

Funk-Stereo-Headset
LinkBuds Open



Modell: YY2964

Kurzanleitung

Finden, was passt

[Text für Video](#)

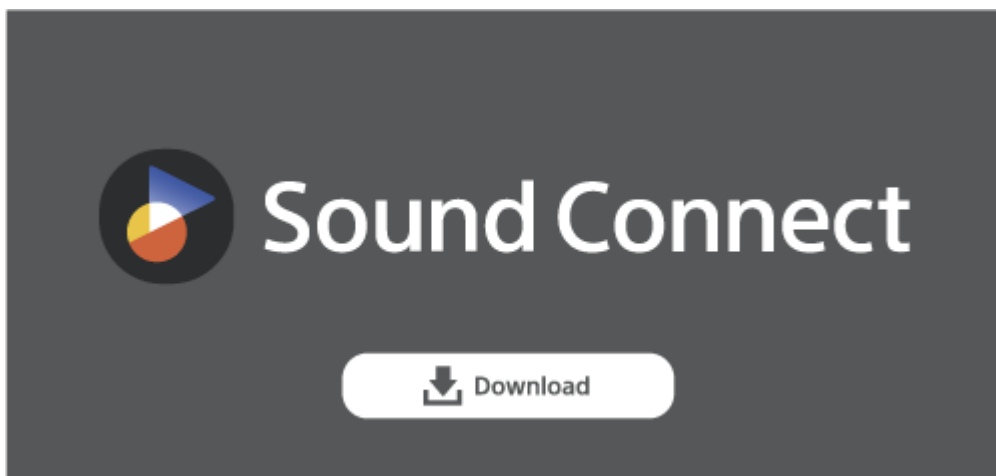


 So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe

Stellen Sie für noch mehr Funktionen und Bedienkomfort eine Verbindung zur App her

Ihr Gerät verfügt über viele nützliche Funktionen.

Laden Sie „Sony | Sound Connect“ herunter, um das Gerät optimal zu nutzen.



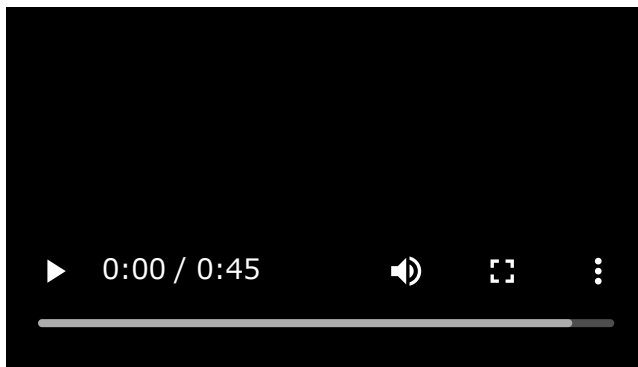
Erste Schritte



1

Tragen des Headsets





Näheres zum Tragen des Headsets finden Sie auf der folgenden Website

https://www.sony.net/linkbudsopen_howtowear/

2

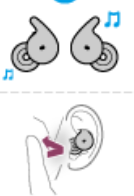
Herstellen einer BLUETOOTH®-Verbindung



Das Headset schaltet sich ein, wenn Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausnehmen. Befolgen Sie die Anweisungen der heruntergeladenen App „Sony | Sound Connect“.

3

Bedienen des Headsets



Tippen Sie auf die Headset-Einheit oder auf eine Stelle nahe am Ohr mit der Headset-Einheit (Tippen in Ohrnähe).

- ● (zweimal tippen) (links/rechts): Wiedergeben oder Anhalten von Musik
- ● ● (3-mal tippen) (links/rechts): Ansteuern des Anfangs des nächsten Titels
- ● ● ● ● ... (mindestens 5-mal tippen) (links): Verringern der Lautstärke
- ● ● ● ● ... (mindestens 5-mal tippen) (rechts): Erhöhen der Lautstärke

Verwandte Informationen

[Manuelles Herstellen einer Bluetooth-Verbindung](#)

[Laden des Headsets](#)

WF-L910

Erste Schritte

[Leistungsspektrum der Bluetooth-Funktion](#)

[Hinweise zur Sprachführung](#)

Mitgeliefertes Zubehör

└ [Mitgelieferte Teile](#)

Teile und Bedienelemente

└ [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)

└ [Hinweise zur Anzeige](#)

Tragen des Headsets

└ [Tragen des Headsets](#)

[Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)

Bedienung des Headsets

[Hinweis zur Tipperkennung in Ohrnähe](#)

[Verwenden von Quick Access](#)

Stromversorgung/Aufladen

[Aufladen](#)

[Verfügbare Betriebsdauer](#)

[Prüfen der Akkurestladung](#)

[Einschalten des Headsets](#)

[Ausschalten des Headsets](#)

Herstellen von Verbindungen

[Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)

Einfache Einrichtung mit App

[Herstellen der Verbindung mit der App „Sony | Sound Connect“](#)

Android-Smartphone

[Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone](#)

[Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio](#)

[Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)

iPhone (iOS-Geräte)

[Kopplung und Verbindung mit einem iPhone](#)

[Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)

Computer

[Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows® 11\)](#)

[Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows 10\)](#)

[Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Mac\)](#)

[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)

[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)

[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)

Andere Bluetooth-Geräte

- [Koppeln und Herstellen einer Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät](#)

- [Verbindung mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)

Mehrpunktverbindung

- [Verbindung des Headsets mit 2 Geräten gleichzeitig \(Mehrpunktverbindung\)](#)

[Wechseln zwischen dem Ton von mehreren Geräten mit „Audio-Wechsel“](#)

[Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)

Wiedergeben von Musik

Wiedergeben von Musik über eine Bluetooth-Verbindung

- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)

- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)

- [Informationen zu 360 Reality Audio](#)

- [Verwenden der nahtlosen Wiedergabe mit Lautsprechern \(Auto Switch\)](#)

[Führen von Gesprächen beim Tragen des Headsets \(Speak-to-Chat\)](#)

Tonqualitätsmodus

- [Hinweise zum Tonqualitätsmodus](#)

- [Unterstützte Codecs](#)

- [Hinweise zur DSEE-Funktion](#)

Telefonate führen

[Entgegennehmen eines Anrufs](#)

[Anrufen](#)

[Anruf-Funktionen](#)

[Tätigen eines Videoanrufs auf dem Computer](#)

Verwenden der Sprachunterstützungsfunktion

[Verwenden der Sprachsteuerung](#)

[Verwenden von Google Assistant](#)

[Verwenden von Amazon Alexa](#)

[Verwenden der Sprachunterstützungsfunktion \(Google app\)](#)

[Verwenden der Sprachunterstützungsfunktion \(Siri\)](#)

Verwenden der Apps

[Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

[Installieren der App „Sony | Sound Connect“](#)

[Zugreifen auf Support-Informationen über die App „Sony | Sound Connect“](#)

[So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand \(zur komfortablen Nutzung des Headsets\)](#)

Möglichkeiten mit Partnerservices

[Möglichkeiten mit Partnerservices](#)

Wichtige Informationen

[Sicherheitsmaßnahmen](#)

[Das Headset fällt aus dem Ohr heraus/Ohrenschmerzen treten auf](#)

[Nach dem Gebrauch des Headsets](#)

[Wartung](#)

[So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe](#)

[Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass werden](#)

[Lizenzen](#)

[Markenzeichen](#)

[Kunden-Support-Websites](#)

[Modell mit marmoriertem Design – Reparatur](#)

Fehlerbehebung

[Fehlerbehebung](#)

[Zurücksetzen des Headsets](#)

[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Technische Daten

[Technische Daten](#)

Funk-Stereo-Headset
LinkBuds Open

Leistungsspektrum der Bluetooth-Funktion

Das Headset verwendet Bluetooth-Funktechnologie, mit der Ihnen folgende Funktionen zur Verfügung stehen.

Wiedergeben von Musik

Sie können Musik ohne Kabelverbindung über ein Smartphone oder einen Musikplayer o. Ä. wiedergeben lassen.



Telefonieren

Sie können im Freisprechbetrieb Anrufe tätigen oder entgegennehmen, während sich Ihr Smartphone oder Mobiltelefon in Ihrer Tasche befindet.



Verwandtes Thema

- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)

Hinweise zur Sprachführung

Wenn Sie das Headset in die Ohren setzen, hören Sie die Sprachführung über das Headset werkseitig in Englisch. Die Inhalte der Sprachführung werden in Klammern erläutert.

Über die App „Sony | Sound Connect“ können Sie die Sprache der Sprachführung ändern, die Sprachführung ein-/ausschalten und die Lautstärke für die Sprachführung einstellen.

- Wenn der Kopplungsmodus automatisch gestartet wird, indem die Headset-Einheiten zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach der Initialisierung des Headsets in die Ohren eingesetzt werden (wenn es auf dem Headset keine Kopplungsinformationen gibt) / Wenn der Kopplungsmodus manuell gestartet wird und die Headset-Einheiten in die Ohren eingesetzt werden: „Pairing“ (Kopplung)
- Wenn die Akkurestladung des Headsets niedrig ist: „Low battery“ (Akku schwach)
- Beim automatischen Ausschalten wegen niedriger Akkurestladung des Headsets: „Battery is empty“ (Akku leer)
- Wenn die Restladung des Akkus mit der Sprachsteuerung überprüft wird: „Battery about XX %“ (Akku bei ca. XX %) (Der Wert „XX“ gibt die ungefähre Restladung an. Verwenden Sie ihn als groben Richtwert.) / „Battery fully charged“ (Akku vollständig geladen)
- Beim Einstellen der Lautstärke für die Sprachführung: „Voice guidance test“ (Test Sprachführung)
- Wenn Google™ Assistant auf dem mit dem Headset verbundenen Smartphone nicht verfügbar ist, obwohl Sie die Headset-Einheit, der Google Assistant zugewiesen ist, bedienen: „The Google Assistant is not connected“ (Keine Google Assistant-Verbindung)
- Wenn Amazon Alexa auf dem mit dem Headset verbundenen Smartphone nicht verfügbar ist, obwohl Sie die Headset-Einheit, der Amazon Alexa zugewiesen ist, bedienen: „Either your mobile device isn't connected; or you need to open the Alexa App and try again“ (Entweder ist Ihr Mobilgerät nicht verbunden oder Sie müssen die Alexa-App öffnen und es erneut versuchen)
- Wenn die Sprachunterstützung während der Verbindung in LE Audio bedient wird: „The Voice Assistant is not available. Please open the Sound Connect and check the Voice Assistant settings.“ (Der Sprachassistent ist nicht verfügbar. Bitte öffnen Sie Sound Connect und überprüfen Sie die Sprachassistent-Einstellungen.)
- Wenn Sie mit der App „Sony | Sound Connect“ von einer Classic Audio- zu einer LE Audio-Verbindung wechseln: „Multipoint connection has been disabled. Please open the Sound Connect and check the Connect to 2 devices simultaneously settings.“ (Die Mehrpunktverbindung wurde deaktiviert. Bitte öffnen Sie Sound Connect und überprüfen Sie die Einstellungen von Mit 2 Geräten gleichzeitig verbinden.)
- Wenn Quick Access nicht verfügbar ist, weil Service Link ausgeschaltet ist: „Launch the Sound Connect to activate the Service Link.“ (Starten Sie Sound Connect, um Service-Link zu aktivieren.)
- Wenn die entsprechende App nicht gestartet wird, obwohl Sie die Headset-Einheit, der Quick Access zugewiesen ist, bedienen: „App assigned to the Quick Access is not launched on the mobile device“ (Quick Access zugewiesene App wird am Mobilgerät nicht gestartet)
- Wenn Quick Access während der Verbindung in LE Audio bedient wird: „The Quick Access is not available. Please open the Sound Connect and check the Quick Access settings.“ (Quick Access ist nicht verfügbar. Bitte öffnen Sie Sound Connect und überprüfen Sie die Quick Access-Einstellungen.)
- Wenn die sichere Lautstärkeregelung gestartet wird: „The [Safe volume control] limits the volume.“ ([Sichere Lautstärkeststeuerung] beschränkt die Lautstärke.)
- Wenn der Energiesparmodus aktiviert wird: „Power Save Mode“ (Energiesparmodus)
- Wenn die Sprachsteuerung den Befehl nach dem Erkennen des Weckworts nicht erkennt: „Apologies, the command could not be recognized“ (Entschuldigung, der Befehl konnte nicht erkannt werden)
- Wenn die Sprachsteuerung den Assistenten erkennt, aber die Sprachunterstützungsfunktion nicht aktiviert ist: „The voice assistant on your mobile device is not responding. Please check your settings.“ (Der Sprachassistent auf Ihrem Mobilgerät reagiert nicht. Bitte prüfen Sie Ihre Einstellungen.)

Hinweis

- Das Wechseln der Sprache für die Sprachführung dauert bis zu etwa 20 Minuten.

- Wenn Sie nach dem Wechseln der Sprache für die Sprachführung das Headset initialisieren, um die werkseitigen Einstellungen wiederherzustellen, wird die Sprache nicht auf die werkseitige Einstellung zurückgesetzt.
- Wenn die Sprachführung nach dem Wechseln der Sprache für die Sprachführung oder dem Aktualisieren der Software des Headsets nicht zu hören ist, setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein, schließen Sie den Ladeetui-Deckel, um sie auszuschalten, und nehmen Sie die Headset-Einheiten dann zum Einschalten wieder aus dem Ladeetui heraus.

Funk-Stereo-Headset
LinkBuds Open

Mitgelieferte Teile

Überprüfen Sie nach dem Öffnen der Verpackung, ob alle Komponenten auf der Liste darin enthalten sind. Falls etwas fehlt, wenden Sie sich an Ihren Händler.

Zahlen in () geben die Menge an.

Funk-Stereo-Headset (1)

USB Type-C®-Kabel (USB-A auf USB-C®) (1)



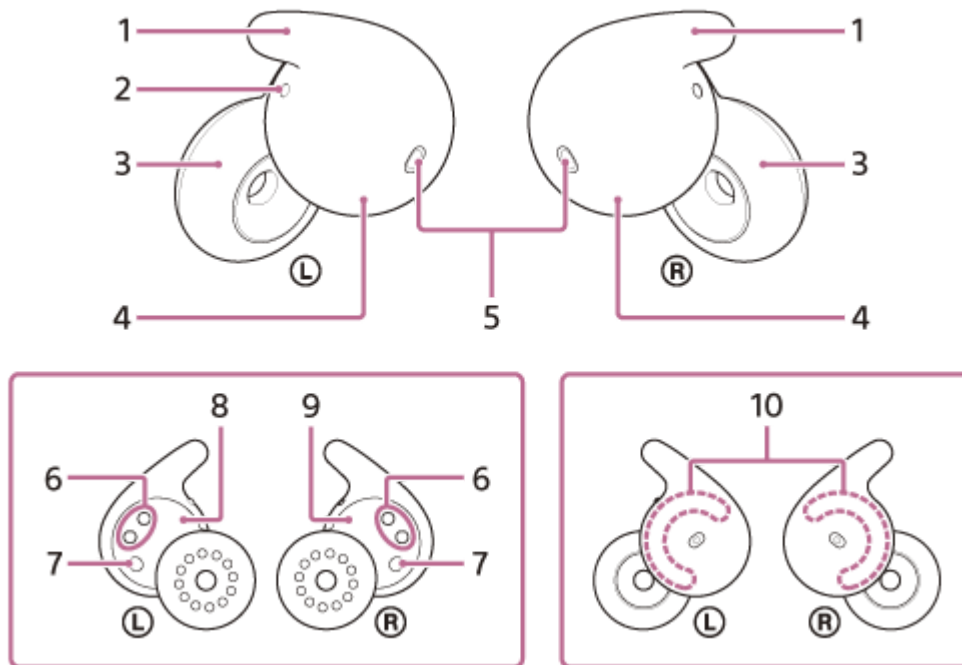
Ladeetui (1)



Unterlagen (1 Satz)

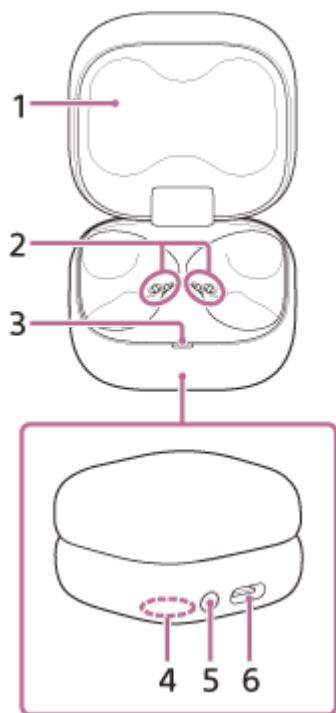
Positionen und Funktionen der Komponenten

Headset



1. Silikon Ohrpolster (links, rechts)
2. Tastpunkt
An der linken Headset-Einheit befindet sich ein fühlbarer Punkt.
3. Treibereinheiten (links, rechts)
4. Gehäuse (links, rechts)
5. Mikrofone (links, rechts)
6. Ladeanschlüsse (links, rechts)
7. IR-Sensoren (links, rechts)
8. Markierung Ⓛ (links)
9. Markierung Ⓜ (rechts)
10. Integrierte Antennen (links, rechts)

Ladeetui



1. Deckel

2. Ladeanschlüsse (links, rechts)

3. Anzeige (grün/orange/blau)

Zeigt die Akkurestladung der Headset-Einheiten und des Ladeetuis, den Ladestatus oder den Status des Kopplungsmodus an.

4. Seriennummer

Befindet sich an der Unterseite des Ladeetuis.

5. Kopplungs-/Rücksetz-/Initialisierungstaste

Zum Wechseln in den Kopplungsmodus bzw. zum Zurücksetzen oder Initialisieren des Headsets.

6. USB Type-C-Anschluss

Schließen Sie das Ladeetui über das mitgelieferte USB-Type-C-Kabel an einen Computer oder über ein handelsübliches USB-Netzteil an eine Netzsteckdose an, um das Headset und das Ladeetui gleichzeitig zu laden.

Verwandtes Thema

- [Hinweise zur Anzeige](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)

Hinweise zur Anzeige

Die Anzeige am Ladeetui informiert Sie über verschiedene Status des Headsets/Ladeetuis.

● : Leuchtet grün / ● : Leuchtet orange / ● : Leuchtet blau / -: Ausgeschaltet



Anzeige der Akkurestladung

Wenn beide Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut werden: Die Akkurestladung der Headset-Einheit mit weniger Akkurestladung als die andere (linke oder rechte) Headset-Einheit wird angezeigt.



Wenn nur die linke oder die rechte Headset-Einheit im Ladeetui verstaut wird: Die Akkurestladung der im Ladeetui verstaute Headset-Einheit wird angezeigt.

Wenn beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden: Die Akkurestladung des Ladeetuis wird angezeigt.




Wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen oder das USB Type-C-Kabel nach Abschluss des Ladevorgangs gelöst wird, leuchtet die Anzeige je nach Akkurestladung wie folgt.

- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten mindestens 95 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis mindestens 31 % beträgt
 ----- (leuchtet etwa 6 Sekunden stetig grün)
- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten zwischen 94 % und 1 % liegt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis zwischen 30 % und 1 % liegt
 ----- (leuchtet etwa 6 Sekunden stetig orange)
- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten weniger als 1 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis weniger als 1 % beträgt
 ----- (erlischt)










Wenn die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen oder wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut werden, leuchtet die Anzeige je nach Akkurestladung wie folgt.

- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten mindestens 95 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis mindestens 31 % beträgt
 ----- (leuchtet etwa 3 Sekunden stetig grün)
- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten zwischen 94 % und 1 % liegt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis zwischen 30 % und 1 % liegt
 ----- (leuchtet etwa 3 Sekunden stetig orange)
- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten weniger als 1 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis weniger als 1 % beträgt
 ----- (erlischt)














Ladestatus

- Beim Laden der Headset-Einheiten/Beim Laden des Ladeetuis
 (leuchtet orange)
- Wenn der Akku vollständig geladen ist, wenn der Ladevorgang bei den Headset-Einheiten/beim Ladeetui gestartet wird
 - - - - - (leuchtet ungefähr 1 Minute lang orange und erlischt dann)
- Wenn der Akku vollständig geladen und der Ladevorgang abgeschlossen ist
- - - - - (erlischt)
- Wenn beim Laden der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird / Wenn die Headset-Einheiten in das Ladeetui eingesetzt oder daraus herausgenommen werden
 - - - - -  (leuchtet beim Laden orange; erlischt etwa 0,5 Sekunden lang und leuchtet dann wieder orange)
- Ungewöhnliche Ladetemperatur
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (blinkt mit einem Intervall von ungefähr 1 Sekunde wiederholt zweimal orange)
- Wenn beim Laden ein Fehler auftritt und das Laden nicht möglich ist / Wenn das linke und das rechte Headset vertauscht in das Ladeetui eingesetzt werden
 - -  - -  - -  - -  - - (blinkt mit einem Intervall von ungefähr 0,5 Sekunden wiederholt langsam orange)
- Ungewöhnliche Kombination der linken und rechten Headset-Einheit
 -  -  - - - - -  -  -  - - - - - (blinkt mit einem Intervall von ungefähr 1,3 Sekunden wiederholt 3-mal orange)

Bluetooth-Verbindungsstatus

- Kopplungsmodus
  - - - - -   - - - - - (blinkt wiederholt zweimal blau)
- Verbindungsprozess abgeschlossen
     ... (Blinkt 10-mal blau)
Zeigt an, ob eine oder beide Headset-Einheiten in das Ladeetui eingesetzt sind.

Sonstiges

- Wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet wird, während die Software automatisch aktualisiert wird
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (blinkt mit einem Intervall von ungefähr 0,6 Sekunden wiederholt orange und blau)
- Startvorbereitung zurücksetzen/Vorbereitung für den Start der Initialisierung
 - -  - -  - (blinkt innerhalb von ungefähr 15 Sekunden nach dem Betätigen der Rücksetz-/Initialisierungstaste an der Rückseite des Ladeetuis bis zu etwa 5 Sekunden lang mit einem Intervall von ungefähr 0,7 Sekunden wiederholt orange)
Ausführliche Informationen finden Sie unter „[Zurücksetzen des Headsets](#)“ oder „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“.
- Initialisierung abgeschlossen
 -  -  -  (blinkt mit einem Intervall von ungefähr 0,3 Sekunden 4-mal grün)
Für ausführliche Informationen siehe „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“.

Tipp

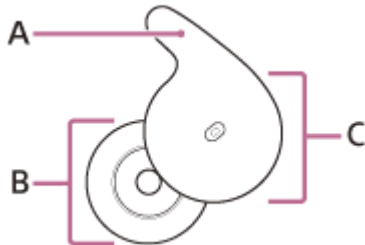
- Wenn das Headset getragen wird, erläutern die Signaltöne oder die Sprachführung den Status des Headsets in verschiedenen Situationen.

- Aufladen
- Prüfen der Akkurestladung
- Funktionen der App „Sony | Sound Connect“
- So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand (zur komfortablen Nutzung des Headsets)
- Zurücksetzen des Headsets
- Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen
- Hinweise zur Sprachführung

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Tragen des Headsets

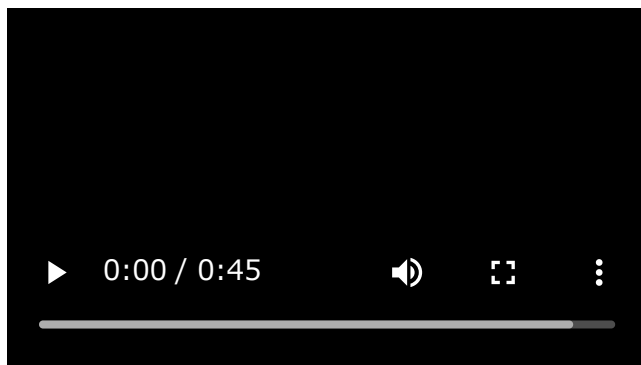
Das Tragen des Headsets im Ohr wird von drei Teilen unterstützt: dem Silikon Ohrpolster (A), dem Teil mit der Treibereinheit (B) und dem Gehäuseteil (C).



Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie sich das Headset in die Ohren setzen.

[Text für Video](#)

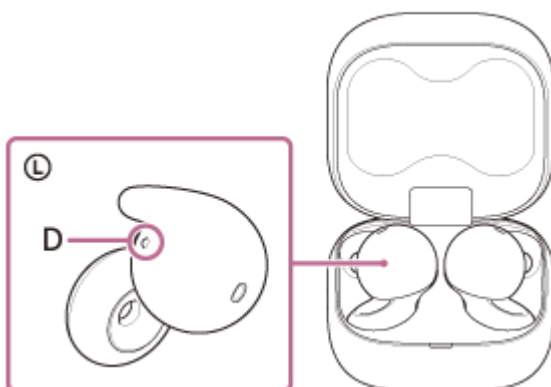


1 Achten Sie auf die Markierungen **Ⓐ** (links) und **Ⓑ** (rechts) am Headset.

Beim Öffnen des Ladeetuis befindet sich die mit **Ⓐ** (links) versehene Headset-Einheit auf der linken Seite und die mit **Ⓑ** (rechts) versehene Headset-Einheit auf der rechten Seite.

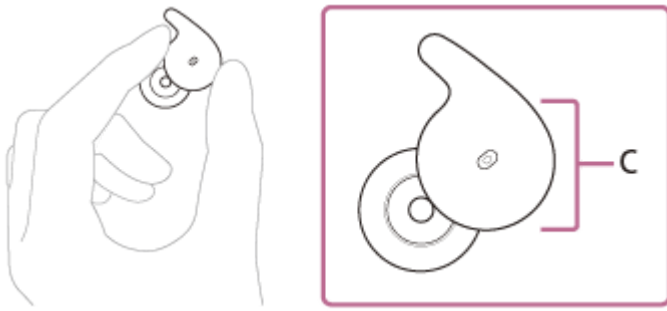
Wenn Sie das Headset aus dem Ladeetui nehmen, ist die Einheit mit der Markierung **Ⓐ** (links) in das linke Ohr und die mit der Markierung **Ⓑ** (rechts) in das rechte Ohr zu setzen. An der linken Headset-Einheit befindet sich ein fühlbarer Punkt (D).

Achten Sie beim Öffnen des Ladeetui-Deckels darauf, dass Sie das Headset nicht mit dem Finger berühren. Andernfalls kann das Headset versehentlich aus dem Ladeetui herausfallen.

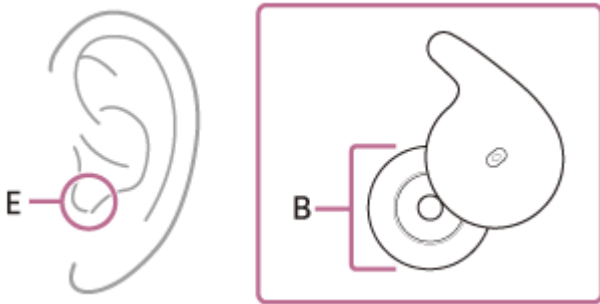


2 Halten Sie die Headset-Einheit mit den Fingern fest.

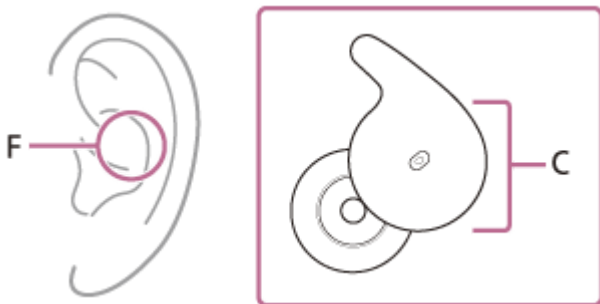
Halten Sie die Headset-Einheit mit Daumen und Zeigefinger am Gehäuseteil (C).



3 Setzen Sie die Treibereinheit (B) der Headset-Einheit in den äußeren Gehörgang (E) ein.



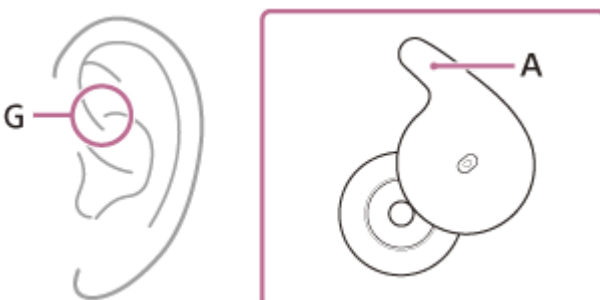
4 Schieben Sie das Gehäuseteil (C) der Headset-Einheit in die Ohrmuschelhöhle (F) hinein.



Wenn Sie die Headset-Einheit beim Einsetzen drehen, kann das Gehäuseteil leichter in das Ohr eingesetzt werden.



5 Setzen Sie das Silikon Ohrpolster (A) oben in die Ohrmuschelhöhle (G) ein.

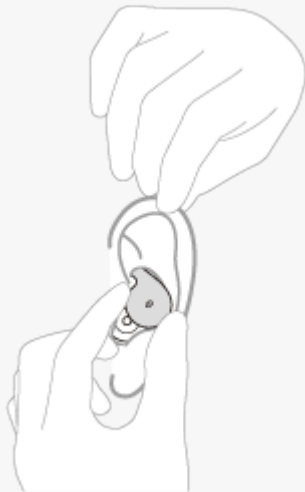


Stellen Sie sicher, dass das Silikon Ohrpolster fest oben in der Ohrmuschelhöhle sitzt. Andernfalls kann die Headset-Einheit aus dem Ohr herausfallen.



Tipp

- Ziehen Sie die Ohrmuschel behutsam nach oben und drehen Sie gleichzeitig das Headset, um das Silikon Ohrpolster leichter in die Ohrmuschelhöhle einzusetzen.



- Vergewissern Sie sich folgendermaßen, dass die Headset-Einheiten wie vorgegeben sitzen.
 - Zeichnen Sie den Sitz der Headset-Einheiten in den Ohren mit der Videofunktion Ihres Smartphones oder eines anderen Geräts auf.
 - Überprüfen Sie die Tragebedingungen mit der App „Sony | Sound Connect“.

6 Schütteln Sie leicht den Kopf und vergewissern Sie sich, dass sich die Headset-Einheit nicht löst oder in Ihrem Ohr verrutscht.



Wenn das Headset nicht fest im Ohr sitzt, drehen Sie die Headset-Einheit hin und her, bis sie stabil sitzt.

Bitte beachten Sie auch den folgenden Link.

[Das Headset fällt aus dem Ohr heraus/Ohrenschmerzen treten auf](#)

Damit die einwandfreie Lautstärke, Ton- und Anrufqualität usw. zum Tragen kommen

Wenn das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, werden Tipp-Vorgänge oder die Spracherkennung bei Speak-to-Chat unter Umständen nicht erfolgreich ausgeführt oder Tonqualität, Lautstärke oder Anrufqualität sind nicht ausreichend. Lesen Sie in einem solchen Fall in den Schritten 3 bis 5 nach und vergewissern Sie sich, dass das Headset wie vorgegeben in den Ohren sitzt.

Beim Aufsetzen und Abnehmen des Headsets

Werkseitig erkennen die integrierten Sensoren, wenn das Headset in die Ohren gesetzt oder herausgenommen wird, sodass die Musikwiedergabe angehalten oder fortgesetzt werden kann sowie die Erkennung der Tippbedienung und die Sprachführung genutzt werden können.

Wenn das Headset getragen wird

- Sie können auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr tippen, um Musik wiederzugeben, Anrufe zu tätigen und entgegenzunehmen usw.
- Eine dem Vorgang und dem Status entsprechende Benachrichtigung oder Sprachführung ist zu hören.

Wenn das Headset abgenommen wird

- Wenn beide Headset-Einheiten in den Ohren sitzen und Sie Musik hören und dann eine oder beide Headset-Einheiten herausnehmen, pausiert die Musikwiedergabe. Wenn Sie das Headset wieder aufsetzen, wird die Musikwiedergabe über das Headset fortgesetzt.
- Wenn Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui nehmen und dann etwa 15 Minuten lang nicht in die Ohren setzen, schaltet sich das Headset automatisch aus, um den Akku zu schonen. Schalten Sie das Headset ein, indem Sie das Headset in die Ohren setzen.
- Um eine unerwünschte Reaktion des Headsets zu verhindern, können die Musikwiedergabe, das Tätigen und Entgegennehmen von Anrufen und andere Funktionen durch Tippen auf das Headset nicht ausgeführt werden, wenn dieses nicht in den Ohren sitzt.

Tipp

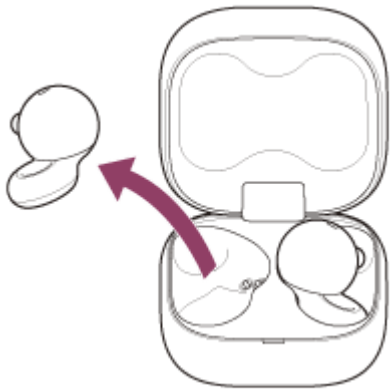
- Sie können auch Musik wiedergeben, Anrufe tätigen und entgegennehmen usw., wenn Sie nur eine Headset-Einheit im Ohr tragen.
- Mit der App „Sony | Sound Connect“ können Sie die Einstellungen für das automatische Pausieren und Fortsetzen der Musikwiedergabe sowie die automatische Ausschaltung des Headsets ändern.
- Wenn sich das Silikon Ohrpolster löst, rufen Sie die folgende URL auf und befestigen es erneut.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/2800/acc/>

Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Das Headset fällt aus dem Ohr heraus/Ohrenschmerzen treten auf](#)

Verwenden von nur einer Headset-Einheit

Sie können eine Headset-Einheit aus dem Ladeetui nehmen und die Headset-Einheit separat verwenden. In diesem Fall schaltet sich nur die aus dem Ladeetui herausgenommene Headset-Einheit ein.



Wenn Sie die andere Headset-Einheit aufsetzen

Die Verbindung zwischen der linken und rechten Headset-Einheit wird automatisch hergestellt und Sie hören Musik oder andere Audioinhalte über beide Headset-Einheiten.

Zuweisen von Funktionen für die linke und rechte Headset-Einheit

Je nach der Headset-Einheit, die Sie tragen, sind werkseitig möglicherweise nicht alle Funktionen verfügbar. In diesem Fall können Sie die der linken und rechten Einheit des Headsets zugewiesenen Funktionen mit der App „Sony | Sound Connect“ ändern.

Tipp

- Auch wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, können Sie mit dieser Einheit Musik wiedergeben.
- Wenn Sie Musik oder anderen Stereoton wiedergeben und nur eine Headset-Einheit tragen, hören Sie monauralen Ton vom linken und rechten Kanal gemischt (nur bei Classic Audio-Verbindung).
- Sie können auch im Freisprechbetrieb telefonieren, wenn Sie nur eine Headset-Einheit tragen. Wenn ein Anruf eingeht, nehmen Sie den Anruf mit der Headset-Einheit entgegen, die Sie gerade tragen. Wenn Sie beim Telefonieren über eine Headset-Einheit die andere Headset-Einheit in das andere Ohr setzen, können Sie über beide Headset-Einheiten sprechen.
- Google Assistant kann der linken oder der rechten Headset-Einheit zugewiesen werden. Wenn Google Assistant dem Headset zugewiesen ist und Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, verwenden Sie die Headset-Einheit, der Google Assistant zugewiesen ist.
- Amazon Alexa kann der linken oder der rechten Headset-Einheit zugewiesen werden. Wenn Amazon Alexa dem Headset zugewiesen ist und Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, verwenden Sie die Headset-Einheit, der Amazon Alexa zugewiesen ist.

Verwandtes Thema

- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)
- [Anruf-Funktionen](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Hinweis zur Tipperkennung in Ohrnähe

Bei der Tipperkennung in Ohrnähe erfassen Beschleunigungssensoren im Headset Vibrationen in Ohrnähe und erkennen diese als Tippen.

Sie können also statt direkt auf das Headset auch auf eine Stelle nahe am Ohr mit der Headset-Einheit tippen, um Funktionen wie Musikwiedergabe oder Telefongespräche auszuführen.

Das Headset kann das Tippen in einem Bereich um den Tragus bis unten am Ohr und bis zum Bartansatz erkennen.



Tippen Sie mit dem Zeigefinger, um innerhalb des Tipperkennungsbereichs fester zu tippen.



Einige verfügbare Funktionen

	Links	Rechts
Zweimal tippen	Wiedergeben oder Anhalten von Musik	Wiedergeben oder Anhalten von Musik
3-mal tippen	Entgegennehmen oder Beenden eines Anrufs Ansteuern des Anfangs des nächsten Titels	Entgegennehmen oder Beenden eines Anrufs Ansteuern des Anfangs des nächsten Titels
Mindestens 5-mal tippen	Verringern der Lautstärke	Erhöhen der Lautstärke

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie die Tipperkennung in Ohrnähe funktioniert (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0074/h_zz/

Tipp

- Das Tippen wird nicht nur erkannt, wenn Sie in der Nähe des Ohrs tippen, sondern auch, wenn Sie auf die Headset-Einheit tippen.
- Wenn das Tippen nicht problemlos erkannt wird, tippen Sie fester an einer Stelle näher am Ohr.

- Wenn Sie 2- oder 3-mal auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr tippen, tippen Sie schnell, d. h. mit einem Intervall von etwa 0,2 Sekunden zwischen dem Tippen.
- Sie können die der linken und rechten Headset-Einheit zugewiesenen Funktionen mit der App „Sony | Sound Connect“ ändern.

Hinweis

- Wenn das Headset nicht in den Ohren sitzt, wird das Tippen nicht erkannt.
- Das Headset funktioniert unter Umständen nicht richtig, wenn Sie husten oder wenn Sie im Bereich der Ohren Accessoires anbringen/abnehmen. Wenn das Headset nicht richtig funktioniert, deaktivieren Sie die Tipperkennung in Ohrnähe in der App „Sony | Sound Connect“.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Verwenden von Quick Access

Mit Quick Access können Sie Inhalte in der entsprechenden App wiedergeben lassen, indem Sie einfach auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr tippen.

- 1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren und stellen Sie eine Bluetooth-Verbindung zwischen dem Headset und dem Smartphone her.**
- 2 Rufen Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf und weisen Sie der linken oder rechten Headset-Einheit die Funktion Quick Access zu.**

Sie können die der linken und rechten Einheit des Headsets zugewiesenen Funktionen mit der App „Sony | Sound Connect“ ändern.
- 3 Weisen Sie die Services, die Sie mit Quick Access verknüpfen wollen, der App „Sony | Sound Connect“ zu.**

Sie können zweimaligem und dreimaligem Tippen unterschiedliche Services zuweisen.
- 4 Starten Sie die App des Service, der für Quick Access zugewiesen wurde.**
- 5 Tippen Sie schnell (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall zwischen dem Tippen) auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr, der Sie die Funktion zugewiesen haben, um Quick Access zu verwenden.**

Tippen Sie zwei- bzw. dreimal, um den entsprechenden Service, der in den vorherigen Schritten zugewiesen wurde, auszuführen.

Tipp

- Für Quick Access müssen Sie die entsprechende Smartphone-App installieren und eine Verbindung zum Internet herstellen. Für einige Apps müssen Sie sich anmelden.
- Einzelheiten zu den neuesten Spezifikationen von Quick Access entnehmen Sie der App „Sony | Sound Connect“.
- Sie können zweimaligem und dreimaligem Tippen von Quick Access auch denselben Service zuweisen.
- Wenn die entsprechende App nicht gestartet wird, obwohl Sie die Headset-Einheit, der Quick Access zugewiesen ist, bedienen, ist die Sprachführung „App assigned to the Quick Access is not launched on the mobile device“ (Quick Access zugewiesene App wird am Mobilgerät nicht gestartet) von beiden Headset-Einheiten (bzw. von der Headset-Einheit, die Sie tragen) zu hören.

Hinweis

- Welche Services Quick Access zugewiesen werden können, hängt von den Ländern und Regionen ab.

Verwandtes Thema

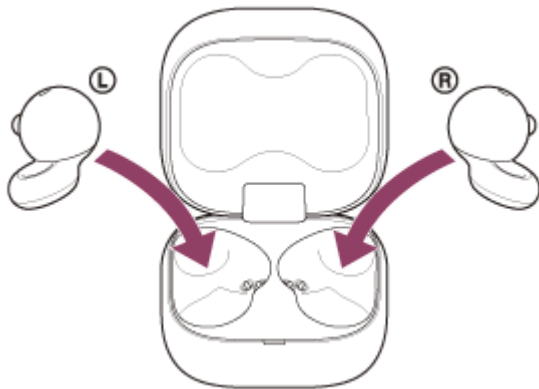
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Möglichkeiten mit Partnerservices](#)

Aufladen

Das Headset und das Ladeetui enthalten integrierte Lithium-Ionen-Akkus. Laden Sie das Headset vor der Inbetriebnahme mit dem mitgelieferten USB-Type-C-Kabel.

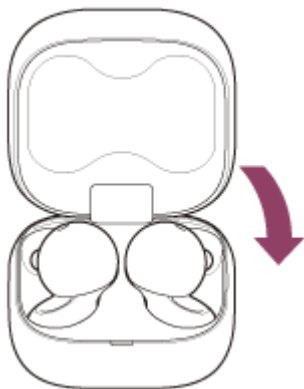
1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Setzen Sie die linke Headset-Einheit (die Headset-Einheit mit dem fühlbaren Punkt) wieder in die linke Vertiefung des Ladeetuis und die rechte Headset-Einheit wieder in die rechte Vertiefung des Ladeetuis ein. Die beiden Headset-Einheiten werden durch den eingebauten Magnet in die richtige Position im Ladeetui gebracht.



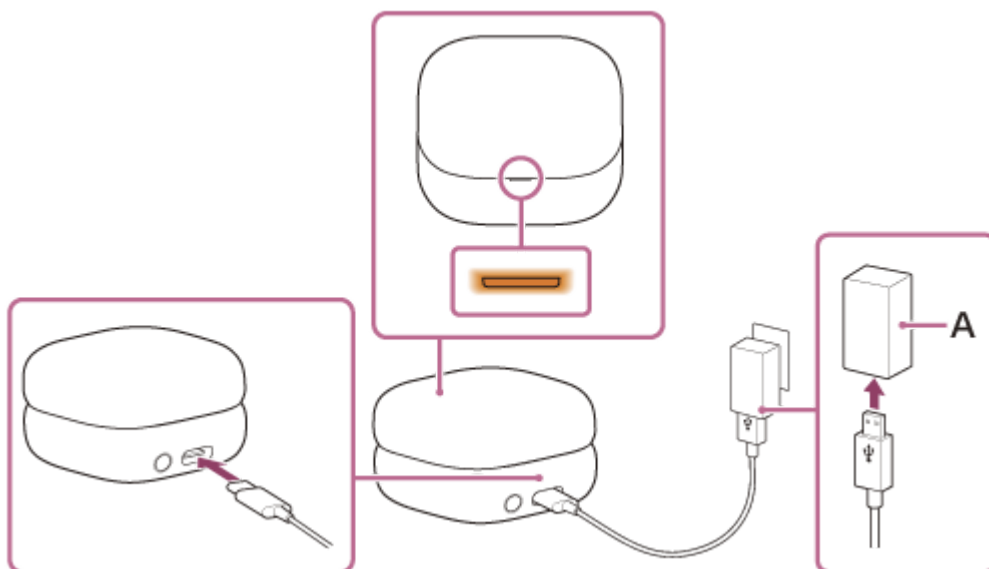
Sofern die Akkurestladung des Ladeetuis ausreicht, leuchtet die Anzeige (orange oder grün) am Ladeetui etwa 3 Sekunden lang.

Das Laden des Headsets beginnt. Stellen Sie sicher, dass das Silikon Ohrpolster richtig im Ladeetui sitzt, bevor Sie den Ladeetui-Deckel schließen.



2 Schließen Sie das Ladeetui an eine Netzsteckdose an.

Verwenden Sie das mitgelieferte USB Type-C-Kabel und ein handelsübliches USB-Netzteil (A).



Der Ladevorgang am Headset und Ladeetui beginnt. Die Anzeige (orange) am Ladeetui leuchtet. Wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist, erlischt die Anzeige am Ladeetui. Lösen Sie das USB-Type-C-Kabel.

Hinweise zur Ladedauer

Die Ladedauer bis zum vollständigen Aufladen des Headsets und des Ladeetuis beträgt etwa 2,5 Stunden*.

* Diese Werte geben die Ladedauer bis zum vollständigen Aufladen eines völlig entladenen Akkus an. Die Ladedauer variiert je nach den Betriebsbedingungen.

Laden des Headsets unterwegs

Das Ladeetui verfügt über einen integrierten Akku. Laden Sie das Ladeetui im Voraus auf, damit Sie das Headset unterwegs aufladen können, wenn keine Netzstromversorgung vorhanden ist.

Die Ladedauer bis zum vollständigen Aufladen der linken und rechten Headset-Einheit beträgt etwa 1,5 Stunden.

Systemvoraussetzungen für das Laden des Akkus über USB

• USB-Netzteil

Handelsübliches USB-Netzteil mit einer Ausgangsstromstärke von mindestens 0,5 A (500 mA)

• PC

PC mit einem Standard-USB-Anschluss

- Wir garantieren den Betrieb nicht mit allen Computern.
- Der Betrieb mit einem selbst zusammengestellten Computer kann nicht garantiert werden.

Tipp

- Das Headset kann auch durch Anschluss des Ladeetuis an einen laufenden Computer mithilfe des mitgelieferten USB-Type-C-Kabels aufgeladen werden.

Hinweis

- Verwenden Sie unbedingt das mitgelieferte USB-Type-C-Kabel. Andernfalls ist das Laden unter Umständen nicht erfolgreich.
- Das Laden ist je nach Typ des USB-Netzteils unter Umständen nicht erfolgreich.
- Die linke oder rechte Headset-Einheit fungiert als Headset-Haupteinheit und entlädt den Akku daher schneller als die andere Einheit. Dadurch entsteht eine Abweichung der Ladedauer zwischen der linken und rechten Headset-Einheit. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. Je nach der Nutzungsumgebung kann die linke oder rechte Headset-Einheit die Headset-Haupteinheit sein.

- Das Headset kann nicht geladen werden, wenn der Computer in den Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus übergeht. Ändern Sie in diesem Fall die Computereinstellungen, um das Laden wieder aufzunehmen.
- Wenn die Anzeige (orange) am Ladeetui etwa 3 Sekunden lang aufleuchtet und dann erlischt, wenn die linke und rechte Headset-Einheit aus dem Ladeetui entnommen werden, ist die Akkurestladung des Ladeetuis schwach. Laden Sie das Ladeetui auf.
- Wenn die Anzeige am Ladeetui nicht leuchtet, auch wenn die linke und rechte Headset-Einheit aus dem Ladeetui entnommen werden, ist die Akkuladung des Ladeetuis erschöpft. Laden Sie das Ladeetui auf.
- Wenn das Headset lange Zeit nicht verwendet wurde, verkürzt sich möglicherweise die Betriebsdauer des Akkus. Allerdings bessert sich die Akkubetriebsdauer wieder, wenn der Akku mehrere Male geladen und entladen wird. Wenn Sie das Headset über einen langen Zeitraum aufbewahren, müssen Sie den Akku alle 6 Monate aufladen, um eine übermäßige Entladung zu vermeiden.
- Wenn das Headset über einen langen Zeitraum nicht verwendet wurde, kann sich die Ladedauer des Akkus erhöhen.
- Schließen Sie unbedingt den Ladeetui-Deckel, damit dem Akku des Ladeetuis kein Strom entzogen wird.
- Wenn ein Problem am Akku des Headsets oder Ladeetuis vorliegt oder beim Laden etwas Ungewöhnliches festgestellt wird, blinkt die Anzeige (orange) am Ladeetui.
Es empfiehlt sich, das Gerät bei einer Umgebungstemperatur zwischen 15 °C und 35 °C zu laden. Außerhalb dieses Bereichs kann der Akku möglicherweise nicht effizient geladen werden.
Falls das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an einen Sony-Händler in Ihrer Nähe.
- Wenn das Headset über einen langen Zeitraum nicht verwendet wird, leuchtet die Anzeige (orange) am Ladeetui beim Laden möglicherweise nicht unmittelbar auf. Warten Sie etwas, bis die Anzeige (orange) leuchtet.
- Wenn sich die Betriebsdauer des integrierten Akkus erheblich verkürzt, muss der Akku ausgetauscht werden. Wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.
- Setzen Sie das Gerät keinen extremen Temperaturschwankungen, direktem Sonnenlicht, Feuchtigkeit, Sand oder Staub aus und schützen Sie es vor einem elektrischen Schlag. Lassen Sie das Headset niemals in einem geparkten Fahrzeug liegen.
- Verwenden Sie zum Anschließen des Ladeetuis an einen Computer ausschließlich das mitgelieferte USB-Type-C-Kabel und verbinden Sie die Geräte unbedingt direkt miteinander. Wenn Sie das Ladeetui über einen USB-Hub verbinden, wird der Ladevorgang nicht richtig ausgeführt.
- Das Headset und das Ladeetui werden beim Laden möglicherweise warm und bleiben dies noch eine Weile nach dem Laden. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion.

Verwandtes Thema

- [Hinweise zur Anzeige](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)

Funk-Stereo-Headset
LinkBuds Open

Verfügbare Betriebsdauer

Die verfügbare Betriebsdauer des Headsets mit vollständig aufgeladenem Akku ist wie folgt:

Bluetooth-Verbindung

Musikwiedergabedauer (AAC): max. 8 Stunden

Musikwiedergabedauer (SBC): max. 8 Stunden

Musikwiedergabedauer (LC3): max. 8 Stunden

- Nach einer Ladedauer von 3 Minuten kann etwa 1 Stunde lang Musik wiedergegeben werden.
- Wenn Sie die folgenden Einstellungen über die App „Sony | Sound Connect“ vornehmen, ist die verfügbare Betriebsdauer des Akkus kürzer als oben beschrieben.
 - Equalizer
 - DSEE™
 - Speak-to-Chat
 - Funktion zum Aufrufen der Sprachunterstützungsfunktion mit der Stimme
 - Service Link
 - Adaptive Lautstärkeregelung

Wenn Sie die Einstellungen oben gleichzeitig nutzen, verkürzt sich die verfügbare Betriebsdauer des Akkus noch mehr.

Kommunikationsdauer

Kommunikationsdauer: max. 4,5 Stunden

Bereitschaftsdauer: max. 13 Stunden

Tipp

- Mithilfe der App „Sony | Sound Connect“ können Sie prüfen, welcher Codec für eine Verbindung verwendet wird.

Hinweis

- Die Betriebsdauer kann je nach den Einstellungen der Headset-Funktionen und den Nutzungsbedingungen von den Zeitangaben oben abweichen.
- Die linke oder rechte Headset-Einheit fungiert als Headset-Haupteinheit und entlädt den Akku daher schneller als die andere Einheit. Dadurch entsteht eine Abweichung der Akkurestladung zwischen der linken und rechten Headset-Einheit. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
Je nach der Nutzungsumgebung kann die linke oder rechte Headset-Einheit die Headset-Haupteinheit sein.

Verwandtes Thema

- [Unterstützte Codecs](#)
- [Hinweise zur DSEE-Funktion](#)
- [Führen von Gesprächen beim Tragen des Headsets \(Speak-to-Chat\)](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Prüfen der Akkurestladung

Sie können die Akkurestladung des Headsets und des Ladeetuis anhand der folgenden Schritte prüfen.

Bei Verwendung eines iPhone oder iPod touch (iOS 13 oder höher)

Ist das Headset über eine HFP-(Hands-free Profile)-Bluetooth-Verbindung mit einem iPhone oder iPod touch verbunden, können Sie über das iPhone bzw. den iPod touch die Akkurestladung des Headsets prüfen. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem iPhone oder iPod touch gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Die angezeigte Restladung kann in manchen Fällen von der tatsächlichen Restladung abweichen. Verwenden Sie sie als groben Richtwert.

Bei Verwendung eines Android™-Smartphones (Betriebssystem 8.1 oder höher)

Ist das Headset über eine HFP-Bluetooth-Verbindung mit einem Android-Smartphone verbunden, können Sie über das Smartphone die Akkurestladung des Headsets prüfen. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Die angezeigte Restladung kann in manchen Fällen von der tatsächlichen Restladung abweichen. Verwenden Sie sie als groben Richtwert.

Überprüfen der Akkurestladung des Ladeetuis

- Wenn die Anzeige (orange) am Ladeetui leuchtet, sobald beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden oder wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird, während sich darin keine Headset-Einheiten befinden, liegt die Akkurestladung des Ladeetuis zwischen 30 % und 1 %. Mit dieser Akkurestladung kann das Ladeetui das Headset nicht ausreichend aufladen.
- Wenn die Anzeige am Ladeetui nicht leuchtet, sobald beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden oder wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird, während sich darin keine Headset-Einheiten befinden, liegt die Akkurestladung des Ladeetuis bei weniger als 1 %. In diesem Fall kann das Headset mit dem Ladeetui nicht geladen werden.

Benachrichtigung mit Sprachführung

Wenn Sie das Headset in die Ohren setzen oder verwenden und die Akkurestladung fast erschöpft ist, sind ein Warnton und die Sprachführung „Low battery“ (Akku schwach) zu hören und Sie sollten das Headset so bald wie möglich aufladen.

Wenn der Akku vollständig entladen ist, ist ein Warnton zu hören, Sie hören die Sprachführung „Battery is empty“ (Akku leer) und das Headset schaltet sich automatisch aus.

Tipp

- Die linke und die rechte Seite des Headsets weisen je nach Gebrauch unter Umständen eine unterschiedliche Akkurestladung auf.
Wenn Sie die Akkurestladung auf einem iPhone/iPod touch oder einem Android-Smartphone prüfen, während beide Headset-Einheiten verwendet werden, wird die Akkurestladung der Headset-Einheit mit der geringeren Akkurestladung (links oder rechts) angezeigt. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, wird die Akkurestladung der verwendeten Headset-Einheit angezeigt.
- Sie können die Akkurestladung der Headset-Einheit und des Ladeetuis auch mit der App „Sony | Sound Connect“ prüfen. Android-Smartphones und iPhone/iPod touch unterstützen diese App.

Hinweis

- Wenn das Headset und das Smartphone nicht über HFP verbunden sind, wird die Akkurestladung nicht richtig angezeigt.
- Wenn Sie das Headset mit einem iPhone/iPod touch oder Android-Smartphone in einer Mehrpunktverbindung nur mit „Media audio“ (A2DP) verbinden, wird die Akkurestladung nicht richtig angezeigt.

- Die Akkurestladung wird unmittelbar nach einer Softwareaktualisierung oder wenn das Headset lange Zeit nicht mehr verwendet wurde, möglicherweise nicht korrekt angezeigt. Laden und entladen Sie den Akku in diesem Fall mehrere Male, um die Akkurestladung korrekt anzuzeigen.

Verwandtes Thema

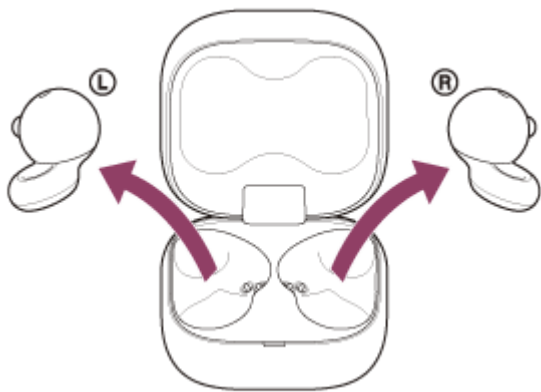
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Hinweise zur Anzeige](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Einschalten des Headsets

Wenn das Headset im Ladeetui aufbewahrt wird

- 1 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aus dem Ladeetui nehmen, schaltet sich nur die herausgenommene Einheit ein.

Wenn das Headset nicht im Ladeetui aufbewahrt wird

Wenn Sie das Headset aus dem Ladeetui nehmen und dann innerhalb von etwa 15 Minuten nicht in die Ohren setzen, schaltet sich das Headset automatisch aus. Schalten Sie in diesem Fall das Headset ein, indem Sie das Headset in die Ohren setzen. Die Headset-Einheiten schalten sich auch ein, wenn sie in das Ladeetui eingesetzt und dann aus dem Ladeetui herausgenommen werden.

Mit der App „Sony | Sound Connect“ können Sie die Einstellung des Headsets so ändern, dass es sich nicht automatisch ausschaltet.

Wenn das Headset eingeschaltet wird

Wenn beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden, wird die Verbindung zwischen der linken und der rechten Headset-Einheit hergestellt.

Wenn Sie das Headset zum ersten Mal nach dem Kauf oder unmittelbar nach dem Initialisieren des Headsets einschalten, wechselt das Headset automatisch in den Bluetooth-Kopplungsmodus.

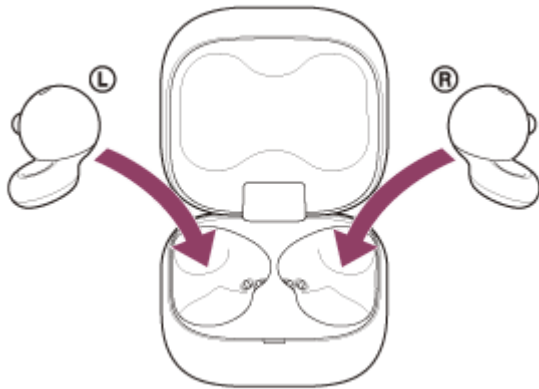
Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Ausschalten des Headsets](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Ausschalten des Headsets

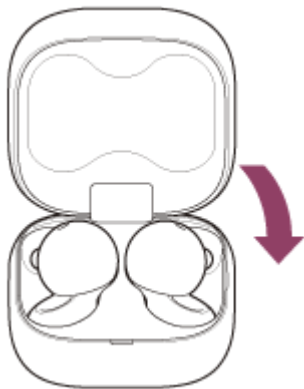
1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Setzen Sie die linke Headset-Einheit (die Headset-Einheit mit dem fühlbaren Punkt) wieder in die linke Vertiefung des Ladeetuis und die rechte Headset-Einheit wieder in die rechte Vertiefung des Ladeetuis ein. Die beiden Headset-Einheiten werden durch den eingebauten Magnet in die richtige Position im Ladeetui gebracht.



Sofern die Akkurestladung des Ladeetuis ausreicht, leuchtet die Anzeige (orange oder grün) am Ladeetui etwa 3 Sekunden lang.

Das Laden des Headsets beginnt. Schließen Sie den Ladeetui-Deckel.



Das Headset schaltet sich aus.

Wenn das Headset nicht sofort aufgesetzt wird

Wenn Sie das Headset aus dem Ladeetui nehmen und dann innerhalb von etwa 15 Minuten nicht in die Ohren setzen, schaltet sich das Headset automatisch aus.

Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel, um das Headset auszuschalten, bevor es automatisch ausgeschaltet wird.

Mit der App „Sony | Sound Connect“ können Sie die Einstellung des Headsets so ändern, dass es sich nicht automatisch ausschaltet.

Tipp

- Sie können das Headset auch mit der App „Sony | Sound Connect“ ausschalten.

Hinweis

- Wenn die Akkurestladung des Ladeetuis nicht ausreicht, wird das Headset nicht geladen. Laden Sie das Ladeetui auf.

Verwandtes Thema

- [Aufladen](#)
- [Einschalten des Headsets](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten

Mit der Bluetooth-Funktion Ihres Bluetooth-Geräts können Sie ohne Kabelverbindung im Freisprechbetrieb Anrufe tätigen und Musik hören.

Kopplung

Um die Bluetooth-Funktion nutzen zu können, müssen die beiden zu verbindenden Geräte zuvor registriert werden. Die Funktion zum Registrieren eines Geräts wird als „Kopplung“ bezeichnet. Koppeln Sie das Headset manuell mit dem Gerät.

Verbindung mit einem gekoppelten Gerät

Wenn ein Gerät einmal gekoppelt wurde, ist es nicht erforderlich, es erneut zu koppeln. Stellen Sie die Verbindung zu bereits mit dem Headset gekoppelten Geräten mit der beim jeweiligen Gerät erforderlichen Methode her.

Tipp

- Wenn Sie die LE Audio-Funktion verwenden, müssen Sie die Einstellungen des Headsets ändern und das gekoppelte Android-Smartphone erneut koppeln. Ausführliche Informationen finden Sie unter [„Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio“](#).

Verwandtes Thema

- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem iPhone](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows® 11\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows 10\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Mac\)](#)
- [Koppeln und Herstellen einer Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)

Funk-Stereo-Headset
LinkBuds Open

Herstellen der Verbindung mit der App „Sony | Sound Connect“

Starten Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf Ihrem Android-Smartphone/iPhone, um eine Verbindung zwischen dem Headset und einem Smartphone bzw. iPhone herzustellen.



Sony Sound Connect 

Tipp

- Um ein zweites oder nachfolgendes Gerät zu koppeln, kann über die App „Sony | Sound Connect“ der Kopplungsmodus des Headsets gestartet werden.

Hinweis

- Bei manchen Smartphones und iPhone-Modellen wird die Verbindung möglicherweise instabil, wenn sie mit der App „Sony | Sound Connect“ hergestellt wird. Befolgen Sie in diesem Fall die Anweisungen unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)“ oder „[Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)“, um die Verbindung zum Headset herzustellen.

Verwandtes Thema

- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem iPhone](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows® 11\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows 10\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Mac\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Installieren der App „Sony | Sound Connect“](#)

Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

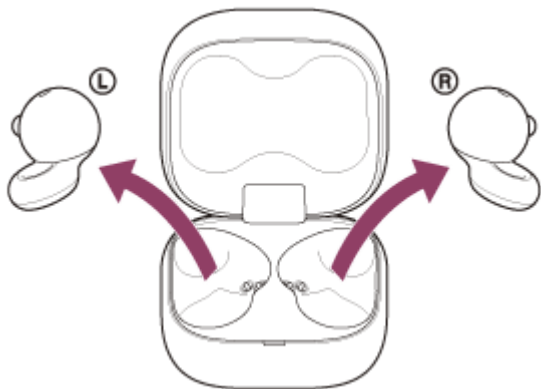
- Das Android-Smartphone befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Android-Smartphones liegt vor.

1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt): Fahren Sie mit Schritt 2 fort.

Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte): Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



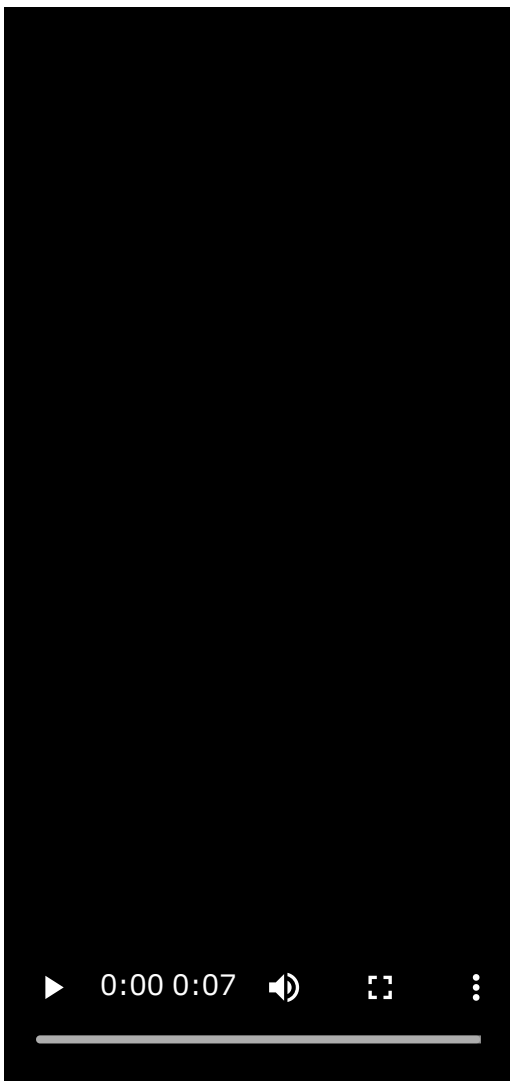
Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

3 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1) Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tipp

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

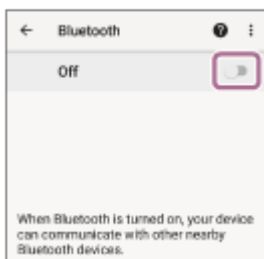
Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

4 Entsperren Sie den Bildschirm des Android-Smartphones, wenn er gesperrt ist.

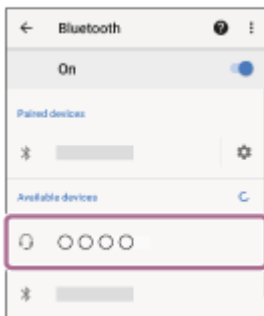
5 Wählen Sie auf dem Bildschirm Ihres Android-Smartphones [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



6 Tippen Sie auf den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



7 Tippen Sie auf [LinkBuds Open].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und das Smartphone werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)“ nach.

Wenn [LinkBuds Open] nicht auf dem Display des Android-Smartphones angezeigt wird, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 5.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie die Kopplung beim ersten Mal ausführen (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0070/h_zz/

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom

verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio

LE Audio ist ein Tonkommunikationsstandard für die Bluetooth-Technologie.
Sowohl das Android-Smartphone als auch das Headset müssen LE Audio unterstützen.

Geräte, die LE Audio unterstützen

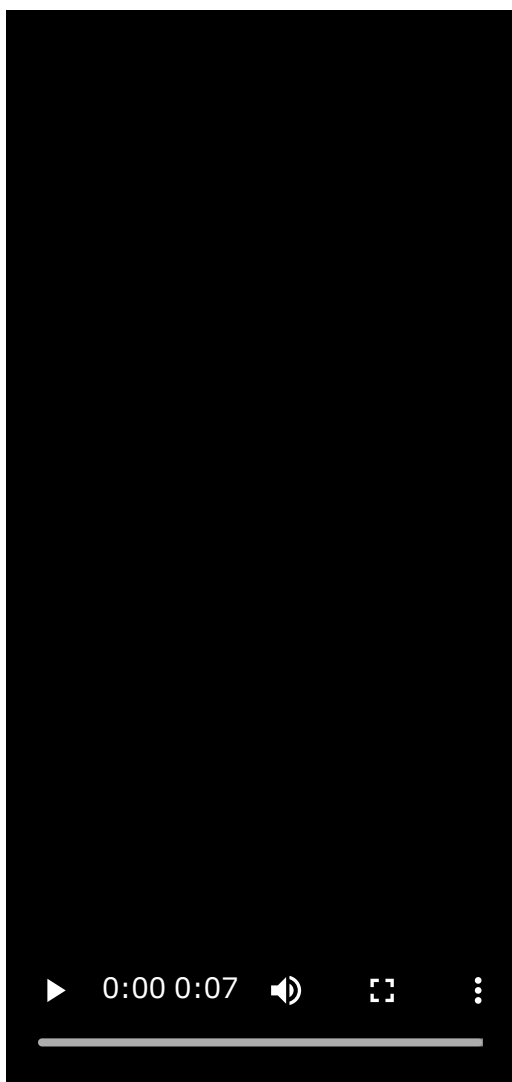
Aktuelle Informationen zu kompatiblen Geräten finden Sie auf der Support-Website.

Informationen zu LE Audio

- LE Audio unterstützt den „LC3“-Codec. Wenn eine Verbindung über LE Audio hergestellt wird, können Sie den Ton von einem Android-Smartphone mit weniger Tonverzögerung wiedergeben lassen.
- Wenn Sie eine Verbindung über LE Audio herstellen, können einige der Headset-Funktionen nicht verwendet werden. Ausführliche Informationen finden Sie unter [„Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#).

- 1 Installieren Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf dem Android-Smartphone und verbinden Sie das Headset über Bluetooth.**

Ausführliche Informationen zur Verbindung über Bluetooth finden Sie unter [„Herstellen der Verbindung mit der App „Sony | Sound Connect“](#) oder [„Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone“](#).
- 2 Starten Sie die App „Sony | Sound Connect“ und wählen Sie [LE Audio connection setting for headphones] - [LE Audio Priority].**
- 3 Wählen Sie am Android-Smartphone [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].**
- 4 Wählen Sie [Paired devices] - [LinkBuds Open] und löschen Sie die Kopplungsinformationen (Verlauf der Classic Audio-Verbindung).**
- 5 Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.**



Tipp

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

6 Wählen Sie am Android-Smartphone [Settings] - [Device connection], um den Bluetooth-Einstellbildschirm zu öffnen.


7 Wählen Sie [Pair new device].

8 Wählen Sie [Available devices] - [LinkBuds Open].

Das Headset und das Smartphone werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

- 9 Tippen Sie auf das Symbol  (Einstellungen), das neben dem angeschlossenen [LinkBuds Open] angezeigt wird.
- 10 Prüfen Sie, ob [LE Audio] aktiviert ist.
Wenn nicht, tippen Sie auf den Schalter, um [LE Audio] einzuschalten.
- 11 Überprüfen Sie auf dem Bildschirm der App „Sony | Sound Connect“, ob [LE Audio] unter dem Namen des Headsets angezeigt wird.

Zum Aufheben von LE Audio

Verbinden Sie das Android-Smartphone wieder über Classic Audio mit dem Headset.

Starten Sie die App „Sony | Sound Connect“ und wählen Sie [LE Audio connection setting for headphones] - [Classic Audio only (conventional connection method)].

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

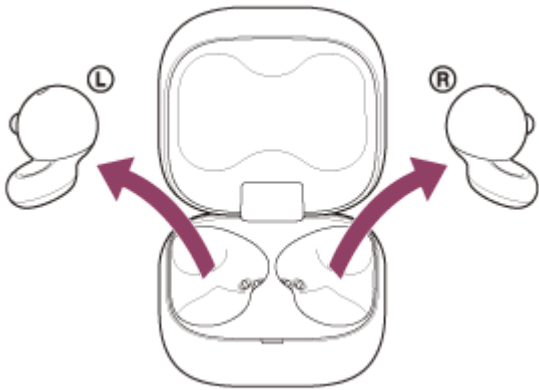
Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Herstellen der Verbindung mit der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone](#)
- [Kunden-Support-Websites](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone

1 Entsperren Sie den Bildschirm des Android-Smartphones, wenn er gesperrt ist.

2 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



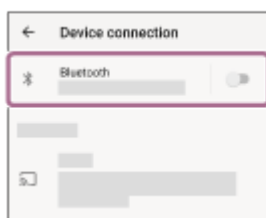
Das Headset schaltet sich automatisch ein.

3 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

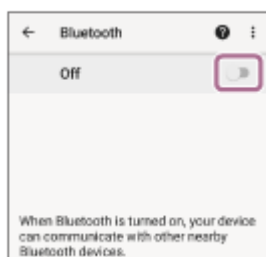
Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden hat, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Android-Smartphone. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 4 fort.

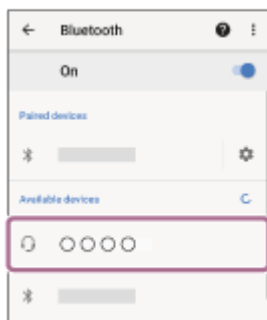
4 Wählen Sie auf dem Bildschirm Ihres Android-Smartphones [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



5 Tippen Sie auf den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



6 Tippen Sie auf [LinkBuds Open].



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Beim Verbinden wird möglicherweise [LinkBuds Open], [LE_LinkBuds Open] oder beides auf dem zu verbindenden Gerät angezeigt. Wenn beide oder [LinkBuds Open] angezeigt werden, wählen Sie [LinkBuds Open]; wenn [LE_LinkBuds Open] angezeigt wird, wählen Sie [LE_LinkBuds Open].
- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät. Heben Sie in diesem Fall die Bluetooth-Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Gerät auf.
- Wenn Sie Ihr Android-Smartphone nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Android-Smartphone und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Lesen Sie bezüglich der Bedienung am Android-Smartphone bitte die mit dem Android-Smartphone gelieferte Bedienungsanleitung.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)

Kopplung und Verbindung mit einem iPhone

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

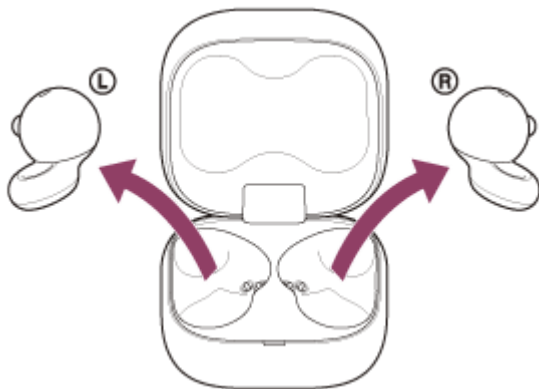
- Das iPhone befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des iPhone liegt vor.

1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt): Fahren Sie mit Schritt 2 fort.

Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte): Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



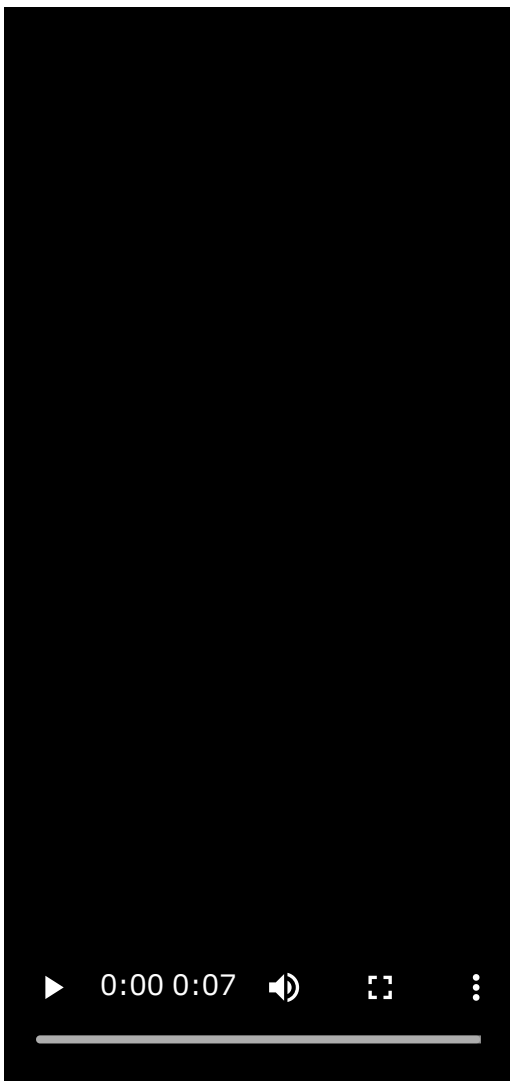
Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

3 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1) Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tipp

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

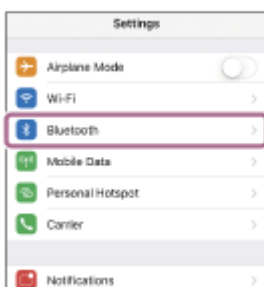
Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

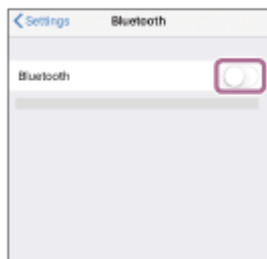
Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

4 Entsperren Sie den Bildschirm des iPhone, wenn er gesperrt ist.

5 Gehen Sie auf Ihrem iPhone-Bildschirm zu [Settings] und tippen Sie auf [Bluetooth].



6 Tippen Sie auf den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



7 Tippen Sie auf [LinkBuds Open].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und das iPhone werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)“ nach.

Wenn [LinkBuds Open] nicht auf dem Display des iPhone angezeigt wird, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 5.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie die Kopplung beim ersten Mal ausführen (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0070/h_zz/

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem iPhone gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

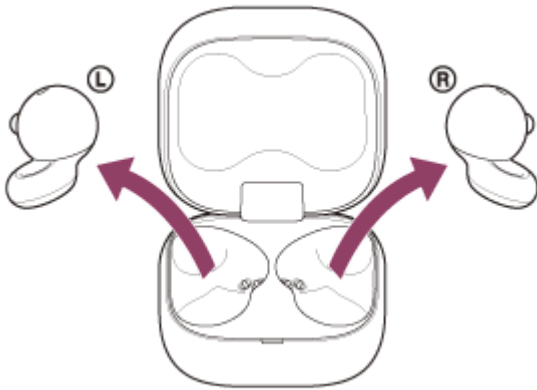
- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten iPhone](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Verbindung mit einem gekoppelten iPhone

1 Entsperren Sie den Bildschirm des iPhone, wenn er gesperrt ist.

2 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



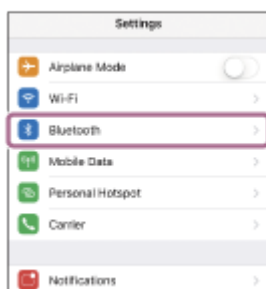
Das Headset schaltet sich automatisch ein.

3 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden hat, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am iPhone. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 4 fort.

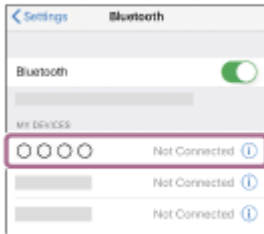
4 Gehen Sie auf Ihrem iPhone-Bildschirm zu [Settings] und tippen Sie auf [Bluetooth].



5 Tippen Sie auf den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



6 Tippen Sie auf [LinkBuds Open].



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Tip

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem iPhone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Beim Verbinden wird möglicherweise [LinkBuds Open], [LE_LinkBuds Open] oder beides auf dem zu verbindenden Gerät angezeigt. Wenn beide oder [LinkBuds Open] angezeigt werden, wählen Sie [LinkBuds Open]; wenn [LE_LinkBuds Open] angezeigt wird, wählen Sie [LE_LinkBuds Open].
- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät. Heben Sie in diesem Fall die Bluetooth-Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Gerät auf.
- Wenn Sie Ihr iPhone nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem iPhone und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Hinweise zur Bedienung am iPhone schlagen Sie bitte in der mit dem iPhone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Verwandtes Thema

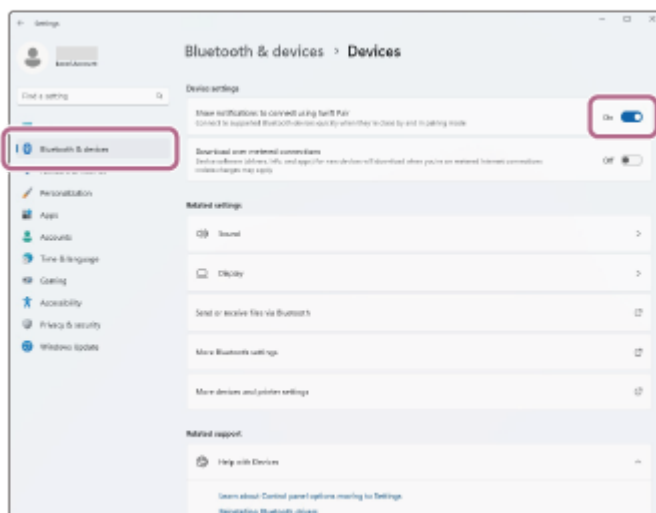
- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem iPhone](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)

Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer (Windows® 11)

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Ihr Computer verfügt über eine Bluetooth-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen (A2DP) unterstützt.
- Der Computer befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Computers liegt vor.
- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Die Funktion Swift Pair macht die Kopplung einfacher. Zum Verwenden der Funktion Swift Pair klicken Sie auf die Schaltfläche [Start] - [Settings] - [Bluetooth & devices] - [Devices] - den Schalter [Show notifications to connect using Swift Pair], um die Funktion Swift Pair einzuschalten.

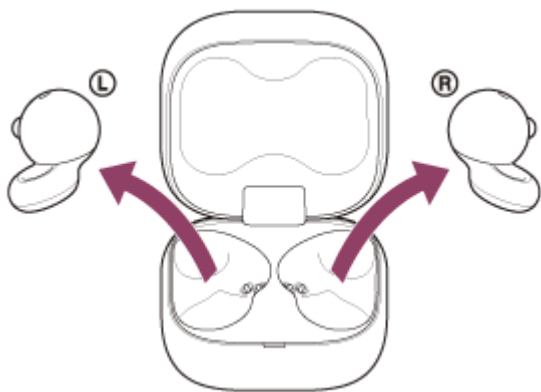


1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt), fahren Sie mit Schritt 2 fort.

Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte), fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



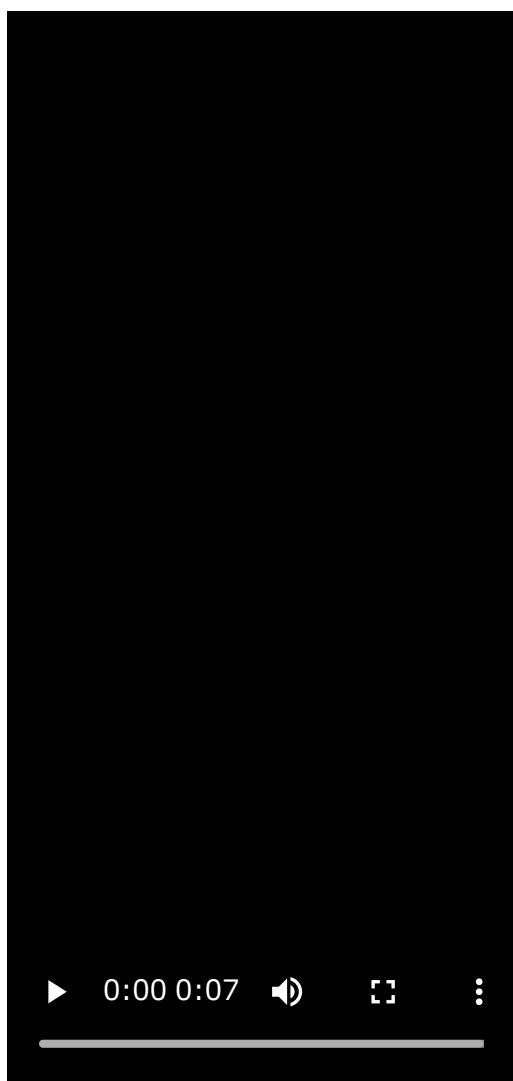
Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

- 3** (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1)
Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tipp

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

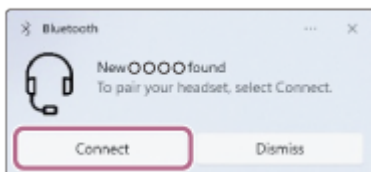
Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

4 Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.

Um die Funktion Swift Pair zu verwenden, fahren Sie mit Schritt 5 fort.

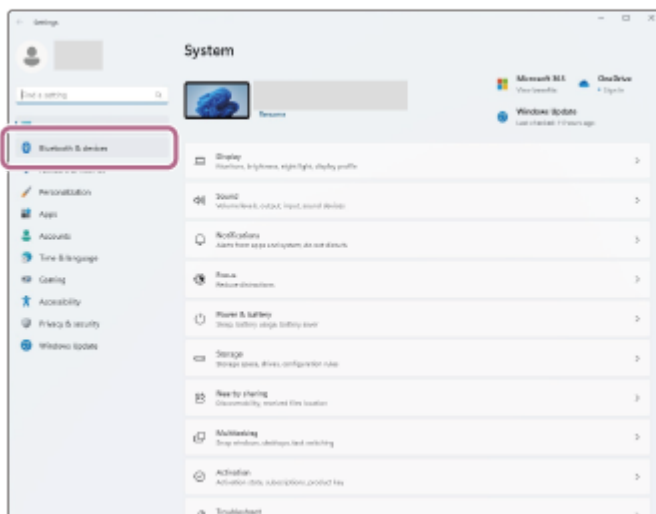
Um die Verbindung ohne die Funktion Swift Pair herzustellen, fahren Sie mit Schritt 6 fort.

**5 (Wenn Sie sich in Schritt 4 für das Verwenden der Funktion Swift Pair entschieden haben)
Wählen Sie [Connect] aus dem Popup-Menü, das auf dem Computerbildschirm angezeigt wird.**

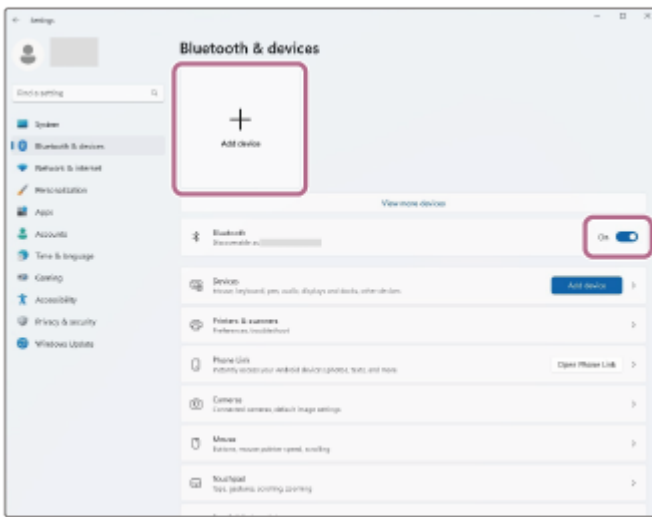


**6 (Wenn Sie sich in Schritt 4 für die Verbindungsherstellung ohne die Funktion Swift Pair entschieden haben)
Klicken Sie auf dem Computerbildschirm auf die Schaltfläche [Start] und dann auf [Settings].**

7 Klicken Sie auf [Bluetooth & devices].



8 Klicken Sie auf den Schalter [Bluetooth], um die Bluetooth-Funktion zu aktivieren, und klicken Sie danach auf [Add device].



9 Klicken Sie auf [Bluetooth].



10 Klicken Sie auf [LinkBuds Open].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und der Computer werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von

dieser Headset-Einheit.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)“ nach.

Wenn [LinkBuds Open] nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt wird, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 6.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.
- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.
- Beim Koppeln mit LE Audio aktivieren Sie die LE Audio-Einstellung an Ihrem Computer.

Verwandtes Thema

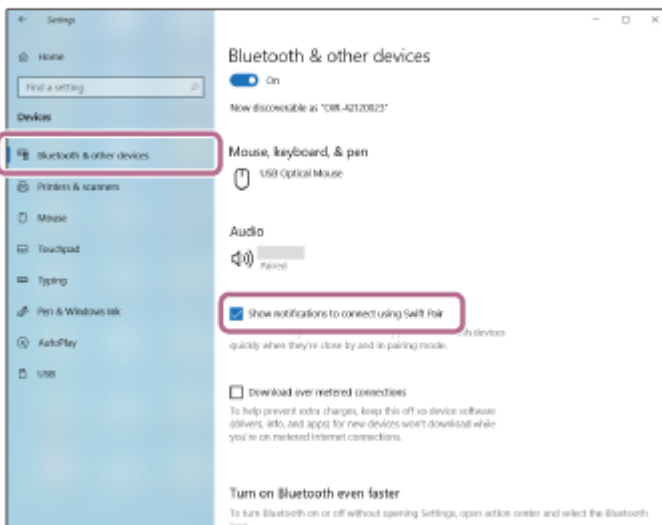
- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer (Windows 10)

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Ihr Computer verfügt über eine Bluetooth-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen (A2DP) unterstützt.
- Der Computer befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Computers liegt vor.
- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Wenn Ihr Betriebssystem Windows 10 Version 1803 oder höher ist, kann die Funktion Swift Pair die Kopplung vereinfachen. Wenn Sie die Funktion Swift Pair verwenden wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche [Start] - [Settings] - [Devices] - [Bluetooth & other devices] und aktivieren Sie das Kontrollkästchen [Show notifications to connect using Swift Pair] - [Show notifications to connect using Swift Pair].

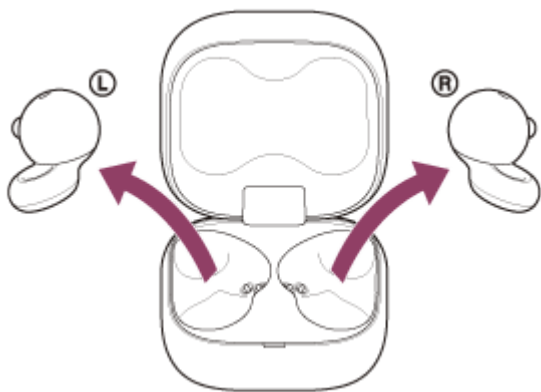


1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt): Fahren Sie mit Schritt 2 fort.

Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte): Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

- 3** (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1)
Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tipp

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

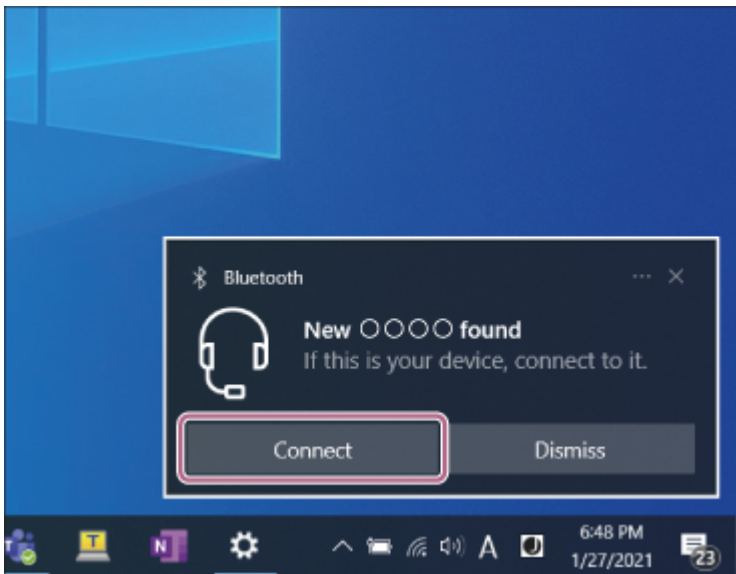
Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

4 Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.

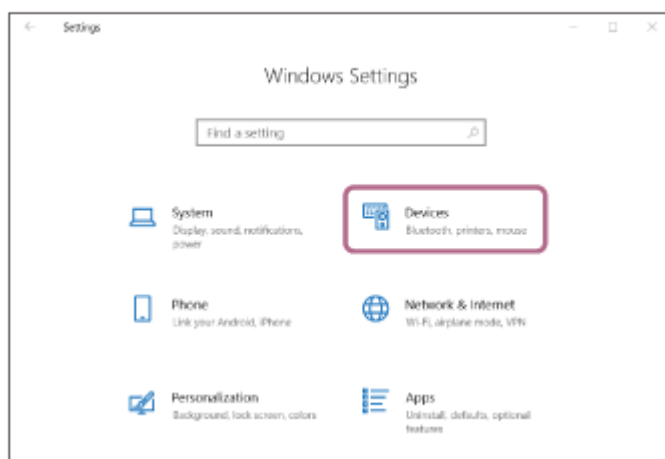
Um die Funktion Swift Pair zu verwenden, fahren Sie mit Schritt 5 fort.

Um die Verbindung ohne die Funktion Swift Pair herzustellen, fahren Sie mit Schritt 6 fort.

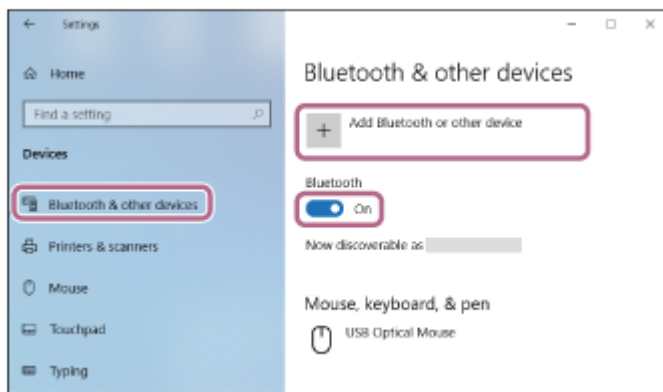
**5 (Wenn Sie sich in Schritt 4 für das Verwenden der Funktion Swift Pair entschieden haben)
Wählen Sie [Connect] aus dem Popup-Menü, das auf dem Computerbildschirm angezeigt wird.**



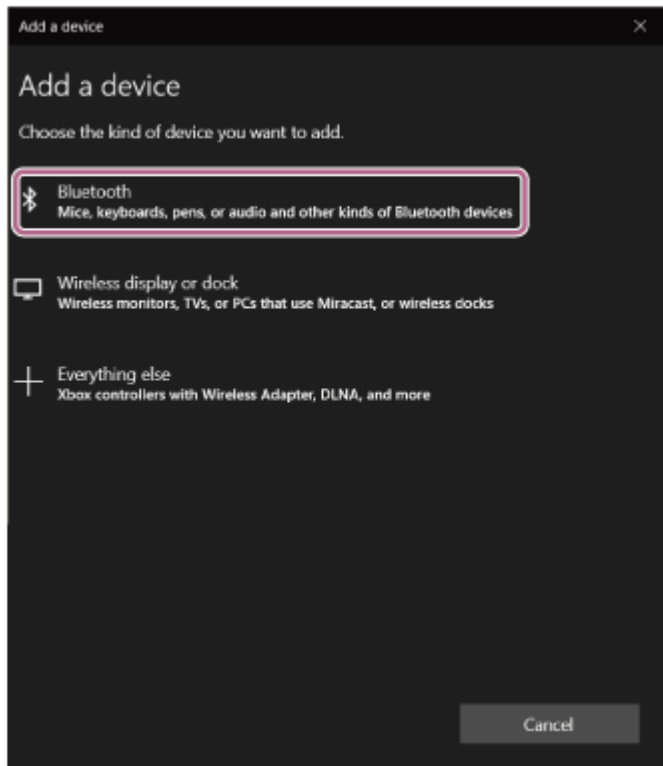
**6 (Wenn Sie sich in Schritt 4 für die Verbindungsherstellung ohne die Funktion Swift Pair entschieden haben)
Klicken Sie auf dem Computerbildschirm auf die Schaltfläche [Start] und dann auf [Settings] - [Devices].**



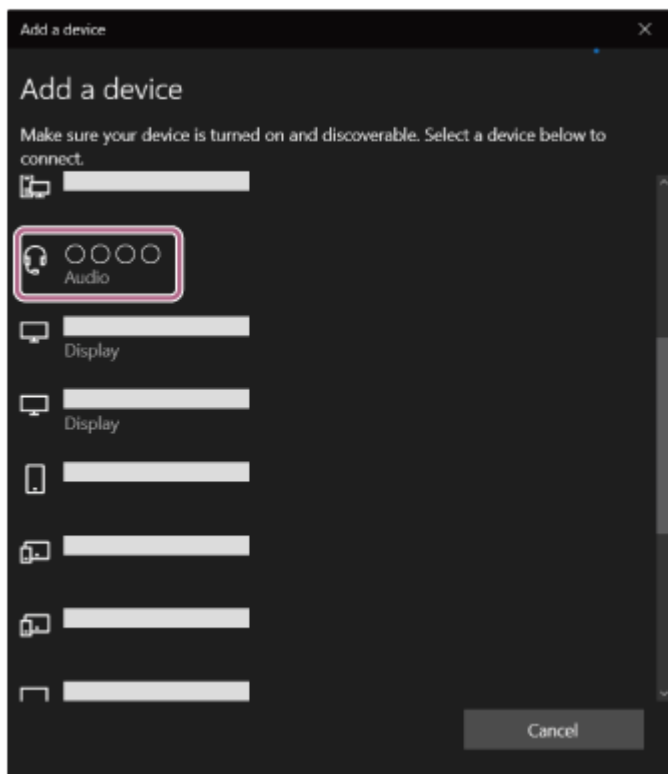
7 Klicken Sie auf die Registerkarte [Bluetooth & other devices] und dann auf den Schalter [Bluetooth], um die Bluetooth-Funktion zu aktivieren, und klicken Sie danach auf [Add Bluetooth or other device].



8 Klicken Sie auf [Bluetooth].



9 Klicken Sie auf [LinkBuds Open].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und der Computer werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter [„Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)“](#) nach.

Wenn [LinkBuds Open] nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt wird, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 6.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter [„Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen“](#) nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation


Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer (Mac)

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Kompatible Betriebssysteme

macOS (Version 12 oder höher)

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Ihr Computer verfügt über eine Bluetooth-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen (A2DP) unterstützt.
- Der Computer befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Computers liegt vor.
- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Stellen Sie den Lautsprecher des Computers auf EIN. Wenn der Lautsprecher des Computers auf  „AUS“ eingestellt wird, ist über das Headset kein Ton zu hören.

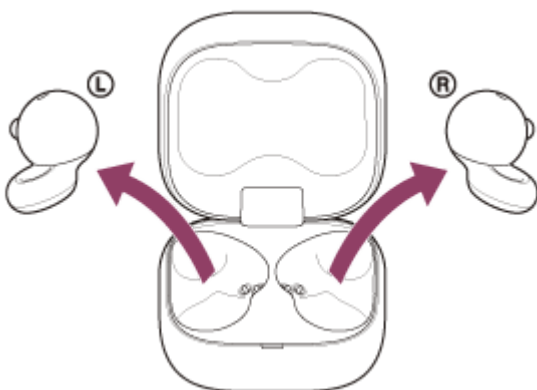
Computerlautsprecher im Modus EIN



1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt): Fahren Sie mit Schritt 2 fort.
Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte): Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

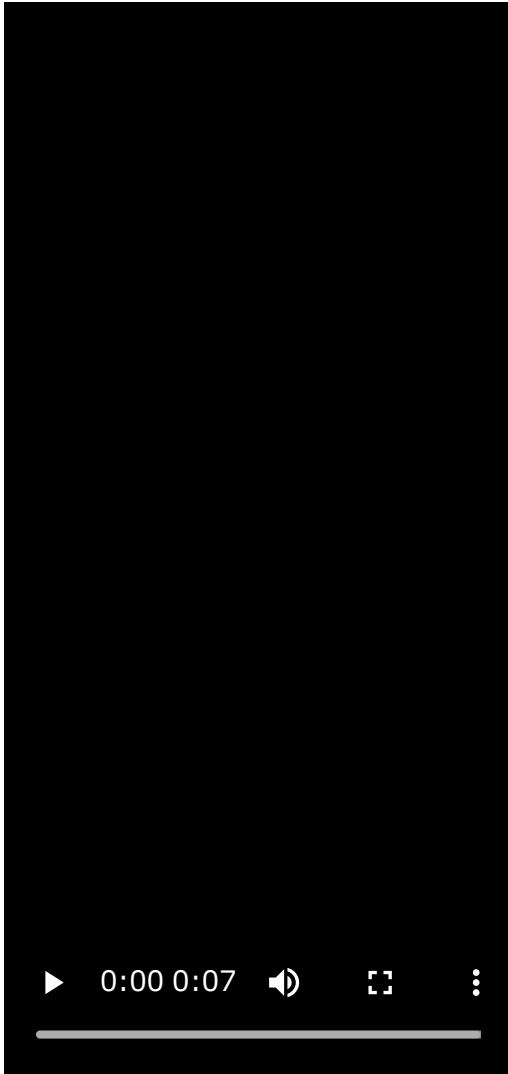
2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.
Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.
Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

- 3** (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1) Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tipp

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen. Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

- 4** Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.

- 5** Wählen Sie [ (System Preferences)] - [Bluetooth] im Dock unten auf dem Computerbildschirm.



6 Wählen Sie [LinkBuds Open] auf dem [Bluetooth]-Bildschirm und klicken Sie dann auf [Connect].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und der Computer werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)“ nach.

Wenn [LinkBuds Open] nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt wird, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 5.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.

Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät

gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.

- Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
- Das Headset wird initialisiert.

Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

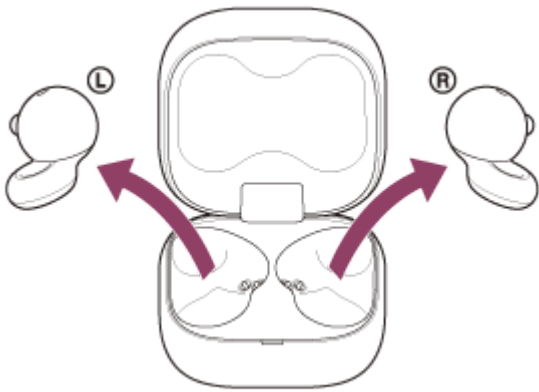
Verbindung mit einem gekoppelten Computer (Windows 11)

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

1 Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.

2 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



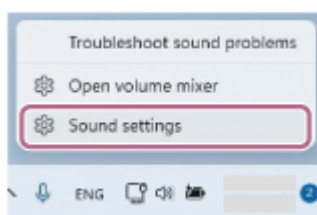
Das Headset schaltet sich automatisch ein.

3 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

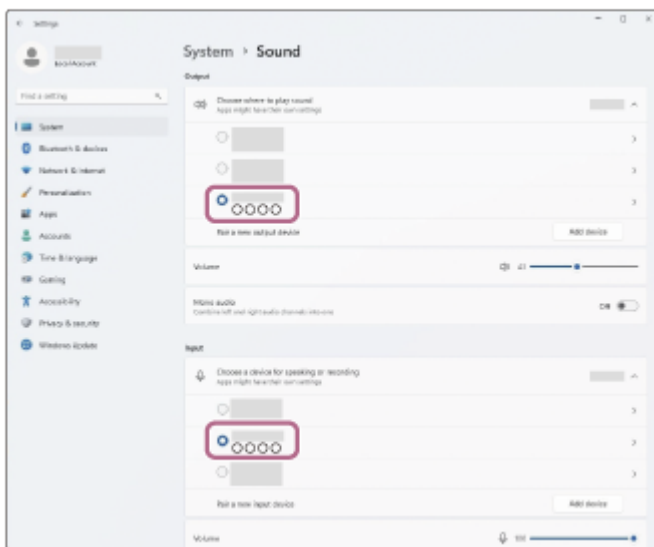
Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden hat, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Computer. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 4 fort.

4 Klicken Sie auf dem Computerbildschirm mit der rechten Maustaste auf das Lautsprechersymbol der Symbolleiste und wählen Sie dann [Sound settings].

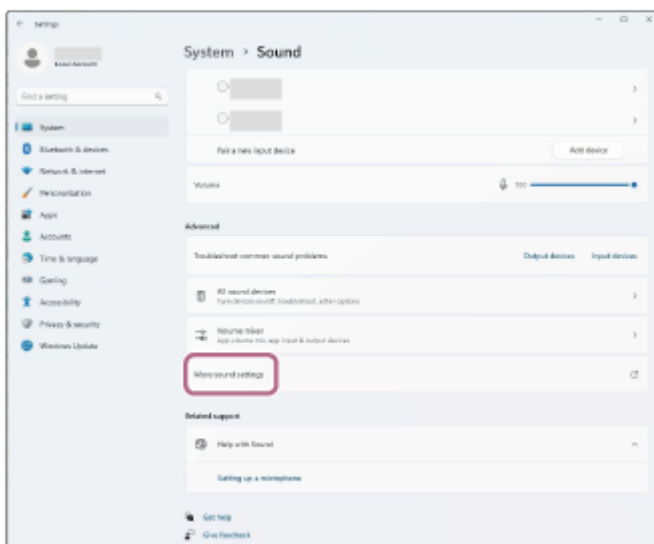


5 Wählen Sie auf dem Bildschirm [Sound] die Option [LinkBuds Open] für [Output] und [Input].

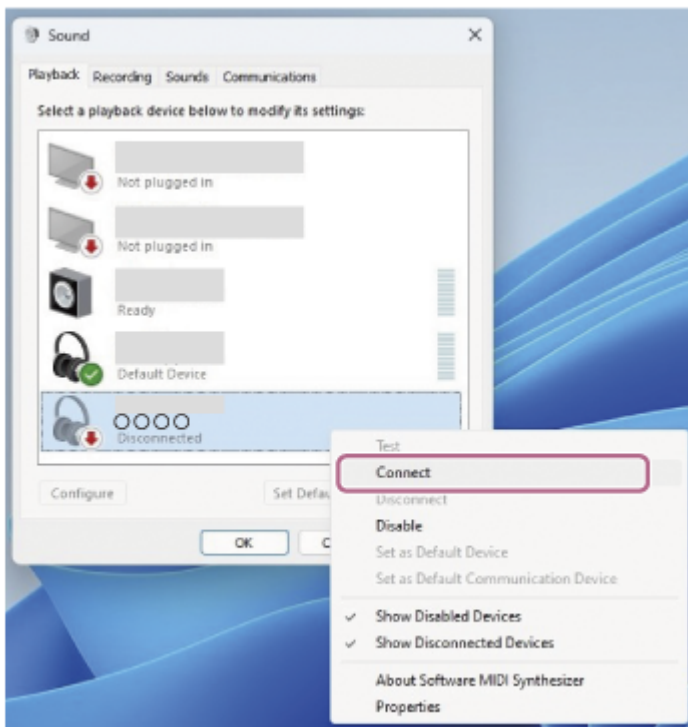


Wenn [LinkBuds Open] für [Output] und [Input] nicht angezeigt wird, fahren Sie mit Schritt 6 fort.

6 Klicken Sie auf [More sound settings].

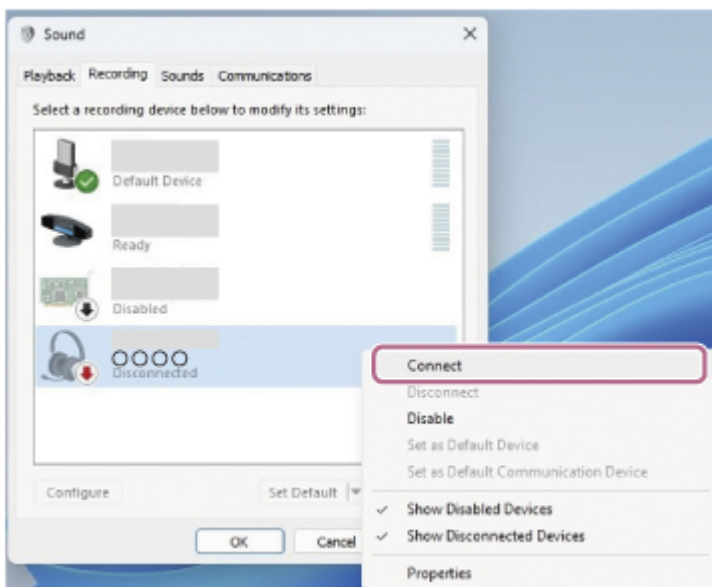


7 Wählen Sie auf der Registerkarte [Playback] auf dem Bildschirm [Sound] die Option [LinkBuds Open], klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie [Connect] aus dem angezeigten Menü.



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

- 8 Wählen Sie auf der Registerkarte [Recording] die Option [LinkBuds Open], klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie [Connect] aus dem angezeigten Menü.**



Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Wenn die Tonqualität bei der Musikwiedergabe nicht zufriedenstellend ist, überprüfen Sie, ob die A2DP-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen unterstützt, in den Computereinstellungen aktiviert ist. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät. Heben Sie in diesem Fall die Bluetooth-Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Gerät auf.
- Wenn Sie Ihren Computer nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Computer und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Lesen Sie bezüglich der Bedienung am Computer bitte die mit dem Computer gelieferte Bedienungsanleitung.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows® 11\)](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Tätigen eines Videoanrufs auf dem Computer](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

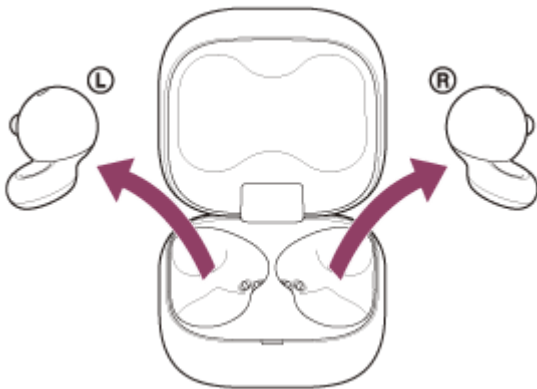
Verbindung mit einem gekoppelten Computer (Windows 10)

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

1 Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.

2 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



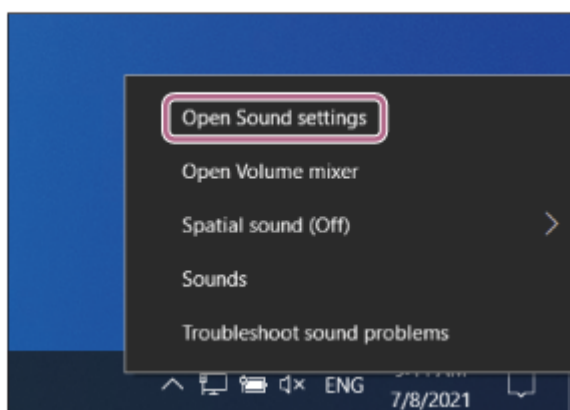
Das Headset schaltet sich automatisch ein.

3 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

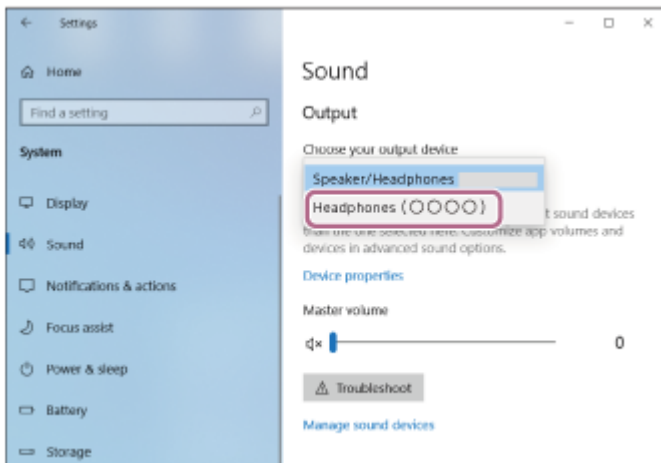
Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden hat, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Computer. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 4 fort.

4 Klicken Sie auf dem Computerbildschirm mit der rechten Maustaste auf das Lautsprechersymbol der Symbolleiste und wählen Sie dann [Open Sound settings].

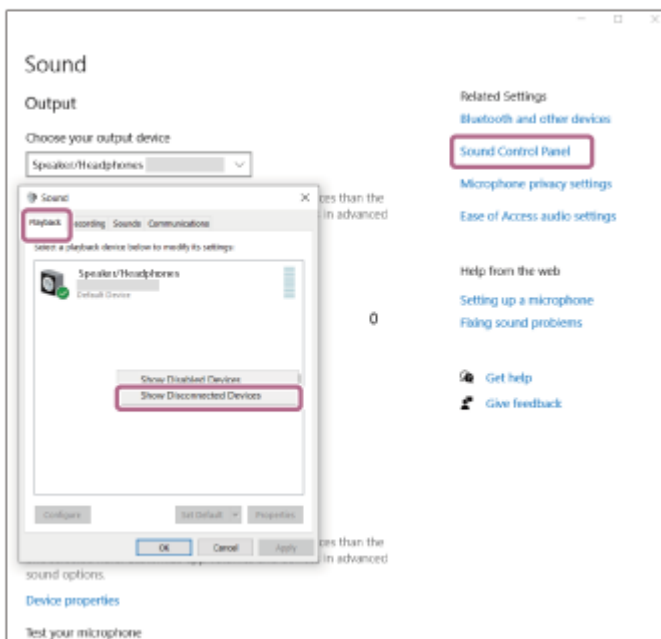


- 5 Wählen Sie im Dropdown-Menü [Choose your output device] die Option [Headphones (LinkBuds Open Stereo)].

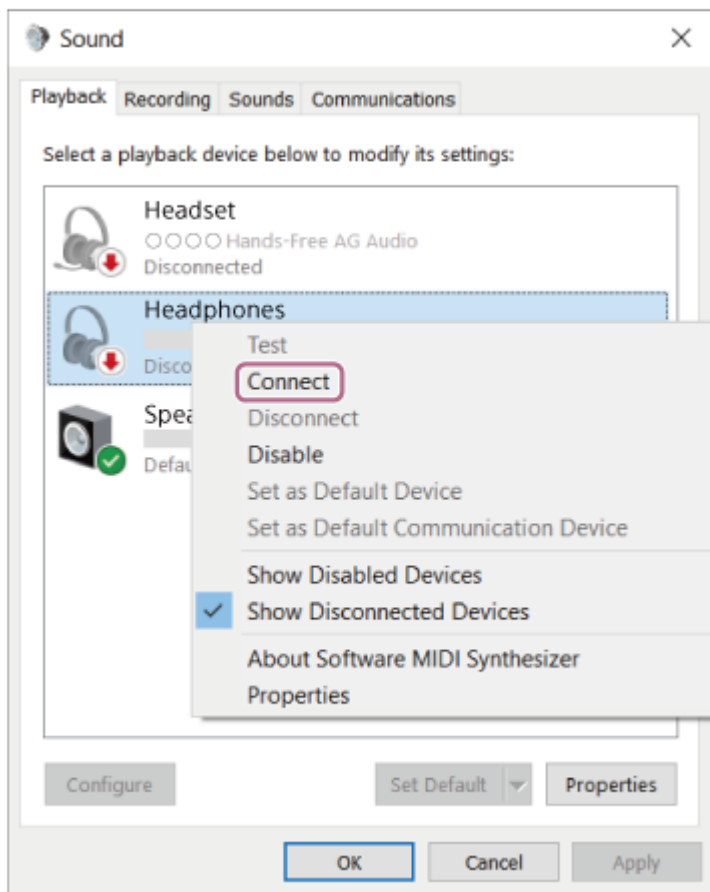


Wenn [Headphones(LinkBuds Open Stereo)] im Dropdown-Menü nicht angezeigt wird, fahren Sie mit Schritt 6 fort.

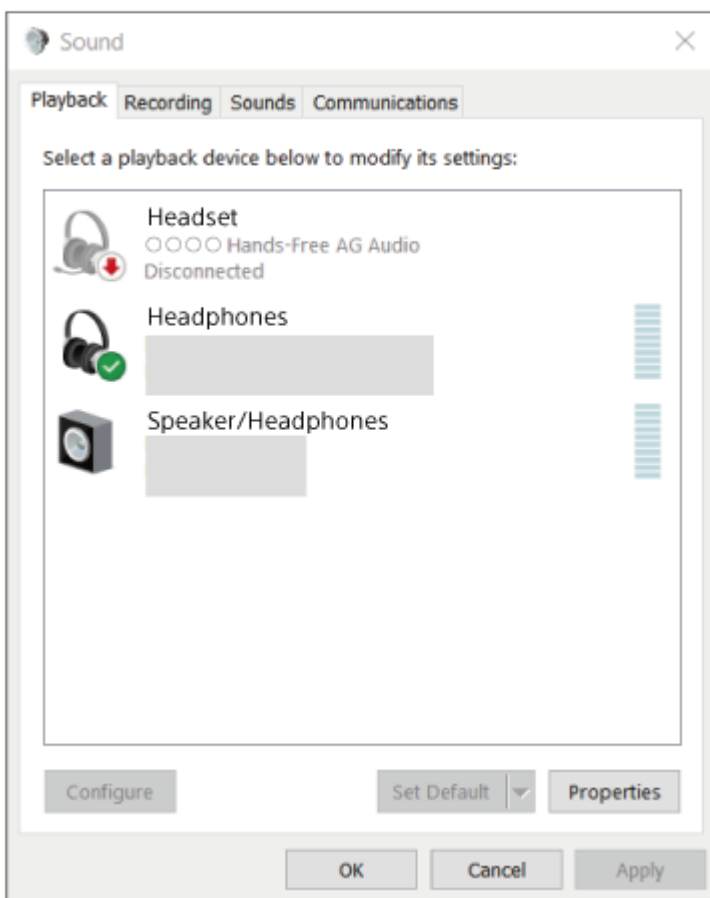
- 6 Klicken Sie auf [Sound Control Panel], klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Registerkarte [Playback] auf dem Bildschirm [Sound] und aktivieren Sie das Kontrollkästchen [Show Disconnected Devices].



- 7 Wählen Sie [Connect] aus dem angezeigten Menü aus.



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.



- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Wenn die Tonqualität bei der Musikkwiedergabe nicht zufriedenstellend ist, überprüfen Sie, ob die A2DP-Funktion, die Musikkwiedergabeverbindungen unterstützt, in den Computereinstellungen aktiviert ist. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät. Heben Sie in diesem Fall die Bluetooth-Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Gerät auf.
- Wenn Sie Ihren Computer nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Computer und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Lesen Sie bezüglich der Bedienung am Computer bitte die mit dem Computer gelieferte Bedienungsanleitung.

Verwandtes Thema


- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows 10\)](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Tätigen eines Videoanrufs auf dem Computer](#)

Verbindung mit einem gekoppelten Computer (Mac)

Kompatible Betriebssysteme

macOS (Version 12 oder höher)

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

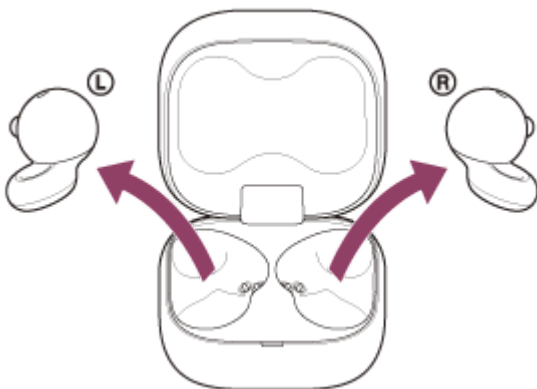
- Je nach dem verwendeten Computer muss der integrierte Bluetooth-Adapter möglicherweise eingeschaltet werden. Wenn Sie nicht wissen, wie der Bluetooth-Adapter eingeschaltet wird, oder sich nicht sicher sind, ob Ihr Computer über einen integrierten Bluetooth-Adapter verfügt, schlagen Sie in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Stellen Sie den Lautsprecher des Computers auf EIN.
Wenn der Lautsprecher des Computers auf  „AUS“ eingestellt wird, ist über das Headset kein Ton zu hören.

Computerlautsprecher im Modus EIN



- 1 **Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.**

- 2 **Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.**



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

- 3 **Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.**

Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden hat, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Computer. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 4 fort.

- 4 **Wählen Sie [ (System Preferences)] - [Bluetooth] im Dock unten auf dem Computerbildschirm.**



- 5 Wenn der [Bluetooth]-Bildschirm angezeigt wird, halten Sie die Strg-Taste des Computers gedrückt, klicken Sie auf [LinkBuds Open] und wählen Sie [Connect] aus dem Popup-Menü.



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Wenn die Tonqualität bei der Musikwiedergabe nicht zufriedenstellend ist, überprüfen Sie, ob die A2DP-Funktion, die Musikwiedergabeverbindungen unterstützt, in den Computereinstellungen aktiviert ist. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Computer gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät. Heben Sie in diesem Fall die Bluetooth-Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Gerät auf.
- Wenn Sie Ihren Computer nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Computer und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Lesen Sie bezüglich der Bedienung am Computer bitte die mit dem Computer gelieferte Bedienungsanleitung.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)

- Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten
- Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer (Mac)
- Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung
- Trennen einer Bluetooth-Verbindung (nach der Verwendung)
- Tätigen eines Videoanrufs auf dem Computer

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Koppeln und Herstellen einer Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

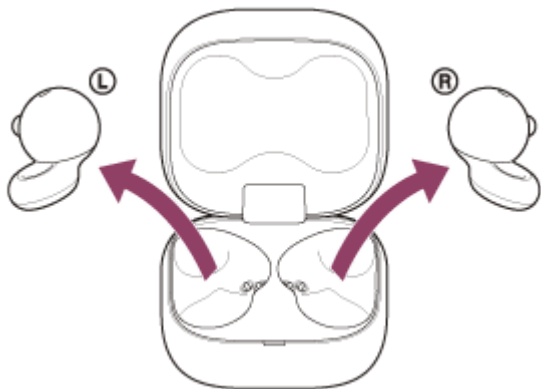
- Das Bluetooth-Gerät befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Bluetooth-Geräts liegt vor.

1 Überprüfen Sie den Status des Headsets.

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf oder nach dem Initialisieren des Headsets eine Kopplung zwischen dem Headset und einem anderen Gerät durchführen (und das Headset über keine Kopplungsinformationen verfügt): Fahren Sie mit Schritt 2 fort.

Wenn Sie ein zweites oder weiteres Gerät koppeln (das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte): Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

2 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über keine Kopplungsinformationen“ in Schritt 1) Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



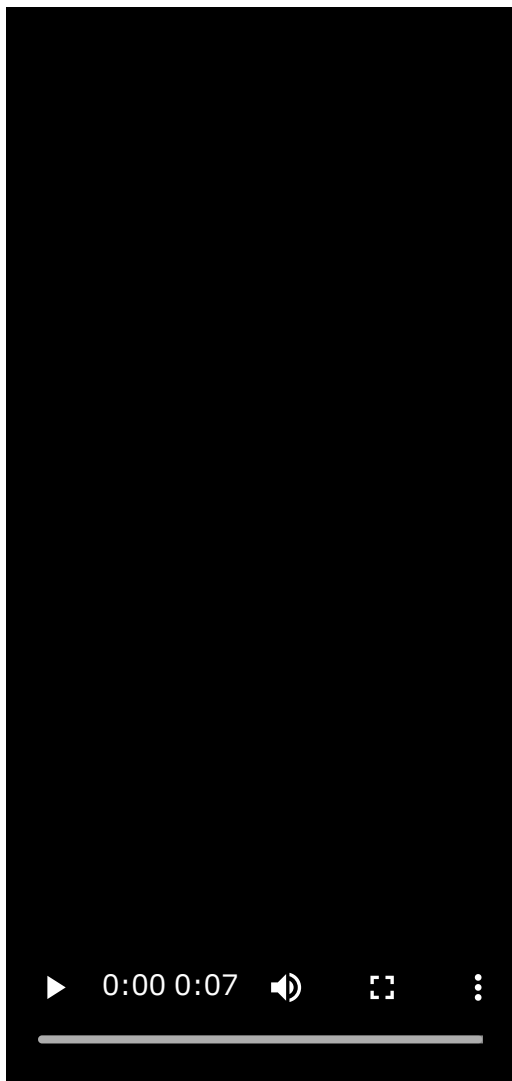
Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Das Headset wechselt automatisch in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

3 (Bei Auswahl von „Das Headset verfügt über Kopplungsinformationen für andere Geräte“ in Schritt 1) Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein, lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen und halten Sie dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Tipp

- Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen. Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn Sie in den Kopplungsmodus gewechselt sind, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen. Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung). Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton und die Sprachführung von dieser Headset-Einheit.

4 Führen Sie den Kopplungsvorgang bei dem Bluetooth-Gerät durch, damit es das Headset sucht.

[LinkBuds Open] wird in der Liste der erkannten Geräte auf dem Bildschirm des Bluetooth-Geräts angezeigt. Wenn [LinkBuds Open] nicht angezeigt wird, gehen Sie nochmals wie ab Schritt 2 oder Schritt 3 erläutert vor.

5 Wählen Sie [LinkBuds Open] auf dem Bildschirm des zu koppelnden Bluetooth-Geräts aus.

Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

6 Stellen Sie die Bluetooth-Verbindung über das Bluetooth-Gerät her.

Das Headset und das Bluetooth-Gerät werden miteinander verbunden.

Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, wird bei manchen Geräten automatisch eine Verbindung zum Headset hergestellt.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)“ nach.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

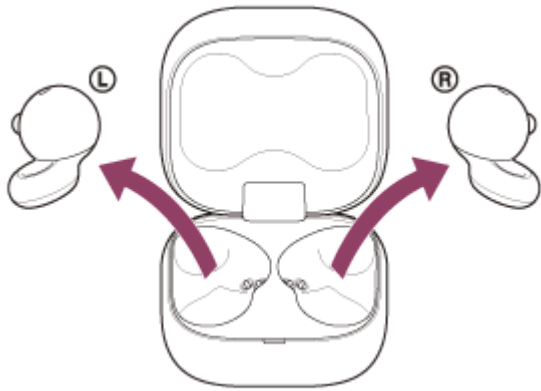
- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt 2 oder Schritt 3.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 8 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.
- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Verbindung mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät

1 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden hat, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die Sie tragen) einen Signalton.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Bluetooth-Gerät. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

3 Stellen Sie die Bluetooth-Verbindung über das Bluetooth-Gerät her.

Hinweise zur Bedienung am Bluetooth-Gerät schlagen Sie bitte in der mit Ihrem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit.

Hinweis

- Beim Verbinden wird möglicherweise [LinkBuds Open], [LE_LinkBuds Open] oder beides auf dem zu verbindenden Gerät angezeigt. Wenn beide oder [LinkBuds Open] angezeigt werden, wählen Sie [LinkBuds Open]; wenn [LE_LinkBuds Open] angezeigt wird, wählen Sie [LE_LinkBuds Open].
- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät. Heben Sie in diesem Fall die Bluetooth-Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Gerät auf.
- Wenn Sie Ihr Bluetooth-Gerät nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Bluetooth-Gerät und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Hinweise zur Bedienung am Bluetooth-Gerät schlagen Sie bitte in der mit Ihrem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)

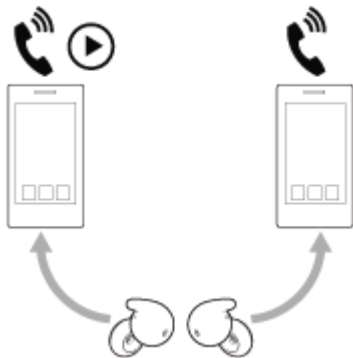
- Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten
- Koppeln und Herstellen einer Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät
- Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung
- Trennen einer Bluetooth-Verbindung (nach der Verwendung)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

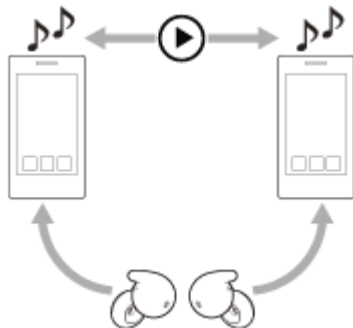
Verbindung des Headsets mit 2 Geräten gleichzeitig (Mehrpunktverbindung)

Das Headset kann über Bluetooth gleichzeitig mit 2 Geräten verbunden sein, wodurch Sie folgende Möglichkeiten haben.

- Warten auf einen eingehenden Anruf bei 2 Smartphones
Sie können über das Headset die auf dem einen Smartphone wiedergegebene Musik hören, an beiden Smartphones auf einen Anruf warten und das Gespräch bei einem eingehenden Anruf annehmen.



- Umschalten der Musikwiedergabe zwischen 2 Geräten
Sie können die Musikwiedergabe von einem Gerät zum anderen schalten, ohne eine neue Bluetooth-Verbindung herstellen zu müssen.



Herstellen einer Bluetooth-Verbindung des Headsets mit 2 Geräten gleichzeitig

- 1 Koppeln Sie das Headset jeweils mit den 2 Geräten.
- 2 Bedienen Sie das erste Gerät, um eine Bluetooth-Verbindung mit dem Headset herzustellen.
- 3 Bedienen Sie das zweite Gerät, um eine Bluetooth-Verbindung mit dem Headset herzustellen.

Wenn Sie versuchen, ein gekoppeltes drittes Gerät über Bluetooth mit dem Headset zu verbinden, während bereits 2 Geräte über Bluetooth verbunden sind, wird die Bluetooth-Verbindung mit dem Gerät, auf dem zuletzt Musik wiedergegeben wurde, beibehalten und die Bluetooth-Verbindung mit dem anderen Gerät wird getrennt. Danach wird eine Bluetooth-Verbindung zwischen dem dritten Gerät und dem Headset hergestellt.

Musikwiedergabe, wenn das Headset über Bluetooth mit 2 Geräten verbunden ist

- Wenn Sie zur Musikwiedergabe das Headset bedienen, wird die Musik von dem Gerät wiedergegeben wurde, dessen Musik beim letzten Mal wiedergegeben wurde.

- Wenn Sie vom anderen Gerät Musik wiedergeben wollen, stoppen Sie die Musikwiedergabe auf dem aktuellen Gerät und starten Sie sie durch Bedienen des anderen Geräts.

Wenn Musik auf dem ersten Gerät wiedergegeben wird und Sie das zweite Gerät zum Starten der Musikwiedergabe bedienen, ist trotzdem weiterhin die Musik vom ersten Gerät über das Headset zu hören.

Telefonieren, wenn das Headset über Bluetooth mit 2 Geräten verbunden ist

- Wenn das Headset über Bluetooth gleichzeitig mit 2 Smartphones verbunden ist, befinden sich beide Geräte im Bereitschaftsmodus.
- Wenn am ersten Gerät ein Anruf eingeht, wird ein Klingelton über das Headset ausgegeben. Wenn Sie über das Headset telefonieren und am zweiten Gerät ein Anruf eingeht, wird ein Klingelton über das zweite Gerät ausgegeben. Wenn Sie den Anruf am ersten Gerät beenden, ist der Klingelton vom zweiten Gerät über das Headset zu hören.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anruf-Funktionen](#)

Wechseln zwischen dem Ton von mehreren Geräten mit „Audio-Wechsel“

Die Funktion „Audio-Wechsel“ ist eine Google-Funktion zum Wechseln zwischen dem Ton von mehreren Android-Geräten.

Headsets, die „Audio-Wechsel“ unterstützen, können mit mehreren Geräten verbunden werden. Wenn Sie das Headset für Geräte verwenden, bei denen „Audio-Wechsel“ eingeschaltet ist, wechselt das Headset nahtlos zwischen dem von den Geräten ausgegebenen Ton. Ihr Gerät benachrichtigt Sie, wenn der Ton zwischen den Geräten gewechselt wurde.

Kompatible Smartphones

Android 8.0 oder höher

Einzelheiten zu „Audio-Wechsel“ finden Sie unter der folgenden URL.

https://support.google.com/android/?p=switch_audio

Um diese Funktion nutzen zu können, müssen Sie Ihr Headset und das Gerät über Google Fast Pair verbinden.

Einzelheiten zu Google Fast Pair finden Sie unter der folgenden URL.

<https://support.google.com/android/answer/9417604>

Hinweis

- Die Spezifikationen von „Audio-Wechsel“ unterliegen unangekündigten Änderungen.

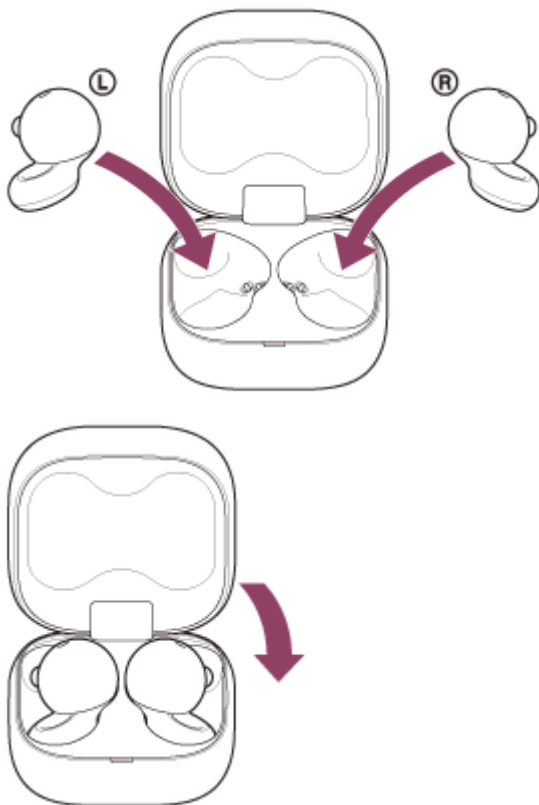
Trennen einer Bluetooth-Verbindung (nach der Verwendung)

1 Trennen Sie die Bluetooth-Verbindung, indem Sie das Bluetooth-Gerät bedienen.

Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die Sie tragen) einen Signalton.

2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel.

Setzen Sie die linke Headset-Einheit (die Headset-Einheit mit dem fühlbaren Punkt) wieder in die linke Vertiefung des Ladeetuis und die rechte Headset-Einheit wieder in die rechte Vertiefung des Ladeetuis ein. Die beiden Headset-Einheiten werden durch den eingebauten Magnet in die richtige Position im Ladeetui gebracht.



Das Headset schaltet sich aus.

Tipp

- Wenn Sie die Musikwiedergabe beenden, wird die Bluetooth-Verbindung je nach Bluetooth-Gerät möglicherweise automatisch beendet.

Verwandtes Thema

- [Ausschalten des Headsets](#)

Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung

Wenn das Bluetooth-Gerät die folgenden Profile unterstützt, können Sie über eine Bluetooth-Verbindung Musik wiedergeben und das Gerät vom Headset aus steuern.

- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
Sie können Musik in hoher Qualität drahtlos wiedergeben lassen.
- AVRCP (Audio Video Remote Control Profile)
Sie können die Lautstärke einstellen usw.

Die Bedienung kann je nach Bluetooth-Gerät variieren. Schlagen Sie in der mit dem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

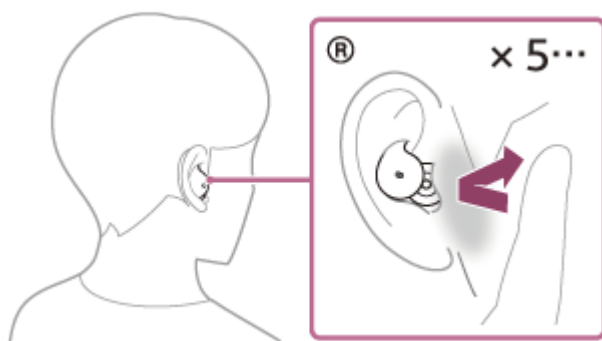
Im Abschnitt „[Tragen des Headsets](#)“ erfahren Sie, wie Sie das Headset in die Ohren setzen.

2 Verbinden Sie das Headset mit einem Bluetooth-Gerät.

3 Bedienen Sie zum Starten der Wiedergabe das Bluetooth-Gerät und stellen Sie eine moderate Lautstärke ein.

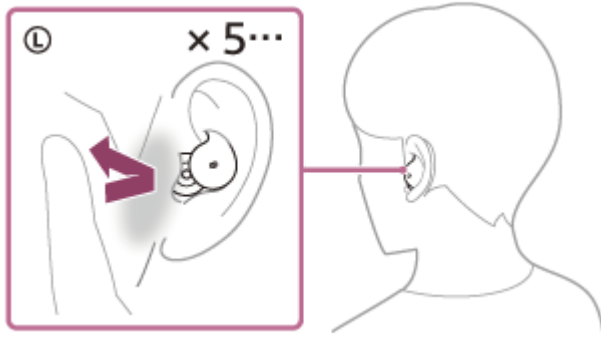
4 Tippen Sie auf die linke oder rechte Einheit des Headsets oder eine Stelle nah am Ohr, um die Lautstärke einzustellen.

- Erhöhen der Lautstärke: Tippen Sie während der Musikwiedergabe mindestens 5-mal schnell (mit etwa 0,4 Sekunden oder weniger Intervall zwischen dem Tippen) auf die rechte Einheit des Headsets oder eine Stelle nah am Ohr.



Beim wiederholten Tippen auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr wird ein Signalton ausgegeben und die Lautstärke erhöht sich alle 0,4 Sekunden um 1 Stufe, unabhängig davon, wie häufig Sie tippen.

- Verringern der Lautstärke: Tippen Sie während der Musikwiedergabe mindestens 5-mal schnell (mit etwa 0,4 Sekunden oder weniger Intervall zwischen dem Tippen) auf die linke Einheit des Headsets oder eine Stelle nah am Ohr.



Beim wiederholten Tippen auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr wird ein Signalton ausgegeben und die Lautstärke verringert sich alle 0,4 Sekunden um 1 Stufe, unabhängig davon, wie häufig Sie tippen.

Wenn die Lautstärke auf den niedrigsten bzw. den höchsten Wert eingestellt wird, ertönt ein akustisches Signal.

Tipp

- Werkseitig pausiert die Musikwiedergabe vom Headset, wenn Sie über beide Headset-Einheiten Musik hören und dann eine oder beide Headset-Einheiten abnehmen. Wenn Sie die abgenommene Headset-Einheit wieder ins Ohr setzen, wird die Musikwiedergabe über das Headset fortgesetzt.
- Das Headset unterstützt SCMS-T-Inhaltsschutz. Sie können auf dem Headset Musik und andere Audioinhalte wiedergeben, die von einem Gerät wie einem tragbaren Fernsehgerät stammen, das den SCMS-T-Inhaltsschutz unterstützt.
- Je nach dem Bluetooth-Gerät müssen Sie am Gerät möglicherweise die Lautstärke einstellen oder die Audioausgabeeinstellung festlegen.
- Die Lautstärke kann auch über die App „Sony | Sound Connect“ angepasst werden.
Die Headset-Lautstärke während eines Anrufs und während der Musikwiedergabe ist jeweils unabhängig einstellbar. Auch wenn Sie die Lautstärke während die Musikwiedergabe ändern, ändert sich die Lautstärke eines Anrufs nicht.
- Sie können auch Musik hören, indem Sie nur eine Headset-Einheit aus dem Ladeetui nehmen und ins Ohr setzen.
Wenn Sie nur mit einer Headset-Einheit Musik hören und die andere Headset-Einheit in das andere Ohr setzen, können Sie die Musik über beide Headset-Einheiten hören.

Hinweis

- Wenn keine Musik wiedergegeben wird, können Sie die Lautstärke am Headset nicht einstellen.
- Bei einem schlechten Kommunikationsempfang kann es vorkommen, dass das Bluetooth-Gerät nicht richtig auf die Bedienung am Headset reagiert.

Verwandtes Thema

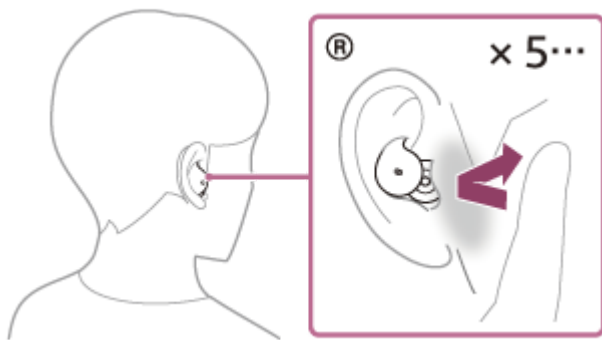
- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)

Steuern des Audiogeräts (Bluetooth-Verbindung)

Wenn Ihr Bluetooth-Gerät die Gerätesteuerung (kompatibles Profil: AVRCP) unterstützt, stehen die folgenden Funktionen zur Verfügung. Die verfügbaren Funktionen hängen vom Bluetooth-Gerät ab. Schlagen Sie also in der mit Ihrem Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

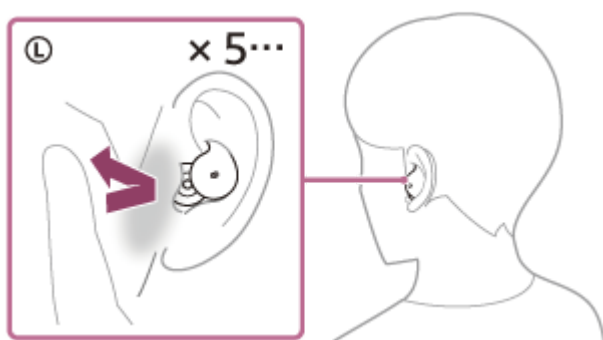
Über die rechte Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen.

- Erhöhen der Lautstärke: Tippen Sie während der Musikwiedergabe mindestens 5-mal schnell (mit etwa 0,4 Sekunden oder weniger Intervall zwischen dem Tippen) auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr.
Beim wiederholten Tippen auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr wird ein Signalton ausgegeben und die Lautstärke erhöht sich alle 0,4 Sekunden um 1 Stufe, unabhängig davon, wie häufig Sie tippen.
Wenn die Lautstärke auf den höchsten Wert eingestellt wird, ertönt ein akustisches Signal.



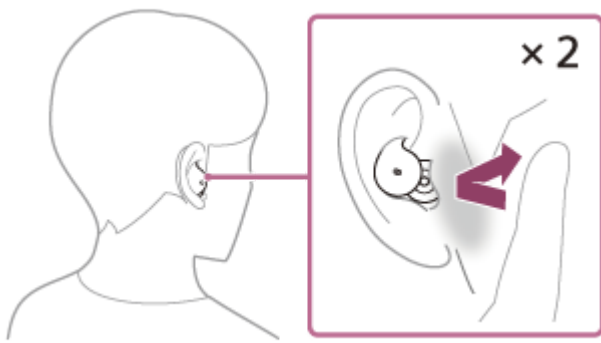
Mit der linken Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen.

- Verringern der Lautstärke: Tippen Sie während der Musikwiedergabe mindestens 5-mal schnell (mit etwa 0,4 Sekunden oder weniger Intervall zwischen dem Tippen) auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr.
Beim wiederholten Tippen auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr wird ein Signalton ausgegeben und die Lautstärke verringert sich alle 0,4 Sekunden um 1 Stufe, unabhängig davon, wie häufig Sie tippen.
Wenn die Lautstärke auf den niedrigsten Wert eingestellt wird, ertönt ein akustisches Signal.

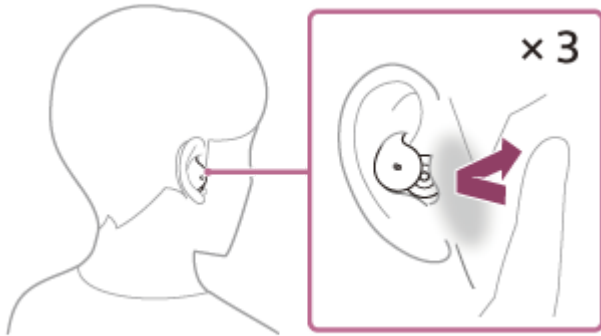


Mit der linken oder rechten Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen.

- Wiedergabe/Pause: Tippen Sie zweimal schnell (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall zwischen dem Tippen) auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr.



- Ansteuern des Anfangs des nächsten Titels: Tippen Sie 3-mal schnell (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall zwischen dem Tippen) auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr.



Hinweis

- Wenn keine Musik wiedergegeben wird, können Sie die Lautstärke am Headset nicht einstellen.
- Bei einem schlechten Kommunikationsempfang kann es vorkommen, dass das Bluetooth-Gerät nicht richtig auf die Bedienung am Headset reagiert.
- Die verfügbaren Funktionen können je nach dem verbundenen Gerät, der Musiksoftware oder der verwendeten App variieren. In manchen Fällen reagiert es anders oder gar nicht, wenn die oben beschriebenen Funktionen ausgeführt werden.

Informationen zu 360 Reality Audio

Was ist 360 Reality Audio?

360 Reality Audio ermöglicht ein völlig neues Musikerlebnis auf der Grundlage der dreidimensionalen 360-Audiotechnologie von Sony.

Die einzelnen Tonquellen wie Gesang, Chorstimmen und Musikinstrumente werden anhand von Positionsinformationen in einem kugelförmigen Raum angeordnet.

Die Zuhörer erleben ein dreidimensionales Klangfeld, als ob sie sich inmitten einer Live-Veranstaltung der Künstler befänden.

Nutzungsbedingungen

Laden Sie die App eines Musik-Streaming-Diensts (gebührenpflichtig) aus dem Internet herunter, die 360 Reality Audio auf Ihrem iOS- oder Android-Smartphone oder -Tablet unterstützt, und nutzen Sie diese.

Wenn Sie das Klangfeld und die akustischen Merkmale des Headsets mit der App „Sony | Sound Connect“ optimieren, erzielen Sie einen noch realitätsgetreueren Klang.

Näheres zu 360 Reality Audio finden Sie auf der folgenden Website:

<https://www.sony.net/360RA/>

Hinweis

- Der Dienst ist in einigen Ländern und Regionen nicht verfügbar.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Verwenden der nahtlosen Wiedergabe mit Lautsprechern (Auto Switch)

Sie können Musik drahtlos wiedergeben und dabei automatisch zwischen dem mit Auto Switch kompatiblen Headset und dem Lautsprecher als Audioausgabequelle wechseln, ohne das Headset oder den Lautsprecher zu bedienen. Einzelheiten zu den mit Auto Switch kompatiblen Geräten finden Sie unter der folgenden URL.

https://www.sony.net/asw_comp_hp

Vor dem Gebrauch von Auto Switch stellen Sie Folgendes sicher:

- Installieren Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf dem Smartphone.
- Aktualisieren Sie die Software von Lautsprecher und Headset auf die neueste Version.

1 Koppeln Sie den mit Auto Switch kompatiblen Lautsprecher mit dem Smartphone, auf dem die App „Sony | Sound Connect“ installiert wurde.

Sind die Geräte bereits gekoppelt, stellen Sie eine Verbindung zwischen dem Lautsprecher und dem Smartphone her.

2 Vergewissern Sie sich, dass die Bluetooth-Standby-Funktion des Lautsprechers in der App „Sony | Sound Connect“ aktiviert ist.

3 Schalten Sie den Lautsprecher aus.

4 Verbinden Sie das Headset mit dem Smartphone und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen von Auto Switch, um die Verknüpfung mit dem Lautsprecher zu aktivieren.

5 Starten Sie die Musikwiedergabe auf Ihrem Smartphone.

Starten Sie die Musikwiedergabe auf dem Smartphone, auf dem die App „Sony | Sound Connect“ installiert ist und die Auto Switch-Einstellungen spezifiziert wurden.

Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen und ausschalten, während die Musikwiedergabe vom Headset läuft, wird automatisch zum Lautsprecher als Audioausgabequelle für die Musikwiedergabe umgeschaltet.

Wenn die Audioausgabequelle nicht wie erwartet umgeschaltet wird, verringern Sie den Abstand zwischen Lautsprecher und Headset und versuchen Sie es erneut.

Wenn Sie das Headset aufsetzen, während die Musikwiedergabe vom Lautsprecher läuft, wird automatisch zum Headset als Audioausgabequelle für die Musikwiedergabe umgeschaltet.

So stellen Sie die Lautstärke ein

Stellen Sie die Lautstärke während der Wiedergabe am Headset oder Lautsprecher ein. Auch wenn Sie die Lautstärke ändern, wird die Lautstärkeeinstellung am Headset oder Lautsprecher, wo gerade keine Musik wiedergegeben wird, nicht geändert.

So deaktivieren Sie Auto Switch

Heben Sie die Verknüpfung für Auto Switch in der App „Sony | Sound Connect“ auf. Wenn Sie das Headset oder den verknüpften Lautsprecher initialisieren, wird die Verknüpfung ebenfalls aufgehoben.

- Wenn die Lautsprecherverknüpfung aktiviert ist und Sie die Audioausgabequelle nicht automatisch umschalten wollen, schalten Sie vorab die Musikwiedergabe am Smartphone in den Pausemodus.

Hinweis

- Auto Switch funktioniert nicht bei der Freisprechfunktion des verbundenen Smartphones.

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

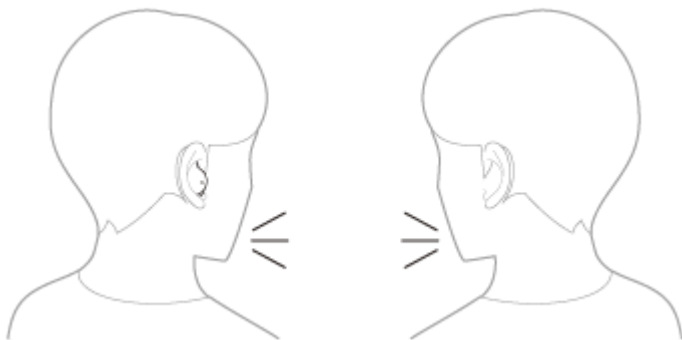
Führen von Gesprächen beim Tragen des Headsets (Speak-to-Chat)

Wenn Speak-to-Chat vorab aktiviert wird, startet der Speak-to-Chat-Modus automatisch, sobald Sie mit jemandem sprechen.

Das Headset schaltet die gerade wiedergegebene Musik in den Pausemodus oder stumm.

Wenn das Headset die Stimme des Headset-Trägers eine bestimmte Zeit lang nicht erkennt, wird der Speak-to-Chat-Modus automatisch beendet.

Wenn Sie den Modus früher beenden wollen, tippen Sie 2- oder 3-mal schnell (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall zwischen dem Tippen) auf die linke oder rechte Headset-Einheit oder eine Stelle nah am Ohr.



So aktivieren Sie Speak-to-Chat

Zum Aktivieren des Speak-to-Chat-Modus muss zuvor Speak-to-Chat aktiviert werden.

Werkseitig ist Speak-to-Chat deaktiviert. Zum Aktivieren ändern Sie die Einstellung mit der App „Sony | Sound Connect“.

So deaktivieren Sie Speak-to-Chat

Zum Deaktivieren ändern Sie die Einstellung mit der App „Sony | Sound Connect“.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Speak-to-Chat verwendet wird (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0087/h_zz/

Tipp

- Der Speak-to-Chat-Modus endet zudem in den folgenden Fällen.
 - Bei der Bedienung des verbundenen Geräts für die Musikwiedergabe
 - Beim Herausnehmen beider Headset-Einheiten, während die Ausschaltautomatik durch Erkennen des Aufsetzens aktiviert ist
- Mithilfe der App „Sony | Sound Connect“ können Sie die Empfindlichkeit der automatischen Audioerkennung und die Zeitspanne ändern, nach der der Speak-to-Chat-Modus endet, und den Modus auch zwischen aktiviert und deaktiviert umschalten. Werkseitig ist die Zeitspanne, nach der der Modus endet, auf etwa 15 Sekunden eingestellt.

Hinweis

- Der Speak-to-Chat-Modus wird aktiviert, wenn das Headset erkennt, dass die Person, die das Headset trägt, spricht. In seltenen Fällen wird er unter Umständen jedoch als Reaktion auf Vibrationen von Geräten wie elektrischen Zahnbürsten, Massagegeräten und Rasierapparaten oder durch Zähneputzen, Husten oder Summen aktiviert. In Fällen, in denen der Speak-to-Chat-Modus häufig versehentlich aktiviert wird, setzen Sie Speak-to-Chat auf „L Sensitivity“.
- Die Musikwiedergabe wird bei aktiviertem Speak-to-Chat-Modus nur bei einer Bluetooth-Verbindung in den Pausemodus geschaltet.

- Das verbundene Gerät oder die verwendete Wiedergabeanwendung unterstützt möglicherweise nicht das Pausieren der Wiedergabe von Musik- oder Videoinhalten, wenn der Speak-to-Chat-Modus aktiviert wird, bzw. das Fortsetzen der Wiedergabe, wenn der Speak-to-Chat-Modus deaktiviert wird.
- Wenn die Wiedergabelautstärke hoch ist, das Headset nicht wie vorgegeben getragen wird oder der Sprecher leise spricht, wird das Sprechen der Person, die das Headset trägt, unter Umständen nicht erkannt und der Speak-to-Chat-Modus nicht aktiviert. In diesem Fall können Sie die Spracherkennung möglicherweise verbessern, indem Sie langsam und etwas lauter sprechen, dafür sorgen, dass das Headset richtig sitzt, die Lautstärke der Musikwiedergabe herunterdrehen oder Speak-to-Chat auf „H Sensitivity“ setzen.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Hinweise zum Tonqualitätsmodus

Während der Bluetooth-Wiedergabe können die folgenden 2 Tonqualitätsmodi gewählt werden. Mit der App „Sony | Sound Connect“ können Sie die Einstellung wechseln und den Tonqualitätsmodus prüfen.

Priorität auf der Tonqualität: Die Tonqualität hat Vorrang.

Priorität auf stabiler Verbindung: Die Verbindungsstabilität hat Vorrang (Standard).

- Wenn Sie der Klangqualität Vorrang geben wollen, wählen Sie „Priorität auf der Tonqualität“.
- Wenn die Verbindung instabil ist und es zum Beispiel zu Unterbrechungen kommt, wählen Sie „Priorität auf stabiler Verbindung“.

Hinweis

- Die maximale Wiedergabezeit kann sich im Modus „Priorität auf der Tonqualität“ verkürzen.
- Abhängig von den Umgebungsbedingungen in dem Bereich, in dem Sie das Headset verwenden, kann es noch immer zu Unterbrechungen kommen, auch wenn „Priorität auf stabiler Verbindung“ ausgewählt ist.

Unterstützte Codecs

Ein Codec ist ein „Audio-Codierungsalgorithmus“, der bei der drahtlosen Tonübertragung über eine Bluetooth-Verbindung verwendet wird.

Das Headset unterstützt die folgenden Codecs.

Bei der Verbindung in Classic Audio über eine A2DP-Verbindung (für die Musikwiedergabe): SBC, AAC

Bei der Verbindung in LE Audio: LC3

- SBC

Das ist eine Abkürzung für Subband Codec.

SBC ist die Standard-Audiocodierttechnologie, die in Bluetooth-Geräten verwendet wird.

Alle Bluetooth-Geräte, die Classic Audio verwenden, unterstützen SBC.

- AAC

Das ist eine Abkürzung für Advanced Audio Coding.

AAC wird in erster Linie in Apple-Produkten wie einem iPhone verwendet und bietet eine höhere Tonqualität als SBC.

- LC3

Das ist eine Abkürzung für Low Complexity Communication Codec.

LC3 ist ein Codec für LE Audio und erzielt eine Übertragung mit niedriger Latenz.

Wenn Sie Musik in einem der Codecs SBC oder AAC von einem in Classic Audio verbundenen Gerät übertragen, schaltet das Headset automatisch zu dem Codec um und gibt die Musik mit dem gleichen Codec wieder.

Wenn das angeschlossene Gerät einen Codec mit einer höheren Tonqualität als SBC unterstützt, müssen Sie das Gerät möglicherweise vorher auf die Wiedergabe von Musik mit dem gewünschten der unterstützten Codecs einstellen.

Schlagen Sie zum Einstellen des Codecs in der mit dem Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Verwandtes Thema

- [Hinweise zum Tonqualitätsmodus](#)

Hinweise zur DSEE-Funktion

Mit der DSEE-Funktion wird der Klang hoher Frequenzbereiche, der bei komprimierten Tonquellen oft verloren geht, im Headset ergänzt, sodass er CD-Tonqualität nahekommt.

Durch Streaming-Wiedergabe, MP3- und Bluetooth-Übertragungs-Codec usw. komprimierte Tonquellen werden natürlich und kraftvoll wiedergegeben.

Die DSEE-Funktion kann in der App „Sony | Sound Connect“ konfiguriert werden und ist nur bei einer Bluetooth-Verbindung mit dem Headset verfügbar.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Entgegennehmen eines Anrufs

Mit einem Smartphone oder Mobiltelefon, das das Bluetooth-Profil HFP (Hands-free Profile) oder HSP (Headset Profile) unterstützt, können Sie über eine Bluetooth-Verbindung im Freisprechbetrieb telefonieren.

- Wenn Sie ein Smartphone oder Mobiltelefon verwenden, das sowohl HFP als auch HSP unterstützt, stellen Sie es auf HFP ein.
- Die Bedienung kann je nach Smartphone oder Mobiltelefon variieren. Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung im Lieferumfang des Smartphones oder Mobiltelefons.
- Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

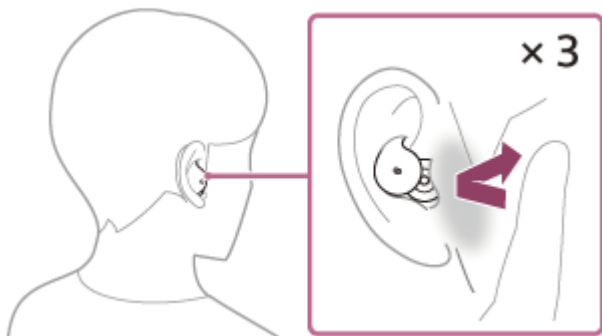
Klingelton

Wenn ein Anruf eingeht, wird ein Klingelton über das Headset ausgegeben. Sie hören einen der folgenden Klingeltöne, je nach Smartphone oder Mobiltelefon.

- Am Headset eingestellter Klingelton
- Am Smartphone oder Mobiltelefon eingestellter Klingelton
- Am Smartphone oder Mobiltelefon eingestellter Klingelton ausschließlich für eine Bluetooth-Verbindung

1 Verbinden Sie das Headset zunächst über Bluetooth mit einem Smartphone oder Mobiltelefon.

2 Wenn Sie einen Klingelton hören, tippen Sie 3-mal schnell (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall) auf die linke oder rechte Einheit des Headsets oder eine Stelle nah am Ohr, um den Anruf entgegenzunehmen.

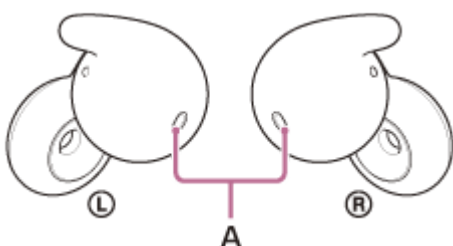


Die Stimme ist über das Headset zu hören.

Wenn während der Musikwiedergabe ein Anruf eingeht, wird die Wiedergabe automatisch unterbrochen und Sie hören einen Klingelton über das Headset.

Wenn die Wiedergabe nicht angehalten wird, pausieren Sie die Wiedergabe manuell über das Headset.

Sie können über das Mikrofon (A) an der linken oder der rechten Headset-Einheit sprechen.



Wenn kein Klingelton über das Headset zu hören ist

Das Headset ist möglicherweise nicht über HFP oder HSP mit dem Smartphone oder Mobiltelefon verbunden. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Smartphone oder Mobiltelefon.

3 Wenn Sie die Lautstärke einstellen möchten, müssen Sie Ihr Smartphone oder Mobiltelefon bedienen.

4 Nach dem Gespräch tippen Sie 3-mal schnell (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall) auf die linke oder rechte Einheit des Headsets oder eine Stelle nah am Ohr, um den Anruf zu beenden.

Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe entgegengenommen haben, wird die Musikwiedergabe automatisch fortgesetzt, sobald der Anruf beendet wurde.

Tipp

- Beim Entgegennehmen eines Anrufs an einem Smartphone oder Mobiltelefon geht der Anruf bei manchen Smartphones oder Mobiltelefonen möglicherweise nicht am Headset, sondern am Telefon ein. Schalten Sie bei einer HFP-Verbindung den Anruf mit dem Smartphone oder Mobiltelefon auf das Headset um.
- Die Lautstärke kann auch über die App „Sony | Sound Connect“ angepasst werden. Die Headset-Lautstärke während eines Anrufs und während der Musikwiedergabe ist jeweils unabhängig einstellbar. Wenn Sie die Lautstärke während eines Anrufs ändern, ändert sich die Lautstärke der Musikwiedergabe nicht.
- Sie können auch im Freisprechbetrieb telefonieren, wenn Sie nur eine Headset-Einheit tragen. Wenn ein Anruf eingeht, nehmen Sie den Anruf mit der Headset-Einheit entgegen, die Sie gerade tragen. Wenn Sie beim Telefonieren über eine Headset-Einheit die andere Headset-Einheit in das andere Ohr setzen, können Sie über beide Headset-Einheiten sprechen.

Hinweis

- Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen eingehenden Anruf entgegennehmen, wird je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten Wiedergabe-App möglicherweise nicht in die Wiedergabepause geschaltet. Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen eingehenden Anruf entgegennehmen, wird die Wiedergabe möglicherweise nicht automatisch fortgesetzt, selbst wenn das Telefonat beendet wurde.
- Verwenden Sie ein Smartphone oder Mobiltelefon in einer Entfernung von mindestens 50 cm zum Headset. Störgeräusche können auftreten, wenn sich das Smartphone oder Mobiltelefon zu nahe am Headset befindet.
- Die Lautstärke während des Telefonats kann nicht über das Headset eingestellt werden. Stellen Sie die Lautstärke am angeschlossenen Gerät oder über die App „Sony | Sound Connect“ ein.
- Abhängig von den Sprachmerkmalen des Anrufers oder den Umgebungsgeräuschen funktioniert die Audiosignalverarbeitung des Headsets möglicherweise nicht gut und die Anruftqualität kann beeinträchtigt sein.

Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Anrufen](#)
- [Anruf-Funktionen](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Anrufen

Mit einem Smartphone oder Mobiltelefon, das das Bluetooth-Profil HFP (Hands-free Profile) oder HSP (Headset Profile) unterstützt, können Sie über eine Bluetooth-Verbindung im Freisprechbetrieb telefonieren.

- Wenn Sie ein Smartphone oder Mobiltelefon verwenden, das sowohl HFP als auch HSP unterstützt, stellen Sie es auf HFP ein.
- Die Bedienung kann je nach Smartphone oder Mobiltelefon variieren. Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung im Lieferumfang des Smartphones oder Mobiltelefons.
- Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

1 Verbinden Sie das Headset über Bluetooth mit einem Smartphone oder Mobiltelefon.

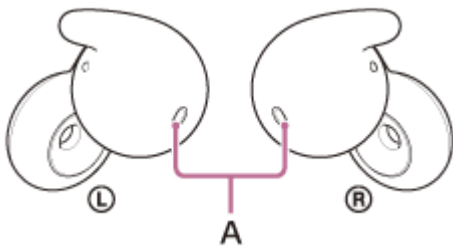
2 Wenn Sie einen Anruf tätigen möchten, müssen Sie Ihr Smartphone oder Mobiltelefon bedienen.

Wenn Sie einen Anruf tätigen, ist der Wählton über das Headset zu hören.

Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe tätigen, wird die Wiedergabe automatisch unterbrochen.

Wenn die Wiedergabe nicht angehalten wird, pausieren Sie die Wiedergabe manuell über das Headset.

Sie können über das Mikrofon (A) an der linken oder der rechten Headset-Einheit sprechen.

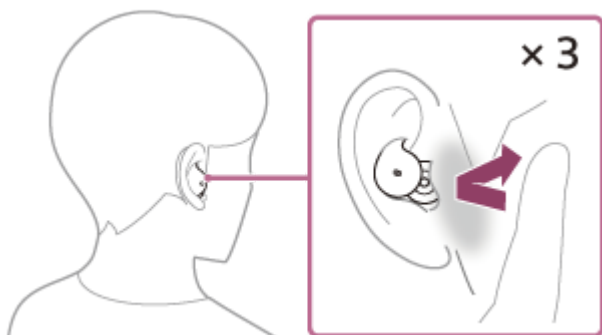


Wenn kein Wählton über das Headset zu hören ist

Übertragen Sie den Anruf mit dem Smartphone oder Mobiltelefon an das Headset.

3 Wenn Sie die Lautstärke einstellen möchten, müssen Sie Ihr Smartphone oder Mobiltelefon bedienen.

4 Nach dem Gespräch tippen Sie 3-mal schnell (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall) auf die linke oder rechte Einheit des Headsets oder eine Stelle nah am Ohr, um den Anruf zu beenden.



Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe getätigt haben, wird die Musikwiedergabe automatisch fortgesetzt, sobald der Anruf beendet wurde.

Tipp

- Die Lautstärke kann auch über die App „Sony | Sound Connect“ angepasst werden. Die Headset-Lautstärke während eines Anrufs und während der Musikwiedergabe ist jeweils unabhängig einstellbar. Wenn Sie die Lautstärke während eines Anrufs ändern, ändert sich die Lautstärke der Musikwiedergabe nicht.
- Sie können auch im Freisprechbetrieb telefonieren, wenn Sie nur eine Headset-Einheit tragen. Wenn Sie beim Telefonieren über eine Headset-Einheit die andere Headset-Einheit in das andere Ohr setzen, können Sie über beide Headset-Einheiten sprechen.

Hinweis

- Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen Anruf tätigen, wird die Wiedergabe je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten Wiedergabe-App möglicherweise nicht automatisch fortgesetzt, selbst wenn das Telefonat beendet wurde.
- Verwenden Sie ein Smartphone oder Mobiltelefon in einer Entfernung von mindestens 50 cm zum Headset. Störgeräusche können auftreten, wenn sich das Smartphone oder Mobiltelefon zu nahe am Headset befindet.
- Die Lautstärke während des Telefonats kann nicht über das Headset eingestellt werden. Stellen Sie die Lautstärke am angeschlossenen Gerät oder über die App „Sony | Sound Connect“ ein.
- Abhängig von den Sprachmerkmalen des Anrufers oder den Umgebungsgeräuschen funktioniert die Audiosignalverarbeitung des Headsets möglicherweise nicht gut und die Anruftonqualität kann beeinträchtigt sein.

Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anruf-Funktionen](#)
- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Anruf-Funktionen

Die während eines Anrufs verfügbaren Funktionen können je nach dem Profil variieren, das von Ihrem Smartphone oder Mobiltelefon unterstützt wird. Zudem können die verfügbaren Funktionen selbst beim selben Profil je nach Smartphone oder Mobiltelefon variieren.

Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung im Lieferumfang des Smartphones oder Mobiltelefons.

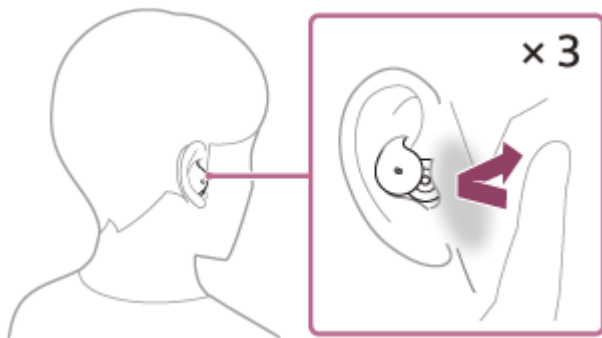
Unterstütztes Profil: HFP (Hands-free Profile)

Mit der linken oder rechten Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen.

Wenn Sie sich nur eine Headset-Einheit ins Ohr gesetzt haben, bedienen Sie das Headset über diese Einheit.

Ausgehender Anruf

- Tippen Sie 3-mal schnell auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall zwischen dem Tippen), um einen ausgehenden Anruf abzubrechen.

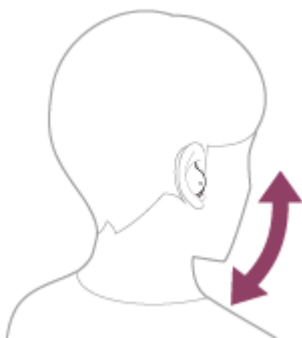


Eingehender Anruf

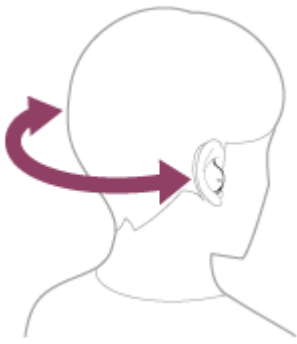
- Tippen Sie 3-mal schnell auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall zwischen dem Tippen), um einen Anruf entgegenzunehmen.

Wenn die Einstellung für die Kopfgeste in der App „Sony | Sound Connect“ aktiviert ist, können Sie die folgenden Bedienvorgänge ausführen, während Sie das Headset tragen.

- Entgegennehmen eines Anrufs: Mit dem Kopf nicken.



- Abweisen eines Anrufs: Den Kopf schütteln.



Während des Telefonats

- Tippen Sie 3-mal schnell auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall zwischen dem Tippen), um einen Anruf zu beenden.

Unterstütztes Profil: HSP (Headset Profile)

Mit der linken oder rechten Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen.

Wenn Sie sich nur eine Headset-Einheit ins Ohr gesetzt haben, bedienen Sie das Headset über diese Einheit.

Ausgehender Anruf

- Tippen Sie 3-mal schnell auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall zwischen dem Tippen), um einen ausgehenden Anruf abubrechen.

Eingehender Anruf

- Tippen Sie 3-mal schnell auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall zwischen dem Tippen), um einen Anruf entgegenzunehmen.

Während des Telefonats

- Tippen Sie 3-mal schnell auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall zwischen dem Tippen), um einen Anruf zu beenden.

Hinweis

- Wenn [Head Gesture] in der App „Sony | Sound Connect“ aktiviert ist und Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, funktioniert das Headset möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Wenn [Head Gesture] in der App „Sony | Sound Connect“ aktiviert ist, funktionieren die Funktionen in Verbindung mit der Kopfgestensteuerung je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten Anwendung möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anrufen](#)

Tätigen eines Videoanrufs auf dem Computer

Wenn Sie an Ihrem Computer einen Videoanruf tätigen, können Sie schnurlos über Ihr Headset sprechen.

1 Verbinden Sie das Headset über eine Bluetooth-Verbindung mit dem Computer.

2 Starten Sie die Anwendung für Videoanrufe auf dem Computer.

3 Überprüfen Sie die Einstellungen* der Anwendung für Videoanrufe.

- Wenn Sie an Ihrem Computer einen Videoanruf tätigen, wählen Sie keine Musikwiedergabeverbindungen (A2DP), sondern Anrufverbindungen (HFP/HSP). Wenn Sie Musikwiedergabeverbindungen wählen, ist ein Videoanruf unter Umständen nicht möglich.
- Wählen Sie bei den Lautsprechereinstellungen Anrufverbindungen [Headset (LinkBuds Open Hands-Free)]**. ([Headphones (LinkBuds Open Stereo)]** ist für Musikwiedergabeverbindungen gedacht.)
- Wählen Sie bei den Mikrofoneinstellungen Anrufverbindungen [Headset (LinkBuds Open Hands-Free)]*. Wenn das Mikrofon nicht konfiguriert ist und das Headset erkennt, dass die Person spricht, die das Headset trägt, wird der Speak-to-Chat-Modus aktiviert und der Ton vom Headset wird stummgeschaltet.
- Je nach der verwendeten Anwendung für Videoanrufe können möglicherweise keine Anrufverbindungen [Headset (LinkBuds Open Hands-Free)]** oder Musikwiedergabeverbindungen [Headphones (LinkBuds Open Stereo)]** bei den Lautsprecher- oder Mikrofoneinstellungen ausgewählt werden und es wird lediglich [LinkBuds Open] angezeigt. Wählen Sie in diesem Fall [LinkBuds Open].
- Auf der Kunden-Support-Website finden Sie häufig gestellte Fragen und entsprechende Antworten.

* Je nach der verwendeten Anwendung für Videoanrufe steht diese Funktion möglicherweise nicht zur Verfügung.

** Die Namen können sich je nach dem Computer oder der verwendeten Anwendung für Videoanrufe unterscheiden.

Tipp

- Wenn die Einstellungen der Anwendung für Videoanrufe nicht überprüft oder keine Anrufverbindungen [Headset (LinkBuds Open Hands-Free)] ausgewählt werden können, wählen Sie zum Herstellen von Verbindungen bei den Einstellungen des Computers [Headset (LinkBuds Open Hands-Free)] aus. Siehe „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)“, „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)“ oder „[Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)“.

Hinweis

- Wenn bei aktiviertem Speak-to-Chat das Mikrofon nicht richtig konfiguriert ist und eine Stimme erkannt wird, wird der Speak-to-Chat-Modus aktiviert und der Ton vom Headset wird möglicherweise stummgeschaltet.
- Je nach der verwendeten Anwendung für Videoanrufe sind möglicherweise keine Mikrofoneinstellungen verfügbar. Deaktivieren Sie in diesem Fall Speak-to-Chat mit der App „Sony | Sound Connect“.
- Je nach dem Computer oder der verwendeten Anwendung funktioniert das Headset bei einem Videoanruf möglicherweise nicht einwandfrei. Dem lässt sich entgegenwirken, indem Sie den Computer neu starten.

Verwandtes Thema

- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)

- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows® 11\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Windows 10\)](#)
- [Kopplung und Herstellen einer Verbindung mit einem Computer \(Mac\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 11\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Windows 10\)](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Computer \(Mac\)](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Führen von Gesprächen beim Tragen des Headsets \(Speak-to-Chat\)](#)
- [Kunden-Support-Websites](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Verwenden der Sprachsteuerung

Sie können drei Sprachen verwenden: Japanisch, Englisch und Chinesisch.

1 Nehmen Sie die folgenden Einstellungen mit der App „Sony | Sound Connect“ vor.

- Setzen Sie [Sprachsteuerung / Sprachassistent] auf [Bedienen Sie die Kopfhörer mit Sprachbefehlen]
- Legen Sie die Sprache in [Sprachstrg.-Spracheinst.] fest.

2 Sagen Sie das Weckwort.

Sie können die folgenden Wörter als Weckwörter verwenden:

Japanisch: ハローヘッドホン

Englisch: Hey, Headphones

Chinesisch: Hey, 你好

Sie hören einen Signalton, dass das Weckwort akzeptiert wurde, und das System wartet ca. 8 Sekunden auf eine Sprachbefehls Eingabe.

3 Geben Sie zum Bedienen des Headsets Sprachbefehle ein, während dieses auf die Eingabe wartet.

Welche Sprachbefehle verfügbar sind, finden Sie in der App „Sony | Sound Connect“.

- Sie können die Sprachunterstützungsfunktion des verbundenen Geräts verwenden, indem Sie anstelle des Weckworts Folgendes sagen.

Japanisch: アシスタント

Englisch: Assistant

Chinesisch: 语音助手

Wenn der Befehl nicht gut erkannt wird

- Wiederholen Sie den Befehl deutlich mit lauter Stimme.
- Wenn Umgebungsgeräusche stören, wird Ihre Stimme möglicherweise nicht richtig erkannt.
- Wenn die Lautstärke des Headsets zu hoch ist, wird Ihre Stimme möglicherweise nicht richtig erkannt.
- Nachdem Sie „アシスタント“, „Assistant“ oder „语音助手“ gesagt haben, kann es etwa 2 Sekunden dauern, bis die Sprachunterstützungsfunktion gestartet wird.

Verwenden von Google Assistant

Mithilfe der integrierten Google Assistant-Funktion bei einem Smartphone können Sie das Smartphone bedienen oder eine Suche ausführen, indem Sie in die Mikrofone des Headsets sprechen.

Kompatible Smartphones

Smartphones mit installiertem Android™ 6.0 oder höher

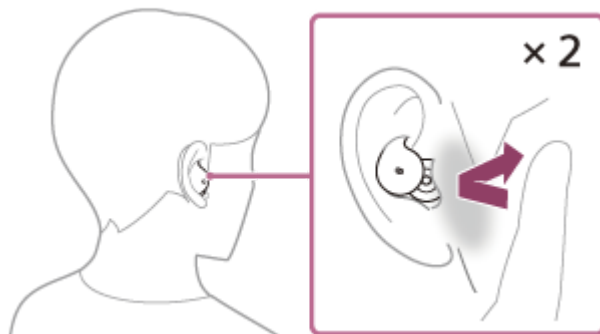
- 1 Rufen Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf und weisen Sie der linken oder rechten Headset-Einheit die Google Assistant-Funktion zu.**

Wenn Sie Google Assistant zum ersten Mal verwenden, starten Sie die App „Google Assistant“, berühren Sie [Finish headphones setup] in der Konversationsansicht und befolgen die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Anfangskonfiguration für Google Assistant vorzunehmen.

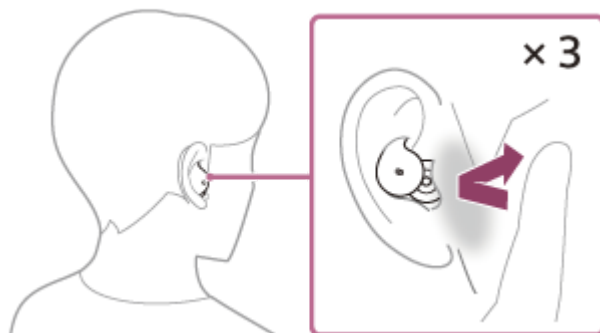
Sobald die Anfangskonfiguration abgeschlossen ist, wird die linke Headset-Einheit (bzw. die rechte Headset-Einheit, wenn nur die rechte Headset-Einheit für die Anfangskonfiguration eingesetzt wurde) automatisch für Google Assistant konfiguriert.

- 2 Sagen Sie „Hey Google“ oder bedienen Sie die Headset-Einheit, der Sie die Google Assistant-Funktion zugewiesen haben, um Google Assistant zu verwenden.**

- Zweimal schnell auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall) tippen: Eingeben eines Sprachbefehls



- 3-mal schnell auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr tippen (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall): Vorlesen der Benachrichtigung



Näheres zu Google Assistant finden Sie auf der folgenden Website:

<https://assistant.google.com>

Bedienen des Headsets mit Google Assistant

Mithilfe bestimmter gesprochener Befehle an Google Assistant können Sie Funktionen am Headset ausführen wie z. B. Prüfen der Akkurestladung.

Näheres dazu finden Sie auf der folgenden Website*:

<https://support.google.com/assistant/answer/7172842#headphones>

* Das Headset ist nicht mit allen auf der Website angegebenen Spezifikationen kompatibel.

Tipp

- Prüfen oder aktualisieren Sie mit der App „Sony | Sound Connect“ die Softwareversion des Headsets.
- Wenn Google Assistant nicht verfügbar ist, weil beispielsweise keine Verbindung zum Netzwerk besteht, hören Sie die Sprachführung „The Google Assistant is not connected“ (Keine Google Assistant-Verbindung) von beiden Headset-Einheiten (bzw. von der Headset-Einheit, die Sie tragen).
- Wenn [Finish headphones setup] in der Konversationsansicht der App Google Assistant nicht angezeigt wird, löschen Sie die Kopplungsinformationen für das Headset aus den Bluetooth-Einstellungen am Smartphone und nehmen die Kopplung erneut vor.

Hinweis

- Wenn die Anfangskonfiguration für Google Assistant auf dem Smartphone vorgenommen wird, hängt es von den Einstellungen der Headset-Funktionen und den Nutzungsbedingungen ab, welcher Funktion an der linken oder rechten Headset-Einheit Google Assistant zugewiesen wird. Wenn Google Assistant einer der Headset-Einheiten zugewiesen ist und dann die andere Headset-Einheit damit belegt wird, gilt für die Funktion der Headset-Einheit, der die Funktion vor dem Wechsel zugewiesen war, wieder die werkseitige Einstellung (Musik-Wiedergabe/Pause usw.). Sie können die vorherigen Funktionen für die Einheit wiederherstellen, indem Sie ihre Einstellungen mit der App „Sony | Sound Connect“ ändern.
- Google Assistant und Amazon Alexa können dem Headset nicht gleichzeitig zugewiesen sein.
- Wenn der linken oder der rechten Headset-Einheit Google Assistant zugewiesen ist und das Headset über Bluetooth mit einem iPhone/iPod touch verbunden ist, kann Google Assistant nicht verwendet werden.
- Wenn der linken oder der rechten Headset-Einheit Google Assistant zugewiesen ist, das Headset über Bluetooth mit einem iPhone/iPod touch verbunden ist und die Funktion der Headset-Einheit ohne Google Assistant mit der App „Sony | Sound Connect“ gewechselt wird, wird die Funktionsbelegung der Headset-Einheit mit Google Assistant automatisch aufgehoben.
- Google Assistant ist in bestimmten Sprachen, Ländern und Regionen nicht verfügbar.
- Die Funktion zum Bedienen des Headsets mit Google Assistant hängt von den Spezifikationen von Google Assistant ab.
- Die Spezifikationen von Google Assistant unterliegen unangekündigten Änderungen.
- Für Details zu von anderen Firmen bereitgestellten Services wie Google Assistant oder Amazon Alexa wenden Sie sich direkt an die jeweiligen Serviceanbieter.
Sony übernimmt keinerlei Haftung für Probleme wie Missverständnisse im Zusammenhang mit von anderen Firmen bereitgestellten Services.

Verwenden von Amazon Alexa

Bei Verwendung der auf dem Smartphone installierten Amazon Alexa-App können Sie das Smartphone bedienen oder eine Suche ausführen, indem Sie in die Mikrofone des Headsets sprechen.

Kompatible Smartphones

- Die Betriebssystemversion, die die neueste Version der App Amazon Alexa unter Android oder iOS unterstützt
- Die Installation der neuesten App Amazon Alexa ist erforderlich.

1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren und stellen Sie eine Bluetooth-Verbindung zwischen dem Headset und dem Smartphone her.

2 Starten Sie die App „Amazon Alexa“.

Wenn Sie Amazon Alexa zum ersten Mal verwenden, müssen Sie sich mit Ihrem Amazon-Konto anmelden und Ihr Headset für die Amazon Alexa-App konfigurieren. Für ausführliche Informationen siehe „Registrieren Ihres Headsets bei der Amazon Alexa-App (Anfangskonfiguration von Amazon Alexa)“.

Wenn Sie Amazon Alexa zuvor konfiguriert haben, aber die linke und die rechte Einheit des Headsets mit einer anderen Funktion als Amazon Alexa belegt haben, belegen Sie die linke oder die rechte Einheit des Headsets nun mit Amazon Alexa.

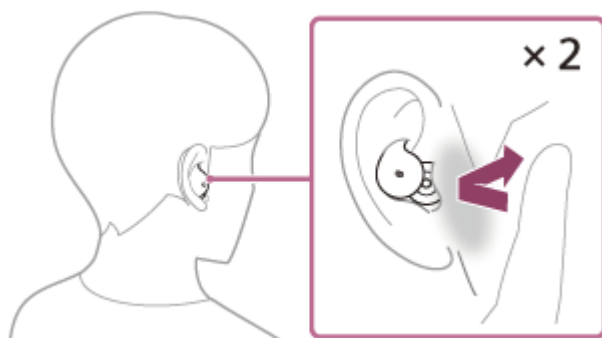
3 Sagen Sie das Weckwort* („Alexa“) oder bedienen Sie zur Verwendung von Amazon Alexa die Headset-Einheit, der Amazon Alexa zugewiesen wurde.

- Tippen Sie zweimal schnell auf das Headset oder eine Stelle nah am Ohr (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall), um einen Sprachbefehl einzugeben.

Beispiel:

„Wie ist das Wetter“

„Spiel Musik**“



- Wenn keine Stimme zu hören ist, wird die Funktion automatisch beendet.

* Zum Einstellen des Weckworts aktivieren Sie [Activate Voice Assistant with your Voice] in der App „Sony | Sound Connect“.

** Erfordert Amazon- oder Prime Music-Abonnement.

Näheres zu Amazon Alexa und ihren Funktionen finden Sie auf der folgenden Website:

<https://www.amazon.com/b?node=16067214011>

Registrieren Ihres Headsets bei der Amazon Alexa-App (Anfangskonfiguration von Amazon Alexa)

1. Berühren Sie das Symbol [More] in der unteren rechten Ecke des Bildschirms der App Amazon Alexa und dann [Add a Device].
2. Wählen Sie auf dem Bildschirm [Which device would you like to set up?] die Option [Headphones].
3. Wählen Sie unter [AVAILABLE DEVICES] auf dem Bildschirm [Select your device] die Option [LinkBuds Open].
Wenn Sie [LinkBuds Open] unter [AVAILABLE DEVICES] nicht finden können, ist das Headset nicht über Bluetooth mit dem Smartphone verbunden. Verbinden Sie das Headset über Bluetooth mit dem Smartphone.
4. Berühren Sie auf dem Bildschirm [Set up Alexa on your LinkBuds Open] die Option [CONTINUE].
5. Wenn der Bildschirm [This will override the current voice assistant on this accessory] erscheint, berühren Sie [CONTINUE].
6. Berühren Sie auf dem Bildschirm [Setup Complete] die Option [DONE].
Sobald die Anfangskonfiguration abgeschlossen ist, wird die Funktion der linken Headset-Einheit (bzw. der rechten Headset-Einheit, wenn nur die rechte Headset-Einheit für die Anfangskonfiguration eingesetzt wurde) in Amazon Alexa geändert.

Tipp

- Sie können Amazon Alexa verwenden, wenn Sie sich nur eine Einheit ins Ohr setzen und dieser Amazon Alexa zugewiesen ist. Wenn Amazon Alexa dem Headset zugewiesen ist und Sie nur eine Headset-Einheit verwenden, verwenden Sie die Headset-Einheit, der Amazon Alexa zugewiesen ist. Prüfen Sie die Einstellung des Headsets mit der App „Sony | Sound Connect“.
- Prüfen oder aktualisieren Sie mit der App „Sony | Sound Connect“ die Softwareversion des Headsets.
- Wenn Amazon Alexa nicht verfügbar ist, weil beispielsweise keine Verbindung zum Netzwerk besteht, hören Sie die Sprachführung „Either your mobile device isn't connected; or you need to open the Alexa App and try again“ (Entweder ist Ihr Mobilgerät nicht verbunden oder Sie müssen die Alexa-App öffnen und es erneut versuchen) von beiden Headset-Einheiten (bzw. von der Headset-Einheit, die Sie tragen).

Hinweis

- Wenn Sie das Headset in der Amazon Alexa-App konfigurieren, hängt es von den Einstellungen der Headset-Funktionen und den Nutzungsbedingungen ab, welcher Funktion der linken oder rechten Headset-Einheit Amazon Alexa zugewiesen wird. Wenn Amazon Alexa einer der Headset-Einheiten zugewiesen ist und dann die andere Headset-Einheit damit belegt wird, gilt für die Funktion der Einheit, der die Funktion vor dem Wechsel zugewiesen war, wieder die werkseitige Einstellung (Musik-Wiedergabe/Pause usw.). Sie können die vorherigen Funktionen für die Einheit wiederherstellen, indem Sie ihre Einstellungen mit der App „Sony | Sound Connect“ ändern.
- Amazon Alexa und Google Assistant können dem Headset nicht gleichzeitig zugewiesen sein.
- Amazon Alexa ist in bestimmten Sprachen, Ländern und Regionen nicht verfügbar. Alexa-Merkmale und -Funktionen können je nach Standort variieren.
- Für Details zu von anderen Firmen bereitgestellten Services wie Google Assistant oder Amazon Alexa wenden Sie sich direkt an die jeweiligen Serviceanbieter.
Sony übernimmt keinerlei Haftung für Probleme wie Missverständnisse im Zusammenhang mit von anderen Firmen bereitgestellten Services.

Verwenden der Sprachunterstützungsfunktion (Google app)

Bei Verwendung der integrierten Google app bei einem Android-Smartphone können Sie das Android-Smartphone bedienen, indem Sie in das Mikrofon des Headsets sprechen.

1 Stellen Sie die Unterstützungs- und Spracheingabeauswahl auf die Google app ein.

Wählen Sie am Android-Smartphone [Settings] - [Apps & notifications] - [Advanced] - [Default apps] - [Assist & voice input] und setzen Sie [Assist app] auf die Google app.

Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Ausführliche Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung des Android-Smartphones.

Hinweis: Möglicherweise ist die neueste Version der Google app erforderlich.

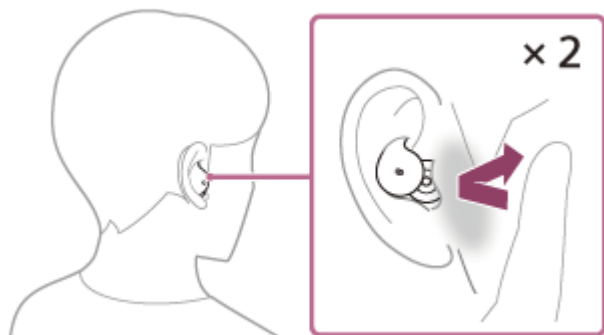
Einzelheiten zur Google app finden Sie in der Bedienungsanleitung oder auf der Support-Website zum Android-Smartphone oder auf der Google Play-Store-Website.

Die Google app lässt sich je nach den technischen Daten des Android-Smartphones möglicherweise nicht vom Headset aus aktivieren.

2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren und stellen Sie eine Bluetooth-Verbindung zwischen dem Headset und dem Android-Smartphone her.

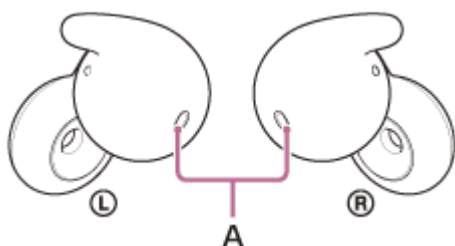
3 Rufen Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf und weisen Sie der linken oder rechten Headset-Einheit die Funktion [Voice Assist Function] zu.

4 Wenn sich das Android-Smartphone im Bereitschaftsmodus befindet oder Musik wiedergibt, tippen Sie zweimal schnell (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall) auf die Headset-Einheit, der Sie die Sprachunterstützungsfunktion zugewiesen haben, oder auf eine Stelle nah am Ohr.



Die Google app wird aktiviert.

5 Sprechen Sie über die App und das Mikrofon (A) des Headsets mit Google.



Ausführliche Informationen zu Apps, die mit der Google app verwendet werden können, finden Sie in der Bedienungsanleitung des Android-Smartphones.

Nach dem Aktivieren der Google app wird der Sprachbefehl nach Verstreichen einer bestimmten Zeit ohne Anweisung abgebrochen.

Hinweis

- Die Sprachunterstützungsfunktion (Google app) und Google Assistant können dem Headset nicht gleichzeitig zugewiesen sein.
- Die Sprachunterstützungsfunktion (Google app) und Amazon Alexa können dem Headset nicht gleichzeitig zugewiesen sein.
- Die Google app kann nicht aktiviert werden, wenn Sie „Hey Google“ sagen, auch wenn die Einstellung „Hey Google“ des Android-Smartphones aktiviert ist.
- Die Google app wird je nach den technischen Daten des Smartphones oder der Anwendungsversion möglicherweise nicht aktiviert.
- Die Google app funktioniert nicht bei Verbindung mit einem Gerät, das nicht mit der Sprachunterstützungsfunktion kompatibel ist.

Verwenden der Sprachunterstützungsfunktion (Siri)

Wenn Sie Siri bei einem iPhone verwenden, können Sie in das Mikrofon des Headsets sprechen, um das iPhone zu bedienen.

1 Aktivieren Sie Siri.

Wählen Sie bei einem iPhone die Option [Settings] - [Siri & Search], um [Press Home for Siri] und [Allow Siri When Locked] zu aktivieren.

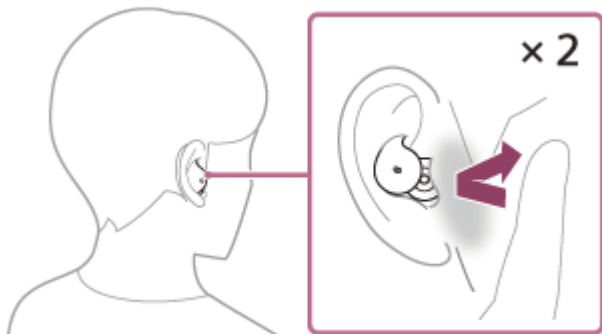
Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Sie finden ausführliche Informationen hierzu in der Bedienungsanleitung zum iPhone.

Hinweis: Sie finden ausführliche Informationen zu Siri in der Bedienungsanleitung oder auf der Support-Website zum iPhone.

2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren und stellen Sie eine Bluetooth-Verbindung zwischen dem Headset und dem iPhone her.

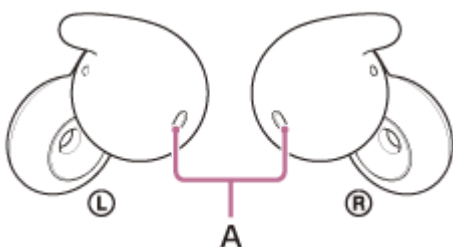
3 Rufen Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf und weisen Sie der linken oder rechten Headset-Einheit die Funktion [Voice Assist Function] zu.

4 Wenn sich das iPhone im Bereitschaftsmodus befindet oder Musik wiedergibt, tippen Sie zweimal schnell (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall) auf die Headset-Einheit, der Sie die Sprachunterstützungsfunktion zugewiesen haben, oder auf eine Stelle nah am Ohr.



Die Siri wird aktiviert.

5 Sprechen Sie über das Mikrofon des Headsets (A) eine Anweisung für Siri.



Ausführliche Informationen zu Apps, die mit Siri verwendet werden können, finden Sie in der Bedienungsanleitung zum iPhone.

Nach dem Aktivieren von Siri wird Siri nach Verstreichen einer bestimmten Zeit ohne Anweisung deaktiviert. Sie können auch einen Sprachbefehl abbrechen, indem Sie 3-mal schnell (mit etwa 0,2 Sekunden Intervall) auf die Headset-Einheit, der Sie die Sprachunterstützungsfunktion zugewiesen haben, oder auf eine Stelle nah am Ohr tippen.

Hinweis

- Die Sprachunterstützungsfunktion (Siri) und Google Assistant können dem Headset nicht gleichzeitig zugewiesen sein.
- Die Sprachunterstützungsfunktion (Siri) und Amazon Alexa können dem Headset nicht gleichzeitig zugewiesen sein.
- Siri kann nicht aktiviert werden, wenn Sie „Hey Siri“ sagen, auch wenn am iPhone die Einstellung „Hey Siri“ aktiviert ist.

Funktionen der App „Sony | Sound Connect“

Wenn Sie das Smartphone, auf dem die App „Sony | Sound Connect“ installiert ist, und das Headset über Bluetooth verbinden, können Sie Folgendes tun.

- Aktualisieren der Headset-Software
- Ein-/Ausschalten der automatischen Aktualisierung
- Wechseln der Sprache für die Sprachführung
- Einstellen der Lautstärke für die Sprachführung
- Ein-/Ausschalten des Signaltons und der Sprachführung
- Ändern der Funktion der linken und rechten Einheit des Headsets
- Ändern der Einstellung für die Sprachunterstützung *
- Aktivieren/Deaktivieren des Weckworts von Amazon Alexa *
- Einstellen der Quick Access-Funktion *
- Ein-/Ausschalten von Service Link *
- Einstellen des Bluetooth-Verbindungsmodus (Tonqualitätsmodus) *
- Ausschalten des Headsets
- Einstellen der automatischen Musikkwiedergabepause/-fortsetzung durch Erkennen des Aufsetzens
- Einstellen der Ausschaltautomatik durch Erkennen des Aufsetzens
- Ein-/Ausschalten der Energiesparautomatik
- Wechseln der Ein-/Aus-Einstellung für die Mehrpunktverbindung (gleichzeitige Verbindung des Headsets mit 2 Geräten) *
- Wechseln des in einer Mehrpunktverbindung verbundenen Geräts *
- LE Audio-Verbindungseinstellung für das Headset
- Initialisieren des Headsets
- Prüfen der Tragebedingungen
- Aktivieren/Deaktivieren der Tipperkennung in Ohrnähe
- Ein-/Ausschalten der Kopfgestenerkennung
- Überprüfen der Softwareversion des Headsets
- Anzeigen des Bluetooth-Verbindungsstatus zwischen linker oder rechter Headset-Einheit und dem Smartphone
- Anzeigen des LE Audio-Verbindungsstatus
- Anzeigen des Bluetooth-Verbindungs-Codecs
- Anzeigen des Einstellstatus der DSEE-Funktion
- Einstellen der DSEE-Funktion
- Anzeigen der Akkurestladung des Headsets
- Anzeigen der Akkurestladung des Ladeetuis
- Anzeigen der Benachrichtigungen, die zum Laden des Headsets auffordern (bei niedriger Akkurestladung des Ladeetuis)
- Auswählen der Equalizer-/CLEAR BASS-Einstellung
- Anpassen der Equalizer-Einstellung
- Aktivieren/Deaktivieren und Konfigurieren der automatischen Audioerkennung für Speak-to-Chat
- Ein-/Ausschalten der adaptiven Lautstärkeregelung
- Musikkwiedergabe/Pause oder Ansteuern des Anfangs des vorherigen Titels (bzw. des aktuellen Titels während der Wiedergabe)/Ansteuern des Anfangs des nächsten Titels
- Einstellen der Lautstärke während der Musikkwiedergabe/eines Telefongesprächs
- Einstellen der BGM-Effekte
- Einfache Kopplung *
- Umschalten der Sprache für die Sprachsteuerung
- Ein-/Ausschalten von sicherem Hören
- Festlegen der Auto Play-Einstellungen

- Nahtlose Wiedergabe mit Lautsprechern (Auto Switch)*

* Kann während der LE Audio-Verbindung nicht verwendet werden.

Tipp

- Die Bedienung der App „Sony | Sound Connect“ variiert je nach Audiogerät. Die technischen Daten und das Bildschirmdesign der App können sich ohne vorherige Ankündigung ändern.

Verwandtes Thema

- [Installieren der App „Sony | Sound Connect“](#)
- [So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand \(zur komfortablen Nutzung des Headsets\)](#)
- [Hinweise zur Sprachführung](#)
- [Verwenden von Quick Access](#)
- [Hinweis zur Tipperkennung in Ohrnähe](#)
- [Hinweise zum Tonqualitätsmodus](#)
- [Tragen des Headsets](#)
- [Unterstützte Codecs](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)
- [Hinweise zur DSEE-Funktion](#)
- [Führen von Gesprächen beim Tragen des Headsets \(Speak-to-Chat\)](#)
- [Verbindung des Headsets mit 2 Geräten gleichzeitig \(Mehrpunktverbindung\)](#)
- [Informationen zu 360 Reality Audio](#)
- [Verwenden der nahtlosen Wiedergabe mit Lautsprechern \(Auto Switch\)](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Installieren der App „Sony | Sound Connect“

- 1 Laden Sie die App „Sony | Sound Connect“ von Google Play oder vom App Store herunter und installieren Sie sie auf Ihrem Smartphone.



Sony Sound Connect 

- 2 Rufen Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf, nachdem Sie sie installiert haben.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

Funk-Stereo-Headset

LinkBuds Open

Zugreifen auf Support-Informationen über die App „Sony | Sound Connect“

Sie können über die App „Sony | Sound Connect“ auf die neuesten Support-Informationen zugreifen.

- 1** Tippen Sie auf [Help] auf dem Bildschirm der App „Sony | Sound Connect“, um die Support-Seite aufzurufen.
- 2** Wählen Sie die gewünschte Option aus.

So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand (zur komfortablen Nutzung des Headsets)

Installieren Sie die neueste Headset-Software mit der App „Sony | Sound Connect“, um neue Funktionen zu nutzen oder bestimmte Headset-Probleme zu beheben.

Verwenden Sie das Headset immer mit der neuesten installierten Software.

Einzelheiten zur neuesten Headset-Software und zum Aktualisieren der Software finden Sie in den Informationen zur Support-Website.

Wenn die Einstellung zum automatischen Aktualisieren in der App „Sony | Sound Connect“ aktiviert ist und die folgenden Bedingungen erfüllt sind, startet die Software-Aktualisierung automatisch zur Nachtzeit, wenn das Headset nicht verwendet wird.

- Die Software wurde bereits übertragen.
- Beide Headset-Einheiten befinden sich im Ladeetui und der Ladeetui-Deckel ist geschlossen.
- Die Akkurestladung der Headset-Einheit liegt bei über 20 %.
- Die Akkurestladung des Ladeetuis liegt bei über 10 %.

Wenn Sie den Ladeetui-Deckel während einer automatischen Aktualisierung öffnen, blinken die Anzeigen (blau und orange) am Ladeetui. Schließen Sie den Ladeetui-Deckel während einer automatischen Aktualisierung. Die Headset-Einheiten können nicht verwendet werden, auch wenn Sie sie aus dem Ladeetui herausnehmen und in die Ohren einsetzen.

Sie können die Software des Headsets auch folgendermaßen aktualisieren.

1 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.

Das Headset schaltet sich automatisch ein.

2 Starten Sie die App „Sony | Sound Connect“ auf einem Mobilgerät wie einem Smartphone.

3 Aktualisieren Sie die Headset-Software gemäß den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Hinweis

- Wenn das für die Aktualisierung verwendete Mobilgerät mit anderen Bluetooth-Geräten verbunden ist, schalten Sie alle Bluetooth-Geräte aus, bis die Aktualisierung abgeschlossen ist.
Die Software darf nicht aktualisiert werden, wenn das Mobilgerät mit anderen Geräten verbunden ist, die mit Bluetooth Low Energy kompatibel sind (wie beispielsweise tragbare Geräte, Smartwatches usw.).
- Beachten Sie Folgendes, wenn die Aktualisierung nicht abgeschlossen werden kann.
 - Schließen Sie alle auf dem Mobilgerät installierten Apps außer der App „Sony | Sound Connect“.
 - Laden Sie das Headset und das Mobilgerät vollständig auf.
 - Legen Sie das Headset und das für die Aktualisierung verwendete Mobilgerät möglichst nahe nebeneinander, bevor Sie die Aktualisierung starten.
 - Halten Sie WLAN-Geräte und andere Bluetooth-Geräte während der Aktualisierung vom Headset fern.
 - Schalten Sie vor dem Aktualisieren der Software den Energiesparmodus* des Mobilgeräts aus.
Je nach der Betriebssystemversion des Mobilgeräts wird die Aktualisierung mit aktiviertem Energiesparmodus möglicherweise nicht abgeschlossen.

* Die Namen unterscheiden sich je nach dem verwendeten Mobilgerät.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Sound Connect“](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Funk-Stereo-Headset
LinkBuds Open

Möglichkeiten mit Partnerservices

Nach der Konfiguration in der App „Sony | Sound Connect“ können Sie die folgenden mit dem Headset verknüpften Apps^{*} nutzen.



^{*} Die verknüpfbaren Services sind aufgelistet (Stand: Oktober 2024).

Einzelheiten zu den neuesten Services und Möglichkeiten, die das Verknüpfen bietet, finden Sie in der App „Sony | Sound Connect“.

- 1 **Starten Sie die App „Sony | Sound Connect“.**
- 2 **Konfigurieren Sie die einzelnen Services mit der App „Sony | Sound Connect“.**

Hinweis

- Welche Services verknüpft werden können, hängt von den Ländern und Regionen ab.
- Die Spezifikationen von verknüpfbaren Services unterliegen unangekündigten Änderungen.
- Die entsprechende App muss installiert sein.
- Einzelheiten zu Endel finden Sie unter der folgenden URL.
<https://endel.io/>
- Einzelheiten zu Service Link finden Sie unter der folgenden URL.
sony.net/servicelink

Verwandtes Thema

- [Installieren der App „Sony | Sound Connect“](#)

Sicherheitsmaßnahmen

Hinweise zur Bluetooth-Kommunikation

- Die Bluetooth-Funktechnologie ermöglicht auf kurze Distanz eine drahtlose Kommunikation zwischen digitalen Geräten wie z. B. Smartphones und Computern. Die maximale Kommunikationsreichweite kann je nach dem Vorhandensein von Hindernissen (Personen, Metallgegenständen, Wänden usw.) oder der elektromagnetischen Umgebung variieren.
- Von einem Bluetooth-Gerät ausgehende Mikrowellen können den Betrieb von elektronischen medizinischen Geräten beeinflussen. Schalten Sie das Headset und andere Bluetooth-Geräte an folgenden Orten aus. Andernfalls besteht Unfallgefahr:
 - In Krankenhäusern, in der Nähe von Behindertenplätzen in Zügen, an Orten wie beispielsweise Tankstellen, wo brennbare Gase vorhanden sein können, in der Nähe von automatischen Türen oder in der Nähe von Feuermeldern.
- Dieses Produkt strahlt Funkwellen ab, wenn es im Drahtlosmodus verwendet wird. Wenn Sie es im Drahtlosmodus in einem Flugzeug verwenden wollen, befolgen Sie in Bezug auf die zulässige Verwendung von Produkten im Drahtlosmodus die Anweisungen der Flugbesatzung.
- Aufgrund der Merkmale der Bluetooth-Funktechnologie wird der Ton vom Headset gegenüber dem Ton vom Sendegerät möglicherweise verzögert ausgegeben. Folglich sind Bild und Ton bei der Filmwiedergabe oder beim Spielen unter Umständen nicht synchron.
- Das Headset unterstützt dem Bluetooth-Standard entsprechende Sicherheitsfunktionen, um die Sicherheit bei der Kommunikation mit Bluetooth-Funktechnologie zu gewährleisten. Je nach den konfigurierten Einstellungen und anderen Faktoren bieten diese jedoch möglicherweise keinen ausreichenden Schutz. Seien Sie bei der Kommunikation mit Bluetooth-Funktechnologie also vorsichtig.
- Sony übernimmt keinerlei Haftung für Schäden oder Verluste, die auf Sicherheitslücken bei der Übertragung von Informationen während der Bluetooth-Kommunikation zurückzuführen sind.
- Es kann keine Bluetooth-Verbindung mit allen Bluetooth-Geräten garantiert werden.
 - Bluetooth-Geräte, die mit dem Headset verbunden werden, müssen den von Bluetooth SIG, Inc. vorgegebenen Bluetooth-Standard unterstützen und entsprechend zertifiziert sein.
 - Auch wenn ein verbundenes Gerät dem Bluetooth-Standard entspricht, kann es vorkommen, dass die Merkmale oder technischen Daten des Bluetooth-Geräts eine Verbindung unmöglich machen bzw. zu Abweichungen bei Steuerungsmethoden, Anzeige oder Betrieb führen.
 - Wenn Sie das Headset als Freisprecheinrichtung beim Telefonieren nutzen, kann es je nach dem verbundenen Gerät oder der Kommunikationsumgebung zu Störgeräuschen kommen.
- Je nach dem Gerät, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, kann es eine Weile dauern, bis die Kommunikation beginnt.

Hinweis zum Temperaturanstieg

- Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui geladen werden oder wenn das Headset lange Zeit verwendet wird, kann die Temperatur der Headset-Einheiten oder des Ladeetuis ansteigen, wobei es sich aber nicht um eine Fehlfunktion handelt.

Hinweis zu Abstrahlung von Ton nach außen

- Bei höherer Lautstärke wird aufgrund der Struktur der Treibereinheit des Headsets unter Umständen Ton nach außen abgestrahlt. Stellen Sie die Lautstärke daher nicht zu hoch ein.

Hinweis zur statischen Aufladung

- Wenn Sie das Headset bei niedriger Luftfeuchtigkeit verwenden, kann es aufgrund von statischer Aufladung im Körper zu unangenehmen Empfindungen kommen. Dies ist keine Fehlfunktion des Headsets. Sie können den Effekt verringern, indem Sie Kleidungsstücke aus Naturfasern tragen, die sich nicht so stark statisch aufladen.

Hinweise zum Tragen des Headsets

- Nehmen Sie das Headset nach dem Gebrauch langsam aus den Ohren.
- Bei langer Nutzung des Headsets kann es zu Symptomen wie Jucken und Hautreizungen in den Ohren kommen. Wenn bei Ihnen während des Gebrauchs des Headsets solche Symptome auftreten, beenden Sie umgehend den Gebrauch und wenden Sie sich an einen Arzt oder einen Sony-Händler in Ihrer Nähe.
- Bei langer Nutzung empfiehlt es sich, das Headset regelmäßig aus den Ohren zu nehmen.

Weitere Hinweise

- Das Headset ist ein Präzisionsgerät. Schützen Sie es daher vor starken Stößen.
- Je nach Signalqualität und Umgebungsbedingungen ist die Bluetooth-Funktion bei einem Mobiltelefon möglicherweise nicht verfügbar.
- Wenn Sie sich beim Verwenden des Headsets unwohl fühlen, verwenden Sie es auf keinen Fall weiter.
- Wenn Wasser oder Fremdkörper in das Headset eindringen, kann dies einen Brand oder einen elektrischen Schlag verursachen. Wenn Wasser oder Fremdkörper in das Headset eindringen, beenden Sie den Gebrauch sofort und wenden Sie sich an einen Sony-Händler in Ihrer Nähe. Seien Sie besonders in den folgenden Fällen vorsichtig.
 - Wenn Sie das Headset in der Nähe eines Waschbeckens oder Behälters mit Flüssigkeit benutzen
Achten Sie darauf, dass das Headset nicht ins Waschbecken oder den mit Wasser gefüllten Behälter fällt.
 - Wenn Sie das Headset bei Regen oder Schnee oder an feuchten Orten benutzen
- Lassen Sie das Headset nicht fallen und setzen Sie es keinen mechanischen Erschütterungen aus. Andernfalls kann sich das Headset verformen oder es kann beschädigt werden, was zu einer Verschlechterung des Spritzwasserschutzes führt.
- Wenn die Ladeanschlüsse der Headset-Einheiten oder des Ladeetuis verschmutzt sind, reinigen Sie sie mit einem weichen, trockenen Tuch.

Reinigen des Headsets

- Staub und Schmutz an der Außenseite des Headsets und am Silikon Ohrpolster können mit einem Tuch und klarem Wasser abgewischt werden. Verwenden Sie keine mit Alkohol, Verdünner, Benzol usw. angefeuchteten Tücher, da diese die Gehäuseoberfläche des Headsets angreifen oder das Headset anderweitig beschädigen könnten.

Verwenden Sie die Headset-Einheiten und das Ladeetui nicht in der Nähe von medizinischen Geräten

- Die Funkwellen könnten Herzschrittmacher oder andere medizinische Geräte beeinträchtigen. Verwenden Sie das Headset nicht an belebten Orten wie in Zügen oder einer medizinischen Einrichtung.
- Die Headset-Einheiten und das Ladeetui enthalten Magnete, die unter Umständen Herzschrittmacher, programmierbare Shuntventile zur Behandlung von Hydrozephalus oder andere medizinische Geräte stören. Halten Sie die Headset-Einheiten und das Ladeetui von Personen fern, die ein solches medizinisches Gerät nutzen. Wenn Sie ein solches medizinisches Gerät nutzen, wenden Sie sich vor dem Gebrauch des Headsets an einen Arzt.

Halten Sie die Headset-Einheiten und das Ladeetui von Magnetkarten fern

- Die Headset-Einheiten und das Ladeetui enthalten Magnete. Wenn sich eine Magnetkarte in der Nähe des Headsets befindet, kann die Magnetkarte beeinträchtigt oder deaktiviert werden.

Das Headset fällt aus dem Ohr heraus/Ohrenschmerzen treten auf

So wird die Headset-Einheit richtig getragen

Der obere Teil des Silikon Ohrpolsters wird in die Ohrmuschelhöhle eingesetzt und die Headset-Einheit sitzt fest im Ohr. Die Headset-Einheit ragt von der Seite betrachtet nicht heraus.



Die Headset-Einheit löst sich aus dem Ohr

- Wenn die Headset-Einheiten nicht fest in den Ohren sitzen, überprüfen Sie anhand der folgenden Schritte, ob Sie die Headset-Einheiten wie vorgegeben tragen.
 - Zeichnen Sie den Sitz der Headset-Einheiten in den Ohren mit der Videofunktion Ihres Smartphones oder eines anderen Geräts auf.
 - Überprüfen Sie die Tragebedingungen mit der App „Sony | Sound Connect“.
- Stellen Sie sicher, dass das Silikon Ohrpolster richtig eingesetzt ist und sicher in Ihrem Ohr sitzt. Wenn das Silikon Ohrpolster nicht richtig sitzt und aus dem Ohr herausragt, kann sich die Headset-Einheit leicht vom Ohr lösen.



Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die Headset-Einheiten aufzusetzen.

1. Drehen Sie die Headset-Einheit und setzen Sie das Silikon Ohrpolster so ein, dass es fest oben in der Ohrmuschelhöhle sitzt.



2. Schütteln Sie leicht den Kopf und vergewissern Sie sich, dass sich die Headset-Einheit nicht löst oder in Ihrem Ohr verrutscht.

- Wenn das Headset nicht fest im Ohr sitzt, drehen Sie die Headset-Einheit hin und her, bis sie stabil sitzt.

Schmerzen am Außenohr oder im Gehörgang

- Setzen Sie die Headset-Einheit wieder so ins Ohr ein, dass sie den Gehörgang abdeckt.

Wenn die Treibereinheit zu fest im unteren Teil des äußeren Gehörgangs sitzt, kann dies zu Ohrenschmerzen führen.



- Bewegen Sie das Gehäuseteil in die richtige Position.

Wenn die Treibereinheit zu weit zur Seite gedreht wird und das Gehäuseteil gegen das Ohr drückt, kann dies zu Ohrenschmerzen führen.



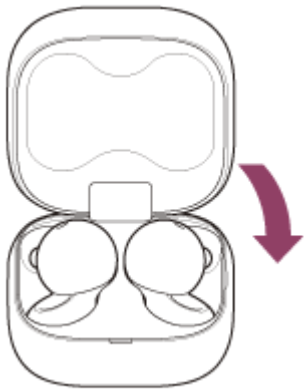
- Das Silikon Ohrpolster drückt möglicherweise gegen das Ohr. Ziehen Sie die Ohrmuschel behutsam nach oben und drehen Sie gleichzeitig das Headset so, dass das Silikon Ohrpolster sicher in der Ohrmuschelhöhle sitzt.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)

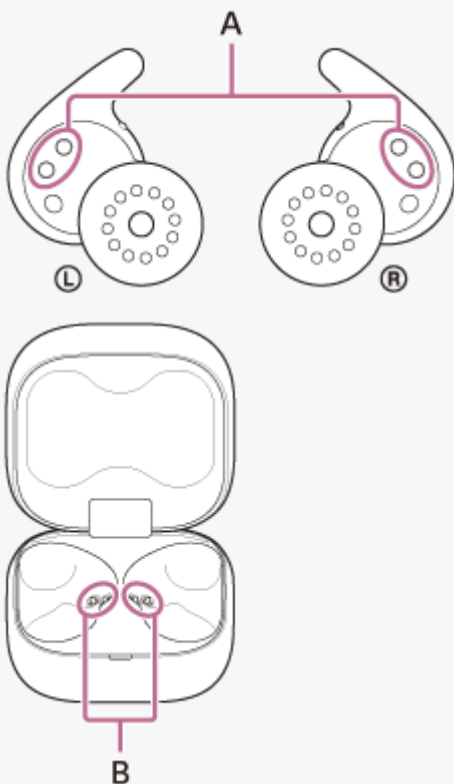
Nach dem Gebrauch des Headsets

Setzen Sie die Headset-Einheiten nach dem Gebrauch unbedingt in das Ladeetui ein.
Schließen Sie den Ladeetui-Deckel.



Hinweis

- Wenn Schweiß oder Wasser am Ladeanschluss verbleiben, lässt sich das Headset unter Umständen nicht richtig laden. Wischen Sie Schweiß oder Wasser am Ladeanschluss nach dem Gebrauch sofort ab. Wenn die Ladeanschlüsse (A) der Headset-Einheiten oder die Ladeanschlüsse (B) des Ladeetuis verschmutzt sind, reinigen Sie sie mit einem weichen, trockenen Tuch.



- Beachten Sie auch die Abschnitte „[Wartung](#)“, „[So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe](#)“ und „[Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass werden](#)“.

- [Wartung](#)
- [Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass werden](#)

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Wartung

Führen Sie regelmäßige Wartungsmaßnahmen wie im Folgenden erläutert durch.

1 Reinigen Sie das Headset.

Reinigen der Headset-Einheiten

Staub und Schmutz an der Außenseite des Headsets und am Silikon Ohrpolster können mit einem Tuch und klarem Wasser abgewischt werden. Verwenden Sie keine mit Alkohol, Verdünner, Benzol usw. angefeuchteten Tücher, da diese die Gehäuseoberfläche des Headsets angreifen oder das Headset anderweitig beschädigen könnten.

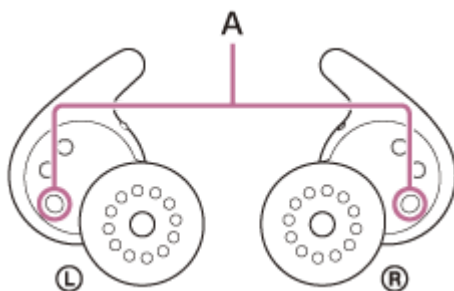
Wischen Sie Wasser, das auf die Headset-Einheiten gelangt, mit einem weichen, trockenen Tuch ab.

Achten Sie darauf, dass bei Kälte keine Wassertropfen auf dem Headset bleiben. Andernfalls kann das Wasser darauf gefrieren.

Reinigen der IR-Sensoren

Wenn die IR-Sensoren (A) verschmutzt sind, wird das Tragen des Headsets möglicherweise nicht erkannt und das Headset funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

Wischen Sie Schmutz auf den IR-Sensoren (A) mit einem weichen, trockenen Tuch usw. ab.



Reinigen der Ladeanschlüsse

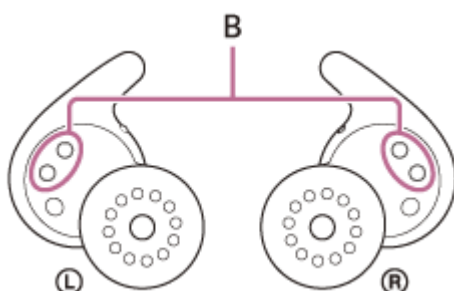
Wenn Fremdkörper oder Feuchtigkeit wie Schweiß usw. auf den Anschlüssen (B) des Headsets oder den Anschlüssen (C) des Ladeetuis zurückbleiben, können die Ladeanschlüsse korrodieren, sodass das Laden nicht mehr möglich ist.

Reinigen Sie die Ladeanschlüsse nach dem Gebrauch des Headsets vorsichtig mit einem weichen, trockenen Tuch oder Wattestäbchen.

Wenn das Headset nicht geladen werden kann, reinigen Sie die Ladeanschlüsse gründlich und versuchen Sie es erneut.

Ladeanschlüsse mit Wartungsbedarf

- Headset



- Ladeetui



Hinweis

- Verwenden Sie keine Druckluft usw., um Staub usw. zu entfernen. Staub- und andere Schmutzpartikel können in die Tonausgabeöffnungen gelangen und zu einer Fehlfunktion führen.

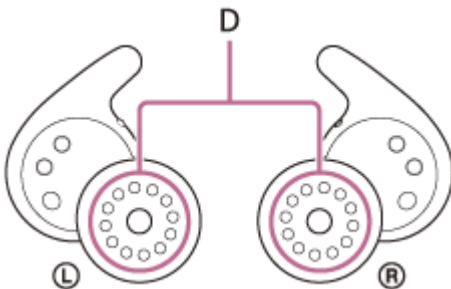
Reinigen der Treibereinheit

Wenn Fremdkörper wie Ohrenschmalz an der Tonausgabeöffnung haften, kann der Ton gedämpft oder schwer zu hören sein.

In diesem Fall können Sie die Verschmutzung mit einem Tuch und klarem Wasser abwischen.

Entfernen Sie den Schmutz so, dass er nicht tiefer in die Tonausgabeöffnung eindringt.

Verwenden Sie keine mit Alkohol, Verdünner, Benzol usw. angefeuchteten Tücher, da diese zu Fehlfunktionen oder Schäden führen können.



Reinigen der Ausbuchtungen des Ladeetuis

Reinigen Sie die Ausbuchtungen (E), in die die Gehäuseteile eingesetzt werden, mit einem Wattestäbchen usw.



Trocknen des Headsets

Lassen Sie das Headset nach dem Reinigen bei Raumtemperatur vollständig trocknen.

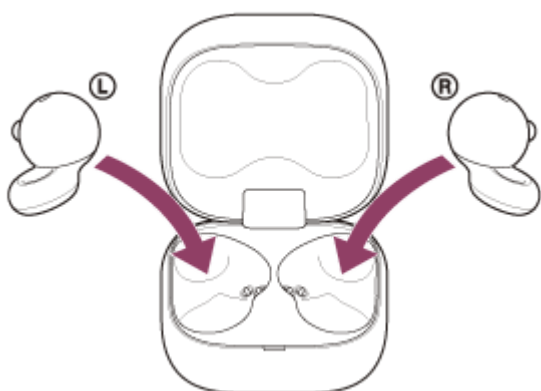


Hinweis

- Wenn die IR-Sensoren beim Trocknen des Headsets den Tisch berühren, wird das Headset als aufgesetzt erkannt und der Akku wird möglicherweise weiter entladen. Platzieren Sie die Headset-Einheiten so, dass die IR-Sensoren zur Seite oder nach oben weisen.

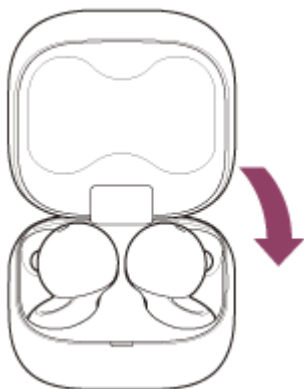
2 Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein.

Setzen Sie die Headset-Einheiten nach der Wartung sowie nach dem Reinigen und Trocknen des Headsets unbedingt in das Ladeetui ein.



Achten Sie darauf, dass Sie den Ladeetui-Deckel schließen.

Stellen Sie sicher, dass das Silikon Ohrpolster richtig im Ladeetui sitzt, bevor Sie den Ladeetui-Deckel schließen.



So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe

Nach Gebrauch unbedingt reinigen

Wenn sich während des Ladevorgangs am USB-Type-C-Anschluss des Ladeetuis oder am Ladeanschluss des Headsets Feuchtigkeit wie Wasser oder Schweiß oder Fremdkörper wie z. B. Staub befinden, kann es aufgrund von Feuer, elektrischem Schlag, Wärmebildung, Rauch oder Funken zu schweren Verletzungen wie Verbrennungen kommen. Zudem kann es zu Fehlfunktionen kommen.

Vermeiden Sie die folgenden Situationen und setzen Sie die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nicht Feuchtigkeit oder Schmutz aus.

Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass oder verschmutzt sind, schauen Sie unter „[Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass werden](#)“ nach und reinigen Sie die Teile wie beschrieben vor dem Gebrauch.

- Berühren der Headset-Einheiten oder des Ladeetuis, wenn Ihre Hände nach Hausarbeiten in der Küche oder dem Händewaschen im Badezimmer nass sind und Sie sie noch nicht abgetrocknet haben.



- Verstauen des Headsets in der Brusttasche eines feuchten Kleidungsstücks.



- Verstauen des Headsets in einer Tasche zusammen mit einer kalten PET-Flasche.



- Verschütten von Getränken beim Essen oder Trinken.

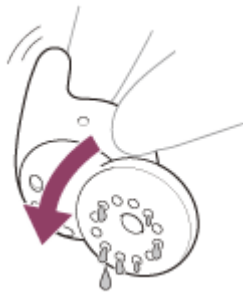


So schützen Sie die Headset-Einheiten und das Ladeetui vor Schäden

Beachten Sie die folgenden Sicherheitshinweise gewissenhaft, um die sachgemäße Verwendung des Headsets sicherzustellen.

- Spritzen Sie Wasser nicht gezielt in die Tonausgabeteile, Luftöffnungen oder Mikrofonteile der Headset-Einheiten.
- Achten Sie darauf, dass die Headset-Einheiten oder das Ladeetui bei Kälte nicht nass bleiben. Andernfalls kann das Wasser darauf gefrieren. Um Fehlfunktionen zu vermeiden, wischen Sie das Headset nach dem Gebrauch bei Bedarf unbedingt trocken.
- Legen Sie das Headset nicht in Wasser und verwenden Sie es nicht an einem Ort mit hoher Luftfeuchtigkeit, wie zum Beispiel im Badezimmer.
- Wenn die Headset-Einheiten nass werden

1. Wischen Sie Wasser, das auf die Headset-Einheiten gelangt, mit einem weichen, trockenen Tuch ab.
2. Drehen Sie das Tonausgabeteil nach unten und tupfen Sie damit etwa 10-mal behutsam auf ein trockenes Tuch o. Ä., damit das Wasser darin austritt.

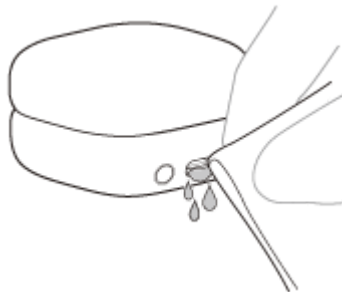
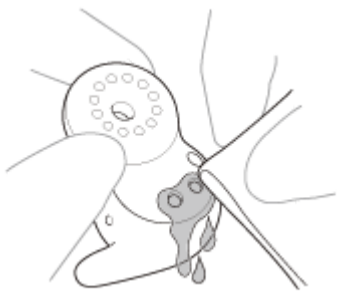


3. Drehen Sie die Mikrofonöffnung nach unten und tupfen Sie damit etwa 10-mal behutsam auf ein trockenes Tuch o. Ä., damit das Wasser darin austritt.



4. Lassen Sie das Headset bei Zimmertemperatur trocknen.
- Wenn die Headset-Einheiten und das Ladeetui durch starkes Schwitzen usw. sehr feucht sind und geladen werden, können die Ladeanschlüsse korrodieren. Wischen Sie vor dem Laden die Feuchtigkeit mit einem weichen, trockenen Tuch ab und lassen Sie die Teile bei Zimmertemperatur trocknen.

Reparaturen bei einer Fehlfunktion aufgrund von Fahrlässigkeit fallen nicht unter die kostenlose Garantie.



- Nehmen Sie die Headset-Einheiten oder das Ladeetui vor dem Waschen von Hosen oder Hemden aus den Taschen heraus.

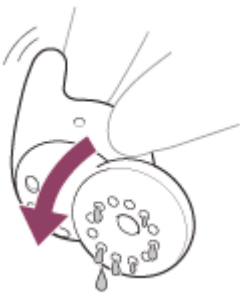


- Wenn das Headset Risse oder Verformungen aufweist, verwenden Sie es nicht in der Nähe von Wasser oder wenden Sie sich an den nächsten Sony-Händler.

Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass werden

Wenn das Headset nass wird

1. Wischen Sie Wasser, das auf die Headset-Einheiten gelangt, mit einem weichen, trockenen Tuch ab.
2. Drehen Sie das Tonausgabeteil nach unten und tupfen Sie damit etwa 10-mal behutsam auf ein trockenes Tuch o. Ä., damit das Wasser darin austritt.



3. Drehen Sie die Mikrofonöffnung nach unten und tupfen Sie damit etwa 10-mal behutsam auf ein trockenes Tuch o. Ä., damit das Wasser darin austritt.



4. Lassen Sie das Headset bei Zimmertemperatur trocknen.

Hinweise zum Spritzwasserschutz des Headsets

- Das Ladeetui hat keinen Spritzwasserschutz.
- Die technischen Daten zum Spritzwasserschutz dieses Headsets entsprechen IPX4 in IEC 60529 („Schutzgrade gegen Eindringen von Wasser“ (IP-Code)), was den Grad des Schutzes vor eindringendem Wasser definiert. Das Headset kann nicht in Wasser verwendet werden.
Wenn das Headset nicht ordnungsgemäß verwendet wird, kann Wasser in das Headset gelangen und einen Brand, Stromschlag oder Fehlfunktionen verursachen. Beachten Sie die folgenden Vorsichtsmaßnahmen genau und verwenden Sie das Headset korrekt.
IPX4: Schutz gegen Wasserspritzer aus allen Richtungen.
- Die Innenseite der Tonausgabeteile und die Luftöffnungen des Headsets sind nicht vollkommen wasserdicht. Wenn Wassertropfen in den Tonausgabeteilen oder Luftöffnungen des Headsets zurückbleiben, können vorübergehend folgende Probleme auftreten. Hierbei handelt es sich aber nicht um Fehlfunktionen.
 - Ton ist nicht klar hörbar.
 - Ungewöhnliche Geräusche sind zu hören.
 - Bei Telefongesprächen ist die Stimme des Gesprächsteilnehmers nicht klar hörbar.

Flüssigkeiten, für die die technischen Daten zum Spritzwasserschutz des Headsets gelten

Gilt für:	Süßwasser, Leitungswasser, Schweiß
Gelten nicht für:	Alle anderen Flüssigkeiten (Beispiele: Seifenwasser, Wasser mit Reinigungsmitteln oder Badezusätzen, Haarwaschmittel, Wasser aus heißen Quellen, heißes Wasser, Wasser aus einem Swimming-Pool, Meerwasser usw.)

Der Spritzwasserschutz des Headsets basiert auf Messungen von Sony unter den oben genannten Bedingungen. Beachten Sie, dass Funktionsstörungen, die auf unsachgemäßen Umgang durch den Kunden und ein daraus resultierendes Eindringen von Wasser zurückzuführen sind, nicht unter die Garantie fallen.

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Lizenzen

- Dieses Produkt umfasst Software, die Sony gemäß einer Lizenzvereinbarung mit dem Eigentümer des Urheberrechts verwendet. Wir sind dazu verpflichtet, den Inhalt der Vereinbarung den Kunden gemäß den Anforderungen des Urheberrechtinhabers der Software bekannt zu geben. Bitte lesen Sie den Inhalt der Lizenz unter folgender URL durch.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/24/>
- Die Verwendung des „Made for Apple“-Markenemblems bedeutet, dass ein Zubehör speziell für den Anschluss an das(die) Apple-Produkt(e) entwickelt wurde, die im Markenemblem bezeichnet sind, und vom Entwickler für die Erfüllung der Apple-Leistungsstandards zertifiziert wurde. Apple übernimmt keine Verantwortung für den Betrieb dieses Geräts oder dessen Einhaltung von Sicherheits- und gesetzlichen Standards.
- Netzwerkdienste, Inhalte und (Betriebssystem und) Software dieses Produkts können einzelnen Bedingungen und Konditionen unterliegen sowie jederzeit geändert, unterbrochen oder eingestellt werden; des Weiteren können Gebühren, Registrierung und Kreditkarteninformationen verlangt werden.

Markenzeichen

- Google, Android und Google Play sind Markenzeichen von Google LLC.
- Apple, iPhone, iPod touch, macOS, Mac und Siri sind Markenzeichen von Apple Inc., die in den USA und anderen Ländern und Regionen registriert sind.
- App Store ist eine Service-Marke von Apple Inc., die in den USA und anderen Ländern und Regionen registriert ist.
- IOS ist in den USA und anderen Ländern eine Marke oder eine eingetragene Marke von Cisco und wird unter Lizenz verwendet.
- Microsoft und Windows sind registrierte Markenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.
- Amazon, Alexa und alle damit verbundenen Logos sind Marken von Amazon.com, Inc. oder seinen verbundenen Unternehmen.
- Der Bluetooth®-Schriftzug und die Logos sind eingetragene Markenzeichen und Eigentum der Bluetooth SIG, Inc., und ihre Verwendung durch die Sony Group Corporation und ihre Tochterfirmen erfolgt in Lizenz.
- USB Type-C® und USB-C® sind eingetragene Markenzeichen von USB Implementers Forum.
- DSEE ist ein Markenzeichen oder registriertes Markenzeichen der Sony Group Corporation oder ihrer Tochterfirmen.
- Alle anderen Marken und eingetragenen Marken sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Eigentümer. In diesem Handbuch werden die Zeichen TM und ® nicht verwendet.

Funk-Stereo-Headset

LinkBuds Open

Kunden-Support-Websites

Kunden in den USA, Kanada und Lateinamerika:

<https://www.sony.com/am/support>

Kunden in europäischen Ländern:

<https://www.sony.eu/support>

Kunden in China:

<https://service.sony.com.cn>

Kunden in anderen Ländern und Regionen:

<https://www.sony-asia.com/support>

Funk-Stereo-Headset

LinkBuds Open

Modell mit marmoriertem Design – Reparatur

Das Farbmuster dieses Produkts ist einmalig. Wenn das Produkt zur Reparatur eingesandt wird, wird es gegen ein Produkt mit einem anderen Farbmuster als dem von Ihnen gekauften Produkt ausgetauscht.

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Fehlerbehebung

Sollten Probleme auftreten, gehen Sie bitte wie unten beschrieben vor.

1. Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein, schließen Sie den Ladeetui-Deckel kurz und nehmen Sie die Headset-Einheiten dann aus dem Ladeetui heraus.



2. Starten Sie das verbundene Gerät wie den Computer oder das Smartphone neu.



3. Rufen Sie die Sony-Supportseite über das Menü der App „Sony | Sound Connect“ auf, um nach der Ursache und einer möglichen Lösung für das Problem zu suchen, oder lesen Sie auf der folgenden Supportseite nach.
<https://www.sony.net/support/WF-L910/>



4. Setzen Sie das Headset zurück.



5. Initialisieren Sie das Headset.



6. Sollte das Problem bestehen bleiben, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.

Verwandtes Thema

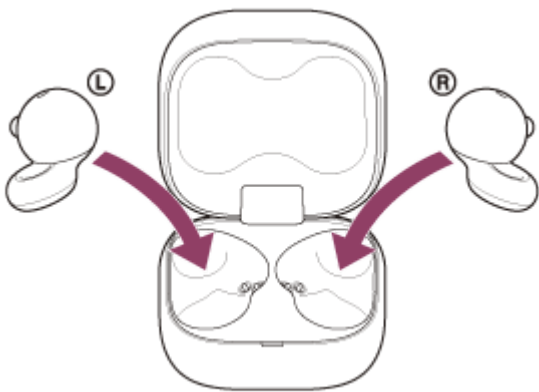
- [Aufladen](#)
- [Kunden-Support-Websites](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Zurücksetzen des Headsets

Wenn das Headset nicht eingeschaltet werden kann oder selbst eingeschaltet nicht bedient werden kann, setzen Sie es zurück.

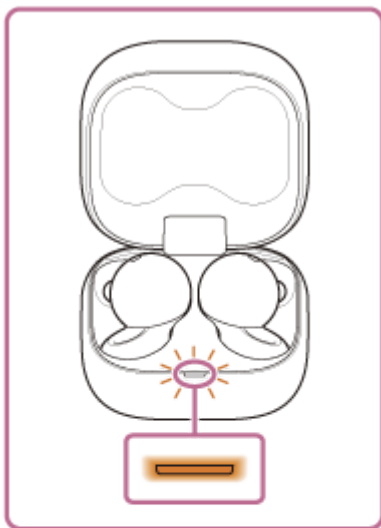
1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen.



2 Halten Sie die Rücksetztaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 20 Sekunden lang gedrückt.

Nach etwa 15 Sekunden blinkt die Anzeige (orange) am Ladeetui etwa 5 Sekunden lang.



Danach erlischt die Anzeige am Ladeetui und das Headset wird zurückgesetzt.

Hinweis

- Nehmen Sie den Finger nicht von der Rücksetztaste am Ladeetui, solange die Anzeige (orange) blinkt. Wenn Sie den Finger wegnehmen, wird das Headset initialisiert.

3 Vergewissern Sie sich, dass die Anzeige erlischt, und heben Sie dann den Finger ab.

Die Kopplungsinformationen und andere Einstellungen bleiben gespeichert.

Falls das Headset auch nach dem Zurücksetzen nicht richtig funktioniert, initialisieren Sie das Headset zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie das Headset zurücksetzen (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0071/h_zz/

Verwandtes Thema

- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

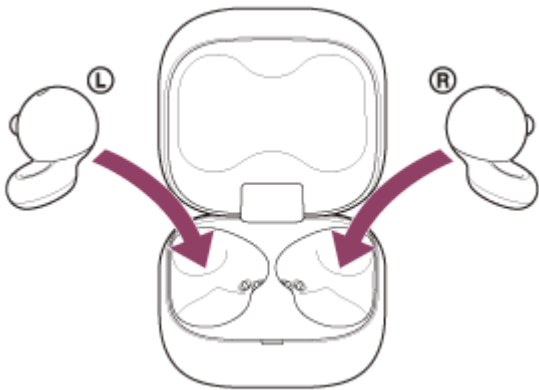
5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation

Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen

Falls das Headset auch nach dem Zurücksetzen nicht richtig funktioniert, initialisieren Sie das Headset.

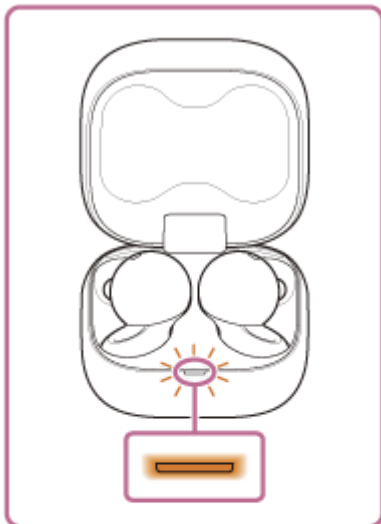
1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen.



2 Halten Sie die Initialisierungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 15 Sekunden lang gedrückt.

Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und dann beginnt die Anzeige (orange) zu blinken.



3 Heben Sie den Finger innerhalb von 5 Sekunden ab, nachdem die Anzeige (orange) am Ladeetui zu blinken beginnt.

Wenn das Initialisieren abgeschlossen ist, blinkt die Anzeige (grün) am Ladeetui 4-mal.



Dieser Vorgang setzt Lautstärkeeinstellungen usw. auf die Werkseinstellungen zurück und löscht alle Kopplungsinformationen. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

Falls das Headset auch nach dem Initialisieren nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie das Headset initialisieren (Audioerklärungen sind nicht verfügbar).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0072/h_zz/

Tipp

- Sie können das Headset auch mit der App „Sony | Sound Connect“ initialisieren.

Hinweis

- Wenn die Akkurestladung des Ladeetuis nicht ausreicht, startet das Headset die Initialisierung nicht. Laden Sie das Ladeetui auf.
- Wenn die Anzeige (grün) auf dem Ladeetui nach dem Ausführen von Schritt 3 nicht 4-mal blinkt, wurde das Headset nicht initialisiert. Gehen Sie noch einmal wie ab Schritt 2 erläutert vor.
- Wenn Sie die Software nach dem Kauf des Headsets aktualisiert haben, bleibt die Software auch beim Initialisieren des Headsets aktualisiert.
- Wenn Sie nach dem Wechseln der Sprache für die Sprachführung das Headset initialisieren, um die werkseitigen Einstellungen wiederherzustellen, wird die Sprache nicht auf die werkseitige Einstellung zurückgesetzt.

Funk-Stereo-Headset
LinkBuds Open

Technische Daten

Headset

Stromversorgung:

5 V Gleichstrom (mit einem handelsüblichen USB-Netzteil)
Mit integrierten Lithiumionen-Akkus (Produktbetriebsleistung: 3,85 V Gleichstrom)

Betriebstemperatur:

0 °C bis 40 °C

Ladedauer:

Ca. 1,5 Stunden (Headset)
Ca. 2,5 Stunden (Ladeetui)

Hinweis

- Die Ladedauer kann je nach den Betriebsbedingungen von diesen Angaben abweichen.

Ladetemperatur:

5 °C bis 35 °C

Gewicht:

Ca. 5,1 g × 2 (Headset (einschließlich Silikon Ohrpolster))
Ca. 30,6 g (Ladeetui)

Technische Daten zur Kommunikation

Kommunikationssystem:

Bluetooth-Spezifikation Version 5.3

Sendeleistung:

Bluetooth-Spezifikation Leistungsklasse 1

Maximale Kommunikationsreichweite:

Sichtlinie ca. 10 m ¹⁾

Frequenzband:

2,4-GHz-Frequenzband (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

Kompatible Bluetooth-Profil ²⁾:

A2DP/AVRCP/HFP/HSP
TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

Unterstützter Codec ³⁾:

SBC

AAC
LC3

Übertragungsbereich (A2DP):

20 Hz - 20 000 Hz (Abtastfrequenz 44,1 kHz)

- 1) Die tatsächliche Reichweite hängt von verschiedenen Faktoren ab, wie z. B. Hindernissen zwischen Geräten, Magnetfeldern um einem Mikrowellenherd, statischer Elektrizität, Empfangsempfindlichkeit, Leistung der Antenne, Betriebssystem, Softwareanwendung usw.
- 2) Bluetooth-Standardprofile geben den Zweck der Bluetooth-Kommunikation zwischen den Geräten an.
- 3) Codec: Format für die Audiosignalkomprimierung und -konvertierung

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

Kompatible iPhone-/iPod-Modelle

iPhone 15 Pro Max
iPhone 15 Pro
iPhone 15 Plus
iPhone 15
iPhone 14 Pro Max
iPhone 14 Pro
iPhone 14 Plus
iPhone 14
iPhone SE (3. Generation)
iPhone 13 Pro Max
iPhone 13 Pro
iPhone 13
iPhone 13 mini
iPhone 12 Pro Max
iPhone 12 Pro
iPhone 12
iPhone 12 mini
iPhone SE (2. Generation)
iPhone 11 Pro Max
iPhone 11 Pro
iPhone 11
iPhone XS Max
iPhone XS
iPhone XR
iPhone X
iPhone 8 Plus
iPhone 8
iPhone 7 Plus
iPhone 7
iPhone SE
iPhone 6s Plus
iPhone 6s
iPod touch (7. Generation)
(Stand: April 2024)

Funk-Stereo-Headset
LinkBuds Open

Text für Video zum Tragen des Headsets

Videotext zum Tragen des Headsets.

Diese Seite enthält eine Textbeschreibung der Teile des LinkBuds Open und eine Anleitung zum Tragen des Headsets.

Bezeichnung der Teile und Formenbeschreibungen

Die glänzende Seite des Ladeetuis ist die Oberseite.

Der Ladeanschluss befindet sich an der Rückseite des Etuis.

Wenn das Etui geöffnet wird, ist der Ohrhörer rechts für das rechte Ohr, der Ohrhörer links für das linke Ohr.

Jeder Ohrhörer besteht aus 3 Teilen:

1. Ein donutförmiger Kunststoffring mit einem Lautsprecher, der Ton ausgibt
2. Eine runde Silikonkugel
3. Eine flexible Silikonspitze, die wie ein kleines Horn aus der Kugel herausragt

Der linke Ohrhörer hat in der Nähe der Silikonspitze eine kleine Ausbuchtung.

Einsetzen bzw. Herausnehmen des LinkBuds Open aus dem Etui

Im Ladeetui befindet sich der donutförmige Kunststoffring vorne und die Silikonspitzen weisen nach hinten und außen.

Wenn Sie einen Ohrhörer aus dem Ladeetui nehmen wollen, greifen Sie die runde Silikonkugel und heben sie an.

Wenn Sie die Ohrhörer in das Ladeetui einsetzen, platzieren Sie den rechten Ohrhörer auf die rechte Seite und den linken Ohrhörer auf die linke Seite.

Der ringförmige Kunststoffring muss sich vorne befinden und die flexible Silikonspitze nach hinten und außen weisen.

Text für Video

Der Name des Videos lautet

„Tragen des Headsets LinkBuds Open“.

Nur mit Abbildungen dargestellt.

Dieser Erläuterungstext weist dieselbe Reihenfolge auf wie das Video.

Im Folgenden wird erläutert, wie Sie das LinkBuds Open in die Ohren setzen.

Nehmen Sie die Ohrhörer aus dem Ladeetui.

Halten Sie den Ohrhörer an der runden Silikonkugel so, dass der Kunststoffring nach unten und die Silikonspitze nach oben weist.

Wenn das Headset nicht fest im Ohr sitzt, drücken Sie das kugelförmige Gehäuseteil zusammen und drehen Sie es hin und her, bis das Headset stabil sitzt.

Wenn die Silikonspitze nicht richtig oben in der Ohrmuschelhöhle sitzt, kann der Ohrhörer beim Bewegen des Kopfes herausfallen.

Der donutförmige Kunststoffring sitzt im Gehörgang.

Das kugelförmige Gehäuseteil weist nach außen.

Die Silikonspitze sitzt oben in den Falten der Ohrmuschelhöhle, sodass die Ohrhörer beim Kopfschütteln nicht herausfallen.

Wenn Sie die Silikonspitze in den Gehörgang einsetzen, tragen Sie das LinkBuds Open nicht richtig.
Wenn ein Teil der Ohrhörer aus dem Ohr herausragt, tragen Sie sie nicht richtig.

Schließlich erscheint das Sony-Logo und das Video endet.

5-056-451-91(3) Copyright 2024 Sony Corporation