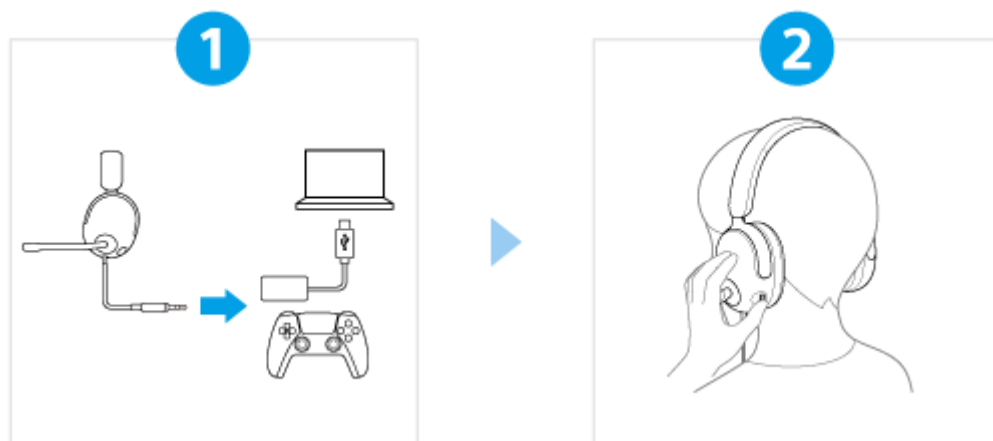


Gamer headset
INZONE H3



Modell: YY2961

Használatba vétel

**1**

A headset és a mellékelt USB-s külső hangkártya megfelelő csatlakoztatása



A headsetet és a mellékelt USB-s külső hangkártyát az ábrán látható módon lehet megfelelően csatlakoztatni az egyes eszközökhöz.

Headset - USB-s külső hangkártya - számítógép

Headset - PS5™

2

A headset használata



A headsettel a játékot és a csevegést is vezérelni tudja.
A VOL (hangerő) –/+ tárcsa elforgatása: a hangerő szabályozása
A karos mikrofon felemelése: a mikrofon kikapcsol
A karos mikrofon leengedése: a mikrofon bekapcsol

Az összes funkció használata és a teljesítményük javítása



Frissítse a számítógép „INZONE Hub” szoftverét a legújabb verzióra.

A „INZONE Hub” technológiával kapcsolatos további információkat lásd a következő hivatkozáson.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kezdeti lépések

Mellékelt tartozékok

└ [A csomag tartalmának ellenőrzése](#)

Részegységek és kezelőszervek

└ [A részek helye és funkciója](#)

[A headset viselése](#)

Használat játékkonzolhoz csatlakoztatva

[A headset csatlakoztatása számítógéphez vagy PlayStation®5 eszközhez](#)

[A játékkonzolhoz csatlakoztatott állapotban elvégezhető műveletek](#)

A headset testreszabása

Az „INZONE Hub” használata

└ [Az „INZONE Hub” segítségével elvégezhető műveletek](#)

└ [Az „INZONE Hub” telepítése](#)

Fontos információ

[Óvintézkedések](#)

[A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerüléséhez](#)

[Kereskedelmi védjegyek](#)

[Ügyfél-támogatási webhelyek](#)

Hibaelhárítás

[Hogyan háríthatók el a problémák?](#)

Hang

- [Nincs hang, alacsony a hangerő](#)
- [Hívás közben nem/halkan hallható a másik személy, a másik személy nem/halkan hallja az Ön hangját.](#)
- [Gyenge minőségű hang](#)
- [A mikrofon hangját zajok zavarják./A mikrofon hangja torzult.](#)

Műszaki adatok

[Műszaki adatok](#)

Gamer headset

INZONE H3

A csomag tartalmának ellenőrzése

A csomag kinyitása után ellenőrizze, hogy a listán szereplő összes tétel megtalálható-e a csomagban. Ha ezen tételek valamelyike hiányzik, lépjen kapcsolatba a viszonteladójával.

A zárójeles számok az adott tétel mennyiségét mutatják.

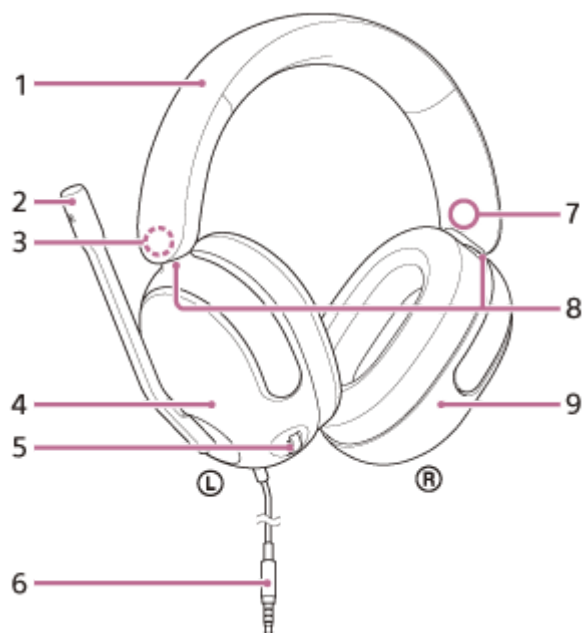
Gamer headset (1)

USB Audio Box (USB-s külső hangkártya) (1)



Gamer headset
INZONE H3

A részek helye és funkciója



1. Fejpánt

2. Karos mikrofon

A bal oldali egységen egy karos mikrofon található.

3. ① (bal) jelzése

4. Bal oldali egység

5. VOL (hangerő) –/+ tárcsája

A + oldalon egy tapintható pötty található.

6. Fejhallgató-kábel

7. ② (jobb) jelzése

8. Csúszkák (bal, jobb)

Csúsztassa el a fejpánt hosszának beállításához.

9. Jobb oldali egység

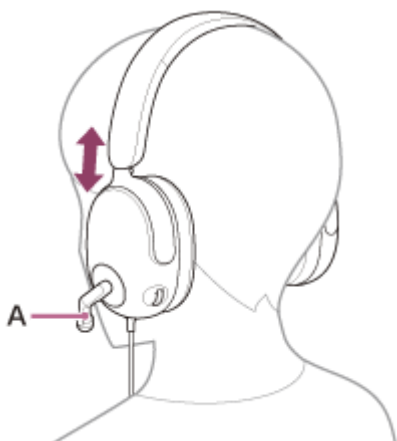
Gamer headset
INZONE H3

A headset viselése

1 Helyezze a headsetet a fülére.

Csúsztassa el a csúszkát el a fejpánt hosszának beállításához.

A headsetet úgy helyezze a fejére, hogy az **L** (bal) jelzés a bal fülén, az **R** (jobb) jelzés pedig a jobb fülénél legyen. Az **L** (bal) jellel ellátott oldalon egy karos mikrofon található.



A: Karos mikrofon

2 Állítsa be úgy a karos mikrofon helyzetét, hogy a szája közelében legyen.

Gamer headset
INZONE H3

A headset csatlakoztatása számítógéphez vagy PlayStation®5 eszközhez

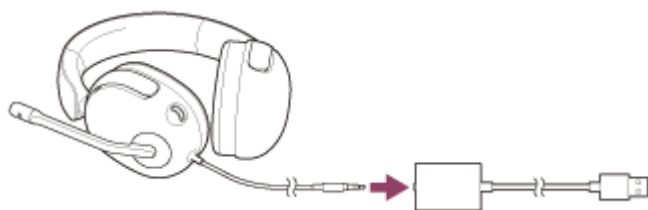
A használat megkezdése előtt győződjön meg az alábbiakról:

- Kéznel van a számítógép vagy a PS5™ használati útmutatója.

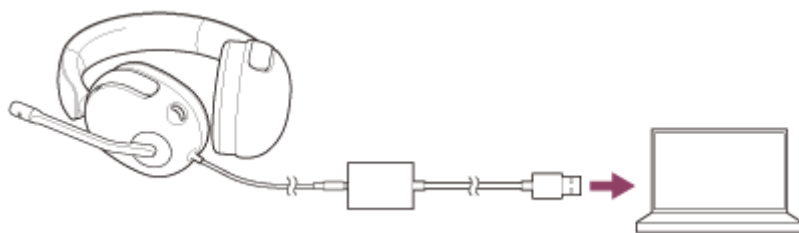
1 Csatlakoztassa a headsetet számítógéphez vagy PS5 eszközhez.

Számítógéphez való csatlakoztatás

1. Csatlakoztassa a headsetet az USB-s külső hangkártyához.

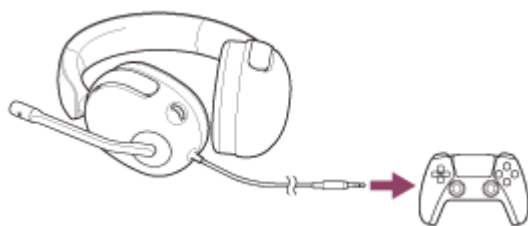


2. Csatlakoztassa az USB-s külső hangkártyát egy számítógép USB-portjához.



Csatlakoztatás PS5 eszközhez

1. Csatlakoztassa a headsetet egy PS5-vezérlő fejhallgató-kimenetéhez.



2 Ha a headset számítógéphez van csatlakoztatva, válassza ki audioeszközként.

Audio bemeneti/kimeneti eszköz: [INZONE H3]

Megjegyzés

- PS5 eszközt USB-s külső hangkártyán keresztül nem feltétlenül lehet csatlakoztatni. A PS5 eszközhez való csatlakozás érdekében kövesse a fent bemutatott eljárást.
- Az USB-s külső hangkártyát közvetlenül csatlakoztassa a számítógéphez, és ne USB-elosztón keresztül.

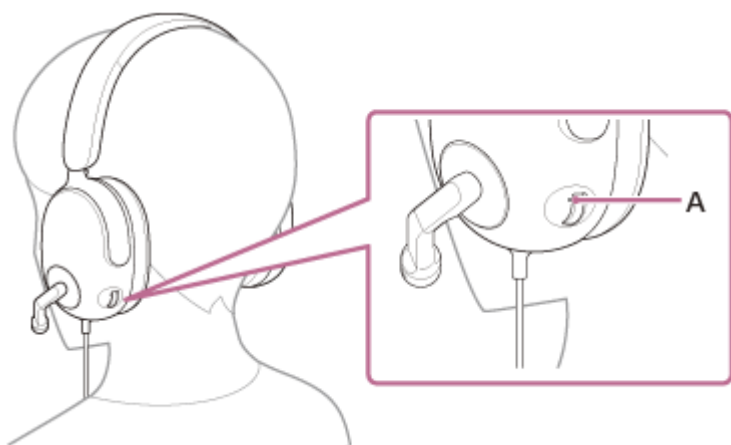
Gamer headset
INZONE H3

A játékkonzolhoz csatlakoztatott állapotban elvégezhető műveletek

Ha egy játékkonzolhoz (számítógép vagy PS5™) csatlakoztatja a headsetet, a következő műveleteket végezheti el.

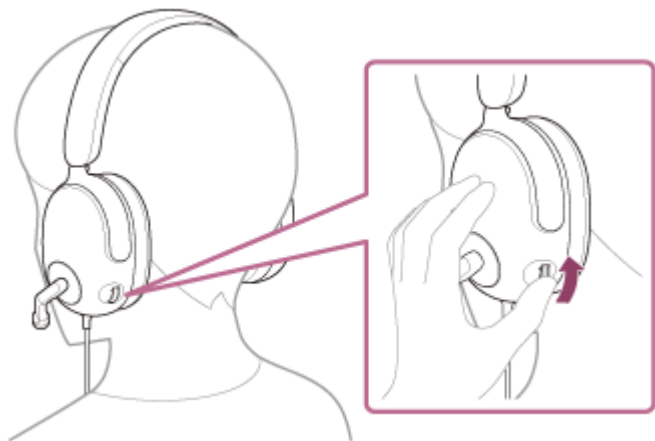
Hangerőszabályzás

Beállíthatja a hangerőt a kívánt szintre a VOL (hangerő) –/+ tárcsájával.
A + oldalon egy tapintható pötty található.

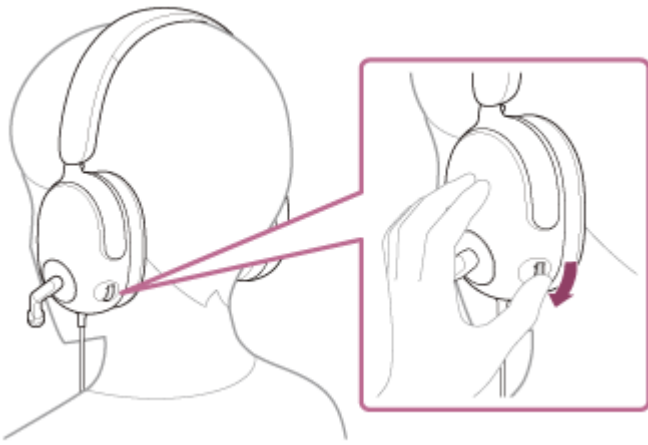


A: Kitapintható pont

- A hangerő növelése: fordítsa a VOL (hangerő) –/+ tárcsáját a + irányába.



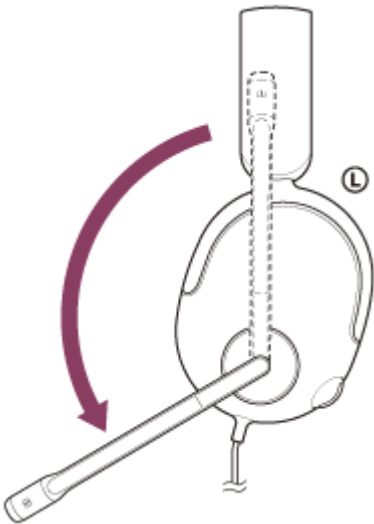
- A hangerő csökkentése: fordítsa a VOL (hangerő) –/+ tárcsáját a – irányába.



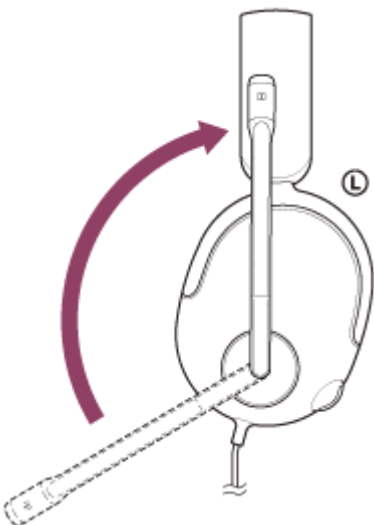
A mikrofon be-/kikapcsolása

Amikor a karos mikrofont lehajtják, a mikrofon bekapcsol. Amikor a karos mikrofont felemelik, a mikrofon kikapcsol. A karos mikrofon a be- és kikapcsoláskor kattant egyet.

- A mikrofon bekapcsolása



- A mikrofon kikapcsolása



Megjegyzés

- Ügyeljen rá, hogy ne üsse meg a szemét a karos mikrofonnal, amikor felveszi, amikor leveszi, vagy amikor a headsetet használja.

Gamer headset
INZONE H3

Az „INZONE Hub” segítségével elvégezhető műveletek

A telepített „INZONE Hub” szoftverrel rendelkező számítógép és a headset USB-s külső hangkártyával történő csatlakoztatása esetén a következő lehetőségek állnak rendelkezésre.

- A hangszínszabályozó beállításának kiválasztása
- A hangszínszabályozó beállításának személyre szabása
- A dinamikatartomány módosítása (DYNAMIC RANGE CONTROL)
- Hangprofil létrehozása/mentése
- Hangprofil exportálása/importálása
- A mikrofon hangerejének módosítása
- Az önhang hangerejének módosítása (SIDETONE)
- A mikrofon tesztelése
- A mikrofon bemeneti hangerejének állandóra való beállítása (AUTO GAIN CONTROL)
- A térhatású hangzás beállítása

A „INZONE Hub” technológiával kapcsolatos további információkat lásd a következő hivatkozáson.
<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Gamer headset

INZONE H3

Az „INZONE Hub” telepítése

- 1 Töltse le az „INZONE Hub” szoftvert a terméktámogatási oldalról, majd telepítse a számítógépre.**

Részletekért tekintse meg a következő URL-t:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kompatibilis operációs rendszer: Windows® 10 vagy újabb

- 2 A telepítés után indítsa el az „INZONE Hub” szoftvert.**

Óvintézkedések

Megjegyzés a sztatikus elektromosságról

- Ha száraz levegőben használja a headsetet, kényelmetlen érzést tapasztalhat a testében felgyülemlett statikus elektromosság miatt. Ez nem jelenti a headset hibás működését. Ez a hatás csökkenthető, ha természetes anyagokból készült ruhákat visel, amelyek nehezebben gerjesztenek statikus elektromosságot.

Megjegyzések a headset viselésével kapcsolatban

- A használatot követően lassan távolítsa el a füléből a headsetet.
- A headset szorosan zár a fülek körül, ezért ha túlzott erővel nyomja a fülére vagy hirtelen veszi le, megsérülhet a dobhártya. Előfordulhat, hogy a headset viselésekor a hangszóró membránja kattogó hangot ad ki. Ez nem jelent hibás működést.

Egyéb megjegyzések

- Ha a hangerő túl magas, a hang kiszűrődhet. Ügyeljen arra, hogy ne zavarjon másokat. Érdemes olyan hangerőt beállítani, amellyel még zajos helyen is meghallja a hívásokat, és válaszolni is tud a hívásra.
- A headsetet óvja az erős ütéstől, mivel precíziós eszköztől van szó.
- Ne leheljen rá a hangszórókra.
- Ne terhelje le és ne tegye ki a headsetet nyomásnak hosszú időn át (még tároláskor sem), mivel az az egység deformálódásához vezethet.
- Ha rosszul érzi magát a headset használata közben, azonnal szüntesse be a használatát.
- A fülpárnák a hosszú idejű használat és tárolás során megsérülhetnek, vagy a minőségük romolhat.
- Ügyeljen rá, hogy ne üsse meg a szemét a karos mikrofonnal, amikor felveszi, amikor leveszi, vagy amikor a headsetet használja.
- A fülpárnák fogyóeszköznek minősülnek. Ha a fülpárnák megrongálódnak vagy sérülnek a hosszú távú használat és tárolás során, lépjen kapcsolatba a legközelebbi Sony-forgalmazóval.

A headset tisztítása

- Ha a headset külseje bepiszkolódik, törölje le puha, száraz ruhával. Ha a headset különösen szennyezett, áztasson be egy ruhát híg, semleges tisztítószerbe, és alaposan csavarja ki, mielőtt megtisztítaná vele a headsetet (kivéve a fülpárnákat). Ne használjon oldószert, például hígítót, benzint vagy alkoholt, mert ezek károsíthatják a headset külső felületét, vagy más sérülést okozhatnak.

Tartsa távol a headsetet a mágneskártyáktól

- A headsetben mágnesek találhatók. Ha egy mágneskártya a headset közelébe kerül, az hatással lehet a kártya mágnescsíkjára, így a kártya használhatatlanná válhat.

Gamer headset
INZONE H3

A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerüléséhez

A headset vízállóságának mértéke

A headset nem vízálló. Ha víz vagy idegen anyag jut a headsetbe, az eszköz kigyulladhat vagy meghibásodhat. Kerülje az alábbihoz hasonló helyzeteket, és ügyeljen arra, hogy ne érje nedvesség vagy szennyeződés a headsetet.

- A headset használata esőben vagy hóban



- A headset megérintése anélkül, hogy a konyhában végzett házimunka vagy kézmosás után megtörölné a kezét



- A headset megérintése izzadt kézzel, vagy olyan helyzetben történő használata, amikor az eszközt átíthatja az izzadság



- A headset behelyezése egy hideg műanyagpalackot tartalmazó táskába



- Evés vagy ivás közben kiöntött ital



Kereskedelmi védjegyek

- A Microsoft, a Windows és a Windows Media a Microsoft Corporation védjegye vagy bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban.
- A macOS és a Mac az Apple Inc. bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és más országokban.
- A „PlayStation” és „PS5” a Sony Interactive Entertainment Inc. bejegyzett védjegye vagy védjegye.
- A Sony és INZONE a Sony Group Corporation vagy társvállalatai bejegyzett védjegye vagy védjegye.
- Az összes egyéb védjegy és bejegyzett védjegy a megfelelő tulajdonosok védjegye, illetve bejegyzett védjegye. Ebben a kézikönyvben a TM és az ® jelek nincsenek feltüntetve.

Gamer headset

INZONE H3

Ügyfél-támogatási webhelyek

Egyesült államokbeli, kanadai és latin-amerikai ügyfeleknek:

<https://www.sony.com/am/support>

Európai ügyfelek részére:

<https://www.sony.eu/support>

Kínai ügyfelek részére:

<https://service.sony.com.cn>

Egyéb országok/régiók ügyfelei részére:

<https://www.sony-asia.com/support>

Gamer headset
INZONE H3

Hogyan háríthatók el a problémák?

Ha a headset nem a várakozásoknak megfelelően működik, akkor az alábbi lépések végrehajtásával próbálja meg kiküszöbölni a hibát.

- Keresse meg a probléma tüneteit a Súgóútmutatóban, és próbálja ki az ott felsorolt megoldásokat.
- Indítsa újra a headsethez csatlakoztatott eszközt.
Bizonyos problémákat megoldhat a csatlakoztatott eszköz, például a számítógép újraindításával.
- Keressen információt a problémával kapcsolatban az ügyféltámogatási webhelyen.

Ha a fenti műveletek nem működnek, lépjen kapcsolatba a legközelebbi Sony-forgalmazóval.

Kapcsolódó témák

- [Ügyfél-támogatási webhelyek](#)

Gamer headset

INZONE H3

Nincs hang, alacsony a hangerő

- Ellenőrizze, hogy a csatlakoztatott eszköz be van-e kapcsolva.
- Állítsa be a headset és a csatlakoztatott eszköz hangerejét. Ha a hangerő túl alacsony, hangosítsa fel.
- Ha számítógépet csatlakoztat a headsethez, győződjön meg róla, hogy a számítógép hangkimeneti beállítása az USB-s külső hangkártyára van beállítva.
- Ellenőrizze, hogy a headset 4 pólusú minicsatlakozója megfelelően be van-e illesztve az USB-s külső hangkártya mini aljzatába.
- Indítsa újra a csatlakoztatott eszközt.

Megjegyzés

- TV-készülékek stb. USB-portjaival a kapcsolat nem garantált.

Hívás közben nem/halkan hallható a másik személy, a másik személy nem/halkan hallja az Ön hangját.

- Ellenőrizze, hogy a csatlakoztatott eszköz be van-e kapcsolva.
- Állítsa be a headset és a csatlakoztatott eszköz hangerejét. Ha a hangerő túl alacsony, hangosítsa fel.
- Amikor a headset karos mikrofonja fel van emelve, engedje le a karos mikrofont, és állítsa be úgy, hogy a szája közelében legyen.
- A videóhívásokat bonyolító alkalmazás használatakor nyissa meg az alkalmazás beállításait (*), és ellenőrizze, hogy a hangszóró és a mikrofon a következőképpen-e van beállítva: [INZONE H3] (**). Ha nem tudja ellenőrizni a videóhívásokat bonyolító alkalmazás beállításait, vagy nem tudja kiválasztani a(z) [INZONE H3] videóhívási kapcsolatokat, a kapcsolódáshoz válassza a [INZONE H3] lehetőséget a számítógép beállításaiban.

* A videóhívásokat bonyolító alkalmazástól függően előfordulhat, hogy ez a funkció nem érhető el.

** A számítógéptől vagy a videóhívásokat bonyolító alkalmazástól függően a nevek eltérőek lehetnek.

- Ellenőrizze a játékon belüli hangcsevegési és videóhívási alkalmazás hívásbeállításait.
- Ha az USB-s külső hangkártya mini aljzata és a headset 4 pólusú minicsatlakozója nincs megfelelően csatlakoztatva, illessze be újra a headset 4 pólusú minicsatlakozóját.
- Húzza ki és csatlakoztassa a headset 4 pólusú minicsatlakozóját.

Gamer headset

INZONE H3

Gyenge minőségű hang

- Csökkentse a lejátszási eszköz hangerejét, ha túl hangos.
- Videóhívási alkalmazás használatakor a hangminőség a kommunikációs vonal állapotától függően csökkenhet.

Gamer headset

INZONE H3

A mikrofon hangját zajok zavarják./A mikrofon hangja torzult.

- Ha a headset közelében elektromos fénykábel, fénycső, mobiltelefon stb. található, helyezze őket távol a headsetről.
- Videóhívási alkalmazás használatakor a hangminőség a kommunikációs vonal állapotától függően csökkenhet.
- Csökkentse a csatlakoztatott eszköz, például a számítógép és a PS5™ mikrofonjának bemeneti szintjét.

Gamer headset
INZONE H3

Műszaki adatok

Headset

Tápellátás:

USB-busz tápellátásnak megfelelő (5 V 100 mA)

Üzemi hőmérséklet:

0 °C – 40 °C

Fejhallgató

Típus:

Zárt, dinamikus

Hangszóró:

40 mm, dóm típusú (CCAW hangtekercs)

Teljesítmény:

1 500 mW (IEC (*1))

Impedancia:

36 Ω, 1 kHz

Érzékenység:

92 dB/mW

Frekvenciaátvitel:

10 Hz - 20 000 Hz (JEITA)

Kábel:

Kb. 1,2 m, 4 pólusú minicsatlakozó

Tömeg:

Kb. 299 g kábel nélkül

Mikrofon

Típus:

Elektret-kondenzátoros

Íránykarakterisztika:

Egyirányú karakterisztikájú

*1 IEC = Nemzetközi Elektrotechnikai Bizottság

A kialakítás és a műszaki adatok előzetes bejelentés nélkül megváltozhatnak.

