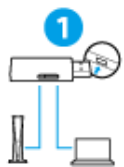
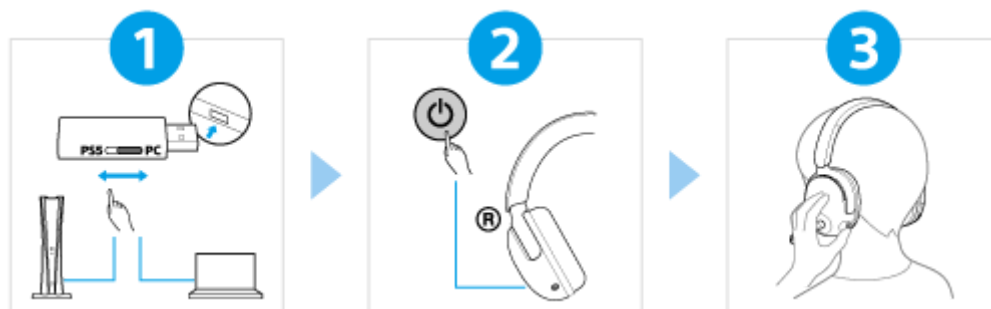


Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5



Modell: YY2976

Használatba vétel

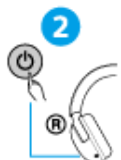


1 Az USB-s adó-vevő megfelelő csatlakoztatása


Állítsa az USB-s adó-vevő tolókapcsolóját a csatlakoztatott eszköznek megfelelő állásba, majd helyezze az USB-s adó-vevőt az USB-portba.

Ha számítógéphez van csatlakoztatva: Állítsa a tolókapcsolót „PC” állásba

Ha PS5™ eszközhöz van csatlakoztatva: Állítsa a tolókapcsolót „PS5” állásba



2 A headset bekapcsolása

Nyomja le és tartsa lenyomva a  (bekapcsolás) gombot 2 másodpercig vagy tovább, amíg a (fehér) jelzőfény kétszer fel nem villan. A headset be van kapcsolva.

3

A headset használata



A headsettel a játékot és a csevegést is vezérelni tudja.

A VOL (hangerő) –/+ forgatógomb elforgatása: A hangerő szabályozása

A karos mikrofon felemelése: a mikrofon kikapcsol

A karos mikrofon lehajtása: a mikrofon bekapcsol

Az összes funkció használata és a teljesítményük javítása



Frissítse a headset szoftverét és a számítógép „INZONE Hub” szoftverét a legújabb verzióra.
A „INZONE Hub” technológiával kapcsolatos további információkat lásd a következő hivatkozáson.
<https://www.sony.net/inzonehub-support>

 **A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerüléséhez**

A headset nem vízálló.

Ha a headsetet úgy tölti, hogy még neves az esőtől, izzadságtól stb., akkor kiéghet vagy meghibásodhat.

Kapcsolódó információk

A headset töltése

WH-G500

Kezdeti lépések

[Mire használható a gamer headset?](#)

[A hangos útmutatás bemutatása](#)

Mellékelt tartozékok

[Mellékelt tartozékok](#)

Részegységek és kezelőszervek

[A részek helye és funkciója](#)

[A jelzőfény](#)

A headset viselése

Áramellátás/töltés

[A headset töltése](#)

[Rendelkezésre álló működési idő](#)

[Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)

[A headset bekapcsolása](#)

[A headset kikapcsolása](#)

Használat játékkonzolhoz csatlakoztatva

[A headset csatlakoztatása számítógéphez vagy PlayStation®5 eszközhöz](#)

[A játékkonzolhoz csatlakoztatott állapotban elvégezhető műveletek](#)

[A PlayStation®5 műveletei](#)

[A mellékelt fejhallgatókábel használata](#)

A headset testreszabása

Az „INZONE Hub” használata

[Az „INZONE Hub” segítségével elvégezhető műveletek](#)

[Az „INZONE Hub” telepítése](#)

[A szoftver naprakészen tartása \(a headset kényelmes használatához\)](#)

Fontos információ

[Óvintézkedések](#)

[A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerüléséhez](#)

[Engedélyek](#)

[Kereskedelmi védjegyek](#)

[Ügyfél-támogatási webhelyek](#)

Hibaelhárítás

[Hogyan háríthatók el a problémák?](#)

Áramellátás/töltés

[Nem lehet bekapcsolni a headsetet.](#)

[A töltés nem végezhető el.](#)

[A töltési idő túl hosszú.](#)

[A rendelkezésre álló üzemidő rövid \(az akkumulátor üzemideje rövid\).](#)

Hang

[Nincs hang, alacsony a hangerő](#)

[A hang frekvenciája szakadozik, zaj hallható, torzított hang és visszhang hallható a másik félnél](#)

[Nem hallja a másik személyt, vagy a hívás hangereje alacsony hívás közben/A másik fél nem hallja Önt, vagy a hívás hangereje alacsony hívás közben.](#)

Csatlakozás

[A párosítás nem végezhető el.](#)

[Nem lehetséges a csatlakozás a játékkonzolhoz \(számítógép vagy PlayStation®5\)](#)

[A headset nem üzemeltethető.](#)

A headset visszaállítása vagy gyári értékekre állítása

[A headset alaphelyzetbe állítása](#)

[A headset gyári értékekre állítása](#)

Műszaki adatok

[Műszaki adatok](#)

Vezeték nélküli gamer headset

INZONE H5

Mire használható a gamer headset?

Egyszerre játszhat és cseveghet

Játék közben csevegni is tud, miután az USB-s adó-vevő használatával egy számítógéphez vagy PS5™ eszökhöz csatlakoztatta a headsetet 2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolaton keresztül.

A mellékelt fejhallgató-kábel segítségével számítógéphez csatlakoztatva élvezheti a játékokat és a hangcsevegést is.

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A hangos útmutatás bemutatása

A gyári beállítások szerint az alábbi helyzetekben angol nyelvű hangos útmutatást fog hallani a headseten keresztül. A hangos útmutatás tartalmának ismertetése zárójelben szerepel.

A „INZONE Hub” alkalmazás használatával módosíthatja a hangos útmutatás nyelvét.

- Párosítási módba való lépéskor: „Pairing” (Párosítás)
- Az akkumulátor töltöttségének jelzésekor: „Battery about XX %” (Töltöttség: kb. XX %) (Az „XX” érték az akkumulátor hozzávetőleges energiaszintjét mutatja. Körülbelüli becslésnek érdemes tekinteni.) / „Battery fully charged” (Teljesen feltöltve)
- Amikor a headset akkumulátorának energiaszintje alacsony: „Low battery” (Az akkumulátor merülőben van)
- A headset alacsony akkumulátortöltöttség miatti automatikus kikapcsolásakor: „Battery is empty” (Az akkumulátor lemerült)

Megjegyzés

- Ha a hangos útmutatás nyelvének módosítása után a headset inicializálásával visszaállítja a gyári beállításokat, a nyelv is visszaáll a gyári beállításra.
- Ha a hangos útmutatás a hangos útmutatás nyelvének módosítása, illetve a szoftver frissítése után sem hallható, kapcsolja ki a headsetet, és kapcsolja újra be.

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

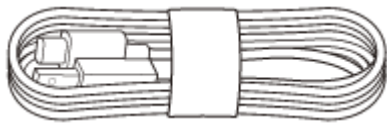
Mellékelt tartozékok

A csomag kinyitása után ellenőrizze, hogy a listán szereplő összes tétel megtalálható-e a csomagban. Ha ezen tételek valamelyike hiányzik, lépjen kapcsolatba a viszonteladójával.

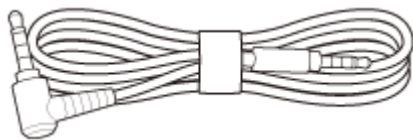
A zárójeles számok az adott tétel mennyiségét mutatják.

Vezeték nélküli gamer headset (1)

USB Type-C® kábel (USB-A-ról USB-C®-re) (1)



Fejhallgató-kábel (1)



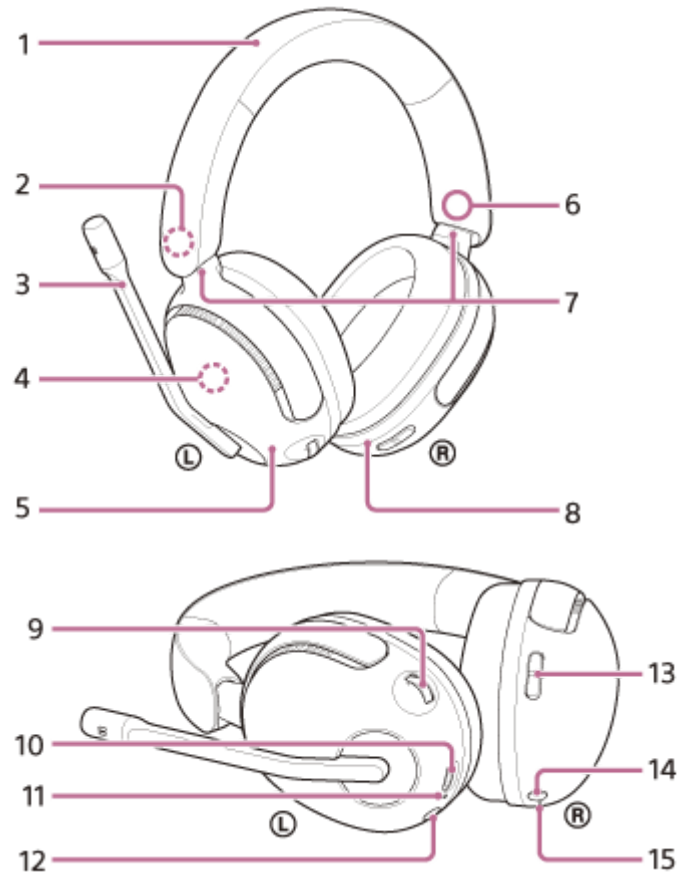
USB-s adó-vevő (YY2979) (1)



Dokumentumok (1 készlet)

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A részek helye és funkciója



1. Fejpánt

2. Ⓛ (bal) jelzése

3. Karos mikrofon

A bal oldali egységen egy karos mikrofon található.

4. Beépített antenna

A headsetbe egy USB-s adó-vevővel történő vezeték nélküli kommunikációra alkalmas antenna van beépítve.

5. Bal oldali egység

6. Ⓜ (jobb) jelzése

7. Csúszkák (bal, jobb)

Csúsztassa el a fejpánt hosszának beállításához.

8. Jobb oldali egység

9. VOL (hangerő) -/+ tárcsája

A + oldalon egy tapintható pötty található.

10. USB Type-C port

Ha fel szeretné tölteni a headsetet, csatlakoztassa egy számítógéphez vagy egy falizathoz kereskedelmi forgalomban megvásárolható USB-s hálózati tápegységen keresztül, a headsethez mellékelt USB Type-C kábellel.

11. Töltésjelző fény (narancssárga)

Töltés közben narancssárgán világít vagy villog, hogy jelezze az újratölthető akkumulátor vagy a töltés állapotát.

12. Fejhallgató-kábel bemeneti aljzata

Csatlakoztassa egy számítógéphez a mellékelt fejhallgató-kábel használatával. Ügyeljen arra, hogy a kábelt kattanásig bedugja az aljzatba. Ha a csatlakozó nincs megfelelően csatlakoztatva, előfordulhat, hogy a hang nem hallható megfelelően.

13. GAME/CHAT (JÁTÉK/CSEVEGÉS EGYENSÚLYA) gomb

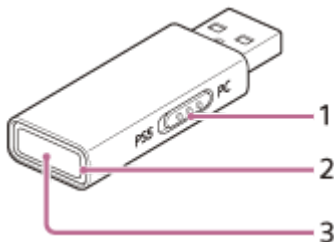
A játék hangja és a csevegés hangereje közötti egyensúlyt állíthatja be.

14.  (bekapcsolás) gomb

15.  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér)

Fehér színnel világítva vagy villogva jelzi a tápellátás, illetve a headset és az USB-s adó-vevő közötti kapcsolat állapotát.

USB-s adó-vevő:



1. Tolókapcsoló

A headset kapcsolatát váltja át a számítógépre vagy PS5-re.

2. Kapcsolat jelzőfénye (fehér)

3. Kapcsolódás gomb

Kapcsolódó témák

- [A jelzőfény](#)
- [Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5


A jelzőfény

A headset különböző állapotait a jelzőfény segítségével ellenőrizheti.

○ : Fehéren világít / ● : Narancssárgán világít / -: Kikapcsol

A tápellátás és a vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolat állapota

A  (bekapcsolás) jelzőfény jelzi.

- Ha a headset be van kapcsolva
○ - ○ - (kétszer fehéren felvillan)
- Ha a headset ki van kapcsolva
 - - - - (kb. 2 másodpercig fehéren világít)
- Inicializálás befejezve
○ - ○ - ○ - ○ - (4 alkalommal fehér fénnel villan fel)
- Nem jött létre a vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolat
○ - - - - ○ - - - - ○ - - - - (körülbelül 1 másodperces időközökkel, ismétlődően lassan villog fehér fénnel)
- A vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolódási folyamat befejeződött
○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - (ismétlődően gyorsan villog fehér fénnel körülbelül 5 másodpercig)
- Létrejött a vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolat
○ - - - - - - - - ○ - (5 másodperces időközönként fehér fénnel villog körülbelül 30 másodpercig)
- Párosítás elindítása
○ - ○ - - - - ○ - ○ - - - - ○ - ○ (ismétlődően kétszer fehéren felvillan legfeljebb 5 percen keresztül)





A szoftverfrissítés állapota

A  (bekapcsolás) jelzőfény jelzi.

- A szoftver frissítése
 - - - -  - - (ismétlődően lassan, fehéren villog)

Az újratölthető akkumulátor és a töltés állapota

A töltésjelző jelzi.

- Amikor a headset akkumulátorának energiaszintje alacsony (a headset töltést igényel)
 - -  - - (körülbelül 15 másodpercig lassan, narancssárgán villog)
- Amikor az akkumulátor teljesen fel van töltve, amikor tölteni kezdi a headsetet
 - - - - (körülbelül 1 percig narancssárgán világít, majd kikapcsol)
- A headset töltése közben
 (narancssárgán világít)
- Amikor az akkumulátor teljesen feltöltődik, és a töltés befejeződik
- - - - (kikapcsol)

- A headset akkumulátorának hőmérséklete abnormális
● - ● - - - ● - ● - - - ● - ● (ismétlődően kétszer, narancssárgán felvillan)
- Ha hiba történik a headset töltése közben, és a headset nem töltődik
● - - ● - - - ● - - - ● - - - ● (ismétlődően lassan, narancssárgán villog)

USB-s adó-vevő

A vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolat és a szoftverfrissítés állapota

A kapcsolatjelző jelzi.

- A vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolat párosítási üzemmódja
○ - ○ - - - ○ - ○ - - - ○ - ○ - - - (ismétlődően kétszer, fehéren felvillan legfeljebb 5 percen keresztül)
- Nem jött létre a vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolat
○ - - - - ○ - - - - ○ - - - - (1 másodperces időközönként fehér fényel villog körülbelül 30 másodpercig)
- Létrejött a vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolat
○ (fehéren világít)
- A szoftver frissítése
○ - - - ○ - - - (ismétlődően lassan, fehéren villog)

Kapcsolódó témák

- [Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

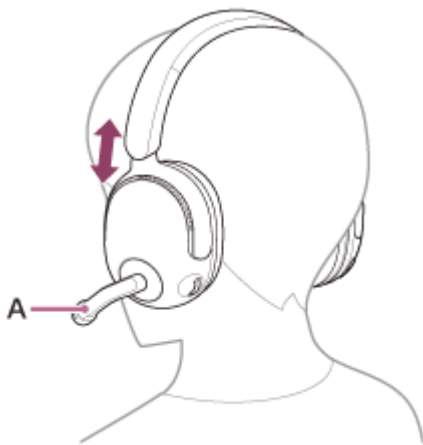
Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A headset viselése

1 Helyezze a headsetet a fülére.

Csúsztassa el a csúszkát el a fejpánt hosszának beállításához.

A headsetet úgy helyezze a fejére, hogy az **L** (bal) jelzés a bal fülén, az **R** (jobb) jelzés pedig a jobb fülénél legyen. Az **L** (bal) jellel ellátott oldalon egy karos mikrofon található.



A: Karos mikrofon

2 Állítsa be úgy a karos mikrofon helyzetét, hogy a szája közelében legyen.

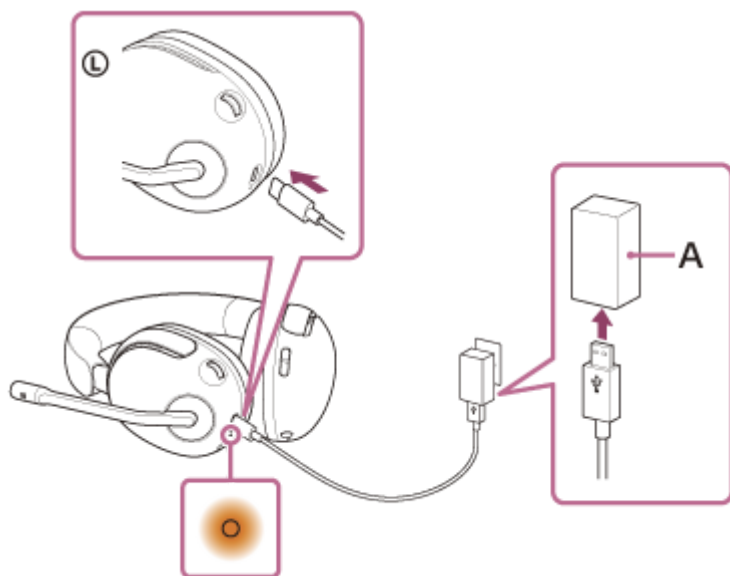
Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A headset töltése

A headsetet egy USB-s hálózati tápegységen keresztül fali aljzathoz csatlakoztatva, illetve a beépített, újratölthető lítium-ion akkumulátorral is lehet használni. A töltéshez használja a mellékelt USB Type-C kábelt.

1 Csatlakoztassa a headsetet egy fali aljzathoz.

Használja a mellékelt USB Type-C kábelt és egy kereskedelmi forgalomban kapható USB-s hálózati adaptert.



A: USB-s hálózati tápegység

A headset (narancssárga) töltésjelző fénye világít.

A töltés körülbelül 3,5 óráig* tart, és ha befejeződött, a töltés jelzőfénye automatikusan kialszik.

* A lemerült akkumulátor teljes feltöltéséhez szükséges idő. Ez a használati körülményektől függően eltérő lehet.

A töltés befejeztével csatlakoztassa újra az USB Type-C kábelt.

Rendszerkövetelmények az akkumulátor USB-csatlakozón keresztüli töltéséhez

USB hálózati adapter váltakozó áramhoz

Kereskedelmi forgalomban kapható, 0,5 A (500 mA) áramerősségű tápellátást biztosító USB-s hálózati tápegység

Személyi számítógép

Egy normál USB-csatlakozóval rendelkező személyi számítógép

- Nem tudjuk garantálni, hogy az eszköz minden számítógépről tölthető.
- Az egyedileg vagy házilag épített számítógépek esetében a működés nem garantált.

Személyi számítógép ajánlott operációs rendszere

Windows®: Windows 10 vagy újabb

Mac: macOS 11 vagy újabb

PS5™

Tipp

- A headsetet úgy is töltheti, ha csatlakoztatja egy bekapcsolt számítógéphez a mellékelt USB Type-C kábel segítségével.
- Amikor a headset fali aljzathoz van csatlakoztatva egy USB-s hálózati tápegységen keresztül, vagy amikor a számítógép töltésre alkalmas USB-portjához van csatlakoztatva, használat közben is töltheti a headsetet.

Megjegyzés

- A mellékelt USB Type-C kábeltől eltérő kábel használata esetén előfordulhat, hogy az eszközt nem lehet tölteni.
- Az USB-s hálózati tápegység típusától függően előfordulhat, hogy az eszközt nem lehet tölteni.
- A headset nem tölthető, ha a számítógép készenléti (alvó) vagy hibernált üzemmódba kapcsol. Ebben az esetben módosítsa a számítógép beállításait, és kezdje újra a töltést.
- Előfordulhat, hogy a headset nem tölthető, amikor a PS5 pihenő üzemmódban van. Ha ez a helyzet, módosítsa a PS5 beállításait úgy, hogy a PS5 USB-portjai pihenő üzemmódban is használhatók legyenek töltésre.
- Ha hosszú ideig nem használja a headsetet, az újratölthető akkumulátor üzemideje csökkenhet. Többszöri feltöltés és lemerítés után azonban javulni fog. Ha hosszú ideig tárolja a headsetet, a károsodás megelőzése érdekében 6 havonként egyszer töltsen fel az akkumulátort.
- Ha a headset hosszabb ideig használaton kívül volt, az akkumulátor feltöltése hosszabb ideig tarthat.
- Ha a headset a következő okok miatt problémát észlel töltés közben, a (narancssárga) töltésjelző fény villogni kezd. Ebben az esetben húzza ki és dugja be újra az USB Type-C kábelt, és végezze el újra a töltést a töltési hőmérséklet megfelelő tartományán belül. Ha a probléma továbbra is fennáll, forduljon a legközelebbi Sony-forgalmazóhoz.
 - A környezeti hőmérséklet kívül esik a töltési hőmérséklet 5 °C – 35 °C-os tartományán.
 - Probléma van az újratölthető akkumulátorral.
- Ha a headsetet hosszú ideig nem használja, előfordulhat, hogy a (narancssárga) töltésjelző fény nem gyullad ki azonnal a headset töltésének megkezdésekor. Várjon egy rövid ideig, amíg a jelzőfény kigyullad.
- Ha a beépített akkumulátor üzemideje jelentősen csökken, tanácsos kicserélni. Vegye fel a kapcsolatot a legközelebbi Sony-forgalmazóval.
- Ne tegye ki szélsőséges hőmérséklet-változásnak, közvetlen napsugárzásnak, nedvességnek, homoknak, pornak és áramütésnek. Soha ne hagyja a headsetet parkoló járműben.
- Ha számítógéphez csatlakoztatva tölti a headsetet, csak a mellékelt USB Type-C kábelt használja, és közvetlenül a számítógéphez csatlakoztassa. Ha a headset egy USB-elosztón keresztül van csatlakoztatva, a töltés nem lesz megfelelő.
- Ha egyszerre csatlakoztatja a fejhallgató-kábelt és tölt, a csatlakoztatott eszköztől függően zaj keletkezhet. Miközben a fejhallgató-kábel csatlakoztatva van, az akkumulátor töltése nem javasolt.

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

Rendelkezésre álló működési idő

A headset rendelkezésre álló működési ideje teljesen feltöltött akkumulátorral a következőképpen alakul:

2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolat


Max. 28 óra


- A headset 10 percnyi töltést követően körülbelül 3 órán keresztül használható.

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése

Az alábbi módon ellenőrizheti az újratölthető akkumulátor maradék töltöttségét.

Ha a headset bekapcsolásakor megfelelő az akkumulátor energiaszintje, akkor a  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér) kétszer felvillan.

Amikor a headset bekapcsolt állapotában megnyomja a  (bekapcsolás) gombot, a hátralévő akkumulátortöltöttséget jelző hangos útmutatás hallható.

„Battery about XX %” (Töltöttség: kb. XX %) (Az „XX” érték a hozzávetőleges fennmaradó töltöttségi szintet mutatja.)

„Battery fully charged” (Teljesen feltöltve)

Az akkumulátor a hangos útmutatás által jelzett és valós energiaszintje egyes esetekben eltérhet. Körülbelüli becslésnek érdemes tekinteni.

Amikor a headset akkumulátorának energiaszintje 20% vagy alacsonyabb

Figyelmeztető hangjelzés hallható, és a (narancssárga) töltésjelző fény körülbelül 15 másodpercig világít. Ha a „Low battery” (Az akkumulátor merülőben van) hangos útmutatás hallható, akkor a lehető leghamarabb kezdje el tölteni a headsetet.

Amikor az akkumulátor teljesen lemerül, figyelmeztető hangjelzés hallható. A hangos útmutatás a „Battery is empty” (Az akkumulátor lemerült) üzenetet mondja, és a headset automatikusan kikapcsol.

Amikor számítógéphez csatlakoztatva használja a headsetet

Amikor a headset egy számítógéphez van csatlakoztatva, az akkumulátor energiaszintjét mutató ikon jelenik meg az „INZONE Hub” képernyőn, ennek 4 szintje lehet: 100%, 70%, 50% és 20%.

Megjegyzés

- Közvetlenül egy szoftverfrissítés után, vagy ha az akkumulátor hosszú ideje nem volt használatban, az akkumulátor energiaszintje esetleg nem megfelelően jelenik meg. Ebben az esetben többször egymás után töltsse fel és merítse le az akkumulátort az energiaszint megfelelő megjelenítéséhez.

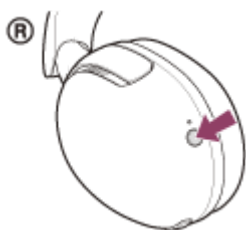
Kapcsolódó témák


- [A jelzőfény](#)

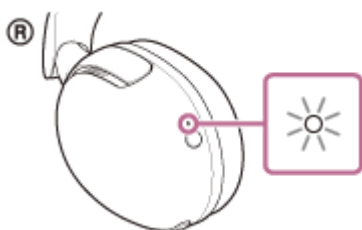
Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A headset bekapcsolása

- 1 Nyomja le és tartsa lenyomva a  (bekapcsolás) gombot körülbelül 2 másodpercig vagy tovább.



Egy értesítési hang jelzi, hogy a headset be van kapcsolva.
A  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér) kétszer felvillan.



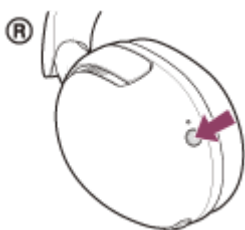
Kapcsolódó témák

- [A headset kikapcsolása](#)


Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

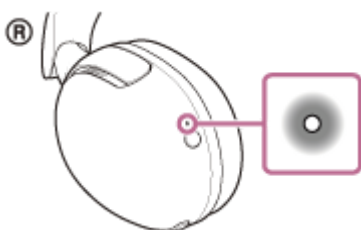
A headset kikapcsolása

- 1 Nyomja le és tartsa lenyomva a  (bekapcsolás) gombot körülbelül 2 másodpercig vagy tovább.



Egy értesítési hang jelzi, hogy a headset kikapcsol.

A  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér) körülbelül 2 másodpercig világít, majd kikapcsol.



Megjegyzés

- A gyári beállítások szerint a headset automatikusan kikapcsol, ha a következő feltételek körülbelül 5 percig fennállnak.
 - A vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolat megszakadt.
 - A headset nem tölt.

Ez a beállítás az „INZONE Hub” használatával változtatható meg.

Kapcsolódó témák

- [A headset bekapcsolása](#)

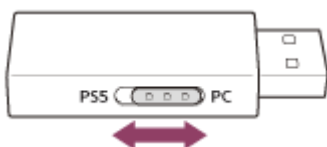
Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A headset csatlakoztatása számítógéphez vagy PlayStation®5 eszközhöz

A használat megkezdése előtt győződjön meg az alábbiakról:

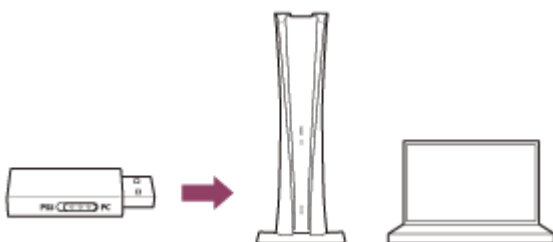
- A számítógép vagy a PS5™ a headset 1 méteres körzetében van.
- A headset akkumulátora fel van töltve.
- Kéznel van a számítógép vagy a PS5 használati útmutatója.

1 Állítsa az USB-s adó-vevő tolókapcsolóját a csatlakoztatott eszköznek megfelelő „PC” vagy „PS5” állásba.




2 Kapcsolja be a számítógépet vagy a PS5 eszközt.

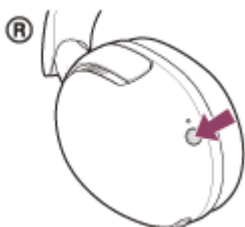
3 Csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt a számítógép vagy a PS5 USB-portjához.



Megjegyzés

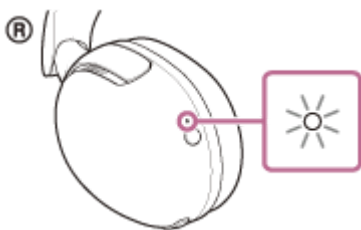
- Az USB-s adó-vevőt közvetlenül csatlakoztassa a számítógéphez vagy a PS5 eszközhöz, és ne USB-elosztón keresztül.
- Amikor az USB adó-vevőt csatlakoztatja a PS5 készülékhez, csatlakoztassa azt a PS5 első USB-portjához.

4 Nyomja le és tartsa lenyomva a  (bekapcsolás) gombot körülbelül 2 másodpercig vagy tovább a headset bekapcsolásához.





Egy értesítési hang jelzi, hogy a headset be van kapcsolva.

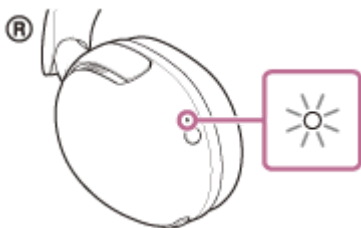
A  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér) kétszer felvillan.



Amikor a headset be van kapcsolva, automatikusan csatlakozik az USB-s adó-vevőhöz (2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolaton keresztül).

Ha csatlakoztatva van, egy értesítési hang jelzi, hogy létrejött a kapcsolat.


Ha nem jött létre a vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolat, a  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér) körülbelül 1 másodperces időközzel villog. Csatlakoztatott állapotban a  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér) körülbelül 5 másodpercig gyorsan ismétlődően villog, majd 5 másodperces időközzel történő villogásra vált.



5 Ha a headset számítógéphez van csatlakoztatva, válassza ki audioeszközként.

- Hangkimeneti eszköz, például játékok: [INZONE H5 - Game]
- Hangbemeneti/-kimeneti eszköz, például hangalapú csevegés: [INZONE H5 - Chat]

Megjegyzés

- Ha az eszköz nem ismeri fel a headset mikrofonját, győződjön meg arról, hogy az USB-s adó-vevő tolókapcsolója a megfelelő állásban van.
- Ha a headset nem tud csatlakozni a számítógéphez vagy PS5 eszközhöz 2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolaton keresztül, a párosításhoz nyomja le és tartsa lenyomva az USB-s adó-vevő és a headset  (bekapcsoló) gombját körülbelül 5 másodpercig, vagy hosszabb ideig.
- Hívás közben előfordulhat, hogy a másik fél zajokat hall a hangban. Ha az USB-s adó-vevőt egy másik USB-porthoz csatlakoztatja, javulhat a helyzet.
- Ez a termék a 2,4 GHz-es sávban használ rádióhullámokat, és a közelben lévő egyéb vezeték nélküli eszközök használatából eredő hatások, vagy a közelben lévő sok más vezeték nélküli eszköz használata által okozott kölcsönös interferencia miatt zaj keletkezhet.
A 2,4 GHz-es sávban rádióhullámokat használó/generáló eszközök: Bluetooth, vezeték nélküli LAN, mikrohullámú sütők, stb.
- Az okostelefonok, számítógépek stb. Wi-Fi használatához a zaj és a környező rádiós környezet egyéb hatásainak csökkentése érdekében a 2,4 GHz-es sáv helyett használja az 5 GHz-es sávot.
Ezenkívül a nem használt vezeték nélküli eszközök kikapcsolása, az okostelefonok repülőgépes üzemmódba állítása stb. csökkentheti a zajkeltést.
- Ha a számítógéppel való vezeték nélküli kapcsolat használatakor erős a zaj, próbálkozzon vezetékes kapcsolattal fejhallgató-kábel alkalmazásával.

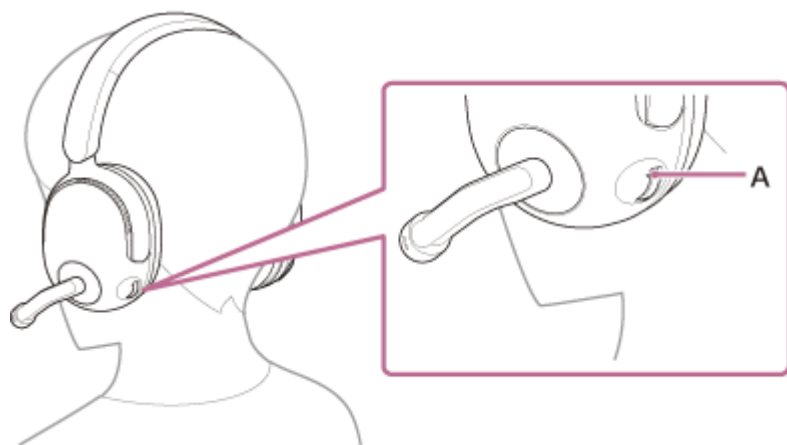
Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A játékkonzolhoz csatlakoztatott állapotban elvégezhető műveletek

Ha egy játékkonzolhoz (számítógép vagy PS5™) csatlakoztatja a headsetet, a következő műveleteket végezheti el.

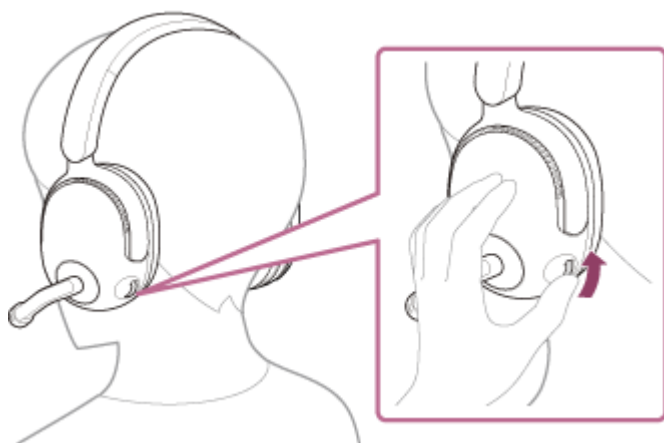
Hangerőszabályzás

Beállíthatja a hangerőt a kívánt szintre a VOL (hangerő) –/+ tárcsájával.
A + oldalon egy tapintható pötty található.

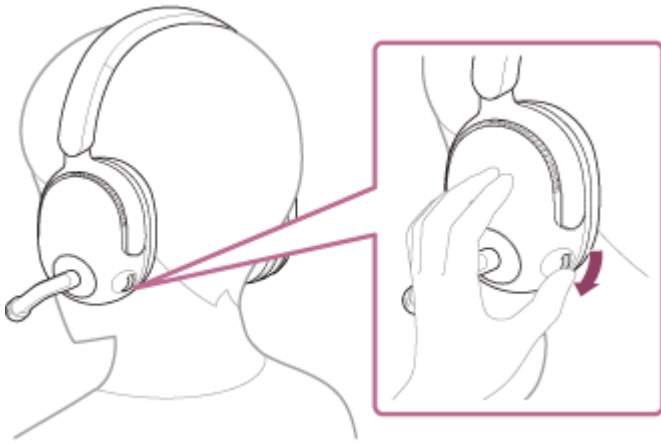


A: Kitapintható pont

- A hangerő növelése: fordítsa a VOL (hangerő) –/+ tárcsáját a + irányába.



- A hangerő csökkentése: fordítsa a VOL (hangerő) –/+ tárcsáját a – irányába.

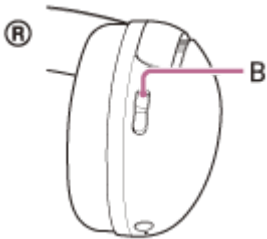


A hangerő játék és csevegés közötti egyensúlyának beállítása (JÁTÉK/CSEVEGÉS EGYENSÚLYA)

A játék hangja és a csevegés hangereje közötti egyensúlyt a GAME/CHAT (JÁTÉK/CSEVEGÉS EGYENSÚLYA) gombbal állíthatja be.

Amikor megnyomja a GAME gombot, jobban hallhatóvá válik a játék hangja.

Amikor megnyomja a CHAT gombot, a hangalapú csevegés hangja jobban hallhatóvá válik.



B: GAME/CHAT (JÁTÉK/CSEVEGÉS EGYENSÚLYA) gomb

Megjegyzés

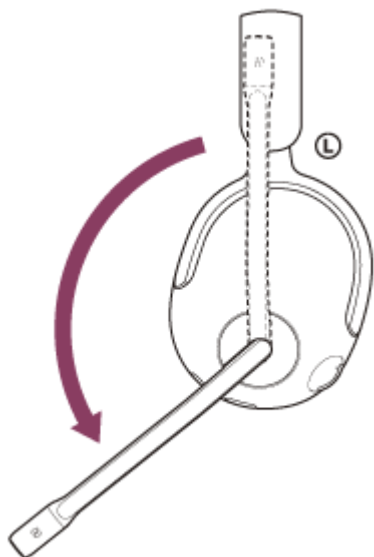
- Előfordulhat, hogy az adott játék nem támogatja a GAME/CHAT (JÁTÉK/CSEVEGÉS EGYENSÚLYA) gombot.
- A játék- vagy csevegőalkalmazás számítógépen történő használatakor a játékal alkalmazás kimeneti céleszközeként adja meg a következő beállítást: [INZONE H5 - Game], a csevegőalkalmazás kimeneti céleszközeként pedig a következő beállítást: [INZONE H5 - Chat] az alkalmazásbeállításokban.
Helytelen beállítás esetén a játék és a csevegés közötti hangerőegyensúly szabályozása nem lesz megfelelő.
- Ügyeljen arra, hogy ha megnyomja a CHAT gombot, miközben a számítógép hangkimeneti eszközének beállítása [INZONE H5 - Chat], a játékok stb. hangereje nagyobb lesz.
- A hívó fél hangjellemezőitől vagy a környezeti zajtól függően a hívás hangminősége csökkenhet.

A mikrofon be-/kikapcsolása

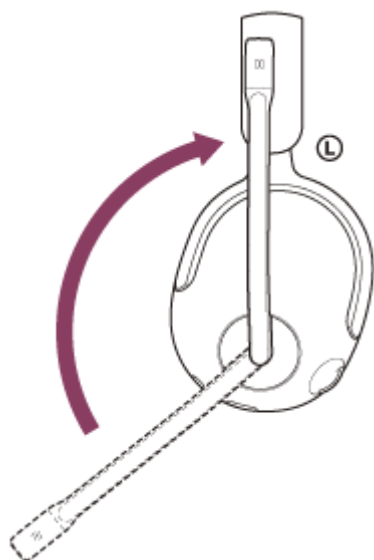
Amikor a karos mikrofont lehajtják, a mikrofon bekapcsol. Amikor a karos mikrofont felemelik, a mikrofon kikapcsol.

A karos mikrofon a be- és kikapcsoláskor kattán egyet.

- A mikrofon bekapcsolása



- A mikrofon kikapcsolása



Megjegyzés

- Ügyeljen rá, hogy ne üsse meg a szemét a karos mikrofonnal, amikor felveszi, amikor leveszi, vagy amikor a headsetet használja.

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A PlayStation®5 műveletei

A PS5™ és a headset USB-s adó-vevővel történő csatlakoztatása a következőket teszi lehetővé.

- A hangerő játék és csevegés közötti egyensúlyának ellenőrzése
- A mikrofon be-/kikapcsolt állapotának megjelenítése
- A headset hangerejének ellenőrzése
- A headset hátralévő akkumulátor-üzemidejének megjelenítése
- A headset csatlakozási állapotának ellenőrzése

Megjegyzés

- Ha a fent felsorolt funkciók nem használhatók, gondoskodjon róla, hogy az USB-s adó-vevő tolókapcsolója a PS5 oldalára legyen kapcsolva.
- Ha a PS5 nincs frissítve, előfordulhat, hogy a fent felsorolt funkciók nem állnak rendelkezésre. Frissítse a PS5 rendszerszoftverét a legújabb verzióra.

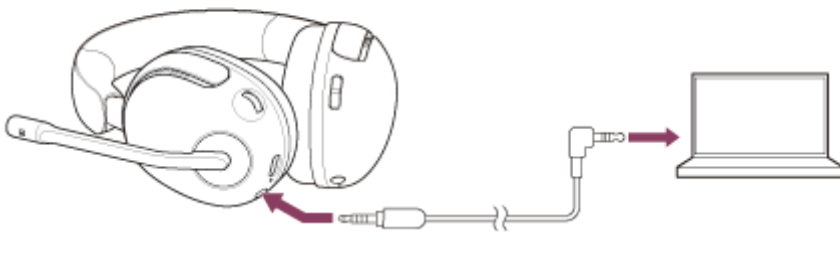
Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A mellékelt fejhallgatókábel használata

Csatlakoztassa a mellékelt fejhallgató-kábelt a számítógéphez vagy más csatlakoztatott eszközökhöz.

- Csatlakoztassa a lejátszóeszközt a fejhallgatókábel bemeneti csatlakozójába a mellékelt fejhallgatókábel segítségével.**

Mindenképpen csatlakoztassa az L-alakú csatlakozót a csatlakoztatott eszközhez.



A hangerő beállításához

Állítsa be ezeket a számítógépén vagy az egyéb csatlakoztatott eszközökön.

A mikrofon be-/kikapcsolásához

Lásd a „[A játékkonzolhoz csatlakoztatott állapotban elvégezhető műveletek](#)” szakaszban.

Megjegyzés

- Kizárólag a mellékelt fejhallgatókábelt használja.
- Ügyeljen arra, hogy a kábelt kattanásig bedugja az aljzatba. Ha a csatlakozó nincs megfelelően csatlakoztatva, előfordulhat, hogy a hang nem hallható megfelelően.
- A fejhallgató-kábel alkalmazásakor, a hangerő-szabályozás funkció, a JÁTÉK/CSEVEGÉS EGYENSÚLYA beállítás funkció és a „INZONE Hub” szoftver nem használhatók.
- Ha egyszerre csatlakoztatja a fejhallgató-kábelt és tölt, a csatlakoztatott eszköztől függően zaj keletkezhet. Miközben a fejhallgató-kábel csatlakoztatva van, az akkumulátor töltése nem javasolt.
- Ha fejhallgató-kábelt csatlakoztat a bekapcsolt állapotú headsethez, a headset automatikusan kikapcsol.

Kapcsolódó témák

- [A játékkonzolhoz csatlakoztatott állapotban elvégezhető műveletek](#)

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

Az „INZONE Hub” segítségével elvégezhető műveletek

A telepített „INZONE Hub” szoftverrel rendelkező számítógép és a headset USB-s adó-vevővel történő csatlakoztatása esetén a következő lehetőségek állnak rendelkezésre.

- A hangerő szabályozása
- A hangszínszabályozó beállításának kiválasztása
- A hangszínszabályozó beállításának személyre szabása
- A hangerő játék és csevegés közötti egyensúlyának beállítása
- A dinamikatartomány módosítása (dinamikatartomány vezérlése)
- Hangprofil létrehozása/mentése
- Hangprofil exportálása/importálása
- A mikrofon hangerejének módosítása
- Az önhang hangerejének módosítása (SIDETONE)
- A mikrofon tesztelése
- A mikrofon bemeneti hangerejének állandóra való beállítása (automatikus jelerősítés-vezérlő)
- A térhatású hangzás beállítása
- Az automatikus kikapcsolás beállítása
- A headset hátralévő akkumulátor-üzemidejének megjelenítése
- A mikrofon be-/kikapcsolt állapotának megjelenítése
- A headset szoftververziójának ellenőrzése/frissítése
- A hangos útmutatás nyelvbeállítása

A „INZONE Hub” technológiával kapcsolatos további információkat lásd a következő hivatkozáson.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Megjegyzés

- Ha a számítógép kimeneti hangeszköze [INZONE H5 - CHAT] beállításra van állítva, a hangbeállítások ki vannak kapcsolva. Gondoskodjon róla, hogy a beállítása [INZONE H5 - GAME] legyen.
- A fejhallgató-kábel használata esetén a „INZONE Hub” szoftver nem használható.

Vezeték nélküli gamer headset

INZONE H5

Az „INZONE Hub” telepítése

- 1 Töltse le az „INZONE Hub” szoftvert a terméktámogatási oldalról, majd telepítse a számítógépre.**

Részletekért tekintse meg a következő URL-t:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kompatibilis operációs rendszer: Windows 10 vagy újabb

- 2 A telepítés után indítsa el az „INZONE Hub” szoftvert.**

Vezeték nélküli gamer headset

INZONE H5

A szoftver naprakészen tartása (a headset kényelmes használatához)

Telepítse a headset legújabb szoftververzióját az „INZONE Hub” segítségével, hogy használhassa az új funkciókat, vagy hogy elháríthassa a headsettel kapcsolatos esetleges problémákat.

Mindig a legújabb szoftverrel használja a headsetet.

A headset legújabb szoftververziójával és annak frissítésével kapcsolatos információkért keresse fel a támogatási webhelyet.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

Óvintézkedések

Az USB-s adó-vevőn

- Mivel az USB-s adó-vevő és a vezeték nélküli LAN (IEEE 802.11ax/b/g/n) ugyanazt a frekvenciasávot használják (2,4 GHz), mikrohullámú interferencia léphet fel, ami zajt, szakadozást vagy a kommunikáció megszűnését okozhatja, ha ezt a headsetet egy vezeték nélküli LAN-eszköz közelében használja. Ilyen esetben kövesse az alábbi lépéseket.
 - Ha a headsetet USB-s adó-vevőhöz csatlakoztatja, legalább 10 méter távolságra használja a headsetet a vezeték nélküli LAN-eszköztől.
 - Ha a headsetet egy vezeték nélküli LAN-eszköztől 10 méteren belül távolságban használja, kapcsolja ki a vezeték nélküli LAN-eszközt.
 - A headsetet és az USB-s adó-vevőt egymáshoz a lehető legközelebb helyezze el.
- A termék vezeték nélküli üzemmódban rádióhullámokat bocsát ki. Ha repülőgépen szeretné használni vezeték nélküli üzemmódban, azt mindenképpen a repülőszemélyzet engedélyével tegye.
- A csatlakoztatni kívánt eszköztől függően a kommunikáció elindulása eltarthat egy ideig.

Megjegyzés a sztatikus elektromosságról

- Ha száraz levegőben használja a headsetet, kényelmetlen érzést tapasztalhat a testében felgyülemllett statikus elektromosság miatt. Ez nem jelenti a headset hibás működését. Ez a hatás csökkenthető, ha természetes anyagokból készült ruhákat visel, amelyek nehezebben gerjesztenek statikus elektromosságot.

Megjegyzések a headset viselésével kapcsolatban

- A használatot követően lassan távolítsa el a füléből a headsetet.
- A headset szorosan zár a fülek körül, ezért ha túlzott erővel nyomja a fülére vagy hirtelen veszi le, megsérülhet a dobhártya. Előfordulhat, hogy a headset viselésekor a hangszóró membránja kattogó hangot ad ki. Ez nem jelent hibás működést.

Egyéb megjegyzések

- Ha a hangerő túl magas, a hang kiszűrődhet. Ügyeljen arra, hogy ne zavarjon másokat. Érdemes olyan hangerőt beállítani, amellyel még zajos helyen is meghallja a hívásokat, és válaszolni is tud a hívásra.
- A headsetet óvja az erős ütéstől, mivel precíziós eszközzel van sző.
- Ne leheljen rá a hangszórókra.
- Ne terhelje le és ne tegye ki a headsetet nyomásnak hosszú időn át (még tároláskor sem), mivel az az egység deformálódásához vezethet.
- Ha rosszul érzi magát a headset használata közben, azonnal szüntesse be a használatát.
- A fülpárnák a hosszú idejű használat és tárolás során megsérülhetnek, vagy a minőségük romolhat.
- Ügyeljen rá, hogy ne üsse meg a szemét a karos mikrofonnal, amikor felveszi, amikor leveszi, vagy amikor a headsetet használja.
- A fülpárnák fogyóeszköznek minősülnek. Ha a fülpárnák megrongálódnak vagy sérülnek a hosszú távú használat és tárolás során, lépjen kapcsolatba a legközelebbi Sony-forgalmazóval.

A headset tisztítása

- Ha a headset külseje bepiszkolódik, törölje le puha, száraz ruhával. Ha a headset különösen szennyezett, áztasson be egy ruhát híg, semleges tisztítószerbe, és alaposan csavarja ki, mielőtt megtisztítaná vele a headsetet (kivéve a fülpárnákat). Ne használjon oldószert, például hígítót, benzint vagy alkoholt, mert ezek károsíthatják a headset külső felületét, vagy más sérülést okozhatnak.

Ne használja a headsetet orvosi berendezések közelében

- A rádióhullámok befolyásolhatják a szívritmus-szabályozókat és más orvosi berendezéseket. Ne használja a headsetet zsúfolt helyeken (például zsúfolt vonatokon) vagy egészségügyi intézményben.
- A headset mágnes(ek)e)t tartalmaz, amely(ek) zavarhatja/zavarhatják a szívritmus-szabályozók, a vízfejűséghez használt programozható shuntszelepek és egyéb orvostechnikai eszközök működését. Ne helyezze a headsetet olyan személyek közelébe, akik ilyen orvostechnikai eszközöket használnak. Ha ilyen orvostechnikai eszközt használ, kérje ki az orvosa tanácsát a headset használata előtt.

Tartsa távol a headsetet a mágneskártyáktól

- A headsetben mágnesek találhatók. Ha egy mágneskártya a headset közelébe kerül, az hatással lehet a kártya mágnescsíkjára, így a kártya használhatatlanná válhat.

Tartsa kisgyermekektől elzárva

- Fennáll az apró alkatrészek lenyelésének kockázata. Amikor nem használja, tartsa kisgyermekektől elzárva.

Hőmérséklet-emelkedés

- A headset töltésekor, illetve a headset hosszú ideig tartó használatakor a headset hőmérséklete megemelkedhet, de ez nem jelent hibás működést.

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerüléséhez

A headset vízállóságának mértéke

A headset nem vízálló. Ha víz vagy idegen anyag jut a headsetbe, az eszköz kigyulladhat vagy meghibásodhat. Kerülje az alábbihoz hasonló helyzeteket, és ügyeljen arra, hogy ne érje nedvesség vagy szennyeződés a headsetet.

- A headset használata esőben vagy hóban.



- A headset megérintése anélkül, hogy a konyhában végzett házimunka vagy kézmosás után megtörölné a kezét.



- A headset megérintése izzadt kézzel, vagy olyan helyzetben történő használata, amikor az eszközt átíthatja az izzadság.



- A headset behelyezése egy hideg műanyagpalackot tartalmazó táskába.

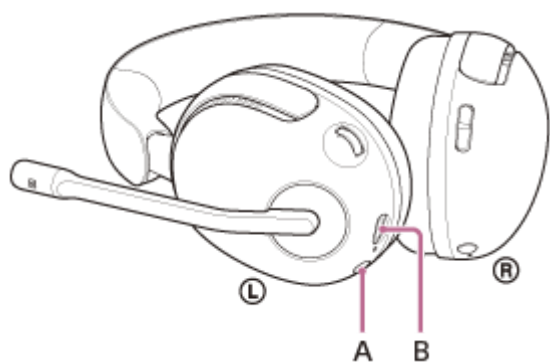


- Hogy evés vagy ivás közben kiönti az italát.



Ha a headset vizes lesz, vagy víz jut a belsejébe

A vizes headset töltése vagy bekapcsolása az eszköz kigyulladását vagy meghibásodását okozhatja. Helyezze a headsetet álló helyzetbe, és tegyen egy száraz rongyot a fejhallgató-kábel bemeneti aljzata és az USB Type-C port alá, amíg az összes víz el nem távozik az eszköz belsejéből. Ezt követően hagyja a headsetet teljesen megszáradni egy árnyékos, jól szellőző helyen.



- A:** Fejhallgató-kábel bemeneti aljzata
- B:** USB Type-C port

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

Engedélyek

- Ez a termék olyan szoftvert tartalmaz, melyet a Sony a szoftver szerzői jogainak tulajdonosával kötött licencszerződés keretében használ. A szoftver szerzői jogai tulajdonosa kérésének értelmében kötelesek vagyunk közölni a szerződés tartalmát az ügyfelek felé. Kérjük, a következő URL-címen olvassa el: <https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/23/>
- A harmadik felek által biztosított szolgáltatásokat előzetes értesítés nélkül megváltoztathatják, felfüggeszthetik vagy megszüntethetik. A Sony ilyen esetekben nem vállal felelősséget.

Vezeték nélküli gamer headset

INZONE H5

Kereskedelmi védjegyek

- A Microsoft és Windows a Microsoft Corporation Egyesült Államokban és/vagy más országokban bejegyzett védjegye vagy védjegye.
- A macOS és a Mac az Apple Inc. bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és más országokban.
- Az USB Type-C® és az USB-C® az USB Implementers Forum bejegyzett védjegye.
- A „PlayStation” és „PS5” a Sony Interactive Entertainment Inc. bejegyzett védjegye vagy védjegye.
- A Sony és INZONE a Sony Group Corporation vagy társvállalatai bejegyzett védjegye vagy védjegye.
- Az összes egyéb védjegy és bejegyzett védjegy a megfelelő tulajdonosok védjegye, illetve bejegyzett védjegye. Ebben a kézikönyvben a TM és az ® jelek nincsenek feltüntetve.

Vezeték nélküli gamer headset

INZONE H5

Ügyfél-támogatási webhelyek

Egyesült államokbeli, kanadai és latin-amerikai ügyfeleknek:

<https://www.sony.com/am/support>

Európai ügyfelek részére:

<https://www.sony.eu/support>

Kínai ügyfelek részére:

<https://service.sony.com.cn>

Egyéb országok/régiók ügyfelei részére:

<https://www.sony-asia.com/support>

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

Hogyan háríthatók el a problémák?

Javítás igénylése előtt ismét ellenőrizze az alábbiakat.

- Keresse meg a probléma tüneteit a Súgóútmutatóban, és próbálja ki az ott felsorolt megoldásokat.
- Töltse fel a headsetet.
Bizonyos problémákat megoldhat a headset akkumulátorának feltöltésével.
- Indítsa újra a headsethez csatlakoztatott eszközt.
Bizonyos problémákat megoldhat a csatlakoztatott eszköz, például a számítógép vagy PS5™ újraindításával.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet.
Ez a művelet visszaállítja a hangerő- és egyéb beállításokat a gyári értékekre.
- Keressen információt a problémával kapcsolatban az ügyféltámogatási webhelyen.

Ha a fenti műveletek nem működnek, lépjen kapcsolatba a legközelebbi Sony-forgalmazóval.

Kapcsolódó témák

- [A headset töltése](#)
- [Ügyfél-támogatási webhelyek](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

Nem lehet bekapcsolni a headsetet.

- Gondoskodjon róla, hogy az akkumulátor teljesen fel legyen töltve.
 - A headsetet nem lehet bekapcsolni, ha a fejhallgatókábel csatlakoztatva van a fejhallgatókábel bemeneti csatlakozójához. Válassza le a fejhallgatókábelt, és kapcsolja be a headsetet.
 - Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
 - Inicializálja a headsetet.
-

Kapcsolódó témák

- [A headset töltése](#)
- [Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A töltés nem végezhető el.

- Mindenképpen a mellékelt USB Type-C kábelt használja.
- Ellenőrizze, hogy az USB Type-C kábel megfelelően van-e csatlakoztatva a headset és az USB-s hálózati tápegység, a számítógép vagy a PS5™ között, és hogy az USB-s hálózati tápegység megfelelően csatlakozik-e a fali aljzathoz.
- Győződjön meg arról, hogy a számítógép be van kapcsolva. Ébressze fel a számítógépet, ha készenléti (alvó) vagy hibernált üzemmódban van.
- Győződjön meg arról, hogy a PS5 nincs pihenő üzemmódban. Ha a készülék pihenő üzemmódban van, lépjen ki ebből az üzemmódból, vagy módosítsa a PS5 beállításait úgy, hogy a PS5 USB-portjai pihenő üzemmódban is használhatók legyenek töltésre.
- Frissítse a számítógép operációs rendszerét vagy a PS5 rendszerszoftverét a legújabb verzióra.
- Indítsa újra a számítógépet vagy a PS5 eszközt, majd ellenőrizze, hogy javult-e a helyzet.
- A töltést ajánlott egy 15 °C és 35 °C közötti hőmérsékletű helyen elvégezni. Ezen a tartományon kívül előfordulhat, hogy a töltés nem lesz hatékony.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet.

Kapcsolódó témák

- [A headset töltése](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A töltési idő túl hosszú.

- A számítógéppel történő töltéskor ellenőrizze, hogy a headset és a számítógép közvetlenül kapcsolódik-e egymáshoz, nem pedig USB-elosztón keresztül.
 - Ellenőrizze, hogy a mellékelt USB Type-C kábelt használja-e.
 - A töltést ajánlott egy 15 °C és 35 °C közötti hőmérsékletű helyen elvégezni. Ezen a tartományon kívül előfordulhat, hogy a töltés nem lesz hatékony.
 - Ha a fentiekől eltérő problémát tapasztal, indítsa újra a számítógépet vagy a PS5™ eszközt, és próbálkozzon ismét az USB-kapcsolat létesítésével.
 - Ha a probléma a számítógép vagy a PS5 újraindítása és az USB-kapcsolat létesítésére tett újbóli kísérlet után sem javul, csatlakoztassa a headsetet egy hálózati aljzathoz, és töltse fel.
-

Kapcsolódó témák

- [A headset töltése](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A rendelkezésre álló üzemidő rövid (az akkumulátor üzemideje rövid).



- Ha hosszú ideig nem használja a headsetet, az újratölthető akkumulátor üzemideje csökkenhet. Többszöri feltöltés és lemerítés után azonban javulni fog. Ha hosszú ideig tárolja a headsetet, a kisülés megakadályozása érdekében 6 havonként egyszer töltsse fel az akkumulátort.
- A töltést ajánlott egy 15 °C és 35 °C közötti hőmérsékletű helyen elvégezni. Ezen a tartományon kívül előfordulhat, hogy a töltés nem lesz hatékony. Ha a probléma továbbra is fennáll, forduljon a legközelebbi Sony-forgalmazóhoz.
- Ha a beépített akkumulátor üzemideje jelentősen csökken, tanácsos kicserélni. Vegye fel a kapcsolatot a legközelebbi Sony-forgalmazóval.

Kapcsolódó témák

- [Rendelkezésre álló működési idő](#)
- [Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)

Nincs hang, alacsony a hangerő

Amikor játékkonzolhoz van csatlakoztatva (számítógép vagy PS5™) USB-s adó-vevővel

- Győződjön meg arról, hogy a headset és a csatlakoztatott eszköz be van kapcsolva.
- Állítsa be a headset és a csatlakoztatott eszköz hangerejét. Ha a hangerő túl alacsony, hangosítsa fel.
- Ellenőrizze, hogy az USB-s adó-vevő kellően stabilan van-e beillesztve.
- Állítsa az USB-s adó-vevő tolókapcsolóját a csatlakoztatott eszköznek megfelelő „PC” vagy „PS5” állásba.
- Az USB-s adó-vevőt közvetlenül csatlakoztassa a számítógéphez vagy a PS5 eszközhöz, és ne USB-elosztón keresztül.
- Ha a számítógép hangereje el van némítva vagy alacsony, módosítsa a számítógép hangerő-beállítását.
- Ha a csevegés hangereje alacsony, kérje meg csevegési partnerét, hogy módosítsa a mikrofon hangerejét.
- A játék és a csevegés közötti hangerő egyensúlya a játék vagy a csevegés hangerejének növekedése felé hajlik. A hangerő játék és csevegés közötti egyensúlyát a headseten lévő GAME/CHAT (JÁTÉK/CSEVEGÉS EGYENSÚLYA) gombbal módosíthatja. A hangerő játék és csevegés közötti egyensúlyát az „INZONE Hub” és a PS5 használatával is ellenőrizheti.
- Gondoskodjon róla, hogy a számítógép kimeneti beállítása [INZONE H5 - Game] vagy [INZONE H5 - Chat] legyen.
- Gondoskodjon róla, hogy a játékbeli kimeneti beállítás [INZONE H5 - Game] vagy [INZONE H5 - Chat] legyen.
- Gondoskodjon róla, hogy a headset csatlakoztatva legyen a számítógéphez vagy a PS5 eszközhöz csatlakoztatott USB-s adó-vevőhöz.
 - Ellenőrizze, hogy az USB-s adó-vevő csatlakozás jelzőfénye (fehér) világít-e
 - Ellenőrizze, hogy a headset megjelenik-e az „INZONE Hub” képernyőn, és elvégezhető-e különböző beállítások, amikor egy számítógéphez csatlakozik
- Ha a headset nem csatlakoztatható a számítógéphez vagy a PS5 eszközhöz csatlakoztatott USB-s adó-vevőhöz, kövesse az alábbi eljárást az USB-s adó-vevő ismételt párosításához.
 1. Csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt egy számítógéphez vagy PS5 eszközhöz.
 2. Nyomja le és tartsa lenyomva az USB-s adó-vevő csatlakozási gombját és a headset  (bekapcsoló) gombját körülbelül 5 másodpercig vagy tovább.
Amikor belép a párosítási üzemmódba, a headset egy értesítési hangjelzést ad ki, és az USB-s adó-vevőn a kapcsolat jelzőfénye (fehér) és a  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér) egymás után kétszer felvillan. A következő hangos útmutatás hallható: „Pairing” (Párosítás).
Amikor a párosítás kész, a headsetből egy értesítési hang hallható, és az USB-s adó-vevőn lévő (fehér) kapcsolat jelzőfény világítani kezd.
- Indítsa újra a használt számítógépet vagy PS5 eszközt.
- Csatlakoztassa újra a csatlakoztatott eszközt a headsethez.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet.

Számítógéphez vagy más csatlakoztatott eszközhöz fejhallgató-kábellel csatlakoztatva

- Ellenőrizze, hogy a csatlakoztatott eszköz be van-e kapcsolva.
- Állítsa be a hangerőt a csatlakoztatott eszközön. Ha a hangerő túl alacsony, hangosítsa fel.
- Ellenőrizze, hogy a csatlakoztatott eszközön működik-e a lejátszás.
- Ellenőrizze, hogy a fejhallgató-kábel stabilan van-e csatlakoztatva.

Megjegyzés

- TV-készülékek stb. USB-portjaival a kapcsolat nem garantált.

Kapcsolódó témák

- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

5-051-700-91(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A hang frekvenciája szakadozik, zaj hallható, torzított hang és visszhang hallható a másik félnél

Amikor játékkonzolhoz van csatlakoztatva (számítógép vagy PS5™) USB-s adó-vevővel

- A következő körülmények esetén zajos vagy szakadozott lehet a hangminőség, vagy megszűnhet a kapcsolat.
 - Egy személy vagy valamilyen testrész van a headset és a játékkonzol között
Ebben az esetben a kommunikáció javítása érdekében fordítsa a játékkonzolt abba az irányba, amerre a headset antennája mutat.
 - A headset és a játékkonzol között valamilyen akadály, például fémtárgy vagy fal található
 - Túl nagy távolság van a headset és a játékkonzol között
 - Ha olyan helyeken használja, ahol vezeték nélküli LAN üzemel, vezeték nélküli, például Bluetooth kommunikációs eszközök vannak a közelben, sok vezeték nélküli kommunikációs eszközt használnak a közelben, mikrohullámú sütőt használnak, elektromágneses hullámok keletkeznek stb.
 - A közelben egyéb vezeték nélküli kommunikációs hangeszközök találhatóak vagy más személyek tartózkodnak
- Előfordulhat, hogy a hangot külső rádiófrekvenciás interferenciák vagy egyéb tényezők torzítják vagy megszakítják. Ha ezen jelenségek valamelyikét tapasztalja, próbálkozzon a következőkkel.
 - Ha számítógéphez csatlakozik, fejhallgató-kábel segítségével hozzon létre vezetékes kapcsolatot.
 - Ha számítógéphez csatlakozik, vegye ki az USB-s adó-vevőt az USB-portból, majd illessze be a számítógép egy másik USB-portjába.
 - A Wi-Fi esetében okostelefonokon, számítógépeken stb. használja az 5 GHz-es sávot a 2,4 GHz-es sáv helyett.
 - Kapcsoljon ki minden olyan 2,4 GHz sávú eszközt, amelyet nem használ.
 - Állítsa okostelefonját repülőgép üzemmódba.
 - Amikor egy PS5 eszközhöz csatlakozik, csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt a PS5 első USB-portjához.
 - Helyezze távolabb az USB-s adó-vevőtől az USB 3.0 kompatibilis eszközöket, kábeleket, stb., amelyek a számítógéphez vagy a PS5 eszközhöz csatlakoznak.
 - Ha használaton kívüli USB-eszközök vagy USB-kábelek vannak a közelben, távolítsa el azokat a számítógépről vagy a PS5 eszközről.
 - Ha fém van a közelben, csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt a fémtől a lehető legtávolabb.
 - Használja a headsetet és az USB-s adó-vevőt a lehető legközelebb egymáshoz.
Az akadályok elkerülése érdekében ajánlott az USB-s adó-vevőt ugyanazon az oldalon (bal oldalon) csatlakoztatni, mint a headset beépített antennáját.
- Amikor a számítógépen játékokat játszik, a felesleges alkalmazások vagy ablakok bezárásával vagy a számítógép újraindításával ez a probléma javítható.
- Csatlakoztassa a headsetet ismét az USB-s adó-vevőhöz.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet.

Számítógéphez vagy más csatlakoztatott eszközhöz fejhallgató-kábellel csatlakoztatva

- Ha egyszerre csatlakoztatja a fejhallgató-kábelt és tölt, a csatlakoztatott eszköztől függően zaj keletkezhet. Ha zaj keletkezik, távolítsa el az USB Type-C kábelt.
- Ha a másik fél jelzi, hogy visszhangot hall a headset használata közben, miközben a fejhallgató-kábel csatlakoztatva van, csökkentse a számítógép vagy más csatlakoztatott eszköz hangerejét, amelyhez a fejhallgató-kábel csatlakoztatva van, vagy csökkentse a mikrofon érzékenységét.
Ha a jelenség nem szűnik meg, használjon vezeték nélküli kapcsolatot.

Az antennák

- Távolítson el minden akadályt a csatlakoztatni kívánt játékkonzol antennája és a headset beépített antennája közül. A headset antennája a pontozott vonal alatt látható részen van beépítve.



A: Beépített antenna

Kapcsolódó témák

- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

5-051-700-91(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

Nem hallja a másik személyt, vagy a hívás hangereje alacsony hívás közben/A másik fél nem hallja Önt, vagy a hívás hangereje alacsony hívás közben.


- Győződjön meg arról, hogy a headset és a csatlakoztatott eszköz be van kapcsolva.
- Állítsa be a headset és a csatlakoztatott eszköz hangerejét. Ha a hangerő túl alacsony, hangosítsa fel.
- Gondoskodjon róla, hogy a játékbeli hangcsevegés kimeneti beállítása [INZONE H5 - Chat] legyen.
- Ellenőrizze a játékon belüli hangcsevegési és videóhívási alkalmazás hívásbeállításait.
- Amikor a headset karos mikrofonja fel van emelve, engedje le a karos mikrofont, és állítsa be úgy, hogy a szája közelében legyen.
- Állítsa a GAME/CHAT (JÁTÉK/CSEVEGÉS EGYENSÚLYA) gombot a csevegési oldalra.
- Ügyeljen arra, hogy a mikrofon beállítása [INZONE H5 - Chat] legyen a számítógép hangbeállításában.
- Ha az egység számítógéphez van csatlakoztatva, az „INZONE Hub” használatával állítsa be a mikrofon hangerejét.
- Csatlakoztassa a headsetet ismét az USB-s adó-vevőhöz.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet.


Kapcsolódó témák

- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A párosítás nem végezhető el.

- Helyezze a headsetet és az USB-s adó-vevőhöz csatlakoztatott játékkonzolt egymástól 1 méter távolságon belülre.
- Indítsa újra a csatlakoztatott számítógépet vagy PS5™ eszközt, és párosítsa újra a headsettel.
- Ha a headset nem csatlakoztatható a számítógéphez vagy a PS5 eszközhöz csatlakoztatott USB-s adó-vevőhöz, kövesse az alábbi eljárást az USB-s adó-vevő ismételt párosításához.
 1. Csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt egy számítógéphez vagy PS5 eszközhöz.
 2. Nyomja le és tartsa lenyomva az USB-s adó-vevő csatlakozási gombját és a headset  (bekapcsoló) gombját körülbelül 5 másodpercig vagy tovább.

Amikor belép a párosítási üzemmódba, a headset egy értesítési hangjelzést ad ki, és az USB-s adó-vevőn a kapcsolat jelzőfénye (fehér) és a  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér) egymás után kétszer felvillan. A következő hangos útmutatás hallható: „Pairing” (Párosítás).


Amikor a párosítás kész, a headsetből egy értesítési hang hallható, és az USB-s adó-vevőn lévő (fehér) kapcsolat jelzőfény világítani kezd.
- Illessze be újra az USB-s adó-vevőt.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet.


Kapcsolódó témák

- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

Nem lehetséges a csatlakozás a játékkonzolhoz (számítógép vagy PlayStation®5)

- Győződjön meg arról, hogy a headset és a csatlakoztatott eszköz be van kapcsolva.
- Állítsa az USB-s adó-vevő tolókapcsolóját a csatlakoztatott eszköznek megfelelő „PC” vagy „PS5” állásba.
- Ellenőrizze, hogy az USB-s adó-vevő szorosan csatlakozik-e.
- Csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt közvetlenül a számítógéphez vagy a PS5™ eszközhöz, és ne USB elosztón keresztül.
- Ha számítógéphez csatlakozik, vegye ki az USB-s adó-vevőt az USB-portból, majd illessze be a számítógép egy másik USB-portjába.
- Az USB-s adó-vevővel történő párosítás újbóli elvégzéséhez kövesse az alábbi eljárást.
 1. Csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt egy számítógéphez vagy PS5 eszközhöz.
 2. Nyomja le és tartsa lenyomva az USB-s adó-vevő csatlakozási gombját és a headset  (bekapcsoló) gombját körülbelül 5 másodpercig vagy tovább.

Amikor belép a párosítási üzemmódba, a headset egy értesítési hangjelzést ad ki, és az USB-s adó-vevőn a kapcsolat jelzőfénye (fehér) és a  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér) egymás után kétszer felvillan. A következő hangos útmutatás hallható: „Pairing” (Párosítás).

Amikor a párosítás kész, a headsetből egy értesítési hang hallható, és az USB-s adó-vevőn lévő (fehér) kapcsolat jelzőfény világítani kezd.
- Indítsa újra számítógépét vagy PS5 eszközét, és ismét csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt.
- Ha a fenti műveletek nem működnek, próbálja meg a következőt.
 1. Kapcsolja ki a csatlakoztatott eszközöket, például a számítógépét és a PS5 eszközt.
 2. Válassza le az USB-s adó-vevőt, és csatlakoztassa ismét.
 3. Kapcsolja be a számítógépet vagy a PS5 eszközt.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet.

Kapcsolódó témák

- [A headset csatlakoztatása számítógéphez vagy PlayStation®5 eszközhöz](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Vezeték nélküli gamer headset

INZONE H5

A headset nem üzemeltethető.

- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
 - Ha a headset akkor sem működik megfelelően, ha alaphelyzetbe állítja, inicializálja a headsetet.
-

Kapcsolódó témák

- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

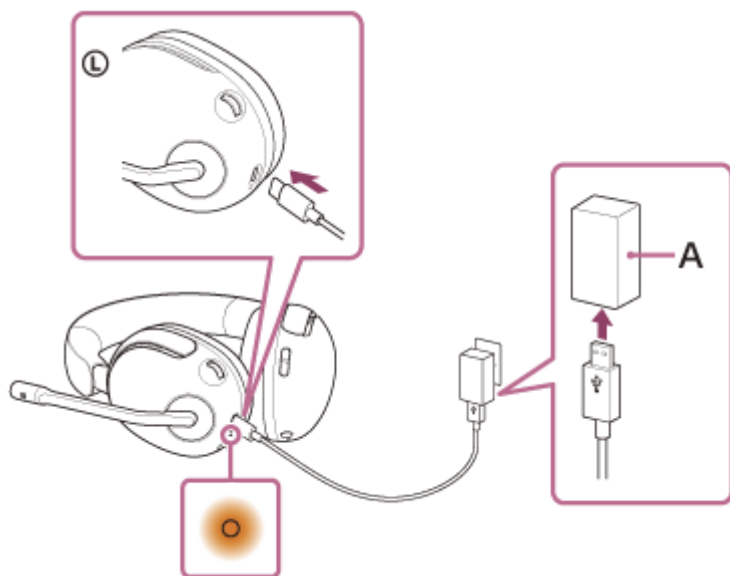
Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

A headset alaphelyzetbe állítása

Ha a headset nem kapcsolható be, vagy nem működtethető annak ellenére, hogy be van kapcsolva, állítsa alaphelyzetbe a headsetet.

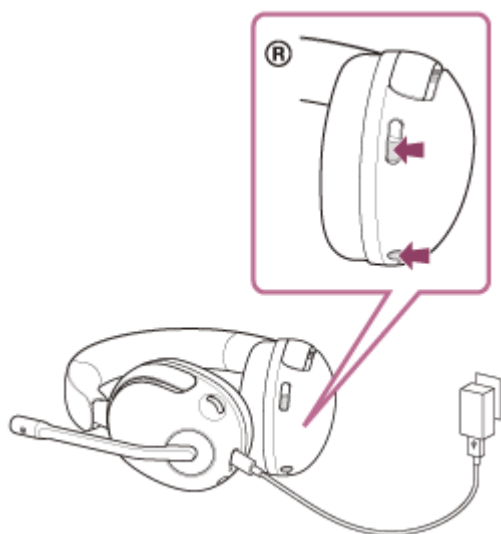
1 Csatlakoztassa a headsetet egy fali aljzathoz.


Használja a mellékelt USB Type-C kábelt és egy kereskedelmi forgalomban kapható USB-s hálózati adaptert. A töltés (narancssárga) jelzőfénye világítani kezd.



A: USB-s hálózati tápegység

2 Nyomja le és tartsa lenyomva a (bekapcsoló) gombot és a CHAT gombot körülbelül 5 másodpercig.



Miután a töltésjelző fény (narancssárga) kikapcsol, engedje fel a  (bekapcsoló) gombot és a CHAT gombot. A headset ezzel alaphelyzetbe lesz állítva.

A párosítási információk és egyéb beállítások megőrződnek.

Ha a headset az alaphelyzetbe állítása után sem működik megfelelően, állítsa vissza a headsetet a gyári értékekre.

Kapcsolódó témák

- [A headset gyári értékekre állítása](#)

5-051-700-91(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

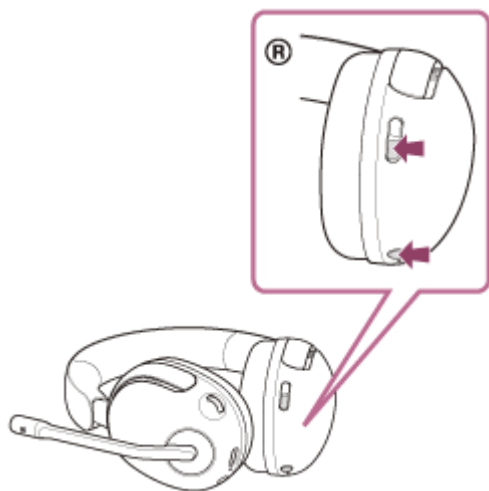
A headset gyári értékekre állítása


Ha a headset az alaphelyzetbe állítás után sem működik megfelelően, inicializálja a headsetet.

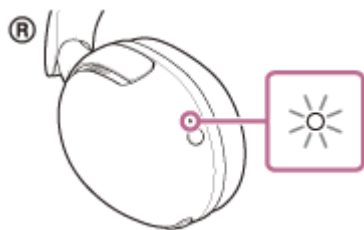
1 Kapcsolja ki a headsetet.

Távolítsa el az USB Type-C kábelt.

2 Nyomja le és tartsa lenyomva a (bekapcsoló) gombot és a CHAT gombot körülbelül 10 másodpercig.



Ha az inicializálás befejeződött, a  (bekapcsolás) jelzőfény (fehér) 4 alkalommal felvillan.



Ez a művelet visszaállítja a hangerő- és egyéb beállításokat a gyári értékekre.

Ha a headset a gyári értékekre állítás után sem működik megfelelően, lépjen kapcsolatba a legközelebbi Sony kereskedővel.

Kapcsolódó témák

- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)

Vezeték nélküli gamer headset
INZONE H5

Műszaki adatok

Headset

Tápellátás:

5 V DC (kereskedelemben kapható hálózati USB-adapter használatával)
Beépített lítium-ion akkumulátorok használatával (a készülék üzemi tápfeszültsége: 3,85 V DC)

Üzemi hőmérséklet:

0 °C – 40 °C

Töltési idő:

Kb. 3,5 óra

Megjegyzés

- A töltési és az üzemi idő a kodek és a használati körülmények függvényében változhat.

Töltési hőmérséklet:

5 °C – 35 °C

Tömeg:

Kb. 260 g

Fejhallgató

Típus:

Zárt, dinamikus

Impedancia:

21 Ω (1 kHz) (A fejhallgató-kábellel való csatlakoztatás esetén)

Érzékenység:

89 dB/mW (A fejhallgató-kábellel való csatlakoztatás esetén)

Frekvenciaátvitel:

5 Hz – 20 000 Hz (IEC) ¹⁾

Kábel:

Kb. 1,5 m, L-alakú, aranyozott, négypólusú mini sztereó csatlakozódugó

Kommunikációs műszaki adatok

Modulációs rendszer:

GFSK, π/4-DQPSK, 8DPSK

Legnagyobb kommunikációs távolság:

A hatótáv kb. 10 méter ²⁾

Frekvenciasáv:

2,4 GHz (2,400 0 GHz – 2,483 5 GHz)

1) IEC = Nemzetközi Elektrotechnikai Bizottság

2) A tényleges tartomány olyan tényezőktől függ, mint az eszközök közötti akadályok, a mikrohullámú sütő körüli mágneses mezők, a sztatikus elektromosság, a vétel érzékenysége, az antenna teljesítménye, az operációs rendszer, a szoftveres alkalmazás stb.

A kialakítás és a műszaki adatok előzetes bejelentés nélkül megváltozhatnak.

5-051-700-91(1) Copyright 2023 Sony Corporation