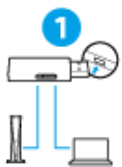
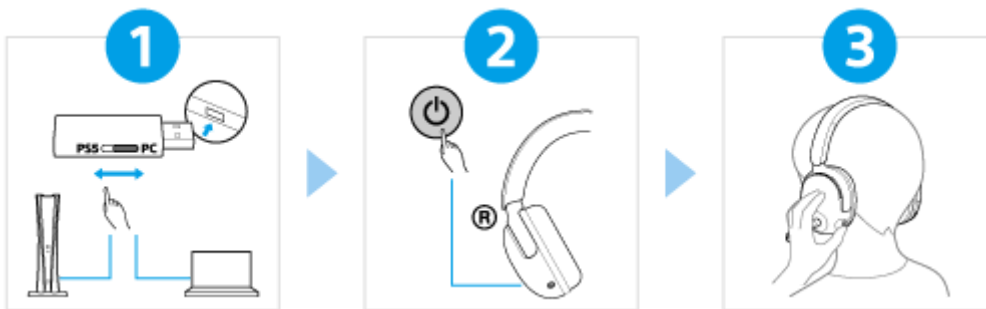




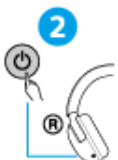
Model: YY2976

Aan de slag



1 De USB-zendontvanger correct aansluiten

Zet de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger op de juiste positie voor het aangesloten apparaat en steek de USB-zendontvanger vervolgens in de USB-poort.
Bij aansluiting op een computer: zet de schuifschakelaar op "PC".
Indien aangesloten op een PS5™: zet de schuifschakelaar op "PS5".



2 De headset inschakelen

Houd de  -knop (voeding) ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt tot de indicator (wit) twee keer knippert. De headset wordt ingeschakeld.

3

De headset bedienen



Bedien de headset om te genieten van games en de spraakchatfunctie te gebruiken.
Aan de regelaar VOL (volume) –/+ draaien: het volume regelen
De boommicrofoon omhoog klappen: de microfoon uitschakelen
De boommicrofoon omlaag klappen: de microfoon inschakelen

Alle functies en verbeterde prestaties gebruiken



Werk de software van de headset en de computersoftware "INZONE Hub" bij naar de nieuwste versie.
Raadpleeg de volgende URL voor meer informatie over "INZONE Hub".

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Brandwonden of storingen door nat worden voorkomen

De headset is niet waterdicht.

Als u de headset oplaadt wanneer deze nat is door regen, zweet enz., kan dit leiden tot doorbranding of storingen.

Verwante informatie

[De headset opladen](#)

WH-G500

Aan de slag

[Wat u kunt doen met de gamingheadset](#)

[Over gesproken berichten](#)

Bijgeleverde accessoires

[Bijgeleverde items](#)

Onderdelen en bedieningselementen

[Positie en functie van onderdelen](#)

[Over de indicator](#)

[De headset opzetten](#)

Voeding/opladen

[De headset opladen](#)

[Beschikbare werkingstijd](#)

[Het resterende batterijniveau controleren](#)

[De headset inschakelen](#)

[De headset uitschakelen](#)

Gebruik door verbinding te maken met een gameconsole

[De headset aansluiten op een computer of PlayStation®5](#)

[Wat u kunt doen bij verbinding met een gameconsole](#)

[Wat u met een PlayStation®5 kunt doen](#)

[De bijgeleverde hoofdtelefoonkabel gebruiken](#)

De headset customizen

"INZONE Hub" gebruiken

[Wat u met "INZONE Hub" kunt doen](#)

["INZONE Hub" installeren](#)

[De software up-to-date houden \(voor een comfortabel gebruik van de headset\)](#)

Belangrijke informatie

[Voorzorgsmaatregelen](#)

[Brandwonden of storingen door nat worden voorkomen](#)

[Licenties](#)

[Handelsmerken](#)

[Websites voor klantenondersteuning](#)

Problemen oplossen

[Wat kan ik doen om een probleem op te lossen?](#)

Voeding/opladen

[Het is niet mogelijk de headset in te schakelen.](#)

[Het opladen lukt niet.](#)

[De oplaadtijd is te lang.](#)

[De beschikbare bedieningstijd is kort \(de batterij is snel leeg\).](#)

Geluid

[Geen geluid, laag geluidsniveau](#)

[Geluid valt vaak weg, er is ruis te horen, er is vervormd geluid en echo's zijn hoorbaar voor de andere partij](#)

[Kan de andere persoon niet horen of het gespreksvolume is laag tijdens gesprekken./De andere persoon kan u niet horen of het gespreksvolume is laag tijdens gesprekken.](#)

Verbinding

[Het koppelen lukt niet.](#)

[Kan geen verbinding maken met een gameconsole \(pc of PlayStation®5\).](#)

[De headset kan niet bediend worden.](#)

De headset resetten of initialiseren

[De headset resetten](#)

[De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Specificaties

[Technische gegevens](#)

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Wat u kunt doen met de gamingheadset

Een game spelen en tegelijk chatten

U kunt de spraakchatfunctie gebruiken en tegelijk een game spelen door verbinding te maken met een computer of PS5™ via een draadloze 2,4GHz-verbinding met de USB-zendontvanger.

U kunt ook genieten van games en de spraakchatfunctie gebruiken door verbinding te maken met een computer via de bijgeleverde hoofdtelefoonkabel.

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Over gesproken berichten

Wanneer de fabrieksinstellingen geconfigureerd zijn, hoort u in de volgende gevallen gesproken berichten in het Engels via de headset. Meer informatie over de gesproken berichten vindt u tussen de haakjes.

U kunt de taal van de gesproken berichten wijzigen via de "INZONE Hub"-app.

- Bij het activeren van de koppelingsmodus: "Pairing" (Koppelen)
- Bij het controleren van het resterende batterijniveau: "Battery about XX %" (batterij ongeveer XX%) (De waarde "XX" toont een benaderend resterend niveau. Gebruik deze waarde als een ruwe schatting.) / "Battery fully charged" (batterij volledig opgeladen)
- Wanneer de batterij van de headset bijna leeg is: "Low battery" (Batterij bijna leeg)
- Wanneer de headset automatisch uitgeschakeld wordt omdat de batterij ervan bijna leeg is: "Battery is empty" (Laad de headset op)

Opmerking

- Wanneer u de headset initialiseert om na het wijzigen van de taal van de gesproken berichten de fabrieksinstellingen te herstellen, zal de taal ook opnieuw op de fabrieksinstellingen ingesteld zijn.
- Als u geen gesproken berichten meer te horen krijgt na het wijzigen van de taal ervan of updaten van de software, schakel de headset dan uit en weer in.

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

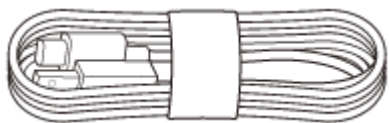
Bijgeleverde items

Controleer na het openen van de verpakking of alle items op de lijst bijgeleverd zijn. Als er items ontbreken, neemt u contact op met uw leverancier.

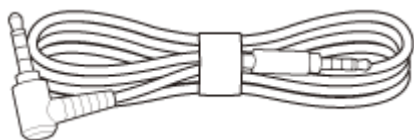
Cijfers tussen () wijzen op het aantal stuks van het item.

Draadloze gaming-headset (1)

USB Type-C®-kabel (USB-A tot USB-C®) (1)



Hoofdtelefoonkabel (1)

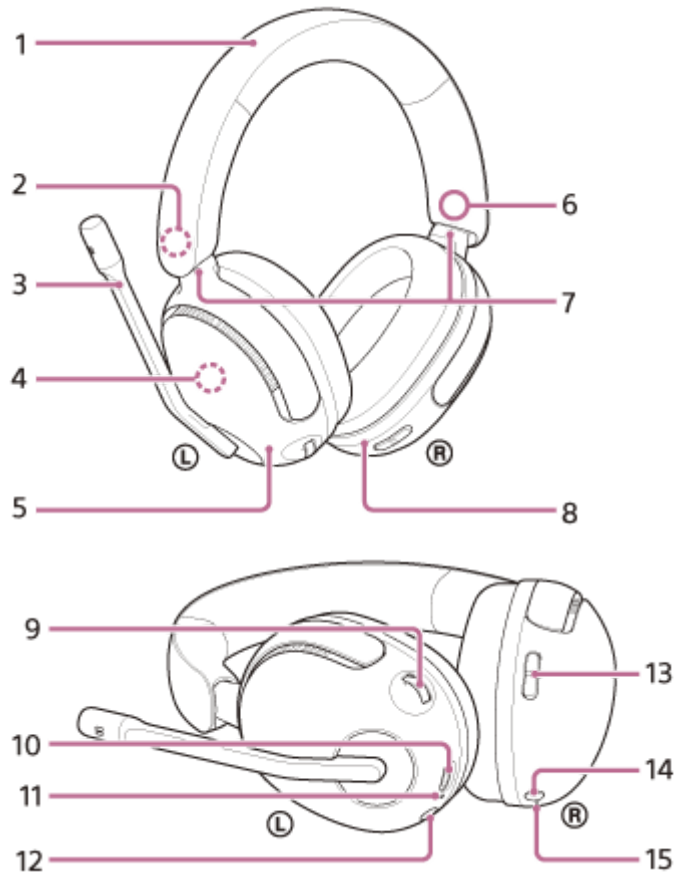


USB-zend/ontvanger (YY2979) (1)



Documenten (1 set)

Positie en functie van onderdelen



1. Hoofdband
2. Ⓛ -markering (links)
3. Boommicrofoon
Het linker oorstuk is voorzien van een boommicrofoon.
4. Ingebouwde antenne
In de headset is een antenne ingebouwd voor draadloze communicatie met een USB-zendontvanger.
5. Linker oorstuk
6. Ⓡ -markering (rechts)
7. Schuifstukken (links, rechts)
Verschuif dit om de lengte van de hoofdband aan te passen.
8. Rechter oorstuk
9. Regelaar VOL (volume) –/+
Er is een voelstip aangebracht op de +-zijde.
10. USB Type-C-poort

Sluit de headset met behulp van de bijgeleverde USB Type-C-kabel aan op een computer of met een in de handel verkrijgbare USB-netspanningsadapter op een stopcontact om de headset op te laden.

11. Oplaadindicator (oranje)


Brandt of knippert oranje om de status van de oplaadbare batterij en het opladen aan te geven.


12. Ingang voor de hoofdtelefoonkabel

Sluit hierop een computer aan met behulp van de bijgeleverde hoofdtelefoonkabel. Voer de stekker in tot deze vastklikt. Als de stekker niet correct aangesloten is, is het mogelijk dat het geluid niet goed hoorbaar is.

13. GAME/CHAT-knop (GAME/CHAT-BALANS)

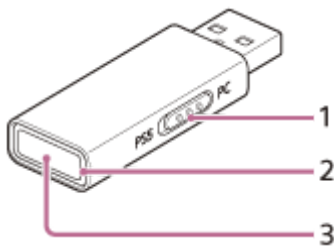
Hiermee kunt u de volumebalans tussen het gamegeluid en de spraakchat regelen.

14.  -knop (voeding)

15.  -indicator (voeding) (wit)

Brandt of knippert wit om de voedingsstatus en de status van de verbinding tussen de headset en de USB-zendontvanger aan te geven.

USB-zendontvanger:



1. Schuifschakelaar

Hiermee kunt u instellen of de headset aangesloten wordt op een computer of een PS5.

2. Verbindingsindicator (wit)

3. Verbindingsknop

Verwant onderwerp

- [Over de indicator](#)
- [Het resterende batterijniveau controleren](#)

Draadloze gaming-headset
INZONE H5


Over de indicator

Aan de hand van de indicator kunt u verschillende statussen van de headset controleren.

○ : licht wit op / ● : licht oranje op / - : dooft

Verbindingsstatus en status van de draadloze 2,4GHz-verbinding

Wordt aangegeven door de  -indicator (voeding).

- Wanneer de headset ingeschakeld wordt
○ - ○ - (knippert twee keer wit)
- Wanneer de headset uitgeschakeld wordt
 - - - - (licht gedurende ongeveer 2 seconden wit op)
- Initialisatie voltooid
○ - ○ - ○ - ○ - (knippert 4 keer wit)
- De draadloze 2,4GHz-verbinding is niet gemaakt
○ - - - - ○ - - - - ○ - - - - (knippert herhaaldelijk traag wit met een interval van ongeveer 1 seconde)
- Het proces van de draadloze 2,4GHz-verbinding is voltooid
○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - (knippert gedurende ongeveer 5 seconden herhaaldelijk snel wit)
- De draadloze 2,4GHz-verbinding is gemaakt
○ - - - - - - - - - - ○ - (knippert gedurende ongeveer 30 seconden lang herhaaldelijk wit met een interval van 5 seconden)
- Start koppeling
○ - ○ - - - - ○ - ○ - - - - ○ - ○ (knippert tot 5 minuten lang herhaaldelijk twee keer wit)





Status van de software-update

Wordt aangegeven door de  -indicator (voeding).

- Software wordt bijgewerkt
 - - -  - - (knippert herhaaldelijk traag wit)

Status van de oplaadbare batterij en het opladen

Wordt aangegeven door de oplaadindicator.

- Wanneer de batterij van de headset bijna leeg is (de headset moet opgeladen worden)
 - -  - - (knippert gedurende ongeveer 15 seconden herhaaldelijk traag oranje)
- Wanneer de batterij al volledig opgeladen is wanneer u de headset begint op te laden
 - - - - (licht gedurende ongeveer 1 minuut oranje op en dooft vervolgens)
- Tijdens het opladen van de headset
 (licht oranje op)
- Wanneer de batterij volledig opgeladen wordt en het opladen voltooid is
- - - - (dooft)

- Abnormale temperatuur van de batterij van de headset
● - ● - - - ● - ● - - - ● - ● (knippert herhaaldelijk twee keer oranje)
- Wanneer er zich een fout voordoet terwijl de headset opgeladen wordt en de headset niet meer wordt opgeladen
■ - - ■ - - - ■ - - - ■ - - - ■ (knippert herhaaldelijk traag oranje)

USB-zendontvanger

Status van de draadloze 2,4GHz-verbinding en van de software-update

Wordt aangegeven door de verbindingsindicator.

- Koppelingsmodus van de draadloze 2,4GHz-verbinding
○ - ○ - - - ○ - ○ - - - ○ - ○ - - - (knippert tot 5 minuten lang herhaaldelijk twee keer wit)
- De draadloze 2,4GHz-verbinding is niet gemaakt
○ - - - - ○ - - - - ○ - - - - (knippert herhaaldelijk wit gedurende ongeveer 30 seconden met een interval van 1 seconde)
- De draadloze 2,4GHz-verbinding is gemaakt
○ (licht wit op)
- Software wordt bijgewerkt
○ - - - ○ - - - (knippert herhaaldelijk traag wit)

Verwant onderwerp

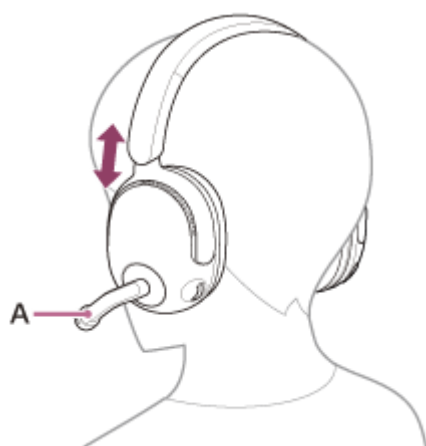
- [Het resterende batterijniveau controleren](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

De headset opzetten

1 Plaats de headset in uw oren.

Verschuif het schuifstuk om de lengte van de hoofdband aan te passen.

Plaats de headset op uw hoofd met de **L** -markering (links) op uw linkeroor en de **R** -markering (rechts) op uw rechteroor. Er is een boommicrofoon aangebracht op het oorstuk dat gemarkeerd is met **L** (links).



A: boommicrofoon

2 Wijzig de positie van de boommicrofoon zodat deze zich ter hoogte van uw mond bevindt.

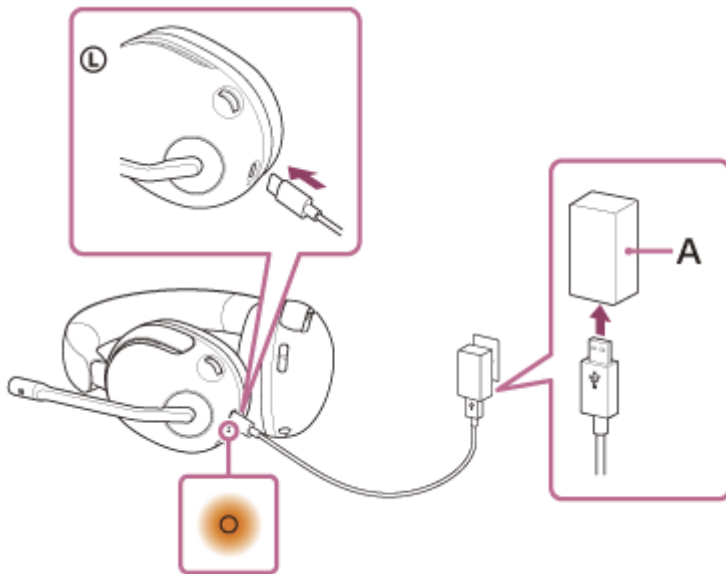
Draadloze gaming-headset
INZONE H5

De headset opladen

U kunt de headset gebruiken door deze met behulp van een USB-netspanningsadapter aan te sluiten op een stopcontact of met de ingebouwde oplaadbare lithium-ionbatterij. Gebruik de bijgeleverde USB Type-C-kabel om op te laden.

1 Sluit de headset aan op een stopcontact.

Gebruik de bijgeleverde USB Type-C-kabel en een in de handel verkrijgbare USB-netspanningsadapter.



A: USB-netspanningsadapter

De oplaadindicator (oranje) van de headset licht op.

Het opladen is na ongeveer 3,5 uur * voltooid en de oplaadindicator dooft automatisch.

* Benodigde tijd om de lege batterij volledig op te laden. Dit kan verschillen afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Koppel de USB Type-C-kabel los wanneer het opladen voltooid is.

Systemvereisten voor het opladen van de batterij via USB

USB-netspanningsadapter

Een in de handel verkrijgbare USB-wisselstroomadapter die een uitgangsstroom van 0,5 A (500 mA) of meer kan leveren

Pc

Pc met een standaard-USB-poort

- We garanderen niet dat alle computers geschikt zijn.
- Wij kunnen niet garanderen dat op maat gemaakte of zelfbouwcomputers geschikt zijn.

Aanbevolen versie van het besturingssysteem van de pc

Windows®: Windows 10 of recenter

Mac: macOS 11 of recenter

Hint

- De headset kan ook worden opgeladen door deze met behulp van de bijgeleverde USB Type-C-kabel aan te sluiten op een ingeschakelde computer.
- Wanneer u de headset met behulp van een USB-netspanningsadapter aangesloten hebt op een stopcontact of via een poort die compatibel is met opladen via USB aangesloten hebt op een computer, kunt u de headset opladen terwijl u deze gebruikt.

Opmerking

- Mogelijk lukt het opladen niet wanneer u een andere kabel dan de bijgeleverde USB Type-C-kabel gebruikt.
- Afhankelijk van het type USB-netspanningsadapter lukt het opladen mogelijk niet.
- De headset kan niet opgeladen worden als de stand-by- (slaap-) of sluimerstand geactiveerd wordt op de computer. Pas in dat geval de instellingen van de computer aan en begin opnieuw op te laden.
- Mogelijk lukt het niet om de headset op te laden wanneer de rustmodus geactiveerd is op de PS5. Als dit het geval is, wijzig dan de instellingen op de PS5 zodat de USB-poorten op de PS5 ook in de rustmodus gebruikt kunnen worden om op te laden.
- Als u de headset langere tijd niet gebruikt, kan het aantal gebruiksuren van de oplaadbare batterij afgenomen zijn. Het aantal gebruiksuren zal echter toenemen wanneer u de batterij verschillende keren op- en ontlaaft. Als u de headset langere tijd opbergt, raden we u aan om de batterij elke 6 maanden een keer op te laden om overontlading te vermijden.
- Als u de headset langere tijd niet gebruikt, duurt het opladen van de batterij mogelijk langer.
- Mocht de headset om de volgende redenen een probleem detecteren tijdens het opladen, dan knippert de oplaadindicator (oranje). In dat geval moet u de USB Type-C-kabel loskoppelen, weer aansluiten en de headset vervolgens nogmaals opladen binnen het oplaadtemperatuurbereik. Indien het probleem niet opgelost raakt, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-handelaar.
 - De omgevingstemperatuur ligt buiten het oplaadtemperatuurbereik van 5 °C - 35 °C.
 - Er is een probleem met de oplaadbare batterij.
- Als u de headset lange tijd niet gebruikt, is het mogelijk dat de oplaadindicator (oranje) niet onmiddellijk oplicht wanneer de headset begint op te laden. Wacht even tot de indicator oplicht.
- Als het aantal gebruiksuren van de ingebouwde oplaadbare batterij aanzienlijk afneemt, moet u de batterij vervangen. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sony-verdeler.
- Vermijd blootstelling aan extreme temperatuurschommelingen, direct zonlicht, vocht, zand, stof en elektrische schokken. Laat de headset nooit achter in een geparkeerd voertuig.
- Wanneer u de headset oplaadt door deze op een computer aan te sluiten, gebruik dan alleen de bijgeleverde USB Type-C-kabel en zorg voor een rechtstreekse verbinding. Het opladen wordt niet goed voltooid als de headset verbonden is via een USB-hub.
- Als u de hoofdtelefoonkabel aansluit en tegelijkertijd oplaadt, kan er ruis optreden, afhankelijk van het aangesloten apparaat. Het is niet aanbevolen om de batterij op te laden terwijl de hoofdtelefoonkabel is aangesloten.

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Beschikbare werkingstijd

De beschikbare werkingstijden van de headset met een volledig opgeladen batterij zijn als volgt:


Draadloze 2,4GHz-verbinding


Max. 28 uur

- Na 10 minuten opladen kunt u de headset gedurende ongeveer 3 uur gebruiken.

Het resterende batterijniveau controleren

U kunt het resterende batterijniveau van de oplaadbare batterij op de volgende manier controleren.

Als u de headset inschakelt en de batterij ervan nog voldoende opgeladen is, knippert de  -indicator (voeding) (wit) twee keer.

Wanneer u op de  -knop (voeding) drukt terwijl de headset ingeschakeld is, krijgt u een gesproken bericht over de resterende batterijlading te horen.

"Battery about XX %" (batterij ongeveer XX%) (De waarde "XX" toont een benaderend resterend niveau.)

"Battery fully charged" (batterij volledig opgeladen)

De resterende batterijlading die vermeld wordt door het gesproken bericht kan in sommige gevallen afwijken van de werkelijke resterende lading. Beschouw deze waarde als een ruwe schatting.

Wanneer het resterende batterijniveau van de headset 20% of minder is

U hoort een meldingsgeluid en de oplaadindicator (oranje) knippert gedurende ongeveer 15 seconden. Als u een gesproken bericht te horen krijgt met de melding "Low battery" (Batterij bijna leeg), moet u de headset zo snel mogelijk opladen.

Als de batterij helemaal leeg is, is er een meldingsgeluid te horen. U hoort het gesproken bericht "Battery is empty" (Laad de headset op) en de headset wordt automatisch uitgeschakeld.

Wanneer u de headset gebruikt door deze aan te sluiten op een computer

Wanneer de headset aangesloten is op een computer, wordt het pictogram voor de resterende batterijlading in 4 niveaus weergegeven op het scherm van "INZONE Hub": "100%", "70%", "50%" en "20%".

Opmerking

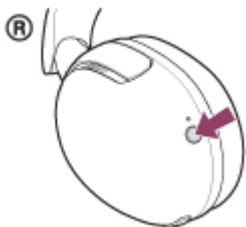
- De resterende batterijlading wordt net na het updaten van de software of wanneer u de headset gedurende een lange tijd niet hebt gebruikt, mogelijk niet correct weergegeven. Laad en ontlad de batterij in dat geval meerdere keren om opnieuw de correcte resterende batterijlading weer te geven.


Verwant onderwerp

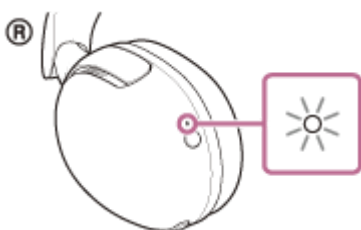
- [Over de indicator](#)

De headset inschakelen

- 1 Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De  -indicator (voeding) (wit) knippert twee keer.

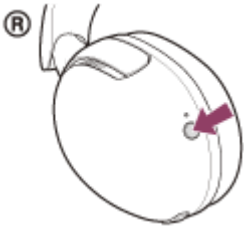



Verwant onderwerp

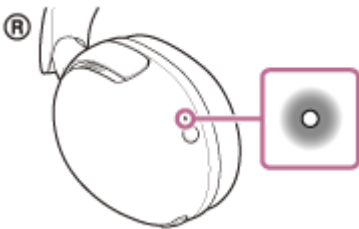
- [De headset uitschakelen](#)

De headset uitschakelen

- 1 Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset uitgeschakeld wordt.
De  -indicator (voeding) (wit) licht gedurende ongeveer 2 seconden op en dooft dan.



Opmerking

- Wanneer de volgende omstandigheden gedurende ongeveer 5 minuten aanhouden, wordt de headset standaard automatisch uitgeschakeld.
 - De draadloze 2,4GHz-verbinding is verbroken.
 - De headset wordt niet opgeladen.

U kunt deze instelling wijzigen met "INZONE Hub".

Verwant onderwerp

- [De headset inschakelen](#)

De headset aansluiten op een computer of PlayStation®5

Voordat u begint, controleert u de volgende punten:

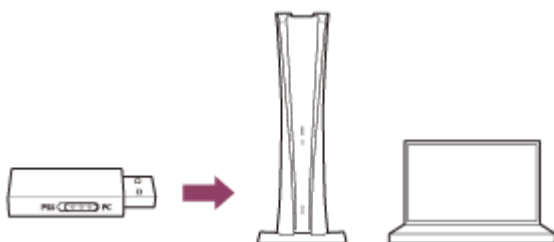
- De computer of PS5™ bevindt zich op een afstand van maximaal 1 m van de headset.
- de headset is voldoende opgeladen.
- U hebt de gebruiksaanwijzing van de computer of PS5 bij zich.

- 1** Zet de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger op "PC" of "PS5" overeenkomstig het aangesloten apparaat.



- 2** Schakel de computer of PS5 in.

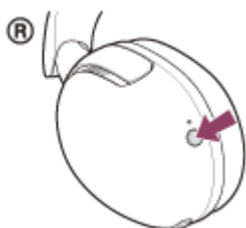
- 3** Sluit de USB-zendontvanger aan op een USB-poort van de computer of PS5.




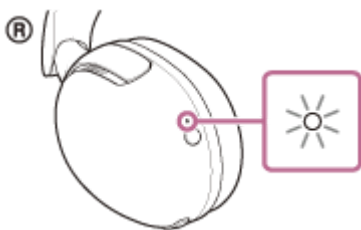
Opmerking

- Sluit de USB-zendontvanger rechtstreeks aan op de computer of PS5; gebruik hiervoor geen USB-hub.
- Wanneer u de USB-zendontvanger aansluit op de PS5, moet u deze aansluiten op de USB-poort aan de voorkant van de PS5.

- 4** Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.





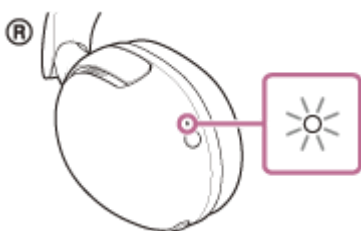
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De  -indicator (voeding) (wit) knippert twee keer.



Wanneer u de headset inschakelt, maakt de headset automatisch verbinding met de USB-zendontvanger (draadloze 2,4GHz-verbinding).

Wanneer er verbinding is gemaakt, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.


Wanneer er geen draadloze 2,4GHz-verbinding tot stand is gebracht, knippert de  -indicator (voeding) (wit) herhaaldelijk met een interval van ongeveer 1 seconde. Wanneer er verbinding gemaakt is, knippert de  -indicator (voeding) (wit) herhaaldelijk snel gedurende ongeveer 5 seconden en begint deze vervolgens te knipperen met een interval van ongeveer 5 seconden.



5 Wanneer de headset aangesloten is op een computer, selecteert u de headset als het audioapparaat.

- Audio-uitvoerapparaat voor bijvoorbeeld games: [INZONE H5 - Game]
- Audio-invoer-/uitvoerapparaat voor bijvoorbeeld spraakchat: [INZONE H5 - Chat]

Opmerking

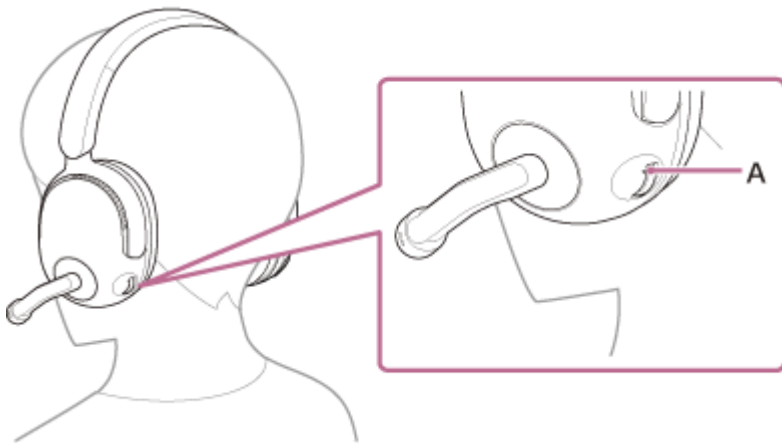
- Als het apparaat de headsetmicrofoon niet herkent, controleer dan of de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger op de juiste stand staat.
- Als het niet lukt om de headset via een draadloze 2,4GHz-verbinding met een computer of PS5 te verbinden, houdt u de verbindingsknop op de USB-zendontvanger en de  -knop (voeding) op de headset gedurende ongeveer 5 seconden of langer ingedrukt om ze opnieuw te koppelen.
- Tijdens een gesprek kan er ruis optreden in de stem die de andere partij hoort. De USB-zendontvanger op een andere USB-poort aansluiten kan de situatie verbeteren.
- Dit product maakt gebruik van radiogolven in de 2,4GHz-band en er kan ruis optreden als gevolg van het gebruik van andere draadloze apparaten in de buurt of onderlinge interferentie veroorzaakt door het gebruik van vele andere draadloze apparaten in de omgeving.
Apparaten die radiogolven gebruiken/genereren in de 2,4GHz-band: Bluetooth, draadloos LAN, magnetrons enz.
- Gebruik de 5GHz-band in plaats van de 2,4GHz-band voor de Wi-Fi van smartphones, computers enz. om ruis en andere effecten van de omringende radio-omgeving te verminderen.
Daarnaast kan het uitschakelen van draadloze apparaten die niet in gebruik zijn, het activeren van de vliegtuigmodus op smartphones enz. de impact van gegenereerde ruis verminderen.
- Als er veel ruis is bij gebruik van een draadloze verbinding met een computer, probeer dan een bekabelde verbinding via een hoofdtelefoonkabel.

Wat u kunt doen bij verbinding met een gameconsole

Wanneer u de headset aansluit op een gameconsole (computer of PS5™), is het volgende mogelijk.

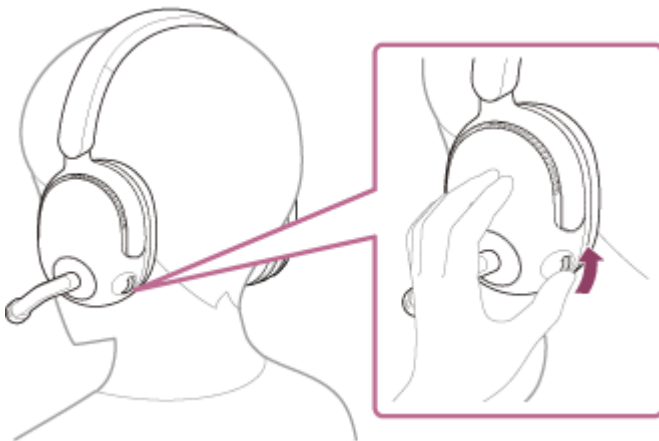
Het volume regelen

U kunt het volume naar wens aanpassen met de regelaar VOL (volume) –/+ .
Er is een voelstip aangebracht op de +-zijde.

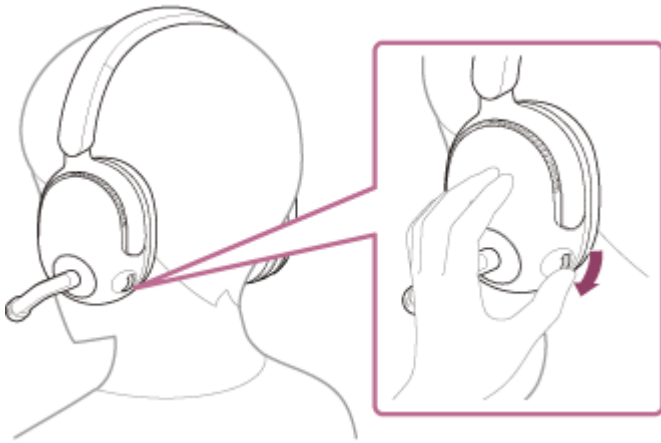


A: voelstip

- Het volume verhogen: draai de regelaar VOL (volume) –/+ naar de +-zijde.



- Het volume verlagen: draai de regelaar VOL (volume) –/+ naar de –-zijde.

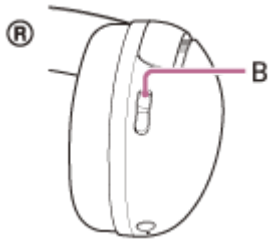


De volumebalans tussen het gamegeluid en de chat regelen (GAME/CHAT-BALANS)

U kunt de volumebalans tussen het gamegeluid en de spraakchat regelen met de GAME/CHAT-knop (GAME/CHAT-BALANS).

Wanneer u op de GAME-knop drukt, is het gamegeluid beter hoorbaar.

Wanneer u op de CHAT-knop drukt, is het geluid van de spraakchat beter hoorbaar.



B: GAME/CHAT-knop (GAME/CHAT-BALANS)

Opmerking

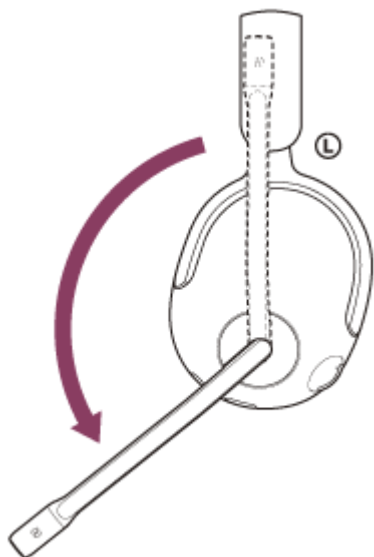
- Het is mogelijk dat sommige games de GAME/CHAT-knop (GAME/CHAT-BALANS) niet ondersteunen.
- Wanneer u een game-app en chat-app op uw computer gebruikt, moet u de uitvoerbepemming van de game-app instellen op [INZONE H5 - Game] en de uitvoerbepemming van de chat-app instellen op [INZONE H5 - Chat] in de instellingen van de app. Als de instellingen niet juist zijn, kunt u de volumebalans tussen het gamegeluid en de spraakchat niet correct regelen.
- Opgelet: wanneer u op de CHAT-knop drukt terwijl het audio-uitvoerapparaat van de computer ingesteld is op [INZONE H5 - Chat], zal het volume van games enz. verhoogd worden.
- Afhankelijk van de stemeigenschappen van de beller of omgevingsgeluiden kan het geluid van het gesprek van mindere kwaliteit zijn.

De microfoon in-/uitschakelen

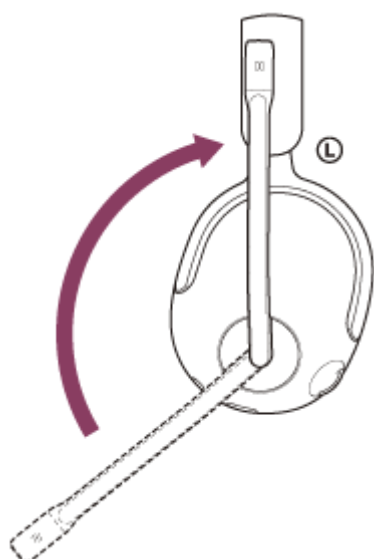
Wanneer u de boommicrofoon omlaag klapt, wordt de microfoon ingeschakeld. Wanneer u de boommicrofoon omhoog klapt, wordt de microfoon uitgeschakeld.

U hoort een klikgeluid wanneer de boommicrofoon in- of uitgeschakeld wordt.

- De microfoon inschakelen



- De microfoon uitschakelen



Opmerking

- Wees voorzichtig dat de boommicrofoon uw ogen niet raakt wanneer u de headset opzet, afneemt of gebruikt.

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Wat u met een PlayStation®5 kunt doen

Wanneer u een PS5™ via de USB-zendontvanger verbindt met de headset, kunt u het volgende doen.

- De volumebalans tussen het gamegeluid en de chat controleren
- De aan-uitstatus van de microfoon weergeven
- Het volume van de headset controleren
- Het resterende batterijniveau van de headset weergeven
- De verbindingstatus van de headset controleren

Opmerking

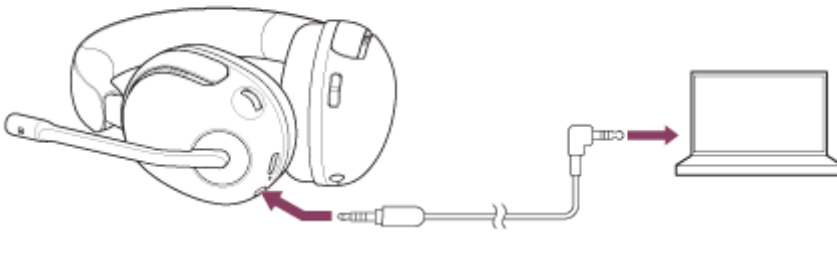
- Als u de bovenstaande functies niet kunt gebruiken, controleer dan of de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger wel degelijk op PS5 staat.
- Wanneer de PS5 niet geüpdatet is, is het mogelijk dat de bovenstaande functies niet beschikbaar zijn. Installeer de recentste versie van de systeemsoftware op de PS5.

De bijgeleverde hoofdtelefoonkabel gebruiken

Sluit de bijgeleverde hoofdtelefoonkabel aan op uw computer of andere verbonden apparaten.

- 1 Sluit een afspelapparaat aan op de ingang voor de hoofdtelefoonkabel met behulp van de bijgeleverde hoofdtelefoonkabel.**

Zorg ervoor dat u de L-vormige stekker aansluit op het verbindende apparaat.



Het volume regelen

Regel het volume op uw computer of andere verbonden apparaten.

De microfoon in-/uitschakelen

Zie "[Wat u kunt doen bij verbinding met een gameconsole](#)".

Opmerking

- Gebruik alleen de bijgeleverde hoofdtelefoonkabel.
- Voer de stekker in tot deze vastklikt. Als de stekker niet correct aangesloten is, is het mogelijk dat het geluid niet goed hoorbaar is.
- Wanneer u de hoofdtelefoonkabel gebruikt, kunnen de volumeregelfunctie, de regelfunctie GAME/CHAT-BALANS en de "INZONE Hub"-software niet gebruikt worden.
- Als u de hoofdtelefoonkabel aansluit en tegelijkertijd oplaadt, kan er ruis optreden, afhankelijk van het aangesloten apparaat. Het is niet aanbevolen om de batterij op te laden terwijl de hoofdtelefoonkabel is aangesloten.
- Als u de hoofdtelefoonkabel aansluit op de headset terwijl deze is ingeschakeld, wordt de headset automatisch uitgeschakeld.

Verwant onderwerp

- [Wat u kunt doen bij verbinding met een gameconsole](#)

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Wat u met "INZONE Hub" kunt doen

Wanneer u een computer waarop de software "INZONE Hub" geïnstalleerd is via de USB-zendontvanger verbindt met de headset, kunt u het volgende doen.

- Het volume wijzigen
- De equalizer-instelling selecteren
- De equalizer-instelling aanpassen
- De volumebalans tussen het gamegeluid en de chat instellen
- Het dynamisch bereik aanpassen (regeling dynamisch bereik)
- Een geluidsprofiel aanmaken/opslaan
- Een geluidsprofiel exporteren/importeren
- Het microfoonvolume wijzigen
- Het Sidetone-volume wijzigen
- Microfoontest
- Het microfooningangsvolume instellen zodat het constant blijft (automatische versterkingsregeling)
- Het ruimtelijk geluid instellen
- Automatisch uitschakelen instellen
- Het resterende batterijniveau van de headset weergeven
- De aan-uitstatus van de microfoon weergeven
- De versie van de software van de headset controleren/updaten
- De taal van de gesproken berichten wijzigen

Raadpleeg de volgende URL voor meer informatie over "INZONE Hub".

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Opmerking

- Wanneer [INZONE H5 - CHAT] ingesteld is als audio-uitvoerapparaat van de computer, zijn de geluidsinstellingen uitgeschakeld. Controleer of dit ingesteld is op [INZONE H5 - GAME].
- Wanneer u de hoofdtelefoonkabel gebruikt, kan de "INZONE Hub"-software niet gebruikt worden.

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

"INZONE Hub" installeren

- 1** Download de software "INZONE Hub" via de ondersteuningssite en installeer het programma op uw computer.

Raadpleeg de volgende URL voor meer informatie:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Compatibel besturingssysteem: Windows 10 of recenter

- 2** Start "INZONE Hub" na de installatie.

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

De software up-to-date houden (voor een comfortabel gebruik van de headset)

Installeer de recentste headsetsoftware via "INZONE Hub" om nieuwe functies te gebruiken of bepaalde problemen met de headset op te lossen.

Zorg er altijd voor dat de recentste software op de headset geïnstalleerd is.

Meer informatie over de recentste headsetsoftware en over het updaten van de software vindt u op de ondersteuningswebsite.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Voorzorgsmaatregelen

Op de USB-zendontvanger

- Omdat de USB-zendontvanger en een draadloos LAN (IEEE 802.11ax/b/g/n) gebruikmaken van dezelfde frequentieband (2,4 GHz), kan er storing van microgolven optreden, wat kan leiden tot ruis, het uitvallen van audio of het uitschakelen van de communicatie als deze headset wordt gebruikt in de buurt van een draadloos LAN-apparaat. In dat geval moet u de volgende stappen uitvoeren.
 - Gebruik deze headset op een afstand van minstens 10 m van het draadloos LAN-apparaat wanneer u de headset verbindt met de USB-zendontvanger.
 - Als deze headset binnen een afstand van 10 m van een draadloos LAN-apparaat wordt gebruikt, schakelt u het draadloos LAN-apparaat uit.
 - Gebruik deze headset en de USB-zendontvanger zo veel mogelijk bij elkaar in de buurt.
- Dit product produceert radiogolven wanneer het in de draadloze modus wordt gebruikt. Wanneer u het in de draadloze modus aan boord van een vliegtuig gebruikt, dient u de instructies van het boordpersoneel met betrekking tot het gebruik van producten in de draadloze modus te volgen.
- Afhankelijk van het te verbinden apparaat kan het even duren voordat de communicatie wordt gestart.

Opmerking over statische elektriciteit

- Als u de headset gebruikt in een omgeving met droge lucht, kunt u ongemakken ervaren door de statische elektriciteit die zich in uw lichaam opstapelt. Dit duidt niet op een defect van de headset. U kunt dat effect verminderen door kleding gemaakt van natuurlijke materialen te dragen; deze genereren niet zo snel statische elektriciteit.

Opmerkingen bij het dragen van de headset

- Verwijder de headset na gebruik langzaam uit uw oren.
- Aangezien de headset de oren goed afsluit, kunt u schade aan het trommelvlies veroorzaken door deze hard tegen uw oren te drukken of snel af te nemen. Wanneer u de headset draagt, kan het luidsprekerdiafragma een klinkgeluid produceren. Dat is geen storing.

Overige opmerkingen

- Als u het volume te hoog zet, is het mogelijk dat het geluid ook buiten de headset hoorbaar is. Zorg ervoor dat u anderen niet stoort. Gebruik als richtlijn een volume dat u in staat stelt te worden opgebeld en een oproep te beantwoorden, ook in een lawaaierige omgeving.
- Aangezien de headset een precisietoestel is, mag u deze niet blootstellen aan sterke schokken.
- Adem niet in de driverunit.
- Oefen nooit gedurende langere tijd gewicht of druk uit op de headset, ook niet wanneer deze is opgeborgen. Dit kan namelijk vervormingen veroorzaken.
- Als u ongemak ervaart tijdens het gebruik van de headset, staak dan onmiddellijk het gebruik ervan.
- De oorschelpen kunnen beschadigd raken of verslijten bij langdurig gebruik en langdurige opslag.
- Wees voorzichtig dat de boommicrofoon uw ogen niet raakt wanneer u de headset opzet, afneemt of gebruikt.
- De oorschelpen zijn verbruiksartikelen. Als de oorschelpen na langdurig gebruik of een lange opbergtijd versleten of beschadigd zijn, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde Sony-verdeler.

De headset reinigen

- Als de buitenkant van de headset vuil is, veegt u deze schoon met een zachte, droge doek. Als de headset bijzonder vuil is, drenkt u een doek in een milde oplossing met neutraal detergent en wringt u deze goed uit alvorens u er de headset (met uitzondering van de oorschelpen) mee schoonmaakt. Gebruik geen oplosmiddelen zoals verdunner,

benzeen of alcohol, aangezien deze de afwerkingslaag op het oppervlak van de headset kunnen beschadigen of andere schade kunnen aanrichten.

Gebruik de headset niet in de buurt van medische apparatuur

- Radiogolven kunnen pacemakers en andere medische apparaten beïnvloeden. Gebruik de headset niet op drukke plaatsen zoals een volle trein of medische instelling.
- De headset bevat magneten die de werking van pacemakers, programmeerbare shunts voor de behandeling van hydrocefalie en andere medische apparatuur kunnen beïnvloeden. Breng de headset niet in de buurt van mensen die dergelijke medische apparaten gebruiken. Als u een dergelijk apparaat gebruikt, raadpleeg dan eerst uw arts vooraleer u de headset gebruikt.

Houd de headset uit de buurt van magnetische kaarten

- De headset bevat magneten. Als u een magnetische kaart in de buurt van de headset brengt, kan de kaart onbruikbaar worden.

Buiten het bereik van kinderen bewaren

- Er bestaat een risico dat ze kleine onderdelen inslikken. Bewaar de headset na gebruik buiten het bereik van kinderen.

Over temperatuurstijgingen

- Tijdens het opladen van de headset of wanneer u de headset langdurig gebruikt, kan de temperatuur van de headset stijgen; dit is echter geen storing.

Brandwonden of storingen door nat worden voorkomen

Over de waterdichtheid van de headset

De headset is niet waterdicht. Als er water of een vreemde stof in de headset binnendringt, kan dit leiden tot doorbranding of storingen.

Vermijd situaties zoals de volgende en wees voorzichtig dat er geen vocht of vuil in de headset terechtkomt.

- De headset bij regen of sneeuw gebruiken.

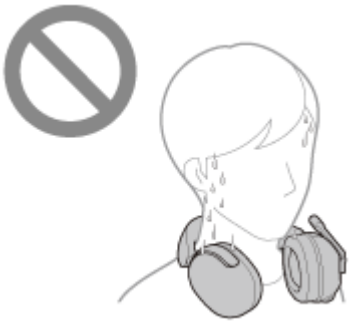


- De headset aanraken zonder eerst uw natte handen af te drogen na werkzaamheden in de keuken of nadat u uw handen hebt gewassen.



- De headset gebruiken wanneer uw handen bezweet zijn of in andere situaties waarin deze met zweet in contact kan komen.





- De headset samen met een koude plastic fles in een tas steken.



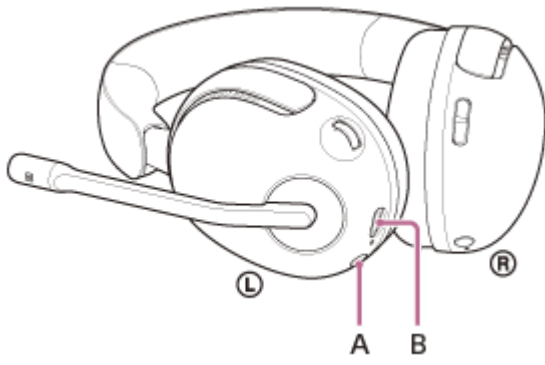
- Drank morsen tijdens het eten of drinken.



Als de headset nat wordt of er water in de headset binnendringt

Als u een natte headset oplaadt of inschakelt, kan dit leiden tot doorbranding of storingen. Zet de headset rechtop en leg een droge doek onder de ingang voor de hoofdtelefoonkabel en USB Type-C-poort tot er geen water meer uitdruppelt. Leg de headset vervolgens op een goed geventileerde plaats in de schaduw tot deze volledig droog is.





A: ingang voor de hoofdtelefoonkabel

B: USB Type-C-poort

5-051-700-21(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Draadloze gaming-headset

INZONE H5

Licenties

- Dit product bevat software die door Sony wordt gebruikt in het kader van een licentieovereenkomst met de eigenaar van het overeenstemmende auteursrecht. Wij worden door de eigenaar van het auteursrecht voor deze software verplicht de inhoud van deze overeenkomst vrij te geven aan onze klanten. Open de volgende URL en lees de inhoud van de licentie.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/23/>
- Diensten die aangeboden worden door derden kunnen gewijzigd, opgeschort of beëindigd worden zonder voorafgaande kennisgeving. Sony draagt geen enkele verantwoordelijkheid voor dergelijke situaties.

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Handelsmerken

- Microsoft en Windows zijn geregistreerde merken of merken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- macOS en Mac zijn handelsmerken van Apple Inc., geregistreerd in de VS en andere landen.
- USB Type-C® en USB-C® zijn geregistreerde handelsmerken van USB Implementers Forum.
- "PlayStation" and "PS5" zijn geregistreerde merken of merken van Sony Interactive Entertainment Inc.
- Sony en INZONE zijn geregistreerde merken of merken van Sony Group Corporation of diens dochterondernemingen.
- Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars. In deze handleiding worden de symbolen TM en ® niet weergegeven.

Draadloze gaming-headset

INZONE H5

Websites voor klantenondersteuning

Voor klanten in de VS, Canada en Latijns-Amerika:

<https://www.sony.com/am/support>

Voor klanten in Europese landen:

<https://www.sony.eu/support>

Voor klanten in China:

<https://service.sony.com.cn>

Voor klanten in andere landen/regio's:

<https://www.sony-asia.com/support>

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Wat kan ik doen om een probleem op te lossen?

Controleer de volgende punten nogmaals alvorens om een reparatie te vragen.

- Zoek de symptomen van het probleem in deze Helpgids en probeer de vermelde oplossingen.
- Laad de headset op.
Sommige problemen worden opgelost door de batterij van de headset op te laden.
- Start het apparaat dat verbonden wordt met de headset opnieuw op.
Mogelijk kunt u bepaalde problemen oplossen door het verbonden apparaat (bv. uw computer of PS5™) opnieuw op te starten.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset.
Hierdoor worden de fabrieksinstellingen (voor het volume enz.) opnieuw ingesteld.
- Zoek informatie over het probleem op de website voor klantenondersteuning.

Als de bovenstaande handelingen niet helpen, raadpleeg dan de dichtstbijzijnde Sony-handelaar.

Verwant onderwerp

- [De headset opladen](#)
- [Websites voor klantenondersteuning](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Het is niet mogelijk de headset in te schakelen.

- Zorg ervoor dat de batterij volledig opgeladen is.
 - U kunt de headset niet inschakelen wanneer de hoofdtelefoonkabel aangesloten is op de ingang voor de hoofdtelefoonkabel. Koppel de hoofdtelefoonkabel los en schakel de headset in.
 - Reset de headset.
 - Initialiseer de headset.
-

Verwant onderwerp

- [De headset opladen](#)
- [Het resterende batterijniveau controleren](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Het opladen lukt niet.

- Gebruik altijd de bijgeleverde USB Type-C-kabel.
- Controleer of de USB Type-C-kabel goed aangesloten is op de headset en op de USB-netspanningsadapter, computer of PS5™, of controleer of de USB-netspanningsadapter goed aangesloten is op het stopcontact.
- Controleer of de computer ingeschakeld is. Wek de computer als de stand-by- of slaapstand geactiveerd is.
- Controleer of de rustmodus geactiveerd is op de PS5. Als de rustmodus geactiveerd is, sluit u deze modus af of wijzigt u de instellingen op de PS5 zodat de USB-poorten op de PS5 ook in de rustmodus gebruikt kunnen worden om op te laden.
- Werk het besturingssysteem van de computer of de systeemsoftware van de PS5 bij naar de recentste versie.
- Start de computer of PS5 opnieuw op en ga na of het probleem hierdoor opgelost is.
- Het is aan te raden het apparaat op te laden op een plek met een omgevingstemperatuur tussen 15 °C en 35 °C. Buiten dit bereik lukt het opladen mogelijk niet goed.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset.

Verwant onderwerp

- [De headset opladen](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

De oplaadtijd is te lang.

- Bij het opladen via een computer dient u te controleren of de headset rechtstreeks aangesloten is op de computer en niet via een USB-hub.
 - Ga na of u de bijgeleverde USB Type-C-kabel gebruikt.
 - Het is aan te raden het apparaat op te laden op een plek met een omgevingstemperatuur tussen 15 °C en 35 °C. Buiten dit bereik lukt het opladen mogelijk niet goed.
 - Start in andere gevallen dan de bovenstaande de computer of PS5™ opnieuw op en voer de USB-verbindingsprocedure opnieuw uit.
 - Als het probleem zelfs na het opnieuw opstarten van de computer of PS5 en opnieuw uitvoeren van de USB-verbindingsprocedure niet verbeterd is, sluit u de headset aan op een stopcontact om deze op te laden.
-

Verwant onderwerp

- [De headset opladen](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

De beschikbare bedieningstijd is kort (de batterij is snel leeg).


- Als u de headset langere tijd niet gebruikt, kan het aantal gebruiksuren van de oplaadbare batterij afgenomen zijn. Het aantal gebruiksuren zal echter toenemen wanneer u de batterij verschillende keren op- en ontlad. Als u de headset langere tijd opbergt, raden we u aan om de batterij elke 6 maanden een keer op te laden om overontlading te vermijden.
 - Het is aan te raden het apparaat op te laden op een plek met een omgevingstemperatuur tussen 15 °C en 35 °C. Buiten dit bereik lukt het opladen mogelijk niet goed. Indien het probleem niet opgelost raakt, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-handelaar.
 - Als het aantal gebruiksuren van de ingebouwde oplaadbare batterij aanzienlijk afneemt, moet u de batterij vervangen. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sony-verdeler.
-
-


Verwant onderwerp

- [Beschikbare werkingstijd](#)
- [Het resterende batterijniveau controleren](#)

Geen geluid, laag geluidsniveau

Bij verbinding met een gameconsole (computer of PS5™) via een USB-zendontvanger

- Controleer of zowel de headset als het verbonden apparaat ingeschakeld zijn.
- Wijzig het volume van de headset en het verbonden apparaat. Verhoog het volume als het te stil is.
- Controleer of de USB-zendontvanger zo goed als nodig ingevoerd is.
- Zet de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger op "PC" of "PS5" overeenkomstig het aangesloten apparaat.
- Sluit de USB-zendontvanger rechtstreeks aan op de computer of PS5; gebruik hiervoor geen USB-hub.
- Wijzig de volume-instelling van de computer als het volume gedempt of te laag is.
- Als het chatvolume te laag is, vraag uw chatpartner dan om het volume van de microfoon te verhogen.
- Wat de volumebalans tussen een game en chat betreft, is het mogelijk dat of het gamegeluid of het chatgeluid luider klinkt. Regel de volumebalans tussen het gamegeluid en de chat met de GAME/CHAT-knop (GAME/CHAT-BALANS) op de headset. U kunt de volumebalans tussen het gamegeluid en de chat ook controleren met "INZONE Hub" en de PS5.
- Zorg ervoor dat de uitvoerinstelling van de computer op [INZONE H5 - Game] of [INZONE H5 - Chat] ingesteld is.
- Zorg ervoor dat de uitvoerinstelling in de game op [INZONE H5 - Game] of [INZONE H5 - Chat] ingesteld is.
- Zorg ervoor dat de headset verbonden is met de USB-zendontvanger die aangesloten is op de computer of PS5.
 - Controleer of de verbindingindicator (wit) op de USB-zendontvanger brandt.
 - Controleer of de headset weergegeven wordt in "INZONE Hub" en of u verschillende instellingen kunt aanpassen wanneer er verbinding is met een computer.
- Als het niet mogelijk is om de headset te verbinden met de USB-zendontvanger die aangesloten is op de computer of PS5, volg dan de onderstaande procedure om opnieuw te koppelen met de USB-zendontvanger.
 1. Sluit de USB-zendontvanger aan op een computer of PS5.
 2. Houd de verbindingknop op de USB-zendontvanger en de  -knop (voeding) op de headset gedurende ongeveer 5 seconden of langer ingedrukt.

Wanneer u de koppelingsmodus activeert, produceert de headset een meldingsgeluid en knipperen de verbindingindicator (wit) op de USB-zendontvanger en de  -indicator (voeding) (wit) herhaaldelijk twee opeenvolgende keren. U krijgt het gesproken bericht "Pairing" (Koppelen) te horen.

Wanneer de koppeling voltooid is, produceert de headset een meldingsgeluid en licht de verbindingindicator (wit) op de USB-zendontvanger op.
- Start de gebruikte computer of PS5 opnieuw op.
- Verbind het verbonden apparaat nogmaals met de headset.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset.

Bij aansluiting op een computer of ander verbonden apparaat via een hoofdtelefoonkabel

- Controleer of het aangesloten apparaat ingeschakeld is.
- Regel het volume op het aangesloten apparaat. Verhoog het volume als het te stil is.
- Controleer of er muziek afgespeeld wordt op het verbonden apparaat.
- Controleer of de hoofdtelefoonkabel goed aangesloten is.

Opmerking

- Verbinding via een USB-poort van een tv enz. kan niet gegarandeerd worden.

- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

5-051-700-21(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Geluid valt vaak weg, er is ruis te horen, er is vervormd geluid en echo's zijn hoorbaar voor de andere partij

Bij verbinding met een gameconsole (computer of PS5™) via een USB-zendontvanger

- In de volgende omstandigheden kan er ruis optreden, het geluid wegvallen of de verbinding verbroken worden.
 - Wanneer er zich een menselijk lichaam tussen de headset en de gameconsole bevindt
Wanneer dit het geval is, draait u de gameconsole in dezelfde richting als de antenne van de headset om de communicatie te verbeteren.
 - Wanneer er zich een obstakel (bv. een metalen voorwerp of muur) tussen de headset en de gameconsole bevindt
 - Wanneer de afstand tussen de headset en de gameconsole te groot is
 - Bij gebruik op plaatsen met een draadloos LAN, waar apparaten voor draadloze communicatie (bv. via Bluetooth) in de buurt zijn, waar veel apparaten voor draadloze communicatie in de buurt worden gebruikt, waar een magnetron wordt gebruikt, waar elektromagnetische golven gegenereerd worden enz.
 - Op plaatsen waar andere audioapparaten die gebruikmaken van draadloze communicatie of andere personen in de buurt zijn
- Soms kan het geluid vervormd of onderbroken worden door externe radiostoring en andere factoren. Probeer het volgende als dit het geval is.
 - Zorg bij aansluiting op een computer voor een bekabelde verbinding met behulp van een hoofdtelefoonkabel.
 - Verwijder bij aansluiting op een computer de USB-zendontvanger uit de USB-poort en steek deze in een andere USB-poort van uw computer.
 - Gebruik de 5GHz-band in plaats van de 2,4GHz-band voor Wi-Fi op smartphones, computers enz.
 - Schakel apparaten op de 2,4GHz-band die niet in gebruik zijn uit.
 - Zet uw smartphone in vliegtuigmodus.
 - Bij aansluiting op een PS5 sluit u de USB-zendontvanger aan op de USB-poort aan de voorkant van de PS5.
 - Haal USB 3.0-compatibele apparaten, kabels enz. die zijn aangesloten op de computer of PS5 weg van de USB-zendontvangers.
 - Als er ongebruikte USB-apparaten of USB-kabels zijn, koppel deze dan los van de computer of PS5.
 - Als er metaal in de buurt is, sluit de USB-zendontvanger dan zo ver mogelijk verwijderd van het metaal aan.
 - Gebruik de headset en USB-zendontvanger zo dicht mogelijk bij elkaar.
Om obstructies te voorkomen, is het aanbevolen om de USB-zendontvanger aan dezelfde kant (links) aan te sluiten als de ingebouwde antenne van de headset.
- Wanneer u games speelt op uw computer, kunt u dit probleem verhelpen door onnodige applicaties of vensters te sluiten of uw computer opnieuw op te starten.
- Verbind de headset opnieuw met de USB-zendontvanger.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset.

Bij aansluiting op een computer of ander verbonden apparaat via een hoofdtelefoonkabel

- Als u de hoofdtelefoonkabel aansluit en tegelijkertijd oplaadt, kan er ruis optreden, afhankelijk van het aangesloten apparaat. Als er ruis optreedt, koppelt u de USB Type-C-kabel los.
- Als de andere partij erop wijst dat ze echo's horen terwijl ze de headset gebruiken met de hoofdtelefoonkabel aangesloten, zet dan het volume van de computer of andere verbonden apparaten waarop de hoofdtelefoonkabel is aangesloten lager of verlaag de gevoeligheid van de microfoon.
Als de symptomen niet verdwijnen, gebruik dan een draadloze verbinding.

Over de antennes

- Verwijder alle obstakels tussen de antenne van de te verbinden gameconsole en de ingebouwde antenne van de headset. De antenne van de headset is ingebouwd in het deel dat hieronder met de gestippelde lijn wordt aangetoond.



A: ingebouwde antenne

Verwant onderwerp

- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze gaming-headset
INZONE H5


Kan de andere persoon niet horen of het gespreksvolume is laag tijdens gesprekken./De andere persoon kan u niet horen of het gespreksvolume is laag tijdens gesprekken.


- Controleer of zowel de headset als het verbonden apparaat ingeschakeld zijn.
- Wijzig het volume van de headset en het verbonden apparaat. Verhoog het volume als het te stil is.
- Zorg ervoor dat de uitvoerinstelling van de spraakchat in de game op [INZONE H5 - Chat] ingesteld is.
- Controleer de oproepinstellingen van de applicatie voor spraakchat en videogesprekken in de game.
- Als de boommicrofoon van de headset omhoog geklapt is, klapt u de boommicrofoon omlaag en wijzigt u de positie ervan zodat deze zich ter hoogte van uw mond bevindt.
- Verplaats de GAME/CHAT-knop (GAME/CHAT-BALANS) naar de chatzijde.
- Zorg ervoor dat de microfooninstelling in de geluidsinstellingen van de computer ingesteld is op [INZONE H5 - Chat].
- Wanneer u verbinding maakt met een computer, regelt u het microfoonvolume met "INZONE Hub".
- Verbind de headset opnieuw met de USB-zendontvanger.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset.

Verwant onderwerp

- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Het koppelen lukt niet.

- Houd de headset en de gameconsole waarop de USB-zendontvanger aangesloten is maximaal 1 m uit elkaar.
 - Start de verbonden computer of PS5™ opnieuw op en koppel deze nogmaals met de headset.
 - Als het niet mogelijk is om de headset te verbinden met de USB-zendontvanger die aangesloten is op de computer of PS5, volg dan de onderstaande procedure om opnieuw te koppelen met de USB-zendontvanger.
 1. Sluit de USB-zendontvanger aan op een computer of PS5.
 2. Houd de verbindingssknop op de USB-zendontvanger en de  -knop (voeding) op de headset gedurende ongeveer 5 seconden of langer ingedrukt.


Wanneer u de koppelingsmodus activeert, produceert de headset een meldingsgeluid en knipperen de verbindingssindicator (wit) op de USB-zendontvanger en de  -indicator (voeding) (wit) herhaaldelijk twee opeenvolgende keren. U krijgt het gesproken bericht "Pairing" (Koppelen) te horen.


Wanneer de koppeling voltooid is, produceert de headset een meldingsgeluid en licht de verbindingssindicator (wit) op de USB-zendontvanger op.
 - Sluit de USB-zendontvanger opnieuw aan.
 - Reset de headset.
 - Initialiseer de headset.
-

Verwant onderwerp

- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Kan geen verbinding maken met een gameconsole (pc of PlayStation®5)

- Controleer of zowel de headset als het verbonden apparaat ingeschakeld zijn.
- Zet de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger op "PC" of "PS5" overeenkomstig het aangesloten apparaat.
- Controleer of de USB-zendontvanger goed ingevoerd is.
- Sluit de USB-zendontvanger rechtstreeks aan op de computer of PS5™; gebruik hiervoor geen USB-hub.
- Verwijder bij aansluiting op een computer de USB-zendontvanger uit de USB-poort en steek deze in een andere USB-poort van uw computer.
- Volg de onderstaande procedure om opnieuw te koppelen met de USB-zendontvanger.
 1. Sluit de USB-zendontvanger aan op een computer of PS5.
 2. Houd de verbindingsknop op de USB-zendontvanger en de  -knop (voeding) op de headset gedurende ongeveer 5 seconden of langer ingedrukt.

Wanneer u de koppelingsmodus activeert, produceert de headset een meldingsgeluid en knipperen de verbindingindicator (wit) op de USB-zendontvanger en de  -indicator (voeding) (wit) herhaaldelijk twee opeenvolgende keren. U krijgt het gesproken bericht "Pairing" (Koppelen) te horen.

Wanneer de koppeling voltooid is, produceert de headset een meldingsgeluid en licht de verbindingindicator (wit) op de USB-zendontvanger op.
- Start uw computer of PS5 opnieuw op en sluit de USB-zendontvanger opnieuw aan.
- Als de bovenstaande handelingen niet helpen, probeer dan het volgende.
 1. Schakel verbonden apparaten zoals uw computer of PS5 uit.
 2. Koppel de USB-zendontvanger los en sluit deze opnieuw aan.
 3. Schakel de computer of PS5 in.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset.

Verwant onderwerp

- [De headset aansluiten op een computer of PlayStation®5](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze gaming-headset

INZONE H5

De headset kan niet bediend worden.

- Reset de headset.
 - Als de headset zelfs na het resetten ervan niet goed werkt, moet u de headset initialiseren.
-

Verwant onderwerp

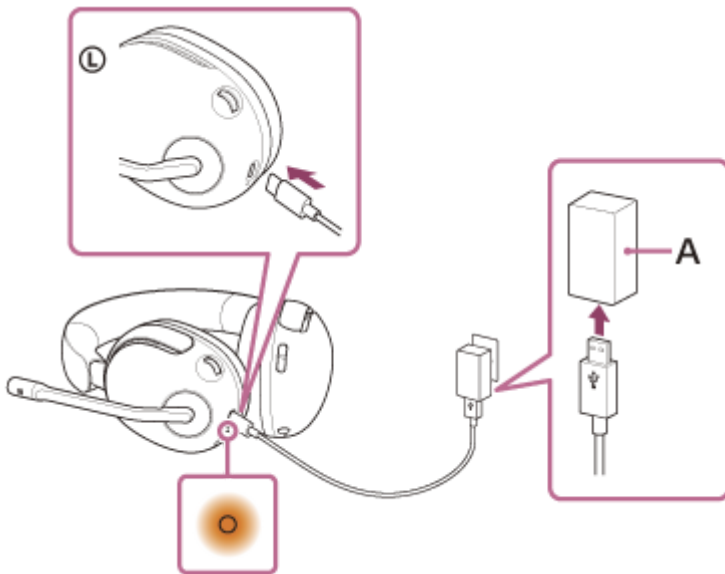
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

De headset resetten

Als de headset niet kan worden ingeschakeld of niet kan worden bediend, zelfs niet als deze ingeschakeld is, reset u de headset.

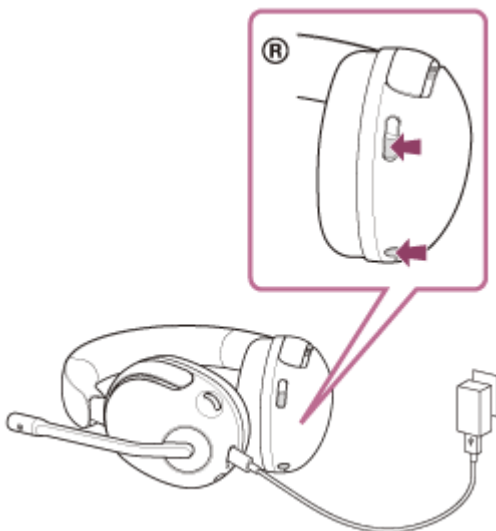
1 Sluit de headset aan op een stopcontact.


Gebruik de bijgeleverde USB Type-C-kabel en een in de handel verkrijgbare USB-netspanningsadapter. De oplaadindicator (oranje) licht op.



A: USB-netspanningsadapter

2 Houd de -knop (voeding) en de CHAT-knop gedurende ongeveer 5 seconden ingedrukt.



Nadat de oplaadindicator (oranje) is gedoofd, laat u de  -knop (voeding) en de CHAT-knop los. De headset wordt gereset.

De koppelingsinformatie en andere instellingen blijven behouden.

Als de headset zelfs na het resetten niet correct werkt, initialiseert u deze om de fabrieksinstellingen te herstellen.

Verwant onderwerp

- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

5-051-700-21(1) Copyright 2023 Sony Corporation

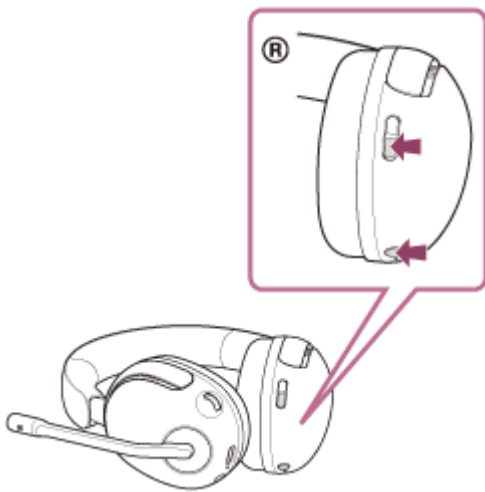
De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen


Als de headset zelfs na het resetten ervan niet correct werkt, moet u de headset initialiseren.

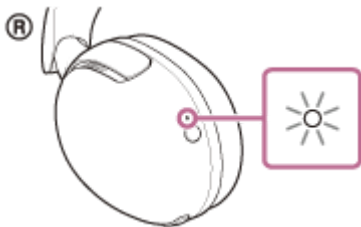
1 Schakel de headset uit.

Koppel de USB Type-C-kabel los.

2 Houd de  -knop (voeding) en de CHAT-knop gedurende ongeveer 10 seconden ingedrukt.



Wanneer het initialiseren voltooid is, knippert de  -indicator (voeding) (wit) 4 keer.



Hierdoor worden de fabrieksinstellingen (voor het volume enz.) opnieuw ingesteld.

Als de headset zelfs na het initialiseren niet correct werkt, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde Sony-handelaar.

Verwant onderwerp

- [De headset resetten](#)

Draadloze gaming-headset
INZONE H5

Technische gegevens

Headset

Voeding:

DC 5 V (Met behulp van een in de handel verkrijgbare USB-netstroomadapter)
Gebruik van ingebouwde lithium-ion batterijen (Product Verwerkingsvermogen: DC 3,85 V)

Bedrijfstemperatuur:

0 °C tot 40 °C

Oplaadtijd:

Ong. 3,5 uur

Opmerking

- De oplaadtijd en gebruiksuren kunnen verschillen afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Oplaadtemperatuur:

5 °C tot 35 °C

Gewicht:

Ong. 260 g

Hoofdtelefoon

Type:

Gesloten, dynamisch

Impedantie:

21 Ω (1 kHz) (Bij verbinding via de hoofdtelefoonkabel)

Gevoeligheid:

89 dB/mW (Bij verbinding via de hoofdtelefoonkabel)

Frequentiebereik:

5 Hz - 20 000 Hz (IEC) ¹⁾

Kabel:

Ong. 1,5 m, L-vormige vergulde ministekker met 4 polen

Communicatiespecificatie

Modulatiesysteem:

GFSK, $\pi/4$ -DQPSK, 8DPSK

Maximaal communicatiebereik:

In een rechte lijn zonder obstakels ong. 10 m ²⁾

Frequentieband:

2,4 GHz-band (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

1) IEC = Internationale Elektrotechnische Commissie

2) Het werkelijke bereik verschilt afhankelijk van factoren zoals obstakels tussen apparaten, magnetische velden rond een magnetron, statische elektriciteit, ontvangstgevoeligheid, prestaties van de antenne, het besturingssysteem, software enz.

Het ontwerp en de technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

5-051-700-21(1) Copyright 2023 Sony Corporation