหมดถ่ายภาพ: ปรับระดับแสงเอง
- การกำหนดฟังก์ชันที่จับบ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- การเปลี่ยนฟังก์ชันของปุ่มหมุนชั่วคราว (การตั้งค่าปุ่มหมุนอื่น)
- หมุน Av/Tv

TP1001543758

## หน้าจอแป้นพิมพ์

เมื่อจำเป็นต้องพิมพ์ตัวอักษรด้วยตัวเอง แป้นพิมพ์จะแสดงขึ้นบนหน้าจอ สำหรับตัวอย่างของฟังก์ชันที่ใช้แป้นพิมพ์ โปรดดูที่ “หัวข้อที่เกี่ยวข้อง” ที่ด้านล่างของหน้านี้



### 1. ช่องใส่ข้อความ

ตัวอักษรที่พิมพ์จะแสดงขึ้นบนหน้าจอ

### 2. สลับประเภทตัวอักษร

การกดคีย์แต่ละครั้งจะเป็นการสลับระหว่างพยัญชนะ ตัวเลข และสัญลักษณ์

### 3. แป้นพิมพ์

การกดคีย์แต่ละครั้งจะทำให้อักษรที่ตรงกับคีย์นั้นแสดงขึ้นทีละตัวตามลำดับ เมื่อต้องการเปลี่ยนตัวอักษรตัวพิมพ์เล็กเป็นตัวพิมพ์ใหญ่ ให้กด **↑** (ลูกศรขึ้น)

### 4. **←** (ลูกศรซ้าย)

เลื่อนเคอร์เซอร์ในช่องใส่ข้อมูลไปทางซ้าย

### 5. **→** (ลูกศรขวา)

เลื่อนเคอร์เซอร์ในช่องใส่ข้อมูลไปทางขวา คีย์นี้สามารถใช้เพื่อจบการป้อนอักขระที่กำลังแก้ไขอยู่และเลื่อนไปยังอักขระถัดไปเช่นกัน

### 6. **✕** (ลบ)

ลบตัวอักษรที่อยู่หน้าเคอร์เซอร์

### 7. **↑** (ลูกศรขึ้น)

สลับตัวอักษรเป็นตัวพิมพ์ใหญ่หรือตัวพิมพ์เล็ก

### 8. **↵** (วรรค)

เว้นวรรค

### 9. OK

กดคีย์นี้หลังจากป้อนอักขระ เพื่อจบการป้อนอักขระ

ด้านล่างนี้จะอธิบายขั้นตอนสำหรับการป้อนตัวอักษร

## 1 ใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลื่อนเคอร์เซอร์ไปยังคีย์ที่ต้องการ

- แต่ละครั้งที่กดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม อักขระจะมีการเปลี่ยนแปลง
- เมื่อต้องการเปลี่ยนตัวอักษรเป็นตัวพิมพ์ใหญ่หรือตัวพิมพ์เล็ก ให้กด **↑** (ลูกศรขึ้น)

## 2 เมื่ออักขระที่ท่านต้องการป้อนปรากฏขึ้น ให้กด **→** (ลูกศรขวา) เพื่อยืนยันอักขระ

- โปรดป้อนอักขระทีละตัว หากยังไม่ได้ยืนยันอักขระ ท่านจะไม่สามารถป้อนอักขระถัดไปได้
- แม้ว่าท่านจะไม่ได้กด **→** (ลูกศรขวา) อักขระที่ป้อนจะได้รับการยืนยันโดยอัตโนมัติหลังจากผ่านไปครู่หนึ่ง

## 3 หลังจากป้อนอักขระทั้งหมดแล้ว ให้กด [ตกลง] เพื่อจบการป้อนอักขระ

- ถ้าต้องการยกเลิกการป้อนข้อความ เลือก [ยกเลิก]

---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ข้อมูลลิขสิทธิ์
- ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ
- LAN มีสาย (USB-LAN)
- แก้ไขชื่ออุปกรณ์
- ตั้งค่าตรวจสอบเข้าถึง

TP1001531234

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

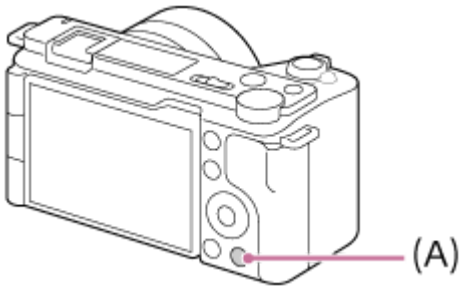


กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## คำแนะนำในกล้อง

[คำแนะนำในกล้อง] จะแสดงรายละเอียดของรายการ MENU รายการ Fn (ฟังก์ชัน) และการตั้งค่า

- 1 เลือก MENU หรือรายการ Fn ที่ท่านต้องการดูคำอธิบาย แล้วกดปุ่ม  (Fn) (A)



รายละเอียดของรายการจะแสดงขึ้น

- เลือก [คำแนะนำในกล้อง] และกดตรงกลางปุ่มควบคุมเมื่อเมนูบริบทปรากฏขึ้น

TP1001531268

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ฟังก์ชันสำหรับการช่วยการเข้าถึง

กล้องมีฟังก์ชันสำหรับการช่วยการเข้าถึงเพื่อใช้เป็นอุปกรณ์ช่วยในการมองเห็น

### ฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอ

กล้องจะอ่านออกเสียงข้อมูล เช่น หน้าจอเมนูและข้อความ

หากต้องการเปิดใช้งานฟังก์ชันโปรแกรมอ่านหน้าจอเสมอ ให้เปิดใช้งานฟังก์ชันโปรแกรมอ่านหน้าจอบนหน้าจอการตั้งค่าเบื้องต้นที่แสดงขึ้นหลังจากที่ท่านเปิดกล้องในครั้งแรก

เมื่อท่านใช้ฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอบนหน้าจอการตั้งค่าเบื้องต้น ฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอจะยังคงเปิดใช้งานอยู่หลังจากการตั้งค่าเบื้องต้น และท่านสามารถเปิดและปิดได้โดยการกดปุ่ม MENU ค้างไว้

ปุ่ม MENU อยู่ที่ด้านหลังของกล้อง ติดกับด้านขวาของจอภาพ และเป็นปุ่มทรงกลมอยู่ด้านบนสุด

### ฟังก์ชันขยายหน้าจอ





ท่านสามารถขยายการแสดงผลของหน้าจอเมนูได้เพื่ออ่านข้อความได้ดียิ่งขึ้น (หน้าจอเมนูบางหน้าจอไม่รองรับฟังก์ชันขยาย)

เลือก MENU →  (ตั้งค่า) → [  การเข้าถึง ] → [ขยายหน้าจอ] เพื่อเปิดใช้งานฟังก์ชัน การแสดงผลหน้าจอเมนูจะขยายใหญ่ขึ้น

เมื่อท่านกดคีย์กำหนดเองบนหน้าจอเมนู

สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่ “ขยายหน้าจอ”

### คำแนะนำ

- หากท่านไม่ได้ใช้ฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอในหน้าจอการตั้งค่าเบื้องต้น ท่านสามารถเปิดใช้งานฟังก์ชันได้จากเมนู เลือก MENU →  (ตั้งค่า) → [  การเข้าถึง ] → [โปรแกรมอ่านหน้าจอ] → [โปรแกรมอ่านหน้าจอ] → [เปิด]
- หากท่านไม่ได้ใช้ฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอบนหน้าจอการตั้งค่าเบื้องต้น [  กดค้างไว้เพื่อสลับ ] ภายใต้ [โปรแกรมอ่านหน้าจอ] จะถูกตั้งค่าเป็น [ปิด] ตั้งค่า [  กดค้างไว้เพื่อสลับ ] เป็น [เปิด] เมื่อท่านต้องการให้เปิดและปิดฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอโดยการกดปุ่ม MENU ค้างไว้

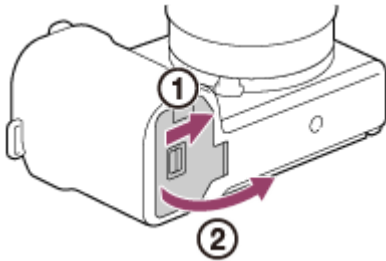
### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันนี้ขึ้นอยู่กับภาษาที่ท่านเลือกในหน้าจอการตั้งค่าเบื้องต้นหรือใน [  ภาษา ] เครื่องอาจไม่รองรับฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอ

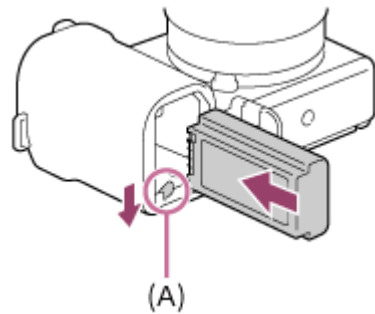
TP1001544844

## การใส่/การถอดแบตเตอรี่

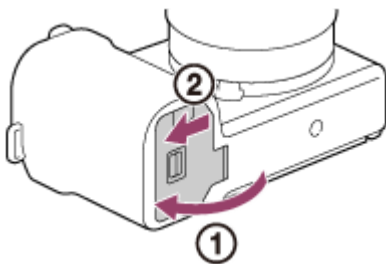
- 1 เลื่อนสวิตช์ที่ฝาปิดช่องแบตเตอรี่ เพื่อเปิดฝา



- 2 ใส่ก้อนแบตเตอรี่โดยที่ยังกดก้านล็อก (A) ด้วยปลายแบตเตอรี่ จนกว่าแบตเตอรี่จะล็อกเข้าที่

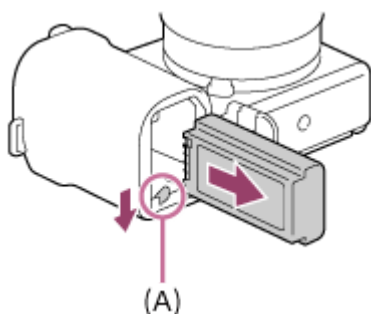


- 3 ปิดฝา แล้วเลื่อนสวิตช์ไปที่ด้าน LOCK



### เมื่อต้องการถอดแบตเตอรี่

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไฟแสดงสถานะการเข้าถึงไม่ติดสว่างอยู่ และปิดกล้อง จากนั้น เลื่อนก้านล็อก (A) แล้วนำแบตเตอรี่ออกมา ระวังอย่าทำแบตเตอรี่หล่น



---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การชาร์จแบตเตอรี่ด้วยอะแดปเตอร์ AC หรือแบตเตอรี่พกพาที่มีจำหน่ายโดยทั่วไป
- หมายเหตุเกี่ยวกับแบตเตอรี่และการชาร์จแบตเตอรี่

TP1001531263

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

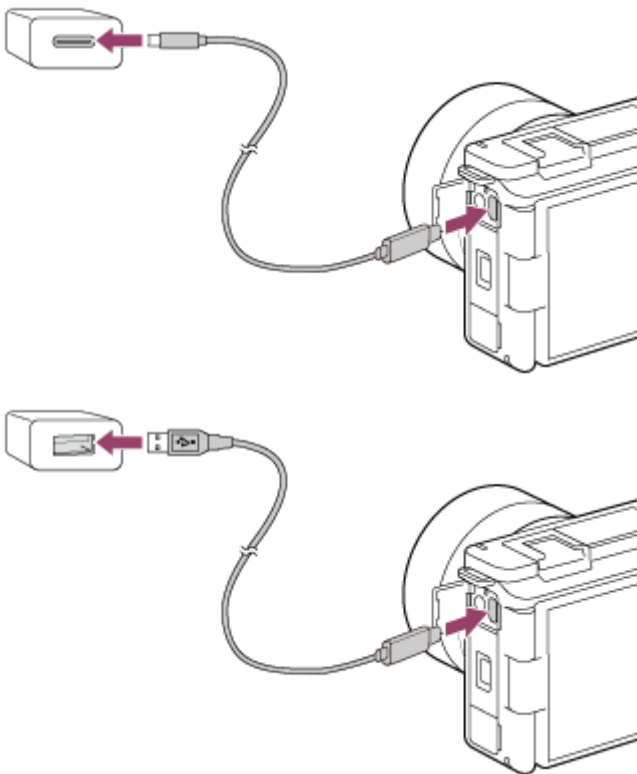
กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การชาร์จแบตเตอรี่ด้วยอะแดปเตอร์ AC หรือแบตเตอรี่พกพาที่มีจำหน่ายโดยทั่วไป

ท่านสามารถใช้สาย USB (มีวางจำหน่ายทั่วไป) เพื่อชาร์จจากแหล่งจ่ายไฟภายนอก เช่น อะแดปเตอร์ AC USB หรือแบตเตอรี่พกพา เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่รองรับ USB-PD (USB Power Delivery) เข้ากับกล้อง จะสามารถชาร์จแบบเร็วได้

### 1 ปิดกล้องแล้วต่อแหล่งจ่ายไฟภายนอกเข้ากับขั้วต่อ USB Type-C ที่กล้องโดยใช้สาย USB (มีวางจำหน่ายทั่วไป)

- ใช้สาย USB Type-C (C-C) เมื่อเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ที่ใช้งานร่วมกับ USB PD ได้ ใช้สาย USB Type-C (A-C) เมื่อชาร์จโดยใช้อุปกรณ์ที่ใช้งานร่วมกับ USB PD ไม่ได้



#### ไฟชาร์จที่กล้อง (สีส้ม)

ติดสว่าง: กำลังชาร์จ

ดับ: ชาร์จเสร็จแล้ว

กะพริบ: การชาร์จเกิดข้อผิดพลาดหรือการชาร์จหยุดชั่วคราว เนื่องจากกล้องไม่อยู่ในช่วงอุณหภูมิที่เหมาะสม

- เวลาในการชาร์จ (ชาร์จเต็ม): เวลาในการชาร์จคือประมาณ 255 นาที (เมื่อใช้อะแดปเตอร์ AC ที่มีอัตรากำลังไฟออก 1.5 A)
- เวลาในการชาร์จข้างต้นคือเวลาสำหรับกรณีที่ชาร์จแบตเตอรี่ซึ่งไม่มีประจุเลยที่อุณหภูมิ 25°C การชาร์จอาจใช้เวลานานกว่านี้ ขึ้นอยู่กับเงื่อนไขหรือสถานการณ์การใช้งาน
- ไฟชาร์จจะดับ เมื่อการชาร์จเสร็จสมบูรณ์
- หากไฟชาร์จสว่างขึ้นแล้วดับลงทันที แสดงว่าแบตเตอรี่ชาร์จเต็มแล้ว

#### หมายเหตุ

- เมื่อคุณใช้อะแดปเตอร์ AC ให้ใช้รุ่นที่มีอัตรากำลังไฟออก 1.5 A หรือสูงกว่า
- ใช้เต้ารับติดผนังที่อยู่ใกล้เคียงเมื่อใช้อะแดปเตอร์ AC/เครื่องชาร์จแบตเตอรี่ หากมีการทำงานผิดพลาดใด ๆ เกิดขึ้นระหว่างการชาร์จผลิตภัณฑ์นี้ ให้ถอดปลั๊กออกจากเต้ารับติดผนังทันที เพื่อหยุดการเชื่อมต่อกับแหล่งจ่ายไฟฟ้า หากท่านใช้ผลิตภัณฑ์ที่มีไฟชาร์จ โปรดทราบว่าผลิตภัณฑ์ไม่ได้ออกแบบมาเพื่อเชื่อมต่อกับแหล่งจ่ายไฟฟ้าแม้เมื่อไฟชาร์จดับลง

- หากเปิดสวิตช์กล่อง จะมีการจ่ายกระแสไฟจากตัวรับติดผนัง จากนั้นก็จะสามารถใช้งานกล่องได้ แต่แบตเตอรี่จะไม่ชาร์จไฟ
- ถ้าหากผลิตภัณฑ์ต่ออยู่กับเครื่องคอมพิวเตอร์แบบวางตั้งที่ไม่ได้ต่ออยู่กับแหล่งจ่ายไฟฟ้า ระดับแบตเตอรี่ของคอมพิวเตอร์จะลดลง อย่าปล่อยให้ผลิตภัณฑ์เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์แล็ปท็อปเป็นระยะเวลานาน
- อย่าเปิด/ปิด หรือรีเซ็ตเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือปลั๊กคอมพิวเตอร์ให้ตื่นจากโหมดหลับขณะที่มีการเชื่อมต่อ USB ระหว่างกล่องกับเครื่องคอมพิวเตอร์แล้ว การกระทำดังกล่าวอาจทำให้เกิดความเสียหายได้ ก่อนเปิด/ปิด หรือรีเซ็ตเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือปลั๊กคอมพิวเตอร์ให้ตื่นจากโหมดหลับ ให้ถอดกล่องออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์ก่อน
- ไม่สามารถรับประกันการชาร์จกับคอมพิวเตอร์แบบสั่งประกอบ คอมพิวเตอร์ดัดแปลง หรือคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อผ่านฮับ USB
- กล่องอาจไม่ทำงานอย่างถูกต้องเมื่อใช้อุปกรณ์ USB อื่นในเวลาเดียวกัน
- ขอแนะนำให้ใช้อุปกรณ์ USB-PD ที่รองรับการจ่าย 9V/3A หรือ 9V/2A
- ก่อนการชาร์จ โปรดอ่าน “หมายเหตุเกี่ยวกับแบตเตอรี่และการชาร์จแบตเตอรี่”

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การใส่/การถอดแบตเตอรี่](#)
- [หมายเหตุเกี่ยวกับแบตเตอรี่และการชาร์จแบตเตอรี่](#)

TP1001532717

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การใช้เครื่องชาร์จแบตเตอรี่ในต่างประเทศ

ท่านสามารถใช้เครื่องชาร์จแบตเตอรี่ (แยกจำหน่าย) ในประเทศหรือภูมิภาคใดๆ ก็ได้ที่แหล่งจ่ายไฟอยู่ภายในช่วง 100 V ถึง 240 V AC และ 50 Hz/60 Hz

ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับประเทศ/ท้องที่ อาจต้องใช้หัวแปลงปลั๊กแปลงไฟเพื่อเชื่อมต่อกับเต้ารับติดผนัง โปรดปรึกษาตัวแทนบริษัทท่องเที่ยว หรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้องอื่น ๆ พร้อมทั้งเตรียมหัวแปลงปลั๊กไฟไปด้วยล่วงหน้า

### หมายเหตุ

- ห้ามใช้ตัวแปลงความต่างศักย์ไฟฟ้าอิเล็กทรอนิกส์ เนื่องจากอาจส่งผลให้การทำงานผิดพลาดได้

TP1001505143

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การชาร์จไฟจากตัวรับติดผนัง

ใช้อะแดปเตอร์ AC ฯลฯ เพื่อถ่ายภาพและดูภาพ ในขณะที่ได้รับกระแสไฟจากตัวรับติดผนัง วิธีนี้จะช่วยประหยัดพลังงานแบตเตอรี่ของกล้องได้

ขอแนะนำให้ใช้อุปกรณ์ USB-PD (USB Power Delivery) ที่รองรับการจ่าย 9V/3A

- 1 ใส่แบตเตอรี่ที่ชาร์จมาอย่างเพียงพอลงในกล้อง**
  - กล้องจะไม่เปิดใช้งานถ้าไม่มีแบตเตอรี่เหลืออยู่ ใส่แบตเตอรี่ที่ชาร์จมาอย่างเพียงพอลงในกล้อง
- 2 ต่อสาย USB (มีวงจำหน่ายทั่วไป) เข้ากับขั้วต่อ USB Type-C ที่กล้อง**
- 3 ต่อเข้ากับเต้าเสียบติดผนังโดยใช้อะแดปเตอร์ AC เป็นต้น**
- 4 เปิดกล้อง**
  - ไอคอน (🔌) ที่แสดงการจ่ายไฟผ่าน USB จะแสดงขึ้นถัดจากแบตเตอรี่ที่แสดงบนจอภาพ และจะเริ่มจ่ายไฟ

### หมายเหตุ

- หากกล้องยังคงเปิดอยู่ แบตเตอรี่จะไม่ชาร์จไฟ แม้ว่าจะเชื่อมต่อกับอะแดปเตอร์ AC ฯลฯ
- ในบางสถานการณ์ อาจมีการจ่ายพลังงานเสริมจากแบตเตอรี่แม้ว่าท่านจะใช้อะแดปเตอร์ AC ฯลฯ อยู่ก็ตาม
- อย่าถอดแบตเตอรี่ออกขณะที่กำลังชาร์จไฟจากตัวรับติดผนัง หากท่านถอดแบตเตอรี่ออก กล้องจะปิด
- การเชื่อมต่อสาย USB เข้ากับกล้อง หรือถอดสาย USB ออกจากกล้อง จะต้องทำขณะที่กล้องปิดอยู่
- ระยะเวลาบันทึกภาพต่อเนื่องอาจสั้นลงขณะที่จ่ายพลังงานจากตัวรับติดผนัง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอุณหภูมิกล้องและแบตเตอรี่ บริเวณรอบขั้วต่ออาจร้อนขึ้น โปรดระมัดระวังในการจัดการกับขั้วต่อ
- เมื่อใช้ที่ชาร์จแบบพกพาเป็นแหล่งพลังงาน ให้ตรวจสอบว่าไดชาร์จที่ชาร์จจนเต็มแล้วก่อนใช้งาน และควรระมัดระวังพลังงานที่เหลืออยู่ในที่ชาร์จแบบพกพาก่อนใช้งานด้วย
- ระบบจ่ายไฟภายนอกบางชนิดอาจทำให้ไม่สามารถสั่งงานในบางลักษณะได้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การใส่/การถอดแบตเตอรี่](#)

TP1001532731



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การ์ดหน่วยความจำที่สามารถใช้ได้

กล้องนี้รองรับการ์ดหน่วยความจำ SD เท่านั้น (ใช้งานได้กับ UHS-II) เมื่อใช้การ์ดหน่วยความจำ microSD กับกล้องนี้ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ใช้ตัวแปลงที่เหมาะสมแล้ว

### สำหรับการถ่ายภาพนิ่ง

สามารถใช้การ์ดหน่วยความจำต่อไปนี้ได้

- การ์ดหน่วยความจำ SD/SDHC/SDXC

### สำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหว (เมื่อตั้งค่า [Px] บันทึกภาพหรือกซ์] เป็น [ปิด])

รูปแบบในการบันทึกภาพเคลื่อนไหวและการ์ดหน่วยความจำที่รองรับมีดังนี้

▶ รูปแบบไฟล์	อัตราบิตสูงสุดที่บันทึกได้เมื่อบันทึก	การ์ดหน่วยความจำที่รองรับ
XAVC HS 4K	200Mbps	• การ์ด SDHC/SDXC (U3 ขึ้นไป)
XAVC S 4K	200Mbps	• การ์ด SDHC/SDXC (U3 ขึ้นไป)
XAVC S HD	100Mbps	• การ์ด SDHC/SDXC (U3 ขึ้นไป)
XAVC S-I 4K	600Mbps	• SDXC V90 ขึ้นไป
XAVC S-I HD	222Mbps	• SDXC V90 ขึ้นไป

### สำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหว (เมื่อตั้งค่า [Px] บันทึกภาพหรือกซ์] เป็น [เปิด])

- จะไม่สามารถบันทึกหรือกซ์]ได้เมื่ออัตราเฟรมของการบันทึกเป็น [120p]/[100p] ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าให้กับ [▶ รูปแบบไฟล์] อัตราบิตสูงสุดที่บันทึกได้อาจต่ำลงเมื่อตั้งค่า [Px] บันทึกภาพหรือกซ์] เป็น [เปิด] การ์ดหน่วยความจำที่รองรับสำหรับ [▶ รูปแบบไฟล์] มีดังนี้
- กล้องนี้ไม่สามารถบันทึกหรือกซ์]ได้เมื่อถ่ายภาพในรูปแบบ XAVC S-I

▶ รูปแบบไฟล์	อัตราบิตสูงสุดที่บันทึกได้เมื่อบันทึก	การ์ดหน่วยความจำที่รองรับ
XAVC HS 4K	200 Mbps + 16 Mbps*	• การ์ด SDXC (V60 ขึ้นไป)
XAVC S 4K	200 Mbps + 16 Mbps*	• การ์ด SDXC (V60 ขึ้นไป)
XAVC S HD	50 Mbps + 16 Mbps*	• การ์ด SDHC/SDXC (U3 ขึ้นไป)

\* อัตราบิตสูงสุดที่บันทึกได้สำหรับภาพเคลื่อนไหวหรือกึ่งบันทึกที่ 16 Mbps

### สำหรับการถ่ายสโลว์และคริกโมชัน (เมื่อตั้งค่า [ **Px** บันทึกภาพหรือกึ่ง] เป็น [ปิด])

รูปแบบไฟล์และการ์ดหน่วยความจำที่รองรับมีดังนี้

▶ รูปแบบไฟล์	อัตราบิตสูงสุดที่บันทึกได้เมื่อบันทึก	การ์ตหน่วยความจำที่รองรับ
XAVC HS 4K	250Mbps	● SDXC V60 ขึ้นไป
XAVC S 4K	280Mbps	● SDXC V60 ขึ้นไป
XAVC S HD	250Mbps	● SDXC V60 ขึ้นไป
XAVC S-I 4K	600Mbps	● SDXC V90 ขึ้นไป
XAVC S-I HD	445Mbps	● SDXC V90 ขึ้นไป

### สำหรับการถ่ายสโลว์และคริกโมชัน (เมื่อตั้งค่า [ **Px** บันทึกภาพหรือกึ่ง] เป็น [เปิด])

- จะไม่สามารถบันทึกหรือกึ่งได้เมื่ออัตราเฟรมของการบันทึกเป็น [120p]/[100p] ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าให้กับ [▶ รูปแบบไฟล์] อัตราบิตสูงสุดที่บันทึกได้อาจต่ำลงเมื่อตั้งค่า [ **Px** บันทึกภาพหรือกึ่ง] เป็น [เปิด] การ์ดหน่วยความจำที่รองรับสำหรับ [▶ รูปแบบไฟล์] มีดังนี้
- กล้องนี้ไม่สามารถบันทึกหรือกึ่งได้เมื่อถ่ายภาพในรูปแบบ XAVC S-I

▶ รูปแบบไฟล์	อัตราบิตสูงสุดที่บันทึกได้เมื่อบันทึก	การ์ตหน่วยความจำที่รองรับ
XAVC HS 4K	250 Mbps + 16 Mbps*	● การ์ด SDXC (V60 ขึ้นไป)
XAVC S 4K	280 Mbps + 16 Mbps*	● การ์ด SDXC (V60 ขึ้นไป)
XAVC S HD	125 Mbps + 16 Mbps*	● การ์ด SDXC (V60 ขึ้นไป)

\* อัตราบิตสูงสุดที่บันทึกได้สำหรับภาพเคลื่อนไหวหรือกึ่งบันทึกที่ 16 Mbps

### สำหรับการถ่ายแบบไทม์แลปส์ (เมื่อตั้งค่า [ **Px** บันทึกภาพหรือกึ่ง] เป็น [ปิด])

- การ์ดหน่วยความจำที่รองรับสำหรับ [▶ รูปแบบไฟล์] มีดังนี้

▶ รูปแบบไฟล์	การ์ตหน่วยความจำที่รองรับ
XAVC HS 4K	● การ์ด SDHC/SDXC (U3 ขึ้นไป)
XAVC S 4K	
XAVC S HD	



▶ รูปแบบไฟล์	การ์ดหน่วยความจำที่รองรับ
XAVC S-I 4K	● การ์ด SDXC (V90 ขึ้นไป)
XAVC S-I HD	

สำหรับการถ่ายแบบใหม่แลปส์ (เมื่อตั้งค่า [Px] บันทึกภาพหรือข้อ] เป็น [เปิด])

- การ์ดหน่วยความจำที่รองรับสำหรับ [▶ รูปแบบไฟล์] มีดังนี้
- กล้องนี้ไม่สามารถบันทึกหรือข้อได้เมื่อถ่ายภาพในรูปแบบ XAVC S-I

▶ รูปแบบไฟล์	การ์ดหน่วยความจำที่รองรับ
XAVC HS 4K	● การ์ด SDXC (V60 ขึ้นไป)
XAVC S 4K	
XAVC S HD	● การ์ด SDHC/SDXC (U3 ขึ้นไป)

**หมายเหตุ**

- ในการบันทึกสโลว์โมชัน อัตราบิดในการบันทึกจะสูงกว่าปกติ ท่านอาจจำเป็นต้องใช้การ์ดหน่วยความจำที่สามารถบันทึกข้อมูลด้วยความเร็วสูงขึ้น
- เมื่อใช้การ์ดหน่วยความจำ SDHC ในการบันทึกภาพเคลื่อนไหวเป็นเวลานาน กล้องจะแบ่งภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกออกเป็นไฟล์ขนาด 4 GB
- ชาร์จแบตเตอรี่ให้เพียงพอก่อนที่จะพยายามกู้ไฟล์ฐานข้อมูลบนการ์ดหน่วยความจำ
- หากเครื่องหมายด้านล่างปรากฏขึ้นบนไอคอนการ์ดหน่วยความจำขณะถ่ายภาพ ให้ใช้การ์ดหน่วยความจำอื่น:
  -  : แสดงว่าจำนวนครั้งที่สามารถเขียนการ์ดหน่วยความจำเข้าได้ใกล้ถึงขีดจำกัดสูงสุดแล้ว
  -  : แสดงว่าจำนวนการเขียนซ้ำบนการ์ดหน่วยความจำถึงขีดจำกัดสูงสุดแล้ว

**หัวข้อที่เกี่ยวข้อง**

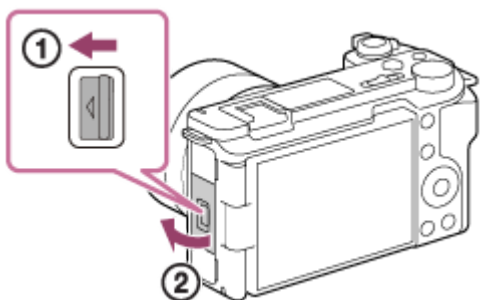
- [หมายเหตุเกี่ยวกับการ์ดหน่วยความจำ](#)
- [จำนวนภาพที่บันทึกได้](#)
- [ระยะเวลาที่บันทึกได้ของภาพเคลื่อนไหว](#)
- [ตั้งค่าสโลว์และครีค](#)

TP1001531223

## การใส่/การถอดการ์ดหน่วยความจำ

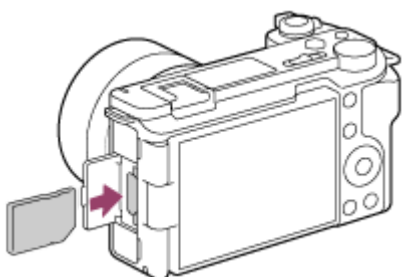
อธิบายวิธีการใส่การ์ดหน่วยความจำ (แยกจำหน่าย) เข้าไปในกล้อง ท่านสามารถใช้การ์ดหน่วยความจำ SD กับกล้องนี้ได้

### 1 เลื่อนสวิตช์ที่ฝาปิดช่องการ์ดหน่วยความจำ เพื่อเปิดฝา

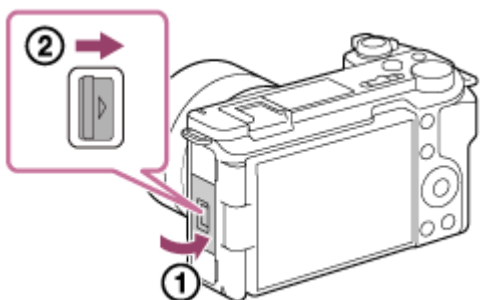


### 2 ใส่การ์ดหน่วยความจำ

- ให้ใส่การ์ดหน่วยความจำจนคลิกเข้าที่โดยหันมุมบากของการ์ดตามทิศทางที่แสดงในรูป ใส่การ์ดหน่วยความจำให้ถูกต้อง มิฉะนั้นอาจทำให้การทำงานผิดพลาดได้



### 3 ปิดฝา แล้วเลื่อนสวิตช์ไปด้าน LOCK

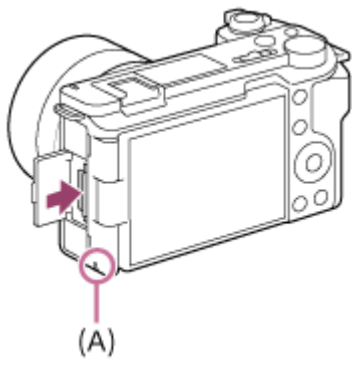


#### คำแนะนำ

- เมื่อท่านใช้การ์ดหน่วยความจำกับกล้องนี้เป็นครั้งแรก ขอแนะนำให้ฟอร์แมตการ์ดในกล้อง เพื่อให้การ์ดหน่วยความจำมีประสิทธิภาพที่คงที่มากยิ่งขึ้น

#### เมื่อต้องการถอดการ์ดหน่วยความจำ

เปิดฝापิดการ์ดหน่วยความจำและตรวจสอบให้แน่ใจว่าไฟแสดงสถานะการเข้าถึง (A) ไม่ติดสว่าง จากนั้นกดการ์ดหน่วยความจำเบา ๆ หนึ่งครั้ง เพื่อนำการ์ดออก



#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การ์ดหน่วยความจำที่สามารถใช้ได้
- หมายเหตุเกี่ยวกับการ์ดหน่วยความจำ
- ฟอรัมเมต

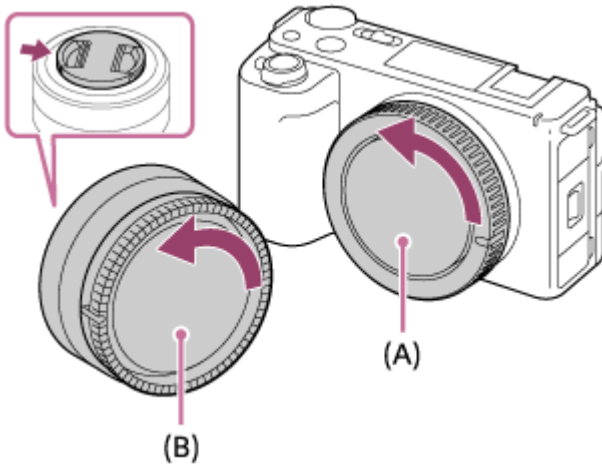
TP1001531222

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

**การติด/การถอดเลนส์**

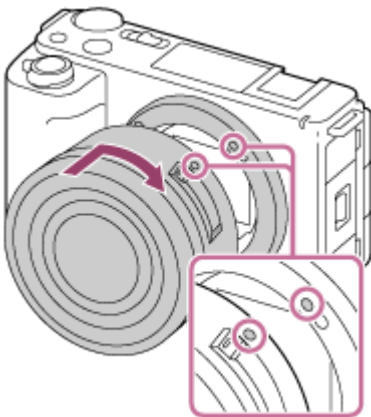
ปิดกล้องก่อนจะทำการใส่หรือถอดเลนส์

**1** ถอดฝาปิดตัวกล้อง (A) ออกจากกล้องและถอดฝาปิดท้ายเลนส์ (B) ออกจากด้านหลังเลนส์



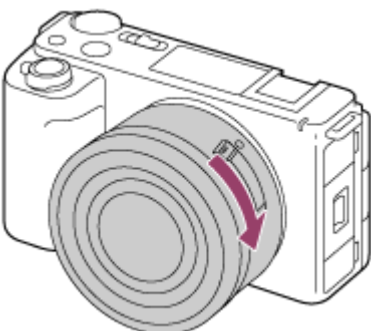
- ขอแนะนำให้ใส่ฝาปิดหน้าเลนส์เมื่อท่านถ่ายภาพเสร็จแล้ว

**2** เมาท์เลนส์โดยให้เครื่องหมายดัชนีสีขาว (ดัชนีเมาท์) ทั้งสองบนเลนส์และกล้องอยู่ในแนวเดียวกัน



- ถือกล้องคว่ำลงเพื่อป้องกันไม่ให้ฝุ่นละอองและสิ่งสกปรกเข้าไปในตัวกล้อง

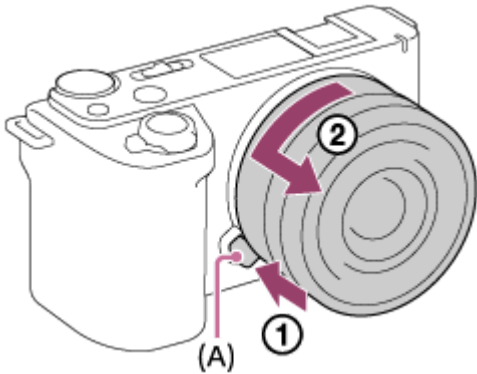
**3** ขณะที่ดันเลนส์เบาๆ เข้าหากกล้อง ให้หมุนเลนส์ซ้ายๆ ตามลูกศรจนกว่าจะได้ยินเสียงคลิกเข้าในตำแหน่งล็อก



- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่เลนส์เข้าไปตรงๆ

## เมื่อต้องการถอดเลนส์

กดปุ่มปลดเลนส์ (A) ค้างไว้และหมุนเลนส์ไปในทิศทางของลูกศรจนหมุนต่อไม่ได้ หลังจากถอดเลนส์แล้ว ให้ใส่ฝาปิดตัวกล้องเข้ากับกล้อง และใส่ฝาปิดเลนส์เข้ากับด้านหน้าและด้านหลังเลนส์เพื่อป้องกันฝุ่นและสิ่งสกปรกเข้าไปในกล้องและเลนส์



## เลนส์สุด

เราขอแนะนำให้ท่านใช้เลนส์สุดเพื่อป้องกันไม่ให้แสงจากภายนอกเฟรมถ่ายภาพส่งผลกระทบต่อภาพถ่าย ใส่เลนส์สุดโดยให้ตำแหน่งดัชนีที่เลนส์และที่เลนส์สุดตรงกัน (อาจไม่มีดัชนีเลนส์สุดบนเลนส์บางรุ่น)

### หมายเหตุ

- เมื่อทำการใส่/ถอดเลนส์ ให้ทำอย่างรวดเร็วในบริเวณที่ปลอดภัย
- อย่ากดปุ่มปลดเลนส์ขณะกำลังติดเลนส์
- อย่าใช้ความรุนแรงขณะติดเลนส์
- ต้องมีอะแดปเตอร์แปลงเมาท์ (แยกจำหน่าย) หากต้องการใช้เลนส์ A-mount (แยกจำหน่าย) ดูรายละเอียดการใช้งานอะแดปเตอร์แปลงเมาท์จากคำแนะนำการใช้งานที่ให้มาด้วยกันกับอะแดปเตอร์แปลงเมาท์
- เมื่อท่านใช้เลนส์ที่มีช่องต่อขาตั้ง ให้ติดตั้งเข้ากับช่องต่อขาตั้งของเลนส์เพื่อช่วยถ่วงน้ำหนักของเลนส์ให้เท่ากัน
- เมื่อถือกล้องที่มีเลนส์ติดอยู่ ให้จับทั้งกล้องและเลนส์ให้แน่น
- อย่าจับส่วนของเลนส์ที่ยื่นออกมาเพื่อชมหรือปรับโฟกัส
- ใส่เลนส์สุดให้ถูกต้อง มิฉะนั้น เลนส์สุดอาจไม่มีผลหรืออาจจะมีผลต่อภาพเพียงบางส่วน
- ถอดเลนส์สุดออกเมื่อใช้แฟลช เนื่องจากเลนส์สุดจะไปปิดกันแสงแฟลชและอาจปรากฏเป็นเงาอยู่ในภาพ

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [อะแดปเตอร์แปลงเมาท์](#)

TP1001531208

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การตั้งค่ากล้องครั้งแรก



เมื่อดำเนินการเชื่อมต่อ Bluetooth (การจับคู่) ระหว่างกล้องกับสมาร์ทโฟน และด้วยการใช้แอปพลิเคชัน Creators' App บนสมาร์ทโฟน ท่านสามารถทำการตั้งค่ากล้องครั้งแรก เช่น วันที่และเวลาได้จากสมาร์ทโฟน ติดตั้ง Creators' App จากแอปพลิเคชันสโตร์บนสมาร์ทโฟนของท่าน ถ้าติดตั้งแอปพลิเคชันไว้ก่อนแล้ว ให้อัปเดตเป็นรุ่นล่าสุด ท่านยังสามารถติดตั้ง Creators' App ได้โดยการสแกน QR Code ที่แสดงบนหน้าจอของกล้องโดยใช้สมาร์ทโฟนของท่าน สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับ Creators' App โปรดดูเว็บไซต์ต่อไปนี้  
<https://www.sony.net/ca/>

### 1 เลือกสวิตช์ ON/OFF (เปิด/ปิด) ไปที่ “ON” เพื่อเปิดใช้งานกล้อง

### 2 เลือกภาษาที่ต้องการ จากนั้นกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม

- หน้าจอการตั้งค่าสำหรับฟังก์ชันโปรแกรมอ่านหน้าจอและประกาศความเป็นส่วนตัวจะปรากฏขึ้น ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอ
- อ่านประกาศเกี่ยวกับไบโอเมตริกอย่างถี่ถ้วนโดยเปิดลิงก์ที่ให้ไว้ในหน้าจอประกาศความเป็นส่วนตัว

### 3 ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอของกล้องเพื่อเชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ทโฟนของท่าน

- เปิดใช้งาน Creators' App ในสมาร์ทโฟนของท่านเพื่อเชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ทโฟน
- หากท่านไม่ได้เชื่อมต่อกับสมาร์ทโฟน หน้าจอการตั้งค่าห้องที่/วันที่/เวลาจะปรากฏขึ้น
- หากต้องการเชื่อมต่อสมาร์ทโฟนกับกล้องหลังจากการตั้งค่าครั้งแรก ให้เลือก MENU →  (เครือข่าย) → [  ต่อ/ถ่ายรีโมท ] → [เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน]

### 4 ทำการตั้งค่ากล้องครั้งแรกบนหน้าจอ Creators' App

- ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อตั้งค่ารายการต่อไปนี้
  - ห้องที่/วันที่/เวลา
  - อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ
  - ชื่ออุปกรณ์

ท่านสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าเหล่านี้ได้หลังจากเมนูกล้อง

## การรักษารวันที่และเวลาเอาไว้

กล้องนี้มีแบตเตอรี่สำรองแบบชาร์จได้อยู่ภายในกล้องเพื่อเก็บข้อมูลวันที่และเวลา และการตั้งค่าอื่นๆ ไม่ว่าจะเปิดหรือปิดสวิตช์อยู่ หรือได้ชาร์จหรือไม่ได้ชาร์จแบตเตอรี่ก็ตาม

หากต้องการชาร์จแบตเตอรี่สำรองภายในกล้อง ให้ใส่แบตเตอรี่เข้ากับกล้องแล้วปิดสวิตช์ผลิตภัณฑ์ทิ้งไว้ 24 ชั่วโมงขึ้นไป

ถ้าหากมีการรีเซ็ตทุกครั้งที่ชาร์จแบตเตอรี่ อาจเป็นเพราะแบตเตอรี่สำรองแบบชาร์จได้ภายในกล้องเสื่อมประสิทธิภาพ โปรดปรึกษาศูนย์บริการ

### คำแนะนำ

- หากต้องการเปิดฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอ ให้กดปุ่ม MENU บนหน้าจอการตั้งค่าเบื้องต้นค้างไว้ ฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจออาจไม่รองรับ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับภาษาที่ท่านเลือก
- เมื่อเชื่อมต่อกล้องและสมาร์ทโฟนผ่านฟังก์ชัน Bluetooth ท่านจะสามารถควบคุมกล้องโดยใช้สมาร์ทโฟนและถ่ายโอนภาพจากกล้องไปยังสมาร์ทโฟนได้



## หมายเหตุ

- ถ้าการตั้งค่าวันที่และเวลาถูกยกเลิกกลางคัน หน้าจอตั้งค่าวันที่และเวลาจะปรากฏทุกครั้งที่ท่านเปิดกล่อง
- นาฬิกาภายในกล่องอาจมีความคลาดเคลื่อนของเวลา ควรปรับเวลาเป็นประจำ

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การจับคู่กล่องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)
- ตั้งค่าห้องที่/วันที่/เวลา
- อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ
- แก๊สเชื้ออุปกรณ์
- ประกาศเป็นส่วนตัว

TP1001541589

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การยืนยันก่อนการถ่าย

หัวข้อนี้จะแนะนำการตั้งค่าและฟังก์ชันที่มีประโยชน์ซึ่งท่านควรทราบเมื่อใช้งานกล้อง ขอแนะนำให้ท่านตรวจสอบการตั้งค่าและฟังก์ชันเหล่านี้ก่อนใช้งานกล้อง ท่านสามารถเข้าไปยังหน้าทิวอธิบายแต่ละฟังก์ชันได้โดยการเลือกชื่อของรายการที่ระบุด้านล่างนี้

### การเตรียมการลดหน่วยความจำสำหรับใช้งานกับกล้องนี้

- [ฟอร์แมต](#)
- [พื้นฐานข้อมูลภาพ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

### การป้องกันกรณีไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำโดยไม่ตั้งใจ

- [ถ่ายโดยไม่มีการ์ด](#)

### การกำหนดให้กล้องส่งเสียงการทำงานหรือไม่

- [สัญญาณเสียง \(ถ่าย\)](#)

### ฟังก์ชันที่สะดวกสบายสำหรับการถ่ายวิดีโอตนเองและวล็อก

- [ตั้งค่าแสดงสินค้า](#)
- [สลับเบลลจากหลัง](#)
- [ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์](#)
- [ทิศทางเสียงไมโครโฟน](#)

ช่วยให้ตรวจสอบได้อย่างง่ายดายว่ากล้องพร้อมถ่ายหรือกำลังบันทึกภาพอยู่ เมื่อตั้งค่าเป็นโหมดภาพเคลื่อนไหว

- [เน้นระหว่างบันทึก](#)

### การรีเซ็ตการตั้งค่าการถ่ายหรือการรีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมดของกล้อง

- [รีเซ็ตการตั้งค่า](#)

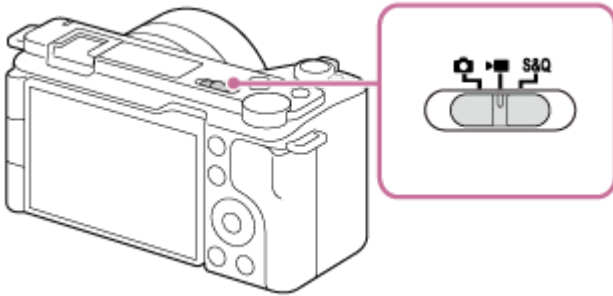
TP1001537191

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การถ่ายภาพเคลื่อนไหว (อัดโน้มนัดอัจฉริยะ)

หัวข้อนี้จะอธิบายถึงวิธีการบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมด [อัดโน้มนัดอัจฉริยะ] ในโหมด [อัดโน้มนัดอัจฉริยะ] กล้องจะโฟกัสโดยอัตโนมัติ และระบุค่าระดับแสงตามสภาวะในการบันทึกโดยอัตโนมัติ

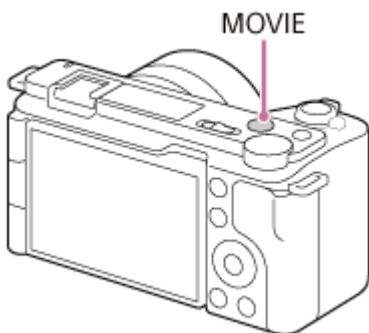
- 1 ปรับสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น  (ภาพเคลื่อนไหว) เพื่อเลือกโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว



- 2 MENU →  (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ โหมดถ่ายภาพ] → [อัดโน้มนัดอัจฉริยะ]



กล้องจะตั้งค่าโหมดถ่ายภาพไว้ที่  (อัดโน้มนัดอัจฉริยะ)

- 3 กดปุ่ม MOVIE (ภาพเคลื่อนไหว) เพื่อเริ่มการบันทึกภาพ




- 4 กดปุ่ม MOVIE อีกครั้งเพื่อหยุดการบันทึก

### หากต้องการถ่ายภาพด้วยไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

ท่านยังสามารถเริ่มถ่ายภาพด้วยการแตะที่ไอคอนบนหน้าจอแทนการกดปุ่ม MOVIE (ภาพเคลื่อนไหว) ได้อีกด้วย ปิดจอภาพไปทางด้านซ้ายหรือขวาเพื่อแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัส จากนั้นให้แตะที่ไอคอน  (เริ่มการบันทึก) ท่านสามารถดูภาพที่ถ่ายไว้ด้วยการแตะที่ไอคอน  (เปลี่ยนเป็นหน้าจอรูปภาพ)

สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัส โปรดดูที่ “ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส”

### หากต้องการปรับภาพ ไม่ว่าจะเป็ความสว่าง โทนสี เป็นต้น ( รูปแบบภาพของฉัน )



ให้ปิดหน้าจอไปทางด้านซ้ายหรือขวาเพื่อแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัสบนหน้าจอถ่ายภาพ และแตะที่  (การปรับภาพ) ท่านสามารถตั้งค่า  (ปรับเบลอจากหลัง)  (ความสว่าง)  (สี) และ [ สร้างสรรค์ลुक] ตามความพอใจของท่านได้ แตะแต่ละไอคอนที่ด้านล่างของหน้าจอเพื่อกำหนดค่าแต่ละรายการ

สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่ “การปรับภาพในโหมดอัดโน้มนัด (รูปแบบภาพของฉัน)”

## การเลือกรูปแบบการบันทึก ( รูปแบบไฟล์)

ความละเอียดและระดับของความสามารถในการทำงานร่วมกันจะแตกต่างกันไปตามรูปแบบการบันทึก (XAVC HS 4K/XAVC S 4K/XAVC S HD/XAVC S-I 4K/XAVC S-I HD) เลือกรูปแบบตามวัตถุประสงค์ของภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการถ่าย


## การเลือกอัตราเฟรมหรือคุณภาพของภาพ ( ตั้งภาพเคลื่อนไหว)

อัตราเฟรมส่งผลต่อความราบรื่นในการเคลื่อนไหวของภาพสำหรับเคลื่อนไหว ([  ตั้งภาพเคลื่อนไหว] → [อัตราเฟรมบันทึก]) คุณภาพของภาพจะเปลี่ยนแปลงไปตามอัตราบิต ([  ตั้งภาพเคลื่อนไหว] → [ตั้งค่าการบันทึก])

ถ้าอัตราบิตสูง ปริมาณข้อมูลจะเพิ่มขึ้น และท่านสามารถถ่ายภาพเคลื่อนไหวด้วยคุณภาพสูงได้ อย่างไรก็ตาม ขนาดของข้อมูลจะใหญ่ขึ้น



เลือกอัตราเฟรมและอัตราบิตตามความต้องการและวัตถุประสงค์ของท่าน

## การปรับค่าระดับแสง ( โหมดถ่ายภาพ)

ท่านสามารถเลือกโหมดปรับระดับแสงได้ใน [  โหมดถ่ายภาพ] เลือกโหมดปรับระดับแสงโดยใช้ความเร็วชัตเตอร์และคาร์รับแสงร่วมกัน

นอกจากนี้ หากท่านเปิดใช้งาน [AE แบบสัมผัส] ภายใต้ [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] ท่านสามารถปรับระดับแสงให้กับพื้นที่ที่แตะได้

## การเลือกวิธีการโฟกัส ( โหมดโฟกัส/ บริเวณปรับโฟกัส)

เลือก **AF-C** (AF ต่อเนื่อง) หรือ **MF** (โฟกัสด้วยตัวเอง) สำหรับ [  โหมดโฟกัส] ท่านสามารถกำหนดพื้นที่โฟกัสได้โดยการตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส]


แม้ในระหว่างการถ่ายโดยทำการโฟกัสด้วยตัวเอง ท่านสามารถสลับเป็นโฟกัสอัตโนมัติชั่วคราวได้โดยใช้วิธีต่อไปนี้

- กดคีย์ที่กำหนดเองที่ต้องการใช้สำหรับ [เปิด AF] หรือกดปุ่มชัตเตอร์ครึ่งระยะ
- กดคีย์ที่กำหนดเองที่ต้องการใช้สำหรับ [AF การรับรู้อัตโนมัติ]
- แตะวัตถุบนจอภาพ (เมื่อตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] ภายใต้ [หน้าจอลงถ่ายภาพ] เป็น [โฟกัสโดยแตะจอ] หรือ [ติดตามโดยแตะจอ])


## การบันทึกเสียงของภาพเคลื่อนไหวแบบ 4 ช่องสัญญาณ

ประกอบอุปกรณ์เสริมของแท้ของ Sony ซึ่งรองรับการบันทึกเสียง 4 ช่องสัญญาณระดับ 24 บิต เข้ากับแท่นเสียง Multi Interface ของกล้อง


### คำแนะนำ

- ท่านสามารถกำหนดฟังก์ชันเริ่ม/หยุดการบันทึกภาพเคลื่อนไหวให้กับคีย์ที่ต้องการได้เช่นกัน
- ท่านสามารถปรับโฟกัสได้อย่างรวดเร็วขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหวด้วยการกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง (เสียงการทำงานของโฟกัสอัตโนมัติอาจถูกบันทึกด้วยในบางกรณี)
- ท่านสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับความไวแสง ISO การชดเชยแสง และพื้นที่โฟกัสได้ในขณะที่ถ่ายภาพเคลื่อนไหว
- เสียงการทำงานของกล้องและเลนส์อาจถูกบันทึกในการถ่ายภาพเคลื่อนไหว เพื่อป้องกันไม่ให้เกิดการบันทึกเสียง ให้ตั้งค่า [การอัดเสียง] เป็น [ปิด]
- เพื่อป้องกันไม่ให้เสียงการทำงานของแหวนซูมถูกบันทึกเมื่อใช้เลนส์เพาเวอร์ซูม เราขอแนะนำให้บันทึกภาพเคลื่อนไหวโดยใช้ก้านปรับซูมของเลนส์ เมื่อปรับก้านปรับซูมของเลนส์ โปรดระมัดระวังไม่ให้ก้านพลิก
- เพื่อป้องกันไม่ให้เสียงการทำงานของแหวนซูมถูกบันทึกเมื่อใช้ก้านปรับ W/T (ซูม) ของกล้อง ให้ตั้งค่าความเร็วการซูมให้ช้าลงใน [  ความเร็วก้านปรับซูม] เพื่อลดเสียงการทำงานของ
- เมื่อตั้งค่า [อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ] เป็น [สูง] กล้องจะสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวต่อไปได้แม้ว่าอุณหภูมิของกล้องจะสูงก็ตาม

### หมายเหตุ

- ไอคอนที่แสดงว่ากำลังเขียนข้อมูลจะปรากฏขึ้นหลังถ่ายภาพ ห้ามถอดการ์ดหน่วยความจำออกขณะที่ไอคอนปรากฏขึ้น
- ท่านไม่สามารถเริ่มการบันทึกภาพเคลื่อนไหวขณะที่มีการเขียนข้อมูลได้ รอจนกระทั่งการเขียนข้อมูลเสร็จสมบูรณ์ และข้อความ "STBY" แสดงขึ้นก่อนที่จะบันทึกภาพเคลื่อนไหว
- ถ้าไอคอน [  ] (การเตือนว่ากล้องร้อนเกินไป) ปรากฏขึ้น แสดงว่ากล้องมีอุณหภูมิสูง ปิดสวิตช์กล้องและปล่อยให้กล้องเย็นลง รอจนกระทั่งกล้องพร้อมจะถ่ายภาพอีกครั้ง
- อุณหภูมิของกล้องมีแนวโน้มสูงขึ้นเมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวติดต่อกัน และท่านอาจรู้สึกว่าการถ่ายภาพร้อนขึ้น ซึ่งอาการเช่นนี้ไม่ได้แสดงว่ากล้องทำงานผิดปกติ นอกจากนี้ [กล้องร้อนเกินไป] ปล่อยให้เย็นลง] ยังอาจปรากฏขึ้นด้วย ในกรณีดังกล่าว ให้ปิดสวิตช์กล้องและปล่อยให้กล้องเย็นลง รอจน

กระทังกลองพร้อมจะถ่ายภาพอีกครั้ง

- สำหรับระยะเวลาในการบันทึกภาพเคลื่อนไหวต่อเนื่อง โปรดดู “ระยะเวลาที่บันทึกได้ของภาพเคลื่อนไหว” เมื่อสิ้นสุดการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ท่านสามารถเริ่มบันทึกภาพเคลื่อนไหวอีกครั้งโดยกดปุ่ม MOVIE อีกครั้ง การบันทึกอาจจะหยุดเพื่อรักษาผลิตภัณฑ์ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอุณหภูมิของผลิตภัณฑ์หรือแบตเตอรี่
- ไม่สามารถถ่ายภาพนิ่งในระหว่างบันทึกภาพเคลื่อนไหวได้ หากท่านต้องการสร้างภาพนิ่งจากฉากระหว่างบันทึกภาพเคลื่อนไหว ให้ใช้ [  ] สร้างภาพอัตโนมัติ]

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส
- การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ (รูปแบบภาพของฉันทัน)
- รูปแบบไฟล์ (ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งภาพเคลื่อนไหว (ภาพเคลื่อนไหว)
- การเลือกวิธีโฟกัส (โหมดโฟกัส)
- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- ตั้งค่าเสียงขาดอ
- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- REC ด้วยปุ่มชัตเตอร์ (ภาพเคลื่อนไหว)
- การอัดเสียง
- ความเร็วก้านปรับซูม (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ
- ระยะเวลาที่บันทึกได้ของภาพเคลื่อนไหว
- การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark โดยอัตโนมัติ

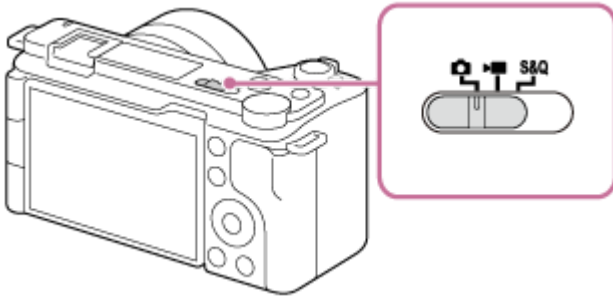
TP1001504921




กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การถ่ายภาพนิ่ง (อัตโนมัติอัจฉริยะ)

หัวข้อนี้จะอธิบายถึงวิธีการถ่ายภาพนิ่งในโหมด [อัตโนมัติอัจฉริยะ] ในโหมด [อัตโนมัติอัจฉริยะ] กล้องจะโฟกัสโดยอัตโนมัติและระบุค่าระดับแสงตามสภาวะในการถ่ายโดยอัตโนมัติ

- 1 ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น  (ภาพนิ่ง) เพื่อเลือกโหมดถ่ายภาพนิ่ง



- 2 MENU →  (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ โหมดถ่ายภาพ] → [อัตโนมัติอัจฉริยะ]  
กล้องจะตั้งค่าโหมดถ่ายภาพไว้ที่  (อัตโนมัติอัจฉริยะ)

- 3 ปรับมุมของหน้าจอ แล้วถือกล้องไว้

- 4 เมื่อติดเลนส์ซูม ให้ขยายภาพโดยใช้ก้านปรับซูมหรือแหวนปรับซูม



- 5 กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งเพื่อปรับโฟกัส

เมื่อปรับโฟกัสภาพได้ เสียงบี๊บจะดังขึ้นและตัวแสดง (  ฯลฯ ) จะติดสว่าง








- 6 กดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุด

### หากต้องการถ่ายภาพด้วยไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

ท่านยังสามารถถ่ายภาพด้วยการแตะไอคอนบนหน้าจอแทนการกดปุ่มชัตเตอร์ได้อีกด้วย บัดจภาพทางด้านซ้ายหรือขวาเพื่อแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัส จากนั้นให้แตะที่ไอคอน  (ชัตเตอร์) ท่านสามารถดูภาพที่ถ่ายไว้ด้วยการแตะที่ไอคอน  (เปลี่ยนเป็นหน้าจอภาพ)



สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัส โปรดดูที่ “ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส”

หากต้องการปรับภาพ ไม่ว่าจะ เป็นความสว่าง โทนสี เป็นต้น (  รูปแบบภาพของฉันท)



ให้บิดหน้าจอลงไปทางด้านซ้ายหรือขวาเพื่อแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัสบนหน้าจอถ่ายภาพ และแตะที่  (การปรับภาพ) ท่านสามารถตั้งค่า  (ปรับเบลอลากหลัง)  (ความสว่าง)  (สี) และ  (สร้างสรรค์) ตามความพอใจของท่านได้ แต่ละไอคอนที่ด้านล่างของหน้าจอเพื่อตั้งค่าแต่ละรายการ

สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่ “การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ (รูปแบบภาพของฉัน)”

## การเลือกโหมดโฟกัสด้วยตนเอง ( โหมดโฟกัส / บริเวณปรับโฟกัส)




การกำหนด  โหมดโฟกัส เช่น การเลือก **AF-S** (AF ครั้งเดียว) สำหรับการถ่ายภาพนิ่งหรือวัตถุที่หยุดนิ่ง และเลือก **AF-C** (AF ต่อเนื่อง) สำหรับวัตถุที่มีการเคลื่อนที่ จะทำให้โฟกัสวัตถุที่ต้องการได้ง่ายยิ่งขึ้น ท่านสามารถระบุตำแหน่งและช่วงโฟกัสโดยใช้  บริเวณปรับโฟกัส] ได้เช่นกัน

## การถ่ายขณะโฟกัสที่ดวงตาของมนุษย์



ตามการตั้งค่าเริ่มต้น ฟังก์ชัน  การรับรู้อัตโนมัติใน AF] ภายใต้  การรับรู้อัตโนมัติ จะเปิดใช้งานอยู่ ท่านจึงสามารถใช้ฟังก์ชัน AF ตามตาได้ทันที

## เมื่อต้องการถ่ายภาพโดยล็อคโฟกัสไว้ที่วัตถุที่ต้องการ (ล็อคโฟกัส)

เมื่อท่านโฟกัสที่วัตถุ ตำแหน่งโฟกัสจะถูกล็อคขณะที่กดปุ่มชัตเตอร์ครึ่งหนึ่ง จัดวางองค์ประกอบตามที่ต้องการ แล้วกดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุดเพื่อถ่ายภาพ

- ท่านสามารถล็อคโฟกัสบนวัตถุที่ไม่มีการเคลื่อนที่ได้ กำหนด  โหมดโฟกัส เป็น **AF-S** (AF ครั้งเดียว)
- การตั้งค่า  บริเวณปรับโฟกัส เป็น  กำหนดกลางภาพ] จะช่วยให้สามารถโฟกัสวัตถุที่อยู่บริเวณกลางหน้าจอได้ง่ายยิ่งขึ้น

### คำแนะนำ

- เมื่อผลิตภัณฑ์ปรับโฟกัสอัตโนมัติไม่ได้ ตัวแสดงโฟกัสจะกะพริบและไม่มีเสียงบีป ให้จัดองค์ประกอบภาพใหม่ หรือเปลี่ยนโหมดโฟกัสหรือการตั้งค่าพื้นที่โฟกัส ในโหมด  ต่อเนื่อง] ( ตัวแสดงโฟกัส) จะติดสว่าง โดยจะไม่มีเสียงบีปเพื่อระบุว่าปรับโฟกัสสำเร็จแล้ว

### หมายเหตุ

- ไอคอนที่แสดงว่ากำลังเขียนข้อมูลจะปรากฏขึ้นหลังถ่ายภาพ ห้ามถอดการ์ดหน่วยความจำออกขณะที่ไอคอนปรากฏขึ้น การทำเช่นนั้นจะทำให้ไม่สามารถบันทึกภาพได้ตามปกติ

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

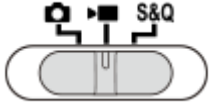
- ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส
- การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ (รูปแบบภาพของฉัน)
- การเลือกวิธีโฟกัส (โหมดโฟกัส)
- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- การเปิดดูภาพนิ่ง
- แสดงภาพอัตโนมัติ (ภาพนิ่ง)









TP1001531230

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การค้นหาฟังก์ชันจาก MENU

รายการ MENU ที่แสดงจะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับตำแหน่งของสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q ตารางด้านล่างนี้จะแสดงรายการ MENU ของแต่ละโหมด โดยระบุด้วยไอคอนภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q



-   S&Q : รายการเมนูจะแสดงขึ้นเมื่อตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น  (โหมดถ่ายภาพนิ่ง)
-   S&Q : รายการเมนูจะแสดงขึ้นเมื่อตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น  (โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว) หรือ S&Q (โหมดถ่ายภาพสโลว์โมชัน/คริกโมชัน)
-   S&Q : รายการเมนูจะแสดงขึ้นโดยไม่คำนึงว่ามีการตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q








































































































### | แท็บ (หลัก)

การตั้งค่าการถ่ายภาพจะแสดงเป็นรายการ สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่ “เมนูหลัก (รายการการตั้งค่าการถ่ายภาพ)”


### | แท็บ / (การถ่ายภาพ)





กลุ่ม	  	รายการเมนู	
คุณภาพภาพ/บันทึก	  	สลับ JPEG/HEIF	
	  	 รูปแบบไฟล์	
	  	ชนิดไฟล์ RAW	
	  	คุณภาพ JPEG	
	  	คุณภาพ HEIF	
	  	ขนาดภาพ JPEG	
	  	ขนาดภาพ HEIF	
	  	อัตราส่วนภาพ	
	  	 รูปแบบไฟล์	
	  	 ตั้งภาพเคลื่อนไหว	
	  	 ตั้งค่าสโลและคริก	
	  	 ตั้งค่าใหม่แลปส์	
	  	ตั้งค่าการถ่ายภาพ Log	
	  	 ตั้งค่าพรีอ็อกซี	
	  	NR ที่ ISO สูง	
	  	ภาพนิ่ง HLG	
	  	ขอบเขตสี	
	  	 ชดเชยเลนส์	
	สื่อ	  	ฟอร์แมต
		  	 ฐานข้อมูลภาพ
  		 แสดงข้อมูลสื่อบันทึก	
ไฟล์	  	ตั้งค่าไฟล์/โพลเดอร์	
	  	เลือกโพลเดอร์ REC	
	  	เพิ่มภาพใหม่	
	  	ข้อมูลลิขสิทธิ์	
	  	 บันทึกเลขซีเรียล	
	  	การตั้งค่าไฟล์	
โหมดถ่ายภาพ	  	 บันทึกตั้งค่ากล้อง	
	  	 โหมดถ่ายภาพ	
	  	 โหมดถ่ายภาพ	
	  	  โหมดถ่ายภาพ	

กลุ่ม	  	รายการเมนู
โหมดขับเคลื่อน	  	โหมดขับเคลื่อน
	  	ตั้งค่าถ่ายคร่อม
	  	ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง
ชัตเตอร์/ไร้เสียง	  	 ตั้งค่าโหมดไร้เสียง
	  	 ถ่ายโดยไม่มีเลนส์
	  	ถ่ายโดยไม่มีการ์ด
	  	ตั้งค่าป้องกันกระพริบ
การอัดเสียง	  	การอัดเสียง
	  	ระดับเสียงบันทึก
	  	จังหวะส.เสียงออก
	  	ลดเสียงลมรบกวน
	  	ทิศทางเสียงไมโครโฟน
	  	ตั้งทิศทางไมโครโฟน
	  	 ตั้งค่าเสียงขาด
TC/UB	  	Time Code Preset
	  	User Bit Preset
	  	Time Code Format
	  	Time Code Run
	  	Time Code Make
	  	User Bit Time Rec
กันภาพสั่นไหว	  	 SteadyShot
	  	 SteadyShot
	  	 ปรับค่า SteadyShot
	  	  ความยาวโฟกัส
ซูม	  	 ช่วงซูม
	  	 ขนาดการซูมระดับ
	  	 ความเร็วกำหนดปรับซูม
	  	 ความเร็วซูมคีย์เอง
	  	 ความเร็วซูมรีโมท

กลุ่ม	  	รายการเมนู
แสดงการถ่ายภาพ	  	 แสดงเส้นตาราง
	  	 แบบเส้นตาราง
	  	ตั้งค่าแสดง Live View
	  	เน้นระหว่างบันทึก
แสดงตัวกำหนด	  	 ตัวกำหนดลักษณะ
	  	ชนิดตัวกำหนดลักษณะ
	  	ระดับตัวกำหนดลักษณะ
	  	แสดงตัวกำหนด
	  	ตัวกำหนดศูนย์กลาง
	  	 ตัวกำหนดลักษณะ
	  	โซนปลอดภัย
	  	กรอบนำสายตา
ตัวเลือกถ่ายภาพ	  	 การตั้งค่าแสดงสินค้า
	  	 ตั้งค่าระดับเบลอ
	  	ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์
	  	 ตั้งเวลา
	  	 สร้างภาพอัตโนมัติ
	  	  หลังสร้างภาพนิ่ง
	  	การเลือก/ข้อความถ่าย

**แท็บ  (ระดับแสง/สี)**

กลุ่ม	  	รายการเมนู
รับแสง	  	ชัตเตอร์ซ้ำอัตโนมัติ
	  	 ISO
	  	 จำกัดช่วง ISO
	  	ค.ร.ช.ด. ISO AUTO
ชดเชยแสง	  	 ชดเชยแสง
	  	 ชั้นระดับแสง
	  	 ปรับมาตรฐานแสง

กลุ่ม	  	รายการเมนู
วัดแสง	  	 โหมดวัดแสง
	  	 หน้าก่อนขณะวัด
	  	 จุดปรับจุดวัดแสง
	  	AEL ด้วยปุ่มชัตเตอร์
แฟลช	  	โหมดแฟลช
	  	ชดเชยแสงแฟลช
	  	ตั้งค่าชดเชยแสง
	  	แฟลชไร้สาย
	  	ลดตาแดง
	  	ตั้งค่าแฟลชภายนอก
สมดุลแสงสีขาว	  	 สมดุลแสงสีขาว
	  	 ลำดับสำคัญ AWB
	  	ล็อค AWB ชัตเตอร์
	  	WB อย่างราบรื่น
	  	 ขนาดเฟรม WB
สี/โทน	  	 ตัวปรับช่วงไดนามิก
	  	 สร้างสรรค์ลุด
	  	 โพรไฟล์ภาพ
	  	เลือก LUT
	  	จัดการ LUT ผู้ใช้
	  	 ลูกเล่นปรับผิวนวน
แสดงลายทาง	  	 แสดงลายทาง
	  	 ระดับลายทาง









































แท็บ AF<sub>MF</sub> (โฟกัส)

กลุ่ม	  	รายการเมนู
AF/MF	  	 โหมดโฟกัส
	  	ลำดับค.สำคัญใน AF-S
	  	ลำดับค.สำคัญใน AF-C
	  	ระดับ AF สำหรับข้าม
	  	AFตามเปลี่ยนความเร็ว
	  	ขับเคลื่อนรูรับแสง AF
	  	โฟกัส/ซูมที่ตั้งไว้
	  	AF ด้วยชัตเตอร์
	  	AF ล่วงหน้า
	  	ความเร็วเลื่อน AF
	  	ความไว AF สลับวัตถุ
	  	ช่วย AF
บริเวณปรับโฟกัส	  	 บริเวณปรับโฟกัส
	  	 จำกัดบริเวณโฟกัส
	  	สลับ AF แนวตั้งนอน
	  	 สีเฟรมปรับโฟกัส
	  	บันทึกบริเวณ AF
	  	ลบบริเวณ AF
	  	อัตโนมัติสลับบริเวณ AF
	  	แสดงบริเวณ AF-C
	  	บริเวณตรวจจับเฟส
	  	 หมุนเวียนจุดโฟกัส
	  	 ปริมาณเคลื่อนที่ AF
การรับรู้วัตถุ	  	 การรับรู้วัตถุใน AF
	  	 เป้าหมายการรับรู้
	  	 ตั้งสลับเป้าหมายรับรู้
	  	 เลือกตาขวา/ซ้าย
	  	 แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ
	  	 แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ
	  	การบันทึกใบหน้า
	  	 หน้าที่บ้านที่กไว้ก่อน

กลุ่ม	  	รายการเมนู
ช่วยปรับโฟกัส	  	แผนที่โฟกัส
	  	ขยายอัตโนมัติ MF
	  	ขยายโฟกัส
	  	 เวลาขยายโฟกัส
	  	 ขยายโฟกัสเริ่มต้น
	  	AF ในขยายโฟกัส
	  	 ขยายโฟกัสเริ่มต้น
แสดงจุดสูงสุด	  	 แสดงจุดสูงสุด
	  	 ระดับจุดสูงสุด
	  	 สีสูงสุด























































แท็บ  (เล่น)

กลุ่ม	  	รายการเมนู
เป้าหมายที่เล่น	  	เงื่อนไขการกรองเปิดดู
	  	ลำดับภาพ
การขยาย	  	 ขยาย
	  	 ขยายขนาดเริ่มต้น
	  	 ขยายตำแหน่งเริ่มต้น
การเลือก/ข้อความ	  	ป้องกัน
	  	เรตติ้ง
	  	ตั้งเรต(คีย์กำหนดเอง)
ลบ	  	ลบ
	  	 ลบโดยกดสองครั้ง
	  	หน้ายืนยันการลบ
แก้ไข	  	ตัดขอบ
	  	หมุน
	  	บันทึกภาพนิ่ง
	  	 สร้างภาพนิ่ง
	  	  หลังสร้างภาพนิ่ง
	  	  สลับJPEG/HEIF

กลุ่ม	  	รายการเมนู
รูปภาพ	  	เล่นภาพต่อเนื่อง  ช่วง
	  	ความเร็วเล่น  ช่วง
	  	สไลด์โชว์
ตัวเลือกการเล่น	  	ดัชนีภาพ
	  	แสดงเป็นกลุ่ม
	  	หมุนการแสดงผลภาพ
	  	 แสดงเฟรมโฟกัส
	  	 แสดงตัวลักษณะ
	  	แสดงภาพของวันเวลา
	  	เลือกปุ่มหมุน
	  	วิธีการข้ามภาพ
















## แท็บ (เครือข่าย)

กลุ่ม	  	รายการเมนู
 ต่อ/ถ่ายรีโมท	  	เชื่อมต่อสมาร์ตโฟน
	  	ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท
	  	 เลือกบนกล้องและส่ง
	  	 รีเซ็ตสถานะถ่ายโอน
	  	 ต่อระหว่างปิดเครื่อง
	  	ตั้งค่าถ่ายแบบรีโมท
สตรีมมิ่ง	  	 สตรีมมิ่งเครือข่าย
	  	 USB สตรีมมิ่ง
Creators' Cloud	  	เชื่อมต่อคลาวด์
	  	ข้อมูลคลาวด์
Wi-Fi	  	เชื่อมต่อ Wi-Fi
	  	กด WPS
	  	ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ
	  	ย้ายความถี่ Wi-Fi *
	  	แสดงข้อมูล Wi-Fi
	  	รีเซ็ต SSID/รหัสลับ

กลุ่ม	  	รายการเมนู
Bluetooth	  	ฟังก์ชัน Bluetooth
	  	การจับคู่
	  	จัดการอุปกรณ์ที่จับคู่
	  	รีโมทควบคุมBluetooth
	  	แสดง device address
LAN มีสาย	  	<b>LAN</b> ตั้งค่า IP Address
	  	แสดงข้อมูล LAN มีสาย
USB-LAN/Tether	  	เชื่อมต่อ USB-LAN
	  	ยกเลิกเชื่อม USB-LAN
	  	เชื่อมต่อ Tethering
	  	ยกเลิกเชื่อม Tethering
ตัวเลือกเครือข่าย	  	โหมดเครื่องบิน
	  	แก้ไขชื่ออุปกรณ์
	  	นำเข้าใบรับรองหลัก
	  	ตั้งค่าตรวจสอบเข้าถึง
	  	ข้อมูลตรวจสอบเข้าถึง
	  	รีเซ็ตตั้งค่าเครือข่าย


\* สำหรับบางรุ่นเท่านั้น

## แท็บ (ตั้งค่า)

กลุ่ม	  	รายการเมนู
ห้องที่/วันที่	  	 ภาษา
	  	ตั้งค่าห้องที่/วันที่/เวลา
	  	ตัวเลือก NTSC/PAL
รีเซ็ต/บันทึกตั้งค่า	  	รีเซ็ตการตั้งค่า
	  	จัดเก็บ/โหลดการตั้งค่า



กลุ่ม	  	รายการเมนู
กำหนดใช้งานเอง	  	 ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง
	  	 ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง
	  	 ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง
	  	 ตั้งค่าเมนู Fn
	  	 ตั้งค่าเมนู Fn
	  	ตั้งที่ต่างภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว
	  	ตั้งค่า DISP (แสดงจอ)
	  	 REC ด้วยปุ่มชัตเตอร์
	  	 S ด้วยปุ่มชัตเตอร์
	  	หมุนวงแหวนซูม
กำหนดปุ่มหมุนเอง	  	 ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง
	  	 ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง
	  	การตั้งค่าปุ่มหมุนอื่น
	  	หมุน Av/Tv
	  	วงแหวนฟังก์ชัน(เลนส์)
	  	ล้อปุ่มหมุน/วงล้อ
ระบบสัมผัส	  	ระบบสัมผัส
	  	หน้าจอถ่ายภาพ
	  	หน้าจอเล่นภาพ
	  	หน้าจอเมนู
การเข้าถึง	  	โปรแกรมอ่านหน้าจอ
	  	ขยายหน้าจอ
หน้าจอ	  	ความสว่างหน้าจอ
	  	 คุณภาพการแสดงผล
	  	ทิศทางพลิกกลับหน้าจอ
	  	การแสดงผลแนวตั้ง

กลุ่ม	  S&Q	รายการเมนู
ตัวเลือกการแสดงผล	  S&Q	ตั้งค่าการแสดง TC/UB
	  S&Q	ช่วยแสดง Gamma
	  S&Q	ชนิดช่วยแสดงGamma
	  S&Q	 แสดง LUT
	  S&Q	 แสดงภาพอัตโนมัติ
	  S&Q	จอลเลือกโหมดถ่ายภาพ
ตัวเลือกตั้งเปิดปิด	  S&Q	 ปิดหน้าจอัตโนมัติ
	  S&Q	เวลาเริ่มประหยัดพง.
	  S&Q	ประหยัดด้วยหน้าจ
	  S&Q	อุณหภูมปิดอัตโนมัติ
ตัวเลือกเสียง	  S&Q	ระดับเสียงเล่น/ติดตาม
	  S&Q	 ติดตามตรวจ 4ch
	  S&Q	สัญญาณเสียง (ถ่าย)
	  S&Q	เสียง(เริ่ม/หยุดทำงาน)
	  S&Q	ระดับสัญญาณเสียง
USB	  S&Q	โหมดเชื่อมต่อ USB
	  S&Q	ตั้งค่า USB LUN
	  S&Q	เครื่องชาร์จ USB
สัญญาณออกนอก	  S&Q	 ความละเอียด HDMI
	  S&Q	 ตั้งค่าออก HDMI
	  S&Q	แสดงข้อมูล HDMI
	  S&Q	ควบคุมสำหรับ HDMI
ตัวเลือกการตั้งค่า	  S&Q	โหมดไฟวิดีโอ
	  S&Q	ไฟสถานะบันทึก
	  S&Q	พิกเซลแมปปิง
	  S&Q	เวอร์ชัน
	  S&Q	แสดงหมายเลขซีเรียล
	  S&Q	ประกาศเป็นส่วนตัว
	  S&Q	โลโก้ไบรรับรอง *

\* สำหรับบางรุ่นเท่านั้น

แท็บ ☆ (เมนูของฉัน)

กลุ่ม	  S&Q	รายการเมนู
ตั้งค่าเมนูของฉันทัน	  S&Q	เพิ่มรายการ
	  S&Q	จัดเรียงรายการ
	  S&Q	ลบรายการ
	  S&Q	ลบหน้า
	  S&Q	ลบทั้งหมด
	  S&Q	แสดงเมนูของฉันทันก่อน

### หมายเหตุ

- ลำดับการแสดงผลแท็บเมนูในที่นี้จะแตกต่างจากการแสดงจริง

TP1001543819

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เนื้อหาของบทนี้

สารบัญต่อไปนี้จะแสดงคุณสมบัติต่างๆ ที่ได้อธิบายไว้ในบทนี้ (“การใช้ฟังก์ชันในการถ่าย”) ท่านสามารถเข้าไปยังหน้าที่อธิบายแต่ละฟังก์ชันได้โดยการเลือกชื่อของรายการนั้นๆ

### การเลือกโหมดถ่ายภาพ

- โหมดถ่ายภาพ (ภาพนิ่ง)/โหมดถ่ายภาพ (ภาพเคลื่อนไหว)/โหมดถ่ายภาพ (S&Q/โหม้แลปส์)
- โหมดถ่ายภาพ: อัตโนมัติจริงๆ
- โหมดถ่ายภาพ: เลือกบรรยากาศ
- การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ (รูปแบบภาพของฉับ)
- โหมดถ่ายภาพ: โปรแกรมอัตโนมัติ
- โหมดถ่ายภาพ: กำหนดค่ารับแสง
- โหมดถ่ายภาพ: กำหนดชัดเตอร์
- โหมดถ่ายภาพ: ปรับระดับแสงเอง

### ฟังก์ชันที่สะดวกสบายสำหรับการถ่ายวิดีโอตนเองและวล็อก

- ตั้งค่าแสดงสินค้า
- สลับเบลออกจากหลัง
- ตั้งค่าระดับเบล
- ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์
- ตั้งเวลา (ภาพเคลื่อนไหว)

### การโฟกัส

- การเลือกวิธีโฟกัส (โหมดโฟกัส)
- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- การติดตามวัตถุ (ฟังก์ชันติดตาม)
- โฟกัสด้วยตัวเอง
- โฟกัสด้วยตัวเองโดยตรง (DMF)

### ระบบจำแนกวัตถุ

- การโฟกัสดวงตาของมนุษย์
- การรับรู้วัตถุใน AF (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งสลับเป้าหมายรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เลือกตาขวา/ซ้าย (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ (ภาพนิ่ง)
- แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ (ภาพเคลื่อนไหว)
- การบันทึกใบหน้า
- หน้าทีบันทึกไว้ก่อน (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การเลือกบุคคลเพื่อติดตาม (เลือกใบหน้าเพื่อติดตาม)

### การใช้ฟังก์ชันโฟกัส

- มาตรฐานโฟกัส
- การปรับการตั้งค่าพื้นที่โฟกัสไปที่ทิศทางของกล้อง (แนวนอน/แนวตั้ง) (สลับ AF แนวตั้งนอน)
- การบันทึกพื้นที่โฟกัสปัจจุบัน (บันทึกบริเวณ AF)
- การลบพื้นที่ AF ที่บันทึกไว้ (ลบบริเวณ AF)
- จำกัดบริเวณโฟกัส (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- หมุนเวียนจุดโฟกัส (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ปริมาณเคลื่อนที่ AF (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

- สีเฟรมปรับโฟกัส (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ออโต้เคลียร์บริเวณ AF
- แสดงบริเวณ AF-C
- บริเวณตรวจจับเฟส
- ระดับ AF สำหรับข้าม
- AFตามเปลี่ยนความเร็ว
- ความเร็วเลื่อน AF
- ความไว AF สลับวัตถุ
- ช่วย AF
- ตัวเลือก AF/MF
- AF ด้วยชัดเตอร์
- เปิด AF
- ปรับโฟกัส
- AF ลวงหน้า
- ลำดับค.สำคัญใน AF-S
- ลำดับค.สำคัญใน AF-C
- ขับเคลื่อนรูรับแสง AF
- โฟกัส/ขุมที่ตั้งไว้
- AF ในขยายโฟกัส
- ขยายอัตโนมัติ MF
- ขยายโฟกัส
- เวลาขยายโฟกัส (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ขยายโฟกัสเริ่มต้น (ภาพเคลื่อนไหว)
- ขยายโฟกัสเริ่มต้น (ภาพนิ่ง)
- แผนที่โฟกัส
- แสดงจุดสูงสุด

#### **การปรับค่าระดับแสง/โหมดวัดแสง**

- ชดเชยแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การแสดงฮิสโตแกรม
- ชั้นระดับแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ปรับมาตรฐานแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ตัวปรับช่วงไดนามิก (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- โหมดวัดแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- หน้าก่อนชดเชยวัด (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- จุดปรับจุดวัดแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ล็อค AE
- AEL ด้วยปุ่มชัดเตอร์
- ชัดเตอร์ซ้ำอัตโนมัติ
- แสดงลายทาง

#### **การเลือกความไวแสง ISO**

- ISO (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- จำกัดช่วง ISO (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ค.ร.ช.ด. ISO AUTO

#### **สมดุลแสงสีขาว**

- สมดุลย์แสงสีขาว (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การเก็บภาพสีขาวมาตรฐานเพื่อตั้งสมดุลแสงสีขาว (สมดุลแสงสีขาวแบบกำหนดเอง)
- ขนาดเฟรม WB (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ลำดับสำคัญ AWB (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ล็อค AWB ชัดเตอร์
- WB อย่างราบรื่น

#### **การตั้งค่าการถ่ายภาพ Log**

- การถ่ายภาพ Log
- ตั้งค่าการถ่ายภาพ Log

- เลือก LUT
- จัดการ LUT ผู้ใช้
- แสดง LUT

### การเพิ่มเอฟเฟกต์ให้กับภาพ

- สร้างสรรค์ลุด (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- โพรไฟล์ภาพ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ลูกเล่นปรับผิวนวน (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

### การถ่ายด้วยโหมดขับเคลื่อน (การถ่ายต่อเนื่อง/ระบบตั้งเวลาถ่ายภาพ)

- โหมดขับเคลื่อน
- ถ่ายภาพต่อเนื่อง
- การเลือก/ข้อความถ่าย
- ตั้งเวลา(ครั้งเดียว)
- ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง)
- คร่อมต่อเนื่อง
- คร่อมทีละภาพ
- ตัวแสดงขณะถ่ายคร่อม
- ถ่ายคร่อมโฟกัส
- คร่อมสมดุลสีขาว
- คร่อม DRO
- ตั้งค่าถ่ายคร่อม

### ตั้งเวลา (ภาพเคลื่อนไหว)

### ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง

#### การตั้งค่าคุณภาพของภาพและรูปแบบการบันทึก

- รูปแบบไฟล์ (ภาพนิ่ง)
- ชนิดไฟล์ RAW
- สลับ JPEG/HEIF
- คุณภาพ JPEG/คุณภาพ HEIF
- ขนาดภาพ JPEG/ขนาดภาพ HEIF
- อัตราส่วนภาพ
- ภาพนิ่ง HLG
- ขอบเขตสี
- รูปแบบไฟล์ (ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งภาพเคลื่อนไหว (ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งค่าสโลและคริก
- ตั้งค่าไทม์แลปส์
- ตั้งค่าพรีอกรี
- มุมภาพ

#### การใช้ฟังก์ชันสัมผัส

- ระบบสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ
- หน้าจอเล่นภาพ
- หน้าจอเมนู
- การโฟกัสด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส (โฟกัสโดยแตะจ)
- เริ่มต้นการติดตามด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส (ติดตามโดยแตะจ)
- การถ่ายโดยใช้การสั่งงานด้วยการสัมผัส (ชัตเตอร์แบบสัมผัส)
- การปรับระดับแสงด้วยการสั่งงานด้วยการสัมผัส (AE แบบสัมผัส)

#### การตั้งค่าชัตเตอร์

- ตั้งค่าโหมดไร้เสียง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ถ่ายโดยไม่มีเลนส์ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

- ถ่ายโดยไม่มีการ์ด
- ตั้งค่าป้องกันกระพริบ

### การใช้ระบบซูม

- ระบบซูมต่างๆของกล้องนี้
- ซูมภาพคมชัด/ซูมดิจิทัล
- ช่วงซูม (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ความเร็วก้านปรับซูม (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ความเร็วซูมคีย์เอง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ความเร็วซูมรีโมท (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ขนาดการซูมระดับ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เกี่ยวกับสเกลปรับซูม
- หมุนวงแหวนซูม

### การใช้แฟลช

- การใช้งานแฟลช (แยกจำหน่าย)
- โหมดแฟลช
- ขดเขยแสงแฟลช
- ตั้งค่าขดเขยแสง
- แฟลชไร้สาย
- ลดตาแดง
- ลี้อค FEL
- ตั้งค่าแฟลชภายนอก

### การลดอาการเบลอ

- SteadyShot (ภาพนิ่ง)
- SteadyShot (ภาพเคลื่อนไหว)
- ปรับค่า SteadyShot (ภาพเคลื่อนไหว)
- ความยาวโฟกัส SteadyShot (ภาพเคลื่อนไหว)

### ขดเขยเลนส์ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

### ระบบลดจตุรบกวน

- NR ที่ ISO สูง

### การตั้งค่าหน้าจอมอนิเตอร์ขณะถ่ายภาพ

- จอเลือกโหมดถ่ายภาพ
- แสดงภาพอัตโนมัติ (ภาพนิ่ง)
- แสดงเส้นตาราง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- แบบเส้นตาราง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งค่าแสดง Live View
- ตรวจสอบรูรับแสง
- ตรวจสอบผลถ่ายภาพ
- ปรับหน้าจอสว่าง
- เน้นระหว่างบันทึก
- แสดงตัวกำหนด (ภาพนิ่ง)
- แสดงตัวกำหนด (ภาพเคลื่อนไหว)
- ช่วยแสดง Gamma
- ชนิดช่วยแสดงGamma

### การสร้างภาพนิ่งขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว

- การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark โดยอัตโนมัติ
- Shot Mark หลังจากการสร้างภาพนิ่ง (การถ่ายภาพ)

### การบันทึกเสียงในภาพเคลื่อนไหว

- การอัดเสียง

- ระดับเสียงบันทึก
- จังหวะส.เสียงออก
- ลดเสียงลมรบกวน
- ทิศทางเสียงไมโครโฟน
- ตั้งทิศทางไมโครโฟน
- ตั้งค่าเสียงขาดอ

#### **การตั้งค่า TC/UB**

- TC/UB
- ตั้งค่าการแสดง TC/UB

#### **การไลฟ์สตรีมมิ่งวิดีโอและเสียง**

- สตรีมมิ่งเครือข่าย (ภาพเคลื่อนไหว)
- USB สตรีมมิ่ง (ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001543813

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดถ่ายภาพ (ภาพนิ่ง)/โหมดถ่ายภาพ (ภาพเคลื่อนไหว)/โหมดถ่ายภาพ (S&Q/ไหม้แลปส์)



ท่านสามารถตั้งค่าโหมดถ่ายภาพตามหัวข้อที่ท่านต้องการถ่ายหรือฟังก์ชันที่ท่านต้องการปรับได้

- 1 ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็นโหมดถ่ายภาพที่ต้องการ
  - หากเลือก S&Q (ภาพสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น) และตั้งค่า [จอเลือกโหมดถ่ายภาพ] เป็น [แสดง] หน้าจอ [ S&Q ] โหมดถ่ายภาพ ในขั้นตอนที่ 2 จะแสดงขึ้นในจุดนี้
- 2 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ โหมดถ่ายภาพ ] / [ โหมดถ่ายภาพ ] / [ S&Q ] โหมดถ่ายภาพ → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อัตโนมัติอัจฉริยะ:

กล้องจะถ่ายภาพด้วยการจำแนกบรรยากาศอัตโนมัติ

#### โปรแกรมอัตโนมัติ:

ให้ท่านถ่ายภาพโดยปรับระดับแสงอัตโนมัติ (ทั้งความเร็วชัตเตอร์และค่ารับแสง)

#### กำหนดค่ารับแสง:

ท่านสามารถถ่ายภาพโดยปรับรับแสงทำให้ระยะในโฟกัสเปลี่ยนไป หรือปรับฉากหลังให้เบลอ

#### กำหนดชัตเตอร์:

ท่านสามารถถ่ายภาพนิ่งด้วยเอฟเฟ็คอื่นๆ สำหรับวัตถุที่มีการเคลื่อนที่ หรือบันทึกภาพเคลื่อนไหวที่มีการเคลื่อนที่เองตามธรรมชาติได้ โดยการปรับความเร็วชัตเตอร์

#### ปรับระดับแสงเอง:

ท่านสามารถถ่ายภาพโดยใช้การตั้งค่าระดับแสงที่ต้องการโดยปรับทั้งความเร็วชัตเตอร์และค่ารับแสง

#### **MR** ตั้งค่ากล้อง:

ให้ท่านถ่ายภาพหลังจากเรียกใช้โหมดหรือการตั้งค่ากล้องที่ใช้บ่อย ที่บันทึกไว้ล่วงหน้า

#### เลือกบรรยากาศ (เมื่อถ่ายภาพนิ่งเท่านั้น):

ให้ท่านถ่ายภาพด้วยค่าที่กำหนดไว้ล่วงหน้าตามบรรยากาศ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โหมดถ่ายภาพ: อัตโนมัติอัจฉริยะ
- โหมดถ่ายภาพ: โปรแกรมอัตโนมัติ
- โหมดถ่ายภาพ: กำหนดค่ารับแสง
- โหมดถ่ายภาพ: กำหนดชัตเตอร์
- โหมดถ่ายภาพ: ปรับระดับแสงเอง
- การเรียกใช้การตั้งค่าการถ่ายที่บันทึกไว้ (ตั้งค่ากล้อง)
- โหมดถ่ายภาพ: เลือกบรรยากาศ

## โหมดถ่ายภาพ: อัตโนมัติอัจฉริยะ



กล้องจะถ่ายภาพด้วยการตั้งค่าที่ปรับโดยอัตโนมัติ

- 1 **ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็นโหมดถ่ายภาพที่ต้องการ**
  - หากเลือก S&Q (ภาพสโลว์โมชัน/ควิกโมชัน) และตั้งค่า [จอเลือกโหมดถ่ายภาพ] เป็น [แสดง] หน้าจอ [ S&Q ] โหมดถ่ายภาพ ในขั้นตอนที่ 2 จะแสดงขึ้นในจุดนี้
- 2 **MENU → / (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ โหมดถ่ายภาพ]/[ โหมดถ่ายภาพ]/[ S&Q ] โหมดถ่ายภาพ] → [อัตโนมัติอัจฉริยะ]**
- 3 **เส็งกล้องไปที่วัตถุ**

เมื่อกล้องจำแนกบรรยากาศได้ ไอคอนของบรรยากาศที่จำแนกได้จะปรากฏบนหน้าจอ
- 4 **ปรับโฟกัสแล้วทำการถ่ายภาพ**

### เกี่ยวกับระบบจำแนกบรรยากาศ

ฟังก์ชันจำแนกบรรยากาศ ช่วยให้กล้องสามารถระบุสถานะในการถ่ายได้โดยอัตโนมัติ



เมื่อกล้องระบุบรรยากาศที่แน่ชัดแล้ว ไอคอนและคำแนะนำต่อไปนี้จะแสดงขึ้นที่ด้านบนของส่วนบนของหน้าจอ:

- S&Q (บุคคล)
- S&Q (ทารก)
- S&Q (บุคคลกลางคืน)
- S&Q (วิวทัศนียภาพกลางคืน)
- S&Q (บุคคลย้อนแสง)
- S&Q (ย้อนแสง)
- S&Q (วิว)
- S&Q (มาโคร)
- S&Q (สปีดไลท์)
- S&Q (แสงน้อย)
- S&Q (วิวทัศนียภาพกลางคืนด้วยขาตั้งกล้อง)
- (ขาตั้ง)\*

\* แสดงไอคอนเท่านั้น

### หากต้องการปรับภาพ ไม่ว่าจะเป็ความสว่าง โทนสี เป็นต้น ( รูปแบบภาพของฉัน )

ให้เปิดหน้าจอไปทางด้านซ้ายหรือขวาเพื่อแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัสบนหน้าจอถ่ายภาพ และแตะที่ (การปรับภาพ) ท่านสามารถตั้งค่า (ปรับเบลอจากหลัง) (ความสว่าง) (สี) และ [ สร้างสรรค์ลุด] ตามความพอใจของท่านได้ แตะแต่ละไอคอนที่ด้านล่างของหน้าจอเพื่อกำหนดค่าแต่ละรายการ สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่ “การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ (รูปแบบภาพของฉัน)”

- ผลัดกันจะไม่ทำการจำแนกบรรยากาศ ถ้าหากท่านถ่ายภาพหนึ่งด้วยฟังก์ชันซูมอื่นที่ไม่ใช่การซูมด้วยเลนส์
- ผลัดกันอาจจะจำแนกบรรยากาศไม่ถูกต้อง ภายใต้เงื่อนไขถ่ายภาพบางเงื่อนไข
- ในโหมด [อัตโนมัติอัจฉริยะ] เมื่อกล้องรับรู้บุคคลหลายคน กล้องจะเปลี่ยนรูรับแสงเพื่อถ่ายภาพใบหน้าที่ได้รับรู้ไว้อย่างคมชัด แต่ทั้งนี้ก็ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมในการถ่ายภาพ กล้องอาจไม่สามารถถ่ายภาพใบหน้าที่ได้รับรูปร่างภาพได้อย่างคมชัด ฟังก์ชันนี้จะไม่สามารถใช้งานได้เมื่อกรณีเหล่านี้เกิดขึ้น
  - เมื่อถ่ายภาพนิ่ง
  - เมื่อกดปุ่ม [สลับบेलอจากหลัง]
  - เมื่อดังค่า [  การรับรู้วัตถุใน AF] ไว้ที่ [ปิด]
  - เมื่อ [  เป้าหมายการรับรู้] ไม่ใช่ [มนุษย์]

---

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส
- การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ (รูปแบบภาพของจีน)
- สร้างสรรค์ลู่ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001542299

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดถ่ายภาพ: เลือกบรรยากาศ



ให้ท่านถ่ายภาพด้วยค่าที่กำหนดไว้ล่วงหน้าตามบรรยากาศ

- 1 ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น (ภาพนิ่ง) เพื่อเลือกโหมดถ่ายภาพนิ่ง
- 2 MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ โหมดถ่ายภาพ] → [เลือกบรรยากาศ]
- 3 เลือกโหมดที่ต้องการในการเลือกบรรยากาศ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### บุคคล:

เบลอลากหลักและปรับวัตถุให้คมชัด ปรับเน้นโทนสีผิวอย่างนุ่มนวล



#### กีฬา:

ถ่ายภาพวัตถุเคลื่อนไหวด้วยชัตเตอร์ความเร็วสูง เพื่อให้วัตถุปรากฏเหมือนหยุดยู่หนึ่ง ผลัดภักซ์จะถ่ายภาพอย่างต่อเนื่อง เมื่อกดปุ่มชัตเตอร์



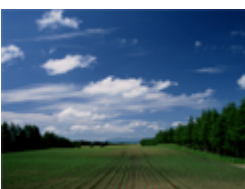
#### มาโคร:

ถ่ายภาพระยะใกล้ของวัตถุ เช่น ดอกไม้ แมลง อาหาร หรือสิ่งของชิ้นเล็กๆ



#### วิว:

ถ่ายภาพที่ครอบคลุมทุกระยะของฉากในภาพ เพื่อให้ได้ภาพที่มีโฟกัสคมชัดและสีสดใส



### ตะวันตกดิน:

ถ่ายภาพสีแดงของดวงอาทิตย์ตกได้อย่างสวยงาม



### ทิวทัศน์กลางคืน:

ถ่ายภาพกลางคืนโดยไม่สูญเสียสภาพบรรยากาศความมืด








### บุคคลกลางคืน:

ถ่ายภาพบุคคลกลางคืนโดยใช้แฟลช (แยกจำหน่าย)



**หากต้องการปรับภาพ ไม่ว่าจะเป็ความสว่าง โทนสี เป็นต้น (  รูปแบบภาพของฉั้ )**

ให้เปิดหน้าจอบิทางด้านซ้ายหรือขวาเพื่อแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัสบนหน้าจอถ่ายภาพ และแตะที่  (การปรับภาพ) ท่านสามารถตั้งค่า  (ปรับเบลอจากหลัง)  (ความสว่าง)  (สี) และ [  สร้างสรรค์ลุด ] ตามความพอใจของท่านได้ แตะแต่ละไอคอนที่ด้านล่างของหน้าจอเพือตั้งค่าแต่ละรายการ

สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่ “ [การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ \(รูปแบบภาพของฉั้\)](#) ”

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส
- การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ (รูปแบบภาพของฉั้)
- สร้างสรรค์ลุด (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001543739

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การปรับภาพในโหมดอัตโนมัติ (รูปแบบภาพของฉับ)

ท่านสามารถปรับปริมาณการเบลออกจากหลัง ความสว่างและโทนสีของภาพ และเลือกลักษณะสำเร็จรูปของภาพในโหมด [อัตโนมัติอัจฉริยะ] หรือ [เลือกบรรยากาศ] โดยใช้ไอคอนฟังก์ชันสัมผัสบนหน้าจอได้ ตั้งค่ากล้องต่อไปนี้ไว้ล่วงหน้า

- [ระบบสัมผัส]: [เปิด]
- [หน้าจอถ่ายภาพ]:
  - ตั้งค่า [หน้าจอถ่ายภาพ] ไปที่ [เปิด]
  - ตั้งค่า [สัมผัสไอคอนส่วนท้าย] ไปที่ [เปิด]

### 1 แตะไอคอน (การปรับภาพ) บนหน้าจอถ่ายภาพในโหมด [อัตโนมัติอัจฉริยะ] หรือ [เลือกบรรยากาศ]

เปิดใช้งานการปรับภาพ


- หากต้องการปรับภาพตามความพอใจของท่าน ท่านจะต้องเปิดไอคอนฟังก์ชันสัมผัสให้แสดงบนหน้าจอล่วงหน้า หากไอคอนไม่แสดงขึ้นมา ให้ปิดหน้าจอไปทางด้านซ้ายหรือขวาเพื่อเปิดไอคอนให้แสดงขึ้นมา

สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่ “ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส”

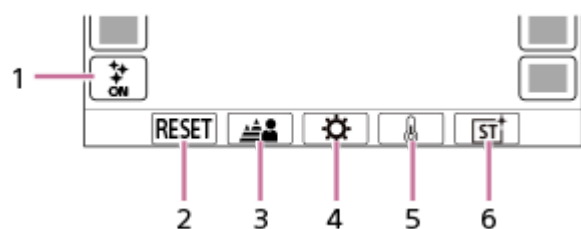
### 2 ตั้งค่า (ปรับเบลออกจากหลัง) (ความสว่าง) (สี) และ [ สร้างสรรค์รูป ] ในฟุตเตอร์ (ด้านล่างของหน้าจอ) ตามค่าที่ต้องการ



- แตะ [AUTO] หรือกดปุ่ม  (ลบ) เพื่อกลับไปยังการตั้งค่าแบบอัตโนมัติของกล้อง

### 3 ถ่ายภาพ

- สามารถรีเซ็ตค่าที่ปรับไว้แล้วได้โดยการแตะไอคอน  (การปรับภาพ) การตั้งค่าถ่ายภาพแบบเดิมสำหรับ [อัตโนมัติอัจฉริยะ] หรือ [เลือกบรรยากาศ] จะถูกนำไปใช้







## รายละเอียดของหน้าจอการปรับภาพ



1. ไอคอน  (การปรับภาพ)
2. RESET: รีเซ็ตการเปลี่ยนแปลงทั้งหมด
3. ปรับเบลออกจากหลัง: ตั้งค่าจาก [นอกโฟกัส] เป็น [ชัด] โดยใช้แถบเลื่อน
4. ความสว่าง: ตั้งค่าจาก [มืด] เป็น [สว่าง] โดยใช้แถบเลื่อน
5. สี: ตั้งค่าจาก [เย็น] เป็น [อบอุ่น] โดยใช้แถบเลื่อน
6.  สร้างสรรค์รูป: เลือก [อัตโนมัติ] ST PT NT VV VV2 FL IN SH BW หรือ SE

### หมายเหตุ

- การปรับภาพจะไม่มีผลเมื่อท่านเปลี่ยนโหมดถ่ายภาพ หรือเมื่อท่านเริ่มบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดถ่ายภาพนิ่ง นอกจากนี้ การตั้งค่าที่ปรับตั้งไว้ก่อนหน้านี้อาจถูกรีเซ็ต

- ในโหมด [อัตโนมัติอัจฉริยะ] ฟังก์ชันระบบจำแนกบรรยากาศจะถูกบล็อกไว้เมื่อท่านเริ่มการปรับภาพและไอคอนโหมดถ่ายภาพเปลี่ยนเป็น  /  /  (ในระหว่างการปรับภาพ) บรรยากาศที่จำแนกไว้จะไม่ได้รับการอัปเดต แม้ว่าสภาพแวดล้อมในการถ่ายภาพจะเปลี่ยนไปในการปรับภาพก็ตาม
- เมื่อตั้งค่า [ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์] เป็น [เปิด]  ท่านจะไม่สามารถปรับ (สี) และ [  สร้างสรรค์ ] ได้
- หากท่านแตะหน้าจอขณะเปิดใช้งานฟังก์ชัน AE แบบสัมผัส การตั้งค่า  (ความสว่าง) จะปิดใช้งานชั่วคราว และระดับแสงจะถูกตั้งค่าตามความสว่างของพื้นที่ที่สัมผัส

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ระบบสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ
- ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส
- โหมดถ่ายภาพ: อัตโนมัติอัจฉริยะ
- โหมดถ่ายภาพ: เลือกบรรยากาศ
- สร้างสรรค์ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001543755

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดถ่ายภาพ: โพรแกรมอัตโนมัติ



ให้ท่านถ่ายภาพโดยปรับระดับแสงอัตโนมัติ (ทั้งความเร็วชัตเตอร์และค่ารับแสง)  
ท่านสามารถตั้งค่าฟังก์ชันถ่ายภาพ เช่น [ ISO ]

- 1 ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็นโหมดถ่ายภาพที่ต้องการ
  - หากเลือก S&Q (ภาพสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น) และตั้งค่า [จอเลือกโหมดถ่ายภาพ] เป็น [แสดง] หน้าจอ [ โหมดถ่ายภาพ ] ในขั้นตอนที่ 2 จะแสดงขึ้นในจุดนี้
- 2 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ โหมดถ่ายภาพ ] / [ โหมดถ่ายภาพ ] / [ โหมดถ่ายภาพ ] → [โปรแกรมนิยามอัตโนมัติ]
- 3 ตั้งฟังก์ชันถ่ายภาพต่างๆ ตามที่ต้องการ
- 4 ปรับโฟกัสและถ่ายภาพวัตถุ

### การปรับเปลี่ยนโปรแกรม (เฉพาะระหว่างการถ่ายภาพนิ่งเท่านั้น)

เมื่อไม่ใช่แฟลชแล้ว ท่านสามารถเปลี่ยนค่าความเร็วชัตเตอร์และรับแสง (ค่า F) พร้อมกันได้โดยไม่ต้องเปลี่ยนค่าระดับแสงที่กล้องตั้งไว้

หมุนปุ่มหมุนเพื่อเลือกค่ารับแสงและความเร็วชัตเตอร์พร้อมกัน

- “P” บนหน้าจอจะเปลี่ยนเป็น “P\*” เมื่อท่านหมุนปุ่มควบคุม
- หากต้องการยกเลิกการปรับเปลี่ยนโปรแกรม ให้ตั้งค่าโหมดถ่ายภาพเป็นโหมดอื่นที่ไม่ใช่ [โปรแกรมนิยามอัตโนมัติ] หรือปิดกล้อง
- หากตั้งค่า [สัมผัสไอคอนส่วนท้าย] ภายใต้ [หน้าจอถ่ายภาพ] เป็น [เปิด] ท่านยังสามารถทำการปรับเปลี่ยนโปรแกรมได้โดยแตะที่ความเร็วชัตเตอร์และพื้นที่แสดงรับแสงที่ด้านล่างของหน้าจอได้อีกด้วย

#### หมายเหตุ

- การปรับเปลี่ยนโปรแกรมอาจจะไม่ถูกใช้งาน ทั้งนี้ขึ้นกับความสว่างของสภาพแวดล้อม
- ตั้งโหมดถ่ายภาพไปที่ตำแหน่งอื่นนอกจาก “P” หรือปิดสวิตช์เพื่อยกเลิกการตั้งค่าที่ท่านตั้ง
- เมื่อความสว่างเปลี่ยนไป ค่ารับแสง (ค่า F) และความเร็วชัตเตอร์จะเปลี่ยนตามโดยรักษาปริมาณการปรับแสงเดิมเอาไว้

TP1001542300



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดถ่ายภาพ: กำหนดค่ารูรับแสง



ท่านสามารถถ่ายภาพโดยปรับรูรับแสงทำให้ระยะในโฟกัสเปลี่ยนไป หรือปรับฉากหลังให้เบลอ

- 1 **ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็นโหมดถ่ายภาพที่ต้องการ**
  - หากเลือก S&Q (ภาพสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น) และตั้งค่า [จอเลือกโหมดถ่ายภาพ] เป็น [แสดง] หน้าจอ [ S&Q ] โหมดถ่ายภาพ ในขั้นตอนที่ 2 จะแสดงขึ้นในจุดนี้
- 2 **MENU → / (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ โหมดถ่ายภาพ]/[ โหมดถ่ายภาพ]/[ S&Q ] โหมดถ่ายภาพ → [กำหนดค่ารูรับแสง]**
- 3 **เลือกค่าที่ต้องการโดยหมุนปุ่มหมุน**
  - ค่า F น้อยลง: วัตถุจะอยู่ในโฟกัส แต่สิ่งอื่นที่อยู่หน้าหรือหลังวัตถุจะเบลอ
  - ค่า F สูงขึ้น: วัตถุรวมถึงสิ่งที่อยู่เบื้องหน้าและเบื้องหลังจะชัดทั้งหมด
  - หากค่ารูรับแสงที่ท่านตั้งไว้ไม่สามารถให้ระดับแสงที่เหมาะสมได้ ความเร็วชัตเตอร์บนหน้าจอถ่ายภาพจะกะพริบ ในกรณีนี้ ให้เปลี่ยนค่ารูรับแสง
- 4 **ปรับโฟกัสและถ่ายภาพวัตถุ**

ความเร็วชัตเตอร์จะถูกปรับอัตโนมัติเพื่อให้ได้ระดับแสงที่เหมาะสม

### หมายเหตุ

- ความสว่างของภาพบนหน้าจออาจจะแตกต่างจากภาพจริงที่ถ่ายได้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตรวจสอบรูรับแสง](#)

TP1001542301

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดถ่ายภาพ: กำหนดชัดเตอร์



ท่านสามารถถ่ายภาพนิ่งด้วยเอฟเฟกต์อื่นๆ สำหรับวัตถุที่มีการเคลื่อนไหวหรือบันทึกภาพเคลื่อนไหวที่มีการเคลื่อนไหวเองตามธรรมชาติได้ โดยการปรับความเร็วชัดเตอร์

- 1 **ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็นโหมดถ่ายภาพที่ต้องการ**
  - หากเลือก S&Q (ภาพสโลว์โมชัน/คริกโมชัน) และตั้งค่า [จอลเลือกโหมดถ่ายภาพ] เป็น [แสดง] หน้าจอ [ S&Q ] โหมดถ่ายภาพ] ในขั้นตอนที่ 2 จะแสดงขึ้นในจุดนี้
- 2 **MENU → / (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ โหมดถ่ายภาพ] / [ โหมดถ่ายภาพ] / [ S&Q ] โหมดถ่ายภาพ] → [กำหนดชัดเตอร์]**
- 3 **เลือกค่าที่ต้องการโดยหมุนปุ่มหมุน**
  - ถ้าหากไม่สามารถปรับให้ได้ระดับแสงที่เหมาะสมหลังตั้งค่า ค่ารับแสงบนหน้าจอถ่ายภาพจะกะพริบ หากเกิดกรณีดังกล่าวขึ้น ให้เปลี่ยนความเร็วชัดเตอร์
- 4 **ปรับโฟกัสและถ่ายภาพวัตถุ**

ค่ารับแสงจะถูกปรับโดยอัตโนมัติเพื่อให้ได้ระดับแสงที่เหมาะสม

### คำแนะนำ

- ใช้ขาตั้งกล้องเพื่อป้องกันกล้องสั่นเมื่อท่านเลือกความเร็วชัดเตอร์ต่ำ
- เมื่อถ่ายภาพการเล่นกีฬาภายในร่ม ให้ตั้งค่าความไวแสง ISO ให้สูงขึ้น

### หมายเหตุ

- ตัวแสดงเตือน SteadyShot จะไม่ปรากฏในโหมด [กำหนดชัดเตอร์]
- ความสว่างของภาพบนหน้าจออาจจะแตกต่างจากภาพจริงที่ถ่ายได้

TP1001542302

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดถ่ายภาพ: ปรับระดับแสงเอง



ท่านสามารถถ่ายภาพโดยใช้การตั้งค่าระดับแสงที่ต้องการโดยปรับทั้งความเร็วชัตเตอร์และค่ารูรับแสง

- 1 **ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็นโหมดถ่ายภาพที่ต้องการ**
  - หากเลือก S&Q (ภาพสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น) และตั้งค่า [จลเลือกโหมดถ่ายภาพ] เป็น [แสดง] หน้าจอ [ S&Q ] โหมดถ่ายภาพ ในขั้นตอนที่ 2 จะแสดงขึ้นในจุดนี้
- 2 **MENU → [ ] / [ ] (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ ] โหมดถ่ายภาพ/[ ] โหมดถ่ายภาพ/[ S&Q ] โหมดถ่ายภาพ → [ปรับระดับแสงเอง]**
- 3 **เลือกความเร็วชัตเตอร์ที่ต้องการโดยหมุนปุ่มควบคุม เลือกค่ารูรับแสงที่ต้องการโดยหมุนปุ่มหมุน**
  - ท่านสามารถตั้งค่าได้ว่าจะให้ปุ่มหมุนใดเปลี่ยนค่ารูรับแสงและความเร็วชัตเตอร์โดยใช้ [ ] ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ] ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง]
  - รวมทั้งยังสามารถตั้งค่า [ ] ISO] ไว้ที่ [ISO AUTO] ในโหมดตั้งระดับแสงเองได้ด้วย ค่า ISO จะเปลี่ยนโดยอัตโนมัติเพื่อให้ได้ระดับแสงที่เหมาะสมโดยใช้ค่ารูรับแสงและความเร็วชัตเตอร์ที่ท่านได้ตั้งไว้
  - เมื่อตั้งค่า [ ] ISO] ไว้ที่ [ISO AUTO] ตัวแสดงค่า ISO จะกะพริบถ้าค่าที่ท่านตั้งไว้ไม่เหมาะสมกับระดับแสง ในกรณีนี้ ให้เปลี่ยนความเร็วชัตเตอร์หรือค่ารูรับแสง
  - เมื่อตั้งค่า [ ] ISO] ไว้ที่ค่าอื่นซึ่งไม่ใช่ [ISO AUTO] ให้ใช้ MM (วัดแสงแบบแมนนวล)\* เพื่อตรวจสอบค่าระดับแสง  
ไปทางด้าน +: ภาพสว่างขึ้น  
ไปทาง -: ภาพจะมีดลง  
0: ค่าระดับแสงที่เหมาะสมจากการวิเคราะห์ของกล้อง
  - \* แสดงค่าต่ำกว่า/สูงกว่าค่ารูรับแสงที่เหมาะสม
- 4 **ปรับโฟกัสและถ่ายภาพวัตถุ**

### คำแนะนำ

- ท่านสามารถปรับความเร็วชัตเตอร์และค่ารูรับแสง (ค่า F) ได้พร้อมกันโดยไม่ต้องเปลี่ยนค่าระดับแสงที่ตั้งไว้ (ปรับเลื่อนเอง) กำหนด [กดค้าง ล็อคAEL] หรือ [ปิดเปิดล็อคAEL] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้การตั้งค่าคีย์กำหนดเอง แล้วหมุนปุ่มหมุนขณะกดคีย์ดังกล่าว

### หมายเหตุ

- ตัวแสดงการวัดแสงแบบแมนนวลจะไม่ปรากฏขึ้นเมื่อตั้งค่า [ ] ISO] ไว้ที่ [ISO AUTO]
- เมื่อปริมาณแสงแวดล้อมสูงเกินช่วงการวัดแสงของวัดแสงแบบแมนนวล ตัวแสดงการวัดแสงแบบแมนนวลจะกะพริบ
- ตัวเตือน SteadyShot จะไม่ปรากฏในโหมดปรับระดับแสงเอง
- ความสว่างของภาพบนหน้าจออาจจะแตกต่างจากภาพจริงที่ถ่ายได้

- ISO (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001542303

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation


กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าแสดงสินค้า



การตั้งค่ากล้องจะถูกกำหนดให้เหมาะสำหรับสถานการณ์ต่าง ๆ เช่น การถ่ายภาพเคลื่อนไหวสำหรับการรีวิวผลิตภัณฑ์ กล้องมักจะโฟกัสไปที่วัตถุที่อยู่ใกล้

### 1 กดปุ่ม (ตั้งค่าแสดงสินค้า) เพื่อปิดหรือเปิดฟังก์ชัน [ตั้งค่าแสดงสินค้า]

ท่านยังสามารถเปิดหรือปิดฟังก์ชัน [ตั้งค่าแสดงสินค้า] ได้ด้วย โดยการเลือก MENU →  /  (การถ่ายภาพ) → [ตัวเลือกถ่ายภาพ]

## รายละเอียดรายการเมนู

### เปิด:

ถ่ายภาพด้วยการตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับการรีวิวผลิตภัณฑ์ ล็อค [  การรับรู้อัตโนมัติใน AF] ภายใต้ [การรับรู้อัตโนมัติ] เป็น [ปิด] และตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส] เป็น [โซน]

### ปิด:

ถ่ายภาพในโหมดถ่ายภาพปกติ

### หมายเหตุ

- การตั้งค่าสำหรับ [ตั้งค่าแสดงสินค้า] ไม่สามารถเปลี่ยนได้ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว

TP1001542304

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สลับเบลอจากหลัง



ท่านสามารถเปลี่ยนระดับการสลับเบลอจากหลังได้ง่ายๆ เพียงกดปุ่มขณะถ่ายภาพนิ่งหรือภาพเคลื่อนไหว

### 1 กดปุ่ม (สลับเบลอจากหลัง) ซ้ำๆ


เมื่อท่านกดปุ่มแล้ว จะเปิดใช้งานโหมด [สลับเบลอจากหลัง] และจากหลังจะถูกปรับให้เบลอ หลังจากนั้นระดับการเบลอจากหลังจะสลับระหว่าง “เบลอ” และ “ชัด” ทุกครั้งที่ท่านกดปุ่ม

- กล้องจะกลับเป็นโหมดถ่ายภาพปกติและรูรับแสงจะกลับคืนสู่ค่าเดิมเมื่อท่านกดปุ่ม MENU

### คำแนะนำ

- ค่ารูรับแสงจะถูกล็อคและไอคอน  (เบลอ) หรือ  (ชัด) จะปรากฏแทนค่ารูรับแสงในโหมด [สลับเบลอจากหลัง]
- ท่านสามารถตั้งค่าปริมาณการเบลอจากหลังได้เมื่อระบุ  (เบลอ) โดยใช้ [  ตั้งค่าระดับเบลอ]

### หมายเหตุ

- โหมด [สลับเบลอจากหลัง] จะถูกยกเลิก กล้องจะกลับคืนสู่โหมดถ่ายภาพปกติ และรูรับแสงจะกลับคืนสู่ค่าตั้งเดิมเมื่อท่านดำเนินการดังต่อไปนี้:
  - การปิดและเปิดสวิตช์อีกครั้งหนึ่ง
  - การสั่งงานสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q
  - กดปุ่ม MENU
  - การเปลี่ยนค่ารูรับแสงและตั้งค่าโหมดถ่ายภาพไว้ที่ [กำหนดค่ารูรับแสง] หรือ [ปรับระดับแสงเอง]
  -  ขดเซียงแสง
  - ทำการปรับเลื่อนโปรแกรมหรือปรับเลื่อนเอง
- แม้ว่าท่านจะกดปุ่ม ท่านจะไม่สามารถเปลี่ยนระดับการเบลอขณะใช้ [ขยายโฟกัส] ในโหมด [สลับเบลอจากหลัง]
- กล้องอาจไม่สามารถเปิดรับแสงที่เหมาะสมได้ เนื่องจากการล็อคค่ารูรับแสงในโหมด [สลับเบลอจากหลัง] ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับโหมดถ่ายภาพและเงื่อนไขการถ่ายภาพ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าระดับเบลอ](#)

TP1001542298

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าระดับเบลอ



ท่านสามารถตั้งค่าระดับการเบลอจากหลังเมื่อใช้ [สลับเบลอจากหลัง]

- 1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [ตัวเลือกถ่ายภาพ] → [ ตั้งค่าระดับเบลอ ]
- 2 ปรับระดับการเบลอได้ด้วยการเลื่อนแถบเลื่อนโดยใช้ปุ่มควบคุม จากนั้นให้เลือก [ตกลง]

### หมายเหตุ

- รีเซ็ตระดับของ [ ตั้งค่าระดับเบลอ ] เมื่อมีการเปลี่ยนเลนส์

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- สลับเบลอจากหลัง

TP1001543740

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์



ท่านสามารถถ่ายภาพแบบภาพยนตร์ได้อย่างง่ายดาย เมื่อตั้งค่า [ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์] เป็น [เปิด] แถบสีจะเพิ่มเข้ามาที่ด้านบนและด้านล่างของภาพ ส่วนอัตราเฟรมจะล็อคไว้ที่ 24 fps

- 1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [ตัวเลือกถ่ายภาพ] → [ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์] → ค่าที่ต้องการ
  - เมื่อเลือก [เปิด] ท่านสามารถกำหนดการตั้งค่าอย่างละเอียดให้กับเอฟเฟ็คได้ด้วยการกดปุ่มควบคุมทางด้านขวา

### รายละเอียดรายการเมนู

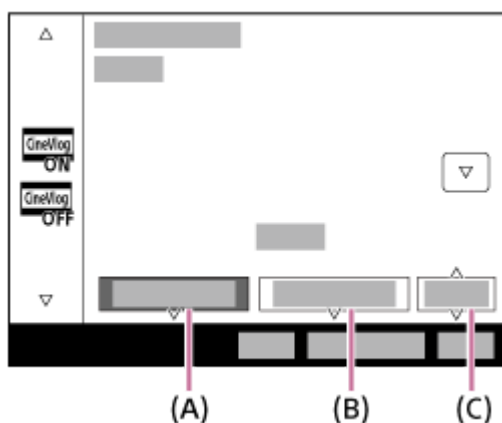
**เปิด:**  
ถ่ายภาพโดยใช้เอฟเฟ็ค Vlog ภาพยนตร์ ท่านสามารถกำหนดการตั้งค่าอย่างละเอียดให้กับ [ค่าลอค]/[ค่าบรรยากาศ]/[ความเร็วเลื่อน AF] ได้

**ปิด:**  
ห้ามใช้เอฟเฟ็ค Vlog ภาพยนตร์

### การตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์

สามารถตั้งค่า [ค่าลอค] [ค่าบรรยากาศ] และ [ความเร็วเลื่อน AF] ตามภาพที่ต้องการถ่ายได้

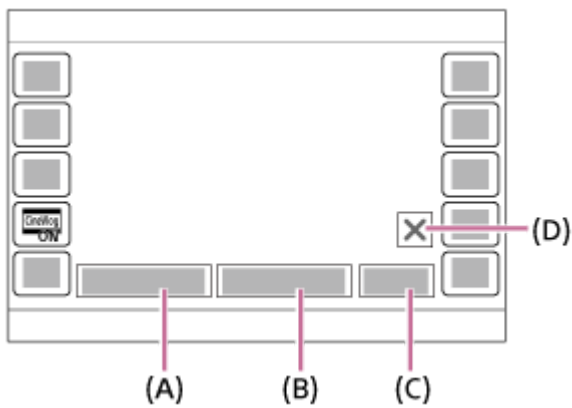
### เมื่อทำการตั้งค่าสำหรับฟังก์ชัน Vlog ภาพยนตร์จาก MENU



- (A): ค่าลอค  
(B): ค่าบรรยากาศ  
(C): ความเร็วเลื่อน AF

เมื่อทำการตั้งค่าสำหรับฟังก์ชัน Vlog ภาพยนตร์จากหน้าจอการถ่ายภาพ (ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส)





- (A): ค่าลุด
- (B): ค่าบรรยากาศ
- (C): ความเร็วเลื่อน AF
- (D): ไอคอน Close (ปิด)

- แตะไอคอน Close (ปิด) เพื่อซ่อนเมนูย่อย [ค่าลุด] [ค่าบรรยากาศ] และ [ความเร็วเลื่อน AF] หลังจากซ่อนแล้ว ท่านสามารถแสดงเมนูย่อยได้อีกครั้งด้วยการกดไอคอน (Vlog ภาพยนตร์) ค้างไว้

### ค่าลุด:

เลือกลักษณะสำเร็จรูปของภาพจากค่าที่ตั้งไว้ล่วงหน้าซึ่งมีคอนทราสต์ ความอิ่มตัว ฯลฯ แตกต่างกัน หรือจาก LUT ของผู้ใช้ที่คุณได้บันทึกการตั้งค่าลงไป

### S-Cinetone:

สร้างภาพด้วยลุดภาพยนตร์

### CLEAN:

สร้างภาพต่างๆ ด้วยลุดสดชื่น

### CHIC:

สร้างภาพต่างๆ ด้วยลุดลึกลับ

### FRESH:

สร้างภาพต่างๆ ด้วยลุดสีสดใส

### MONO:

สร้างภาพต่างๆ ด้วยลุดขาวดำ

### User1–User16:

สร้างภาพด้วยลุด LUT ของผู้ใช้ที่ตั้งค่าไว้

- เมื่อคุณได้บันทึก LUT ที่ต้องการโดยเลือก MENU → (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] → [จัดการ LUT ผู้ใช้] LUT ดังกล่าวจะสามารถเลือกได้ภายใต้ [ค่าลุด]

### ค่าบรรยากาศ:

เลือกโทนสีของภาพจากค่าที่ตั้งไว้ล่วงหน้าตามสีที่ท่านต้องการเน้น [ค่าบรรยากาศ] ไม่สามารถเลือกได้เมื่อตั้งค่า [ค่าลุด] ไว้ที่ [MONO]

### AUTO:

สร้างภาพต่างๆ ด้วยตัวเลือกสีที่เหมาะสมกับสภาพแวดล้อม

### GOLD:

สร้างภาพต่างๆ ด้วยสีโทนอุ่น

### OCEAN:

สร้างภาพต่างๆ ด้วยสีโทนเย็น

### FOREST:

สร้างภาพต่างๆ ด้วยสีแนวย้อนยุค

### ความเร็วเลื่อน AF:

ตั้งค่าความเร็วโฟกัส เมื่อเป้าหมายของระบบโฟกัสอัตโนมัติมีการเปลี่ยนแปลงหรือมีการเคลื่อนไหว

**HI:**

ตั้งค่าความเร็วในการเปลี่ยนโฟกัสแบบเร็วเพื่อโฟกัสวัตถุได้ทันที

**MID:**

ตั้งค่าความเร็วในการเปลี่ยนโฟกัสแบบปกติ

**LO:**

ตั้งค่าความเร็วในการเปลี่ยนโฟกัสแบบช้าเพื่อโฟกัสวัตถุได้อย่างราบรื่น

### คำแนะนำ

- เมื่อถ่ายภาพด้วย [ค่าลอค] และ [ค่าบรรยากาศ] แบบเดียวกันตลอดทั้งงาน ท่านสามารถสร้างความรู้สึกเป็นหนึ่งเดียวกันในงานของท่านได้

### หมายเหตุ

- แถบสีดำที่ด้านบนและด้านล่างของหน้าจอก็จะถูกบันทึกไว้เป็นส่วนหนึ่งของภาพ พื้นที่ของภาพที่ไม่รวมอยู่ในแถบสีดำที่ด้านบนและด้านล่างของหน้าจอก็จะมีอัตราส่วนภาพเท่ากับขนาดขอบของโรงภาพยนตร์ แต่อัตราส่วนของภาพที่บันทึกไว้อยู่ที่ 16:9
- เมื่อตั้งค่า [ ] รูปแบบไฟล์ เป็น [XAVC S-I 4K] และเลือกโหมดถ่ายภาพ S&Q (สโลว์โมชั่น/ครีโวมーション) การตั้งค่า [ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์] จะไม่ส่งผลกับภาพเคลื่อนไหว
- เมื่อตั้งค่า [ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์] เป็น [เปิด] [ความเร็วเลื่อน AF] ภายใต้อัตรา [AF/MF] จะใช้งานไม่ได้ชั่วคราว
- เมื่อตั้งค่า [ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์] เป็น [เปิด], [ ] สมดุลย์แสงสีขาว จะถูกล็อคไว้ที่ [อัตโนมัติ] และโทนสีจะเปลี่ยนไปตามการตั้งค่าสำหรับ [ค่าบรรยากาศ]
- หากคุณกดปุ่ม MOVIE (ภาพเคลื่อนไหว) ในโหมดถ่ายภาพนิ่งเพื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหว การตั้งค่า [ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์] จะไม่ส่งผลต่อภาพเคลื่อนไหว

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [จัดการ LUT ผู้ใช้](#)

TP1001543741

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งเวลา (ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถเริ่มถ่ายภาพด้วยระบบตั้งเวลาเมื่อทำการบันทึกภาพเคลื่อนไหว

- 1 กด / (โหมดขับเคลื่อน) ของปุ่มควบคุม หน้าจอการตั้งค่า [ ตั้งเวลา] จะปรากฏขึ้น
  - ท่านสามารถกำหนดโหมดขับเคลื่อนโดยเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [ ตั้งเวลา] → [ตัวเลือกถ่ายภาพ] ได้เช่นกัน
- 2 เลือก [เปิด] โดยใช้ปุ่มควบคุมแล้วตั้งเวลานับถอยหลังที่ต้องการ
  - หน่วงเวลาก่อนเริ่มบันทึกภาพ: ตั้งเวลาที่นับจนกว่าจะเริ่มบันทึกภาพเคลื่อนไหว (3 วินาที/5 วินาที/10 วินาที)
  - การทำซ้ำ: ตั้งว่าจะตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหวซ้ำใช่หรือไม่ (ทำซ้ำ/ครั้งเดียว)  
หากท่านเลือก [ทำซ้ำ] จะมีการเปิดใช้งานระบบตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหวซ้ำๆ แม้ว่าจะเสร็จสิ้นการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแล้ว หากท่านเลือก [ครั้งเดียว] จะมีการยกเลิกระบบตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหวหลังเสร็จสิ้นการบันทึกภาพเคลื่อนไหว และกล้องจะกลับสู่โหมดสถานะพร้อมบันทึกภาพเคลื่อนไหว
- 3 ปรับโฟกัสแล้วกดปุ่ม MOVIE (ภาพเคลื่อนไหว)
 

เมื่อมีการนับถอยหลังบนหน้าจอสถานะพร้อมบันทึก โฟระบบตั้งเวลาจะกะพริบ มีเสียงบี๊ป และการบันทึกจะเริ่มขึ้นหลังจากจำนวนวินาทีที่กำหนดได้ผ่านไปแล้ว

  - กดปุ่ม MOVIE อีกครั้งเพื่อสิ้นสุดการบันทึก

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

ใช้ฟังก์ชันระบบตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหว

#### ปิด:

ไม่ใช้ฟังก์ชันระบบตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหว

#### คำแนะนำ

- หากต้องการหยุดการนับถอยหลังของระบบตั้งเวลา ให้กดปุ่ม MOVIE อีกครั้งหรือกดปุ่มที่ได้กำหนดฟังก์ชัน [ ตั้งเวลา] ไว้

#### หมายเหตุ

- หากท่านกดปุ่ม MOVIE ในโหมดถ่ายภาพนิ่งเพื่อเริ่มบันทึกภาพเคลื่อนไหว [ ตั้งเวลา] จะไม่ทำงาน

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การเลือกวิธีโฟกัส (โหมดโฟกัส)



เลือกวิธีโฟกัสให้เหมาะกับการเคลื่อนไหวของวัตถุ

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [  โหมดโฟกัส ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### **AF-S** AF ครั้งเดียว:

ผลิตภัณฑ์จะล็อคโฟกัส เมื่อปรับโฟกัสได้แล้ว ใช้โหมดนี้เมื่อวัตถุไม่เคลื่อนไหว

#### **AF-A** AF อัตโนมัติ:

[AF ครั้งเดียว] และ [AF ต่อเนื่อง] จะสลับตามการเคลื่อนที่ของวัตถุ เมื่อกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง ผลิตภัณฑ์จะล็อคโฟกัสเมื่อกำหนดแล้วว่าวัตถุไม่เคลื่อนไหว หรือโฟกัสต่อเมื่อวัตถุเคลื่อนไหวแล้ว ในระหว่างการถ่ายต่อเนื่อง ผลิตภัณฑ์นี้จะถ่ายด้วย [AF ต่อเนื่อง] ตั้งแต่ภาพที่สองเป็นต้นไปโดยอัตโนมัติ

#### **AF-C** AF ต่อเนื่อง:

กล้องจะทำการปรับโฟกัสต่อไปขณะที่กดปุ่มชัตเตอร์ลงค้างไว้ครึ่งหนึ่ง ใช้ค่านี้เมื่อวัตถุกำลังเคลื่อนไหว ในโหมด [AF ต่อเนื่อง] จะไม่มีเสียงบีบ เมื่อกล้องปรับโฟกัสได้แล้ว

#### **DMF** DMF:

ท่านสามารถปรับละเอียดด้วยตัวเองหลังจากปรับโฟกัสอัตโนมัติแล้วได้ เพื่อช่วยให้สามารถโฟกัสวัตถุได้รวดเร็วกว่าการใช้โหมด [โฟกัสด้วยตัวเอง] ตั้งแต่เริ่มต้น ฟังก์ชันนี้ช่วยอำนวยความสะดวกในสถานการณ์ต่างๆ เช่น การถ่ายภาพมาโคร

#### **MF** โฟกัสด้วยตัวเอง:

ปรับโฟกัสด้วยตัวเอง หากท่านไม่สามารถโฟกัสไปยังวัตถุที่ต้องการโดยใช้โฟกัสอัตโนมัติ ให้ใช้ [โฟกัสด้วยตัวเอง]

### ตัวแสดงโฟกัส

#### ● (ติดสว่าง):

วัตถุอยู่ในโฟกัสและล็อคโฟกัสแล้ว

#### ● (กะพริบ):

วัตถุไม่อยู่ในโฟกัส

#### ⊙ (ติดสว่าง):

วัตถุอยู่ในโฟกัส กล้องจะปรับโฟกัสอย่างต่อเนื่องไปตามการเคลื่อนไหวของวัตถุ

#### ⊙ (ติดสว่าง):

กำลังปรับโฟกัส

### วัตถุซึ่งปรับโฟกัสได้ยากเมื่อใช้โหมดโฟกัสอัตโนมัติ


- วัตถุที่มีดและอยู่ไกล
- วัตถุมีคอนทราสต์น้อย
- วัตถุอยู่หลังกระจก
- วัตถุที่เคลื่อนที่เร็ว
- แสงสะท้อนหรือผิววัตถุเป็นมันวาว
- แสงกะพริบ
- วัตถุย้อนแสง

- รูปแบบซ้ำๆ ต่อเนื่องกัน เช่น ด้านหน้าอาคาร
- วัตถุในพื้นที่โฟกัสซึ่งมีระยะโฟกัสต่างกัน

### คำแนะนำ

- ในโหมด [AF ต่อเนื่อง] ท่านสามารถล็อกโฟกัสได้โดยกดปุ่มที่กำหนดให้กับฟังก์ชัน [ปรับโฟกัส] ค้างไว้
- เมื่อตั้งโฟกัสไปที่ระยะอนันต์ในโหมด [โฟกัสด้วยตัวเอง] หรือโหมด [DMF] ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้วางโฟกัสไว้ที่วัตถุซึ่งอยู่ไกลเพียงพอ โดยการตรวจสอบจากจอภาพ

### หมายเหตุ

- [AF อัตโนมัติน] จะสามารถใช้งานได้เมื่อใช้เลนส์ที่รองรับ AF แบบตรวจจับเฟสเท่านั้น
- เมื่อตั้งค่า [AF ต่อเนื่อง] หรือ [AF อัตโนมัติน] เอาไว้ มุมภาพอาจเปลี่ยนไปที่ระยะขณะกำลังโฟกัส แต่จะไม่ส่งผลกระทบต่อภาพจริงที่บันทึกได้
- ท่านจะใช้งานได้เฉพาะ [AF ต่อเนื่อง] และ [โฟกัสด้วยตัวเอง] เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวหรือเมื่อตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น  (ภาพเคลื่อนไหว) หรือ S&Q (สโลและคริกโมชัน)

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โฟกัสด้วยตัวเองโดยตรง (DMF)
- โฟกัสด้วยตัวเอง
- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001531171

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)



กำหนดประเภทของกรอบโฟกัสเมื่อถ่ายโดยใช้โฟกัสอัตโนมัติ เลือกโหมดตามวัตถุ

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [บริเวณปรับโฟกัส] → [บริเวณปรับโฟกัส] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### [ ] กว้าง:

โฟกัสวัตถุที่ครอบคลุมทุกระยะของหน้าจอโดยอัตโนมัติ เมื่อท่านกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งในโหมดถ่ายภาพนิ่ง กรอบสีเขียวจะปรากฏรอบบริเวณที่อยู่ในโฟกัส

#### [ ] โชน:

เลือกโชนที่จะโฟกัสบนจอภาพ และผลิตภัณฑ์จะเลือกพื้นที่โฟกัสโดยอัตโนมัติ

#### [ ] กำหนดกลางภาพ:

ปรับโฟกัสไปที่วัตถุที่อยู่กึ่งกลางของภาพโดยอัตโนมัติ ใช้ร่วมกับฟังก์ชันโฟกัสล็อก เพื่อสร้างองค์ประกอบภาพตามที่ต้องการ

#### [ ] จุด: XL/จุด: L/จุด: M/จุด: S :

ช่วยให้สามารถเลื่อนกรอบการโฟกัสไปยังตำแหน่งที่ต้องการในหน้าจอ และปรับโฟกัสที่วัตถุขนาดเล็กมากในบริเวณแคบ ๆ ได้

#### [ ] จุดขยาย:

ถ้าผลิตภัณฑ์ไม่สามารถโฟกัสที่จุดที่เลือกไว้เพียงจุดเดียวได้ ระบบจะใช้จุดโฟกัสรอบๆ [จุด] ดังกล่าวเป็นพื้นที่ที่มีความสำคัญระดับรองลงมาในการโฟกัส

#### [ ] กำหนดเอง 1/กำหนดเอง 2/กำหนดเอง 3:

ท่านสามารถกำหนดรูปร่างและขนาดของพื้นที่โฟกัส

#### [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] ติดตาม:

การตั้งค่านี้จะใช้งานได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [ ] โหมดโฟกัส เป็น [AF ต่อเนื่อง] เมื่อกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งและค้างไว้ ผลิตภัณฑ์จะติดตามวัตถุภายในบริเวณโฟกัสอัตโนมัติที่เลือกไว้ วางเคอร์เซอร์ไปที่ [ติดตาม] บนหน้าจอตั้งค่า [ ] บริเวณปรับโฟกัส จากนั้นเลือกบริเวณที่ต้องการเพื่อเริ่มการติดตามโดยใช้ด้านซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม ท่านสามารถย้ายบริเวณเริ่มติดตามไปยังจุดที่ต้องการได้โดยการกำหนดให้บริเวณนั้นๆ เป็น [ติดตาม: โชน], [ติดตาม: จุด XL]/[ติดตาม: จุด L]/[ติดตาม: จุด M]/[ติดตาม: จุด S], [ติดตาม: จุดขยาย] หรือ [ติดตาม: กำหนดเอง 1] ผ่าน [ติดตาม: กำหนดเอง 3]

### หมายเหตุ

- [ ] บริเวณปรับโฟกัส จะถูกล็อกไว้ที่ [กว้าง] ในสถานการณ์ต่อไปนี้:
  - [เลือกบรรยากาศ]
- พื้นที่โฟกัสอาจไม่สว่างขึ้นในระหว่างการถ่ายภาพต่อเนื่อง หรือเมื่อกดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุดในครั้งเดียว
- เมื่อตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น ▶ (ภาพเคลื่อนไหว) หรือ S&Q (สโลและคริกโมชัน) หรือระหว่างการถ่ายภาพเคลื่อนไหว จะไม่สามารถเลือก [ติดตาม] สำหรับ [ ] บริเวณปรับโฟกัส ได้

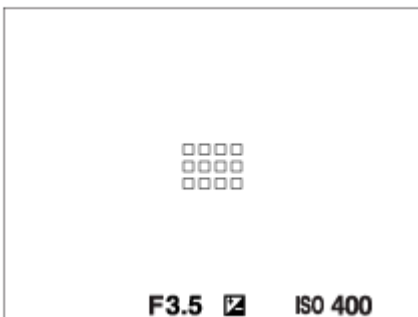
## ตัวอย่างของการแสดงกรอบการโฟกัส



กรอบการโฟกัสจะแตกต่างกันดังที่แสดงไว้ด้านล่าง

### เมื่อโฟกัสไปยังพื้นที่ขนาดใหญ่

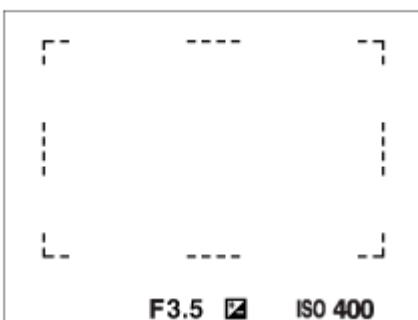



### เมื่อโฟกัสไปยังพื้นที่ขนาดเล็ก





- เมื่อตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส ] ไปที่ [กว้าง] หรือ [โซน] กรอบการโฟกัสอาจสลับไปมาระหว่าง “เมื่อโฟกัสไปยังพื้นที่ขนาดใหญ่” กับ “เมื่อโฟกัสไปยังพื้นที่ขนาดเล็ก” ขึ้นอยู่กับวัตถุหรือสถานการณ์
- เมื่อตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส ] เป็น [กำหนดเอง] กรอบโฟกัสอาจเปลี่ยนเป็น “เมื่อโฟกัสไปยังพื้นที่ขนาดเล็ก” หากด้านแนวตั้งหรือแนวนอนของพื้นที่โฟกัสยาวกว่าด้านข้างของกรอบโฟกัสสำหรับ [จุด: XL]
- เมื่อท่านติดตั้งเลนส์ A-mount กับอะแดปเตอร์แปลงเมาท์ (LA-EA3 หรือ LA-EA5) (แยกจำหน่าย) กรอบการโฟกัสสำหรับ “เมื่อโฟกัสไปยังพื้นที่ขนาดเล็ก” อาจแสดงขึ้น

### เมื่อโฟกัสได้โดยอัตโนมัติตามระยะทั้งหมดของจอภาพ



- เมื่อท่านใช้ฟังก์ชันซูมอื่นนอกเหนือจากซูมด้วยเลนส์ในโหมดถ่ายภาพนิ่ง การตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส ] จะถูกปิดใช้งาน และกรอบการโฟกัสจะแสดงเป็นเส้นประ AF จะจับที่บริเวณจุดกึ่งกลางและรอบ ๆ เป็นหลัก


### หากต้องการเปลี่ยนรูปร่างและขนาดของพื้นที่โฟกัส ([กำหนดเอง])

หากท่านกดปุ่ม  (ลบ) บนหน้าจอเมื่อเลือกตัวเลือกจาก [กำหนดเอง 1] ถึง [กำหนดเอง 3] สำหรับ [  บริเวณปรับโฟกัส ] หน้าจอสำหรับการตั้งค่ารูปร่างและขนาดของกรอบโฟกัสจะแสดงขึ้น ใช้ปุ่มหมุน/ปุ่มควบคุมเพื่อตั้งค่ารูปร่างและขนาดของกรอบโฟกัส



ปุ่มหมุน: เปลี่ยนความกว้างของกรอบโฟกัส

การหมุนปุ่มควบคุม: เปลี่ยนความสูงของกรอบโฟกัส



- สามารถตั้งค่ารูปร่างและขนาดของกรอบโฟกัสได้โดยใช้การสั่งงานด้วยการสัมผัส ลากมุมหรือด้านทั้งสี่ของกรอบโฟกัส ท่านยังสามารถขยาย/ลดขนาดของกรอบโฟกัสได้ด้วยการกางนิ้ว/หุบนิ้วบนจอภาพ

- ท่านสามารถเปลี่ยนตำแหน่งกรอบโฟกัสด้วยด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม
- กดปุ่ม  (ลบ) เพื่อเปลี่ยนรูปร่างและขนาดของกรอบโฟกัสกลับเป็นการตั้งค่าเริ่มต้น


## เมื่อต้องการย้ายพื้นที่โฟกัส

- เมื่อตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส] ไว้ที่ [โซน], [จุด] หรือ [จุดขยาย] ถ้ากดปุ่มที่กำหนดให้เป็น [มาตรฐานโฟกัส] ท่านจะสามารถถ่ายภาพขณะย้ายกรอบการโฟกัสโดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุมได้ หากต้องการให้กรอบการโฟกัสกลับไปตรงกลางจอภาพ ให้กดปุ่ม  (ลบ) ขณะที่กำลังย้ายกรอบ เมื่อต้องการเปลี่ยนการตั้งค่าถ่ายภาพโดยใช้ปุ่มควบคุม ให้กดปุ่มที่กำหนดให้กับ [มาตรฐานโฟกัส]





### คำแนะนำ


- เมื่อตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส] เป็นหนึ่งในรายการต่อไปนี้ ท่านจะสามารถย้ายกรอบโฟกัสไกลขึ้นได้ในแต่ละครั้ง โดยตั้งค่า [  ปริมาณเคลื่อนที่ AF] เป็น [มาก]
  - [จุด]
  - [จุดขยาย]
  - [กำหนดเอง 1] - [กำหนดเอง 3]
- ท่านสามารถเลื่อนกรอบการโฟกัสอย่างรวดเร็วได้โดยแตะแล้วลากกรอบการโฟกัสนั้นในจอภาพ ตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] และตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] ภายใต้ [หน้าจอลงจอภาพ] เป็น [โฟกัสโดยแตะจอ] ไว้ล่วงหน้า

### หมายเหตุ






- ท่านไม่สามารถดำเนินการฟังก์ชันที่กำหนดให้กับปุ่มควบคุมหรือปุ่ม  (ตั้งค่าแสดงสินค้า) ได้ขณะที่กำลังย้ายกรอบการโฟกัส

## การติดตามวัตถุชั่วคราว เมื่อถ่ายภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว (เปิดติดตาม)

ท่านสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับ [  บริเวณปรับโฟกัส] เป็น [ติดตาม] โดยชั่วคราว ขณะที่กดคีย์กำหนดเองค้างไว้ซึ่งเป็นคีย์ที่ท่านได้กำหนด [เปิดติดตาม] ไว้ด้วย [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ไว้ล่วงหน้า การตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส] ก่อนท่านใช้งาน [เปิดติดตาม] จะเปลี่ยนเป็นการตั้งค่า [ติดตาม] ที่เทียบเท่า เช่น:

[  บริเวณปรับโฟกัส] ก่อนท่านใช้งาน [เปิดติดตาม]	[  บริเวณปรับโฟกัส] ขณะที่ [เปิดติดตาม] เปิดอยู่
[กว้าง]	[ติดตาม: กว้าง]
[จุด: S]	[ติดตาม: จุด S]
[จุดขยาย]	[ติดตาม: จุดขยาย]

### คำแนะนำ

- เมื่อกำหนด [เปิดติดตาม + เปิด AF] หรือ [เปิดติดตาม  + AF<sub>ON</sub>] ให้กับคีย์กำหนดเองโดยใช้ [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ขณะที่กดคีย์กำหนดเองในระหว่างถ่ายภาพนิ่ง โฟกัสอัตโนมัติจะทำงานพร้อมกันกับการติดตามเพื่อให้วัตถุอยู่ในโฟกัสเสมอ [เปิดติดตาม + เปิด AF]: ติดตามวัตถุในพื้นที่โฟกัสตามการตั้งค่าสำหรับ [  บริเวณปรับโฟกัส] ก่อนที่ท่านจะกดคีย์กำหนดเอง [เปิดติดตาม  + AF<sub>ON</sub>]: ติดตามวัตถุตรงกลางหน้าจอไม่ว่าจะตั้งค่าสำหรับ [  บริเวณปรับโฟกัส] ไว้อย่างไรก่อนที่ท่านจะกดคีย์กำหนดเอง

## AF แบบตรวจจับเฟส

เมื่อมีจุด AF แบบตรวจจับเฟสภายในพื้นที่โฟกัสอัตโนมัติ ผลลัพธ์จะใช้โฟกัสอัตโนมัติผสมระหว่าง AF แบบตรวจจับเฟสและ AF คอนทราสต์

### หมายเหตุ

- AF แบบตรวจจับเฟสจะสามารถใช้ได้เฉพาะเมื่อใส่เลนส์ที่ใช้ร่วมกันได้เท่านั้น หากท่านใช้เลนส์ที่ไม่รองรับ AF แบบตรวจจับเฟส ท่านจะไม่สามารถใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ได้



- [AF อัตโนมัติ]
- [ระดับ AF สำหรับข้าม]
- [AFตามเปลี่ยนความเร็ว]
- [ความไวAF สลับวัตถุ]
- [ความเร็วเลื่อน AF]

นอกจากนี้ แม้ว่าจะใช้เลนส์ที่ใช้ร่วมกันได้ซึ่งชื่อมาก่อนหน้านี้ แต่ AF แบบตรวจจับเฟสก็อาจไม่ทำงาน เว้นแต่จะได้อัปเดตเลนส์แล้ว

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกวิธีโฟกัส (โหมดโฟกัส)
- ระบบสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ
- การโฟกัสด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส (โฟกัสโดยแตะจอ)
- การปรับการตั้งค่าพื้นที่โฟกัสไปที่ทิศทางของกล้อง (แนวนอน/แนวตั้ง) (สลับ AF แนวตั้งนอน)
- การบันทึกพื้นที่โฟกัสปัจจุบัน (บันทึกบริเวณ AF)

TP1001531176

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การติดตามวัตถุ (ฟังก์ชันติดตาม)


กล้องนี้มีฟังก์ชันติดตามซึ่งจะติดตามวัตถุ และทำเครื่องหมายไว้อย่างต่อเนื่องด้วยกรอบโฟกัส

ท่านสามารถตั้งค่าตำแหน่งเริ่มติดตามโดยเลือกจากพื้นที่โฟกัส หรือระบุด้วยการใช้งานแบบสัมผัส ฟังก์ชันที่ต้องการจะแตกต่างกันไปตามวิธีการตั้งค่า

- ท่านสามารถดูฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องภายใต้ “หัวข้อที่เกี่ยวข้อง” ที่ด้านล่างของหน้านี้



### การตั้งค่าตำแหน่งเริ่มติดตามโดยการโฟกัสพื้นที่ ([ติดตาม] ภายใต้ [ บริเวณปรับโฟกัส])

กรอบโฟกัสที่เลือกถูกตั้งค่าเป็นตำแหน่งเริ่มติดตาม และการติดตามจะเริ่มโดยการกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง



- ฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้ในโหมดถ่ายภาพนิ่ง
- ฟังก์ชันนี้จะใช้งานได้เมื่อตั้งค่า [  โหมดโฟกัส] เป็น [AF ต่อเนื่อง]





### การตั้งค่าตำแหน่งเริ่มติดตามโดยการใช้งานแบบสัมผัส ([ติดตามโดยแตะจอ] ภายใต้ [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ])

ท่านสามารถตั้งค่าวัตถุที่จะติดตามโดยแตะที่จอภาพ






- ฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้ในโหมดถ่ายภาพนิ่งและโหมดถ่ายภาพเคลื่อนไหว
- ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันนี้สำหรับการถ่ายภาพนิ่งเมื่อตั้งค่า [  โหมดโฟกัส] ไว้ที่ [AF ครั้งเดียว], [AF อัตโนมัติ], [AF ต่อเนื่อง] หรือ [DMF]
- ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันนี้สำหรับการถ่ายภาพเคลื่อนไหวเมื่อตั้งค่า [  โหมดโฟกัส] ไว้ที่ [AF ต่อเนื่อง] หรือ [โฟกัสด้วยตัวเอง]

### การเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับ [ บริเวณปรับโฟกัส] เป็น [ติดตาม] โดยชั่วคราว ([เปิดติดตาม] โดยใช้คีย์กำหนดเอง)

แม้ตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส] ไว้ที่ตำแหน่งอื่นนอกเหนือจาก [ติดตาม] ท่านสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าชั่วคราวสำหรับ [  บริเวณปรับโฟกัส] เป็น [ติดตาม] ขณะที่ท่านกดปุ่มที่กำหนดให้กับฟังก์ชัน [เปิดติดตาม] ค้างไว้

- กำหนดฟังก์ชัน [เปิดติดตาม] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ล่วงหน้า
- ฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้ในโหมดถ่ายภาพนิ่งและโหมดถ่ายภาพเคลื่อนไหว
- ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันนี้สำหรับการถ่ายภาพนิ่งเมื่อตั้งค่า [  โหมดโฟกัส] เป็น [AF ต่อเนื่อง]
- ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันนี้สำหรับการถ่ายภาพเคลื่อนไหวเมื่อตั้งค่า [  โหมดโฟกัส] ไว้ที่ [AF ต่อเนื่อง] หรือ [โฟกัสด้วยตัวเอง]



#### คำแนะนำ

- เมื่อกำหนด [เปิดติดตาม + เปิด AF] หรือ [เปิดติดตาม [  ] + AF<sub>ON</sub>] ให้กับคีย์กำหนดเองโดยใช้ [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ขณะที่กดคีย์กำหนดเองในระหว่างถ่ายภาพนิ่ง โฟกัสอัตโนมัติจะทำงานพร้อมกันกับการติดตามเพื่อให้วัตถุอยู่ในโฟกัสเสมอ
- [เปิดติดตาม + เปิด AF]: ติดตามวัตถุในพื้นที่โฟกัสตามการตั้งค่าสำหรับ [  บริเวณปรับโฟกัส] ก่อนที่ท่านจะกดคีย์กำหนดเอง
- [เปิดติดตาม [  ] + AF<sub>ON</sub>]: ติดตามวัตถุตรงกลางหน้าจอไม่ว่าจะตั้งค่าสำหรับ [  บริเวณปรับโฟกัส] ไว้อย่างไรก่อนที่ท่านจะกดคีย์กำหนดเอง

### การหยุดฟังก์ชันติดตามชั่วคราว

การกดคีย์ที่ท่านกำหนด [ปิดติดตามกดค้างล็อค] หรือ [ปิดติดตามปิดเปิดล็อค] ไว้โดยใช้ [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] จะทำให้ท่านสามารถหยุดฟังก์ชันติดตามชั่วคราวได้

ใช้ฟังก์ชันนี้เมื่อท่านอยู่ในสถานการณ์ถ่ายภาพที่ติดตามวัตถุได้ยาก หรือเมื่อเฟรมการติดตามสลับไปที่วัตถุอื่น

หากท่านกดคีย์ที่ท่านกำหนด [ปิดติดตามรับรูกดค้าง] หรือ [ปิดติดตามรับรูปิดเปิด] ไว้โดยใช้ [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง], [  การรับรูวัตถุ] ใน AF] จะสลับเป็น [ปิด] ชั่วคราว ซึ่งเป็นการระงับการติดตามวัตถุที่รู้จัก

ใช้ฟังก์ชันนี้เมื่อเฟรมการติดตามสลับไปที่วัตถุที่ไม่ต้องการ

---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกวิธีโฟกัส (โหมดโฟกัส)
- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- เริ่มต้นการติดตามด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส (ติดตามโดยแตะจอ)
- การกำหนดฟังก์ชันที่จับคู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001535310

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โฟกัสด้วยตัวเอง



เมื่อปรับโฟกัสให้เหมาะสมได้ยากในโหมดโฟกัสอัตโนมัติ ท่านสามารถทำการปรับโฟกัสด้วยตัวเองได้

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [โหมดโฟกัส] → [โฟกัสด้วยตัวเอง]

2 หมุนวงแหวนปรับโฟกัสเพื่อให้ได้โฟกัสคมชัด

- เมื่อท่านถ่ายภาพนิ่ง ท่านสามารถแสดงระยะโฟกัสบนหน้าจอได้โดยหมุนวงแหวนปรับโฟกัส ระยะโฟกัสไม่แสดงขึ้นเมื่อเสียบอะแดปเตอร์แปลงเมาท์ (แยกจำหน่าย)

### หมายเหตุ

- ระยะโฟกัสที่แสดงเป็นเพียงข้อมูลอ้างอิงเท่านั้น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โฟกัสด้วยตัวเองโดยตรง (DMF)
- ขยายอัตโนมัติ MF
- ขยายโฟกัส
- แสดงจุดสูงสุด


TP1001505223

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โฟกัสด้วยตัวเองโดยตรง (DMF)



ท่านสามารถปรับละเอียดด้วยตัวเองได้ หลังจากปรับโฟกัสอัตโนมัติแล้ว เพื่อช่วยให้สามารถโฟกัสวัตถุได้รวดเร็วขึ้นกว่าเมื่อใช้โหมดโฟกัสด้วยตัวเองตั้งแต่เริ่มต้น ฟังก์ชันนี้ช่วยอำนวยความสะดวกในสถานการณ์ต่างๆ เช่น การถ่ายภาพมาโคร

- 1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [  โหมดโฟกัส ] → [DMF]
- 2 กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งเพื่อปรับโฟกัสอัตโนมัติ
- 3 กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งค้างไว้ แล้วหมุนวงแหวนปรับโฟกัสเพื่อให้ได้โฟกัสที่คมชัดยิ่งขึ้น
  - เมื่อหมุนวงแหวนปรับโฟกัส ระยะโฟกัสจะปรากฏบนหน้าจอ
  - ระยะโฟกัสไม่แสดงขึ้นเมื่อเสียบอะแดปเตอร์แปลงเมาท์ (แยกจำหน่าย)
- 4 กดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุดเพื่อถ่ายภาพ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โฟกัสด้วยตัวเอง
- แสดงจุดสูงสุด

TP1001505226













กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การโฟกัสดวงตาของมนุษย์


กล้องสามารถรับรู้ใบหน้าและดวงตา เพื่อโฟกัสดวงตาโดยอัตโนมัติได้

ต่อไปนี้เป็นคำอธิบายสำหรับกรณีที่เป้าหมายการรับรู้คือมนุษย์ ระบบสามารถรับรู้ใบหน้าได้สูงสุด 8 คน


มีสองวิธีในการทำการโฟกัสดวงตาโดยมีความแตกต่างบางประการระหว่างข้อมูลจำเพาะของวิธีการดังกล่าว โปรดเลือกวิธีที่เหมาะสมตามวัตถุประสงค์ของท่าน

รายการ	ฟังก์ชัน [  การรับรู้วัตถุใน AF ]	[AF การรับรู้วัตถุ] ผ่านคีย์กำหนดเอง
คุณลักษณะ	กล้องจะรับรู้ใบหน้า/ดวงตาเป็นจุดสำคัญ	กล้องจะรับรู้เฉพาะใบหน้า/ดวงตา
การเตรียมการล่วงหน้า	<ul style="list-style-type: none"> <li>เลือก [  การรับรู้วัตถุใน AF ] → [เปิด]</li> <li>เลือก [  เป้าหมายการรับรู้ ] → [มนุษย์]</li> </ul>	กำหนด [AF การรับรู้วัตถุ] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [  คีย์/ปุ่มหมุนเอง ] หรือ [  คีย์/ปุ่มหมุนเอง ]
วิธีการโฟกัส	กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง*1	กดคีย์ที่ท่านได้กำหนดฟังก์ชัน [AF การรับรู้วัตถุ] ไว้*2
รายละเอียดของฟังก์ชัน	<ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อกล้องรับรู้ใบหน้าหรือดวงตาภายในหรือรอบ [  บริเวณปรับโฟกัส ] ที่กำหนด กล้องจะโฟกัสที่ใบหน้าหรือดวงตาเป็นจุดสำคัญ</li> <li>หากกล้องไม่สามารถรับรู้ใบหน้าหรือดวงตาภายในหรือรอบ [  บริเวณปรับโฟกัส ] ที่กำหนด กล้องจะโฟกัสที่วัตถุอื่น</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>กล้องจะตรวจจับเฉพาะใบหน้าหรือดวงตาบนที่ได้ก็ไต่บนหน้าจอ โดยไม่คำนึงถึงการตั้งค่าสำหรับ [  บริเวณปรับโฟกัส ]</li> <li>กล้องจะไม่โฟกัสที่วัตถุอื่นโดยอัตโนมัติหากไม่มีการรับรู้ใบหน้าหรือดวงตาบนที่ได้ก็ไต่บนหน้าจอ</li> </ul>
โหมดโฟกัส	ตามการตั้งค่าที่กำหนดด้วย [  โหมดโฟกัส ]	ตามการตั้งค่าที่กำหนดด้วย [  โหมดโฟกัส ]
พื้นที่โฟกัส	ตามการตั้งค่าที่กำหนดด้วย [  บริเวณปรับโฟกัส ]	พื้นที่โฟกัสจะกลายเป็นหน้าจอทั้งหมดชั่วคราว โดยไม่คำนึงถึงการตั้งค่าสำหรับ [  บริเวณปรับโฟกัส ]






\*1 การทำงานนี้ใช้เพื่อโฟกัสขณะถ่ายภาพนิ่งเมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว กล้องจะโฟกัสที่ใบหน้าหรือดวงตาที่รับรู้ได้ แม้ท่านจะไม่ได้กดปุ่มชัตเตอร์ก็ตาม

\*2 ไม่ว่าจะตั้งค่า [  การรับรู้วัตถุใน AF ] เป็น [เปิด] หรือ [ปิด] หากได้กำหนด [AF การรับรู้วัตถุ] ให้กับคีย์กำหนดเอง ท่านสามารถใช้ [AF การรับรู้วัตถุ] ขณะกดคีย์กำหนดเองได้

## [AF การรับรู้วัตถุ] โดยใช้คีย์ที่กำหนดเอง

ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันนี้โดยการกำหนด [AF การรับรู้วัตถุ] ให้กับคีย์กำหนดเองได้เช่นกัน กล้องสามารถโฟกัสไปที่ดวงตาตรงตามเท่าที่ท่านกดคีย์นั้น ซึ่งจะมีประโยชน์เมื่อท่านต้องการใช้ฟังก์ชันโฟกัสอัตโนมัติชั่วคราวที่ได้ก็ตามบนหน้าจอทั้งหมด โดยไม่คำนึงถึงการตั้งค่าสำหรับ [  บริเวณปรับโฟกัส ]



หากกล้องไม่มีการรับรู้ใบหน้าหรือดวงตา จะไม่มีการโฟกัสอัตโนมัติ

- MENU →  (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [  คีย์/ปุ่มหมุนเอง ] หรือ [  คีย์/ปุ่มหมุนเอง ] → คีย์ที่ต้องการ จากนั้นกำหนดฟังก์ชัน [AF การรับรู้วัตถุ] ให้กับคีย์ดังกล่าว
- MENU →  (โฟกัส) → [การรับรู้วัตถุ] → [  เป้าหมายการรับรู้ ] → [มนุษย์]
- หันกล้องไปยังใบหน้าของมนุษย์ แล้วกดคีย์ที่ท่านได้กำหนดฟังก์ชัน [AF การรับรู้วัตถุ] ไว้ หากต้องการถ่ายภาพนิ่ง ให้กดปุ่มชัตเตอร์ขณะที่กำลังกดคีย์

## การโฟกัสดวงตาของสัตว์หรือนก

ก่อนการถ่ายภาพ ให้ตั้งค่า [  เป้าหมายการรับรู้ ] เป็น [สัตว์] หรือ [นก] ตามวัตถุ

## คำแนะนำ

- การตั้งค่า [  แสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติ] หรือ [  แสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติ] เป็น [เปิด] จะทำให้การตรวจสอบสถานะการตรวจจับใบหน้าหรือดวงตาเป็นเรื่องง่ายขึ้น

## หมายเหตุ

- อาจเกิดความยุ่งยากในการโฟกัสดวงตาในกรณีต่อไปนี้
  - เมื่อบุคคลในภาพใส่แว่นกันแดด
  - เมื่อผมปิดดวงตา
  - ในสภาวะที่แสงน้อยหรือย้อนแสง
  - เมื่อหลับตา
  - เมื่อวัตถุอยู่ในที่ร่ม
  - เมื่อวัตถุอยู่นอกโฟกัส
  - เมื่อวัตถุเคลื่อนไหวมากเกินไป

ยังมีสถานการณ์อื่นๆ ที่ทำให้อาจไม่สามารถโฟกัสดวงตาได้

- เมื่อกล้องไม่สามารถโฟกัสไปยังดวงตาของบุคคล กล้องจะรับรู้และโฟกัสใบหน้าแทน กล้องไม่สามารถโฟกัสดวงตาได้เมื่อไม่มีการรับรู้ใบหน้าของบุคคล
- ในบางสภาวะ กล้องอาจไม่สามารถรับรู้ใบหน้าหรืออาจรับรู้วัตถุอื่นเป็นใบหน้าโดยบังเอิญได้

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การรับรู้อัตโนมัติใน AF (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งสลับเป้าหมายรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เลือกดาวขา/ซ้าย (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- แสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติ (ภาพนิ่ง)
- แสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติ (ภาพเคลื่อนไหว)
- การเลือกวิธีโฟกัส (โหมดโฟกัส)
- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)

TP1001690576

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การรับรู้วัตถุใน AF (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าว่าจะรับรู้และโฟกัสวัตถุในพื้นที่โฟกัสขณะโฟกัสอัตโนมัติหรือไม่

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [การรับรู้วัตถุ] → [ การรับรู้วัตถุใน AF ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

โฟกัสบนวัตถุที่เน้นหากรับรู้ภายในหรือรอบพื้นที่โฟกัสที่กำหนด

#### ปิด:

ไม่รับรู้วัตถุขณะทำการโฟกัสอัตโนมัติ

#### คำแนะนำ

- เมื่อใช้ฟังก์ชัน [ การรับรู้วัตถุใน AF ] ร่วมกับ [ บริเวณปรับโฟกัส ] → [ติดตาม] ท่านสามารถรักษาโฟกัสที่วัตถุเคลื่อนที่ได้
- เมื่อกำหนดฟังก์ชัน [ การรับรู้วัตถุใน AF ] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] ท่านจะสามารถเปิดหรือปิดฟังก์ชัน [ การรับรู้วัตถุใน AF ] ได้โดยการกดคีย์นั้นๆ
- เมื่อกำหนด [ปิดการรับรู้กดค้างล็อค] หรือ [ปิดการรับรู้เปิดล็อค] ให้กับคีย์ที่ต้องการด้วย [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] ท่านจะสามารถสลับ [ การรับรู้วัตถุใน AF ] เป็น [ปิด] ชั่วคราวได้โดยใช้คีย์ดังกล่าว

#### หมายเหตุ

- หากกล้องไม่รับรู้วัตถุที่ระบุด้วย [ เป้าหมายการรับรู้ ] ภายในหรือรอบพื้นที่โฟกัส กล้องจะโฟกัสวัตถุอื่น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การโฟกัสดวงตาของมนุษย์
- เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งสลับเป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เลือกตาขวา/ซ้าย (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)


TP1001690577



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



เลือกเป้าหมายสำหรับการรับรู้โดยฟังก์ชัน [  การรับรู้วัตถุใน AF]

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [การรับรู้วัตถุ] → [  เป้าหมายการรับรู้ ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

มนุษย์:

รับรู้มนุษย์เป็นวัตถุ

สัตว์:

รับรู้สัตว์เป็นวัตถุ





นก:

รับรู้นกเป็นวัตถุ

#### คำแนะนำ

- หากต้องการรับรู้ดวงตาของสัตว์หรือของนก ให้จัดองค์ประกอบภาพให้ทั้งหัวอยู่ภายในมุมมองภาพ เมื่อท่านโฟกัสที่หัวของสัตว์หรือของนก จะรับรู้ดวงตาของสัตว์ดังกล่าวได้ง่ายขึ้น

#### หมายเหตุ

- เมื่อตั้งค่า [  เป้าหมายการรับรู้ ] เป็นนอกเหนือจาก [มนุษย์] จะไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันต่อไปนี้ได้
  -  หน้าก่อนขณะวัด
  -  หน้าที่ยืนยันที่ไว้วางใจ
- แม้ว่าจะตั้งค่า [  เป้าหมายการรับรู้ ] เป็น [สัตว์] หรือ [นก] แต่ดวงตาของสัตว์และนกบางชนิดก็ไม่สามารถรับรู้ได้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การโฟกัสดวงตาของมนุษย์
- การรับรู้วัตถุใน AF (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001690578

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งสลับเป้าหมายรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าประเภทเป้าหมายการรับรู้ที่ใช้ได้เมื่อใช้คีย์กำหนดเองซึ่งได้กำหนด [สลับเป้าหมายการรับรู้] ไว้

- 1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [การรับรู้วัตถุ] → [ ตั้งสลับเป้าหมายรับรู้ ] → ทำเครื่องหมายถูกไว้ที่เป้าหมายการรับรู้ที่ท่านต้องการเลือก จากนั้นเลือก [ตกลง]

ประเภทของเป้าหมายที่ทำเครื่องหมาย (เครื่องหมายถูก) ไว้ จะใช้เป็นการตั้งค่าได้

### คำแนะนำ

- กำหนด [สลับเป้าหมายการรับรู้] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ]
- ท่านสามารถเลือกประเภทเป้าหมายที่ไม่ได้เพิ่มเครื่องหมายถูกไว้ใน [ ตั้งสลับเป้าหมายรับรู้ ] โดยการเลือก MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [การรับรู้วัตถุ] → [ เป้าหมายการรับรู้ ]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การกำหนดฟังก์ชันที่จับคู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001541486

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เลือกตาขวา/ซ้าย (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



กำหนดว่าจะโฟกัสที่ตาซ้ายหรือตาขวา เมื่อตั้งค่า [ ] เป้าหมายการรับรู้ เป็น [มนุษย์] หรือ [สัตว์]

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [การรับรู้วัตถุ] → [ ] เลือกตาขวา/ซ้าย → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อัตโนมัติ:

กล้องจะเลือกตาซ้ายหรือตาขวาโดยอัตโนมัติ

#### ตาขวา:

ตาขวาของวัตถุ (ตาซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายในมุมมองของช่างภาพ) จะถูกเลือก

#### ตาซ้าย:

ตาซ้ายของวัตถุ (ตาซึ่งอยู่ทางด้านขวาในมุมมองของช่างภาพ) จะถูกเลือก

### [สลับตาขวา/ซ้าย] โดยใช้คีย์ที่กำหนดเอง

ท่านสามารถสลับระหว่างตาขวาและตาซ้ายที่จะโฟกัสด้วยคีย์ที่กำหนดเอง

เมื่อตั้งค่า [ ] เลือกตาขวา/ซ้าย เป็น [ตาขวา] หรือ [ตาซ้าย] ท่านสามารถเปลี่ยนดวงตาที่จะโฟกัสโดยกดคีย์ที่กำหนดเองที่ท่านได้กำหนดฟังก์ชัน [สลับตาขวา/ซ้าย] ไว้

เมื่อตั้งค่า [ ] เลือกตาขวา/ซ้าย เป็น [อัตโนมัติ] ท่านสามารถเปลี่ยนดวงตาที่จะโฟกัสชั่วคราวโดยกดคีย์ที่กำหนดเองที่ท่านได้กำหนดฟังก์ชัน [สลับตาขวา/ซ้าย] ไว้

การเลือกซ้าย/ขวาชั่วคราวจะถูกยกเลิกเมื่อท่านใช้งานดังต่อไปนี้ ฯลฯ กล้องจะกลับเข้าสู่การเลือกดวงตาอัตโนมัติ

- กดที่ตรงกลางของปุ่มควบคุม
- การหยุดกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง (ระหว่างการถ่ายภาพนิ่งเท่านั้น)
- การหยุดกดคีย์ที่กำหนดเองซึ่งได้กำหนดฟังก์ชัน [เปิด AF] หรือ [AF การรับรู้วัตถุ] ไว้ (เฉพาะในระหว่างการถ่ายภาพนิ่ง)
- การกดปุ่ม MENU

### คำแนะนำ

- เมื่อตั้งค่า [ ] แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ หรือ [ ] แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ เป็น [เปิด] เฟรมรับรู้วัตถุจะปรากฏรอบดวงตาที่ท่านเลือกโดยใช้ [ ] เลือกตาขวา/ซ้าย หรือ [สลับตาขวา/ซ้าย] ด้วยคีย์ที่กำหนดเอง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การโฟกัสดวงตาของมนุษย์
- การรับรู้วัตถุใน AF (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ (ภาพนิ่ง)
- แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ (ภาพเคลื่อนไหว)



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติ (ภาพนิ่ง)



ตั้งค่าว่าจะแสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติเมื่อรับรู้อัตโนมัติหรือไม่

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [การรับรู้อัตโนมัติ] → [แสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

เปิด:

แสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติเมื่อรับรู้อัตโนมัติ

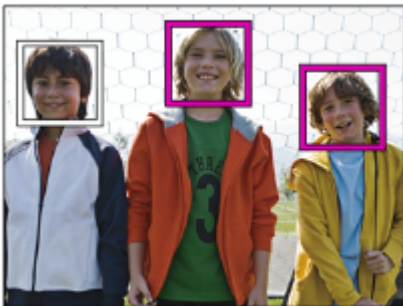
ปิด:

ไม่แสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติเมื่อรับรู้อัตโนมัติ

### เฟรมรับรู้อัตโนมัติ

เมื่อกำลังมีการรับรู้อัตโนมัติ เฟรมรับรู้อัตโนมัติจะปรากฏขึ้น เฟรมจะเป็นสี่เหลี่ยมสีแดงหากใบหน้าที่ได้รับรู้เป็นใบหน้าที่ได้บันทึกไว้แล้ว โดยใช้ฟังก์ชัน [การบันทึกใบหน้า]

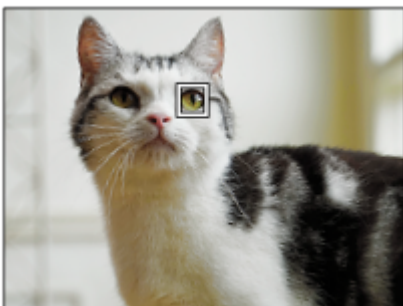
เฟรมรับรู้อัตโนมัติจะเปลี่ยนเป็นสีขาวเมื่อรับรู้อัตโนมัติภายในพื้นที่โฟกัสหรือบริเวณใกล้เคียง และกล้องจะระบุว่าได้เปิดใช้โฟกัสอัตโนมัติ



### เฟรมรับรู้อัตโนมัติ


เฟรมรับรู้อัตโนมัติสีขาวจะปรากฏเมื่อมีการรับรู้อัตโนมัติ และกล้องจะกำหนดว่าการโฟกัสอัตโนมัติเป็นไปได้หรือไม่

เฟรมรับรู้อัตโนมัติจะแสดงตามนี้เมื่อตั้งค่า [เป้าหมายการรับรู้อัตโนมัติ] เป็น [สัตว์] หรือ [นก]



### หมายเหตุ

- ถ้าวัตถุเคลื่อนที่มากเกินไปหรือเร็วเกินไป เฟรมรับรู้อัตโนมัติอาจแสดงไม่ถูกต้องเหนือวัตถุ

- หากไม่มีการรับรู้อัตโนมัติ เฟรมรับรู้อัตโนมัติจะไม่แสดงขึ้น
- แม้ว่าจะตั้งค่า [  แสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติ ] เป็น [ปิด] เฟรมโฟกัสสีเขียวจะปรากฏขึ้นเหนือวัตถุที่อยู่ในโฟกัสเมื่อท่านกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง เป็นต้น

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การโฟกัสดวงตาของมนุษย์
- การรับรู้อัตโนมัติใน AF (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เลือกดาวขา/ซ้าย (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การบันทึกใบหน้า

TP1001690580

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ (ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าว่าจะแสดงเฟรมรับรู้วัตถุเมื่อรับรู้วัตถุได้หรือไม่

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [การรับรู้วัตถุ] → [▶■] แสดงเฟรมรับรู้วัตถุ → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

เปิด:

แสดงเฟรมรับรู้วัตถุเมื่อรับรู้วัตถุได้

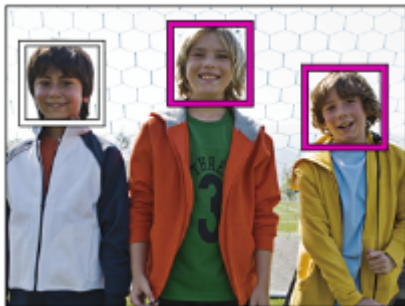
ปิด:

ไม่แสดงเฟรมรับรู้วัตถุเมื่อรับรู้วัตถุได้

### เฟรมรับรู้ใบหน้า

เมื่อกำลังมีการรับรู้ใบหน้า เฟรมรับรู้ใบหน้าสีเทาจะปรากฏขึ้น เฟรมจะเป็นสี่เหลี่ยมแดงหากใบหน้าที่รับรู้เป็นใบหน้าที่ได้บันทึกไว้แล้ว โดยใช้ฟังก์ชัน [การบันทึกใบหน้า]

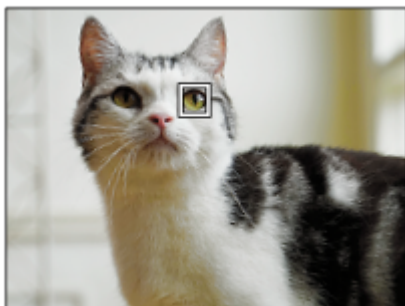
เฟรมรับรู้ใบหน้าจะเปลี่ยนเป็นสีขาวเมื่อรับรู้ใบหน้าภายในพื้นที่โฟกัสหรือบริเวณใกล้เคียง และกล้องระบุว่าได้เปิดใช้โฟกัสอัตโนมัติ



### เฟรมรับรู้ดวงตา

เฟรมรับรู้ดวงตาสีขาวจะปรากฏเมื่อมีการรับรู้ดวงตา และกล้องจะกำหนดว่าการโฟกัสอัตโนมัติเป็นไปได้หรือไม่

เฟรมรับรู้ดวงตาจะแสดงตามนี้เมื่อตั้งค่า [▶■] เป้าหมายการรับรู้ เป็น [สัตว์] หรือ [นก]



### หมายเหตุ

- ถ้าวัตถุเคลื่อนที่มากเกินไปหรือเร็วเกินไป เฟรมรับรู้วัตถุอาจแสดงไม่ถูกต้องเหนือวัตถุ

- หากไม่มีการรับรู้อัตโนมัติ เฟรมรับรู้อัตโนมัติจะไม่แสดงขึ้น
- แม้ว่าจะตั้งค่า [▶] แสดงเฟรมรับรู้อัตโนมัติ เป็น [ปิด] เฟรมโฟกัสสีเขียวจะปรากฏขึ้นเหนือวัตถุที่อยู่ในโฟกัสเมื่อท่านกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งเป็นต้น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การโฟกัสดวงตาของมนุษย์
- การรับรู้อัตโนมัติใน AF (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เลือกดาวขา/ซ้าย (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การบันทึกใบหน้า

TP1001690581

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การบันทึกใบหน้า



กำหนดข้อมูลใบหน้าบุคคล หากท่านบันทึกใบหน้าไว้ล่วงหน้า ผลิตภัณฑ์สามารถเน้นตรวจจับใบหน้าที่บันทึกเป็นจุดสำคัญ สามารถบันทึกภาพใบหน้าได้สูงสุดแปดภาพ

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [การรับรู้วัตถุ] → [การบันทึกใบหน้า] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### การบันทึกใหม่:

ถ่ายและบันทึกใบหน้า

#### การเปลี่ยนลำดับ:

เมื่อบันทึกใบหน้าไว้หลายใบหน้า จะสามารถเปลี่ยนแปลงลำดับความสำคัญของข้อมูลที่บันทึกไว้ได้

#### ลบ:

ลบใบหน้าที่บันทึกไว้ทีละรายการ

#### ลบ ทั้งหมด:

ลบใบหน้าที่บันทึกไว้ทั้งหมดในคราวเดียว

#### หมายเหตุ

- เมื่อใช้ [การบันทึกใหม่] ให้ถ่ายใบหน้าจากด้านหน้า ในบริเวณที่มีแสงสว่างมาก อาจจะไม่ถูกต้องถ้าหากมีหมวก หน้ากาก แวนกันแดด ฯลฯ ปิดบังอยู่
- ถึงแม้ท่านจะสั่ง [ลบ] ข้อมูลของใบหน้าที่ลงทะเบียนไว้จะยังคงค้างอยู่ในผลิตภัณฑ์ การลบข้อมูลของใบหน้าที่ลงทะเบียนไว้ออกจากผลิตภัณฑ์ ให้เลือก [ลบ ทั้งหมด]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- หน้าทีบันทึกไว้ก่อน (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001504954

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หน้าที่บันทึกไว้ก่อน (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าว่าจะโฟกัสโดยเน้นใบหน้าหรือบันทึกไว้ให้เป็นจุดสำคัญหรือไม่ โดยใช้ [การบันทึกใบหน้า]

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [การรับรู้อัตโนมัติ] → [👤 หน้าที่บันทึกไว้ก่อน] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

โฟกัสโดยเน้นใบหน้าหรือบันทึกไว้ให้เป็นจุดสำคัญโดยใช้ [การบันทึกใบหน้า]

#### ปิด:

โฟกัสโดยไม่เน้นใบหน้าหรือบันทึกไว้ให้เป็นจุดสำคัญ

#### คำแนะนำ

- ในการใช้ฟังก์ชัน [👤 หน้าที่บันทึกไว้ก่อน] ให้ตั้งค่าดังต่อไปนี้
  - [👤 การรับรู้อัตโนมัติใน AF] ได้ [การรับรู้อัตโนมัติ]: [เปิด]
  - [👤 เป้าหมายการรับรู้] ได้ [การรับรู้อัตโนมัติ]: [มนุษย์]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การรับรู้อัตโนมัติใน AF (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- เป้าหมายการรับรู้ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การบันทึกใบหน้า

TP1001534780

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การเลือกบุคคลเพื่อติดตาม (เลือกใบหน้าเพื่อติดตาม)

เมื่อกำลังรับรู้อาณาเขตหลายคน ท่านสามารถเลือกที่จะติดตามผู้ใดก็ได้

- 1 MENU →  (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → กำหนดฟังก์ชัน [เลือกใบหน้าเพื่อติดตาม] ให้กับคีย์ที่ต้องการ

หน้าจอ [เลือกใบหน้าเพื่อติดตาม] จะปรากฏขึ้น แถบสีส้มจะแสดงขึ้นใต้ใบหน้าที่จะติดตาม




- 2 เลือกหน้าที่จะติดตามโดยใช้ปุ่มควบคุมแล้วกดตรงกลาง

แถบสีส้มจะขยับไปยังใบหน้าที่คุณเลือก เมื่อยืนยันการเลือกแล้ว ให้ออกจากหน้าจอ [เลือกใบหน้าเพื่อติดตาม] แล้วเริ่มติดตามใบหน้าที่คุณเลือก



### หมายเหตุ

- [เลือกใบหน้าเพื่อติดตาม] ไม่ทำงานในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - เมื่อตั้งค่า [ โหมดโฟกัส] ไว้ที่ [โฟกัสด้วยตัวเอง] ในโหมดถ่ายภาพนิ่ง
  - เมื่อใช้ซูมอัจฉริยะ ซูมภาพคมชัด และซูมดิจิทัลในโหมดถ่ายภาพนิ่ง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001541537

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## มาตรฐานโฟกัส



หากท่านกดคีย์ที่ได้กำหนดฟังก์ชัน [มาตรฐานโฟกัส] ไว้ ท่านสามารถเรียกใช้ฟังก์ชันที่เป็นประโยชน์ เช่น เลื่อนกรอบโฟกัสอย่างรวดเร็ว ฯลฯ ตามการตั้งค่าพื้นที่โฟกัส

- 1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → คีย์ที่ต้องการ จากนั้นกำหนดฟังก์ชัน [มาตรฐานโฟกัส] ให้กับคีย์ดังกล่าว
- 2 กัดคีย์ที่กำหนดให้กับฟังก์ชัน [มาตรฐานโฟกัส]
  - เมื่อกดคีย์ ขอบเขตการใช้งานจะแตกต่างกันไปตามการตั้งค่าสำหรับ [ บริเวณปรับโฟกัส]

### ตัวอย่างฟังก์ชันสำหรับคีย์ [มาตรฐานโฟกัส]

- เมื่อตั้งค่า [ บริเวณปรับโฟกัส] เป็นพารามิเตอร์ใดก็ได้ต่อไปนี้ การกดคีย์ดังกล่าวจะช่วยให้ท่านสามารถเลื่อนกรอบโฟกัสโดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุมได้
  - [โซน]
  - [จุด: XL]/[จุด: L]/[จุด: M]/[จุด: S]
  - [จุดขยาย]
  - [กำหนดเอง 1] - [กำหนดเอง 3]
  - [ติดตาม: โซน]
  - [ติดตาม: จุด XL]/[ติดตาม: จุด L]/[ติดตาม: จุด M]/[ติดตาม: จุด S]
  - [ติดตาม: จุดขยาย]
  - [ติดตาม: กำหนดเอง 1] - [ติดตาม: กำหนดเอง 3]
- เมื่อตั้งค่า [ บริเวณปรับโฟกัส] เป็น [กว้าง], [กำหนดกลางภาพ], [ติดตาม: กว้าง] หรือ [ติดตาม: กำหนดเป็นกลางภาพ] การกดคีย์นี้ในโหมดโฟกัสอัตโนมัติจะทำให้กล้องโฟกัสที่ตรงกลางหน้าจอบนจอ หากท่านกดคีย์นี้ขณะที่ภาพเคลื่อนไหวโดยโฟกัสด้วยตัวเอง ท่านจะสามารถสลับเป็นการโฟกัสอัตโนมัติชั่วคราว และโฟกัสที่ตรงกลางหน้าจอบนจอได้

#### หมายเหตุ

- ท่านไม่สามารถตั้งฟังก์ชัน [มาตรฐานโฟกัส] เป็น [ฟังก์ชันของปุ่มซ้าย], [ฟังก์ชันของปุ่มขวา] หรือ [ปุ่มลง] ของปุ่มควบคุมได้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่จับคู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)

TP1001531270

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การปรับการตั้งค่าพื้นที่โฟกัสไปที่ทิศทางของกล้อง (แนวนอน/แนวตั้ง) (สลับ AF แนวตั้งนอน)



ท่านสามารถเลือกได้ว่าจะเปลี่ยน [ บริเวณปรับโฟกัส] และตำแหน่งของกรอบการโฟกัสตามทิศทางของกล้อง (แนวนอน/แนวตั้ง) ฟังก์ชันนี้มีประโยชน์เมื่อถ่ายจากที่ท่านต้องเปลี่ยนตำแหน่งของกล้องบ่อย ๆ เช่น ภาพบุคคลหรือจากกีฬา

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [บริเวณปรับโฟกัส] → [สลับ AF แนวตั้งนอน] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

ปิด:

ไม่เปลี่ยน [ บริเวณปรับโฟกัส] และตำแหน่งของกรอบการโฟกัสตามทิศทางของกล้อง (แนวนอน/แนวตั้ง)

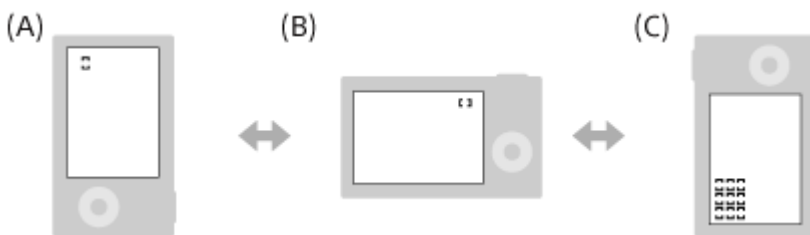
จุดปรับ AF เท่านั้น:

เปลี่ยนตำแหน่งของกรอบการโฟกัสตามทิศทางของกล้อง (แนวนอน/แนวตั้ง) ล็อค [ บริเวณปรับโฟกัส] แล้ว

จุดAF+บริเวณAF:

เปลี่ยนทั้ง [ บริเวณปรับโฟกัส] และตำแหน่งของกรอบการโฟกัสตามทิศทางของกล้อง (แนวนอน/แนวตั้ง)

ตัวอย่างเช่น เมื่อเลือก [จุดAF+บริเวณAF] ไว้



(A) แนวตั้ง: [จุด] (มุมบนซ้าย)

(B) แนวนอน: [จุด] (มุมบนขวา)

(C) แนวตั้ง: [โชน] (มุมล่างซ้าย)

- ตรวจสอบทิศทางของกล้องสามทิศทาง: แนวนอน แนวตั้งที่ด้านข้างของปุ่มชัตเตอร์หันขึ้น และแนวตั้งที่ด้านข้างของปุ่มชัตเตอร์คว่ำลง

### หมายเหตุ

- หากการตั้งค่าสำหรับ [สลับ AF แนวตั้งนอน] ถูกเปลี่ยน การตั้งค่าโฟกัสสำหรับทิศทางของกล้องแต่ละทิศทางจะไม่ถูกเก็บไว้
- [ บริเวณปรับโฟกัส] และตำแหน่งของกรอบการโฟกัสจะไม่เปลี่ยนแม้เมื่อตั้งค่า [สลับ AF แนวตั้งนอน] ไว้ที่ [จุดAF+บริเวณAF] หรือ [จุดปรับ AF เท่านั้น] ในกรณีต่อไปนี้
  - ขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหว
  - ขณะใช้ฟังก์ชันซูมดิจิทัล
  - ขณะโฟกัสอัตโนมัติเปิดใช้งานอยู่
  - ระหว่างถ่ายภาพต่อเนื่อง
  - ระหว่างนับถอยหลังสำหรับระบบตั้งเวลา
  - เมื่อ [ขยายโฟกัส] เปิดอยู่
- เมื่อท่านถ่ายภาพทันทีหลังเปิดสวิตช์กล้องและกล้องอยู่ในแนวตั้ง ภาพแรกจะถูกถ่ายด้วยการตั้งค่าโฟกัสในแนวนอนหรือด้วยการตั้งค่าโฟกัสล่าสุด
- ไม่สามารถตรวจจับทิศทางของกล้องได้เมื่อเลนส์หันขึ้นหรือลง

---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)

TP1001533584

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การบันทึกพื้นที่โฟกัสปัจจุบัน (บันทึกบริเวณ AF)



ท่านสามารถย้ายกรอบการโฟกัสไปยังตำแหน่งที่กำหนดไว้ล่วงหน้าชั่วคราวโดยใช้คีย์แบบกำหนดเอง ฟังก์ชันนี้มีประโยชน์เมื่อถ่ายจากการเคลื่อนไหวของวัตถุสามารถคาดเดาได้ ยกตัวอย่างเช่น จากกีฬา ด้วยฟังก์ชันนี้ ท่านสามารถเปลี่ยนพื้นที่โฟกัสได้อย่างรวดเร็วตามสถานการณ์

### วิธีบันทึกพื้นที่โฟกัส

1. MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [บริเวณปรับโฟกัส] → [บันทึกบริเวณ AF] → [เปิด]
2. ตั้งค่าพื้นที่โฟกัสไปยังตำแหน่งที่ต้องการ จากนั้นกดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ค้างไว้

### วิธีเรียกใช้พื้นที่โฟกัสที่บันทึกไว้

1. MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → คีย์ที่ต้องการ จากนั้นเลือก [บันทึก AF กดค้างไว้]
2. ตั้งค่ากล้องไปที่โหมดถ่ายภาพ กัดคีย์ที่มีการกำหนด [บันทึก AF กดค้างไว้] ค้างไว้ จากนั้นกดปุ่มชัตเตอร์เพื่อถ่ายภาพ

#### คำแนะนำ

- เมื่อกรอบการโฟกัสถูกบันทึกโดยใช้ [บันทึกบริเวณ AF] กรอบการโฟกัสที่บันทึกไว้จะกะพริบบนจอภาพ
- ถ้ากำหนด [AF ปิดเปิดบันทึกไว้] ไปยังคีย์แบบกำหนดเอง ท่านสามารถใช้กรอบการโฟกัสที่บันทึกโดยไม่ต้องกดคีย์ค้างไว้
- ถ้าได้กำหนด [บริเวณ AF + เปิด AF] ไปยังคีย์แบบกำหนดเอง จะมีการโฟกัสอัตโนมัติโดยใช้กรอบโฟกัสที่บันทึกไว้ เมื่อกดคีย์

#### หมายเหตุ

- ไม่สามารถบันทึกพื้นที่โฟกัสได้ในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - ขณะกำลังทำการ [โฟกัสโดยแตะจอ]
  - ขณะใช้ฟังก์ชันซูมดิจิทัล
  - ขณะกำลังทำการ [ติดตามโดยแตะจอ]
  - ขณะกำลังโฟกัส
  - ขณะทำการล็อคโฟกัส
- ท่านไม่สามารถกำหนด [บันทึก AF กดค้างไว้] ไปที่ [ฟังก์ชันของปุ่มซ้าย], [ฟังก์ชันของปุ่มขวา] หรือ [ปุ่มลง]
- ท่านไม่สามารถเรียกใช้พื้นที่โฟกัสที่บันทึกไว้ในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น (ภาพเคลื่อนไหว) หรือ S&Q (สโลและคริกโมชั่น)
- เมื่อตั้งค่า [บันทึกบริเวณ AF] ไว้ที่ [เปิด] การตั้งค่า [ล๊อคปุ่มหมุน/วงล้อ] จะถูกล็อคไว้ที่ [ปลดล๊อค]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- การลบพื้นที่ AF ที่บันทึกไว้ (ลบบริเวณ AF)
- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001533585

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การลบพื้นที่ AF ที่บันทึกไว้ (ลบบริเวณ AF)

---



ลบตำแหน่งกรอบการโฟกัสซึ่งบันทึกไว้ โดยใช้ [บันทึกบริเวณ AF]

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [บริเวณปรับโฟกัส] → [ลบบริเวณ AF]

---

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การบันทึกพื้นที่โฟกัสปัจจุบัน (บันทึกบริเวณ AF)

TP1001533586



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## จำกัดบริเวณโฟกัส (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



โดยการจำกัดประเภทการตั้งค่าพื้นที่โฟกัสที่ใช้ได้ไว้ล่วงหน้า ท่านสามารถเลือกการตั้งค่าสำหรับ [ บริเวณปรับโฟกัส ] ได้เร็วขึ้น

- 1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [บริเวณปรับโฟกัส] → [ จำกัดบริเวณโฟกัส ] → ทำเครื่องหมายถูกที่พื้นที่โฟกัสที่ท่านต้องการใช้ จากนั้นเลือก [ตกลง]

ประเภทของพื้นที่โฟกัสที่ท่านทำเครื่องหมาย (เครื่องหมายถูก) ไว้ จะใช้เป็นการตั้งค่าได้

### คำแนะนำ

- เมื่อท่านกำหนด [สลับบริเวณปรับโฟกัส] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มตนเอง ] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มตนเอง ] พื้นที่โฟกัสจะเปลี่ยนแปลงทุกครั้งที่ท่านกดคีย์ที่กำหนดไว้ โดยการจำกัดประเภทของพื้นที่โฟกัสที่เลือกได้ด้วย [ จำกัดบริเวณโฟกัส ] ไว้ล่วงหน้า ท่านสามารถเลือกการตั้งค่าพื้นที่โฟกัสที่ท่านต้องการได้เร็วขึ้น

### หมายเหตุ

- ประเภทของพื้นที่โฟกัสที่ท่านไม่ได้ทำเครื่องหมายถูกไว้ไม่สามารถเลือกได้โดยใช้ MENU หรือเมนู Fn (ฟังก์ชัน) ในการเลือกพื้นที่โฟกัส ให้ทำเครื่องหมายถูกโดยใช้ [ จำกัดบริเวณโฟกัส ]
- หากท่านลบเครื่องหมายถูกสำหรับพื้นที่โฟกัสที่บันทึกไว้ด้วย [สลับ AF แนวตั้งนอน] หรือ [บันทึกบริเวณ AF] การตั้งค่าที่บันทึกไว้จะเปลี่ยนแปลง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- การกำหนดฟังก์ชันที่จับบ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มตนเอง)

TP1001535319

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

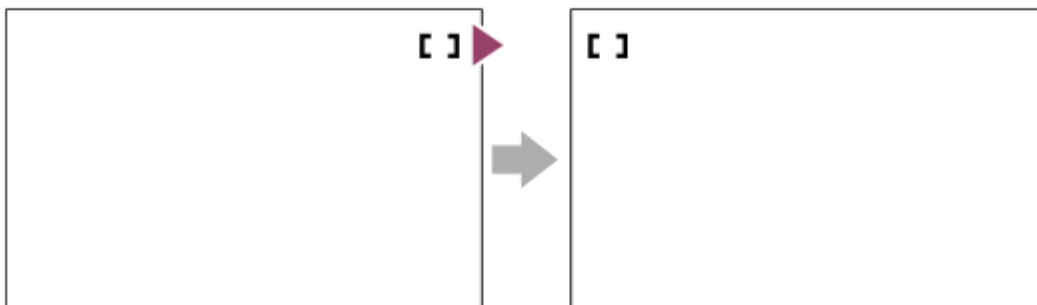
## หมุนเวียนจุดโฟกัส (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



กำหนดว่าจะอนุญาตให้กรอบโฟกัสข้ามจากขอบด้านหนึ่งไปยังอีกด้านหนึ่งเมื่อท่านเลื่อนกรอบโฟกัสหรือไม่ ฟังก์ชันนี้มีประโยชน์เมื่อท่านต้องการย้ายกรอบโฟกัสจากขอบด้านหนึ่งไปยังอีกด้านหนึ่งอย่างรวดเร็ว ฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้เมื่อเลือกการตั้งค่าต่อไปนี้สำหรับ [ บริเวณปรับโฟกัส ]

- [ โชน ]
- [ จุด: XL ]/[ จุด: L ]/[ จุด: M ]/[ จุด: S ]
- [ จุดขยาย ]
- [ กำหนดเอง 1 ] - [ กำหนดเอง 3 ]
- [ ติดตาม: โชน ]
- [ ติดตาม: จุด XL ]/[ ติดตาม: จุด L ]/[ ติดตาม: จุด M ]/[ ติดตาม: จุด S ]
- [ ติดตาม: จุดขยาย ]
- [ ติดตาม: กำหนดเอง 1 ] - [ ติดตาม: กำหนดเอง 3 ]

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ บริเวณปรับโฟกัส ] → [ หมุนเวียนจุดโฟกัส ] → ค่าที่ต้องการ  
เมื่อเลือก [ หมุนเวียน ] ไว้:



### รายละเอียดรายการเมนู

#### ไม่หมุนเวียน:

เคอร์เซอร์ไม่ขยับเมื่อท่านพยายามย้ายกรอบโฟกัสผ่านขอบ

#### หมุนเวียน:

เคอร์เซอร์แดงไปยังขอบฝั่งตรงข้ามเมื่อท่านพยายามย้ายกรอบโฟกัสผ่านขอบ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปริมาณเคลื่อนที่ AF (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



กำหนดระยะเวลาในการเลื่อนกรอบโฟกัสเมื่อตั้งค่า [ บริเวณปรับโฟกัส ] เป็น [จุด] เป็นต้น ท่านสามารถเลื่อนกรอบโฟกัสอย่างรวดเร็วด้วยการเพิ่มระยะ เช่น ในกรณีที่วัตถุกำลังเคลื่อนไหวนไหวมาก

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [บริเวณปรับโฟกัส] → [ ปริมาณเคลื่อนที่ AF ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ปกติ:

กรอบโฟกัสจะเลื่อนตามระยะมาตรฐาน

#### มาก:

กรอบโฟกัสจะเลื่อนเป็นระยะทางมากขึ้นในแต่ละครั้ง เมื่อเทียบกับการเลือก [ปกติ]

#### คำแนะนำ

- เมื่อกำหนด [สลับเฟรม AF ค้าง] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] การตั้งค่า [ ปริมาณเคลื่อนที่ AF ] จะเปลี่ยนแปลงชั่วคราวขณะที่กดคีย์นั้นๆ
- หากมีการกำหนดฟังก์ชันอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้ให้กับปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุมโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] ท่านจะสามารถเลื่อนกรอบโฟกัสตามระยะทางที่กำหนดสำหรับแต่ละฟังก์ชันได้ โดยไม่ขึ้นอยู่กับที่ตั้งค่าสำหรับ [ ปริมาณเคลื่อนที่ AF ]
  - [เลื่อนเฟรม AF ↔ : มาก]
  - [เลื่อนเฟรม AF ↑ : มาก]
  - [เลื่อนเฟรม AF ↔ : ปกติ]
  - [เลื่อนเฟรม AF ↑ : ปกติ]
- หากมีการกำหนดฟังก์ชันอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้ให้กับปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุมโดยใช้ [การตั้งค่าปุ่มหมุนอื่น] ท่านจะสามารถเลื่อนกรอบโฟกัสตามระยะทางที่กำหนดสำหรับแต่ละฟังก์ชันได้ โดยไม่ขึ้นอยู่กับที่ตั้งค่าสำหรับ [ ปริมาณเคลื่อนที่ AF ]
  - [เลื่อนเฟรม AF ↔ : มาก]
  - [เลื่อนเฟรม AF ↑ : มาก]
  - [เลื่อนเฟรม AF ↔ : ปกติ]
  - [เลื่อนเฟรม AF ↑ : ปกติ]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- การกำหนดฟังก์ชันที่จับคู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001537161

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สีเฟรมปรับโฟกัส (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถระบุสีของกรอบที่แสดงพื้นที่โฟกัส หากมองเห็นกรอบได้ยากเนื่องจากวัตถุ ให้เปลี่ยนสีกรอบเพื่อให้เห็นได้ชัดยิ่งขึ้น

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [บริเวณปรับโฟกัส] → [สีเฟรมปรับโฟกัส] → สีที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### สีขาว:

แสดงกรอบที่แสดงพื้นที่โฟกัสเป็นสีขาว

#### สีแดง:

แสดงกรอบที่แสดงพื้นที่โฟกัสเป็นสีแดง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)

TP1001536079

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## อัตโนมัติเลือกรัศมี AF



ตั้งค่าว่าจะแสดงพื้นที่โฟกัสตลอดเวลาหรือไม่ หรือให้หายไปโดยอัตโนมัติไม่นานหลังจากโฟกัสได้แล้ว

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [บริเวณปรับโฟกัส] → [อัตโนมัติเลือกรัศมี AF] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

พื้นที่โฟกัสหายไปโดยอัตโนมัติหลังจากโฟกัสได้แล้ว

#### ปิด:

แสดงพื้นที่โฟกัสตลอดเวลา

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)

TP1001531250

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงบริเวณ AF-C



ท่านสามารถตั้งค่าได้ว่าจะแสดงพื้นที่ที่อยู่โฟกัสหรือไม่ เมื่อตั้งค่า [โหมดโฟกัส] เป็น [AF ต่อเนื่อง] และตั้งค่า [บริเวณปรับโฟกัส] เป็น [กว้าง] หรือ [โชน]

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [บริเวณปรับโฟกัส] → [แสดงบริเวณ AF-C] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

แสดงพื้นที่โฟกัสที่อยู่ในโฟกัส

#### ปิด:

ไม่แสดงพื้นที่โฟกัสที่อยู่ในโฟกัส

#### หมายเหตุ

- เมื่อตั้งค่า [บริเวณปรับโฟกัส] เป็นค่าใดค่าหนึ่งต่อไปนี้ กรอบในพื้นที่ซึ่งอยู่ในโฟกัสจะเปลี่ยนเป็นสีเขียว:
  - [กำหนดกลางภาพ]
  - [จุด]
  - [จุดขยาย]
  - [กำหนดเอง] (เมื่อขนาดของกรอบโฟกัสไม่เกินขนาดของ [กรอบโฟกัส จุด: XL])

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)

TP1001532707

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## บริเวณตรวจจับเฟส



ตั้งว่าจะแสดงหรือไม่แสดงพื้นที่ AF แบบตรวจจับเฟส

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [บริเวณปรับโฟกัส] → [บริเวณตรวจจับเฟส] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

เปิด:

แสดงพื้นที่ AF แบบตรวจจับเฟส

ปิด:

ไม่แสดงพื้นที่ AF แบบตรวจจับเฟส

#### หมายเหตุ

- ระบบ AF แบบตรวจจับเฟสใช้งานได้กับเลนส์ที่สนับสนุนเท่านั้น หากติดเลนส์ที่ไม่สนับสนุน ท่านจะไม่สามารถใช้งานระบบ AF แบบตรวจจับเฟส ระบบ AF แบบตรวจจับเฟสอาจจะไม่ทำงานถึงแม้จะใช้กับเลนส์ที่สนับสนุนบางตัว เช่น เลนส์ที่ซื้อในอดีตซึ่งยังไม่ได้รับการปรับปรุง รายละเอียดเกี่ยวกับเลนส์ที่สนับสนุน ใ้ดบนเว็บไซต์ของ Sony ในพื้นที่ของท่าน หรือปรึกษาตัวแทนจำหน่าย Sony หรือศูนย์บริการ Sony ที่ได้รับอนุญาตในพื้นที่
- เมื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหว พื้นที่ AF แบบตรวจจับเฟสจะไม่แสดงขึ้น

TP1001505174

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ระดับ AF สำหรับข้าม



ท่านสามารถเลือกความไวในการติดตาม AF (ความง่ายในการกำหนดเป้าหมายใหม่) เมื่อวัตถุอื่นมาขวางระหว่างกล้องกับวัตถุที่ต้องการ หรือเมื่อวัตถุนั้นออกไปจากพื้นที่โฟกัสเมื่ออยู่ในโหมดถ่ายภาพนิ่ง

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [ระดับ AF สำหรับข้าม] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### 5(เร็ว)/4/3(ปกติ)/2/1(ช้า):

เลือก [5(เร็ว)] เมื่อท่านต้องการโฟกัสบนวัตถุที่ขวางอยู่อย่างรวดเร็วหากมีวัตถุอื่นมาขวางระหว่างกล้องกับวัตถุนั้น หรือเมื่อท่านต้องการโฟกัสบนวัตถุอื่นในพื้นที่โฟกัสอย่างรวดเร็วหากวัตถุที่ต้องการออกไปจากพื้นที่โฟกัส

เลือก [1(ช้า)] เมื่อท่านต้องการโฟกัสบนวัตถุที่ต้องการต่อไปหากมีวัตถุอื่นมาขวางระหว่างกล้องกับวัตถุนั้น หรือเมื่อท่านต้องการโฟกัสตรงระยะที่วัตถุนั้นเคยอยู่หากวัตถุออกไปจากพื้นที่โฟกัส

TP1001531200



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## AFตามเปลี่ยนความเร็ว



ท่านสามารถเลือกความเร็วในการติดตาม AF ที่สัมพันธ์กับการเปลี่ยนแปลงความเร็วของวัตถุที่กำลังเคลื่อนไหวในโหมดการถ่ายภาพนิ่งได้เช่นกัน

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [AFตามเปลี่ยนความเร็ว] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ลงตัว/ปกติ/เร็ว:

เลือก [ลงตัว] หากท่านต้องการจับโฟกัสบนวัตถุที่ไม่มีการเคลื่อนไหวหรือวัตถุที่เคลื่อนไหวดด้วยความเร็วที่ค่อนข้างคงที่

เลือก [เร็ว] หากท่านต้องการจับโฟกัสบนวัตถุที่เปลี่ยนแปลงความเร็วในการเคลื่อนไหวอย่างมาก เช่น วัตถุที่เริ่มหรือหยุดเคลื่อนไหวกะทันหัน

- ตามปกติแล้ว เราจะแนะนำให้ตั้งค่าไว้ที่ [ปกติ] หากโฟกัสอัตโนมัติใช้งานกับ [ปกติ] ได้ไม่คงที่ ให้ลองใช้กับ [ลงตัว] หรือ [เร็ว]

#### คำแนะนำ

- หากโฟกัสอัตโนมัติไม่คงที่เมื่อทำการถ่ายภาพในสภาพแวดล้อมที่มี ให้ตั้งค่า [AFตามเปลี่ยนความเร็ว] เป็น [ลงตัว] จะโฟกัสบนวัตถุที่อยู่นิ่งกับที่หรือวัตถุที่เคลื่อนไหวดด้วยความเร็วค่อนข้างคงที่ได้ง่ายขึ้น

TP1001545681

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ความเร็วเลื่อน AF



ตั้งค่าความเร็วโฟกัส เมื่อเป้าหมายของระบบโฟกัสอัตโนมัติมีการเปลี่ยนแปลงขณะที่ถ่ายภาพเคลื่อนไหว

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [ความเร็วเลื่อน AF] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

7 (เร็ว)/6/5/4/3/2/1 (ช้า):

เลือกค่าที่เร็วขึ้นเพื่อให้โฟกัสวัตถุรวดเร็วยิ่งขึ้น

เลือกค่าที่ช้าลงเพื่อให้โฟกัสวัตถุนุ่มนวลยิ่งขึ้น

#### คำแนะนำ

- ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันโฟกัสแบบสัมผัสเพื่อเปลี่ยน AF ตามที่ตั้งใจ

TP1001532724

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ความไว AF สลับวัตถุ



กำหนดความไวในการสลับตำแหน่งโฟกัสไปยังวัตถุอื่น เมื่อวัตถุเดิมออกจากพื้นที่โฟกัสหรือวัตถุที่ไม่ได้โฟกัสที่อยู่ด้านหน้าเข้าใกล้ตรงกลางพื้นที่โฟกัสระหว่างการถ่ายภาพเคลื่อนไหว

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [ความไว AF สลับวัตถุ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

5(เร็ว)/4/3/2/1(ช้า):

เลือกค่าสูงขึ้นเมื่อท่านต้องการถ่ายวัตถุที่มีการเคลื่อนที่อย่างรวดเร็ว หรือเมื่อต้องการถ่ายวัตถุจำนวนมากพร้อมกับเปลี่ยนตำแหน่งโฟกัสอย่างต่อเนื่อง

เลือกค่าต่ำลงเมื่อท่านต้องการให้ตำแหน่งโฟกัสคงที่มากขึ้น หรือเมื่อต้องการโฟกัสที่วัตถุเดียวโดยที่ไม่ได้รับผลกระทบจากวัตถุอื่นๆ

TP1001531239

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ช่วย AF



ขณะที่ถ่ายภาพเคลื่อนไหวด้วยระบบโฟกัสอัตโนมัติ ท่านสามารถเปลี่ยนวัตถุที่โฟกัสอยู่ได้โดยใช้วงแหวนปรับโฟกัสของเลนส์

- 1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [ช่วย AF] → [เปิด]
- 2 ขณะที่ถ่ายภาพเคลื่อนไหวด้วยระบบโฟกัสอัตโนมัติ ให้หมุนวงแหวนปรับโฟกัสของเลนส์เพื่อโฟกัสไปยังวัตถุที่ต้องการ เมื่อท่านหยุดใช้วงแหวนปรับโฟกัส วัตถุที่วงแหวนปรับโฟกัสกำลังโฟกัสอยู่จะกลายเป็นเป้าหมายโฟกัสอัตโนมัติ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

ใช้ฟังก์ชันช่วย AF

#### ปิด:

ห้ามใช้ฟังก์ชันช่วย AF

#### คำแนะนำ

- ท่านจะมองเห็นได้ง่ายขึ้นว่าพื้นที่ส่วนไหนอยู่ในโฟกัส หากท่านใช้ฟังก์ชัน [ แสดงจุดสูงสุด] หรือ [แผนที่โฟกัส] ร่วมกับ [ช่วย AF] ซึ่งจะทำให้ท่านโฟกัสไปยังวัตถุที่ต้องการได้ง่ายยิ่งขึ้น

#### หมายเหตุ

- เฉพาะวัตถุที่อยู่ภายในพื้นที่โฟกัสเท่านั้นที่จะถูกกำหนดเป้าหมายโดยระบบโฟกัสอัตโนมัติ
- เลนส์ต่อไปนี้ไม่รองรับ [ช่วย AF]
  - SELP1650 (แยกจำหน่าย)
  - SELP16502 (ที่ให้มาพร้อมกับ ZV-E10M2X หรือ ZV-E10M2K)
  - SEL18200LE (แยกจำหน่าย)

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [แสดงจุดสูงสุด](#)
- [แผนที่โฟกัส](#)

TP1001539862

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตัวเลือก AF/MF



ท่านสามารถเปลี่ยนสลับโหมดโฟกัสจากอัตโนมัติเป็นโฟกัสเองหรือกลับกัน ได้อย่างง่ายดายขณะถ่ายภาพ โดยไม่จำเป็นต้องขยับตำแหน่งมือจับ

- 1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → ปุ่มที่ต้องการ → [กดตัวเลือก AF/MF ไว้] หรือ [กดสลับตัวเลือก AF/MF]

### รายละเอียดรายการเมนู

#### กดตัวเลือก AF/MF ไว้:

เปลี่ยนโหมดโฟกัสขณะที่ปุ่มถูกกดค้างไว้

#### กดสลับตัวเลือก AF/MF:

เปลี่ยนโหมดโฟกัสจนกระทั่งปุ่มถูกกดอีกครั้ง

#### หมายเหตุ

- ท่านไม่สามารถตั้งฟังก์ชัน [กดตัวเลือก AF/MF ไว้] เป็น [ฟังก์ชันของปุ่มซ้าย], [ฟังก์ชันของปุ่มขวา] หรือ [ปุ่มลง] ของปุ่มควบคุมได้
- หากเลนส์มีสวิตช์ตัวเลือก AF/MF สถานะของสวิตช์บนเลนส์จะมีความสำคัญสูงกว่า

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001505206

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## AF ด้วยชัตเตอร์



เลือกว่าต้องการปรับโฟกัสอัตโนมัติเมื่อท่านกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งหรือไม่ เลือก [ปิด] เพื่อปรับโฟกัสและระดับแสงแยกกัน

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [AF ด้วยชัตเตอร์] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

โฟกัสอัตโนมัติทำงานเมื่อท่านกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

#### ปิด:

โฟกัสอัตโนมัติไม่ทำงานแม้ท่านกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [เปิด AF](#)

TP1001505171

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เปิด AF



ท่านสามารถปรับโฟกัสโดยไม่ต้องกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง การตั้งค่าของ [ โหมดโฟกัส] จะยังมีผล

1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → คีย์ที่ต้องการ จากนั้นกำหนดฟังก์ชัน [เปิด AF] ให้กับคีย์ดังกล่าว

2 กดคีย์ที่ท่านได้กำหนดฟังก์ชัน [เปิด AF] ไว้

- เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว ท่านสามารถทำการโฟกัสอัตโนมัติโดยการกดคีย์ที่กำหนดเองซึ่งได้กำหนด [เปิด AF] ไว้ค้างไว้ แม้อยู่ในโหมดโฟกัสด้วยตัวเอง

### คำแนะนำ

- ตั้งค่า [AF ด้วยชัตเตอร์] ไว้ที่ [ปิด] เมื่อไม่ต้องการให้ทำการปรับโฟกัสอัตโนมัติด้วยปุ่มชัตเตอร์
- ตั้งค่า [AF ด้วยชัตเตอร์] และ [AF ล่วงหน้า] ไปที่ [ปิด] เพื่อโฟกัสไปที่ระยะถ่ายภาพที่เจาะจงโดยคาดเดาตำแหน่งของวัตถุ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [AF ด้วยชัตเตอร์](#)
- [AF ล่วงหน้า](#)

TP1001505134

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปรับโฟกัส



ลือคโฟกัสขณะที่กดคีย์ซึ่งได้กำหนดฟังก์ชันค้างโฟกัสไว้

- 1 MENU →  (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → กำหนดฟังก์ชัน [ปรับโฟกัส] ให้กับคีย์ที่ต้องการ
- 2 โฟกัสและกดคีย์ที่ได้กำหนดฟังก์ชัน [ปรับโฟกัส] ไว้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001528003



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## AF ล่วงหน้า



ผลิตภัณฑ์จะปรับโฟกัสโดยอัตโนมัติก่อนที่ท่านจะกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [AF ล่วงหน้า] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

ปรับโฟกัสก่อนที่ท่านจะกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

#### ปิด:

ไม่ปรับโฟกัสก่อนที่ท่านจะกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

#### หมายเหตุ

- สามารถใช้ [AF ล่วงหน้า] ได้เฉพาะเมื่อติดเลนส์ E-mount เท่านั้น
- ระหว่างทำการโฟกัส หน้าจออาจจะสั่น

TP1001532711

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลำดับค.สำคัญใน AF-S



ตั้งว่าจะลั่นชัตเตอร์หรือไม่แม้เมื่อวัตถุไม่อยู่ในโฟกัสเมื่อตั้งค่า [โหมดโฟกัส] ไปที่ [AF ครั้งเดียว], [DMF] หรือ [AF อัตโนมัติ] และวัตถุยังคงอยู่นิ่ง

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [ลำดับค.สำคัญใน AF-S] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### AF มาก่อน:

ให้ความสำคัญกับโฟกัส กล้องจะไม่ลั่นชัตเตอร์จนกว่าวัตถุจะอยู่ในโฟกัส

#### ถ่ายภาพมาก่อน:

ให้ความสำคัญกับการลั่นชัตเตอร์ กล้องจะลั่นชัตเตอร์แม้ว่าวัตถุจะอยู่นอกโฟกัส

#### เน้นความสมดุล:

ถ่ายภาพโดยเน้นทั้งโฟกัสและการลั่นชัตเตอร์อย่างเท่าๆ กัน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกวิธีโฟกัส (โหมดโฟกัส)
- ลำดับค.สำคัญใน AF-C

TP1001531165

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลำดับค.สำคัญใน AF-C



ตั้งว่าจะลั่นชัตเตอร์หรือไม่แม้ว่าวัตถุจะไม่อยู่ในโฟกัสเมื่อมีการสั่งงาน AF แบบต่อเนื่อง และวัตถุกำลังเคลื่อนที่

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [ลำดับค.สำคัญใน AF-C] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### AF มาก่อน:

ให้ความสำคัญกับโฟกัส

#### ถ่ายภาพมาก่อน:

ให้ความสำคัญกับการลั่นชัตเตอร์ กล้องจะลั่นชัตเตอร์แม้ว่าวัตถุจะอยู่นอกโฟกัส

#### เน้นความสมดุล:

ถ่ายภาพโดยเน้นทั้งโฟกัสและการลั่นชัตเตอร์อย่างเท่าๆ กัน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกวิธีโฟกัส (โหมดโฟกัส)
- ลำดับค.สำคัญใน AF-S

TP1001531139

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขั้นตอนการปรับ AF



เปลี่ยนระบบขั้นตอนการปรับ AF เพื่อเน้นประสิทธิภาพการติดตามการปรับโฟกัสอัตโนมัติหรือเพื่อเน้นความเงียบ

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [ขั้นตอนการปรับ AF] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ให้สำคัญกับโฟกัส:

เปลี่ยนระบบขั้นตอนการปรับ AF เพื่อเน้นประสิทธิภาพการปรับโฟกัสอัตโนมัติ

#### ปกติ:

ใช้ระบบขั้นตอนการปรับ AF แบบมาตรฐาน

#### ให้สำคัญไร้เสียง:

เปลี่ยนระบบขั้นตอนการปรับ AF เพื่อเน้นความเงียบเพื่อให้เสียงจากระบบขั้นตอนการปรับ AF เงียบกว่าใน [ปกติ]

#### หมายเหตุ

- เมื่อเลือก [ให้สำคัญกับโฟกัส] อาจได้ยินเสียงจากระบบขั้นตอนการปรับ AF หรืออาจไม่เห็นเอฟเฟกต์การปรับ AF บนจอภาพ นอกจากนี้ ความเร็วในการถ่ายภาพต่อเนื่องอาจช้าลงหรือหน้าจอบางส่วนอาจมืดลง เพื่อหลีกเลี่ยงปรากฏการณ์เหล่านี้ ให้เปลี่ยนการตั้งค่าเป็น [ปกติ]
- เมื่อเลือก [ให้สำคัญไร้เสียง] ความเร็วในการโฟกัสอาจช้าลง และอาจทำให้โฟกัสไปที่วัตถุยากขึ้น
- โฟกัสระหว่างการถ่ายภาพต่อเนื่องจะถูกล็อคไว้ตามการตั้งค่าของภาพแรกเมื่อตั้งค่าพารามิเตอร์สำหรับ [ขั้นตอนการปรับ AF] เป็น [ปกติ] หรือ [ให้สำคัญไร้เสียง] และค่า F สูงกว่า F22
- เอฟเฟกต์อาจแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับเลนส์ที่ท่านใช้และเงื่อนไขการถ่ายภาพ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ตั้งค่าโหมดไร้เสียง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001535311

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้



ท่านสามารถย้ายตำแหน่งโฟกัส (ระยะห่างจากวัตถุที่อยู่ในโฟกัส) และตำแหน่งการซูม (มุมมอง) ไปยังตำแหน่งที่บันทึกไว้ล่วงหน้าโดยใช้คีย์ที่กำหนดเองได้ ท่านสามารถบันทึกตำแหน่งโฟกัส/ตำแหน่งซูมรวมกันได้ 5 ตำแหน่ง

### หากต้องการบันทึกตำแหน่งโฟกัส/ตำแหน่งซูม

- MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → กำหนด [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้ 1] - [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้ 5] ให้กับคีย์ที่ต้องการ
  - หากต้องการใช้ฟังก์ชัน [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้] ท่านต้องกำหนดฟังก์ชัน [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้] ไว้ที่คีย์ที่กำหนดเอง
- บนหน้าจอถ่ายภาพ ให้กดคีย์ [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้] ที่กำหนดแล้วค้างไว้ จะบันทึกตำแหน่งโฟกัสและตำแหน่งซูมในขณะที่กดปุ่มค้างไว้ให้เป็นหมายเลขที่กำหนด
  - หากท่านบันทึกข้อมูลให้เป็นหมายเลขที่มีการบันทึกเนื้อหาไว้แล้วอีกครั้ง จะเป็นการเขียนทับเนื้อหาดังกล่าว

### หากต้องการเรียกใช้ตำแหน่งโฟกัส/ตำแหน่งซูม

กดคีย์ [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้] ที่กำหนดแล้วบนหน้าจอถ่ายภาพเพื่อเรียกใช้ตำแหน่งโฟกัสและตำแหน่งซูมที่บันทึกเอาไว้

### หากต้องการตรวจสอบการตั้งค่าที่บันทึกเอาไว้

ท่านสามารถตรวจสอบตำแหน่งโฟกัสและตำแหน่งซูมที่บันทึกเอาไว้ได้ด้วยการเลือก MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [AF/MF] → [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้] → หมายเลขที่ต้องการ

- หากท่านทำเครื่องหมายถูกที่ [เรียกใช้เฉพาะตำแหน่งซูม] บนหน้าจอ [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้] จะมีการเรียกใช้เฉพาะตำแหน่งซูมเท่านั้น ซึ่งไม่รวมถึงตำแหน่งโฟกัสเมื่อเรียกใช้หมายเลขนั้น

#### คำแนะนำ

- ท่านยังสามารถกำหนด [โฟกัสที่ดึงไว้] ไว้ที่ [วงแหวนฟังก์ชัน(เลนส์)] ได้เช่นกัน ในกรณีนี้ ให้เลื่อนวงแหวนฟังก์ชันของเลนส์บนหน้าจอถ่ายภาพค้างไว้เพื่อบันทึกตำแหน่งโฟกัสและตำแหน่งซูม จากนั้นบิดวงแหวนชั่วคราวเพื่อเรียกใช้งาน
- เฉพาะการตั้งค่าสำหรับตำแหน่งโฟกัสและตำแหน่งซูมที่ต้องการบันทึกให้กับวงแหวนฟังก์ชันบนเลนส์เท่านั้นที่จะบันทึกไว้ที่ [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้ 6] ได้ [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้]

#### หมายเหตุ

- ท่านสามารถบันทึกตำแหน่งซูมภายในช่วงของการซูมด้วยเลนส์เท่านั้น
- ตำแหน่งโฟกัสและตำแหน่งซูมจะไม่สามารถเรียกใช้งานได้ขณะที่กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง
- หากต้องการใช้ฟังก์ชัน [โฟกัส/ซูมที่ดึงไว้] ในโหมดภาพเคลื่อนไหว ให้ตั้งค่า [ช่วย AF] ไว้ที่ [เปิด]
- หากใส่เลนส์ที่ไม่สามารถเปลี่ยนขนาดได้ (Prime Lens) จะบันทึกไว้เฉพาะตำแหน่งโฟกัสเท่านั้น
- หากใส่เลนส์ซูมที่ไม่มีเพาเวอร์ซูม จะไม่สามารถบันทึกและเรียกใช้งานตำแหน่งโฟกัส/ตำแหน่งซูมได้
- ไม่สามารถเรียกใช้ตำแหน่งโฟกัสและตำแหน่งซูมได้หากเลนส์ที่ใส่ต่างจากเลนส์ที่ใส่ไว้ตอนบันทึก

- แม้ว่าชื่อรุ่นจะเหมือนกัน แต่หากใส่เลนส์แบบอื่น ให้ท่านบันทึกตำแหน่งโฟกัส/ตำแหน่งซูมอีกครั้ง

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- วงแหวนฟังก์ชัน(เลนส์)

TP1001545655

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## AF ในขยายโฟกัส



ท่านสามารถโฟกัสไปที่วัตถุได้แม่นยำมากขึ้นโดยใช้โฟกัสอัตโนมัติโดยการขยายพื้นที่ซึ่งท่านต้องการจะโฟกัส ขณะที่ภาพที่ขยายแสดงขึ้น ท่านสามารถโฟกัสไปยังพื้นที่ขนาดเล็กกว่า [จุด] ภายใต้ [ บริเวณปรับโฟกัส]

- 1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [AF ในขยายโฟกัส] → [เปิด]
- 2 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [ขยายโฟกัส]
- 3 ขยายภาพโดยกดตรงกลางของปุ่มควบคุม จากนั้นปรับตำแหน่งโดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม
  - แต่ละครั้งที่กดตรงกลาง กำลังขยายก็จะเปลี่ยนไป
- 4 กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งเพื่อปรับโฟกัส
  - กล้องจะจับโฟกัสไปที่ตำแหน่ง + (เครื่องหมายบวก) บริเวณตรงกลางจอภาพ
- 5 กดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุดเพื่อถ่ายภาพ
  - กล้องจะออกจากผลการแสดงผลที่ขยายหลังจากถ่ายภาพ

### คำแนะนำ

- แนะนำให้ใช้ขาตั้งกล้องเพื่อการระบุตำแหน่งที่ต้องการขยายอย่างถูกต้อง
- ท่านสามารถตรวจสอบตำแหน่งโฟกัสอัตโนมัติโดยขยายภาพที่แสดง หากต้องการปรับตำแหน่งโฟกัสใหม่ ให้ปรับพื้นที่โฟกัสในหน้าจอที่ขยาย จากนั้นกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

### หมายเหตุ

- หากท่านขยายพื้นที่บริเวณขอบของหน้าจอ กล้องอาจไม่สามารถโฟกัสได้
- ไม่สามารถปรับระดับแสงและสมดุลแสงขาวขณะที่กำลังขยายภาพที่แสดง
- [AF ในขยายโฟกัส] ไม่ทำงานในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - ขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหว
  - เมื่อตั้ง [ โหมดโฟกัส ] ไปที่ [AF ต่อเนื่อง]
  - เมื่อตั้งค่า [ โหมดโฟกัส ] ไว้ที่ [AF อัตโนมัติ] และตั้งค่าโหมดถ่ายภาพเป็นอย่างอื่นนอกเหนือจาก P/A/S/M
  - เมื่อตั้ง [ โหมดโฟกัส ] ไว้ที่ [AF อัตโนมัติ] และตั้ง [โหมดขับเคลื่อน] ไว้ที่ [ถ่ายภาพต่อเนื่อง]
  - เมื่อใช้อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ (แยกจำหน่าย)
- ขณะกำลังขยายภาพที่แสดง ฟังก์ชันต่อไปนี้จะใช้งานไม่ได้
  - [AF การรับรู้อัตโนมัติ]
  - [AF ล่วงหน้า]
  - [ การรับรู้อัตโนมัติใน AF]

---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ขยายไฟกัส

TP1001532730

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation



กล้องดิจิทัลจอเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขยายอัตโนมัติ MF



ขยายภาพบนหน้าจออัตโนมัติเพื่อช่วยให้ปรับโฟกัสเองได้ง่ายขึ้น ระบบนี้ทำงานในการถ่ายภาพแบบโฟกัสด้วยตัวเอง หรือโฟกัสด้วยตัวเองโดยตรง

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [ขยายอัตโนมัติ MF] → [เปิด]

2 หมุนแหวนปรับโฟกัสเพื่อปรับโฟกัส

- ภาพถูกขยาย ท่านสามารถขยายภาพออกไปได้อีก โดยการกดตรงกลางปุ่มควบคุม

### คำแนะนำ

- ท่านสามารถตั้งระยะเวลาที่จะให้แสดงภาพที่ขยายได้โดยเลือก MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [เวลาขยายโฟกัส]

### หมายเหตุ

- ท่านไม่สามารถใช้ [ขยายอัตโนมัติ MF] ขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหว ใช้ฟังก์ชัน [ขยายโฟกัส] แทน
- [ขยายอัตโนมัติ MF] ไม่สามารถใช้งานได้ เมื่อติดอะแดปเตอร์แปลงเมาท์ ใช้ฟังก์ชัน [ขยายโฟกัส] แทน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โฟกัสด้วยตัวเอง
- โฟกัสด้วยตัวเองโดยตรง (DMF)
- เวลาขยายโฟกัส (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001532712

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขยายโฟกัส



ท่านสามารถตรวจสอบโฟกัสโดยการขยายภาพก่อนถ่ายภาพ  
ท่านสามารถขยายภาพได้โดยไม่ต้องใช้วงแหวนปรับโฟกัส ซึ่งแตกต่างจาก [ขยายอัตโนมัติ MF]

- 1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [ขยายโฟกัส]
- 2 กดที่ตรงกลางปุ่มควบคุมเพื่อขยายภาพ แล้วเลือกพื้นที่ที่ต้องการขยาย โดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม
  - แต่ละครั้งที่กดตรงกลางปุ่ม กำลังขยายจะเปลี่ยน
  - ท่านสามารถตั้งค่ากำลังขยายเริ่มต้นได้โดยเลือก MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [📷 ขยายโฟกัสเริ่มต้น] หรือ [▶️ ขยายโฟกัสเริ่มต้น]
- 3 ตรวจสอบยืนยันโฟกัส
  - กดปุ่ม (ลบ) เพื่อเลื่อนตำแหน่งที่ขยายมายังกึ่งกลางภาพ
  - เมื่อโหมดโฟกัสคือ [โฟกัสด้วยตัวเอง] ท่านสามารถปรับโฟกัสในขณะที่ภาพถูกขยายใหญ่ขึ้น ถ้าตั้งค่า [AF ในขยายโฟกัส] ไปที่ [ปิด] ฟังก์ชัน [ขยายโฟกัส] จะถูกยกเลิกเมื่อกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง
  - เมื่อกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งขณะที่ขยายภาพระหว่างการโฟกัสอัตโนมัติ กล้องจะดำเนินการฟังก์ชันต่างๆ ขึ้นอยู่กับการตั้งค่า [AF ในขยายโฟกัส]
    - เมื่อตั้งค่า [AF ในขยายโฟกัส] ไปที่ [เปิด]: จะทำการโฟกัสอัตโนมัติอีกครั้ง
    - เมื่อตั้งค่า [AF ในขยายโฟกัส] ไปที่ [ปิด]: ฟังก์ชัน [ขยายโฟกัส] จะถูกยกเลิก
  - ท่านสามารถตั้งระยะเวลาที่จะให้แสดงภาพที่ขยายได้โดยเลือก MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [🕒 เวลาขยายโฟกัส]

### หากต้องการใช้ฟังก์ชันตัวขยายโฟกัสโดยการสัมผัส

เมื่อตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] เป็น [โฟกัสโดยแตะจอ] ท่านสามารถขยายภาพและปรับโฟกัสโดยการแตะที่จอภาพได้ ตั้งค่าต่อไปนี้ไว้ล่วงหน้า

- [ระบบสัมผัส]: [เปิด]
- [หน้าจอถ่ายภาพ]:
  - ตั้งค่า [หน้าจอถ่ายภาพ] ไปที่ [เปิด]
  - ตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] ไปที่ [โฟกัสโดยแตะจอ]

เมื่อโหมดโฟกัสคือ [โฟกัสด้วยตัวเอง] ท่านสามารถทำการ [ขยายโฟกัส] ได้โดยการแตะบริเวณที่จะโฟกัสสองครั้ง

#### คำแนะนำ

- ขณะที่ใช้ฟังก์ชันตัวขยายโฟกัสอยู่ ท่านสามารถเลื่อนบริเวณที่ขยายได้โดยการลากไปมาบนแผงสัมผัส
- หากต้องการออกจากฟังก์ชันขยายโฟกัส ให้แตะที่หน้าจออีกสองครั้ง เมื่อตั้งค่า [AF ในขยายโฟกัส] ไว้ที่ [ปิด] สามารถปิดการทำงานของฟังก์ชันตัวขยายโฟกัสได้โดยการกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง
- ท่านสามารถตั้งค่าว่าจะออกหรือจะแสดงผลแบบขยายต่อไปหลังจากถ่ายภาพโดยกดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ขณะที่แสดงภาพที่ขยาย ฟังก์ชันนี้จะสามารถใช้งานได้เมื่อถ่ายภาพด้วยการตั้งค่าต่อไปนี้
  - โหมดโฟกัส: [AF ครึ่งเดียว], [DMF] หรือ [โฟกัสด้วยตัวเอง]

- โหมดขับเคลื่อน: [ถ่ายภาพเดี่ยว] หรือ [ถ่ายภาพต่อเนื่อง]
- [AF ในขยายโฟกัส]: [เปิด]
- [📷 แสดงภาพอัตโนมัติ]: [ปิด]

---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ขยายอัตโนมัติ MF
- เวลาขยายโฟกัส (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ขยายโฟกัสเริ่มต้น (ภาพนิ่ง)
- ขยายโฟกัสเริ่มต้น (ภาพเคลื่อนไหว)
- AF ในขยายโฟกัส
- ระบบสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ

TP1001505173

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เวลาขยายโฟกัส (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าระยะเวลาที่ภาพถูกขยายด้วยฟังก์ชัน [ขยายอัตโนมัติ MF] หรือ [ขยายโฟกัส]

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [  เวลาขยายโฟกัส ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### 2 วินาที:

ขยายภาพเป็นเวลา 2 วินาที

#### 5 วินาที:

ขยายภาพเป็นเวลา 5 วินาที

#### ไม่จำกัด:

ขยายภาพจนกระทั่งท่านกดปุ่มชัตเตอร์

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ขยายอัตโนมัติ MF
- ขยายโฟกัส

TP1001505211

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขยายโฟกัสเริ่มต้น (ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่ากำลังขยายเริ่มต้นสำหรับ [ขยายโฟกัส] ในโหมดการถ่ายภาพเคลื่อนไหว

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [▶■ ขยายโฟกัสเริ่มต้น] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

x1.0:

แสดงภาพด้วยกำลังขยายเดียวกับหน้าจอถ่ายภาพ

x4.0:

แสดงภาพขยาย 4.0 เท่า

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ขยายโฟกัส](#)

TP1001535309

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขยายโฟกัสเริ่มต้น (ภาพนิ่ง)



ตั้งค่ากำลังขยายเริ่มต้น เมื่อใช้ [ขยายโฟกัส] เลือกการตั้งค่าที่จะช่วยให้ท่านจัดภาพที่ถ่ายให้อยู่ภายในกรอบ

① MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [📷 ขยายโฟกัสเริ่มต้น] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

x1.0:

แสดงภาพด้วยกำลังขยายเดียวกับหน้าจอลถ่ายภาพ

x6.1:

แสดงภาพขยาย 6.1 เท่า

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ขยายโฟกัส

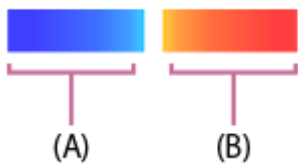
TP1001531187

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แผนที่โฟกัส



เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว พื้นที่ที่อยู่ในโฟกัสและพื้นที่ที่อยู่นอกโฟกัสจะแสดงขึ้นเพื่อให้ท่านสามารถแยกแยะได้อย่างชัดเจน พื้นที่ด้านหลังบริเวณที่อยู่ในโฟกัสจะถูกระบุด้วยจุดในสีโทนเย็น (A) และพื้นที่ที่อยู่ด้านหน้าของบริเวณที่อยู่ในโฟกัสจะถูกระบุด้วยจุดในสีโทนอุ่น (B) จุดจะไม่แสดงในระยะที่อยู่ในโฟกัส จุดจะไม่ถูกบันทึกในภาพเคลื่อนไหวจริง



1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [ช่วยปรับโฟกัส] → [แผนที่โฟกัส] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

เปิด:

แสดงแผนที่โฟกัส

ปิด:

ไม่แสดงแผนที่โฟกัส

#### คำแนะนำ

- นอกจากนี้ยังสามารถส่งสัญญาณแผนที่โฟกัสไปยังจอภาพภายนอกได้อีกด้วย หากต้องการส่งสัญญาณแผนที่โฟกัสไปยังจอภาพภายนอก ให้ปรับ [แสดงข้อมูล HDMI] เป็น [เปิด]

#### หมายเหตุ

- [แผนที่โฟกัส] ไม่ทำงานในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - เมื่อ [ขยายโฟกัส] เปิดอยู่
  - ขณะใช้ฟังก์ชันซูมดิจิทัล
  - ขณะสตรีม
  - เมื่อใช้เลนส์ที่ไม่รองรับ AF แบบตรวจจับเฟส
  - เมื่อติดอะแดปเตอร์แปลงเมาท์
  - เมื่อไม่ได้ติดเลนส์เข้ากับกล้อง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- แสดงข้อมูล HDMI

TP1001539863

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงจุดสูงสุด



ตั้งค่าฟังก์ชันจุดสูงสุด ซึ่งจะเน้นกรอบของบริเวณที่อยู่ในโฟกัสขณะถ่ายภาพแบบโฟกัสด้วยตัวเองหรือโฟกัสด้วยตัวเองโดยตรง เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว ท่านยังสามารถใช้ฟังก์ชันจุดสูงสุดพร้อมกับระบบโฟกัสอัตโนมัติได้อีกด้วย

1 MENU → AF<sub>MF</sub> (โฟกัส) → [แสดงจุดสูงสุด] → เลือกรายการเมนูแล้วตั้งค่าพารามิเตอร์ที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### แสดงจุดสูงสุด:

ตั้งค่าว่าจะแสดงจุดสูงสุดหรือไม่ ([เปิด] / [ปิด])

#### ระดับจุดสูงสุด:

ตั้งค่าระดับการเน้นของบริเวณที่อยู่ในโฟกัส ([สูง] / [ปานกลาง] / [ต่ำ])

#### สีสูงสุด:

ตั้งค่าสีที่ใช้เพื่อช่วยเน้นบริเวณที่อยู่ในโฟกัส ([สีแดง] / [สีเหลือง] / [สีน้ำเงิน] / [สีขาว])

#### หมายเหตุ

- เนื่องจากผลิตภัณฑ์จัดจำว่าบริเวณที่ชัดเจนเป็นบริเวณที่อยู่ในโฟกัส ผลสูงสุดจึงอาจจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับวัตถุและเลนส์
- ขอบของบริเวณที่อยู่ในโฟกัสจะไม่ถูกปรับเน้นบนอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับสาย HDMI

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โฟกัสด้วยตัวเอง
- โฟกัสด้วยตัวเองโดยตรง (DMF)

TP1001534762



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ชดเชยแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



โดยปกติแล้ว ระดับแสงจะถูกปรับอัตโนมัติ (ระบบปรับระดับแสงอัตโนมัติ) ท่านสามารถปรับให้ภาพทั้งภาพ สว่างขึ้นหรือมืดลง เมื่อเทียบกับระดับแสงที่ตั้งโดยระบบปรับระดับแสงอัตโนมัติ ได้โดยทำการปรับ [ ชดเชยแสง ] ไปทางด้านบวกหรือด้านลบ ตามลำดับ (ชดเชยแสง)

1 ( ชดเชยแสง ) บนปุ่มควบคุม → กดด้านซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม หรือหมุนปุ่มควบคุม และเลือกการตั้งค่าที่ต้องการ

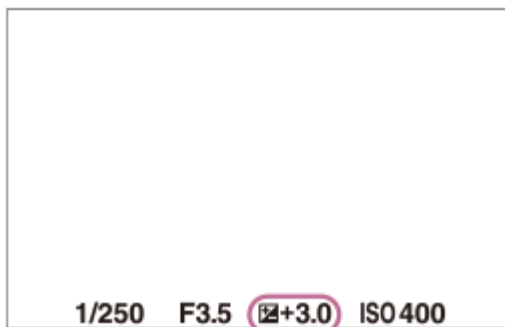
**ด้าน + (Over):**

ภาพจะสว่างขึ้น

**ด้าน - (Under):**

ภาพจะมืดลง

- ท่านยังสามารถเลือก MENU → (ระดับแสง/สี) → [ชดเชยแสง] → [ ชดเชยแสง ] ได้เช่นกัน
- เมื่อตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] และตั้งค่า [สัมผัสไอคอนส่วนท้าย] เป็น [เปิด] ท่านจะสามารถเปลี่ยนค่าการชดเชยแสงได้ด้วยการสั่งงานด้วยการสัมผัส
- ท่านสามารถปรับค่าชดเชยแสงในช่วง -5.0 EV ถึง +5.0 EV
- ท่านสามารถตรวจสอบค่าชดเชยแสงที่ตั้งบนหน้าจอกำหนดค่าได้



### คำแนะนำ

- ภาพที่ปรากฏบนหน้าจอกำหนดค่าจะมีความสว่างเทียบเท่าระหว่าง -3.0 EV ถึง +3.0 EV เท่านั้น ถ้าหากท่านตั้งค่าชดเชยแสงนอกช่วงนี้ ความสว่างของภาพบนหน้าจอกำหนดค่าจะไม่แสดง แต่ค่าจะไปปรากฏในภาพที่บันทึก
- สำหรับภาพเคลื่อนไหว ท่านสามารถปรับค่าชดเชยแสงในช่วง -2.0 EV ถึง +2.0 EV

### หมายเหตุ

- ท่านไม่สามารถทำการชดเชยระดับแสงในโหมดถ่ายภาพต่อไปนี้ได้:
  - [อัตโนมัติอัจฉริยะ]
  - [เลือกบรรยากาศ]
- เมื่อใช้ [ปรับระดับแสงเอง] ท่านจะสามารถชดเชยระดับแสงได้เฉพาะเมื่อตั้ง [ ISO ] ไว้ที่ [ISO AUTO]
- ถ้าหากท่านถ่ายภาพในสถานที่ซึ่งสว่างหรือมืดมาก หรือเมื่อท่านใช้งานแฟลช ท่านอาจไม่สามารถถ่ายได้ผลที่น่าพึงพอใจ

---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ชั้นระดับแสง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)
- [ตั้งค่าชดเชยแสง](#)
- [คร่อมต่อเนื่อง](#)
- [คร่อมทีละภาพ](#)
- [แสดงลายทาง](#)

TP1001531166

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การแสดงผลฮิสโตแกรม

ฮิสโตแกรมจะแสดงการกระจายความสว่าง โดยจะแสดงถึงจำนวนของพิกเซลในค่าความสว่างต่าง ๆ เมื่อต้องการแสดงผลฮิสโตแกรมบนหน้าจอถ่ายภาพหรือหน้าจอดูภาพ ให้กดปุ่ม DISP (การตั้งค่าแสดงผล) ซ้ำๆ

### วิธีอ่านฮิสโตแกรม

ฮิสโตแกรมจะแสดงค่าความสว่างต่ำทางด้านซ้าย และค่าความสว่างสูงทางด้านขวา

ฮิสโตแกรมจะเปลี่ยนไปตามการชดเชยระดับแสง

จุดสูงสุดที่ปลายด้านขวาหรือด้านซ้ายของฮิสโตแกรมแสดงว่าภาพมีบริเวณที่เปิดรับแสงมากเกินไปหรือน้อยเกินไปตามลำดับ ท่านไม่สามารถแก้ไขจุดดำหนึ่ดังกล่าวโดยใช้คอมพิวเตอร์หลังจากถ่ายภาพแล้วได้ ทำการชดเชยระดับแสงก่อนถ่ายภาพตามความจำเป็น



(A): จำนวนพิกเซล

(B): ความสว่าง

### หมายเหตุ

- ข้อมูลในการแสดงผลฮิสโตแกรมจะไม่ระบุภาพถ่ายสุดท้าย แต่จะเป็นข้อมูลเกี่ยวกับภาพที่แสดงบนหน้าจอ ผลลัพธ์สุดท้ายจะขึ้นอยู่กับค่ารับแสงและอื่น ๆ
- การแสดงผลฮิสโตแกรมจะมีความแตกต่างอย่างมากระหว่างการถ่ายภาพและการแสดงผลภาพในกรณีต่อไปนี้:
  - เมื่อใช้แฟลช
  - เมื่อถ่ายภาพวัตถุที่มีความสว่างต่ำ เช่น ภาพเวลากลางคืน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ปุ่ม DISP (การตั้งค่าการแสดงผล)
- ชดเชยแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001537162

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขั้นระดับแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถปรับเพิ่มการตั้งค่าของความเร็วชัตเตอร์ รูรับแสง และค่าชดเชยแสง

① MENU → (ระดับแสง/สี) → [ชดเชยแสง] → [ ขั้นระดับแสง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

0.5EV / 0.3EV

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ชดเชยแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001505032

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปรับมาตรฐานแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ปรับมาตรฐานของกล้องเพื่อให้ได้ค่าระดับแสงที่ถูกต้องสำหรับโหมดวัดแสงแต่ละโหมด

- 1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [ชดเชยแสง] → [ ปรับมาตรฐานแสง] → โหมดวัดแสงที่ต้องการ
- 2 เลือกค่าที่ต้องการเพื่อใช้เป็นค่าวัดแสงมาตรฐาน
  - ท่านสามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ -1 EV ถึง +1 EV โดยเปลี่ยนแปลงได้ครั้งละ 1/6 EV

### โหมดวัดแสง

ค่ามาตรฐานที่ตั้งไว้จะถูกนำมาใช้ เมื่อท่านเลือกโหมดวัดแสงต่อไปนี้ใน MENU → (ระดับแสง/สี) → [วัดแสง] → [ โหมดวัดแสง]

หลายจุด/ กลางภาพ/ จุดเดียว/ เฉลี่ยทั้งหน้าจอ/ ไฮไลท์

#### หมายเหตุ

- การชดเชยแสงจะไม่มีผล ถ้าเปลี่ยน [ ปรับมาตรฐานแสง]
- ค่าชดเชยแสงจะถูกล๊อคไว้ตามค่าที่ตั้งไว้สำหรับ [ จุดเดียว] ระหว่างที่ใช้ AEL เฉพาะจุด
- ค่ามาตรฐานของ M.M (วัดแสงแบบแมนนวล) จะเปลี่ยนไปตามค่าที่ตั้งไว้ใน [ ปรับมาตรฐานแสง]
- ค่าที่ตั้งไว้ใน [ ปรับมาตรฐานแสง] จะถูกบันทึกไว้ในข้อมูล Exif แยกต่างหากจากค่าชดเชยแสง ปริมาณค่าระดับแสงมาตรฐานจะไม่ได้นำไปเพิ่มให้กับค่าชดเชยแสง
- ถ้าท่านตั้งค่า [ ปรับมาตรฐานแสง] ในระหว่างการถ่ายคร่อม จำนวนภาพถ่ายสำหรับการถ่ายคร่อมจะถูกรีเซ็ต

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โหมดวัดแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001531229

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตัวปรับช่วงไดนามิก (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



เมื่อแบ่งภาพเป็นส่วนเล็กๆ ผลลัพธ์จะวิเคราะห์คอนทราสต์ของแสงและเงาระหว่างวัตถุกับพื้นหลัง ทำให้ได้ภาพที่สว่างและไล่แสงเงาที่ดีที่สุด

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] → ตัวปรับช่วงไดนามิก → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ปิด:

ไม่ปรับความสว่างและการไล่ระดับ

#### ตัวปรับไดนามิก:

ถ้าท่านเลือก [ตัวปรับช่วงไดนามิก: อัตโนมัติ] กล้องจะปรับความสว่างและการไล่ระดับโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ภาพที่บันทึกมีการไล่ระดับที่เหมาะสมสำหรับพื้นที่เฉพาะส่วน ให้เลือกกระดุมการปรับจาก [ตัวปรับช่วงไดนามิก: ระดับ 1] (อ่อน) ถึง [ตัวปรับช่วงไดนามิก: ระดับ 5] (เข้ม)

#### หมายเหตุ

- ในสถานการณ์ต่อไปนี้ ตัวปรับช่วงไดนามิก จะถูกล็อคไว้ที่ [ปิด]:
  - เมื่อตั้งค่า โปรไฟล์ภาพ ไว้ที่ตำแหน่งอื่นนอกจาก [ปิด]
  - เมื่อตั้ง [การถ่ายภาพ Log] ไปที่ [เปิด (ISO ที่ปรับได้)]
- ตัวปรับช่วงไดนามิก ถูกกำหนดไว้ที่ [ปิด] เมื่อเลือกโหมดต่อไปนี้ใน [เลือกบรรยากาศ]
  - [ตะวันตกดิน]
  - [ทิวทัศน์กลางคืน]
  - [บุคคลกลางคืน]

การตั้งค่าจะถูกกำหนดไว้ที่ [ตัวปรับช่วงไดนามิก: อัตโนมัติ] เมื่อเลือกโหมด [เลือกบรรยากาศ] อื่นที่ไม่ใช่โหมดข้างต้น

- เมื่อถ่ายภาพด้วย [ตัวปรับไดนามิก] ภาพอาจจะมีจุดรบกวนมาก เลือกระดับที่เหมาะสมโดยตรวจสอบภาพที่ถ่ายได้ โดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อท่านตั้งค่าเน้นลูกเล่นมากขึ้น

TP1001531314

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดวัดแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



เลือกโหมดวัดแสงซึ่งกำหนดส่วนของหน้าจอที่ใช้วัดเพื่อนำมาคำนวณระดับแสง

① MENU → (ระดับแสง/สี) → [วัดแสง] → [ โหมดวัดแสง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### หลายจุด:

วัดแสงในแต่ละบริเวณหลังจากแบ่งภาพทั้งหมดออกเป็นบริเวณย่อยๆ แล้วกำหนดระดับแสงที่เหมาะสมของทั้งภาพ (วัดแสงแบบแบ่งหลายส่วน)

#### กลางภาพ:

วัดความสว่างเฉลี่ยของทั้งภาพ โดยให้น้ำหนักบริเวณกลางภาพ (วัดแสงแบบเฉลี่ยกลางภาพ)

#### จุดเดียว:

วัดแสงเฉพาะภายในวงกลมวัดแสง โหมดนี้เหมาะสำหรับวัดแสงส่วนที่ระบุของทั้งภาพ สามารถเลือกขนาดวงกลมวัดแสงได้จาก [จุดเดียว: ปกติ] และ [จุดเดียว: ใหญ่] ตำแหน่งของวงกลมวัดแสงขึ้นอยู่กับการตั้งค่าสำหรับ [ จุดปรับจุดวัดแสง]

#### เฉลี่ยทั้งหน้าจอ:

วัดความสว่างเฉลี่ยของทั้งภาพ ระดับแสงจะคงที่แม้เมื่อองค์ประกอบภาพหรือตำแหน่งของวัตถุเปลี่ยนไป

#### ไฮไลท์:

วัดความสว่างรวมทั้งเน้นส่วนที่สว่างของภาพ โหมดนี้เหมาะสำหรับถ่ายภาพวัตถุไปพร้อมกับการเลือกระดับแสงจำ

### คำแนะนำ

- การวัดแสงเฉพาะจุดสามารถทำงานสัมพันธ์กับพื้นที่โฟกัสได้โดยใช้ [เชื่อมโยงจุดโฟกัส]
- เมื่อเลือก [หลายจุด] และตั้งค่า [ หน้าก่อนขณะวัด] ไปที่ [เปิด] กล้องจะวัดความสว่างตามใบหน้าที่ตรวจจับ
- เมื่อตั้งค่า [ โหมดวัดแสง] ไปที่ [ไฮไลท์] และเปิดใช้งานฟังก์ชัน [ตัวปรับไดนามิก] ความสว่างและคอนทราสต์จะถูกแก้ไขอัตโนมัติโดยแบ่งภาพออกเป็นส่วนย่อยๆ และวิเคราะห์คอนทราสต์ของแสงและเงา ทำการตั้งค่าตามสถานการณ์การถ่ายภาพ

### หมายเหตุ

- [ โหมดวัดแสง] จะถูกล็อคเป็น [หลายจุด] ในสถานการณ์การถ่ายต่อไปนี้:
  - [อัตโนมัติอัจฉริยะ]
  - [เลือกบรรยากาศ]
  - เมื่อใช้ฟังก์ชันซูมอื่นนอกจากการซูมด้วยเลนส์
- ในโหมด [ไฮไลท์] วัดถ่วงจุดมืดถ้ามีส่วนที่สว่างกว่าบนหน้าจอ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ล็อค AE
- จุดปรับจุดวัดแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- หน้าก่อนขณะวัด (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ตัวปรับช่วงไดนามิก (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)





กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หน้าก่อนขณะวัด (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าว่ากล้องจะวัดความสว่างตามใบหน้าที่ตรวจจับหรือไม่ เมื่อตั้งค่า [ โหมดวัดแสง ] ไว้ที่ [หลายจุด]

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [วัดแสง] → [ หน้าก่อนขณะวัด ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

กล้องจะวัดความสว่างตามใบหน้าที่ตรวจจับ

#### ปิด:

กล้องจะวัดความสว่างโดยใช้การตั้งค่า [หลายจุด] โดยไม่ค้นหาใบหน้า

#### หมายเหตุ

- เมื่อตั้งค่าโหมดถ่ายภาพไว้ที่ [อัตโนมัติอัจฉริยะ], [ หน้าก่อนขณะวัด ] จะถูกล็อคไว้ที่ [เปิด]
- เมื่อตั้งค่า [ การรับรู้อัตโนมัติใน AF ] ภายใต้ [การรับรู้อัตโนมัติ] ไว้ที่ [เปิด] และตั้งค่า [ เป้าหมายการรับรู้ ] ไว้ที่รายการอื่นซึ่งไม่ใช่ [มนุษย์] [ หน้าก่อนขณะวัด ] จะไม่ทำงาน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [โหมดวัดแสง \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

TP1001534775

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## จุดปรับจุดวัดแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



กำหนดว่าจะปรับตำแหน่งของการวัดแสงเฉพาะจุดตามพื้นที่โฟกัสหรือไม่ เมื่อตั้งค่า [ บริเวณปรับโฟกัส ] เป็นพารามิเตอร์ต่อไปนี้:

- [จุด: XL]/[จุด: L]/[จุด: M]/[จุด: S]
- [จุดขยาย]
- [กำหนดเอง 1] – [กำหนดเอง 3]
- [ติดตาม: จุด XL]/[ติดตาม: จุด L]/[ติดตาม: จุด M]/[ติดตาม: จุด S]
- [ติดตาม: จุดขยาย]
- [ติดตาม: กำหนดเอง 1] – [ติดตาม: กำหนดเอง 3]

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [วัดแสง] → [ จุดปรับจุดวัดแสง ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### กลางภาพ:

ตำแหน่งการวัดแสงเฉพาะจุดไม่ได้ทำงานไปพร้อม ๆ กับพื้นที่โฟกัส แต่วัดความสว่างที่ตรงกลางตลอดเวลา

#### เชื่อมโยงจุดโฟกัส:

ตำแหน่งการวัดแสงเฉพาะจุดทำงานไปพร้อม ๆ กับพื้นที่โฟกัส

#### หมายเหตุ

- แม้ตำแหน่งของการวัดแสงเฉพาะจุดจะสัมพันธ์กับตำแหน่งเริ่มต้นของฟังก์ชัน [ติดตาม] แต่จะไม่สัมพันธ์กับการติดตามวัตถุ
- เมื่อตั้งค่า [ บริเวณปรับโฟกัส ] เป็นพารามิเตอร์ต่อไปนี้ ตำแหน่งของการวัดแสงเฉพาะจุดจะถูกบล็อกไว้ที่ตรงกลาง
  - [กว้าง]
  - [โชน]
  - [กำหนดกลางภาพ]
  - [ติดตาม: กว้าง]/[ติดตาม: โชน]/[ติดตาม: กำหนดเป็นกลางภาพ]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)
- โหมดวัดแสง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001531232

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ล็อค AE



ในกรณีที่คอนทราสต์ระหว่างวัตถุกับฉากหลังสูง เช่น เมื่อถ่ายภาพวัตถุย้อนแสง หรือวัตถุที่อยู่ใกล้หน้าต่าง ให้วัดแสง ณ จุดที่วัตถุมีความสว่างที่เหมาะสม แล้วล็อคระดับแสงก่อนถ่ายภาพ ลดความสว่างของวัตถุ ได้โดยวัดแสงที่จุดซึ่งสว่างกว่าตัววัตถุ แล้วล็อคระดับแสงของทั้งภาพ ทำให้วัตถุสว่างขึ้น ได้โดยวัดแสงที่จุดซึ่งมืดกว่าตัววัตถุ แล้วล็อคระดับแสงของทั้งภาพ

- 1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → คีย์ที่ต้องการ จากนั้นกำหนด [เปิดเปิดล็อคAEL] ให้กับคีย์ดังกล่าว
- 2 ปรับโฟกัส ณ จุดที่ปรับระดับแสง
- 3 กดปุ่มที่กำหนดให้เป็น [เปิดเปิดล็อคAEL]  
ระดับแสงจะถูกล็อค และ \* (ล็อค AE) จะแสดงขึ้น
- 4 ปรับโฟกัสบนวัตถุอีกครั้งแล้วกดปุ่มชัตเตอร์
  - ยกเลิกการล็อคระดับแสงได้โดยกดปุ่มซึ่งได้กำหนดฟังก์ชัน [เปิดเปิดล็อคAEL] ไว้

### คำแนะนำ

- หากท่านเลือกฟังก์ชัน [กดค้างล็อคAEL] ใน [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ท่านสามารถล็อคระดับแสงได้ตลอดเวลาที่ท่านกดปุ่มค้างไว้ ท่านไม่สามารถตั้งฟังก์ชัน [กดค้างล็อคAEL] เป็น [ฟังก์ชันของปุ่มซ้าย], [ฟังก์ชันของปุ่มขวา] หรือ [ปุ่มลง]

### หมายเหตุ

- [ กดค้างล็อคAEL] และ [ เปิดเปิดล็อคAEL] จะไม่สามารถใช้ได้เมื่อมีการใช้ฟังก์ชันอื่นที่ไม่ใช่การซูมด้วยเลนส์

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001505022

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## AEL ด้วยปุ่มชัตเตอร์



ตั้งค่าว่าต้องการลือระดับแสงเมื่อท่านกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งหรือไม่  
เลือก [ปิด] เพื่อปรับโฟกัสและระดับแสงแยกกัน

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [วัดแสง] → [AEL ด้วยปุ่มชัตเตอร์] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อัตโนมัติ:

กำหนดระดับแสงหลังปรับโฟกัสอัตโนมัติเมื่อท่านกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง เมื่อตั้ง [ โหมดโฟกัส] ไปที่ [AF ครั้งเดียว] เมื่อตั้งค่า [ โหมดโฟกัส] เป็น [AF อัตโนมัติ] และผลิตภัณฑ์กำหนดแล้วว่าวัตถุกำลังเคลื่อนไหว หรือท่านถ่ายภาพต่อเนื่อง ระดับแสงคงที่จะถูกยกเลิก

#### เปิด:

ลือระดับแสงเมื่อกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

#### ปิด:

ไม่ลือระดับแสงเมื่อกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง ใช้โหมดนี้หากท่านต้องการปรับโฟกัสและระดับแสงแยกจากกัน  
ผลิตภัณฑ์จะปรับระดับแสงไปเรื่อยๆ ขณะถ่ายภาพในโหมด [ถ่ายภาพต่อเนื่อง]

#### หมายเหตุ

- เมื่อกำหนด [ปิดเปิดลือ AEL] ให้กับคีย์ใดก็ตามโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] การสั่งงานโดยใช้คีย์ดังกล่าวจะมีลำดับความสำคัญสูงกว่าการตั้งค่า [ปิดเปิดลือ AEL]

TP1001505027

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ชัตเตอร์ช้าอัตโนมัติ



ตั้งค่าความต้องการปรับความเร็วชัตเตอร์โดยอัตโนมัติขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหวหรือไม่ ในกรณีที่วัตถุมืด ไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันนี้ ระหว่างการบันทึกภาพสโลว์โมชัน/ครีโม่ชันได้

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [รับแสง] → [ชัตเตอร์ช้าอัตโนมัติ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

ใช้ชัตเตอร์ช้าอัตโนมัติ ความเร็วชัตเตอร์จะช้าลงโดยอัตโนมัติเมื่อบันทึกในที่มืด ท่านสามารถลดจุดรวมทวนในภาพเคลื่อนไหวโดยใช้ความเร็วชัตเตอร์ช้าเมื่อถ่ายภาพในที่มืด

#### ปิด:

ไม่ใช่ชัตเตอร์ช้าอัตโนมัติ ภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกจะมีมืดกว่าเมื่อเลือก [เปิด] แต่ท่านสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวโดยการเคลื่อนไหวจะราบรื่นกว่าและวัตถุเบลอน้อยกว่า

#### หมายเหตุ

- [ชัตเตอร์ช้าอัตโนมัติ] ไม่ทำงานในสถานการณ์ต่อไปนี้:
  - (กำหนดชัตเตอร์)
  - (ปรับระดับแสงเอง)
  - เมื่อตั้งค่า [ ISO ] ไว้ที่ตำแหน่งอื่นนอกจาก [ISO AUTO]

TP1001505006

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงลายทาง



ตั้งค่าลายทางมาลัย ซึ่งปรากฏเหนือบางส่วนของภาพถ้าระดับความสว่างของส่วนนั้นตรงกับระดับ IRE ที่ท่านได้ตั้งค่าไว้ ใช้ลายทางมาลัยนี้ ช่วยในการปรับความสว่าง

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [แสดงลายทาง] → เลือกรายการเมนูแล้วตั้งค่าพารามิเตอร์ที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### แสดงลายทาง:

ตั้งค่าว่าต้องการแสดงลายทางมาลัยหรือไม่ ([ปิด] / [เปิด])

#### ระดับลายทาง:

ปรับระดับความสว่างของลายทางมาลัย ([70] / [75] / [80] / [85] / [90] / [95] / [100] / [100+])

#### คำแนะนำ

- ท่านสามารถบันทึกค่าเพื่อตรวจสอบระดับแสงที่ถูกต้องหรือระดับแสงจำ รวมไปถึงระดับความสว่างของ [ ระดับลายทาง] การตั้งค่าสำหรับการยืนยันระดับแสงที่ถูกต้องและการยืนยันระดับแสงจำถูกบันทึกไว้ที่ [กำหนดเอง 1] และ [กำหนดเอง 2] ตามลำดับตามค่าเริ่มต้น
- หากต้องการตรวจสอบระดับแสงที่ถูกต้อง ให้ตั้งค่ามาตรฐานและช่วงสำหรับระดับความสว่าง ลายทางมาลัยจะปรากฏบนพื้นที่ซึ่งอยู่ภายในช่วงที่ท่านได้ตั้งค่าไว้
- หากต้องการตรวจสอบระดับแสงจำ ให้ตั้งระดับความสว่างเป็นค่าต่ำสุด ลายทางมาลัยจะปรากฏเหนือพื้นที่ซึ่งมีระดับความสว่างเท่ากับหรือสูงกว่าค่าที่ท่านตั้งไว้

#### หมายเหตุ

- ลายทางมาลัยจะไม่ปรากฏขึ้นบนอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับสาย HDMI

TP1001534778

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ISO (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ความไวต่อแสงถูกกำหนดด้วยค่า ISO (ดัชนีระดับแสงที่แนะนำ) ยิ่งค่าสูงขึ้น ความไวแสงยิ่งมากขึ้น

### 1 ISO บนปุ่มควบคุม → เลือกค่าที่ต้องการ

- ท่านยังสามารถเลือก MENU → (ระดับแสง/สี) → [รับแสง] → [ ISO] ได้เช่นกัน
- ท่านสามารถเปลี่ยนค่าได้ทีละ 1/3 EV ระดับ โดยการหมุนปุ่มควบคุม ท่านสามารถเปลี่ยนค่าได้ทีละ 1 EV ระดับ โดยการหมุนปุ่มหมุน

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ISO AUTO:

ตั้งค่าความไวแสง ISO โดยอัตโนมัติ

#### ISO 50 – ISO 102400:

ตั้งค่าความไวแสง ISO ด้วยตัวเอง หากเลือกตัวเลขที่มากขึ้น ความไวแสง ISO จะเพิ่มขึ้น

#### คำแนะนำ

- ท่านสามารถเปลี่ยนช่วงความไวแสง ISO ที่ถูกตั้งค่าในโหมด [ISO AUTO] โดยอัตโนมัติ เลือก [ISO AUTO] แล้วกดด้านขวาของปุ่มควบคุม แล้วเลือกค่าที่ต้องการสำหรับ [ISO AUTO สูงสุด] และ [ISO AUTO ต่ำสุด]
- ยิ่งค่า ISO สูงขึ้น ภาพก็จะมีจุดรบกวนมากยิ่งขึ้น
- ค่า ISO ที่สามารถตั้งได้จะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับว่าท่านกำลังถ่ายภาพนิ่ง ถ่ายภาพเคลื่อนไหว หรือถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น
- เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว ค่า ISO ที่ใช้ได้จะมีค่าอยู่ระหว่าง 100 กับ 32000\* ถ้าตั้งค่า ISO ไว้มากกว่า 32000\* การตั้งค่าจะเปลี่ยนเป็น 32000\* โดยอัตโนมัติ เมื่อสิ้นสุดการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ค่า ISO จะกลับคืนสู่ค่าตั้งเดิม  
\* เมื่อตั้งค่า [ SteadyShot] เป็น [วงจ] ค่าสูงสุดคือ ISO 6400
- เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว ค่า ISO ที่ใช้ได้จะมีค่าอยู่ระหว่าง 100 กับ 32000\* ถ้าตั้งค่า ISO ไว้น้อยกว่า 100 การตั้งค่าจะเปลี่ยนเป็น 100 โดยอัตโนมัติ เมื่อสิ้นสุดการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ค่า ISO จะกลับคืนสู่ค่าตั้งเดิม  
\* เมื่อตั้งค่า [ SteadyShot] เป็น [วงจ] ค่าสูงสุดคือ ISO 6400
- ช่วงความไวแสง ISO ที่ใช้ได้จะแตกต่างกันไปตามการตั้งค่าสำหรับ [Gamma] ภายใต้ [ โปรไฟล์ภาพ]

#### หมายเหตุ

- [ ISO] จะถูกกำหนดเป็น [ISO AUTO] ในโหมดการถ่ายต่อไปนี้:
  - [อัตโนมัติอัจฉริยะ]
  - [เลือกบรรยากาศ]
- เมื่อตั้งค่าความไวแสง ISO ไร่ต่ำกว่า ISO 100 ช่วงความสว่างของวัตถุที่สามารถบันทึกได้ (ช่วงไดนามิก) อาจลดลง
- เมื่อเลือก [ISO AUTO] โดยตั้งค่าโหมดการถ่ายภาพไว้ที่ [P], [A], [S] หรือ [M] จะมีการปรับความไวแสง ISO ให้อยู่ในช่วงที่กำหนดไว้โดยอัตโนมัติ
- หากท่านหันกล้องไปทางแหล่งกำเนิดแสงที่จ้ามากขณะถ่ายภาพด้วยความไวแสง ISO ต่ำ พื้นที่สว่างในภาพอาจถูกบันทึกเป็นพื้นที่มืด





กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## จำกัดช่วง ISO (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถจำกัดช่วงความไวแสง ISO เมื่อตั้งค่าความไวแสง ISO ด้วยตัวเอง

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [รับแสง] → [ จำกัดช่วง ISO] → [ต่ำสุด] หรือ [สูงสุด] และเลือกค่าที่ต้องการ

### ในการตั้งค่าช่วงสำหรับ [ISO AUTO]

หากท่านต้องการปรับช่วงความไวแสง ISO ที่กำหนดในโหมด [ISO AUTO] อัตโนมัติ เลือก MENU → (ระดับแสง/สี) → [รับแสง] → [ ISO] → [ISO AUTO] แล้วกดด้านขวาของปุ่มควบคุมเพื่อเลือก [ISO AUTO สูงสุด]/[ISO AUTO ต่ำสุด]

#### หมายเหตุ

- ค่าความไวแสง ISO ที่สูงกว่าช่วงที่ระบุไว้จะไม่สามารถใช้ได้ ในการเลือกค่าความไวแสง ISO ที่สูงกว่าช่วงที่ระบุไว้ ให้รีเซ็ต [ จำกัดช่วง ISO]

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ISO (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001535307

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ค.ร.ช.ต. ISO AUTO



ถ้าเลือก [ISO AUTO] เมื่อโหมดการถ่ายเป็น P (โปรแกรมอัตโนมัติ) หรือ A (กำหนดค่ารับแสง) ท่านสามารถตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ที่จะทำให้ความไวแสง ISO เริ่มเปลี่ยนแปลงฟังก์ชันนี้ใช้ได้ผลสำหรับการถ่ายภาพวัตถุเคลื่อนไหว ท่านสามารถลดการเบลอของวัตถุไปพร้อมๆ กับป้องกันอาการกล้องสั่น

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [รับแสง] → [ค.ร.ช.ต. ISO AUTO] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### SLOWER (ช้ามาก)/SLOW (ช้า):

ความไวแสง ISO จะเริ่มเปลี่ยนเมื่อความเร็วชัตเตอร์ช้ากว่า [ปกติ] ท่านจึงสามารถถ่ายภาพที่มีจุดรบกวนน้อยลงได้

#### STD (ปกติ):

กล้องจะตั้งความเร็วชัตเตอร์โดยอัตโนมัติตามความยาวโฟกัสของเลนส์

#### FAST (เร็ว)/FASTER (เร็วมาก):

ความไวแสง ISO จะเริ่มเปลี่ยนเมื่อความเร็วชัตเตอร์เร็วกว่า [ปกติ] ท่านจึงสามารถป้องกันอาการกล้องสั่นและวัตถุเบลอได้

#### 1/8000 — 30":

ความไวแสง ISO เริ่มเปลี่ยนที่ความเร็วชัตเตอร์ที่ท่านตั้งไว้

### คำแนะนำ

- ความแตกต่างของความเร็วชัตเตอร์ที่จะทำให้ความไวแสง ISO เริ่มเปลี่ยนไปมาระหว่าง [ช้ามาก], [ช้า], [ปกติ], [เร็ว] และ [เร็วมาก] คือ 1 EV

### หมายเหตุ

- ถ้าระดับแสงไม่เพียงพอ แม้ว่าจะตั้งค่าความไวแสง ISO ไว้ที่ [ISO AUTO สูงสุด] ใน [ISO AUTO] และเพื่อให้สามารถถ่ายภาพได้โดยมีระดับแสงที่เหมาะสม ความเร็วชัตเตอร์จะช้ากว่าความเร็วที่ตั้งค่าไว้ใน [ค.ร.ช.ต. ISO AUTO]
- ในสถานการณ์ต่อไปนี้ ความเร็วชัตเตอร์อาจไม่ทำงานดังที่ตั้งค่าไว้
  - เมื่อใช้แฟลชถ่ายจากที่สว่าง (ความเร็วชัตเตอร์สูงสุดถูกจำกัดไว้ที่ความเร็วในการชิ่งแฟลชที่ 1/30 วินาที)
  - เมื่อใช้แฟลชถ่ายจากที่มีดโดยตั้งค่า [โหมดแฟลช] ไปที่ [ใช้แฟลชเสมอ] (ความเร็วชัตเตอร์ต่ำสุดถูกจำกัดไว้ที่ความเร็วซึ่งกำหนดโดยกล้องโดยอัตโนมัติ)

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โหมดถ่ายภาพ: โปรแกรมอัตโนมัติ
- โหมดถ่ายภาพ: กำหนดค่ารับแสง
- ISO (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001531313

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สมดุลแสงสีขาว (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



แก้ไขโทนเอฟเฟกต์ของสภาพแสงโดยรอบ เพื่อบันทึกสีขาวของวัตถุที่มีสีขาวตามธรรมชาติ ใช้ฟังก์ชันนี้เมื่อโทนสีของภาพไม่ออกมาตามที่ท่านต้องการ หรือท่านต้องการเปลี่ยนโทนสีเพื่อถ่ายทอดอารมณ์ของภาพถ่าย

1 MENU → [ระดับแสง/สี] → [สมดุลแสงสีขาว] → [สมดุลแสงสีขาว] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

AWB อัตโนมัต / AWB<sup>☼</sup> อัตโน: บรรยากาศ / AWB<sup>☼</sup> อัตโนมัต: สีขาว / ☼ แสงแดดกลางวัน / 🏠 แสงแดดในร่ม / 🌙 แสงแดดมีเมฆ / 🌧️ แสงหลอดไฟฟ้า / ☼-1 ฟลูออ.: ขาวนวล / ☼0 ฟลูออ.: คุลไวท์ / ☼+1 ฟลูออ.: ขาวสว่าง / ☼+2 ฟลูออ.: แสงแดด. / WB<sup>AWB</sup> แฟลช (เมื่อถ่ายภาพนิ่งเท่านั้น) / 🐟 อัตโนมัตใต้น้ำ :

เมื่อท่านเลือกแหล่งกำเนิดแสงที่ทำให้วัตถุสว่าง ผลลัพธ์จะปรับโทนสีให้เหมาะสมกับแหล่งกำเนิดแสงที่เลือก (ปรับสมดุลแสงสีขาวล่วงหน้า) เมื่อท่านเลือก [อัตโนมัต] ผลลัพธ์จะตรวจหาแหล่งกำเนิดแสงและปรับโทนสีโดยอัตโนมัต

#### 📷 ฉน./ฟิลเตอร์สี:

ปรับโทนสีตามแหล่งกำเนิดแสง ใช้ลูกเล่นของฟิลเตอร์ CC (ชดเชยสี) สำหรับการถ่ายภาพ

#### 📷 กำหนดเอง 1/กำหนดเอง 2/กำหนดเอง 3:

จัดจำสีขาวพื้นฐานภายใต้สภาพแสงสำหรับสภาพแวดล้อมการถ่ายภาพ

### คำแนะนำ

- ท่านสามารถแสดงหน้าจอการปรับละเอียดและทำการปรับโทนสีแบบละเอียดตามที่ท่านต้องการได้โดยกดที่ด้านขวาของปุ่มควบคุม เมื่อเลือก [ฉน./ฟิลเตอร์สี] ท่านสามารถเปลี่ยนอุณหภูมิสีโดยหมุนปุ่มหมุน แทนการกดด้านขวาของปุ่มควบคุม
- ถ้าโทนสีในการตั้งค่าที่เลือกไว้ไม่เป็นไปตามที่ท่านต้องการ ให้ทำการถ่ายภาพ [คร่อมสมดุลสีขาว]
- AWB<sup>☼</sup> (อัตโน: บรรยากาศ), AWB<sup>☼</sup> (อัตโนมัต: สีขาว) จะแสดงขึ้นเฉพาะเมื่อตั้งค่า [☼] ลำดับสำคัญ AWB เป็น [บรรยากาศ] หรือ [สีขาว] เท่านั้น
- ถ้าท่านต้องการลดการเปลี่ยนแปลงอย่างกะทันหันของสมดุลแสงสีขาว เช่น เมื่อสภาพแวดล้อมในการบันทึกมีการเปลี่ยนแปลงในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ท่านสามารถเปลี่ยนความเร็วในการปรับสมดุลแสงสีขาวได้โดยใช้ฟังก์ชัน [WB อย่างราบรื่น]

### หมายเหตุ

- [☼ สมดุลแสงสีขาว] ถูกบล็อกไว้ที่ [อัตโนมัต] ในโหมดถ่ายภาพต่อไปนี้:
  - [อัตโนมัตอัจฉริยะ]
  - [เลือกบรรยากาศ]
  - เมื่อตั้งค่า [ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์] ไว้ที่ [เปิด]
- หากท่านใช้หลอดแสงจันทร์หรือหลอดโซเดียมเป็นแหล่งกำเนิดแสง ค่าสมดุลแสงสีขาวจะไม่แม่นยำเนื่องจากลักษณะเฉพาะของแสง ขอแนะนำให้ถ่ายภาพโดยใช้แฟลช หรือเลือก [กำหนดเอง 1] ถึง [กำหนดเอง 3]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเก็บภาพสีขาวมาตรฐานเพื่อตั้งสมดุลแสงสีขาว (สมดุลแสงสีขาวแบบกำหนดเอง)
- ลำดับสำคัญ AWB (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- คร่อมสมดุลสีขาว
- WB อย่างราบรื่น



## การเก็บภาพสีขาวมาตรฐานเพื่อตั้งสมดุลแสงสีขาว (สมดุลแสงสีขาวแบบกำหนดเอง)



ในฉากที่แสงโดยรอบประกอบไปด้วยแหล่งกำเนิดแสงหลายชนิด แนะนำให้ใช้สมดุลแสงสีขาวกำหนดเองเพื่อสร้างสีขาวได้อย่างแม่นยำ ท่านสามารถบันทึกการตั้งค่าได้ 3 ชุด

**1** MENU → (ระดับแสง/สี) → [สมดุลแสงสีขาว] → [ สมดุลแสงสีขาว] → เลือกจาก [กำหนดเอง 1] ถึง [กำหนดเอง 3] และจากนั้นกดด้านขวาของปุ่มควบคุม

**2** เลือก SET (ตั้งค่าสมดุลแสงสีขาวแบบกำหนดเอง) แล้วกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม

**3** ถือผลิตภัณฑ์โดยให้บริเวณสีขาวครอบคลุมกรอบการถ่ายภาพสมดุลแสงสีขาวทั้งหมด แล้วกดที่ตรงกลางของปุ่มควบคุม

หลังจากที่เสียงชัตเตอร์ดังและข้อความ [บันทึกข้อมูล WB กำหนดเองแล้ว] ปรากฏขึ้น ค่าที่วัด (อุณหภูมิสีและฟิลเตอร์สี) จะแสดงขึ้นมา

- ท่านสามารถปรับตำแหน่งของกรอบการถ่ายภาพสมดุลแสงสีขาวโดยกดที่ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม
- ท่านสามารถเปลี่ยนขนาดของกรอบการถ่ายภาพสมดุลแสงสีขาวโดยกดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน)
- หลังจากเก็บภาพสีขาวมาตรฐาน ท่านสามารถแสดงหน้าจอการปรับละเอียดโดยกดที่ด้านขวาของปุ่มควบคุม ท่านสามารถปรับโทนสีแบบละเอียดตามที่ต้องการ
- ท่านสามารถนำกรอบการถ่ายภาพสมดุลแสงสีขาวกลับมาตรงกลางได้ด้วยการกดปุ่ม (ลบ)
- ในกรณีต่อไปนี้จะไม่มีเสียงชัตเตอร์
  - ในโหมดการบันทึกภาพเคลื่อนไหว
  - เมื่อตั้งค่า [โหมดไร้เสียง] ไว้ที่ [เปิด]

**4** กดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม

ค่าที่วัดจะถูกบันทึกไว้ จอภาพจะกลับไปแสดงเมนู ขณะที่คงการตั้งค่าสมดุลแสงสีขาวกำหนดเองที่จดจำไว้

- กล้องจะยังคงจำการตั้งค่าสมดุลแสงสีขาวแบบกำหนดเองที่บันทึกไว้จนกว่าจะถูกเขียนทับโดยการตั้งค่าอื่น

### คำแนะนำ

- ท่านยังสามารถกำหนดขนาดของกรอบการถ่ายภาพสมดุลแสงสีขาวใน [ ขนาดเฟรม WB]

### หมายเหตุ

- ข้อความ [การบันทึก WB กำหนดเองล้มเหลวแล้ว] จะแสดงให้เห็นว่าค่าอยู่ในช่วงที่ไม่ได้คาดไว้ เช่น วัตถุสีสดเกินไป ท่านสามารถบันทึกการตั้งค่าได้แล้วในตอนนี้ แต่ขอแนะนำให้ท่านตั้งค่าสมดุลแสงสีขาวอีกครั้ง เมื่อมีการตั้งค่าที่ผิดพลาด ตัวแสดง (สมดุลแสงสีขาวแบบกำหนดเอง) จะเปลี่ยนเป็นสีส้มบนจอแสดงข้อมูลการบันทึก ตัวแสดงจะแสดงขึ้นเป็นสีขาว เมื่อค่าตั้งอยู่ในช่วงที่คาดหวังไว้
- ถ้าท่านใช้แฟลชเมื่อจับภาพสีขาวพื้นฐาน สมดุลแสงสีขาวแบบกำหนดเองจะถูกบันทึกไว้พร้อมกับแสงจากแฟลช ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ใช้แฟลชเมื่อใดก็ตามที่ท่านถ่ายภาพด้วยการตั้งค่าที่เรียกใช้ซึ่งบันทึกไว้พร้อมแฟลช



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขนาดเฟรม WB (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถเปลี่ยนขนาดกรอบการถ่ายภาพสมดุลแสงสีขาวที่ใช้เมื่อตั้งค่าสมดุลแสงสีขาวที่กำหนดเอง

① MENU → (ระดับแสง/สี) → [สมดุลแสงสีขาว] → [ ขนาดเฟรม WB] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ใหญ่/กลาง/เล็ก

##### คำแนะนำ

- ท่านยังสามารถเปลี่ยนขนาดกรอบการถ่ายภาพด้วยการกดที่ปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) บนหน้าจอการตั้งค่าสำหรับสมดุลแสงสีขาวที่กำหนดเองที่อยู่ใต้ [ สมดุลแสงสีขาว]

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การเก็บภาพสีขาวมาตรฐานเพื่อตั้งสมดุลแสงสีขาว \(สมดุลแสงสีขาวแบบกำหนดเอง\)](#)

TP1001545656

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลำดับสำคัญ AWB (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



เลือกโทนสีที่จะเน้น เมื่อถ่ายภาพในสภาพที่มีแสงสว่าง เช่น แสงหลอดไส้ เมื่อตั้งค่า [  สมดุลย์แสงสีขาว ] ไว้ที่ [ อัตโนมัติ ]

① MENU →  (ระดับแสง/สี) → [ สมดุลย์แสงสีขาว ] → [  ลำดับสำคัญ AWB ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

AWB  
STD **ปกติ:**

ถ่ายภาพโดยใช้สมดุลแสงสีขาวอัตโนมัติมาตรฐาน กล้องจะปรับโทนสีโดยอัตโนมัติ

AWB  
Ambi **บรรยากาศ:**

ปรับโทนสีตามแหล่งกำเนิดแสงก่อน วิธีนี้เหมาะสำหรับการถ่ายภาพให้มีบรรยากาศอบอุ่น

AWB  
White **สีขาว:**

ให้ความสำคัญกับการสร้างสีขาวก่อน เมื่อแหล่งกำเนิดแสงมีอุณหภูมิสีต่ำ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- สมดุลย์แสงสีขาว (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)


TP1001531221



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลือค AWB ชัดเตอร์



ท่านสามารถเลือกได้ว่าลือคสมดุลแสงสีขาวขณะกดปุ่มชัดเตอร์ไว้หรือไม่ เมื่อตั้งค่า [  สมดุลย์แสงสีขาว ] ไว้ที่ [อัตโนมัติ] หรือ [อัตโนมัติใต้น้ำ]

ฟังก์ชันนี้ป้องกันการเปลี่ยนสมดุลแสงสีขาวโดยไม่ได้ตั้งใจในขณะที่ถ่ายภาพต่อเนื่อง หรือเมื่อถ่ายภาพด้วยการกดปุ่มชัดเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

1 MENU →  (ระดับแสง/สี) → [สมดุลย์แสงสีขาว] → [ลือค AWB ชัดเตอร์] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### กดชัดเตอร์ลงครึ่ง:

ลือคสมดุลแสงสีขาวขณะกดปุ่มชัดเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง แม้อยู่ในโหมดสมดุลแสงสีขาวอัตโนมัติ สมดุลแสงสีขาวยังถูกลือคระหว่างการถ่ายภาพต่อเนื่องด้วยเช่นกัน

#### ถ่ายภาพต่อเนื่อง:

ลือคสมดุลแสงสีขาวไว้ที่การตั้งค่าการถ่ายภาพภาพแรกระหว่างการถ่ายภาพต่อเนื่อง แม้อยู่ในโหมดสมดุลแสงสีขาวอัตโนมัติ

#### ปิด:

ทำงานร่วมกับสมดุลแสงสีขาวอัตโนมัติแบบปกติ

### เกี่ยวกับ [กดค้างลือค AWB] และ [ปิดเปิดลือค AWB]


ท่านยังสามารถลือคสมดุลแสงสีขาวในโหมดสมดุลแสงสีขาวอัตโนมัติโดยกำหนด [กดค้างลือค AWB] หรือ [ปิดเปิดลือค AWB] ให้กับคีย์กำหนดเอง หากท่านกดคีย์ที่กำหนดไว้ระหว่างการถ่ายภาพ สมดุลแสงสีขาวจะถูกลือค

ฟังก์ชัน [กดค้างลือค AWB] จะลือคสมดุลแสงสีขาวโดยหยุดการปรับสมดุลแสงสีขาวอัตโนมัติขณะกดปุ่ม

ฟังก์ชัน [ปิดเปิดลือค AWB] จะลือคสมดุลแสงสีขาวโดยหยุดการปรับสมดุลแสงสีขาวอัตโนมัติหลังจากกดปุ่มหนึ่งครั้ง เมื่อท่านกดปุ่มอีกครั้ง จะเป็นการปลดลือค AWB

- ถ้าท่านต้องการลือคสมดุลแสงสีขาวขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดสมดุลแสงสีขาวอัตโนมัติ ให้กำหนด [กดค้างลือค AWB] หรือ [ปิดเปิดลือค AWB] ให้กับคีย์ที่กำหนดเองด้วย

#### คำแนะนำ

- เมื่อท่านถ่ายภาพด้วยแฟลชขณะที่ลือคสมดุลแสงสีขาวอัตโนมัติอยู่ โทนสีอาจไม่เป็นธรรมชาติเพราะสมดุลแสงสีขาวถูกลือคก่อนมีการปล่อยแฟลช ในกรณีนี้ ให้ตั้งค่า [ลือค AWB ชัดเตอร์] เป็น [ปิด] หรือ [ถ่ายภาพต่อเนื่อง] และไม่ใช่ฟังก์ชัน [กดค้างลือค AWB] หรือฟังก์ชัน [ปิดเปิดลือค AWB] เมื่อถ่ายภาพ หรือ ตั้งค่า [  สมดุลย์แสงสีขาว ] ไปที่ [แฟลช]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- สมดุลย์แสงสีขาว (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001535308

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## WB อย่างราบรื่น



กำหนดความเร็วในการเปลี่ยนสมดุลแสงสีขาวในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว เช่น เมื่อการตั้งค่า [สมดุลแสงสีขาว] หรือ [ลำดับสำคัญ AWB] มีการเปลี่ยนแปลง

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [สมดุลแสงสีขาว] → [WB อย่างราบรื่น] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**ปิด:**  
สมดุลแสงสีขาวจะเปลี่ยนแปลงในทันทีที่ท่านเปลี่ยนการตั้งค่าสมดุลแสงสีขาวในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว

**1 (เร็ว)/2/3 (ช้า):**  
ท่านสามารถเลือกความเร็วสำหรับการเปลี่ยนสมดุลแสงสีขาวในระหว่างการถ่ายภาพเคลื่อนไหว เพื่อให้การเปลี่ยนสมดุลแสงสีขาวของภาพเคลื่อนไหวเป็นไปอย่างนุ่มนวลยิ่งขึ้น

การตั้งค่าความเร็วเรียงจากเร็วที่สุดไปหาช้าที่สุดคือ [1 (เร็ว)], [2] และ [3 (ช้า)]

#### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันนี้จะไม่ส่งผลกระทบต่อความเร็วที่สมดุลแสงสีขาวเปลี่ยนแปลง เมื่อตั้งค่า [สมดุลแสงสีขาว] เป็น [อัตโนมัติ] หรือ [อัตโนมัติใต้น้ำ]
- แม้ในกรณีที่เลือกการตั้งค่าอื่นนอกจาก [ปิด] การตั้งค่าต่อไปนี้จะถูกนำไปใช้โดยทันที โดยไม่ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าความเร็ว
  - การปรับโทนสีโดยละเอียด
  - การเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิสีโดยใช้ [อุณหภูมิสี]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- สมดุลแสงสีขาว (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001537135

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การถ่ายภาพ Log

การถ่ายภาพ Log มีช่วงไดนามิกกว้างกว่าการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบปกติ ซึ่งทำให้การเก็ยสีสามารถปรับได้ดียิ่งขึ้น ทำให้ได้เปรียบในแง่ของเอฟเฟคภาพและการปรับระดับแสงในการตัดต่อ

TP1001542311

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าการถ่ายภาพ Log



กำหนดค่าการตั้งค่าสำหรับการถ่ายภาพ Log

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [ตั้งค่าการถ่ายภาพ Log] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### การถ่ายภาพ Log:

ตั้งค่าว่าจะทำการถ่ายภาพ Log หรือไม่ ด้วย [เปิด (ISO ที่ปรับได้)] ท่านสามารถบันทึกวีดิโอ S-Log ที่มีค่าระดับแสงที่ตั้งไว้โดยการปรับ ISO ตามบรรยากาศการถ่ายภาพได้ (ปิด/เปิด (ISO ที่ปรับได้))

#### เจดสี:

ตั้งค่าช่วงสี ( S-Gamut3.Cine/S-Log3 / S-Gamut3/S-Log3 )

#### ฝังไฟล์ LUT:

ตั้งค่าว่าจะฝังไฟล์ LUT ในข้อมูลที่บันทึกไว้หรือไม่ (เปิด / ปิด)

#### หมายเหตุ

- [ฝังไฟล์ LUT] ถูกบล็อกไว้ที่ [ปิด] เมื่อใช้การ์ด SD หรือการ์ด SDHC
- เมื่อดังค่า [การถ่ายภาพ Log] เป็น [เปิด (ISO ที่ปรับได้)] อาจทำให้เกิดข้อผิดพลาดในการตั้งค่าสมดุลแสงสีขาวที่กำหนดเอง ในกรณีดังกล่าว ให้ตั้งค่า [การถ่ายภาพ Log] เป็น [ปิด] ชั่วคราว ทำการตั้งค่าที่กำหนดเอง จากนั้นให้รีเซ็ต [การถ่ายภาพ Log] เป็น [เปิด (ISO ที่ปรับได้)]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- เลือก LUT
- โพรไฟล์ภาพ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งค่าออก HDMI (ภาพเคลื่อนไหว)


TP1001542312

กล้องดีจิทัอลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เลือก LUT



เลือกที่จะใช้งาน LUT ใดกับภาพเคลื่อนไหว ท่านสามารถเลือก LUT ได้จากค่าที่ตั้งไว้ล่วงหน้าสามค่า และ LUT 16 ชุดที่ท่านสามารถบันทึกได้

1 MENU →  (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] → [เลือก LUT] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### S-Log3:

เน้นการแสดงไล่ระดับสีตั้งแต่เงาจนถึงโทนกลาง โทนของภาพจะคล้ายลักษณะของภาพที่สแกนจากฟิล์มสำหรับถ่ายภาพ

#### s709:

เลือก s709 LUT สำหรับโทนสีที่คล้ายสีฟิล์มซึ่งนิยมในการผลิตภาพยนตร์และละคร

#### 709(800%):

เลือก R709 LUT สำหรับคอนทราสต์ในโทนสีที่มีการแสดงสีแบบสมจริง

#### User1–User16:

เลือก LUT ที่บันทึกไว้ สามารถแก้ไขและบันทึก LUT ได้โดยการเลือก User1–User16 และกดด้านขวาของปุ่มควบคุมเพื่อเปิดหน้าจอรายละเอียดการตั้งค่า

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าการถ่ายภาพ Log](#)
- [จัดการ LUT ผู้ใช้](#)
- [แสดง LUT](#)

TP1001541713

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## จัดการ LUT ผู้ใช้




ท่านสามารถบันทึก LUT เป็น User1–User16 บนกล้อง และท่านสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับไฟล์ LUT ที่บันทึกไว้

### การบันทึก LUT

1. บันทึกไฟล์ LUT ที่ท่านต้องการบันทึกในการดหน่วยความจำ

- บันทึกไฟล์ไปยังเส้นทางต่อไปนี้  
/Private/Sony/PRO/LUT
- รูปแบบไฟล์: ไฟล์ CUBE (.cube) สำหรับ 17 จุดหรือ 33 จุด
- ชื่อไฟล์: อักขระที่เป็นตัวเลขและตัวอักษร (รหัสแบบไบนารีเดียว) ไม่เกิน 63 ตัว รวมถึง “.cube”

2. MENU →  (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] → [จัดการ LUT ผู้ใช้] → [นำเข้า/แก้ไข]

3. เลือกพื้นที่ LUT ของผู้ใช้ (User1–User16) ที่ต้องการบันทึกข้อมูลไว้

4. เลือกการดหน่วยความจำสำหรับเก็บไฟล์ LUT

5. เลือกไฟล์ที่ท่านต้องการบันทึกแล้วเลือก [ตกลง]

### การแก้ไข LUT

สามารถทำการแก้ไขต่อไปนี้ไปยังพื้นที่ผู้ใช้งาน LUT ได้


ใส่ค่า: เลือก [ S-Gamut3.Cine/S-Log3 ] หรือ [ S-Gamut3/S-Log3 ]

ออฟเซตระดับ AE: กำหนดค่าชดเชยสำหรับระดับการติดตาม AE เมื่อใช้ LUT นี้ (0EV, 1/3EV, 2/3EV, 1EV, 4/3EV, 5/3EV, 2EV).

นำเข้า: บันทึกไฟล์ LUT ไปยังหมายเลขผู้ใช้ที่เลือก

ลบ: ลบไฟล์ LUT ที่บันทึกไปยังหมายเลขผู้ใช้ที่เลือก

### การลบ LUT เป็นชุด

1. MENU →  (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] → [จัดการ LUT ผู้ใช้] → [ลบทั้งหมด]

- ลบ LUT ทั้งหมดที่บันทึกไปยัง User1–User16 แล้ว

#### หมายเหตุ

- เมื่อใช้การ์ด SD หรือการ์ด SDHC ชื่อไฟล์สำหรับการบันทึกไฟล์ LUT จะแสดงในรูปแบบ 8.3

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [เลือก LUT](#)
- [แสดง LUT](#)

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดง LUT



จอภาพสามารถแสดงภาพที่แสดง LUT ระหว่างการถ่ายภาพเคลื่อนไหวและดูภาพเพื่อแสดงตัวอย่างภาพหลังการเก็ยสี่

1 MENU → (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการแสดงผล] → [ แสดง LUT] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

แสดงภาพที่แสดง LUT ระหว่างถ่ายภาพเคลื่อนไหวและดูภาพ

#### ปิด:

ไม่แสดงภาพที่แสดง LUT ระหว่างถ่ายภาพเคลื่อนไหวและดูภาพ

#### คำแนะนำ

- หากท่านกำหนด [สลับการแสดงผล LUT] ให้กับ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ท่านสามารถเปิดและปิด [ แสดง LUT] ได้อย่างง่ายดาย เพียงกดปุ่ม

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [เลือก LUT](#)
- [จัดการ LUT ผู้ใช้](#)

TP1001541495

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สร้างสรรค์ลุด (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

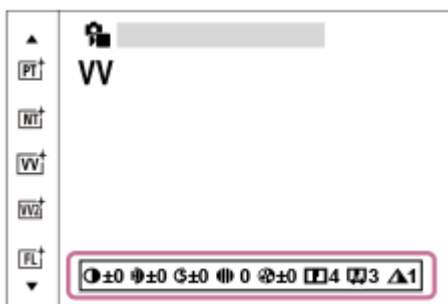


“ลุด” เป็นคำที่หมายถึงลุดและความประทับใจของภาพที่เกิดจากปัจจัยต่าง ๆ เช่น สี ความคมชัด ความสว่าง เป็นต้น [ สร้างสรรค์ลุด] ช่วยให้ท่านสามารถเลือกลักษณะสำเร็จรูปของภาพโดยการเลือกลุดที่ต้องการจากลุดที่มีติดตั้งไว้แล้ว นอกจากนี้ท่านยังสามารถปรับคอนทราสต์ ส่วนสว่าง ส่วนเงา การซีดจาง ความอิ่มสี ช่วงความคมชัด และความชัดแจ้งสำหรับแต่ละ “ลุด” โดยละเอียดได้อีกด้วย

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] → [ สร้างสรรค์ลุด]

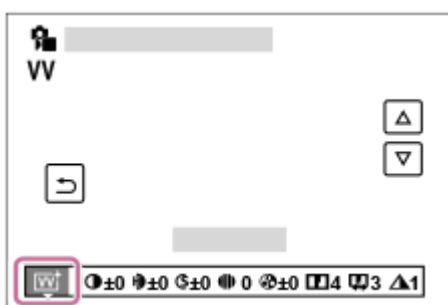
2 เลือก “ลุด” ที่ต้องการ หรือ [ลุดกำหนดเอง] โดยใช้ส่วนบน/ล่างของปุ่มควบคุม

3 เมื่อต้องการปรับ (คอนทราสต์), (ไฮไลต์), (เงา), (ฉาก), (ความอิ่มสี), (ความคมชัด), (ช่วงความคมชัด) และ (ความชัดแจ้ง) ให้เลื่อนไปทางขวาโดยใช้ส่วนขวาของปุ่มควบคุม เลือกรายการที่ต้องการโดยใช้ด้านขวา/ซ้าย จากนั้นเลือกค่าโดยใช้ด้านบน/ด้านล่าง



4 เมื่อเลือก [ลุดกำหนดเอง] ให้เลื่อนไปทางขวาโดยใช้ด้านขวาของปุ่มควบคุม จากนั้นเลือก “ลุด” ที่ต้องการ

- การใช้ [ลุดกำหนดเอง] ช่วยให้ท่านสามารถเรียกการตั้งค่าที่กำหนดไว้แล้วสำหรับ “ลุด” แบบเดียวกันซึ่งมีการตั้งค่าแตกต่างออกไปเล็กน้อยได้



### รายละเอียดรายการเมนู

ST (Standard):

ลักษณะภาพมาตรฐานสำหรับวัตถุและบรรยากาศที่หลากหลาย

PT (Portrait):

สำหรับจับภาพผิวหนังให้มีโทนอ่อน เหมาะอย่างยิ่งกับการถ่ายภาพบุคคล

NT (Neutral):



ความอึมสีและความคมชัดจะถูกปรับลดลงเพื่อถ่ายทำให้มีโทนอ่อนลง เหมาะสำหรับถ่ายภาพเพื่อนำไปตกแต่งบนเครื่องคอมพิวเตอร์ ภายหลัง

#### **VV (Vivid):**

ความอึมสีและคอนทราสต์ถูกปรับให้สูงขึ้นสำหรับถ่ายให้ได้ภาพที่หน้าดินตา ของฉากที่เต็มไปด้วยสี และวัตถุ เช่น ดอกไม้ ฟุงสีเขียว ของฤดูใบไม้ผลิ สีฟ้าบนท้องฟ้า หรือทิวทัศน์ท้องทะเล

#### **VV2 (Vivid 2):**

สร้างสรรคภาพที่มีสีสว่างสดใส และให้รายละเอียดที่ชัดเจน

#### **FL (Film):**

สร้างสรรคภาพที่มีบรรยากาศหม่น โดยเน้นคอนทราสต์เป็นพิเศษพร้อมกับสีเรียบๆ ให้ภาพท้องฟ้าและสีเขียวของต้นไม้ที่น่าประทับใจ

#### **IN (Instant):**

สร้างสรรคภาพที่มีพื้นผิวด้าน โดยการลดคอนทราสต์และความอึมสี

#### **SH (Soft Highkey):**

สร้างสรรคภาพที่มีบรรยากาศสว่าง ไม่ปรุ่งแต่ง นุ่มนวล และสีสดใส

#### **BW (Black & White):**

สำหรับถ่ายภาพสีขาวดำ

#### **SE (Sepia):**

สำหรับถ่ายภาพสีเซเปีย

#### **การบันทึกการตั้งค่าที่ต้องการ (ลुकกำหนดเอง):**

เลือกลुकแบบกำหนดเอง 6 แบบ (ช่องที่มีตัวเลขที่ด้านซ้าย) เพื่อบันทึกการตั้งค่าที่ต้องการ จากนั้นเลือกการตั้งค่าที่ต้องการโดยกดปุ่ม ขวา

ท่านสามารถเรียกการตั้งค่าที่กำหนดไว้แล้วสำหรับ “ลुक” แบบเดียวกันซึ่งมีการตั้งค่าแตกต่างออกไปเล็กน้อย

### การปรับโดยละเอียดยิ่งขึ้น

ท่านสามารถปรับรายการต่างๆ เช่น คอนทราสต์ โดยอ้างอิงแต่ละ “ลुक” ตามที่ท่านต้องการได้ ไม่เพียงท่านสามารถปรับ “ลुक” ที่กำหนดไว้แล้วเท่านั้น แต่ยังสามารถปรับ [ลुकกำหนดเอง] แต่ละแบบ ด้วยฟังก์ชันที่ช่วยให้ท่านสามารถบันทึกการตั้งค่าโปรดของท่านได้ เลือกรายการที่ต้องการตั้งค่าโดยกดด้านขวา/ซ้ายของปุ่มควบคุม แล้วตั้งค่าโดยกดด้านบน/ล่างของปุ่มควบคุม เมื่อการตั้งค่าเปลี่ยนแปลงไปจากค่าเริ่มต้น \* (เครื่องหมายรูปดาว) จะแสดงขึ้นถัดจากไอคอน “ลुक” ที่แสดงบนหน้าจอถ่ายภาพ

#### **คอนทราสต์:**

ยิ่งเลือกค่าสูงขึ้นเท่าใด ความแตกต่างของแสงและเงาก็จะเด่นมากขึ้นเท่านั้น และจะมีผลกับภาพมากยิ่งขึ้น (-9 ถึง +9)

#### **ไฮไลท์:**

ปรับความสว่างของส่วนสว่าง เมื่อเลือกค่าที่สูงขึ้น ภาพจะสว่างยิ่งขึ้น (-9 ถึง +9)

#### **เงา:**

ปรับความมืดของส่วนมืด เมื่อเลือกค่าที่สูงขึ้น ภาพจะสว่างยิ่งขึ้น (-9 ถึง +9)

#### **จาง:**

ปรับระดับการชัดจาง เมื่อใช้ค่าที่สูงขึ้น ผลที่เกิดขึ้นกับภาพจะชัดเจนยิ่งขึ้น (0 ถึง 9)

#### **ความอึมสี:**

ยิ่งเลือกค่าสูง สีก็จะยิ่งสดใสมากขึ้น เมื่อเลือกค่าต่ำลง สีของภาพจะถูกยับยั้งให้อ่อนลง (-9 ถึง +9)

#### **ความคมชัด:**

ปรับความคมชัด ยิ่งเลือกค่าสูงขึ้น ขอบของวัตถุจะถูกปรับเน้นมากขึ้น ยิ่งเลือกค่าน้อยลง ขอบของวัตถุจะถูกปรับให้อ่อนนวลลง (0 ถึง 9)

#### **ช่วงความคมชัด:**

ปรับขอบเขตสำหรับใช้เอฟเฟ็คความคมชัด เมื่อเพิ่มค่าจะทำให้เอฟเฟ็คความคมชัดส่งผลต่อส่วนขอบภาพที่ละเอียดยิ่งขึ้น (1 ถึง 5)

#### **ความชัดเจน:**

ปรับระดับความชัดเจน เมื่อใช้ค่าที่สูงขึ้น ผลที่เกิดขึ้นกับภาพจะชัดเจนยิ่งขึ้น (0 ถึง 9)



### การรีเซ็ตค่าที่ปรับไว้สำหรับแต่ละ “ลुक”

ท่านสามารถรีเซ็ตค่าต่างๆ พร้อมกัน เช่น คอนทราสต์ ที่ท่านได้ปรับไว้ตามที่ต้องการสำหรับแต่ละ “ลुक” ได้ กดปุ่ม  (ลบ) ที่หน้าจอ การปรับสำหรับ “ลुक” ที่ท่านต้องการรีเซ็ต ค่าทั้งหมดที่ปรับไว้ซึ่งมีการเปลี่ยนแปลง จะย้อนกลับเป็นค่าเริ่มต้น

#### คำแนะนำ

- สำหรับ [ความคมชัด], [ช่วงความคมชัด] และ [ความชัดเจน] ควรถ่ายภาพทดสอบแล้วขยายดูบนจอภาพของกล้อง หรือส่งภาพไปยังอุปกรณ์ดูภาพ เพื่อตรวจดูผลของการตั้งค่า จากนั้นปรับการตั้งค่าอีกครั้งหากจำเป็น

## หมายเหตุ

- [  สร้างสรรค์ ] จะถูกล็อกไว้ที่ [-] ในสถานการณ์ต่อไปนี้:
  - [  โปรไฟล์ภาพ ] ถูกตั้งค่าไว้เป็นอย่างอื่นที่ไม่ใช่ [ปิด]
  - [การถ่ายภาพ Log] ถูกตั้งค่าไว้ที่ [เปิด (ISO ที่ปรับได้)]
- เมื่อตั้งค่าฟังก์ชันนี้ไว้ที่ [BW] หรือ [SE] [ความอิ่มสี] จะไม่สามารถปรับได้
- ในโหมดภาพเคลื่อนไหวจะไม่สามารถปรับ [ช่วงความคมชัด] ได้

TP1001531305

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โปรไฟล์ภาพ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ให้ท่านเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับสี การไล่แสงเงา ฯลฯ

แม้ว่าจะสามารถใช้ [ โปรไฟล์ภาพ ] สำหรับทั้งภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว แต่ฟังก์ชันนี้ได้รับการออกแบบมาสำหรับภาพเคลื่อนไหวเป็นหลัก

### การกำหนดโปรไฟล์ภาพ

ท่านสามารถกำหนดคุณภาพของภาพโดยปรับรายการโปรไฟล์ภาพ เช่น [Gamma] และ [รายละเอียด] เมื่อตั้งค่าพารามิเตอร์เหล่านี้ ให้เชื่อมต่อกล้องกับทีวีหรือจอภาพ และปรับพารามิเตอร์ในขณะที่สังเกตภาพบนหน้าจอ

- 1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] → [ โปรไฟล์ภาพ ] → โปรไฟล์ที่ท่านต้องการเปลี่ยนแปลง
- 2 ย้ายไปหน้าจอดัชนีของรายการโดยกดที่ด้านขวาของปุ่มควบคุม
- 3 เลือกรายการที่จะเปลี่ยนแปลงโดยใช้ด้านบน/ล่างของปุ่มควบคุม
- 4 เลือกค่าที่ต้องการโดยใช้ด้านบน/ล่างของปุ่มควบคุม แล้วกดที่ตรงกลางปุ่ม

### การใช้ค่าที่กำหนดไว้ล่วงหน้าของโปรไฟล์ภาพ

การตั้งค่าเริ่มต้น [PP1] ถึง [PP11] สำหรับภาพเคลื่อนไหวได้ถูกตั้งไว้ล่วงหน้าในกล้องตามเงื่อนไขการถ่ายภาพแบบต่างๆ  
MENU → (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] → [ โปรไฟล์ภาพ ] → ค่าที่ต้องการ

#### PP1:

ตัวอย่างการตั้งค่าโดยใช้แกมมา [Movie]

#### PP2:

ตัวอย่างการตั้งค่าโดยใช้แกมมา [Still]

#### PP3:

ตัวอย่างการตั้งค่าโทนสีธรรมชาติโดยใช้แกมมา [ITU709]

#### PP4:

ตัวอย่างการตั้งค่าโทนสีที่ตรงตามมาตรฐาน ITU709

#### PP5:

ตัวอย่างการตั้งค่าโดยใช้แกมมา [Cine1]

#### PP6:

ตัวอย่างการตั้งค่าโดยใช้แกมมา [Cine2]

#### PP10:

ตัวอย่างการตั้งค่าสำหรับบันทึกภาพเคลื่อนไหว HDR โดยใช้แกมมา [HLG2]

#### PP11:

ตัวอย่างการตั้งค่าโดยใช้แกมมา [S-Cinetone]

#### PPLUT1–PPLUT4 (เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น):

ถ่ายและบันทึกภาพเคลื่อนไหวโดยใช้ LUT ของผู้ใช้

## การบันทึก LUT ของผู้ใช้ (PPLUT1–PPLUT4)

ท่านสามารถใช้ LUT ที่ท่านเลือกให้กับภาพที่บันทึกโดยกำหนด LUT ของผู้ใช้ที่บันทึกโดยใช้ [จัดการ LUT ผู้ใช้] ให้กับ PPLUT1–PPLUT4

### ขั้นตอนการตั้งค่า:

1. เลือก PPLUT1–PPLUT4 บนหน้าจอการเลือกสำหรับ [โปรไฟล์ภาพ] แล้วกดด้านขวาของปุ่มควบคุม
2. เลือก [ลคพื้นฐาน] แล้วกดที่ตรงกลาง
3. เลือก LUT ที่จะใช้เป็น [ลคพื้นฐาน] จาก LUT ของผู้ใช้ที่ระบุ

## การบันทึกภาพเคลื่อนไหว HDR

กล้องสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบ HDR เมื่อเลือกเกมมาตั้งแต่ [HLG], [HLG1] ถึง [HLG3] ในโปรไฟล์ภาพ การตั้งค่าโปรไฟล์ภาพล่วงหน้า [PP10] ให้ตัวอย่างการตั้งค่าสำหรับการบันทึก HDR สามารถดูภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกโดยใช้ [PP10] ด้วยขอบเขตความสว่างที่กว้างกว่าปกติ เมื่อเปิดในทีวีที่สนับสนุน Hybrid Log-Gamma (HLG) วิธีนี้ช่วยให้สามารถบันทึกและแสดงจากที่มีความสว่างแบบต่างๆ ได้ตามจริง โดยที่ไม่ดูมืดหรือสว่างจ้าเกินไป HLG ใช้ในการผลิตรายการโทรทัศน์ HDR ตามที่กำหนดในการรับรองมาตรฐานสากล ITU-R BT.2100

## รายการของโปรไฟล์ภาพ

### ระดับสีด้า

ตั้งค่าระดับสีด้า (–15 ถึง +15)

### Gamma

เลือกเส้นกราฟเกมมา

Movie: เส้นกราฟเกมมามาตรฐานสำหรับภาพเคลื่อนไหว

Still: เส้นกราฟเกมมามาตรฐานสำหรับภาพนิ่ง

S-Cinetone: เส้นกราฟเกมมาที่ได้รับการออกแบบขึ้นเพื่อให้ได้การปรับระดับสีและการแสดงอารมณ์ด้วยสีที่เหมาะสมสำหรับภาพยนตร์ การตั้งค่านี้ช่วยให้สามารถถ่ายด้วยสีที่นุ่มนวล เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการถ่ายภาพบุคคล

Cine1: ทำให้คอนทราสต์นุ่มนวลขึ้นในส่วนที่มืด และเน้นการไล่แสงเงาในส่วนที่สว่าง เพื่อสร้างภาพเคลื่อนไหวที่ดูสบายตา (เทียบเท่ากับ HG4609G33)

Cine2: คล้ายกับ [Cine1] แต่แก้ไขให้ดีขึ้นด้วยสัญญาณวิดีโอสูงสุด 100% (เทียบเท่ากับ HG4600G30)

Cine3: ทำให้คอนทราสต์ในแสงสว่างและในร่มชัดขึ้นมากกว่า [Cine1] และทำให้การไล่แสงเงาสีดำเข้มข้น

Cine4: ทำให้คอนทราสต์ในส่วนที่มืดเข้มข้นมากกว่า [Cine3]

ITU709: เส้นกราฟเกมมาที่สอดคล้องกับ ITU709

S-Log3: เส้นกราฟเกมมาสำหรับ [S-Log3] ซึ่งมีคุณสมบัติคล้ายกับฟิล์มมากกว่า การตั้งค่านี้เป็นไปตามสมมติฐานที่ว่าภาพจะได้รับการประมวลผลหลังถ่ายภาพ

HLG: เส้นกราฟเกมมาสำหรับการบันทึก HDR เทียบเท่ากับมาตรฐาน HDR Hybrid Log-Gamma, ITU-R BT.2100

HLG1: เส้นกราฟเกมมาสำหรับการบันทึก HDR เน้นการลดสัญญาณรบกวน อย่างไรก็ตาม การถ่ายภาพจะถูกจำกัดให้อยู่ในช่วงไดนามิกที่แคบกว่า [HLG2] หรือ [HLG3]

HLG2: เส้นกราฟเกมมาสำหรับการบันทึก HDR ให้สมดุลของช่วงไดนามิกและการลดสัญญาณรบกวน

HLG3: เส้นกราฟเกมมาสำหรับการบันทึก HDR ช่วงไดนามิกกว้างกว่า [HLG2] อย่างไรก็ตาม สัญญาณรบกวนอาจเพิ่มขึ้น

- [HLG1], [HLG2] และ [HLG3] ล้วนใช้เส้นกราฟเกมมาที่มีคุณลักษณะเดียวกัน แต่เส้นกราฟแต่ละเส้นให้สมดุลระหว่างช่วงไดนามิกกับการลดสัญญาณรบกวนต่างกัน เส้นกราฟแต่ละเส้นมีระดับสัญญาณวิดีโอออกได้สูงสุดต่างกันดังนี้: [HLG1]: ประมาณ 87%, [HLG2]: ประมาณ 95%, [HLG3]: ประมาณ 100%

### Gamma สีด้า

แก้ไขเกมมาในพื้นที่ซึ่งความเข้มต่ำ

[Gamma สีด้า] จะถูกกำหนดไว้ที่ “0” และไม่สามารถปรับได้เมื่อตั้งค่า [Gamma] ไปที่ [HLG], [HLG1], [HLG2] หรือ [HLG3]

ช่วง: เลือกช่วงการแก้ไข (กว้าง / ระดับกลาง / แคบ)

ระดับ: ตั้งค่าระดับการแก้ไข (–7 (การบีบอัดสีด้าสูงสุด) ถึง +7 (การขยายสีด้าออกสูงสุด))

### จำกัดแสง

ตั้งค่าจุดหักมุมและความลาดเอียงสำหรับการบีบอัดสัญญาณวิดีโอเพื่อป้องกันระดับแสงเกินโดยจำกัดสัญญาณในพื้นที่ซึ่งความเข้มสูงของวัตถุให้อยู่ในช่วงไดนามิกของกล้อง  
เมื่อตั้งค่า [Gamma] เป็นค่าต่อไปนี้ และตั้งค่า [โหมด] เป็น [อัตโนมัติ] จะไม่สามารถใช้งาน [จำกัดแสง] ได้ สามารถใช้ [จำกัดแสง] ได้  
เมื่อตั้งค่า [โหมด] เป็น [แมนนวล]

- [Still]
- [Cine1]
- [Cine2]
- [Cine3]
- [Cine4]
- [S-Log3]
- [HLG]
- [HLG1]
- [HLG2]
- [HLG3]

**โหมด:** เลือกการตั้งค่าอัตโนมัติ/ด้วยตนเอง

- **อัตโนมัติ:** จุดหักมุมและความลาดเอียงถูกตั้งค่าโดยอัตโนมัติ
- **แมนนวล:** จุดหักมุมและความลาดเอียงถูกตั้งค่าด้วยตนเอง

**ตั้งค่าอัตโนมัติ:** การตั้งค่าเมื่อเลือก [อัตโนมัติ] สำหรับ [โหมด]

- **จุดสูงสุด:** ตั้งค่าจุดสูงสุดของจุดหักมุม (90% ถึง 100%)
- **ความไว:** ตั้งค่าความไว (สูง / ปานกลาง / ต่ำ)

**ตั้งค่าปรับเอง:** การตั้งค่าเมื่อเลือก [แมนนวล] สำหรับ [โหมด]

- **จุด:** ตั้งค่าจุดหักมุม (75% ถึง 105%)
- **ความชัน:** ตั้งค่าความลาดเอียงจุดหักมุม (-5 (ไม่ชัน) ถึง +5 (ชัน))

## โหมดสี

**ตั้งค่าประเภทและระดับสี**

ใน [โหมดสี] เฉพาะ [BT.2020] และ [709] เท่านั้นที่สามารถใช้ได้เมื่อตั้งค่า [Gamma] ไปที่ [HLG], [HLG1], [HLG2] หรือ [HLG3]

Movie: สีที่เหมาะสมเมื่อตั้ง [Gamma] ไว้ที่ [Movie]

Still: สีที่เหมาะสมเมื่อตั้ง [Gamma] ไว้ที่ [Still]

S-Cinetone: สีที่เหมาะสมเมื่อตั้ง [Gamma] ไว้ที่ [S-Cinetone]

Cinema: สีที่เหมาะสมเมื่อตั้งค่า [Gamma] ไว้ที่ [Cine1] หรือ [Cine2]

Pro: โทนสีที่คล้ายกันกับคุณภาพของภาพมาตรฐานของกล้อง Sony ระดับมืออาชีพ (เมื่อใช้ร่วมกับแกมมา ITU709)

ITU709 Matrix: สีที่สอดคล้องตามมาตรฐาน ITU709 (เมื่อใช้ร่วมกับแกมมา ITU709)

ขาวดำ: ตั้งค่าความอิ่มสีเป็นศูนย์ สำหรับการถ่ายภาพขาวดำ

S-Gamut3.Cine: การตั้งค่าเป็นไปตามสมมติฐานที่ว่าภาพจะได้รับการประมวลผลหลังถ่ายภาพ ใช้เมื่อตั้ง [Gamma] ไปที่ [S-Log3]

การตั้งค่านี้ช่วยให้ท่านสามารถถ่ายภาพในขอบเขตสีที่สามารถแปลงได้ง่ายสำหรับดิจิตอลซินีมา

S-Gamut3: การตั้งค่าเป็นไปตามสมมติฐานที่ว่าภาพจะได้รับการประมวลผลหลังถ่ายภาพ ใช้เมื่อตั้ง [Gamma] ไปที่ [S-Log3] การตั้งค่านี้ให้ท่านถ่ายภาพในขอบเขตสีกว้าง

BT.2020: โทนสีมาตรฐาน เมื่อตั้งค่า [Gamma] ไว้ที่ [HLG], [HLG1], [HLG2] หรือ [HLG3]

709: โทนสี เมื่อตั้งค่า [Gamma] ไว้ที่ [HLG], [HLG1], [HLG2] หรือ [HLG3] และบันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยสี HDTV (BT.709)

## ความอิ่มสี

ตั้งค่าความอิ่มสี (-32 ถึง +32)

## เฟสสี

ตั้งค่าเฟสสี (-7 ถึง +7)

## ความลึกของสี

ตั้งค่าความเข้มของสีสำหรับแต่ละเฟสสี ฟังก์ชันนี้ใช้ได้ผลมากกว่าสำหรับสีรองและได้ผลน้อยกว่าสำหรับสีรอง สีจะดูเข้มขึ้นเมื่อเพิ่มค่าที่ตั้งไปทางด้านบวก และอ่อนลงเมื่อลดค่าไปทางด้านลบ ฟังก์ชันนี้ใช้งานได้แม้เมื่อตั้ง [โหมดสี] ไว้ที่ [ขาวดำ]

[R] -7 (แดงอ่อน) ถึง +7 (แดงเข้ม)

[G] -7 (เขียวอ่อน) ถึง +7 (เขียวเข้ม)

[B] -7 (ฟ้าอ่อน) ถึง +7 (ฟ้าเข้ม)

[C] -7 (ฟ้าอมเขียวอ่อน) ถึง +7 (ฟ้าอมเขียวเข้ม)

[M] -7 (ม่วงแดงอ่อน) ถึง +7 (ม่วงแดงเข้ม)

[Y] -7 (เหลืองอ่อน) ถึง +7 (เหลืองเข้ม)

## รายละเอียด

ตั้งค่ารายการสำหรับ [รายละเอียด]



ระดับ: ตั้งค่าระดับ [รายละเอียด] (-7 ถึง +7)

ปรับ: สามารถเลือกพารามิเตอร์ต่อไปนี้ได้ด้วยตัวเอง

- โหมด: เลือกการตั้งค่าอัตโนมัติ/ด้วยตัวเอง (อัตโนมัติ (ปรับให้เหมาะสมโดยอัตโนมัติ) / แมนนวล (กำหนดรายละเอียดด้วยตัวเอง))
- สมดุล V/H: ตั้งค่าสมดุลแนวตั้ง (V) และแนวนอน (H) ของ DETAIL (-2 (ไปทางด้านแนวตั้ง (V)) ถึง +2 (ไปทางด้านแนวนอน (H)))
- สมดุล B/W: เลือกสมดุลของ DETAIL ต่ำ (B) และ DETAIL สูง (W) (ชนิดที่ 1 (ไปทางด้าน DETAIL ต่ำ (B)) จนถึง ชนิดที่ 5 (ไปทางด้าน DETAIL สูง (W)))
- ชัดจำกัด: ตั้งค่าระดับชัดจำกัดของ [รายละเอียด] (0 (ระดับชัดจำกัดต่ำ: มีแนวโน้มถูกจำกัด) ถึง 7 (ระดับชัดจำกัดสูง: ไม่มีแนวโน้มถูกจำกัด))
- Crispening: ตั้งค่าระดับการเน้นขอบ (0 (ระดับการเน้นขอบน้อย) ถึง 7 (ระดับการเน้นขอบมาก))
- รายละเอียดไฮไลท์: ตั้งค่าระดับ [รายละเอียด] ในพื้นที่ซึ่งความเข้มสูง (0 ถึง 4)



## การตัดลอกรการตั้งค่าให้กับหมายเลขโปรไฟล์ของภาพอื่น

ท่านสามารถตัดลอกรการตั้งค่าของโปรไฟล์ภาพไปยังหมายเลขโปรไฟล์ภาพอื่นได้


MENU →  (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] →  โปรไฟล์ภาพ → ค่าที่ต้องการ → [ตัดลอก]

## การรีเซ็ตโปรไฟล์ภาพกลับสู่ค่าเริ่มต้น

ท่านสามารถรีเซ็ตโปรไฟล์ภาพกลับสู่ค่าเริ่มต้นได้ ท่านไม่สามารถรีเซ็ตการตั้งค่าโปรไฟล์ภาพทั้งหมดในทันที

MENU →  (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] →  โปรไฟล์ภาพ → ค่าที่ต้องการ → [รีเซ็ต]

### หมายเหตุ

- ถ้าท่านต้องการเลือกการตั้งค่าที่แตกต่างกันสำหรับภาพเคลื่อนไหวและภาพนิ่ง ให้เพิ่มเครื่องหมายถูกที่ [โปรไฟล์ภาพ] ภายใต [ตั้งที่ต่างภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว]
- หากท่านสร้างภาพ RAW ด้วยการตั้งค่าถ่ายภาพ การตั้งค่าต่อไปนี้จะไม่ผล:
  - ระดับสีตัด
  - Gamma สีตัด
  - จำกัดแสง
  - ความลึกของสี
- ถ้าท่านเปลี่ยน [Gamma] ช่วงค่า ISO ที่ใช้ได้จะเปลี่ยนไป
- อาจมีจุดรบกวนมากขึ้นในส่วนที่มีดี ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับที่ตั้งค่าแกลมมา ซึ่งอาจแก้ไขให้ดีขึ้นได้โดยตั้งค่าการชดเชยเลนส์ไปที่ [ปิด]
- เมื่อใช้แกลมมา S-Log3 จะสังเกตเห็นจุดรบกวนได้มากขึ้นเมื่อเทียบกับการใช้แกลมมาอื่น ถ้าจุดรบกวนยังคงมีอยู่มากแม้เมื่อประมวลผลภาพแล้ว อาจแก้ไขให้ดีขึ้นได้โดยการถ่ายภาพด้วยการตั้งค่าที่สว่างขึ้น อย่างไรก็ตาม ช่วงไดนามิกจะแคบลงไปด้วยเมื่อถ่ายภาพด้วยการตั้งค่าที่สว่างขึ้น ขอแนะนำให้ตรวจสอบภาพล่วงหน้า โดยถ่ายภาพทดสอบในกรณีที่ใช้ S-Log3
- การตั้งค่า [S-Log3] อาจทำให้มีข้อผิดพลาดในการตั้งค่าสมดุลแสงขาวแบบกำหนดเอง ในกรณีนี้ ให้ทำการตั้งค่าแบบกำหนดเองด้วยแกลมมาที่ไม่ใช่ [S-Log3] ก่อน จากนั้นเลือกแกลมมา [S-Log3] อีกครั้ง
- การตั้งค่า PPLUT1-PPLUT4 อาจทำให้มีข้อผิดพลาดในการตั้งค่าสมดุลแสงขาวแบบกำหนดเอง ในกรณีนี้ ให้ทำการตั้งค่าแบบกำหนดเองด้วยการตั้งค่าที่ไม่ใช่ PPLUT1-PPLUT4 ก่อน จากนั้นเลือก PPLUT1-PPLUT4 อีกครั้ง
- หากตั้งค่า [ความชัน] ไว้ที่ +5 ใน [ตั้งค่าปรับเอง] ในส่วน [จำกัดแสง], [จำกัดแสง] จะถูกปิดใช้งาน
- S-Gamut3.Cine และ S-Gamut3 คือขอบเขตสีที่มีเฉพาะใน Sony อย่างไรก็ตาม การตั้งค่า S-Gamut ของกล้องนี้ไม่รองรับขอบเขตสีทั้งหมดของ S-Gamut แต่เป็นการตั้งค่าเพื่อให้ได้การจำลองสีที่เทียบเท่ากับ S-Gamut
-  โปรไฟล์ภาพ จะถูกกำหนดไว้ที่ [ปิด] ในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - [การถ่ายภาพ Log] ถูกตั้งไว้ที่ [เปิด (ISO ที่ปรับได้)]

---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ช่วยแสดง Gamma](#)
- [ตั้งที่ต่างภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว](#)

TP1001531226

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลูกเล่นปรับผิวนวน (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าเอฟเฟกต์ที่ใช้สำหรับการถ่ายวิดีโออย่างนุ่มนวลเมื่อมีการรับรูใบหน้า

① MENU → (ระดับแสง/สี) → [สี/โทน] → ลูกเล่นปรับผิวนวน → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**ปิด:**  
ไมใช้ฟังก์ชัน [ ลูกเล่นปรับผิวนวน]

**เปิด:**  
ใช้ [ ลูกเล่นปรับผิวนวน] ท่านสามารถตั้งค่าระดับของลูกเล่นโดยกดด้าน ขวา/ซ้าย ของปุ่มควบคุม ([เปิด: สูง]/[เปิด: ปานกลาง]/[เปิด: ต่ำ])

#### หมายเหตุ

- [ ลูกเล่นปรับผิวนวน] ใช้งานไม่ได้ เมื่อตั้ง [ รูปแบบไฟล์] ไว้ที่ [RAW]
- [ ลูกเล่นปรับผิวนวน] ใช้งานกับภาพ RAW ไม่ได้ เมื่อตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] เป็น [RAW & JPEG]/[RAW & HEIF]
- [ ลูกเล่นปรับผิวนวน] ใช้งานไม่ได้ เมื่อท่านใช้ฟังก์ชันซูมดิจิทัลในโหมดถ่ายภาพนิ่ง

TP1001539864



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดขับเคลื่อน



เลือกโหมดที่เหมาะสมสำหรับวัตถุ เช่น การถ่ายเดี่ยว การถ่ายต่อเนื่อง หรือการถ่ายक्रम

- 1 เลือก / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุม → ค่าที่ต้องการ
  - ท่านสามารถกำหนดโหมดขับเคลื่อนโดยเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [โหมดขับเคลื่อน] ได้เช่นกัน
- 2 เลือกโหมดที่ต้องการด้วยปุ่มขวา/ซ้าย ของปุ่มควบคุม

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ถ่ายภาพเดี่ยว:

ถ่ายหนึ่งภาพเมื่อกดปุ่มชัตเตอร์

#### ถ่ายภาพต่อเนื่อง:

ถ่ายภาพอย่างต่อเนื่องขณะที่ท่านกดปุ่มชัตเตอร์ค้างไว้

#### ตั้งเวลา(ครั้งเดียว) :

ถ่ายภาพหลังจากเวลาผ่านไปครบตามจำนวนวินาทีที่กำหนดไว้ นับตั้งแต่ที่กดปุ่มชัตเตอร์

#### ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง):

ถ่ายภาพตามจำนวนที่กำหนดไว้หลังจากเวลาผ่านไปครบตามจำนวนวินาทีที่กำหนดไว้ นับตั้งแต่ที่กดปุ่มชัตเตอร์

#### **BRK** C คร่อมต่อเนื่อง:

ถ่ายภาพหลายภาพขณะกดปุ่มชัตเตอร์ค้างไว้ โดยแต่ละภาพมีระดับแสงต่างกัน

#### **BRK** S คร่อมทีละภาพ:

ถ่ายภาพเท่าจำนวนที่ระบุ ทีละภาพ โดยแต่ละภาพมีระดับแสงต่างกัน

#### **BRK** FOCUS ถ่ายคร่อมโฟกัส:

ถ่ายภาพหลายภาพขณะเปลี่ยนตำแหน่งโฟกัส

#### **BRK** WB คร่อมสมดุลสีขาว:

ถ่ายภาพทั้งหมดสามภาพ โดยให้แต่ละภาพมีโทนสีต่างกันตามการตั้งค่าที่เลือกไว้สำหรับสมดุลแสงสีขาว อุณหภูมิสี และฟิลเตอร์สี

#### **BRK** DRO คร่อม DRO:

ถ่ายภาพทั้งหมดสามภาพ โดยให้แต่ละภาพมีระดับตัวปรับช่วงไดนามิกต่างกัน

### หมายเหตุ

- เมื่อตั้งโหมดถ่ายภาพไว้ที่ [เลือกบรรยากาศ] และเลือก [กีฬา] จะไม่สามารถทำการ[ถ่ายภาพเดี่ยว] ได้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ถ่ายภาพต่อเนื่อง
- ตั้งเวลา(ครั้งเดียว)
- ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง)
- คร่อมต่อเนื่อง
- คร่อมทีละภาพ
- ถ่ายคร่อมโฟกัส

- **क्रमसमदल्यसिखाव**
- **क्रम DRO**

TP1001531155

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ถ่ายภาพต่อเนื่อง



ถ่ายภาพอย่างต่อเนื่องขณะที่ท่านกดปุ่มชัตเตอร์ลงค้างไว้

- เลือก / (โหมดซันเคลื่อน) บนปุ่มควบคุม → [ถ่ายภาพต่อเนื่อง]
  - ท่านสามารถกำหนดการถ่ายภาพต่อเนื่องโดยการเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดซันเคลื่อน] → [โหมดซันเคลื่อน] ได้เช่นกัน
- เลือกโหมดที่ต้องการด้วยปุ่ม ขวา/ซ้าย ของปุ่มควบคุม

### รายละเอียดรายการเมนู

ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Hi+ / ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Hi / ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Mid / ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Lo

### จำนวนภาพนิ่งที่บันทึกได้ด้วยการถ่ายภาพต่อเนื่อง

ตารางต่อไปนี้แสดงจำนวนโดยประมาณของภาพนิ่งที่สามารถบันทึกได้เมื่อตั้งค่า [โหมดซันเคลื่อน] ไว้ที่ [ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Hi+] จำนวนอาจจะเปลี่ยนแปลงได้ตามเงื่อนไขการถ่ายภาพ และการวัดหน่วยความจำ

ขนาดภาพ:[L: 26M]

รูปแบบไฟล์	จำนวนของภาพเมื่อเลือก JPEG	จำนวนของภาพเมื่อเลือก HEIF
JPEG/HEIF (ละเอียด)	ประมาณ 1 000 ภาพขึ้นไป	ประมาณ 1 000 ภาพขึ้นไป
RAW (RAW แบบบีบอัดข้อมูล)	ประมาณ 59 ภาพ	ประมาณ 59 ภาพ
RAW & JPEG/RAW & HEIF (RAW แบบบีบอัดข้อมูล)*	ประมาณ 44 ภาพ	ประมาณ 48 ภาพ
RAW (RAW แบบบีบอัดข้อมูลโดยไม่สูญเสียคุณภาพ)	ประมาณ 22 ภาพ	ประมาณ 22 ภาพ
RAW & JPEG/RAW & HEIF (แบบบีบอัดข้อมูลโดยไม่สูญเสียคุณภาพ RAW)*	ประมาณ 17 ภาพ	ประมาณ 18 ภาพ

\* เมื่อตั้งค่า [คุณภาพ JPEG]/[คุณภาพ HEIF] เป็น [ละเอียด]

### คำแนะนำ

- เมื่อต้องการปรับโฟกัสและระดับแสงอย่างต่อเนื่องระหว่างการถ่ายภาพต่อเนื่อง ให้ตั้งค่าต่อไปนี้
  - [โหมดโฟกัส]: [AF ต่อเนื่อง]
  - [AEL ด้วยปุ่มชัตเตอร์]: [ปิด] หรือ [อัตโนมัติ]

### หมายเหตุ

- เมื่อค่า F มากกว่า F22 ในโหมด [ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Hi+], [ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Hi] หรือ [ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Mid] กล้องจะล็อคโฟกัสไว้ตามการตั้งค่าในการถ่ายภาพแรก

- วัตถุจะไม่แสดงแบบเรียลไทม์บนจอภาพระหว่างการถ่ายภาพต่อเนื่องในโหมด [ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Hi+]
- การถ่ายภาพต่อเนื่องใช้งานไม่ได้ในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - ตั้งโหมดถ่ายภาพไว้ที่ [เลือกบรรยากาศ] และเลือกบรรยากาศอื่นที่ไม่ใช่ [กีฬา]
- ความเร็วของการถ่ายภาพต่อเนื่องจะลดลงเมื่อถ่ายภาพด้วยแฟลช

---

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การเลือกวิธีโฟกัส \(โหมดโฟกัส\)](#)
- [AEL ด้วยปุ่มชัตเตอร์](#)

TP1001531169

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การเลือก/ข้อความถ่าย



เมื่อถ่ายภาพต่อเนื่องหรือถ่ายภาพตามช่วงเวลา ท่านสามารถตั้งค่าเรตติ้ง (การจัดอันดับ) สำหรับถ่ายภาพแรกได้โดยอัตโนมัติ หรือใส่เฟรมแยกก่อนภาพแรกได้โดยอัตโนมัติ

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [ตัวเลือกถ่ายภาพ] → [การเลือก/ข้อความถ่าย] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ภาพการถ่ายแรก:

กำหนดว่าจะตั้งค่าเรตติ้งสำหรับภาพแรกให้เป็นอัตโนมัติหรือต้องการใส่เฟรมแยกก่อนถ่ายภาพแรกในโหมดการถ่ายภาพต่อเนื่อง ([เปิด]/[เฟรมแยก ( )]/[เรตติ้ง ( )]) - [เรตติ้ง ( )]

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- เรตติ้ง
- วิธีการข้ามภาพ

TP1001545660

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งเวลา(ครั้งเดียว)



ถ่ายภาพโดยใช้ระบบตั้งเวลาหลังจากเวลาผ่านไปครบตามจำนวนวินาทีที่กำหนดไว้ นับตั้งแต่ที่กดปุ่มชัตเตอร์ ใช้ระบบตั้งเวลา 5 วินาที/10 วินาที เมื่อท่านกำลังจะถ่ายรูปตัวท่านเอง และใช้ระบบตั้งเวลา 2 วินาที เพื่อลดการสั่นของกล้องที่เกิดจากการกดปุ่มชัตเตอร์

- 1 กด / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุม → [ตั้งเวลา(ครั้งเดียว)]
  - ท่านสามารถกำหนดโหมดขับเคลื่อนโดยเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [โหมดขับเคลื่อน] ได้เช่นกัน
- 2 เลือกโหมดที่ต้องการด้วยด้าน ขวา/ซ้าย ของปุ่มควบคุม
- 3 ปรับโฟกัสแล้วทำการถ่ายภาพ
 

ไฟของระบบตั้งเวลาถ่ายภาพจะกะพริบ เสียงบี๊ปจะดังขึ้น และกล้องจะทำการถ่ายภาพหลังจากเวลาผ่านไปครบตามจำนวนวินาทีที่กำหนดไว้

### รายละเอียดรายการเมนู

โหมดจะกำหนดจำนวนวินาทีที่ต้องการให้กล้องเริ่มทำการถ่ายภาพหลังจากที่กดปุ่มชัตเตอร์แล้ว

10 ตั้งเวลา (ครั้งเดียว): 10 วินาที

5 ตั้งเวลา (ครั้งเดียว): 5 วินาที

2 ตั้งเวลา (ครั้งเดียว): 2 วินาที

#### คำแนะนำ

- กดปุ่มชัตเตอร์อีกครั้ง หรือกดปุ่ม / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุมเพื่อหยุดการนับของระบบตั้งเวลาถ่ายภาพ
- กดปุ่ม / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุม แล้วเลือก (ถ่ายภาพเดี่ยว) เพื่อยกเลิกระบบตั้งเวลาถ่ายภาพ
- ตั้ง [สัญญาณเสียง (ถ่าย)] ไปที่ [ปิด] เพื่อปิดเสียงบี๊ประหว่างการนับถอยหลังของระบบตั้งเวลาถ่ายภาพ
- หากต้องการใช้ระบบตั้งเวลาถ่ายภาพในโหมดถ่ายพร้อม ให้ตั้งค่าโหมดขับเคลื่อนเป็นโหมดถ่ายพร้อม จากนั้นเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [ตั้งค่าถ่ายพร้อม] → [ตั้งเวลาเมื่อถ่ายพร้อม]

#### หมายเหตุ

- ระบบตั้งเวลาถ่ายภาพใช้งานไม่ได้ในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - [กีฬา] ภายใต [เลือกบรรยากาศ]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- สัญญาณเสียง (ถ่าย)



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง)



ถ่ายภาพตามจำนวนที่กำหนดไว้โดยใช้ระบบตั้งเวลาหลังจากเวลาผ่านไปครบตามจำนวนวินาทีที่กำหนดไว้ นับตั้งแต่ที่กดปุ่มชัตเตอร์ ท่านสามารถเลือกรูปที่ดีที่สุดจากหลายภาพที่ถ่ายไว้

- 1 กด / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุม → [ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง)]
  - ท่านสามารถกำหนดโหมดขับเคลื่อนโดยเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [โหมดขับเคลื่อน] ได้เช่นกัน
- 2 เลือกโหมดที่ต้องการด้วยด้าน ขวา/ซ้าย ของปุ่มควบคุม
- 3 ปรับโฟกัสแล้วทำการถ่ายภาพ
 

ไฟของระบบตั้งเวลาถ่ายภาพจะกะพริบ เสียงบี๊ปจะดังขึ้น และกล้องจะทำการถ่ายภาพหลังจากเวลาผ่านไปครบตามจำนวนวินาทีที่กำหนดไว้ กล้องจะถ่ายภาพอย่างต่อเนื่องตามจำนวนที่กำหนดไว้

### รายละเอียดรายการเมนู

ตัวอย่างเช่น จะถ่ายภาพสามภาพเมื่อเวลาผ่านไป 10 วินาที หลังจากที่ถูกกดปุ่มชัตเตอร์โดยเลือก [ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง): 10 วินาที 3 ภาพ]

- ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง): 10 วินาที 3 ภาพ
- ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง): 10 วินาที 5 ภาพ
- ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง): 5 วินาที 3 ภาพ
- ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง): 5 วินาที 5 ภาพ
- ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง): 2 วินาที 3 ภาพ
- ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง): 2 วินาที 5 ภาพ

#### คำแนะนำ

- กดปุ่มชัตเตอร์อีกครั้ง หรือกดปุ่ม / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุมเพื่อหยุดการนับของระบบตั้งเวลาถ่ายภาพ
- กดปุ่ม / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุม แล้วเลือก (ถ่ายภาพเดี่ยว) เพื่อยกเลิกระบบตั้งเวลาถ่ายภาพ

TP1001505041



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## क्रमतोनैण्



กล้องจะถ่ายภาพหลายภาพในขณะที่เปลี่ยนระดับแสงโดยอัตโนมัติจากระดับแสงพื้นฐาน เป็นระดับที่มีดลง และสว่างขึ้น ท่านสามารถเลือกภาพที่ตรงตามความต้องการได้หลังจากบันทึกเสร็จแล้ว

- 1 กด / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุม → [क्रमतोनैण्]
  - ท่านสามารถกำหนดโหมดขับเคลื่อนโดยเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [โหมดขับเคลื่อน] ได้เช่นกัน
- 2 เลือกโหมดที่ต้องการด้วยด้าน ขวา/ซ้าย ของปุ่มควบคุม
- 3 ปรับโฟกัสแล้วทำการถ่ายภาพ
  - กดปุ่มชัตเตอร์ค้างไว้จนกว่าจะทำการถ่ายक्रमเสร็จ

## รายละเอียดรายการเมนู

ตัวอย่างเช่น กล้องจะถ่ายภาพอย่างต่อเนื่องเป็นจำนวนทั้งหมดสามภาพโดยระดับแสงจะถูกปรับเปลี่ยนในช่วงบวกหรือลบ 0.3 EV เมื่อเลือก [क्रमतोनैण्: 0.3EV 3 ภาพ]

### คำแนะนำ

- ภาพสุดท้ายจะแสดงในการแสดงภาพอัตโนมัติ

### หมายเหตุ

- เมื่อเลือก [ISO AUTO] ในโหมด [ปรับระดับแสงเอง] ค่าระดับแสงจะถูกเปลี่ยนโดยการปรับค่า ISO ถ้าหากเลือกค่าอื่นนอกเหนือจาก [ISO AUTO] ระดับแสงจะถูกเปลี่ยนโดยการปรับค่าความเร็วชัตเตอร์
- เมื่อระดับแสงได้รับการชดเชย ระดับแสงจะถูกปรับเปลี่ยนตามค่าที่ชดเชย
- การถ่ายक्रमใช้งานไม่ได้ในโหมดถ่ายภาพต่อไปนี้
  - [อัตโนมัติอัจฉริยะ]
  - [เลือกบรรยากาศ]
  - เมื่อตั้งค่า [ โพรไฟล์ภาพ] ไว้ที่ตำแหน่งอื่นนอกจาก [ปิด]
- เมื่อใช้แฟลช ผลิตรหัสจะทำการถ่ายภาพक्रमโดยใช้แฟลช ซึ่งจะเปลี่ยนปริมาณแสงแฟลชแม้เมื่อเลือก [क्रमतोनैण्] ไว้ กดปุ่มชัตเตอร์สำหรับแต่ละภาพ

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ตั้งค่าถ่ายक्रम
- ตัวแสดงขณะถ่ายक्रम



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## क्रमที่ละภาพ



กล้องจะถ่ายภาพหลายภาพในขณะที่เปลี่ยนระดับแสงโดยอัตโนมัติจากระดับแสงพื้นฐาน เป็นระดับที่มีดลง และสว่างขึ้น ท่านสามารถเลือกภาพที่ตรงตามความต้องการได้หลังจากบันทึกเสร็จแล้ว เนื่องจากกล้องจะถ่ายภาพเพียงภาพเดียวแต่ละครั้งที่ท่านกดปุ่มชัตเตอร์ ท่านสามารถปรับโฟกัสหรือองค์ประกอบสำหรับแต่ละภาพได้

### 1 เลือก / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุม → [क्रमที่ละภาพ]

- ท่านสามารถกำหนดโหมดขับเคลื่อนโดยเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [โหมดขับเคลื่อน] ได้เช่นกัน

### 2 เลือกโหมดที่ต้องการด้วยด้าน ขวา/ซ้าย ของปุ่มควบคุม

### 3 ปรับโฟกัสแล้วทำการถ่ายภาพ

- กดปุ่มชัตเตอร์สำหรับแต่ละภาพ

## รายละเอียดรายการเมนู

ยกตัวอย่างเช่น เมื่อเลือก [क्रमที่ละภาพ: 0.3EV ทุกๆ 3 ภาพ] กล้องจะถ่ายภาพสามภาพทีละครั้งโดยค่าระดับแสงจะถูกปรับเปลี่ยนขึ้นและลงครั้งละ 0.3 EV

### หมายเหตุ

- เมื่อเลือก [ISO AUTO] ในโหมด [ปรับระดับแสงเอง] ค่าระดับแสงจะถูกเปลี่ยนโดยการปรับค่า ISO ถ้าหากเลือกค่าอื่นนอกเหนือจาก [ISO AUTO] ระดับแสงจะถูกเปลี่ยนโดยการปรับค่าความเร็วชัตเตอร์
- เมื่อระดับแสงได้รับการชดเชย ระดับแสงจะถูกปรับเปลี่ยนตามค่าที่ชดเชย
- การถ่ายक्रमใช้งานไม่ได้ในโหมดถ่ายภาพต่อไปนี้
  - [อัตโนมัติอัจฉริยะ]
  - [เลือกบรรยากาศ]
  - เมื่อตั้งค่า [ โพรไฟล์ภาพ ] ไว้ที่ตำแหน่งอื่นนอกจาก [ปิด]

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าถ่ายक्रम](#)
- [ตัวแสดงขณะถ่ายक्रम](#)

TP1001531163

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตัวแสดงขณะถ่ายพร้อม

บนหน้าจอ [แสดงข้อมูลทั้งหมด] หรือ [ฮิสโตแกรม] ท่านสามารถใช้ตัวแสดงการถ่ายพร้อมเพื่อยืนยันการตั้งค่าการถ่ายพร้อม

### การถ่ายพร้อมแสงโดยรอบ\*

3 ภาพที่มีการปรับเลื่อนทีละ 0.3 EV ระดับ

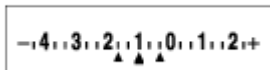
การชดเชยระดับแสง  $\pm 0.0$  EV



### การถ่ายพร้อมแฟลช

3 ภาพที่มีการปรับเลื่อนทีละ 0.7 EV ระดับ

การชดเชยแสงแฟลช -1.0 EV



\* แสงโดยรอบ: ค่าทั่วไปที่ใช้เรียกแสงซึ่งไม่ใช่แสงแฟลช ซึ่งได้แก่ แสงธรรมชาติ แสงจากหลอดไฟฟ้า และแสงฟลูออเรสเซนต์ แสงแฟลชจะกะพริบชั่วขณะหนึ่ง แต่แสงโดยรอบจะสว่างคงที่ ดังนั้นจึงเรียกแสงชนิดนี้ว่า "แสงโดยรอบ"

## คำแนะนำ

- ในขณะที่ถ่ายพร้อม คำแนะนำเท่าจำนวนภาพที่จะถ่ายจะแสดงขึ้นเหนือ/ใต้ตัวแสดงการถ่ายพร้อม
- เมื่อท่านเริ่มการถ่ายพร้อม คำแนะนำจะหายไปทีละหนึ่งรายการขณะที่กล้องบันทึกภาพ

TP1001531319

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ถ่ายคร่อมโฟกัส



ทำการถ่ายภาพต่อเนื่องโดยอัตโนมัติขณะเปลี่ยนตำแหน่งโฟกัส สามารถใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อถ่ายภาพต่างๆ ที่มีระยะชัดลึกซึ่งอยู่ในโฟกัสทุกจุด (ช้อนโฟกัส) หรือเลือกตำแหน่งโฟกัสที่ดีที่สุดจากหลายๆ ภาพ

- 1 เลือก / (โหมดชัตเตอร์เคลื่อน) บนปุ่มควบคุม → [ถ่ายคร่อมโฟกัส]
  - ท่านยังสามารถกำหนดการถ่ายคร่อมโฟกัสโดยการเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดชัตเตอร์เคลื่อน] → [โหมดชัตเตอร์เคลื่อน] ได้เช่นกัน
- 2 กดที่ด้านขวาของปุ่มควบคุมแล้วตั้งค่า [ความกว้างระดับ] และ [จำนวนภาพถ่าย]
  - ความกว้างระดับ: เลือกองศาที่จะขยับโฟกัสในช่วง 1 ถึง 10 ยิ่งเลขค่ามาก โฟกัสจะยิ่งเคลื่อนมาก
  - จำนวนภาพถ่าย: ตั้งค่าจำนวนภาพที่ถ่ายภายใต้การลั่นชัตเตอร์หนึ่งครั้งภายในช่วง 2 ถึง 299 สำหรับแต่ละตำแหน่ง
- 3 **ชี้เคอร์เซอร์ไปที่ตัวเลขหลักหน่วยของจำนวนภาพและกดด้านขวาของปุ่มควบคุมเพื่อเปิด [ตั้งค่าถ่ายคร่อมโฟกัส] แล้วจึงเลือก [ลำดับถ่ายคร่อมโฟกัส]**
  - [0→+]: ขยับโฟกัสจากตำแหน่งโฟกัสปัจจุบันไปที่ตำแหน่งอนันต์ เมื่อโฟกัสถึงระยะอนันต์ การถ่ายภาพจะหยุดแม้จะยังไม่ถึงจำนวนภาพที่ถ่ายที่ตั้งไว้ก็ตาม
  - [0→→+]: ถ่ายภาพสามภาพตามลำดับของตำแหน่งโฟกัสปัจจุบัน โฟกัสหน้า และโฟกัสหลัง ในเวลานี้ จำนวนภาพถ่ายที่ตั้งไว้ในขั้นตอนที่ 2 จะใช้งานไม่ได้
  - ท่านยังสามารถตั้งค่า [ลำดับถ่ายคร่อมโฟกัส] จาก [โหมดชัตเตอร์เคลื่อน] → [ตั้งค่าถ่ายคร่อม] → [ตั้งค่าถ่ายคร่อมโฟกัส] → [ลำดับถ่ายคร่อมโฟกัส] ได้เช่นกัน
- 4 กดปุ่มชัตเตอร์ลงเพื่อถ่ายภาพ

### คำแนะนำ

- ค่า [ความกว้างระดับ] เป็นค่าสัมพัทธ์ และช่วงเวลาการโฟกัสจะแตกต่างกันไปตามสภาพการถ่ายภาพ เช่น ค่ารับแสงของเลนส์และตำแหน่งโฟกัสแรก แนะนำให้ทำการถ่ายภาพทดสอบเพื่อหาความกว้างโฟกัสที่เหมาะสม
- สามารถตั้งค่า [ช่วงเวลาถ่ายภาพ], [เกลี่ยแสงให้เนียน] และ [ปลายเก็บคร่อมโฟกัส] สำหรับคร่อมโฟกัสได้จาก [ตั้งค่าถ่ายคร่อม]

### หมายเหตุ

- หากกล้องหรือเลนส์เคลื่อนไหวขณะถ่ายภาพด้วยคร่อมโฟกัส การช้อนโฟกัสอาจไม่สำเร็จ ใช้ชัตเตอร์เมื่อถ่ายภาพแบบช้อนโฟกัส

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าถ่ายคร่อม](#)

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## क्रमसमदुल्यसिखाव



ถ่ายภาพทั้งหมดสามภาพ โดยให้แต่ละภาพมีโทนสีต่างกันตามการตั้งค่าที่เลือกไว้สำหรับสมดุลแสงสีขาว อุณหภูมิสี และฟิลเตอร์สี

- 1 เลือก / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุม → [क्रमसमदुल्यसिखाव]
  - ท่านสามารถกำหนดโหมดขับเคลื่อนโดยเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [โหมดขับเคลื่อน] ได้เช่นกัน
- 2 เลือกโหมดที่ต้องการด้วยปุ่ม ขวา/ซ้าย ของปุ่มควบคุม
- 3 ปรับโฟกัสแล้วทำการถ่ายภาพ

### รายละเอียดรายการเมนู

**क्रमसमदुल्यसिखाव: Lo:**

บันทึกภาพติดต่อกันสามภาพที่มีสมดุลแสงสีขาวแตกต่างกันเล็กน้อย (อยู่ภายในช่วง 10MK<sup>-1</sup>\*)

**क्रमसमदुल्यसिखाव: Hi:**

บันทึกภาพติดต่อกันสามภาพที่มีสมดุลแสงสีขาวแตกต่างกันเล็กน้อย (อยู่ภายในช่วง 20MK<sup>-1</sup>\*)

\* MK<sup>-1</sup> คือหน่วยที่แสดงถึงความสามารถของฟิลเตอร์แปลงอุณหภูมิสี และจะแสดงค่าเดียวกันนี้ในหน่วย "ไมเรด"

### คำแนะนำ

- ภาพสุดท้ายจะแสดงในการแสดงภาพอัตโนมัติ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าถ่ายक्रम](#)

TP1001531316

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## คร่อม DRO



ท่านสามารถบันทึกได้รวมสามภาพ โดยแต่ละภาพมีค่าระดับการปรับช่วงไดนามิกที่แตกต่างกัน

- 1 เลือก / (โหมดขับเคลื่อน) บนปุ่มควบคุม → [คร่อม DRO]
  - ท่านสามารถกำหนดโหมดขับเคลื่อนโดยเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [โหมดขับเคลื่อน] ได้เช่นกัน
- 2 เลือกโหมดที่ต้องการด้วยด้าน ขวา/ซ้าย ของปุ่มควบคุม
- 3 ปรับโฟกัสแล้วทำการถ่ายภาพ

### รายละเอียดรายการเมนู

**คร่อม DRO: Lo:**

บันทึกภาพสามภาพติดต่อกันโดยเปลี่ยนค่าระดับการปรับช่วงไดนามิกเล็กน้อย (Lv 1, Lv 2 และ Lv 3)

**คร่อม DRO: Hi:**

บันทึกภาพสามภาพติดต่อกันโดยเปลี่ยนค่าระดับการปรับช่วงไดนามิกมาก (Lv 1, Lv 3 และ Lv 5)

#### คำแนะนำ

- ภาพสุดท้ายจะแสดงในการแสดงภาพอัตโนมัติ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าถ่ายคร่อม](#)

TP1001505019

กล้องวิดีโอชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าถ่ายคร่อม



ตั้งค่าการถ่ายภาพด้วยระบบตั้งเวลา ลำดับการถ่ายภาพสำหรับการถ่ายคร่อมระดับแสง/การถ่ายคร่อมสมดุลแสงสีขาว และวิธีการถ่ายภาพสำหรับคร่อมโฟกัสในโหมดการถ่ายคร่อม

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [ตั้งค่าถ่ายคร่อม] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ตั้งเวลาเมื่อถ่ายคร่อม:

ตั้งว่าจะใช้ระบบตั้งเวลาหรือไม่ขณะถ่ายคร่อม นอกจากนี้ยังกำหนดจำนวนวินาทีมากกว่าที่จะล้นขีดเดอรัการใช้ระบบตั้งเวลา (ปิด/2 วินาที/5 วินาที/10 วินาที)

#### ลำดับถ่ายคร่อม:

ตั้งค่าลำดับของการถ่ายคร่อมระดับแสง และการถ่ายคร่อมสมดุลแสงสีขาว (0→→→+/-→0→+)

#### ลำดับถ่ายคร่อมโฟกัส:

ตั้งค่าลำดับการถ่ายภาพสำหรับการถ่ายคร่อมโฟกัส ([0→+]/[0→→→+])

#### เกลี่ยแสงให้เนียน:

ตั้งค่าว่าจะปรับระดับแสงอัตโนมัติขณะถ่ายภาพด้วยคร่อมโฟกัสหรือไม่ ([เปิด]/[ปิด])

#### ช่วงเวลาถ่ายภาพ:

ตั้งค่าช่วงเวลาถ่ายภาพเมื่อถ่ายด้วยคร่อมโฟกัส ([สั้นที่สุด]/[1 วินาที]/[2 วินาที]/[3 วินาที]/[5 วินาที]/[10 วินาที]/[15 วินาที]/[30 วินาที])

#### ปลายเก็บคร่อมโฟกัส:

ตั้งค่าโฟลเดอร์ปลายทางสำหรับบันทึกภาพหนึ่งที่ถ่ายด้วยคร่อมโฟกัส ([แฟ้มภาพปัจจุบัน]/[แฟ้มภาพใหม่])

#### หมายเหตุ

- เมื่อเลือก [0→→→+] สำหรับ [ลำดับถ่ายคร่อมโฟกัส] จำนวนภาพที่ถ่ายด้วยคร่อมโฟกัสจะถูกกำหนดไว้ที่สามภาพ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [คร่อมต่อเนื่อง](#)
- [คร่อมทีละภาพ](#)
- [คร่อมสมดุลแสงสีขาว](#)
- [คร่อม DRO](#)
- [ถ่ายคร่อมโฟกัส](#)

TP1001531317



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งเวลา (ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถเริ่มถ่ายภาพด้วยระบบตั้งเวลาเมื่อทำการบันทึกภาพเคลื่อนไหว

- กด / (โหมดขับเคลื่อน) ของปุ่มควบคุม**  
หน้าจอการตั้งค่า [ ตั้งเวลา] จะปรากฏขึ้น
  - ท่านสามารถกำหนดโหมดขับเคลื่อนโดยเลือก MENU → (การถ่ายภาพ) → [ ตั้งเวลา] → [ตัวเลือกถ่ายภาพ] ได้เช่นกัน
- เลือก [เปิด] โดยใช้ปุ่มควบคุมแล้วตั้งเวลานับถอยหลังที่ต้องการ**
  - หน่วงเวลาก่อนเริ่มบันทึกภาพ: ตั้งเวลาที่นับจนกว่าจะเริ่มบันทึกภาพเคลื่อนไหว (3 วินาที/5 วินาที/10 วินาที)
  - การทำซ้ำ: ตั้งว่าจะตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหวซ้ำใช่หรือไม่ (ทำซ้ำ/ครั้งเดียว)  
หากท่านเลือก [ทำซ้ำ] จะมีการเปิดใช้งานระบบตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหวซ้ำๆ แม้ว่าจะเสร็จสิ้นการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแล้ว หากท่านเลือก [ครั้งเดียว] จะมีการยกเลิกระบบตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหวหลังเสร็จสิ้นการบันทึกภาพเคลื่อนไหว และกล้องจะกลับสู่โหมดสถานะพร้อมบันทึกภาพเคลื่อนไหว
- ปรับโฟกัสแล้วกดปุ่ม MOVIE (ภาพเคลื่อนไหว)**  
เมื่อมีการนับถอยหลังบนหน้าจอสถานะพร้อมบันทึก โฟระบบตั้งเวลาจะกะพริบ มีเสียงบี๊ป และการบันทึกจะเริ่มขึ้นหลังจากจำนวนวินาทีที่กำหนดได้ผ่านไปแล้ว
  - กดปุ่ม MOVIE อีกครั้งเพื่อสิ้นสุดการบันทึก

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

ใช้ฟังก์ชันระบบตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหว

#### ปิด:

ไม่ใช้ฟังก์ชันระบบตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหว

#### คำแนะนำ

- หากต้องการหยุดการนับถอยหลังของระบบตั้งเวลา ให้กดปุ่ม MOVIE อีกครั้งหรือกดปุ่มที่ได้กำหนดฟังก์ชัน [ ตั้งเวลา] ไว้

#### หมายเหตุ

- หากท่านกดปุ่ม MOVIE ในโหมดถ่ายภาพนิ่งเพื่อเริ่มบันทึกภาพเคลื่อนไหว [ ตั้งเวลา] จะไม่ทำงาน

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง



ท่านสามารถถ่ายภาพหนึ่งติดต่อกันได้อัตโนมัติด้วยการถ่ายภาพช่วงเวลา และจำนวนภาพถ่ายที่ท่านตั้งไว้ล่วงหน้า (ถ่ายภาพช่วงเวลา) จากนั้น ท่านสามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์จากภาพหนึ่งที่ได้จากการถ่ายภาพช่วงเวลาโดยใช้ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ Imaging Edge Desktop (Viewer)

ดูรายละเอียดเกี่ยวกับภาพเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์ที่หน้าสนับสนุนสำหรับ Imaging Edge Desktop  
<https://www.sony.net/disoft/help/>

สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับภาพเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์ที่บันทึกด้วยกล้องนี้ โปรดดูที่ “โหมดถ่ายภาพ (ภาพนิ่ง)/โหมดถ่ายภาพ (ภาพเคลื่อนไหว)/โหมดถ่ายภาพ (S&Q/ไทม์แลปส์)” และ “ตั้งค่าไทม์แลปส์”

- 1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง] → [ถ่ายภาพช่วงเวลา] → [เปิด]
- 2 MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดขับเคลื่อน] → [ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง] → เลือกรายการที่ต้องการตั้งค่า จากนั้น เลือกค่าที่ต้องการ
- 3 กดปุ่มชัตเตอร์
 

เมื่อเวลาที่ตั้งไว้สำหรับ [เวลาเริ่มการถ่ายภาพ] ได้ผ่านไป การถ่ายภาพจะเริ่มขึ้น

  - เมื่อจำนวนภาพถ่ายที่ตั้งไว้สำหรับ [จำนวนการถ่ายภาพ] เสร็จสมบูรณ์ กล้องจะกลับไปยังหน้าจอพร้อมใช้งานสำหรับการถ่ายภาพช่วงเวลา

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ถ่ายภาพช่วงเวลา:

ตั้งค่าว่าจะทำการถ่ายภาพช่วงเวลาหรือไม่ ([ปิด]/[เปิด])

#### เวลาเริ่มการถ่ายภาพ:

ตั้งเวลาตั้งแต่เมื่อกดปุ่มชัตเตอร์จนถึงเวลาที่การถ่ายภาพช่วงเวลาเริ่มขึ้น (1 วินาที ถึง 99 นาที 59 วินาที)

#### ช่วงเวลาถ่ายภาพ:

ตั้งช่วงเวลาการถ่ายภาพ (เวลาจากตอนที่การเปิดรับแสงหนึ่งเริ่มขึ้นจนถึงการเปิดรับแสงสำหรับภาพถ่ายถัดไปเริ่มขึ้น) (1 วินาที ถึง 60 วินาที)

#### จำนวนการถ่ายภาพ:

ตั้งจำนวนภาพถ่ายสำหรับการถ่ายภาพช่วงเวลา (1 ภาพ ถึง 9 999 ภาพ)

#### ความไวติดตาม AE:

ตั้งความไวในการติดตามของระดับแสงอัตโนมัติตามการเปลี่ยนแปลงความสว่างระหว่างการถ่ายภาพช่วงเวลา หากท่านเลือก [ต่ำ] ระดับแสงที่เปลี่ยนในขณะถ่ายภาพช่วงเวลาจะนุ่มนวลขึ้น ([สูง]/[ปานกลาง]/[ต่ำ])

#### สำคัญกับช่วงถ่าย:

ตั้งค่าที่ต้องการให้ความสำคัญกับการถ่ายภาพช่วงเวลาหรือไม่ เมื่อโหมดระดับแสงเป็น [โปรแกรมอัตโนมัติ] หรือ [กำหนดค่ารับแสง] และความเร็วชัตเตอร์จะยาวกว่าเวลาที่ตั้งไว้สำหรับ [ช่วงเวลาถ่ายภาพ] ([ปิด]/[เปิด])

### คำแนะนำ

- หากท่านกดปุ่มชัตเตอร์ระหว่างการถ่ายภาพช่วงเวลา การถ่ายภาพช่วงเวลาจะสิ้นสุด และกล้องจะกลับเข้าสู่หน้าจอพร้อมใช้งานสำหรับการถ่ายภาพช่วงเวลา
- หากต้องการกลับไปยังโหมดการถ่ายปกติ ให้ตั้งค่า [ถ่ายภาพช่วงเวลา] เป็น [ปิด]
- หากท่านกดคีย์ซึ่งได้กำหนดฟังก์ชันต่อไปนี้อยู่ในขณะที่การถ่ายภาพเริ่มขึ้น ฟังก์ชันจะยังทำงานระหว่างการถ่ายภาพช่วงเวลา แม้เมื่อท่านไม่ได้กดปุ่มค้างไว้
  - [กดค้างลือคAEL]
  - [ กดค้างลือคAEL]
  - [กดตัวเลือก AF/MF ไว้]
  - [บันทึก AF กดค้างไว้]
  - [กดค้างลือค AWB]
- หากท่านตั้งค่า [แสดงเป็นกลุ่ม] เป็น [เปิด] ภาพนิ่งที่ถ่ายด้วยฟังก์ชันการถ่ายภาพช่วงเวลาจะแสดงเป็นกลุ่ม
- ภาพนิ่งที่ถ่ายด้วยการถ่ายภาพช่วงเวลาสามารถเปิดดูภาพในกล้องได้อย่างต่อเนื่อง หากท่านต้องการสร้างภาพเคลื่อนไหวโดยใช้ภาพนิ่ง ท่านสามารถดูตัวอย่างผลลัพธ์ได้

## หมายเหตุ

- ท่านอาจจะไม่สามารถบันทึกจำนวนรูปภาพที่ตั้งไว้ซึ่งขึ้นอยู่กับระดับแบตเตอรี่ที่เหลือ และจำนวนพื้นที่ว่างในสื่อบันทึก ง่ายไฟฟ้าน USB ขณะถ่ายภาพ และใช้การ์ดหน่วยความจำที่มีพื้นที่เพียงพอ
- เมื่อช่วงเวลาการถ่ายภาพสั้น กล้องอาจร้อนได้ง่าย ท่านอาจจะไม่สามารถบันทึกจำนวนรูปภาพที่ตั้งไว้เนื่องจากกล้องอาจหยุดการบันทึกเพื่อป้องกันอุปกรณ์ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอุณหภูมิแวดล้อม
- ระหว่างการถ่ายภาพช่วงเวลา (รวมเวลาระหว่างกดปุ่มชัตเตอร์และเริ่มถ่ายภาพ) ท่านไม่สามารถใช้งานหน้าจอการตั้งค่าการถ่ายภาพหรือหน้าจอ MENU ที่กำหนดได้ อย่างไรก็ตาม ท่านสามารถปรับการตั้งค่าบางอย่างได้ เช่น ปรับความเร็วชัตเตอร์โดยใช้ปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุมที่กำหนดเอง
- ระหว่างการถ่ายภาพช่วงเวลา การแสดงภาพอัตโนมัติจะไม่ปรากฏขึ้น
- การถ่ายภาพช่วงเวลาใช้งานไม่ได้ในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - ตั้งโหมดถ่ายภาพไว้ที่ [อัตโนมัติอัจฉริยะ]

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- เล่นภาพต่อเนื่อง ชั่ว
- การชาร์จไฟจากเต้ารับติดผนัง

TP1001535317

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## รูปแบบไฟล์ (ภาพนิ่ง)



ตั้งค่ารูปแบบไฟล์สำหรับภาพนิ่ง

1 MENU → [การถ่ายภาพ] → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [รูปแบบไฟล์] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### RAW:

ไม่มีการประมวลผลทางดิจิทัลกับไฟล์รูปแบบนี้ เลือกรูปแบบนี้เพื่อประมวลผลภาพบนเครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับการใช้งานอย่างมืออาชีพ

#### RAW & JPEG/RAW & HEIF:

ภาพ RAW และภาพ JPEG หรือ HEIF จะถูกสร้างขึ้นพร้อมกัน ซึ่งเหมาะสำหรับในกรณีที่ต้องการไฟล์ภาพสองไฟล์ คือ JPEG หรือ HEIF สำหรับเปิดดู และภาพ RAW สำหรับนำไปปรับแต่ง

#### JPEG/HEIF:

ภาพจะถูกบันทึกในรูปแบบ JPEG หรือ HEIF

### เกี่ยวกับภาพ RAW

- ในการเปิดไฟล์ภาพ RAW ที่บันทึกด้วยกล้องนี้ จะต้องใช้ซอฟต์แวร์ Imaging Edge Desktop ท่านสามารถใช้ Imaging Edge Desktop เพื่อเปิดไฟล์ภาพ RAW แล้วแปลงเป็นรูปแบบภาพที่ได้รับความนิยม เช่น JPEG หรือ TIFF หรือปรับสมดุลแสงสีขาว ความอิ่มสี หรือคอนทราสต์ของภาพอีกครั้ง
- ภาพ RAW ที่บันทึกด้วยกล้องนี้มีความละเอียด 12 บิตต่อพิกเซล
- ท่านสามารถตั้งค่ารูปแบบการบีบอัดข้อมูลสำหรับภาพ RAW โดยใช้ [ชนิดไฟล์ RAW] ได้

#### หมายเหตุ

- หากท่านไม่ต้องการปรับแต่งภาพบนคอมพิวเตอร์ ขอแนะนำให้ท่านบันทึกในรูปแบบ JPEG หรือ HEIF
- การดูภาพ HEIF จะต้องใช้ระบบที่รองรับรูปแบบ HEIF

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ชนิดไฟล์ RAW
- สลับ JPEG/HEIF
- คุณภาพ JPEG/คุณภาพ HEIF
- ขนาดภาพ JPEG/ขนาดภาพ HEIF
- ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ (Imaging Edge Desktop/Catalyst)

TP1001534773

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ชนิดไฟล์ RAW



เลือกชนิดไฟล์สำหรับภาพ RAW

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [ชนิดไฟล์ RAW] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อัดไม่สูญเสีย:

บันทึกภาพไว้ในรูปแบบบีบอัดข้อมูลแบบไม่สูญเสียคุณภาพด้วยอัตราการบีบอัดข้อมูลสูงโดยไม่ต้องคุณภาพของภาพ ขนาดไฟล์ของภาพจะใหญ่กว่าหากบันทึกไว้แบบ [บีบอัดข้อมูล]

#### บีบอัดข้อมูล:

บันทึกภาพในรูปแบบ RAW ที่บีบอัดข้อมูล

#### คำแนะนำ

- ไอคอนสำหรับประเภทไฟล์ RAW จะแสดงขึ้นดังนี้:
  - อัดไม่สูญเสีย:
  - บีบอัดข้อมูล:
- เมื่อถ่ายภาพในรูปแบบ RAW แบบบีบอัดข้อมูลโดยไม่สูญเสียคุณภาพ อัตราส่วนภาพสำหรับภาพ RAW จะเป็น 3:2 เสมอ เมื่อทำการบันทึกภาพ RAW และภาพ JPEG หรือ HEIF พร้อมกัน ภาพ JPEG หรือ HEIF จะถูกบันทึกด้วยค่าที่กำหนดไว้ใน [อัตราส่วนภาพ]
- ขนาดภาพสำหรับภาพ RAW จะสัมพันธ์กับขนาด "L" สำหรับภาพ JPEG

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [รูปแบบไฟล์ \(ภาพนิ่ง\)](#)
- [ขนาดภาพ JPEG/ขนาดภาพ HEIF](#)

TP1001531236

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สลับ JPEG/HEIF



เปลี่ยนรูปแบบไฟล์ (JPEG / HEIF) ของภาพนิ่งที่ต้องการบันทึก

รูปแบบ JPEG รองรับการใช้งานบนอุปกรณ์ทั่วไป ท่านสามารถดูและแก้ไขไฟล์ JPEG ในสภาพแวดล้อมระบบต่างๆ ได้ รูปแบบ HEIF ให้ประสิทธิภาพในการบีบอัดข้อมูลสูง กล้องสามารถบันทึกภาพด้วยคุณภาพสูงและมีขนาดไฟล์เล็กในรูปแบบ HEIF ท่านอาจไม่สามารถดูหรือแก้ไขไฟล์ HEIF ได้ ซึ่งขึ้นอยู่กับคอมพิวเตอร์หรือซอฟต์แวร์ นอกจากนี้ ในการเล่นภาพนิ่งในรูปแบบ HEIF สภาพแวดล้อมของระบบจะต้องรองรับ HEIF ด้วย ท่านสามารถรับชมภาพนิ่งที่มีคุณภาพสูงได้โดยการเชื่อมต่อกล้องเข้ากับทีวีผ่าน HDMI

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [สลับ JPEG/HEIF] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### JPEG:

ทำการปรับแต่งทางดิจิทัลสำหรับไฟล์ RAW แล้วบันทึกเป็นรูปแบบ JPEG การตั้งค่านี้ให้ความสำคัญกับความเข้ากันได้

#### HEIF(4:2:0):

ทำการปรับแต่งทางดิจิทัลสำหรับไฟล์ RAW แล้วบันทึกเป็นรูปแบบ HEIF (4:2:0) การตั้งค่านี้ให้ความสำคัญกับคุณภาพของภาพและประสิทธิภาพในการบีบอัดข้อมูล

#### HEIF(4:2:2):

ทำการปรับแต่งทางดิจิทัลสำหรับไฟล์ RAW แล้วบันทึกเป็นรูปแบบ HEIF (4:2:2) การตั้งค่านี้ให้ความสำคัญกับคุณภาพของภาพ

#### คำแนะนำ

- ขึ้นอยู่กับที่ตั้งค่าสำหรับ [สลับ JPEG/HEIF] รายการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับรูปแบบไฟล์ ( รูปแบบไฟล์) เป็นต้น จะเปลี่ยนเป็น JPEG หรือ HEIF.

#### หมายเหตุ

- ไฟล์ภาพ HEIF ที่บันทึกด้วยกล้องนี้จะไม่สามารถแสดงบนกล้องอื่นๆ ที่ไม่รองรับรูปแบบไฟล์ HEIF ระวังอย่าลบไฟล์ภาพ HEIF โดยไม่ตั้งใจด้วยการฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำหรือการลบไฟล์
- เมื่อบันทึกภาพเป็นรูปแบบ HEIF โดยตั้งค่า [ภาพนิ่ง HLG] เป็น [ปิด] ภาพจะถูกบันทึกด้วยขอบเขตสี sRGB เมื่อตั้งค่า [ภาพนิ่ง HLG] เป็น [เปิด] ภาพจะถูกบันทึกด้วยขอบเขตสี BT.2100 (ช่วงสี BT.2020)

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [รูปแบบไฟล์ \(ภาพนิ่ง\)](#)

TP1001537163

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## คุณภาพ JPEG/คุณภาพ HEIF



เลือกคุณภาพของภาพเมื่อบันทึกภาพเป็น JPEG หรือ HEIF

① MENU → (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [คุณภาพ JPEG]/[คุณภาพ HEIF] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ละเอียดมาก/ละเอียด/ปกติ/เบา:

เนื่องจากอัตราการบีบอัดข้อมูลจะเพิ่มขึ้นจาก [ละเอียดมาก] เป็น [ละเอียด] เป็น [ปกติ] เป็น [เบา] ขนาดของไฟล์จึงลดลงตามลำดับดังกล่าว ทำให้สามารถบันทึกไฟล์ได้จำนวนมากกว่าในการ์ดหน่วยความจำหนึ่งอัน แต่คุณภาพของภาพจะด้อยกว่า

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- รูปแบบไฟล์ (ภาพนิ่ง)

TP1001534774

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขนาดภาพ JPEG/ขนาดภาพ HEIF



ยิ่งภาพมีขนาดใหญ่ขึ้น ภาพจะมีรายละเอียดมากขึ้น เมื่อพิมพ์บนแผ่นกระดาษขนาดใหญ่ ยิ่งภาพมีขนาดเล็ก ก็จะสามารถถ่ายภาพได้จำนวนมากขึ้น

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [ขนาดภาพ JPEG]/[ขนาดภาพ HEIF] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

เมื่อตั้งค่า [อัตราส่วนภาพ] เป็น 3:2

การตั้งค่าต่างๆ	จำนวนพิกเซล (แนวนอน×แนวตั้ง)
L: 26M	6192×4128 พิกเซล
M: 13M	4384×2920 พิกเซล
S: 6.4M	3104×2064 พิกเซล

เมื่อตั้งค่า [อัตราส่วนภาพ] เป็น 4:3

การตั้งค่าต่างๆ	จำนวนพิกเซล (แนวนอน×แนวตั้ง)
L: 23M	5504×4128 พิกเซล
M: 11M	3888×2920 พิกเซล
S: 5.7M	2752×2064 พิกเซล

เมื่อตั้งค่า [อัตราส่วนภาพ] เป็น 16:9

การตั้งค่าต่างๆ	จำนวนพิกเซล (แนวนอน×แนวตั้ง)
L: 22M	6192×3480 พิกเซล
M: 11M	4384×2464 พิกเซล
S: 5.4M	3104×1744 พิกเซล

เมื่อตั้งค่า [อัตราส่วนภาพ] เป็น 1:1



การตั้งค่าต่างๆ	จำนวนพิกเซล (แนวนอน×แนวตั้ง)
L: 17M	4128×4128 พิกเซล
M: 8.5M	2912×2912 พิกเซล
S: 4.3M	2064×2064 พิกเซล

#### หมายเหตุ

- ขนาดภาพสำหรับภาพ RAW จะสอดคล้องกับ “L”

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- รูปแบบไฟล์ (ภาพนิ่ง)
- อัตราส่วนภาพ

TP1001534772

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## อัตราส่วนภาพ



1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [อัตราส่วนภาพ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**3:2:**

อัตราส่วนเท่ากับฟิล์ม 35 มม.

**4:3:**

อัตราส่วนภาพคือ 4:3

**16:9:**

อัตราส่วนภาพคือ 16:9

**1:1:**

อัตราส่วนภาพคือ 1:1

TP1001531173

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ภาพนิ่ง HLG



การใช้ลักษณะแถมมาเทียบเท่า HLG (Hybrid Log-Gamma: มาตรฐานสำหรับภาพ HDR) ช่วยให้ท่านสามารถถ่ายภาพนิ่งที่มีช่วงไดนามิกกว้างและช่วงสีที่กว้าง ซึ่งเข้ากันได้กับ BT.2020

[ภาพนิ่ง HLG] สามารถกำหนดได้เฉพาะเมื่อถ่ายด้วยรูปแบบ HEIF กำหนด [สลับ JPEG/HEIF] เป็น [HEIF(4:2:0)] หรือ [HEIF(4:2:2)] และ [รูปแบบไฟล์] เป็น [HEIF] ไร้ล่วงหน้า

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [ภาพนิ่ง HLG] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

เปิด:

ถ่ายภาพนิ่ง HLG

ปิด:

ถ่ายภาพนิ่งปกติ

#### คำแนะนำ

- ท่านสามารถแสดงภาพด้วยช่วงความสว่างกว้างเป็นพิเศษโดยการดูภาพนิ่ง HLG ด้วยทีวีหรือจอภาพที่รองรับ HLG
- ท่านสามารถแสดงภาพนิ่ง HLG บนจอภาพของกล้องด้วยคุณภาพใกล้เคียงเมื่อแสดงบนจอภาพที่รองรับ HLG- (BT.2020-) โดยการตั้งค่าดังนี้
  - [ช่วยแสดง Gamma]: [เปิด]
  - [ชนิดช่วยแสดงGamma]: [อัตโนมัติ] หรือ [HLG(BT.2020)]

#### หมายเหตุ

- ในสถานการณ์ต่อไปนี้ [ภาพนิ่ง HLG] จะถูกล็อคไว้ที่ [ปิด]:
  - [สลับ JPEG/HEIF] ถูกตั้งไว้ที่ [JPEG]
  - [รูปแบบไฟล์] ถูกตั้งไว้ที่ [RAW] หรือ [RAW & HEIF]
  - เมื่อตั้งค่าโหมดการถ่ายอื่นนอกจาก P / A / S / M ในระหว่างการถ่ายภาพนิ่ง
- เมื่อตั้งค่า [ภาพนิ่ง HLG] เป็น [เปิด] จะไม่สามารถใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ได้
  - [ตัวปรับไดนามิก]
  - [สร้างสรรศิลป์]
  - [ক্রম DRO] ภายใต้ [โหมดขับเคลื่อน]
  - [โปรไฟล์ภาพ]
- เมื่อตั้งค่า [ภาพนิ่ง HLG] เป็น [เปิด] ช่วง ISO ที่สามารถใช้ได้จะมีการเปลี่ยนแปลง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [สลับ JPEG/HEIF](#)
- [ช่วยแสดง Gamma](#)

TP1001537154

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขอบเขตสี



วิธีการแทนสีโดยใช้ตัวเลขต่างๆ หรือช่วงของการผลิตสีซ้ำ เรียกว่า “ขอบเขตสี” ท่านสามารถเปลี่ยนขอบเขตสีให้ตรงกับวัตถุประสงค์ของภาพ

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [ขอบเขตสี] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### sRGB:

นี่เป็นพิกัดสีมาตรฐานของกล้องดิจิทัล ใช้ [sRGB] ในการถ่ายภาพปกติ เช่น เมื่อท่านต้องการพิมพ์ภาพโดยไม่ทำการปรับแต่งใด ๆ

#### AdobeRGB:

พิกัดสีนี้มีขอบเขตการสร้างสีที่กว้าง Adobe RGB ให้ผลดีในกรณีทีวัตถุมีสีเขียวหรือแดงสดใส ชื่อไฟล์ของภาพที่บันทึกเริ่มต้นด้วย “\_.”

#### หมายเหตุ

- การตั้งค่า [ขอบเขตสี] จะไม่สามารถใช้ได้เมื่อถ่ายภาพเป็นรูปแบบ HEIF ถ้าตั้งค่า [ภาพนิ่ง HLG] เป็น [ปิด] ภาพจะถูกบันทึกด้วยขอบเขตสี sRGB เมื่อตั้งค่า [ภาพนิ่ง HLG] เป็น [เปิด] ภาพจะถูกบันทึกด้วยขอบเขตสี BT.2100 (ช่วงสี BT.2020)
- [AdobeRGB] ใช้สำหรับโปรแกรมหรือเครื่องพิมพ์ที่สนับสนุนการจัดการสีและการเลือกพิกัดสีของ DCF2.0 อาจจะไม่สามารถพิมพ์ภาพหรือดูภาพด้วยสีที่ถูกต้อง ถ้าหากโปรแกรมหรือเครื่องพิมพ์ไม่สนับสนุน Adobe RGB
- เมื่อเปิดแสดงภาพที่ถ่ายด้วย [AdobeRGB] บนอุปกรณ์ที่ไม่สนับสนุน Adobe RGB ภาพจะมีความอึมครึมเล็กน้อย

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [สลับ JPEG/HEIF](#)
- [ภาพนิ่ง HLG](#)

TP1001504926

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## รูปแบบไฟล์ (ภาพเคลื่อนไหว)



เลือกรูปแบบไฟล์ภาพเคลื่อนไหว

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [ รูปแบบไฟล์] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

รูปแบบไฟล์	คุณลักษณะ
XAVC HS 4K	บันทึกภาพเคลื่อนไหว 4K ในรูปแบบ XAVC HS รูปแบบ XAVC HS จะใช้ตัวแปลงสัญญาณ HEVC ซึ่งมีประสิทธิภาพในการบีบอัดข้อมูลสูง กล้องนี้สามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยคุณภาพของภาพที่สูงกว่าภาพเคลื่อนไหวชนิด XAVC S โดยที่ข้อมูลมีขนาดเท่ากัน ภาพเคลื่อนไหวจะใช้การบีบอัดแบบ Long GOP
XAVC S 4K	บันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยความละเอียด 4K (3840×2160) ภาพเคลื่อนไหวจะใช้การบีบอัดแบบ Long GOP
XAVC S HD	บันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยความละเอียดระดับ HD (1920×1080) ภาพเคลื่อนไหวจะใช้การบีบอัดแบบ Long GOP
XAVC S-I 4K	บันทึกภาพเคลื่อนไหวในรูปแบบ XAVC S-I รูปแบบ XAVC S-I จะใช้การบีบอัดแบบ Intra สำหรับภาพเคลื่อนไหว รูปแบบดังกล่าวมีความเหมาะสมสำหรับการแก้ไขในภายหลังมากกว่าการบีบอัดแบบ Long GOP
XAVC S-I HD	บันทึกภาพเคลื่อนไหวในรูปแบบ XAVC S-I รูปแบบ XAVC S-I จะใช้การบีบอัดแบบ Intra สำหรับภาพเคลื่อนไหว รูปแบบดังกล่าวมีความเหมาะสมสำหรับการแก้ไขในภายหลังมากกว่าการบีบอัดแบบ Long GOP

- Intra/Long GOP คือรูปแบบการบีบอัดภาพเคลื่อนไหว Intra จะบีบอัดภาพเคลื่อนไหวแต่ละเฟรม ในขณะที่ Long GOP จะบีบอัดหลายเฟรมพร้อมกัน การบีบอัดแบบ Intra มีการตอบสนองและความยืดหยุ่นที่ดีกว่าในการแก้ไข แต่การบีบอัดแบบ Long GOP มีประสิทธิภาพการบีบอัดที่ดีกว่า

#### หมายเหตุ

- ในการดูภาพเคลื่อนไหว XAVC HS 4K บนสมาร์ตโฟนหรือคอมพิวเตอร์ ท่านจำเป็นต้องมีอุปกรณ์หรือซอฟต์แวร์ที่มีความสามารถในการประมวลผลสูงซึ่งรองรับตัวแปลงสัญญาณชนิด HEVC

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การ์ดหน่วยความจำที่สามารถใช้ได้](#)



## ตั้งภาพเคลื่อนไหว (ภาพเคลื่อนไหว)

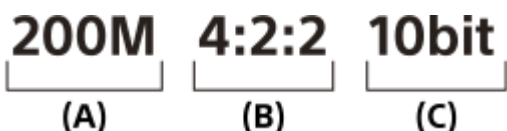


กำหนดอัตราเฟรม อัตราบิต ข้อมูลสี เป็นต้น

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [ ตั้งภาพเคลื่อนไหว] → [อัตราเฟรมบันทึก] → ค่าที่ต้องการ

2 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [ ตั้งภาพเคลื่อนไหว] → [ตั้งค่าการบันทึก] → ค่าที่ต้องการ

ตัวอย่างการตั้งค่า



(A): อัตราบิต

(B): การเก็บข้อมูลสี

(C): ความลึกบิต

- เมื่ออัตราบิตสูงขึ้น คุณภาพของภาพก็จะสูงขึ้นด้วย
- การเก็บข้อมูลสี (4:2:2 และ 4:2:0) คืออัตราการบันทึกข้อมูลสี เมื่อใช้อัตราส่วนที่สม่ำเสมอยิ่งขึ้น สีที่ได้จะมีความถูกต้องมากขึ้น และสามารถจัดสีที่ไม่ต้องการได้สะอาดยิ่งขึ้นแม้ในกรณีที่จัดองค์ประกอบโดยใช้ฉากเขียว
- ความลึกบิตหมายถึงการไล่ระดับของข้อมูลความสว่าง เมื่อความลึกบิตเป็น 8 บิต จะสามารถไล่ระดับได้ 256 ระดับ เมื่อความลึกบิตเป็น 10 บิต จะสามารถไล่ระดับได้ 1024 ระดับ เมื่อเพิ่มค่านี้ การไล่ระดับจากส่วนมืดจนถึงส่วนสว่างของภาพจะต่อเนื่องยิ่งขึ้น
- การตั้งค่า [4:2:2 10 bit] เหมาะสำหรับนำภาพที่บันทึกไปแก้ไขต่อบนคอมพิวเตอร์ อย่างไรก็ตาม การตั้งค่า [4:2:2 10 bit] อาจไม่สามารถดูได้ในบางระบบ

### รายละเอียดรายการเมนู

เมื่อตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] เป็น [XAVC HS 4K]

อัตราเฟรมบันทึก	ตั้งค่าการบันทึก	ขนาด	รูปแบบการบีบอัดภาพเคลื่อนไหว
60p/50p	200M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
60p/50p	150M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP
60p/50p	100M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
60p/50p	75M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP
60p/50p	45M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP
24p*	100M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
24p*	100M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP

อัตราเฟรมบันทึก	ตั้งค่าการบันทึก	ขนาด	รูปแบบการบีบอัดภาพเคลื่อนไหว
24p*	50M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
24p*	50M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP
24p*	30M 4:2:0 10bit	3840×2160	Long GOP

\* เฉพาะเมื่อตั้งค่า [ตัวเลือก NTSC/PAL] เป็น NTSC

#### เมื่อตั้งค่า [ ] ■ รูปแบบไฟล์ เป็น [XAVC S 4K]

อัตราเฟรมบันทึก	ตั้งค่าการบันทึก	ขนาด	รูปแบบการบีบอัดภาพเคลื่อนไหว
60p/50p	200M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
60p/50p	150M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
30p/25p	140M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
30p/25p	100M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
30p/25p	60M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
24p*	100M 4:2:2 10bit	3840×2160	Long GOP
24p*	100M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP
24p*	60M 4:2:0 8bit	3840×2160	Long GOP

\* เฉพาะเมื่อตั้งค่า [ตัวเลือก NTSC/PAL] เป็น NTSC

#### เมื่อตั้งค่า [ ] ■ รูปแบบไฟล์ เป็น [XAVC S HD]

อัตราเฟรมบันทึก	ตั้งค่าการบันทึก	ขนาด	รูปแบบการบีบอัดภาพเคลื่อนไหว
60p/50p	50M 4:2:2 10bit	1920×1080	Long GOP
60p/50p	50M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
60p/50p	25M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
30p/25p	50M 4:2:2 10bit	1920×1080	Long GOP
30p/25p	50M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
30p/25p	16M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
24p*	50M 4:2:2 10bit	1920×1080	Long GOP
24p*	50M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
120p/100p	100M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP
120p/100p	60M 4:2:0 8bit	1920×1080	Long GOP

\* เฉพาะเมื่อตั้งค่า [ตัวเลือก NTSC/PAL] เป็น NTSC



เมื่อตั้งค่า [▶] รูปแบบไฟล์ เป็น [XAVC S-I 4K]

อัตราเฟรมบันทึก	ตั้งค่าการบันทึก	ขนาด	รูปแบบการบีบอัดภาพเคลื่อนไหว
60p/50p	600M 4:2:2 10bit/500M 4:2:2 10bit	3840×2160	Intra
30p/25p	300M 4:2:2 10bit/250M 4:2:2 10bit	3840×2160	Intra
24p*	240M 4:2:2 10bit	3840×2160	Intra

\* เฉพาะเมื่อตั้งค่า [ตัวเลือก NTSC/PAL] เป็น NTSC

เมื่อตั้งค่า [▶] รูปแบบไฟล์ เป็น [XAVC S-I HD]

อัตราเฟรมบันทึก	ตั้งค่าการบันทึก	ขนาด	รูปแบบการบีบอัดภาพเคลื่อนไหว
60p/50p	222M 4:2:2 10bit/185M 4:2:2 10bit	1920×1080	Intra
30p/25p	111M 4:2:2 10bit/93M 4:2:2 10bit	1920×1080	Intra
24p*	89M 4:2:2 10bit	1920×1080	Intra

\* เฉพาะเมื่อตั้งค่า [ตัวเลือก NTSC/PAL] เป็น NTSC

**หมายเหตุ**

- อัตราเฟรมการบันทึกจะแสดงเป็นค่าจำนวนเต็มทีใกล้เคียงที่สุด อัตราเฟรมจริงที่สอดคล้องกันมีดังนี้  
24p: 23.98 fps, 30p: 29.97 fps, 60p: 59.94 fps และ 120p: 119.88 fps

หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- รูปแบบไฟล์ (ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001531304

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าสโลและคริก



ท่านสามารถบันทึกช่วงเวลาที่ไม่สามารถมองเห็นได้ด้วยตาเปล่า (การถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบสโลว์โมชั่น) หรือบันทึกปรากฏการณ์ระยะยาวไว้เป็นภาพเคลื่อนไหวแบบบีบอัด (การถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบคริกโมชัน) ตัวอย่างเช่น ท่านสามารถบันทึกภาพการแข่งขันกีฬาที่ตึงเครียด ช่วงเวลาที่นกกำลังเริ่มกางปีกบิน ดอกไม้ที่กำลังบาน และภาพก่อนเมฆหรือกลุ่มดาวบนท้องฟ้าที่เปลี่ยนไปเรื่อย ๆ เสียงจะไม่ถูกบันทึก

- 1 ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น S&Q (สโลและคริกโมชัน).
- 2 เลือก [สโลและคริกโมชัน] บนหน้าจอ [S&Q โหมดถ่ายภาพ] จากนั้นให้ใช้ปุ่มควบคุมซ้าย/ขวาในการเลือกโหมดถ่ายภาพที่ต้องการ (อัดโน้มนัดอัจฉริยะ โปรแกรมอัดโน้มนัด กำหนดค่ารับแสง กำหนดชัดเตอร์ หรือ ปรับระดับแสงเอง)
  - หน้าจอ [S&Q โหมดถ่ายภาพ] จะไม่แสดงขึ้นเมื่อตั้งค่า [จอเลือกโหมดถ่ายภาพ] เป็น [ไม่แสดง] เลือก MENU → [การถ่ายภาพ] → [โหมดถ่ายภาพ] → [S&Q โหมดถ่ายภาพ] จากนั้นเลือกโหมดถ่ายภาพที่ต้องการสำหรับ [สโลและคริกโมชัน]
- 3 เลือก MENU → [การถ่ายภาพ] → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [S&Q ตั้งค่าสโลและคริก] → เลือกรายการที่ต้องการตั้งค่า จากนั้นเลือกค่าที่ต้องการ
- 4 กดปุ่ม MOVIE (ภาพเคลื่อนไหว) เพื่อเริ่มการบันทึกภาพ
  - กดปุ่ม MOVIE อีกครั้งเพื่อหยุดการบันทึก

### รายละเอียดรายการเมนู

#### S&Q ตั้งค่าอัตราเฟรม:

เลือกอัตราเฟรมของภาพเคลื่อนไหวและอัตราเฟรมในการถ่ายภาพ

#### S&Q ตั้งค่าการบันทึก:

เลือกอัตราบิต การเก็บข้อมูลสี และความลึกบิตของภาพเคลื่อนไหว

- รูปแบบของภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกจะเหมือนกับในการตั้งค่า [รูปแบบไฟล์]

### ความเร็วในการแสดงภาพ

ความเร็วในการแสดงภาพจะแตกต่างกันตามรายการด้านล่างนี้ ขึ้นอยู่กับค่าที่กำหนดให้กับ [S&Q ตั้งค่าอัตราเฟรม]

#### เมื่อตั้งค่า [ตัวเลือก NTSC/PAL] ไว้ที่ NTSC

S&Q อัตราเฟรม	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 24p	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 30p* <sup>1</sup>	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 60p	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 120p* <sup>2</sup>
120fps* <sup>3</sup>	ช้า 5 เท่า	ช้า 4 เท่า	ช้า 2 เท่า	ความเร็วปกติในการแสดงภาพ

S&Q อัตราเฟรม	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 24p	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 30p *1	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 60p	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 120p *2
60fps	ช้า 2.5 เท่า	ช้า 2 เท่า	ความเร็วปกติในการแสดงภาพ	เร็ว 2 เท่า
30fps	ช้า 1.25 เท่า	ความเร็วปกติในการแสดงภาพ	เร็ว 2 เท่า	เร็ว 4 เท่า
15fps	เร็ว 1.6 เท่า	เร็ว 2 เท่า	เร็ว 4 เท่า	เร็ว 8 เท่า
8fps	เร็ว 3 เท่า	เร็ว 3.75 เท่า	เร็ว 7.5 เท่า	เร็ว 15 เท่า
4fps	เร็ว 6 เท่า	เร็ว 7.5 เท่า	เร็ว 15 เท่า	เร็ว 30 เท่า
2fps	เร็ว 12 เท่า	เร็ว 15 เท่า	เร็ว 30 เท่า	เร็ว 60 เท่า
1fps	เร็ว 24 เท่า	เร็ว 30 เท่า	เร็ว 60 เท่า	เร็ว 120 เท่า

### เมื่อตั้งค่า [ตัวเลือก NTSC/PAL] ไว้ที่ PAL

S&Q อัตราเฟรม	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 25p *1	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 50p	S&Q อัตราเฟรมบันทึก: 100p *2
100fps *3	ช้า 4 เท่า	ช้า 2 เท่า	ความเร็วปกติในการแสดงภาพ
50fps	ช้า 2 เท่า	ความเร็วปกติในการแสดงภาพ	เร็ว 2 เท่า
25fps	ความเร็วปกติในการแสดงภาพ	เร็ว 2 เท่า	เร็ว 4 เท่า
12fps	เร็ว 2.08 เท่า	เร็ว 4.16 เท่า	เร็ว 8.33 เท่า
6fps	เร็ว 4.16 เท่า	เร็ว 8.33 เท่า	เร็ว 16.66 เท่า
3fps	เร็ว 8.33 เท่า	เร็ว 16.66 เท่า	เร็ว 33.33 เท่า
2fps	เร็ว 12.5 เท่า	เร็ว 25 เท่า	เร็ว 50 เท่า
1fps	เร็ว 25 เท่า	เร็ว 50 เท่า	เร็ว 100 เท่า

\*1 ไม่สามารถเลือก [30p]/[25p] ได้เมื่อตั้งค่า [  รูปแบบไฟล์ ] เป็น [XAVC HS 4K]

\*2 ไม่สามารถเลือก [120p]/[100p] ได้เมื่อตั้งค่า [  รูปแบบไฟล์ ] เป็น [XAVC S-I 4K] หรือ [XAVC S-I HD]

\*3 [120fps]/[100fps] จะไม่สามารถเลือกได้เมื่อตั้งค่า [  รูปแบบไฟล์ ] เป็นรายการต่อไปนี้:

- XAVC HS 4K
- XAVC S 4K
- XAVC S-I 4K

#### คำแนะนำ

- สำหรับเวลาที่บันทึกได้โดยประมาณ โปรดดูที่ “ระยะเวลาที่บันทึกได้ของภาพเคลื่อนไหว”

#### หมายเหตุ

- ในการบันทึกแบบสโลว์โมชั่น/คริปโซนิค เวลาในการถ่ายจริงจะแตกต่างจากเวลาที่บันทึกของภาพเคลื่อนไหว เวลาที่บันทึกได้จะแสดงขึ้นที่ส่วนบนของจอภาพ โดยแสดงเวลาการบันทึกที่เหลืออยู่สำหรับภาพเคลื่อนไหว ไม่ใช่เวลาการบันทึกคงเหลือของการหน่วงความจำ

- ในการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบสโลว์โมชั่น ความเร็วชัตเตอร์จะเร็วขึ้นและค่าระดับแสงที่ได้อาจไม่ถูกต้อง ในกรณีนี้ให้ลดค่ารูรับแสง หรือตั้งค่าความไวแสง ISO ให้สูงขึ้น
- ระหว่างที่ทำการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น จะไม่สามารถใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ได้
  - [Time Code Run] ภายใต้ [TC/UB]
  - [สัญญาณออก Time Code] ภายใต้ [▶■ ตั้งค่าออก HDMI]

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ระยะเวลาที่บันทึกได้ของภาพเคลื่อนไหว](#)
- [การ์ดหน่วยความจำที่สามารถใช้ได้](#)

TP1001531227

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าใหม่แลปส์



คุณสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวได้โดยการถ่ายภาพการเปลี่ยนแปลงต่างๆ ที่เกิดขึ้นในช่วงเวลาหนึ่งให้ออกมาเป็นภาพเคลื่อนไหวที่มีความยาวสั้นกว่าเวลาจริงที่ถ่าย ท่านสามารถตั้งช่วงเวลาการถ่ายภาพให้นานกว่า 1 วินาที ซึ่งแตกต่างจากการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบคริกโมชัน ทำให้ท่านสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยอัตราส่วนการบีบอัดเวลาที่มากขึ้น เสียงจะไม่ถูกบันทึก เมื่อสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบใหม่แลปส์ที่นานขึ้น ให้ใช้ “ ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง ”

กำหนดการตั้งค่า เช่น อัตราเฟรมของการบันทึก และช่วงเวลาในการถ่ายภาพใน [ ตั้งค่าใหม่แลปส์ ]

เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบใหม่แลปส์ ให้ตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น S&Q และเลือกโหมดถ่ายภาพให้กับการถ่ายภาพแบบใหม่แลปส์ เริ่มตั้งแต่ MENU → (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ โหมดถ่ายภาพ ]

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [ ตั้งค่าใหม่แลปส์ ] → เลือกรายการที่ต้องการตั้งค่า จากนั้นเลือกค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ตั้งค่าอัตราเฟรม:

ตั้งค่าอัตราเฟรมของการบันทึกและช่วงเวลาการถ่ายภาพ

อัตราเฟรมบันทึก: ตั้งค่าอัตราเฟรมของการบันทึกให้กับภาพเคลื่อนไหวแบบใหม่แลปส์ (60p/50p/30p\*/25p\*/24p)

\* ไม่สามารถเลือก [30p]/[25p] เมื่อตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์ ] เป็น [XAVC HS 4K]

ช่วงเวลาห่างกัน: ตั้งค่าช่วงเวลาการถ่ายภาพให้กับภาพเคลื่อนไหวแบบใหม่แลปส์ (1 ถึง 60 วินาที)

- สำหรับ 10 วินาทีแรก สามารถตั้งค่าช่วงเวลาครั้งละ 1 วินาทีได้ สำหรับ 10 ถึง 60 วินาทีในครั้งที่สอง สามารถตั้งค่าช่วงเวลาครั้งละ 10 วินาทีได้
- เมื่อตั้งค่ารูปแบบไฟล์ไว้ที่ 4K ท่านจะไม่สามารถเลือกค่าเป็น 6 วินาทีหรือนานกว่านั้นได้
- ช่วงระยะเวลาคือช่วงเวลาตั้งแต่การเริ่มปรับระดับแสงไปจนถึงการเริ่มปรับระดับแสงในครั้งถัดไป โดยไม่คำนึงถึงความเร็วชัตเตอร์

#### ตั้งค่าการบันทึก:

เลือกอัตราบิต การเก็บข้อมูลสี และความลึกบิตของภาพเคลื่อนไหว

#### ตั้งค่าไฟรีดีโอ:

เมื่อติดตั้งไฟรีดีโอ (แยกจำหน่าย) แล้ว ท่านสามารถเปิดไฟรีดีโอก่อนจะบันทึกแต่ละเฟรมของภาพเคลื่อนไหวแบบใหม่แลปส์ได้

กำหนดจำนวนวินาทีก่อนเปิดไฟ (ปิด/2 วินาที/5 วินาที/10 วินาที)

### เกี่ยวกับระยะเวลาที่สามารถบันทึกได้

ระยะเวลาของการถ่ายภาพต่อเนื่องโดยประมาณในโหมดถ่ายภาพแบบใหม่แลปส์มีดังต่อไปนี้ (เมื่อตั้งค่า [อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ] เป็น [สูง] และอุณหภูมิแวดล้อมอยู่ที่ 25°C)

เมื่อตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์ ] เป็น HD: ประมาณ 120 นาที

เมื่อตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์ ] เป็น 4K: ประมาณ 120 นาที

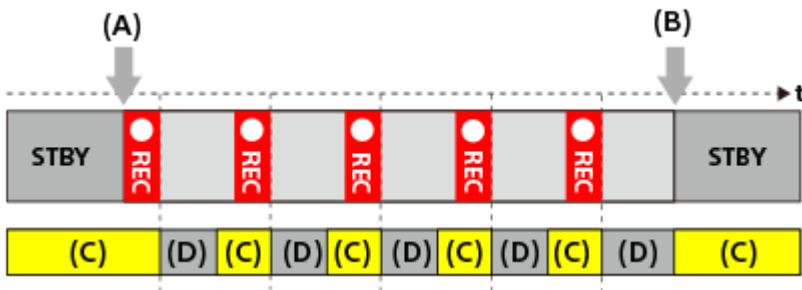
HD: XAVC S HD (60p 50M/50p 50M 4:2:0 8bit เมื่อกล้องไม่ได้เชื่อมต่อผ่าน Wi-Fi เมื่อจอภาพเปิดอยู่)

4K: XAVC S 4K (60p 150M/50p 150M 4:2:0 8bit เมื่อกล้องไม่ได้เชื่อมต่อผ่าน Wi-Fi เมื่อจอภาพเปิดอยู่)

### การใช้งานไฟรีดีโอ

เมื่อติดตั้งไฟรีดีโอในโหมดถ่ายภาพแบบใหม่แลปส์แล้วไฟรีดีโอจะติดสว่างก่อนเริ่มต้นการบันทึกเพื่อควบคุมไฟให้ถูกต้องตั้งแต่เฟรมแรก

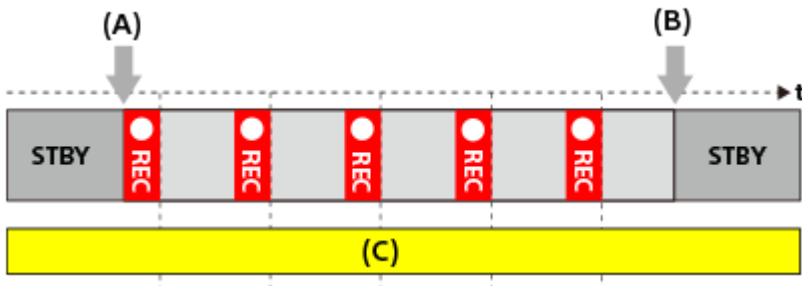
หลังจากเริ่มต้นการบันทึก ไฟรีดีโอจะติด/ดับสลับไปมาในขณะที่ถ่ายภาพ/อยู่ในสถานะพร้อมถ่ายภาพสำหรับแต่ละเฟรม



- (A) เริ่มต้นการบันทึก
- (B) สิ้นสุดการบันทึก
- (C) ไฟรีดโอติดสว่าง (ตอนเริ่มต้นการบันทึก ไฟรีดโอติดสว่างก่อนที่จำนวนวินาทีที่ตั้งไว้ใน [🔘] ตั้งค่าไฟรีดโอ])
- (D) ไฟรีดโอดับ (ไฟรีดโอดับเป็นแสงสลัวอยู่เมื่อตั้งค่า [โหมดไฟรีดโอ] เป็น [โยงบันทึก&STBY])

แต่ไฟรีดโอจะยังคงติดสว่างแม้จะสถานะพร้อมถ่ายภาพในกรณีต่อไปนี้:

- เมื่อตั้ง [🔘] ตั้งค่าไฟรีดโอ] ไปที่ [ปิด]
- เริ่มตั้งแต่วเวลาในการถ่ายภาพเฟรมสุดท้ายจนถึงการเริ่มมีแสงไฟในครั้งถัดไปคือ 5 วินาทีหรือน้อยกว่าตามที่ได้ตั้งค่าให้กับ [🔘] ช่วงเวลาห่างกัน] และ [🔘] ตั้งค่าไฟรีดโอ]



- (A) เริ่มต้นการบันทึก
- (B) สิ้นสุดการบันทึก
- (C) ไฟรีดโอติดสว่าง

#### คำแนะนำ

- เมื่อตั้งค่า [โหมดไฟรีดโอ] เป็น [เชื่อมโยงไฟกล่อง] ไฟรีดโอจะติด/ดับพร้อมกับพลังงานของกล่อง โดยไม่ได้คำนึงถึงการตั้งค่า [🔘] ตั้งค่าไฟรีดโอ]
- หากต้องการเปิดใช้งานช่วงเวลาด้วย [🔘] ตั้งค่าไฟรีดโอ] ให้ตั้งค่า [โหมดไฟรีดโอ] เป็น [เชื่อมโยงการบันทึก] หรือ [โยงบันทึก&STBY]
- เมื่อท่านถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์ ขอแนะนำให้ท่านใช้แหล่งจ่ายไฟภายนอกให้กับกล่อง
- เมื่อตั้งค่า [อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ] เป็น [สูง] กล่องจะสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวต่อไปได้แม้ว่าอุณหภูมิของกล่องจะสูงก็ตาม
- ในตอนท้ายของภาพเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์ กล่องอาจบันทึกภาพเคลื่อนไหวที่ความเร็วปกติเป็นเวลา 1 วินาที

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง
- โหมดถ่ายภาพ (ภาพนิ่ง)/โหมดถ่ายภาพ (ภาพเคลื่อนไหว)/โหมดถ่ายภาพ (S&Q/ไทม์แลปส์)
- โหมดไฟรีดโอ

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าพร็อกซี



ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว ภาพเคลื่อนไหวแบบสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น หรือเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์ ท่านสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวพร็อกซีซึ่งมีอัตราบิดต่ำไปพร้อมกันได้

เนื่องจากภาพเคลื่อนไหวพร็อกซีเป็นไฟล์ขนาดเล็ก จึงเหมาะกับการถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนหรืออัปโหลดไปยังเว็บไซต์

- 1** MENU → (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [Px ตั้งค่าพร็อกซี] → เลือกรายการที่ต้องการตั้งค่า จากนั้นเลือกค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### **Px** บันทึกภาพพร็อกซี:

เลือกว่าจะบันทึกภาพเคลื่อนไหวพร็อกซีไปพร้อมกันหรือไม่ ([เปิด] / [ปิด])

#### **Px** รูปแบบไฟล์พร็อกซี:

เลือกรูปแบบการบันทึกของภาพเคลื่อนไหวพร็อกซี ([XAVC HS HD] / [XAVC S HD])

#### **Px** ตั้งค่าบันทึกพร็อกซี:

เลือกอัตราบิด การเก็บข้อมูลสี และความลึกบิตของภาพเคลื่อนไหวพร็อกซี ([16M 4:2:0 10bit] / [9M 4:2:0 10bit] / [6M 4:2:0 8bit])

### การตั้งค่าการบันทึกพร็อกซีที่สามารถเลือกได้

<b>Px</b> รูปแบบไฟล์พร็อกซี	ขนาดของการบันทึก	อัตราเฟรมของการบันทึก	<b>Px</b> ตั้งค่าบันทึกพร็อกซี	ตัวแปลงสัญญาณสำหรับการบีบอัด
XAVC HS HD	1920×1080	สูงสุด 60p/สูงสุด 50p	16Mbps 4:2:0 10bit 9Mbps 4:2:0 10bit	MPEG-H HEVC/H.265
XAVC S HD	1280×720	สูงสุด 60p/สูงสุด 50p	6Mbps 4:2:0 8bit	MPEG-4 AVC/H.264

### คำแนะนำ

- ภาพเคลื่อนไหวพร็อกซีจะไม่ปรากฏบนหน้าจอเปิดดูภาพ (หน้าจอแสดงภาพเดี่ยวหรือหน้าจอดัชนีภาพ) **Px** (พร็อกซี) จะปรากฏเหนือภาพเคลื่อนไหวที่มีการบันทึกภาพเคลื่อนไหวพร็อกซีไปพร้อมกัน

### หมายเหตุ

- ไม่สามารถดูภาพเคลื่อนไหวพร็อกซีบนกล้องนี้ได้
- ภาพเคลื่อนไหวพร็อกซีจะไม่สามารถบันทึกได้ในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - การบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบปกติ
    - [อัตราเฟรมบันทึก] ถูกตั้งไว้ที่ [120p]/[100p]
  - การบันทึกสโลว์โมชั่น/การบันทึกคริกโมชั่น
    - ตั้งค่าอัตราเฟรมของการบันทึกไว้ที่ [120p]/[100p]

— ตั้งค่าอัตราเฟรมวิดีโอ [120fps]/[100fps]

- การลบ/การป้องกันภาพเคลื่อนไหวที่มีภาพเคลื่อนไหวพริ้วหรือจะลบ/ป้องกันทั้งภาพเคลื่อนไหวต้นฉบับและพริ้วก็ ท่านไม่สามารถลบ/ป้องกันเฉพาะภาพเคลื่อนไหวต้นฉบับหรือภาพเคลื่อนไหวพริ้วก็ได้
- ไม่สามารถตัดต่อภาพเคลื่อนไหวบนกล้องนี้ได้

---

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การ์ดหน่วยความจำที่สามารถใช้ได้](#)

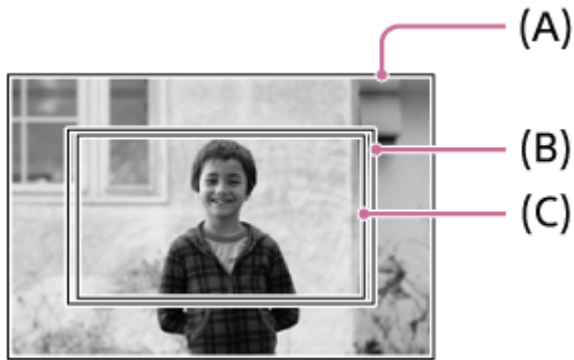
TP1001533897

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation



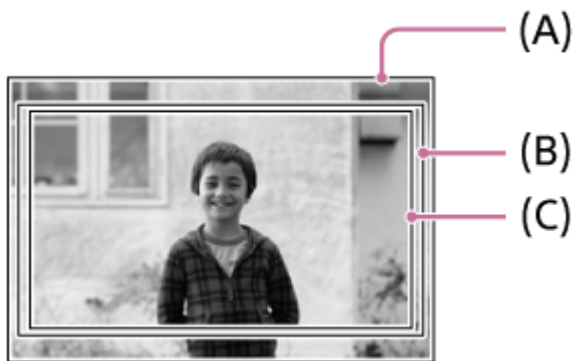
## มุมมองภาพ

มุมมองภาพจะเปลี่ยนโดยขึ้นอยู่กับโหมดการถ่ายภาพและการตั้งค่าของการบันทึก เป็นต้น  
เมื่อตั้งค่า [▶] ■ SteadyShot] เป็น [วงจว]



- (A) เมื่อถ่ายภาพนิ่ง\*
- (B) เมื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหว (ที่ไม่ใช่ 4K 60p/50p)  
มุมมองจะอยู่ที่ประมาณ 1.4 เท่าของความยาวโฟกัสที่ระบุไว้บนเลนส์
- (C) เมื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหว (4K 60p/50p)  
มุมมองจะอยู่ที่ประมาณ 1.5 เท่าของความยาวโฟกัสที่ระบุไว้บนเลนส์

เมื่อตั้งค่า [▶] ■ SteadyShot] เป็น [ปกติ] หรือ [ปิด]



- (A) เมื่อถ่ายภาพนิ่ง\*
- (B) เมื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหว (ที่ไม่ใช่ 4K 60p/50p)  
มุมมองจะอยู่ที่ประมาณ 1.0 เท่าของความยาวโฟกัสที่ระบุไว้บนเลนส์
- (C) เมื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหว (4K 60p/50p)  
มุมมองจะอยู่ที่ประมาณ 1.1 เท่าของความยาวโฟกัสที่ระบุไว้บนเลนส์

\* เมื่อถ่ายภาพนิ่ง มุมมองจะไม่เปลี่ยนไปตามการตั้งค่าสำหรับ [📷 SteadyShot] ([เปิด]/[ปิด])

- รูปแบบไฟล์ (ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งภาพเคลื่อนไหว (ภาพเคลื่อนไหว)
- SteadyShot (ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001534771

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ระบบสัมผัส

---



ตั้งค่าว่าจะเปิดใช้งานการใช้งานแบบสัมผัสในจอภาพหรือไม่

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [ระบบสัมผัส] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**เปิด:**

เปิดใช้การสั่งงานแบบสัมผัส

**ปิด:**

ปิดใช้การสั่งงานแบบสัมผัส

---

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- หน้าจอสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ
- หน้าจอเล่นภาพ
- หน้าจอเมนู

TP1001532702

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หน้าจอถ่ายภาพ



กำหนดค่าการสั่งงานด้วยการสัมผัสบนหน้าจอถ่ายภาพ

① MENU → (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอถ่ายภาพ] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**หน้าจอถ่ายภาพ:**

ตั้งค่าว่าจะเปิดใช้งานการสั่งงานด้วยการสัมผัสบนหน้าจอถ่ายภาพหรือไม่ ([เปิด]/[ปิด])

**สัมผัสไอคอนส่วนท้าย:**

ตั้งค่าเป็นเปิดใช้งานการสั่งงานด้วยการสัมผัสสำหรับไอคอนฟุตเตอร์ที่ด้านล่างของหน้าจอสถานะพร้อมถ่ายภาพ ([เปิด]/[ปิด])

**ปิดขวา:**

ตั้งค่าการสั่งงานเมื่อปิดไปทางด้านขวามือบนหน้าจอสถานะพร้อมถ่ายภาพ ([แสดงไอคอน: ซ้าย]/[แสดงไอคอน: ซ้ายขวา]/[ปิด])

**ปิดซ้าย:**

ตั้งค่าการสั่งงานเมื่อปิดไปทางด้านซ้ายบนหน้าจอสถานะพร้อมถ่ายภาพ ([แสดงไอคอน: ขวา]/[แสดงไอคอน: ซ้ายขวา]/[ปิด])

**ปิดขึ้น:**

ตั้งค่าการสั่งงานเมื่อปิดขึ้นบนหน้าจอสถานะพร้อมถ่ายภาพ ([เปิดเมนู Fn]/[ปิด])

**ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ:**

ตั้งค่าการใช้งานที่เปิดใช้โดยการแตะหน้าจอระหว่างถ่ายภาพ

[โฟกัสโดยแตะจอ]: ระบุตำแหน่งที่ต้องการโฟกัส

[ติดตามโดยแตะจอ]: เลือกวัตถุในการเริ่มต้นติดตาม

[ชัตเตอร์แบบสัมผัส]: โฟกัสที่วัตถุที่สัมผัสและถ่ายภาพ (เฉพาะตอนที่ถ่ายภาพนิ่งเท่านั้น)

[AE แบบสัมผัส]: ระบุตำแหน่งที่ต้องการปรับความสว่าง

[ปิด]: ปิดการสั่งงานแบบสัมผัส

**ไอคอนเมื่อพลิกกลับหน้าจอ:**

ตั้งค่าเป็นพลิกตำแหน่งของไอคอนฟังก์ชันสัมผัสทางด้านซ้ายและขวาตามจอภาพเมื่อพลิกจอภาพแล้ว ([พลิกกลับ]/[ไม่พลิกกลับ])

#### คำแนะนำ

- ท่านสามารถเลือกที่จะดำเนินการปรับ [AE แบบสัมผัส] ด้วยการกดปุ่มควบคุมทางด้านซ้าย/ขวาเมื่อตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] เป็น [โฟกัสโดยแตะจอ]/[ติดตามโดยแตะจอ]/[ชัตเตอร์แบบสัมผัส] ไปพร้อมกันได้ เมื่อท่านดำเนินการปรับ [AE แบบสัมผัส] ท่านจะสามารถปรับความสว่างได้โดยละเอียดด้วยการเลื่อนแถบการปรับความสว่างที่ปรากฏขึ้นหลังจากที่สัมผัส

#### หมายเหตุ

- ท่านสามารถปรับความสว่างได้โดยละเอียดด้วยการใช้แถบการปรับความสว่างเมื่อตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] เป็น [ชัตเตอร์สัมผัส+AE]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- หน้าจอสัมผัส
- ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส
- ระบบสัมผัส
- การโฟกัสด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส (โฟกัสโดยแตะจอ)

- เริ่มต้นการติดตามด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส (ติดตามโดยแตะจอ)
- การถ่ายโดยใช้การสั่งงานด้วยการสัมผัส (ชัตเตอร์แบบสัมผัส)
- การปรับระดับแสงด้วยการสั่งงานด้วยการสัมผัส (AE แบบสัมผัส)
- ปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน)

TP1001543744

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หน้าจอเล่นภาพ

---



กำหนดค่าการสั่งงานด้วยการสัมผัสบนหน้าจอรูปภาพ

① MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอเล่นภาพ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

เปิดการสั่งงานด้วยการสัมผัสบนหน้าจอรูปภาพ

#### ปิด:

ปิดการสั่งงานด้วยการสัมผัสบนหน้าจอรูปภาพ

---

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- หน้าจอสัมผัส
- การขยายภาพที่กำลังแสดง(ขยาย)

TP1001543745

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หน้าจอเมนู

---



กำหนดค่าการสั่งงานด้วยการสัมผัสบนหน้าจอเมนู

① MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอเมนู] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**เปิด:**

เปิดการสั่งงานด้วยการสัมผัสบนหน้าจอเมนู

**ปิด:**

ปิดการสั่งงานด้วยการสัมผัสบนหน้าจอเมนู

---

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ปุ่ม MENU
- เมนูหลัก (รายการการตั้งค่าการถ่ายภาพ)



TP1001543746

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การโฟกัสด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส (โฟกัสโดยแตะจอ)

[โฟกัสโดยแตะจอ] ช่วยให้ท่านระบุตำแหน่งที่ต้องการโฟกัสโดยใช้การใช้งานแบบสัมผัส กำหนดการตั้งค่าตามนี้ เริ่มจาก MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] ว่างหน้าจอ:

- [ระบบสัมผัส]: [เปิด]
- [หน้าจอถ่ายภาพ] → [หน้าจอถ่ายภาพ]: [เปิด]

ฟังก์ชันนี้จะสามารถใช้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส] เป็นพารามิเตอร์อย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้ แต่ฟังก์ชันอาจไม่สามารถใช้งานได้ ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าให้กับ [  จำกัดบริเวณโฟกัส]

- [กว้าง]
- [โซน]
- [กำหนดกลางภาพ]
- [ติดตาม: กว้าง]
- [ติดตาม: โซน]
- [ติดตาม: กำหนดเป็นกลางภาพ]

① MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอถ่ายภาพ] → [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] → [โฟกัสโดยแตะจอ]

### การระบุตำแหน่งที่ต้องการโฟกัสในโหมดภาพนิ่ง

เมื่อทำการโฟกัสอัตโนมัติ ท่านสามารถกำหนดตำแหน่งที่ท่านต้องการโฟกัสได้โดยการสั่งงานด้วยการสัมผัส หลังจากแตะจอภาพและระบุตำแหน่ง ให้กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งเพื่อโฟกัส

#### 1. แตะที่จอภาพ

- แตะวัตถุที่จะโฟกัส
- หากต้องการยกเลิกการโฟกัสด้วยการทำงานแบบสัมผัส ให้แตะไอคอน  (ยกเลิกการโฟกัสด้วยการสัมผัส) หรือกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม




#### 2. กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งเพื่อปรับโฟกัส

- กดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุด เพื่อถ่ายภาพ

### การกำหนดตำแหน่งที่ท่านต้องการโฟกัสในโหมดการบันทึกภาพเคลื่อนไหว

กล้องจะโฟกัสไปที่วัตถุที่แตะ

#### 1. แตะวัตถุที่ต้องการโฟกัสก่อนหรือในขณะที่บันทึกภาพ

- เมื่อตั้งค่า [  โหมดโฟกัส] เป็น [AF ต่อเนื่อง] โหมดโฟกัสจะเปลี่ยนเป็นการโฟกัสด้วยตัวเองชั่วคราว และจะสามารถปรับโฟกัสได้โดยใช้วงแหวนปรับโฟกัส (โฟกัสเฉพาะจุด)
- หากต้องการยกเลิกการโฟกัสเฉพาะจุด ให้แตะไอคอน  (ยกเลิกการโฟกัสด้วยการสัมผัส) หรือกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม
- เมื่อตั้งค่า [  โหมดโฟกัส] เป็น [โฟกัสด้วยตัวเอง] โหมดโฟกัสจะเปลี่ยนเป็น [AF ต่อเนื่อง] เป็นการชั่วคราว เมื่อพื้นที่ที่แตะเข้าโฟกัส โหมดโฟกัสจะกลับไปเป็นการโฟกัสด้วยตัวเอง

#### คำแนะนำ

- หากท่านตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] เป็น [โฟกัสแตะจอ+AE] ความสว่างจะถูกตั้งค่าตามวัตถุที่ท่านได้สัมผัส จะทำให้ท่านสามารถปรับความสว่างได้โดยละเอียดด้วยการเลื่อนแถบการปรับความสว่างที่ปรากฏขึ้นหลังจากสัมผัส
- นอกจากฟังก์ชันการโฟกัสแบบสัมผัสแล้ว ยังสามารถใช้งานการทำงานแบบสัมผัสในลักษณะต่อไปนี้ได้อีกด้วย
  - กรอบโฟกัสสำหรับ [จุด]/[จุดขยาย]/[กำหนดเอง] สามารถย้ายได้โดยการลาก
  - เมื่อถ่ายภาพนิ่งในโหมดโฟกัสด้วยตัวเอง จะสามารถใช้ฟังก์ชันขยายโฟกัสได้โดยแตะสองครั้งที่จอภาพ



## หมายเหตุ

- ฟังก์ชันการโฟกัสแบบสัมผัสจะใช้งานไม่ได้ในกรณีต่อไปนี้
  - เมื่อถ่ายภาพนิ่งในโหมดโฟกัสด้วยตัวเอง
  - เมื่อใช้งานซูมดิจิทัลในโหมดถ่ายภาพนิ่ง
  - เมื่อใช้ LA-EA4

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- ระบบสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ
- การเลือกพื้นที่โฟกัส (บริเวณปรับโฟกัส)

TP1001532733

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เริ่มต้นการติดตามด้วยการสั่งงานแบบสัมผัส (ติดตามโดยแตะจอ)

ท่านสามารถเลือกวัตถุที่ต้องการติดตามในโหมดการถ่ายภาพนิ่งและโหมดการบันทึกภาพเคลื่อนไหวโดยสั่งงานด้วยการสัมผัสได้  
กำหนดการตั้งค่าตามนี้ เริ่มจาก MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] ไวล่วงหน้า:


- [ระบบสัมผัส]: [เปิด]
- [หน้าจอถ่ายภาพ] → [หน้าจอถ่ายภาพ]: [เปิด]

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอถ่ายภาพ] → [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] → [ติดตามโดยแตะจอ]


2 แตะวัตถุที่ท่านต้องการติดตามบนจอภาพ

การติดตามจะเริ่มขึ้น

### คำแนะนำ

- หากต้องการยกเลิกการติดตาม ให้แตะไอคอน  (ยกเลิกการติดตาม) หรือกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม
- หากท่านตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] เป็น [ติดตามแตะจอ+AE] ความสว่างจะถูกตั้งค่าตามวัตถุที่ท่านได้สัมผัส จะทำให้ท่านสามารถปรับความสว่างได้โดยละเอียดด้วยการเลื่อนแถบการปรับความสว่างที่ปรากฏขึ้นหลังจากสัมผัส

### หมายเหตุ

- [ติดตามโดยแตะจอ] ไม่ทำงานในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - เมื่อตั้งค่า [  โหมดโฟกัส] ไว้ที่ [โฟกัสด้วยตัวเอง] ในโหมดถ่ายภาพนิ่ง
  - เมื่อใช้ซูมอัจฉริยะ ซูมภาพคมชัด หรือซูมดิจิทัลในโหมดถ่ายภาพนิ่ง
- หากโหมดโฟกัสเปลี่ยนเป็น [โฟกัสด้วยตัวเอง] ขณะที่ตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] เป็น [ติดตามโดยแตะจอ] ในโหมดการถ่ายภาพนิ่ง ค่าการตั้งค่าสำหรับ [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] จะเปลี่ยนเป็น [โฟกัสโดยแตะจอ]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- ระบบสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ

TP1001535312

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การถ่ายโดยใช้การสั่งงานด้วยการสัมผัส (ชัตเตอร์แบบสัมผัส)

กล้องจะโฟกัสไปยังจุดที่ท่านสัมผัสและถ่ายภาพนิ่งโดยอัตโนมัติ

กำหนดการตั้งค่าตามนี้ เริ่มจาก MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] ว่างหน้าจอ:

- [ระบบสัมผัส]: [เปิด]
- [หน้าจอถ่ายภาพ] → [หน้าจอถ่ายภาพ]: [เปิด]

**1** MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอถ่ายภาพ] → [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] → [ชัตเตอร์แบบสัมผัส]



**2** แตะที่วัตถุที่ท่านต้องการโฟกัส

กล้องจะโฟกัสที่วัตถุที่ท่านแตะ และจะบันทึกภาพนิ่ง

### คำแนะนำ

- หากท่านตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] เป็น [ชัตเตอร์สัมผัส+AE] ความสว่างจะถูกตั้งค่าตามวัตถุที่ท่านได้สัมผัส
- ท่านสามารถใช้งานฟังก์ชันการถ่ายภาพแบบต่างๆ ด้านล่างนี้ได้โดยแตะที่จอภาพ
  - การถ่ายภาพต่อเนื่องโดยใช้ชัตเตอร์แบบสัมผัส
  - เมื่อตั้งค่า [โหมดขับเคลื่อน] ไว้ที่ [ถ่ายภาพต่อเนื่อง] ท่านสามารถบันทึกภาพต่อเนื่องขณะสัมผัสจอภาพ
  - การถ่ายภาพพร้อมต่อเนื่องโดยใช้ชัตเตอร์แบบสัมผัส
 ผลิตรหัสจะถ่ายภาพสามภาพ พร้อมกับปรับระดับแสงอัตโนมัติจากพื้นฐาน เป็นมืดลง แล้วจึงสว่างขึ้น เมื่อตั้งค่า [โหมดขับเคลื่อน] ไว้ที่ [พร้อมต่อเนื่อง] ให้แตะจอภาพค้างไว้จนกว่าจะสิ้นสุดการถ่ายภาพ ท่านสามารถเลือกภาพที่ชอบหลังจากการบันทึก

### หมายเหตุ

- ฟังก์ชัน [ชัตเตอร์แบบสัมผัส] ใช้งานไม่ได้ในสถานการณ์ต่อไปนี้:
  - เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว
  - เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบสโลว์โมชั่น/คริกโมชัน
  - เมื่อตั้งค่า [  โหมดโฟกัส] ไว้ที่ [โฟกัสด้วยตัวเอง]
  - เมื่อตั้งค่า [  บริเวณปรับโฟกัส] เป็น [จุด] / [จุดขยาย] / [กำหนดเอง] / [ติดตาม: จุด XL] / [ติดตาม: จุด L] / [ติดตาม: จุด M] / [ติดตาม: จุด S] / [ติดตาม: จุดขยาย] / [ติดตาม: กำหนดเอง 1] / [ติดตาม: กำหนดเอง 2] / [ติดตาม: กำหนดเอง 3]
  - ขณะใช้ฟังก์ชันซูมดิจิทัล
  - ขณะใช้ซูมภาพคมชัด
- เมื่อใช้ซูมภาพคมชัดหรือซูมดิจิทัลขณะที่ตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] เป็น [ชัตเตอร์แบบสัมผัส] ค่าการตั้งค่าแบบชั่วคราวจะเปลี่ยนจาก [ชัตเตอร์แบบสัมผัส] เป็น [ปิด]
- หากโหมดโฟกัสเปลี่ยนเป็น [โฟกัสด้วยตัวเอง] ขณะที่ตั้งค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] เป็น [ชัตเตอร์แบบสัมผัส] ค่าการตั้งค่าสำหรับ [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] จะเปลี่ยนเป็น [โฟกัสโดยแตะจอ]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- ระบบสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การปรับระดับแสงด้วยการสั่งงานด้วยการสัมผัส (AE แบบสัมผัส)

ท่านสามารถตั้งค่าระดับแสงตามความสว่างของจุดที่ท่านแตะได้โดยอัตโนมัติ

กำหนดการตั้งค่าตามนี้ เริ่มจาก MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] ว่างหน้า:

- [ระบบสัมผัส]: [เปิด]
- [หน้าจอถ่ายภาพ] → [หน้าจอถ่ายภาพ]: [เปิด]

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอถ่ายภาพ] → [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] → เลือก [AE แบบสัมผัส]

2 สัมผัสจุดที่ท่านต้องการตั้งค่าเป็นค่าพื้นฐานให้กับระดับแสง

กล้องจะตั้งค่าระดับแสงตามความสว่างของจุดที่ท่านสัมผัส

- ท่านจะสามารถปรับความสว่างได้โดยละเอียดด้วยการเลื่อนแถบการปรับความสว่างที่ปรากฏขึ้นหลังจากที่สัมผัส

### คำแนะนำ

- การปรับโดยใช้แถบปรับความสว่างจะมีผลต่อค่าของการชดเชยแสง
- เมื่อดังค่า [ฟังก์ชันสัมผัสถ่ายภาพ] เป็น [โฟกัสโดยแตะจอ]/[ติดตามโดยแตะจอ]/[ชัตเตอร์แบบสัมผัส] ท่านสามารถเลือกได้ว่าจะใช้ [AE แบบสัมผัส] พร้อมกันหรือไม่ด้วยการกดปุ่มควบคุมซ้ายหรือขวา

### หมายเหตุ

- [AE แบบสัมผัส] ไม่ทำงานในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - เมื่อใช้ฟังก์ชันซูมดิจิทัล
- หากวัตถุสว่างหรือมืดจนเกินไป แถบการปรับอาจใช้งานไม่ได้ผล

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ระบบสัมผัส
- หน้าจอถ่ายภาพ

TP1001543785

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าโหมดไร้เสียง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถกำหนดการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับโหมดไร้เสียง ซึ่งช่วยให้ท่านสามารถถ่ายโดยไม่มีเสียงชัตเตอร์หรือเสียงของระบบอิเล็กทรอนิกส์ ท่านสามารถกำหนดว่าจะเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าสำหรับฟังก์ชันอื่นๆ ที่มีการส่งเสียงจากกล้องหรือไม่ เมื่อปรับกล้องเป็นโหมดไร้เสียง

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [ชัตเตอร์ไร้เสียง] → [ ตั้งค่าโหมดไร้เสียง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### โหมดไร้เสียง:

กำหนดว่าจะถ่ายโดยไม่มีเสียงชัตเตอร์หรือเสียงจากระบบอิเล็กทรอนิกส์หรือไม่ ([เปิด]/[ปิด])  
เมื่อตั้งค่าเป็น [เปิด] [สัญญาณเสียง (ถ่าย)] จะถูกล็อคเป็น [ปิด]

#### ตั้งค่าฟังก์ชันเป้าหมาย:

กำหนดว่าจะเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าพร้อมกันสำหรับฟังก์ชันอื่นๆ ที่มีการส่งเสียงจากกล้อง เมื่อตั้งค่ากล้องให้เป็นโหมดไร้เสียงหรือไม่ ([ขับเคลื่อนรูรับแสง AF])

หากเลือก [ไม่เป็นเป้าหมาย] การตั้งค่าสำหรับแต่ละฟังก์ชันจะถูกคงไว้แม้อยู่ในโหมดไร้เสียง

#### หมายเหตุ

- ใช้ฟังก์ชัน [โหมดไร้เสียง] ด้วยความรับผิดชอบของตนเอง พร้อมทั้งคำนึงถึงสิทธิความเป็นส่วนตัวและการถ่ายภาพบุคคลของเป้าหมายอย่างเพียงพอ
- แม้ว่าจะตั้งค่า [โหมดไร้เสียง] ไปที่ [เปิด] เสียงถ่ายภาพจะไม่เงียบสนิท
- แม้จะตั้งค่า [โหมดไร้เสียง] ไปที่ [เปิด] เสียงการทำงานของรูรับแสงและโฟกัสจะดังขึ้น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง
- ขับเคลื่อนรูรับแสง AF

TP1001532737

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ถ่ายโดยไม่มีเลนส์ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าที่ต้องการให้สามารถลั่นชัตเตอร์ได้ ขณะไม่มีเลนส์ติดตั้งหรือไม่

① MENU → / (การถ่ายภาพ) → [ชัตเตอร์/ไร้เสียง] → [ ถ่ายโดยไม่มีเลนส์] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อนุญาต:

ลั่นชัตเตอร์ได้ขณะไม่มีเลนส์ติดตั้ง เลือก [อนุญาต] เมื่อติดผลิตภัณฑ์นี้เข้ากับกล้องดูดาว ฯลฯ

#### ไม่อนุญาต:

ลั่นชัตเตอร์ไม่ได้ขณะไม่มีเลนส์ติดตั้ง

#### หมายเหตุ

- ไม่สามารถวัดแสงได้ถูกต้องเมื่อท่านใช้เลนส์ที่ไม่มีขั้วสัมผัส เช่น เลนส์ของกล้องดูดาว ในกรณีนี้ ให้ปรับระดับแสงเอง โดยตรวจสอบจากภาพที่ถ่ายได้


TP1001504936

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ถ่ายโดยไม่มีการ์ด



ตั้งค่าความต้องการให้สามารถลั่นชัตเตอร์ได้ขณะไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำหรือไม่

1 MENU →  (การถ่ายภาพ) → [ชัตเตอร์/ไร้เสียง] → [ถ่ายโดยไม่มีการ์ด] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อนุญาต:

ลั่นชัตเตอร์แม้เมื่อไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำ

#### ไม่อนุญาต:

ไม่ลั่นชัตเตอร์เมื่อไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำ

#### หมายเหตุ

- เมื่อไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำ ภาพที่ถ่ายจะไม่สามารถจัดเก็บไว้
- การตั้งค่าเริ่มต้นคือ [อนุญาต] ขอแนะนำให้คุณเลือก [ไม่อนุญาต] ก่อนที่จะถ่ายภาพจริง

TP1001531327



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าป้องกันกระพริบ



ท่านสามารถตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ได้ละเอียดกว่าปกติเพื่อลดผลกระทบจากแสงวูบวาบจากแหล่งกำเนิดแสงประดิษฐ์ (เช่น หลอดฟลูออโรสเซนส์หรือไฟ LED) ได้ ฟังก์ชันนี้จะช่วยลดความแตกต่างของระดับแสงและโทนสีระหว่างพื้นที่ส่วนบนและส่วนล่างของภาพระหว่างการถ่ายภาพต่อเนื่องภายใต้แหล่งกำเนิดแสงประดิษฐ์

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [ชัตเตอร์/ไร้เสียง] → [ตั้งค่าป้องกันกระพริบ] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ชัตเตอร์หลายระดับ:

ลดความแตกต่างของความสว่างระหว่างภาพแต่ละภาพโดยปรับความเร็วชัตเตอร์อย่างละเอียดตามความถี่ของแสงวูบวาบ ([เปิด]/[ปิด]) สามารถเลือก [ ชัตเตอร์หลายระดับ ] ได้เฉพาะเมื่อกำลังอยู่ในโหมดปรับระดับแสงที่ช่วยให้ท่านสามารถปรับความเร็วชัตเตอร์ด้วยตนเองได้ (ทั้งภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว)

เมื่อ [ ชัตเตอร์หลายระดับ ] ตั้งค่าเป็น [เปิด] ตัวหารความเร็วชัตเตอร์จะแสดงอยู่ในรูปแบบทศนิยม (ความเร็วชัตเตอร์ความละเอียดสูง) ตัวอย่างเช่น หากตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ปกติเป็น 1/250 วินาที ค่าจะถูกแสดงเป็น 250.6 (ตัวเลขอาจแตกต่างจากค่าจริง)



- ตั้งค่า [ ชัตเตอร์หลายระดับ ] เป็น [ปิด] เพื่อกลับสู่จอแสดงผลเดิม

#### ตั้งชัตเตอร์หลาย:

ตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์เมื่อ [ ชัตเตอร์หลายระดับ ] ตั้งค่าเป็น [เปิด]


เลือกความเร็วชัตเตอร์ที่ลดผลกระทบของแสงไฟวูบวาบขณะที่ตรวจสอบจอภาพ กดตรงกลางปุ่มควบคุมเพื่อตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์อัตโนมัติและลดผลกระทบของแสงวูบวาบ ยิ่งท่านตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์เร็วเท่าใด ก็ยิ่งมีความแตกต่างระหว่างส่วนแสดงผลของจอภาพก่อนถ่ายภาพและภาพที่บันทึก โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ลบผลกระทบของแสงไฟวูบวาบในภาพที่บันทึก

### คำแนะนำ

- เมื่อกำหนด [ เลือกชัตเตอร์หลาย ] ให้กับคีย์กำหนดเอง ท่านจะสามารถเปิดและปิดฟังก์ชัน [ ชัตเตอร์หลายระดับ ] ได้โดยการกดคีย์นั้นๆ
- เมื่อกำหนด [สแกน Tv กันกระพริบ] เป็นคีย์กำหนดเอง ท่านสามารถทำให้กล้องตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์โดยอัตโนมัติเพื่อลดผลกระทบจากแสงวูบวาบโดยการกดคีย์นั้นขณะถ่ายภาพ
- เมื่อ [ ชัตเตอร์หลายระดับ ] ตั้งค่าเป็น [เปิด] สามารถปรับความเร็วชัตเตอร์ความละเอียดสูงได้ละเอียดมากขึ้นบนหน้าจอสถานะพร้อมถ่ายภาพ หากท่านต้องการเปลี่ยนความเร็วชัตเตอร์ความละเอียดสูงเป็นหลายค่าแบบอินทิกรัล รวมทั้งบนหน้าจอสถานะพร้อมถ่ายภาพ ให้กำหนด [ความเร็วชัตเตอร์:ระดับ] ให้กับคีย์แบบกำหนดเองหรือการตั้งค่า “ปุ่มหมุนของเงิน”
- เมื่อท่านเปลี่ยนการตั้งค่า [ ชัตเตอร์หลายระดับ ] จาก [เปิด] เป็น [ปิด] ความเร็วชัตเตอร์ความละเอียดสูงจะเปลี่ยนเป็นค่าที่ใกล้เคียงที่สุดกับความเร็วชัตเตอร์ปกติ

### หมายเหตุ

- ท่านไม่สามารถใช้ [ ชัตเตอร์หลายระดับ ] และ [สแกน Tv กันกระพริบ] เมื่อใช้แฟลชที่ตั้งค่า [โหมดแฟลช] เป็นรายการอื่นที่ไม่ใช่ [ปิดแฟลช]
- เมื่อตั้งค่า [ ชัตเตอร์หลายระดับ ] เป็น [เปิด] ระยะเวลาหน่วงที่สั้นชัตเตอร์อาจนานขึ้น

- แม้เมื่อตั้งค่า [  ชัตเตอร์หลายระดับ] เป็น [เปิด] ท่านอาจไม่สามารถตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ที่เหมาะสมและจัดผลกระทบบของแสงวูบวาบได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับความถี่ของแหล่งกำเนิดแสง ในกรณีเช่นนี้ ให้ลองดำเนินการดังนี้
  - ตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ให้ช้าลง
- เมื่อท่านกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง แสงไฟวูบวาบอาจเกิดขึ้นชั่วคราว

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- การเปลี่ยนฟังก์ชันของปุ่มหมุนชั่วคราว (การตั้งค่าปุ่มหมุนฉับ)

TP1001539279

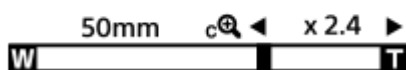
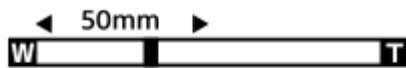
5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

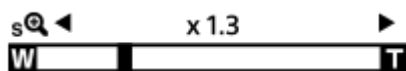
## ระบบซูมต่างๆของกล้องนี้

ระบบซูมของกล้องช่วยให้ซูมด้วยกำลังขยายสูงขึ้นโดยรวมผลของการซูมหลายๆระบบ ไอคอนที่แสดงบนหน้าจอจะเปลี่ยนแปลงไปตามระบบซูมที่เลือก

เมื่อติดตั้งเลนส์เพาเวอร์ซูม:



เมื่อติดตั้งเลนส์อื่นที่ไม่ใช่เลนส์เพาเวอร์ซูม:



- ซูมด้วยเลนส์:**  
 ชุมภาพในระยะซูมของเลนส์  
 เมื่อติดตั้งเลนส์เพาเวอร์ซูม ความยาวโฟกัสของการซูมด้วยเลนส์จะปรากฏขึ้น
- ซูมอัจฉริยะ (S<sup>+</sup>):**  
 ชุมภาพโดยไม่ทำให้คุณภาพดั้งเดิมด้อยลงโดยการครอบตัดภาพบางส่วน (เฉพาะเมื่อตั้งค่า [ขนาดภาพ JPEG]/[ขนาดภาพ HEIF] เป็น [M] หรือ [S])
- ซูมภาพคมชัด (C<sup>+</sup>):**  
 ชุมภาพโดยใช้การประมวลผลภาพที่ไม่ทำให้คุณภาพด้อยลงมาก เมื่อท่านตั้ง [ช่วงซูม] ไปที่ [ซูมภาพคมชัด] หรือ [ซูมดิจิทัล] ท่านสามารถใช้งานฟังก์ชันซูมนี้ได้
- ซูมดิจิทัล (D<sup>+</sup>):**  
 ท่านสามารถขยายภาพด้วยการประมวลผลภาพ เมื่อท่านตั้ง [ช่วงซูม] ไปที่ [ซูมดิจิทัล] ท่านสามารถใช้งานฟังก์ชันซูมนี้ได้

### คำแนะนำ

- ค่าเริ่มต้นของ [ขนาดภาพ JPEG]/[ขนาดภาพ HEIF] คือ [L] เมื่อต้องการใช้ซูมอัจฉริยะ ให้เปลี่ยน [ขนาดภาพ JPEG]/[ขนาดภาพ HEIF] เป็น [M] หรือ [S]

### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันซูมอัจฉริยะ ซูมภาพคมชัด และซูมดิจิทัลจะใช้งานไม่ได้ในสถานการณ์ต่อไปนี้:
  - [รูปแบบไฟล์] ถูกตั้งค่าเป็น [RAW] หรือ [RAW & JPEG]/[RAW & HEIF]
  - [อัตราเฟรมบันทึก] ถูกตั้งไว้ที่ [120p]/[100p]
  - ระหว่างการถ่ายภาพสโลว์โมชัน/คริกโมชันด้วยอัตราเฟรมที่กำหนดค่าไว้ที่ [120fps]/[100fps]
- ท่านไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันซูมกับภาพเคลื่อนไหว
- เมื่อท่านใช้ฟังก์ชันซูมที่ไม่ใช่ซูมด้วยเลนส์ในโหมดถ่ายภาพนิ่ง การตั้งค่า [บริเวณปรับโฟกัส] จะถูกปิดใช้งาน และ AF จะจับที่บริเวณจุดกึ่งกลางและรอบๆ เป็นหลัก
- เมื่อท่านใช้ฟังก์ชันซูมอัจฉริยะ ซูมภาพคมชัด หรือซูมดิจิทัล [โหมดวัดแสง] จะถูกล็อคไว้ที่ [หลายจุด]
- เมื่อใช้ฟังก์ชันซูมอัจฉริยะ ซูมภาพคมชัด หรือซูมดิจิทัลในโหมดถ่ายภาพนิ่ง จะไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันต่อไปนี้:
  - AF การรับรู้อัตโนมัติ
  - หน้าก่อนชดเชย

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [มุมมองภาพคมชัด/มุมมองดิจิทัล](#)
- [ช่วงซูม \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)
- [เกี่ยวกับสเกลปรับซูม](#)

TP1001531198

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ซูมภาพคมชัด/ซูมดิจิทัล



เมื่อท่านใช้ฟังก์ชันซูมอื่นที่ไม่ใช่การซูมด้วยเลนส์ ท่านสามารถซูมได้มากกว่าช่วงการซูมของการซูมด้วยเลนส์

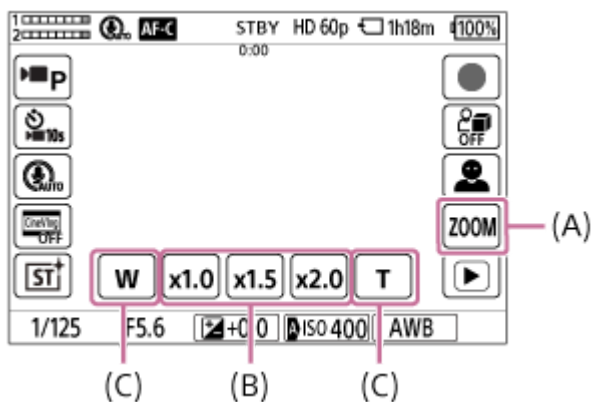
1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [ซูม] → [ ช่วงซูม] → เลือก [ซูมภาพคมชัด] หรือ [ซูมดิจิทัล]

2 **ซูมโดยใช้ก้านปรับ W/T (ซูม)**

- ถ้าท่านกำหนด [ใช้งานซูม (ด้าน T)] หรือ [ใช้งานซูม (ด้าน W)] ให้กับคีย์ที่ต้องการล่องหน้า โดยการเลือก MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ท่านจะสามารถซูมเข้าและออกได้ โดยการกดคีย์ดังกล่าว

### หากต้องการซูมโดยใช้ไอคอนซูมที่แสดงอยู่บนหน้าจอ

1. MENU → (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส] → [หน้าจอถ่ายภาพ] → [เปิด]
2. บัดเข้าจากขอบด้านซ้ายหรือขวาของหน้าจอเพื่อแสดงไอคอนสัมผัส
3. แตะไอคอน **ZOOM** (ซูม) (A) แล้วเลือกกำลังขยาย (B) หรือแตะไอคอน W หรือ T (C) ค้างไว้



- (A): ไอคอน **ZOOM** (ซูม)  
 (B): กำลังขยาย  
 (C): ไอคอน W/T

### คำแนะนำ

- เมื่อใส่เลนส์เฟวเวอร์ซูม ท่านสามารถใช้ก้านปรับซูมหรือแหวนซูมเพื่อขยายภาพได้ เมื่อท่านปรับเกินกำลังขยายของการซูมด้วยเลนส์ ท่านสามารถเปลี่ยนเป็นฟังก์ชันซูมอื่นๆ นอกเหนือจากการซูมด้วยเลนส์ได้ โดยใช้ขั้นตอนเดียวกัน
- เมื่อใช้ซูมเป็นระดับ อาจใช้ฟังก์ชันซูมที่กำหนดค่าไว้ใน [ ช่วงซูม] (ซูมอัจฉริยะ ซูมภาพคมชัด หรือซูมดิจิทัล) ได้แม้จะอยู่ในขอบเขตของซูมด้วยเลนส์ก็ตาม

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ช่วงซูม (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ระบบซูมต่างๆของกล้องนี้

- เกี่ยวกับสเกลปรับซุม
- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้อยู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001531267

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ช่วงซูม (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถเลือกตั้งค่าการซูมของกล้อง

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [ซูม] → [ ช่วงซูม] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ออฟติคัลซูมเท่านั้น:

จำกัดช่วงการซูมไว้ที่การซูมด้วยเลนส์ ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันซูมอัจฉริยะได้ หากกำหนด [ขนาดภาพ JPEG]/[ขนาดภาพ HEIF] เป็น [M] หรือ [S]

#### ซูมภาพคมชัด :

เลือกการตั้งค่านี้เพื่อใช้ซูมภาพคมชัด กล้องจะขยายภาพโดยใช้การประมวลผลภาพที่ไม่ทำให้คุณภาพด้อยลงมาก

#### ซูมดิจิทัล :

กล้องจะขยายภาพให้มีขนาดใหญ่ที่สุด อย่างไรก็ตาม คุณภาพของภาพจะด้อยลง

#### หมายเหตุ

- ตั้ง [ออฟติคัลซูมเท่านั้น] ถ้าหากท่านต้องการขยายภาพในช่วงที่คุณภาพของภาพไม่ด้อยลง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ระบบซูมต่างๆของกล้องนี้
- เกี่ยวกับสเกลปรับซูม

TP1001505132

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ความเร็วกำนปรับซุม (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าความเร็วการซุมด้วยกำนปรับ W/T (ซุม) ของกล้อง การตั้งค่านี้สามารถตั้งสำหรับสถานะพร้อมถ่ายภาพและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแยกกันได้

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [ซุม] → [ ความเร็วกำนปรับซุม] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ความเร็วการซุม STBY :

กำหนดความเร็วการซุมในระหว่างสถานะพร้อมถ่ายภาพ ([1 (ช้า)] ถึง [8 (เร็ว)])

#### ความเร็วการซุม REC :

กำหนดความเร็วการซุมในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ([1 (ช้า)] ถึง [8 (เร็ว)])

#### คำแนะนำ

- ถ้าตั้งค่าความเร็วสูงสำหรับสถานะพร้อมถ่ายภาพและตั้งค่าความเร็วต่ำสำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหว จะสามารถเปลี่ยนมุมมองภาพได้อย่างรวดเร็วในระหว่างสถานะพร้อมถ่ายภาพ และเปลี่ยนอย่างช้าๆ ในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว

#### หมายเหตุ

- ความเร็วการซุมจะไม่มีเปลี่ยนแปลงเมื่อใช้แหวนซุมของเลนส์หรือกำนปรับซุมของ เลนส์เพาเวอร์ซุม
- ถ้าท่านเพิ่มความเร็วการซุม เสี่ยงการทำงานของระบบซุมอาจถูกบันทึก

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ซุมภาพคมชัด/ซุมดิจิทัล](#)

TP1001543810



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ความเร็วชัตเตอร์เอง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



กำหนดความเร็วการชัตเตอร์เมื่อใช้ชัตเตอร์ที่กำหนดไว้สำหรับ [ใช้งานชัตเตอร์ (ด้าน T)] / [ใช้งานชัตเตอร์ (ด้าน W)] การตั้งค่านี้สามารถตั้งสำหรับสถานะพร้อมถ่ายภาพและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแยกกันได้

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [ชัตเตอร์] → [ ความเร็วชัตเตอร์เอง] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ความเร็วชัตเตอร์ STBY :

กำหนดความเร็วการชัตเตอร์ในระหว่างสถานะพร้อมถ่ายภาพ (1 (ช้า) ถึง 8 (เร็ว))

#### ความเร็วชัตเตอร์ REC :

กำหนดความเร็วการชัตเตอร์ในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว (1 (ช้า) ถึง 8 (เร็ว))

#### คำแนะนำ

- ถ้าตั้งค่าความเร็วสูงสำหรับ [ความเร็วชัตเตอร์ STBY] และตั้งค่าความเร็วต่ำสำหรับ [ความเร็วชัตเตอร์ REC] จะสามารถเปลี่ยนมุมมองภาพได้อย่างรวดเร็วในระหว่างสถานะพร้อมถ่ายภาพ และเปลี่ยนอย่างช้าๆ ในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว

#### หมายเหตุ

- ความเร็วการชัตเตอร์จะไม่มีการเปลี่ยนแปลงเมื่อใช้แหวนชัตเตอร์ของเลนส์หรือก้านปรับชัตเตอร์ของ เลนส์เฟาเวอร์ซูม
- ถ้าท่านเพิ่มความเร็วการชัตเตอร์ เสี่ยงการทำงานของระบบชัตเตอร์อาจถูกบันทึก

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ชุมภาพคมชัด/ชัตเตอร์ดิจิทัล

TP1001517760

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ความเร็วชัตเตอร์ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าความเร็วการชัตเตอร์เมื่อทำการชัตเตอร์โดยใช้รีโมทคอนโทรล (แยกจำหน่าย) หรือฟังก์ชันการถ่ายภาพระยะไกลผ่านสมาร์ทโฟน การตั้งค่านี้สามารถตั้งสำหรับสถานะพร้อมถ่ายภาพและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแยกกันได้

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [ชัตเตอร์] → [ ความเร็วชัตเตอร์ ] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ชนิดความเร็ว:

กำหนดว่าจะล็อคความเร็วการชัตเตอร์หรือไม่ ([หลายระดับ]/[คงที่])

#### ความเร็วคงที่ STBY :

กำหนดความเร็วการชัตเตอร์ในระหว่างสถานะพร้อมถ่ายภาพ เมื่อตั้งค่า [ ชนิดความเร็ว ] เป็น [คงที่] (1 (ช้า) ถึง 8 (เร็ว))

#### ความเร็วคงที่ REC :

กำหนดความเร็วการชัตเตอร์ในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหวเมื่อตั้งค่า [ ชนิดความเร็ว ] เป็น [คงที่] (1 (ช้า) ถึง 8 (เร็ว))

### คำแนะนำ

- เมื่อตั้งค่า [ ชนิดความเร็ว ] เป็น [หลายระดับ] การกดปุ่มปรับชัตเตอร์ที่รีโมทคอนโทรลจะเป็นการเพิ่มความเร็วการชัตเตอร์ (รีโมทคอนโทรลบางรุ่นไม่รองรับการชัตเตอร์แบบปรับได้)
- ถ้าตั้งค่า [ ชนิดความเร็ว ] เป็น [คงที่] ตั้งค่าความเร็วสูงสำหรับ [ ความเร็วคงที่ STBY ] และตั้งค่าความเร็วต่ำสำหรับ [ ความเร็วคงที่ REC ] จะสามารถเปลี่ยนมุมมองภาพได้อย่างรวดเร็วในระหว่างสถานะพร้อมถ่ายภาพ และเปลี่ยนอย่างช้าๆ ในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว

### หมายเหตุ

- ถ้าท่านเพิ่มความเร็วการชัตเตอร์ เสี่ยงการทำงานของระบบชัตเตอร์อาจถูกบันทึก

TP1001537150

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขนาดการซูมระดับ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่ากำลังขยายในการซูมที่สามารถเลือกได้ด้วยปุ่มสัมผัสบนหน้าจอลำกล้อง หรือด้วยคีย์ที่มีการกำหนดฟังก์ชัน [ซูมระดับ] ไว้

1 เลือก MENU → / (การถ่ายภาพ) → [ซูม] → [ ขนาดการซูมระดับ]

2 ทำเครื่องหมายถูกไว้ที่ค่ากำลังขยายที่ท่านต้องการใช้ แล้วเลือก [ตกลง]

- สามารถเลือกค่ากำลังขยายด้วย (เครื่องหมายถูก) ในกรณีต่อไปนี้
  - เมื่อท่านสัมผัสปุ่ม ZOOM (ซูม) ในหน้าจอลำกล้อง
  - เมื่อท่านกดคีย์กำหนดเองที่มีการกำหนด [ซูมระดับ] ไว้

### รายละเอียดรายการเมนู

ทำเครื่องหมายถูกไว้ที่ค่ากำลังขยายที่ท่านต้องการใช้  
x1.0/x1.5/x2.0/x4.0

#### คำแนะนำ

- หากต้องการเลือกค่ากำลังขยายการซูมด้วยคีย์กำหนดเอง ให้กำหนด [ซูมระดับ] ให้กับคีย์ที่ต้องการด้วย [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ว่างล่วงหน้า

#### หมายเหตุ

- เมื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหว กำลังขยายสูงสุดสำหรับฟังก์ชันซูมเป็นระดับอาจแตกต่างกันไปตามการตั้งค่าให้กับ [ รูปแบบไฟล์] หรือ [ ช่วงซูม]
  - เมื่อตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] เป็น HD:  
ซูมภาพคมชัด: สูงสุด [x2.0]  
ซูมดิจิทัล: สูงสุด [x4.0]
  - เมื่อตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] เป็น 4K:  
ซูมภาพคมชัด: สูงสุด [x1.5]  
ซูมดิจิทัล: สูงสุด [x4.0]
- เมื่อท่านใช้ซูมเป็นระดับพร้อมกับซูมด้วยเลนส์ของเลนส์เพาเวอร์ซูม การซูมด้วยก้านปรับซูมอาจไม่ถึงสุดฝั่งมุมกว้าง ในกรณีเช่นนี้ ให้ตั้งค่าซูมเป็นระดับไว้ที่ [x1.0]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ซูมภาพคมชัด/ซูมดิจิทัล](#)
- [ช่วงซูม \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)
- [การกำหนดฟังก์ชันที่จับคู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน \(ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง\)](#)



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เกี่ยวกับสเกลปรับซูม

อัตราซูมที่ใช้ร่วมกับการซูมของเลนส์จะเปลี่ยนแปลงไปตามขนาดภาพที่เลือก

เมื่อ [อัตราส่วนภาพ] เป็น [3:2]

ขนาดภาพ JPEG/ขนาดภาพ HEIF	อพติคัลซูมเท่านั้น (สมาร์ทซูม)	ซูมภาพคมชัด	ซูมดิจิทัล
L: 26M	-	ประมาณ 2×	ประมาณ 4×
M: 13M	ประมาณ 1.4×	ประมาณ 2.8×	ประมาณ 5.7×
S: 6.4M	ประมาณ 2×	ประมาณ 4×	ประมาณ 8×

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ซูมภาพคมชัด/ซูมดิจิทัล](#)
- [ระบบซูมต่างๆของกล้องนี้](#)
- [ช่วงซูม \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

TP1001531184

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หมุนวงแหวนซูม



กำหนดฟังก์ชันซูมเข้า (T) หรือซูมออก (W) ให้กับทิศทางการหมุนของแหวนซูม ใช้งานได้กับเลนส์เฟาเวอร์ซูมที่รองรับฟังก์ชันนี้เท่านั้น

① MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [หมุนวงแหวนซูม] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ซ้าย(W)/ขวา(T):

กำหนดฟังก์ชันซูมออก (W) ให้กับการหมุนทางซ้ายมือ และฟังก์ชันซูมเข้า (T) ให้กับการหมุนทางขวามือ

#### ขวา(W)/ซ้าย(T):

กำหนดฟังก์ชันซูมเข้า (T) ให้กับการหมุนทางซ้ายมือ และฟังก์ชันซูมออก (W) ให้กับการหมุนทางขวามือ

TP1001532725

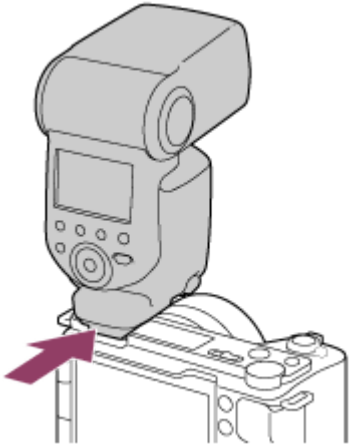
กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การใช้งานแฟลช (แยกจำหน่าย)

ใช้แฟลชในบริเวณที่มืดเพื่อให้วัตถุสว่างขึ้นขณะถ่ายภาพ และใช้แฟลชด้วยเพื่อป้องกันอาการกลองสั้น

ดูรายละเอียดเกี่ยวกับแฟลชได้จากคำแนะนำการใช้งานของแฟลช

### 1 ติดแฟลช (แยกจำหน่าย) ที่ผลิตภัณฑ์



### 2 ถ่ายภาพหลังจากที่ได้เปิดแฟลชและแฟลชชาร์จเต็มแล้ว

- ⚡ (ไอคอนชาร์จแฟลช) กะพริบ: กำลังชาร์จอยู่
- ⚡ (ไอคอนชาร์จแฟลช) ติดสว่าง: ชาร์จเสร็จแล้ว
- โหมดแฟลชที่ใช้ได้ขึ้นอยู่กับโหมดและฟังก์ชันถ่ายภาพ

#### หมายเหตุ

- แสงแฟลชอาจถูกบังถ้าเสียบเลนส์สุด และส่วนล่างของภาพที่บันทึกอาจมีแสงเงา ถอดเลนส์สุด
- ท่านไม่สามารถใช้แฟลชขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหว (ท่านสามารถใช้ไฟ LED เมื่อใช้แฟลช (แยกจำหน่าย) ด้วยไฟ LED)
- ท่านสามารถใช้แฟลชได้เมื่อตั้งโหมดถ่ายภาพไว้ที่ [เลือกบรรยากาศ] และเลือก [กีฬา] ไว้
- ก่อนที่จะติด/ถอดอุปกรณ์เสริม เช่น แฟลช เข้ากับ/ออกจากแท่นเสียบ Multi Interface ให้ปิดผลิตภัณฑ์ก่อน เมื่อติดอุปกรณ์เสริม ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุปกรณ์เสริมยึดติดกับผลิตภัณฑ์แน่นหนาดีแล้ว
- อย่าใช้แท่นเสียบ Multi Interface กับแฟลชที่มีจำหน่ายโดยทั่วไปที่ใช้แรงดันไฟ 250 V หรือมากกว่า หรือที่มีขั้วสลับกับกล้อง การกระทำดังกล่าวอาจทำให้เกิดความเสียหายได้
- เมื่อถ่ายภาพด้วยแฟลชและตั้งซูมไว้ที่ตำแหน่ง W เงาของเลนส์อาจจะปรากฏบนภาพ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับเงื่อนไขการถ่ายภาพ ในกรณีนี้ ให้ถ่ายภาพโดยถอยห่างออกจากวัตถุ หรือตั้งซูมไปที่ตำแหน่ง T แล้วถ่ายภาพด้วยแฟลชอีกครั้ง
- มุมของภาพที่บันทึกอาจจะเป็นเงามืด ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับเลนส์
- การถ่ายภาพด้วยการซิงค์ความเร็วสูง (High-speed sync หรือ HSS) ไม่สามารถใช้งานได้ในกล้องรุ่นนี้
- เมื่อติดแฟลชภายนอกเข้ากับกล้องและตั้งค่า [โหมดแฟลช] เป็นรายการอื่นที่ไม่ใช่ [ปิดแฟลช] [ถ่ายภาพต่อเนื่อง] และ [ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง)] จะไม่สามารถใช้งานได้
- เมื่อติดแฟลชภายนอกเข้ากับกล้องและตั้งค่า [โหมดแฟลช] เป็นรายการอื่นที่ไม่ใช่ [ปิดแฟลช] [ชัตเตอร์หลายระดับ] และ [สแกน Tv กันกะพริบ] จะไม่สามารถใช้งานได้

- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับอุปกรณ์เสริมที่ใช้รวมกันกับแท่นเสียบ Multi Interface ได้ โปรดเข้าไปที่เว็บไซต์ Sony หรือสอบถามจากตัวแทนจำหน่าย Sony หรือศูนย์บริการ Sony ที่ได้รับอนุญาตในพื้นที่

---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โหมดแฟลช
- แฟลชไร้สาย

TP1001531181

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation



กล้องดิจิทัลจอขุ่นเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดแฟลช



ท่านสามารถตั้งโหมดการทำงานของแฟลช

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [แฟลช] → [โหมดแฟลช] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

ปิดแฟลช:

แฟลชไม่ทำงาน

แฟลชอัตโนมัติ:

แฟลชทำงานในบริเวณที่มีมืด

ใช้แฟลชเสมอ:

แฟลชทำงานทุกครั้งที่เกิดชัตเตอร์

ชัตเตอร์ช้า:

แฟลชทำงานทุกครั้งที่เกิดชัตเตอร์ ระบบชัตเตอร์ช้าช่วยให้คุณถ่ายภาพวัตถุและฉากหลังได้ชัดเจน โดยใช้ความเร็วชัตเตอร์ช้าลง

จังหวะหลัง:

แฟลชทำงานก่อนจะเปิดรับแสงเสร็จเรียบร้อยทุกครั้งที่เกิดชัตเตอร์ การถ่ายภาพจังหวะหลัง ช่วยให้คุณถ่ายภาพรอยการเคลื่อนที่ของวัตถุได้เป็นธรรมชาติ เช่น รถที่กำลังวิ่ง หรือคนกำลังเดิน

### หมายเหตุ

- ค่าเริ่มต้นขึ้นกับโหมดถ่ายภาพ
- การตั้งค่า [โหมดแฟลช] บางรายการจะไม่สามารถใช้ได้ ขึ้นอยู่กับโหมดถ่ายภาพ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การใช้งานแฟลช \(แยกจำหน่าย\)](#)

TP1001531183

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ชดเชยแสงแฟลช



ปรับปริมาณแสงแฟลชในช่วงระหว่าง  $-3.0$  EV ถึง  $+3.0$  EV การชดเชยแสงแฟลชมีผลต่อปริมาณแสงแฟลชเท่านั้น การชดเชยระดับแสง จะปรับปริมาณแสงแฟลชควบคู่ไปกับการปรับค่าความเร็วชัตเตอร์และรูรับแสง

1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [แฟลช] → [ชดเชยแสงแฟลช] → ค่าที่ต้องการ

- หากเลือกค่าสูง (ด้าน +) ระดับแสงแฟลชจะสูงขึ้น หากเลือกค่าต่ำ (ด้าน -) ระดับแสงแฟลชจะต่ำลง

### คำแนะนำ

- ด้วยการกำหนด [ชดเชยแสงแฟลช] ให้กับปุ่มหมุนที่ต้องการใน [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [การตั้งค่าปุ่มหมุนอื่น] ท่านจะสามารถปรับแสงแฟลชได้อย่างง่ายดายเมื่อถ่ายภาพด้วยการเปิดรับแสงแบบ TTL

### หมายเหตุ

- [ชดเชยแสงแฟลช] ไม่ทำงานเมื่อตั้งโหมดถ่ายภาพไว้ที่โหมดต่อไปนี้:
  - [อัดโน้มนัดอัจฉริยะ]
  - [เลือกบรรยากาศ]
- หากวัตถุอยู่นอกระยะสูงสุดของแฟลช อาจจะไม่เห็นผลของระดับแสงแฟลชที่สูงขึ้น (ด้าน +) เนื่องจากปริมาณแสงแฟลชมีจำกัด หากวัตถุอยู่ใกล้มาก อาจจะไม่เห็นผลของระดับแสงแฟลชที่ลดลง (ด้าน -)
- ถ้าท่านใส่ฟิลเตอร์ ND ไว้ที่หน้าเลนส์ หรือติดตั้งกระจายแสงแฟลชหรือฟิลเตอร์สีที่แฟลช อาจจะไม่ได้ระดับแสงที่เหมาะสมและภาพอาจมีดองได้ในกรณีนี้ ให้ปรับค่า [ชดเชยแสงแฟลช] เป็นค่าที่ต้องการ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การใช้งานแฟลช \(แยกจำหน่าย\)](#)

TP1001531182

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าชดเชยแสง



ตั้งค่าว่าต้องการใช้ค่าชดเชยแสง เพื่อควบคุมทั้งแสงแฟลชและแสงรอบข้าง หรือเฉพาะแสงรอบข้าง

① MENU → (ระดับแสง/สี) → [แฟลช] → [ตั้งค่าชดเชยแสง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### แสงปกติ&แฟลช:

ใช้ค่าชดเชยแสง เพื่อควบคุมทั้งแสงแฟลชและแสงรอบข้าง

#### เฉพาะแสงปกติ:

ใช้ค่าชดเชยแสง เพื่อควบคุมแสงรอบข้างเท่านั้น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ชดเชยแสงแฟลช

TP1001505026

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แฟลชไร้สาย



หากต้องการถ่ายภาพโดยใช้แฟลชไร้สาย ให้ใช้แฟลชที่รองรับการถ่ายภาพโดยใช้แฟลชไร้สายสัญญาณวิทยุ (แยกจำหน่าย) หรือตัวส่งงานคลื่นวิทยุไร้สาย (แยกจำหน่าย) สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการปรับตั้งสำหรับการใช้งานแต่ละวิธี โปรดดูที่คำแนะนำการใช้งานสำหรับแฟลชหรือตัวส่งงานคลื่นวิทยุไร้สาย

- 1 MENU → (ระดับแสง/สี) → [แฟลช] → [แฟลชไร้สาย] → [เปิด]
- 2 กดฝาปิดฐานเสียบแฟลชออกจากกล้อง จากนั้นใส่แฟลชหรือตัวส่งงานคลื่นวิทยุไร้สาย
  - เมื่อทำการถ่ายภาพด้วยแฟลชไร้สายสัญญาณวิทยุโดยมีแฟลชติดตั้งอยู่กับกล้อง ให้ใช้แฟลชที่ติดตั้งเป็นตัวส่งงาน
- 3 ตั้งค่าแฟลชแยกที่ตั้งไว้เป็นโหมดไร้สายหรือที่ต่อกับตัวรับสัญญาณคลื่นวิทยุไร้สาย (แยกจำหน่าย)
  - ท่านสามารถทำการทดสอบแฟลชโดยการกำหนดฟังก์ชัน [แฟลชทดสอบไร้สาย] ให้กับคีย์กำหนดเองโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] จากนั้นกดคีย์ดังกล่าว

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ปิด:

ไม่ใช่ฟังก์ชันแฟลชไร้สาย

#### เปิด:

ใช้ฟังก์ชันแฟลชไร้สายเพื่อให้แฟลชภายนอกปล่อยแสงในระยะไกลจากตัวกล้อง

#### หมายเหตุ

- สำหรับแฟลชที่ใช้ได้กับการถ่ายภาพโดยใช้แฟลชไร้สาย โปรดเข้าไปที่เว็บไซต์ Sony หรือสอบถามจากตัวแทนจำหน่ายของ Sony หรือศูนย์บริการ Sony ที่ได้รับอนุญาตในพื้นที่

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ตั้งค่าแฟลชภายนอก

TP1001531194

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลดตาแดง



เมื่อใช้แฟลช แฟลชจะยิงสองครั้งหรือมากกว่าก่อนถ่ายภาพเพื่อลดตาแดง

① MENU → (ระดับแสง/สี) → [แฟลช] → [ลดตาแดง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**เปิด:**

แฟลชจะติดเสมอเพื่อลดอาการตาแดง

**ปิด:**

ไม่ใช่ระบบลดตาแดง

#### หมายเหตุ

- ระบบลดตาแดงอาจจะไม่ให้ผลที่ต้องการ ทั้งนี้ขึ้นกับความแตกต่างระหว่างบุคคล และเงื่อนไขต่างๆ เช่น ระยะห่างจากบุคคล หรือบุคคลนั้นได้มองแสงแฟลชก่อนถ่ายภาพหรือไม่

TP1001504960

## ลือค FEL



ระดับแฟลชจะได้รับการปรับอัตโนมัติเพื่อให้วัตถุมีระดับแสงที่เหมาะสมที่สุดในระหว่างการถ่ายภาพด้วยแฟลชปกติ ท่านสามารถกำหนดระดับแสงแฟลชล่วงหน้าได้เช่นกัน

FEL: ระดับแสงแฟลช

1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → ปุ่มที่ต้องการ จากนั้นกำหนดฟังก์ชัน [กดสลับ FEL ลือค] ให้กับปุ่ม

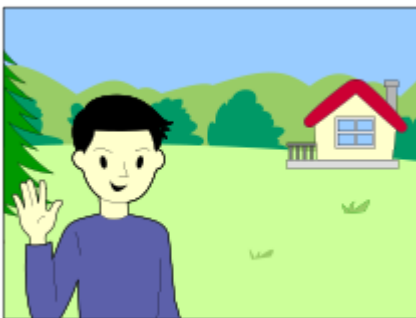
2 จัดให้วัตถุที่จะลือค FEL อยู่ตำแหน่งกึ่งกลาง แล้วปรับโฟกัส



3 กดปุ่มซึ่งบันทึก [กดสลับ FEL ลือค] ไว้ และตั้งค่าปริมาณแสงแฟลช

- แสงฟรีแฟลชทำงาน
- ไอคอน (ลือค FEL) ติดสว่าง

4 ปรับองค์ประกอบภาพแล้วทำการถ่ายภาพ




- เมื่อต้องการปลดลือค FEL ให้กดปุ่มซึ่งบันทึก [กดสลับ FEL ลือค] อีกครั้ง

### คำแนะนำ

- เมื่อตั้งค่า [กด FEL ลือคค้างไว้] ไว้ ท่านจะสามารถค้างการตั้งค่าไว้เมื่อกดปุ่มลง นอกจากนี้ เมื่อตั้งค่า [FEL ลือค/AEL ค้างไว้] และ [FEL ลือค/AEL สลับ] ท่านจะสามารถถ่ายภาพโดยลือค AE ไว้ในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - เมื่อตั้ง [โหมดแฟลช] ไว้ที่ [ปิดแฟลช] หรือ [แฟลชอัตโนมัติ]
  - เมื่อแฟลชไม่ติด

— เมื่อใช้แฟลชภายนอกที่ตั้งค่าเป็นโหมดตั้งค่าแฟลชด้วยตัวเอง

### หมายเหตุ

- ไม่สามารถตั้งค่าลอค FEL เมื่อไม่ได้เสียบแฟลช
- ถ้าเสียบแฟลชที่ไม่รองรับลอค FEL ข้อความแจ้งข้อผิดพลาดจะปรากฏขึ้น
- เมื่อใช้ทั้งการลอค AE และ FEL ไอคอน  (ลอค AE/ลอค FEL) จะติดสว่างขึ้น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้อยู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001531260

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าแฟลชภายนอก



ท่านสามารถกำหนดการตั้งค่าของแฟลช (แยกจำหน่าย) ที่ติดเข้ากับกล้องโดยใช้จอภาพและปุ่มควบคุมของกล้อง อัปเดตซอฟต์แวร์ของแฟลชของท่านเป็นเวอร์ชันล่าสุดก่อนใช้งานฟังก์ชันนี้  
ดูรายละเอียดเกี่ยวกับฟังก์ชันแฟลชได้จากคำแนะนำการใช้งานแฟลช

- 1 **ติดแฟลช (แยกจำหน่าย) เข้ากับแท่นเสียบ Multi Interface ของกล้อง จากนั้นเปิดกล้องและแฟลช**
- 2 **MENU → (ระดับแสง/สี) → [แฟลช] → [ตั้งค่าแฟลชภายนอก] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ**
- 3 **กำหนดการตั้งค่าโดยใช้ปุ่มควบคุมของกล้อง**

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ตั้งค่าเปิดแฟลชนอก:

ช่วยให้สามารถกำหนดการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับการยิงแฟลช เช่น โหมดแฟลช ระดับแสงแฟลช ฯลฯ

#### ตั้งค่าแฟลชภายนอกเอง:

ช่วยให้สามารถกำหนดการตั้งค่าอื่น ๆ ของแฟลช การตั้งค่าไร้สาย รวมทั้งการตั้งค่าตัวแฟลช

#### คำแนะนำ

- ถ้าท่านกำหนด [ตั้งค่าเปิดแฟลชนอก] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [ตั้งค่าเปิดแฟลชนอก] ท่านสามารถเปิดหน้าจอ [ตั้งค่าเปิดแฟลชนอก] ได้โดยการกดคีย์ดังกล่าว
- ท่านสามารถปรับการตั้งค่าด้วยการใช้งานแฟลชแมในขณะที่ท่านกำลังใช้ [ตั้งค่าแฟลชภายนอก]
- นอกจากนี้ ท่านยังสามารถกำหนดการตั้งค่าสำหรับตัวส่งงานคลื่นวิทยุไร้สาย (แยกจำหน่าย) ที่ติดเข้ากับกล้องได้ด้วย

#### หมายเหตุ

- ท่านสามารถใช้ได้เฉพาะ [ตั้งค่าแฟลชภายนอก] เพื่อกำหนดการตั้งค่าของแฟลช (แยกจำหน่าย) หรือตัวส่งงานคลื่นวิทยุไร้สาย (แยกจำหน่าย) ที่ผลิตโดย Sony และติดเข้ากับแท่นเสียบ Multi Interface ของกล้องเท่านั้น
- ท่านสามารถใช้ [ตั้งค่าแฟลชภายนอก] ได้เฉพาะเมื่อติดแฟลชเข้ากับกล้องโดยตรงเท่านั้น ท่านไม่สามารถใช้ฟังก์ชันนี้ได้เมื่อถ่ายภาพด้วยแฟลชแยกที่เชื่อมต่อโดยใช้สายเคเบิล
- สามารถใช้ [ตั้งค่าแฟลชภายนอก] เพื่อกำหนดค่าได้เฉพาะฟังก์ชันบางอย่างของแฟลชที่ติดตั้งอยู่เท่านั้น ท่านไม่สามารถดำเนินการจับคู่กับแฟลชอื่น ๆ รีเซ็ตแฟลช ตั้งค่าเริ่มต้นของแฟลช เป็นต้น ผ่าน [ตั้งค่าแฟลชภายนอก]
- [ตั้งค่าแฟลชภายนอก] ไม่ทำงานภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้
  - เมื่อไม่ได้ติดแฟลชเข้ากับกล้อง
  - เมื่อติดตั้งแฟลชที่ไม่รองรับ [ตั้งค่าแฟลชภายนอก]
  - เมื่อตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น (ภาพเคลื่อนไหว) หรือ S&Q (สโลและคริกโมชัน) หรือระหว่างการถ่ายภาพเคลื่อนไหว

นอกจากนี้ [ตั้งค่าแฟลชภายนอก] อาจใช้งานไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสถานะของแฟลช

- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับแฟลชและตัวส่งงานคลื่นวิทยุไร้สายที่ใช้กับฟังก์ชันนี้ได้ โปรดดูหน้าสนับสนุนต่อไปที่ <https://www.sony.net/dics/zve10m2/>



---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001537136

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## SteadyShot (ภาพนิ่ง)



ตั้งค่าว่าจะใช้ฟังก์ชัน SteadyShot หรือไม่

① MENU → (การถ่ายภาพ) → [กันภาพสั่นไหว] → [ SteadyShot] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

เปิด:

ใช้ [ SteadyShot]

ปิด:

ไม่ใช้ [ SteadyShot]

#### คำแนะนำ

- เมื่อใช้ขาตั้งกล้อง ฯลฯ โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ปิดฟังก์ชัน SteadyShot แล้วเพราะอาจทำให้เกิดการทำงานผิดปกติในขณะถ่ายภาพได้
- ถ้าท่านกำหนด [ เลือก SteadyShot] ให้กับคีย์ที่กำหนดเองโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ท่านจะสามารถเปิดและปิดฟังก์ชัน [ SteadyShot] ได้โดยการกดคีย์นั้นๆ
- เมื่อถ่ายในที่แสงน้อย ไอคอน (SteadyShot) อาจกะพริบ ขอแนะนำให้ท่านเพิ่มความเร็วชัตเตอร์โดยการลดค่ารับแสงหรือโดยการปรับความไวแสง ISO เป็นค่าที่สูงขึ้น

#### หมายเหตุ

- เมื่อติดตั้งเลนส์ที่ไม่มีกลไก SteadyShot จะไม่สามารถใช้งาน [ SteadyShot] ได้

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- SteadyShot (ภาพเคลื่อนไหว)
- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001504963

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## SteadyShot (ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งเอฟเฟ็ค [▶■ SteadyShot] เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว

1 MENU → ▶■ (การถ่ายภาพ) → [กันภาพสั่นไหว] → [▶■ SteadyShot] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### วงแหวน:

ให้เอฟเฟ็ค SteadyShot ที่มีประสิทธิภาพด้วย SteadyShot อีเล็กทรอนิกส์

#### ปกติ:

ให้เอฟเฟ็ค SteadyShot ด้วย SteadyShot ทางด้านเลนส์ ใช้การตั้งค่านี้ภายใต้สภาพแวดล้อมการถ่ายภาพเคลื่อนไหวที่มั่นคง

#### ปิด:

ไม่ใช่ [▶■ SteadyShot]

#### หมายเหตุ

- เมื่อใช้ขาตั้งกล้อง ฯลฯ โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ปิดฟังก์ชัน SteadyShot แล้วเพราะอาจทำให้เกิดการทำงานผิดปกติในขณะถ่ายภาพได้
- ถ้าหากท่านเปลี่ยนการตั้งค่า [▶■ SteadyShot] มุมภาพที่มองเห็นจะเปลี่ยนไป เมื่อตั้งค่า [▶■ SteadyShot] เป็น [วงแหวน] มุมรับภาพจะแคบลง ขอแนะนำให้ท่านตั้งค่า [▶■ SteadyShot] เป็น [ปกติ] เมื่อใช้ความยาวโฟกัส 200 มม. ขึ้นไป
- ช่วงการตั้งค่าความไวแสง (ISO) จะแตกต่างกันไปตามการตั้งค่าสำหรับ [▶■ SteadyShot]
- ในกรณีต่อไปนี้ จะไม่สามารถเลือก [วงแหวน] ได้:
  - สำหรับภาพเคลื่อนไหวแบบปกติ: เมื่อตั้งค่า [อัตราเฟรมบันทึก] เป็น [120p]/[100p]
  - สำหรับการถ่ายภาพสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น: เมื่อตั้งค่า [S&Q อัตราเฟรม] เป็น [120fps]/[100fps]
- เมื่อติดตั้งเลนส์ที่ไม่มีกลไก SteadyShot จะไม่สามารถเลือก [ปกติ] ได้
- หากท่านตั้งใจจะใช้ฟังก์ชันป้องกันภาพสั่นของแอปพลิเคชันสมาร์ตโฟน Movie Edit add-on หรือแอปพลิเคชันบนเดสก์ท็อป Catalyst ให้ตั้ง [▶■ SteadyShot] เป็น [วงแหวน] หรือ [ปิด] บนกล้อง
- เอฟเฟ็ค SteadyShot ขึ้นอยู่กับเลนส์ที่ติดตั้ง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- SteadyShot (ภาพนิ่ง)
- มุมภาพ
- ISO (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001509963

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปรับค่า SteadyShot (ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถถ่ายภาพด้วยการตั้งค่า SteadyShot ที่เหมาะกับเลนส์ที่ใส่ได้

1 MENU → [▶] (การถ่ายภาพ) → [กันภาพสั่นไหว] → [▶] ปรับค่า SteadyShot → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อัตโนมัติ:

ใช้งานฟังก์ชัน SteadyShot โดยอัตโนมัติตามข้อมูลที่ได้รับจากเลนส์ที่ใส่

#### แมนนวล:

ทำฟังก์ชัน SteadyShot ตามความยาวโฟกัสที่ตั้งไว้โดยใช้ [▶] (👉) ความยาวโฟกัส (8mm-1000mm)

#### หมายเหตุ

- ฟังก์ชัน SteadyShot อาจทำงานได้ไม่เต็มที่ในกรณีที่เพิ่งเปิดสวิตช์กล้อง หรือทันทีที่เพิ่งหันกล้องไปทางวัตถุ
- เมื่อกำลังไม่สามารถรับข้อมูลความยาวโฟกัสจากเลนส์ได้ ฟังก์ชัน SteadyShot จะทำงานไม่ถูกต้อง ตั้ง [▶] ปรับค่า SteadyShot ไปที่ [แมนนวล] และตั้ง [▶] (👉) ความยาวโฟกัส ให้ตรงกับเลนส์ที่ใช้ ความยาวโฟกัส SteadyShot ที่ตั้งไว้ปัจจุบันจะแสดงพร้อมกับไอคอน (👉) (SteadyShot)
- เมื่อใช้เลนส์ SEL16F28 (แยกจำหน่าย) ที่มีเทเลคอนเวอร์เตอร์ ฯลฯ ให้ตั้ง [▶] ปรับค่า SteadyShot ไปที่ [แมนนวล] และตั้งความยาวโฟกัส
- ถ้าติดเลนส์ที่มีสวิตช์ SteadyShot จะสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าดังกล่าวได้โดยไม่ต้องใช้สวิตช์ที่เลนส์เท่านั้น ท่านไม่สามารถสลับการตั้งค่าด้วยกล้องได้

TP1001690573

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ความยาวโฟกัส SteadyShot (ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าข้อมูลความยาวโฟกัสเพื่อใช้สำหรับฟังก์ชัน SteadyShot เมื่อตั้งค่า [▶■] ปรับค่า SteadyShot] เป็น [แมนนวล]

① MENU → ▶■ (การถ่ายภาพ) → [กันภาพสั่นไหว] → [▶■ (👉)] ความยาวโฟกัส → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

8mm - 1000mm:

ฟังก์ชัน SteadyShot จะใช้ความยาวโฟกัสที่ท่านกำหนดไว้

ตรวจสอบดัชนีความยาวโฟกัสที่เลนส์และกำหนดความยาวโฟกัส



TP1001690574

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ชดเชยเลนส์ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ชดเชยการแรงงาที่มุมหน้าจอหรือความผิดส่วนของหน้าจอ หรือลดความคลาดสีที่มุมหน้าจอที่เกิดจากลักษณะเฉพาะบางอย่างของเลนส์

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [ ชดเชยเลนส์] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ชดเชยแสงเงา:

ตั้งค่าว่าจะชดเชยเงามืดที่มุมหน้าจอโดยอัตโนมัติหรือไม่ ([อัตโนมัติ]/[ต่ำ]/[ปิด])

#### ชดเชยความคลาดสี:

ตั้งค่าว่าจะลดความคลาดสีที่มุมหน้าจอโดยอัตโนมัติหรือไม่ ([อัตโนมัติ]/[ปิด])

#### ชดเชยความผิดส่วน:

ตั้งค่าว่าจะชดเชยความผิดส่วนของหน้าจอโดยอัตโนมัติหรือไม่ ([อัตโนมัติ]/[ปิด])

#### ชดเชยเปลี่ยนมุมมอง (เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น):

ตั้งค่าว่าจะชดเชยปรากฏการณ์ที่มุมมองเปลี่ยนตามระยะโฟกัสโดยอัตโนมัติระหว่างการถ่ายภาพเคลื่อนไหวหรือไม่ ([เปิด]/[ปิด])

#### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันนี้ใช้งานได้เฉพาะเมื่อใช้เลนส์ชดเชยแสงอัตโนมัติเท่านั้น
- เงามืดที่มุมหน้าจออาจจะไม่ได้รับการแก้ไขด้วยการ [ชดเชยแสงเงา] หรืออาจไม่มีความแตกต่างกันในเอฟเฟกต์การแก้ไขระหว่าง [อัตโนมัติ] กับ [ต่ำ] ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับชนิดของเลนส์
- [ชดเชยความผิดส่วน] อาจถูกล็อคไว้ที่ [อัตโนมัติ] และท่านจะไม่สามารถเลือก [ปิด] ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับชนิดของเลนส์
- ถ้า [ SteadyShot] เป็น [ว่องไว] ในโหมดการบันทึกภาพเคลื่อนไหว [ชดเชยความผิดส่วน] จะถูกล็อคเป็น [อัตโนมัติ]
- เมื่อตั้งค่า [ชดเชยเปลี่ยนมุมมอง] เป็น [เปิด] มุมภาพและคุณภาพของภาพจะเปลี่ยนแปลงเล็กน้อย
- การเปลี่ยนแปลงมุมมองอาจไม่ได้รับการชดเชยทั้งหมด แม้เมื่อตั้งค่า [ชดเชยเปลี่ยนมุมมอง] เป็น [เปิด] แล้วก็ตาม ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับเลนส์ด้วย

TP1001534788

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## NR ที่ ISO สูง



เมื่อถ่ายภาพด้วยความไว ISO สูง ผลลัพธ์จะลดจุดรบกวนที่ปรากฏเด่นชัดขึ้นเมื่อผลลัพธ์มีความไวแสงสูง

1 MENU →  (การถ่ายภาพ) → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [NR ที่ ISO สูง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ปกติ:

เปิดระบบลดจุดรบกวน ISO สูง ระดับปกติ

#### ต่ำ:

เปิดระบบลดจุดรบกวน ISO สูง เพียงเล็กน้อย

#### ปิด:

ไม่เปิดระบบลดจุดรบกวน ISO สูง

#### หมายเหตุ

- [NR ที่ ISO สูง] ถูกบล็อกไว้ที่ [ปกติ] ในโหมดถ่ายภาพต่อไปนี้:
  - [อัดโน้มนัดอัจฉริยะ]
  - [เลือกบรรยากาศ]
- เนื่องจากกล้องนี้ไม่มีฟังก์ชันการลดจุดรบกวนที่เปิดรับแสงนาน อาจสังเกตเห็นจุดรบกวนได้ขณะถ่ายภาพที่เปิดรับแสงนานและมีความไวแสงสูง

TP1001531292

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## จอลเลือกโหมดถ่ายภาพ



ตั้งค่าที่ต้องการให้แสดงหน้าจอลเลือกโหมดถ่ายภาพในสถานการณ์ต่อไปนี้:

- การเลือก [สโลและคริกโมชัน] หรือ [โคม์แลปส์] เมื่อตั้งค่าโหมดถ่ายภาพเป็นโหมด S&Q (สโลวีโมชัน/คริกโมชัน)

1 MENU → (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการแสดง] → [จอลเลือกโหมดถ่ายภาพ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

แสดง:

แสดงหน้าจอลเลือกโหมดถ่ายภาพ

ไม่แสดง:

ห้ามแสดงหน้าจอลเลือกโหมดถ่ายภาพ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- สวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q

TP1001543748



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงภาพอัตโนมัติ (ภาพนิ่ง)



ท่านสามารถตรวจสอบภาพที่บันทึกบนหน้าจอได้ทันทีหลังจากถ่ายภาพ ท่านสามารถตั้งระยะเวลาแสดงภาพของระบบดูภาพอัตโนมัติ

① MENU → (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการแสดงผล] → [ แสดงภาพอัตโนมัติ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

10 วินาที/5 วินาที/2 วินาที:

แสดงภาพที่บันทึกบนหน้าจอทันทีหลังจากถ่ายภาพตามระยะเวลาที่เลือกไว้ ถ้าท่านทำการขยายภาพระหว่างการแสดงภาพอัตโนมัติ ท่านสามารถตรวจสอบภาพนั้นได้โดยใช้อัตราที่ขยาย

ปิด:

ไม่แสดงภาพอัตโนมัติ

#### หมายเหตุ

- เมื่อคุณใช้ฟังก์ชันที่ทำการประมวลผลภาพ ภาพก่อนการประมวลผลอาจจะแสดงขึ้นชั่วคราว ตามด้วยภาพหลังการประมวลผล
- การตั้งค่า DISP (การตั้งค่าแสดงผล) จะนำไปใช้กับการแสดงภาพอัตโนมัติ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การขยายภาพที่กำลังแสดง\(ขยาย\)](#)

TP1001504924

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงเส้นตาราง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าความต้องการแสดงเส้นตารางในระหว่างการถ่ายหรือไม่ เส้นตารางจะช่วยให้คุณในการจัดองค์ประกอบของภาพ

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [แสดงการถ่ายภาพ] → [ แสดงเส้นตาราง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

เปิด:

แสดงเส้นตาราง

ปิด:

ไม่แสดงเส้นตาราง

#### คำแนะนำ

- ถ้าท่านกำหนดฟังก์ชัน [เลือกแสดงเส้นตาราง] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มตนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มตนเอง] ท่านสามารถแสดงหรือซ่อนเส้นตารางได้โดยการกดคีย์ที่กำหนดไว้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- แบบเส้นตาราง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การกำหนดฟังก์ชันที่จับคู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มตนเอง)

TP1001531294

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แบบเส้นตาราง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



ตั้งค่าชนิดเส้นตารางที่แสดง เส้นตารางจะช่วยให้คุณในการจัดองค์ประกอบของภาพ

1 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [แสดงการถ่ายภาพ] → [ แบบเส้นตาราง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เส้นกฏสามส่วน:

วางวัตถุไว้ใกล้กับหนึ่งในเส้นตารางที่แบ่งภาพออกเป็นสามส่วน เพื่อให้ภาพมีองค์ประกอบที่สมดุล

#### ตารางGoldRatio:

วางวัตถุหลักไว้ใกล้กับหนึ่งในเส้นตารางที่แบ่งภาพตาม Golden Ratio (สัดส่วนทองคำ) เพื่อให้ภาพมีองค์ประกอบที่สมดุล

#### ตารางสี่เหลี่ยม:

ตารางสี่เหลี่ยมจัดรูปช่วยให้ตรวจสอบแนวระดับขององค์ประกอบในภาพได้ง่ายขึ้น ซึ่งจะมีประโยชน์สำหรับประเมินองค์ประกอบภาพเมื่อถ่ายภาพวิว ภาพระยะใกล้ หรือเมื่อทำการสแกนด้วยกล้อง

#### สี่เหลี่ยม+ ทแยงมุม:

วางวัตถุบนเส้นแนวทแยง เพื่อแสดงความรู้สึกอีกหิมและมีพลัง

#### คำแนะนำ

- หากท่านกำหนด [ แบบเส้นตาราง] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ท่านจะสามารถตั้งค่าชนิดของเส้นตารางได้โดยการกดคีย์ที่กำหนดไว้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- แสดงเส้นตาราง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001537146

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าแสดง Live View



กำหนดว่าจะแสดงหรือไม่แสดงภาพที่ถูกเปลี่ยนแปลงอันเป็นผลจากการปรับการชดเชยแสง สมดุลแสงสีขาว [ สร้างสรรค์ลุด ] ฯลฯ บนหน้าจอ

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [แสดงการถ่ายภาพ] → [ตั้งค่าแสดง Live View] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### แสดง Live View:

กำหนดว่าจะแสดงการตั้งค่าการถ่ายทั้งหมดบนจอภาพและแสดง Live View ในลักษณะที่ใกล้เคียงกับภาพที่จะถ่ายได้หรือไม่เมื่อการตั้งค่าถูกนำมาใช้ หรือจะแสดง Live View โดยไม่แสดงการตั้งค่าดังกล่าวหรือไม่ ([ตั้งค่าเอฟเฟ็ค เปิด] / [ตั้งค่าเอฟเฟ็ค ปิด])

ถ้าท่านเลือก [ตั้งค่าเอฟเฟ็ค ปิด] ท่านจะสามารถตรวจสอบองค์ประกอบภาพได้อย่างง่ายดาย แม้ในกรณีที่ถ่ายโดยใช้อ็องคประกอบภาพที่แสดงใน Live View

#### เอฟเฟ็คแสง:

กำหนดว่าจะแสดง Live View โดยใช่การแก้ไขอัตโนมัติ โดยใช้ระดับแสงจากแฟลชหรือไม่ เมื่อตั้งค่า [แสดง Live View] เป็น [ตั้งค่าเอฟเฟ็ค เปิด] ([ตั้งค่าแสง & แฟลช] / [ตั้งค่าระดับแสงเท่านั้น])

เมื่อใช้แฟลชในการถ่ายภาพบุคคล ให้เลือก [ตั้งค่าระดับแสงเท่านั้น] เพื่อตั้งค่าระดับแสงด้วยตนเองตามสภาพแสงโดยรอบ

#### คำแนะนำ

- เมื่อใช้งานแฟลชของผู้ผลิตอื่น เช่น แฟลชสตูดิโอ การแสดงภาพ Live View อาจจะมีสำหรับค่าความเร็วชัตเตอร์บางค่า เมื่อตั้งค่า [แสดง Live View] ไว้ที่ [ตั้งค่าเอฟเฟ็ค ปิด] Live View จะแสดงภาพให้สว่างเพื่อที่ท่านจะได้ตรวจสอบองค์ประกอบภาพได้โดยง่าย
- ถ้าท่านเลือก [ตั้งค่าเอฟเฟ็ค ปิด] การแสดง Live View จะใช้ความสว่างที่เหมาะสมเสมอ แม้ในโหมด [ปรับระดับแสงเอง]
- เมื่อเลือก [ตั้งค่าเอฟเฟ็ค ปิด] ไอคอน **VIEW** (VIEW) จะแสดงบนหน้าจอ Live View

#### หมายเหตุ

- [เอฟเฟ็คแสง] จะส่งผลเฉพาะเมื่อใช้แฟลชที่ผลิตโดย Sony เท่านั้น
- ไม่สามารถตั้งค่า [แสดง Live View] ไปที่ [ตั้งค่าเอฟเฟ็ค ปิด] ในโหมดถ่ายภาพต่อไปนี้:
  - [อัตโนมัติอัจฉริยะ]
  - [เลือกบรรยากาศ]
- หากถ่ายภาพเคลื่อนไหวในโหมดถ่ายภาพนิ่ง การตั้งค่าการถ่ายภาพจะปรากฏใน Live View แม้ว่าตั้งค่า [แสดง Live View] เป็น [ตั้งค่าเอฟเฟ็ค ปิด]
- เมื่อตั้ง [แสดง Live View] ไว้ที่ [ตั้งค่าเอฟเฟ็ค ปิด] ความสว่างของภาพที่ถ่ายจะไม่เท่ากับกับภาพที่แสดงด้วย Live View

TP1001504941

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตรวจสอบรูรับแสง



ขณะที่ท่านกดปุ่มที่กำหนดให้กับฟังก์ชัน [ตรวจสอบรูรับแสง] ค้างไว้ รูรับแสงจะหดเล็กน้อยให้เท่ากับค่ารูรับแสงที่ตั้งไว้ ทำให้ท่านสามารถตรวจสอบระดับความเบลอของภาพก่อนถ่ายภาพได้

- 1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → กำหนดฟังก์ชัน [ตรวจสอบรูรับแสง] ให้กับคีย์ที่ต้องการ
- 2 เมื่อถ่ายภาพหนึ่ง ตรวจสอบภาพโดยกดปุ่มที่กำหนดให้กับ [ตรวจสอบรูรับแสง]

### คำแนะนำ

- ถึงแม้ท่านจะสามารถเปลี่ยนค่ารูรับแสงขณะตรวจสอบภาพ วัตถุอาจจะหลุดโฟกัสเมื่อท่านเลือกรูรับแสงที่สว่างขึ้น ขอแนะนำให้ท่านปรับโฟกัสอีกครั้งหนึ่ง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้อยู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- ตรวจสอบผลถ่ายภาพ

TP1001504949

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตรวจสอบผลถ่ายภาพ



ขณะกดคีย์ซึ่งได้กำหนดให้เป็น [ตรวจสอบผลถ่ายภาพ] ค้างไว้ ท่านสามารถตรวจสอบภาพตัวอย่างที่มีการปรับการตั้งค่า DRO ความเร็วชัตเตอร์ ค่ารับแสง และความไวแสง ISO ตรวจสอบตัวอย่างผลลัพธ์ของการถ่ายภาพก่อนถ่ายภาพ

- 1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → กำหนดฟังก์ชัน [ตรวจสอบผลถ่ายภาพ] ให้กับคีย์ที่ต้องการ
- 2 เมื่อถ่ายภาพหนึ่ง ตรวจสอบภาพโดยกดปุ่มที่กำหนดให้กับ [ตรวจสอบผลถ่ายภาพ]

### คำแนะนำ

- การตั้งค่า DRO ความเร็วชัตเตอร์ ค่ารับแสง และความไวแสง ISO ที่ท่านได้ตั้งค่าไว้จะสะท้อนให้เห็นในภาพสำหรับ [ตรวจสอบผลถ่ายภาพ] แต่เอฟเฟกต์บางอย่างไม่สามารถตรวจสอบได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับค่าถ่ายภาพ แต่ในกรณีนั้น การตั้งค่าที่ท่านเลือกไว้จะยังคงมีผลกับภาพที่ท่านถ่าย

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- ตรวจสอบรูรับแสง

TP1001504889

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปรับหน้าจอสว่าง



ให้ท่านปรับองค์ประกอบเมื่อถ่ายภาพในสถานที่มืด การยืดระยะเวลาเปิดรับแสงช่วยให้ท่านสามารถตรวจสอบองค์ประกอบบนจอภาพแม้ในสถานที่มืด เช่น ภายใต้อาคารไฟตอนกลางคืน

- 1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → กำหนดฟังก์ชัน [ปรับหน้าจอสว่าง] ให้กับคีย์ที่ต้องการ
- 2 ในโหมดการถ่ายภาพหนึ่ง ให้กดคีย์ที่ท่านได้กำหนดฟังก์ชัน [ปรับหน้าจอสว่าง] ไว้ แล้วถ่ายภาพ
  - ความสว่างเนื่องจาก [ปรับหน้าจอสว่าง] จะคงอยู่ต่อไปหลังถ่ายภาพ
  - หากต้องการให้ความสว่างของจอภาพกลับสู่ปกติ กดคีย์ซึ่งท่านได้กำหนดฟังก์ชัน [ปรับหน้าจอสว่าง] ไว้อีกครั้ง

### หมายเหตุ

- ในระหว่าง [ปรับหน้าจอสว่าง], [แสดง Live View] จะสลับเป็น [ตั้งค่าเอฟเฟ็ค ปิด] โดยอัตโนมัติ และค่าที่ตั้งไว้ เช่น การชดเชยระดับแสง จะไม่ปรากฏบนการแสดงผลภาพ Live View ขอแนะนำให้ใช้ [ปรับหน้าจอสว่าง] ในสถานที่มืดเท่านั้น
- [ปรับหน้าจอสว่าง] จะถูกยกเลิกโดยอัตโนมัติในสถานการณ์ต่อไปนี้
  - เมื่อปิดสวิตช์กล้อง
  - เมื่อเปลี่ยนโหมดถ่ายภาพจาก P/A/S/M เป็นโหมดที่ไม่ใช่ P/A/S/M
  - เมื่อตั้งโหมดโฟกัสไว้เป็นอย่างอื่นนอกเหนือจากโฟกัสด้วยตัวเอง
- ในขณะที่กล้องดำเนินการฟังก์ชันต่อไปนี้ ท่านจะไม่สามารถเปิด/ปิด [ปรับหน้าจอสว่าง] โดยการกดคีย์กำหนดเองที่ท่านได้กำหนดให้เป็น [ปรับหน้าจอสว่าง]
  - [ขยายอัตโนมัติ MF]
  - [ขยายโฟกัส]
- เมื่อใช้ [ปรับหน้าจอสว่าง] ในพื้นที่ที่มีแสงน้อย ความเร็วชัตเตอร์อาจช้ากว่าในระหว่างการถ่ายภาพปกติ และความเร็วในการอัปเดตการแสดงผลของจอภาพอาจช้าลง เนื่องจากช่วงความสว่างที่วัดได้ขยายออกมาก ค่าระดับแสงจึงอาจมีการเปลี่ยนแปลง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- ตั้งค่าแสดง Live View

TP1001531295

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เน้นระหว่างบันทึก



กำหนดว่าจะแสดงกรอบสีแดงรอบขอบจอภาพของกล้องขณะที่บันทึกภาพเคลื่อนไหวหรือไม่ ท่านสามารถตรวจสอบได้อย่างง่ายดายว่ากล้องอยู่ในสถานะพร้อมถ่ายภาพหรือกำลังบันทึกภาพ แม้ในกรณีที่ท่านมองจอภาพของกล้องจากแนวเฉียงหรือจากระยะไกล

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [แสดงการถ่ายภาพ] → [เน้นระหว่างบันทึก] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

แสดงกรอบสีแดงเพื่อแสดงว่ากำลังทำการบันทึก

#### ปิด:

ไม่แสดงกรอบสีแดงเพื่อแสดงว่ากำลังทำการบันทึก

#### คำแนะนำ

- กรอบที่แสดงโดยใช้ฟังก์ชันนี้สามารถส่งไปยังจอภาพภายนอกที่เชื่อมต่อผ่าน HDMI ได้ ตั้งค่า [แสดงข้อมูล HDMI] ไปที่ [เปิด]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [แสดงข้อมูล HDMI](#)

TP1001537147



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงตัวกำหนด (ภาพนิ่ง)



แสดงเครื่องหมายสำหรับอัตราส่วนภาพที่ระบุบนหน้าจอการถ่ายภาพเมื่อถ่ายภาพนิ่ง หากท่านต้องการครอบตัดภาพตามอัตราส่วนภาพที่ระบุหลังการถ่ายภาพ เครื่องหมายอัตราส่วนจะช่วยให้ท่านสามารถถ่ายภาพพร้อมกัน ตรวจสอบมุมมองภาพหลังจากตัดขอบภาพ

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [แสดงตัวกำหนด] → เลือกรายการเมนูแล้วตั้งค่าพารามิเตอร์ที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ตัวกำหนดลักษณะ:

กำหนดให้แสดงหรือไม่แสดงเครื่องหมายอัตราส่วน ([เปิด]/[ปิด])

#### ชนิดตัวกำหนดลักษณะ:

ตั้งค่าอัตราส่วนภาพของเครื่องหมายอัตราส่วนที่แสดง ([1:1]/[5:4]/[4:3]/[16:9]/[1.91:1]/[2.35:1])

#### ระดับตัวกำหนดลักษณะ:

ตั้งค่าความหนาแน่นของสีสำหรับเครื่องหมายอัตราส่วนที่แสดง (0 ถึง 15)

#### คำแนะนำ

- เครื่องหมายอัตราส่วนสามารถแสดงพร้อมกันกับเส้นตาราง ในกรณีนี้ เส้นตารางจะแสดงตามมุมมองของเครื่องหมายอัตราส่วน
- เครื่องหมายอัตราส่วนที่แสดงระหว่างถ่ายภาพสามารถแสดงเหนือภาพที่เปิดดูได้ด้วยการตั้งค่า [ แสดงตัวลักษณะ ] เป็น [เปิด]
- ด้วย [ตัดขอบ] ท่านยังสามารถตัดขอบภาพตามเครื่องหมายอัตราส่วนที่แสดงในขณะที่ถ่ายภาพ
- หากท่านต้องการแสดงเครื่องหมายอัตราส่วนในแนวตั้ง ให้ถือกล้องในแนวตั้งขณะถ่ายภาพ

#### หมายเหตุ

- สามารถแสดงเครื่องหมายอัตราส่วนเมื่อถ่ายภาพนิ่งที่มีอัตราส่วนภาพ [3:2]
- เมื่อตั้งค่าอัตราส่วนภาพสำหรับ [ ตัวกำหนดลักษณะ ] เป็น [1:1]/[5:4]/[4:3] ตำแหน่งของเครื่องหมายอัตราส่วนจะแตกต่างจากของ [ ตัวกำหนดลักษณะ ] สำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแม้ว่าจะเลือกอัตราส่วนภาพเดียวกัน
- เครื่องหมายอัตราส่วนจะไม่ปรากฏขึ้นบนอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อด้วยสาย HDMI

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- แสดงตัวลักษณะ (ภาพนิ่ง)
- แสดงเส้นตาราง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ตัดขอบ

TP1001544819

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงตัวกำหนด (ภาพเคลื่อนไหว)



ขณะที่ถ่ายภาพเคลื่อนไหว ท่านสามารถกำหนดว่าจะแสดงเครื่องหมายบนจอภาพหรือไม่ รวมถึงสามารถเลือกประเภทของเครื่องหมายได้

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [แสดงตัวกำหนด] → เลือกรายการเมนูแล้วตั้งค่าพารามิเตอร์ที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### แสดงตัวกำหนด:

กำหนดว่าจะแสดงเครื่องหมายหรือไม่ ([เปิด] / [ปิด])

#### ตัวกำหนดศูนย์กลาง:

กำหนดว่าจะแสดงเครื่องหมายกึ่งกลางที่ตรงกลางหน้าจอถ่ายภาพหรือไม่ ([ปิด] / [เปิด])

#### ตัวกำหนดลักษณะ:

กำหนดการแสดงผลเครื่องหมายสัดส่วน ([ปิด] / [9:16] / [4:5] / [1:1] / [4:3] / [13:9] / [14:9] / [15:9] / [17:9] / [1.66:1] / [1.85:1] / [1.91:1] / [2:1] / [2.35:1] / [2.39:1])

#### โซนปลอดภัย:

กำหนดการแสดงผลเขตปลอดภัย ซึ่งจะกลายเป็นช่วงมาตรฐานที่ทีวีในบ้านทั่วไปสามารถรับได้ ([ปิด] / [80%] / [90%])

#### กรอบนำสายตา:

กำหนดให้แสดงหรือไม่แสดงกรอบนำสายตา ท่านสามารถตรวจสอบได้ว่าวัตถุอยู่ในแนวเดียวหรือตั้งฉากกับพื้น ([ปิด] / [เปิด])

### คำแนะนำ

- ท่านสามารถแสดงเครื่องหมายทั้งหมดพร้อมกันได้
- จัดให้วัตถุอยู่ที่จุดตัดของ [กรอบนำสายตา] เพื่อให้ได้องค์ประกอบที่สมดุล

### หมายเหตุ

- เครื่องหมายจะแสดงขึ้นเมื่อตั้งค่าสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q เป็น (ภาพเคลื่อนไหว) หรือ S&Q (สโโลและคริกโมชัน) หรือเมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว
- ท่านไม่สามารถแสดงเครื่องหมายเมื่อใช้ [ขยายโฟกัส]
- เครื่องหมายจะแสดงบนจอภาพ (ท่านไม่สามารถส่งออกเครื่องหมายได้)

TP1001531302

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ช่วยแสดง Gamma



กล้องจะคาดคะเนว่ามีการประมวลผลภาพเคลื่อนไหวที่มีแกมมา S-Log3 หลังจากถ่ายภาพ เพื่อใช้ประโยชน์จากช่วงไดนามิกกว้าง ภาพที่ใช้แกมมา HLG ควรจะแสดงบนจอภาพที่รองรับภาพ HDR ดังนั้นจึงแสดงภาพให้มีคอนทราสต์ต่ำระหว่างการถ่ายภาพและอาจตรวจสอบได้ยาก อย่างไรก็ตาม ท่านสามารถใช้ฟังก์ชัน [ช่วยแสดง Gamma] เพื่อสร้างคอนทราสต์ที่เทียบเท่ากับคอนทราสต์ของแกมมาปกติขึ้นมาใหม่ได้ นอกจากนี้ ยังสามารถใช้ [ช่วยแสดง Gamma] เมื่อเปิดดูภาพเคลื่อนไหวบนจอภาพของกล้อง

1 MENU → (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการแสดงผล] → [ช่วยแสดง Gamma] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

ใช้ฟังก์ชันช่วยแสดงแกมมา

#### ปิด:

ไม่ใช้ฟังก์ชันช่วยแสดงแกมมา

#### คำแนะนำ

- ถ้าท่านกำหนด [เลือกช่วยแสดงGamma] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มตนเอง], [ ตั้งคีย์/ปุ่มตนเอง] หรือ [ ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง] ท่านสามารถเปิดหรือปิดฟังก์ชันช่วยแสดงแกมมาได้โดยการกดคีย์ที่กำหนดไว้

#### หมายเหตุ

- [ช่วยแสดง Gamma] จะไม่ถูกนำมาใช้กับภาพเคลื่อนไหวเมื่อแสดงบนจอทีวีหรือจอภาพที่เชื่อมต่อกับกล้อง
- [ช่วยแสดง Gamma] จะถูกล็อคไว้ที่ [ปิด] ในสถานการณ์ต่อไปนี้:
  - เมื่อตั้งค่า [การถ่ายภาพ Log] ไว้ที่ [เปิด (ISO ที่ปรับได้)]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โพรไฟล์ภาพ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ชนิดช่วยแสดงGamma
- ภาพนิ่ง HLG

TP1001531235

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ชนิดช่วยแสดงGamma



เลือกประเภทการแปลงสำหรับ [ช่วยแสดง Gamma]

1 MENU → (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการแสดงผล] → [ชนิดช่วยแสดงGamma] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

Assist  
AUTO **อัตโนมัติ:**

- แสดงภาพโดยใช้เอฟเฟ็คต์ดังนี้ ตามแกมมาหรือโหมดสีที่กำหนดไว้ใน [ โพรไฟล์ภาพ]
  - เมื่อตั้งค่าแกมมาเป็น [S-Log3]: [S-Log3→709(800%)]
  - เมื่อตั้งค่าแกมมาเป็น [HLG], [HLG1], [HLG2] หรือ [HLG3] และตั้งค่าโหมดสีเป็น [BT.2020]: [HLG(BT.2020)]
  - เมื่อตั้งค่าแกมมาเป็น [HLG], [HLG1], [HLG2] หรือ [HLG3] และตั้งค่าโหมดสีเป็น [709]: [HLG(709)]
- แสดงภาพโดยใช้เอฟเฟ็คต์ [HLG(BT.2020)] เมื่อถ่ายภาพนิ่ง HLG โดยตั้งค่า [ภาพนิ่ง HLG] เป็น [เปิด]

Assist  
S-Log3 **S-Log3→709(800%):**

แสดงภาพที่มีค่าคอนทราสต์การสร้างแกมมา S-Log3 เท่ากับ ITU709 (800%)

Assist  
HLG 2020 **HLG(BT.2020):**

แสดงภาพหลังจากการปรับคุณภาพภาพของจอภาพเป็นคุณภาพที่ใกล้เคียงกับเมื่อแสดงภาพบนหน้าจอที่รองรับ [HLG(BT.2020)]

Assist  
HLG 709 **HLG(709):**

แสดงภาพหลังจากการปรับคุณภาพภาพของจอภาพเป็นคุณภาพที่ใกล้เคียงกับเมื่อแสดงภาพบนหน้าจอที่รองรับ [HLG(709)]

### คำแนะนำ

- ถ้าท่านกำหนดฟังก์ชัน [ชนิดช่วยแสดงGamma] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] ท่านจะสามารถเปลี่ยนการตั้งค่า [ชนิดช่วยแสดงGamma]

### หมายเหตุ

- เมื่อตั้งค่า [ช่วยแสดง Gamma] เป็น [อัตโนมัติ] ในระหว่างการดูภาพ จะมีการใช้เอฟเฟ็คต์ต่อภาพดังนี้:
  - เมื่อดูภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกด้วย [HLG], [HLG1], [HLG2] หรือ [HLG3]: แสดงภาพโดยใช้เอฟเฟ็คต์ [HLG(BT.2020)] หรือ [HLG(709)] ขึ้นอยู่กับโหมดสี
  - เมื่อดูภาพนิ่ง HLG ที่ถ่ายโดยตั้งค่า [ภาพนิ่ง HLG] เป็น [เปิด]: แสดงภาพโดยใช้เอฟเฟ็คต์ [HLG(BT.2020)]

ในสถานการณ์อื่นๆ จะแสดงภาพเคลื่อนไหวตามการตั้งค่าแกมมาและโหมดสีที่ตั้งค่าไว้ใน [ โพรไฟล์ภาพ]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ช่วยแสดง Gamma](#)
- [โพรไฟล์ภาพ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)
- [ตั้งค่าออก HDMI \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การตัดเสียง



ตั้งค่าว่าต้องการบันทึกเสียงขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหวหรือไม่ เลือก [ปิด] เพื่อป้องกันการบันทึกเสียงการทำงานของกล้องและเลนส์ ไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันนี้ระหว่างการบันทึกภาพสโลว์โมชัน/คริกโมชันและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบใหม่แลปส์ได้

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [การตัดเสียง] → [การตัดเสียง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

เปิด:

บันทึกเสียง

ปิด:

ไม่บันทึกเสียง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ระดับเสียงบันทึก

TP1001505064

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ระดับเสียงบันทึก



ท่านสามารถปรับระดับการบันทึกเสียงขณะตรวจสอบมีเตอร์ระดับเสียง ไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันนี้ระหว่างการบันทึกภาพสโลว์โมชัน/คริปโมชันและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบใหม่แบบแลปส์ได้

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [การอัดเสียง] → [ระดับเสียงบันทึก]

2 เลือกระดับที่ต้องการโดยใช้ด้านขวา/ซ้ายของปุ่มควบคุม

### รายละเอียดรายการเมนู

+:

ปรับเพิ่มระดับการบันทึกเสียง

-:

ปรับลดระดับการบันทึกเสียง

#### คำแนะนำ

- เมื่อท่านบันทึกภาพเคลื่อนไหวที่มีเสียงดัง ตั้งค่า [ระดับเสียงบันทึก] ไปที่ระดับเสียงที่เบากว่า การทำเช่นนี้จะช่วยให้ท่านบันทึกเสียงได้สมจริงมากกว่า เมื่อท่านบันทึกภาพเคลื่อนไหวที่มีเสียงเบา ตั้งค่า [ระดับเสียงบันทึก] ไปที่ระดับเสียงที่ดังกว่าเพื่อให้ได้ยินชัดเจน ตรวจสอบว่าเสียงอยู่ในระดับที่เหมาะสมโดยการสังเกตระดับเสียงที่บันทึกด้วยหูฟังที่เชื่อมต่ออยู่หรือมีเตอร์ระดับเสียงที่กล้อง
- หากต้องการรีเซ็ตระดับเสียงในการบันทึกให้เป็นค่าเริ่มต้น ให้กดปุ่ม (ลบ)

#### หมายเหตุ

- แม้ว่าจะมีการตั้งค่า [ระดับเสียงบันทึก] ไว้ ลิมิตเตอร์จะทำงานตลอดเวลา
- [ระดับเสียงบันทึก] ใช้งานได้เมื่อตั้งโหมดถ่ายภาพเป็นภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น
- การตั้งค่า [ระดับเสียงบันทึก] จะถูกนำมาใช้กับไมโครโฟนภายใน ช่องสัญญาณเข้า (ไมโครโฟน) และสัญญาณเสียงเข้าแบบแอนะล็อก\* จากแท่นเสียบ Multi Interface
  - \* สำหรับไมโครโฟนภายนอกบางรุ่น จะไม่สามารถตั้งค่า [ระดับเสียงบันทึก] ได้แม้จะตั้งค่าสัญญาณเสียงเข้าเป็นการถ่ายโอนแบบแอนะล็อกก็ตาม ในกรณีนี้ ให้ใช้ฟังก์ชันเพื่อปรับระดับเสียงบันทึกของไมโครโฟนภายนอก
  - \* เมื่อตั้งค่าสัญญาณเสียงเข้าไมโครโฟนภายนอกเป็นการถ่ายโอนแบบดิจิทัล จะไม่สามารถตั้งค่า [ระดับเสียงบันทึก] ได้

TP1001505071

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## จังหวะส.เสียงออก



ท่านสามารถตั้งค่าระบบลดเสียงสะท้อนระหว่างการตรวจสอบเสียงและป้องกันความคลาดเคลื่อนที่ไม่ต้องการระหว่างภาพวิดีโอและเสียงได้ ไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันนี้ระหว่างการบันทึกภาพสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่นและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบใหม่แลปส์ได้

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [การอัดเสียง] → [จังหวะส.เสียงออก] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ไลฟ์:

ส่งสัญญาณเสียงออกโดยไม่มีกำหนดเวลา เลือกค่านี้หากความคลาดเคลื่อนของเสียงเป็นปัญหาขณะเฝ้าฟังเสียง

#### ลิปซิงค์:

ส่งสัญญาณออกภาพและเสียงให้ตรงกัน เลือกค่านี้เพื่อป้องกันความเบี่ยงเบนอันไม่พึงประสงค์ระหว่างสัญญาณภาพและเสียง

#### หมายเหตุ

- การใช้ไมโครโฟนภายนอกอาจทำให้เกิดการหน่วงเวลาเล็กน้อย หากต้องการรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูคำแนะนำการใช้งานที่ใหม่กับไมโครโฟน
- สัญญาณเสียงจะส่งโดยใช้การตั้งค่า [ลิปซิงค์] ระหว่างการส่งสัญญาณออกด้วย HDMI

TP1001505069



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลดเสียงลมรบกวน



ตั้งค่าว่าจะลดเสียงลมรบกวนหรือไม่ โดยการตัดเสียงช่วงเวลาที่ต่ำของเสียงเข้าจากไมโครโฟนในตัวกล้อง ไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันนี้ระหว่างการบันทึกภาพสโลว์โมชั่น/คริปโมชั่นและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบใหม่แบบใหม่แลปส์ได้

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [การอัดเสียง] → [ลดเสียงลมรบกวน] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อัตโนมัติ:

กล้องจะตรวจจับและลดเสียงลมรบกวนโดยอัตโนมัติ

#### เปิด:

ลดเสียงลมรบกวนเสมอ

#### ปิด:

ไม่ลดเสียงลมรบกวน

#### หมายเหตุ

- คุณภาพของเสียงอาจแตกต่างจากการตั้งค่าการบันทึกโดยปกติได้ หาก [ลดเสียงลมรบกวน] ถูกตั้งค่าเป็น [เปิด]
- เมื่อใช้ไมโครโฟนติดตั้งภายนอก (แยกจำหน่าย) ฟังก์ชัน [ลดเสียงลมรบกวน] จะไม่ทำงาน
- หาก [ลดเสียงลมรบกวน] ถูกตั้งค่าเป็น [อัตโนมัติ] ขณะที่ [จังหวะส.เสียงออก] ถูกตั้งค่าเป็น [ไลฟ์] การตรวจสอบเสียงระหว่างการบันทึกจะไม่สามารถยืนยันเอฟเฟกต์ลดเสียงลมรบกวนได้ เสียงจะถูกบันทึกในภาพเคลื่อนไหวไปพร้อมกับเสียงลมรบกวนที่ลดลง นอกจากนี้ เมื่อไลฟ์สตรีมมิ่งเสียงโดยใช้ฟังก์ชันสตรีมมิ่ง เสียงจะถูกสตรีมโดยมีเสียงรบกวนของลมลดลง
- หากท่านเปลี่ยนการตั้งค่า [ลดเสียงลมรบกวน] ขณะที่บันทึกภาพเคลื่อนไหว อาจมีเสียงรบกวนเกิดขึ้นเมื่อเปลี่ยนการตั้งค่าและถูกบันทึกลงในภาพเคลื่อนไหว

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [จังหวะส.เสียงออก](#)

TP1001505005

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ทิศทางเสียงไมโครโฟน



ตั้งค่าทิศทางของเครื่องเก็บเสียงเมื่อใช้ไมโครโฟนในตัวกล้อง ไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันนี้ระหว่างการบันทึกภาพสโลว์โมชัน/คริปโมชัน หรือการถ่ายภาพแบบใหม่แลปส์ได้

1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [การอัดเสียง] → [ทิศทางเสียงไมโครโฟน] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อัตโนมัติ:

เปลี่ยนทิศทางของเครื่องเก็บเสียง (ด้านหน้าหรือทุกทิศทาง) โดยอัตโนมัติตามวัตถุที่จำแนกได้และติดตามสถานะ

#### ด้านหน้า:

เก็บเสียงทางด้านหน้าของกล้อง

#### ทุกทิศทาง:

เก็บเสียงจากทุกทิศทางรอบกล้อง

#### ด้านหลัง:

เก็บเสียงทางด้านหลังของกล้อง

#### หมายเหตุ

- ปิด [ทิศทางเสียงไมโครโฟน] เมื่อเชื่อมต่อกับไมโครโฟนภายนอก

TP1001543749

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งทิศทางไมโครโฟน



กำหนดค่าการตั้งค่าต่างๆ ที่จะเลือกเมื่อเปลี่ยนทิศทางของไมโครโฟนในตัวกล้องโดยใช้ปุ่มที่กำหนด [เลือกทิศทางไมโครโฟน] ใน [▶■ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง]

- 1 MENU → ▶■ (การถ่ายภาพ) → [การอัดเสียง] → [ตั้งทิศทางไมโครโฟน]
- 2 เพิ่มเครื่องหมาย ✓ (เครื่องหมายถูก) กำกับไว้ที่ค่าที่ท่านต้องการเปิดใช้งาน  
การตั้งค่าต่างๆ ที่มี ✓ (เครื่องหมายถูก) กำกับจะสามารถใช้งานได้เมื่อทำการ [เลือกทิศทางไมโครโฟน] ด้วยคีย์ที่กำหนดเอง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- ทิศทางเสียงไมโครโฟน

TP1001543750

กล่องดิจิตอลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าเสียงขาดอ



ตั้งค่าเสียงดิจิตอลที่ส่งจากไมโครโฟน (แยกจำหน่าย) ซึ่งต่ออยู่กับแท่นเสียบ Multi Interface ของกล่อง ใช้ไมโครโฟนที่รองรับอินเตอร์เฟซระบบเสียงดิจิตอล ท่านสามารถกำหนดความถี่การเก็บตัวอย่าง จำนวนบิตควอนไทซ์ และจำนวนช่องสัญญาณได้ ไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันนี้ระหว่างการบันทึกภาพสโลว์โมชัน/คริกโมชันและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์ได้

1 MENU → [การถ่ายภาพ] → [การอัดเสียง] → [ **mi** ตั้งค่าเสียงขาดอ ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### 48khz/24bit 4ch :

กำหนดความถี่การเก็บตัวอย่างของเสียงเข้าเป็น 48 KHz จำนวนบิตควอนไทซ์เป็น 24 บิต และจำนวนช่องสัญญาณเป็น 4

#### 48khz/24bit 2ch :

กำหนดความถี่การเก็บตัวอย่างของเสียงเข้าเป็น 48 KHz จำนวนบิตควอนไทซ์เป็น 24 บิต และจำนวนช่องสัญญาณเป็น 2



#### 48khz/16bit 2ch :

กำหนดความถี่การเก็บตัวอย่างของเสียงเข้าเป็น 48 KHz จำนวนบิตควอนไทซ์เป็น 16 บิต และจำนวนช่องสัญญาณเป็น 2

### คำแนะนำ

- จอภาพจะแสดงระดับเสียงสำหรับ 4 ช่องสัญญาณ ในระหว่างการบันทึกเสียงจาก 4 ช่องสัญญาณ

### หมายเหตุ

- เมื่อเชื่อมต่อไมโครโฟนภายนอก (แยกจำหน่าย) เข้ากับขั้วต่อ  (ไมโครโฟน) ของกล่อง เสียงจะถูกบันทึกจากไมโครโฟนภายนอกที่เชื่อมต่อกับขั้วต่อ  (ไมโครโฟน) ท่านไม่สามารถกำหนด [ **mi** ตั้งค่าเสียงขาดอ ] ได้
- ถ้าตั้งค่าให้ไมโครโฟนที่เชื่อมต่ออยู่ใช้การส่งสัญญาณแบบแอนะล็อก ท่านจะไม่สามารถกำหนด [ **mi** ตั้งค่าเสียงขาดอ ] ได้
- ในกรณีที่ไมโครโฟนที่เชื่อมต่ออยู่ไม่รองรับการบันทึกเสียง 4 ช่องสัญญาณ ท่านจะไม่สามารถเลือก [ 48khz/24bit 4ch ] (48khz/24bit 4ch) ได้
- ในกรณีที่ไมโครโฟนที่เชื่อมต่ออยู่ไม่รองรับการบันทึกเสียง 24 บิต [ **mi** ตั้งค่าเสียงขาดอ ] จะถูกล็อคเป็น [ 48khz/16bit 2ch ] (48khz/16bit 2ch)
- ในกรณีต่อไปนี้จะไม่สามารถบันทึกเสียงได้อย่างถูกต้องในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว:
  - เมื่อท่านต่อหรือถอดไมโครโฟน
  - เมื่อเปลี่ยนการส่งสัญญาณที่ไมโครโฟนจากแบบดิจิตอลเป็นแบบแอนะล็อก หรือตรงข้าม

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ติดตามตรวจสอบ 4ch \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

TP1001537144

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark โดยอัตโนมัติ



หากท่านเพิ่ม Shot Mark โดยใช้คีย์กำหนดเองขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว ท่านสามารถสร้างภาพนิ่งจากเฟรมภาพเคลื่อนไหวที่มี Shot Mark ได้โดยอัตโนมัติหลังจากบันทึก อีกทั้งยังสามารถเพิ่ม Shot Mark ได้โดยใช้ปุ่มชัตเตอร์หรือไอคอนฟังก์ชันสัมผัส หากท่านต้องการสร้างภาพนิ่งขณะตรวจสอบภาพที่มี Shot Mark หลังจากบันทึกภาพเคลื่อนไหว ให้ใช้ [S&Q สร้างภาพนิ่ง]

1 MENU → [การถ่ายภาพ] → [ตัวเลือกถ่ายภาพ] → [S&Q สร้างภาพอัตโนมัติ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**เปิด:**  
สร้างภาพนิ่งจากเฟรมที่มี Shot Mark หลังจากบันทึกภาพเคลื่อนไหว ข้อความจะปรากฏขึ้นขณะอยู่ระหว่างการสร้างภาพนิ่ง และท่านจะไม่สามารถถ่ายภาพใหม่ได้ระหว่างนี้

**ปิด:**  
ไม่สร้างภาพนิ่งจากเฟรมที่มี Shot Mark หลังจากบันทึกภาพเคลื่อนไหว

### เกี่ยวกับภาพนิ่งที่สร้างขึ้น

- ท่านสามารถเลือกการสร้างภาพนิ่งที่มีรูปแบบเป็น JPEG หรือ HEIF ก็ได้ ท่านสามารถเปลี่ยนรูปแบบได้โดยเลือก MENU → [การถ่ายภาพ] → [คุณภาพภาพ/บันทึก] → [สลับ JPEG/HEIF]
- ขนาดของภาพนิ่งที่สร้างจะมีขนาดเดียวกันกับภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกเอาไว้จากการตั้งค่า [รูปแบบไฟล์]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การเพิ่ม Shot Mark ด้วยปุ่มชัตเตอร์ (ภาพเคลื่อนไหว)
- ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส
- การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark
- สลับ JPEG/HEIF
- รูปแบบไฟล์ (ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001690582

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## Shot Mark หลังจากการสร้างภาพนิ่ง (การถ่ายภาพ)



ตั้งค่าว่าจะลบ Shot Mark โดยอัตโนมัติหรือไม่หลังจากสร้างภาพนิ่งโดยอัตโนมัติขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยฟังก์ชัน [S/Q] สร้างภาพอัตโนมัติ]

1 MENU → [การถ่ายภาพ] → [ตัวเลือกถ่ายภาพ] → [S/Q] [S] หลังสร้างภาพนิ่ง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ลบอัตโนมัติ:

ลบ Shot Mark อัตโนมัติหลังจากสร้างภาพนิ่ง

#### คงไว้:

ไม่ลบ Shot Mark โดยอัตโนมัติหลังจากสร้างภาพนิ่ง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark โดยอัตโนมัติ

TP1001690583

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## TC/UB



กล้องสามารถบันทึกข้อมูลไทม์โค้ด (TC) และยูสเซอร์บิต (UB) เป็นข้อมูลแนบไปกับภาพเคลื่อนไหวได้

- 1 MENU → (การถ่ายภาพ) → [TC/UB] → เลือกรายการเมนูแล้วตั้งค่าพารามิเตอร์ที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### Time Code Preset:

ตั้งค่าไทม์โค้ด

#### User Bit Preset:

ตั้งค่ายูสเซอร์บิต

#### Time Code Format:

ตั้งค่าวิธีการบันทึกสำหรับไทม์โค้ด (เมื่อตั้งค่า [ตัวเลือก NTSC/PAL] ไว้ที่ NTSC เท่านั้น)

#### Time Code Run:

ตั้งค่ารูปแบบการนับเวลาสำหรับไทม์โค้ด

#### Time Code Make:

ตั้งค่ารูปแบบการบันทึกสำหรับไทม์โค้ดบนสื่อบันทึก

#### User Bit Time Rec:

ตั้งว่าจะบันทึกหรือไม่บันทึกเวลาเป็นยูสเซอร์บิต

### วิธีการตั้งค่าไทม์โค้ด (Time Code Preset)

1. MENU → (การถ่ายภาพ) → [TC/UB] → [Time Code Preset]
2. หมุนปุ่มควบคุมแล้วเลือกตัวเลขสองตำแหน่งแรก
  - สามารถตั้งค่าไทม์โค้ดได้ในช่วงต่อไปนี้  
เมื่อเลือก [60p]: 00:00:00.00 ถึง 23:59:59.29
  - \* เมื่อเลือก [24p] ท่านสามารถเลือกตัวเลขสองหลักสุดท้ายของไทม์โค้ด โดยเพิ่มครั้งละสี่ ตั้งแต่ 00 ถึง 23 เฟรมได้  
เมื่อเลือก [50p]: 00:00:00.00 ถึง 23:59:59.24
3. ตั้งค่าตัวเลขตำแหน่งอื่น ๆ โดยทำตามขั้นตอนเดียวกับขั้นตอนที่ 2 จากนั้นกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม



### วิธีการรีเซ็ตไทม์โค้ด

1. MENU → (การถ่ายภาพ) → [TC/UB] → [Time Code Preset]
2. กดปุ่ม (ลบ) เพื่อรีเซ็ตไทม์โค้ด (00:00:00.00)


### วิธีการตั้งค่ายูสเซอร์บิต (User Bit Preset)

1. MENU → (การถ่ายภาพ) → [TC/UB] → [User Bit Preset]
2. หมุนปุ่มควบคุมแล้วเลือกตัวเลขสองตำแหน่งแรก
3. ตั้งค่าตัวเลขตำแหน่งอื่น ๆ โดยทำตามขั้นตอนเดียวกับขั้นตอนที่ 2 จากนั้นกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม

### วิธีการรีเซ็ตยูสเซอร์บิต

1. MENU →  (การถ่ายภาพ) → [TC/UB] → [User Bit Preset]
2. กดปุ่ม  (ลบ) เพื่อรีเซ็ตยูสเซอร์บิต (00 00 00 00)

## วิธีเลือกวิธีการบันทึกสำหรับไทม์โค้ด (Time Code Format \*1)

1. MENU →  (การถ่ายภาพ) → [TC/UB] → [Time Code Format]
- DF:**

บันทึกไทม์โค้ดในรูปแบบดรีปเฟรม \*2

**NDF:**


บันทึกไทม์โค้ดในรูปแบบนอนดรีปเฟรม

\*1 เฉพาะเมื่อตั้งค่า [ตัวเลือก NTSC/PAL] เป็น NTSC

\*2 ไทม์โค้ดจะยึดที่ 30 เฟรมต่อวินาที อย่างไรก็ตาม ระยะห่างระหว่างเวลาจริงและไทม์โค้ดจะเกิดขึ้นเมื่อบันทึกเป็นเวลานานๆ เนื่องจากความถี่ของเฟรมของสัญญาณภาพ NTSC อยู่ที่ประมาณ 29.97 เฟรมต่อวินาที Drop Frame จะแก้ไขระยะห่างนี้เพื่อให้ไทม์โค้ดและเวลาจริงเท่ากัน ใน Drop Frame ตัวเลข 2 เฟรมแรกจะถูกลบออกทุกๆ นาที ยกเว้นทุกๆ นาทีที่สิบ ไทม์โค้ดที่ไม่มีการแก้ไขแบบนี้เรียกว่า Non-Drop Frame

- การตั้งค่านี้ถูกกำหนดไว้ที่ [-] เมื่อบันทึกที่ 24p

## วิธีเลือกรูปแบบการนับเวลาสำหรับไทม์โค้ด (Time Code Run)

1. MENU →  (การถ่ายภาพ) → [TC/UB] → [Time Code Run]

**Rec Run:**


ตั้งค่าโหมดการเลื่อนขึ้นของไทม์โค้ดให้ไปข้างหน้าขณะบันทึกเท่านั้น ไทม์โค้ดจะถูกบันทึกตามลำดับติดต่อกันจากไทม์โค้ดล่าสุดของการบันทึกก่อนหน้า

**Free Run:**

ตั้งค่าโหมดการเลื่อนขึ้นของไทม์โค้ดให้ไปข้างหน้าเวลาใดก็ได้ โดยไม่คำนึงถึงการทำงานของกล้อง

- กล้องอาจไม่บันทึกไทม์โค้ดตามลำดับติดต่อกันในสถานการณ์ต่อไปนี้ แม้ว่าไทม์โค้ดจะเดินไปข้างหน้าไปในโหมด [Rec Run] แล้วก็ตาม
  - เมื่อรูปแบบการบันทึกเปลี่ยนไป
  - เมื่อถอดสื่อบันทึกออก

## วิธีเลือกวิธีการบันทึกไทม์โค้ด (Time Code Make)

1. MENU →  (การถ่ายภาพ) → [TC/UB] → [Time Code Make]

**Preset:**

บันทึกไทม์โค้ดที่เพิ่งตั้งค่าใหม่บนสื่อบันทึก

**Regenerate:**

อ่านไทม์โค้ดล่าสุดของการบันทึกก่อนหน้าจากสื่อบันทึกและบันทึกไทม์โค้ดใหม่ตามลำดับติดต่อกันจากไทม์โค้ดล่าสุด ไทม์โค้ดจะเดินไปข้างหน้าในโหมด [Rec Run] โดยไม่คำนึงถึงการตั้งค่า [Time Code Run]

### หมายเหตุ

- การอัปเดตซอฟต์แวร์ระบบของกล้องจะรีเซ็ตไทม์โค้ด ตั้งค่าไทม์โค้ดอีกครั้ง

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าการแสดงผล TC/UB](#)

TP1001531340



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าการแสดงผล TC/UB



กำหนดการแสดงผลตัวนับเวลาการบันทึก ใหม้โค้ด (TC) และยูสเซอร์บิต (UB) สำหรับภาพเคลื่อนไหว

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการแสดงผล] → [ตั้งค่าการแสดงผล TC/UB] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ตัวนับ:

แสดงตัวนับเวลาของการบันทึกภาพเคลื่อนไหว

#### TC:

แสดงใหม้โค้ด

#### U-Bit:

แสดงยูสเซอร์บิต

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- TC/UB

TP1001531249

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สตรีมมิ่งเครือข่าย (ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถเชื่อมต่อกล้องกับเครือข่ายผ่านการเชื่อมต่อแบบใช้สายหรือไร้สาย แล้วไลฟ์สตรีมวิดีโอและเสียงจากกล้องได้

- 1 **เชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ทโฟนผ่าน Bluetooth**
- 2 **บันทึกข้อมูล เช่น เซิร์ฟเวอร์ปลายทางการเชื่อมต่อและคีย์สตรีมสำหรับบริการด้านการจัดจำหน่ายที่จะใช้ใน Creators' App**
- 3 **ที่กล้อง ให้เลือก MENU → (เครือข่าย) → [สตรีมมิ่ง] → [] สตรีมมิ่งเครือข่าย → ตั้งค่า [สตรีมมิ่ง] เป็น [เปิด]**  
[สตรีมมิ่ง:พร้อม] จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอของกล้อง จากนั้น กล้องจะเปลี่ยนเป็นสถานะเตรียมพร้อมสตรีมมิ่ง
  - ท่านยังสามารถเลือกการตั้งค่าคุณภาพของภาพ ฯลฯ จาก Creators' App ได้
- 4 **กดที่ตรงกลางปุ่มควบคุมเพื่อเริ่มสตรีมมิ่ง**  
[สตรีมมิ่ง:ส่งออก] จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอของกล้อง
  - ท่านยังสามารถเริ่มสตรีมมิ่งจาก Creators' App ได้
  - กดตรงกลางปุ่มอีกครั้งเพื่อออกจากการสตรีมมิ่ง

### รายละเอียดรายการเมนู

#### สตรีมมิ่ง:

ตั้งค่าว่าจะทำการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่ายหรือไม่ ([เปิด]/[ปิด])

#### แสดงผิดพลาดเชื่อมสตรีม:

แสดงข้อมูลข้อผิดพลาดเมื่อกล้องไม่สามารถเชื่อมต่อกับเครือข่ายหรือเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้ในการจัดจำหน่ายสำหรับการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่ายได้

#### ตั้งค่าคุณภาพภาพที่ส่ง:

ตั้งค่าคุณภาพของภาพที่ได้จากสัญญาณวิดีโอออกสำหรับการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่าย ([คุณภาพ]/[ความละเอียด]/[อัตราเฟรม]/[อัตราบิต])

#### แสดงข้อมูลการส่งสัญญาณ:

แสดงข้อมูลสำหรับการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่าย

#### บันทึกภาพเคลื่อนไหวสตรีมมิ่ง:

ตั้งค่าว่าจะเปิดใช้งานการบันทึกไปยังสื่อที่ใช้บันทึกระหว่างการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่ายหรือไม่ ([อนุญาต]/[ไม่อนุญาต])

#### เน้นแสดงผลระหว่างส่งออก:

ตั้งค่าว่าจะแสดงกรอบสีน้ำเงินรอบพื้นที่จอภาพทั้งหมดระหว่างการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่ายหรือไม่ ([เปิด]/[ปิด])

#### ใบรับรองหลักผิดพลาด:

ตั้งค่าว่าจะเชื่อมต่อเมื่อใบรับรองหลักเกิดข้อผิดพลาดขึ้นขณะเชื่อมต่อกับ RTMPS หรือไม่ ([ไม่เชื่อมต่อ]/[เชื่อมต่อ])

### การตั้งค่าคุณภาพของภาพที่ส่งออก

ในการกำหนดค่าสำหรับคุณภาพของภาพสตรีมมิ่งโดยละเอียด ให้ตั้งค่า [คุณภาพ] เป็น [กำหนดเอง] และตั้งค่า [ความละเอียด] [อัตราเฟรม] และ [อัตราบิต] ตามลำดับ

ช่วงการตั้งค่าของ [อัตราบิต] จะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับ [ความละเอียด] และ [อัตราเฟรม] ร่วมกัน

ความละเอียด	อัตราเฟรม	ช่วงการตั้งค่าอัตราบิต	ค่าเริ่มต้นของอัตราบิต
4K (2160p)	30p/25p	38Mbps - 13Mbps	34Mbps
2K (1440p)	30p/25p	38Mbps - 6Mbps	13Mbps
HD (1080p)	60p/50p	27Mbps - 4.5Mbps	9Mbps
	30p/25p	18Mbps - 3Mbps	6Mbps
HD (720p)	60p/50p	13.5Mbps - 2.3Mbps	6Mbps
	30p/25p	9Mbps - 1.5Mbps	4Mbps

### คำแนะนำ

- หากท่านกำหนดฟังก์ชันการซูม การสตรีมมิ่งผ่านเครือข่าย ฯลฯ ให้กับปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุม หรือบันทึกไว้ในเมนูฟังก์ชัน ท่านสามารถปรับค่าเหล่านี้ได้แม้อยู่ในระหว่างการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่าย
- รูปแบบของข้อมูลสตรีมมิ่งมีดังต่อไปนี้
  - รูปแบบวิดีโอ: MPEG-H HEVC/H.265 หรือ MPEG-4 AVC/H.264\*
  - รูปแบบเสียง: 48 kHz, 16 บิต, 2ch
- \* ขณะดำเนินการสตรีมมิ่งโดยใช้ RTMP/RTMPS รูปแบบวิดีโอคือ MPEG-4 AVC/H.264
- เมื่อใช้ไมโครโฟนภายนอก ท่านสามารถลดความคลาดเคลื่อนระหว่างเสียงพูดและการขยับปากของท่าน โดยการเชื่อมต่อไมโครโฟนกับขั้วต่อ (ไมโครโฟน) ของกล้อง

### หมายเหตุ

- ขณะสตรีมมิ่งผ่านเครือข่าย กล้องจะตั้งค่าเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเสมอ โดยไม่ขึ้นอยู่กับโหมดการถ่ายก่อนเริ่มสตรีม
- ท่านไม่สามารถดำเนินการดังต่อไปนี้ระหว่างการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่ายได้
  - การเปลี่ยนเป็นหน้าจอเมนู
  - การเปลี่ยนเป็นหน้าจอการเล่น
  - การถ่ายภาพแบบรีโมท
  - เชื่อมต่อคลาวด์
  - การถ่ายโอนผ่านสมาร์ตโฟน
- ฟังก์ชันต่อไปนี้จะไม่สามารถใช้งานได้ขณะทำการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่าย
  - ตั้งค่า Vlog ภาพยนตร์
  - เวลาเริ่มประหยัคตง
  - ปิดหน้าจออัตโนมัติ
- เมื่อทำการบันทึกไปยังสื่อที่ใช้บันทึกที่ระหว่างการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่าย ข้อจำกัดต่อไปนี้จะใช้กับรูปแบบไฟล์ภาพเคลื่อนไหวและอัตราเฟรมของการบันทึก
  - หากตั้งค่า [ความละเอียด] ไว้ที่ [4K (2160p)] หรือ [2K (1440p)] จะไม่สามารถตั้งค่า [▶] รูปแบบไฟล์ เป็น [XAVC HS 4K] ได้
  - [อัตราเฟรมบันทึก] จะเหมือนกับ [อัตราเฟรม] สำหรับภาพเคลื่อนไหวเมื่อทำการส่งออกสัญญาณ
- ท่านไม่สามารถเปลี่ยนการตั้งค่า [บันทึกภาพเคลื่อนไหวสตรีมมิ่ง] ระหว่างการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่ายได้
- คุณหมึกภายในของกล้องอาจสูงขึ้น และเวลาที่สามารถสตรีมได้อาจสั้นลง ขึ้นอยู่กับอุณหภูมิของสภาพแวดล้อม การตั้งค่าคุณภาพของภาพที่ส่งสัญญาณออกสำหรับสตรีมมิ่ง การตั้งค่าสำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหวระหว่างสตรีมมิ่ง สภาพแวดล้อมการเชื่อมต่อ Wi-Fi และเงื่อนไขการใช้งานก่อนเริ่มสตรีมมิ่ง
- วิดีโอ/เสียงที่เผยแพร่อาจถูกรบกวน ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมเครือข่าย ในกรณีดังกล่าว ให้เปลี่ยนเป็นเครือข่ายที่เร็วขึ้นและเสถียรมากกว่าหรือปรับการตั้งค่าสำหรับ [อัตราบิต] ลง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ตโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ตโฟน)
- การนำเข้าในรับรองหลักลงในกล้อง (นำเข้าในรับรองหลัก)





กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## USB สตริมมิ่ง (ภาพเคลื่อนไหว)



คุณสามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์อื่นๆ เข้ากับกล้อง และใช้วิดีโอและเสียงจากกล้องสำหรับบริการไลฟ์สตริมมิ่งหรือการประชุมผ่านเว็บ เลือก MENU →  (ตั้งค่า) → [USB] → [โหมดเชื่อมต่อ USB] → [เลือกเมื่อเชื่อมต่อ] หรือ [USB สตริมมิ่ง] ว่างลงหน้า

- 1 MENU →  (เครือข่าย) → [สตริมมิ่ง] → [] USB สตริมมิ่ง → ตั้งค่า [ละเอียด/อัตราเฟรมออก] และ [บันทึกภาพเคลื่อนไหวสตริมมิ่ง]
- 2 เชื่อมต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์อื่นด้วยสาย USB (มีวางจำหน่ายทั่วไป)  
[สตริมมิ่ง:พร้อม] จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอของกล้อง และกล้องจะสลับเป็นสถานะเตรียมพร้อมสตริมมิ่ง
  - หากตั้งค่า [โหมดเชื่อมต่อ USB] เป็น [เลือกเมื่อเชื่อมต่อ] ให้เลือก [ไลฟ์สตริมมิ่ง (USB สตริมมิ่ง)] ในหน้าจอการเลือกสำหรับโหมดการเชื่อมต่อ USB
  - ใช้สายหรืออะแดปเตอร์ที่ตรงกับขั้วของอุปกรณ์ที่จะเชื่อมต่อ
- 3 เริ่มสตริมมิ่งจากบริการไลฟ์สตริมมิ่ง/การประชุมผ่านเว็บของคุณ  
[สตริมมิ่ง:ส่งออก] จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอของกล้อง
  - หากต้องการออกจาก USB สตริมมิ่ง ให้ปิดกล้องหรือถอดสาย USB

### รายละเอียดรายการเมนู


#### ละเอียด/อัตราเฟรมออก:

ตั้งค่าความละเอียดและอัตราเฟรมของวิดีโอ ([4K(2160p) 30p]/[4K(2160p) 25p]/[4K(2160p) 15p]/[4K(2160p)12.5p]/[HD(1080p) 60p]/[HD(1080p) 50p]/[HD(1080p) 30p]/[HD(1080p) 25p]/[HD(720p) 30p]/[HD(720p) 25p])





#### บันทึกภาพเคลื่อนไหวสตริมมิ่ง:

ตั้งค่านั้นจะเปิดการใช้งานการบันทึกวิดีโอเป็นสื่อบันทึกระหว่างการสตริมมิ่งหรือไม่ ([อนุญาต]/[ไม่อนุญาต])

#### คำแนะนำ

- หากท่านกำหนดความเร็วชัตเตอร์ ความไวแสง ISO เป็นต้น ให้กับปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุม หรือบันทึกไว้ในเมนูฟังก์ชัน ท่านจะสามารถปรับค่าเหล่านี้ได้ แม้แต่ขณะทำการสตริมมิ่งผ่าน USB
- รูปแบบของข้อมูลสตริมมิ่งมีดังต่อไปนี้
  - รูปแบบวิดีโอ: MJPEG\* หรือ YUV420
    - \* เมื่อตั้งค่าความละเอียดเป็น HD (720p) มีเฉพาะ MJPEG เท่านั้น
  - รูปแบบเสียง: PCM, 48 kHz, 16 บิต, 2 ch
- ในระหว่าง USB สตริมมิ่ง กล้องจะได้รับไฟเลี้ยงจากคอมพิวเตอร์ ถ้าคุณต้องการใช้พลังงานจากคอมพิวเตอร์ให้น้อยที่สุด ให้ตั้งค่า [เครื่องชาร์จ USB] เป็น [ปิด]
- เมื่อใช้ไมโครโฟนภายนอก ท่านสามารถลดความคลาดเคลื่อนระหว่างเสียงพูดและการขยับปากของท่าน โดยการเชื่อมต่อไมโครโฟนกับขั้วต่อ  (ไมโครโฟน) ของกล้อง

#### หมายเหตุ

- ขณะสตรีมผ่าน USB กล้องจะตั้งค่าเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเสมอ โดยไม่ขึ้นอยู่กับตำแหน่งของสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q
- ท่านจะไม่สามารถทำสิ่งต่อไปนี้ได้ขณะที่ทำการ USB สตรีมมิ่งอยู่
  - การเปลี่ยนเป็นหน้าจอการเล่น
  - ฟังก์ชันเครือข่าย (การถ่ายภาพระยะไกล การควบคุมระยะไกลจากสมาร์ตโฟน ฟังก์ชัน Bluetooth เป็นต้น)
- ฟังก์ชันต่อไปนี้จะไม่สามารถใช้งานได้ขณะที่ USB สตรีมมิ่งอยู่
  -  โพรไฟล์ภาพ
  - เวลาเริ่มประหยัคตพง.
  -  ปิดหน้าจออัตโนมัติ
- เมื่อดำเนินการสตรีมมิ่งผ่านสาย USB ที่ความละเอียด 4K (2160p) หรือ HD (1080p) ให้ใช้คอมพิวเตอร์ที่รองรับ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2) และสาย USB ที่มีวางจำหน่ายทั่วไป แม้ว่าจจะตั้งค่าความละเอียดเป็น 4K (2160p) หรือ HD (1080p) แต่ความละเอียดจริงในการส่งออกสัญญาณออกจะเป็น HD (720p) เมื่อเชื่อมต่อผ่านสาย USB 2.0 แบบมาตรฐาน
- หากท่านเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับรายการต่อไปนี้อยู่ในระหว่างทำการ USB สตรีมมิ่ง หน้าจอสตรีมมิ่งอาจหยุดชั่วคราว ท่านอาจต้องดำเนินการสตรีมมิ่งต่อจากแอปพลิเคชัน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับบริการไลฟ์สตรีมมิ่งด้วย
  - [ละเอียด/อัตราเฟรมออก] หรือ [บันทึกภาพเคลื่อนไหวสตรีมมิ่ง] ภายใต้ [ USB สตรีมมิ่ง]
  - [ รูปแบบไฟล์]
- อุณหภูมิภายในของกล้องอาจสูงขึ้นและระยะเวลาการสตรีมอาจสั้นลง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมของอุณหภูมิ การตั้งค่าคุณภาพของภาพที่สตรีมออกมา การตั้งค่าการบันทึกวิดีโอระหว่างการสตรีม สภาพแวดล้อมการเชื่อมต่อ Wi-Fi ตลอดจนเงื่อนไขการใช้งานก่อนเริ่มการสตรีม

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [โหมดเชื่อมต่อ USB](#)

TP1001541505

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เนื้อหาของบทนี้

สารบัญต่อไปนี้จะแสดงคุณสมบัติต่างๆ ที่ได้อธิบายไว้ในบทนี้ (“การปรับแต่งค่ากล้อง”) ท่านสามารถข้ามไปยังหน้าที่อธิบายแต่ละฟังก์ชันได้โดยการเลือกชื่อของรายการนั้นๆ

### คุณสมบัติการปรับแต่งของกล้อง

#### การกำหนดฟังก์ชันที่ไว้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

#### การเปลี่ยนฟังก์ชันของปุ่มหมุนชั่วคราว (การตั้งค่าปุ่มหมุนฉับ)

#### การลงทะเบียนและการเรียกการตั้งค่ากล้อง

- บันทึกตั้งค่ากล้อง
- การเรียกใช้การตั้งค่าการถ่ายที่บันทึกไว้ (ตั้งค่ากล้อง)

#### การลงทะเบียนฟังก์ชันที่ไว้บ่อยไปยังเมนูฟังก์ชัน

- ตั้งค่าเมนู Fn (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- ตั้งค่าเมนู Fn (การดูภาพ)

#### การลงทะเบียนฟังก์ชันที่ไว้บ่อยไปยังเมนูของฉับ

- เพิ่มรายการ
- จัดเรียงรายการ
- ลบรายการ
- ลบหน้า
- ลบทั้งหมด
- แสดงเมนูของฉับก่อน

#### การปรับการตั้งค่ากล้องสำหรับภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวแยกกัน

- ตั้งที่ต่างภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว

#### การกำหนดฟังก์ชันของแหวน/ปุ่มหมุน

- หมุน Av/Tv
- วงแหวนฟังก์ชัน(เลนส์)
- ล็อคปุ่มหมุน/วงล้อ

#### การใช้ปุ่มชัตเตอร์ขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหว

- REC ด้วยปุ่มชัตเตอร์ (ภาพเคลื่อนไหว)
- การเพิ่ม Shot Mark ด้วยปุ่มชัตเตอร์ (ภาพเคลื่อนไหว)

#### การตั้งค่าจอภาพ

- ทิศทางพลิกกลับหน้าจอ
- การแสดงผลแนวตั้ง
- ตั้งค่า DISP (แสดงจอ)





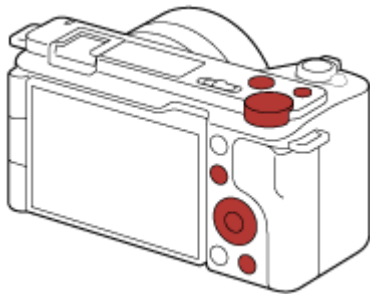
กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## คุณสมบัติการปรับแต่งของกล้อง

กล้องมีคุณสมบัติการปรับแต่งที่หลากหลาย เช่น การบันทึกฟังก์ชัน และการตั้งค่าการถ่ายภาพให้กับคีย์กำหนดเอง ท่านสามารถรวมการตั้งค่าต่าง ๆ ที่ต้องการเพื่อปรับแต่งกล้องเพื่อการใช้งานที่ง่ายยิ่งขึ้น สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับวิธีกำหนดการตั้งค่าและใช้งานคุณสมบัติเหล่านี้ โปรดดูหน้าสำหรับฟังก์ชันแต่ละอย่าง

### การกำหนดฟังก์ชันที่خب่อยให้กับปุ่ม ( ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง, ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง และ ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง)

ท่านสามารถเปลี่ยนฟังก์ชันต่างๆ ของปุ่ม รวมถึงปุ่มกำหนดเอง (C1) ตามความพอใจของท่านได้ ขอแนะนำให้ท่านกำหนดฟังก์ชันที่خب่อยเพื่อให้ใช้งานปุ่มได้ง่าย เพื่อให้ท่านสามารถเรียกใช้ฟังก์ชันที่กำหนดได้ง่าย ๆ โดยการกดปุ่มที่สอดคล้องกัน



### หากต้องการบันทึกฟังก์ชันที่خب่อยให้กับปุ่ม Fn (เมนูฟังก์ชัน)

หากท่านบันทึกฟังก์ชันที่خب่อยในโหมดการถ่ายภาพหรือในโหมดการดูภาพให้กับเมนูฟังก์ชัน ท่านสามารถแสดงฟังก์ชันที่บันทึกบนหน้าจอได้ง่าย ๆ โดยกดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) บนหน้าจอเมนูฟังก์ชัน ท่านสามารถเรียกใช้ฟังก์ชันที่ต้องการใช้โดยเลือกไอคอนต่าง ๆ



### หากต้องการรวมฟังก์ชันที่خب่อยบนหน้าจอเมนู ( เมนูของฉัน)

หากท่านรวมรายการที่خب่อยจากเมนูต่างๆ เช่น เมนูการถ่ายภาพและเมนูเครือข่าย ไว้บนหน้าจอ “เมนูของฉัน” ท่านจะสามารถเข้าถึงรายการเมนูที่ต้องการได้อย่างรวดเร็ว



## หากต้องการกำหนดฟังก์ชันที่ต่างกันให้กับปุ่มหมุนและสลับฟังก์ชันของปุ่มหมุน ( การตั้งค่าปุ่มหมุนอื่น )

ท่านสามารถกำหนดฟังก์ชันที่ต้องการให้กับปุ่มหมุนและปุ่มควบคุมได้ และบันทึกการตั้งค่าลงได้สูงสุดถึงสามการตั้งค่าให้กับกล้องเป็นการตั้งค่า “ปุ่มหมุนของฉับ 1 - 3”



เช่น: หน้าจอ [การตั้งค่าปุ่มหมุนอื่น] สำหรับรุ่นที่มีปุ่มหมุน

## หากต้องการเปลี่ยนการตั้งค่าการถ่ายภาพอย่างรวดเร็วตามบรรยากาศ ( บันทึกตั้งค่ากล้อง )

ท่านสามารถบันทึกการตั้งค่าการถ่ายภาพที่เหมาะสม\* สำหรับบรรยากาศให้กับกล้องหรือการ์ดหน่วยความจำได้ แล้วเรียกใช้การตั้งค่าได้ง่ายๆ โดยใช้เมนูฟังก์ชัน เป็นต้น

\* ท่านไม่สามารถบันทึกการตั้งค่าที่กำหนดเองได้

## หากต้องการบันทึกการตั้งค่ากล้องที่กำหนดไปยังการ์ดหน่วยความจำ (จัดเก็บ/โหลดการตั้งค่า)

ท่านสามารถบันทึกการตั้งค่ากล้อง\* ไปยังการ์ดหน่วยความจำโดยใช้ [จัดเก็บ/โหลดการตั้งค่า] ฟังก์ชันนี้จะมีประโยชน์เมื่อท่านต้องการสำรองข้อมูลการตั้งค่า หรือนำเข้าการตั้งค่าให้กับกล้องอื่นในรุ่นเดียวกัน เป็นต้น

\* การตั้งค่าบางส่วนจะไม่สามารถบันทึกลงในการ์ดหน่วยความจำได้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่จับคู่ให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- ปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน)
- เพิ่มรายการ
- การเปลี่ยนฟังก์ชันของปุ่มหมุนชั่วคราว (การตั้งค่าปุ่มหมุนอื่น)
- บันทึกตั้งค่ากล้อง
- จัดเก็บ/โหลดการตั้งค่า

TP1001536108

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

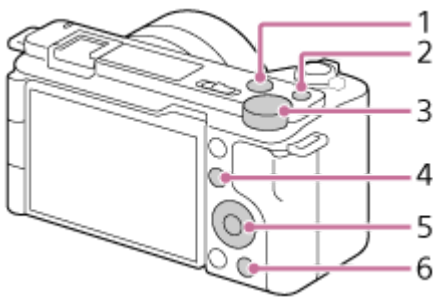


ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันคีย์กำหนดเองเพื่อกำหนดฟังก์ชันที่ท่านใช้บ่อยที่สุดให้กับปุ่มและปุ่มหมุนที่ใช้งานได้อย่างง่ายดาย ซึ่งช่วยให้ข้ามกระบวนการเลือกการจาก MENU ท่านจึงสามารถเรียกใช้ฟังก์ชันได้เร็วขึ้น

ท่านสามารถกำหนดฟังก์ชันให้กับคีย์ที่กำหนดเองสำหรับโหมดถ่ายภาพนิ่ง โหมดถ่ายภาพเคลื่อนไหว และโหมดดูภาพ แยกกันได้

- ฟังก์ชันที่กำหนดได้จะแตกต่างกันไปตามปุ่มหรือปุ่มหมุน

ท่านสามารถกำหนดฟังก์ชันให้กับปุ่มและปุ่มหมุนต่อไปนี้ได้



1. ปุ่ม MOVIE
2. ปุ่มกำหนดเอง 1
3. ปุ่มหมุนควบคุม
4. ปุ่ม Fn/
5. วงล้อควบคุม/ฟังก์ชันของปุ่มกลาง/ฟังก์ชันของปุ่มซ้าย/ฟังก์ชันของปุ่มขวา/ปุ่มลง
6. ปุ่ม

ต่อไปนี้เป็นกระบวนการกำหนดฟังก์ชัน [AF การรับรู้อัตโนมัติ] ให้กับปุ่มกลาง

- 1 MENU** → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง]
  - หากท่านต้องการกำหนดฟังก์ชันเพื่อเรียกใช้ขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหว ให้เลือก [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หากท่านต้องการกำหนดฟังก์ชันเพื่อเรียกใช้ขณะเปิดดูภาพ ให้เลือก [ ตั้งคีย์กำหนดเอง]
  - นอกจากนี้ ท่านยังสามารถเลือก [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] และ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] จาก MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดปุ่มหมุนเอง] ได้อีกด้วย
- 2 ย้ายไปยังหน้าจอ [หลัง]** โดยใช้ด้านบน/ล่างของปุ่มควบคุม แล้วเลือก [ฟังก์ชันของปุ่มกลาง] และกดตรงกลางปุ่มควบคุม
- 3 เลือก [AF การรับรู้อัตโนมัติ]** โดยกดด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวา ของปุ่มควบคุม จากนั้นกดที่ตรงกลาง
  - หากท่านกดปุ่มกลางขณะถ่ายภาพ และมีการตรวจพบดวงตา [AF การรับรู้อัตโนมัติ] จะเปิดใช้งาน และกล้องจะโฟกัสที่ดวงตา ถ่ายภาพหลายภาพขณะกดปุ่มกลางค้างไว้

## การใช้งานฟังก์ชันต่างๆ สำหรับปุ่มหมุน/ปุ่มควบคุมขึ้นอยู่กับโหมดถ่ายภาพ

หากท่านเพิ่มเครื่องหมายถูกที่ [แยกโหมด M กับโหมดอื่น] เมื่อกำหนดฟังก์ชันให้กับปุ่มหมุน/ปุ่มควบคุม ท่านจะสามารถกำหนดฟังก์ชันต่างๆ สำหรับ [ปรับระดับแสงเอง] และโหมดปรับระดับแสงอื่นๆ ได้ ([อัตโนมัติอัจฉริยะ]/[โปรแกรมอัตโนมัติ]/[กำหนดค่ารับแสง]/[กำหนดชัดเตอร์])

### คำแนะนำ

- เมื่อกดปุ่มที่ฟังก์ชันที่สามารถกำหนดฟังก์ชันให้ไดบนหน้าจอลดค่าด้วยตนเอง ท่านจะสามารถไปยังหน้าจอลดค่าสำหรับปุ่มที่กด (ยกเว้นบางปุ่ม)
- ท่านยังสามารถกำหนดฟังก์ชันถ่ายภาพให้ปุ่มค้างโฟกัสที่ตัวเลขสีได้ด้วย อย่างไรก็ตาม เลนส์บางชนิดไม่มีปุ่มค้างโฟกัส

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การเปลี่ยนฟังก์ชันของปุ่มหมุนชั่วคราว \(การตั้งค่าปุ่มหมุนฉับ\)](#)

TP1001534785

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การเปลี่ยนฟังก์ชันของปุ่มหมุนชั่วคราว (การตั้งค่าปุ่มหมุนฉัน)



ท่านสามารถกำหนดฟังก์ชันที่ต้องการให้กับปุ่มหมุนและปุ่มควบคุม และบันทึกการตั้งค่าได้สูงสุดถึงสามการตั้งค่าเป็น “ปุ่มหมุนของฉัน” ท่านสามารถเรียกใช้ หรือเปลี่ยนการตั้งค่า “ปุ่มหมุนของฉัน” ที่บันทึกไว้ได้อย่างรวดเร็วโดยกดคีย์กำหนดเองที่ท่านกำหนดไว้ล่วงหน้า

### การบันทึกฟังก์ชันเป็น “ปุ่มหมุนของฉัน”

บันทึกฟังก์ชันที่ท่านต้องการกำหนดให้กับปุ่มหมุนและปุ่มควบคุมเป็น [ปุ่มหมุนของฉัน 1] ผ่าน [ปุ่มหมุนของฉัน 3]

1. MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดปุ่มหมุนเอง] → [การตั้งค่าปุ่มหมุนฉัน]
2. เลือกปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุมสำหรับ (ปุ่มหมุนของฉัน 1) แล้วกดตรงกลางปุ่มควบคุม
3. เลือกฟังก์ชันที่ต้องการเพื่อกำหนดโดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม แล้วกดตรงกลางปุ่มควบคุม
  - เลือก “--” (ไม่ได้ตั้งค่า) สำหรับปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุมที่ท่านไม่ต้องการกำหนดฟังก์ชันใด ๆ
4. หลังจากท่านเลือกฟังก์ชันสำหรับปุ่มหมุนและปุ่มควบคุมทั้งหมดใน (ปุ่มหมุนของฉัน 1) โดยทำซ้ำขั้นตอนที่ 2 และ 3 แล้ว ให้เลือก [ตกลง]
 

การตั้งค่าสำหรับ (ปุ่มหมุนของฉัน 1) จะถูกบันทึก

  - หากท่านต้องการบันทึก (ปุ่มหมุนของฉัน 2) และ (ปุ่มหมุนของฉัน 3) ด้วยเช่นกัน ให้ปฏิบัติตามกระบวนการเดียวกันกับที่อธิบายไว้ข้างต้น

### การกำหนดคีย์เพื่อเรียกใช้ “ปุ่มหมุนของฉัน”

กำหนดคีย์กำหนดเองเพื่อเรียกใช้การตั้งค่า “ปุ่มหมุนของฉัน” ที่บันทึกไว้

1. MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] → เลือกคีย์ที่ท่านต้องการใช้เพื่อเรียก “ปุ่มหมุนของฉัน”
2. เลือกตัวเลขของการตั้งค่า “ปุ่มหมุนของฉัน” ที่ท่านต้องการเรียกใช้ หรือรูปแบบสำหรับการเปลี่ยน “ปุ่มหมุนของฉัน”

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ปุ่มหมุน 1 ระหว่างค้าง /ปุ่มหมุน 2 ระหว่างค้าง/ปุ่มหมุน 3 ระหว่างค้าง:

ขณะที่ท่านกดคีย์ค้างไว้ ฟังก์ชันที่ท่านบันทึกใน [การตั้งค่าปุ่มหมุนฉัน] จะถูกกำหนดให้กับปุ่มหมุน/ปุ่มควบคุม

#### ปุ่มหมุนฉัน 1→2→3 :

แต่ครั้งที่ท่านกดคีย์ ฟังก์ชันจะเปลี่ยนในลำดับต่อไปนี้: “ฟังก์ชันปกติ → ฟังก์ชันของปุ่มหมุนของฉัน 1 → ฟังก์ชันของปุ่มหมุนของฉัน 2 → ฟังก์ชันของปุ่มหมุนของฉัน 3 → ฟังก์ชันปกติ”

#### ปุ่มหมุนฉัน 1 ที่ปิดเปิด /ปุ่มหมุนฉัน 2 ที่ปิดเปิด/ปุ่มหมุนฉัน 3 ที่ปิดเปิด:

ฟังก์ชันที่บันทึกโดยใช้ [การตั้งค่าปุ่มหมุนฉัน] ยังคงอยู่ แม้เมื่อท่านไม่ได้กดคีย์ค้างไว้ กดคีย์อีกครั้งเพื่อกลับไปยังฟังก์ชันปกติ

### การถ่ายภาพขณะเปลี่ยน “ปุ่มหมุนของฉัน”

ระหว่างถ่ายภาพ ท่านสามารถเรียกใช้ “ปุ่มหมุนของฉัน” โดยใช้คีย์กำหนดเอง และถ่ายภาพขณะที่ท่านเปลี่ยนการตั้งค่าการถ่ายภาพโดยหมุนปุ่มหมุน/ปุ่มควบคุม

ในตัวอย่างต่อไปนี้ ฟังก์ชันที่เรียงอยู่ด้านล่างถูกบันทึกไปยัง “ปุ่มหมุนของฉัน” และ [ปุ่มหมุนฉัน 1→2→3] ถูกกำหนดเป็นปุ่ม C1 (กำหนดเอง 1)

	ปุ่มหมุนของฉับ 1	ปุ่มหมุนของฉับ 2	ปุ่มหมุนของฉับ 3
ปุ่มควบคุม	ISO	ความเร็วชัตเตอร์	สร้างสรรค์ลุด
ปุ่มหมุน	ค่ารับแสง	สมดุลย์แสงสีขาว	ไม่ได้ตั้งค่า

### 1. กดปุ่ม C1 (กำหนดเอง 1)

ฟังก์ชันที่บันทึกเป็น [ปุ่มหมุนของฉับ 1] จะถูกกำหนดให้กับปุ่มควบคุม/ปุ่มหมุน

- ไอคอนสำหรับฟังก์ชันที่บันทึกให้กับ [ปุ่มหมุนของฉับ 1] จะแสดงขึ้นที่ส่วนล่างของหน้าจอ



### 2. หมุนปุ่มควบคุมเพื่อตั้งค่า ISO และหมุนปุ่มหมุนเพื่อกำหนดค่ารับแสง

### 3. กดปุ่ม C1 อีกครั้ง ฟังก์ชันที่บันทึกเป็น [ปุ่มหมุนของฉับ 2] จะถูกกำหนดให้กับปุ่มควบคุม/ปุ่มหมุน

### 4. หมุนปุ่มควบคุมเพื่อตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ และหมุนปุ่มหมุนเพื่อตั้งค่า [ สมดุลย์แสงสีขาว]

### 5. กดปุ่ม C1 อีกครั้ง และเปลี่ยนค่าการตั้งค่าสำหรับฟังก์ชันที่บันทึกไปยัง [ปุ่มหมุนของฉับ 3]

#### หมายเหตุ

- การตั้งค่า "ปุ่มหมุนของฉับ" ที่ทุก ๆ ปุ่มหมุน/ปุ่มควบคุมถูกตั้งค่าไว้ที่ [ไม่ได้ตั้งค่า] จะไม่ถูกเรียกใช้เมื่อท่านกดคีย์กำหนดเอง นอกจากนี้ยังถูกข้ามใน [ปุ่มหมุนฉับ 1→2→3]
- แม้เมื่อปุ่มหมุน/ปุ่มควบคุมถูกล็อคไว้โดยใช้ฟังก์ชัน [ล็อคปุ่มหมุน/วงล้อ] ปุ่มจะปลดล็อคชั่วคราวเมื่อเรียกใช้ "ปุ่มหมุนของฉับ"

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ช่วยให้ง่ายให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001535303

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## บันทึกตั้งค่ากล้อง



ให้ท่านบันทึกโหมดที่ใช้งานบ่อยหรือการตั้งค่าผลิตภัณฑ์ได้สูงสุดถึง 3 รายการให้กับผลิตภัณฑ์นี้ผ่านโหมดถ่ายภาพ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/สโลและคริกโมชัน/ภาพเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์) และบันทึกได้สูงสุดถึง 4 (M1 ถึง M4) รายการให้กับการ์ดหน่วยความจำ ท่านสามารถเรียกการตั้งค่าเหล่านี้กลับมาในระหว่างถ่ายภาพได้

- 1 ตั้งค่ากล้องให้มีการตั้งค่าที่ท่านต้องการบันทึก
- 2 MENU → / (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ **MR** บันทึกตั้งค่ากล้อง ] → หมายเลขที่ต้องการ
- 3 กดที่ตรงกลางปุ่มควบคุมเพื่อยืนยัน

### รายการที่สามารถบันทึกได้

- ท่านสามารถบันทึกฟังก์ชันต่างๆ สำหรับการถ่ายภาพได้ รายการฟังก์ชันที่สามารถบันทึกได้จริงจะแสดงขึ้นในเมนูของกล้อง
- รูรับแสง (ค่า F)
- ความเร็วชัตเตอร์

### การแก้ไขค่าที่บันทึกไว้

เปลี่ยนการตั้งค่าไปสู่ค่าที่ต้องการ แล้วทำการบันทึกใหม่อีกครั้งลงบนหมายเลขโหมดเดิม

#### หมายเหตุ

- สามารถเลือก M1 ถึง M4 ได้เมื่อใส่การ์ดหน่วยความจำในผลิตภัณฑ์เท่านั้น
- ไม่สามารถบันทึกการปรับเลื่อนโปรแกรม

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การเรียกใช้การตั้งค่าการถ่ายที่บันทึกไว้ \(ตั้งค่ากล้อง\)](#)

TP1001504987

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การเรียกใช้การตั้งค่าการถ่ายที่บันทึกไว้ (ตั้งค่ากล้อง)



ท่านสามารถถ่ายภาพได้หลังจากเรียกใช้การตั้งค่าการถ่ายที่ต้องการ ซึ่งบันทึกไว้โดยใช้ [ **MR** บันทึกตั้งค่ากล้อง ]

- 1 **ปรับกล้องเป็นโหมดถ่ายภาพที่ต้องการโดยใช้สวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q**
  - หากเลือก S&Q (ภาพสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น) และตั้งค่า [จอเลือกโหมดถ่ายภาพ] เป็น [แสดง] หน้าจอ [ **S&Q** ] โหมดถ่ายภาพ ในขั้นตอนที่ 2 จะแสดงขึ้นในจุดนี้
- 2 **MENU** → / (การถ่ายภาพ) → [โหมดถ่ายภาพ] → [ โหมดถ่ายภาพ ] / [ โหมดถ่ายภาพ ] / [ **S&Q** ] โหมดถ่ายภาพ → [ **MR** ตั้งค่ากล้อง ] → หมายเลขที่ต้องการ

### คำแนะนำ

- กล้องตัวนี้สามารถเรียกใช้การตั้งค่าที่ลงทะเบียนไว้กับการดหน่วยความจำโดยใช้กล้องตัวอื่นที่มีชื่อรุ่นเดียวกันได้

### หมายเหตุ

- หากท่านดำเนินการ [ **MR** ตั้งค่ากล้อง ] หลังจากทำการตั้งค่าถ่ายภาพเสร็จเรียบร้อยแล้ว กล้องจะให้ความสำคัญกับการตั้งค่าที่บันทึกไว้ ส่วนการตั้งค่าเดิมอาจไม่สามารถใช้งานได้อีก ตรวจสอบตัวแสดงต่างๆบนหน้าจอก่อนถ่ายภาพ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [บันทึกตั้งค่ากล้อง](#)

TP1001505125



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าเมนู Fn (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)



เมนูฟังก์ชัน คือเมนูของ 12 ฟังก์ชันที่แสดงผลด้านล่างหน้าจอ เมื่อท่านกดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ท่านสามารถบันทึก 12 ฟังก์ชันไว้ที่เมนูฟังก์ชันสำหรับการถ่ายภาพนิ่งและการถ่ายภาพเคลื่อนไหว ตามลำดับ

ต่อไปนี้เป็นกระบวนการสำหรับการเปลี่ยน [ สร้างสรรค์ลวด ] ในเมนูฟังก์ชันภาพนิ่งเป็น [ แสดงเส้นตาราง ]

- เมื่อต้องการเปลี่ยนเมนูฟังก์ชันภาพเคลื่อนไหว ให้เลือกรายการเมนูฟังก์ชันภาพเคลื่อนไหวในขั้นที่ 2

- 1** MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → เลือก [ ตั้งค่าเมนู Fn ]
- 2** เลือก ( สร้างสรรค์ลวด ) จากรายการเมนูฟังก์ชันภาพนิ่ง 12 รายการ โดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม จากนั้นกดที่ตรงกลาง
- 3** เลื่อนไปยังหน้าจอที่แสดง [ แสดงเส้นตาราง ] โดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม แล้วเลือก [ แสดงเส้นตาราง ] และกดตรงกลางปุ่มควบคุม
  - ( แสดงเส้นตาราง ) จะแสดงขึ้นที่ตำแหน่งเดิมของ ( สร้างสรรค์ลวด ) ในเมนูฟังก์ชัน

### คำแนะนำ

- เมื่อตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] และตั้งค่า [หน้าจอถ่ายภาพ] เป็น [เปิด] ท่านยังสามารถเปิด [ ตั้งค่าเมนู Fn ] โดยการกดไอคอนในเมนูฟังก์ชันต่างไว้ได้เช่นกัน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ปุ่ม Fn \(ฟังก์ชัน\)](#)

TP1001537141

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าเมนู Fn (การดูภาพ)



ตั้งค่าเมนูฟังก์ชันสำหรับโหมดการดูภาพ เมนูฟังก์ชัน คือเมนูของ 12 ฟังก์ชันที่แสดงผลด้านล่างหน้าจอ เมื่อท่านกดคีย์ซึ่งกำหนด [▶] เมนูฟังก์ชัน] ไว้

ต่อไปนี้เป็นขั้นตอนในการเปลี่ยน [ส่งไปยังสมาร์ทโฟน] ให้เป็น [บันทึกภาพนิ่ง]

- 1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [▶] ตั้งค่าเมนู Fn]
- 2 เลือก (ส่งไปยังสมาร์ทโฟน) จากรายการเมนูฟังก์ชัน 12 รายการ โดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม จากนั้นกดที่ตรงกลางปุ่ม
- 3 เลื่อนไปยังหน้าจอที่แสดง [บันทึกภาพนิ่ง] โดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม แล้วเลือก [บันทึกภาพนิ่ง] และกดตรงกลางปุ่มควบคุม
  - (บันทึกภาพนิ่ง) จะแสดงขึ้นที่ตำแหน่งเดิมของ (ส่งไปยังสมาร์ทโฟน) ในเมนูฟังก์ชัน

### คำแนะนำ

- กำหนด [▶] เมนูฟังก์ชัน] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [▶] ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง] ล่วงหน้า
- เมื่อตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] และตั้งค่า [หน้าจอเล่นภาพ] เป็น [เปิด] ท่านยังสามารถเปิด [▶] ตั้งค่าเมนู Fn] โดยการกดไอคอนในเมนูฟังก์ชันค้างไว้ได้เช่นกัน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน)

TP1001545666

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เพิ่มรายการ




ท่านสามารถบันทึกรายการเมนูที่ต้องการไปยัง ☆ (เมนูของฉัน) ภายใต้ MENU ได้

- 1 MENU → ☆ (เมนูของฉัน) → [ตั้งค่าเมนูของฉัน] → [เพิ่มรายการ]
- 2 เลือกรายการที่ท่านต้องการเพิ่มไปยัง ☆ (เมนูของฉัน) โดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม
- 3 เลือกปลายทางโดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม

### หากต้องการเพิ่มรายการเมนูจากหน้าจอเมนู


คุณสามารถเพิ่มรายการเมนูที่เลือกอยู่บนหน้าจอเมนูไปที่ ☆ (เมนูของฉัน)

1. กดปุ่ม  (ลบ) ขณะที่เคอร์เซอร์อยู่เหนือรายการเมนูที่คุณต้องการเพิ่มไปยัง ☆ (เมนูของฉัน) เมื่อบริบทจะปรากฏ
  - เมื่อตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] ท่านจะสามารถแสดงเมื่อบริบทได้ด้วยการสัมผัสรายการเมื่อนั้นค้างไว้
2. เลือก [เพิ่มลงในเมนูของฉัน]
3. เลือกปลายทางโดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม

#### คำแนะนำ

- ท่านสามารถเพิ่มรายการไปยัง ☆ (เมนูของฉัน) ได้สูงสุด 42 รายการ

#### หมายเหตุ

- ท่านไม่สามารถเพิ่มรายการดังต่อไปนี้ไปยัง ☆ (เมนูของฉัน)
  - รายการใด ๆ ได้ MENU →  (เล่น)

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- จัดเรียงรายการ
- ลบรายการ
- ปุ่ม MENU

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## จัดเรียงรายการ

---



ท่านสามารถจัดเรียงรายการเมนูที่เพิ่มไปยัง ☆ (เมนูของฉัน) ภายใต้ MENU ได้

- 1 MENU → ☆ (เมนูของฉัน) → [ตั้งค่าเมนูของฉัน] → [จัดเรียงรายการ]
  - 2 เลือกรายการที่ท่านต้องการย้ายโดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม
  - 3 เลือกปลายทางโดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม
- 

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [เพิ่มรายการ](#)

TP1001533598

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลบรายการ



ท่านสามารถลบรายการเมนูที่เพิ่มไปยัง ☆ (เมนูของฉัน) ใน MENU ได้

- 1 MENU → ☆ (เมนูของฉัน) → [ตั้งค่าเมนูของฉัน] → [ลบรายการ]
- 2 เลือกรายการที่ท่านต้องการลบโดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม จากนั้นกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุมเพื่อลบรายการที่เลือก

### คำแนะนำ

- เมื่อต้องการลบรายการทั้งหมดในหน้าหนึ่ง ให้เลือก MENU → ☆ (เมนูของฉัน) → [ตั้งค่าเมนูของฉัน] → [ลบหน้า]
- ท่านสามารถลบรายการทั้งหมดที่เพิ่มไปยัง ☆ (เมนูของฉัน) ได้โดยการเลือก MENU → ☆ (เมนูของฉัน) → [ตั้งค่าเมนูของฉัน] → [ลบทั้งหมด]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ลบหน้า
- ลบทั้งหมด
- เพิ่มรายการ

TP1001533599

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลบหน้า

---



คุณสามารถลบรายการเมนูทั้งหมดที่เพิ่มไปยังหน้าภายใต้ ☆ (เมนูของฉัน) ใน MENU

- 1 MENU → ☆ (เมนูของฉัน) → [ตั้งค่าเมนูของฉัน] → [ลบหน้า]
  - 2 เลือกหน้าที่ท่านต้องการจะลบโดยใช้ด้านบน/ล่างของปุ่มควบคุม จากนั้นกดที่ตรงกลางของปุ่มควบคุมเพื่อลบรายการ
- 

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ลบทั้งหมด](#)
- [เพิ่มรายการ](#)

TP1001533595

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลบทั้งหมด

---



คุณสามารถลบรายการเมนูทั้งหมดที่เพิ่มไปยัง ☆ (เมนูของฉัน) ใน MENU

1 MENU → ☆ (เมนูของฉัน) → [ตั้งค่าเมนูของฉัน] → [ลบทั้งหมด]

2 เลือก [ตกลง]

---

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ลบหน้า](#)
- [เพิ่มรายการ](#)

TP1001533591

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงเมนูของฉันท่อน

---



ท่านสามารถตั้งค่า เมนูของฉันท่อน ให้ปรากฏเป็นครั้งแรกเมื่อกดปุ่ม MENU

① MENU → ☆ (เมนูของฉันท่อน) → [ตั้งค่าเมนูของฉันท่อน] → [แสดงเมนูของฉันท่อน] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**เปิด:**

เมนูของฉันท่อน ปรากฏเป็นครั้งแรกเมื่อกดปุ่ม MENU

**ปิด:**

เมนูที่แสดงล่าสุดจะปรากฏขึ้นเมื่อท่านกดปุ่ม MENU

---

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [เพิ่มรายการ](#)
- [ปุ่ม MENU](#)

TP1001536080



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งที่ต่างภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว



ท่านสามารถเลือกได้ว่าจะใช้การตั้งค่าสำหรับแต่ละรายการในการถ่ายภาพนิ่งและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวร่วมกันหรือแยกจากกัน

### 1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → เลือก [ตั้งที่ต่างภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว]

หน้าจอคำแนะนำการใช้งานจะปรากฏขึ้น เลือก [ตกลง] เพื่อแสดงหน้าจอการตั้งค่า

### 2 เพิ่มเครื่องหมายถูกที่รายการที่ท่านต้องการตั้งค่าแยกจากกันสำหรับภาพนิ่งและการบันทึกภาพเคลื่อนไหว จากนั้นเลือก [ตกลง]

- ท่านสามารถกำหนดรายการต่อไปนี้แยกกันได้สำหรับการถ่ายภาพนิ่งและการบันทึกภาพเคลื่อนไหว
  - ค่ารับแสง
  - ความเร็วชัตเตอร์
  - ISO
  - ชดเชยแสง
  - โหมดวัดแสง
  - สมดุลย์แสงสีขาว
  - โปรไฟล์ภาพ
  - โหมดโฟกัส

### คำแนะนำ

- เมื่อท่านสลับจากการตั้งค่าที่ใช้ร่วมกันเป็นการตั้งค่าแยกกันโดยใช้ [ตั้งที่ต่างภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว] การตั้งค่าปัจจุบันจะถูกนำไปใช้ทั้งกับการถ่ายภาพนิ่งและการบันทึกภาพเคลื่อนไหว อย่างไรก็ตาม การตั้งค่าสมดุลแสงสีขาวแบบกำหนดเองจะนำไปใช้กับการถ่ายภาพนิ่งเท่านั้น
- เมื่อท่านสลับจากการตั้งค่าแยกกันเป็นการตั้งค่าที่ใช้ร่วมกันโดยใช้ [ตั้งที่ต่างภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว] ค่าที่ตั้งไว้สำหรับรายการต่างๆ จะกลับไปเป็นค่าเริ่มต้น ยกเว้นค่าที่ตั้งไว้สำหรับการถ่ายภาพนิ่ง ซึ่งจะนำไปใช้กับค่ารับแสง ความเร็วชัตเตอร์ และสมดุลแสงสีขาวที่กำหนดเอง

TP1001537186

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หมุน Av/Tv



ตั้งค่าทิศทางการหมุนปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุม เมื่อเปลี่ยนค่ารับแสงหรือความเร็วชัตเตอร์

① MENU →  (ตั้งค่า) → [กำหนดปุ่มหมุนเอง] → [หมุน Av/Tv] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ปกติ:

ไม่เปลี่ยนทิศทางการหมุนปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุม

#### หมุนกลับ:

สลับทิศทางการหมุนของปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุม

TP1001534782

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## วงแหวนฟังก์ชัน(เลนส์)



ตั้งค่าฟังก์ชันเพื่อกำหนดให้กับวงแหวนปรับฟังก์ชันบนเลนส์ (ใช้งานได้กับเลนส์ที่ติดตั้งวงแหวนปรับฟังก์ชันเท่านั้น)

หากต้องการทราบรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูคำแนะนำการใช้งานที่ให้มากับเลนส์

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [กำหนดปุ่มหมุนเอง] → [วงแหวนฟังก์ชัน(เลนส์)] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### พาวเวอร์โฟกัส:

ตำแหน่งโฟกัสจะเลื่อนไปที่ระยะอนันต์เมื่อท่านหมุนวงแหวนปรับฟังก์ชันไปทางขวา ตำแหน่งโฟกัสจะเลื่อนไปยังช่วงที่ใกล้กว่าเมื่อท่านหมุนวงแหวนปรับฟังก์ชันไปทางซ้าย

#### โฟกัสที่ตั้งไว้:

บันทึกตำแหน่งโฟกัสและตำแหน่งซูมด้วยการเลื่อนวงแหวนปรับฟังก์ชันบนเลนส์ในหน้าจอลถ่ายภาพและกดค้างไว้ จากนั้นเรียกใช้ด้วยการบิดวงแหวนปรับฟังก์ชันบนเลนส์ชั่วคราว

- ท่านสามารถบันทึกหรือเรียกใช้ตำแหน่งได้ไม่ว่าท่านจะหมุนวงแหวนปรับฟังก์ชันไปทิศทางใด

TP1001535301

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ล็อคปุ่มหมุน/วงล้อ



ท่านสามารถกำหนดว่าจะล็อคหรือไม่ล็อคปุ่มหมุนและปุ่มควบคุมได้โดยกดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ค้างไว้

- 1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดปุ่มหมุนเอง] → [ล็อคปุ่มหมุน/วงล้อ] → ค่าที่ต้องการ  
เมื่อต้องการล็อคปุ่มหมุนและปุ่มควบคุม ให้กดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ค้างไว้จนกระทั่งข้อความ “ล็อคแล้ว” ปรากฏขึ้นบนจอภาพ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ล็อค:

ล็อคปุ่มหมุนและปุ่มควบคุม

#### ปลดล็อค:

ไม่ล็อคปุ่มหมุนและปุ่มควบคุม แม้ว่าจะกดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ค้างไว้

#### คำแนะนำ

- ท่านสามารถปลดปุ่มที่ล็อคไว้ได้โดยการกดปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ค้างไว้อีกครั้ง
- ท่านสามารถล็อคปุ่ม หมุน และปุ่มควบคุมทั้งหมดยกเว้นปุ่มชัตเตอร์ได้โดยกดปุ่ม MENU และปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ค้างไว้พร้อมกัน 5 วินาที กดปุ่ม MENU และปุ่ม Fn ค้างไว้พร้อมกัน 5 วินาทีอีกครั้งเพื่อปลดล็อค

#### หมายเหตุ

- ถ้าท่านตั้งค่า [บันทึกบริเวณ AF] เป็น [เปิด], [ล็อคปุ่มหมุน/วงล้อ] จะถูกล็อคไว้ที่ [ปลดล็อค] คงที่

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การบันทึกพื้นที่โฟกัสปัจจุบัน (บันทึกบริเวณ AF)

TP1001543751

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## REC ด้วยปุ่มชัตเตอร์ (ภาพเคลื่อนไหว)



ท่านสามารถเริ่มหรือหยุดการบันทึกภาพเคลื่อนไหวโดยกดปุ่มชัตเตอร์ แทนปุ่ม MOVIE (ภาพเคลื่อนไหว)

1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ REC ด้วยปุ่มชัตเตอร์] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

เปิดใช้งานการบันทึกภาพเคลื่อนไหวโดยใช้ปุ่มชัตเตอร์เมื่อตั้งค่าโหมดถ่ายภาพไปที่ [ภาพเคลื่อนไหว] [สโลและคริกโมชัน] หรือ [ไทม์แลปส์]

#### ปิด:

ปิดใช้งานการบันทึกภาพเคลื่อนไหวโดยใช้ปุ่มชัตเตอร์

#### คำแนะนำ

- เมื่อตั้งค่า [ REC ด้วยปุ่มชัตเตอร์] ไว้ที่ [เปิด] ท่านสามารถใช้ปุ่มชัตเตอร์เพื่อเริ่มหรือหยุดการบันทึกภาพเคลื่อนไหวบนอุปกรณ์บันทึก/อุปกรณ์แสดงภาพภายนอกโดยใช้ [ควบคุม REC]

#### หมายเหตุ

- เมื่อตั้งค่า [ REC ด้วยปุ่มชัตเตอร์] ไปที่ [เปิด] ท่านจะไม่สามารถโฟกัสโดยกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งระหว่างบันทึกภาพเคลื่อนไหว

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การถ่ายภาพเคลื่อนไหว \(อัลโตนมิตัวัจฉริยะ\)](#)

TP1001533605

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การเพิ่ม Shot Mark ด้วยปุ่มชัตเตอร์ (ภาพเคลื่อนไหว)



เมื่อกดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุดขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว ท่านสามารถเพิ่ม Shot Mark ให้กับเฟรมภาพเคลื่อนไหว ณ เวลาที่กดปุ่มชัตเตอร์ได้ สามารถใช้ Shot Mark เพื่อสร้างภาพนิ่งจากฉากในภาพเคลื่อนไหวได้โดยอัตโนมัติ

1 MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ S ด้วยปุ่มชัตเตอร์] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เพิ่ม Shot Mark1:

ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว ให้กดปุ่มชัตเตอร์เพื่อเพิ่ม Shot Mark 1 ให้กับเฟรมภาพเคลื่อนไหว

#### เพิ่ม Shot Mark2:

ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว ให้กดปุ่มชัตเตอร์เพื่อเพิ่ม Shot Mark 2 ให้กับเฟรมภาพเคลื่อนไหว

#### ไม่ต้องเพิ่ม:

ไม่เพิ่ม Shot Mark ด้วยการกดปุ่มชัตเตอร์

#### หมายเหตุ

- หากตั้งค่า [ S ด้วยปุ่มชัตเตอร์] เพื่อเพิ่ม Shot Mark ด้วยการกดปุ่มชัตเตอร์ จะไม่สามารถทำการโฟกัสโดยกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่งได้
- เมื่อตั้งค่า [ REC ด้วยปุ่มชัตเตอร์] เป็น [เปิด], [ S ด้วยปุ่มชัตเตอร์] จะถูกล็อคไว้ที่ [ไม่ต้องเพิ่ม]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark โดยอัตโนมัติ](#)
- [REC ด้วยปุ่มชัตเตอร์ \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)


TP1001690584

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ทิศทางพลิกกลับหน้าจอ



สามารถพลิกกลับทิศทางของภาพและหน้าจอเมนูได้ตามแนวของกล้องและมุม/แนวของจอภาพ

- 1 MENU →  (ตั้งค่า) → [หน้าจอ] → [ทิศทางพลิกกลับหน้าจอ]
- 2 ปรับแนวของกล้องและมุม/แนวของจอภาพไปยังตำแหน่งที่ต้องการ
- 3 เลือกการตั้งค่าที่ต้องการขณะตรวจสอบจอภาพ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อัตโนมัติ:

พลิกกลับทิศทางของการแสดงผลของจอภาพโดยตรวจจับแนวของกล้องและมุม/แนวของจอภาพ

#### พลิกแบบกระจก:

พลิกการแสดงผลของจอภาพไปรอบๆ ขอบที่สั้นกว่า

#### พลิกกลับ180องศา:

หมุนการแสดงผลของจอภาพ 180 องศา

#### ไม่พลิกกลับ:

ไม่พลิกกลับการแสดงผลของจอภาพ

#### คำแนะนำ

- การกดคีย์ที่ได้กำหนดฟังก์ชัน [สลับแสดงผลพลิกกลับจอ] ไว้ซ้ำๆ จะเป็นการสลับการตั้งค่าตามลำดับดังนี้ [พลิกแบบกระจก] → [พลิกกลับ180องศา] → [ไม่พลิกกลับ] → [พลิกแบบกระจก] เมื่อตั้งค่า [ทิศทางพลิกกลับหน้าจอ] เป็น [อัตโนมัติ] วิธีการแสดงผลจะถูกสลับชั่วคราว ขณะที่ค่าการตั้งค่ายังเป็น [อัตโนมัติ]

#### หมายเหตุ

- แม้ว่าจะตั้งค่า [ทิศทางพลิกกลับหน้าจอ] เป็น [พลิกแบบกระจก] ทิศทางการแสดงผลของจอภาพระหว่างเปิดดูภาพจะไม่พลิกกลับ

TP1001541506

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การแสดงผลแนวตั้ง



ตั้งค่าว่าจะหมุนการแสดงผลข้อมูลโดยอัตโนมัติหรือไม่เมื่อท่านถือกล้องในแนวตั้ง

1 MENU → (ตั้งค่า) → [หน้าจอ] → [การแสดงผลแนวตั้ง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**เปิด:**

หมุนการแสดงผลข้อมูลตามแนวของกล้อง

**ปิด:**

ไม่หมุนการแสดงผลข้อมูลไม่ว่ากล้องจะอยู่ในแนวใด

### เกี่ยวกับการแสดงผลข้อมูลในแนวตั้ง

ในระหว่างการแสดงผลแนวตั้ง จะแสดงข้อมูลเดียวกันกับที่แสดงบนหน้าจอถ่ายภาพแนวอน และจัดเรียงให้ตรงกับแนวของจอภาพ



### เกี่ยวกับการควบคุมในระหว่างการแสดงผลแนวตั้ง

ในระหว่างการแสดงผลแนวตั้ง ทิศทางของด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุมและการสั่งงานแบบสัมผัสยังถูกหมุนให้ตรงกับแนวของจอภาพเพื่อให้สั่งงานได้ง่าย

ฟังก์ชันที่กำหนดให้กับด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุมโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] หรือ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] จะไม่หมุนในระหว่างการแสดงผลแนวตั้ง

#### คำแนะนำ

- ท่านสามารถตั้งค่าข้อมูลที่จะแสดงบนหน้าจอได้โดยเลือก MENU → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ตั้งค่า DISP (แสดงจอ)] และสามารถสลับโหมดการแสดงผลได้โดยกดปุ่ม DISP (การตั้งค่าการแสดงผล)
- ในระหว่างการแสดงผลแนวตั้งในโหมดการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ข้อมูลที่ไม่ใช่สถานะการบันทึกภาพเคลื่อนไหวและเวลาในการบันทึกจะถูกซ่อนหลังจากช่วงระยะเวลาหนึ่ง หากตั้งค่าโหมดการแสดงผลของหน้าจอเป็น [ไม่แสดงข้อมูล] และเลือก [แสง: หมดเวลา] เอาไว้
- ในระหว่างการแสดงผลแนวตั้ง ไอคอนฟังก์ชันสัมผัสที่แสดงทางด้านซ้ายและด้านขวาของหน้าจอจะถูกจัดเรียงให้ตรงกับแนวของหน้าจอด้วย

#### หมายเหตุ

- ไม่สามารถตรวจจับทิศทางของกล้องได้เมื่อเลนส์หันขึ้นหรือลง



---

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ตั้งค่า DISP (แสดงจอ)
- ปุ่ม DISP (การตั้งค่าการแสดงผล)

TP1001690587

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่า DISP (แสดงจอ)



ให้ท่านตั้งค่าโหมดแสดงหน้าจอที่สามารถเลือกได้โดยใช้ DISP (การตั้งค่าแสดงผล) ในโหมดถ่ายภาพ

- MENU** → (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ตั้งค่า DISP (แสดงจอ)] → ค่าที่ต้องการ → [ตกลง]  
รายการที่มีเครื่องหมาย ✓ (เลือก) จะสามารถใช้ได้

### รายละเอียดรายการเมนู

แสดงข้อมูลทั้งหมด :

แสดงข้อมูลถ่ายภาพ

ไม่แสดงข้อมูล :

ไม่แสดงข้อมูลถ่ายภาพ

ท่านสามารถตั้งค่าได้ว่าจะให้แสดงข้อมูลระดับแสงตลอดหรือซ่อนข้อมูลระดับแสงหลังจากผ่านไประยะหนึ่งหลังจากกดปุ่มชัตเตอร์ ฯลฯ เมื่อถ่ายภาพ ([แสง: เปิด]/[แสง: หมดเวลา])

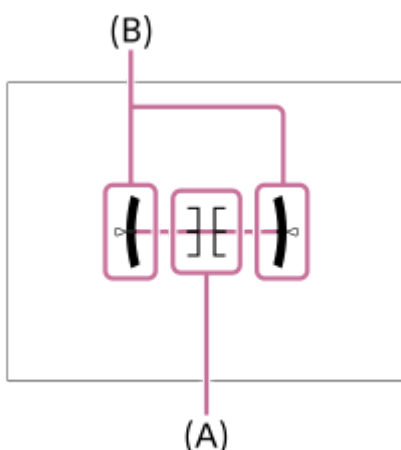
- ในระหว่างการแสดงผลแนวตั้งในโหมดการบันทึกภาพเคลื่อนไหว จะซ่อนข้อมูลที่ไม่ใช่สถานะการบันทึกภาพเคลื่อนไหวและเวลาในการบันทึกหลังจากช่วงระยะเวลาหนึ่ง หากตั้งค่าโหมดการแสดงผลของหน้าจอเป็น [ไม่แสดงข้อมูล] และเลือก [แสง: หมดเวลา] เอาไว้

ซิสโตแกรม :

แสดงการกระจายของแสงสว่างด้วยภาพกราฟฟีก

ระดับ :

แสดงว่ากล้องอยู่ในแนวระดับหรือไม่ ทั้งในแนวหน้า-หลัง (A) และแนวนอน (B) เมื่อผลิตภัณฑ์ไต่ระดับกับแนวใดแนวหนึ่ง ตัวแสดงสถานะจะเปลี่ยนเป็นสีเขียว



### หมายเหตุ

- หากท่านเอียงผลิตภัณฑ์ไปด้านหน้าหรือด้านหลังอย่างมาก ความคลาดเคลื่อนในแนวระดับจะมากขึ้นด้วย
- ผลิตภัณฑ์อาจมีขอบเขตของความคลาดเคลื่อนเกือบถึง  $\pm 1^\circ$  แม้ว่าจะได้ทำการแก้ไขความเอียงตามแนวระดับแล้วก็ตาม



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เนื้อหาของบทนี้

สารบัญต่อไปนี้จะแสดงคุณสมบัติต่างๆ ที่ได้อธิบายไว้ในบทนี้ (“การดูภาพ”) ท่านสามารถเข้าไปยังหน้าที่ยอธิบายแต่ละฟังก์ชันได้โดยการเลือกชื่อของรายการนั้นๆ

### การดูภาพ

- การเปิดดูภาพนิ่ง
- การขยายภาพที่กำลังแสดง(ขยาย)
- ขยายขนาดเริ่มต้น
- ขยายตำแหน่งเริ่มต้น
- การหมุนภาพที่บันทึกไว้โดยอัตโนมัติ (หมุนการแสดงผล)
- การเปิดดูภาพเคลื่อนไหว
- ระดับเสียงเล่น/ติดตาม
- ติดตามตรวจ 4ch (ภาพเคลื่อนไหว)
- การดูภาพโดยใช้สไลด์โชว์ (สไลด์โชว์)
- เล่นภาพต่อเนื่อง ช่าง
- ความเร็วเล่น ช่าง

### การเปลี่ยนแปลงวิธีการแสดงผล

- การเปิดดูภาพบนหน้าจอตัวนี้ภาพ (ดัชนีภาพ)
- เงื่อนไขการกรองเปิดดู
- ลำดับภาพ
- แสดงเป็นกลุ่ม
- แสดงเฟรมโฟกัส (การดูภาพ)
- แสดงตัวลักษณะ (ภาพนิ่ง)
- แสดงภาพของวันเวลา

### การตั้งค่าการเข้าไปยังภาพต่างๆ

- เลือกปุ่มหมุน
- วิธีการข้ามภาพ

### การป้องกันภาพที่บันทึก (ป้องกัน)

### การเพิ่มข้อมูลให้กับภาพ

- เรตติ้ง
- ตั้งเรต(คีย์กำหนดเอง)
- การหมุนภาพ (หมุน)

### ตัดขอบ

### การแยกภาพหนึ่งออกจากภาพเคลื่อนไหว

- บันทึกภาพนิ่ง
- การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark
- Shot Mark หลังจากการสร้างภาพนิ่ง (การเปิดดูภาพ)
- สไลด์ JPEG/HEIF (บันทึกภาพนิ่ง / การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark)

### การลบภาพ

- การลบภาพที่เลือกไว้หลายภาพ (ลบ)
- ลบโดยกดสองครั้ง
- หนึ่ยืนยันการลบ

#### **การดูภาพบนจอทีวี**

- การดูภาพบนทีวีโดยใช้สาย HDMI

TP1001543800


5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การเปิดดูภาพนิ่ง

เปิดดูภาพที่บันทึกไว้






### 1 กดปุ่ม (ดูภาพ) เพื่อเปลี่ยนไปยังโหมดดูภาพ

ท่านสามารถแตะ  (ดูภาพ) บนหน้าจอเพื่อสลับเป็นโหมดดูภาพ หากไอคอนฟังก์ชันสัมผัสไม่แสดงขึ้น ให้บิดไปทางด้านซ้ายหรือขวาบนจอภาพเพื่อให้ไอคอนดังกล่าวแสดงขึ้นมา สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่ “ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส”

### 2 เลือกภาพที่ต้องการโดยใช้ปุ่มควบคุม

- ภาพที่ถ่ายโดยการถ่ายภาพต่อเนื่องหรือถ่ายภาพช่วงเวลาจะแสดงเป็นหนึ่งกลุ่ม เมื่อต้องการดูภาพในกลุ่ม ให้กดที่ตรงกลางของปุ่มควบคุม

### คำแนะนำ

- ผลลัพธ์จะสร้างไฟล์ฐานข้อมูลภาพบนการ์ดหน่วยความจำเพื่อบันทึกและแสดงภาพ ภาพที่ไม่ได้บันทึกในไฟล์ฐานข้อมูลภาพ อาจแสดงไม่ถูกต้อง หากต้องการเปิดดูภาพที่ถ่ายด้วยอุปกรณ์อื่น ให้บันทึกภาพเหล่านั้นในไฟล์ฐานข้อมูลภาพโดยใช้ MENU →  /  (การถ่ายภาพ) → [สื่อ] → [  ฐานข้อมูลภาพ ]
- หากท่านเปิดดูภาพทันทีหลังการถ่ายภาพต่อเนื่อง จอภาพอาจแสดงไอคอนที่แสดงว่ากำลังเขียนข้อมูล หรือจำนวนภาพที่เหลือสำหรับการเขียนข้อมูล ระหว่างการเขียนข้อมูล บางฟังก์ชันจะไม่สามารถใช้งานได้
- ท่านสามารถเลื่อนไปที่ภาพหรือกลุ่มก่อนหน้า/ถัดไปได้โดยการกดที่ด้านซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุมแม้ในขณะที่กำลังเปิดดูภาพในกลุ่มนั้น ๆ ในกรณีนี้ ไอคอนที่ระบุการเลื่อนในกลุ่มจะแสดงขึ้น
- เมื่อตั้งค่า [  แสดงเฟรมโฟกัส ] เป็น [เปิด] กรอบโฟกัสขณะถ่ายภาพจะแสดงขึ้นเหนือภาพที่เปิดดู กรอบโฟกัสที่กล้องใช้เพื่อโฟกัสระหว่างการถ่ายภาพจะแสดงเป็นสีเขียว แม้กรอบโฟกัสจำนวนมากจะแสดงขึ้นในระหว่างการถ่าย แต่เฉพาะที่กล้องพยายามโฟกัสเพียงกรอบเดียวเท่านั้นที่จะแสดงในระหว่างการเปิดดูภาพ
- เมื่อตั้งค่า [  แสดงตัวลักษณะ ] เป็น [เปิด] เครื่องหมายสัดส่วนที่แสดงในระหว่างการถ่ายภาพยังสามารถแสดงขึ้นเหนือภาพที่เปิดดู

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ฐานข้อมูลภาพ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)
- แสดงเป็นกลุ่ม
- แสดงเฟรมโฟกัส (การดูภาพ)
- การขยายภาพที่กำลังแสดง(ขยาย)
- ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

TP1001504907




กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การขยายภาพที่กำลังแสดง(ขยาย)

ขยายภาพหนึ่งที่กำลังแสดง ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อตรวจสอบโฟกัสของภาพ ฯลฯ

- เปิดภาพที่ต้องการขยาย จากนั้นเลื่อนก้านปรับ W/T (ซูม) ไปทางด้าน T**
  - เลื่อนก้านปรับ W/T (ซูม) ไปทางด้าน W เพื่อปรับอัตราซูม
  - เมื่อหมุนปุ่มหมุน ท่านสามารถสลับไปยังภาพก่อนหน้าหรือภาพถัดไปในขณะที่ยังคงอัตราซูมเดิมเอาไว้
  - มุมมองของภาพจะซูมเข้าไปยังส่วนที่กล้องโฟกัสไว้ระหว่างการถ่ายภาพ หากกล้องหาข้อมูลตำแหน่งโฟกัสไม่ได้ กล้องจะซูมไปที่ตรงกลางภาพ
- เลือกส่วนที่ต้องการขยาย โดยกดด้านบน/ล่าง/ขวา/ซ้ายของปุ่มควบคุม**
- กดปุ่ม MENU หรือตรงกลางปุ่มควบคุม เพื่อออกจากการซูมดูภาพ**

### คำแนะนำ

- ท่านสามารถขยายภาพที่กำลังเปิดดูได้โดยใช้ MENU
- ท่านสามารถเปลี่ยนกำลังขยายเริ่มต้นและตำแหน่งเริ่มต้นของภาพที่ขยายได้โดยเลือก MENU →  (เล่น) → [การขยาย] → [ ขยายขนาดเริ่มต้น] หรือ [ ขยายตำแหน่งเริ่มต้น]
- ท่านสามารถขยายภาพโดยการแตะจอภาพได้เช่นกัน ลากนิ้วที่จอภาพเพื่อเลื่อนภาพที่ขยายแล้ว ตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] และ [หน้าจอเล่นภาพ] เป็น [เปิด] ไว้ล่วงหน้า

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง



- ขยายขนาดเริ่มต้น
- ขยายตำแหน่งเริ่มต้น
- ระบบสัมผัส
- หน้าจอเล่นภาพ
- หน้าจอสัมผัส

TP1001531323

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขยายขนาดเริ่มต้น

ตั้งค่ากำลังขยายเริ่มต้น เมื่อแสดงภาพที่ขยายต่างๆ

1 MENU →  (เล่น) → [การขยาย] → [ ขยายขนาดเริ่มต้น] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ขนาดปกติ:

แสดงภาพด้วยกำลังขยายมาตรฐาน

#### ขนาดล่าสุด:

แสดงภาพด้วยกำลังขยายก่อนหน้า กำลังขยายก่อนหน้านี้จะได้รับการบันทึกแม่หลังจากปิดหน้าจอแสดงผลที่ขยายแล้ว

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การขยายภาพที่กำลังแสดง(ขยาย)
- ขยายตำแหน่งเริ่มต้น

TP1001531188





กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขยายตำแหน่งเริ่มต้น

---

ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นเมื่อขยายภาพในโหมดดูภาพ

1 MENU →  (เล่น) → [การขยาย] → [ ขยายตำแหน่งเริ่มต้น] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ตำแหน่งโฟกัส:

ขยายภาพจากจุดโฟกัสระหว่างการถ่ายภาพ

#### กึ่งกลาง:

ขยายภาพจากกึ่งกลางหน้าจอ

---

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การขยายภาพที่กำลังแสดง(ขยาย)
- ขยายขนาดเริ่มต้น

TP1001531195

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การหมุนภาพที่บันทึกไว้โดยอัตโนมัติ (หมุนการแสดงผล)

เลือกทิศทางเมื่อเปิดดูภาพนิ่งที่บันทึกไว้

1 MENU →  (เล่น) → [ตัวเลือกการเล่น] → [หมุนการแสดงผล] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อัตโนมัติ:

เมื่อท่านหมุนกล้อง กล้องจะตรวจจับทิศทางแนวตั้งและแนวนอน แล้วแสดงภาพที่กำลังดูตามทิศทางของกล้อง

#### แมนนวล:

ภาพที่ถ่ายแนวตั้งจะแสดงในแนวตั้ง ถ้าท่านตั้งค่าแนวภาพโดยใช้ฟังก์ชัน [หมุน] ภาพจะปรากฏตามนั้น

#### ปิด:

ภาพจะแสดงในแนวนอนเสมอ

#### หมายเหตุ

- ภาพเคลื่อนไหวที่ถ่ายในแนวตั้งจะเล่นในแนวนอนระหว่างการเปิดดูภาพเคลื่อนไหว

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- การหมุนภาพ (หมุน)

TP1001505199

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2














## การเปิดดูภาพเคลื่อนไหว

เปิดดูภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกไว้




- 1 กดปุ่ม  (ดูภาพ) เพื่อเปลี่ยนไปยังโหมดดูภาพ
- 2 เลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการดูโดยใช้ปุ่มควบคุม แล้วกดตรงกลางปุ่มควบคุมเพื่อเริ่มดูภาพ

### ฟังก์ชันที่ใช้งานได้ขณะเล่นภาพเคลื่อนไหว

ท่านสามารถเล่นภาพช้า ปรับระดับเสียง ฯลฯ โดยกดด้านล่างของปุ่มควบคุม

-  : เล่นภาพ
-  : หยุดเล่นชั่วคราว
-  : กรอภาพไปข้างหน้าแบบเร็ว
-  : กรอภาพย้อนกลับหลัง
-  : กรอภาพไปข้างหน้าช้าๆ
-  : กรอภาพย้อนกลับหลังช้าๆ
-  : ไฟล์ภาพเคลื่อนไหวถัดไป
-  : ไฟล์ภาพเคลื่อนไหวก่อนหน้า
-  : แสดงเฟรมถัดไป
-  : แสดงเฟรมก่อนหน้า
-  : บันทึกภาพนิ่ง
-  : ปรับระดับเสียง
-  : ปิดแผงการทำงาน

### คำแนะนำ

- ผลิตภัณฑ์จะสร้างไฟล์ฐานข้อมูลภาพบนการ์ดหน่วยความจำเพื่อบันทึกและแสดงภาพ ภาพที่ไม่ได้บันทึกในไฟล์ฐานข้อมูลภาพ อาจแสดงไม่ถูกต้อง หากต้องการเปิดดูภาพที่ถ่ายด้วยอุปกรณ์อื่น ให้บันทึกภาพเหล่านั้นในไฟล์ฐานข้อมูลภาพโดยใช้ MENU →  /  (การถ่ายภาพ) → [สื่อ] → [  ฐานข้อมูลภาพ ]
- สามารถ “กรอภาพไปข้างหน้าช้าๆ” “กรอภาพย้อนกลับหลังช้าๆ” “แสดงเฟรมถัดไป” และ “แสดงเฟรมก่อนหน้า” ขณะหยุดชั่วคราวได้
- ไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกด้วยผลิตภัณฑ์อื่นอาจไม่สามารถเปิดดูด้วยกล้องนี้ได้
- สำหรับภาพเคลื่อนไหวที่มี Shot Mark ตำแหน่งของ Shot Mark จะแสดงขึ้นบนแถบเล่นระหว่างที่ดูภาพเคลื่อนไหว นอกจากนี้ ไอคอน Shot Mark จะแสดงบนหน้าจอเมื่อเล่นจากที่มีการเพิ่ม Shot Mark ไว้อีกด้วย
- ท่านสามารถข้ามไปยังตำแหน่ง Shot Mark ได้โดยการหมุนปุ่มหมุนขณะที่หยุดเล่นไว้ชั่วคราว

### หมายเหตุ

- แม้ว่าท่านจะถ่ายภาพเคลื่อนไหวในแนวตั้ง แต่ภาพเคลื่อนไหวจะแสดงในแนวนอนบนหน้าจอของกล้อง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- [ฐานข้อมูลภาพ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ระดับเสียงเล่น/ติดตาม

ตั้งระดับเสียงสำหรับการแสดงภาพเคลื่อนไหว

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกเสียง] → [ระดับเสียงเล่น/ติดตาม] → ค่าที่ต้องการ


### ปรับระดับเสียงในระหว่างแสดงภาพเคลื่อนไหว

กดที่ด้านล่างของปุ่มควบคุม ขณะกำลังเปิดดูภาพเคลื่อนไหว เพื่อแสดงแผงการทำงาน จากนั้นจึงปรับระดับเสียง ท่านสามารถปรับระดับเสียงในขณะที่กำลังฟังเสียงจริงได้

TP1001505186

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ติดตามตรวจ 4ch (ภาพเคลื่อนไหว)

กำหนดสัญญาณเสียงที่ต้องการเฝ้าตรวจสอบโดยใช้อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับขั้วต่อ  (หูฟัง) ของกล้อง เมื่อท่านบันทึกเสียงภาพเคลื่อนไหวแบบ 4 ช่องสัญญาณ หรือเมื่อแสดงภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกแบบ 4 ช่องสัญญาณ

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกเสียง] → [ ติดตามตรวจ 4ch] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### CH1/CH2:

ส่งสัญญาณเสียงจากช่องสัญญาณ 1 ไปยังด้าน L (ซ้าย) และจากช่องสัญญาณ 2 ไปยังด้าน R (ขวา)

#### CH3/CH4:

ส่งสัญญาณเสียงจากช่องสัญญาณ 3 ไปยังด้าน L (ซ้าย) และจากช่องสัญญาณ 4 ไปยังด้าน R (ขวา)

#### CH1+3/CH2+4:

ส่งสัญญาณเสียงที่ผสมระหว่างช่องสัญญาณ 1 และช่องสัญญาณ 3 ไปยังด้าน L (ซ้าย) และส่งสัญญาณเสียงที่ผสมระหว่างช่องสัญญาณ 2 และช่องสัญญาณ 4 ไปยังด้าน R (ขวา)




#### CH1/CH1:

ส่งสัญญาณเสียงจากช่องสัญญาณ 1 ไปยังด้าน L (ซ้าย) และด้าน R (ขวา)

#### CH2/CH2:

ส่งสัญญาณเสียงจากช่องสัญญาณ 2 ไปยังด้าน L (ซ้าย) และด้าน R (ขวา)

### หมายเหตุ

- การตั้งค่า [ ติดตามตรวจ 4ch] จะเปิดใช้งานเมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์เสริมที่สามารถบันทึกเสียง 4 ช่องสัญญาณเข้ากับแท่นเสียบ Multi Interface ของกล้องในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว
- กล้องไม่สามารถส่งสัญญาณเสียง 4 ช่องสัญญาณไปยังอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับขั้วต่อ  (หูฟัง) ของกล้องได้
- เมื่อส่งสัญญาณเสียงผ่านลำโพงของกล้อง ช่องสัญญาณจะเปลี่ยนแปลงตามการตั้งค่า [ ติดตามตรวจ 4ch] เช่นกัน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- [ตั้งค่าเสียงขาต่อ](#)

TP1001537187

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การดูภาพโดยใช้สไลด์โชว์ (สไลด์โชว์)

เปิดภาพอย่างต่อเนื่องโดยอัตโนมัติ

- 1 MENU →  (เล่น) → [ดูภาพ] → [สไลด์โชว์] → ค่าที่ต้องการ
- 2 เลือก [ตกลง]

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เล่นซ้ำ:

เลือก [เปิด] ซึ่งจะแสดงภาพวนไปเรื่อย ๆ หรือ [ปิด] ซึ่งผลิตภัณฑ์จะออกจากสไลด์โชว์เมื่อแสดงภาพทั้งหมดครั้งเดียว.

#### เวลาแสดงภาพ:

เลือกระยะเวลาแสดงภาพตั้งแต่ [1 วินาที], [3 วินาที], [5 วินาที], [10 วินาที] หรือ [30 วินาที]

#### หากต้องการออกจากสไลด์โชว์ในระหว่างการแสดงภาพ

กดปุ่ม MENU เพื่อออกจากสไลด์โชว์ ท่านไม่สามารถหยุดสไลด์โชว์ไว้ชั่วคราวได้

#### คำแนะนำ

- ระหว่างการดูภาพ ท่านสามารถแสดงภาพถัดไป/ก่อนหน้าได้ โดยกดด้านขวา/ซ้ายของปุ่มควบคุม



TP1001505042

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2



## เล่นภาพต่อเนื่อง ช่าง

เปิดดูภาพที่ถ่ายไว้อย่างต่อเนื่องโดยใช้การถ่ายภาพช่วงเวลา

ท่านสามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวจากภาพนิ่งที่ได้จากการถ่ายภาพช่วงเวลาโดยใช้ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ Imaging Edge Desktop (Viewer) ท่านไม่สามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวจากภาพนิ่งในกล้อง

- 1 MENU →  (เล่น) → [ดูภาพ] → [เล่นภาพต่อเนื่อง  ช่าง]
- 2 เลือกกลุ่มรูปภาพที่ท่านต้องการเปิดดูภาพ แล้วกดตรงกลางปุ่มควบคุม

### คำแนะนำ

- ในหน้าจอเปิดดูภาพ ท่านสามารถเริ่มเปิดดูภาพแบบต่อเนื่องโดยกดปุ่มลงขณะแสดงรูปภาพหนึ่งในกลุ่ม
- ท่านสามารถกลับเข้าสู่การดูภาพ หรือหยุดโดยกดปุ่มลงระหว่างเปิดดูภาพ
- ท่านสามารถเปลี่ยนความเร็วการแสดงผลภาพโดยหมุนปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุมระหว่างเปิดดูภาพ ท่านสามารถเปลี่ยนความเร็วในการเล่นโดยการเลือก MENU →  (เล่น) → [ดูภาพ] → [ความเร็วเล่น  ช่าง] ได้เช่นกัน
- ท่านสามารถแสดงภาพที่ถ่ายด้วยการถ่ายภาพต่อเนื่องในแบบต่อเนื่องได้ด้วยเช่นกัน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ฟังก์ชันถ่ายภาพช่าง
- ความเร็วเล่น ช่าง
- ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ (Imaging Edge Desktop/Catalyst)



TP1001535305



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ความเร็วเล่น ช่าง

ตั้งค่าความเร็วการดูภาพสำหรับภาพนิ่งระหว่าง [เล่นภาพต่อเนื่อง  ช่าง]

1 MENU →  (เล่น) → [ดูภาพ] → [ความเร็วเล่น  ช่าง] → ค่าที่ต้องการ

### คำแนะนำ

- ท่านยังสามารถเปลี่ยนความเร็วการแสดงผลภาพโดยหมุนปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุมระหว่าง [เล่นภาพต่อเนื่อง  ช่าง] ได้อีกด้วย

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [เล่นภาพต่อเนื่อง ช่าง](#)

TP1001535306

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การเปิดดูภาพบนหน้าจอดัชนีภาพ (ดัชนีภาพ)

ท่านสามารถเปิดดูภาพหลายภาพได้พร้อมกันในโหมดดูภาพ

- 1 เลื่อนก้านปรับ W/T (ซูม) ไปทางด้าน W ขณะที่กำลังแสดงภาพอยู่
- 2 เลือกภาพโดยกดที่ด้านบน/ล่าง/ขวา/ซ้ายของปุ่มควบคุม หรือหมุนปุ่มควบคุม

### หากต้องการเปลี่ยนจำนวนของภาพที่แสดง

MENU →  (เล่น) → [ตัวเลือกการเล่น] → [ดัชนีภาพ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

9 ภาพ/30 ภาพ

### การกลับไปยังการแสดงผลภาพเดียว

เลือกภาพที่ต้องการแล้วกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม

### การแสดงผลภาพที่ต้องการอย่างรวดเร็ว

เลือกแถบทางด้านซ้ายของหน้าจอดัชนีภาพ โดยใช้ปุ่มควบคุม จากนั้นกดที่ด้านบน/ล่างของปุ่มควบคุม ขณะที่กำลังเลือกแถบ ท่านสามารถเปิดหน้าจอแสดงปฏิทินหรือหน้าจอเลือกโฟลเดอร์ได้โดยกดที่ตรงกลาง

TP1001504911

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เงื่อนไขการกรองเปิดดู

ท่านสามารถจำกัดภาพที่จะเปิดดูโดยใช้เงื่อนไขการกรองแบบหลายภาพได้

- 1 MENU →  (เล่น) → [เป้าหมายที่เล่น] → [เงื่อนไขการกรองเปิดดู] → ตั้งค่าเงื่อนไขที่ต้องการ จากนั้นเลือก [ดำเนินการกรอง]

### รายละเอียดรายการเมนู

วันที่:

กรองเป้าหมายในการเปิดดูภาพตามวันที่

โฟลเดอร์ :

กรองเป้าหมายในการเปิดดูภาพตามโฟลเดอร์

ภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว :

ตั้งค่าเป้าหมายในการเปิดดูภาพเป็นเฉพาะภาพนิ่งหรือเฉพาะภาพเคลื่อนไหว ([ภาพนิ่ง]/[ภาพเคลื่อนไหว])

 เรตติ้ง:

กรองเป้าหมายในการเปิดดูภาพตามเรตติ้ง ([★] - [☆☆]/[★OFF])

ป้องกัน:

กรองเป้าหมายในการเปิดดูภาพตามการป้องกันที่มีอยู่ ([มี]/[ไม่มี])

 Shot Mark:

กรองเป้าหมายในการเปิดดูภาพตาม Shot Mark ที่มีอยู่ ([มี]/[Shot Mark1 เท่า]/[Shot Mark2 เท่า]/[ไม่มี])

สถานะถ่ายสมาร์ทโฟน :

กรองเป้าหมายในการเปิดดูภาพตามสถานะการถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน ([ที่ยังไม่ได้โอน]/[ภาพที่โอนเรียบร้อยแล้ว])

 รูปแบบไฟล์ :

กรองเป้าหมายในการเปิดดูภาพตามรูปแบบไฟล์เมื่อตั้งค่า [ภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว] เป็น [ภาพนิ่ง] ([RAW]/[JPEG]/[HEIF]/[RAW & JPEG]/[RAW & HEIF]/[RAW/RAW & JPEG]/[RAW/RAW & HEIF]/[ภาพรวมถึง RAW])

 รูปแบบไฟล์:

กรองเป้าหมายในการเปิดดูภาพตามรูปแบบที่บันทึกเมื่อตั้งค่า [ภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว] เป็น [ภาพเคลื่อนไหว] ([XAVC HS 4K]/[XAVC S 4K]/[XAVC S HD]/[XAVC S-I 4K]/[XAVC S-I HD])

### คำแนะนำ

- เส้นสีขาวที่ด้านบนและด้านล่างของหน้าจอเปิดดูภาพจะแสดงเป้าหมายในการเปิดดูภาพที่กำลังกรองอยู่
- เมื่อท่านใช้เงื่อนไขการกรอง [วันที่] หรือ [โฟลเดอร์] ให้ทำเครื่องหมายถูกบนวันที่/โฟลเดอร์ที่ตั้งค่าให้เป็นเป้าหมายในการเปิดดูภาพ ท่านยังสามารถระบุช่วงโดยใช้ปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ได้เช่นกัน
- เมื่อท่านใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้จะกรองเป้าหมายในการเปิดดูภาพ จะมีการนำฟังก์ชันไปใช้งานได้กับภาพที่กรองไว้แล้วเท่านั้น
  - ลบ
  - ป้องกัน
  - เรตติ้ง
  - การถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน

### หมายเหตุ

- การยกเลิกการกรองเป้าหมายในการเปิดดูภาพสามารถทำได้โดยการดำเนินการต่อไปนี้
  - การถ่ายภาพนิ่งหรือภาพเคลื่อนไหว
  - ดัดขอบ
  - บันทึกภาพนิ่ง
  - การปิดกล้อง
  - การใส่/การถอดการ์ดหน่วยความจำ



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลำดับภาพ

ตั้งค่าลำดับภาพที่แสดงภาพบนหน้าจอการเปิดดูภาพ

1 MENU →  (เล่น) → [เป้าหมายที่เล่น] → [ลำดับภาพ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ลำดับวันที่:

แสดงภาพตามลำดับของวันที่

#### ลำดับโฟลเดอร์:

แสดงภาพตามลำดับของโฟลเดอร์

#### คำแนะนำ

- เมื่อเลือก [ลำดับโฟลเดอร์] แล้ว โฟลเดอร์สำหรับภาพเคลื่อนไหวจะแสดงขึ้นที่ด้านบน

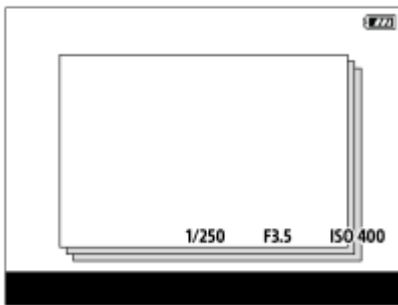
TP1001545670

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงเป็นกลุ่ม

ตั้งค่าว่าจะให้แสดงภาพที่ถ่ายต่อเนื่องหรือภาพที่ถ่ายโดยใช้การถ่ายภาพช่วงเวลา ฯลฯ เป็นกลุ่มหรือไม่

1 MENU →  (เล่น) → [ตัวเลือกการเล่น] → [แสดงเป็นกลุ่ม] → ค่าที่ต้องการ



### รายละเอียดรายการเมนู

**เปิด:**


แสดงภาพเป็นกลุ่ม

เมื่อต้องการดูภาพในกลุ่ม ให้เลือกกลุ่มแล้วกดที่ตรงกลางของปุ่มควบคุม

**ปิด:**

ไม่แสดงภาพเป็นกลุ่ม

#### คำแนะนำ

- มีการจัดกลุ่มภาพต่อไปนี้
  - ภาพที่ถ่ายโดยตั้งค่า [โหมดขับเคลื่อน] ไว้ที่ [ถ่ายภาพต่อเนื่อง] (กลุ่มภาพที่ถ่ายต่อเนื่องในหนึ่งลำดับโดยการกดปุ่มชัตเตอร์ค้างไว้ระหว่างการถ่ายภาพต่อเนื่องจะกลายเป็นหนึ่งกลุ่ม)
  - ภาพที่ถ่ายด้วย [โหมดขับเคลื่อน] ซึ่งตั้งค่าเป็น [ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง)]/[ক্রমসমদ্যসীখা]/[ক্রম DRO] (ภาพหลายภาพที่บันทึกในการถ่ายหนึ่งครั้งจะกลายเป็นหนึ่งกลุ่ม)
  - ภาพที่ถ่ายด้วย [ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง] (ภาพที่ถ่ายระหว่างหนึ่งเซสชันของการถ่ายภาพช่วงเวลาจะกลายเป็นหนึ่งกลุ่ม)
- บนหน้าจอดัชนีภาพ ไอคอน  (แสดงเป็นกลุ่ม) จะแสดงขึ้นเหนือกลุ่มนั้นๆ

#### หมายเหตุ

- หากท่านลบกลุ่ม ภาพทุกภาพในกลุ่มจะถูกลบ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ถ่ายภาพต่อเนื่อง
- ฟังก์ชันถ่ายภาพช่วง
- ตั้งเวลา (ต่อเนื่อง)
- คร่อมสมดุยสีขา
- คร่อม DRO



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงเฟรมโฟกัส (การดูภาพ)

กำหนดว่าจะแสดงกรอบโฟกัสรอบพื้นที่ที่กล้องโฟกัสหรือไม่ เมื่อท่านดูภาพนิ่ง

1 MENU →  (เล่น) → [ตัวเลือกการเล่น] → [ แสดงเฟรมโฟกัส] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ปิด:

ไม่แสดงกรอบโฟกัสในระหว่างการดูภาพ


#### เปิด:

แสดงกรอบโฟกัสเป็นสีเขียวในระหว่างการดูภาพ

#### คำแนะนำ

- แม้อกรอบโฟกัสจำนวนมากจะแสดงขึ้นในระหว่างการถ่าย แต่เฉพาะที่กล้องโฟกัสจริงเพียงกรอบเดียวเท่านั้นที่จะแสดงในระหว่างการเปิดดูภาพ
- แม้อในกรณีที่กรอบโฟกัสแสดงขึ้นรอบใบหน้าของวัตถุในขณะที่ถ่าย แต่กรอบโฟกัสจะแสดงรอบดวงตาในระหว่างการดูภาพ เมื่อมีการรับรูดวงตา

#### หมายเหตุ

- กรอบโฟกัสจะไม่แสดงบนภาพต่อไปนี้
  - ภาพนิ่งที่ถ่ายโดยการโฟกัสด้วยตัวเอง
  - ภาพเคลื่อนไหว
  - ภาพนิ่งที่สร้างขึ้นโดยใช้ [บันทึกภาพนิ่ง]
- กรอบโฟกัสจะแสดงขึ้นบนหน้าจอการแสดงผลภาพเดี่ยวเท่านั้น กรอบโฟกัสจะไม่แสดงขึ้นบนหน้าจอดัชนีภาพหรือภาพที่ขยาย
- กรอบโฟกัสจะไม่แสดงขึ้นในระหว่างการแสดงภาพอัตโนมัติ
- ถ้าท่านถ่ายภาพโดยจัดองค์ประกอบใหม่หลังจากที่ทำการโฟกัสอัตโนมัติแล้ว กรอบโฟกัสจะปรากฏขึ้นเหนือมไปจากวัตถุ
- แม้อในกรณีที่กรอบโฟกัสแสดงขึ้น แต่วัตถุอาจไม่เข้าโฟกัสที่ตำแหน่งดังกล่าว
- กรอบโฟกัสจะแสดงขึ้นในระหว่างการดูภาพ แม้อในกรณีที่ปิดการแสดงกรอบโฟกัสเมื่อถ่ายโดยใช้ฟังก์ชัน [อัตโนมัติเลือกบริเวณ AF] หรือ [แสดงบริเวณ AF-C] เมื่อตั้งค่า [ แสดงเฟรมโฟกัส] เป็น [เปิด]



TP1001537177



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงตัวลักษณะ (ภาพนิ่ง)

เครื่องหมายอัตราส่วนที่แสดงระหว่างถ่ายภาพสามารถแสดงเหนือภาพนิ่งที่กำลังเปิดดู

1 MENU →  (เล่น) → [ตัวเลือกการเล่น] → [ แสดงตัวลักษณะ] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

 แสดงตัวลักษณะ:

กำหนดให้แสดงหรือไม่แสดงเครื่องหมายอัตราส่วน ([เปิด]/[ปิด])

ระดับตัวกำหนดลักษณะ:

ตั้งค่าความหนาแน่นของสีสำหรับเครื่องหมายที่แสดง (0 ถึง 15)

#### หมายเหตุ

- แม้ว่าความหนาแน่นของสีที่เลือกบนหน้าจอการตั้งค่าสำหรับ [ระดับตัวกำหนดลักษณะ] อาจไม่ถูกนำไปใช้กับหน้าจอการตั้งค่า แต่เครื่องหมายจะแสดงตามความหนาแน่นของสีที่เลือกบนหน้าจอรูปภาพ
- เมื่อการตั้งค่าการแสดงผลเป็น [ฮิสโตแกรม] เครื่องหมายอัตราส่วนจะไม่แสดง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- แสดงตัวกำหนด (ภาพนิ่ง)

TP1001544824

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงภาพของวันเวลา

ท่านสามารถเปิดดูภาพได้โดยการระบุวันที่และเวลาที่ถ่ายภาพ

- 1 MENU →  (เล่น) → [ตัวเลือกการเล่น] → [แสดงภาพของวันเวลา]
- 2 ตั้งวันที่และเวลาของภาพที่จะเปิดดูโดยใช้ปุ่มควบคุม แล้วกดที่ตรงกลาง  
ภาพถ่ายในวันที่และเวลาที่ระบุจะเปิดขึ้นมา
  - หากไม่มีภาพถ่ายในวันที่และเวลาที่ระบุ ภาพถ่ายในวันที่และเวลาที่ใกล้เคียงที่สุดจะเปิดขึ้นมา

### หมายเหตุ

- สำหรับภาพเคลื่อนไหว วันที่และเวลาที่เริ่มถ่ายจะถือเป็นวันที่และเวลาในการถ่าย

TP1001539865

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เลือกปุ่มหมุน

ท่านสามารถสลับระหว่างภาพต่างๆ ในระหว่างการดูภาพได้ ฟังก์ชันนี้มีประโยชน์เมื่อท่านต้องการค้นหาภาพใดภาพหนึ่งจากภาพที่บันทึกไว้หลายภาพ ท่านยังสามารถค้นหาภาพที่ป้องกันไว้หรือภาพที่มีการให้คะแนนได้อย่างรวดเร็วด้วย กำหนดฟังก์ชันนี้ให้กับปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุม

1 MENU →  (เล่น) → [ตัวเลือกการเล่น] → [เลือกปุ่มหมุน] → รายการที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ปุ่มหมุน:

ใช้ปุ่มหมุนเพื่อข้ามไปมาระหว่างภาพต่างๆ

#### วงล้อควบคุม:

ใช้ปุ่มควบคุมเพื่อข้ามไปมาระหว่างภาพต่างๆ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- [วิธีการข้ามภาพ](#)

TP1001534777

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## วิธีการข้ามภาพ

กำหนดวิธีการข้ามไปยังภาพต่างๆ ในระหว่างการดูภาพ โดยใช้ปุ่มหมุน

① MENU →  (เล่น) → [ตัวเลือกการเล่น] → [วิธีการข้ามภาพ] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

ทีละรายการ / ทีละ 10 ภาพ / ทีละ 100 ภาพ:

ข้ามแต่ละครั้งตามจำนวนภาพที่ระบุ

ทีละ 3 นาที / ทีละ 5 นาที / ทีละ 10 นาที / ทีละ 30 นาที / ทีละ 1 ชั่วโมง / ทีละ 3 ชั่วโมง / ทีละ 6 ชั่วโมง / ทีละ 12 ชั่วโมง / ทีละ 24 ชั่วโมง:

ข้ามไปมาระหว่างภาพตามหน่วยเวลาที่ระบุตามวันที่ที่ถ่ายและเวลาของภาพ

ป้องกันเท่านั้น:

แสดงเฉพาะภาพที่มีการป้องกัน

เรตติ้งเท่านั้น:

แสดงภาพที่มีเรตติ้งทั้งหมด

เรตติ้งเท่านั้น (★) - เรตติ้งเท่านั้น (★★):

แสดงเฉพาะภาพที่ได้กำหนดเรตติ้ง (★ ถึง ★★)

ไม่มีเรตติ้งเท่านั้น:

แสดงเฉพาะภาพที่ไม่ได้กำหนดเรตติ้ง

Shot Mark เท่านั้น :

ตั้งเป้าหมายการข้ามภาพกับภาพที่มี Shot Mark เท่านั้น

Shot Mark1 เท่า / Shot Mark2 เท่า:

ตั้งเป้าหมายการข้ามภาพกับภาพที่มี Shot Mark ที่ระบุเท่านั้น

ไม่มี Shot Mark:

ตั้งเป้าหมายการข้ามภาพกับภาพที่ไม่มี Shot Mark เท่านั้น

เฟรมแยกเท่านั้น:

ตั้งเป้าหมายการข้ามภาพกับเฟรมแยกเท่านั้น

ภาพถัดจากแยก:


ตั้งเป้าหมายการข้ามภาพกับภาพที่อยู่ถัดจากเฟรมแยกเท่านั้น

### การเพิ่ม Shot Mark ลงในภาพเคลื่อนไหว






หากท่านเพิ่ม Shot Mark ลงในภาพเคลื่อนไหว ท่านจะสามารถใช้สิ่งดังกล่าวเป็นเครื่องหมายสำหรับการเลือก การถ่ายโอน หรือการตัดต่อภาพเคลื่อนไหวได้ หากต้องการเพิ่ม Shot Mark ในระหว่างที่บันทึก ให้ปิดไปทางด้านซ้ายหรือขวาของหน้าจอเพื่อแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัส จากนั้นให้แตะ **S1** (เพิ่ม Shot Mark1) ท่านยังสามารถเพิ่ม Shot Mark ในระหว่างที่เปิดดูภาพได้ด้วยการแตะ **S1** (เพิ่ม Shot Mark1) บนหน้าจอ

### การสร้างเฟรมแยก

ท่านสามารถใช้เฟรมแยกเป็นเครื่องหมายเมื่อเลือกภาพได้โดยการสร้างเฟรมแยกระหว่างเซสชันการถ่ายภาพ

กำหนด [สร้างเฟรมแยก] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] ล่วงหน้า และกดคีย์กำหนดเองเมื่อท่านต้องการสร้างเฟรมแยก

### คำแนะนำ

- หากต้องการใช้ฟังก์ชันสัมผัส ให้เปิดใช้การสั่งงานด้วยการสัมผัสในระหว่างถ่ายภาพหรือดูภาพด้วยการกำหนดการตั้งค่าแต่ละรายการที่อยู่ใน MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส]
- ใช้คีย์กำหนดเองหรือปุ่มชัตเตอร์เพื่อเพิ่ม Shot Mark อันที่สอง (Shot Mark 2) นอกจากนี้ ยังสามารถเพิ่ม Shot Mark 1 ได้โดยใช้คีย์กำหนดเองหรือปุ่มชัตเตอร์
  - เมื่อเพิ่ม Shot Mark ด้วยคีย์กำหนดเอง: ให้กำหนด [เพิ่ม Shot Mark1] หรือ [เพิ่ม Shot Mark2] ใน [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง] แล้วกดปุ่มที่กำหนดไว้ขณะถ่ายภาพ
  - เมื่อเพิ่ม Shot Mark ด้วยปุ่มชัตเตอร์: ตั้งค่า [  ด้วยปุ่มชัตเตอร์] ไว้ที่ [เพิ่ม Shot Mark1] หรือ [เพิ่ม Shot Mark2] แล้วกดปุ่มชัตเตอร์ขณะถ่ายภาพ
  - เมื่อเพิ่ม Shot Mark ขณะเปิดดูภาพเคลื่อนไหว: ให้กำหนด [เพิ่ม/ลบ Shot Mark1] หรือ [เพิ่ม/ลบ Shot Mark2] ใน [ ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง] แล้วกดปุ่มที่กำหนดไว้ขณะเปิดดูภาพ

## หมายเหตุ

- เมื่อตั้งค่า [วิธีการข้ามภาพ] เป็น [ทีละรายการ], [ทีละ 10 ภาพ] หรือ [ทีละ 100 ภาพ] หนึ่งกลุ่มจะนับรวมเป็นหนึ่งภาพ

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- [เลือกปุ่มหมุน](#)
- [การป้องกันภาพที่บันทึก \(ป้องกัน\)](#)
- [เรตติ้ง](#)
- [การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน \(ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง\)](#)

TP1001537178

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การป้องกันภาพที่บันทึก (ป้องกัน)



ป้องกันภาพที่ถ่ายไว้ ไม่ให้ถูกลบโดยบังเอิญ เครื่องหมาย  (ป้องกัน) จะแสดงขึ้นบนภาพที่มีการป้องกัน

1 MENU →  (เล่น) → [การเลือก/ข้อความ] → [ป้องกัน] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### หลายภาพ:

ใช้การป้องกันภาพหลายภาพที่เลือกไว้

(1) เลือกภาพที่ต้องการป้องกัน จากนั้นกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม เครื่องหมาย  (เลือก) จะแสดงขึ้นในช่องกาเครื่องหมาย หากต้องการยกเลิกการเลือก ให้กดที่ตรงกลางอีกครั้งเพื่อนำเครื่องหมาย  (เลือก) ออก

(2) หากต้องการป้องกันภาพอื่น ให้ทำซ้ำขั้นตอน (1)

ท่านยังสามารถระบุช่วงโดยใช้ปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ได้เช่นกัน

(3) MENU → [ตกลง]

#### ทั้งหมดในโฟลเดอร์นี้:

ป้องกันทุกภาพในโฟลเดอร์ที่เลือก

#### ยกเลิกทั้งหมดในโฟลเดอร์นี้:

ยกเลิกการป้องกันภาพทั้งหมดในโฟลเดอร์ที่เลือก

#### ทั้งหมดของวันนี้:

ป้องกันทุกภาพที่ถ่ายในวันที่เลือก

#### ยกเลิกทั้งหมดของวันนี้:

ยกเลิกการป้องกันภาพทั้งหมดที่ถ่ายในวันที่เลือก

#### ภาพทั้งหมดในกลุ่มนี้:

ป้องกันทุกภาพในกลุ่มที่เลือก

#### ยกเลิกภาพทั้งหมดในกลุ่มนี้:

ยกเลิกการป้องกันภาพทั้งหมดในกลุ่มที่เลือก



#### ทั้งหมดที่กรองแล้ว:

ป้องกันภาพทั้งหมดที่ถูกกรองโดยใช้ฟังก์ชันตัวกรองการดูภาพ

#### ยกเลิกทั้งหมดที่กรอง:

ยกเลิกการป้องกันภาพทั้งหมดที่ถูกกรองโดยใช้ฟังก์ชันตัวกรองการดูภาพ

### คำแนะนำ

- ถ้าท่านกำหนด [ป้องกัน] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ MENU →  (ตั้งค่า) → [กำหนดใช้งานเอง] → [ ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง] ท่านสามารถป้องกันภาพหรือยกเลิกการป้องกันโดยเพียงแคกดคีย์ดังกล่าว
- หากท่านเลือกกลุ่มใน [หลายภาพ] ภาพทั้งหมดในกลุ่มจะได้รับการป้องกัน เพื่อเลือกและป้องกันภาพที่เจาะจงภายในกลุ่ม ดำเนินการ [หลายภาพ] ขณะที่กำลังแสดงภาพภายในกลุ่ม


### หมายเหตุ

- รายการเมนูที่สามารถเลือกได้จะแตกต่างกันไปตามการตั้งค่าสำหรับ [เงื่อนไขการกรองเปิดดู] และ [ลำดับภาพ] รวมถึงเนื้อหาที่เลือก

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เรตติ้ง

ท่านสามารถให้คะแนนภาพที่บันทึกตามระดับจำนวนดาว (★ - ☆☆☆) เพื่อให้หาภาพได้ง่ายขึ้น


- 1 MENU →  (เล่น) → [การเลือก/ข้อความ] → [เรตติ้ง]  
หน้าจอเลือกเรตติ้งภาพจะปรากฏขึ้น
- 2 กดด้านซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม เพื่อแสดงภาพที่ต้องการให้คะแนน จากนั้นกดตรงกลาง
- 3 เลือกระดับของ ★ (เรตติ้ง) โดยกดด้านซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม จากนั้นกดที่ตรงกลางปุ่ม
- 4 กดปุ่ม MENU เพื่อออกจากหน้าจอการตั้งค่าคะแนน

## หากต้องการตั้งค่าเรตติ้งให้กับภาพหลายภาพพร้อมกันโดยใช้ฟังก์ชันตัวกรองการดูภาพ

เมื่อใช้ฟังก์ชันตัวกรองการดูภาพ ท่านจะสามารถตั้งค่าเรตติ้งให้กับภาพหลายภาพได้พร้อมกัน ตั้งค่า [เรตติ้ง] หลังจากจำกัดให้ภาพลดลงโดยใช้ [เงื่อนไขการกรองเปิดดู] จากนั้นเลือก [ทั้งหมดที่กรองแล้ว]


- เมื่อท่านเลือก [หลายภาพ] ท่านจะสามารถตั้งค่าเรตติ้งให้แต่ละภาพจากภาพที่จำกัดแล้วเท่านั้น

## การตั้งค่าเรตติ้งเมื่อถ่ายภาพนิ่ง

กำหนด [เพิ่มเรตติ้ง (★)] ผ่าน [เพิ่มเรตติ้ง (☆☆)] ให้กับคีย์ที่ต้องการโดยใช้ [  ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง ] ล่วงหน้าและกดคีย์กำหนดเอง หลังจากถ่ายภาพนิ่ง ท่านสามารถตั้งค่าเรตติ้งสำหรับภาพนิ่งที่ถ่ายล่าสุดได้

- ไม่สามารถตั้งค่าเรตติ้งเมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวได้

### คำแนะนำ

- ท่านยังสามารถให้คะแนนเมื่อดูภาพโดยใช้คีย์กำหนดเอง กำหนด [เรตติ้ง] ให้กับคีย์ที่ต้องการ โดยใช้ [  ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง ] ไว้ล่วงหน้า จากนั้นกดคีย์กำหนดเองขณะดูภาพที่ต้องการให้คะแนน ระดับของ ★ (เรตติ้ง) จะเปลี่ยนแปลงทุกครั้งที่เกิดคีย์กำหนดเอง
- การกำหนดเรตติ้งด้วยฟังก์ชัน [วิธีการข้ามภาพ] ช่วยให้ท่านสามารถค้นหาภาพที่ต้องการได้อย่างรวดเร็ว

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)
- ตั้งเรต(คีย์กำหนดเอง)
- วิธีการข้ามภาพ

TP1001534786

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งเรต(คีย์กำหนดเอง)

กำหนดจำนวน ★ (เรตตั้ง) ที่ใช้ได้ เมื่อให้คะแนนภาพ (การจัดอันดับ) ด้วยคีย์ที่กำหนดสำหรับ [เรตตั้ง] โดยใช้ [▶] ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง]

1 MENU → [▶] (เล่น) → [การเลือก/ข้อความ] → [ตั้งเรต(คีย์กำหนดเอง)]

2 ทำเครื่องหมาย ✓ (เครื่องหมายถูก) ที่จำนวน ★ (เรตตั้ง) ที่ท่านต้องการใช้  
ท่านสามารถเลือกตัวเลขที่ทำเครื่องหมายไว้ เมื่อตั้งค่า [เรตตั้ง] โดยใช้คีย์กำหนดเอง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- เรตตั้ง
- การกำหนดฟังก์ชันที่ใช้บ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001534787



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การหมุนภาพ (หมุน)

หมุนภาพที่บันทึกไว้ในทิศทางทวนเข็มนาฬิกา

1 แสดงภาพที่ต้องการหมุน จากนั้นเลือก MENU →  (เล่น) → [แก้ไข] → [หมุน]

2 กดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม

ภาพจะหมุนทวนเข็มนาฬิกา ภาพจะหมุนเมื่อท่านกดที่ตรงกลางปุ่ม  
เมื่อท่านหมุนภาพหนึ่งครั้ง ภาพจะยังคงหมุนอยู่แม้เมื่อปิดสวิตช์ผลิตภัณฑ์แล้ว

### หมายเหตุ

- แม้ว่าท่านหมุนไฟล์ภาพเคลื่อนไหว ภาพเคลื่อนไหวจะแสดงในแนวอนบนจอภาพของกล้อง
- ท่านอาจไม่สามารถหมุนภาพที่ถ่ายโดยผลิตภัณฑ์อื่น
- ขณะดูภาพที่หมุนบนเครื่องคอมพิวเตอร์ ภาพอาจแสดงในทิศทางเดิม ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับซอฟต์แวร์

TP1001505290

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตัดขอบ

ครอบตัดภาพที่บันทึก

1 MENU →  (เล่น) → [แก้ไข] → [ตัดขอบ]

หน้าจอเลือกภาพจะปรากฏขึ้น

2 เลือกภาพหนึ่งที่ท่านต้องการครอบตัด แล้วกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม


3 ปรับขนาดและตำแหน่งของกรอบการครอบตัด

- ท่านสามารถเปลี่ยนขนาดกรอบการครอบตัดโดยใช้ปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุม
- ท่านสามารถย้ายตำแหน่งกรอบการครอบตัดโดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม
- ท่านสามารถดูตัวอย่างภาพที่ครอบตัดแล้วได้โดยกดปุ่ม Fn

4 กดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม

ระบบจะบันทึกภาพที่ครอบตัดแล้ว

### คำแนะนำ

- ระบบจะบันทึกภาพที่ครอบตัดแล้วเป็นไฟล์ภาพอีกไฟล์หนึ่ง ภาพต้นฉบับจะยังคงเดิม
- รูปแบบไฟล์และการตั้งค่าคุณภาพของภาพที่ครอบตัดแล้วจะเหมือนกับของภาพต้นฉบับ
- บนหน้าจอรูปภาพ ไอคอน  (ตัดขอบ) จะแสดงสำหรับภาพที่ครอบตัด

### หมายเหตุ



- ท่านไม่สามารถครอบตัดภาพเคลื่อนไหวหรือภาพแบบ RAW ได้

TP1001539285



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## บันทึกภาพนิ่ง

เก็บภาพบรรยากาศที่เลือกในภาพเคลื่อนไหวเพื่อจัดเก็บเป็นภาพนิ่ง อันดับแรกให้ถ่ายภาพเคลื่อนไหว จากนั้นหยุดภาพเคลื่อนไหวไว้ชั่วคราวในระหว่างการแสดงภาพเพื่อเก็บภาพช่วงเวลาที่น่าสนใจแล้วที่อาจจะพลาดไปขณะถ่ายภาพนิ่ง แล้วจัดเก็บเป็นภาพนิ่ง

- 1 แสดงภาพเคลื่อนไหวที่ท่านต้องการจับเป็นภาพนิ่ง
- 2 MENU →  (เล่น) → [แก้ไข] → [บันทึกภาพนิ่ง]
- 3 แสดงภาพเคลื่อนไหวและหยุดไว้ชั่วคราว
- 4 ดันหาบรรยากาศที่ต้องการโดยใช้กรอภาพไปข้างหน้าช้าๆ กรอภาพย้อนกลับหลังช้าๆ แสดงเฟรมถัดไป และแสดงเฟรมก่อนหน้า จากนั้นหยุดภาพเคลื่อนไหว
- 5 กด  (บันทึกภาพนิ่ง) เพื่อเก็บภาพบรรยากาศที่เลือก  
บรรยากาศจะถูกจัดเก็บเป็นภาพนิ่ง

### คำแนะนำ

- เมื่อใช้   สลับ JPEG/HEIF ท่านสามารถเลือกรูปแบบไฟล์ในการบันทึกภาพนิ่งเป็น JPEG หรือ HEIF ได้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การถ่ายภาพเคลื่อนไหว (อัตราเฟรมวิดีโอ)
- การเปิดดูภาพเคลื่อนไหว
- สลับ JPEG/HEIF (บันทึกภาพนิ่ง / การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark)

TP1001531192





กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark




ขณะเปิดดูภาพเคลื่อนไหว ท่านสามารถสร้างภาพนิ่งจากเฟรมภาพเคลื่อนไหวที่มี Shot Mark ได้

### 1 การเปิดดูภาพเคลื่อนไหวที่มี Shot Mark

### 2 MENU → (เล่น) → [แก้ไข] → [ สร้างภาพนิ่ง]

เมื่อบันทึก [ สร้างภาพนิ่ง] ไปยัง [ ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง] หรือ [ ตั้งค่าเมนู Fn] ท่านสามารถเรียกใช้ [ สร้างภาพนิ่ง] ได้อย่างง่ายดาย

### เกี่ยวกับภาพนิ่งที่สร้างขึ้น

- ท่านสามารถเลือกสร้างภาพนิ่งที่มีรูปแบบเป็น JPEG หรือ HEIF ก็ได้ ท่านสามารถเปลี่ยนรูปแบบได้โดยเลือก MENU →  (เล่น) → [แก้ไข] → [  สลับ JPEG/HEIF]
- ขนาดของภาพนิ่งที่สร้างขึ้นจะเท่ากับขนาดของภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกเอาไว้ ขึ้นอยู่กับการตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง



- [สลับ JPEG/HEIF \(บันทึกภาพนิ่ง / การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark\)](#)
- [รูปแบบไฟล์ \(ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

TP1001690585

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## Shot Mark หลังจากการสร้างภาพนิ่ง (การเปิดดูภาพ)

ตั้งค่าว่าจะลบ Shot Mark โดยอัตโนมัติหรือไม่หลังจากสร้างภาพนิ่งขณะเปิดดูภาพเคลื่อนไหวด้วยฟังก์ชัน [S<sub>□</sub>] สร้างภาพนิ่ง]

1 MENU →  (เล่น) → [แก้ไข] → [ S] หลังสร้างภาพนิ่ง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ลบอัตโนมัติ:

ลบ Shot Mark อัตโนมัติหลังจากสร้างภาพนิ่ง

#### คงไว้:

ไม่ลบ Shot Mark โดยอัตโนมัติหลังจากสร้างภาพนิ่ง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark](#)

TP1001690586

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สลับ JPEG/HEIF (บันทึกภาพนิ่ง / การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark)

สลับรูปแบบไฟล์ (JPEG / HEIF) สำหรับภาพนิ่งที่ถ่ายด้วย [บันทึกภาพนิ่ง] หรือ [สร้างภาพนิ่ง] ท่านสามารถดูและแก้ไขไฟล์ JPEG ในสภาพแวดล้อมระบบต่างๆ ได้ รูปแบบ HEIF ให้ประสิทธิภาพในการบีบอัดข้อมูลสูง กล้องสามารถบันทึกภาพด้วยคุณภาพสูงและมีขนาดไฟล์เล็กในรูปแบบ HEIF ท่านอาจไม่สามารถดูหรือแก้ไขไฟล์ HEIF ได้ ซึ่งขึ้นอยู่กับคอมพิวเตอร์หรือซอฟต์แวร์ นอกจากนี้ ในการเล่นภาพนิ่งในรูปแบบ HEIF สภาพแวดล้อมของระบบจะต้องรองรับ HEIF ด้วย ท่านสามารถรับชมภาพนิ่งที่มีคุณภาพสูงได้โดยการเชื่อมต่อกล้องเข้ากับทีวีผ่าน HDMI

1 MENU → [▶] (เล่น) → [แก้ไข] → [ตั้งค่า] [ตั้งค่า] สลับ JPEG/HEIF → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### JPEG:

ทำการปรับแต่งทางดิจิทัลสำหรับไฟล์ RAW แล้วบันทึกเป็นรูปแบบ JPEG การตั้งค่านี้ให้ความสำคัญกับความเข้ากันได้

#### HEIF(4:2:0):

ทำการปรับแต่งทางดิจิทัลสำหรับไฟล์ RAW แล้วบันทึกเป็นรูปแบบ HEIF (4:2:0) การตั้งค่านี้ให้ความสำคัญกับคุณภาพของภาพและประสิทธิภาพในการบีบอัดข้อมูล

#### HEIF(4:2:2):

ทำการปรับแต่งทางดิจิทัลสำหรับไฟล์ RAW แล้วบันทึกเป็นรูปแบบ HEIF (4:2:2) การตั้งค่านี้ให้ความสำคัญกับคุณภาพของภาพ

#### หมายเหตุ

- ไฟล์ภาพ HEIF ที่บันทึกด้วยกล้องนี้จะไม่สามารถแสดงบนกล้องอื่นๆ ที่ไม่รองรับรูปแบบไฟล์ HEIF ระวังอย่าลบไฟล์ภาพ HEIF โดยไม่ตั้งใจด้วยการฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำหรือการลบไฟล์

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- บันทึกภาพนิ่ง
- การสร้างภาพนิ่งจาก Shot Mark

TP1001537179

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การลบภาพที่เลือกไว้หลายภาพ (ลบ)

ท่านสามารถลบภาพที่เลือกได้หลายภาพ เมื่อลบภาพออกแล้ว ท่านจะไม่สามารถเรียกกลับคืนมาได้ ยืนยันภาพที่จะลบไว้ก่อนล่วงหน้า

1 MENU →  (เล่น) → [ลบ] → [ลบ] → คำที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ภาพทั้งหมดยกเว้นภาพนี้:

ลบภาพทั้งหมดในกลุ่มยกเว้นภาพที่เลือก

#### ภาพทั้งหมดในกลุ่มนี้:

ลบทุกภาพในกลุ่มที่เลือก

#### หลายภาพ:

ลบภาพที่เลือก

(1) เลือกภาพที่ต้องการลบ จากนั้นกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม เครื่องหมาย ✓ (เลือก) จะแสดงขึ้นในช่องกาเครื่องหมาย หากต้องการยกเลิกการเลือก ให้กดที่ตรงกลางอีกครั้งเพื่อนำเครื่องหมาย ✓ (เลือก) ออก

(2) หากต้องการลบภาพอื่น ให้ทำซ้ำขั้นตอน (1)

ท่านยังสามารถระบุช่วงโดยใช้ปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ได้เช่นกัน

(3) MENU → [ตกลง]

#### ทั้งหมดในโฟลเดอร์นี้:

ลบทุกภาพในโฟลเดอร์ที่เลือก


#### ทั้งหมดของวันนี้:

ลบภาพทั้งหมดที่ถ่ายในวันที่เลือก

#### ทั้งหมดที่กรองแล้ว:

ลบภาพทั้งหมดที่ถูกกรองโดยใช้ฟังก์ชันตัวกรองการดูภาพ

### คำแนะนำ

- ทำการ [ฟอร์แมต] เพื่อลบภาพทั้งหมด รวมถึงภาพที่ป้องกันไว้
- หากต้องการให้แสดงโฟลเดอร์หรือวันที่ที่ต้องการ ให้เลือกโฟลเดอร์หรือวันที่ที่ต้องการระหว่างที่กำลังแสดงภาพโดยทำตามขั้นตอนต่อไป: ก้าน  (ดัชนีภาพ) → เลือกแถบด้านซ้ายโดยใช้ปุ่มควบคุม → เลือกโฟลเดอร์หรือวันที่ที่ต้องการโดยใช้ด้านบน/ล่างของปุ่มควบคุม
- หากท่านเลือกกลุ่มใน [หลายภาพ] ภาพทั้งหมดในกลุ่มจะถูกลบ เพื่อเลือกและลบภาพที่เจาะจงภายในกลุ่ม ดำเนินการ [หลายภาพ] ขณะที่กำลังแสดงภาพภายในกลุ่ม

### หมายเหตุ

- ภาพที่ป้องกันไว้จะไม่สามารถลบได้
- รายการเมนูที่สามารถเลือกได้จะแตกต่างกันไปตามการตั้งค่าสำหรับ [เงื่อนไขการกรองเปิดดู] และ [ลำดับภาพ] รวมถึงเนื้อหาที่เลือก

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- แสดงเป็นกลุ่ม
- ปุ่มลบ
- ฟอร์แมต





กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ลบโดยกดสองครั้ง

ตั้งค่าว่าจะให้ท่านสามารถลบภาพที่กำลังดูโดยการกดปุ่ม  (ลบ) สองครั้งติดต่อกันหรือไม่

1 MENU →  (เล่น) → [ลบ] → [ ลบโดยกดสองครั้ง] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

ช่วยให้ท่านสามารถลบภาพที่กำลังดูโดยการกดปุ่ม  (ลบ) สองครั้ง

#### ปิด:


ไม่ได้ช่วยให้ท่านสามารถลบภาพที่กำลังดูโดยการกดปุ่ม  (ลบ) สองครั้ง

TP1001539286

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หน้ายืนยันการลบ

ท่านสามารถเลือกได้ว่าจะให้ [ลบ] หรือ [ยกเลิก] เป็นการตั้งค่าเริ่มต้นบนหน้าจอยืนยันการลบ

1 MENU →  (เล่น) → [ลบ] → [หน้ายืนยันการลบ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เลือก ลบ:

[ลบ] ถูกเลือกให้เป็นการตั้งค่าเริ่มต้น

#### เลือก ยกเลิก:

[ยกเลิก] ถูกเลือกให้เป็นการตั้งค่าเริ่มต้น

TP1001505189

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

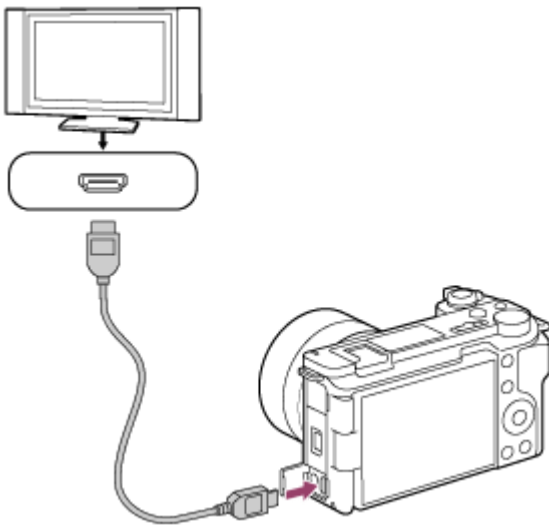
## การดูภาพบนทีวีโดยใช้สาย HDMI

หากต้องการดูภาพที่เก็บอยู่ในผลิตภัณฑ์นี้บนจอทีวี ท่านต้องมีสาย HDMI (แยกจำหน่าย) และทีวีที่มีขั้วต่อ HDMI หากต้องการรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูคำแนะนำการใช้งานที่ให้มากับทีวี

### 1 ปิดสวิตช์ผลิตภัณฑ์นี้และทีวี

### 2 เชื่อมต่อขั้ว HDMI ของผลิตภัณฑ์นี้เข้ากับขั้วต่อ HDMI ของทีวี โดยใช้สาย HDMI (แยกจำหน่าย)

ใช้สาย HDMI ที่เข้ากันได้กับขั้วต่อไมโคร HDMI Type-D ของผลิตภัณฑ์และขั้วต่อ HDMI ของทีวี




### 3 เปิดโทรทัศน์แล้วเปลี่ยนสัญญาณเข้า



### 4 เปิดผลิตภัณฑ์นี้


ภาพที่ถ่ายด้วยผลิตภัณฑ์นี้จะปรากฏบนหน้าจอทีวี

### 5 เลือกภาพโดยใช้ด้านขวา/ซ้ายของปุ่มควบคุม

- จอภาพของกล้องนี้ไม่ติดสว่างขึ้นบนจอแสดงภาพ
- ถ้าปริมาณแบตเตอรี่ไม่ปรากฏขึ้น ให้กดปุ่ม  (ดูภาพ)

### หมายเหตุ

- อย่าเชื่อมต่อผลิตภัณฑ์นี้เข้ากับอุปกรณ์อื่นโดยใช้ขั้วต่อสัญญาณออกของทั้งคู่ การกระทำดังกล่าวอาจทำให้เกิดความเสียหายได้
- อุปกรณ์บางชนิดอาจไม่สามารถทำงานได้อย่างถูกต้องเมื่อต่อเข้ากับผลิตภัณฑ์นี้ ตัวอย่างเช่น อาจไม่ส่งสัญญาณวิดีโอหรือสัญญาณเสียงออกมา
- ใช้สาย HDMI ที่มีโลโก้ HDMI หรือสาย Sony ของแท้
- เมื่อตั้งค่า [สัญญาณออก Time Code] ไว้ที่ [เปิด] กล้องอาจไม่ส่งออกภาพไปยังทีวีหรืออุปกรณ์บันทึกอย่างถูกต้อง ในกรณีดังกล่าว ตั้ง [สัญญาณออก Time Code] ไปที่ [ปิด]
- หากภาพไม่ปรากฏบนหน้าจอทีวีอย่างถูกต้อง ให้เลือก MENU →  (ตั้งค่า) → [สัญญาณออกนอก] →  ความละเอียด HDMI] → [2160p], [1080p] หรือ [1080i] ตามทีวีที่จะเชื่อมต่อ

- ระหว่างการส่งสัญญาณออกด้วย HDMI เมื่อท่านเปลี่ยนจากภาพเคลื่อนไหว 4K เป็นภาพระดับ HD หรือในทางกลับกัน หรือเปลี่ยนภาพเคลื่อนไหวเป็นอัตราเฟรมอื่นหรือโหมดสีอื่น หน้าจออาจจะมืดลง ซึ่งอาการเช่นนี้ไม่ได้แสดงว่ากล่องทำงานผิดปกติ
- หากผลิตภัณฑ์ทำงานไม่ตรงตามที่ต้องการเพื่อตอบสนองต่อรีโมทคอนโทรลของทีวี ให้เลือก MENU →  (ตั้งค่า) → [สัญญาณออกนอก] → [ควบคุมสำหรับ HDMI] → [ปิด]

TP1001531299

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation


กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ฟอร์แมต

เมื่อท่านใช้การ์ดหน่วยความจำกับกล้องนี้เป็นครั้งแรก ขอแนะนำให้ฟอร์แมตการ์ดโดยใช้กล้อง เพื่อประสิทธิภาพที่คงที่ของการ์ดหน่วยความจำ ทั้งนี้การฟอร์แมตจะเป็นการลบข้อมูลทั้งหมดในการ์ดหน่วยความจำอย่างถาวร และไม่สามารถกู้กลับคืนมาได้ บันทึกข้อมูลที่มิมีค่าลงในคอมพิวเตอร์ ฯลฯ

1 MENU →  /  (การถ่ายภาพ) → [สี] → [ฟอร์แมต]

2 เลือก [ตกลง] (การฟอร์แมตด่วน)


- หากท่านกดปุ่ม  (ลบ) ข้อความแจ้งการฟอร์แมตเต็มรูปแบบจะแสดงขึ้น ท่านสามารถเริ่มต้นการฟอร์แมตเต็มรูปแบบได้โดยการเลือก [ตกลง]

### ความแตกต่างระหว่างการฟอร์แมตด่วนกับการฟอร์แมตเต็มรูปแบบ

ควรทำการฟอร์แมตเต็มรูปแบบเมื่อท่านรู้สึกว่าความเร็วในการบันทึกลงการ์ดหน่วยความจำหรือการอ่านจากการ์ดหน่วยความจำเริ่มช้าลง หรือเมื่อท่านต้องการลบข้อมูลโดยสมบูรณ์ เป็นต้น

การฟอร์แมตเต็มรูปแบบใช้เวลานานกว่าการฟอร์แมตด่วน เพราะพื้นที่ทั้งหมดของการ์ดหน่วยความจำจะถูกลบการตั้งค่า

#### คำแนะนำ

- ท่านยังสามารถแสดงหน้าจอสำหรับการฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำได้โดยการกดปุ่ม MENU ค้างไว้ จากนั้นกดปุ่ม  (ลบ) ในหน้าจอถ่ายภาพประมาณสองวินาที
- ท่านสามารถยกเลิกการฟอร์แมตเต็มรูปแบบก่อนที่จะเสร็จสมบูรณ์ได้ แม้ว่าท่านจะยกเลิกการฟอร์แมตเต็มรูปแบบกลางคัน ข้อมูลจะถูกลบ ดังนั้นท่านสามารถใช้การ์ดหน่วยความจำในสภาพขณะนั้นได้

#### หมายเหตุ

- การฟอร์แมตจะลบข้อมูลทั้งหมดออกอย่างถาวร รวมทั้งภาพที่ป้องกันไว้และการตั้งค่าที่บันทึกไว้ (ตั้งแต่ M1 ถึง M4)
- ไฟแสดงสถานะการเข้าถึงจะติดสว่างในระหว่างที่ทำการฟอร์แมต ห้ามถอดการ์ดหน่วยความจำออกขณะที่ไฟแสดงสถานะการเข้าถึงติดสว่าง
- ฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำในกล้องนี้ หากท่านฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำในคอมพิวเตอร์ การ์ดหน่วยความจำอาจไม่สามารถใช้ได้ ขึ้นอยู่กับรูปแบบของการฟอร์แมต
- การฟอร์แมตอาจใช้เวลาสองสามนาที ขึ้นอยู่กับการ์ดหน่วยความจำ
- ท่านไม่สามารถฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำได้หากแบตเตอรี่เหลือน้อยกว่า 1%


#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- การ์ดหน่วยความจำที่สามารถใช้ได้
- หมายเหตุเกี่ยวกับการ์ดหน่วยความจำ




TP1001505086

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## พื้นฐานข้อมูลภาพ (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

หากประมวลผลไฟล์ภาพบนเครื่องคอมพิวเตอร์ อาจเกิดปัญหากับไฟล์ฐานข้อมูลภาพ ในกรณีดังกล่าว ภาพในการ์ดหน่วยความจำจะไม่แสดงในผลิตภัณฑ์นี้ นอกจากนี้ หากท่านใช้การ์ดหน่วยความจำในกล้องหลังจากที่ใช้งานในอุปกรณ์อื่น อาจไม่สามารถดูภาพในการ์ดหน่วยความจำได้อย่างถูกต้อง ยกตัวอย่างเช่น ภาพอาจไม่แสดงเป็นกลุ่ม หากเกิดปัญหานี้ขึ้นให้ซ่อมแซมไฟล์โดยใช้ [  ] พื้นฐานข้อมูลภาพ]

ภาพที่บันทึกในการ์ดหน่วยความจำจะไม่ถูกลบโดย [  ] พื้นฐานข้อมูลภาพ]

1 MENU →  /  (การถ่ายภาพ) → [สี] → [  ] พื้นฐานข้อมูลภาพ ] → [ตกลง]

### หมายเหตุ




- ถ้าประจุในแบตเตอรี่หมดลงอย่างมาก จะไม่สามารถซ่อมแซมไฟล์ฐานข้อมูลภาพได้ ใช้แบตเตอรี่ที่ชาร์จมาอย่างเพียงพอ

TP1001505112

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงข้อมูลสีบันทึก (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

แสดงจำนวนภาพนิ่งที่สามารถบันทึกได้และเวลาที่เหลืออยู่สำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหวลงในการ์ดหน่วยความจำ

① MENU →  /  (การถ่ายภาพ) → [สี] → [ แสดงข้อมูลสีบันทึก]

TP1001505075

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าไฟล์/โฟลเดอร์

กำหนดการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับชื่อโฟลเดอร์และไฟล์ของภาพหนึ่งสำหรับการถ่าย

1 MENU →  (การถ่ายภาพ) → [ไฟล์] → [ตั้งค่าไฟล์/โฟลเดอร์] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### หมายเลขไฟล์:

ท่านสามารถตั้งค่าวิธีกำหนดหมายเลขไฟล์ให้กับภาพหนึ่ง

[ต่อเนื่อง]: ไม่รีเซ็ตหมายเลขไฟล์สำหรับแต่ละโฟลเดอร์

[เริ่มใหม่]: รีเซ็ตหมายเลขไฟล์สำหรับแต่ละโฟลเดอร์

#### รีเซ็ตหมายเลขไฟล์บังคับ:

รีเซ็ตหมายเลขไฟล์ภาพหนึ่งและสร้างโฟลเดอร์ใหม่

#### ตั้งค่าชื่อไฟล์:

ท่านสามารถระบุอักขระสามตัวแรกของชื่อไฟล์

#### ชื่อโฟลเดอร์:

ท่านสามารถตั้งค่าวิธีการกำหนดชื่อโฟลเดอร์

[รูปแบบปกติ]: โฟลเดอร์จะตั้งชื่อตาม “หมายเลขโฟลเดอร์ + อักขระใดก็ได้ 5 ตัว” ตัวอย่างเช่น: 100MSDCF

[รูปแบบวันที่]: ตั้งชื่อโฟลเดอร์ตาม “หมายเลขโฟลเดอร์ + ปี (ตัวเลขสุดท้ายของปี)/เดือน/วัน”

ตัวอย่างเช่น: 10040405 (หมายเลขโฟลเดอร์: 100; วันที่: 04/05/2024)

### คำแนะนำ

- เมื่อตั้งค่า [ชื่อโฟลเดอร์] เป็น [รูปแบบปกติ] จะสามารถตั้งค่าอักขระ 5 ตัวสุดท้ายของชื่อโฟลเดอร์ได้โดยใช้ [แฟ้มภาพใหม่]
- ท่านยังสามารถเปลี่ยนอักขระห้าตัวสุดท้ายของชื่อโฟลเดอร์ได้โดยใช้ [รีเซ็ตหมายเลขไฟล์บังคับ]

### หมายเหตุ

- สามารถใช้อักขระที่เป็นตัวอักษรพิมพ์ใหญ่ ตัวเลข และเครื่องหมายขีดกลางสำหรับ [ตั้งค่าชื่อไฟล์] เท่านั้น ไม่สามารถใช้เครื่องหมายขีดกลางเป็นอักขระตัวแรกได้
- อักขระสามตัวที่ระบุโดยใช้ [ตั้งค่าชื่อไฟล์] จะใช้กับไฟล์ที่บันทึกหลังจากตั้งค่าแล้วเท่านั้น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [แฟ้มภาพใหม่](#)
- [การตั้งค่าไฟล์](#)


TP1001536081



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เลือกโฟลเดอร์ REC

หากตั้งค่า [ชื่อโฟลเดอร์] ภายใต้ [ตั้งค่าไฟล์/โฟลเดอร์] ไว้ที่ [รูปแบบปกติ] และมี 2 โฟลเดอร์ขึ้นไป ท่านสามารถเลือกโฟลเดอร์ในการด  
หน่วยความจำที่จะบันทึกภาพได้

1 MENU →  (การถ่ายภาพ) → [ไฟล์] → [เลือกโฟลเดอร์ REC] → โฟลเดอร์ที่ต้องการ

### หมายเหตุ

- ท่านไม่สามารถเลือกโฟลเดอร์เมื่อตั้งค่า [ชื่อโฟลเดอร์] ภายใต้ [ตั้งค่าไฟล์/โฟลเดอร์] ไว้ที่ [รูปแบบวันที่]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ตั้งค่าไฟล์/โฟลเดอร์
- แฟ้มภาพใหม่

TP1001505082

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แฟ้มภาพใหม่

สร้างโฟลเดอร์ใหม่ในการจัดหน่วยความจำสำหรับบันทึกภาพนิ่ง โฟลเดอร์ใหม่จะถูกสร้างด้วยหมายเลขที่เพิ่มขึ้นทีละ 1 จากหมายเลขสูงสุดที่ใช้ในปัจจุบัน ภาพจะถูกบันทึกในโฟลเดอร์ที่สร้างขึ้นใหม่ โฟลเดอร์หนึ่งสามารถบรรจุภาพได้สูงสุด 9 999 ภาพ เมื่อมีภาพเกินจำนวนที่โฟลเดอร์บรรจุได้ โฟลเดอร์ใหม่จะสร้างขึ้นมาเองโดยอัตโนมัติ

1 MENU →  (การถ่ายภาพ) → [ไฟล์] → [แฟ้มภาพใหม่]

### คำแนะนำ

- ท่านสามารถตั้งอักขระ 5 ตัวสุดท้ายของชื่อโฟลเดอร์

### หมายเหตุ

- เมื่อท่านเสียบการ์ดหน่วยความจำที่เคยใช้กับอุปกรณ์อื่นลงในผลิตภัณฑ์นี้แล้วทำการถ่ายภาพ โฟลเดอร์ใหม่จะสร้างขึ้นมาเองโดยอัตโนมัติ
- ท่านไม่สามารถเปลี่ยนชื่อโฟลเดอร์เมื่อตั้งค่า [ชื่อโฟลเดอร์] ภายใต [ตั้งค่าไฟล์/โฟลเดอร์] ไว้ที่ [รูปแบบวันที่]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- [ตั้งค่าไฟล์/โฟลเดอร์](#)

TP1001505084

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การตั้งค่าไฟล์

กำหนดการตั้งค่าสำหรับชื่อไฟล์ของภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกไว้

1 MENU →  (การถ่ายภาพ) → [ไฟล์] → [การตั้งค่าไฟล์] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### หมายเลขไฟล์:

ท่านสามารถตั้งค่าวิธีกำหนดหมายเลขไฟล์ให้กับภาพเคลื่อนไหว

[ต่อเนื่อง]: ไม่รีเซ็ตหมายเลขไฟล์แม้ว่าจะเปลี่ยนการ์ดหน่วยความจำ

[เริ่มใหม่]: รีเซ็ตหมายเลขไฟล์เมื่อเปลี่ยนการ์ดหน่วยความจำ

#### รีเซ็ตตัวนับต่อเนื่อง:

รีเซ็ตตัวนับภาพติดต่อกันที่ใช้เมื่อตั้งค่า [หมายเลขไฟล์] เป็น [ต่อเนื่อง]

#### รูปแบบชื่อไฟล์:

ท่านสามารถตั้งรูปแบบสำหรับชื่อไฟล์ภาพเคลื่อนไหวได้

[ปกติ]: ชื่อไฟล์ของภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกจะเริ่มต้นด้วย "C" ตัวอย่างเช่น: C0001

[หัวข้อ]: ชื่อไฟล์ของภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกจะกลายเป็น "ชื่อ+หมายเลขไฟล์"

[วันที่ + หัวข้อ]: ชื่อไฟล์ของภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกจะกลายเป็น "วันที่+ชื่อ+หมายเลขไฟล์"

[หัวข้อ + วันที่]: ชื่อไฟล์ของภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกจะกลายเป็น "ชื่อ+วันที่+ หมายเลขไฟล์"

#### การตั้งชื่อหัวข้อ:

ท่านสามารถตั้งชื่อเมื่อตั้งค่า [รูปแบบชื่อไฟล์] เป็น [หัวข้อ], [วันที่ + หัวข้อ] หรือ [หัวข้อ + วันที่]

#### หมายเหตุ

- สามารถป้อนได้เฉพาะอักขระที่เป็นตัวอักษรตัวเลข และเครื่องหมายสำหรับ [การตั้งชื่อหัวข้อ] สามารถป้อนได้สูงสุด 37 อักขระ
- ชื่อที่ระบุโดยใช้ [การตั้งชื่อหัวข้อ] จะใช้ได้กับภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกหลังจากตั้งค่าแล้วเท่านั้น
- ท่านไม่สามารถตั้งค่าวิธีกำหนดชื่อไฟล์เดอสำหรับภาพเคลื่อนไหวได้
- หากท่านกำลังใช้การ์ดหน่วยความจำ SDHC [รูปแบบชื่อไฟล์] จะถูกล็อคไว้ที่ [ปกติ]
- หากท่านใส่การ์ดหน่วยความจำที่ใช้โดยตั้งค่า [รูปแบบชื่อไฟล์] เป็นอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้ลงในอุปกรณ์เครื่องอื่น การ์ดหน่วยความจำดังกล่าวอาจไม่สามารถทำงานได้อย่างถูกต้อง
  - [หัวข้อ]
  - [วันที่ + หัวข้อ]
  - [หัวข้อ + วันที่]
- หากมีหมายเลขที่ไม่ได้ใช้เนื่องจากการลบไฟล์ และอื่น ๆ หมายเลขเหล่านี้จะถูกนำมาใช้ซ้ำเมื่อหมายเลขไฟล์ภาพเคลื่อนไหวถึง "9999"


### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าไฟล์/ไฟล์เดอ](#)

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ข้อมูลลิขสิทธิ์

เขียนข้อมูลลิขสิทธิ์ลงบนภาพนิ่ง

1 MENU →  (การถ่ายภาพ) → [ไฟล์] → [ข้อมูลลิขสิทธิ์] → ค่าที่ต้องการ

2 เมื่อเลือก [ตั้งค่าชื่อช่างภาพ] หรือ [ตั้งค่าชื่อเจ้าของลิขสิทธิ์] แป้นพิมพ์จะปรากฏบนหน้าจอ ป้อนชื่อที่ต้องการ

ท่านสามารถป้อนได้เฉพาะอักขระที่เป็นตัวเลขและตัวอักษร และสัญลักษณ์สำหรับ [ตั้งค่าชื่อช่างภาพ] และ [ตั้งค่าชื่อเจ้าของลิขสิทธิ์] ท่านสามารถป้อนตัวพยัญชนะได้สูงสุด 46 ตัว

### รายละเอียดรายการเมนู

#### บันทึกข้อมูลลิขสิทธิ์:

ตั้งค่าว่าจะเขียนหรือไม่เขียนข้อมูลลิขสิทธิ์ ([เปิด]/[ปิด])

- หากเลือก [เปิด] ไอคอน © (ลิขสิทธิ์) จะแสดงขึ้นบนหน้าจอถ่ายภาพ

#### ตั้งค่าชื่อช่างภาพ:

ตั้งชื่อผู้ถ่ายภาพ

#### ตั้งค่าชื่อเจ้าของลิขสิทธิ์:

ตั้งชื่อผู้ถือลิขสิทธิ์

#### แสดงข้อมูลลิขสิทธิ์:

แสดงข้อมูลลิขสิทธิ์ปัจจุบัน

#### หมายเหตุ

- ไอคอน © (ลิขสิทธิ์) จะปรากฏขึ้นในระหว่างการถ่ายภาพที่มีข้อมูลลิขสิทธิ์
- เพื่อป้องกันการใช้ [ข้อมูลลิขสิทธิ์] โดยไม่ได้รับอนุญาต ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ล้างคอล์มน์ [ตั้งค่าชื่อช่างภาพ] และ [ตั้งค่าชื่อเจ้าของลิขสิทธิ์] ก่อนที่จะมอบกล้องให้ผู้อื่น หรือให้ผู้อื่นยืมกล้อง
- Sony จะไม่รับผิดชอบต่อปัญหาหรือความเสียหายอันเป็นผลมาจากการใช้งาน [ข้อมูลลิขสิทธิ์]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- หน้าจอแป้นพิมพ์

TP1001531290

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## บันทึกเลขซีเรียล (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

เขียนหมายเลขประจำเครื่อง (Serial Number) ของกล้องเมื่อถ่ายภาพ

1 MENU →  /  (การถ่ายภาพ) → [ไฟล์] →  บันทึกเลขซีเรียล → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**เปิด:**

เขียนหมายเลขประจำเครื่อง (Serial Number) ของกล้องลงในภาพ

**ปิด:**

ไม่เขียนหมายเลขประจำเครื่อง (Serial Number) ของกล้องลงในภาพ

TP1001535299

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เชื่อมต่อ Wi-Fi

ตั้งค่าว่าต้องการใช้ฟังก์ชัน Wi-Fi ของกล้องหรือไม่

1 MENU →  (เครือข่าย) → [Wi-Fi] → [เชื่อมต่อ Wi-Fi] → ค่าที่ต้องการ

- ตั้งค่าฟังก์ชันนี้เป็น [เปิด] เพื่อค้นหาจุดเชื่อมต่อที่สามารถเข้าถึงได้ หากไม่พบจุดเชื่อมต่อที่สามารถเข้าถึงได้ ให้ใช้ [กด WPS] หรือ [ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ] เพื่อกำหนดการตั้งค่า

### รายละเอียดรายการเมนู

**เปิด:**

ใช้ฟังก์ชัน Wi-Fi

**ปิด:**

ไม่ใช้ฟังก์ชัน Wi-Fi

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [กด WPS](#)
- [ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ](#)

TP1001543752

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## กด WPS

หากจุดเชื่อมต่อมีปุ่ม Wi-Fi Protected Setup (WPS) ท่านสามารถบันทึกจุดเชื่อมต่อลงในผลิตภัณฑ์นี้ได้อย่างง่ายดาย ดูรายละเอียดเกี่ยวกับฟังก์ชันและการตั้งค่าที่ใช้งานได้ของจุดเชื่อมต่อจากคำแนะนำการใช้งานของจุดเชื่อมต่อ หรือติดต่อผู้ดูแลระบบจุดเชื่อมต่อ  
ตั้งค่า [เชื่อมต่อ Wi-Fi] เป็น [เปิด] ไว้ล่วงหน้า

1 MENU →  (เครือข่าย) → [Wi-Fi] → [กด WPS]

2 กดปุ่ม Wi-Fi Protected Setup (WPS) บนจุดเชื่อมต่อเพื่อที่จะเชื่อมต่อ

### หมายเหตุ

- [กด WPS] ทำงานเมื่อตั้งค่าความปลอดภัยของจุดเชื่อมต่อไปที่ WPA หรือ WPA2 และจุดเชื่อมต่อรองรับการใช้งานปุ่ม Wi-Fi Protected Setup (WPS) เท่านั้น หากค่าความปลอดภัยคือ WEP หรือ WPA3 เท่านั้น หรือจุดเชื่อมต่อของท่านไม่รองรับวิธีการกดปุ่ม Wi-Fi Protected Setup (WPS) ให้ดำเนินการ [ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ]
- อาจไม่สามารถทำการเชื่อมต่อได้หรือระยะเวลาการสื่อสารอาจจะสั้นลง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสภาวะแวดล้อม เช่น ชนิดวัสดุของผนังและสิ่งกีดขวาง หรือคลื่นวิทยุระหว่างผลิตภัณฑ์และจุดเชื่อมต่อ ถ้าเกิดเหตุการณ์เช่นนี้ ให้เปลี่ยนตำแหน่งผลิตภัณฑ์ไปที่อื่น หรือขยับผลิตภัณฑ์เข้าใกล้จุดเชื่อมต่อให้มากขึ้น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ](#)


TP1001505028

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

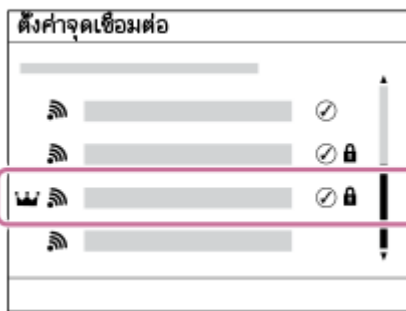
## ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ

ท่านสามารถบันทึกจุดเชื่อมต่อได้ด้วยตนเอง ก่อนเริ่มกระบวนการ ให้ตรวจสอบชื่อ SSID ของจุดเชื่อมต่อ ระบบความปลอดภัย และรหัสผ่าน อุปกรณ์บางประเภทอาจถูกตั้งรหัสผ่านไว้ล่วงหน้าแล้ว ดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้จากคำแนะนำการใช้งานจุดเชื่อมต่อ หรือปรึกษาผู้ดูแลระบบของจุดเชื่อมต่อ

ตั้งค่า [เชื่อมต่อ Wi-Fi] เป็น [เปิด] ไว้ล่วงหน้า

1 MENU →  (เครือข่าย) → [Wi-Fi] → [ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ]

2 เลือกจุดเชื่อมต่อที่ต้องการบันทึก

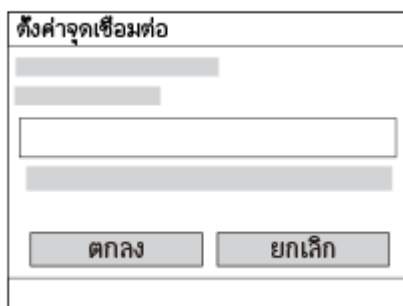



เมื่อจุดเชื่อมต่อที่ต้องการแสดงขึ้นบนหน้าจอ: เลือกจุดเชื่อมต่อที่ต้องการ

เมื่อจุดเชื่อมต่อที่ต้องการไม่แสดงบนหน้าจอ: เลือก [ตั้งค่าแมนนวล] แล้วตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ

- หากท่านเลือก [ลงทะเบียนแมนนวล] ใส่ชื่อ SSID ของจุดเชื่อมต่อ แล้วเลือกระบบความปลอดภัย
- หากท่านเลือก [WPS PIN] ท่านจะสามารถบันทึกจุดเชื่อมต่อได้โดยการใส่รหัส PIN ที่แสดงบนกล้องลงในอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

3 ใส่รหัสผ่าน แล้วเลือก [ตกลง]



- จุดเชื่อมต่อที่ไม่มีรูป  (สัญลักษณ์ล็อก) ไม่จำเป็นต้องระบุรหัสผ่าน
- โปรดทราบว่า การแสดงรหัสผ่านของท่านมีความเสี่ยงที่จะเปิดเผยรหัสผ่านของท่านต่อบุคคลที่สาม ตรวจสอบให้แน่ใจไม่มีบุคคลอื่นอยู่รอบตัวท่านก่อนที่จะแสดงคีย์

4 เลือก [ตกลง]

## รายการตั้งค่าอื่นๆ

ท่านอาจต้องการตั้งค่ารายการอื่นๆ เพิ่มเติม ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสถานะหรือวิธีตั้งค่าจุดเชื่อมต่อของท่าน สำหรับจุดเชื่อมต่อที่ไม่ได้บันทึกไว้ ให้เลือกปุ่ม [รายละเอียด] บนหน้าจอป้อนรหัสผ่าน สำหรับจุดเชื่อมต่อที่บันทึกไว้ ให้กดทางด้านขวาของปุ่มควบคุมบนหน้าจอเลือกจุดเชื่อมต่อ



### การเชื่อมต่อที่เลือกก่อน:

เลือก [เปิด] หรือ [ปิด]

### ตั้งค่า IP Address:

เลือก [อัตโนมัติ] หรือ [แมนนวล]


### IP Address:

หากท่านใส่ที่อยู่ IP ด้วยตัวเอง ให้ใส่ที่อยู่ที่กำหนดไว้

### Subnet Mask/เกตเวย์เริ่มต้น/เซิร์ฟเวอร์ Primary DNS/เซิร์ฟเวอร์ Second DNS:

ถ้าท่านตั้งค่า [ตั้งค่า IP Address] ไว้ที่ [แมนนวล] ให้ใส่ที่อยู่แต่ละแห่งตามสภาพแวดล้อมเครือข่ายของท่าน

#### คำแนะนำ

- เมื่อท่านเลือกจุดเชื่อมต่อที่บ้านที่กั๊ว [การเชื่อมต่อที่เลือกก่อน] สำหรับจุดเชื่อมต่อนั้นจะได้รับการตั้งค่าเป็น [เปิด] ซึ่งจัดลำดับความสำคัญของการเชื่อมต่อกับจุดเชื่อมต่ออื่น
- จุดเชื่อมต่อที่มีความสำคัญเหนือกว่าจะมีไอคอน  (มงกุฎ) กำกับไว้

#### หมายเหตุ

- เมื่อบันทึกจุดเชื่อมต่อแล้ว [การเชื่อมต่อที่เลือกก่อน] สำหรับจุดเชื่อมต่อนั้นจะได้รับการตั้งค่าเป็น [เปิด] หากท่านต้องการหยุดการเชื่อมต่อกับจุดเชื่อมต่อบางจุด ให้ตั้งค่า [การเชื่อมต่อที่เลือกก่อน] สำหรับจุดเชื่อมต่อเป็น [ปิด]
- หากมีจุดเชื่อมต่อทั้ง 2.4 GHz และ 5 GHz ที่มี SSID และรูปแบบการเข้ารหัสข้อมูลเดียวกัน จุดเชื่อมต่อที่มีสัญญาณวิทยุแรงกว่าจะปรากฏขึ้น

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [กด WPS](#)
- [หน้าจอแป้นพิมพ์](#)

TP1001505025

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ย่านความถี่ Wi-Fi (รุ่นที่รองรับ 5 GHz)

ตั้งค่าย่านความถี่สำหรับการสื่อสารด้วย Wi-Fi [5GHz] มีความเร็วในการสื่อสารเร็วกว่าและมีการถ่ายโอนข้อมูลที่คงที่กว่า [2.4GHz] การตั้งค่า [ย่านความถี่ Wi-Fi] จะส่งผลถึงการเชื่อมต่อ Wi-Fi Direct กับสมาร์ทโฟน ซึ่งเป็นการเชื่อมต่อโดยตรงกับกล้องไม่ผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ

1 MENU →  (เครือข่าย) → [Wi-Fi] → [ย่านความถี่ Wi-Fi] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู


2.4GHz/5GHz

TP1001536106

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงข้อมูล Wi-Fi

แสดงข้อมูล Wi-Fi สำหรับกล้อง เช่น MAC address, IP address เป็นต้น

1 MENU →  (เครือข่าย) → [Wi-Fi] → [แสดงข้อมูล Wi-Fi]

### คำแนะนำ

- ข้อมูลอื่น ๆ นอกเหนือจาก MAC address จะแสดงขึ้นเมื่อตั้งค่า [เชื่อมต่อ Wi-Fi] เป็น [เปิด]

TP1001536102

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## รีเซ็ต SSID/รหัสลับ

เมื่อสร้างการเชื่อมต่อ Wi-Fi Direct กับสมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์ ผลิตภัณฑ์นี้จะใช้ข้อมูลการเชื่อมต่อร่วมกับอุปกรณ์ที่ได้อนุญาตให้เชื่อมต่อ ถ้าต้องการเปลี่ยนอุปกรณ์ที่ได้รับอนุญาตให้เชื่อมต่อ ให้รีเซ็ตข้อมูลการเชื่อมต่อ

1 MENU →  (เครือข่าย) → [Wi-Fi] → [รีเซ็ต SSID/รหัสลับ] → [ตกลง]

### หมายเหตุ

- หากท่านเชื่อมต่อผลิตภัณฑ์นี้กับสมาร์ทโฟนหลังจากรีเซ็ตข้อมูลการเชื่อมต่อแล้ว ท่านต้องตั้งค่าให้กับสมาร์ทโฟนอีกครั้ง
- หากท่านเชื่อมต่อผลิตภัณฑ์นี้กับคอมพิวเตอร์ด้วย Wi-Fi Direct หลังจากรีเซ็ตข้อมูลการเชื่อมต่อแล้ว ท่านต้องกำหนดการตั้งค่าบนคอมพิวเตอร์ใหม่

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- การสั่งงานกล้องจากคอมพิวเตอร์ (ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท)

TP1001505010

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การตั้งค่า Bluetooth

ควบคุมการตั้งค่าในการเชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ทโฟนหรือรีโมทคอนโทรล Bluetooth หรือกริปถ่ายภาพผ่านการเชื่อมต่อ Bluetooth

1 MENU →  (เครือข่าย) → [Bluetooth] → เลือกรายการเมนูแล้วตั้งค่าพารามิเตอร์ที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ฟังก์ชัน Bluetooth:

ตั้งค่าว่าจะส่งงานฟังก์ชัน Bluetooth ของกล้องหรือไม่ ([เปิด]/[ปิด])

#### การจับคู่:

แสดงหน้าจอสําหรับการจับคู่กล้องกับสมาร์ทโฟนหรือรีโมทคอนโทรล Bluetooth

#### จัดการอุปกรณ์ที่จับคู่:

ให้ท่านตรวจสอบหรือลบข้อมูลการจับคู่สําหรับอุปกรณ์ที่จับคู่กับกล้อง

#### รีโมทควบคุมBluetooth:

ตั้งค่าว่าจะใช้หรือไม่ใช้รีโมทคอนโทรลที่รองรับ Bluetooth (แยกจำหน่าย) ([เปิด]/[ปิด])

#### แสดง device address:

แสดงหมายเลข BD ของกล้อง

#### หมายเหตุ

- หลังจากที่ท่านลบข้อมูลการจับคู่สําหรับกล้องจากสมาร์ทโฟนแล้ว ให้ลบข้อมูลการจับคู่สําหรับสมาร์ทโฟนจากกล้องโดยใช้ [จัดการอุปกรณ์ที่จับคู่]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง




- รีโมทควบคุมBluetooth
- ต่อระหว่างปิดเครื่อง (สมาร์ทโฟน)
- การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)

TP1001531253

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## รีโมทควบคุมBluetooth

ท่านสามารถใช้งานกล้องโดยใช้รีโมทคอนโทรลที่รองรับ Bluetooth (แยกจำหน่าย) หรือกริปถ่ายภาพ (แยกจำหน่าย) สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรลหรือกริปถ่ายภาพที่รองรับ โปรดเข้าไปที่เว็บไซต์ Sony ในพื้นที่ของท่าน หรือสอบถามจากตัวแทนจำหน่าย Sony หรือศูนย์บริการ Sony ที่ได้รับอนุญาตในพื้นที่

- 1 ที่กล้อง ให้เลือก MENU →  (เครือข่าย) → [Bluetooth] → [ฟังก์ชัน Bluetooth] → [เปิด]
- 2 ที่กล้อง ให้เลือก MENU →  (เครือข่าย) → [Bluetooth] → [รีโมทควบคุมBluetooth] → [เปิด]
  - หากไม่มีอุปกรณ์ Bluetooth ที่จับคู่กับกล้องอยู่ในขณะนั้น หน้าจอสำหรับการจับคู่ตามที่อธิบายไว้ในขั้นตอนที่ 3 จะปรากฏขึ้น
- 3 ที่กล้อง ให้เลือก MENU →  (เครือข่าย) → [Bluetooth] → [การจับคู่] เพื่อแสดงหน้าจอสำหรับการจับคู่
- 4 ในรีโมทคอนโทรล Bluetooth ให้ทำการจับคู่
  - ดูรายละเอียดได้จากคำแนะนำการใช้งานของรีโมทคอนโทรล Bluetooth
- 5 ในกล้อง เลือก [ตกลง] บนหน้าจอยืนยันสำหรับการเชื่อมต่อ Bluetooth
  - การจับคู่เสร็จสมบูรณ์ ท่านสามารถใช้งานกล้องจากรีโมทคอนโทรล Bluetooth ได้แล้ว เมื่อจับคู่อุปกรณ์แล้ว ท่านสามารถเชื่อมต่อกล้องกับรีโมทคอนโทรล Bluetooth อีกครั้งในอนาคตโดยการตั้งค่า [รีโมทควบคุมBluetooth] เป็น [เปิด]

### รายละเอียดรายการเมนู


#### เปิด:


เปิดใช้งานรีโมทคอนโทรล Bluetooth

#### ปิด:


ปิดใช้งานรีโมทคอนโทรล Bluetooth

### ไอคอนสำหรับการเชื่อมต่อ Bluetooth



 (การเชื่อมต่อ Bluetooth ใช้งานได้): ทำการเชื่อมต่อ Bluetooth กับรีโมทคอนโทรล Bluetooth แล้ว

 (การเชื่อมต่อ Bluetooth ใช้งานไม่ได้): ไม่ได้ทำการเชื่อมต่อ Bluetooth กับรีโมทคอนโทรล Bluetooth

### ไอคอนจะแสดงขึ้นเมื่อเชื่อมต่อกับรีโมทคอนโทรล Bluetooth

 (เครื่องหมายรีโมทคอนโทรล): สามารถใช้รีโมทคอนโทรล Bluetooth ได้

#### คำแนะนำ

- การเชื่อมต่อ Bluetooth จะใช้งานได้ขณะที่ท่านใช้กล้องโดยใช้รีโมทคอนโทรล Bluetooth เท่านั้น
- ไอคอน Bluetooth จะไม่แสดงเมื่อไอคอนฟังก์ชันสัมผัสแสดงในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว หากต้องการดูไอคอน Bluetooth ให้ปิดไอคอนฟังก์ชันสัมผัสไปทางด้านซ้ายหรือไปทางด้านขวาเพื่อซ่อนไอคอนฟังก์ชันสัมผัส
- หากไอคอน  (Bluetooth มีการเชื่อมต่อ) จะแสดงบนหน้าจอ แต่จะไม่แสดง  (เครื่องหมายรีโมทคอนโทรล) ให้ตั้งค่า [รีโมทควบคุมBluetooth] เป็น [เปิด] และปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอ

## หมายเหตุ

- เมื่อท่านลบการตั้งค่ากล่อง ข้อมูลการจับคู่จะถูกลบด้วย ในการใช้รีโมทคอนโทรล Bluetooth ให้ทำการจับคู่อีกครั้ง
- หากการเชื่อมต่อ Bluetooth ไม่เสถียร ให้นำสิ่งกีดขวางต่าง ๆ เช่น คนหรือวัตถุโลหะ ที่อยู่ระหว่างกล่องกับรีโมทคอนโทรล Bluetooth ที่จับคู่ออกจากบริเวณนั้น
- ฟังก์ชันต่อไปนี้จะไม่สามารถใช้ได้เมื่อตั้งค่า [รีโมทควบคุมBluetooth] เป็น [เปิด]
  - โหมดประหยัดพลังงาน
- สามารถเชื่อมต่อกล่องกับรีโมทคอนโทรล Bluetooth ได้ที่ละอันเท่านั้น
- หากฟังก์ชันทำงานไม่ถูกต้อง ให้ดูหมายเหตุต่อไปนี้อย่างละเอียดและทำการจับคู่อีกครั้ง
  - ยืนยันว่า [โหมดเครื่องบิน] สำหรับกล่องถูกตั้งค่าไปที่ [ปิด]
  - หากฟังก์ชันทำงานไม่ถูกต้อง แม้ว่าท่านจะดำเนินการข้างต้นแล้วก็ตาม ให้ลบข้อมูลการจับคู่สำหรับอุปกรณ์ที่ท่านต้องการเชื่อมต่อโดยใช้ [จัดการอุปกรณ์ที่จับคู่] ในกล่อง

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- [การตั้งค่า Bluetooth](#)

TP1001536071

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## LAN มีสาย (USB-LAN)

กำหนดค่าระบบ LAN แบบใช้สาย ท่านสามารถเชื่อมต่อผลิตภัณฑ์นี้เข้ากับเครือข่ายผ่าน LAN แบบผ่านสายได้ โดยการต่ออะแดปเตอร์แปลง USB-LAN ที่มีจำหน่ายตามท้องตลาดเข้ากับขั้วต่อ USB Type-C ของผลิตภัณฑ์นี้

1 MENU →  (เครือข่าย) → [LAN มีสาย] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### **LAN** ตั้งค่า IP Address:

ตั้งว่าจะกำหนดที่อยู่ IP สำหรับระบบ LAN แบบใช้สายโดยอัตโนมัติหรือด้วยตัวเอง ([อัตโนมัติ]/[แมนนวล])

#### แสดงข้อมูล LAN มีสาย:

แสดงข้อมูล LAN แบบใช้สายสำหรับกล้องนี้ เช่น ที่อยู่ MAC หรือที่อยู่ IP

#### IP Address:

หากท่านใส่ที่อยู่ IP ด้วยตัวเอง ให้ใส่ที่อยู่ที่กำหนดไว้

#### Subnet Mask/เกตเวย์เริ่มต้น/เซิร์ฟเวอร์ Primary DNS/เซิร์ฟเวอร์ Second DNS:

ถ้าท่านตั้งค่า [**LAN** ตั้งค่า IP Address] ไว้ที่ [แมนนวล] ให้ใส่ที่อยู่แต่ละแห่งตามสภาพแวดล้อมเครือข่ายของท่าน

#### คำแนะนำ

- ขอแนะนำให้อะแดปเตอร์อีเทอร์เน็ตระดับกิกะบิตสำหรับการเชื่อมต่อกับ USB Type-C

#### หมายเหตุ

- การใช้อะแดปเตอร์แปลง USB-LAN บางชนิดอาจทำให้ไม่สามารถทำงานได้อย่างถูกต้อง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- หน้าจอเป็นพิมพ์


TP1001533588



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## USB-LAN/Tether

เชื่อมต่อเครือข่ายด้วยการเชื่อมต่ออะแดปเตอร์สำหรับแปลง USB-LAN เข้ากับกล้อง หรือใช้การเชื่อมต่อ Tethering บนสมาร์ตโฟนของท่านเพื่อเชื่อมต่อเครือข่าย

- 1 MENU →  (เครือข่าย) → [USB-LAN/Tether] → วิธีการเชื่อมต่อที่ต้องการ
  - หากต้องการยกเลิกการเชื่อมต่อเครือข่าย ให้เลือก [ยกเลิกเชื่อม USB-LAN] หรือ [ยกเลิกเชื่อม Tethering]

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เชื่อมต่อ USB-LAN:

เชื่อมต่อเครือข่ายโดยใช้อะแดปเตอร์สำหรับแปลง USB-LAN

#### เชื่อมต่อ Tethering:

เชื่อมต่อเครือข่ายโดยใช้การเชื่อมต่อ Tethering บนสมาร์ตโฟนของท่าน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- LAN มีสาย (USB-LAN)

TP1001543807

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดเครื่องบิน

ขณะที่ท่านอยู่บนเครื่องบินหรือที่อื่น ๆ ท่านสามารถปิดฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องกับการทำงานไร้สายทั้งหมดได้ชั่วคราว รวมถึง Wi-Fi


- 1 MENU →  (เครือข่าย) → [ตัวเลือกเครือข่าย] → [โหมดเครื่องบิน] → ค่าที่ต้องการ  
หากตั้ง [โหมดเครื่องบิน] ไว้ที่ [เปิด] รูปเครื่องบินจะปรากฏบนหน้าจอ

TP1001505023

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แก้ไขชื่ออุปกรณ์

ท่านสามารถเปลี่ยนชื่อของอุปกรณ์สำหรับการเชื่อมต่อ Wi-Fi, [ถ่ายภาพแบบรีโมท] หรือ Bluetooth ได้

- 1 MENU →  (เครือข่าย) → [ตัวเลือกเครือข่าย] → [แก้ไขชื่ออุปกรณ์]
- 2 เลือกช่องใส่ข้อความ จากนั้นใส่ชื่ออุปกรณ์ → [ตกลง]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- กด WPS
- ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ
- การสั่งงานกล้องจากคอมพิวเตอร์ (ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท)
- หน้าจอแป้นพิมพ์

TP1001505072

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การนำเข้าใบรับรองหลักลงในกล้อง (นำเข้าใบรับรองหลัก)

นำเข้าใบรับรองหลักที่จำเป็นในการตรวจสอบเซิร์ฟเวอร์จากการ์ดหน่วยความจำ  
ใช้ฟังก์ชันนี้สำหรับการสื่อสารที่เข้ารหัสไว้โดยใช้โปรโตคอล RTMPs ระหว่างทำการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่าย  
ใบรับรองหลักจะถูกบันทึกลงในกล้อง และสามารถอัปเดตได้

- 1 บันทึกใบรับรองหลักไปยังการ์ดหน่วยความจำ
  - บันทึกใบรับรองไปยังไดเรกทอรีหลักของการ์ดหน่วยความจำในรูปแบบ PEM และตั้งชื่อว่า “cacert.pem”
- 2 ใส่การ์ดหน่วยความจำที่มีการบันทึกใบรับรองหลักไว้เข้าไปในกล้อง
- 3 MENU →  (เครือข่าย) → [ตัวเลือกเครือข่าย] → [นำเข้าใบรับรองหลัก]
  - กล้องจะอ่านใบรับรองหลักที่บันทึกไปยังการ์ดหน่วยความจำ จากนั้นใบรับรองหลักในกล้องจะได้รับการอัปเดต

### หมายเหตุ

- ห้ามถอดการ์ดหน่วยความจำออกจากกล้องระหว่างดำเนินการอ่าน
- เมื่อรีเซ็ตการตั้งค่าเครือข่าย ใบรับรองหลักในกล้องก็จะถูกรีเซ็ตเช่นกัน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- สตรีมมิ่งเครือข่าย (ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001533589

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าตรวจสอบเข้าถึง

เข้ารหัสการสื่อสารระหว่างกล้องกับอุปกรณ์ขณะทำการถ่ายภาพระยะไกลหรือถ่ายโอนภาพ

1 MENU →  (เครือข่าย) → [ตัวเลือกเครือข่าย] → [ตั้งค่าตรวจสอบเข้าถึง] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ตรวจสอบสิทธิ์เข้าถึง:

ตั้งค่าว่าต้องการเข้ารหัสการสื่อสารด้วยการตรวจสอบสิทธิ์การเข้าถึงหรือไม่ ([เปิด] / [ปิด])

#### ผู้ใช้:

กำหนดชื่อผู้ใช้สำหรับการตรวจสอบสิทธิ์การเข้าถึง

#### รหัสลับ:

กำหนดรหัสผ่านสำหรับการตรวจสอบสิทธิ์การเข้าถึง

#### สร้างรหัสลับ:

สร้างรหัสผ่านสำหรับการตรวจสอบสิทธิ์การเข้าถึงโดยอัตโนมัติ

#### หมายเหตุ

- เมื่อตั้งค่า [ตรวจสอบสิทธิ์เข้าถึง] เป็น [ปิด] การสื่อสารที่ดำเนินการโดยไม่มีการตรวจสอบสิทธิ์หรือการเข้ารหัสการเชื่อมต่อ SSH อาจทำให้เนื้อหาถูกสกัดกั้นหรือกล้องอาจมีบุคคลที่สามเข้าถึงได้โดยไม่ตั้งใจ
- ก่อนเชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ตโฟนหรือคอมพิวเตอร์ ต้องแน่ใจว่าไม่ได้ตั้งค่า [ตรวจสอบสิทธิ์เข้าถึง] เป็น [ปิด] โดยไม่ได้ตั้งใจ
- ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านสำหรับ [ตั้งค่าตรวจสอบเข้าถึง] จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติ และตั้งค่าเมื่อมีการซิงค์กล้องแล้ว เมื่อตั้งค่าชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านด้วยตัวของท่านเอง โปรดระวังบุคคลดักฟัง
- สำหรับรหัสผ่านใน [ตั้งค่าตรวจสอบเข้าถึง] ให้กำหนดสตริงของอักขระที่มีความยาวพอที่บุคคลอื่นไม่สามารถคาดเดาได้ และเก็บไว้เป็นความลับ
- หากท่านแสดงรหัสผ่านขณะที่ป้อน จะเสี่ยงต่อการเปิดเผยรหัสนั้นแก่บุคคลที่สาม ตรวจสอบให้แน่ใจไม่มีบุคคลอื่นอยู่รอบตัวท่านก่อนที่จะแสดงคีย์
- การเตรียมใช้งานกล้องก่อนมอบหรือให้กับบุคคลอื่นยืม
- สำหรับ [ผู้ใช้] ให้กำหนดสตริงของอักขระที่เป็นตัวเลขและตัวอักษร/สัญลักษณ์ไม่เกิน 16 ตัว
- สำหรับ [รหัสลับ] ให้กำหนดสตริงของอักขระที่เป็นตัวเลขและตัวอักษร/สัญลักษณ์ 8 ถึง 16 ตัวโดยรวมพยัญชนะและตัวเลข

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ข้อมูลตรวจสอบเข้าถึง
- หน้าจอแป้นพิมพ์

TP1001543753

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ข้อมูลตรวจสอบเข้าถึง

แสดงข้อมูลที่จำเป็นเมื่อเชื่อมต่อกล้องกับคอมพิวเตอร์หรือสมาร์ทโฟนโดยใช้การตรวจสอบสิทธิ์การเข้าถึง

1 MENU →  (เครือข่าย) → [ตัวเลือกเครือข่าย] → [ข้อมูลตรวจสอบเข้าถึง]

ข้อมูลที่จำเป็นในการเชื่อมต่อ เช่น ชื่อผู้ใช้ รหัสผ่าน ที่อยู่ MAC และลายนิ้วมือของกล้องนี้จะแสดงขึ้น

### หมายเหตุ

- เมื่อมีการแสดง [ข้อมูลตรวจสอบเข้าถึง] บนหน้าจอ ต้องแน่ใจว่าไม่มีบุคคลโดยรอบ เพื่อไม่ให้บุคคลอื่นเห็นข้อมูลบนหน้าจอ และป้องกันการใช้ชื่อผู้ใช้ รหัสผ่าน และลายนิ้วมือที่ไม่ได้รับอนุญาต
- การเตรียมใช้งานกล้องก่อนมอบหรือให้กับบุคคลอื่น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าตรวจสอบเข้าถึง](#)

TP1001543754

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## รีเซ็ตตั้งค่าเครือข่าย

รีเซ็ตการตั้งค่าเครือข่ายทั้งหมดให้กลับสู่การตั้งค่าเริ่มต้น

จะไม่มีการรีเซ็ต [โหมดเครื่องบิน] เป็น [ปิด] แม้ว่าท่านจะดำเนินการ [รีเซ็ตตั้งค่าเครือข่าย] เมื่อตั้งค่า [โหมดเครื่องบิน] เป็น [เปิด] ก็ตาม


① MENU →  (เครือข่าย) → [ตัวเลือกเครือข่าย] → [รีเซ็ตตั้งค่าเครือข่าย] → [ตกลง]

TP1001531217

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ความสว่างหน้าจอ

ปรับความสว่างของหน้าจอ

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [หน้าจอ] → [ความสว่างหน้าจอ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

แมนนวล:

ปรับความสว่างได้ภายในช่วง -2 ถึง +2

สภาพแสงแดดจ้า:

ปรับความสว่างให้เหมาะสำหรับการถ่ายภาพกลางแจ้ง

#### หมายเหตุ

- การตั้งค่า [สภาพแสงแดดจ้า] สว่างเกินไปสำหรับการถ่ายภาพในร่ม ตั้งค่า [ความสว่างหน้าจอ] ไปที่ [แมนนวล] สำหรับการถ่ายภาพในร่ม

TP1001531298



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ปิดหน้าจออัตโนมัติ (ภาพนิ่ง)

ตั้งค่าว่าจะให้ปิดจอภาพโดยอัตโนมัติในโหมดถ่ายภาพสำหรับภาพนิ่งหรือไม่

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกตั้งเปิดปิด] → [ ปิดหน้าจออัตโนมัติ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

ไม่ปิด:

ไม่ปิดจอภาพ

2 วินาที/5 วินาที/10 วินาที/1 นาที:

ปิดจอภาพหลังจากไม่มีการใช้งานใดๆ ภายในเวลาที่กำหนด

ท่านสามารถกลับสู่โหมดถ่ายภาพโดยใช้งานกล้อง เช่น กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

### หมายเหตุ

- หากท่านจะไม่ใช้งานกล้องเป็นระยะเวลานาน ให้ปิดกล้อง

TP1001539292

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เวลาเริ่มประหยัดพง.

ตั้งรอบระยะเวลาให้เปลี่ยนเป็นโหมดประหยัดพลังงานโดยอัตโนมัติเมื่อไม่ได้ใช้งาน เพื่อป้องกันแบตเตอรี่เสื่อมประสิทธิภาพ หากต้องการกลับสู่โหมดถ่ายภาพ ให้ใช้งานกล้อง เช่น กดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกตั้งเปิดปิด] → [เวลาเริ่มประหยัดพง.] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

ปิด/30 นาที/5 นาที/2 นาที/1 นาที/10 วินาที

#### หมายเหตุ

- ปิดผลิตภัณฑ์เมื่อไม่ใช้งานเป็นเวลานาน
- ฟังก์ชันประหยัดพลังงานจะปิดใช้งานในสถานการณ์ต่อไปนี้:
  - ขณะที่กำลังชาร์จไฟผ่าน USB
  - ขณะเปิดดูภาพสไลด์โชว์
  - ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว
  - ขณะเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์หรือทีวี
  - เมื่อตั้งค่า [รีโมทควบคุมBluetooth] ไว้ที่ [เปิด]
  - ขณะสตรีม
  - ขณะดาวน์โหลดภาพไปยัง Creators' Cloud

TP1001531283

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ประหยัดด้วยหน้าจอ

ตั้งว่าจะให้เปิดใช้งานการเชื่อมโยงแบบประหยัดพลังงานหรือไม่เมื่อเปิดหรือปิดจอภาพเข้าด้านใน

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกตั้งเปิดปิด] → [ประหยัดด้วยหน้าจอ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เชื่อมโยงทั้งสอง :

เปิดใช้งานการเชื่อมโยงแบบประหยัดพลังงานกับจอภาพ กล้องจะกลับคืนจากโหมดประหยัดพลังงานเมื่อเปิดจอภาพ และเข้าสู่โหมดประหยัดพลังงานเมื่อปิดจอภาพเข้าด้านใน

#### เปิด: กลับ :

กล้องจะกลับคืนจากโหมดประหยัดพลังงานเมื่อเปิดจอภาพ

#### ปิด: ประหยัดพลังงาน :

กล้องจะเข้าสู่โหมดประหยัดพลังงานเมื่อปิดจอภาพเข้าด้านใน

#### ไม่เชื่อมโยง :

ปิดใช้งานการเชื่อมโยงแบบประหยัดพลังงานกับจอภาพ

TP1001539867

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ

ตั้งค่าอุณหภูมิของกล้องที่จะสั่งงานให้กล้องปิดสวิตช์เองโดยอัตโนมัติในขณะที่ถ่ายภาพ เมื่อตั้งค่าไปที่ [สูง] ท่านจะสามารถถ่ายภาพต่อเนื่องได้ แม้กล้องจะมีอุณหภูมิสูงกว่าปกติก็ตาม

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกตั้งเปิดปิด] → [อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ปกติ:

กำหนดอุณหภูมิมาตรฐานที่จะทำให้กล้องปิดสวิตช์

#### สูง:

กำหนดอุณหภูมิที่จะทำให้กล้องปิดสวิตช์ให้สูงกว่า [ปกติ]

### หมายเหตุ เมื่อตั้งค่า [อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ] ไว้ที่ [สูง]

- ห้ามถ่ายภาพในขณะที่ถือกล้องอยู่ในมือ ไขว้างกล้อง
- การใช้งานกล้องในขณะที่ถือกล้องอยู่ในมือเป็นเวลานานๆ อาจทำให้ได้รับแผลไหม้ที่เกิดจากความร้อนที่มีอุณหภูมิต่ำ

### ระยะเวลาบันทึกต่อเนื่องสำหรับภาพเคลื่อนไหว เมื่อตั้งค่า [อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ] ไว้ที่ [สูง]

เมื่อกล้องเริ่มบันทึกภาพตามค่าเริ่มต้นหลังจากปิดสวิตช์กล้องไว้สักครู่ ระยะเวลาที่ใช้ได้สำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหวต่อเนื่องจะเป็นดังนี้ ค่าต่อไปนี้แสดงเวลาต่อเนื่องจากในขณะที่กล้องเริ่มบันทึกจนกระทั่งกล้องหยุดทำการบันทึก

#### อุณหภูมิแวดล้อม: 25°C

ระยะเวลาบันทึกต่อเนื่องสำหรับภาพเคลื่อนไหว (HD): ประมาณ 120 นาที

ระยะเวลาบันทึกต่อเนื่องสำหรับภาพเคลื่อนไหว (4K): ประมาณ 30 นาที

#### อุณหภูมิแวดล้อม: 40°C

ระยะเวลาบันทึกต่อเนื่องสำหรับภาพเคลื่อนไหว (HD): ประมาณ 120 นาที

ระยะเวลาบันทึกต่อเนื่องสำหรับภาพเคลื่อนไหว (4K): ประมาณ 10 นาที

HD: XAVC S HD (60p 50M/50p 50M 4:2:0 8bit) เมื่อกล้องไม่ได้เชื่อมต่อผ่าน Wi-Fi เมื่อเปิดจอภาพ)

4K: XAVC S 4K (60p 150M/50p 150M 4:2:0 8bit) เมื่อกล้องไม่ได้เชื่อมต่อผ่าน Wi-Fi เมื่อเปิดจอภาพ)

#### หมายเหตุ

- แม้ว่าได้ตั้งค่า [อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ] ไว้ที่ [สูง] ก็ตาม แต่ระยะเวลาที่สามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวได้อาจไม่เปลี่ยนแปลง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสภาพหรืออุณหภูมิของกล้อง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ระยะเวลาที่บันทึกได้ของภาพเคลื่อนไหว

TP1001533593

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## คุณภาพการแสดงผล (ภาพนิ่ง)

ท่านสามารถเปลี่ยนคุณภาพการแสดงผล

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [หน้าจอ] → [ คุณภาพการแสดงผล] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

**สูง:**

แสดงผลด้วยคุณภาพสูง

**ปกติ:**

แสดงผลด้วยคุณภาพมาตรฐาน

#### หมายเหตุ


- เมื่อตั้ง [สูง] ไว้ จะสิ้นเปลืองพลังงานแบตเตอรี่มากกว่าเมื่อตั้ง [ปกติ] ไว้
- เมื่ออุณหภูมิของกล้องเพิ่มสูงขึ้น การตั้งค่าอาจจะล๊อคไว้ที่ [ปกติ]

TP1001505192

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดเชื่อมต่อ USB

เลือกวิธีการเชื่อมต่อ USB เมื่อต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์ ฯลฯ

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [USB] → [โหมดเชื่อมต่อ USB] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เลือกเมื่อเชื่อมต่อ:

ทุกครั้งที่ท่านเชื่อมต่อสาย USB เข้ากับกล้อง ให้เลือกโหมดที่ท่านต้องการใช้จากรายการต่อไปนี้ ([ไลฟ์สตรีมมิ่ง (USB สตรีมมิ่ง)], [ถ่ายโอนภาพ(MSC)], [ถ่ายโอนภาพ(MTP)] หรือ [ถ่ายภาพแบบรีโมท (PC รีโมท)])

#### USB สตรีมมิ่ง:

ดำเนินการสตรีมมิ่งโดยใช้ USB ผ่านคอมพิวเตอร์หรือสมาร์ตโฟนที่เชื่อมต่อ

#### MassStrg(MSC):

ดำเนินการเชื่อมต่อแบบ Mass Storage เมื่อเชื่อมต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์ ฯลฯ

หากท่านเชื่อมต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ USB อื่นๆ กล้องจะถูกจัดจําว่าเป็นดิสก์แบบถอดได้ และท่านสามารถถ่ายโอนไฟล์ในกล้องได้

#### MTP:

ดำเนินการเชื่อมต่อแบบ MTP ระหว่างกล้อง คอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ USB อื่นๆ

หากท่านเชื่อมต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ USB อื่นๆ กล้องจะถูกจัดจําว่าเป็นอุปกรณ์สื่อ และท่านสามารถถ่ายโอนภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหวในกล้องได้

#### ถ่ายภาพแบบรีโมท:

ใช้ Imaging Edge Desktop (Remote) เพื่อสั่งงานผลิตภัณฑ์นี้จากคอมพิวเตอร์ รวมทั้งฟังก์ชันต่าง ๆ เช่น การถ่ายภาพและการจัดเก็บภาพลงในคอมพิวเตอร์

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- USB สตรีมมิ่ง (ภาพเคลื่อนไหว)
- การนำเข้าภาพลงในคอมพิวเตอร์
- การสั่งงานกล้องจากคอมพิวเตอร์ (ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท)

TP1001505153

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่า USB LUN

เพิ่มระดับความเข้ากันได้โดยจำกัดฟังก์ชันของการเชื่อมต่อ USB

① MENU →  (ตั้งค่า) → [USB] → [ตั้งค่า USB LUN] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

หลายตัว:

โดยปกติจะใช้ [หลายตัว]

ตัวเดียว:


ตั้งค่า [ตั้งค่า USB LUN] ไปที่ [ตัวเดียว] เฉพาะเมื่อทำการเชื่อมต่อไม่ได้เท่านั้น

TP1001505156

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เครื่องชาร์จ USB

ตั้งว่าจะจ่ายพลังงานผ่านสาย USB หรือไม่เมื่อผลิตภัณฑ์เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ USB

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [USB] → [เครื่องชาร์จ USB] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

จ่ายพลังงานให้ผลิตภัณฑ์ผ่านสาย USB เมื่อผลิตภัณฑ์เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ ฯลฯ

#### ปิด:

จะไม่มีกรจ่ายไฟให้กับผลิตภัณฑ์ผ่านสาย USB เมื่อเชื่อมต่อผลิตภัณฑ์เข้ากับคอมพิวเตอร์ หรือในกรณีที่คล้ายกัน

### การทำงานที่สามารถใช้ได้ขณะจ่ายไฟเลี้ยงผ่านสาย USB

ตารางต่อไปนี้แสดงการทำงานที่สามารถใช้ได้/ไม่สามารถใช้ได้ขณะจ่ายไฟเลี้ยงผ่านสาย USB

การทำงาน	สามารถใช้ได้/ไม่สามารถใช้ได้
การถ่ายภาพ	ใช้งานได้
การเปิดดูภาพ	ใช้งานได้
การเชื่อมต่อ Wi-Fi/Bluetooth	ใช้งานได้
การชาร์จแบตเตอรี่	ใช้งานไม่ได้
การเปิดใช้งานกล้องโดยไม่มีแบตเตอรี่ใส่อยู่	ใช้งานไม่ได้

#### หมายเหตุ

- ใส่แบตเตอรี่เข้าไปในผลิตภัณฑ์เพื่อจ่ายพลังงานผ่านสาย USB

TP1001532722



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ความละเอียด HDMI

เมื่อเชื่อมต่อกล้องเข้ากับทีวีหรืออุปกรณ์จอภาพโดยใช้สายสัญญาณ HDMI (แยกจำหน่าย) ท่านจะสามารถเลือกความละเอียดที่จะส่งจากขั้วต่อ HDMI ของกล้องในระหว่างการถ่ายหรือดูภาพนิ่งได้

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [สัญญาณออกนอก] → [ ความละเอียด HDMI] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### อัตราส่วน:

กล้องจะตรวจจับความละเอียดของทีวีหรืออุปกรณ์แสดงผลที่เชื่อมต่ออยู่ และกำหนดความละเอียดในการส่งสัญญาณภาพให้สอดคล้องกันโดยอัตโนมัติ

#### 2160p:

ส่งสัญญาณออกที่ระดับ 2160p

#### 1080p:

ส่งสัญญาณออกที่คุณภาพของภาพระดับ HD (1080p)

#### 1080i:

ส่งสัญญาณออกที่คุณภาพของภาพระดับ HD (1080i)

#### หมายเหตุ



- หากภาพแสดงอย่างไม่ถูกต้องเมื่อใช้การตั้งค่า [อัตราส่วน] ให้เลือก [1080i], [1080p] หรือ [2160p] ตามทีวีที่เชื่อมต่ออยู่

TP1001505148

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าออก HDMI (ภาพเคลื่อนไหว)


ตั้งค่าวิดีโอและเสียงที่ส่งไปยังเครื่องบันทึก/เครื่องเล่นภายนอกซึ่งเชื่อมต่อผ่าน HDMI เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว ใช้สายเคเบิล HDMI ความเร็วสูงระดับพรีเมียม (แยกจำหน่าย) ในการส่งสัญญาณภาพเคลื่อนไหวระดับ 4K

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [สัญญาณออกนอก] → [ ตั้งค่าออก HDMI] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### บันทึกสื่อระหว่างส่ง HDMI:

กำหนดว่าจะบันทึกภาพเคลื่อนไหวลงบนการ์ดหน่วยความจำของกล้องในระหว่างที่ส่งสัญญาณผ่าน HDMI หรือไม่

[เปิด]: บันทึกภาพเคลื่อนไหวลงบนการ์ดหน่วยความจำของกล้องพร้อมกับส่งสัญญาณภาพเคลื่อนไหวไปยังอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อผ่าน HDMI ในขณะเดียวกัน ความลึกของสีสำหรับการส่งสัญญาณภาพเคลื่อนไหวจะขึ้นอยู่กับ [ตั้งค่าการบันทึก] ภายใต้ [ ตั้งค่าออก HDMI]

[ปิด(HDMI เท่านั้น)]: ไม่บันทึกภาพเคลื่อนไหวลงในการ์ดหน่วยความจำของกล้อง โดยจะส่งสัญญาณภาพเคลื่อนไหวไปยังอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อผ่าน HDMI เท่านั้น

#### ความละเอียดสัญญาณออก:

กำหนดความละเอียดของสัญญาณภาพที่จะส่งไปยังอุปกรณ์อื่นที่เชื่อมต่อผ่าน HDMI เมื่อตั้งค่า [บันทึกสื่อระหว่างส่ง HDMI] เป็น [เปิด] ([อัตราเฟรม] / [2160p] / [1080p] / [1080i])

#### ตั้งออก 4K (HDMI เท่านั้น):

กำหนดอัตราเฟรมและความลึกสีของภาพเคลื่อนไหว 4K ที่จะส่งไปยังอุปกรณ์อื่นที่เชื่อมต่อผ่าน HDMI เมื่อตั้งค่า [บันทึกสื่อระหว่างส่ง HDMI] เป็น [ปิด(HDMI เท่านั้น)] ([60p 10bit] / [50p 10bit] / [30p 10bit] / [25p 10bit] / [24p 10bit])

#### สัญญาณออก Time Code:

กำหนดว่าจะส่งไทม์โค้ดและยูสเซอร์บิตไปยังอุปกรณ์อื่นที่เชื่อมต่อผ่าน HDMI หรือไม่ ([เปิด] / [ปิด])

ข้อมูลไทม์โค้ดจะถูกส่งเป็นข้อมูลดิจิทัล ไม่ใช่เป็นภาพที่แสดงบนหน้าจอ อุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่จะสามารถอ้างอิงข้อมูลดิจิทัลดังกล่าวเพื่อระบุข้อมูลเวลาได้

#### ควบคุม REC:

กำหนดว่าจะเริ่มหรือหยุดการบันทึกของเครื่องบันทึก/เครื่องเล่นภายนอกโดยสั่งงานจากระยะไกลด้วยการควบคุมที่กล้องหรือไม่ เมื่อเชื่อมต่อกล้องเข้ากับเครื่องบันทึก/เครื่องเล่นภายนอก ([เปิด] / [ปิด])



#### สัญญาณเสียง 4ch ออก:

เมื่อบันทึกเสียงแบบ 4 ช่องสัญญาณ ท่านสามารถกำหนดรูปแบบของช่องสัญญาณเสียงที่จะส่งไปยังอุปกรณ์อื่นๆ ที่เชื่อมต่อผ่าน HDMI ได้

[CH1/CH2]: ส่งสัญญาณเสียงจากช่องสัญญาณ 1 ไปยังด้าน L (ซ้าย) และจากช่องสัญญาณ 2 ไปยังด้าน R (ขวา)

[CH3/CH4]: ส่งสัญญาณเสียงจากช่องสัญญาณ 3 ไปยังด้าน L (ซ้าย) และจากช่องสัญญาณ 4 ไปยังด้าน R (ขวา)

### คำแนะนำ


- เมื่อตั้งค่า [ควบคุม REC] เป็น [เปิด],  (STBY) จะแสดงขึ้นเมื่อพร้อมส่งคำสั่งบันทึกไปยังเครื่องบันทึก/เครื่องเล่นภายนอก และ  (REC) จะแสดงขึ้นขณะที่มีการส่งคำสั่งบันทึกไปยังเครื่องบันทึก/เครื่องเล่นภายนอก
- แม้ในกรณีที่แสดงภาพเคลื่อนไหวที่มีเสียง 4 ช่องสัญญาณบนอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับขั้วต่อ HDMI ของกล้อง สัญญาณเสียงจะถูกส่งโดยใช้การตั้งค่า [สัญญาณเสียง 4ch ออก]

### หมายเหตุ

- เมื่อตั้งค่า [บันทึกสื่อระหว่างส่ง HDMI] เป็น [ปิด(HDMI เท่านั้น)], [แสดงข้อมูล HDMI] จะถูกตั้งค่าเป็น [ปิด] ชั่วคราว
- เมื่อตั้งค่า [บันทึกสื่อระหว่างส่ง HDMI] เป็น [ปิด(HDMI เท่านั้น)] ตัวนับจะไม่นับเดินหน้า (ไม่มีการนับเวลาการบันทึกจริง) ขณะที่บันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยเครื่องบันทึก/เครื่องเล่นภายนอก
- ไม่ว่าการตั้งค่า [ความละเอียดสัญญาณออก] จะเป็นลักษณะใด ความละเอียดของสัญญาณออก HDMI จะเป็น 1080 ในกรณีต่อไปนี้\*

- เมื่อตั้งค่า [การถ่ายภาพ Log] ภายใต้ [ตั้งค่าการถ่ายภาพ Log] เป็นรายการอื่นที่ไม่ใช่ [ปิด]
- เมื่อตั้งค่า [โปรไฟล์ภาพ] เป็น PPLUT1-PPLUT4

\* แต่เมื่อตั้งค่า [บันทึกสีระหว่างส่ง HDMI] เป็น [ปิด(HDMI เท่านั้น)] วิดีโอจะถูกส่งสัญญาณออกเป็น 4K

- [ควบคุม REC] สามารถใช้ได้กับเครื่องบันทึก/เครื่องเล่นภายนอกที่รองรับฟังก์ชัน [ควบคุม REC]
- เมื่อตั้งค่า [สัญญาณออก Time Code] เป็น [ปิด] ท่านจะไม่สามารถกำหนด [ควบคุม REC] ได้
- แม้เมื่อ  (REC) ปรากฏขึ้น เครื่องบันทึก/เครื่องเล่นภายนอกอาจทำงานไม่ถูกต้อง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับ การตั้งค่าหรือสถานะของเครื่องบันทึก/เครื่องเล่น ตรวจสอบว่าเครื่องบันทึก/เครื่องเล่นภายนอกทำงานถูกต้องหรือไม่ก่อนใช้งาน
- เมื่อตั้งค่า [สัญญาณออก Time Code] เป็น [เปิด] อาจไม่มีการส่งภาพไปยังทีวีหรืออุปกรณ์บันทึกอย่างถูกต้อง ในกรณีนี้ ให้ตั้งค่า [สัญญาณออก Time Code] ไปที่ [ปิด]
- ไม่สามารถส่งสัญญาณเสียงแบบ 4 ช่องสัญญาณไปยังอุปกรณ์อื่นๆ ที่เชื่อมต่อผ่าน HDMI ได้

TP1001537181

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงข้อมูล HDMI

เลือกว่าจะแสดงข้อมูลการถ่ายบนทีวีหรืออุปกรณ์จอภาพหรือไม่ เมื่อเชื่อมต่อกล้องเข้ากับทีวีหรืออุปกรณ์อื่นๆ โดยใช้สายสัญญาณ HDMI (แยกจำหน่าย)

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [สัญญาณออกนอก] → [แสดงข้อมูล HDMI] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

แสดงข้อมูลถ่ายภาพบนหน้าจอทีวี

ภาพที่บันทึกและข้อมูลถ่ายภาพจะแสดงบนหน้าจอทีวี โดยไม่แสดงอะไรบนจอภาพของกล้อง

#### ปิด:

ไม่แสดงข้อมูลถ่ายภาพบนหน้าจอทีวี

เฉพาะภาพที่บันทึกเท่านั้นที่จะแสดงบนหน้าจอทีวี ขณะที่ภาพที่บันทึกและข้อมูลถ่ายภาพจะแสดงบนจอภาพของกล้อง

TP1001505139

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ควบคุมสำหรับ HDMI

เมื่อเชื่อมต่อผลิตภัณฑ์เข้ากับทีวีโดยใช้สาย HDMI (แยกจำหน่าย) ท่านสามารถใช้งานผลิตภัณฑ์นี้โดยการเลือกรีโมทคอนโทรลของทีวีไปที่ทีวี

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [สัญญาณออกนอก] → [ควบคุมสำหรับ HDMI] → ค่าที่ต้องการ

2 เชื่อมต่อผลิตภัณฑ์เข้ากับทีวี

สัญญาณเข้าของทีวีจะถูกสลับโดยอัตโนมัติ และภาพในผลิตภัณฑ์นี้จะแสดงขึ้นที่จอทีวี

- วิธีการใช้งานจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับทีวีที่ท่านใช้อยู่ หากต้องการรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูคำแนะนำการใช้งานที่ใหม่มา กับเครื่องทีวี

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

ท่านสามารถควบคุมผลิตภัณฑ์นี้ด้วยรีโมทคอนโทรลของทีวี

#### ปิด:

ท่านไม่สามารถควบคุมผลิตภัณฑ์นี้ด้วยรีโมทคอนโทรลของทีวี

#### หมายเหตุ


- หากท่านต่อผลิตภัณฑ์เข้ากับทีวีโดยใช้สาย HDMI รายการเมนูที่สามารถใช้ได้จะมีจำกัด
- หากผลิตภัณฑ์ทำงานไม่ตรงตามที่ต้องการเพื่อตอบสนองต่อรีโมทคอนโทรลของทีวี ให้ตั้งค่า [ควบคุมสำหรับ HDMI] เป็น [ปิด]

TP1001505150

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ภาษา

เลือกภาษาที่ต้องการใช้ในรายการเมนู ค่าเตือน และข้อความต่างๆ


① MENU →  (ตั้งค่า) → [ห้องที่/วันที่] → [ ภาษา] → ภาษาที่ต้องการ

TP1001505009

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าห้องที่/วันที่/เวลา

ท่านสามารถกำหนดห้องที่ (สถานที่ที่ท่านใช้กล้อง) เวลาฤดูร้อน ([เปิด]/[ปิด]) รูปแบบการแสดงผลวันที่ รวมถึงวันที่และเวลาได้ หน้าจอการตั้งค่าห้องที่/วันที่/เวลา จะแสดงขึ้นโดยอัตโนมัติหากท่านไม่ลงทะเบียนสมาร์ตโฟนสำหรับการตั้งค่าในครั้งแรก หรือเมื่อแบตเตอรี่แบบชาร์จใหม่ได้ภายในกล้องคายประจุออกจนหมด เลือกเมนูนี้เพื่อตั้งวันที่และเวลาหลังจากครั้งแรก

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ห้องที่/วันที่] → [ตั้งค่าห้องที่/วันที่/เวลา] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ตั้งค่าห้องที่:

กำหนดห้องที่ที่ท่านใช้กล้อง

#### ปรับเวลาฤดูร้อน:

เลือกเวลาฤดูร้อน [เปิด] / [ปิด]

#### วันที่/เวลา:

ตั้งวันที่และเวลา

- ท่านสามารถเปลี่ยนรูปแบบการแสดงผลเวลา (รูปแบบ 24 ชั่วโมงหรือ 12 ชั่วโมง) ได้โดยกดปุ่ม  (ลบ)

#### รูปแบบวันที่:

เลือกรูปแบบการแสดงผลวันที่

#### คำแนะนำ

- หากต้องการชาร์จแบตเตอรี่สำรองแบบชาร์จได้ภายในกล้อง ให้ใส่แบตเตอรี่แล้วปิดสวิตช์ผลิตภัณฑ์ทิ้งไว้ 24 ชั่วโมงขึ้นไป
- ถ้านาฬิกามีการรีเซ็ตทุกครั้งที่ชาร์จแบตเตอรี่ อาจเป็นเพราะแบตเตอรี่สำรองแบบชาร์จได้ภายในกล้องเสื่อมประสิทธิภาพ โปรดปรึกษาศูนย์บริการ

TP1001505144

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตัวเลือก NTSC/PAL

แสดงภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกด้วยผลิตภัณฑ์บนทีวีระบบ NTSC/PAL

① MENU →  (ตั้งค่า) → [ห้องที่/วันที่] → [ตัวเลือก NTSC/PAL] → [ตกลง]

TP1001505008



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สัญญาณเสียง (ถ่าย)

เลือกว่าจะให้กล้องส่งเสียงหรือไม่ ขณะโฟกัสและในระหว่างการถ่ายภาพด้วยระบบตั้งเวลา

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกเสียง] → [สัญญาณเสียง (ถ่าย)] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด: ทั้งหมด:

ชัตเตอร์จะส่งเสียง และเสียงจะดังขึ้นเมื่อปรับโฟกัสได้สำเร็จโดยกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง เป็นต้น

#### เปิด: ไม่ใช่ชัตเตอร์:

เสียงเกิดขึ้นเมื่อโฟกัสโดยกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง เป็นต้น ทั้งนี้ เสียงไม่ได้เกิดขึ้นจากชัตเตอร์อิเล็กทรอนิกส์

#### เปิด: ชัตเตอร์เท่า:

เสียงเกิดขึ้นจากชัตเตอร์อิเล็กทรอนิกส์เท่านั้น เสียงไม่ได้เกิดขึ้นเมื่อโฟกัสโดยกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง เป็นต้น

#### ปิด:

ไม่มีเสียง

#### คำแนะนำ

- เมื่อตั้งค่า [โหมดไร้เสียง] เป็น [เปิด], [สัญญาณเสียง (ถ่าย)] จะถูกล็อคไว้ที่ [ปิด]

#### หมายเหตุ

- หากตั้งโหมดโฟกัสไว้ที่ [AF ต่อเนื่อง] กล้องจะไม่ส่งเสียงบีบขณะโฟกัสบนวัตถุ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- ตั้งค่าโหมดไร้เสียง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001531219

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เสียง(เริ่ม/หยุดทำงาน)

ตั้งค่าว่ากล้องจะมีเสียงอิเล็กทรอนิกส์เกิดขึ้นเมื่อเปิดและปิดหรือไม่

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกเสียง] → [เสียง(เริ่ม/หยุดทำงาน)] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด:

มีเสียงอิเล็กทรอนิกส์เกิดขึ้นเมื่อเปิดและปิด

#### ปิด:

ไม่มีเสียงอิเล็กทรอนิกส์เกิดขึ้นเมื่อเปิดและปิด

#### หมายเหตุ

- เมื่อตั้งค่า [โหมดไร้เสียง] เป็น [เปิด], [เสียง(เริ่ม/หยุดทำงาน)] ถูกบล็อกไว้ที่ [ปิด]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ตั้งค่าโหมดไร้เสียง (ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว)

TP1001541501

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ระดับสัญญาณเสียง

ตั้งค่าระดับเสียงของสัญญาณเสียงจากกล้อง เช่น เสียงชัตเตอร์และเสียงเมื่อปรับโฟกัสได้แล้ว

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกเสียง] → [ระดับสัญญาณเสียง]


2 เลือกระดับที่ต้องการโดยกดที่ด้านซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม

- ท่านสามารถตรวจสอบระดับเสียงได้ด้วยการกดปุ่ม  (ลบ) ขณะปรับระดับเสียง

### คำแนะนำ

- กล้องจะไม่ส่งสัญญาณเสียงเมื่อตั้งค่า [ระดับสัญญาณเสียง] ไว้ที่ [0]

### หมายเหตุ

- ท่านไม่สามารถตรวจสอบระดับเสียงขณะปรับระดับเสียงในสถานการณ์ต่อไปนี้ได้
  - เมื่อตั้งค่า [สัญญาณเสียง] ไว้ที่ [ปิด]
  - เมื่อตั้งค่า [โหมดไร้เสียง] ใต้  ตั้งค่าโหมดไร้เสียง] ไว้ที่ [เปิด]
  - ขณะบันทึกภาพเคลื่อนไหว

TP1001545671

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ไฟสถานะบันทึก

ตั้งค่าว่าจะให้เปิดไฟบันทึกภาพระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหวหรือไม่

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการตั้งค่า] → [ไฟสถานะบันทึก] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เปิด

ไฟการบันทึกจะติดสว่างขณะบันทึก

#### ปิด

ไฟการบันทึกจะไม่ติดสว่างขณะบันทึก

#### คำแนะนำ

- ตั้งค่า [ไฟสถานะบันทึก] ไปที่ [ปิด] หากไฟการบันทึกสะท้อนกับวัตถุ เช่น แก้ว ซึ่งกล้องจะจับภาพได้

TP1001539325

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โหมดไฟวิดีโอ



กำหนดการตั้งค่าแสงไฟสำหรับแสง LED HVL-LBPC (แยกจำหน่าย)

1 MENU → (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการตั้งค่า] → [โหมดไฟวิดีโอ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### เชื่อมโยงไฟกล้อง:

แสงวิดีโอจะเปิด/ปิดในจังหวะเดียวกันกับการใช้งาน ON/OFF ของกล้องนี้

#### เชื่อมโยงการบันทึก:

แสงวิดีโอจะเปิด/ปิดในจังหวะเดียวกันกับการเริ่ม/หยุดบันทึกภาพเคลื่อนไหว

#### โยงบันทึก&STBY:

แสงวิดีโอจะเปิดเมื่อการบันทึกภาพเคลื่อนไหวเริ่มขึ้น และจะหรี่ลงเมื่อไม่ได้บันทึก (STBY)

#### อัตโนมัติ:

แสงวิดีโอจะเปิดโดยอัตโนมัติเมื่อมี

#### หมายเหตุ

- เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์ แสงวิดีโอจะเปิด/ปิดต่างกันตามการตั้งค่า [ ตั้งค่าไทม์แลปส์] สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูที่ “ตั้งค่าไทม์แลปส์”
- เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหวแบบไทม์แลปส์ จะไม่สามารถตั้งค่า [โหมดไฟวิดีโอ] เป็น [อัตโนมัติ] ได้ ซึ่งจะเปลี่ยนเป็น [เชื่อมโยงการบันทึก] โดยอัตโนมัติ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [ตั้งค่าไทม์แลปส์](#)

TP1001531246

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## พิกเซลแมปปิง

ท่านสามารถปรับเซ็นเซอร์ภาพให้เหมาะสม (การแมปปิกเซล) ด้วยตัวเองได้ ทำการ [พิกเซลแมปปิง] เป็นประจำตามขั้นตอนต่อไปนี้ ขอแนะนำให้ทำขั้นตอนดังกล่าวหนึ่งครั้งทุกสามวัน

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการตั้งค่า] → เลือก [พิกเซลแมปปิง]

2 ใส่ฝาปิดเลนส์

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ใส่ฝาปิดเลนส์

3 เลือก [ตกลง] บนหน้าจอยืนยัน

การแมปปิกเซลจะเริ่มดำเนินการ

- กล้องจะไม่สามารถทำงานได้ในระหว่างการแมปปิกเซล
- กล้องจะเริ่มระบบใหม่หลังจากที่การแมปปิกเซลเสร็จสมบูรณ์

### คำแนะนำ

- เมื่อท่านเปิดกล้อง จะมีข้อความให้ทำการพิกเซลแมปปิงแสดงขึ้นเป็นครั้งคราว หากมีข้อความแสดงขึ้น ให้ทำการ [พิกเซลแมปปิง]
- ถ้าท่านเห็นจุดสว่างในภาพที่บันทึกบนจอภาพของกล้อง ให้ทำ [พิกเซลแมปปิง] ทันที

### หมายเหตุ


- การแมปปิกเซลจะไม่สามารถทำได้เมื่อแบตเตอรี่เหลือน้อย
- หากไม่ได้ทำ [พิกเซลแมปปิง] เป็นประจำ อาจเกิดจุดสว่างขึ้นในภาพที่บันทึก

TP1001537183

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เวอร์ชัน

แสดงรุ่นซอฟต์แวร์ของผลิตภัณฑ์นี้ ตรวจสอบรุ่นซอฟต์แวร์ของผลิตภัณฑ์นี้เมื่อมีการอัปเดต เป็นต้น รวมทั้งแสดงรุ่นของเลนส์ด้วยถ้าติดเลนส์ที่สามารถใช้ร่วมกับการอัปเดตเฟิร์มแวร์ รุ่นของอะแดปเตอร์แปลงเมาท์จะแสดงในพื้นที่เลนส์ถ้าติดอะแดปเตอร์แปลงเมาท์ที่สามารถใช้ร่วมกับการอัปเดตเฟิร์มแวร์

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการตั้งค่า] → [เวอร์ชัน]

### คำแนะนำ

- ท่านสามารถบันทึกข้อมูลเฟิร์มแวร์ที่ดาวน์โหลดลงในการ์ดหน่วยความจำและใช้การ์ดหน่วยความจำเพื่ออัปเดตเฟิร์มแวร์ของกล้องได้

### หมายเหตุ

- การอัปเดตสามารถดำเนินการได้ต่อเมื่อแบตเตอรี่คงเหลืออยู่ที่ระดับ 51% ขึ้นไป ใช้แบตเตอรี่ที่ชาร์จมาอย่างเพียงพอ

TP1001539868

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## แสดงหมายเลขซีเรียล

---

แสดงหมายเลขซีเรียลของกล้อง

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการตั้งค่า] → [แสดงหมายเลขซีเรียล]

TP1001543782



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ประกาศเป็นส่วนตัว

---

แสดงหน้าจอประกาศเป็นส่วนตัว

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการตั้งค่า] → [ประกาศเป็นส่วนตัว]



TP1001541588

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โปรแกรมอ่านหน้าจอ (สำหรับบางรุ่นเท่านั้น)

ตั้งค่าฟังก์ชันสำหรับการอ่านข้อมูลแบบออกเสียง เช่น ข้อความบนหน้าจอ

สำหรับฟังก์ชันนี้อาจรองรับเฉพาะบางภาษาเท่านั้น ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ฟังก์ชันนี้จะใช้งานได้ก็ต่อเมื่อภาษาที่ตั้งค่าไว้ในเมนูรองรับโดยฟังก์ชันนี้เท่านั้น

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [  การเข้าถึง ] → [โปรแกรมอ่านหน้าจอ] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### โปรแกรมอ่านหน้าจอ:

ตั้งค่าว่าจะใช้ฟังก์ชันอ่านออกเสียงหรือไม่ ([เปิด]/[ปิด])

#### ความเร็ว:

ตั้งค่าความเร็วในการอ่านออกเสียง


#### ระดับเสียง:

ตั้งค่าระดับเสียงเมื่ออ่านออกเสียง

#### กดค้างไว้เพื่อสลับ:

ตั้งค่าว่าจะเปิดใช้งานฟังก์ชันเพื่อเปิดและปิดฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอหรือไม่โดยการกดค้างที่ปุ่ม MENU ([เปิด]/[ปิด])

### คำแนะนำ

- [ กดค้างไว้เพื่อสลับ] ตั้งค่าเป็น [เปิด] ในการตั้งค่าเริ่มต้น ดังนั้น ท่านจึงสามารถใช้ฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอได้ด้วยการกดปุ่ม MENU ค้างไว้บนหน้าจอการตั้งค่าเบื้องต้นของกล้อง นอกจากนี้ ท่านสามารถเปิดและปิดฟังก์ชันตัวอ่านหน้าจอได้โดยการกดปุ่ม MENU ค้างไว้หลังจากการตั้งค่าเบื้องต้น
- ท่านสามารถตั้งค่ากล้องให้ส่งเสียงเมื่อเปิดหรือปิดเครื่องได้ด้วยการตั้งค่า [เสียง(เริ่ม/หยุดทำงาน)] เป็น [เปิด]

TP1001539869

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ขยายหน้าจอ

ท่านสามารถขยายการแสดงผลของหน้าจอเมนูได้ (หน้าจอเมนูบางหน้าจอไม่รองรับฟังก์ชันขยาย)

- 1 MENU →  (ตั้งค่า) → [ การเข้าถึง] → [ขยายหน้าจอ] → เลือกรายการที่ต้องการตั้งค่า จากนั้นเลือกค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### ขยายหน้าจอเมนู:

ตั้งค่าว่าจะใช้ฟังก์ชันให้ขยายการแสดงผลหน้าจอหรือไม่ ([ปิด]/[เปิด (ปุ่มเอง 1)])

เมื่อท่านเลือก [เปิด (ปุ่มเอง 1)] การแสดงผลหน้าจอจะขยายใหญ่ขึ้นโดยการกดปุ่ม C1 (ปุ่มกำหนดเอง 1)

#### ค่าขนาด:



ตั้งค่างำลังขยายที่จะใช้สำหรับฟังก์ชันเพื่อขยายการแสดงผลหน้าจอ ([x1.5]/[x2.0]/[x2.5])

### หากต้องการขยายการแสดงผลหน้าจอเมนู

ที่หน้าจอเมนู กดปุ่มที่ระบุใน [ขยายหน้าจอเมนู] เพื่อขยายการแสดงผลหน้าจอ

- ท่านสามารถย้ายตำแหน่งที่แสดงโดยใช้ปุ่มหมุนหรือหมุนปุ่มควบคุม
- แต่ละครั้งที่กดปุ่ม กำลังขยายจะเปลี่ยน
- หากต้องการยกเลิกการแสดงผลแบบขยาย ให้กดปุ่มซ้ำๆ จนกว่าการแสดงผลหน้าจอจะกลับมาเป็นปกติ

### คำแนะนำ

- ท่านสามารถเลื่อนไปมาระหว่างรายการต่างๆ ได้โดยใช้ด้านบน/ล่าง/ซ้าย/ขวาของปุ่มควบคุม แม้ว่าหน้าจอจะถูกขยายก็ตาม นอกจากนี้ ท่านยังสามารถยืนยันรายการต่างๆ ได้ด้วยการใช้ปุ่มตรงกลาง
- ท่านสามารถย้ายตำแหน่งที่แสดงโดยใช้การสั่งงานแบบสัมผัสขณะที่การแสดงผลของหน้าจอถูกขยายเมื่อตั้งค่า [ระบบสัมผัส] เป็น [เปิด] และตั้งค่า [หน้าจอเมนู] เป็น [เปิด]
- ท่านยังสามารถกำหนด [ขยายหน้าจอเมนู] ให้กับบางปุ่มโดยใช้ [ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง]/[ ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การกำหนดฟังก์ชันที่จับบ่อยให้กับปุ่มและปุ่มหมุน (ตั้งคีย์/ปุ่มหมุนเอง)

TP1001544825

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## โลโก้ใบรับรอง (สำหรับบางรุ่นเท่านั้น)

แสดงโลโก้รับรองบางตัวสำหรับผลิตภัณฑ์นี้  
ฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้กับผลิตภัณฑ์ที่วางจำหน่ายในบางประเทศและบางภูมิภาคเท่านั้น


① MENU →  (ตั้งค่า) → [ตัวเลือกการตั้งค่า] → [โลโก้ใบรับรอง]

TP1001505098

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## จัดเก็บ/โหลดการตั้งค่า

ท่านสามารถบันทึก/โหลดการตั้งค่ากล้องไปยัง/จากการ์ดหน่วยความจำได้ ท่านยังสามารถโหลดการตั้งค่าจากกล้องตัวอื่นในรุ่นเดียวกันได้

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [รีเซ็ต/บันทึกตั้งค่า] → [จัดเก็บ/โหลดการตั้งค่า] → รายการที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

#### โหลด:

โหลดการตั้งค่าจากการ์ดหน่วยความจำไปที่กล้องนี้

#### จัดเก็บ:

บันทึกการตั้งค่าล่าสุดของกล้องไปยังการ์ดหน่วยความจำ

#### ลบ:

ลบการตั้งค่าที่บันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ

### การตั้งค่าที่ไม่สามารถบันทึกได้

ไม่สามารถบันทึกพารามิเตอร์การตั้งค่าต่อไปนี้โดยใช้ฟังก์ชัน [จัดเก็บ/โหลดการตั้งค่า] ได้ (รายการเมนูที่ไม่มีพารามิเตอร์การตั้งค่า เช่น [ขยายโฟกัส] ไม่ได้อยู่ในรายการ)

 /  (การถ่ายภาพ)

ข้อมูลลิขสิทธิ์

 (ระดับแสง/สี)

ตั้งค่าแฟลชภายนอก

 สมดุลย์แสงสีขาว: กำหนดเอง 1/กำหนดเอง 2/กำหนดเอง 3

AF<sub>MF</sub> (โฟกัส)

การบันทึกใบหน้า

 (เครือข่าย)

เชื่อมต่อคลาวด์

กด WPS

ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อ


ย่านความถี่ Wi-Fi


**LAN** ตั้งค่า IP Address

แก้ไขชื่ออุปกรณ์

นำเข้าใบรับรองหลัก

ตั้งค่าตรวจสอบเข้าถึง

 (ตั้งค่า)

 ภาษา

ตั้งค่าท้องที่/วันที่/เวลา

- ท่านสามารถบันทึกการตั้งค่าได้ถึง 10 แบบต่อการหน่วยความจำ เมื่อบันทึกการตั้งค่า 10 แบบเรียบร้อยแล้ว ท่านจะไม่สามารถทำการ [จัดเก็บใหม่] ได้ ลบการตั้งค่าที่มีอยู่โดยใช้ [ลบ] หรือบันทึกทับการตั้งค่าเหล่านั้น
- ท่านไม่สามารถโหลดการตั้งค่าจากกล่องรุ่นอื่นได้
- แม้ว่าชื่อรุ่นจะเหมือนกัน แต่อาจไม่สามารถโหลดการตั้งค่าจากกล่องที่มีเวอร์ชันซอฟต์แวร์ระบบต่างกันได้
- ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อบันทึกการตั้งค่าที่ลงทะเบียนไว้กับ [MR] บันทึกตั้งค่ากล่อง] อย่างไรก็ตาม [จัดเก็บ/โหลดการตั้งค่า] จะไม่สามารถใช้ได้เมื่อตั้งโหมดถ่ายภาพไว้ที่ [MR] ตั้งค่ากล่อง] เลื่อนปุ่มหมุนปรับโหมดไปที่ตำแหน่งอื่นนอกจาก MR ( [MR] ตั้งค่ากล่อง) ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชันนี้

TP1001536083

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## รีเซ็ตการตั้งค่า

รีเซ็ตผลิตภัณฑ์ให้กลับคืนสู่ค่าเริ่มต้น ถึงแม้ว่าท่านจะทำการ [รีเซ็ตการตั้งค่า] ภาพที่บันทึกไว้จะยังคงอยู่

1 MENU →  (ตั้งค่า) → [รีเซ็ต/บันทึกตั้งค่า] → [รีเซ็ตการตั้งค่า] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู


#### รีเซ็ตการตั้งค่ากล้อง:

กำหนดการตั้งค่าถ่ายภาพหลักให้เป็นการตั้งค่าเริ่มต้น การตั้งค่าทั้งหมดสำหรับการถ่ายภาพนิ่งและการบันทึกภาพเคลื่อนไหวจะถูกกำหนดค่าเริ่มต้น

#### ตั้งค่าเริ่มต้น:

กำหนดการตั้งค่าทั้งหมดให้เป็นการตั้งค่าเริ่มต้น

#### หมายเหตุ

- ระวังอย่าถอดก่อนแบตเตอรี่ออกขณะรีเซ็ต
- หากท่านดำเนินการ [ตั้งค่าเริ่มต้น] ซ้ำติดกลนนโยบายความเป็นส่วนตัวจะถูกกำหนดเป็นค่าเริ่มต้น จะนั้นโปรดยอมรับนโยบายความเป็นส่วนตัวอีกครั้งก่อนใช้งานกล้อง
- การตั้งค่าสำหรับ [  โปรไฟล์ภาพ] จะไม่ถูกรีเซ็ต แม้ว่าจะทำการ [รีเซ็ตการตั้งค่ากล้อง] หรือ [ตั้งค่าเริ่มต้น] เว้นแต่การตั้งค่าสำหรับ PPLUT 1 - 4
- เครื่องหมายถูกสำหรับ [โปรไฟล์ภาพ] ใน [ตั้งที่ต่างภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว] จะไม่ถูกรีเซ็ตเมื่อท่านใช้ [รีเซ็ตการตั้งค่ากล้อง] หรือ [ตั้งค่าเริ่มต้น]

TP1001505100

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ฟังก์ชันที่สามารถใช้ได้สำหรับสมาร์ทโฟน (Creators' App)

เมื่อใช้แอปพลิเคชัน Creators' App ของสมาร์ทโฟน ท่านสามารถถ่ายภาพพร้อมสั่งงานกล้องโดยใช้สมาร์ทโฟน หรือถ่ายโอนภาพที่บันทึกไว้ในกล้องไปยังสมาร์ทโฟนได้  
ดาวน์โหลดและติดตั้งแอปพลิเคชัน Creators' App ได้จากแอปสโตร์ของสมาร์ทโฟนของท่าน ถ้าในสมาร์ทโฟนของท่านมี Creators' App ติดตั้งไว้อยู่แล้ว ให้อัปเดตเป็นรุ่นล่าสุด  
สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับ Creators' App โปรดดูเว็บไซต์ต่อไปนี้  
<https://www.sony.net/ca/>

### คำแนะนำ

- ท่านยังสามารถติดตั้ง Creators' App ได้โดยการสแกน QR Code ที่แสดงบนหน้าจอของกล้องโดยใช้สมาร์ทโฟนของท่าน

### หมายเหตุ

- ขั้นตอนการใช้งานหรือการแสดงผลบนหน้าจออาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอัปเดตเวอร์ชันในอนาคต

## สมาร์ทโฟนที่รองรับ

ดูข้อมูลล่าสุดได้ที่หน้าสนับสนุน

<https://www.sony.net/ca/help/mobile/>

- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับเวอร์ชันของ Bluetooth ที่ใช้ได้กับสมาร์ทโฟนของท่าน โปรดดูที่เว็บไซต์ผลิตภัณฑ์สำหรับสมาร์ทโฟนของท่าน

TP1001531289




กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)

เชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ทโฟนของท่าน (การจับคู่) เพื่อใช้แอปพลิเคชันของสมาร์ทโฟน Creators' App

หากท่านยังไม่ได้เชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ทโฟนของท่านเมื่อเปิดกล้องครั้งแรก ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้  
ต่อไปนี้คือขั้นตอนการเชื่อมต่อกล้องกับสมาร์ทโฟนของท่าน เมื่อท่านติดตั้ง Creators' App ลงในสมาร์ทโฟนของท่านครั้งแรก

 : การดำเนินการที่ทำในสมาร์ทโฟน

 : การดำเนินการที่ทำในกล้อง

1  : ในกล้อง ให้เลือก MENU →  (เครือข่าย) →  ต่อ/ถ่ายรีโมท] → [เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน]

2  : ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอและตั้งค่า [ฟังก์ชัน Bluetooth] เป็น [เปิด]

หน้าจอสำหรับรอการเชื่อมต่อจากแอปจะปรากฏขึ้น

- หากตั้งค่า [ฟังก์ชัน Bluetooth] เป็น [เปิด] อยู่แล้ว หน้าจอสำหรับรอการเชื่อมต่อจากแอปจะปรากฏขึ้นในทันที


3  : เปิดใช้งาน Creators' App ในสมาร์ทโฟนของท่าน

4  : ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อจับคู่กล้องกับสมาร์ทโฟนของท่าน

- เมื่อเชื่อมต่อเสร็จแล้ว ที่เมนูให้เลือกฟังก์ชันสำหรับกล้องจะปรากฏขึ้นบนสมาร์ทโฟน

5  : เลือกฟังก์ชันที่ต้องการบนหน้าจอสมาร์ทโฟน

## การเชื่อมต่อสมาร์ทโฟนผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi


หลังจากจับคู่ในขั้นตอนที่ 1 ถึง 4 แล้ว ให้เชื่อมต่อกล้องและสมาร์ทโฟนในอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi ตัวเดียวกันด้วยการเลือก MENU ที่กล้อง →  (เครือข่าย) → [Wi-Fi] → [เชื่อมต่อ Wi-Fi] → [เปิด] จากนั้นให้ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอของสมาร์ทโฟนเพื่อเชื่อมต่อกล้องและสมาร์ทโฟน

## หากท่านใช้ Creators' App กับกล้องตัวอื่น


เปิดใช้งาน Creators' App หลังจากขั้นตอนที่ 2 ให้เปิดหน้าจอ [กล้องถ่ายรูป] เลือกปุ่ม  (เพิ่มกล้อง) และปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อดำเนินการต่อไป

## เกี่ยวกับไอคอนเมื่อเชื่อมต่อกับสมาร์ทโฟน

 (การเชื่อมต่อ Bluetooth ใช้งานได้): ทำการเชื่อมต่อ Bluetooth กับสมาร์ทโฟนแล้ว





 (การเชื่อมต่อ Bluetooth ใช้งานไม่ได้): ไม่ได้ทำการเชื่อมต่อ Bluetooth กับสมาร์ทโฟน

    **Wi-Fi** (การเชื่อมต่อ Wi-Fi ใช้งานได้): ทำการเชื่อมต่อ Wi-Fi กับสมาร์ทโฟนแล้ว

 **Wi-Fi** (การเชื่อมต่อ Wi-Fi ใช้งานไม่ได้): ไม่ได้ทำการเชื่อมต่อ Wi-Fi กับสมาร์ทโฟน

## การเชื่อมต่อกล้องและสมาร์ทโฟนโดยไม่จับคู่

หากท่านต้องการเชื่อมต่อโดยไม่ต้องจับคู่ ท่านจำเป็นต้องดำเนินการเชื่อมต่อ Wi-Fi ทุกครั้ง นอกจากนี้ บางฟังก์ชันจะถูกจำกัดเมื่อใช้การเชื่อมต่อ Wi-Fi เพียงอย่างเดียว

1. บนกล้อง ให้เลือก MENU →  (เครือข่าย) → [ ต่อ/ถ่ายรีโมท] → [เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน]
2. กดปุ่ม  (ลบ) ที่กล้องเพื่อสลับไปยังหน้าจอสำหรับการเชื่อมต่อ Wi-Fi  
SSID และรหัสผ่านจะแสดงขึ้น
3. เปิดหน้าจอตั้งค่า Wi-Fi ในสมาร์ทโฟนของท่าน
4. ในหน้าจอการตั้งค่า Wi-Fi บนสมาร์ทโฟนของท่าน ให้เลือก SSID ที่แสดงบนกล้องและป้อนรหัสผ่าน
5. เปิดใช้งาน Creators' App บนสมาร์ทโฟนของท่าน และเปิดหน้าจอ [กล้องถ่ายรูป]
6. เลือกปุ่ม  (การตั้งค่า) ที่มุมขวาบนของหน้าจอ [กล้องถ่ายรูป] จากนั้นให้เลือก [เชื่อมต่อผ่าน Wi-Fi เท่านั้น]
7. บนหน้าจอของ Creators' App บนสมาร์ทโฟนของท่าน ให้เลือกชื่อผลิตภัณฑ์ของกล้อง (ZV-E10M2)  
สมาร์ทโฟนจะเชื่อมต่อกับกล้อง

#### หมายเหตุ

- [เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน] ไม่สามารถดำเนินการได้เมื่อตั้งค่า [โหมดเครื่องบิน] เป็น [เปิด]
- เชื่อมต่อกล้องกับอุปกรณ์ได้สูงสุด 2 เครื่องพร้อมกันโดยใช้การเชื่อมต่อ Bluetooth
- อาจเกิดการรบกวนสัญญาณวิทยุได้เนื่องจากการรับส่งสัญญาณ Bluetooth และการรับส่งสัญญาณ Wi-Fi (2.4 GHz) ใช้ย่านความถี่เดียวกัน หากการเชื่อมต่อ Wi-Fi ไม่เสถียร สามารถแก้ไขได้โดยการปิดฟังก์ชัน Bluetooth ของสมาร์ทโฟน
- ไอคอน Bluetooth จะไม่แสดงเมื่อไอคอนฟังก์ชันสัมผัสแสดงในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว หากต้องการดูไอคอน Bluetooth ให้ปิดไอคอนฟังก์ชันสัมผัสไปทางด้านซ้ายหรือไปทางด้านขวาเพื่อซ่อนไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ฟังก์ชันที่สามารถใช้ได้สำหรับสมาร์ทโฟน (Creators' App)
- การใช้สมาร์ทโฟนเป็นรีโมทคอนโทรล
- เลือกบนกล้องและส่ง (การถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน)
- ต่อบริเวณปิดเครื่อง (สมาร์ทโฟน)
- การอ่านข้อมูลการระบุตำแหน่งจากสมาร์ทโฟน

TP1001539870

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การใช้สมาร์ทโฟนเป็นรีโมทคอนโทรล

Creators' App ช่วยให้ท่านสามารถถ่ายภาพขณะที่ตรวจดูระยะการถ่ายของกล้องจากหน้าจอของสมาร์ทโฟนได้ เชื่อมต่อกล้องเข้ากับสมาร์ทโฟนโดยดูที่ "หัวข้อที่เกี่ยวข้อง" ที่ด้านล่างของหน้านี้ สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับฟังก์ชันต่างๆ ที่สามารถสั่งงานจากสมาร์ทโฟนได้ โปรดดูหน้าสนับสนุนต่อไปนี้  
<https://www.sony.net/ca/help/opr/>

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง



- การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)
- ตั้งค่าถ่ายแบบรีโมท

TP1001537184

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าถ่ายแบบรีโมท

กำหนดค่าสำหรับภาพที่บันทึกขณะถ่ายภาพระยะไกลโดยใช้สมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์

1 MENU →  (เครือข่าย) → [ ต่อถ่ายรีโมท] → [ตั้งค่าถ่ายแบบรีโมท] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู


#### ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง:

ตั้งค่าปลายทางจัดเก็บ ([ปลายทางเท่านั้น]/[ปลายทาง+กล้อง]/[กล้องเท่านั้น])


#### ขนาดภาพที่จัดเก็บ:

เลือกขนาดไฟล์สำหรับภาพที่จะถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์เมื่อตั้งค่า [ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง] เป็น [ปลายทาง+กล้อง] สามารถถ่ายโอนไฟล์ JPEG/HEIF ขนาดดั้งเดิมหรือไฟล์ JPEG/HEIF ที่เทียบเท่า 2M ได้ ([ต้นฉบับ]/[2M])


#### ภาพที่จัดเก็บ RAW+J:

เลือกชนิดของไฟล์สำหรับภาพที่จะถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์เมื่อตั้งค่า [ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง] ไว้ที่ [ปลายทาง+กล้อง] และตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] ไว้ที่ [RAW & JPEG] ([RAW & JPEG]/[JPEG เท่านั้น]/[RAW เท่านั้น])

#### ภาพที่จัดเก็บ RAW+H:

เลือกชนิดของไฟล์สำหรับภาพที่จะถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์เมื่อตั้งค่า [ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง] ไว้ที่ [ปลายทาง+กล้อง] และตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] ไว้ที่ [RAW & HEIF] ([RAW & HEIF]/[HEIF เท่านั้น]/[RAW เท่านั้น])

### หมายเหตุ

- เมื่อใส่การ์ดหน่วยความจำที่บันทึกไม่ได้ ท่านจะไม่สามารถบันทึกภาพนิ่งได้แม้ว่าจะตั้งค่า [ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง] เป็น [กล้องเท่านั้น] หรือ [ปลายทาง+กล้อง] ก็ตาม
- เมื่อเลือก [กล้องเท่านั้น] หรือ [ปลายทาง+กล้อง] สำหรับ [ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง] และไม่มีการ์ดหน่วยความจำอยู่ในกล้อง กล้องจะไม่ลั่นชัตเตอร์แม้ว่าจะตั้งค่า [ถ่ายโดยไม่มีการ์ด] เป็น [อนุญาต] ก็ตาม
- ขณะที่กำลังดูภาพนิ่งในกล้อง ท่านจะไม่สามารถถ่ายภาพระยะไกลโดยใช้สมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์ได้
- [ภาพที่จัดเก็บ RAW+J] และ [ภาพที่จัดเก็บ RAW+H] จะสามารถกำหนดได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] เป็น [RAW & JPEG] หรือ [RAW & HEIF]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การใช้สมาร์ทโฟนเป็นรีโมทคอนโทรล](#)

TP1001539295













กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เลือกบนกล้องและส่ง (การถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน)

ท่านสามารถถ่ายโอนภาพไปยังสมาร์ทโฟนได้โดยการเลือกภาพในกล้อง

ดู “การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)” เพื่อจับคู่กล้องและสมาร์ทโฟนล่วงหน้า

ต่อไปนี้เป็นกระบวนการถ่ายโอนภาพที่กำลังแสดงบนกล้อง

- 1 MENU →  (เครือข่าย) → [ ต่อ/ถ่ายรีโมท] → [ เลือกบนกล้องและส่ง] → [ขนาดของภาพที่จะส่ง], [เป้าที่ส่ง RAW+J/H] และ [ เป้าหมายที่ส่ง] → ค่าที่ต้องการ
- 2 แสดงภาพที่จะถ่ายโอนในหน้าจอรูปภาพ
- 3 MENU →  (เครือข่าย) → [ ต่อ/ถ่ายรีโมท] → [ เลือกบนกล้องและส่ง] → [ ส่ง] → [ภาพนี้]
  - ท่านสามารถแสดงหน้าจอ [ ส่ง] โดยการกดปุ่ม  (ส่งเข้าสมาร์ทโฟน) ได้เช่นกัน
- 4 เปิดใช้งาน Creators' App ในสมาร์ทโฟนของท่าน  
ข้อความที่แสดงว่าการถ่ายโอนเริ่มขึ้นแล้วจะปรากฏขึ้น
- 5 เลือก [OK] ที่สมาร์ทโฟน  
ภาพจะถูกถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน
  - เมื่อถ่ายโอนภาพแล้ว ไอคอน  (ถ่ายโอนแล้ว) จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอกล้อง
  - ท่านสามารถถ่ายโอนภาพจำนวนมากในคราวเดียวได้ โดยเลือกการตั้งค่าอื่นนอกจาก [ภาพนี้] ภายใต้อีก [ ส่ง]

### รายละเอียดรายการเมนู

 ส่ง:


เลือกภาพและถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน ([ภาพนี้]/[ภาพทั้งหมดในกลุ่มนี้]/[ทั้งหมดของวันนี้]/[ทั้งหมดที่กรองแล้ว]/[ภาพที่กรองแล้ว]/[หลายภาพ])

- ตัวเลือกที่แสดงอาจแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าสำหรับ [เงื่อนไขการกรองเปิดดู] และเนื้อหาที่เลือก
- หากท่านเลือก [หลายภาพ] ให้เลือกภาพที่ต้องการโดยกดที่ตรงกลางปุ่มควบคุม จากนั้นกด MENU → [ตกลง] ท่านยังสามารถระบุช่วงโดยใช้ปุ่ม Fn (ฟังก์ชัน) ได้เช่นกัน

### ขนาดของภาพที่จะส่ง:

เลือกขนาดไฟล์สำหรับภาพที่จะถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน สามารถถ่ายโอนไฟล์ JPEG/HEIF ขนาดดั้งเดิมหรือไฟล์ JPEG/HEIF ที่เทียบเท่า 2M ได้ ([ต้นฉบับ]/[2M])

### เป้าที่ส่ง RAW+J/H:

เลือกประเภทไฟล์สำหรับภาพที่จะถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนเมื่อถ่ายภาพโดยตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] ให้เป็น [RAW & JPEG] หรือ [RAW & HEIF] ([JPEG และ HEIF]/[RAW]/[RAW+J และ RAW+H])

**Px** เป้าหมายที่ส่ง:

ตั้งค่าว่าจะให้ถ่ายโอนภาพเคลื่อนไหวหรือซีอีอาร์มิตต่ำหรือภาพเคลื่อนไหวดั้งเดิมอัตราบิตสูงเมื่อถ่ายโอนภาพเคลื่อนไหวไปยังสมาร์ทโฟน ([พริ็อกซีเท่านั้น]/[ต้นฉบับเท่านั้น]/[พริ็อกซี & ต้นฉบับ])

เมื่อท่านเลือก [พริ็อกซีเท่านั้น] จะสามารถถ่ายโอนภาพเคลื่อนไหวได้เร็วกว่าเมื่อถ่ายโอนภาพเคลื่อนไหวต้นฉบับ

ภาพเคลื่อนไหวShot Mark:

ตัดและถ่ายโอนจำนวนวินาทีที่ระบุจากภาพเคลื่อนไหวที่มีตำแหน่ง Shot Mark ตั้งไว้เป็นจุดกึ่งกลาง ([ตัดเป็น 60 วินาที]/[ตัดเป็น 30 วินาที]/[ตัดเป็น 15 วินาที]/[ไม่ตัด])

## การกรองภาพที่จะถ่ายโอน (ภาพที่กรองแล้ว)






สามารถกรองภาพที่จะถ่ายโอนได้ตามเงื่อนไขต่อไปนี้

- กลุ่มเป้าหมาย: [วันที่นี้]/[สื่อนี้]
  - ภาพนิ่ง/เคลื่อนไหว: [ทั้งหมด]/[ภาพนิ่งเท่านั้น]/[ภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น]
  - ภาพเป้าหมาย (เรตติ้ง): [★]-[☆☆], [★OFF]
  - เคลื่อนเป้าหมาย (S): [ทั้งหมด]/[Shot Mark เท่านั้น]
  - ภาพเป้าหมาย(ป้องกัน): [ทั้งหมด]/[ภาพที่ป้องกันไว้เท่านั้น]
  - สถานะการถ่ายโอน \*: [ทั้งหมด]/[ที่ยังไม่ได้โอนเท่านั้น]
- \* ภาพที่ถ่ายโอนโดยการเลือกในสมาร์ทโฟนจะถือว่ายังไม่ได้ถ่ายโอน
- \* เมื่อตั้งค่า [ภาพเคลื่อนไหวShot Mark] เป็นค่าอื่นนอกเหนือจาก [ไม่ตัด] แม้ท่านจะได้ถ่ายโอนคลิปโดยใช้ Shot Mark และตั้งค่า Shot Mark ขึ้นไปยังภาพเคลื่อนไหวแล้ว Shot Mark ทั้งหมดจะสร้างคลิปซึ่งจะถ่ายโอนอีกครั้งในรูปแบบภาพที่ยังไม่ถ่ายโอน


## การเพิ่ม Shot Mark ลงในภาพเคลื่อนไหว

หากท่านเพิ่ม Shot Mark ลงในภาพเคลื่อนไหว ท่านจะสามารถใช้สิ่งดังกล่าวเป็นเครื่องหมายสำหรับการเลือก การถ่ายโอน หรือการตัดต่อภาพเคลื่อนไหวได้ หากต้องการเพิ่ม Shot Mark ในระหว่างที่บันทึก ให้บิดไปทางด้านซ้ายหรือขวาของหน้าจอเพื่อแสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัส จากนั้นให้แตะ **S1** (เพิ่ม Shot Mark1) ท่านยังสามารถเพิ่ม Shot Mark ในระหว่างที่เปิดดูภาพได้ด้วยการแตะ **S1** (เพิ่ม Shot Mark1) บนหน้าจอ

### คำแนะนำ

- หากต้องการใช้ฟังก์ชันสัมผัส ให้เปิดใช้การสั่งงานด้วยการสัมผัสในระหว่างถ่ายภาพหรือดูภาพด้วยการกำหนดการตั้งค่าแต่ละรายการที่อยู่ใน MENU →  (ตั้งค่า) → [ระบบสัมผัส]
- เมื่อใช้ฟังก์ชันตัวกรองการดูภาพ ท่านสามารถตั้งค่าภาพที่กรองเป็นภาพเป้าหมายเพื่อถ่ายโอน โดยเลือก [ทั้งหมดที่กรองแล้ว] ใน  ส่ง]
- ใช้คีย์กำหนดเองหรือปุ่มชัตเตอร์เพื่อเพิ่ม Shot Mark อันที่สอง (Shot Mark 2) นอกจากนี้ ยังสามารถเพิ่ม Shot Mark 1 ได้โดยใช้คีย์กำหนดเองหรือปุ่มชัตเตอร์
  - เมื่อเพิ่ม Shot Mark ด้วยคีย์กำหนดเอง: ให้กำหนด [เพิ่ม Shot Mark1] หรือ [เพิ่ม Shot Mark2] ใน  ตั้งคีย์/ปุ่มตนเอง] แล้วกดปุ่มที่กำหนดไว้ขณะถ่ายภาพ
  - เมื่อเพิ่ม Shot Mark ด้วยปุ่มชัตเตอร์: ตั้งค่า  S ด้วยปุ่มชัตเตอร์ไว้ที่ [เพิ่ม Shot Mark1] หรือ [เพิ่ม Shot Mark2] แล้วกดปุ่มชัตเตอร์ขณะถ่ายภาพ
  - เมื่อเพิ่ม Shot Mark ขณะเปิดดูภาพเคลื่อนไหว: ให้กำหนด [เพิ่ม/ลบ Shot Mark1] หรือ [เพิ่ม/ลบ Shot Mark2] ใน  ตั้งค่าคีย์กำหนดเอง] แล้วกดปุ่มที่กำหนดไว้ขณะเปิดดูภาพ
- สำหรับภาพเคลื่อนไหวที่มี Shot Mark ท่านสามารถข้ามไปยังตำแหน่งที่มี Shot Mark โดยการแตะไอคอนฟังก์ชันสัมผัสขณะที่หยุดเล่นไว้ชั่วคราว

### หมายเหตุ

- สำหรับภาพที่ถ่ายโอนโดยการเลือกในสมาร์ทโฟน ไอคอน  (ถ่ายโอนแล้ว) จะไม่ปรากฏขึ้น
- ภาพเคลื่อนไหวที่ถ่ายโอนอาจแสดงไม่ถูกต้อง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสมาร์ทโฟน ตัวอย่างเช่น ภาพเคลื่อนไหวอาจไม่แสดงอย่างราบรื่น หรืออาจไม่มีเสียง
- ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว ภาพเคลื่อนไหวแบบสโลว์โมชั่น หรือภาพเคลื่อนไหวแบบคริกโมชันอาจไม่สามารถเปิดดูบนสมาร์ทโฟนได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปแบบของภาพ
- เมื่อตั้งค่า [โหมดเครื่องบิน] ไว้ที่ [เปิด] ท่านจะไม่สามารถเชื่อมต่อผลิตภัณฑ์นี้กับสมาร์ทโฟน ตั้งค่า [โหมดเครื่องบิน] ไปที่ [ปิด]

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ฟังก์ชันที่สามารถใช้ได้สำหรับสมาร์ทโฟน (Creators' App)
- การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)
- เงื่อนไขการกรองเปิดดู



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## รีเซ็ตสถานะถ่ายโอน (การถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน)

คุณสามารถรีเซ็ตสถานะของภาพที่ถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนของคุณได้ ใช้ฟังก์ชันนี้หากท่านต้องการถ่ายโอนภาพที่เคยถ่ายโอนไปก่อนหน้านี้อีกครั้ง ภาพที่ถ่ายโอนไปแล้วจะไม่ถูกลบออกไป ถึงแม้ว่าท่านจะรีเซ็ตสถานะการถ่ายโอน

1 MENU →  (เครือข่าย) → [ ต่อ/ถ่ายรีโมท] → [ รีเซ็ตสถานะถ่ายโอน]

- หากท่านกด [ตกลง] บนหน้าจอยืนยัน ภาพทั้งหมดที่ถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนของท่านแล้วจะกลายเป็นภาพที่ยังไม่ถ่ายโอน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [เลือกบนกล้องและส่ง \(การถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน\)](#)

TP1001539877



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ต่อระหว่างปิดเครื่อง (สมาร์ทโฟน)

ตั้งค่าว่าจะยอมรับการเชื่อมต่อ Bluetooth จากสมาร์ทโฟนขณะที่ปิดสวิตช์กล้องอยู่หรือไม่ เมื่อตั้งค่า [  ต่อระหว่างปิดเครื่อง ] เป็น [เปิด] ท่านสามารถเรียกดูภาพในการ์ดหน่วยความจำของกล้องและถ่ายโอนภาพจากกล้องไปยังสมาร์ทโฟนโดยการดำเนินการในสมาร์ทโฟน

1 MENU →  (เครือข่าย) → [  ต่อ/ถ่ายรีโมท ] → [  ต่อระหว่างปิดเครื่อง ] → ค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู

เปิด :

ยอมรับการเชื่อมต่อ Bluetooth จากสมาร์ทโฟนขณะที่กล้องปิดอยู่  
ระดับแบตเตอรี่จะค่อย ๆ ลดลงขณะที่ปิดสวิตช์กล้องอยู่ หากท่านไม่ต้องการใช้ [  ต่อระหว่างปิดเครื่อง ] ให้ปิดใช้งาน

ปิด :

ไม่ยอมรับการเชื่อมต่อ Bluetooth จากสมาร์ทโฟนขณะที่กล้องปิดอยู่

### วิธีเรียกดู/ถ่ายโอนภาพในสมาร์ทโฟน

ดู “การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)” เพื่อจับคู่กล้องและสมาร์ทโฟนล่วงหน้า

1. ตั้งค่า [  ต่อระหว่างปิดเครื่อง ] ไปที่ [เปิด]
2. ปิดสวิตช์กล้อง
3. เปิดใช้งาน Creators' App บนสมาร์ทโฟน
4. เลือก [แสดงและนำเข้า] ที่สมาร์ทโฟน
  - ภาพที่บันทึกไว้ในการ์ดหน่วยความจำของกล้องจะสามารถเรียกดูได้และพร้อมสำหรับการถ่ายโอน

### หมายเหตุ

- หากสมาร์ทโฟนไม่ทำงานเป็นระยะเวลาหนึ่ง การเชื่อมต่อ Bluetooth จะปิดใช้งาน เลือก [แสดงและนำเข้า] อีกครั้งบนสมาร์ทโฟน
- เมื่อเปิดกล้อง กล้องจะเปลี่ยนเป็นหน้าจอลงถ่ายภาพ และการเชื่อมต่อกับสมาร์ทโฟนจะถูกยกเลิก
- [  ต่อระหว่างปิดเครื่อง ] จะตั้งค่าเป็น [ปิด] หากท่านยกเลิกการจับคู่ระหว่างกล้องและสมาร์ทโฟน หรือการจับคู่ล้มเหลว
- หากฟังก์ชันทำงานไม่ถูกต้อง ให้ดูหมายเหตุต่อไปนี้อย่างละเอียดและทำการจับคู่อีกครั้ง
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่ากล้องไม่ได้เชื่อมต่อกับอุปกรณ์อื่นใดหรือเชื่อมต่อกับอุปกรณ์เพียงเครื่องเดียวโดยใช้การสื่อสาร Bluetooth (เชื่อมต่อกล้องกับอุปกรณ์ได้สูงสุด 2 เครื่องพร้อมกัน)
  - ยืนยันว่า [โหมดเครื่องบิน] สำหรับกล้องถูกตั้งค่าไปที่ [ปิด]
  - ลบข้อมูลการจับคู่สำหรับกล้องที่บันทึกไว้ในการ์ดหน่วยความจำ Bluetooth ในสมาร์ทโฟนของท่าน
  - หากฟังก์ชันทำงานไม่ถูกต้อง แม้ว่าท่านจะดำเนินการข้างต้นแล้วก็ตาม ให้ลบข้อมูลการจับคู่สำหรับอุปกรณ์ที่ท่านต้องการเชื่อมต่อโดยใช้ [จัดการอุปกรณ์ที่จับคู่] ในกล้อง

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- ฟังก์ชันที่สามารถใช้ได้สำหรับสมาร์ทโฟน (Creators' App)
- การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)
- เลือกบนกล้องและส่ง (การถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟน)
- การตั้งค่า Bluetooth




กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2


## การอ่านข้อมูลการระบุตำแหน่งจากสมาร์ทโฟน

ท่านสามารถใช้แอปพลิเคชัน Creators' App เพื่อรับข้อมูลการระบุตำแหน่งจากสมาร์ทโฟนที่เชื่อมต่อกับกล้องของท่านได้โดยใช้การสื่อสาร Bluetooth ท่านสามารถบันทึกข้อมูลการระบุตำแหน่งที่ได้มาเมื่อถ่ายภาพ ดู “การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)” เพื่อจับคู่กล้องและสมาร์ทโฟนล่วงหน้า

- 1 เปิดใช้งาน Creators' App ในสมาร์ทโฟนของท่าน จากนั้นเปิดหน้าจอ [กล้องถ่ายรูป] แล้วแตะ [ตั้งค่า] → [การเชื่อมต่อข้อมูลตำแหน่ง]
- 2 เปิดใช้งาน [การเชื่อมต่อข้อมูลตำแหน่ง] ในหน้าจอการตั้งค่า [การเชื่อมต่อข้อมูลตำแหน่ง] ของ Creators' App
  -  (ไอคอนรับข้อมูลการระบุตำแหน่ง) จะแสดงขึ้นบนจอภาพของกล้อง ข้อมูลการระบุตำแหน่งที่สมาร์ทโฟนได้รับมาโดยใช้ GPS ฯลฯ จะถูกบันทึกไว้เมื่อถ่ายภาพ
  - หากท่านเปิดใช้งาน [แก้เวลาอัตโนมัติ] หรือ [ปรับพื้นที่อัตโนมัติ] ในสมาร์ทโฟนที่เชื่อมโยงไว้ กล้องจะแก้ไขการตั้งค่าวันที่หรือการตั้งค่าพื้นที่โดยอัตโนมัติโดยใช้ข้อมูลจากสมาร์ทโฟน

### ไอคอนที่จะแสดงขึ้นขณะกำลังรับข้อมูลการระบุตำแหน่ง

 (กำลังรับข้อมูลการระบุตำแหน่ง): กล้องกำลังรับข้อมูลการระบุตำแหน่ง

 (ไม่สามารถรับข้อมูลการระบุตำแหน่งได้): กล้องไม่สามารถรับข้อมูลการระบุตำแหน่ง

#### คำแนะนำ

- สามารถเชื่อมโยงข้อมูลการระบุตำแหน่ง เมื่อ Creators' App กำลังทำงานในสมาร์ทโฟนของท่าน แม้ว่าจอภาพของสมาร์ทโฟนจะดับลง อย่อย่างไรก็ตาม หากปิดกล้องไปชั่วขณะ ข้อมูลการระบุตำแหน่งอาจไม่เชื่อมโยงทันทีเมื่อท่านเปิดกล้องขึ้นมาอีกครั้ง ในกรณีนี้ ข้อมูลการระบุตำแหน่งจะเชื่อมโยงทันทีหากท่านเปิดหน้าจอ Creators' App บนสมาร์ทโฟน
- เมื่อไม่ได้ใช้งาน Creators' App เช่น เมื่อรีสตาร์ทสมาร์ทโฟน ให้เปิด Creators' App เพื่อเริ่มการเชื่อมโยงข้อมูลการระบุตำแหน่งต่อไปใหม่
- หากฟังก์ชันเชื่อมโยงข้อมูลการระบุตำแหน่งทำงานไม่ถูกต้อง ให้ดูหมายเหตุต่อไปนี้และทำการจับคู่อีกครั้ง
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าฟังก์ชัน Bluetooth ของสมาร์ทโฟนเปิดใช้งานอยู่
  - ตรวจสอบให้แน่ใจว่ากล้องไม่ได้เชื่อมต่อกับอุปกรณ์อื่นใดหรือเชื่อมต่อกับอุปกรณ์เพียงเครื่องเดียวโดยใช้การสื่อสาร Bluetooth (เชื่อมต่อกล้องกับอุปกรณ์ได้สูงสุด 2 เครื่องพร้อมกัน)
  - ยืนยันว่า [โหมดเครื่องบิน] สำหรับกล้องถูกตั้งค่าไปที่ [ปิด]
  - ลบข้อมูลการจับคู่สำหรับกล้องที่บันทึกไว้ใน Creators' App
  - ลบข้อมูลการจับคู่สำหรับกล้องที่บันทึกไว้ในการตั้งค่า Bluetooth ในสมาร์ทโฟนของท่าน
  - ลบข้อมูลการจับคู่สำหรับสมาร์ทโฟนที่บันทึกใน [จัดการอุปกรณ์ที่จับคู่] ในกล้อง
- ไอคอน Bluetooth จะไม่แสดงเมื่อไอคอนฟังก์ชันสัมผัสแสดงในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว หากต้องการดูไอคอน Bluetooth ให้ปิดไอคอนฟังก์ชันสัมผัสไปทางด้านซ้ายหรือไปทางด้านขวาเพื่อซ่อนไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

#### หมายเหตุ

- เมื่อท่านลบการตั้งค่ากล้อง ข้อมูลการจับคู่จะถูกลบด้วย ก่อนทำการจับคู่อีกครั้ง ให้ลบข้อมูลการจับคู่สำหรับกล้องที่บันทึกไว้ในการตั้งค่า Bluetooth และ Creators' App ของสมาร์ทโฟน
- ข้อมูลการระบุตำแหน่งจะไม่ได้รับการบันทึก เมื่อกล้องรับข้อมูลไม่ได้ เช่น เมื่อยกเลิกการเชื่อมต่อ Bluetooth
- กล้องสามารถจับคู่กับอุปกรณ์ Bluetooth ได้สูงสุด 15 เครื่อง แต่สามารถเชื่อมโยงข้อมูลการระบุตำแหน่งกับข้อมูลของสมาร์ทโฟนเพียงเครื่องเดียวเท่านั้น หากท่านต้องการเชื่อมโยงข้อมูลการระบุตำแหน่งกับข้อมูลของสมาร์ทโฟนเครื่องอื่น ให้ปิดฟังก์ชัน [การเชื่อมต่อข้อมูลตำแหน่ง] ภายใต [ตั้งค่า] ใน Creators' App ในสมาร์ทโฟนที่เชื่อมโยงไว้แล้ว
- หากการเชื่อมต่อ Bluetooth ไม่เสถียร ให้นำสิ่งกีดขวางต่างๆ เช่น คนหรือวัตถุโลหะ ที่อยู่ระหว่างกล้องกับสมาร์ทโฟนที่จับคู่ออกจากบริเวณนั้น

- ระยะเวลาสื่อสารสำหรับการเชื่อมต่อ Bluetooth หรือ Wi-Fi อาจแตกต่างกันไปตามเงื่อนไขการใช้งาน

#### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ฟังก์ชันที่สามารถใช้ได้สำหรับสมาร์ทโฟน (Creators' App)
- การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)
- การตั้งค่า Bluetooth

TP1001539872

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

**SONY**

คู่มือช่วยเหลือ

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สภาพแวดล้อมเครื่องคอมพิวเตอร์ที่แนะนำ

ท่านสามารถตรวจสอบสภาพแวดล้อมคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานได้กับซอฟต์แวร์จาก URL ต่อไปนี้:


<https://www.sony.net/pcenv/>

TP1001531257

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การเชื่อมต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์

- 1 ใส่แบตเตอรี่ที่ชาร์จมาอย่างเพียงพอลงในกล้อง
- 2 เปิดกล้องและคอมพิวเตอร์
- 3  (ตั้งค่า) → [USB] → ตั้งค่า [โหมดเชื่อมต่อ USB] เป็น [MassStrg(MSC)]
- 4 เชื่อมต่อขั้วต่อ USB Type-C ที่กล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์โดยใช้สาย USB (มีวางจำหน่ายทั่วไป)
  - เมื่อเชื่อมต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์เป็นครั้งแรก คอมพิวเตอร์อาจเริ่มขั้นตอนจดจำกล้องโดยอัตโนมัติ รอจนกว่าขั้นตอนดังกล่าวจะเสร็จสิ้น
  - ถ้าท่านเชื่อมต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์ของท่านโดยใช้สาย USB เมื่อตั้งค่า [เครื่องชาร์จ USB] เป็น [เปิด] กล้องจะได้รับไฟเลี้ยงจากคอมพิวเตอร์ของท่าน (ค่าเริ่มต้น: [เปิด])
  - ใช้สายเคเบิลที่ใช้งานกับ USB แบบมาตรฐานได้
  - ใช้คอมพิวเตอร์ที่รองรับมาตรฐาน SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2) และสาย USB ที่มีจำหน่ายทั่วไปสำหรับการรับส่งข้อมูลด้วยความเร็วสูง

### หมายเหตุ

- อย่าเปิด/ปิด หรือรีเซ็ตหรือเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือปลุกคอมพิวเตอร์ให้ตื่นจากโหมดหลับขณะที่มีการเชื่อมต่อ USB ระหว่างกล้องกับเครื่องคอมพิวเตอร์แล้ว การกระทำดังกล่าวอาจทำให้เกิดความเสียหายได้ ก่อนเปิด/ปิด หรือรีเซ็ตหรือเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือปลุกคอมพิวเตอร์ให้ตื่นจากโหมดหลับ ให้ถอดกล้องออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์ก่อน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- โหมดเชื่อมต่อ USB
- ตั้งค่า USB LUN

TP1001505053

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การตัดการเชื่อมต่อกล้องกับคอมพิวเตอร์

ดำเนินการดังต่อไปนี้ที่คอมพิวเตอร์ ก่อนปลดการเชื่อมต่อกล้องออกจากคอมพิวเตอร์

1 **คลิก  (เอาฮาร์ดแวร์ออกอย่างปลอดภัยและเอาสี้อออก) บนแถบงาน**

2 **คลิกข้อความที่ปรากฏขึ้น**

ขั้นตอนต่อไปนี้จะสามารถใช้ได้หลังจากที่ได้ทำขั้นตอนข้างต้นแล้ว

- การถอดสาย USB
- ถอดการ์ดหน่วยความจำ
- การปิดระบบกล้อง

### หมายเหตุ

- สำหรับคอมพิวเตอร์ Mac ให้ลากไอคอนการ์ดหน่วยความจำหรือไอคอนไดรฟ์ไปวางที่ไอคอน “ถังขยะ” กล้องจะถูกตัดการเชื่อมต่อจากคอมพิวเตอร์
- สำหรับคอมพิวเตอร์บางเครื่อง อาจไม่มีไอคอนตัดการเชื่อมต่อปรากฏขึ้น ในกรณีนี้ ท่านสามารถข้ามขั้นตอนข้างต้นได้
- อย่าถอดสาย USB ออกจากกล้องในขณะที่ไฟแสดงสถานะการเข้าถึงติดสว่างอยู่ เนื่องจากอาจส่งผลให้ข้อมูลได้รับความเสียหาย

TP1001505115

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ (Imaging Edge Desktop/Catalyst)

### Imaging Edge Desktop

Imaging Edge Desktop เป็นชุดซอฟต์แวร์ที่มีฟังก์ชันต่างๆ เช่น การถ่ายภาพระยะไกลจากเครื่องคอมพิวเตอร์ และการรับและสร้างภาพจากไฟล์ RAW ที่บันทึกด้วยกล้อง

สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับวิธีใช้ Imaging Edge Desktop กรุณาดูที่หน้าสนับสนุน  
<https://www.sony.net/disoft/help/>

### การติดตั้ง Imaging Edge Desktop บนเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่าน

ดาวน์โหลดและติดตั้งซอฟต์แวร์ได้จาก URL ต่อไปนี้:  
<https://www.sony.net/disoft/d/>

### Catalyst Browse (ซอฟต์แวร์ฟรี)/Catalyst Prepare (ซอฟต์แวร์ที่มีค่าใช้จ่าย)

Catalyst Browse เป็นซอฟต์แวร์สำหรับดูตัวอย่างคลิป ท่านสามารถดูตัวอย่างคลิป XAVC S/XAVC HS ที่บันทึกไว้ ดูและแก้ไขเมตาดาต้าของสื่อ ใช้ระบบป้องกันภาพสั่น\* โดยใช้เมตาดาต้า ใช้การปรับเทียบสี คัดลอกไปยังฮาร์ดไดรฟ์ของคอมพิวเตอร์ หรือแปลงรหัสเป็นรูปแบบต่างๆ ฯลฯ โดยใช้ Catalyst Browse  
Catalyst Prepare ช่วยเพิ่มฟังก์ชันให้กับ Catalyst Browse จึงช่วยให้ท่านสามารถจัดระเบียบคลิปโดยโฟลเดอร์เก็บ ทำการแก้ไขไทมไลน์เบื้องต้นโดยใช้สตอรี่บอร์ด เป็นต้น

\* สำหรับเงื่อนไขการใช้งานฟังก์ชันป้องกันภาพสั่น กรุณาดูที่หน้าสนับสนุน

### การติดตั้ง Catalyst Browse/Catalyst Prepare บนเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่าน

ดาวน์โหลดและติดตั้งซอฟต์แวร์ได้จาก URL ต่อไปนี้:  
<https://www.sony.net/catalyst/>

TP1001537176

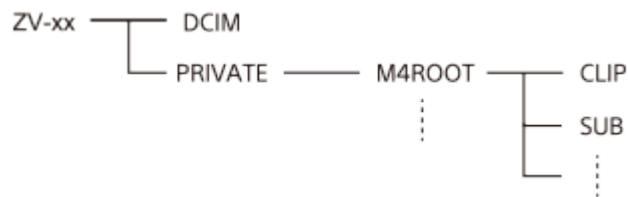


กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การนำเข้าภาพลงในคอมพิวเตอร์

ท่านสามารถนำภาพจากกล้องเข้าสู่คอมพิวเตอร์ได้โดยการเชื่อมต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์ด้วยสาย USB (มีวางจำหน่ายทั่วไป) หรือโดยการเสียบการ์ดหน่วยความจำของกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์  
เปิดโฟลเดอร์ของคอมพิวเตอร์ที่ท่านต้องการบันทึกภาพที่นำเข้า จากนั้นคัดลอกภาพไปยังคอมพิวเตอร์

### โครงสร้างโฟลเดอร์ในระหว่างที่เชื่อมต่อ USB Mass Storage



DCIM: ภาพนิ่ง

CLIP: ภาพเคลื่อนไหว

SUB: ภาพเคลื่อนไหวหรือกวี

#### หมายเหตุ

- ห้ามแก้ไขหรือปรับเปลี่ยนไฟล์/โฟลเดอร์ภาพเคลื่อนไหวจากคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออยู่ ไฟล์ภาพเคลื่อนไหวอาจเสียหายหรือเปิดเล่นไม่ได้ ห้ามลบภาพเคลื่อนไหวบนการ์ดหน่วยความจำโดยส่งจากคอมพิวเตอร์ Sony ไม่รับผิดชอบต่อผลที่เกิดจากการดำเนินการดังกล่าวผ่านทางคอมพิวเตอร์
- หากท่านลบภาพหรือดำเนินการอื่น ๆ จากคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออยู่ อาจทำให้ไฟล์ฐานข้อมูลภาพมีข้อมูลที่ไม่ตรงกัน ในกรณีนี้ ให้ซ่อมแซมไฟล์ฐานข้อมูลภาพ
- โครงสร้างโฟลเดอร์จะแตกต่างกันในระหว่างการเชื่อมต่อ MTP

TP1001531276

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การสั่งงานกล้องจากคอมพิวเตอร์ (ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท)

ใช้การเชื่อมต่อ Wi-Fi หรือ USB ฯลฯ เพื่อควบคุมกล้องจากคอมพิวเตอร์ รวมทั้งฟังก์ชันต่าง ๆ เช่น การถ่ายภาพและการจัดเก็บภาพลงในคอมพิวเตอร์

หากกล้องและสมาร์ทโฟนเชื่อมต่อกันอยู่ ท่านจะไม่สามารถควบคุมกล้องจากคอมพิวเตอร์ได้ ตรวจสอบให้แน่ใจว่ากล้องไม่ได้เชื่อมต่อกับสมาร์ทโฟนไว้วงหน้า

สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับ [ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท] โปรดดู URL ต่อไปนี้

[https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/imagingedge/l/instruction/4\\_1\\_connection/index.php](https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/imagingedge/l/instruction/4_1_connection/index.php)

ต่อไปนี้เป็นขั้นตอนในการเชื่อมต่องานกับคอมพิวเตอร์ของท่านโดยการเชื่อมต่อ Wi-Fi ผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi หากท่านจะใช้วิธีการเชื่อมต่อแบบอื่น โปรดดูที่ "วิธีเชื่อมต่องานเข้ากับคอมพิวเตอร์โดยใช้วิธีอื่นซึ่งไม่ใช่การใช้จุดเชื่อมต่อ Wi-Fi"

- 1 เลือก MENU →  (เครือข่าย) → [Wi-Fi] → [เชื่อมต่อ Wi-Fi] → [เปิด] เพื่อเชื่อมต่องานกับอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi
  - เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi
- 2 เลือก MENU →  (เครือข่าย) → [ ต่อ/ถ่ายรีโมท] → [ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท] → [ถ่ายภาพแบบรีโมท] → [เปิด]
- 3 เลือก [ข้อมูลตรวจสอบเข้าถึง] เพื่อแสดงข้อมูลต่างๆ เช่น ชื่อผู้ใช้ รหัสผ่าน และรอยนิ้วมือ
  - ท่านสามารถตรวจสอบข้อมูลได้โดยการเลือก MENU →  (เครือข่าย) → [ตัวเลือกเครือข่าย] → [ข้อมูลตรวจสอบเข้าถึง]
- 4 เปิดใช้งาน Imaging Edge Desktop (Remote) บนคอมพิวเตอร์ จากนั้นป้อนและยืนยันข้อมูลการตรวจสอบสิทธิ์การเข้าถึง
 

ท่านสามารถสั่งงานกล้องได้ทันทีโดยใช้ Imaging Edge Desktop (Remote)

### รายละเอียดรายการเมนู

ถ่ายภาพแบบรีโมท:

ตั้งค่าว่าจะใช้ฟังก์ชันการถ่ายภาพระยะไกลหรือไม่ ([เปิด] / [ปิด])

การจับคู่:

เมื่อเชื่อมต่อผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi โดยไม่ใช่ฟังก์ชัน [ตรวจสอบสิทธิ์เข้าถึง] ให้จับคู่กล้องกับคอมพิวเตอร์



ข้อมูล Wi-Fi Direct:

แสดงข้อมูลในการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์และกล้องผ่านทาง Wi-Fi Direct.

### วิธีเชื่อมต่องานเข้ากับคอมพิวเตอร์โดยใช้วิธีอื่นซึ่งไม่ใช่การใช้จุดเชื่อมต่อ Wi-Fi

เมื่อเชื่อมต่อกับ Wi-Fi Direct


ใช้กล้องเป็นจุดเชื่อมต่อ และเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เข้ากับกล้องโดยตรงผ่าน Wi-Fi

เลือก MENU →  (เครือข่าย) → [ ต่อ/ถ่ายรีโมท] → [ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท] → [ข้อมูล Wi-Fi Direct] เพื่อแสดงข้อมูลการเชื่อมต่อ Wi-Fi (SSID และรหัสผ่าน) สำหรับกล้อง เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เข้ากับกล้องโดยใช้ข้อมูลการเชื่อมต่อ Wi-Fi ที่แสดงบนกล้อง

เมื่อเชื่อมต่อกับสาย USB

เชื่อมต่อขั้วต่อ USB Type-C ที่กล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์โดยใช้สาย USB (มีวางจำหน่ายทั่วไป)

ต่อไปให้เลือก [ถ่ายภาพแบบรีโมท (PC รีโมท)] บนหน้าจอที่แสดงบนกล้อง

- ใน [ตั้งค่าถ่ายแบบรีโมท] ภายใต้ [□ ต่อถ่ายรีโมท] ท่านสามารถกำหนดปลายทางจัดเก็บและรูปแบบที่บันทึกไว้ของภาพหนึ่งสำหรับการถ่ายภาพแบบรีโมท
- เมื่อตั้งค่า [ตรวจสอบสิทธิ์เข้าถึง] เป็น [ปิด] และท่านกำลังเชื่อมต่อผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi ท่านจำเป็นต้องจับคู่กล้องกับคอมพิวเตอร์เลือก MENU →  (เครือข่าย) → [□ ต่อถ่ายรีโมท] → [ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท] → [การจับคู่] หลังจากขั้นตอนที่ 1 จากนั้นให้จับคู่กล้องกับคอมพิวเตอร์โดยใช้ Imaging Edge Desktop (Remote) บนคอมพิวเตอร์ ข้อมูลการจับคู่จะถูกลบเมื่อท่านลบการตั้งค่ากล้อง

### หมายเหตุ

- เมื่อถ่ายภาพต่อเนื่องโดยใช้ [ฟังก์ชันถ่ายแบบรีโมท] เวลาของการแสดง Live View ที่อัปเดตบนคอมพิวเตอร์อาจใช้เวลานานขึ้น

---

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ (Imaging Edge Desktop/Catalyst)
- ตั้งค่าถ่ายแบบรีโมท



TP1001536010

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ตั้งค่าถ่ายแบบรีโมท

กำหนดค่าสำหรับภาพที่บันทึกขณะถ่ายภาพระยะไกลโดยใช้สมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์

1 MENU →  (เครือข่าย) → [ ต่อถ่ายรีโมท] → [ตั้งค่าถ่ายแบบรีโมท] → รายการตั้งค่าที่ต้องการ

### รายละเอียดรายการเมนู


#### ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง:

ตั้งค่าปลายทางจัดเก็บ ([ปลายทางเท่านั้น]/[ปลายทาง+กล้อง]/[กล้องเท่านั้น])


#### ขนาดภาพที่จัดเก็บ:

เลือกขนาดไฟล์สำหรับภาพที่จะถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์เมื่อตั้งค่า [ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง] เป็น [ปลายทาง+กล้อง] สามารถถ่ายโอนไฟล์ JPEG/HEIF ขนาดดั้งเดิมหรือไฟล์ JPEG/HEIF ที่เทียบเท่า 2M ได้ ([ต้นฉบับ]/[2M])


#### ภาพที่จัดเก็บ RAW+J:

เลือกชนิดของไฟล์สำหรับภาพที่จะถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์เมื่อตั้งค่า [ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง] ไว้ที่ [ปลายทาง+กล้อง] และตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] ไว้ที่ [RAW & JPEG] ([RAW & JPEG]/[JPEG เท่านั้น]/[RAW เท่านั้น])

#### ภาพที่จัดเก็บ RAW+H:

เลือกชนิดของไฟล์สำหรับภาพที่จะถ่ายโอนไปยังสมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์เมื่อตั้งค่า [ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง] ไว้ที่ [ปลายทาง+กล้อง] และตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] ไว้ที่ [RAW & HEIF] ([RAW & HEIF]/[HEIF เท่านั้น]/[RAW เท่านั้น])

### หมายเหตุ

- เมื่อใส่การ์ดหน่วยความจำที่บันทึกไม่ได้ ท่านจะไม่สามารถบันทึกภาพนิ่งได้แม้ว่าจะตั้งค่า [ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง] เป็น [กล้องเท่านั้น] หรือ [ปลายทาง+กล้อง] ก็ตาม
- เมื่อเลือก [กล้องเท่านั้น] หรือ [ปลายทาง+กล้อง] สำหรับ [ปลายทางจัดเก็บภาพนิ่ง] และไม่มีการ์ดหน่วยความจำอยู่ในกล้อง กล้องจะไม่ล้นขีดเคอร์แม้ว่าจะตั้งค่า [ถ่ายโดยไม่มีการ์ด] เป็น [อนุญาต] ก็ตาม
- ขณะที่กำลังดูภาพนิ่งในกล้อง ท่านจะไม่สามารถถ่ายภาพระยะไกลโดยใช้สมาร์ทโฟนหรือคอมพิวเตอร์ได้
- [ภาพที่จัดเก็บ RAW+J] และ [ภาพที่จัดเก็บ RAW+H] จะสามารถกำหนดได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [ รูปแบบไฟล์] เป็น [RAW & JPEG] หรือ [RAW & HEIF]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง


- [การใช้สมาร์ทโฟนเป็นรีโมทคอนโทรล](#)



TP1001539295

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## USB สตริ่มมิ่ง (ภาพเคลื่อนไหว)



คุณสามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์อื่นๆ เข้ากับกล้อง และใช้วิดีโอและเสียงจากกล้องสำหรับบริการไลฟ์สตริ่มมิ่งหรือการประชุมผ่านเว็บ เลือก MENU →  (ตั้งค่า) → [USB] → [โหมดเชื่อมต่อ USB] → [เลือกเมื่อเชื่อมต่อ] หรือ [USB สตริ่มมิ่ง] ว่างลงหน้า

- 1 MENU →  (เครือข่าย) → [สตริ่มมิ่ง] → [] USB สตริ่มมิ่ง → ตั้งค่า [ละเอียด/อัตราเฟรมออก] และ [บันทึกภาพเคลื่อนไหวสตริ่มมิ่ง]
- 2 เชื่อมต่อกล้องเข้ากับคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์อื่นด้วยสาย USB (มีวางจำหน่ายทั่วไป)  
[สตริ่มมิ่ง:พร้อม] จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอของกล้อง และกล้องจะสลับเป็นสถานะเตรียมพร้อมสตริ่มมิ่ง
  - หากตั้งค่า [โหมดเชื่อมต่อ USB] เป็น [เลือกเมื่อเชื่อมต่อ] ให้เลือก [ไลฟ์สตริ่มมิ่ง (USB สตริ่มมิ่ง)] ในหน้าจอการเลือกสำหรับโหมดการเชื่อมต่อ USB
  - ใช้สายหรืออะแดปเตอร์ที่ตรงกับหัวของอุปกรณ์ที่จะเชื่อมต่อ
- 3 เริ่มสตริ่มมิ่งจากบริการไลฟ์สตริ่มมิ่ง/การประชุมผ่านเว็บของคุณ  
[สตริ่มมิ่ง:ส่งออก] จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอของกล้อง
  - หากต้องการออกจาก USB สตริ่มมิ่ง ให้ปิดกล้องหรือถอดสาย USB

### รายละเอียดรายการเมนู


#### ละเอียด/อัตราเฟรมออก:

ตั้งค่าความละเอียดและอัตราเฟรมของวิดีโอ ([4K(2160p) 30p]/[4K(2160p) 25p]/[4K(2160p) 15p]/[4K(2160p)12.5p]/[HD(1080p) 60p]/[HD(1080p) 50p]/[HD(1080p) 30p]/[HD(1080p) 25p]/[HD(720p) 30p]/[HD(720p) 25p])





#### บันทึกภาพเคลื่อนไหวสตริ่มมิ่ง:

ตั้งค่านั้นจะเปิดการใช้งานการบันทึกวิดีโอเป็นสื่อบันทึกระหว่างการสตริ่มมิ่งหรือไม่ ([อนุญาต]/[ไม่อนุญาต])

#### คำแนะนำ

- หากท่านกำหนดความเร็วชัตเตอร์ ความไวแสง ISO เป็นต้น ให้กับปุ่มหมุนหรือปุ่มควบคุม หรือบันทึกไว้ในเมนูฟังก์ชัน ท่านจะสามารถปรับค่าเหล่านี้ได้ แม้แต่ขณะทำการสตริ่มมิ่งผ่าน USB
- รูปแบบของข้อมูลสตริ่มมิ่งมีดังต่อไปนี้
  - รูปแบบวิดีโอ: MJPEG\* หรือ YUV420
    - \* เมื่อตั้งค่าความละเอียดเป็น HD (720p) มีเฉพาะ MJPEG เท่านั้น
  - รูปแบบเสียง: PCM, 48 kHz, 16 บิต, 2 ch
- ในระหว่าง USB สตริ่มมิ่ง กล้องจะได้รับไฟเลี้ยงจากคอมพิวเตอร์ ถ้าคุณต้องการใช้พลังงานจากคอมพิวเตอร์ให้น้อยที่สุด ให้ตั้งค่า [เครื่องชาร์จ USB] เป็น [ปิด]
- เมื่อใช้ไมโครโฟนภายนอก ท่านสามารถลดความคลาดเคลื่อนระหว่างเสียงพูดและการขยับปากของท่าน โดยการเชื่อมต่อไมโครโฟนกับขั้วต่อ  (ไมโครโฟน) ของกล้อง

#### หมายเหตุ

- ขณะสตรีมผ่าน USB กล้องจะตั้งค่าเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเสมอ โดยไม่ขึ้นอยู่กับตำแหน่งของสวิตช์ปรับภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว/S&Q
- ท่านจะไม่สามารถทำสิ่งต่อไปนี้ได้ขณะที่ทำการ USB สตรีมมิ่งอยู่
  - การเปลี่ยนเป็นหน้าจอการเล่น
  - ฟังก์ชันเครือข่าย (การถ่ายภาพระยะไกล การควบคุมระยะไกลจากสมาร์ตโฟน ฟังก์ชัน Bluetooth เป็นต้น)
- ฟังก์ชันต่อไปนี้จะไม่สามารถใช้งานได้ขณะที่ USB สตรีมมิ่งอยู่
  -  โพรไฟล์ภาพ
  - เวลาเริ่มประหยัคตพง.
  -  ปิดหน้าจออัตโนมัติ
- เมื่อดำเนินการสตรีมมิ่งผ่านสาย USB ที่ความละเอียด 4K (2160p) หรือ HD (1080p) ให้ใช้คอมพิวเตอร์ที่รองรับ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2) และสาย USB ที่มีวางจำหน่ายทั่วไป แม้ว่าจจะตั้งค่าความละเอียดเป็น 4K (2160p) หรือ HD (1080p) แต่ความละเอียดจริงในการส่งออกสัญญาณออกจะเป็น HD (720p) เมื่อเชื่อมต่อผ่านสาย USB 2.0 แบบมาตรฐาน
- หากท่านเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับรายการต่อไปนี้อยู่ในระหว่างทำการ USB สตรีมมิ่ง หน้าจอสตรีมมิ่งอาจหยุดชั่วคราว ท่านอาจต้องดำเนินการสตรีมมิ่งต่อจากแอปพลิเคชัน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับบริการไลฟ์สตรีมมิ่งด้วย
  - [ละเอียด/อัตราเฟรมออก] หรือ [บันทึกภาพเคลื่อนไหวสตรีมมิ่ง] ภายใต้ [  USB สตรีมมิ่ง ]
  - [  รูปแบบไฟล์ ]
- อุณหภูมิภายในของกล้องอาจสูงขึ้นและระยะเวลาการสตรีมอาจสั้นลง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมของอุณหภูมิ การตั้งค่าคุณภาพของภาพที่สตรีมออกมา การตั้งค่าการบันทึกวิดีโอระหว่างการสตรีม สภาพแวดล้อมการเชื่อมต่อ Wi-Fi ตลอดจนเงื่อนไขการใช้งานก่อนเริ่มการสตรีม

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [โหมดเชื่อมต่อ USB](#)

TP1001541505

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## Creators' Cloud

---

Creators' Cloud เป็นโซลูชันคลาวด์ที่ผสมรวมแอปพลิเคชันและบริการสำหรับงานโปรดักชัน  
Creators' Cloud นำเสนอบริการและแอปพลิเคชันให้แก่ครีเอเตอร์ผู้สร้างงานโปรดักชันต่างๆ

ความพร้อมใช้งานของ Creators' Cloud และบริการที่รองรับอาจแตกต่างกันไปในแต่ละประเทศ/ภูมิภาค  
สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับ Creators' Cloud และสถานะการรองรับของแต่ละบริการ โปรดดูที่เว็บไซต์ต่อไปนี้  
<https://www.sony.net/cc/>

TP1001691169

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2


## การสร้างบัญชีสำหรับ Creators' Cloud และการเชื่อมโยงกล้องของท่านกับบัญชี (เชื่อมต่อคลาวด์)

สร้างบัญชีสำหรับบริการคลาวด์ Creators' Cloud และเชื่อมโยงกล้องของท่านกับบัญชีโดยใช้ Creators' App บนสมาร์ตโฟนของท่าน



### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันนี้อาจใช้ได้เฉพาะในบางประเทศและบางภูมิภาค สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับประเทศ/ภูมิภาคที่รองรับบริการนี้ โปรดดูที่เว็บไซต์ต่อไปนี้ <https://www.sony.net/cc/>


 : การดำเนินการที่ทำในสมาร์ตโฟน

 : การดำเนินการที่ทำในกล้อง

### การเตรียมการล่วงหน้า

- สร้างบัญชีสำหรับ Creators' Cloud ปฏิบัติตามคำแนะนำในแอปพลิเคชัน Creators' App บนสมาร์ตโฟนเพื่อสร้างบัญชีสำหรับ Creators' Cloud
-   จับคู่กล้องกับสมาร์ตโฟน สำหรับคำแนะนำเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ตโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ตโฟน)”
-  ยืนยันว่าตั้งค่า [เชื่อมต่อ Wi-Fi] และ [ฟังก์ชัน Bluetooth] เป็น [เปิด] บนกล้อง

### การเชื่อมโยงกล้องกับบัญชี

-  ตั้งค่ากล้องไว้ที่โหมดถ่ายภาพ
- เปิดใช้งาน Creators' App บนสมาร์ตโฟนของท่าน จากนั้นให้เปิดหน้าจอ [กล้องถ่ายรูป]
- เลือกปุ่ม [การตั้งค่ากล้อง]
- เลือก [ฟังก์ชันของคลาวด์] จากนั้นให้ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อเริ่มการตั้งค่า
- เมื่อท่านบันทึกอุปกรณ์กระจายสัญญาณ ให้เลือกอุปกรณ์กระจายสัญญาณที่ท่านใช้และป้อนรหัสผ่าน จากนั้นเลือก [ตกลง] การตั้งค่าสำหรับอุปกรณ์กระจายสัญญาณ (SSID และรหัสผ่าน) จะถูกโหลดไปยังกล้อง
  - หากอุปกรณ์กระจายสัญญาณที่ต้องการใช้ถูกบันทึกไว้บนกล้องอยู่แล้ว ให้เลือก [ข้าม] และดำเนินการขั้นตอนที่ 6
- เลือก [เริ่มการเชื่อมโยง] บนหน้าจอสมาร์ตโฟน
  - กล้องและบัญชีจะเชื่อมโยงกัน จากนั้นให้ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อกำหนดการตั้งค่าการอัปโหลดภาพ
  - กล้องอาจไม่เชื่อมโยงกับบัญชีหากมีข้อมูลบัญชีบนกล้องแล้วหรือมีข้อมูลกล้องใน Creators' Cloud อยู่แล้ว ลบข้อมูลบัญชีและข้อมูลกล้องออกก่อนที่จะเชื่อมโยงกล้องกับบัญชี



### หมายเหตุ

- กล้องอาจไม่เชื่อมโยงกับบัญชีได้อย่างถูกต้อง หากมีการยกเลิกขั้นตอน ปิดกล้อง หรือเครือข่ายเกิดข้อผิดพลาด ฯลฯ ในระหว่างดำเนินการอยู่ในกรณีเช่นนี้ ต้องแน่ใจว่าข้อมูลบัญชีบนกล้องหรือข้อมูลกล้องใน Creators' Cloud นั้นถูกต้อง หากข้อมูลไม่ถูกต้อง ให้ลบข้อมูลออกและเชื่อมโยงกล้องกับบัญชีอีกครั้ง



- การเชื่อมโยงกล้องกับบัญชีหรือการเชื่อมต่อกับ Creators' Cloud อาจล้มเหลวได้หากการตั้งเวลาบนกล้องไม่ถูกต้อง ต้องแน่ใจว่าการตั้งค่าเวลาถูกต้อง

## การเชื่อมต่อกับ Creators' Cloud

1.  MENU →  (เครือข่าย) → [Creators' Cloud] → [เชื่อมต่อคลาวด์] → [เปิด]

### หากต้องการอัปโหลดภาพบนกล้องไปยัง Creators' Cloud


เมื่อเชื่อมโยงกล้องกับบัญชีสำหรับ Creators' Cloud และเปิด [อัปโหลดไปยังคลาวด์] ใน Creators' App แล้ว ท่านสามารถเชื่อมต่อเซิร์ฟเวอร์และอัปโหลดภาพได้โดยเพียงแค่ตั้งค่า [เชื่อมต่อคลาวด์] ไปที่ [เปิด] ภาพเพื่งบันทึกใหม่จะถูกอัปโหลดในครั้งถัดไปที่ท่านเปิดกล้องและเชื่อมต่อกับ Creators' Cloud เปิดกล้องได้ในเวลาที่ท่านต้องการอัปโหลด

สำหรับรายละเอียด โปรดไปที่หน้าสนับสนุนต่อไปนี้

<https://www.sony.net/ca/help/opr/>

### หากต้องการยกเลิกการเชื่อมโยงกล้องกับ Creators' Cloud

ท่านจำเป็นต้องยกเลิกการเชื่อมโยงกล้องกับบัญชีทั้งที่อยู่บนกล้องและใน Creators' Cloud  
การใช้งานกล้อง:

1. MENU →  (เครือข่าย) → [Creators' Cloud] → [ข้อมูลคลาวด์]
2. เลือก [รายละเอียด] ใน [ข้อมูลบัญชี]
3. เลือก [ลบข้อมูลบัญชี]
4. ตรวจสอบข้อความที่แสดงบนหน้าจอและเลือก [ตกลง]  
ข้อมูลสำหรับบัญชีจะถูกลบออกจากกล้อง

### การใช้งาน Creators' Cloud:

1. เปิดหน้าจอ [กล้องถ่ายรูป] บน Creators' App
2. เลือกปุ่ม [การตั้งค่ากล้อง]
3. เลือก [ฟังก์ชันของคลาวด์] → [ยกเลิกการเชื่อมโยง]  
ข้อมูลสำหรับกล้องจะถูกลบออกจากบัญชี

#### คำแนะนำ

- ท่านยังสามารถดำเนินการต่อไปได้ใน Creators' Cloud Web (<https://www.sony.net/capp/>) ได้
  - การสร้างบัญชีสำหรับ Creators' Cloud
  - การลบข้อมูลกล้องออกจาก Creators' Cloud

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- การจับคู่กล้องด้วยสมาร์ทโฟน (เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน)
- การแสดงข้อมูลการเชื่อมต่อคลาวด์ (ข้อมูลคลาวด์)
- หมายเลขเกี่ยวกับการใช้บริการคลาวด์ (Creators' Cloud)

TP1001690569

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การแสดงผลการเชื่อมต่อคลาวด์ (ข้อมูลคลาวด์)

แสดงผลเกี่ยวกับกล้องและบัญชีการเชื่อมโยง Creators' Cloud และการเชื่อมต่อคลาวด์

### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันนี้อาจใช้ได้เฉพาะในบางประเทศและบางภูมิภาค สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับประเทศ/ภูมิภาคที่รองรับบริการนี้ โปรดดูได้ที่เว็บไซต์ต่อไปนี้ <https://www.sony.net/cc/>

1 MENU →  (เครือข่าย) → [Creators' Cloud] → [ข้อมูลคลาวด์]

### รายละเอียดรายการที่แสดง

#### ข้อมูลบัญชี:

แสดงผลอย่างละเอียดเกี่ยวกับบัญชีที่เชื่อมโยงเมื่อเลือก [รายละเอียด] การเลือก [ลบข้อมูลบัญชี] บนหน้าจอที่แสดงจะลบข้อมูลบัญชีออกจากกล้อง

หากท่านลบข้อมูลบัญชี Creators' Cloud ออกจากกล้อง ต้องแน่ใจว่าได้ลบข้อมูลกล้องออกจาก Creators' Cloud แล้วเช่นกัน

#### ข้อมูลความผิดพลาด:

แสดงรายละเอียดข้อผิดพลาดเมื่อเกิดข้อผิดพลาดในการเชื่อมต่อเครือข่ายขึ้น

#### SSID:

แสดง SSID ของอุปกรณ์กระจายสัญญาณที่เชื่อมต่อ

TP1001690570

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## หมายเหตุเกี่ยวกับการใช้บริการคลาวด์ (Creators' Cloud)

ก่อนให้ยืมหรือส่งต่อกล้อง ตรวจสอบให้แน่ใจว่าข้อมูลการเชื่อมโยงกล้องและการตั้งค่าการอัปโหลดนั้นเหมาะสม เพื่อป้องกันความเสียหาย เช่น เนื้อหาในกล้องถูกอัปโหลดไปยัง Creators' Cloud ของบุคคลที่สามโดยไม่ได้ตั้งใจ หากการตั้งค่าไม่เหมาะสม ต้องแน่ใจว่าท่านได้ดำเนินการต่อไปนี้

- หากท่านจะให้ยืมหรือส่งต่อกล้อง: ให้ลบการตั้งค่าของกล้องหรือยกเลิกการเชื่อมโยงกับ Creators' Cloud บนกล้องก่อน และให้ยกเลิกการเชื่อมโยงกล้องใน Creators' Cloud ด้วยเช่นกัน
- หากผู้ส่งต่อกล้องให้กับท่านหรือให้ท่านกล้อง: ให้ลบการตั้งค่าของกล้องหรือยกเลิกการเชื่อมโยงกับ Creators' Cloud บนกล้องก่อน

โปรดทราบว่า Creators' Cloud อาจใช้ได้เฉพาะในบางประเทศและภูมิภาค

## หมายเหตุเกี่ยวกับสภาพแวดล้อมเครือข่าย

สภาพแวดล้อมเครือข่ายต่อไปนี้อาจรบกวนกับการใช้งาน Creators' Cloud ได้

- การเชื่อมต่อเครือข่ายผ่านพร็อกซีเซิร์ฟเวอร์
- การกำหนดค่าไฟร์วอลล์ให้กับเครือข่ายของท่าน  
หากกำหนดค่าไฟร์วอลล์แล้ว ให้เปิดพอร์ตขาออกต่อไปนี้ในการตั้งค่าไฟร์วอลล์
  - พอร์ตต้นทาง TCP 32768-60999, พอร์ตปลายทาง 443
  - พอร์ตต้นทาง TCP 32768-60999, พอร์ตปลายทาง 80
  - พอร์ตต้นทาง UDP 32768-60999, พอร์ตปลายทาง 53
  - พอร์ตต้นทาง UDP 32768-60999, พอร์ตปลายทาง 443
  - พอร์ตต้นทาง UDP 32768-60999, พอร์ตปลายทาง 32768-60999

## หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การสร้างบัญชีสำหรับ Creators' Cloud และการเชื่อมโยงกล้องของท่านกับบัญชี \(เชื่อมต่อคลาวด์\)](#)
- [การแสดงผลข้อมูลการเชื่อมต่อคลาวด์ \(ข้อมูลคลาวด์\)](#)

TP1001690572

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## อุปกรณ์เสริมระบบเสียงที่รองรับแทนเสียง Multi Interface

หากท่านถ่ายภาพเคลื่อนไหวโดยใช้อุปกรณ์เสริมระบบเสียง (แยกจำหน่าย) เชื่อมต่อกับแทนเสียง Multi Interface ของกล้อง จะสามารถบันทึกเสียงแบบแอนะล็อกหรือดิจิทัลผ่านแทนเสียง Multi Interface ได้

หากท่านใช้อุปกรณ์เสริมระบบเสียงที่รองรับอินเตอร์เฟซระบบเสียงดิจิทัล สัญญาณเสียงจะถูกส่งด้วยรูปแบบดิจิทัล ซึ่งช่วยให้ท่านเลือกคุณภาพเสียงสำหรับการบันทึกได้หลากหลายยิ่งขึ้น ดังตัวอย่างต่อไปนี้

- การบันทึกเสียงด้วยคุณภาพสูงและการลดทอนคุณภาพน้อยลง
- การบันทึกเสียง 4 ช่องสัญญาณ หรือ 24 บิต

คุณภาพเสียงที่สามารถบันทึกได้จะแตกต่างกันไป โดยขึ้นอยู่กับอุปกรณ์เสริมระบบเสียงนั้นๆ สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่คำแนะนำการใช้งานสำหรับอุปกรณ์เสริมระบบเสียงนั้นๆ

### คำแนะนำ

- ท่านสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าเสียงสำหรับอุปกรณ์เสริมระบบเสียงที่รองรับอินเตอร์เฟซระบบเสียงดิจิทัลได้โดยใช้ [ **mi** ตั้งค่าเสียงขาดอ ]

### หมายเหตุ

- ภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกด้วยเสียง 24 บิต อาจไม่สามารถดูได้อย่างปกติบนอุปกรณ์หรือซอฟต์แวร์ที่ไม่รองรับเสียง 24 บิต ส่งผลให้เกิดเสียงที่ดัง โดยไม่ได้คาดหมายหรืออาจไม่มีเสียงใดๆ

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- ตั้งค่าเสียงขาดอ
- ตั้งค่าออก HDMI (ภาพเคลื่อนไหว)
- ติดตามตรวจ 4ch (ภาพเคลื่อนไหว)
- จังหวะส.เสียงออก
- การอัดเสียง


TP1001537171

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## อะแดปเตอร์แปลงเมาท์

เมื่อใช้อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ (แยกจำหน่าย) ท่านสามารถสวมเลนส์ A-mount (แยกจำหน่าย) เข้ากับผลิตภัณฑ์นี้ได้  
ดูรายละเอียดได้จากคำแนะนำการใช้งานที่ให้มาพร้อมกับอะแดปเตอร์แปลงเมาท์

### หมายเหตุ

- ท่านอาจไม่สามารถใช้อะแดปเตอร์แปลงเมาท์หรือโฟกัสอัตโนมัติกับเลนส์บางชนิด ตรวจสอบตัวแทนจำหน่ายของ Sony หรือศูนย์บริการในท้องถิ่นที่ได้รับอนุญาตจาก Sony เพื่อขอทราบข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับเลนส์ที่สามารถใช้งานร่วมกันได้
- เสียงเลนส์และเสียงการทำงานของผลิตภัณฑ์อาจถูกบันทึกด้วยในระหว่างการบันทึกภาพเคลื่อนไหว  
ท่านสามารถปิดเสียงได้โดยเลือก MENU →  (การถ่ายภาพ) → [การอัดเสียง] → [การอัดเสียง] → [ปิด]
- ผลิตภัณฑ์อาจใช้เวลานานหรืออาจโฟกัสได้ยาก ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับเลนส์ที่ใช้หรือวัตถุเป้าหมาย

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ LA-EA3/LA-EA5](#)
- [อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ LA-EA4](#)

TP1001505147

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ LA-EA3/LA-EA5

เมื่อใช้อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ LA-EA3 (แยกจำหน่าย) หรืออะแดปเตอร์แปลงเมาท์ LA-EA5 (แยกจำหน่าย) ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ได้

### ออโตโฟกัส:

LA-EA3: สามารถใช้ได้กับเลนส์ SAM/SSM เท่านั้น

LA-EA5: สามารถใช้ได้กับเลนส์ A-mount AF \* (สำหรับเลนส์อื่นที่ไม่ใช่ SAM และ SSM โฟกัสอัตโนมัติจะถูกขับเคลื่อนด้วยตัวต่อ AF LA-EA5)

\* โฟกัสอัตโนมัติไม่สามารถใช้ได้กับเลนส์และเทเลคอนเวอร์เตอร์ Minolta/Konica Minolta บางรุ่น

### ระบบ AF:

AF แบบตรวจจับเฟส

### AF/MFเลือก:

สามารถเปลี่ยนได้โดยใช้สวิตช์สั่งงานที่เลนส์

### โหมดโฟกัส:

AF ครั้งเดียว/AF อัตโนมัติ/AF ต่อเนื่อง/โฟกัสด้วยตัวเองโดยตรง (DMF)/โฟกัสด้วยตัวเอง

- เมื่อใช้อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ในโหมดภาพเคลื่อนไหว ให้ปรับค่ารับแสงและโฟกัสด้วยตัวเอง

### พื้นที่โฟกัสที่ใช้ได้:

[กว้าง]/[โชน]/[กำหนดกลางภาพ]/[จุด]/[จุดขยาย]/[กำหนดเอง]/[ติดตาม]

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- อะแดปเตอร์แปลงเมาท์
- อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ LA-EA4

TP1001505149

กล้องดีจิตอลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ LA-EA4

เมื่อท่านใช้ LA-EA4 อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ (แยกจำหน่าย) ฟังก์ชันที่สามารถใช้งานได้มีดังนี้

### ออโตโฟกัส:

ไม่สามารถใช้ได้

- รองรับโหมดโฟกัสด้วยตัวเองเท่านั้น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

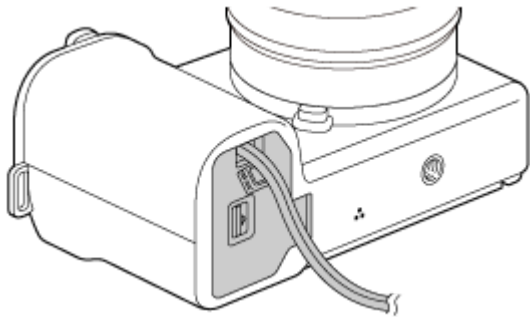
- [อะแดปเตอร์แปลงเมาท์](#)
- [อะแดปเตอร์แปลงเมาท์ LA-EA3/LA-EA5](#)

TP1001511897

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ชุดอะแดปเตอร์แบตเตอรี่แบบหลายก้อน

ท่านสามารถใช้ชุดอะแดปเตอร์แบตเตอรี่แบบหลายก้อน (แยกจำหน่าย) กับกล้องนี้เพื่อถ่ายภาพได้เป็นเวลานาน  
เมื่อใช้งานชุดอะแดปเตอร์แบตเตอรี่แบบหลายก้อน ให้เสียบแผ่นปลั๊กอินเข้าไปในช่องเสียบแบตเตอรี่ จากนั้นร้อยสายผ่านฝาปิดแผ่น  
เชื่อมต่อ



- ตรวจสอบว่าสายไม่ถูกหนีบเมื่อปิดฝาปิด

ดูรายละเอียดได้จากคำแนะนำการใช้งานที่ให้มาพร้อมกับชุดอะแดปเตอร์แบตเตอรี่แบบหลายก้อน

TP1001536070



กล้องดีจิตอลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## อายุการใช้งานแบตเตอรี่และจำนวนภาพที่บันทึกได้

### จำนวนภาพที่บันทึกได้เมื่อถ่ายภาพนิ่ง

ประมาณ 610 ภาพ

### อายุการใช้งานแบตเตอรี่เมื่อถ่ายภาพเคลื่อนไหว

การถ่ายภาพจริงที่เป็นภาพเคลื่อนไหว	ประมาณ 130 นาที
การถ่ายภาพต่อเนื่องที่เป็นภาพเคลื่อนไหว	ประมาณ 195 นาที

- อายุการใช้งานแบตเตอรี่และจำนวนภาพที่สามารถบันทึกได้ข้างต้นเป็นค่าโดยประมาณสำหรับกรณีที่ชาร์จแบตเตอรี่จนเต็ม อายุการใช้งานแบตเตอรี่และจำนวนภาพอาจลดลงตามเงื่อนไขการใช้งาน
- อายุการใช้งานแบตเตอรี่และจำนวนภาพที่สามารถบันทึกได้เป็นการประมาณค่าจากการถ่ายภาพตามการตั้งค่าเริ่มต้นภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้
  - ใช้งานแบตเตอรี่ในอุณหภูมิแวดล้อม 25 °C
  - การใช้การ์ดหน่วยความจำ Sony SDXC (U3) (แยกจำหน่าย)
  - ใช้เลนส์ E PZ 16-50mm F3.5-5.6 OSS II
- จำนวนภาพนิ่งที่บันทึกได้เป็นไปตามมาตรฐานของ CIPA โดยถ่ายภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้: (CIPA: Camera & Imaging Products Association)
  - ถ่ายหนึ่งภาพทุกๆ 30 วินาที
  - เปิดและปิดสวิตช์กล้องหนึ่งครั้งเมื่อถ่ายภาพทุกสิบครั้ง
  - มีการสลับการซูมระหว่างด้าน W และ T
- จำนวนนาฬิกาที่บันทึกภาพเคลื่อนไหวได้เป็นไปตามมาตรฐาน CIPA สำหรับการถ่ายภาพภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
  - คุณภาพของภาพถูกตั้งไว้ที่ XAVC S HD 60p 50M /50p 50M 4:2:0 8bit
  - การถ่ายภาพจริง (ภาพเคลื่อนไหว): อายุการใช้งานแบตเตอรี่ขึ้นอยู่กับวิธีการถ่ายภาพ การซูม การอยู่ในสถานะพร้อมถ่ายภาพ การเปิด/ปิด ฯลฯ ซ้ำๆ กันหลายครั้ง
  - การถ่ายภาพต่อเนื่อง (ภาพเคลื่อนไหว): ไม่มีการดำเนินการอื่นนอกจากการเริ่มและหยุดถ่ายภาพ


TP1001531275

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## จำนวนภาพที่บันทึกได้

เมื่อท่านใส่การ์ดหน่วยความจำในกล้องแล้วเปิดกล้อง จำนวนภาพที่สามารถบันทึกได้ (ถ้าท่านถ่ายภาพต่อเนื่องโดยใช้การตั้งค่าปัจจุบัน) จะปรากฏในหน้าจอ

### หมายเหตุ

- การกำหนดหน่วยความจำแต่ละอันสามารถบันทึกภาพนิ่งได้สูงสุด 40 000 ภาพ หากจำนวนภาพที่บันทึกถึงขีดจำกัด ให้เปลี่ยนการกำหนดหน่วยความจำ
- หาก "0" (จำนวนภาพที่บันทึกได้) กะพริบเป็นสีส้ม แสดงว่าการกำหนดหน่วยความจำนั้นเต็ม หรือภาพที่บันทึกนั้นเกินจำนวนที่สามารถจัดการได้โดยใช้ไฟล์ฐานข้อมูล เปลี่ยนการกำหนดหน่วยความจำเป็นอันใหม่ หรือลบภาพออกจากการกำหนดหน่วยความจำปัจจุบัน เมื่อถ่ายโอนภาพในการกำหนดหน่วยความจำไปยังคอมพิวเตอร์ ฯลฯ จำนวนภาพที่สามารถบันทึกได้อาจแสดงเป็น "0" ในกรณีนี้ ท่านสามารถบันทึกภาพได้โดยดำเนินการ [  ฐานข้อมูลภาพ ]
- หาก "NO CARD" กะพริบเป็นสีส้ม แสดงว่าไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ


### จำนวนภาพที่สามารถบันทึกได้ในการ์ดหน่วยความจำ

ตารางด้านล่างแสดงจำนวนภาพโดยประมาณที่สามารถบันทึกได้ในการ์ดหน่วยความจำที่ฟอร์แมตด้วยกล้องนี้ จำนวนที่แสดงจะขึ้นอยู่กับเงื่อนไขต่อไปนี้:

- ใช้การ์ดหน่วยความจำของ Sony
- [อัตราส่วนภาพ] เป็น [3:2] และ [ขนาดภาพ JPEG]/[ขนาดภาพ HEIF] เป็น [L: 26M] <sup>\*1</sup>

ค่าอาจแตกต่างกันขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมในการถ่ายภาพและประเภทของการกำหนดหน่วยความจำที่ใช้

(หน่วย: ภาพ)

คุณภาพ JPEG/คุณภาพ HEIF/  รูปแบบไฟล์	การกำหนดหน่วยความจำ SD	
	64 GB	128 GB
JPEG เม้า	10 000	22 000
JPEG ปกติ	7 700	15 000
JPEG ละเอียด	5 400	10 000
JPEG ละเอียดมาก	2 900	5 800
HEIF เม้า	15 000	30 000
HEIF ปกติ	11 000	23 000
HEIF ละเอียด	8 600	17 000
HEIF ละเอียดมาก	6 000	12 000
RAW & JPEG (RAW แบบบีบอัดข้อมูล) <sup>*2</sup>	1 200	2 500
RAW & HEIF (RAW แบบบีบอัดข้อมูล) <sup>*2</sup>	1 400	2 800
RAW (RAW แบบบีบอัดข้อมูล)	1 600	3 300
RAW & JPEG (บีบอัดข้อมูลแบบไม่สูญเสียคุณภาพ RAW) <sup>*2</sup>	1 100	2 400

คุณภาพ JPEG/คุณภาพ HEIF/  รูปแบบไฟล์	การ์ดหน่วยความจำ SD	
	64 GB	128 GB
RAW & HEIF (บีบอัดข้อมูลแบบไม่สูญเสียคุณภาพ RAW)*2	1 300	2 600
RAW (บีบอัดข้อมูลแบบไม่สูญเสียคุณภาพ RAW)	1 500	3 000

\*1 เมื่อตั้งค่า [อัตราส่วนภาพ] เป็นอย่างอื่นที่ไม่ใช่ [3:2] ท่านสามารถบันทึกภาพได้มากกว่าจำนวนที่แสดงในตารางข้างต้น (ยกเว้นเมื่อเลือก [RAW])

\*2 คุณภาพของภาพ JPEG เมื่อเลือก [RAW & JPEG]: [ละเอียด]  
คุณภาพของภาพ HEIF เมื่อเลือก [RAW & HEIF]: [ละเอียด]

### หมายเหตุ

- แม้ว่าจำนวนภาพที่สามารถบันทึกได้จะมากกว่า 9 999 ภาพ แต่ตัวเลข “9999” ก็จะปรากฏขึ้น

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [การ์ดหน่วยความจำที่สามารถใช้ได้](#)

TP1001531279

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ระยะเวลาที่บันทึกได้ของภาพเคลื่อนไหว

ตารางด้านล่างนี้แสดงเวลาการบันทึกทั้งหมดโดยประมาณโดยใช้การ์ดหน่วยความจำที่ฟอร์แมตด้วยกล้องนี้ ค่าอาจแตกต่างกันขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมในการถ่ายภาพและประเภทของการ์ดหน่วยความจำที่ใช้

(h (ชั่วโมง), min (นาที))

รูปแบบไฟล์	อัตราเฟรมบันทึก	ตั้งค่าการบันทึก	การ์ดหน่วยความจำ SD	
			64 GB	128 GB
XAVC HS 4K	60p/50p	200M	35 min	1 h 10 min
		150M	45 min	1 h 35 min
		100M	1 h 5 min	2 h 10 min
		75M	1 h 25 min	2 h 50 min
		45M	2 h 10 min	4 h 30 min
XAVC S 4K	60p/50p	200M	35 min	1 h 10 min
		150M	45 min	1 h 35 min
XAVC S HD	60p/50p	50M	2 h	4 h 10 min
		25M	3 h 20 min	7 h
XAVC S-I 4K	60p	600M	10 min	25 min
	50p	500M	10 min	25 min
XAVC S-I HD	60p	222M	30 min	1 h 5 min
	50p	185M	30 min	1 h 5 min

ระยะเวลาบันทึกเมื่อตั้งค่า [ **Px** บันทึกภาพหรือกซ์ ] เป็น [ปิด]

- ระยะเวลาที่แสดงเป็นระยะเวลาที่บันทึกได้ เมื่อใช้การ์ดหน่วยความจำ Sony
- ระยะเวลาที่ใช้ได้สำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหวจะแตกต่างกันไปตามรูปแบบไฟล์/การตั้งค่าการบันทึกภาพเคลื่อนไหว การ์ดหน่วยความจำ อุณหภูมิแวดล้อม สภาพแวดล้อมเครือข่าย Wi-Fi สถานะของกล้องก่อนเริ่มบันทึก และสถานะการชาร์จแบตเตอรี่ ระยะเวลาบันทึกภาพต่อเนื่องสูงสุดสำหรับหนึ่งเซสชันการถ่ายภาพเคลื่อนไหวคือประมาณ 13 ชั่วโมง (ขีดจำกัดของข้อกำหนดจำเพาะของผลิตภัณฑ์)

### หมายเหตุ

- ระยะเวลาที่สามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวได้จะแตกต่างกัน เนื่องจากกล้องมี VBR (Variable Bit-Rate) ซึ่งจะปรับคุณภาพของภาพตามบรรยากาศการถ่ายภาพโดยอัตโนมัติ เมื่อท่านถ่ายภาพวัตถุเคลื่อนไหวเร็ว ภาพจะชัดเจนขึ้นแต่ระยะเวลาบันทึกจะสั้นลงเนื่องจากจำเป็นต้องใช้หน่วยความจำในการบันทึกมากขึ้น ระยะเวลาที่บันทึกได้ยังเปลี่ยนแปลงตามเงื่อนไขการถ่ายภาพ วัตถุ หรือการตั้งค่า คุณภาพ/ขนาด ของภาพอีกด้วย

### หมายเหตุเกี่ยวกับการบันทึกภาพเคลื่อนไหวต่อเนื่อง

- การบันทึกภาพเคลื่อนไหวที่มีคุณภาพสูงและการบันทึกภาพต่อเนื่องที่มีความเร็วสูงจะต้องใช้พลังงานจำนวนมาก ดังนั้น ถ้าท่านถ่ายภาพต่อไป อุณหภูมิภายในกล้องจะเพิ่มขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งอุณหภูมิของเซ็นเซอร์ภาพ ในกรณีดังกล่าวกล้องจะปิดสวิตช์โดยอัตโนมัติ เนื่องจากผิวหน้ากล้องได้รับความร้อนจนมีอุณหภูมิสูง หรืออุณหภูมิที่สูงนั้นจะส่งผลกระทบต่อคุณภาพของภาพหรือกลไกภายในกล้อง
- ระยะเวลาที่ใช้ได้สำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหวต่อเนื่อง เมื่อกล้องบันทึกภาพตามค่าเริ่มต้น หลังจากปิดสวิตช์กล้องไว้สักครู่จะเป็นดังนี้ ค่าจะแสดงเวลาต่อเนื่องจากในขณะที่กล้องเริ่มบันทึกจนกระทั่งกล้องหยุดทำการบันทึก

### เมื่อตั้งค่า [อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ] เป็น [ปกติ]


▶ รูปแบบไฟล์	XAVC S HD	XAVC S 4K
อุณหภูมิแวดล้อม: 25°C	ประมาณ 120 นาที	ประมาณ 5 นาที
อุณหภูมิแวดล้อม: 40°C	ประมาณ 30 นาที	ประมาณ 5 นาที

### เมื่อตั้งค่า [อุณหภูมิปิดอัตโนมัติ] เป็น [สูง]

▶ รูปแบบไฟล์	XAVC S HD	XAVC S 4K
อุณหภูมิแวดล้อม: 25°C	ประมาณ 120 นาที	ประมาณ 30 นาที
อุณหภูมิแวดล้อม: 40°C	ประมาณ 120 นาที	ประมาณ 10 นาที

XAVC S HD: 60p 50M/50p 50M 4:2:0 8bit เมื่อกล้องไม่ได้เชื่อมต่อผ่าน Wi-Fi เมื่อเปิดจอภาพ

XAVC S 4K: 60p 150M/50p 150M 4:2:0 8bit เมื่อกล้องไม่ได้เชื่อมต่อผ่าน Wi-Fi เมื่อเปิดจอภาพ

- ระยะเวลาที่สามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวได้แตกต่างกันไปตามอุณหภูมิ รูปแบบไฟล์/การตั้งค่าการบันทึกสำหรับภาพเคลื่อนไหว สภาพการเชื่อมต่อ Wi-Fi หรือสภาพของกล้องก่อนที่ท่านจะเริ่มทำการบันทึก หากท่านจัดองค์ประกอบภาพใหม่ หรือถ่ายภาพนิ่งบ่อยๆ หลังเปิดสวิตช์กล้อง อุณหภูมิภายในกล้องจะสูงขึ้นและระยะเวลาที่สามารถบันทึกได้จะลดลง
- ถ้าไอคอน  (การเตือนว่ากล้องร้อนเกินไป) ปรากฏขึ้น แสดงว่ากล้องมีอุณหภูมิสูง
- หากกล้องหยุดบันทึกภาพเคลื่อนไหว เนื่องจากมีอุณหภูมิสูง ให้ปิดสวิตช์กล้องทิ้งไว้สักครู่ เริ่มบันทึกหลังจากอุณหภูมิภายในกล้องลดลงสู่สภาพปกติแล้ว
- หากปฏิบัติตามคำแนะนำต่อไปนี้ ท่านจะสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวเป็นระยะเวลาที่ยาวนานขึ้นได้
  - เก็บกล้องให้พ้นจากแสงแดด
  - ปิดสวิตช์กล้องเมื่อไม่ได้ใช้งาน

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

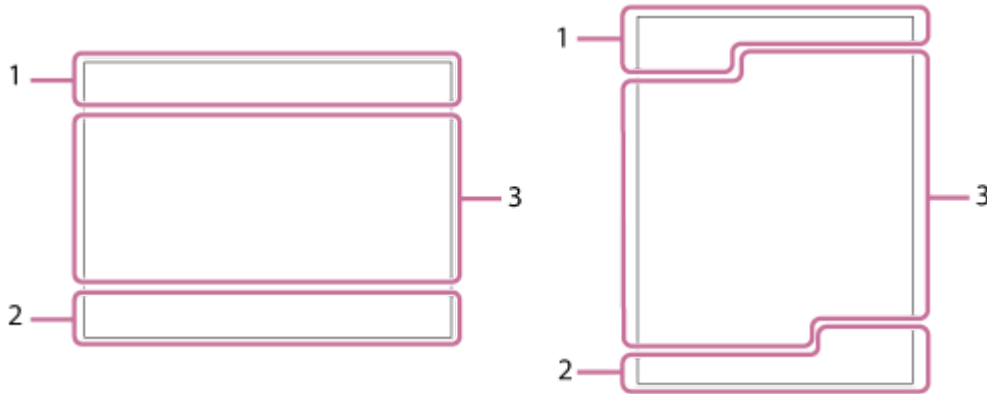
- [การ์ดหน่วยความจำที่สามารถใช้ได้](#)
- [อายุการใช้งานแบตเตอรี่และจำนวนภาพที่บันทึกได้](#)

TP1001531265

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## รายการไอคอนบนหน้าจอสำหรับถ่ายภาพเคลื่อนไหว

เนื้อหาและตำแหน่งของเนื้อหาที่แสดงในภาพประกอบเป็นเพียงคำแนะนำเท่านั้น และอาจแตกต่างจากการแสดงผลจริง  
มีคำอธิบายด้านล่างตัวแสดงไอคอน



นอกจากไอคอนที่ได้อธิบายบนหน้านี้แล้ว ยังมีไอคอนอื่นๆ สำหรับการสั่งงานด้วยการสัมผัส (ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส) ที่แสดงขึ้นทางด้านซ้ายหรือขวาของหน้าจอเมื่อคุณเปิดจอภาพ สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่ “ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส”

### 1. การตั้งค่ากล้องพื้นฐาน



ระดับเสียง



ปิดการบันทึกเสียง



ทิศทางเสียงไมโครโฟน



โหมดโฟกัส



ซูมภาพคมชัด/ซูมดิจิทัล



ชนิดช่วยแสดงGamma

S-log3 s709 709(800%) User1 LUT OFF

LUT

STBY REC

เตรียมพร้อมบันทึกภาพเคลื่อนไหว/กำลังบันทึกภาพเคลื่อนไหว

1:00:12

ระยะเวลาบันทึกภาพเคลื่อนไหวจริง (ชั่วโมง:นาที:วินาที)

4K HD

รูปแบบไฟล์ของภาพเคลื่อนไหว

120p 100p 60p 50p 30p 25p 24p

อัตราเฟรมของภาพเคลื่อนไหว



ใส่การ์ดหน่วยความจำแล้ว

NO CARD

ท่านไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำ



ใกล้ถึงค่าจำกัดสูงสุดในการเขียนทับของการ์ดหน่วยความจำ / ถึงค่าจำกัดสูงสุดในการเขียนทับของการ์ดหน่วยความจำแล้ว

1h 30m

ระยะเวลาบันทึกได้ของภาพเคลื่อนไหว



กำลังบันทึกข้อมูล / จำนวนภาพที่เหลือที่จะต้องบันทึก



แบตเตอรี่ที่เหลืออยู่



การเตือนเกี่ยวกับแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่



จ่ายพลังงานจาก USB

## 2. ตั้งค่าดัชนีระดับแสงและอื่นๆ

1/250

ความเร็วชัตเตอร์

F3.5

ค่าเปิดหน้ากล้อง



การชดเชยแสง/วัดแสงแบบแมนนวล

ISO400 ISO 400

ความไวแสง ISO



สมดุลแสงขาว (อัตโนมัติ ตั้งค่าล่วงหน้า อัตโนมัติได้นำ กำหนดเอง อุณหภูมิสี ฟิลเตอร์สี)

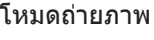


ล็อค AE/ล็อค AWB

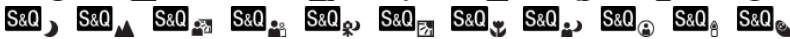
## 3. การตั้งค่าอื่น (แสดงระหว่างการสแตนด์บายบันทึก)



โหมดถ่ายภาพ



โหมดถ่ายภาพ (MR ตั้งค่ากล้อง)



ไอคอนจำแนกบรรยากาศ



การรับรู้ชัด



ควบคุม REC



การส่งสัญญาณออกภายนอกในรูปแบบ 4K

00:00:00.00

โหมดโค๊ด (ชื่อ: นาที: วินาที: เฟรม)

00 00 00 00

ยูสเซอร์บิต

ปรับจุดโฟกัส

ทำการ [ปรับจุดโฟกัส]

x4 สโล x4 คริก

ความช้า/ความเร็วระหว่างการถ่ายภาพสโลว์โมชั่น/คริกโมชั่น



ระบบตั้งเวลาถ่ายภาพเคลื่อนไหว



ตั้งค่าแสดงสินค้า



การเริ่ม/การหยุดส่งสัญญาณขาออกการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่าย

สูง / ปกติ / ต่ำ / HD (1080p) 60p 9.0M

การตั้งค่าคุณภาพของภาพสำหรับสัญญาณขาออกการสตรีมมิ่งผ่านเครือข่าย

สตรีมมิ่ง : พร้อม / ส่งออก / กำลังเชื่อมต่อ / ผิดพลาดเชื่อมต่อ / ไม่เชื่อมต่อ

สถานะการสตรีมผ่านเครือข่าย

4K(2160p) 30p / 4K(2160p) 25p / 4K(2160p) 15p / 4K(2160p) 12.5p / HD(1080p) 60p / HD(1080p) 50p / HD(1080p) 30p / HD(1080p) 25p / HD(720p) 30p / HD(720p) 25p

รูปแบบการแสดงผลของการสตรีมมิ่งผ่าน USB

สตรีมมิ่ง : พร้อม / สตรีมมิ่ง : ส่งออก

สถานะ USB สตรีมมิ่ง

● **เลือกจุดโฟกัสเปิด/ปิด**

แสดงค่าแนะนำสำหรับการตั้งค่าพื้นที่โฟกัส

● **การยกเลิกติดตาม**

แสดงค่าแนะนำสำหรับการติดตาม

● **ยกเลิกโฟกัส**

แสดงค่าแนะนำสำหรับการยกเลิกการโฟกัส

● **ยกเลิกติดตาม+AE**

แสดงค่าแนะนำสำหรับการติดตาม+AE

● **ยกเลิกโฟกัส+AE**

แสดงค่าแนะนำสำหรับโฟกัส+AE

● **ยกเลิก AE แบบสัมผัส**

แสดงค่าแนะนำสำหรับ AE แบบสัมผัส

48khz/16bit 2ch 48khz/24bit 2ch 48khz/24bit 4ch

รูปแบบเสียง



แสดงค่าแนะนำสำหรับปุ่มหมุน



สแกน Tv กันกระพริบ



ยกเลิกโฟกัส



ยกเลิก โฟกัสและจ่อ+AE/ยกเลิก ติดตามและจ่อ+AE/ยกเลิกAE แบบสัมผัส



การยกเลิกติดตาม



การถ่ายภาพแบบรีโมท (เชื่อมต่อแล้ว) / การถ่ายภาพระยะไกล (เกิดข้อผิดพลาดในการเชื่อมต่อ)



เชื่อมต่อกับคลาวด์/กำลังสื่อสารกับคลาวด์/เกิดข้อผิดพลาดในการเชื่อมต่อคลาวด์



โหมดเครื่องบิน



เชื่อมต่อกับ Wi-Fi แล้ว (ผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi)



ตัดการเชื่อมต่อจาก Wi-Fi แล้ว (ผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi)



เชื่อมต่อกับ Wi-Fi แล้ว/ตัดการเชื่อมต่อจาก Wi-Fi (Wi-Fi Direct) แล้ว



เชื่อมต่อกับ LAN/ยกเลิกการเชื่อมต่อจาก LAN (เมื่อใช้อะแดปเตอร์สำหรับแปลง USB-LAN)



การเชื่อมต่อ Bluetooth ใช้งานได้ / การเชื่อมต่อ Bluetooth ใช้งานไม่ได้



รีโมทคอนโทรล





กำลังรับข้อมูลการระบุตำแหน่ง / ไม่สามารถรับข้อมูลการระบุตำแหน่งได้



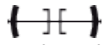
โหมดวัดแสง



ตัวรับช่วงไดนามิก



ฮิสโตแกรม



เกจวัดระดับดิจิทัล



การเตือนว่ากล้องร้อนเกินไป



ไฟล์ฐานข้อมูลเต็ม / ไฟล์ฐานข้อมูลผิดพลาด

### คำแนะนำ

- อาจไม่แสดงไอคอนพื้นที่ 3 ในขณะที่แสดงไอคอนฟังก์ชันสัมผัส หากต้องการดูไอคอนที่ซ่อน ให้ปิดไอคอนฟังก์ชันสัมผัสไปทางด้านซ้ายหรือไปทางด้านขวาเพื่อซ่อนไอคอนฟังก์ชันสัมผัส

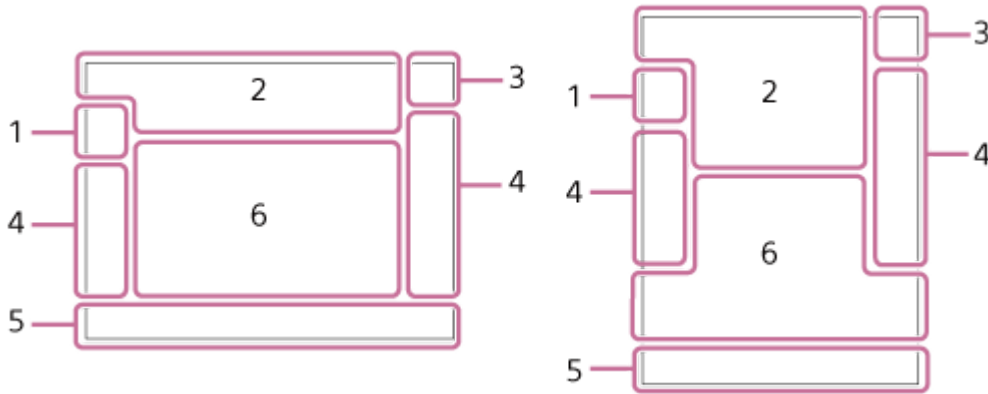
### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [รายการไอคอนบนหน้าจอสำหรับถ่ายภาพนิ่ง](#)
- [รายการไอคอนบนหน้าจอรูปภาพ](#)

TP1001541544

## รายการไอคอนบนหน้าจอสำหรับถ่ายภาพนิ่ง

เนื้อหาและตำแหน่งของเนื้อหาที่แสดงในภาพประกอบเป็นเพียงคำแนะนำเท่านั้น และอาจแตกต่างจากการแสดงผลจริง  
มีคำอธิบายด้านล่างตัวแสดงไอคอน



นอกจากไอคอนที่ได้อธิบายบนหน้านี้แล้ว ยังมีไอคอนอื่นๆ สำหรับการสั่งงานด้วยการสัมผัส (ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส) ที่แสดงขึ้นทางด้าน  
ซ้ายหรือขวาของหน้าจอเมื่อคุณเปิดจอภาพ สำหรับรายละเอียด โปรดดูที่ “ไอคอนฟังก์ชันสัมผัส”

### 1. โหมดถ่ายภาพ/จำแนกบรรยากาศ

**i** **P** **P\*** **A** **S** **M**

โหมดถ่ายภาพ

**📷** **📷** **📷** **📷** **📷** **📷** **📷** **📷**

โหมดถ่ายภาพ (การเลือกบรรยากาศ)

**M****P**

โหมดถ่ายภาพ ( **MR** ตั้งค่ากล้อง)

**📷** **📷** **📷** **📷** **📷** **📷** **📷** **📷** **📷** **📷** **📷** **📷**

ไอคอนจำแนกบรรยากาศ

### 2. การตั้งค่ากล้อง

**📷**

ใส่การ์ดหน่วยความจำแล้ว

**NO CARD**

ท่านไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำ

**📷** **📷**

ใกล้ถึงค่าจำกัดสูงสุดในการเขียนทับของการ์ดหน่วยความจำ / ถึงค่าจำกัดสูงสุดในการเขียนทับของการ์ดหน่วยความจำแล้ว

**100**

จำนวนภาพนิ่งที่บันทึกได้

**|||||3**

กำลังบันทึกข้อมูล / จำนวนภาพที่เหลือที่จะต้องบันทึก

**26M / 23M / 22M / 17M / 13M / 11M / 8.5M / 6.4M / 5.7M / 5.4M / 5.3M**

ขนาดภาพของภาพนิ่ง

**RAW** **RAW**

การบันทึกเป็น RAW (บีบอัดข้อมูล/บีบอัดข้อมูลโดยไม่สูญเสียคุณภาพ)

**J-X.FINE J-FINE J-STD J-LIGHT H-X.FINE H-FINE H-STD H-LIGHT**

คุณภาพ JPEG / คุณภาพ HEIF

**4:2:2**

การเก็บข้อมูลสีสำหรับ HEIF

**AF-S** **AF-A** **AF-C** **DMF** **MF**

โหมดไฟกัส



กำลังชาร์จแฟลช



ตั้งค่าเอฟเฟ็ค ปิด



เอฟเฟ็คระดับแสง (การตั้งค่าระดับแสงเท่านั้น)



สแกน Tv กันกระพริบ



ตั้งค่าแสดงสินค้า

\* แสดงที่ตำแหน่ง 5 ในระหว่างการแสดงผลแนวตั้ง



ปิด/เปิด SteadyShot, เตือนกล้องสั่น

\* แสดงที่ตำแหน่ง 6 ในระหว่างการแสดงผลแนวตั้ง



ซูมอัจฉริยะ/ซูมภาพคมชัด/ซูมดิจิทัล



การถ่ายภาพแบบรีโมท (เชื่อมต่อแล้ว) / การถ่ายภาพระยะไกล (เกิดข้อผิดพลาดในการเชื่อมต่อ)



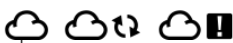
ปรับหน้าจอสว่าง



โหมดไร้เสียง



รีโมทคอนโทรล



เชื่อมต่อกับคลาวด์/กำลังสื่อสารกับคลาวด์/เกิดข้อผิดพลาดในการเชื่อมต่อคลาวด์



เชื่อมต่อกับ Wi-Fi แล้ว (ผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi)



ตัดการเชื่อมต่อจาก Wi-Fi แล้ว (ผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi)



เชื่อมต่อกับ Wi-Fi แล้ว/ตัดการเชื่อมต่อจาก Wi-Fi (Wi-Fi Direct) แล้ว



เชื่อมต่อกับ LAN/ยกเลิกการเชื่อมต่อจาก LAN (เมื่อใช้อะแดปเตอร์สำหรับแปลง USB-LAN)



การเขียนข้อมูลลิขสิทธิ์ [เปิด]



ยกเลิกไฟกัส



ยกเลิก ไฟกัสแตะจ่อ+AE/ยกเลิก ติดตามแตะจ่อ+AE/ยกเลิกAE แบบสัมผัส



การยกเลิกติดตาม



การเชื่อมต่อ Bluetooth ใช้งานได้ / การเชื่อมต่อ Bluetooth ใช้งานไม่ได้



กำลังรับข้อมูลการระบุตำแหน่ง / ไม่สามารถรับข้อมูลการระบุตำแหน่งได้



โหมดเครื่องบิน



การเตือนว่ากล้องร้อนเกินไป



ไฟล์ฐานข้อมูลเต็ม / ไฟล์ฐานข้อมูลผิดพลาด



การรับรู้อัตโนมัติ

### 3. แบตเตอรี่

100%

แบตเตอรี่ที่เหลืออยู่

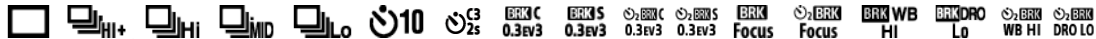


การเตือนเกี่ยวกับแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่



จ่ายพลังงานจาก USB

### 4. การตั้งค่าการถ่ายภาพ



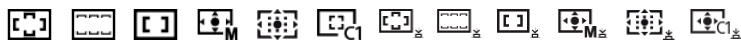
โหมดขับเคลื่อน



โหมดแฟลช / แฟลชไร้สาย / ลดตาแดง

±0.0

ชดเชยแสงแฟลช



พื้นที่โฟกัส



โหมดวัดแสง



สมดุลแสงขาว (อัตโนมัติ ตั้งค่าล่วงหน้า อัตโนมัติได้นำ กำหนดเอง อุณหภูมิสี ฟิลเตอร์สี)



ตัวปรับช่วงไดนามิก



สร้างสรรค์ศิลป์



การรับรู้วัตถุใน AF/ เป้าหมายการรับรู้



โปรไฟล์ภาพ

### 5. ตัวแสดงโฟกัส/การตั้งค่าระดับแสง



ตัวแสดงโฟกัส

1/250

ความเร็วชัตเตอร์

F3.5

ค่าเปิดหน้ากล้อง



สลั้มเบลออกจากหลัง



การชดเชยแสง/วัดแสงแบบแมนนวล

ISO400 ISO AUTO

ความไวแสง ISO



ล๊อค AE/ล๊อค FEL/ล๊อค AWB

### 6. คำแนะนำอื่นๆ

● เลือกจุดโฟกัสเปิด/ปิด

แสดงคำแนะนำสำหรับการตั้งค่าพื้นที่โฟกัส

● การยกเลิกติดตาม

แสดงคำแนะนำสำหรับการติดตาม

● ยกเลิกโฟกัส

แสดงคำแนะนำสำหรับการยกเลิกการโฟกัส

● **ยกเลิกติดตาม+AE**

แสดงค่าแนะนำสำหรับการติดตาม+AE

● **ยกเลิกโฟกัส+AE**

แสดงค่าแนะนำสำหรับโฟกัส+AE

● **ยกเลิก AE แบบสัมผัส**

แสดงค่าแนะนำสำหรับ AE แบบสัมผัส



แสดงค่าแนะนำสำหรับปุ่มหมุน

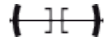
▼▼▼  
-6+5+4+3+2+1+0+1+2+3+4+  
ตัวแสดงการถ่ายคร่อม



บริเวณการวัดแสงเฉพาะจุด



ฮิสโตแกรม



เกจวัดระดับดิจิทัล

---

**หัวข้อที่เกี่ยวข้อง**

- [รายการไอคอนบนหน้าจอสำหรับถ่ายภาพเคลื่อนไหว](#)
- [รายการไอคอนบนหน้าจอรูปภาพ](#)

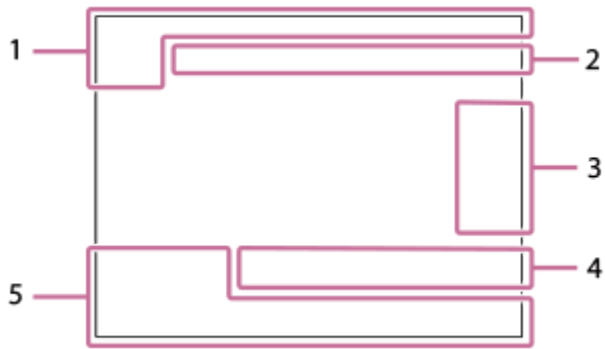
TP1001541543

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

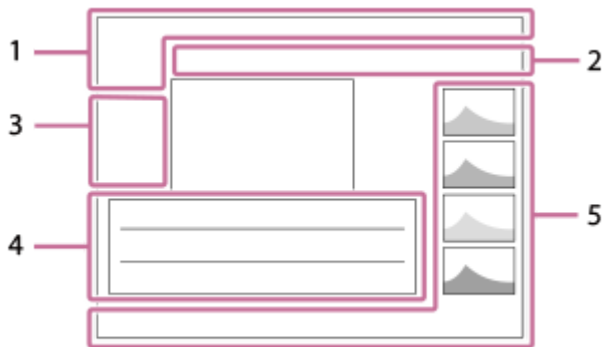
## รายการไอคอนบนหน้าจอภาพ

เนื้อหาและตำแหน่งของเนื้อหาที่แสดงในภาพประกอบเป็นเพียงคำแนะนำเท่านั้น และอาจแตกต่างจากการแสดงผลจริง  
มีคำอธิบายด้านล่างตัวแสดงไอคอน

### การเปิดดูภาพเดี่ยว



### การแสดงฮิสโตแกรม



#### 1. ข้อมูลพื้นฐาน



ใส่การ์ดหน่วยความจำแล้ว



เรตติ้ง



ป้องกัน

3/7

หมายเลขไฟล์/จำนวนภาพในโหมดดูภาพ



แบตเตอรี่ที่เหลืออยู่



แสดงเป็นกลุ่ม



ภาพครอบตัด




รวมภาพเคลื่อนไหวหรือกวี

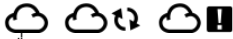


รวม Shot Mark



สถานะการถ่ายโอนของสมาร์ตโฟน (เมื่อใช้ [  เลือกบนกล่องและส่ง])

## 2. การตั้งค่ากล่อง



เชื่อมต่อกับคลาวด์/กำลังสื่อสารกับคลาวด์/เกิดข้อผิดพลาดในการเชื่อมต่อคลาวด์



เชื่อมต่อกับ Wi-Fi แล้ว (ผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi)



ตัดการเชื่อมต่อจาก Wi-Fi แล้ว (ผ่านอุปกรณ์กระจายสัญญาณ Wi-Fi)



เชื่อมต่อกับ Wi-Fi แล้ว/ตัดการเชื่อมต่อจาก Wi-Fi (Wi-Fi Direct) แล้ว



เชื่อมต่อกับ LAN/ยกเลิกการเชื่อมต่อจาก LAN (เมื่อใช้อะแดปเตอร์สำหรับแปลง USB-LAN)



การเชื่อมต่อ Bluetooth ใช้งานได้ / การเชื่อมต่อ Bluetooth ใช้งานไม่ได้



โหมดเครื่องบิน



การเตือนว่ากล่องร้อนเกินไป



ไฟล์ฐานข้อมูลเต็ม / ไฟล์ฐานข้อมูลผิดพลาด

## 3. ไอคอนการสั่งงานด้วยการสัมผัส



การสลับโหมดถ่ายภาพ



เพิ่ม/ลบ Shot Mark1



ข้ามไปยังตำแหน่งของ Shot Mark

## 4. การตั้งค่าการถ่ายภาพ



อัตราส่วนภาพ

26M / 23M / 22M / 17M / 13M / 11M / 8.5M / 6.4M / 5.7M / 5.4M / 4.3M

ขนาดภาพของภาพนี้



การบันทึกแบบ RAW

J-X.FINE J-FINE J-STD J-LIGHT H-X.FINE H-FINE H-STD H-LIGHT

คุณภาพ JPEG/คุณภาพ HEIF

4:2:2

การเก็บข้อมูลสีสำหรับ HEIF

XAVC HS 4K XAVC S 4K XAVC S HD XAVC S-I 4K XAVC S-I HD

รูปแบบไฟล์ของภาพเคลื่อนไหว

120p 100p 60p 50p 30p 25p 24p

อัตราเฟรมของภาพเคลื่อนไหว



การตั้งค่าการบันทึกภาพเคลื่อนไหว

1/250

ความเร็วชัตเตอร์

F3.5

ค่าเปิดหน้ากล้อง

ISO400

ความไวแสง ISO

P A S M

โหมดปรับระดับแสง



การชดเชยแสง



โหมดวัดแสง

35mm

ความยาวโฟกัสของเลนส์



สร้างสรรศิลป์

AWB AWB(A) AWB(W) [Sun] [Moon] [Light] [Light-1] [Light-0] [Light+1] [Light+2] WB AWB 7500K A5 G5

สมดุลแสงขาว (อัตโนมัติ ตั้งค่าล่วงหน้า อัตโนมัติได้นำ อุณหภูมิสี ฟิลเตอร์สี)

**D-R OFF DRO AUTO**

ตัวปรับช่วงไดนามิก

HLG

การบันทึกแบบ HDR (Hybrid Log-Gamma)



ภาพมีข้อมูลลิขสิทธิ์

### 5. ข้อมูลภาพ



ข้อมูลละเอียด/ลองจิจูด

2024-1-1 10:37:00PM

วันที่บันทึกภาพ

100-0003

หมายเลขไฟล์เดออร์ - หมายเลขไฟล์

C0003

หมายเลขไฟล์ภาพเคลื่อนไหว



ฮิสโตแกรม (ความสว่าง/R/G/B)

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [รายการไอคอนบนหน้าจอสําหรับถ่ายภาพเคลื่อนไหว](#)
- [รายการไอคอนบนหน้าจอสําหรับถ่ายภาพนิ่ง](#)

TP1001541545



กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ข้อมูลจำเพาะ

### ระบบ

#### ประเภทกล้อง

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้

#### เลนส์

เลนส์ Sony E-mount

### เซ็นเซอร์ภาพ

#### รูปแบบภาพ

ขนาด APS-C (23.3 มม. × 15.5 มม.) เซ็นเซอร์ภาพ CMOS

#### จำนวนพิกเซลที่ใช้งานได้บนกล้อง

ประมาณ 26 000 000 พิกเซล (ภาพนิ่ง) / ประมาณ 19 900 000 พิกเซล (ภาพเคลื่อนไหว)

#### จำนวนพิกเซลทั้งหมดบนกล้อง

ประมาณ 27 000 000 พิกเซล

### ระบบโฟกัสอัตโนมัติ

#### ระบบตรวจจับ

ระบบตรวจจับเฟส/ระบบตรวจจับคอนทราสต์

#### ช่วงความไวแสง

-3 EV ถึง +20 EV (ที่เทียบเท่า ISO 100, F2.0)

### จอภาพ

#### จอภาพ LCD

7.5 ซม. (ชนิด 3.0) ตัวขับ TFT, แผงสัมผัส

#### จำนวนจุดทั้งหมด

1 036 800 จุด

### การควบคุมค่าระดับแสง

#### วิธีการวัดแสง

การประเมินการวัดแสง 1 200 โชน

#### ช่วงการวัดแสง

-3 EV ถึง +20 EV (เท่ากับ ISO 100 ด้วยเลนส์ F2.0)

#### ความไวแสง ISO (ดัชนีระดับแสงที่แนะนำ)

ภาพนิ่ง: ISO 100 ถึง ISO 32 000 (ISO ขยาย: ต่ำสุด ISO 50 สูงสุด ISO 102 400) [ISO AUTO] (ISO 100 ถึง ISO 6 400 สามารถกำหนดค่าต่ำสุด/สูงสุดได้)

ภาพเคลื่อนไหว: เทียบเท่า ISO 100 ถึง ISO 32 000\*, [ISO AUTO] (เทียบเท่า ISO 100 ถึง ISO 6 400, สามารถกำหนดค่าสูงสุด/ต่ำสุดได้)

\* ค่าดังกล่าวนี้คือค่าเมื่อตั้งค่า [SteadyShot] เป็น [ปกติ] หรือ [ปิด] เมื่อตั้งค่า [SteadyShot] เป็น [วงแหวน] ค่าจะเทียบเท่า ISO 100 ถึง ISO 6 400

#### การชดเชยแสง

±5.0 EV (สลับได้ระหว่างขั้นละ 1/3 EV และ 1/2 EV)

## ชัตเตอร์

### ประเภท

ชัตเตอร์อิเล็กทรอนิกส์

### ช่วงความเร็ว

ภาพนิ่ง: 1/8000 วินาที ถึง 30 วินาที

ภาพเคลื่อนไหว: 1/8000 วินาที ถึง 1 วินาที (ขั้นละ 1/3 EV)

อุปกรณ์ที่รองรับ 60p: สูงสุด 1/60 วินาทีในโหมดอัตโนมัติ (สูงสุด 1/30 วินาทีในโหมดชัตเตอร์ช้าอัตโนมัติ)

อุปกรณ์ที่รองรับ 50p: สูงสุด 1/50 วินาทีในโหมดอัตโนมัติ (สูงสุด 1/25 วินาทีในโหมดชัตเตอร์ช้าอัตโนมัติ)

### ความเร็วชัตเตอร์ (เมื่อใช้แฟลชที่ผลิตโดย Sony)

1/30 วินาที

## ถ่ายภาพต่อเนื่อง

### ความเร็วการถ่ายภาพต่อเนื่อง

 (ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Hi+): สูงสุดประมาณ 11 ภาพต่อวินาที/  (ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Hi): สูงสุดประมาณ 8 ภาพต่อวินาที/ 

(ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Mid): สูงสุดประมาณ 6 ภาพต่อวินาที/  (ถ่ายภาพต่อเนื่อง: Lo): สูงสุดประมาณ 3 ภาพต่อวินาที

- ภายใต้เงื่อนไขการทดสอบของเรา ความเร็วของการถ่ายภาพต่อเนื่องอาจช้ากว่า ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับเงื่อนไขการถ่ายภาพ

## รูปแบบการบันทึก

### รูปแบบไฟล์

JPEG (ตามมาตรฐาน DCF เวอร์ชัน 2.0 Exif เวอร์ชัน 2.32 และ MPF Baseline), HEIF (ตามมาตรฐาน MPEG-A MIAF), RAW (ตามรูปแบบ Sony ARW 5.0)

### ภาพเคลื่อนไหว (รูปแบบ XAVC HS)

XAVC เวอร์ชัน 2.1: รองรับรูปแบบ MP4

วิดีโอ: MPEG-H HEVC/H.265

เสียง: LPCM 2ch (48 kHz 16 บิต), LPCM 4ch (48 kHz 24 บิต)<sup>\*1</sup>, LPCM 2ch (48 kHz 24 บิต)<sup>\*1</sup>, MPEG-4 AAC-LC 2ch<sup>\*2</sup>

### ภาพเคลื่อนไหว (รูปแบบ XAVC S)

XAVC เวอร์ชัน 2.1: รองรับรูปแบบ MP4

วิดีโอ: MPEG-4 AVC/H.264

เสียง: LPCM 2ch (48 kHz 16 บิต), LPCM 4ch (48 kHz 24 บิต)<sup>\*1</sup>, LPCM 2ch (48 kHz 24 บิต)<sup>\*1</sup>, MPEG-4 AAC-LC 2ch<sup>\*2</sup>

<sup>\*1</sup> เมื่อใช้อุปกรณ์เสริมที่สามารถรองรับการส่งสัญญาณ 4 ช่องสัญญาณและ 24 บิตผ่านแท่นเสียบ Multi Interface

<sup>\*2</sup> ภาพเคลื่อนไหวพร้อมซี

## สื่อที่ใช้บันทึก

การ์ด SD (ใช้ได้กับ UHS-I และ UHS-II)

## ขั้วต่อสัญญาณเข้า/ออก


### ขั้วต่อ USB Type-C

SuperSpeed USB 5Gbps (USB 3.2)

รองรับ USB Power Delivery

### HDMI

ขั้วต่อจิว HDMI ชนิด D

ขั้วต่อ  (ไมโครโฟน)

ขั้วต่อเสียบหูฟังขนาด  $\varnothing$  3.5 มม.

ขั้วต่อ  (หญิง)

ช่องต่อเล็กสแตอริโอขนาด  $\varnothing$  3.5 มม.

## กำลังไฟโดยทั่วไป

อัตรากำลังไฟเข้า

7.2 V 

การใช้พลังงาน

ใช้ E PZ 16-50mm F3.5-5.6 OSS II

ประมาณ 3.2 W (ขณะถ่ายภาพนิ่ง)/ประมาณ 5.0 W (ขณะถ่ายภาพเคลื่อนไหว)

อุณหภูมิใช้งาน

0 °C ถึง 40 °C

อุณหภูมิเก็บรักษา

-20 °C ถึง 55 °C

ขนาด (กว้าง/สูง/หนา) (โดยประมาณ)

114.8 × 67.5 × 54.2 มม.

น้ำหนัก (ประมาณ)

377 กรัม (รวมแบตเตอรี่, การ์ด SD)

ไมโครโฟน

สเตอริโอ

ลำโพง

ช่องเสียงเดี่ยว

การพิมพ์ Exif

รองรับ

PRINT Image Matching III

รองรับ

## LAN ไร้สาย

WW293541 (ดูป้ายข้อมูลที่ด้านล่างของกล่อง)

รูปแบบที่สนับสนุน

IEEE 802.11 a/b/g/n/ac

ย่านความถี่

2.4 GHz / 5 GHz

ความปลอดภัย

WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA3-SAE

วิธีการเชื่อมต่อ

Wi-Fi Protected Setup™ (WPS)/กำหนดเอง

วิธีการเข้าถึง

โหมดโครงสร้างพื้นฐาน

WW751104 (ดูป้ายข้อมูลที่ด้านล่างของกล่อง)

รูปแบบที่สนับสนุน

IEEE 802.11 b/g/n

ย่านความถี่

2.4 GHz

ความปลอดภัย

WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA3-SAE

วิธีการเชื่อมต่อ

Wi-Fi Protected Setup™ (WPS)/กำหนดเอง

วิธีการเข้าถึง

โหมดโครงสร้างพื้นฐาน

## การสื่อสาร Bluetooth

มาตรฐาน Bluetooth เวอร์ชัน 4.2

ย่านความถี่

2.4 GHz

## แบตเตอรี่แบบชาร์จใหม่ได้ NP-FZ100

แรงดันไฟฟ้าที่กำหนด

7.2 V 

แบบและข้อมูลจำเพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

TP1001543797

5-061-840-41(1) Copyright 2024 Sony Corporation

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## เครื่องหมายการค้า

- XAVC S และ **XAVC S** เป็นเครื่องหมายการค้าของ Sony Group Corporation
- XAVC HS และ **XAVC HS** เป็นเครื่องหมายการค้าของ Sony Group Corporation
- Mac เป็นเครื่องหมายการค้าของ Apple Inc. ที่จดทะเบียนในประเทศสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ
- USB Type-C® และ USB-C® เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ USB Implementers Forum
- คำว่า HDMI และ HDMI High-Definition Multimedia Interface รวมทั้งโลโก้ HDMI เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing Administrator, Inc. ในประเทศสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ
- Microsoft และ Windows เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนหรือเครื่องหมายการค้าของ Microsoft Corporation ในประเทศสหรัฐอเมริกาและ/หรือประเทศอื่น ๆ
- โลโก้ SDXC เป็นเครื่องหมายการค้าของ SD-3C, LLC
- Wi-Fi โลโก้ Wi-Fi และ Wi-Fi Protected Setup เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนหรือเครื่องหมายการค้าของ Wi-Fi Alliance
- โลโก้และเครื่องหมายการค้า Bluetooth® เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนที่ Bluetooth SIG, Inc. เป็นเจ้าของและการใช้เครื่องหมายดังกล่าวไม่ว่ากรณีใด ๆ โดย Sony Group Corporation และบริษัทในเครือเป็นไปโดยได้รับอนุญาต
- QR Code เป็นเครื่องหมายการค้าของ Denso Wave Inc.
- นอกจากนี้ ชื่อระบบและผลิตภัณฑ์ที่อ้างถึงในคู่มือเล่มนี้ โดยทั่วไปแล้วเป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของผู้พัฒนาหรือผู้ผลิตระบบและผลิตภัณฑ์นั้น อย่างไรก็ตาม ในคู่มือเล่มนี้อาจไม่ได้มีสัญลักษณ์ ™ หรือ ® กำกับไว้ในทุกที่

TP1001531291

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## สิทธิ์การใช้งาน

### หมายเหตุเกี่ยวกับสิทธิ์การใช้งาน

ผลิตภัณฑ์นี้มีการใช้งานซอฟต์แวร์ตามข้อตกลงการใช้งานกับเจ้าของซอฟต์แวร์นั้น ๆ เรามีหน้าที่ที่จะแจ้งให้ท่านทราบถึงสิ่งต่าง ๆ ต่อไปนี้ ตามคำเรียกร้องของเจ้าของลิขสิทธิ์ซอฟต์แวร์เหล่านี้ สิทธิ์การใช้งาน (ภาษาอังกฤษ) มีบันทึกอยู่ในหน่วยความจำภายในของผลิตภัณฑ์ของท่าน ทำการเชื่อมต่อแบบ Mass Storage ระหว่างผลิตภัณฑ์กับเครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่ออ่านสิทธิ์การใช้งานในไฟล์เดอร์ “PMHOME” - “LICENSE”

ผลิตภัณฑ์นี้ได้รับอนุญาตภายใต้ใบอนุญาตใช้สิทธิบัตร AVC สำหรับการใช้งานส่วนบุคคลของผู้บริโภคหรือการใช้งานอื่นๆ ที่ไม่มีการจ่ายค่าตอบแทนในการ

(i) เข้ารหัสวิดีโอตามมาตรฐาน AVC (“AVC VIDEO”)

และ/หรือ

(ii) ถอดรหัส AVC VIDEO ที่เข้ารหัสโดยผู้บริโภคผ่านกิจกรรมส่วนบุคคลและ/หรือได้รับจากผู้บริการข้อมูลวิดีโอที่ได้รับอนุญาตในการบริการ AVC VIDEO

ไม่อนุญาตและไม่สามารถตีความว่าอนุญาตให้ใช้งานในลักษณะอื่น ขอรับข้อมูลเพิ่มเติม รวมถึงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการใช้งานเพื่อการส่งเสริมการขาย การใช้งานภายในและเพื่อการค้า และใบอนุญาตได้จาก MPEG LA, L.L.C.

โปรดดูที่ [HTTPS://WWW.MPEGLA.COM](https://www.mpegla.com)

ภายใต้ข้อถือสิทธิ์ตั้งแต่หนึ่งรายการขึ้นไปของบรรดาสหสิทธิบัตร HEVC ซึ่งระบุไว้ที่ [patentlist.accessadvance.com](http://patentlist.accessadvance.com)



### ซอฟต์แวร์ที่เข้าข่าย GNU GPL/LGPL

ซอฟต์แวร์ที่รวมอยู่ในผลิตภัณฑ์นี้มีซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ที่ได้รับอนุญาตภายใต้ GPLv2 และสิทธิ์การใช้งานอื่นๆ ซึ่งอาจต้องมีการเข้าถึงรหัสต้นทาง ท่านสามารถดูสำเนาของรหัสต้นทางที่เกี่ยวข้องตามที่กำหนดภายใต้ GPLv2 (และสิทธิ์การใช้งานอื่นๆ) ที่

<https://www.sony.net/Products/Linux/>

ท่านสามารถรับรหัสต้นทางตามที่กำหนดโดย GPLv2 บนสื่อทางกายภาพจากเราเป็นระยะเวลาสามปีหลังจากการจัดส่งผลิตภัณฑ์นี้ครั้งล่าสุด โดยการสมัครผ่านแบบฟอร์มที่ <https://www.sony.net/Products/Linux/>

ข้อเสนอนี้ใช้ได้กับผู้ใดก็ตามที่ได้รับข้อมูลนี้

TP1001505201

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## การแก้ไขปัญหา

ถ้าหากท่านพบปัญหาเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ ให้ลองวิธีการแก้ไขต่อไปนี้

- 1 ถอดแบตเตอรี่ออก รอประมาณหนึ่งนาที ใส่แบตเตอรี่เข้าไปอีกครั้ง แล้วเปิดสวิตช์ผลิตภัณฑ์
- 2 ตั้งค่าทุกอย่างใหม่ให้กลับคืนสู่ค่าเริ่มต้น
- 3 ปรึกษาตัวแทนจำหน่ายของท่านหรือศูนย์บริการที่ได้รับอนุญาตในพื้นที่ ศึกษารายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์นี้ และคำตอบของคำถามที่พบบ่อยได้จากเว็บไซต์บริการลูกค้าของเรา  
<https://www.sony.net/>

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- รีเซ็ตการตั้งค่า

TP1001505194

กล้องดิจิทัลชนิดเปลี่ยนเลนส์ได้  
ZV-E10M2

## ข้อความเตือน

### ตั้งค่าห้องที่/วันที่/เวลา

- ตั้งค่าพื้นที่ วันที่และเวลา ถ้าท่านไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นเวลานาน ให้ชาร์จแบตเตอรี่สำรองแบบชาร์จได้ภายในตัวกล้อง

### ไม่สามารถใช้การ์ดหน่วยความจำ พอร์แมต?

- การ์ดหน่วยความจำถูกฟอร์แมตบนคอมพิวเตอร์และรูปแบบของไฟล์ถูกแก้ไข เลือก [ตกลง] จากนั้นฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำ ท่านสามารถใช้การ์ดหน่วยความจำอีกครั้ง อย่างไรก็ตาม ข้อมูลทั้งหมดก่อนหน้านี้ในการ์ดหน่วยความจำจะถูกลบออก อาจจำเป็นต้องใช้เวลาสักครู่จนกว่า การฟอร์แมตจะเสร็จสมบูรณ์ ถ้าข้อความนี้ยังคงปรากฏขึ้นมาอีก โปรดเปลี่ยนการ์ดหน่วยความจำ

### การ์ดหน่วยความจำเสียหาย

- ท่านใส่การ์ดหน่วยความจำที่ไม่สามารถใช้ได้
- การฟอร์แมตล้มเหลว พอร์แมตการ์ดหน่วยความจำอีกครั้ง

### ไม่สามารถอ่านการ์ดหน่วยความจำได้ เสียบบการ์ดหน่วยความจำ

- ท่านใส่การ์ดหน่วยความจำที่ไม่สามารถใช้ได้
- การ์ดหน่วยความจำเสียหาย
- ขั้วสัมผัสของการ์ดหน่วยความจำสกปรก

### การ์ดหน่วยความจำถูกล็อค

- ท่านกำลังใช้การ์ดหน่วยความจำที่มีสวิตช์ป้องกันการเขียนหรือสวิตช์ป้องกันการลบ และมีการปรับสวิตช์นี้ไว้ที่ตำแหน่ง LOCK เลื่อนสวิตช์ไปที่ตำแหน่งบันทึก

### ไม่สามารถเปิดชัตเตอร์ได้ เนื่องจากไม่ได้ เสียบบการ์ดหน่วยความจำ

- ไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำ
- หากต้องการลั่นชัตเตอร์โดยไม่ใส่การ์ดหน่วยความจำเข้าไปในกล้อง ให้ตั้งค่า [ถ่ายโดยไม่มีการ์ด] ไปที่ [อนุญาต] ในกรณีนี้ ภาพจะไม่ได้รับการจัดเก็บไว้


### การ์ดหน่วยความจำนี้ไม่สามารถ บันทึกและเล่นได้ตามปกติ

- ท่านใส่การ์ดหน่วยความจำที่ไม่สามารถใช้ได้

### แสดงภาพไม่ได้

- ภาพที่ถูกบันทึกด้วยผลิตภัณฑ์อื่นหรือภาพที่ถูกดัดแปลงด้วยคอมพิวเตอร์ อาจไม่สามารถเปิดดูได้
- การดำเนินการบนคอมพิวเตอร์ เช่น การลบไฟล์ภาพ อาจเป็นเหตุให้ไฟล์ฐานข้อมูลภาพมีข้อมูลที่ไม่ตรงกัน ซ่อมแซมไฟล์ฐานข้อมูลภาพ

### ตรวจสอบว่าได้ติดตั้งเลนส์เรียบร้อยแล้ว สำหรับเลนส์ที่ใช้งานร่วมกันไม่ได้ ให้ตั้งค่า "ถ่ายโดยไม่มีเลนส์" ในเมนูเป็น "อนุญาต"

- ใส่เลนส์ไม่ถูกวิธี หรือไม่ได้ใส่เลนส์ไว้ ถ้ามีข้อความปรากฏขึ้นขณะใส่เลนส์ โปรดถอดและใส่เลนส์เข้าไปใหม่อีกครั้ง ถ้ามีข้อความปรากฏขึ้นมาบ่อยครั้ง โปรดตรวจสอบหน้าสัมผัสของเลนส์และผลิตภัณฑ์ว่าสะอาดหรือไม่
- เมื่อประกอบผลิตภัณฑ์นี้เข้ากับกล้องดูดาวหรืออุปกรณ์อื่นที่คล้ายกัน หรือใช้เลนส์ที่ไม่สนับสนุน ให้ตั้งค่า [  ถ่ายโดยไม่มีเลนส์ ] ไปที่ [อนุญาต]



- ฟังก์ชัน SteadyShot ไม่ทำงาน ท่านสามารถถ่ายภาพต่อได้ แต่ฟังก์ชัน SteadyShot จะไม่ทำงาน ปิดสวิตช์ผลิตภัณฑ์แล้วเปิดใหม่ ถ้าไอคอนนี้ยังไม่หายไป โปรดปรึกษาตัวแทนจำหน่ายของ Sony หรือศูนย์บริการในท้องถิ่นที่ได้รับอนุญาตจาก Sony
- เลนส์เพาเวอร์ซูมแบบเลื่อนเก็บได้ถูกเลื่อนเก็บ ปิดสวิตช์ผลิตภัณฑ์และปลดแบตเตอรี่ออก จากนั้นใส่แบตเตอรี่กลับเข้าไปใหม่ **กล้องร้อนเกินไป ปล่อยให้เย็นลง**

- ผลิตภัณฑ์ร้อนเนื่องจากถ่ายภาพต่อเนื่องเป็นเวลานาน ปิดสวิตช์ผลิตภัณฑ์และปล่อยให้ผลิตภัณฑ์เย็นลง รอจนกระทั่งผลิตภัณฑ์พร้อมจะถ่ายภาพอีกครั้ง

### (การเตือนว่ากล้องร้อนเกินไป)

- ท่านได้บันทึกภาพเป็นเวลานานจนอุณหภูมิผลิตภัณฑ์เพิ่มสูงขึ้น




### (ไฟล์ฐานข้อมูลมีข้อผิดพลาด)

- จำนวนภาพมีมากกว่าที่ระบบจัดการวันที่ในไฟล์ฐานข้อมูลของผลิตภัณฑ์จะจัดการได้

### (ไฟล์ฐานข้อมูลมีข้อผิดพลาด)

- ไม่สามารถบันทึกไฟล์ฐานข้อมูล นำเข้าภาพทั้งหมดไปยังคอมพิวเตอร์แล้วกู้คืนการ์ดหน่วยความจำ

### ไฟล์ฐานข้อมูลภาพเสียหาย

- มีความผิดปกติบางอย่างในไฟล์ฐานข้อมูลภาพ เลือก MENU →  /  (การถ่ายภาพ) → [สี] →  ฐานข้อมูลภาพ]

### ระบบเกิดข้อผิดพลาด

#### กล้องเกิดข้อผิดพลาด ปิดพาวเวอร์และเปิดอีกครั้ง

- ถอดแบตเตอรี่ออกแล้วใส่กลับเข้าไปอีกครั้ง ถ้าข้อความนี้ปรากฏขึ้นบ่อยครั้ง โปรดปรึกษาศูนย์บริการในท้องถิ่นที่ได้รับอนุญาตจาก Sony

### ขยายภาพไม่ได้

#### หมุนภาพไม่ได้

- ภาพที่บันทึกด้วยผลิตภัณฑ์อื่น อาจไม่สามารถทำการขยายหรือหมุนภาพได้

### สร้างโฟลเดอร์เพิ่มอีกไม่ได้

- โฟลเดอร์ในการ์ดหน่วยความจำมีตัวเลขสามตัวแรกคือ “999” ท่านไม่สามารถสร้างโฟลเดอร์เพิ่มได้อีกในกล้องนี้

### หัวข้อที่เกี่ยวข้อง

- [หมายเหตุเกี่ยวกับการ์ดหน่วยความจำ](#)
- [ตั้งค่าห้องที่/วันที่/เวลา](#)
- [ฟอร์แมต](#)
- [ถ่ายโดยไม่มีการ์ด](#)
- [ถ่ายโดยไม่มีเลนส์ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)
- [ฐานข้อมูลภาพ \(ภาพนิ่ง/ภาพเคลื่อนไหว\)](#)

TP1001505004