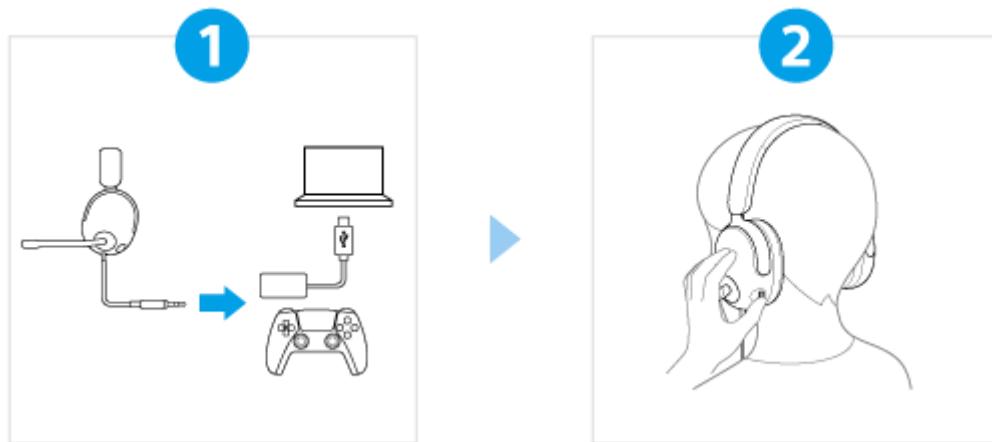


Auscultadores de gaming  
INZONE H3



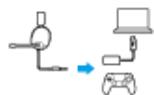
Modelo: YY2961

## Para começar a utilizar



1

Ligar corretamente o sistema de auscultadores e a caixa áudio USB fornecida



Ligue corretamente o sistema de auscultadores e a caixa áudio USB fornecida a cada dispositivo, conforme apresentado.

Sistema de auscultadores - caixa áudio USB - computador

Sistema de auscultadores - PS5™

2

Utilizar o sistema de auscultadores



Desfrute de jogos e chat de voz com o sistema de auscultadores.  
Rodar o botão VOL (volume) –/+: para ajustar o volume  
Virar o microfone regulável para cima: para desligar o microfone  
Baixar o microfone regulável: para ligar o microfone

## Para utilizar todas as funções e obter desempenhos superiores



Atualize o software “INZONE Hub” do computador para a versão mais recente.

Para obter mais detalhes do “INZONE Hub”, consulte o seguinte URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

### Iniciação

#### Acessórios fornecidos

- [Verificar o conteúdo da embalagem](#)

#### Peças e controlos

- [Localização e função das peças](#)

#### [Colocar o sistema de auscultadores nos ouvidos](#)

#### Usar ligando a uma consola de jogos

##### [Ligar o sistema de auscultadores a um computador ou PlayStation®5](#)

##### [O que pode fazer durante a ligação a uma consola de jogos](#)

#### Personalizar o sistema de auscultadores

#### Usar o “INZONE Hub”

- [O que pode fazer com “INZONE Hub”](#)
- [A instalar “INZONE Hub”](#)

#### Informações importantes

##### [Precauções](#)

##### [Para evitar queimaduras ou avarias causadas por humidade](#)

##### [Marcas comerciais](#)

##### [Websites de assistência ao cliente](#)

## Resolução de problemas

### O que posso fazer para solucionar um problema?

#### Som

Sem som, baixo nível do som

Não consegue ouvir uma pessoa durante uma chamada/voz baixa do interlocutor, a sua voz não chega ao interlocutor durante uma chamada/a sua voz é baixa no lado do interlocutor.

Baixa qualidade do som

O som do microfone é perturbado por ruídos./O som do microfone é distorcido.

#### Especificações

### Especificações

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## Verificar o conteúdo da embalagem

Após abrir a embalagem, verifique se todos os itens indicados na lista estão incluídos. Se faltar algum item, contacte o seu revendedor.

Os números entre ( ) indicam a quantidade do item.

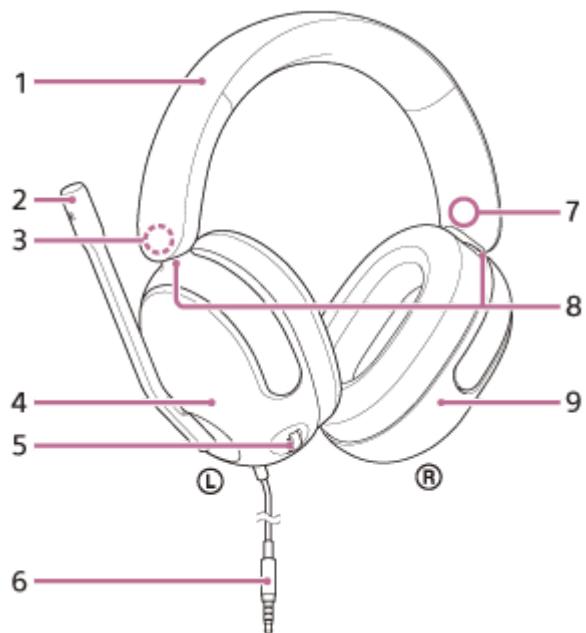
Auscultadores de gaming (1)

Caixa áudio USB (1)



5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Localização e função das peças



1. Aro para a cabeça
2. Microfone regulável  
Na unidade esquerda encontra-se um microfone regulável.
3. Marca Ⓛ (esquerda)
4. Unidade esquerda
5. Botão VOL (volume) –/+  
Há um ponto tátil no lado +.
6. Cabo para auscultadores
7. Marca Ⓜ (direita)
8. Deslizadores (esquerda, direita)  
Deslize para ajustar o comprimento do aro para a cabeça.
9. Unidade direita

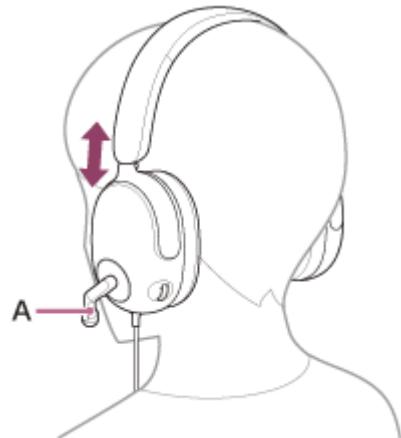
Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## Colocar o sistema de auscultadores nos ouvidos

### 1 Coloque o sistema de auscultadores nos seus ouvidos.

Alargue o elemento deslizante para ajustar o comprimento do aro para a cabeça.

Coloque o sistema de auscultadores na sua cabeça com a marca  $\textcircled{L}$  (esquerda) no ouvido esquerdo e a marca  $\textcircled{R}$  (direita) no ouvido direito. Há um microfone regulável no lado da marca  $\textcircled{L}$  (esquerda).



A: Microfone regulável

### 2 Ajuste a posição do microfone regulável de modo a que fique próximo da sua boca.

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## Ligar o sistema de auscultadores a um computador ou PlayStation®5

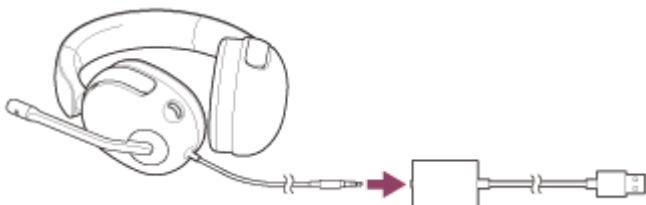
Antes de iniciar a operação, certifique-se do seguinte:

- As instruções de operação do computador ou PS5™ estão disponíveis.

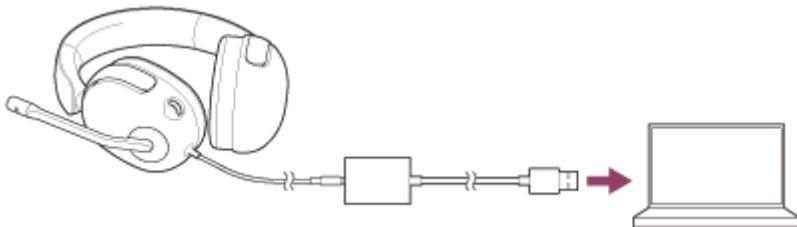
### 1 Ligue o sistema de auscultadores a um computador ou controlador PS5.

#### Quando ligar a um computador

- Ligue o sistema de auscultadores à caixa áudio USB.

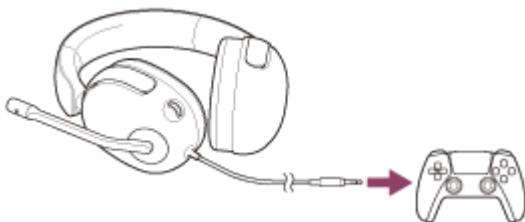


- Ligue a caixa áudio USB a uma porta USB do computador.



#### Ao ligar a uma PS5

- Ligue o sistema de auscultadores a um terminal de auscultadores num controlador PS5.



### 2 Ao ligar a um computador, selecione o sistema de auscultadores como o dispositivo de áudio.

Dispositivo de entrada/saída de áudio: [INZONE H3]

#### Nota

- Não é garantida a ligação a uma PS5 através da caixa áudio USB. Siga os procedimentos abaixo para ligar à PS5.
- Ligar a caixa áudio USB diretamente ao computador e não através de um hub USB.



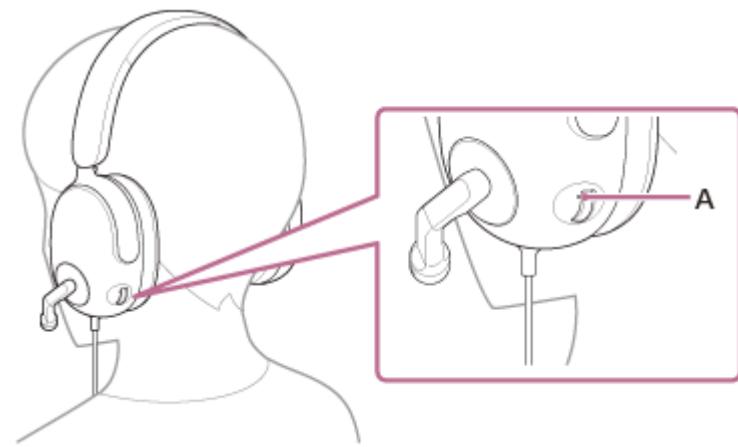
Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## O que pode fazer durante a ligação a uma consola de jogos

Quando liga o sistema de auscultadores a uma consola de jogos (computador ou PS5™), pode fazer o seguinte.

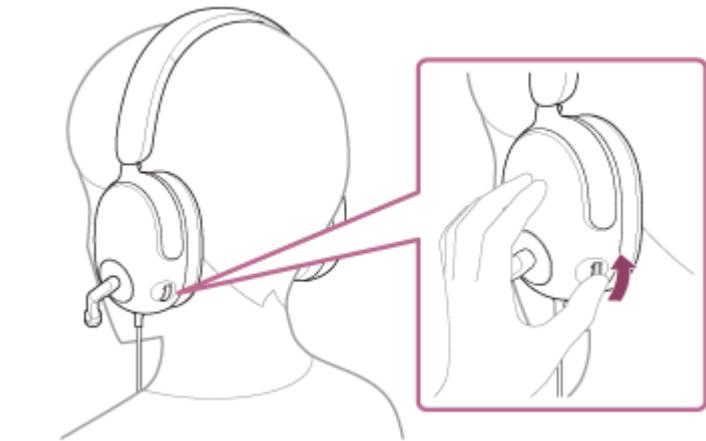
### Ajustar o volume

Pode ajustar o volume para o nível pretendido com o botão VOL (volume) –/+.  
Há um ponto tátil no lado +.

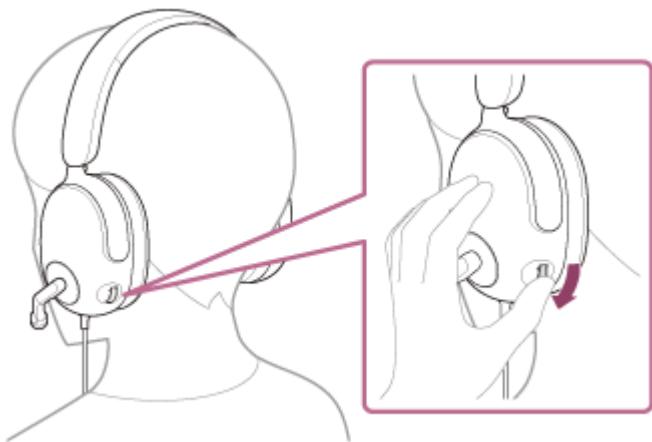


**A:** Ponto tátil

- Aumentar o volume: rode o botão VOL (volume) –/+ para o lado +.



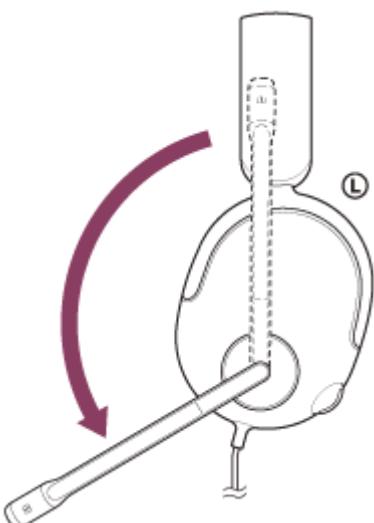
- Diminuir o volume: rode o botão VOL (volume) –/+ para o lado –.



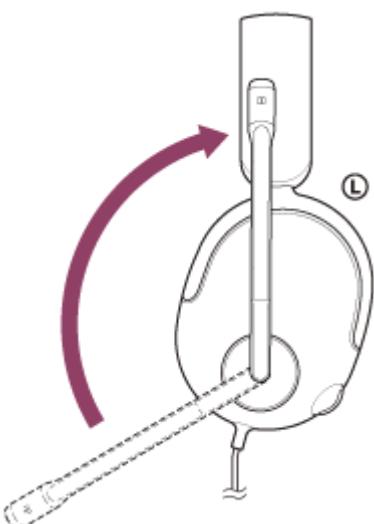
## Ligar/desligar o microfone

Quando baixa o microfone regulável, o microfone liga-se. Quando levanta o microfone regulável, o microfone desliga-se. O microfone regulável emite um clique quando liga e desliga.

- Ativar o microfone



- Desativar o microfone



### Nota

- Tenha cuidado para não atingir os olhos com o microfone regulável ao colocar, retirar ou usar o sistema de auscultadores.



Auscultadores de gaming

INZONE H3

## O que pode fazer com “INZONE Hub”

Quando liga um computador com o software “INZONE Hub” instalado e o sistema de auscultadores com a caixa áudio USB, pode fazer o seguinte.

- Selecionar a definição do equalizador
- Personalizar a definição do equalizador
- Ajuste o intervalo dinâmico (CONTROLO DE GAMA DINÂMICA)
- Criar/guardar perfil de som
- Exportar/importar perfil de som
- Ajustar o volume do microfone
- Ajustar o volume do tom lateral
- Teste ao microfone
- Definir o volume de entrada do microfone para ser constante (CONTROLO DE GANHO AUTO)
- Definir o som espacial

Para obter mais detalhes do “INZONE Hub”, consulte o seguinte URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## A instalar “INZONE Hub”

---

**1** **Transfira o software “INZONE Hub” do website de assistência e instale-o no seu computador.**

Para saber mais, consulte o seguinte URL:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

OS compatível: Windows® 10 ou posterior

**2** **Após instalar, inicie o “INZONE Hub”.**

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

## Precauções

### Nota sobre eletricidade estática

- Se utilizar o sistema de auscultadores quando o ar estiver seco, poderá sentir desconforto devido à eletricidade estática acumulada no seu corpo. Não se trata de uma avaria do sistema de auscultadores. Pode reduzir o efeito se usar vestuário feito de materiais naturais que não geram facilmente eletricidade estática.

### Notas sobre a utilização do sistema de auscultadores

- Após a utilização, retire lentamente o sistema de auscultadores dos seus ouvidos.
- Uma vez que as unidades do sistema de auscultadores ficam bastante justas quando são colocadas nos ouvidos, exercer pressão forte contra os ouvidos ou puxar as unidades rapidamente poderá resultar em lesões nos tímpanos. Quando utilizar o sistema de auscultadores, a caixa acústica poderá emitir estalidos. Isto não significa uma avaria.

### Outras notas

- Quando o volume é aumentado demasiado, o som poderá perder-se. Tenha cuidado para não perturbar os outros. Como orientação, use a um volume que permita que o chamem e responda, mesmo num local ruidoso.
- Não submeta o sistema de auscultadores a impactos excessivos porque é um dispositivo de precisão.
- Não respire para o altifalante.
- Não aplique peso ou pressão sobre o sistema de auscultadores durante longos períodos de tempo, incluindo durante o armazenamento, pois poderá causar deformações.
- Se sentir algum desconforto durante a utilização do sistema de auscultadores, pare imediatamente de o utilizar.
- As almofadas de auriculares podem sofrer danos ou deterioração se forem utilizadas ou armazenadas durante um longo período de tempo.
- Tenha cuidado para não atingir os olhos com o microfone regulável ao colocar, retirar ou usar o sistema de auscultadores.
- As almofadas de auriculares são consumíveis. Se as almofadas de auriculares se deteriorarem ou apresentarem danos devido à utilização prolongada e armazenamento, contacte o agente Sony mais próximo.

### Limpar o sistema de auscultadores

- Quando o exterior do sistema de auscultadores ficar sujo, limpe-o com um pano macio seco. Se o sistema de auscultadores estiver muito sujo, molhe um pano com detergente neutro diluído e torça-o bem antes de o utilizar para limpar o sistema de auscultadores (exceto as almofadas de auriculares). Não utilize solventes como diluente, benzina ou álcool, pois estes produtos podem danificar o acabamento da superfície do sistema de auscultadores ou causar outros danos.

### Mantenha o sistema de auscultadores afastado de cartões magnéticos

- O sistema de auscultadores possui ímanes. Se colocar um cartão magnético perto do sistema de auscultadores, o magnetismo do cartão pode ser afetado e ficar inutilizado.

Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## Para evitar queimaduras ou avarias causadas por humidade

### Desempenho à prova de água do sistema de auscultadores

O sistema de auscultadores não é à prova de água. Se entrar água ou alguma substância estranha no sistema de auscultadores, poderá ocorrer um incêndio ou uma avaria.

Evite situações como as seguintes e tenha cuidado para não ficar com humidade ou sujidade no sistema de auscultadores.

- Utilizar o sistema de auscultadores à chuva ou neve



- Tocar no sistema de auscultadores com as mãos molhadas depois de fazer trabalho doméstico numa cozinha ou depois lavar as mãos numa casa de banho



- Tocar no sistema de auscultadores com as mãos suadas ou utilizar o sistema de auscultadores em situações em que o sistema de auscultadores possa ficar ensopado de suor





- Colocar o sistema de auscultadores num saco com uma garrafa de PET fria



- Derramar uma bebida enquanto come ou bebe



5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming

INZONE H3

## Marcas comerciais

- Microsoft, Windows e Windows Media são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos EUA e/ou outros países.
- macOS e Mac são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos EUA e outros países.
- “PlayStation” e “PS5” são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Sony Interactive Entertainment Inc.
- Sony e INZONE são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Sony Group Corporation ou respetivas afiliadas.
- Todas as outras marcas comerciais e marcas comerciais registadas são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas dos respectivos proprietários. Neste manual, as marcas TM e ® não estão especificadas.

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming

INZONE H3

## Websites de assistência ao cliente

---

Para clientes nos EUA, Canadá e América Latina:

<https://www.sony.com/am/support>

Para clientes em países da Europa:

<https://www.sony.eu/support>

Para clientes na China:

<https://service.sony.com.cn>

Para clientes noutros países/regiões:

<https://www.sony-asia.com/support>

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## O que posso fazer para solucionar um problema?

Se o sistema de auscultadores não funcionar como seria de esperar, experimente os seguintes passos para solucionar o problema.

- Localize os sintomas do problema neste Guia de ajuda e tente realizar as ações corretivas indicadas.
- Reinicie o dispositivo que está a ligar ao sistema de auscultadores.  
Poderá conseguir resolver alguns problemas reiniciando o dispositivo ligado, como o seu computador.
- Procure informações sobre o problema no website de assistência ao cliente.

Se as operações indicadas acima não funcionarem, consulte o agente Sony mais próximo.

---

### Tópico relacionado

- [Websites de assistência ao cliente](#)

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## Sem som, baixo nível do som

- Verifique se o dispositivo está ligado.
- Ajuste o volume do sistema de auscultadores e do dispositivo ligado. Levante o volume se ele estiver demasiado baixo.
- Se estiver a ligar um computador ao sistema de auscultadores, certifique-se de que a definição da saída de áudio do computador está configurada para a caixa de áudio USB.
- Verifique se a mini-ficha de 4 polos do sistema de auscultadores está bem inserida no mini-conector na caixa áudio USB.
- Reinicialize o dispositivo ligado.

### Nota

- Não é garantida a ligação com as portas USB de televisores, etc.

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## **Não consegue ouvir uma pessoa durante uma chamada/voz baixa do interlocutor, a sua voz não chega ao interlocutor durante uma chamada/a sua voz é baixa no lado do interlocutor.**

- Verifique se o dispositivo está ligado.
- Ajuste o volume do sistema de auscultadores e do dispositivo ligado. Levante o volume se ele estiver demasiado baixo.
- Se o microfone regulável do sistema de auscultadores estiver levantado, desça o microfone regulável e ajuste a sua posição de forma a ficar perto da boca.
- Quando utilizar a aplicação de videochamadas, abra as definições (\*) da aplicação de videochamadas e verifique se a definição do altifalante ou do microfone está especificada como [INZONE H3] (\*\*). Quando não for possível verificar as definições da aplicação de videochamadas ou selecionar as ligações de chamada [INZONE H3], selecione [INZONE H3] nas definições do seu computador para efetuar as ligações.

\* Dependendo da aplicação de videochamadas que utilizar, esta função poderá não estar disponível.

\*\* Os nomes podem ser diferentes consoante o computador ou a aplicação de videochamadas que utilizar.

- Verifique as definições de chamada do chat de voz do jogo e da aplicação de videochamada.
- Se o mini-conector na caixa áudio USB e a mini-ficha de 4 polos do sistema de auscultadores não estiverem corretamente ligados, volte a introduzir a mini-ficha de 4 polos do sistema de auscultadores.
- Retire e introduza a minificha de 4 polos do sistema de auscultadores.

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming

INZONE H3

## Baixa qualidade do som

- Reduza o volume do dispositivo de reprodução se estiver demasiado alto.
- Durante a utilização de uma aplicação de videochamada, a qualidade do som poderá diminuir, dependendo das condições da linha de comunicação.

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## O som do microfone é perturbado por ruídos./O som do microfone é distorcido.

- Se existir uma linha de luz elétrica, luz fluorescente, telemóvel, etc. na proximidade do sistema de auscultadores, mantenha-os afastados do sistema de auscultadores.
- Durante a utilização de uma aplicação de videochamada, a qualidade do som poderá diminuir, dependendo das condições da linha de comunicação.
- Baixe o nível de entrada do microfone do dispositivo ligado, tal como o computador e PS5™.

5-038-208-31(2) Copyright 2022 Sony Corporation

Auscultadores de gaming  
INZONE H3

## Especificações

### Auscultadores

**Fonte de alimentação:**

Compatível com alimentação por barramento USB (5 V 100 mA)

**Temperatura de funcionamento:**

0 °C a 40 °C

### Auscultadores

**Tipo:**

Fechado, dinâmico

**Unidade acionadora:**

40 mm, tipo cúpula (bobina de voz CCAW)

**Capacidade de potência:**

1 500 mW (IEC (\*1))

**Impedância:**

36 Ω com 1 kHz

**Sensibilidade:**

92 dB/mW

**Resposta em frequência:**

10 Hz - 20 000 Hz (JEITA)

**Cabo:**

Aprox. 1,2 m, minificha de 4 polos

**Massa:**

Aprox. 299 g sem cabo

### Microfone

**Tipo:**

Condensador de eletreto

**Diretividade:**

Unidirecional

\*1 IEC = Comissão Eletrotécnica Internacional

O desenho e as especificações estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.

