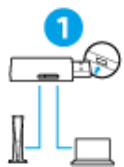
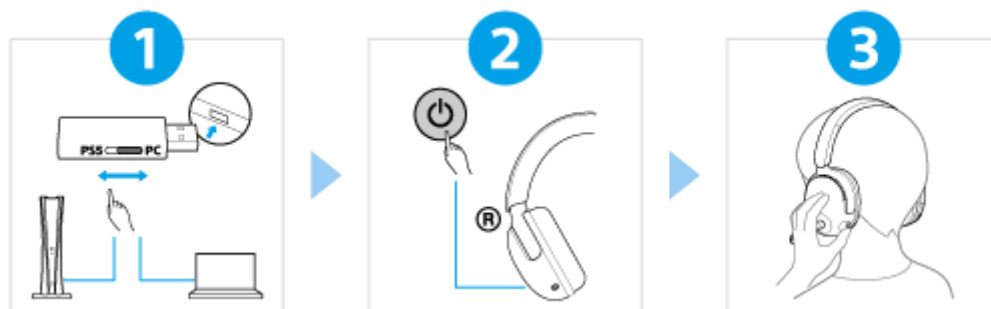


Trådløst gaming-headsett
INZONE H5



Modell: YY2976

La oss starte bruk av headsettet

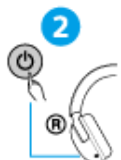


1 Koble til USB-senderen/mottakeren på riktig måte


Still inn glidebryteren for USB-senderen/mottakeren riktig i henhold til den tilkoblede enheten, og sett deretter USB-senderen/mottakeren inn i USB-porten.

Hvis headsettet er koblet til en datamaskin: Sett glidebryteren på "PC"

Hvis headsettet er koblet til en PS5™: Sett glidebryteren på "PS5"



2 Slå på headsettet

Trykk og hold  (av/på)-knappen i omtrent 2 sekunder eller mer til indikatoren (hvit) blinker to ganger. Headsettet slås på.

3

Betjene headsettet



Betjen headsettet for å spille spill og ha talesamtaler.
Dreie VOL (volum) –/+-hjulet: For å justere volumet
Heve bom-mikrofonen: For å slå av mikrofonen
Senke bom-mikrofonen: For å slå på mikrofonen

For å bruke alle funksjoner og forbedret ytelse



Oppdater programvaren til headsettet og datamaskinen "INZONE Hub" til nyeste versjon.
For mer informasjon om "INZONE Hub" kan du se følgende URL-adresse.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

 For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering

Headsettet er ikke vanntett.

Hvis headsettet lades mens det er vått med regnvann eller svette, e.l. kan dette føre til forbrenning eller feil.

Beslektet informasjon

[Lade headsettet](#)

WH-G500

Komme i gang

[Hva du kan gjøre med Gaming-headsettet](#)

[Om stemmeveiledningen](#)

Tilbehør som følger med

[Inkluderte elementer](#)

Deler og kontroller

[Delers plassering og funksjon](#)

[Om indikatoren](#)

[Ha på headsettet](#)

Strøm/lading

[Lade headsettet](#)

[Tilgjengelig driftstid](#)

- [Sjekk gjenværende batterilading](#)

- [Slå på headsettet](#)

- [Slå av headsettet](#)

Bruk ved å koble til en spillkonsoll

[Koble headsettet til en datamaskin eller PlayStation®5](#)

[Hva du kan gjøre mens tilkoblet en spillkonsoll](#)

[Hva du kan gjøre med PlayStation®5](#)

[Bruke hodetelefonkabelen som følger med](#)

Tilpass headsettet

Bruke "INZONE Hub"

- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)

- [Installere "INZONE Hub"](#)

- [Hvordan programvare holdes oppdatert \(for komfortabel bruk av headsettet\).](#)

Viktig informasjon

[Forholdsregler](#)

[For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering](#)

[Lisenser](#)

[Varemerker](#)

[Webområde for brukerstøtte](#)

Feilsøking

[Hvordan kan jeg løse et problem?](#)

Strøm/lading

- [Kan ikke slå på headsettet.](#)

- [Lading kan ikke utføres.](#)

- [Ladetiden er for lang.](#)

- [Den tilgjengelige driftstiden er kort \(batterilevetiden er kort\).](#)

Lyd

- [Ingen lyd, lavt lydnivå](#)

[Lyden hakker ofte, støy kan høres, lyden er forvrengt og ekko kan høres av den andre parten](#)

[Kan ikke høre den andre personen eller samtalevolumet er lavt under anrop / Den andre personen kan ikke høre deg eller samtalevolumet er lavt under anrop.](#)

Tilkobling

[Paring kan ikke utføres.](#)

[Kan ikke koble til en spillkonsoll \(PC eller PlayStation®5\)](#)

[Headsettet kan ikke betjenes.](#)

Tilbakestille eller initialisere headsettet

[Nullstille headsettet](#)

[Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Spesifikasjoner

[Spesifikasjoner](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Hva du kan gjøre med Gaming-headsettet

Spille et spill og snakke samtidig

Du kan snakke mens du spiller et spill ved å koble til en datamaskin eller PS5™ via en trådløs 2,4 GHz tilkobling med USB-senderen/mottakeren.

Du kan også bruke spill- og talechat ved å koble til en datamaskin med den medfølgende hodetelefonkabelen.

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Om stemmeveiledningen

Med fabrikkinnstillingene vil du høre den engelske stemmeveiledning i følgende situasjoner via headsettet. Innholdet i stemmeveiledningen er forklart i parentes.

Du kan endre språket i stemmeveiledningen med "INZONE Hub"-appen.

- Når du aktiverer paringsmodus: "Pairing" (Paring)
- Ved informering om gjenværende batterilading: "Battery about XX %" (Batteri omtrent XX %) ("XX"-verdien indikerer omtrentlig gjenværende lading. Bruk den som et grovt overslag.) / "Battery fully charged" (Batteri fulladet)
- Når gjenværende batterilading på headsettet er lav: "Low battery" (Lavt batteri)
- Når den slås av automatisk på grunn av lavt batteri på headsettet: "Battery is empty" (Batteriet er tomt)

Merknad

- Når du initialiserer headsettet for å gjenopprette til fabrikkinnstillingene etter endring av språket på stemmeveiledningen, settes språket også tilbake til fabrikkinnstillingene.
- Hvis stemmeveiledningen ikke høres etter endring av språket eller oppdatering av programvaren, slår du headsettet av og på igjen.

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

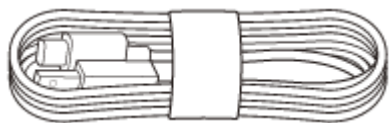
Inkluderte elementer

Når du har åpnet esken, må du sjekke at alle elementene på listen er inkludert. Hvis noe mangler, må du ta kontakt med forhandleren.

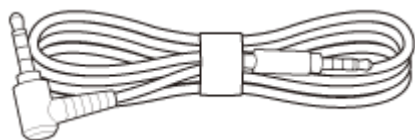
Tallet i parentes () viser antall.

Trådløst gaming-headsett (1)

USB Type-C®-kabel (USB-A til USB-C®) (1)



Hodetelefonkabel (1)

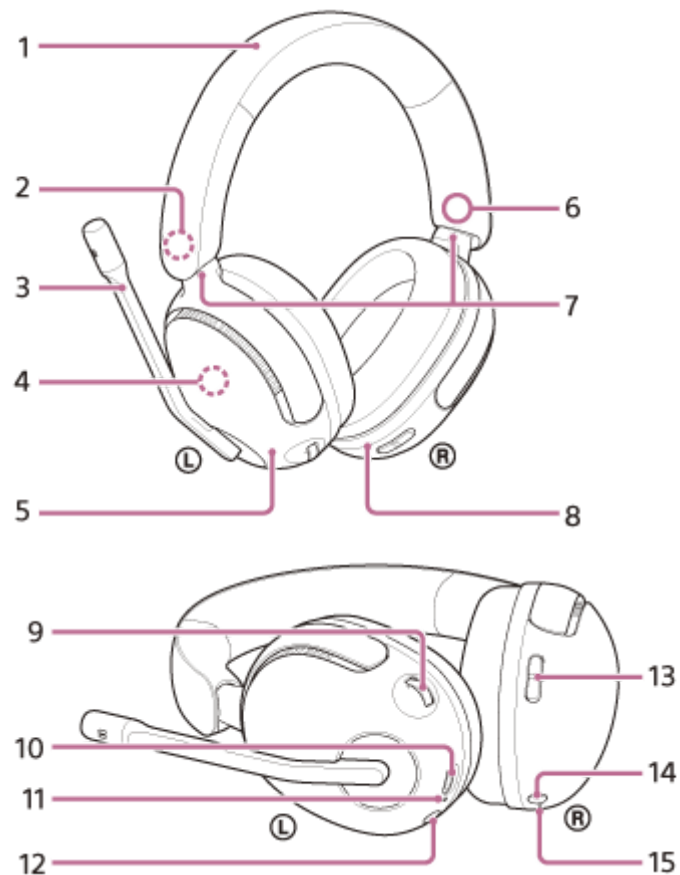


USB-sender/mottaker (YY2979) (1)



Dokumenter (1 sett)

Delers plassering og funksjon



1. Hodebånd
2. Ⓛ (venstre)-merke
3. Bom-mikrofon
Det er en bom-mikrofon på den venstre enheten.
4. Innebygd antenne
En antenne for trådløs kommunikasjon med en USB-sender/mottaker er innebygd i headsettet.
5. Venstre enhet
6. Ⓜ (høyre)-merke
7. Glidebrytere (venstre, høyre)
Dra for å justere lengden på hodebåndet.
8. Høyre enhet
9. VOL (volum) -/+ -hjul
Det er en følbart prikk på +-siden.
10. USB Type-C-port

Koble headsettet til en datamaskin eller en stikkontakt via en kommersielt tilgjengelig USB AC-adapter, med den inkluderte USB Type-C-kabelen for å lade headsettet.

11. Ladeindikator (oransje)

Lyser eller blinker oransje for å vise statusen til det oppladbare batteriet og ladingen.


12. Inngangskontakt for hodetelefonkabel

Koble til en datamaskin med den medfølgende hodetelefonkabelen. Sørg for at du setter inn kabelen til den klikker. Hvis pluggen ikke er riktig tilkoblet, kan det være at du ikke hører lyden riktig.

13. GAME/CHAT (SPILL-/CHATBALANSE)-knapp

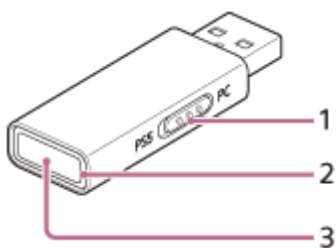
Du kan justere balansen mellom lyden fra spillet og talesamtalen.

14.  (av/på)-knapp

15.  (av/på)-indikator (hvit)

Lyser eller blinker hvitt for å vise strømstatusen og tilkoblingsstatusen mellom headsettet og USB-senderen/mottakeren.

USB-sender/mottaker:



1. Glidebryter

Bytter headsettilkoblingen til en datamaskin eller PS5.

2. Tilkoblingsindikator (hvit)

3. Tilkobling-knapp

Beslektet emne

- [Om indikatoren](#)
- [Sjekk gjenværende batterilading](#)


Trådløst gaming-headsett
INZONE H5


Om indikatoren

Du kan bruke indikatoren til å sjekke headsettets ulike statuser.


○ : Lyser hvitt / ● : Lyser oransje / -: Slukkes

Strømstatus og trådløs 2,4 GHz tilkoblingsstatus

Indikeres med  (av/på)-indikatoren.

- Når headsettet slås på
○ - ○ - (blinker hvitt to ganger)
- Når headsettet er slått av
 - - - - (lyser hvitt i omtrent to sekunder)
- Initialisering fullført
○ - ○ - ○ - ○ - (blinker hvitt fire ganger)
- Den trådløse 2,4 GHz tilkoblingen er ikke etablert
○ - - - - ○ - - - - ○ - - - - (blinker sakte hvitt flere ganger i omtrent ett-sekund intervaller)
- Den trådløse 2,4 GHz tilkoblingsprosessen er fullført
○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - (blinker raskt hvitt flere ganger i omtrent fem sekunder)
- Den trådløse 2,4 GHz tilkoblingen er etablert
○ - - - - - - - - ○ - (blinker hvitt flere ganger i omtrent 30 sekunder i fem sekunders intervaller)
- Start av paring
○ - ○ - - - - ○ - ○ - - - - ○ - ○ (blinker hvitt to ganger flere ganger på rad i opptil 5 minutter)





Status for programvareoppdatering

Indikeres med  (av/på)-indikatoren.

- Oppdaterer programvare
 - - - -  - - (blinker sakte hvitt flere ganger)

Status for oppladbart batteri og lading

Indikeres med ladeindikatoren.

- Når gjenværende batterilading på headsettet er lav (headsettet må lades)
 - -  - - (blinker sakte oransje flere ganger i omtrent 15 sekunder)
- Når batteriet er fulladet når ladingen starter på headsettet
 - - - - (lyser oransje i omtrent ett minutt og slukkes så)
- Ved lading av headsettet
 (lyser oransje)
- Når batteriet blir fulladet og ladingen er ferdig
- - - - (slukkes)

- Unormal temperatur på batteriet til headsettet
● - ● - - - ● - ● - - - ● - ● (blinker oransje to ganger flere ganger)
- Når en feil oppstår mens headsettet lader og headsettet ikke er ladet
● - - ● - - ● - - ● - - ● (blinker sakte oransje flere ganger)

USB-sender/mottaker

Trådløs 2,4 GHz tilkobling og status for programvareoppdatering

Indikeres med tilkoblingsindikatoren.

- Paringsmodus til den trådløse 2,4 GHz tilkoblingen
○ - ○ - - - ○ - ○ - - - ○ - ○ - - - (blinker hvitt to ganger i opptil fem minutter)
- Den trådløse 2,4 GHz tilkoblingen er ikke etablert
○ - - - - ○ - - - - ○ - - - - (blinker hvitt flere ganger i omtrent 30 sekunder i ett sekunders intervaller)
- Den trådløse 2,4 GHz tilkoblingen er etablert
○ (lyser hvitt)
- Oppdaterer programvare
○ - - - ○ - - - (blinker sakte hvitt flere ganger)

Beslektet emne

- [Sjekk gjenværende batterilading](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

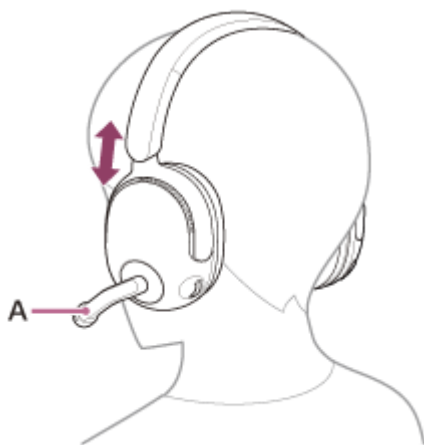
Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Ha på headsettet

1 Sett headsettet på ørene.

Dra glidebryteren for å justere lengden på hodebåndet.

Plasser headsettet på hodet med **L** (venstre)-merket på venstre øre og **R** (høyre)-merket på høyre øre. Det er en bom-mikrofon på **L** (venstre) merkesiden.



A: Bom-mikrofon

2 Tilpass posisjonen til bom-mikrofonen så den er nær munnen din.

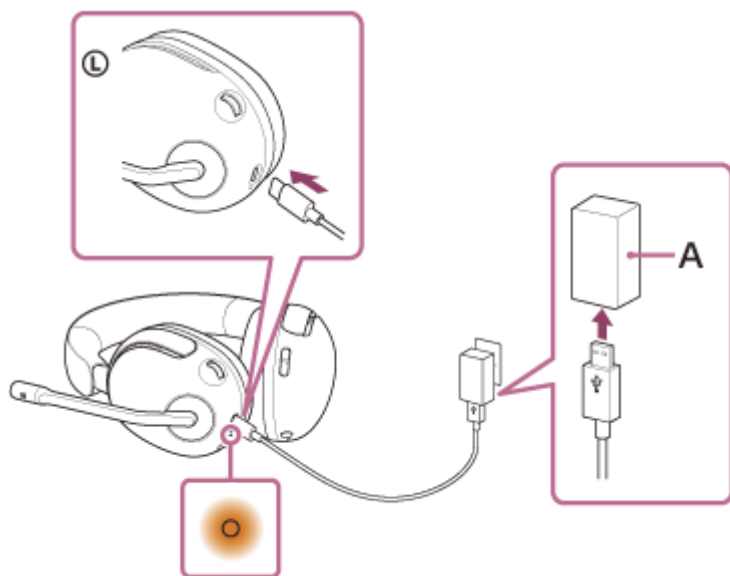
Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Lade headsettet

Headsettet kan brukes enten tilkoblet en stikkontakt med en USB AC-adapter eller med det innebygde oppladbare litiumionbatteriet. Bruk den inkluderte USB Type-C-kabel for å lade.

1 Koble headsettet til en stikkontakt.

Bruk den inkluderte USB Type-C-kabelen og en USB AC-adapter som selges separat.



A: USB AC-adapter

Ladeindikatoren (oransje) på headsettet tennes.

Ladingen er fullført etter omtrent 3,5 timer*, og ladeindikatoren slukkes automatisk.

* Tid som kreves for å lade det tomme batteriet til full kapasitet. Den kan variere avhengig av bruksforholdene.

Koble fra USB Type-C-kabelen når ladingen er ferdig.

Systemkrav for batterilading med USB

USB AC-adapter

En USB AC-adapter (kan kjøpes i butikk) som er i stand til å forsyne en utgående spenning på minst 0,5 A (500 mA)

Personlig datamaskin

Personlig datamaskin med en standard USB-port

- Vi garanterer ikke drift på alle datamaskiner.
- Drift med en skreddersydd eller hjemmebygd datamaskin garanteres ikke.

Anbefalt OS-versjon for personlig datamaskin

Windows®: Windows 10 eller senere

Mac: macOS 11 eller senere

Hint

- Headsettet kan også lades ved å koble headsettet til en datamaskin som kjører med den inkluderte USB Type-C-kabelen.
- Når headsettet er koblet til en stikkontakt med en USB AC-adapter eller til en datamaskin originalt utstyrt med en port kompatibel for USB-lading, kan du lade headsettet mens du bruker det.

Merknad

- Lading er kanskje ikke vellykket med andre kabler enn USB Type-C-kabelen som følger med.
- Lading lykkes kanskje ikke alltid, avhengig av type USB AC-adapter.
- Headsettet kan ikke lades når datamaskinen går inn i standby (hvile)- eller dvalemodus. I så fall endrer du datamaskinens innstillinger og starter lading igjen.
- Headsettet kan kanskje ikke lades mens PS5 er i hvilemodus. I så fall, endre PS5-innstillingene så USB-portene på PS5 kan brukes til lading selv i hvilemodus.
- Hvis headsettet ikke brukes på lengre tid, kan det oppladbare batteriets driftstimer være redusert. Batterilevetiden vil derimot forbedres etter gjentatt lading og utlading. Hvis du oppbevarer headsettet over lengre tid, må du lade batteriet opp én gang hver 6. måned for å unngå overutlading.
- Hvis headsettet ikke brukes på lang tid, tar det lenger tid å lade batteriet.
- Hvis headsettet oppdager et problem under lading av følgende årsaker, blinker ladeindikatoren (oransje). I så fall, dra ut og sett inn USB Type-C-kabelen, lad så opp igjen innenfor ladetemperaturområdet. Kontakt nærmeste Sony-forhandler hvis problemet vedvarer.
 - Romtemperaturen overstiger ladetemperaturområdet på 5 °C – 35 °C.
 - Det er et problem med det oppladbare batteriet.
- Hvis headsettet ikke brukes på lengre tid, tennes kanskje ikke ladeindikatoren (oransje) når headsettet starter lading. Vent litt til indikatoren lyser.
- Hvis det innebygde, oppladbare batteriets driftstimer reduseres betydelig bør batteriet skiftes ut. Snakk med nærmeste Sony-forhandler.
- Unngå eksponering for ekstreme temperaturendringer, direkte sollys, fuktighet, sand, støv eller elektrisk støt. Ikke la headsettet ligge i et parkert kjøretøy.
- Når du lader ved å koble headsettet til en datamaskin, bruk kun den inkluderte USB Type-C-kabelen og husk å koble dem til direkte. Lading fullføres ikke riktig når headsettet er koblet til gjennom en USB-hub.
- Hvis du kobler til hodetelefonkabelen og lader samtidig, kan det oppstå støy avhengig av den tilkoblede enheten. Det anbefales ikke å lade batteriet mens hodetelefonkabelen er tilkoblet.

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Tilgjengelig driftstid

Headsettets tilgjengelige driftstider med batteriet fulladet er som følger:

2,4 GHz trådløs tilkobling


Maks. 28 timer

- Headsettet kan brukes i omtrent 3 timer etter 10 minutter med lading.

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Sjekke gjenværende batterilading

Du kan sjekke gjenværende batterilading på det oppladbare batteriet på følgende måte.

Hvis headsettet har nok gjenværende batterilading når du slår på headsettet, blinker  (av/på)-indikatoren (hvit) to ganger.

Når du trykker på  (på/av)-knappen mens headsettet er på, kan du høre en stemmeveiledning som angir gjenværende batterilading.

"Battery about XX %" (Batteri omtrent XX %) ("XX"-verdien indikerer omtrentlig gjenværende lading.)

"Battery fully charged" (Batteri fulladet)

Gjenværende batterilading indikert av stemmeveiledningen kan i noen tilfeller være forskjellig fra faktisk gjenværende lading. Bruk den som et grovt overslag.

Når gjenværende batterilading på headsettet er 20 % eller lavere

En varsellyd kan høres og ladeindikatoren (oransje) blinker i omtrent 15 sekunder. Hvis du hører stemmeveiledningen si "Low battery" (Lavt batteri), lad headsettet så snart som mulig.

Når batteriet blir helt utladet, høres en varsellyd. Stemmeveiledningen sier "Battery is empty" (Batteriet er tomt) og headsettet slås av automatisk.

Når headsettet brukes ved å koble til en datamaskin

Når headsettet er koblet til en datamaskin, viser ikonet gjenværende batterilading på "INZONE Hub"-skjermen i fire nivåer: "100%", "70%", "50%" og "20%".

Merknad

- Gjenværende batterilading vises kanskje ikke riktig umiddelbart etter en programvareoppdatering eller hvis headsettet ikke har vært i bruk på lang tid. I så fall lader du opp og ut batteriet flere ganger for å vise riktig gjenværende batterilading.

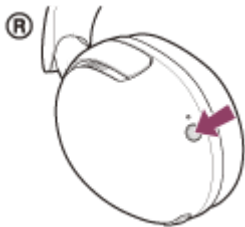
Beslektet emne


- [Om indikatoren](#)

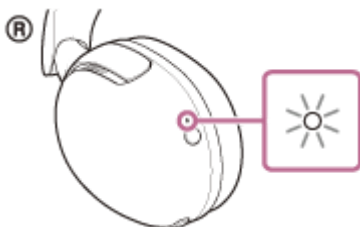
Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Slå på headsettet

- 1 Trykk og hold  (av/på)-knappen i omtrent to sekunder eller mer.



Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på.
 (av/på)-indikatoren (hvit) blinker to ganger.



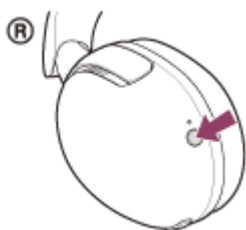
Beslektet emne


- [Slå av headsettet](#)

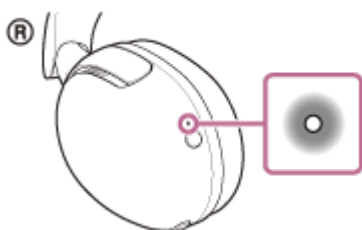
Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Slå av headsettet

- 1 Trykk og hold  (av/på)-knappen i omtrent to sekunder eller mer.



Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet slås av.
 (av/på)-indikatoren (hvit) lyser i omtrent to sekunder og slukkes så.



Merknad

- I fabrikkinnstillingene, slås headsettet av automatisk når følgende tilstander varer i omtrent fem minutter.
 - Den trådløse 2,4 GHz tilkoblingen avsluttes.
 - Headsettet lader ikke.

Denne innstillingen kan endres med "INZONE Hub".

Beslektet emne

- [Slå på headsettet](#)

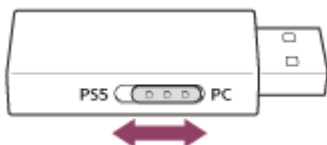
Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Koble headsettet til en datamaskin eller PlayStation®5

Sjekk følgende før du starter operasjonen:

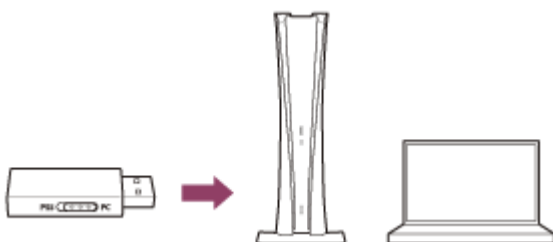
- Datamaskinen eller PS5™ er plassert innen 1 m fra headsettet.
- Headsettet er tilstrekkelig ladet.
- Bruksanvisningen til datamaskinen eller PS5 er tilgjengelig.

1 Skyv glidebryteren til USB-sender/mottaker til "PC" eller "PS5" i henhold til den tilkoblede enheten.



2 Slå på datamaskinen eller PS5.

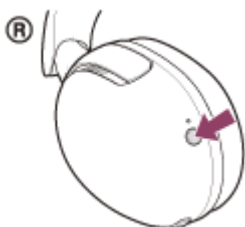
3 Koble USB-senderen/mottakeren til en USB-porten på datamaskinen eller PS5.




Merknad

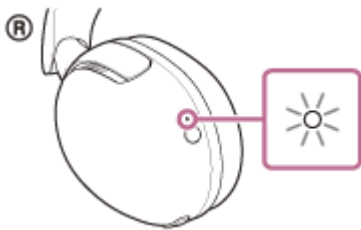
- Koble USB-senderen/mottakeren direkte til datamaskinen eller PS5, og ikke gjennom en USB-hub.
- Ved tilkobling av USB-senderen/mottakeren til PS5, koble den til USB-porten på fremsiden av PS5.

4 Trykk og hold  (av/på)-knappen i omtrent to sekunder eller mer for å slå på headsettet.



Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på.

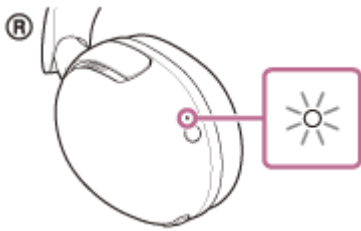
 (av/på)-indikatoren (hvit) blinker to ganger.



Når headsettet slås på, kobles headsettet automatisk til USB-sender/mottaker (trådløs 2,4 GHz tilkobling).

Når tilkoblet, hører du et lydvarsel som indikerer at forbindelsen er etablert.

Når en trådløs 2,4 GHz-tilkobling ikke er etablert, blinker ⏻ (av/på)-indikatoren (hvit) flere ganger med et intervall på ca. 1 sekund. Når tilkoblet, blinker ⏻ (av/på)-indikatoren (hvit) raskt flere ganger i ca. 5 sekunder, og endres deretter til blinking med et intervall på ca. 5 sekunder.



5 Ved tilkobling til en datamaskin, velg headsettet som lydenheten.

- Lydutmatingsenheter som spill: [INZONE H5 - Game]
- Lydinn-/utmatingsenheter som talesamtale: [INZONE H5 - Chat]

Merknad

- Hvis enheten ikke gjenkjenner headsettets mikrofon, sørg for at glidebryteren på USB-sender/mottaker er riktig innstilt.
- Hvis headsettet ikke kan kobles til en datamaskin eller en PS5 via trådløs 2,4 GHz-tilkobling, trykk og hold tilkoblingsknappen på USB-senderen/mottakeren og ⏻ (av/på)-knappen på headsettet i ca. 5 sekunder eller mer for å pare dem på nytt.
- Under en samtale kan det oppstå støy i stemmen som den andre parten hører. Situasjonen kan forbedres ved å koble USB-senderen/mottakeren til en annen USB-port.
- Dette produktet bruker radiobølger i 2,4 GHz-båndet, og støy kan oppstå på grunn av at andre trådløse enheter brukes i nærheten eller gjensidig forstyrrelse som følge av at mange andre trådløse enheter brukes i nærheten.
Enheter som bruker/genererer radiobølger i 2,4 GHz-båndet: Bluetooth, trådløst LAN, mikrobølgeovner osv.
- Bruk 5 GHz-båndet i stedet for 2,4 GHz-båndet til Wi-Fi på smarttelefoner, datamaskiner osv. for å redusere støy og andre effekter fra radiomiljøet i omgivelsene.
Støypåvirkningen kan også reduseres ved å slå av trådløse enheter som ikke er i bruk, sette smarttelefoner i flymodus osv.
- Hvis det er mye støy ved bruk av trådløs tilkobling til en datamaskin, prøv å koble til med hodetelefonkabelen.

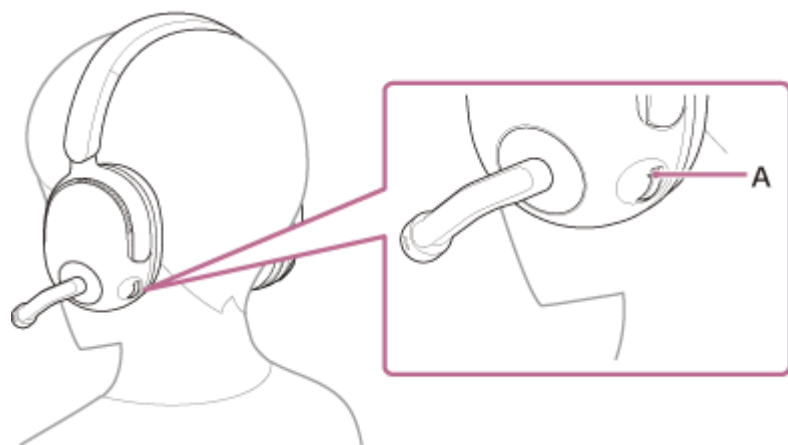
Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Hva du kan gjøre mens tilkoblet en spillkonsoll

Når du kobler headsettet til en spillkonsoll (datamaskin eller PS5™), kan du gjøre følgende.

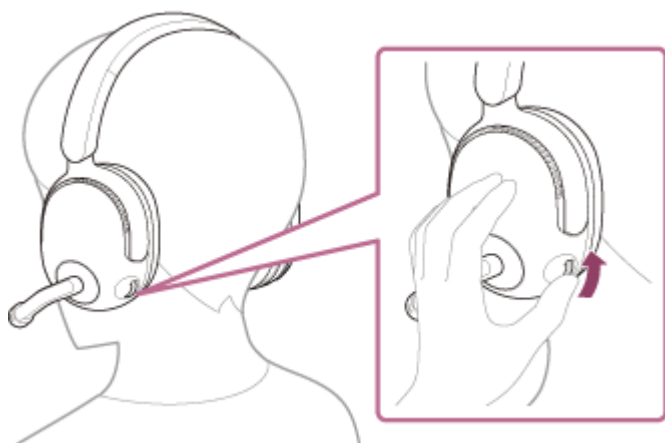
Regulere volumet

Du kan regulere volumet til ønsket nivå med VOL (volum) –/+-hjulet. Det er en følbart prikk på +-siden.

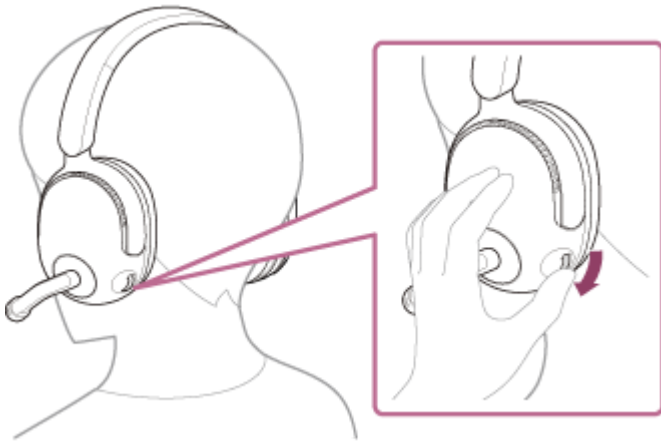


A: Følbart prikk

- Øk volumet: Drei VOL (volum) –/+-hjulet til +-siden.



- Reduser volumet: Drei VOL (volum) –/+-hjulet til –-siden.

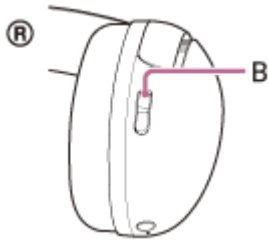


Juster volumnbalansen mellom spill og chat (SPILL-/CHATBALANSE)

Du kan justere volumnbalansen mellom lyd fra spillet og talesamtalen med GAME/CHAT (SPILL-/CHATBALANSE)-knappen.

Når du trykker på GAME-knappen, vil lyd fra spillet være lettere å høre.

Når du trykker på CHAT-knappen, vil lyden fra talechatten være lettere å høre.



B: GAME/CHAT (SPILL-/CHATBALANSE)-knapp

Merknad

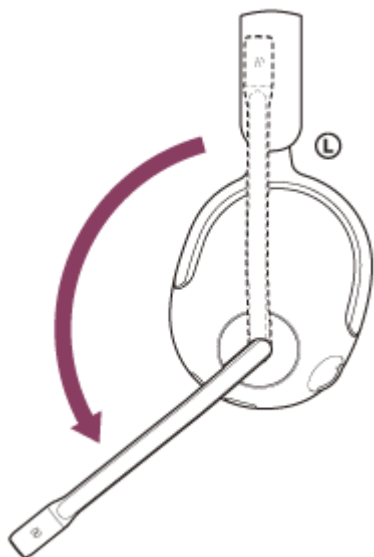
- Noen spill støtter kanskje ikke GAME/CHAT (SPILL-/CHATBALANSE)-knappen.
- Når spillappen og chatteappen brukes på datamaskinen, sett utmatningen til spillappen til [INZONE H5 - Game] og utmatningen til chatteappen til [INZONE H5 – Chat] i appinnstillingene. Hvis innstillingene er feil, kan ikke volumnbalansen mellom spillyden og talechatten justeres riktig.
- Vær forsiktig fordi når du trykker på CHAT-knappen mens lydutmatingsenheten til datamaskinen er innstilt til [INZONE H5 - Chat], øker volumet til spill osv.
- Lydkvaliteten i samtalen kan bli redusert avhengig av anroperens stemme eller støy i omgivelsene.

Slå av/på mikrofonen

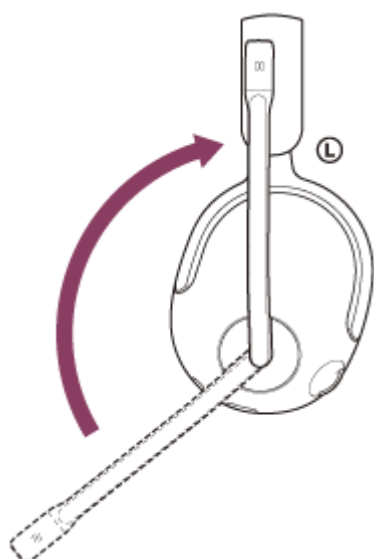
Når bom-mikrofonen senkes slås mikrofonen på. Når bom-mikrofonen heves, slås mikrofonen av.

Bom-mikrofonen klikker når den slås på og av.

- Slå på mikrofonen



- Slå av mikrofonen



Merknad

- Vær forsiktig så du ikke treffer øynene med bom-mikrofonen når du tar på, av eller bruker headsettet.

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Hva du kan gjøre med PlayStation®5

Når du kobler til en PS5™ og headsettet med USB-senderen/mottakeren, kan du gjøre følgende.

- Kontroller volumbalansen mellom spill og chat
- Vis mikrofonens av/på-status
- Sjekk volumet til headsettet
- Vise headsettets gjenværende batterilading
- Kontroller tilkoblingsstatusen til headsettet

Merknad

- Hvis funksjonene oppført over ikke kan brukes, sørg for at glidebryteren til USB-senderen/mottakeren settes til PS5-siden.
- Når PS5 ikke er oppdatert, kan det hende funksjonene oppført over ikke er tilgjengelig. Oppdater systemprogramvaren i PS5 til nyeste versjon.

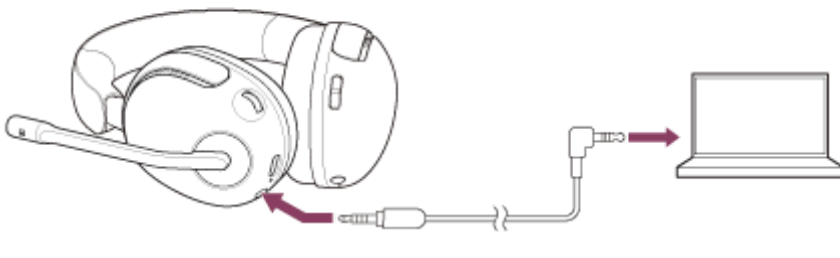
Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Bruke hodetelefonkabelen som følger med

Koble den medfølgende hodetelefonkabelen til datamaskinen eller andre tilkoblede enheter.

1 Koble en avspillingsenhet til hodetelefonkabelinngangskontakten med hodetelefonkabelen som følger med.

Koble den L-formede pluggen til tilkoblingsenheten.



Regulere volumet

Betjen dem på datamaskinen eller andre tilkoblede enheter.

Slå av/på mikrofonen

Se "[Hva du kan gjøre mens tilkoblet en spillkonsoll](#)".

Merknad

- Bruk kun hodetelefonkabelen som følger med.
- Sørg for at du setter inn kabelen til den klikker. Hvis pluggen ikke er riktig tilkoblet, kan det være at du ikke hører lyden riktig.
- Når hodetelefonkabelen brukes, kan ikke justeringsfunksjonen for SPILL-/CHATBALANSE og "INZONE Hub"-programvaren brukes.
- Hvis du kobler til hodetelefonkabelen og lader samtidig, kan det oppstå støy avhengig av den tilkoblede enheten. Det anbefales ikke å lade batteriet mens hodetelefonkabelen er tilkoblet.
- Hvis du kobler hodetelefonkabelen til headsettet mens det er slått på, slås headsettet av automatisk.

Beslektet emne

- [Hva du kan gjøre mens tilkoblet en spillkonsoll](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"

Når du kobler til en datamaskin med "INZONE Hub"-programvaren installert og headsettet med USB-senderen/mottakeren, kan du gjøre følgende.

- Juster volum
- Velg Equalizer-innstillingen
- Tilpass Equalizer-innstillingen
- Stille inn volumbalansen mellom spill og chat
- Justere dynamisk område (dynamisk områdekontroll)
- Opprette/lagre lydprofil
- Eksportere/importere lydprofil
- Justere mikrofonvolumet
- Justere sidetonevolumet (SIDETONE)
- Mikrofontest
- Sett mikrofonens inngangsvolum til å være konstant (automatisk forsterkningskontroll)
- Still inn spatial lyd
- Slå automatisk strøm av
- Vise headsettets gjenværende batterilading
- Vis mikrofonens av/på-status
- Sjekk/oppdater headsettets programvareversjon
- Bytt språket til stemmeveiledningen

For mer informasjon om "INZONE Hub" kan du se følgende URL-adresse.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Merknad

- Når lydutmattingsenheten til datamaskinen er stilt inn til [INZONE H5 - CHAT], er lydinnstillingene deaktivert. Sjekk at den er stilt inn til [INZONE H5 - GAME].
- "INZONE Hub"-programvaren kan ikke brukes når du bruker hodetelefonkabelen.

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Installere "INZONE Hub"

- 1 Last ned "INZONE Hub"-programvaren fra støttesiden og installer den på datamaskinen.**

For mer informasjon kan du se følgende URL-adresse:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kompatibelt operativsystem: Windows 10 eller senere

- 2 Etter installasjon, åpne "INZONE Hub".**

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Hvordan programvare holdes oppdatert (for komfortabel bruk av headsettet)

Installer den nyeste programvaren med "INZONE Hub" for å benytte nye funksjoner eller løse visse problemer med headsettet.

Bruk alltid headsettet med den nyeste programvaren installert.

Du finner informasjon om den nyeste programvaren og hvordan du oppdaterer programvaren, på nettstedet for støtte.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Forholdsregler

På USB-senderen/mottakeren

- Fordi USB-sender/mottaker og trådløst LAN (IEEE 802.11ax/b/g/n) bruker det samme frekvensbåndet (2,4 GHz), kan mikrobølgeforstyrrelser oppstå og føre til støy, lydutfall eller at kommunikasjon deaktiveres hvis dette headsettet brukes nær en trådløs LAN-enhet. Hvis dette skjer, må du utføre følgende trinn.
 - Når du kobler headsettet til USB-senderen/mottakeren, bruker du headsettet minst 10 m unna den trådløse LAN-enheten.
 - Hvis dette headsettet brukes innen 10 m fra en trådløs LAN-enhet, slår du av den trådløse LAN-enheten.
 - Bruk dette headsettet og USB-senderen/mottakeren så nær hverandre som mulig.
- Dette produktet avgir radiobølger når det brukes i trådløs modus. Når du bruker trådløs modus ombord på et fly, følg flybesetningens instruksjoner om når det er tillatt å bruke produkter i trådløs modus.
- Avhengig av enheten som skal kobles til, kan det kreve litt tid å starte kommunikasjonen.

Merknad om statisk elektrisitet

- Hvis du bruker headsettet når luften er tørr, kan det oppstå ubehag på grunn av statisk elektrisitet som bygges opp på kroppen din. Dette er ikke en feil ved headsettet. Du kan redusere denne effekten ved å ha på klær av naturlige materialer som ikke lett danner statisk elektrisitet.

Om bæring av headsettet

- Ta headsettet sakte av ørene etter bruk.
- Fordi headsettet sørger for en tett forsegling over ørene, kan det føre til skade på trommehinnen hvis det presses mot ørene med makt eller fjernes raskt. Høyttalermembranen kan lage en klikkelyd når headsettet brukes. Dette er ikke en feil.

Andre merknader

- Når volumet økes for mye, kan det oppstå lydlekkasje. Vær forsiktig så du ikke forstyrrer andre. Som en veiledning, bruk et volum som lar deg høre og svare selv i et miljø med støy.
- Ikke utsett headsettet for ekstreme støt da dette er en presisjonsenhet.
- Ikke pust inn i driverenheten.
- Ikke utsett headsettet for vekt eller trykk over lengre perioder, inkludert under oppbevaring, da dette kan forårsake deformering.
- Slutt straks å bruke headsettet hvis du opplever ubehag.
- Øreputene kan skades eller forringes ved bruk over lengre tid og oppbevaring.
- Vær forsiktig så du ikke treffer øynene med bom-mikrofonen når du tar på, av eller bruker headsettet.
- Øreputer er forbruksvarer. Hvis øreputene forringes eller skades over lengre bruk og oppbevar, kontakt nærmeste Sony-forhandler.

Rengjøre headsettet

- Hvis utsiden på headsettet er skittent, tørk av med en myk, tørr klut. Hvis headsettet er spesielt skittent, kan du fukte en klut i et fortynnet, nøytralt vaskemiddel og vri den godt opp før du bruker den til å rengjøre headsettet (utenom øreputene). Ikke bruk løsemidler som tynner, benzen eller alkohol da disse kan skade overflatebehandlingen til headsettet eller gi andre skader.

Ikke bruk headsettet nært medisinske enheter

- Radiobølger kan påvirke pacemakere og medisinske enheter. Ikke bruk headsettet på travle steder som om bord i tog eller på en klinikk.
- Headsettet har magnet som kan forstyrre pacemakere, programmerbare shuntventiler for behandling av hydrocefalus, eller andre medisinske enheter. Ikke plasser headsettet nært personer som bruker slike medisinske enheter. Kontakt legen før du bruker headsettet hvis du bruker slike medisinske enheter.

Hold headsettet unna det magnetiske kortet

- Headsettet har magneter. Hvis du fører et magnetisk kort nær headsettet, kan dette påvirke magneten i kortet og det kan bli ubrukelig.

Hold utenfor rekkevidden til spedbarn

- Det er fare for at de kan svelge små deler. Hold utenfor rekkevidden til spedbarn etter bruk.

Om temperaturstigningen

- Mens du lader headsettet, eller når du bruker headsettet over lengre tid, kan temperaturen på headsettet stige, men dette er ikke en feil.

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering

Om headsettets vanntette ytelse

Headsettet er ikke vanntett. Hvis vann eller en fremmedgjenstand trenger inn i headsettet kan det føre til brann eller feil. Unngå situasjoner som følgende og vær forsiktig så du ikke får fuktighet eller smuss på headsettet.

- Bruk av headsettet i regn eller snø.



- Berøring av headsettet uten å tørke av våte hender når du har gjort husarbeid på kjøkkenet eller har vasket hendene på badet.



- Berøring av headsettet med svette hender, eller bruk av headsettet i situasjoner hvor headsettet kan bli våt fra svette.



- Legge headsettet i en bag med en kald PET-flaske.



- Søle en drikke mens du spiser eller drikker.



Hvis headsettet blir vått, eller vann trenger inn i headsettet

Hvis et vått headsettet lades eller slås på, kan dette føre til brenning eller feil. Plasser headsettet i en oppreist posisjon og legg en tørr klut under hodetelefonkabelens inngangskontakt og USB Type-C-port til det ikke lekker ut mer vann. Etter dette legger du headsettet på et godt ventilert sted i skyggen inntil det er helt tørt.



- A:** Inngangskontakt for hodetelefonkabel
- B:** USB Type-C-port

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Lisenser

- Dette produktet inneholder programvare som Sony bruker i henhold til en lisensavtale med eieren av opphavsretten. Vi er forpliktet til å kunngjøre innholdet i avtalen til kunder etter krav fra eieren av opphavsretten til programvaren. Gå til følgende URL og les innholdet i lisensen.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/23/>
- Tjenester levert av tredjeparter kan endres, suspenderes eller avsluttes uten forvarsel. Sony har ikke noe ansvar i slike situasjoner.

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Varemerker

- Microsoft og Windows er registrerte varemerker eller varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.
- macOS og Mac er varemerker for Apple Inc., registrert i USA og andre land.
- USB Type-C® og USB-C® er registrerte varemerker for USB Implementers Forum.
- "PlayStation" og "PS5" er registrerte varemerker eller varemerker for Sony Interactive Entertainment Inc.
- Sony og INZONE er registrerte varemerker eller varemerker for Sony Group Corporation eller dets tilknyttede selskaper.
- Alle andre varemerker og registrerte varemerker er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører sine respektive eiere. I denne håndboken blir TM- og ®-merker ikke angitt.

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Webområde for brukerstøtte

For kunder i USA, Canada og Latin-Amerika:

<https://www.sony.com/am/support>

For kunder i europeiske land:

<https://www.sony.eu/support>

For kunder i Kina:

<https://service.sony.com.cn>

For kunder i andre land/regioner:

<https://www.sony-asia.com/support>

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Hvordan kan jeg løse et problem?

Kontroller følgende punkter på nytt før du ber om en reparasjon.

- Finn symptomene på problemet i denne hjelpeveiledningen, og prøv de korrigerende handlingene som er oppført.
- Lade headsettet.
Du kan løse noen problemer ved å lade batteriet til headsettet.
- Start enheten som er koblet til headsettet på nytt.
Du kan kanskje løse noen problemer ved å starte den tilkoblede enheten på nytt, som datamaskinen eller PS5™.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet.
Denne operasjonen tilbakestiller voluminnstillinger osv. til standardinnstillingene.
- Søk etter informasjon om problemet på webområdet for brukerstøtte.

Hvis operasjonene over ikke fungerer, tar du kontakt med nærmeste Sony-forhandler.

Beslektet emne

- [Lade headsettet](#)
- [Webområde for brukerstøtte](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Kan ikke slå på headsettet.

- Påse at batteriet er fulladet.
 - Hodsettet kan ikke slås på når hodetelefonkabelen er koblet til hodetelefonkabelinngangskontakten. Fjern hodetelefonkabelen og slå på headsettet.
 - Nullstill headsettet.
 - Initialiser headsettet.
-

Beslektet emne

- [Lade headsettet](#)
- [Sjekke gjenværende batterilading](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Lading kan ikke utføres.

- Sørg for at du bruker USB Type-C-kabelen som følger med.
 - Sjekk at USB Type-C-kabelen er godt tilkoblet headsettet og USB AC-adapteren, datamaskinen eller PS5™, eller at USB AC-adapteren er godt tilkoblet stikkontakten.
 - Kontroller at datamaskinen er skrudd på. Vekk opp datamaskinen hvis den er i standby (hvile)- eller dvalemodus.
 - Sjekk at PS5 ikke er i hvilemodus. Hvis headsettet er i hvilemodus, gå ut av denne modusen eller endre PS5-innstillingene slik at USB-portene på PS5 kan brukes til lading selv i hvilemodus.
 - Oppdater operativsystemet eller systemprogramvaren i PS5 til nyeste versjon.
 - Start datamaskinen eller PS5 på nytt, og sjekk om situasjonen er forbedret.
 - Det anbefales å lade på et sted med en omgivelsestemperatur på mellom 15 °C og 35 °C. Utenfor dette temperaturområdet er det kanskje ikke mulig å lade effektivt.
 - Nullstill headsettet.
 - Initialiser headsettet.
-

Beslektet emne

- [Lade headsettet](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Ladetiden er for lang.

- Ved lading med en datamaskin, sjekk at headsettet og datamaskinen er direkte tilkoblet hverandre og ikke gjennom en USB-hub.
 - Sjekk at du bruker USB Type-C-kabelen som følger med.
 - Det anbefales å lade på et sted med en omgivelsestemperatur på mellom 15 °C og 35 °C. Utenfor dette temperaturområdet er det kanskje ikke mulig å lade effektivt.
 - Start datamaskinen eller PS5™ på nytt, og prøv USB-tilkoblingsprosedyren igjen hvis det er andre problemer enn de ovennevnte.
 - Hvis problemet ikke forbedres selv etter at datamaskinen eller PS5 startes på nytt og du prøver USB-tilkoblingsprosedyren på nytt, koble headsettet til en stikkontakt for å lade det.
-

Beslektet emne

- [Lade headsettet](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Den tilgjengelige driftstiden er kort (batterilevetiden er kort).

- Hvis headsettet ikke brukes på lengre tid, kan det oppladbare batteriets driftstimer være redusert. Batterilevetiden vil derimot forbedres etter gjentatt lading og utlading. Hvis du oppbevarer headsettet over lengre tid, må du lade batteriet opp én gang hver 6. måned for å unngå overutlading.
 - Det anbefales å lade på et sted med en omgivelsestemperatur på mellom 15 °C og 35 °C. Utenfor dette temperaturområdet er det kanskje ikke mulig å lade effektivt. Kontakt nærmeste Sony-forhandler hvis problemet vedvarer.
 - Hvis det innebygde, oppladbare batteriets driftstimer reduseres betydelig bør batteriet skiftes ut. Snakk med nærmeste Sony-forhandler.
-


Beslektet emne


- [Tilgjengelig driftstid](#)
- [Sjekk gjenværende batterilading](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Ingen lyd, lavt lydnivå

Når tilkoblet en spillkonsoll (datamaskin eller PS5™) via en USB-sender/mottaker

- Sjekk at både headsettet og den tilkoblede enheten er slått på.
- Juster lyden på headsettet og den tilkoblede enheten. Skru opp volumet hvis det er for lavt.
- Sjekk at USB-senderen/mottakeren er satt godt inn, som påkrevd.
- Skyv glidebryteren til USB-sender/mottaker til "PC" eller "PS5" i henhold til den tilkoblede enheten.
- Koble USB-senderen/mottakeren direkte til datamaskinen eller PS5, og ikke gjennom en USB-hub.
- Når datamaskinens voluminnstilling er dempet eller lav, endre datamaskinens voluminnstilling.
- Når chatvolumet er lavt, be den du snakker med om å endre mikrofonvolumet.
- Volumbalansen mellom spill og chat kan justeres slik at volumet i enten spillet eller chatten er høyere. Juster volumbalansen mellom spill og chat med knappen GAME/CHAT (SPILL-/CHATBALANSE) på headsettet. Du kan også sjekke volumbalansen mellom spill og chat med "INZONE Hub" og PS5.
- Sørg for at utmatingsinnstillingene til datamaskinen er stilt inn til [INZONE H5 - Game] eller [INZONE H5 - Chat].
- Sørg for at utmatingsinnstillingene til spillet er stilt inn til [INZONE H5 - Game] eller [INZONE H5 - Chat].
- Sørg for at headsettet er koblet til USB-senderen/mottakeren tilkoblet datamaskinen eller PS5.
 - Om tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren er tent
 - Om headsettet vises på "INZONE Hub" og ulike innstillinger kan gjøres ved tilkobling til en datamaskin
- Hvis headsettet ikke kan kobles til USB-senderen/mottakeren til datamaskinen eller PS5, følg prosedyren under for å utføre paring igjen med USB-senderen/mottakeren.
 1. Koble USB-senderen/mottakeren til en datamaskin eller PS5.
 2. Trykk og hold tilkobling-knappen på USB-senderen/mottakeren og  (av/på)-knappen på headsettet i ca. 5 sekunder eller mer.

Når du åpner paringsmodus, høres en varsellyd fra headsettet, og tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren og  (av/på)-indikatoren (hvit) blinker to ganger på rad flere ganger. Du vil høre stemmeveiledningen si "Pairing" (Paring).

Når paringen er ferdig høres en varsellyd fra headsettet, og tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren tennes.
- Start datamaskinen på nytt eller PS5 som du bruker.
- Koble den tilkoblede enheten til headsettet en gang til.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet.

Når headsettet er koblet til en datamaskin eller en annen tilkoblet enhet med en hodetelefonkabel

- Sjekk at den tilkoblede enheten er slått på.
- Juster volumet til enheten som er koblet til. Skru opp volumet hvis det er for lavt.
- Sjekk at den tilkoblede enheten spiller av.
- Sjekk at hodetelefonkabelen er godt tilkoblet.

Merknad

- Tilkobling garanteres ikke med USB-porter på TV-er, osv.

Beslektet emne

- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Lyden hakker ofte, støy kan høres, lyden er forvrengt og ekko kan høres av den andre parten

Når tilkoblet en spillkonsoll (datamaskin eller PS5™) via en USB-sender/mottaker

- Under følgende forhold kan det oppstå støy eller lydtap, eller tilkoblingen kan bli deaktivert.
 - Hvis en person befinner seg mellom headsettet og spillkonsollen
Når dette skjer, snur du spillkonsollen i samme retning som antennen på headsettet for å forbedre kommunikasjonen.
 - Når det er en hindring som metall eller en vegg mellom headsettet og spillkonsollen
 - Når det er en person mellom headsettet og spillkonsollen
 - Ved bruk på steder med trådløst LAN, hvor trådløse kommunikasjonsenheter som for eksempel Bluetooth er i nærheten, der mange trådløse kommunikasjonsenheter brukes i nærheten, der en mikrobølgeovn brukes, elektromagnetiske bølger genereres osv.
 - På steder hvor det er andre trådløse lydenheter eller andre personer i nærheten
- Noen ganger kan lyden bli forvrengt eller forstyrret av ekstern radiointerferens eller andre faktorer. Hvis dette er tilfelle, prøv følgende.
 - Hvis headsettet er koblet til en datamaskin, koble til med en hodetelefonkabel.
 - Hvis headsettet er koblet til en datamaskin, fjern USB-senderen/mottakeren fra USB-porten og sett den inn i en annen USB-port på datamaskinen.
 - Bruk 5 GHz-båndet i stedet for 2,4 GHz-båndet til Wi-Fi på smarttelefoner, datamaskiner osv.
 - Slå av eventuelle enheter på 2,4 GHz-båndet som ikke er i bruk.
 - Sett smarttelefonen i flymodus.
 - Hvis headsettet er tilkoblet en PS5, koble USB-senderen/mottakeren til USB-porten foran på PS5.
 - Flytt USB 3.0-kompatible enheter, kabler osv. som er koblet til datamaskinen eller PS5 bort fra USB-senderne/mottakerne.
 - Hvis det er ubrukte USB-enheter eller USB-kabler, fjern dem fra datamaskinen eller PS5.
 - Hvis det er metall i nærheten, koble til USB-senderen/mottakeren så langt fra metallet som mulig.
 - Bruk headsettet og USB-senderen/mottakeren så nær hverandre som mulig.
For å unngå hindringer anbefales det å koble til USB-senderen/mottakeren på samme side (venstre side) som den innebygde antennen i headsettet.
- Når du spiller spill på datamaskinen kan dette problemet forbedres ved å lukke unødvendige applikasjoner eller vinduer, eller starte datamaskinen på nytt.
- Koble headsettet til USB-senderen/mottakeren igjen.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet.

Når headsettet er koblet til en datamaskin eller en annen tilkoblet enhet med en hodetelefonkabel

- Hvis du kobler til hodetelefonkabelen og lader samtidig, kan det oppstå støy avhengig av den tilkoblede enheten. Hvis det oppstår støy, fjern USB Type-C-kabelen.
- Hvis den andre parten påpeker at de hører ekko når headsettet brukes med hodetelefonkabelen tilkoblet, senk volumet på datamaskinen eller andre tilkoblede enheter som hodetelefonkabelen er koblet til, eller reduser mikrofonens følsomhet.
Bruk en trådløs tilkobling hvis symptomet vedvarer.

Om antennene

- Fjern eventuelle hindringer mellom antennen på den tilkoblede spillkonsollen og headsettets innebygde antenne. Antennen på headsettet er bygd inn i delen som vises på den stiplede linjen under.



A: Innebygd antenne

Beslektet emne

- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

5-051-700-61(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Kan ikke høre den andre personen eller samtalevolumet er lavt under anrop / Den andre personen kan ikke høre deg eller samtalevolumet er lavt under anrop.


- Sjekk at både headsettet og den tilkoblede enheten er slått på.
- Juster lyden på headsettet og den tilkoblede enheten. Skru opp volumet hvis det er for lavt.
- Sørg for at utgangsinnstillingene for talechat i spillet er stilt inn til [INZONE H5 - Chat].
- Sjekk anropsinnstillingene til talechat i spillet og videoanropsapplikasjonen.
- Hvis bom-mikrofonen til headsettet heves, senk bom-mikrofonen og juster posisjonen så den er nær munnen din.
- Juster GAME/CHAT (SPILL-/CHATBALANSE)-knappen til chatsiden.
- Sørg for at mikrofoninnstillingen er satt til [INZONE H5 - Chat] i lydinnstillingene på datamaskinen.
- Ved tilkobling til en datamaskin, juster mikrofonvolumet med "INZONE Hub".
- Koble headsettet til USB-senderen/mottakeren igjen.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet.


Beslektet emne

- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Paring kan ikke utføres.

- Flytt headsettet og spillkonsollen som USB-senderen/mottakeren er tilkoblet, til en avstand innen 1 m fra hverandre.
- Start den tilkoblede datamaskinen eller PS5™ på nytt, og par den med headsettet igjen.
- Hvis headsettet ikke kan kobles til USB-senderen/mottakeren til datamaskinen eller PS5, følg prosedyren under for å utføre paring igjen med USB-senderen/mottakeren.
 1. Koble USB-senderen/mottakeren til en datamaskin eller PS5.
 2. Trykk og hold tilkobling-knappen på USB-senderen/mottakeren og  (av/på)-knappen på headsettet i ca. 5 sekunder eller mer.


Når du åpner paringsmodus, høres en varsellyd fra headsettet, og tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren og  (av/på)-indikatoren (hvit) blinker to ganger på rad flere ganger. Du vil høre stemmeveiledningen si "Pairing" (Paring).


Når paringen er ferdig høres en varsellyd fra headsettet, og tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren tennes.
- Sett inn USB-senderen/mottakeren igjen.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet.

Beslektet emne

- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Kan ikke koble til en spillkonsoll (PC eller PlayStation®5)

- Sjekk at både headsettet og den tilkoblede enheten er slått på.
- Skyv glidebryteren til USB-sender/mottaker til "PC" eller "PS5" i henhold til den tilkoblede enheten.
- Sjekk at USB-senderen/mottakeren er satt godt inn.
- Koble USB-senderen/mottakeren direkte til datamaskinen eller PS5™, og ikke gjennom en USB-hub.
- Hvis headsettet er koblet til en datamaskin, fjern USB-senderen/mottakeren fra USB-porten og sett den inn i en annen USB-port på datamaskinen.
- Følg prosedyren under for å utføre paring med USB-senderen/mottakeren igjen.
 1. Koble USB-senderen/mottakeren til en datamaskin eller PS5.
 2. Trykk og hold tilkobling-knappen på USB-senderen/mottakeren og  (av/på)-knappen på headsettet i ca. 5 sekunder eller mer.

Når du åpner paringsmodus, høres en varsellyd fra headsettet, og tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren og  (av/på)-indikatoren (hvit) blinker to ganger på rad flere ganger. Du vil høre stemmeveiledningen si "Pairing" (Paring).

Når paringen er ferdig høres en varsellyd fra headsettet, og tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren tennes.
- Start datamaskinen eller PS5 på nytt, og koble til USB-senderen/mottakeren igjen.
- Hvis operasjonene over ikke fungerer, kan du prøve følgende.
 1. Slå av de tilkoblede enhetene, som datamaskinen og PS5.
 2. Fjern USB-senderen/mottakeren og koble den til igjen.
 3. Slå på datamaskinen eller PS5.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet.

Beslektet emne

- [Koble headsettet til en datamaskin eller PlayStation®5](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Headsettet kan ikke betjenes.

- Nullstill headsettet.
 - Hvis headsettet ikke fungerer riktig selv etter nullstilling av headsettet, initialiserer du headsettet.
-

Beslektet emne

- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

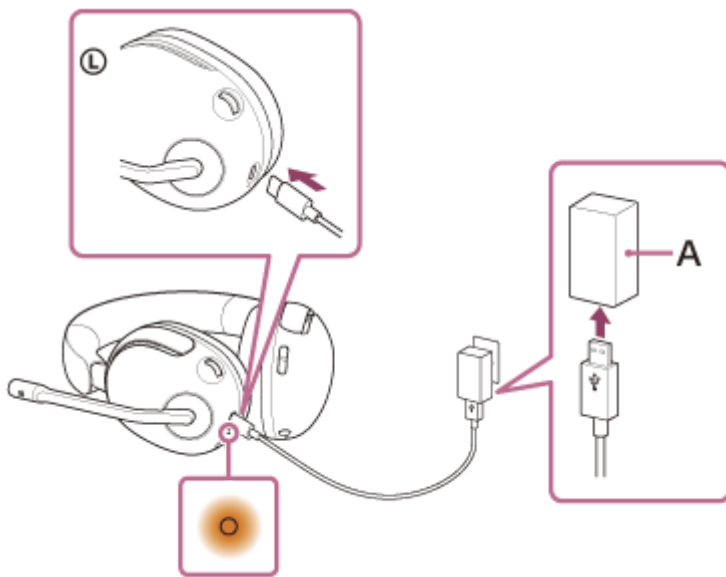
Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Nullstille headsettet

Hvis headsettet ikke kan skrues på, eller hvis det ikke kan betjenes selv når det er skrudd på, nullstiller du headsettet.

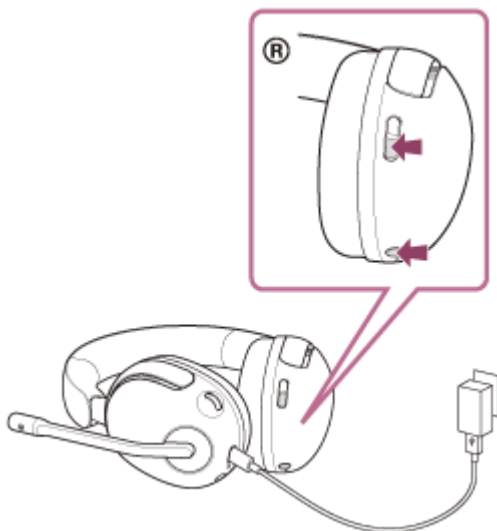
1 Koble headsettet til en stikkontakt.

Bruk den inkluderte USB Type-C-kabelen og en USB AC-adapter som selges separat. Ladeindikatoren (oransje) tennes.



A: USB AC-adapter

2 Trykk og hold (av/på)-knappen og CHAT-knappen i ca. 5 sekunder.



Når ladeindikatoren (oransje) slukkes, slipp  (av/på)-knappen og CHAT-knappen. Headsettet nullstilles.

Paringsinformasjonen og andre innstillinger bevares.

Hvis headsettet ikke fungerer riktig selv etter nullstilling, initialiserer du headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger.

Beslektet emne

- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

5-051-700-61(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

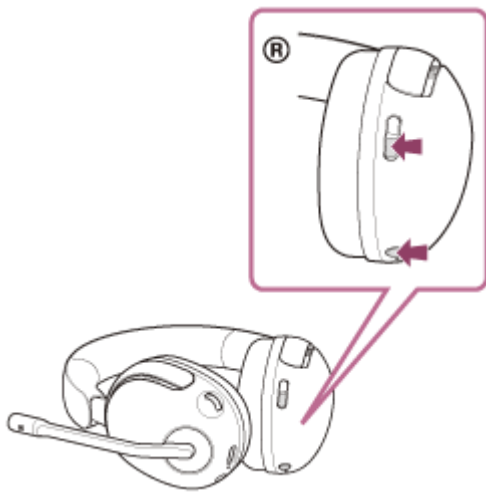
Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger


Hvis headsettet ikke fungerer riktig, selv etter nullstilling, initialiserer du headsettet.

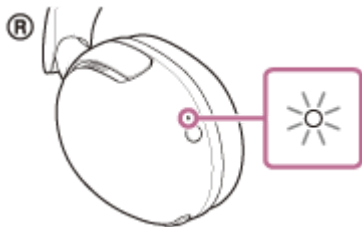
1 Slå av headsettet.

Fjerne USB Type-C-kabelen.

2 Trykk og hold (av/på)-knappen og CHAT-knappen i ca. 10 sekunder.



Når initialisering er ferdig, blinker  (av/på)-indikatoren (hvit) fire ganger.



Denne operasjonen tilbakestiller voluminnstillinger osv. til standardinnstillingene.

Hvis headsettet ikke fungerer riktig selv etter initialisering, ta kontakt med nærmeste Sony-forhandler.

Beslektet emne

- [Nullstille headsettet](#)

Trådløst gaming-headsett
INZONE H5

Spesifikasjoner

Headsett

Strømkilde:

DC 5 V (med en kommersielt tilgjengelig USB AC-adapter)
Bruk av innebygde litiumion-batterier (produktets driftsstrøm: DC 3,85 V)

Driftstemperatur:

0 °C - 40 °C

Ladetid:

Ca. 3,5 timer

Merknad

- Ladetiden og brukstiden kan variere avhengig av bruksforholdene.

Ladetemperatur:

5 °C - 35 °C

Vekt:

Ca. 260 g

Hodetelefoner

Type:

Lukket, dynamisk

Impedans:

21 Ω (1 kHz) (ved tilkobling via hodetelefonkabelen)

Følsomhet:

89 dB/mW (ved tilkobling via hodetelefonkabelen)

Frekvensrespons:

5 Hz - 20 000 Hz (IEC) ¹⁾

Kabel:

Ca. 1,5 m, L-formet gullbelagt 4-polet miniplugg

Spesifikasjon for kommunikasjon

Moduleringssystem:

GFSK, $\pi/4$ -DQPSK, 8DPSK

Maksimal kommunikasjonsrekkevidde:

Synslinje på omtrent 10 m ²⁾

Frekvensbånd:

2,4 GHz-bånd (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

1) IEC = International Electrotechnical Commission (Internasjonal elektroteknisk kommisjon)

2) Den faktiske rekkevidden varierer avhengig av faktorer som blant annet hindringer mellom enhetene, magnetiske felt rundt en mikrobølgeovn, statisk elektrisitet, mottaksfølsomhet, antenneytelse, operativsystem, programvare osv.

Design og spesifikasjoner kan bli endret uten varsel.

5-051-700-61(1) Copyright 2023 Sony Corporation