

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds



Modell: YY2977

Erste Schritte



1

Ordnungsgemäßes Anschließen des USB-Transceivers



Stellen Sie den Schiebeschalter am USB-Transceiver korrekt auf das angeschlossene Gerät ein und stecken Sie den USB-Transceiver dann in den USB-Anschluss.

Bei Anschluss an einen Computer: Stellen Sie den Schiebeschalter auf „PC“.

Bei Anschluss an eine PS5™ oder ein USB Type-C-kompatibles Smartphone: Stellen Sie den Schiebeschalter auf „PS5/MOBILE“.

2

Tragen des Headsets



Drehen Sie die Headset-Einheit, damit der Ohrstöpsel-Aufsatz tief in den Gehörgang gleitet.

3

Bedienen des Headsets



Tippen Sie mit der Spitze des Zeigefingers auf die Mitte des Touchsensors.

Links

●: Umschalten der Funktion zur Rauschunterdrückung und des Modus für Umgebungsgeräusche

●: Ein-/Ausschalten der Mikrofone



Rechts

●: Erhöhen der Lautstärke (Wenn sich die Lautstärke durch Bedienen des Headsets nicht erhöht, stellen Sie die Lautstärke mit dem angeschlossenen Gerät ein.)


●: Verringern der Lautstärke

So nutzen Sie alle Funktionen und Leistungsverbesserungen



Aktualisieren Sie die Headset- und die Computersoftware „INZONE Hub“ auf die neueste Version. Einzelheiten zu „INZONE Hub“ finden Sie unter der folgenden URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

 So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe

Verwandte Informationen

[Laden des Headsets](#)

WF-G700N

Erste Schritte

[Leistungsspektrum des Gaming-Headsets](#)

[Hinweise zur Sprachführung](#)

Mitgeliefertes Zubehör

[Mitgelieferte Teile](#)

[Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze](#)

Teile und Bedienelemente

[Positionen und Funktionen der Komponenten](#)

[Hinweise zur Anzeige](#)

Tragen des Headsets

[Tragen des Headsets](#)

- [Wechseln des Headset-Modus \(Bluetooth-Modus/USB-Transceiver-Modus\)](#)

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)

Bedienung des Headsets

- [Hinweis zum Touchsensor](#)

Stromversorgung/Aufladen

- [Aufladen](#)

- [Verfügbare Betriebsdauer](#)

- [Prüfen der Akkurestladung](#)

- [Einschalten des Headsets](#)

- [Ausschalten des Headsets](#)

Verwendung nach Anschluss an eine Spielkonsole

[Verbindung mit einem Computer, einer PlayStation®5 oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver](#)

[Verwenden des Headsets über den USB-Transceiver](#)

Verwendung nach Anschluss an ein Bluetooth-Gerät

[Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)

Einfache Einrichtung mit App

- [Herstellen der Verbindung mit der App „Sony | Headphones Connect“](#)

Android-Smartphone

- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio](#)

- [Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)

[Verwenden des Headsets über eine Bluetooth-Verbindung](#)

Telefonate führen

- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)

- [Anrufen](#)

- [Anruf-Funktionen](#)

- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)

Wiedergeben von Musik

- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)

- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)

[Trennen einer Bluetooth-Verbindung_\(nach der Verwendung\)](#)

[Informationen zu 360 Reality Audio](#)

[Hinweise zur LE Audio-Verbindungsqualität](#)

[Unterstützte Codecs](#)

Individuelles Einstellen des Headsets

Verwenden von „INZONE Hub“

[Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)

[Installieren von „INZONE Hub“](#)

Verwenden der App „Sony | Headphones Connect“

[Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

[Installieren der App „Sony | Headphones Connect“](#)

[Zugreifen auf Support-Informationen über die App „Sony | Headphones Connect“](#)

[So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand \(zur komfortablen Nutzung des Headsets\)](#)

Verwenden der Umgebungsgeräuschsteuerung

Funktion zur Rauschunterdrückung

[Was ist die Rauschunterdrückung?](#)

[Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung](#)

Wahrnehmen von Umgebungsgeräuschen

[Wahrnehmen von Umgebungsgeräuschen \(Modus für Umgebungsgeräusche\)](#)

[Schnelles Wahrnehmen von Umgebungsgeräuschen \(Modus für schnelle Aufmerksamkeit\)](#)

Wichtige Informationen

[Sicherheitsmaßnahmen](#)

[Nach dem Gebrauch des Headsets](#)

[Wartung](#)

[So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe](#)

[Wenn die Headset-Einheiten, das Ladeetui oder der USB-Transceiver nass werden](#)

[Lizenzen](#)

[Markenzeichen](#)

[Kunden-Support-Websites](#)

Fehlerbehebung

Wie kann ich ein Problem lösen?

Stromversorgung/Aufladen

- └ [Das Headset lässt sich nicht einschalten.](#)
 - └ [Das Headset schaltet sich automatisch aus.](#)
 - └ [Der Akku kann nicht geladen werden.](#)
 - └ [Die verfügbare Betriebsdauer ist kurz, die Akkuladung reicht nicht lange.](#)
 - └ [Das Laden dauert zu lange.](#)
-

Ton

- └ [Kein Ton, kein Ton auf einer Seite, leiser Ton](#)
 - └ [Der Ton setzt häufig aus, Störgeräusche sind zu hören, der Ton ist verzerrt](#)
 - └ [Beim Telefonieren ist der Gesprächsteilnehmer nicht zu hören oder die Lautstärke ist zu niedrig/Beim Telefonieren kann der Gesprächsteilnehmer Sie nicht hören oder die Lautstärke ist auf seiner Seite zu niedrig.](#)
 - └ [Schlechte Tonqualität bei dem über Bluetooth verbundenen Gerät.](#)
 - └ [Der Rauschunterdrückungseffekt ist nicht ausreichend.](#)
 - └ [Wie sich der Ton bei eingeschalteter Rauschunterdrückungsfunktion ändert](#)
-

Verbindung

- └ [Die Kopplung kann nicht durchgeführt werden.](#)
 - └ [Die Verbindung mit einer Spielkonsole \(PC, PlayStation®5 oder USB Type-C-kompatibles Smartphone\) über den USB-Transceiver ist nicht möglich.](#)
 - └ [Die Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät ist nicht möglich.](#)
 - └ [Videos, die über die WLAN-Verbindung eines Smartphones empfangen werden, sind gestört oder es ist keine Verbindung möglich.](#)
-

Bedienung

- └ [Das Headset lässt sich nicht bedienen.](#)
-

Sonstiges

- └ [Ohrstöpsel-Aufsätze sind beschädigt oder verloren gegangen.](#)
 - └ [Ohrenscherzen treten auf.](#)
-

Zurücksetzen oder Initialisieren des Headsets

- └ [Zurücksetzen des Headsets](#)
 - └ [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)
-

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Leistungsspektrum des Gaming-Headsets

Anschließen des USB-Transceivers zum Spielen

Sie können das Headset über eine drahtlose 2,4-GHz-Verbindung mit einem Computer, einer PS5™ oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone verbinden.

Tipps

- Wenn Ihr BLUETOOTH®-Gerät LE Audio (Tonkommunikationsstandard für die Bluetooth-Technologie) unterstützt, können Sie eine Bluetooth-Verbindung herstellen. Wenn das Bluetooth-Gerät LE Audio nicht unterstützt, gibt das Headset keinen Ton aus, auch wenn es über Bluetooth verbunden ist. Schließen Sie unbedingt einen USB-Transceiver an.

Verwandtes Thema

- [Verbindung mit einem Computer, einer PlayStation®5 oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Hinweise zur Sprachführung

Wenn Sie das Headset in die Ohren setzen, hören Sie die Sprachführung über das Headset werkseitig in Englisch. Die Inhalte der Sprachführung werden in Klammern erläutert.

Sie können mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ die Sprache der Sprachführung wechseln und die Sprachführung ein-/ausschalten.

- Wenn Sie die Headset-Einheiten während des Kopplungsmodus aus dem Ladeetui entnehmen und in die Ohren setzen: „Pairing“ (Kopplung)
- Wenn das Headset in den Bluetooth-Modus wechselt: „Bluetooth mode“ (Bluetooth-Modus)
- Wenn das Headset in den USB-Transceiver-Modus wechselt: „USB Transceiver mode“ (USB-Transceiver-Modus)
- Wenn das Headset nicht von einer USB-Transceiver-Verbindung zu einer Bluetooth-Verbindung umgeschaltet werden kann: „Connection switching is not completed. Please check the connecting device.“ (Umschalten der Verbindung nicht erfolgt. Prüfen Sie das verbundene Gerät.)
- Wenn die Akkurestladung des Headsets niedrig ist: „Low battery“ (Akku schwach)
- Beim automatischen Ausschalten wegen niedriger Akkurestladung des Headsets: „Battery is empty“ (Akku leer)
- Wenn die Mikrofone des Headsets eingeschaltet werden: „Mic On“ (Mikro Ein)
- Wenn die Mikrofone des Headsets ausgeschaltet werden: „Mic Off“ (Mikro Aus)

Tipp

- Einzelheiten zur App „Sony | Headphones Connect“ können Sie in der Hilfe zur App „Sony | Headphones Connect“ nachschlagen.
https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

Hinweis

- Wenn Sie nach dem Wechseln der Sprache für die Sprachführung das Headset initialisieren, um die werkseitigen Einstellungen wiederherzustellen, wird die Sprache ebenfalls auf die werkseitige Einstellung zurückgesetzt.
- Wenn die Sprachführung nach dem Wechseln der Sprache für die Sprachführung oder dem Aktualisieren der Software des Headsets nicht zu hören ist, setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein, schließen Sie den Ladeetui-Deckel, um sie auszuschalten, und nehmen Sie die Headset-Einheiten dann zum Einschalten wieder aus dem Ladeetui heraus.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Mitgelieferte Teile

Überprüfen Sie nach dem Öffnen der Verpackung, ob alle Komponenten auf der Liste darin enthalten sind. Falls etwas fehlt, wenden Sie sich an Ihren Händler.

Zahlen in () geben die Menge an.

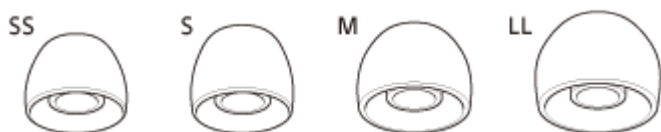
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung (1)

USB Type-C®-Kabel (USB-A auf USB-C®) (1)



Hybrid-Silikon-Gummi-Ohrstöpsel-Aufsätze (SS/S/M/LL, je 2)

- Ohrstöpsel-Aufsätze der Größe M sind werkseitig an der linken und rechten Headset-Einheit angebracht.
Die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze lässt sich an der Farbe der Innenseite der Ohrstöpsel-Aufsätze erkennen.



Größe SS: rot

Größe S: orange

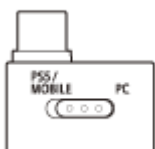
Größe M: grün

Größe LL: violett

Ladeetui (1)



USB Type-C®-Transceiver: YY2980 (1)



Unterlagen (1 Satz)

Hinweis

- Ohrstöpsel-Aufsätze sind Verbrauchsartikel. Wenn die Ohrstöpsel-Aufsätze beschädigt sind und ausgetauscht werden müssen, wenden Sie sich an den nächsten Sony-Händler oder kaufen Sie solche der Serie EP-EX11 * (separat erhältlich).

* Wird in manchen Ländern bzw. Regionen möglicherweise nicht unterstützt.

Verwandtes Thema

- [Ohrstöpsel-Aufsätze sind beschädigt oder verloren gegangen.](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze

Ohrstöpsel-Aufsätze der Größe M sind werkseitig an der linken und rechten Headset-Einheit angebracht. Wenn die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für die Größe Ihres Gehörgangs nicht geeignet ist oder das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, werden Tipp-Vorgänge unter Umständen nicht erfolgreich ausgeführt oder Tonqualität, Rauschunterdrückungseffekte oder Anrufqualität sind nicht ausreichend. Versuchen Sie in diesen Fällen Folgendes.

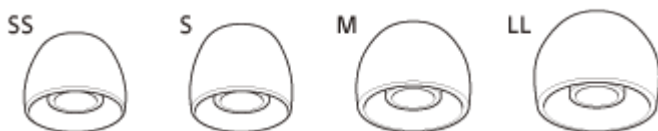
- Tauschen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze gegen solche aus, die besser in den Ohren sitzen. Probieren Sie beim Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze verschiedene große Ohrstöpsel-Aufsätze, angefangen mit großen Größen, aus. Die optimale Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für das linke und rechte Ohr kann voneinander abweichen.
- Mithilfe von „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ können Sie feststellen, welche Ohrstöpsel-Aufsätze bei Ihnen für einen optimalen Rauschunterdrückungseffekt, für die Klangqualität usw. am besten geeignet sind.
- Vergewissern Sie sich, dass das Headset wie vorgegeben in den Ohren sitzt. Tragen Sie das Headset so, dass die Ohrstöpsel-Aufsätze möglichst tief im Gehörgang komfortabel sitzen.

Tipp

- Die Funktion, die die optimalen Ohrstöpsel-Aufsätze für Sie bestimmt, misst die Luftdichtigkeit der Ohrstöpsel-Aufsätze und bestimmt dann, ob die Headset-Einheiten korrekt im Ohr getragen werden. Wählen Sie eine Größe, die angenehm sitzt.

Hybrid-Silikon-Gummi-Ohrstöpsel-Aufsätze

Die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze lässt sich an der Farbe der Innenseite der Ohrstöpsel-Aufsätze erkennen.



Größe SS: rot

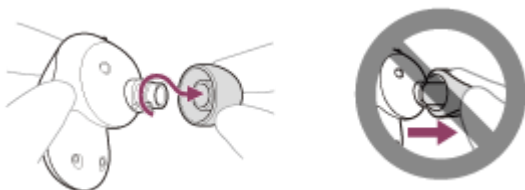
Größe S: orange

Größe M: grün

Größe LL: violett

1 Entfernen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz.

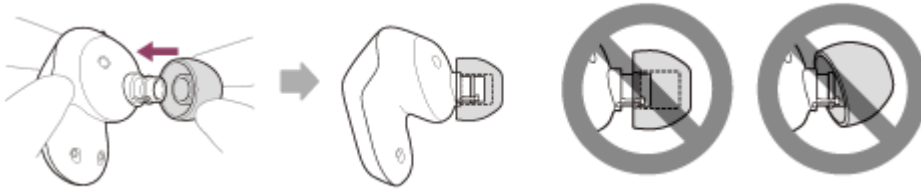
Halten Sie die Headset-Einheit und drehen Sie zum Herausziehen den zusammengedrückten Ohrstöpsel-Aufsatz. Drücken Sie das Ende des Ohrstöpsel-Aufsatzes beim Entfernen nicht zusammen.



2 Bringen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz an.

Drücken Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz fest auf den Klangkanal (Tonausgabekanal) des Headsets, sodass der Ohrstöpsel-Aufsatz das innere Ende des Klangkanals bedeckt. Bringen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz nicht lose oder

schräg an.



Wenn der Ohrstöpsel-Aufsatz nicht richtig angebracht ist, löst er sich möglicherweise vom Headset und Tonqualität, Rauschunterdrückungseffekte und Tragekomfort können beeinträchtigt werden.

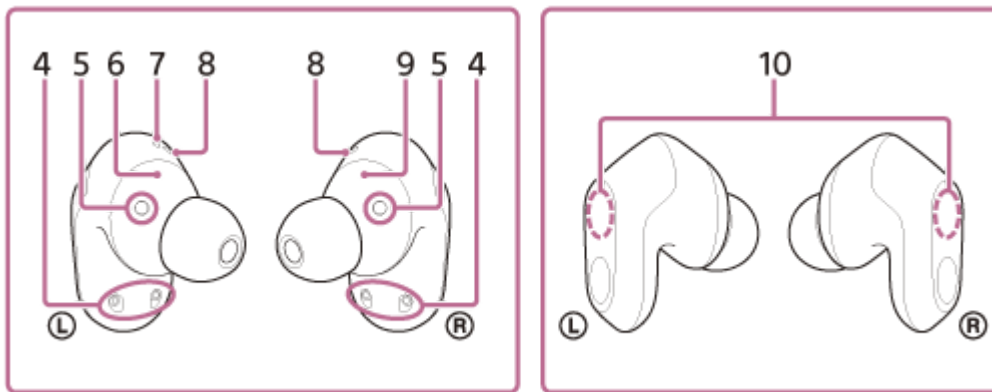
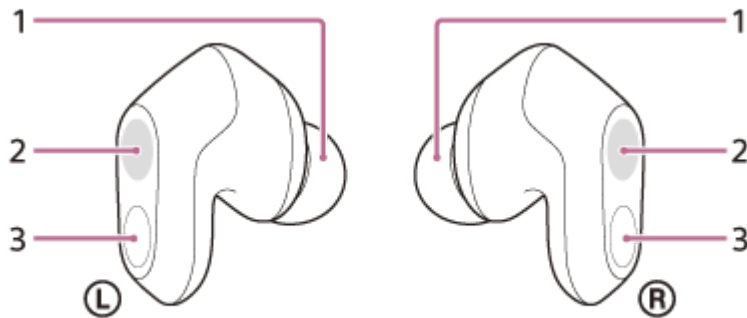
Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

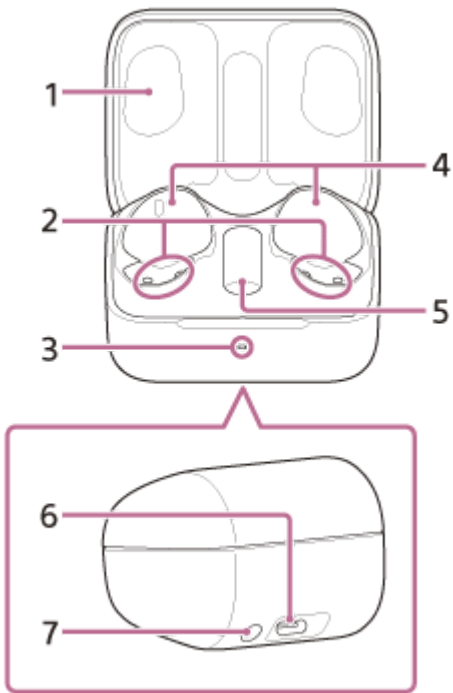
Positionen und Funktionen der Komponenten

Headset



1. Ohrstöpsel-Aufsätze (links, rechts)
2. Touchsensoren (links, rechts)
3. Mikrofone (links, rechts)
Erfassen Ihre Stimme (wenn Sie telefonieren oder einen Sprachchat führen) und das Rauschen (wenn Sie die Funktion zur Rauschunterdrückung/den Modus für Umgebungsgeräusche verwenden).
4. Ladeanschlüsse (links, rechts)
5. IR-Sensoren (links, rechts)
6. Markierung **L** (links)
7. Fühlbarer Punkt
An der linken Einheit befindet sich ein fühlbarer Punkt.
8. Luftöffnungen (links, rechts)
9. Markierung **R** (rechts)
10. Integrierte Antennen
Eine Bluetooth-Antenne ist in die linke und in die rechte Einheit des Headsets integriert.

Ladeetui



1. Deckel
2. Ladeanschlüsse (links, rechts)
3. Anzeige (grün/orange/blau)
Zeigt die Akkurestladung der Headset-Einheiten und des Ladeetuis, den Ladestatus oder den Status des Kopplungsmodus an.
4. Staufächer für Headset-Einheiten (links, rechts)
5. USB-Transceiver-Staufach
6. USB Type-C-Anschluss
Schließen Sie das Ladeetui über das mitgelieferte USB-Type-C-Kabel an einen Computer oder über ein handelsübliches USB-Netzteil an eine Netzsteckdose an, um das Headset und das Ladeetui gleichzeitig zu laden.
7. Kopplungs-/Rücksetz-/Initialisierungstaste
Zum Wechseln in den Kopplungsmodus, Zurücksetzen oder Initialisieren des Headsets.

USB-Transceiver



1. Schiebeschalter
Schaltet die Headset-Verbindung zu einem Computer, einer PS5™ oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone um.
2. Verbindungsanzeige (weiß)
3. Verbindungstaste

Verwandtes Thema

- [Hinweise zur Anzeige](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)
- [Wechseln des Headset-Modus \(Bluetooth-Modus/USB-Transceiver-Modus\)](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Hinweise zur Anzeige

Die Anzeigen informieren Sie über den Betriebsstatus des Headsets/Ladeetuis/USB-Transceivers.

● : Leuchtet grün / ● : Leuchtet orange / ● : Leuchtet blau / ○ : Leuchtet weiß / -: Erlischt

Die Anzeige am Ladeetui



Anzeige der Akkurestladung

Wenn beide Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut werden: Die Akkurestladung der Headset-Einheit mit weniger Akkurestladung als die andere (linke oder rechte) Headset-Einheit wird angezeigt.



Wenn nur die linke oder die rechte Headset-Einheit im Ladeetui verstaut wird: Die Akkurestladung der im Ladeetui verstauten Headset-Einheit wird angezeigt.

Wenn beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden: Die Akkurestladung des Ladeetuis wird angezeigt.






















Wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen oder das USB Type-C-Kabel nach Abschluss des Ladevorgangs gelöst wird, leuchtet die Anzeige je nach Akkurestladung wie folgt.

- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten mindestens 95 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis mindestens 31 % beträgt
 - - - - - (leuchtet etwa 6 Sekunden lang grün)
- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten zwischen 94 % und 1 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis zwischen 30 % und 1 % beträgt
 - - - - - (leuchtet etwa 6 Sekunden lang orange)
- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten weniger als 1 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis weniger als 1 % beträgt
 - - - - - (erlischt)











Wenn die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen oder wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut werden, leuchtet die Anzeige je nach Akkurestladung wie folgt.

- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten mindestens 95 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis mindestens 31 % beträgt
 - - - - - (leuchtet 3 Sekunden lang grün)
- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten zwischen 94 % und 1 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis zwischen 30 % und 1 % beträgt
 - - - - - (leuchtet 3 Sekunden lang orange)
- Wenn die Headset-Einheiten im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung der Headset-Einheiten weniger als 1 % beträgt / Wenn die Headset-Einheiten nicht im Ladeetui verstaut sind und die Akkurestladung des Ladeetuis weniger als 1 % beträgt
 - - - - - (erlischt)








Ladestatus

- Beim Laden der Headset-Einheiten / Beim Laden des Ladeetuis
 (leuchtet orange)
- Wenn der Ladevorgang an den Headset-Einheiten/am Ladeetui gestartet wird und der Akku vollständig geladen ist
 - - - - (leuchtet etwa 1 Minute lang orange und erlischt dann)
- Wenn der Akku vollständig geladen und der Ladevorgang abgeschlossen ist
- - - - - (erlischt)
- Wenn beim Laden der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird / Wenn die Headset-Einheiten in das Ladeetui eingesetzt oder daraus herausgenommen werden
 - - - - -  (leuchtet beim Laden orange; erlischt etwa 0,5 Sekunden lang und leuchtet dann wieder orange)
- Ungewöhnliche Ladetemperatur
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (blinkt wiederholt zweimal orange)
- Wenn beim Laden ein Fehler auftritt und kein Laden möglich ist
 - -  - -  - -  - -  - - (blinkt wiederholt langsam orange)
- Ungewöhnliche Kombination der linken und rechten Headset-Einheit
 -  -  - - - - -  -  -  - - - - - (blinkt wiederholt dreimal orange)

Kopplungsverbindungsstatus

- Kopplungsmodus
  - - - - -   - - - - - (blinkt wiederholt zweimal blau)
- Verbindungsprozess abgeschlossen
      ... (blinkt zehnmal blau)
Zeigt an, ob eine oder beide Headset-Einheiten in das Ladeetui eingesetzt sind.

Sonstiges










- Startvorbereitung zurücksetzen/Initialisierung der Startvorbereitung
 - - -  - - -  - - - (blinkt innerhalb von ungefähr 15 Sekunden nach dem Betätigen der Rücksetz-/Initialisierungstaste an der Rückseite des Ladeetuis bis zu etwa 5 Sekunden lang wiederholt langsam orange)
Einzelheiten dazu finden Sie unter [„Zurücksetzen des Headsets“](#) oder [„Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen“](#).
- Initialisierung abgeschlossen
 -  -  -  (blinkt viermal grün)
Einzelheiten dazu finden Sie unter [„Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen“](#).




Tipp

- Wenn das Headset getragen wird, erläutern die Signaltöne oder die Sprachführung den Status des Headsets in verschiedenen Situationen.

Die Verbindungsanzeige am USB-Transceiver

Status der drahtlosen 2,4-GHz-Verbindung und der Softwareaktualisierung

- Kopplungsmodus für die drahtlose 2,4-GHz-Verbindung
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (blinkt bis zu 5 Minuten lang wiederholt zweimal weiß)
- Wenn keine drahtlose 2,4-GHz-Verbindung hergestellt wurde/eine drahtlose 2,4-GHz-Verbindung hergestellt wurde und in den Bluetooth-Modus gewechselt wird
 - - - - -  - - - - -  - - - - - (blinkt in Intervallen von etwa 1,4 Sekunden etwa 30 Sekunden lang wiederholt weiß)

- Die drahtlose 2,4-GHz Verbindung wurde hergestellt
 (leuchtet weiß)
- Aktualisieren der Software
 - - -  - - - (blinkt wiederholt langsam weiß)

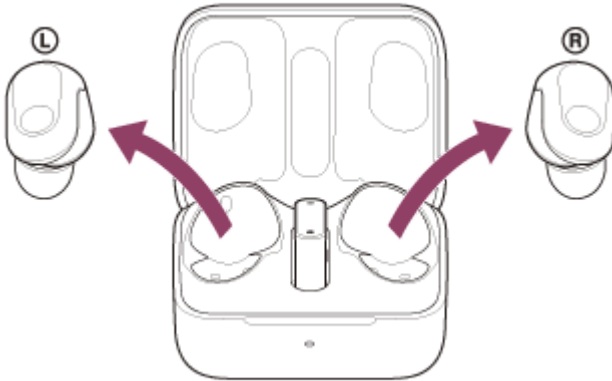
Verwandtes Thema

- [Aufladen](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)
- [So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand \(zur komfortablen Nutzung des Headsets\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Tragen des Headsets

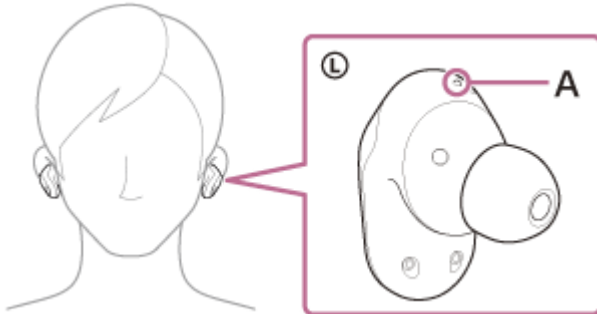
1 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

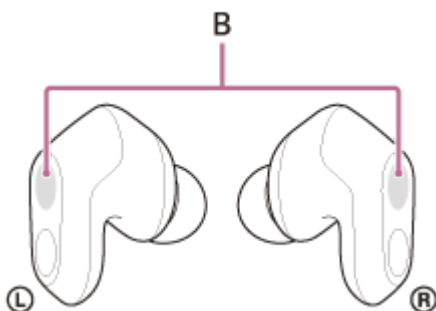
2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

Setzen Sie die Headset-Einheit mit der Markierung **L** (links) in das linke Ohr und die Headset-Einheit mit der Markierung **R** (rechts) in das rechte Ohr. Die linke Headset-Einheit verfügt über einen fühlbaren Punkt.



A: Fühlbarer Punkt

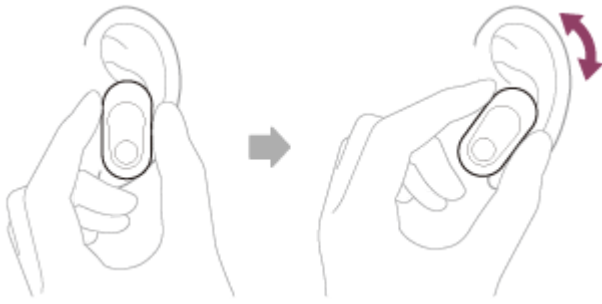
Achten Sie darauf, dass Sie nicht in Kontakt mit dem Touchsensor kommen, wenn Sie die Headset-Einheiten in die Ohren einsetzen.



B: Touchsensoren (links, rechts)

3 Achten Sie darauf, dass die Headset-Einheiten fest in den Ohren sitzen.

Drehen Sie die Headset-Einheit, damit der Ohrstöpsel-Aufsatz tief in den Gehörgang gleitet.



Tipp

- Beachten Sie beim Einsetzen der Headset-Einheit in das Ohr oder beim Positionieren der Headset-Einheit die Abbildung in Schritt ③ zum Halten der Headset-Einheit.

Für ordnungsgemäße Klangqualität, Rauschunterdrückungsfunktion und Anrufqualität

Wenn die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für die Größe Ihres Gehörgangs nicht geeignet ist oder das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, werden Tipp-Vorgänge unter Umständen nicht erfolgreich ausgeführt oder Tonqualität, Rauschunterdrückungseffekte oder Anrufqualität sind nicht ausreichend.

Versuchen Sie in diesen Fällen Folgendes.

- Tauschen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze gegen solche aus, die besser in den Ohren sitzen. Probieren Sie beim Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze verschiedene große Ohrstöpsel-Aufsätze, angefangen mit großen Größen, aus. Die optimale Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für das linke und rechte Ohr kann voneinander abweichen.
- Mithilfe von „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ können Sie feststellen, welche Ohrstöpsel-Aufsätze bei Ihnen für einen optimalen Rauschunterdrückungseffekt, für die Klangqualität usw. am besten geeignet sind.

Tipp

- Die Funktion, die die optimalen Ohrstöpsel-Aufsätze für Sie bestimmt, misst die Luftdichtigkeit der Ohrstöpsel-Aufsätze und bestimmt dann, ob die Headset-Einheiten korrekt im Ohr getragen werden. Wählen Sie eine Größe, die angenehm sitzt.
- Mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ können Sie Einstellungen wie die zum automatischen Ausschalten des Headsets ändern.

Beim Aufsetzen und Abnehmen des Headsets

Werkseitig erkennen die integrierten IR-Sensoren, wenn die Headset-Einheiten in die Ohren gesetzt oder herausgenommen werden, um die Touchsensoren und die Sprachführung zu steuern.

Wenn das Headset getragen wird

- Mit den Touchsensoren des Headsets können Sie Musik wiedergeben, Anrufe tätigen und entgegennehmen usw.
- Eine dem Vorgang und dem Status entsprechende Benachrichtigung oder Sprachführung ist zu hören.

Wenn das Headset abgenommen wird

- Wenn Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui nehmen und dann etwa 15 Minuten lang nicht in die Ohren setzen, schaltet sich das Headset automatisch aus, um den Akku zu schonen. Schalten Sie das Headset ein, indem Sie auf den Touchsensor tippen oder die Headset-Einheiten in die Ohren setzen.
- Um eine unerwünschte Reaktion des Headsets zu verhindern, ist es nicht möglich, Musik wiederzugeben, Anrufe zu tätigen oder andere Funktionen auszuführen, indem Sie auf die Touchsensoren der Headset-Einheiten tippen, wenn diese aus den Ohren entfernt wurden.

Tipp

- Sie können auch Musik wiedergeben, Anrufe tätigen und entgegennehmen usw., wenn Sie nur eine Headset-Einheit im Ohr tragen.

Verwandtes Thema

- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)
- [Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

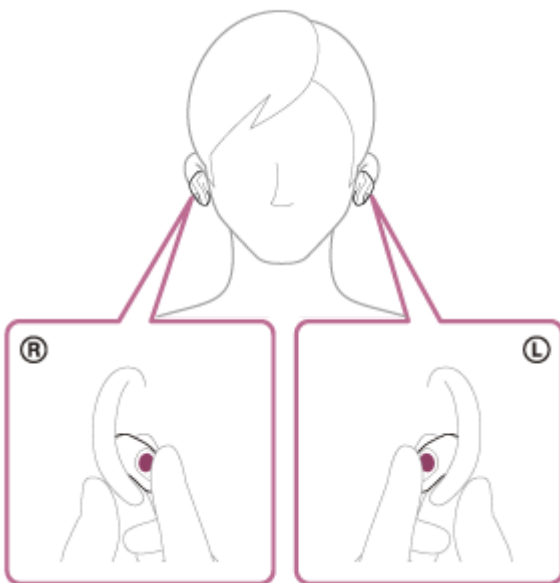
Wechseln des Headset-Modus (Bluetooth-Modus/USB-Transceiver-Modus)

Sie können den Headset-Modus wechseln, wenn zwischen dem Headset und dem Android-Smartphone eine Bluetooth-Verbindung besteht.

1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

Im Abschnitt „[Tragen des Headsets](#)“ erfahren Sie, wie Sie das Headset in die Ohren setzen. Sie hören die Sprachführung „Bluetooth mode“ (Bluetooth-Modus) oder „USB Transceiver mode“ (USB-Transceiver-Modus).

2 Halten Sie die Finger etwa 1 Sekunden lang auf die Touchsensoren an der linken und der rechten Headset-Einheit, um zum Bluetooth-Modus oder zum USB-Transceiver-Modus zu wechseln.



Wenn der Modus gewechselt wurde, hören Sie die Sprachführung „Bluetooth mode“ (Bluetooth-Modus) oder „USB Transceiver mode“ (USB-Transceiver-Modus).

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie in den „Bluetooth-Modus“ oder den „USB-Transceiver-Modus“ wechseln können, indem Sie die Finger auf die Touchsensoren an der linken und der rechten Headset-Einheit halten.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

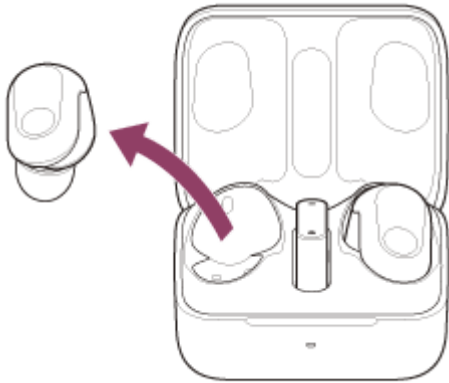
Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Verwenden von nur einer Headset-Einheit

Sie können eine Headset-Einheit aus dem Ladeetui nehmen und die Headset-Einheit separat verwenden. In diesem Fall schaltet sich nur die aus dem Ladeetui herausgenommene Headset-Einheit ein.



Wenn Sie die andere Headset-Einheit aufsetzen

Die linke und rechte Headset-Einheit werden automatisch verbunden und Sie hören das Spiel, den Sprachchat, die Musik oder den Anruf über beide Einheiten.

Zuweisen von Funktionen für die Touchsensoren

- Je nach der Headset-Einheit, die Sie tragen, sind werkseitig möglicherweise nicht alle Funktionen verfügbar. In diesem Fall können Sie die den Touchsensoren zugewiesenen Funktionen mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ ändern.

Tipps

- Werkseitig ist die Lautstärkeinstellfunktion der rechten Headset-Einheit zugewiesen. Wenn Sie zur Musikwiedergabe mit einem Ohr nur die rechte Headset-Einheit ins Ohr setzen, stellen Sie die Lautstärke mit dem Touchsensor an der rechten Headset-Einheit ein. Wenn Sie nur die linke Headset-Einheit ins Ohr setzen, stellen Sie die Lautstärke am angeschlossenen Gerät ein.
- Wenn Sie Musik oder anderen Stereoton wiedergeben und nur eine Headset-Einheit tragen, hören Sie je nach der Headset-Einheit, die Sie tragen, den Ton des linken oder des rechten Kanals. Sie können keinen monauralen Ton vom linken und rechten Kanal gemischt hören.
- Sie können auch im Freisprechbetrieb telefonieren, wenn Sie nur eine Headset-Einheit tragen. Wenn ein Anruf eingeht, nehmen Sie den Anruf mit der Headset-Einheit entgegen, die Sie gerade tragen. Wenn Sie beim Telefonieren über eine Headset-Einheit die andere Headset-Einheit in das andere Ohr setzen, können Sie über beide Headset-Einheiten sprechen.

Verwandtes Thema

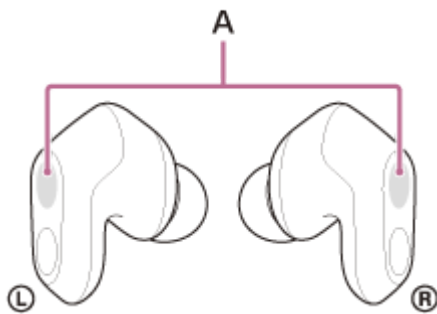
- [Anruf-Funktionen](#)
- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)

Hinweis zum Touchsensor

Tippen Sie für verschiedene Funktionen auf den Touchsensor, wie z. B. zum Wiedergeben von Musik, Telefonieren oder Ändern der Einstellung für die Rauschunterdrückung.

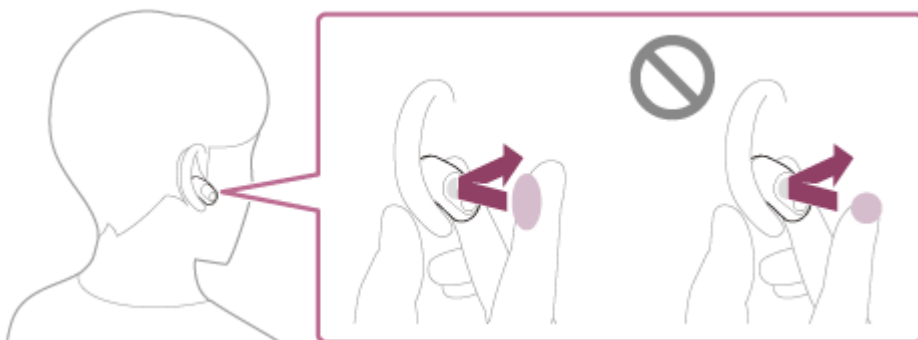
Sie können mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ die den Touchsensoren an der linken und rechten Headset-Einheit zugewiesenen Funktionen ändern.

Einige zugewiesene Funktionen sind je nach der Verbindungsmethode oder dem verbundenen Gerät möglicherweise nicht verfügbar.



A: Touchsensoren (links, rechts)

Tippen Sie mit der Zeigefingerbeere auf die Mitte des Touchsensors, um den Touchsensor zu bedienen.



Standardeinstellungen

	Links: [Ambient Sound Control + Mic]	Rechts: [Volume Control]
Tippen	Umschalten der Rauschunterdrückungsfunktion und des Modus für Umgebungsgeräusche	Erhöhen der Lautstärke
Zweimal tippen	Bei Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät: Entgegennehmen oder Beenden eines Anrufs/Abbrechen eines ausgehenden Anrufs Bei Verbindung mit dem USB-Transceiver: —	Bei Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät: Entgegennehmen oder Beenden eines Anrufs/Abbrechen eines ausgehenden Anrufs Bei Verbindung mit dem USB-Transceiver: —
3-mal tippen	—	—

	Links: [Ambient Sound Control + Mic]	Rechts: [Volume Control]
Finger auf den Touchsensor halten	Bei Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät: Ablehnen eines Anrufs/Ein-/Ausschalten der Mikrofone Bei Verbindung mit dem USB-Transceiver: Ein-/Ausschalten der Mikrofone	Bei Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät: Ablehnen eines Anrufs/Verringern der Lautstärke Bei Verbindung mit dem USB-Transceiver: Verringern der Lautstärke

Sie können mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ die Funktion [Game/Chat Balance Control] der linken oder der rechten Headset-Einheit zuweisen.

	[Game/Chat Balance Control]
Tippen	Verringern der Lautstärke des Sprachchats, damit das Spiel besser zu hören ist
Zweimal tippen	—
3-mal tippen	—
Finger auf den Touchsensor halten	Verringern der Lautstärke des Spiels, damit der Sprachchat besser zu hören ist

Tipp

- Wenn Sie mehrmals auf den Touchsensor tippen, tippen Sie schnell, d. h. mit einem Abstand von etwa 0,3 Sekunden zwischen dem Tippen.
- Sie können mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ die den Touchsensoren an der linken und rechten Headset-Einheit zugewiesenen Funktionen ändern. Beispielsweise kann die Lautstärkeeinstellfunktion, die werkseitig dem Touchsensor an der rechten Einheit zugewiesen ist, auch dem Touchsensor an der linken Einheit zugewiesen werden. Sie können sich auch entscheiden, keine Funktionen zuzuweisen.

Hinweis

- Sie können die Touchsensoren nur bedienen, wenn Sie das Headset aufgesetzt haben. Wenn Sie die Funktion zum automatischen Ausschalten durch Erkennen des Aufsetzens mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ deaktivieren, können die Touchsensoren auch bei abgesetztem Headset bedient werden.
- Achten Sie darauf, dass die Funktion [Game/Chat Balance Control] unabhängig von der Verbindungsmethode nicht verwendet werden kann, wenn ein Smartphone verbunden ist.
- Die Funktion [Playback control] kann unabhängig vom verbundenen Gerät nicht verwendet werden, solange der USB-Transceiver verbunden ist.
- Bei einer Bluetooth-Verbindung kann die Funktion [Mic ON/OFF] während eines Anrufs verwendet werden.
- Wenn die Lautstärke am Computer oder am USB Type-C-kompatiblen Smartphone verringert wird, während das Gerät über den USB-Transceiver verbunden ist, kann die Lautstärke mit dem Headset nicht sehr hoch eingestellt werden. Um die Lautstärke zu erhöhen, stellen Sie die Lautstärke am Computer oder am USB Type-C-kompatiblen Smartphone ein.
- Wenn die Lautstärke am verbundenen Gerät verringert wird, während es über eine Bluetooth-Verbindung verbunden ist, kann die Lautstärke mit dem Headset nicht sehr hoch eingestellt werden. Um die Lautstärke zu erhöhen, stellen Sie die Lautstärke am verbundenen Gerät ein.

Verwandtes Thema

- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)

- Anruf-Funktionen
- Leistungsspektrum von „INZONE Hub“
- Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

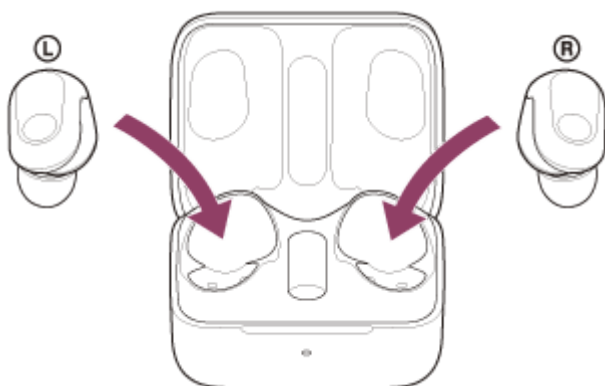
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Aufladen

Das Headset und das Ladeetui enthalten integrierte Lithium-Ionen-Akkus. Laden Sie das Headset vor der Inbetriebnahme mit dem mitgelieferten USB-Type-C-Kabel.

1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Setzen Sie die linke Headset-Einheit (die Headset-Einheit mit dem fühlbaren Punkt) wieder in die linke Vertiefung des Ladeetuis und die rechte Headset-Einheit wieder in die rechte Vertiefung des Ladeetuis ein. Die beiden Headset-Einheiten werden durch den eingebauten Magnet in die richtige Position im Ladeetui gebracht.



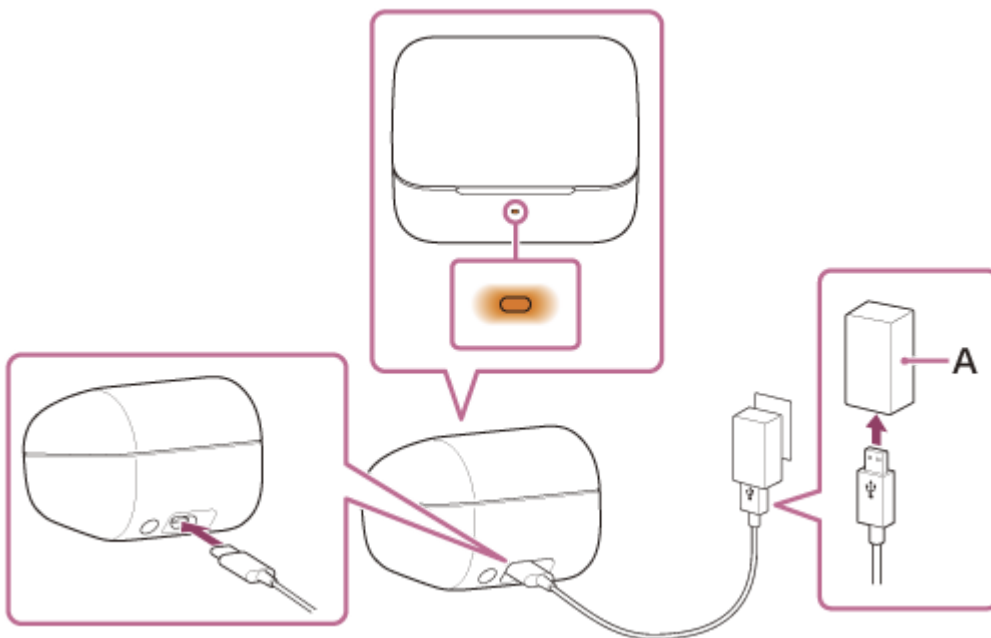
Sofern die Akkurestladung des Ladeetuis ausreicht, leuchtet die Anzeige (orange oder grün) am Ladeetui etwa 3 Sekunden lang.

Das Laden des Headsets beginnt. Schließen Sie den Ladeetui-Deckel.



2 Schließen Sie das Ladeetui an eine Netzsteckdose an.

Verwenden Sie das mitgelieferte USB-Type-C-Kabel und ein handelsübliches USB-Netzteil.



A: USB-Netzteil

Der Ladevorgang am Headset und Ladeetui beginnt. Die Anzeige (orange) am Ladeetui leuchtet.
 Wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist, erlischt die Anzeige am Ladeetui.
 Lösen Sie das USB-Type-C-Kabel.

Hinweise zur Ladedauer

Die Ladedauer bis zum vollständigen Aufladen des Headsets und des Ladeetuis beträgt etwa 3 Stunden*.

* Diese Werte geben die Ladedauer bis zum vollständigen Aufladen eines völlig entladenen Akkus an. Die Ladedauer variiert je nach den Betriebsbedingungen.

Laden des Headsets unterwegs

Das Ladeetui verfügt über einen integrierten Akku. Laden Sie das Ladeetui im Voraus auf, damit Sie das Headset unterwegs aufladen können, wenn keine Netzstromversorgung vorhanden ist.

Die Ladedauer bis zum vollständigen Aufladen der linken und rechten Einheit des Headsets beträgt etwa 2 Stunden.

Systemvoraussetzungen für das Laden des Akkus über USB

- **USB-Netzteil**
Handelsübliches USB-Netzteil mit einer Ausgangsstromstärke von mindestens 0,5 A (500 mA)
- **PC**
PC mit einem Standard-USB-Anschluss
 - Wir garantieren den Betrieb nicht mit allen Computern.
 - Der Betrieb mit einem selbst zusammengestellten Computer kann nicht garantiert werden.

Empfohlene PC-Betriebssystemversion

Windows®: Windows 10 oder höher

Mac: macOS 11 oder höher

Tipp

- Das Headset kann auch durch Anschluss des Ladeetuis an einen laufenden Computer mithilfe des mitgelieferten USB-Type-C-Kabels aufgeladen werden.
- Das Headset kann auch geladen werden, wenn der USB-Transceiver in das Ladeetui eingesetzt ist.

Hinweis

- Verwenden Sie beim Laden über USB unbedingt das mitgelieferte USB Type-C-Kabel. Die Verwendung eines anderen Kabels kann das Laden verhindern.
- Das Laden ist je nach Typ des USB-Netzteils unter Umständen nicht erfolgreich.
- Je nach der Einstellung der Headset-Funktionen und den Nutzungsbedingungen kann der Akkuverbrauch der linken und rechten Headset-Einheit unterschiedlich ausfallen. Folglich kann die Ladedauer der Akkus für die linke und rechte Headset-Einheit unterschiedlich sein. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion.
- Das Headset kann nicht geladen werden, wenn der Computer in den Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus übergeht. Ändern Sie in diesem Fall die Computereinstellungen, um das Laden wieder aufzunehmen.
- Wenn die Anzeige (orange) am Ladeetui etwa 3 Sekunden lang aufleuchtet und dann erlischt, wenn die linke und rechte Headset-Einheit aus dem Ladeetui entnommen werden, ist die Akkurestladung des Ladeetuis schwach. Laden Sie das Ladeetui auf.
- Wenn die Anzeige am Ladeetui nicht leuchtet, auch wenn die linke und rechte Headset-Einheit aus dem Ladeetui entnommen werden, ist die Akkuladung des Ladeetuis erschöpft. Laden Sie das Ladeetui auf.
- Wenn das Headset lange Zeit nicht verwendet wurde, verkürzt sich möglicherweise die Betriebsdauer des Akkus. Allerdings bessert sich die Akkubetriebsdauer wieder, wenn der Akku mehrere Male geladen und entladen wird. Wenn Sie das Headset über einen langen Zeitraum aufbewahren, müssen Sie den Akku alle 6 Monate aufladen, um eine übermäßige Entladung zu vermeiden.
- Wenn das Headset über einen langen Zeitraum nicht verwendet wurde, kann sich die Ladedauer des Akkus erhöhen.
- Schließen Sie unbedingt den Ladeetui-Deckel, damit dem Akku des Ladeetuis kein Strom entzogen wird.
- Wenn ein Problem am Akku des Headsets oder Ladeetuis vorliegt oder beim Laden etwas Ungewöhnliches festgestellt wird, blinkt die Anzeige (orange) am Ladeetui. Es empfiehlt sich, das Gerät bei einer Umgebungstemperatur zwischen 15 °C und 35 °C zu laden. Das Laden außerhalb dieses Bereichs kann zu einem weniger effizienten Ladevorgang führen. Falls das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an einen Sony-Händler in Ihrer Nähe.
- Wenn das Headset über einen langen Zeitraum nicht verwendet wird, leuchtet die Anzeige (orange) am Ladeetui beim Laden möglicherweise nicht unmittelbar auf. Warten Sie etwas, bis die Anzeige (orange) leuchtet.
- Wenn sich die Betriebsdauer des integrierten Akkus erheblich verkürzt, muss der Akku ausgetauscht werden. Wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.
- Setzen Sie das Gerät keinen extremen Temperaturschwankungen, direktem Sonnenlicht, Feuchtigkeit, Sand oder Staub aus und schützen Sie es vor einem elektrischen Schlag. Lassen Sie das Headset niemals in einem geparkten Fahrzeug liegen.
- Verwenden Sie zum Anschließen des Ladeetuis an einen Computer ausschließlich das mitgelieferte USB-Type-C-Kabel und verbinden Sie die Geräte unbedingt direkt miteinander. Bei Verbindung über einen USB-Hub wird der Ladevorgang nicht richtig ausgeführt.
- Das Headset und das Ladeetui werden beim Laden möglicherweise warm und bleiben dies noch eine Weile nach dem Laden. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion.

Verwandtes Thema

- [Hinweise zur Anzeige](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Verfügbare Betriebsdauer

Die verfügbare Betriebsdauer des Headsets mit vollständig aufgeladenem Akku ist wie folgt:

Gaming-Headset:

Status	Funktion zur Rauschunterdrückung/Modus für Umgebungsgeräusche	Verfügbare Betriebsdauer
Spiel und Chat	Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN	max. 11 Stunden
Spiel und Chat	Modus für Umgebungsgeräusche: EIN	max. 11 Stunden
Spiel und Chat	AUS	max. 12 Stunden

- Dieses Headset kann ungefähr 1 Stunde lang verwendet werden, nachdem es 5 Minuten geladen wurde.

Bluetooth-Verbindung:

Musikwiedergabedauer

Codec	Funktion zur Rauschunterdrückung/Modus für Umgebungsgeräusche	Verfügbare Betriebsdauer
LC3	Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN	max. 18 Stunden
LC3	Modus für Umgebungsgeräusche: EIN	max. 18 Stunden
LC3	AUS	max. 24 Stunden

- Dieses Headset kann ungefähr 1 Stunde lang verwendet werden, nachdem es 5 Minuten geladen wurde.

Kommunikationsdauer

Funktion zur Rauschunterdrückung/Modus für Umgebungsgeräusche	Verfügbare Betriebsdauer
Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN	max. 10 Stunden
Modus für Umgebungsgeräusche: EIN	max. 10 Stunden
AUS	max. 11 Stunden

Hinweis

- Die Betriebsdauer kann je nach den Betriebsbedingungen von den Zeitangaben oben abweichen.

Verwandtes Thema

- [Unterstützte Codecs](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Prüfen der Akkurestladung

Sie können die Akkurestladung des Headsets und des Ladeetuis anhand der folgenden Schritte prüfen.

Prüfen der Akkurestladung des Headsets

- Wenn die Anzeige (orange) am Ladeetui leuchtet, sobald die Headset-Einheiten in das Ladeetui eingesetzt werden oder wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird, während beide Headset-Einheiten in das Ladeetui eingesetzt sind, liegt die Akkurestladung der Headset-Einheiten etwa zwischen 94 % und 1 %.
- Wenn die Anzeige am Ladeetui nicht leuchtet, sobald die Headset-Einheiten in das Ladeetui eingesetzt werden oder wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird, während beide Headset-Einheiten in das Ladeetui eingesetzt sind, liegt die Akkurestladung der Headset-Einheiten bei weniger als 1 %.

Wenn die Akkurestladung der Headset-Einheiten während des Gebrauchs der Headset-Einheiten auf 20 % oder weniger sinkt oder wenn die Akkurestladung der Headset-Einheiten beim Einschalten des Headsets bei 20 % oder weniger liegt

Wenn Sie einen Signalton und die Sprachführung „Low battery“ (Akku schwach) hören, laden Sie das Headset so bald wie möglich auf.

Wenn der Akku vollständig leer ist, hören Sie einen Signalton und die Sprachführung „Battery is empty“ (Akku leer). Dann schaltet sich das Headset automatisch aus.

Wenn Sie das Headset verwenden, indem Sie es mit einem Computer verbinden

Wenn das Headset mit einem Computer verbunden ist, wird das Symbol für die verbleibende Akkuladung auf dem Bildschirm „INZONE Hub“ in 4 Stufen angezeigt: „100 %“, „70 %“, „50 %“ und „20 %“.

Die verbleibende Akkuladung wird auch in 100 Stufen unter [Device Information] in „INZONE Hub“ angezeigt.

Überprüfen der Akkurestladung des Ladeetuis

- Wenn die Anzeige (orange) am Ladeetui leuchtet, sobald beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden oder wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird, während sich darin keine Headset-Einheiten befinden, liegt die Akkurestladung des Ladeetuis zwischen 30 % und 1 %. Mit dieser Akkurestladung kann das Ladeetui das Headset nicht ausreichend aufladen.
- Wenn die Anzeige am Ladeetui nicht leuchtet, sobald beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden oder wenn der Ladeetui-Deckel geöffnet oder geschlossen wird, während sich darin keine Headset-Einheiten befinden, liegt die Akkurestladung des Ladeetuis bei weniger als 1 %. In diesem Fall kann das Headset mit dem Ladeetui nicht geladen werden.

Tip

- Sie können die Akkurestladung der Headset-Einheit und des Ladeetuis auch mit der App „Sony | Headphones Connect“ prüfen.

Hinweis

- Die Akkurestladung wird unmittelbar nach einer Softwareaktualisierung oder wenn das Headset lange Zeit nicht mehr verwendet wurde, möglicherweise nicht korrekt angezeigt. Laden und entladen Sie den Akku in diesem Fall mehrere Male, um die Akkurestladung korrekt anzuzeigen.

- [Hinweise zur Anzeige](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

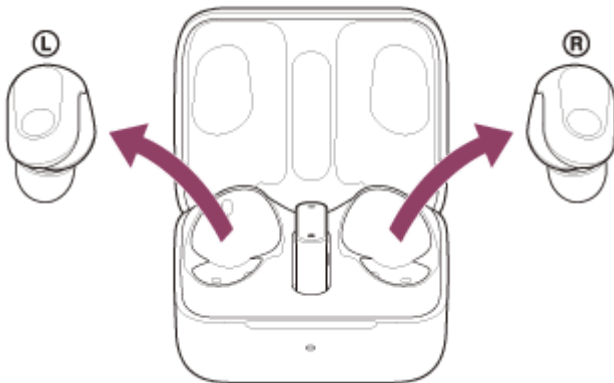
5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Einschalten des Headsets

Wenn das Headset im Ladeetui aufbewahrt wird

- 1 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aus dem Ladeetui nehmen, schaltet sich nur die herausgenommene Einheit ein.

Wenn das Headset nicht im Ladeetui aufbewahrt wird

Wenn Sie das Headset aus dem Ladeetui nehmen und dann innerhalb von etwa 15 Minuten nicht in die Ohren setzen, schaltet sich das Headset automatisch aus. Schalten Sie das Headset in diesem Fall ein, indem Sie auf den Touchsensor des Headsets tippen oder das Headset in die Ohren setzen. Die Headset-Einheiten schalten sich auch ein, wenn sie in das Ladeetui eingesetzt und dann aus dem Ladeetui herausgenommen werden.

Wenn das Headset eingeschaltet wird

Wenn beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui herausgenommen werden, wird die Verbindung zwischen der linken und der rechten Headset-Einheit hergestellt.

Wenn die Einstellungen zur Rauschunterdrückung zuvor geändert wurden, werden diese Einstellungen beibehalten.

Tipp

- Mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ können Sie die Einstellung des Headsets so ändern, dass es sich nicht automatisch ausschaltet.

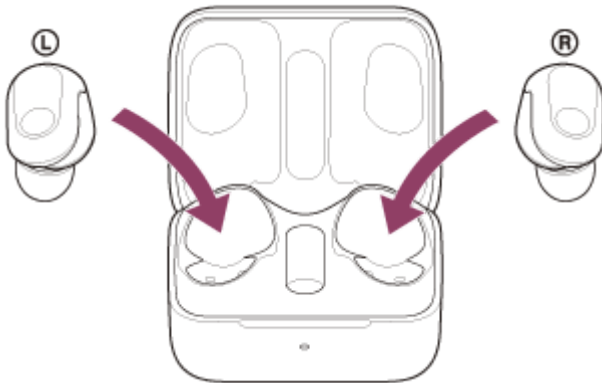
Verwandtes Thema

- [Ausschalten des Headsets](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

Ausschalten des Headsets

1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Setzen Sie die linke Headset-Einheit (die Headset-Einheit mit dem fühlbaren Punkt) wieder in die linke Vertiefung des Ladeetuis und die rechte Headset-Einheit wieder in die rechte Vertiefung des Ladeetuis ein. Die beiden Headset-Einheiten werden durch den eingebauten Magnet in die richtige Position im Ladeetui gebracht.



Sofern die Akkurestladung des Ladeetuis ausreicht, leuchtet die Anzeige (orange oder grün) am Ladeetui etwa 3 Sekunden lang.

Das Laden des Headsets beginnt. Schließen Sie den Ladeetui-Deckel.



Das Headset schaltet sich aus.

Wenn das Headset nicht sofort aufgesetzt wird

Wenn Sie das Headset aus dem Ladeetui nehmen und dann innerhalb von etwa 15 Minuten nicht in die Ohren setzen, schaltet sich das Headset automatisch aus.

Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel, um das Headset auszuschalten, bevor es automatisch ausgeschaltet wird.

Tipp

- Mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ können Sie die Einstellung des Headsets so ändern, dass es sich nicht automatisch ausschaltet.
- Sie können das Headset auch mit der App „Sony | Headphones Connect“ ausschalten.

Hinweis

- Wenn die Akkurestladung des Ladeetuis nicht ausreicht, wird das Headset nicht geladen. Laden Sie das Ladeetui auf.

Verwandtes Thema

- [Einschalten des Headsets](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

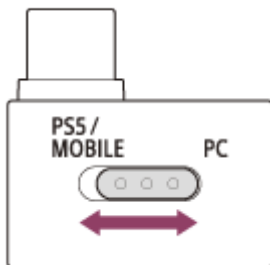
Verbindung mit einem Computer, einer PlayStation®5 oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver

Wenn Ihr Computer oder Smartphone LE Audio (Tonkommunikationsstandard für die Bluetooth-Technologie) nicht unterstützt, verwenden Sie diese Verbindungsmethode für den USB-Transceiver.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Der Computer, die PS5™ oder das USB Type-C-kompatible Smartphone befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Computers, der PS5 oder des USB Type-C-kompatiblen Smartphones liegt vor.

- 1 **Stellen Sie den Schiebeschalter am USB-Transceiver je nach angeschlossenem Gerät auf „PC“ oder „PS5/MOBILE“.**



- 2 **Schalten Sie den Computer, die PS5 oder das USB Type-C-kompatible Smartphone ein.**

- 3 **Schließen Sie den USB-Transceiver an einen USB-Anschluss des Computers, der PS5 oder des USB-Type-C-kompatiblen Smartphones an.**



Hinweis

- Schließen Sie den USB-Transceiver direkt an den Computer, die PS5 oder das USB Type-C-kompatible Smartphone und nicht über einen USB-Hub an.
- Schließen Sie den USB-Transceiver ohne einen USB Type-A-Konvertierungsadapter an den USB Type-C-Anschluss des Computers an, wenn Sie ihn an einen Computer anschließen.

Hinweis

- Wenn das Gerät das Mikrofon des Headsets nicht erkennt, stellen Sie sicher, dass der Schiebeschalter des USB-Transceivers richtig eingestellt ist.

- Wenn das Headset nicht über eine drahtlose 2,4-GHz-Verbindung mit einem Computer, einer PS5 oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone verbunden werden kann, halten Sie die Verbindungstaste am USB-Transceiver mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt, um die Geräte zu koppeln.
Drücken Sie die Verbindungstaste mit einem Gegenstand mit einer dünnen Spitze, die nicht bricht, wie eine Büroklammer. Einzelheiten dazu finden im Abschnitt „Wenn das Headset nicht mit einem Computer, einer PS5™ oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone gekoppelt werden kann“ im Abschnitt „[Die Kopplung kann nicht durchgeführt werden.](#)“.
- Während eines Anrufs treten in der Stimme, die der andere Gesprächsteilnehmer hört, eventuell Störgeräusche auf. Durch Anschließen des USB-Transceivers an einen anderen USB-Anschluss lässt sich das Phänomen möglicherweise reduzieren.

Verwenden des Headsets über den USB-Transceiver

1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

Im Abschnitt „[Tragen des Headsets](#)“ erfahren Sie, wie Sie das Headset in die Ohren setzen.

2 Überprüfen Sie den Verbindungsstatus des USB-Transceivers.

Stecken Sie den USB-Transceiver in den USB-Anschluss eines Computers, einer PS5™ oder eines USB Type-C-kompatiblen Smartphones und das Headset wird automatisch mit dem USB-Transceiver verbunden (drahtlose 2,4-GHz-Verbindung). Wenn die Verbindung hergestellt wurde, leuchtet die Anzeige (weiß) am USB-Transceiver auf. Wenn keine drahtlose 2,4-GHz-Verbindung hergestellt wird, blinkt die Anzeige (weiß) am USB-Transceiver etwa 30 Sekunden lang wiederholt in Intervallen von etwa 1,4 Sekunden.

3 Bei Verbindung mit einem Computer wählen Sie das Headset als Audiogerät aus.

- Audioausgabegerät wie Spiele: [INZONE Buds - Game]
- Audioeingabe-/ausgabegerät wie Sprachchat: [INZONE Buds - Chat]

4 Überprüfen Sie die Funktion, die mit den Touchsensoren bedient werden kann.

Sie können das Mikrofon ein-/ausschalten und die Lautstärke einstellen. Wenn Sie einen Computer oder eine PS5 verwenden und die Lautstärkebalance zwischen einem Spiel und einem Chat ändern möchten, weisen Sie dem Touchsensor mit „INZONE Hub“ die Funktion [Game/Chat Balance Control] zu. Einzelheiten dazu finden Sie unter „[Hinweis zum Touchsensor](#)“.

Bei Verbindung mit einer PS5

Mit der PS5 stehen Ihnen folgende Funktionen zur Verfügung.

- Überprüfen der Lautstärkebalance zwischen einem Spiel und einem Chat
- Anzeigen des Ein-/Aus-Status des Mikrofons
- Überprüfen der Lautstärke des Headsets
- Anzeigen der Akkurestladung des Headsets
- Überprüfen des Verbindungsstatus des Headsets

Hinweis

- Wenn das Gerät das Mikrofon des Headsets nicht erkennt, stellen Sie sicher, dass der Schiebeschalter des USB-Transceivers richtig eingestellt ist.
- Wenn das Headset nicht über eine drahtlose 2,4-GHz-Verbindung mit einem Computer, einer PS5 oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone verbunden werden kann, halten Sie die Verbindungstaste am USB-Transceiver mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt, um die Geräte zu koppeln.
Drücken Sie die Verbindungstaste mit einem Gegenstand mit einer dünnen Spitze, die nicht bricht, wie eine Büroklammer. Einzelheiten dazu finden im Abschnitt „Wenn das Headset nicht mit einem Computer, einer PS5™ oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone gekoppelt werden kann“ im Abschnitt „[Die Kopplung kann nicht durchgeführt werden.](#)“.
- Wenn die oben aufgeführten Funktionen bei Verbindung mit einer PS5 nicht verwendet werden können, stellen Sie sicher, dass der Schiebeschalter des USB-Transceivers auf PS5 eingestellt ist.
- Bei Verbindung mit einer PS5 können Sie die oben genannten Funktionen möglicherweise nur verwenden, wenn die PS5 aktualisiert wird. Aktualisieren Sie die Systemsoftware der PS5 auf die neueste Version.

- Wenn die Lautstärke am Computer oder am USB Type-C-kompatiblen Smartphone verringert wird, während das Gerät über den USB-Transceiver verbunden ist, kann die Lautstärke mit dem Headset nicht sehr hoch eingestellt werden. Um die Lautstärke zu erhöhen, stellen Sie die Lautstärke am Computer oder am USB Type-C-kompatiblen Smartphone ein.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten

Mit der Bluetooth-Funktion Ihres Bluetooth-Geräts können Sie im Freisprechbetrieb mit dem Headset Anrufe tätigen, einen Sprachchat führen usw.

Nur Bluetooth-Geräte, die LE Audio * (Tonkommunikationsstandard für die Bluetooth-Technologie) unterstützen, können verwendet werden. Wenn Ihr Bluetooth-Gerät LE Audio nicht unterstützt, schließen Sie den mitgelieferten USB-Transceiver an.

* Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V (Stand: November 2023)

Kopplung

Um die Bluetooth-Funktion nutzen zu können, müssen die beiden zu verbindenden Geräte zuvor registriert werden. Die Funktion zum Registrieren eines Geräts wird als „Kopplung“ bezeichnet.

Koppeln Sie das Headset manuell mit dem Gerät.

Verbindung mit einem gekoppelten Gerät

Wenn ein Gerät einmal gekoppelt wurde, ist es nicht erforderlich, es erneut zu koppeln. Stellen Sie die Verbindung zu bereits mit dem Headset gekoppelten Geräten mit der beim jeweiligen Gerät erforderlichen Methode her.

Verwandtes Thema

- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Verbindung mit einem Computer, einer PlayStation®5 oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver](#)


Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Herstellen der Verbindung mit der App „Sony | Headphones Connect“

Starten Sie die App „Sony | Headphones Connect“ auf Ihrem Android-Smartphone, um eine Verbindung zwischen dem Headset und dem Smartphone herzustellen. Einzelheiten dazu können Sie in der Hilfe zur App „Sony | Headphones Connect“ nachschlagen.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect 

Hinweis

- Bei manchen Smartphones wird die Verbindung möglicherweise instabil, wenn sie mit der App „Sony | Headphones Connect“ hergestellt wird. Befolgen Sie in diesem Fall die Anweisungen unter „[Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)“, um die Verbindung zum Headset herzustellen.

Verwandtes Thema

- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)
- [Installieren der App „Sony | Headphones Connect“](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio

Das Registrieren des Geräts, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, wird als „Kopplung“ bezeichnet. Wenn Sie das Gerät zum ersten Mal über eine Bluetooth-Verbindung mit dem Headset verwenden, koppeln Sie zuerst das Gerät. Das Android-Smartphone muss LE Audio (Tonkommunikationsstandard für die Bluetooth-Technologie) unterstützen. Verwenden Sie den mitgelieferten USB-Transceiver, um eine Verbindung mit einem Android-Smartphone herzustellen, das LE Audio nicht unterstützt. Es ist nicht möglich, gleichzeitig Ton von dem über Bluetooth und dem über den USB-Transceiver verbundenen Gerät zu hören.

Beachten Sie vor dem Starten des Vorgangs Folgendes:

- Das Android-Smartphone befindet sich innerhalb einer Entfernung von 1 m zum Headset.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung des Android-Smartphones liegt vor.

Geräte, die LE Audio unterstützen (Stand: November 2023)

Android-Smartphone Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V (Verwenden Sie die neueste Version der Smartphone-Software.)

Aktuelle Informationen zu kompatiblen Geräten finden Sie auf der Support-Website.

Hinweis zu LE Audio

LE Audio unterstützt den „LC3“-Codec.

1 Wechseln Sie am Headset in den Kopplungsmodus.

1. Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

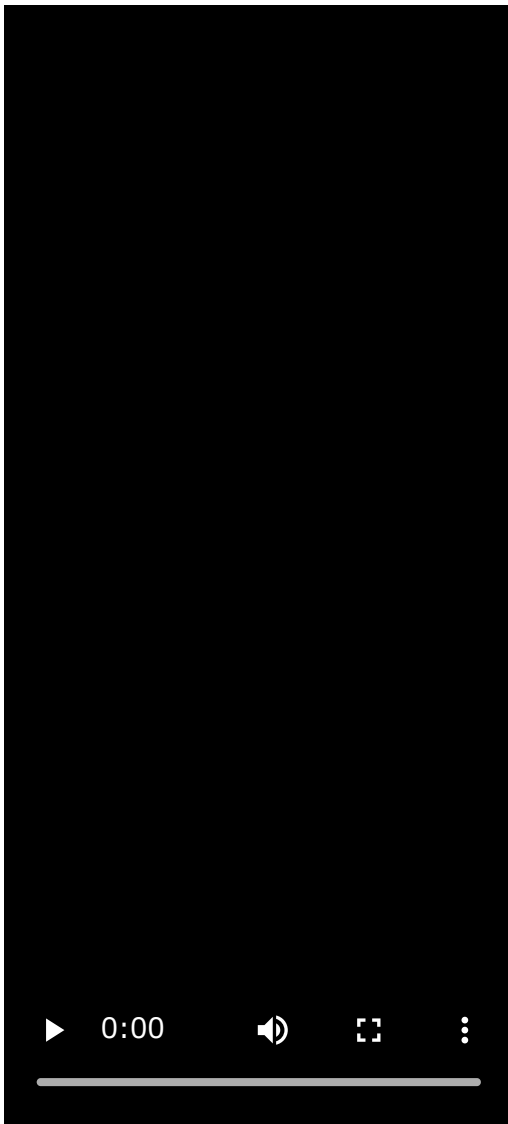


Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen.

2. Halten Sie bei offenem Ladeetui-Deckel die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.

Hinweis

- Das Headset wechselt bei geschlossenem Ladeetui-Deckel nicht in den Kopplungsmodus.



Die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander und das Headset wechselt in den Kopplungsmodus.

Wenn der Kopplungsmodus gestartet wurde, können Sie das Headset aus dem Ladeetui herausnehmen.

Wenn Sie beide Headset-Einheiten in die Ohren setzen, hören Sie einen Signalton und die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung) von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die Sie tragen).

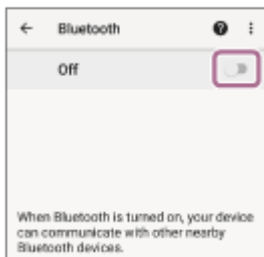
2 Entsperren Sie den Bildschirm des Android-Smartphones, wenn er gesperrt ist.

3 Suchen Sie am Android-Smartphone nach diesem Headset.

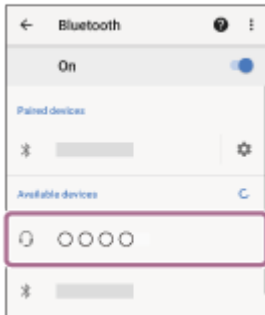
1. Wählen Sie [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



2. Tippen Sie auf den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



4 Tippen Sie auf [INZONE Buds].



Wenn ein Passwort* eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.
 Das Headset und das Smartphone werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.
 Wenn Sie das Headset in das Ladeetui einsetzen, blinkt die Anzeige (blau) am Ladeetui etwa 10-mal.
 Wenn Sie das Headset tragen, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die Sie tragen) einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.
 Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter [„Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone“](#) nach.
 Wenn [INZONE Buds] nicht auf dem Display Ihres Android-Smartphones angezeigt wird, starten Sie den Vorgang erneut mit Schritt **3**.

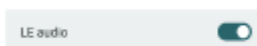
* Das Passwort wird manchmal auch „Kennwort“, „PIN-Code“, „PIN-Nummer“ oder „Passcode“ genannt.

5 Prüfen Sie am Android-Smartphone die Einstellung von LE Audio.

1. Berühren Sie  (Einstellungen) neben dem verbundenen [INZONE Buds].



2. Vergewissern Sie sich, dass [LE audio] eingeschaltet ist.
 Wenn die Option deaktiviert ist, tippen Sie auf den Schalter, um [LE audio] einzuschalten.



Beim Umschalten von einer Bluetooth-Verbindung zu einer USB-Transceiver-Verbindung

1. Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.
 Im Abschnitt [„Tragen des Headsets“](#) erfahren Sie, wie Sie das Headset in die Ohren setzen.
2. Halten Sie die Finger etwa 1 Sekunden lang auf die Touchsensoren an der linken und der rechten Headset-Einheit, um zum USB-Transceiver-Modus zu wechseln.
 Sie hören die Sprachführung „USB Transceiver mode“ (USB-Transceiver-Modus).

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie die Kopplung beim ersten Mal ausführen.

Im Video sehen Sie, wie Sie in den „Bluetooth-Modus“ oder den „USB-Transceiver-Modus“ wechseln können, indem Sie die Finger auf die Touchsensoren an der linken und der rechten Headset-Einheit halten.

Tipp

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, schlagen Sie unter „[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)“ nach.

Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie den Vorgang in diesem Fall wieder bei Schritt **1**.
- Sobald der Kopplungsvorgang für Bluetooth-Geräte abgeschlossen ist, muss er nur in folgenden Fällen wiederholt werden:
 - Die Kopplungsinformationen wurden nach einer Reparatur oder einem ähnlichen Vorgang gelöscht.
 - Ein 6. Gerät wird gekoppelt.
Das Headset kann mit bis zu 5 Geräten gekoppelt werden. Wird nach 5 bereits gekoppelten Geräten ein weiteres Gerät gekoppelt, werden die Registrierungsinformationen des gekoppelten Geräts mit der am längsten zurückliegenden Verbindung durch die Informationen für das neue Gerät ersetzt.
 - Die Kopplungsinformationen für das Headset wurden vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht.
 - Das Headset wird initialisiert.
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.
- Das Headset kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, Musik kann jedoch nur von jeweils 1 gekoppelten Gerät zur selben Zeit wiedergegeben werden.
- Wenn es keine Kopplungshistorie zwischen dem Headset und dem über Bluetooth verbundenen Gerät gibt, ist es nicht möglich, von der Bluetooth-Verbindung zur USB-Transceiver-Verbindung zu wechseln, selbst wenn Sie versuchen, den Modus am Headset zu ändern.
- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät.
Deaktivieren Sie in diesem Fall die Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Bluetooth-Gerät oder deaktivieren Sie die Bluetooth-Funktion an dem Gerät.

Verwandtes Thema

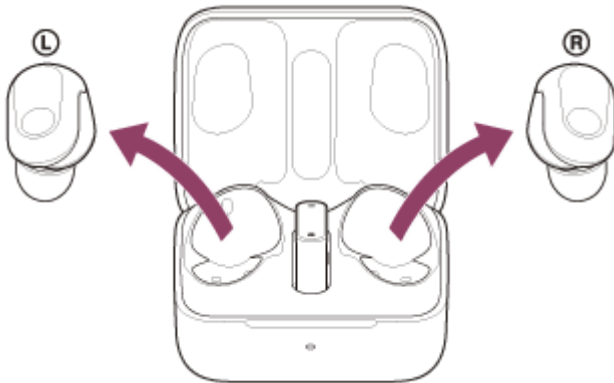
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)
- [Kunden-Support-Websites](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Verbindung mit einem gekoppelten Android-Smartphone

1 Entsperren Sie den Bildschirm des Android-Smartphones, wenn er gesperrt ist.

2 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.



Das Headset schaltet sich automatisch ein.

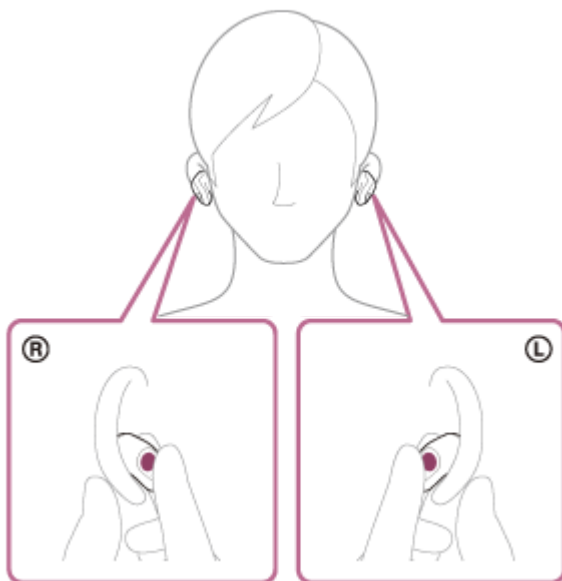
3 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren und wechseln Sie den Modus.

1. Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

Im Abschnitt „[Tragen des Headsets](#)“ erfahren Sie, wie Sie das Headset in die Ohren setzen.

Sie hören die Sprachführung „Bluetooth mode“ (Bluetooth-Modus) oder „USB Transceiver mode“ (USB-Transceiver-Modus).

2. Wenn sich das Headset im USB-Transceiver-Modus befindet, setzen Sie beide Headset-Einheiten auf und wechseln Sie in den Bluetooth-Modus, indem Sie etwa 1 Sekunde lang die Finger auf die Touchsensoren an der linken und der rechten Headset-Einheit halten.



Sie hören die Sprachführung „Bluetooth mode“ (Bluetooth-Modus).

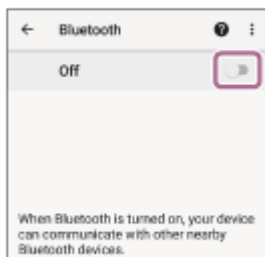
Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden hat, hören Sie von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde. Wenn Sie nur eine Headset-Einheit aufgesetzt haben, hören Sie den Signalton von dieser Headset-Einheit. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Android-Smartphone. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 4 fort.

4 Zeigen Sie die Geräte an, die mit dem Android-Smartphone gekoppelt sind.

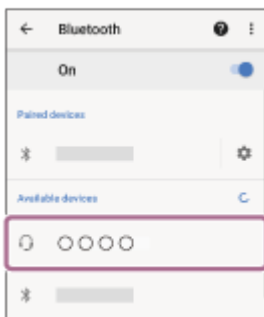
1. Wählen Sie [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



2. Tippen Sie auf den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



5 Tippen Sie auf [INZONE Buds].



Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der Headset-Einheit, die Sie tragen) einen Signalton.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie in den „Bluetooth-Modus“ oder den „USB-Transceiver-Modus“ wechseln können, indem Sie die Finger auf die Touchsensoren an der linken und der rechten Headset-Einheit halten.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

Tipps

- Die oben beschriebene Bedienung ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Hinweis

- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät.

Deaktivieren Sie in diesem Fall die Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Bluetooth-Gerät oder deaktivieren Sie die Bluetooth-Funktion an dem Gerät.

- Wenn Sie Ihr Android-Smartphone nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Android-Smartphone und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Lesen Sie bezüglich der Bedienung am Android-Smartphone bitte die mit dem Android-Smartphone gelieferte Bedienungsanleitung.
- Wenn es keine Kopplungshistorie zwischen dem Headset und dem über Bluetooth verbundenen Gerät gibt, ist es nicht möglich, von der Bluetooth-Verbindung zur USB-Transceiver-Verbindung zu wechseln, selbst wenn Sie versuchen, den Modus am Headset zu ändern.

Verwandtes Thema

- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Trennen einer Bluetooth-Verbindung \(nach der Verwendung\)](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Verwenden des Headsets über eine Bluetooth-Verbindung

1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

Im Abschnitt [„Tragen des Headsets“](#) erfahren Sie, wie Sie das Headset in die Ohren setzen.

2 Überprüfen Sie die Funktion, die mit den Touchsensoren bedient werden kann.

Sie können die Lautstärke einstellen.

Um die Wiedergabe eines Bluetooth-Geräts während der Musikwiedergabe zu steuern, weisen Sie dem Touchsensor mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ die Funktion [Play/Pause] zu. Einzelheiten dazu finden Sie unter [„Hinweis zum Touchsensor“](#).

Das Headset gibt keinen Ton aus

Das Headset gibt keinen Ton aus, wenn es mit einem -Bluetooth-Gerät verbunden ist, das LE Audio nicht unterstützt. Initialisieren Sie in diesem Fall das Headset und schließen Sie dann den mitgelieferten USB-Transceiver an.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Hinweis zum Touchsensor](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Verbindung mit einem Computer, einer PlayStation®5 oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Entgegennehmen eines Anrufs

Mit einem Smartphone oder Mobiltelefon, das das Bluetooth-Profil CCP (Call Control Profile) unterstützt, können Sie über eine Bluetooth-Verbindung im Freisprechbetrieb telefonieren.

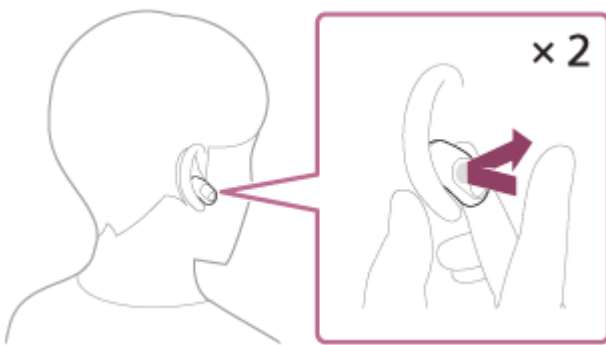
- Die Bedienung kann je nach Smartphone oder Mobiltelefon variieren. Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung im Lieferumfang des Smartphones oder Mobiltelefons.
- Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

Klingelton

Wenn ein Anruf eingeht, wird ein Klingelton über das Headset ausgegeben.
Sie hören einen der folgenden Klingeltöne, je nach Smartphone oder Mobiltelefon.

- Am Headset eingestellter Klingelton
- Am Smartphone oder Mobiltelefon eingestellter Klingelton
- Am Smartphone oder Mobiltelefon eingestellter Klingelton ausschließlich für eine Bluetooth-Verbindung

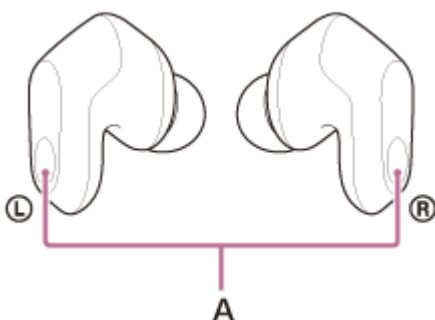
- 1 **Verbinden Sie das Headset zunächst über Bluetooth mit einem Smartphone oder Mobiltelefon.**
- 2 **Wenn Sie einen Klingelton hören, tippen Sie zweimal schnell (im Abstand von etwa 0,3 Sekunden zwischen dem Tippen) auf den Touchsensor an der linken oder rechten Headset-Einheit, um den Anruf entgegenzunehmen.**



Die Stimme ist über das Headset zu hören.

Wenn während der Musikwiedergabe ein Anruf eingeht, wird die Wiedergabe automatisch unterbrochen und Sie hören einen Klingelton über das Headset.

Wenn die Wiedergabe nicht angehalten wird, pausieren Sie die Wiedergabe manuell über das Headset.
Sie können über das Mikrofon an der linken oder der rechten Headset-Einheit sprechen.



A: Mikrofone (links, rechts)

Wenn kein Klingelton über das Headset zu hören ist

Das Headset ist möglicherweise nicht über CCP mit dem Smartphone oder Mobiltelefon verbunden. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Smartphone oder Mobiltelefon.

3 Wenn Sie die Lautstärke einstellen möchten, müssen Sie Ihr Smartphone oder Mobiltelefon bedienen.

4 Wenn Sie das Gespräch beendet haben, tippen Sie zweimal schnell (im Abstand von etwa 0,3 Sekunden zwischen dem Tippen) auf den Touchsensor an der linken oder rechten Headset-Einheit, um den Anruf zu beenden.

Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe entgegengenommen haben, wird die Musikwiedergabe automatisch fortgesetzt, sobald der Anruf beendet wurde.

Tipp

- Beim Entgegennehmen eines Anrufs an einem Smartphone oder Mobiltelefon geht der Anruf bei manchen Smartphones oder Mobiltelefonen möglicherweise nicht am Headset, sondern am Telefon ein. Schalten Sie den Anruf mit dem Smartphone oder Mobiltelefon auf das Headset um.
- Sie können auch im Freisprechbetrieb telefonieren, wenn Sie nur eine Headset-Einheit tragen. Wenn ein Anruf eingeht, nehmen Sie den Anruf mit der Headset-Einheit entgegen, die Sie gerade tragen. Wenn Sie beim Telefonieren über eine Headset-Einheit die andere Headset-Einheit in das andere Ohr setzen, können Sie über beide Headset-Einheiten sprechen.

Hinweis

- Werkseitig akzeptiert das Headset keine eingehenden Anrufe von über Bluetooth-verbundenen Geräten, wenn sich das Headset im USB-Transceiver-Modus befindet. Mit „INZONE Hub“ können Sie den Modus wechseln, um eingehende Anrufe entgegenzunehmen, auch wenn sich das Headset im USB-Transceiver-Modus befindet.
- Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen eingehenden Anruf entgegennehmen, wird je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten Wiedergabe-App möglicherweise nicht in die Wiedergabepause geschaltet. Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen eingehenden Anruf entgegennehmen, wird die Wiedergabe möglicherweise nicht automatisch fortgesetzt, selbst wenn das Telefonat beendet wurde.
- Verwenden Sie ein Smartphone oder Mobiltelefon in einer Entfernung von mindestens 50 cm zum Headset. Störgeräusche können auftreten, wenn sich das Smartphone oder Mobiltelefon zu nahe am Headset befindet.
- Damit Sie während eines Anrufs Ihre eigene Stimme besser hören können, erfassen die Mikrofone Umgebungsgeräusche (Nebentonfunktion). Wenn Ihre Stimme zu laut klingt oder die Geräusche der Umgebung Sie stören, deaktivieren Sie [SIDETONE] in „INZONE Hub“.
- Die Lautstärke während des Telefonats kann nicht über das Headset eingestellt werden. Stellen Sie die Lautstärke am angeschlossenen Gerät ein.
- Die Anrufonqualität kann je nach den Sprachmerkmalen des Anrufers oder den Umgebungsgeräuschen beeinträchtigt sein.

Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Anrufen](#)
- [Anruf-Funktionen](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Anrufen

Mit einem Smartphone oder Mobiltelefon, das das Bluetooth-Profil CCP (Call Control Profile) unterstützt, können Sie über eine Bluetooth-Verbindung im Freisprechbetrieb telefonieren.

- Die Bedienung kann je nach Smartphone oder Mobiltelefon variieren. Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung im Lieferumfang des Smartphones oder Mobiltelefons.
- Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

1 Verbinden Sie das Headset über Bluetooth mit einem Smartphone oder Mobiltelefon.

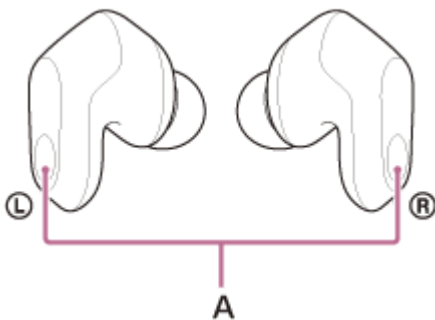
2 Wenn Sie einen Anruf tätigen möchten, müssen Sie Ihr Smartphone oder Mobiltelefon bedienen.

Wenn Sie einen Anruf tätigen, ist der Wählton über das Headset zu hören.

Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe tätigen, wird die Wiedergabe automatisch unterbrochen.

Wenn die Wiedergabe nicht angehalten wird, pausieren Sie die Wiedergabe manuell über das Headset.

Sie können über das Mikrofon an der linken oder der rechten Headset-Einheit sprechen.



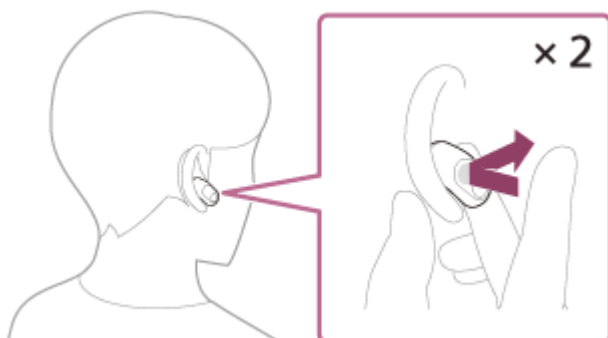
A: Mikrofone (links, rechts)

Wenn kein Wählton über das Headset zu hören ist

Übertragen Sie den Anruf mit dem Smartphone oder Mobiltelefon an das Headset.

3 Wenn Sie die Lautstärke einstellen möchten, müssen Sie Ihr Smartphone oder Mobiltelefon bedienen.

4 Wenn Sie das Gespräch beendet haben, tippen Sie zweimal schnell (im Abstand von etwa 0,3 Sekunden zwischen dem Tippen) auf den Touchsensor an der linken oder rechten Headset-Einheit, um den Anruf zu beenden.



Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe getätigt haben, wird die Musikwiedergabe automatisch fortgesetzt, sobald der Anruf beendet wurde.

Tipp

- Sie können auch im Freisprechbetrieb telefonieren, wenn Sie nur eine Headset-Einheit tragen. Wenn Sie beim Telefonieren über eine Headset-Einheit die andere Headset-Einheit in das andere Ohr setzen, können Sie über beide Headset-Einheiten sprechen.

Hinweis

- Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen Anruf tätigen, wird die Wiedergabe je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten Wiedergabe-App möglicherweise nicht automatisch fortgesetzt, selbst wenn das Telefonat beendet wurde.
- Verwenden Sie ein Smartphone oder Mobiltelefon in einer Entfernung von mindestens 50 cm zum Headset. Störgeräusche können auftreten, wenn sich das Smartphone oder Mobiltelefon zu nahe am Headset befindet.
- Damit Sie während eines Anrufs Ihre eigene Stimme besser hören können, erfassen die Mikrofone Umgebungsgeräusche (Nebentönefunktion). Wenn Ihre Stimme zu laut klingt oder die Geräusche der Umgebung Sie stören, deaktivieren Sie [SIDETONE] in „INZONE Hub“.
- Die Lautstärke während des Telefonats kann nicht über das Headset eingestellt werden. Stellen Sie die Lautstärke am angeschlossenen Gerät ein.
- Die Anruftqualität kann je nach den Sprachmerkmalen des Anrufers oder den Umgebungsgeräuschen beeinträchtigt sein.

Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anruf-Funktionen](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Anruf-Funktionen

Die verfügbaren Funktionen können je nach Smartphone oder Mobiltelefon variieren.

Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

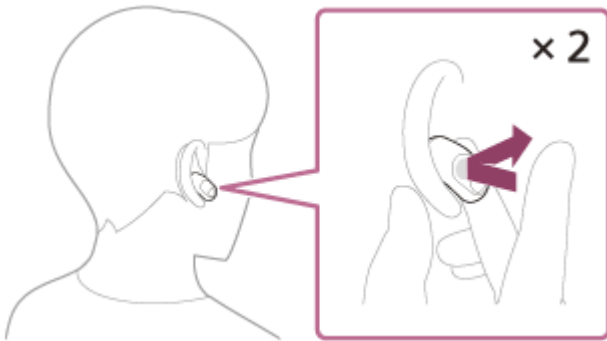
Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung im Lieferumfang des Smartphones oder Mobiltelefons.

Mit der linken oder rechten Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen.

Wenn Sie sich nur eine Headset-Einheit ins Ohr gesetzt haben, bedienen Sie das Headset über diese Einheit.

Ausgehender Anruf

- Abbrechen eines ausgehenden Anrufs: Tippen Sie zweimal schnell (im Abstand von etwa 0,3 Sekunden zwischen dem Tippen) auf den Touchsensor.



Eingehender Anruf

- Entgegennehmen eines Anrufs: Tippen Sie zweimal schnell (im Abstand von etwa 0,3 Sekunden zwischen dem Tippen) auf den Touchsensor.
- Abweisen eines Anrufs: Halten Sie einen Finger mindestens etwa 1 Sekunde lang auf den Touchsensor.

Während des Telefonats

- Anruf beenden: Tippen Sie zweimal schnell (im Abstand von etwa 0,3 Sekunden zwischen dem Tippen) auf den Touchsensor.
- Ein-/Ausschalten der Mikrofone: Halten Sie den Finger auf den Touchsensor (werkseitig nur den Touchsensor an der linken Headset-Einheit).

Verwandtes Thema

- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Hinweis zum Touchsensor](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anrufen](#)

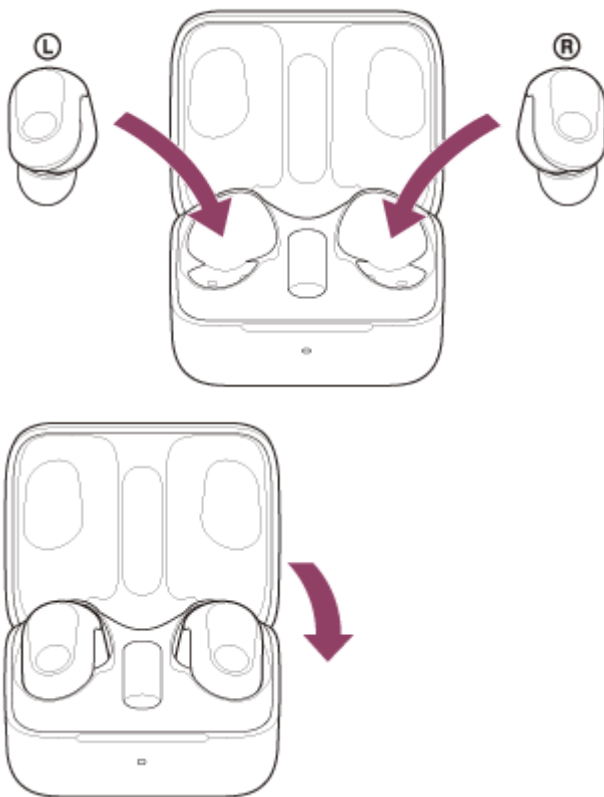
Trennen einer Bluetooth-Verbindung (nach der Verwendung)

1 Trennen Sie die Bluetooth-Verbindung, indem Sie das Bluetooth-Gerät bedienen.

Sie hören einen Signalton, dass die Bluetooth-Verbindung getrennt wurde.

2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel.

Setzen Sie die linke Headset-Einheit (die Headset-Einheit mit dem fühlbaren Punkt) wieder in die linke Vertiefung des Ladeetuis und die rechte Headset-Einheit wieder in die rechte Vertiefung des Ladeetuis ein. Die beiden Headset-Einheiten werden durch den eingebauten Magnet in die richtige Position im Ladeetui gebracht.



Das Headset schaltet sich aus.

Tipp

- Wenn Sie die Musikwiedergabe beenden, wird die Bluetooth-Verbindung je nach Bluetooth-Gerät möglicherweise automatisch beendet.

Verwandtes Thema

- [Ausschalten des Headsets](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung

Wenn das Bluetooth-Gerät die folgenden Profile unterstützt, können Sie über eine Bluetooth-Verbindung Musik wiedergeben und das Gerät vom Headset aus steuern.

- TMAP (Telephony and Media Audio Profile)
Sie können das Streaming für Smartphones, Headsets, linke und rechte Stalalone-Ohrpolster, Lautsprecher, Fernseher und mehr steuern.
- MCP (Media Control Profile)
Sie können Musik wiedergeben oder stoppen.
- VCP (Volume Control Profile)
Sie können die Lautstärke einstellen usw.

Die Bedienung kann je nach Bluetooth-Gerät variieren. Schlagen Sie in der mit dem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

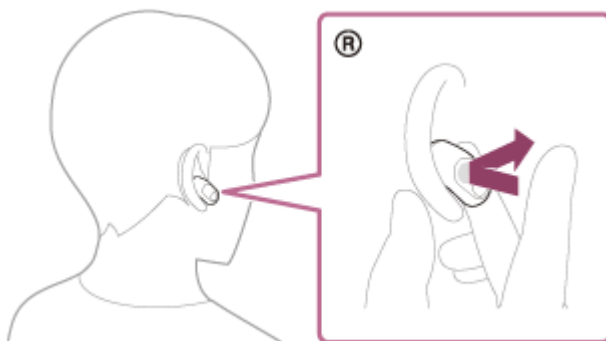
Im Abschnitt „[Tragen des Headsets](#)“ erfahren Sie, wie Sie das Headset in die Ohren setzen.

2 Verbinden Sie das Headset mit einem Bluetooth-Gerät.

3 Bedienen Sie zum Starten der Wiedergabe das Bluetooth-Gerät und stellen Sie eine moderate Lautstärke ein.

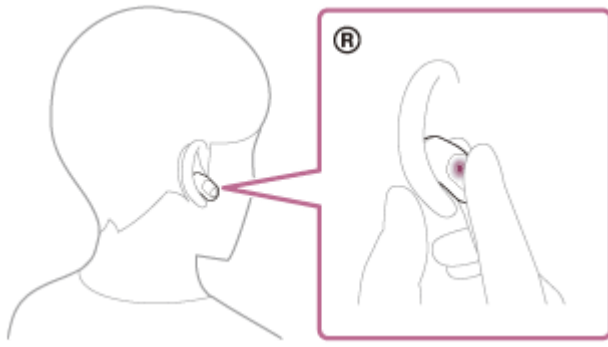
4 Tippen Sie auf den Touchsensor an der rechten Headset-Einheit, um die Lautstärke einzustellen.

- Erhöhen der Lautstärke: Tippen Sie während der Musikwiedergabe auf den Touchsensor an der rechten Headset-Einheit.



Beim wiederholten Tippen auf den Touchsensor erhöht sich die Lautstärke schrittweise, je nachdem, wie oft Sie tippen.

- Verringern der Lautstärke: Halten Sie während der Musikwiedergabe den Finger auf den Touchsensor an der rechten Headset-Einheit, um die Lautstärke kontinuierlich zu verringern. Nehmen Sie den Finger bei der gewünschten Lautstärke vom Touchsensor.



Beim Berühren des Touchsensors verringert sich die Lautstärke schrittweise.

Wenn die Lautstärke auf den niedrigsten bzw. den höchsten Wert eingestellt wird, ertönt ein akustisches Signal.

Das Headset gibt keinen Ton aus

Das Headset gibt keinen Ton aus, wenn es mit einem -Bluetooth-Gerät verbunden ist, das LE Audio nicht unterstützt. Initialisieren Sie in diesem Fall das Headset und schließen Sie dann den mitgelieferten USB-Transceiver an.

Tipp

- Je nach dem Bluetooth-Gerät müssen Sie am Gerät möglicherweise die Lautstärke einstellen oder die Audioausgabeeinstellung festlegen.
- Sie können auch Musik hören, indem Sie nur eine Headset-Einheit aus dem Ladeetui nehmen und ins Ohr setzen. Weisen Sie dem Touchsensor mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ die Musikwiedergabefunktion zu, wenn Sie die Musikwiedergabe mit dem Headset steuern. Wenn Sie nur mit einer Headset-Einheit Musik hören und die andere Headset-Einheit in das andere Ohr setzen, können Sie die Musik über beide Headset-Einheiten hören.

Hinweis

- Wenn keine Musik wiedergegeben wird, können Sie die Lautstärke am Headset nicht einstellen.
- Bei einem schlechten Kommunikationsempfang kann es vorkommen, dass das Bluetooth-Gerät nicht richtig auf die Bedienung am Headset reagiert.
- Wenn die Lautstärke am verbundenen Gerät verringert wird, während es über eine Bluetooth-Verbindung verbunden ist, kann die Lautstärke mit dem Headset nicht sehr hoch eingestellt werden. Um die Lautstärke zu erhöhen, stellen Sie die Lautstärke am verbundenen Gerät ein.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Steuern des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)
- [Hinweis zum Touchsensor](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Verbindung mit einem Computer, einer PlayStation®5 oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

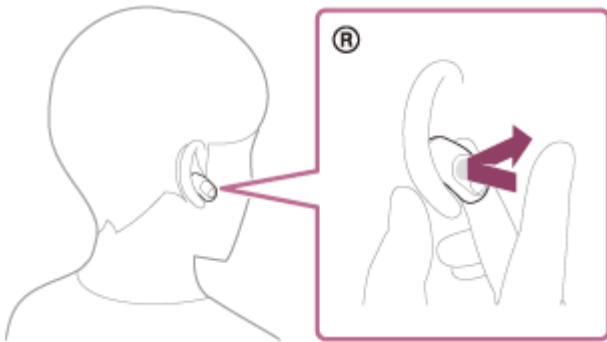
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Steuern des Audiogeräts (Bluetooth-Verbindung)

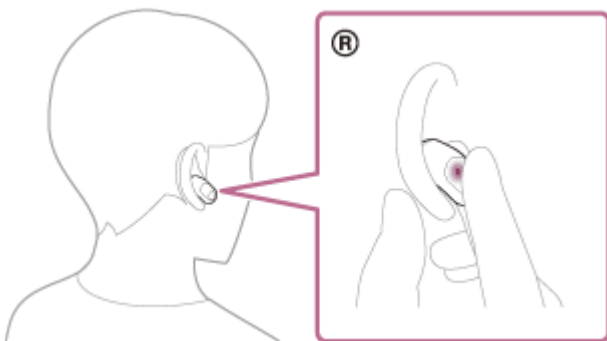
Bei der Musikwiedergabe stehen die folgenden Funktionen zur Verfügung. Die verfügbaren Funktionen hängen vom Bluetooth-Gerät ab. Schlagen Sie also in der mit Ihrem Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Über die rechte Headset-Einheit können Sie die folgenden Funktionen ausführen.

- Erhöhen der Lautstärke: Tippen Sie während der Musikwiedergabe kontinuierlich auf den Touchsensor an der rechten Headset-Einheit.
Beim wiederholten Tippen auf den Touchsensor erhöht sich die Lautstärke schrittweise, je nachdem, wie oft Sie tippen.
Wenn die Lautstärke auf den höchsten Wert eingestellt wird, ertönt ein akustisches Signal.



- Verringern der Lautstärke: Halten Sie während der Musikwiedergabe den Finger auf den Touchsensor an der rechten Headset-Einheit, um die Lautstärke kontinuierlich zu verringern. Nehmen Sie den Finger bei der gewünschten Lautstärke vom Touchsensor.
Beim Berühren des Touchsensors verringert sich die Lautstärke schrittweise.
Wenn die Lautstärke auf den niedrigsten Wert eingestellt wird, ertönt ein akustisches Signal.



Wenn die Funktion der Headset-Einheit mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ in [Playback control] geändert wird, können Sie mit der Headset-Einheit, der die Funktion zugewiesen wurde, die folgenden Funktionen ausführen.

- Wiedergabe/Pause: Tippen Sie auf den Touchsensor.
- Zum Anfang des nächsten Titels springen: Tippen Sie zweimal schnell auf den Touchsensor.
- Zum Anfang des vorherigen Titels (bzw. aktuellen Titels während der Wiedergabe) springen: Tippen Sie 3-mal schnell auf den Touchsensor.

Hinweis

- Wenn keine Musik wiedergegeben wird, können Sie die Lautstärke am Headset nicht einstellen.

- Bei einem schlechten Kommunikationsempfang kann es vorkommen, dass das Bluetooth-Gerät nicht richtig auf die Bedienung am Headset reagiert.
- Die verfügbaren Funktionen können je nach dem verbundenen Gerät, der Musiksoftware oder der verwendeten App variieren. In manchen Fällen reagiert es anders oder gar nicht, wenn die oben beschriebenen Funktionen ausgeführt werden.
- Wenn die Lautstärke am verbundenen Gerät verringert wird, während es über eine Bluetooth-Verbindung verbunden ist, kann die Lautstärke mit dem Headset nicht sehr hoch eingestellt werden. Um die Lautstärke zu erhöhen, stellen Sie die Lautstärke am verbundenen Gerät ein.

Verwandtes Thema

- [Hinweis zum Touchsensor](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

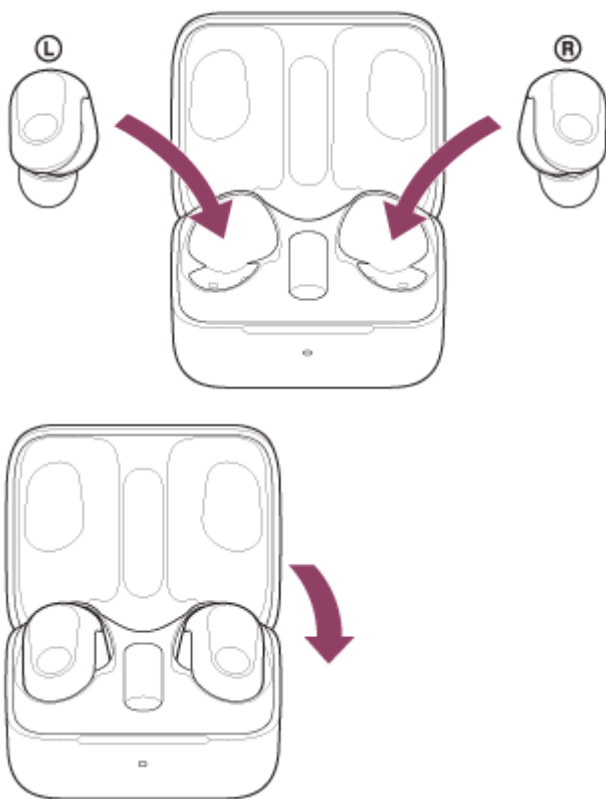
Trennen einer Bluetooth-Verbindung (nach der Verwendung)

1 Trennen Sie die Bluetooth-Verbindung, indem Sie das Bluetooth-Gerät bedienen.

Sie hören einen Signalton, dass die Bluetooth-Verbindung getrennt wurde.

2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel.

Setzen Sie die linke Headset-Einheit (die Headset-Einheit mit dem fühlbaren Punkt) wieder in die linke Vertiefung des Ladeetuis und die rechte Headset-Einheit wieder in die rechte Vertiefung des Ladeetuis ein. Die beiden Headset-Einheiten werden durch den eingebauten Magnet in die richtige Position im Ladeetui gebracht.



Das Headset schaltet sich aus.

Tipp

- Wenn Sie die Musikwiedergabe beenden, wird die Bluetooth-Verbindung je nach Bluetooth-Gerät möglicherweise automatisch beendet.

Verwandtes Thema

- [Ausschalten des Headsets](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Informationen zu 360 Reality Audio

Was ist 360 Reality Audio?

360 Reality Audio ermöglicht ein völlig neues Musikerlebnis auf der Grundlage der dreidimensionalen 360-Audiotechnologie von Sony.

Die einzelnen Tonquellen wie Gesang, Chorstimmen und Musikinstrumente werden anhand von Positionsinformationen in einem kugelförmigen Raum angeordnet.

Die Zuhörer erleben ein dreidimensionales Klangfeld, als ob sie sich inmitten einer Live-Veranstaltung der Künstler befänden.

Nutzungsbedingungen

Laden Sie die App eines Musik-Streaming-Dienstes (gebührenpflichtig), die 360 Reality Audio unterstützt, aus dem Internet auf Ihr Android-Smartphone herunter und nutzen Sie diese.

Wenn Sie das Klangfeld und die akustischen Merkmale des Headsets mit der App „Sony | Headphones Connect“ optimieren, erzielen Sie einen noch realitätsgetreueren Klang.

Näheres zu 360 Reality Audio finden Sie auf der folgenden Website:

<https://www.sony.net/360RA/>

Hinweis

- Der Dienst ist in einigen Ländern und Regionen nicht verfügbar.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Hinweise zur LE Audio-Verbindungsqualität

Die folgenden zwei Optionen für die LE Audio-Verbindungsqualität können in der App „Sony | Headphones Connect“ ausgewählt werden, wenn das Headset über Bluetooth mit einem Smartphone verbunden ist, das LE Audio unterstützt.

[Low Latency]: Die Minimierung der Latenz des Tons hat Vorrang.

[High Reliability]: Die Verbindungsstabilität hat Vorrang (Standard).

- Wenn Sie die Latenz des Tons minimieren möchten, wählen Sie [Low Latency].
- Wenn die Verbindung instabil ist und es zum Beispiel häufig zu Tonaussetzern kommt, wählen Sie [High Reliability].

Hinweis

- Abhängig von den Umgebungsbedingungen in dem Bereich, in dem Sie das Headset verwenden, kann es noch immer zu Tonaussetzern kommen, auch wenn [High Reliability] ausgewählt ist.

Verwandtes Thema

- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Unterstützte Codecs

Ein Codec ist ein Audio-Codierungsalgorithmus, der bei der drahtlosen Tonübertragung über eine Bluetooth-Verbindung verwendet wird.

Das Headset unterstützt die folgenden Codecs.

- LC3
Das ist eine Abkürzung für Low Complexity Communication Codec.
LC3 ist ein Codec für LE Audio und erzielt eine Übertragung mit niedriger Latenz.

Schlagen Sie zum Einstellen des Codecs in der mit dem Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Leistungsspektrum von „INZONE Hub“

Wenn ein Computer, auf dem „INZONE Hub“ installiert ist, und das Headset über einen USB-Transceiver verbunden sind, können Sie Folgendes tun.

- Überprüfen/Aktualisieren der Softwareversion des Headsets
- Automatisches Umschalten der Verbindung für ausgehende und eingehende Anrufe
- Einstellen der Funktion zum automatischen Ausschalten durch Erkennen des Aufsetzens
- Anzeigen der Akkurestladung des Headsets
- Anzeigen der Akkurestladung des Ladeetuis
- Einstellen der Lautstärke
- Einstellen der Lautstärkebalance zwischen einem Spiel und einem Chat
- Auswählen der Equalizer-Einstellung
- Anpassen der Equalizer-Einstellung
- Einstellen des Dynamikbereichs (DYNAMIKBEREICHSKONTROLLE)
- Aktivieren/Deaktivieren von räumlichem Klang
- Personalisieren der Einstellungen für räumlichen Klang
- Ohrform analysieren
- Einstellen der Rauschunterdrückungsfunktion und des Modus für Umgebungsgeräusche (Umgebungsgeräuschsteuerung)
- Auswählen des Umschaltmusters beim Wechseln der Funktion zur Rauschunterdrückung/des Modus für Umgebungsgeräusche am Headset
- Einstellen der Funktion zur Rauschunterdrückung/des Modus für Umgebungsgeräusche beim Einschalten des Headsets
- Einstellen der Mikrofonlautstärke
- Einstellen der Sidetone-Lautstärke
- Ein-/Ausschalten der Mikrofone
- Mikrofontest
- Einstellen einer konstanten Mikrofoneingangslautstärke (AUTO. VERSTÄRKUNGSREGL.)
- Erstellen/Speichern eines Klangprofils
- Exportieren/Importieren eines Klangprofils
- Integration in Spiele-Apps
- Hilfe zum Ermitteln der optimalen Ohrstöpsel-Aufsätze für Sie
- Registrieren des Produkts
- Ändern der Funktion des Touchsensors
- Wechseln der Sprache für die Sprachführung
- Ein-/Ausschalten des Signaltons und der Sprachführung

Einzelheiten zu „INZONE Hub“ finden Sie unter der folgenden URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Hinweis

- Wenn das Audioausgabegerät des Computers auf [INZONE Buds-Chat] gesetzt ist, sind die Toneinstellungen deaktiviert. Vergewissern Sie sich, dass die Option auf [INZONE Buds - Game] gesetzt ist.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Installieren von „INZONE Hub“

- 1** Laden Sie „INZONE Hub“ von der Support-Website herunter und installieren Sie es auf dem Computer.

Einzelheiten finden Sie unter der folgenden URL:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kompatibles Betriebssystem: Windows 10 oder höher

- 2** Starten Sie nach der Installation „INZONE Hub“.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“

Wenn Sie das Smartphone, auf dem die App „Sony | Headphones Connect“ installiert ist, und das Headset über Bluetooth verbinden, können Sie Folgendes tun.

- Überprüfen der Softwareversion des Headsets
- Einstellen der Funktion zum automatischen Ausschalten durch Erkennen des Aufsetzens
- Einstellen der automatischen Musikwiedergabepause/-fortsetzung durch Erkennen des Aufsetzens
- Anzeigen der Akkurestladung des Headsets
- Anzeigen der Akkurestladung des Ladeetuis
- Anzeigen der Benachrichtigungen, die zum Laden des Headsets auffordern (bei niedriger Akkurestladung des Ladeetuis)
- Einstellen der Lautstärke
- Einstellen der Equalizer-/CLEAR BASS-Funktion
- Anpassen der Equalizer-Einstellung
- Einstellen der 360 Reality Audio-Funktion
- Einstellen der Rauschunterdrückungsfunktion und des Modus für Umgebungsgeräusche (Umgebungsgeräuschsteuerung)
- Auswählen des Umschaltmusters beim Wechseln der Funktion zur Rauschunterdrückung/des Modus für Umgebungsgeräusche am Headset
- Automatisches Anpassen der Funktion zur Rauschunterdrückung durch Verhaltenserkennung (Adaptive Geräuschsteuerung)
- Hilfe zum Ermitteln der optimalen Ohrstöpsel-Aufsätze für Sie
- Einstellen der LE Audio-Verbindungsqualität
- Anzeigen des Bluetooth-Verbindungs-Codecs
- Ausschalten des Headsets
- Initialisieren des Headsets
- Anzeigen des Bluetooth-Verbindungsstatus zwischen linker oder rechter Headset-Einheit und dem Smartphone
- Einstellen der Lautstärkebalance zwischen einem Spiel und einem Chat
- Ändern der Funktion des Touchsensors
- Wechseln der Sprache für die Sprachführung
- Ein-/Ausschalten des Signaltons und der Sprachführung
- Aufzeichnen und Anzeigen von Informationen zur Headset-Nutzung
- Musikwiedergabe/Pause oder Ansteuern des Anfangs des vorherigen Titels (bzw. des aktuellen Titels während der Wiedergabe)/Ansteuern des Anfangs des nächsten Titels
- Sichern und Wiederherstellen der Einstellungen

Einzelheiten zur App „Sony | Headphones Connect“ finden Sie unter der folgenden URL.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

Tipp

- Die Bedienung der App „Sony | Headphones Connect“ variiert je nach Audiogerät. Die technischen Daten und das Bildschirmdesign der App können sich ohne vorherige Ankündigung ändern.

Verwandtes Thema

- [Installieren der App „Sony | Headphones Connect“](#)
- [Hinweise zur Sprachführung](#)
- [Hinweis zum Touchsensor](#)

- Tragen des Headsets
- Unterstützte Codecs
- Prüfen der Akkurestladung
- Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung
- Wahrnehmen von Umgebungsgeräuschen (Modus für Umgebungsgeräusche)
- Informationen zu 360 Reality Audio

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Installieren der App „Sony | Headphones Connect“


Installieren Sie die App „Sony | Headphones Connect“ auf einem Android-Smartphone, das LE Audio unterstützt.

- 1 **Laden Sie die App „Sony | Headphones Connect“ von Google Play herunter und installieren Sie sie auf Ihrem Smartphone.**

Einzelheiten zur App „Sony | Headphones Connect“ finden Sie unter der folgenden URL.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect 

- 2 **Rufen Sie die App „Sony | Headphones Connect“ auf, nachdem Sie sie installiert haben.**

Verwandtes Thema

- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Kopplung und Verbindung mit einem Android-Smartphone über LE Audio](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Zugreifen auf Support-Informationen über die App „Sony | Headphones Connect“

Sie können über die App „Sony | Headphones Connect“ auf die neuesten Support-Informationen zugreifen.

- 1 Wählen Sie [Help] auf dem Bildschirm der App „Sony | Headphones Connect“.**
- 2 Der Bildschirm [Headphones Connect Help] erscheint und die Support-Informationen werden angezeigt.**
- 3 Wählen Sie die gewünschte Option aus.**

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand (zur komfortablen Nutzung des Headsets)

Installieren Sie mit „INZONE Hub“ die neueste Headset-Software, um neue Funktionen zu nutzen oder bestimmte Headset-Probleme zu beheben.

Verwenden Sie das Headset immer mit der neuesten installierten Software.

Einzelheiten zur neuesten Headset-Software und zum Aktualisieren der Software finden Sie in den Informationen zur Support-Website.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Hinweis

- Mit der App „Sony | Headphones Connect“ können Sie die Headset-Software nicht aktualisieren.

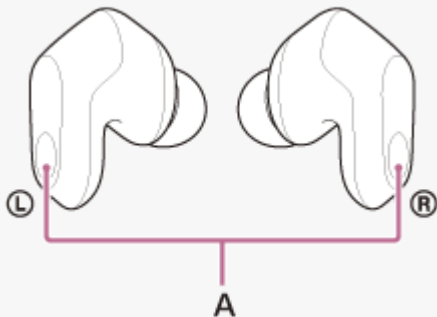
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Was ist die Rauschunterdrückung?

Die Funktion zur Rauschunterdrückung generiert gegenpolige Schallwellen gegen Umgebungsgeräusche (wie Fahrgeräusche im Auto oder Klimaanlagegeräusche in Räumen), um Umgebungsgeräusche durch Neutralisierung zu verringern.

Hinweis

- Je nach der Art der Geräusche oder wenn die Funktion in einer sehr ruhigen Umgebung verwendet wird, nehmen Sie die Wirkung der Rauschunterdrückung möglicherweise nicht wahr oder haben das Gefühl, dass manche Geräusche sogar verstärkt werden.
- Je nachdem, wie Sie das Headset tragen, kann sich der Rauschunterdrückungseffekt beim Tragen des Headsets verringern oder ein Pfeifgeräusch (Rückkopplung) kann zu hören sein. Nehmen Sie das Headset in diesem Fall ab und setzen Sie es wieder auf.
- Die Funktion zur Rauschunterdrückung funktioniert primär im niederfrequenten Bereich, wie z. B. bei den Geräuschen eines Fahrzeugs oder einer Klimaanlage. Das Rauschen wird zwar reduziert, es wird aber nicht vollständig aufgehoben.
- Wenn Sie das Headset in einem Auto oder Bus verwenden, kann es abhängig von den Straßenbedingungen zu Rauschen kommen.
- Mobiltelefone können zu Interferenzen und Rauschen führen. Vergrößern Sie in diesem Fall den Abstand zwischen Headset und Mobiltelefon.
- Decken Sie den Mikrofonteil an der linken oder rechten Headset-Einheit nicht mit der Hand usw. ab. Andernfalls kann die Funktion zur Rauschunterdrückung oder der Modus für Umgebungsgeräusche möglicherweise beeinträchtigt werden oder es kommt zu einem Pfeifgeräusch (Rückkopplung). Nehmen Sie in diesen Fällen die Hand usw. vom linken und rechten Mikrofonteil.



A: Mikrofone (links, rechts)

Verwandtes Thema

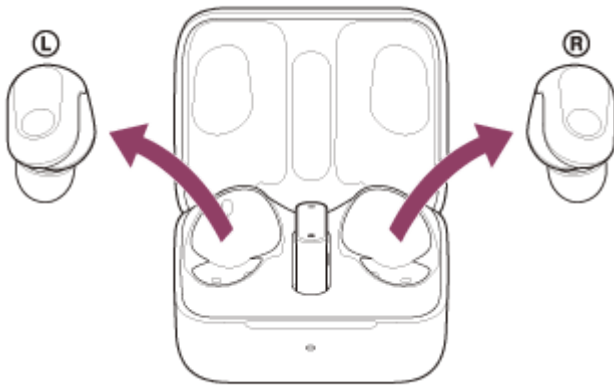
- [Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung

Mit der Funktion zur Rauschunterdrückung können Sie ohne Beeinträchtigung durch Umgebungsgeräusche Spiele spielen oder Musik hören.

1 Nehmen Sie die Headset-Einheiten aus dem Ladeetui.

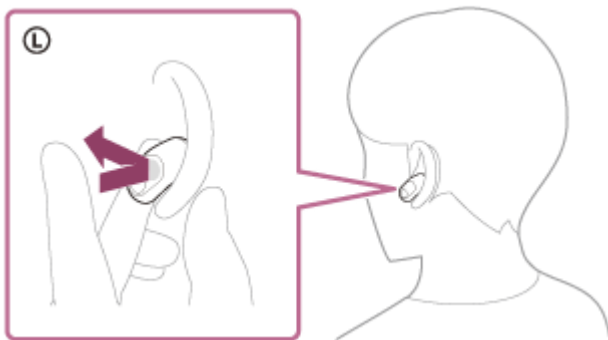


Das Headset schaltet sich automatisch ein.

2 Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.

Im Abschnitt „[Tragen des Headsets](#)“ erfahren Sie, wie Sie das Headset in die Ohren setzen.

3 Tippen Sie auf den Touchsensor an der linken Headset-Einheit, um die Einstellungen der Funktion zur Rauschunterdrückung zu ändern.



Bei jedem Tippen ändert sich die Funktion folgendermaßen.

Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN

Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der linken Headset-Einheit, wenn Sie nur die linke Headset-Einheit tragen) einen Signalton.



Modus für Umgebungsgeräusche: EIN

Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der linken Headset-Einheit, wenn Sie nur die linke Headset-Einheit tragen) einen Signalton.



Funktion zur Rauschunterdrückung: AUS/Modus für Umgebungsgeräusche: AUS

Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der linken Headset-Einheit, wenn Sie nur die linke Headset-Einheit tragen) einen Signalton.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie die Funktion zur Rauschunterdrückung verwenden.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/h_zz/

Tipp

- Sie können auch mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ die Funktion zur Rauschunterdrückung ein-/ausschalten und die Einstellungen der Funktion zur Rauschunterdrückung und des Modus für Umgebungsgeräusche ändern.
- Sie haben in „INZONE Hub“ oder in der App „Sony | Headphones Connect“ folgende Auswahlmöglichkeiten, um einzustellen, wie die Funktionen wechseln sollen, wenn Sie auf die linke Headset-Einheit tippen.
 - Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN ➔ Modus für Umgebungsgeräusche: EIN ➔ Funktion zur Rauschunterdrückung: AUS/Modus für Umgebungsgeräusche: AUS
 - Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN ➔ Modus für Umgebungsgeräusche: EIN
 - Modus für Umgebungsgeräusche: EIN ➔ Funktion zur Rauschunterdrückung: AUS/Modus für Umgebungsgeräusche: AUS
 - Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN ➔ Funktion zur Rauschunterdrückung: AUS/Modus für Umgebungsgeräusche: AUS
- Wenn Sie nur eine Headset-Einheit tragen, wird der Modus für Umgebungsgeräusche auf EIN gesetzt, auch wenn bei der letzten Verwendung des Headsets die Funktion zur Rauschunterdrückung eingestellt war. Wenn Sie beide Headset-Einheiten tragen, wird die Funktion zur Rauschunterdrückung eingeschaltet.

Hinweis

- Das Headset kann die Rauschunterdrückungsfunktion nur vollständig ausführen, wenn die mitgelieferten Ohrstöpsel-Aufsätze verwendet werden.
- Wenn das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, funktioniert die Funktion zur Rauschunterdrückung möglicherweise nicht korrekt. Drehen Sie das Headset, um es richtig in die Ohren zu setzen.
- Decken Sie den Mikrofonteil an der linken oder rechten Headset-Einheit nicht mit der Hand usw. ab. Andernfalls kann die Funktion zur Rauschunterdrückung oder der Modus für Umgebungsgeräusche möglicherweise beeinträchtigt werden oder es kommt zu einem Pfeifgeräusch (Rückkopplung). Nehmen Sie in diesen Fällen die Hand usw. vom linken und rechten Mikrofonteil.

Verwandtes Thema

- [Einschalten des Headsets](#)
- [Tragen des Headsets](#)
- [Was ist die Rauschunterdrückung?](#)
- [Wahrnehmen von Umgebungsgeräuschen \(Modus für Umgebungsgeräusche\)](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

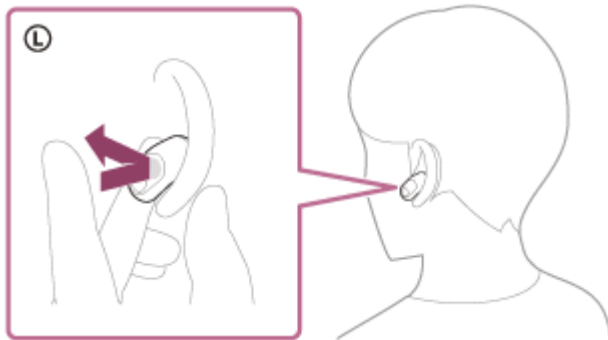
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Wahrnehmen von Umgebungsgeräuschen (Modus für Umgebungsgeräusche)

Das in die linke und die rechte Headset-Einheit integrierte Mikrofon macht die Wahrnehmung von Umgebungsgeräuschen einfacher und ermöglicht die Wahrnehmung von Umgebungsgeräuschen, während Sie Spiele spielen oder Musik hören.

So aktivieren Sie den Modus für Umgebungsgeräusche

Tippen Sie bei eingeschalteter Rauschunterdrückungsfunktion auf den Touchsensor an der linken Headset-Einheit.



So ändern Sie die Einstellung für den Modus für Umgebungsgeräusche

Sie können die Einstellungen für den Modus für Umgebungsgeräusche ändern, wenn Sie ein Smartphone (auf dem die App „Sony | Headphones Connect“ installiert ist) über Bluetooth mit dem Headset verbinden.

Sprachfokus: Unerwünschte Geräusche werden unterdrückt und Durchsagen und menschliche Stimmen werden aufgenommen und sind während der Musikwiedergabe zu hören.

So schalten Sie den Modus für Umgebungsgeräusche aus

Tippen Sie auf den Touchsensor an der linken Headset-Einheit, um den Modus für Umgebungsgeräusche auszuschalten. Bei jedem Tippen ändert sich die Funktion folgendermaßen.

Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN

Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der linken Headset-Einheit, wenn Sie nur die linke Headset-Einheit tragen) einen Signalton.



Modus für Umgebungsgeräusche: EIN

Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der linken Headset-Einheit, wenn Sie nur die linke Headset-Einheit tragen) einen Signalton.



Funktion zur Rauschunterdrückung: AUS/Modus für Umgebungsgeräusche: AUS

Sie hören von beiden Headset-Einheiten gleichzeitig (bzw. von der linken Headset-Einheit, wenn Sie nur die linke Headset-Einheit tragen) einen Signalton.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie den Modus für Umgebungsgeräusche verwenden.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/h_zz/

Tipp

- Mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ geänderte Einstellungen für den Modus für Umgebungsgeräusche werden vom Headset gespeichert. Sobald Sie die Einstellungen geändert haben, können Sie durch einfaches Einschalten des Modus für Umgebungsgeräusche Audio mit diesen gespeicherten Einstellungen auch auf Geräten hören, auf denen „INZONE Hub“ oder die App „Sony | Headphones Connect“ nicht installiert ist.
- Sie haben in „INZONE Hub“ oder in der App „Sony | Headphones Connect“ folgende Auswahlmöglichkeiten, um einzustellen, wie die Funktionen wechseln sollen, wenn Sie auf die linke Headset-Einheit tippen.
 - Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN ➔ Modus für Umgebungsgeräusche: EIN ➔ Funktion zur Rauschunterdrückung: AUS/Modus für Umgebungsgeräusche: AUS
 - Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN ➔ Modus für Umgebungsgeräusche: EIN
 - Modus für Umgebungsgeräusche: EIN ➔ Funktion zur Rauschunterdrückung: AUS/Modus für Umgebungsgeräusche: AUS
 - Funktion zur Rauschunterdrückung: EIN ➔ Funktion zur Rauschunterdrückung: AUS/Modus für Umgebungsgeräusche: AUS

Hinweis

- Abhängig von den Umgebungsbedingungen und dem Typ/der Lautstärke der Audiowiedergabe sind Umgebungsgeräusche auch dann nicht zu hören, wenn Sie den Modus für Umgebungsgeräusche verwenden. Verwenden Sie das Headset nicht an Orten, an denen es gefährlich für Sie wäre, die Umgebungsgeräusche nicht hören zu können, wie z. B. an einer Straße mit Auto- und Fahrradverkehr.
- Je nach den Umgebungsbedingungen nehmen die Windgeräusche möglicherweise zu, wenn der Modus für Umgebungsgeräusche aktiviert ist. Setzen Sie in diesem Fall den Modus für Umgebungsgeräusche auf AUS.
- Wenn das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, funktioniert der Modus für Umgebungsgeräusche möglicherweise nicht korrekt. Drehen Sie das Headset, um es richtig in die Ohren zu setzen.
- Decken Sie den Mikrofonteil an der linken oder rechten Headset-Einheit nicht mit der Hand usw. ab. Andernfalls kann die Funktion zur Rauschunterdrückung oder der Modus für Umgebungsgeräusche möglicherweise beeinträchtigt werden oder es kommt zu einem Pfeifgeräusch (Rückkopplung). Nehmen Sie in diesen Fällen die Hand usw. vom linken und rechten Mikrofonteil.
- Wenn der Modus für Umgebungsgeräusche in einer ziemlich lauten Umgebung aktiviert wird, ist möglicherweise ein Geräusch zu hören. Dies ist keine Fehlfunktion. Schalten Sie in diesem Fall die Funktion zur Rauschunterdrückung EIN oder schalten Sie die Funktion zur Rauschunterdrückung und den Modus für Umgebungsgeräusche AUS.

Verwandtes Thema

- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

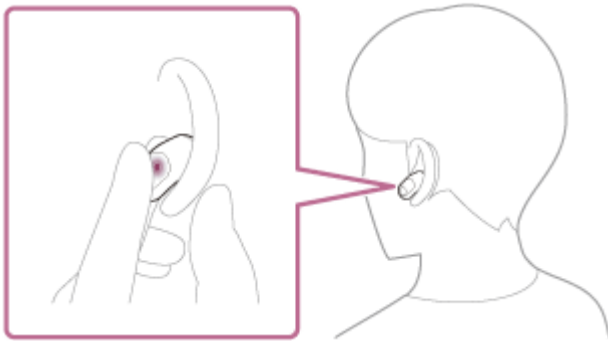
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Schnelles Wahrnehmen von Umgebungsgeräuschen (Modus für schnelle Aufmerksamkeit)

Diese Funktion reduziert die Lautstärke des wiedergegebenen Tons (Spiel, Musik, Telefonat, Klingeltöne), damit Umgebungsgeräusche leicht zu hören sind. Der Modus für schnelle Aufmerksamkeit ist praktisch, wenn Sie schnell Ansagen auf dem Bahnsteig usw. hören möchten.

Aktivieren des Modus für schnelle Aufmerksamkeit

- Ändern Sie mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ die Funktion der linken oder rechten Headset-Einheit in [Custom] und stellen Sie [Quick Attention] für [Long Press] ein. Halten Sie einen Finger auf den Touchsensor an der Headset-Einheit, der Sie die Funktion zugewiesen haben. Der Modus für schnelle Aufmerksamkeit wird nur aktiviert, wenn Sie den Touchsensor berühren.



So deaktivieren Sie den Modus für schnelle Aufmerksamkeit

Nehmen Sie den Finger vom Touchsensor.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie Sie den Modus für schnelle Aufmerksamkeit verwenden.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0064/h_zz/

Hinweis

- Je nach den Umgebungsbedingungen und dem Typ/der Lautstärke der Audiowiedergabe sind Umgebungsgeräusche möglicherweise auch dann nicht zu hören, wenn Sie den Modus für schnelle Aufmerksamkeit verwenden. Verwenden Sie das Headset nicht an Orten, an denen es gefährlich für Sie wäre, die Umgebungsgeräusche nicht hören zu können, wie z. B. an einer Straße mit Auto- und Fahrradverkehr.
- Wenn das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, funktioniert der Modus für schnelle Aufmerksamkeit möglicherweise nicht korrekt. Drehen Sie das Headset, um es richtig in die Ohren zu setzen.
- Je nach Größe der verwendeten Ohrstöpsel-Aufsätze entfaltet der Modus für schnelle Aufmerksamkeit möglicherweise nicht seine volle Wirkung. Wählen Sie die Größe, bei der am wenigsten Umgebungsgeräusche zu hören sind.

Verwandtes Thema

- [Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze](#)
- [Tragen des Headsets](#)

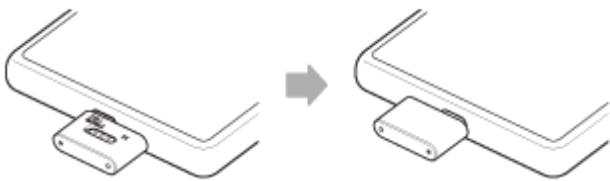
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Sicherheitsmaßnahmen

Hinweis zu Smartphone-Funkwellen und zur USB-Transceiver-Kommunikation

Wenn der USB-Transceiver an ein Smartphone angeschlossen ist, können die Funkwellen des Smartphones unter Umständen den USB-Transceiver stören und es kann zu Störrauschen oder Tonaussetzern kommen oder die Verbindung ist möglicherweise nicht möglich. Gehen Sie in einem solchen Fall folgendermaßen vor.

- Gehen Sie an einen Ort, an dem Ihr Smartphone einen besseren Signalempfang hat.
- Verringern Sie den Abstand zwischen dem Headset und dem Smartphone.
- Drehen Sie den USB-Transceiver um, sodass der Schiebeschalter auf die andere Seite weist, und stecken Sie ihn wieder ein.



Hinweise zum USB-Transceiver/zur Bluetooth-Kommunikation

- Da der USB-Transceiver/Bluetooth-Geräte dasselbe Frequenzband (2,4 GHz) wie WLAN-Geräte (IEEE 802.11ax/b/g/n) nutzen, kann es zu Interferenzen im Mikrowellenbereich und zu Störrauschen, Tonaussetzern oder deaktivierter Verbindung kommen, wenn das Headset in der Nähe von WLAN-Geräten verwendet wird. Gehen Sie in einem solchen Fall folgendermaßen vor.
 - Ändern Sie das Frequenzband Ihres Smartphones und WLAN-Geräts in 5 GHz (IEEE 802.11ac). Einzelheiten dazu finden Sie in der mit dem WLAN-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung.
- Die Reichweite der Bluetooth-Funktechnologie beträgt ca. 10 m. Die maximale Kommunikationsreichweite kann je nach dem Vorhandensein von Hindernissen (Personen, Metallgegenständen, Wänden usw.) oder der elektromagnetischen Umgebung variieren.
- Von einem Bluetooth-Gerät ausgehende Mikrowellen können den Betrieb von elektronischen medizinischen Geräten beeinflussen. Schalten Sie das Headset und andere Bluetooth-Geräte an folgenden Orten aus. Andernfalls besteht Unfallgefahr:
 - In Krankenhäusern, in der Nähe von Behindertenplätzen in Zügen, an Orten wie beispielsweise Tankstellen, wo brennbare Gase vorhanden sein können, in der Nähe von automatischen Türen oder in der Nähe von Feuermeldern.
- Dieses Produkt strahlt Funkwellen ab, wenn es im Drahtlosmodus verwendet wird. Wenn Sie es im Drahtlosmodus in einem Flugzeug verwenden wollen, befolgen Sie in Bezug auf die zulässige Verwendung von Produkten im Drahtlosmodus die Anweisungen der Flugbesatzung.
- Bei Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät wird der Ton vom Headset aufgrund der Merkmale der Bluetooth-Funktechnologie gegenüber dem Ton vom Sendegerät möglicherweise verzögert ausgegeben. Folglich sind Bild und Ton beim Spielen oder bei der Filmwiedergabe unter Umständen nicht synchron.
- Das Headset unterstützt dem Bluetooth-Standard entsprechende Sicherheitsfunktionen, um die Sicherheit bei der Kommunikation mit Bluetooth-Funktechnologie zu gewährleisten. Je nach den konfigurierten Einstellungen und anderen Faktoren bieten diese jedoch möglicherweise keinen ausreichenden Schutz. Seien Sie bei der Kommunikation mit Bluetooth-Funktechnologie also vorsichtig.
- Sony übernimmt keinerlei Haftung für Schäden oder Verluste, die auf Sicherheitslücken bei der Übertragung von Informationen während der Bluetooth-Kommunikation zurückzuführen sind.
- Es kann keine Bluetooth-Verbindung mit allen Bluetooth-Geräten garantiert werden.

- Bluetooth-Geräte, die mit dem Headset verbunden werden, müssen den von Bluetooth SIG, Inc. vorgegebenen Bluetooth-Standard unterstützen und entsprechend zertifiziert sein.
- Auch wenn ein verbundenes Gerät dem Bluetooth-Standard entspricht, kann es vorkommen, dass die Merkmale oder technischen Daten des Bluetooth-Geräts eine Verbindung unmöglich machen bzw. zu Abweichungen bei Steuerungsmethoden, Anzeige oder Betrieb führen.
- Wenn Sie das Headset als Freisprecheinrichtung beim Telefonieren nutzen, kann es je nach dem verbundenen Gerät oder der Kommunikationsumgebung zu Störgeräuschen kommen.
- Je nach dem Gerät, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, kann es eine Weile dauern, bis die Kommunikation beginnt.

Hinweis zum Temperaturanstieg

- Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui geladen werden oder wenn das Headset lange Zeit verwendet wird, kann die Temperatur der Headset-Einheiten oder des Ladeetuis ansteigen, wobei es sich aber nicht um eine Fehlfunktion handelt.

Hinweis zur statischen Aufladung

- Wenn Sie das Headset bei niedriger Luftfeuchtigkeit verwenden, kann es aufgrund von statischer Aufladung im Körper zu unangenehmen Empfindungen kommen. Dies ist keine Fehlfunktion des Headsets. Sie können den Effekt verringern, indem Sie Kleidungsstücke aus Naturfasern tragen, die sich nicht so stark statisch aufladen.

Hinweise zum Tragen des Headsets

- Nehmen Sie das Headset nach dem Gebrauch langsam aus den Ohren.
- Da das Headset die Ohren dicht abschließt, kann das Trommelfell verletzt werden, wenn Sie das Headset mit Gewalt gegen die Ohren drücken oder abrupt abnehmen. Wenn Sie das Headset tragen, ist möglicherweise ein klickendes Geräusch von der Lautsprechermembran zu hören. Dies ist keine Fehlfunktion.
- Bei langer Nutzung des Headsets kann es zu Symptomen wie Jucken und Hautreizungen in den Ohren kommen.
- Wenn bei Ihnen während des Gebrauchs des Headsets solche Symptome auftreten, beenden Sie umgehend den Gebrauch und wenden Sie sich an einen Arzt oder einen Sony-Händler in Ihrer Nähe.
- Bei langer Nutzung empfiehlt es sich, das Headset regelmäßig aus den Ohren zu nehmen.

Weitere Hinweise

- Das Headset ist ein Präzisionsgerät. Schützen Sie es daher vor starken Stößen.
- Stecken Sie ein Smartphone mit angeschlossenem USB-Transceiver nicht in eine Hosentasche oder eine andere Tasche Ihrer Kleidung. Eine starke externe Kraft, die auf den Transceiver ausgeübt wird, kann zu einer Verformung oder Fehlfunktion des USB-Anschlusses des Smartphones führen.
- Die Touchsensoren funktionieren möglicherweise nicht einwandfrei, wenn Sie Aufkleber oder Ähnliches auf die Touchsensoren kleben.
- Je nach Signalqualität und Umgebungsbedingungen ist die Bluetooth-Funktion bei einem Mobiltelefon möglicherweise nicht verfügbar.
- Achten Sie darauf, nicht in den Klangkanal (Tonausgabekanal) oder das Mikrofon zu atmen.
- Wenn Sie sich bei Gebrauch des Headsets unwohl fühlen, verwenden Sie es auf keinen Fall weiter.
- Bei langer Verwendung oder Aufbewahrung werden die Ohrstöpsel-Aufsätze möglicherweise beschädigt oder nutzen sich ab.
- Wenn Wasser oder Fremdkörper in das Headset eindringen, kann dies einen Brand oder einen elektrischen Schlag verursachen. Wenn Wasser oder Fremdkörper in das Headset eindringen, beenden Sie den Gebrauch sofort und wenden Sie sich an einen Sony-Händler in Ihrer Nähe. Seien Sie besonders in den folgenden Fällen vorsichtig.
 - Wenn Sie das Headset in der Nähe eines Waschbeckens oder Behälters mit Flüssigkeit benutzen
Achten Sie darauf, dass das Headset nicht ins Waschbecken oder den mit Wasser gefüllten Behälter fällt.
 - Wenn Sie das Headset bei Regen oder Schnee oder an feuchten Orten benutzen
- Lassen Sie das Headset nicht fallen und setzen Sie es keinen mechanischen Erschütterungen aus. Andernfalls kann sich das Headset verformen oder es kann beschädigt werden, was zu einer Verschlechterung des Spritzwasserschutzes führt.
- Wenn die Ladeanschlüsse der Headset-Einheiten oder des Ladeetuis verschmutzt sind, reinigen Sie sie mit einem weichen, trockenen Tuch.

Reinigen des Headsets

- Entfernen Sie Verschmutzungen außen am Headset mit einem weichen trockenen Tuch. Bei hartnäckiger Verschmutzung feuchten Sie ein Tuch mit einer neutralen Reinigungslösung an, wringen es gut aus und reinigen damit dann das Headset. Verwenden Sie keine Lösungsmittel wie Alkohol, Verdünner oder Benzol, da diese die Gehäuseoberfläche des Headsets angreifen oder das Headset anderweitig beschädigen könnten.

Verwenden Sie die Headset-Einheiten, das Ladeetui und den USB-Transceiver nicht in der Nähe von medizinischen Geräten

- Die Funkwellen könnten Herzschrittmacher oder andere medizinische Geräte beeinträchtigen. Verwenden Sie die Headset-Einheiten, das Ladeetui und den USB-Transceiver nicht an belebten Orten wie in Zügen oder einer medizinischen Einrichtung.
- Die Headset-Einheiten, das Ladeetui und der USB-Transceiver enthalten Magnete, die unter Umständen Herzschrittmacher, programmierbare Shuntventile zur Behandlung von Hydrozephalus oder andere medizinische Geräte stören. Halten Sie die Headset-Einheiten, das Ladeetui und den USB-Transceiver von Personen fern, die ein solches medizinisches Gerät nutzen. Wenn Sie ein solches medizinisches Gerät nutzen, wenden Sie sich vor dem Gebrauch des Headsets an einen Arzt.

Halten Sie die Headset-Einheiten, das Ladeetui und den USB-Transceiver von Magnetkarten fern

- Die Headset-Einheiten, das Ladeetui und der USB-Transceiver verwenden Magnete. Wenn sich eine Magnetkarte in der Nähe des Headsets, des Ladeetuis oder des USB-Transceivers befindet, kann die Magnetkarte beeinträchtigt oder deaktiviert werden.

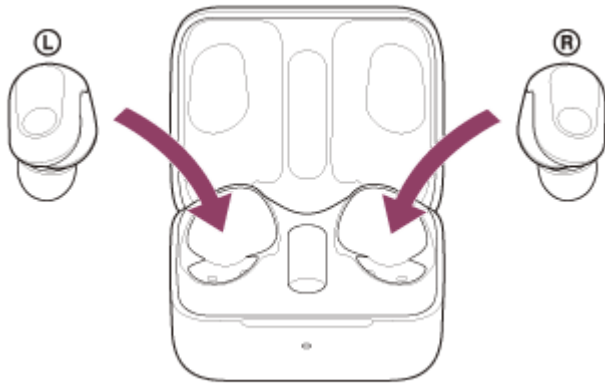
Für Kleinkinder unzugänglich aufbewahren

- Es besteht die Gefahr, dass ein Kleinkind die Headset-Einheiten oder Kleinteile verschluckt. Bewahren Sie die Headset-Einheiten nach dem Gebrauch im Ladeetui auf und bewahren Sie alle Kleinteile außerhalb der Reichweite von Kleinkindern auf.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Nach dem Gebrauch des Headsets

Setzen Sie die Headset-Einheiten nach dem Gebrauch unbedingt in das Ladeetui ein.

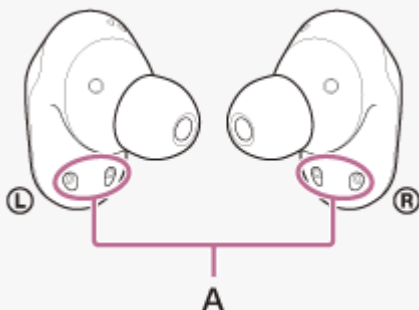


Schließen Sie den Ladeetui-Deckel.



Hinweis

- Wenn Schweiß oder Wasser am Ladeanschluss verbleiben, lässt sich das Headset unter Umständen nicht richtig laden. Wischen Sie Schweiß oder Wasser am Ladeanschluss nach dem Gebrauch sofort ab. Wenn die Ladeanschlüsse der Headset-Einheiten oder des Ladeetuis verschmutzt sind, reinigen Sie sie mit einem weichen, trockenen Tuch.





A: Ladeanschlüsse der Headset-Einheiten (links, rechts)

B: Ladeanschlüsse des Ladeetuis (links, rechts)

- Beachten Sie auch die Abschnitte [„Wartung“](#), [„So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe“](#) und [„Wenn die Headset-Einheiten, das Ladeetui oder der USB-Transceiver nass werden“](#).

Wenn die Headset-Einheiten nass werden

1. Wischen Sie Wasser, das auf die Headset-Einheiten gelangt, mit einem weichen, trockenen Tuch ab.
2. Entfernen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze, drehen Sie die Klangkanäle (Tonausgabekanäle) nach unten und schütteln Sie das Headset ein paar Mal, damit das Wasser austritt.



3. Drehen Sie den Mikrofonteil oder den Teil mit der Luftöffnung nach unten und tupfen Sie damit etwa 20-mal behutsam auf ein trockenes Tuch o. Ä., damit das Wasser darin austritt.



4. Lassen Sie das Headset bei Zimmertemperatur trocknen.

Verwandtes Thema

- [Wartung](#)
- [So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe](#)

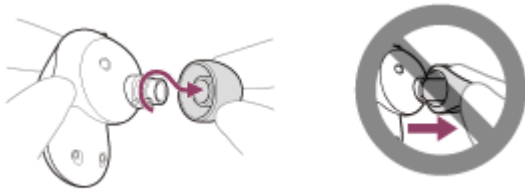
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Wartung

Führen Sie regelmäßige Wartungsmaßnahmen wie im Folgenden erläutert durch.

1 Entfernen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz.

Halten Sie die Headset-Einheit und drehen Sie zum Herausziehen den zusammengedrückten Ohrstöpsel-Aufsatz. Drücken Sie das Ende des Ohrstöpsel-Aufsatzes beim Entfernen nicht zusammen.



2 Reinigen Sie das Headset.

Reinigen der Headset-Einheiten

Entfernen Sie Verschmutzungen außen am Headset mit einem weichen trockenen Tuch. Bei hartnäckiger Verschmutzung feuchten Sie ein Tuch mit einer neutralen Reinigungslösung an, wringen es gut aus und reinigen damit dann das Headset. Verwenden Sie keine Lösungsmittel wie Alkohol, Verdüner oder Benzol, da diese die Gehäuseoberfläche des Headsets angreifen oder das Headset anderweitig beschädigen könnten.

Wischen Sie Wasser, das auf die Headset-Einheiten gelangt, mit einem weichen, trockenen Tuch ab.

Achten Sie darauf, dass bei Kälte keine Wassertropfen auf dem Headset bleiben. Andernfalls kann das Wasser darauf gefrieren.

Reinigen der Mikrofonteile

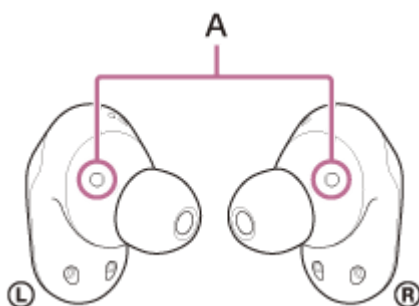
Reinigen Sie das Netzteil auf der Headset-Einheit mit einem mit Wasser angefeuchteten und gut ausgewrungenen Tuch.

Entfernen Sie den Schmutz, sodass er nicht tief in das Netzteil der Headset-Einheit eindringen kann.

Reinigen der IR-Sensoren

Wenn die IR-Sensoren verschmutzt sind, wird das Tragen des Headsets möglicherweise nicht erkannt und das Headset funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

Wischen Sie Schmutz auf den IR-Sensoren mit einem weichen, trockenen Tuch usw. ab.



A: IR-Sensoren (links, rechts)

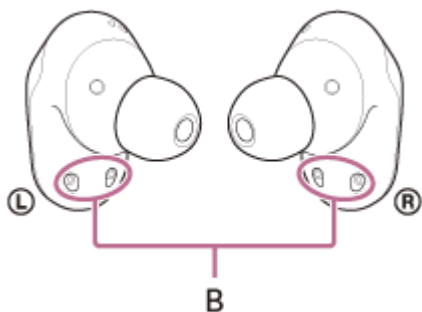
Reinigen der Ladeanschlüsse

Wenn Fremdkörper oder Feuchtigkeit wie Schweiß usw. auf den Ladeanschlüssen der Headset-Einheiten oder des Ladeetuis zurückbleiben, können die Ladeanschlüsse korrodieren, sodass das Laden nicht mehr möglich ist. Reinigen Sie die Ladeanschlüsse nach dem Gebrauch des Headsets vorsichtig mit einem weichen, trockenen Tuch oder Wattestäbchen.

Wenn das Headset nicht geladen werden kann, reinigen Sie die Ladeanschlüsse gründlich und versuchen Sie es erneut.

Ladeanschlüsse mit Wartungsbedarf

- Headset



B: Ladeanschlüsse der Headset-Einheiten (links, rechts)

- Ladeetui



C: Ladeanschlüsse des Ladeetuis (links, rechts)

Hinweis

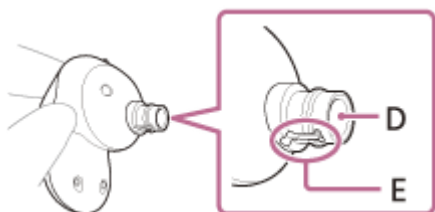
- Verwenden Sie keine Druckluft usw., um Staub usw. zu entfernen. Staub usw. kann in das Tonausgabeteil des Headsets gelangen und zu einer Fehlfunktion führen.

Reinigen der Tonausgabeteile

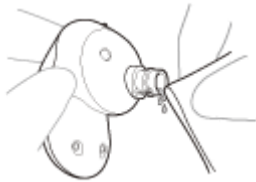
Das Tonausgabeteil der Headset-Einheit ist mit einer netzartigen Struktur versehen.

Reinigen Sie die Teile mit dem Netz und der Kerbe an der Headset-Einheit mit einem mit Wasser angefeuchteten und gut ausgewringenen Tuch.

Entfernen Sie den Schmutz, sodass er nicht tief in das Netzteil der Headset-Einheit eindringen kann.



- D: Netz
- E: Kerbe



Reinigen der Ausbuchtungen des Ladeetuis

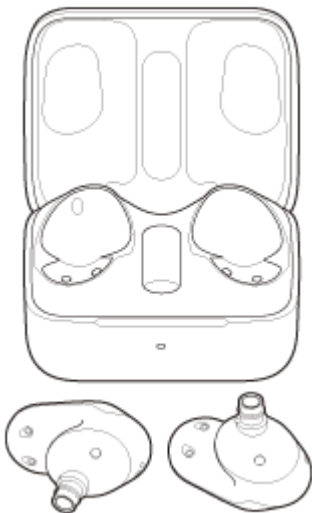
Reinigen Sie die Ausbuchtungen, in die die Ohrstöpsel-Aufsätze eingesetzt werden, mit einem Wattestäbchen usw.



F: Ausbuchtungen des Ladeetuis (links, rechts)

Trocknen des Headsets

Lassen Sie das Headset nach dem Reinigen bei Zimmertemperatur vollständig trocknen.

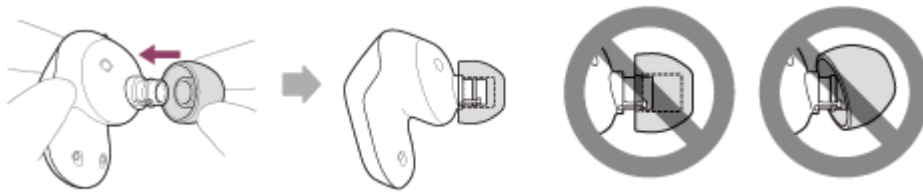


Hinweis

- Wenn die IR-Sensoren beim Trocknen des Headsets den Tisch berühren, wird das Headset als aufgesetzt erkannt und der Akku wird möglicherweise weiter entladen. Platzieren Sie die Headset-Einheiten so, dass die IR-Sensoren zur Seite oder nach oben weisen.
- Das Netzteil am Tonausgabeteil der Headset-Einheit kann sich ablösen oder brechen, wenn es kräftig gerieben wird. Reiben Sie diesen Teil nicht mit zu viel Kraft.

3 Bringen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz an.

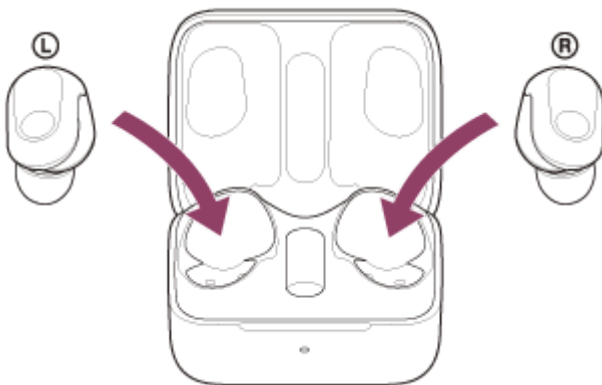
Drücken Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz fest auf den Klangkanal (Tonausgabekanal) des Headsets, sodass der Ohrstöpsel-Aufsatz das innere Ende des Klangkanals bedeckt. Bringen Sie den Ohrstöpsel-Aufsatz nicht lose oder schräg an.



Wenn der Ohrstöpsel-Aufsatz nicht richtig angebracht ist, löst er sich möglicherweise vom Headset und Tonqualität, Rauschunterdrückungseffekte und Tragekomfort können beeinträchtigt werden.

4 Setzen Sie das Headset in das Ladeetui ein.

Setzen Sie die Headset-Einheiten nach der Wartung sowie nach dem Reinigen und Trocknen des Headsets unbedingt in das Ladeetui ein.



Achten Sie darauf, dass Sie den Ladeetui-Deckel schließen.



Verwandtes Thema

- [So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe](#)
- [Wenn die Headset-Einheiten, das Ladeetui oder der USB-Transceiver nass werden](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe

Nach Gebrauch unbedingt reinigen

Wenn sich während des Ladevorgangs am USB-Type-C-Anschluss des Ladeetuis oder am Ladeanschluss des Headsets Feuchtigkeit wie Wasser oder Schweiß oder Fremdkörper wie z. B. Staub befinden, kann es aufgrund von Feuer, elektrischem Schlag, Wärmebildung, Rauch oder Funken zu schweren Verletzungen wie Verbrennungen kommen. Zudem kann es zu Fehlfunktionen kommen.

Vermeiden Sie die folgenden Situationen und setzen Sie die Headset-Einheiten, das Ladeetui oder den USB-Transceiver nicht Feuchtigkeit oder Schmutz aus.

Wenn die Headset-Einheiten oder das Ladeetui nass oder verschmutzt sind, lesen Sie unter „[Wenn die Headset-Einheiten, das Ladeetui oder der USB-Transceiver nass werden](#)“ nach und reinigen Sie sie vor dem Gebrauch wie beschrieben.

- Berühren der Headset-Einheiten, des Ladeetuis oder des USB-Transceivers, wenn Ihre Hände nach Hausarbeiten in der Küche oder dem Händewaschen im Badezimmer nass sind und Sie sie noch nicht abgetrocknet haben.



- Verstauen der Headset-Einheiten, des Ladeetuis oder des USB-Transceivers in der Brusttasche eines feuchten Kleidungsstücks



- Verstauen der Headset-Einheiten, des Ladeetuis und des USB-Transceivers in einer Tasche zusammen mit einer kalten PET-Flasche



- Verschütten von Getränken beim Essen oder Trinken.



So schützen Sie die Headset-Einheiten, das Ladeetui und den USB-Transceiver vor Schäden

Beachten Sie die folgenden Sicherheitshinweise gewissenhaft, um die sachgemäße Verwendung des Headsets sicherzustellen.

- Spritzen Sie Wasser nicht gezielt in die Tonausgabeteile, Luftöffnungen oder Mikrofonteile der Headset-Einheiten.
- Achten Sie darauf, dass die Headset-Einheiten oder das Ladeetui bei Kälte nicht nass bleiben. Andernfalls kann das Wasser darauf gefrieren. Um Fehlfunktionen zu vermeiden, wischen Sie das Headset nach dem Gebrauch bei Bedarf unbedingt trocken.
- Legen Sie das Headset nicht in Wasser und verwenden Sie es nicht an einem Ort mit hoher Luftfeuchtigkeit, wie zum Beispiel im Badezimmer.
- Wenn die Headset-Einheiten nass werden
 1. Wischen Sie Wasser, das auf die Headset-Einheiten gelangt, mit einem weichen, trockenen Tuch ab.
 2. Entfernen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze, drehen Sie die Klangkanäle (Tonausgabekanäle) nach unten und schütteln Sie das Headset ein paar Mal, damit das Wasser austritt.

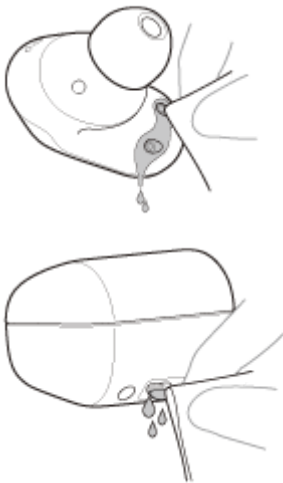


3. Drehen Sie den Mikrofonteil oder den Teil mit der Luftöffnung nach unten und tupfen Sie damit etwa 20-mal behutsam auf ein trockenes Tuch o. Ä., damit das Wasser darin austritt.

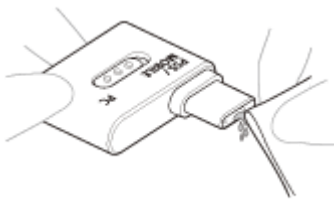


4. Lassen Sie das Headset bei Zimmertemperatur trocknen.

- Wenn die Headset-Einheiten und das Ladeetui durch starkes Schwitzen usw. sehr feucht sind und geladen werden, können die Ladeanschlüsse korrodieren. Wischen Sie vor dem Laden die Feuchtigkeit mit einem weichen, trockenen Tuch ab und lassen Sie die Teile bei Raumtemperatur trocknen. Reparaturen bei einer Fehlfunktion aufgrund von Fahrlässigkeit fallen nicht unter die kostenlose Garantie.



- Wenn der USB-Transceiver durch starkes Schwitzen usw. sehr feucht ist und verwendet wird, korrodiert der Anschluss. Wischen Sie vor dem Gebrauch die Feuchtigkeit mit einem weichen, trockenen Tuch ab und lassen Sie die Teile bei Raumtemperatur trocknen. Reparaturen bei einer Fehlfunktion aufgrund von Fahrlässigkeit fallen nicht unter die kostenlose Garantie.



- Nehmen Sie die Headset-Einheiten, das Ladeetui und den USB-Transceiver vor dem Waschen von Hosen oder Hemden unbedingt aus den Taschen heraus.



- Wenn das Headset Risse oder Verformungen aufweist, verwenden Sie es nicht in der Nähe von Wasser oder wenden Sie sich an den nächsten Sony-Händler.

Verwandtes Thema

- [Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze](#)
- [Wartung](#)
- [Wenn die Headset-Einheiten, das Ladeetui oder der USB-Transceiver nass werden](#)

Wenn die Headset-Einheiten, das Ladeetui oder der USB-Transceiver nass werden

Wenn die Headset-Einheiten nass werden

1. Wischen Sie Wasser, das auf die Headset-Einheiten gelangt, mit einem weichen, trockenen Tuch ab.
2. Entfernen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze, drehen Sie die Klangkanäle (Tonausgabekanäle) nach unten und schütteln Sie das Headset ein paar Mal, damit das Wasser austritt.



3. Drehen Sie den Mikrofonteil oder den Teil mit der Luftöffnung nach unten und tupfen Sie damit etwa 20-mal behutsam auf ein trockenes Tuch o. Ä., damit das Wasser darin austritt.



4. Lassen Sie das Headset bei Zimmertemperatur trocknen.

Hinweise zum Spritzwasserschutz des Headsets

- Das Ladeetui und der USB-Transceiver sind nicht spritzwassergeschützt.
- Die technischen Daten zum Spritzwasserschutz dieses Headsets entsprechen IPX4 in IEC 60529 („Schutzgrade gegen Eindringen von Wasser“ (IP-Code)), was den Grad des Schutzes vor eindringendem Wasser definiert. Das Headset kann nicht in Wasser verwendet werden.

Wenn das Headset nicht ordnungsgemäß verwendet wird, kann Wasser in das Headset gelangen und einen Brand, Stromschlag oder Fehlfunktionen verursachen. Beachten Sie die folgenden Vorsichtsmaßnahmen genau und verwenden Sie das Headset korrekt.

IPX4: Schutz gegen Wasserspritzer aus allen Richtungen.

- Die Klangkanäle (Tonausgabekanäle), Luftöffnungen und das Mikrofonteil des Headsets sind nicht vollkommen wasserdicht.

Wenn Wassertropfen in den Klangkanälen, Luftöffnungen oder dem Mikrofonteil zurückbleiben, können vorübergehend folgende Probleme auftreten. Hierbei handelt es sich aber nicht um Fehlfunktionen.

- Ton ist nicht klar hörbar.
- Der Rauschunterdrückungseffekt wird abgeschwächt.
- Ungewöhnliche Geräusche sind zu hören.
- Bei Telefongesprächen ist die Stimme des Gesprächsteilnehmers nicht klar hörbar.

Flüssigkeiten, für die die technischen Daten zum Spritzwasserschutz des Headsets gelten

Gilt für:	Süßwasser, Leitungswasser, Schweiß
Gelten nicht für:	Alle anderen Flüssigkeiten (Beispiele: Seifenwasser, Wasser mit Reinigungsmitteln oder Badezusätzen, Haarwaschmittel, Wasser aus heißen Quellen, heißes Wasser, Wasser aus einem Swimming-Pool, Meerwasser usw.)

Der Spritzwasserschutz des Headsets basiert auf Messungen von Sony unter den oben genannten Bedingungen. Beachten Sie, dass Funktionsstörungen, die auf unsachgemäßen Umgang durch den Kunden und ein daraus resultierendes Eindringen von Wasser zurückzuführen sind, nicht unter die Garantie fallen.

Verwandtes Thema

- [Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze](#)
- [Wartung](#)
- [So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Lizenzen

- Dieses Produkt umfasst Software, die Sony gemäß einer Lizenzvereinbarung mit dem Eigentümer des Urheberrechts verwendet. Wir sind dazu verpflichtet, den Inhalt der Vereinbarung den Kunden gemäß den Anforderungen des Urheberrechtinhabers der Software bekannt zu geben. Bitte lesen Sie den Inhalt der Lizenz unter folgender URL durch.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/23/>
- Von Dritten angebotene Dienste können ohne vorherige Ankündigung geändert, ausgesetzt oder eingestellt werden. Sony übernimmt in diesen Fällen keine Haftung.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Markenzeichen

- Microsoft und Windows sind registrierte Markenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.
- macOS und Mac sind Markenzeichen von Apple Inc. und in den USA und in anderen Ländern eingetragen.
- Android und Google Play sind Markenzeichen von Google LLC.
- Der Bluetooth®-Schriftzug und die Logos sind eingetragene Markenzeichen und Eigentum der Bluetooth SIG, Inc., und ihre Verwendung durch die Sony Group Corporation und ihre Tochterfirmen erfolgt in Lizenz.
- USB Type-C® und USB-C® sind eingetragene Markenzeichen von USB Implementers Forum.
- „PlayStation“ und „PS5“ sind registrierte Markenzeichen oder Markenzeichen von Sony Interactive Entertainment Inc.
- Sony und INZONE sind registrierte Markenzeichen oder Markenzeichen der Sony Group Corporation oder ihrer Tochterfirmen.
- Alle anderen Marken und eingetragenen Marken sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Eigentümer. In diesem Handbuch werden die Zeichen TM und ® nicht verwendet.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Kunden-Support-Websites

Kunden in den USA, Kanada und Lateinamerika:

<https://www.sony.com/am/support>

Kunden in europäischen Ländern:

<https://www.sony.eu/support>

Kunden in China:

<https://service.sony.com.cn>

Kunden in anderen Ländern/Regionen:

<https://www.sony-asia.com/support>

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Wie kann ich ein Problem lösen?

Prüfen Sie erneut die folgenden Punkte, bevor Sie sich um eine Reparatur kümmern.

- Schlagen Sie die Symptome des Problems in dieser Hilfe nach und führen Sie die angegebenen Fehlerbehebungsmaßnahmen aus.
- Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel.
Manche Probleme lassen sich durch das Einsetzen der Headset-Einheiten in das Ladeetui beheben.
- Laden Sie das Headset auf.
Manche Probleme lassen sich durch das Laden des Akkus im Headset beheben.
- Starten Sie das mit dem Headset verbundene Gerät neu.
Manche Probleme lassen sich eventuell dadurch lösen, dass Sie das verbundene Gerät wie den Computer, das Smartphone oder die PS5™ neu starten.
- Setzen Sie das Headset zurück.
- Initialisieren Sie das Headset.
Dieser Vorgang setzt Lautstärkeinstellungen usw. auf die Werkseinstellungen zurück und löscht alle Kopplungsinformationen.
- Suchen Sie auf der Website der Kundenunterstützung nach Informationen zum Problem.

Wenn die oben genannten Verfahren das Problem nicht beheben, wenden Sie sich an einen Sony-Händler in Ihrer Nähe.

Verwandtes Thema

- [Aufladen](#)
- [Kunden-Support-Websites](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Das Headset lässt sich nicht einschalten.

- Überprüfen Sie, ob der Akku vollständig geladen ist.
 - Sie können das Headset nicht einschalten, wenn es sich im Ladeetui befindet und geladen wird. Nehmen Sie das Headset aus dem Ladeetui, um es einzuschalten.
 - Laden Sie das Ladeetui auf.
 - Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel.
Manche Probleme lassen sich durch das Einsetzen der Headset-Einheiten in das Ladeetui beheben.
 - Reinigen Sie die Ladeanschlüsse der Headset-Einheiten und des Ladeetuis, setzen Sie dann die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und prüfen Sie den Status der Anzeige am Ladeetui. Einzelheiten dazu finden unter „[Wartung](#)“.
 - Setzen Sie das Headset zurück.
 - Initialisieren Sie das Headset. Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Führen Sie erneut eine Kopplung für das Headset und das Bluetooth-Gerät aus.
-

Verwandtes Thema

- [Aufladen](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Das Headset schaltet sich automatisch aus.

- Wenn der IR-Sensor des Headsets nicht erkennt, dass das Headset getragen wird, weil das Headset nicht ordnungsgemäß getragen wird, die Ohrstöpsel-Aufsätze nicht ordnungsgemäß am Headset angebracht sind oder der IR-Sensor schmutzig ist, wird möglicherweise die Funktion zum automatischen Ausschalten aktiviert und das Headset schaltet sich automatisch aus. Setzen Sie die Headset-Einheiten so in die Ohren, dass sie gut in den Ohren sitzen. Wenn die IR-Sensoren verschmutzt sind, reinigen Sie sie mit einem weichen, trockenen Tuch.
- Wenn die Funktion zum automatischen Ausschalten in „INZONE Hub“ auf [OFF] gesetzt wird, funktioniert das Erkennen des Aufsetzens weiter und die Situation verbessert sich möglicherweise.
- Wenn die Funktion zum automatischen Ausschalten in der Registerkarte [System] der App „Sony | Headphones Connect“ auf [Do not turn off] gesetzt wird, funktioniert das Erkennen des Aufsetzens weiter und die Situation verbessert sich möglicherweise.
- Überprüfen Sie, ob der Akku vollständig geladen ist.

Verwandtes Thema

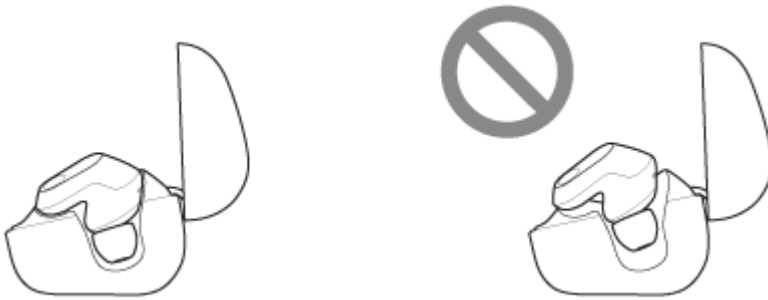
- [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)
- [Tragen des Headsets](#)
- [Aufladen](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Der Akku kann nicht geladen werden.

Allgemeines

- Vergewissern Sie sich, dass die Headset-Einheiten sicher in das mitgelieferte Ladeetui eingesetzt sind. Wenn die Headset-Einheiten nicht fest im Ladeetui sitzen, werden die Headset-Einheiten möglicherweise nicht geladen.



- Verwenden Sie unbedingt das mitgelieferte USB-Type-C-Kabel und vergewissern Sie sich, dass das Kabel fest an das Ladeetui angeschlossen ist.
- Wenn die Ohrstöpsel-Aufsätze nicht einwandfrei am Headset angebracht sind, wird das Headset mit dem mitgelieferten Ladeetui möglicherweise nicht geladen. Vergewissern Sie sich, dass die Ohrstöpsel-Aufsätze einwandfrei angebracht sind, wenn Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui einsetzen.
- Wenn Ohrstöpsel-Aufsätze anderer Hersteller verwendet werden, wird das Headset mit dem mitgelieferten Ladeetui möglicherweise nicht geladen. Verwenden Sie beim Laden unbedingt die mitgelieferten Ohrstöpsel-Aufsätze.
- Wenn die Ladeanschlüsse an den Headset-Einheiten oder am Ladeetui verschmutzt sind, werden die Headset-Einheiten möglicherweise nicht geladen. Reinigen Sie die Ladeanschlüsse mit einem weichen, trockenen Tuch. Einzelheiten dazu finden unter „[Wartung](#)“.
- Es empfiehlt sich, das Gerät bei einer Umgebungstemperatur zwischen 15 °C und 35 °C zu laden. Außerhalb dieses Bereichs kann der Akku möglicherweise nicht effizient geladen werden.
- Lassen Sie beim Laden den Ladeetui-Deckel unbedingt geschlossen, damit dem Akku des Ladeetuis nicht unnötigerweise Strom entzogen wird.
- Setzen Sie das Headset zurück.
- Initialisieren Sie das Headset. Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Führen Sie erneut eine Kopplung für das Headset und das Bluetooth-Gerät aus.

Beim Laden mit einem USB-Netzteil

- Vergewissern Sie sich, dass das USB-Netzteil fest an die Netzsteckdose angeschlossen ist.
- Verwenden Sie beim Laden mit einem handelsüblichen USB-Netzteil eines mit einer Ausgangsstromstärke von mindestens 0,5 A (500 mA).

Beim Laden mit einem Computer

- Vergewissern Sie sich, dass das USB-Type-C-Kabel fest an den Computer angeschlossen ist.
- Prüfen Sie, ob der Computer eingeschaltet ist. Reaktivieren Sie den Computer, wenn sich der Computer im Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus befindet.
- Vergewissern Sie sich, dass das Ladeetui und der Computer direkt miteinander verbunden sind und nicht über einen USB-Hub.
- Möglicherweise liegt am USB-Anschluss des angeschlossenen Computers ein Problem vor. Versuchen Sie, es an einen anderen USB-Anschluss des Computers anzuschließen, sofern vorhanden.
- Aktualisieren Sie das Betriebssystem des Computers.

Verwandtes Thema

- [Aufladen](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Die verfügbare Betriebsdauer ist kurz, die Akkuladung reicht nicht lange.

- Die verfügbare Betriebsdauer des Akkus ist kürzer, wenn die Funktion zur Rauschunterdrückung/der Modus für Umgebungsgeräusche eingeschaltet ist.
 - Je nach der Einstellung der Headset-Funktionen und den Nutzungsbedingungen kann der Akkuverbrauch der linken und rechten Headset-Einheit unterschiedlich ausfallen. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion.
 - Setzen Sie die Headset-Einheiten nach dem Gebrauch unbedingt in das Ladeetui ein. Wenn das Headset in die Hosentasche o. Ä. gesteckt wird, erkennt das Headset, dass es getragen wird, und schaltet sich möglicherweise nicht aus, nachdem eine bestimmte Zeit verstrichen ist.
 - Schließen Sie unbedingt den Ladeetui-Deckel, damit dem Akku des Ladeetuis kein Strom entzogen wird.
 - Wenn Sie am Headset über eine Bluetooth-Verbindung telefonieren, ist die verfügbare Akkubetriebsdauer kürzer als beim Hören von Musik.
-

Verwandtes Thema

- [Verfügbare Betriebsdauer](#)

Das Laden dauert zu lange.

- Vergewissern Sie sich beim Laden mit einem Computer, dass das Ladeetui und der Computer direkt miteinander verbunden sind und nicht über einen USB-Hub. Sie können das Problem eventuell auch reduzieren, indem Sie den Computer neu starten und die USB-Verbindung erneut herstellen.
 - Überprüfen Sie, ob Sie das mitgelieferte USB Type-C-Kabel verwenden.
 - Je nach der Einstellung der Headset-Funktionen und den Nutzungsbedingungen kann der Akkuverbrauch der linken und rechten Headset-Einheit unterschiedlich ausfallen.
Folglich kann die Ladedauer der Akkus für die linke und rechte Headset-Einheit unterschiedlich sein. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion.
 - Es empfiehlt sich, das Gerät bei einer Umgebungstemperatur zwischen 15 °C und 35 °C zu laden. Außerhalb dieses Bereichs kann der Akku möglicherweise nicht effizient geladen werden.
 - Verwenden Sie beim Laden mit einem handelsüblichen USB-Netzteil eines mit einer Ausgangsstromstärke von mindestens 0,5 A (500 mA).
 - Starten Sie den Computer, die PS5™ oder das USB Type-C-kompatible Smartphone neu und versuchen Sie den USB-Verbindungsvorgang erneut, wenn keine der oben genannten Ursachen zutrifft.
 - Wenn das Problem auch durch einen Neustart des Computers, der PS5 oder des USB Type-C-kompatiblen Smartphones und erneutes Versuchen des USB-Verbindungsvorgangs nicht behoben wird, schließen Sie das Headset zum Laden an eine Netzsteckdose an.
-

Verwandtes Thema

- [Aufladen](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Kein Ton, kein Ton auf einer Seite, leiser Ton

Allgemeines

- Vergewissern Sie sich, dass sowohl das Headset als auch das verbundene Gerät eingeschaltet sind.
- Stellen Sie die Lautstärke des Headsets und des verbundenen Geräts ein. Erhöhen Sie die Lautstärke, wenn sie zu niedrig ist.
- Wenn die Lautstärke am Computer stummgeschaltet oder niedrig ist, ändern Sie die Lautstärkeeinstellung am Computer.
- Wenn die Chat-Lautstärke niedrig ist, bitten Sie den Chat-Partner, die Mikrofon-Lautstärke zu ändern.
- Die Lautstärkebalance zwischen einem Spiel und einem Chat kann variieren, sodass entweder die Lautstärke des Spiels oder des Chats höher ist. Sie können die Lautstärkebalance zwischen dem Spiel und dem Chat mit „INZONE Hub“ oder der PS5™ einstellen. Sie können die Lautstärkebalance zwischen dem Spiel und dem Chat auch mit dem Headset einstellen, indem Sie dem Touchsensor mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ die Funktion [Game/Chat Balance Control] zuweisen.
- Vergewissern Sie sich, dass die Ausgabeinstellung am Computer auf [INZONE Buds - Game] oder [INZONE Buds - Chat] gesetzt ist.
- Vergewissern Sie sich, dass die Ausgabeinstellung im Spiel auf [INZONE Buds - Game] oder [INZONE Buds - Chat] gesetzt ist.
- Starten Sie den Computer, die PS5 oder das USB Type-C-kompatible Smartphone neu.
- Die Klangkanäle (Tonausgabekanäle), Luftöffnungen und das Mikrofonteil des Headsets sind nicht vollkommen wasserdicht. Wenn Wassertropfen in den Klangkanälen, Luftöffnungen oder Mikrofonteilen zurückbleiben, wird der Tonpegel vorübergehend niedriger. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion. Siehe „[Nach dem Gebrauch des Headsets](#)“ und trocknen Sie das Headset vor dem Gebrauch wie beschrieben.
- Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel. Manche Probleme lassen sich durch das Einsetzen der Headset-Einheiten in das Ladeetui beheben.
- Setzen Sie das Headset zurück.
- Initialisieren Sie das Headset. Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Führen Sie erneut eine Kopplung für das Headset und das Bluetooth-Gerät aus.

Bei einer Verbindung über den USB-Transceiver

- Vergewissern Sie sich, dass der USB-Transceiver ausreichend fest eingesteckt ist.
Wenn sich das Smartphone in einer Handyhülle befindet, kann es sein, dass der USB-Transceiver nicht ausreichend fest eingesteckt ist. Wenn das Problem weiterhin besteht, entfernen Sie die Handyhülle und überprüfen Sie den USB-Transceiver erneut.
- Stellen Sie den Schiebeschalter am USB-Transceiver je nach angeschlossenem Gerät auf „PC“ oder „PS5/MOBILE“.
- Wenn sich das Headset im Bluetooth-Modus befindet, halten Sie die Finger auf die Touchsensoren an der linken und der rechten Headset-Einheit und wechseln Sie in den USB-Transceiver-Modus.
- Schließen Sie den USB-Transceiver direkt an den Computer, die PS5 oder das USB Type-C-kompatible Smartphone und nicht über einen USB-Hub an.
- Vergewissern Sie sich, dass das Headset mit dem USB-Transceiver verbunden ist, der an den Computer, die PS5 oder das USB Type-C-kompatible Smartphone angeschlossen ist.
 - Ob die Verbindungsanzeige (weiß) am USB-Transceiver leuchtet
 - Ob das Headset in „INZONE Hub“ angezeigt wird und verschiedene Einstellungen vorgenommen werden können, wenn es an einen Computer angeschlossen ist
- Wenn über den USB-Transceiver eine Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät hergestellt wurde, das LE Audio nicht unterstützt, wird auf einer Seite eventuell kein Ton ausgegeben oder das Headset bleibt im Bluetooth-Modus. Initialisieren Sie das Headset und schließen Sie den USB-Transceiver dann erneut an.

- Wenn das Headset nicht mit dem USB-Transceiver verbunden werden kann, der an einen Computer, eine PS5 oder ein USB Type-C-kompatibles Smartphone angeschlossen ist, gehen Sie wie im Folgenden erläutert vor, um erneut eine Kopplung mit dem USB-Transceiver vorzunehmen.
 1. Schließen Sie den USB-Transceiver an einen Computer oder eine Spielkonsole wie eine PS5 an.
 2. Setzen Sie beide Headset-Einheiten korrekt in das Ladeetui ein und lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen.
 3. Halten Sie bei offenem Ladeetui-Deckel die Kopplungstaste des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.
Das Headset wechselt in den Kopplungsmodus und die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander.
 4. Halten Sie die Verbindungstaste am USB-Transceiver mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.
Drücken Sie die Verbindungstaste mit einem Gegenstand mit einer dünnen Spitze, die nicht bricht, wie eine Büroklammer.
Der USB-Transceiver wechselt in den Kopplungsmodus und die Verbindungsanzeige (weiß) am USB-Transceiver blinkt wiederholt zweimal hintereinander.
 5. Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui und setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren.
Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, wird ein Signalton vom Headset ausgegeben und die Verbindungsanzeige (weiß) am USB-Transceiver leuchtet.

Hinweis

- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät.
Deaktivieren Sie in diesem Fall die Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Bluetooth-Gerät oder deaktivieren Sie die Bluetooth-Funktion an dem Gerät.

- Sie können nicht gleichzeitig eine drahtlose 2,4-GHz-Verbindung mit einem Computer oder einer PS5 und eine Bluetooth-Verbindung verwenden.
- Je nach dem USB Type-C-kompatiblen Smartphone müssen Sie möglicherweise einige Einstellungen für die Verbindung mit dem USB-Transceiver konfigurieren. Welche Einstellungen auf dem verbundenen Smartphone angezeigt werden, kann je nach dem verbundenen Smartphone variieren und es können Optionen wie „USB-Gerät erkennen“ oder „USB On-The-Go-Verbindung aktivieren“ angezeigt werden. Einzelheiten dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung des USB Type-C-kompatiblen-Smartphones.

Bei einer Bluetooth-Verbindung

- Wenn das verbundene Bluetooth-Gerät LE Audio nicht unterstützt, gibt das Headset keinen Ton aus.
Wenn das Headset über eine Bluetooth-Verbindung mit einem solchen Gerät verbunden ist, initialisieren Sie das Headset. Schließen Sie den mitgelieferten USB-Transceiver an, nachdem Sie das Headset initialisiert haben.
- Wenn sich das Headset im USB-Transceiver-Modus befindet, halten Sie die Finger auf die Touchsensoren an der linken und der rechten Headset-Einheit und wechseln Sie in den Bluetooth-Modus.
- Vergewissern Sie sich bei der Musikwiedergabe, dass das Headset und das übertragende Bluetooth-Gerät über eine Bluetooth-Verbindung verbunden sind.
- Überprüfen Sie, ob das verbundene Gerät die Wiedergabe ausführt.
- Verbinden Sie das Bluetooth-Gerät erneut mit dem Headset.
- Führen Sie erneut eine Kopplung für das Headset und das Bluetooth-Gerät aus.
- Starten Sie das Bluetooth-Gerät, also zum Beispiel das verwendete Smartphone, neu.
- Starten Sie die Musik- oder Video-App erneut.

Hinweis

- Die Verbindung mit den USB-Anschlüssen von Fernsehgeräten usw. kann nicht garantiert werden.
- Wenn die Lautstärke am Computer oder am USB Type-C-kompatiblen Smartphone verringert wird, während das Gerät über den USB-Transceiver verbunden ist, kann die Lautstärke mit dem Headset nicht sehr hoch eingestellt werden. Um die Lautstärke zu erhöhen, stellen Sie die Lautstärke am Computer oder am USB Type-C-kompatiblen Smartphone ein.
- Wenn die Lautstärke am verbundenen Gerät verringert wird, während es über eine Bluetooth-Verbindung verbunden ist, kann die Lautstärke mit dem Headset nicht sehr hoch eingestellt werden. Um die Lautstärke zu erhöhen, stellen Sie die Lautstärke am verbundenen Gerät ein.

Wenn kein Ton oder der Ton nur auf einer Seite zu hören ist

- Je nach der Smartphone-App oder Computeranwendung (für die ein CCP-Profil erforderlich ist) hören Sie den Ton nur von einer Headset-Einheit.
- Prüfen Sie, ob die Bluetooth-Verbindung beendet wurde. Wenn sie beendet wurde, stellen Sie die Bluetooth-Verbindung wieder her.
- Prüfen Sie, ob das Bluetooth-Gerät LE Audio unterstützt. Wenn LE Audio nicht unterstützt wird, initialisieren Sie das Headset und schließen Sie dann den mitgelieferten USB-Transceiver an.

Verwandtes Thema

- [Videos, die über die WLAN-Verbindung eines Smartphones empfangen werden, sind gestört oder es ist keine Verbindung möglich.](#)
- [Verwenden von nur einer Headset-Einheit](#)
- [Verwenden des Headsets über den USB-Transceiver](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Wartung](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Der Ton setzt häufig aus, Störgeräusche sind zu hören, der Ton ist verzerrt

Allgemeines

- Wenn die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für die Größe Ihres Gehörgangs nicht geeignet ist oder das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, werden Tipp-Vorgänge unter Umständen nicht erfolgreich ausgeführt oder Tonqualität, Rauschunterdrückungseffekte oder Anrufqualität sind nicht ausreichend.
Versuchen Sie in diesen Fällen Folgendes.
 - Tauschen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze gegen solche aus, die besser in den Ohren sitzen. Probieren Sie beim Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze verschieden große Ohrstöpsel-Aufsätze, angefangen mit großen Größen, aus. Der linke und der rechte Ohrstöpsel-Aufsatz können unterschiedlich groß sein.
 - Mithilfe von „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ können Sie feststellen, welche Ohrstöpsel-Aufsätze bei Ihnen für einen optimalen Rauschunterdrückungseffekt, für die Klangqualität usw. am besten geeignet sind.
 - Vergewissern Sie sich, dass das Headset wie vorgegeben in den Ohren sitzt. Tragen Sie das Headset so, dass die Ohrstöpsel-Aufsätze möglichst tief im Gehörgang komfortabel sitzen.

Tipp

- Die Funktion, die die optimalen Ohrstöpsel-Aufsätze für Sie bestimmt, misst die Luftdichtigkeit der Ohrstöpsel-Aufsätze und bestimmt dann, ob die Headset-Einheiten korrekt im Ohr getragen werden. Wählen Sie eine Größe, die angenehm sitzt.

Bei einer Verbindung über den USB-Transceiver

- Unter den folgenden Bedingungen kann es zu Störgeräuschen oder Tonaussetzern kommen oder die Verbindung kann deaktiviert werden.
 - Zwischen dem Headset und der Spielkonsole befindet sich ein Körperteil und behindert die Kommunikation. Ist dies der Fall, drehen Sie die Spielkonsole in die gleiche Richtung wie die Antenne des Headsets, um die Kommunikation zu verbessern.
 - Zwischen dem Headset und der Spielkonsole befindet sich ein Hindernis, wie zum Beispiel Metall oder eine Wand.
 - Das Headset und die Spielkonsole sind zu weit voneinander entfernt.
 - Zwischen dem Headset und dem Smartphone befindet sich ein Körperteil und behindert die Kommunikation.
 - Das Headset und das Smartphone sind zu weit voneinander entfernt.
Wenn sich Ihr Smartphone in Ihrer Hosentasche oder einer anderen Tasche Ihrer Kleidung befindet, können Sie die Verbindungsqualität verbessern, indem Sie es aus der Tasche nehmen und in der Nähe des Headsets platzieren.
 - In der Nähe wird ein WLAN oder ein Mikrowellenherd verwendet bzw. elektromagnetische Wellen werden erzeugt usw.
 - In der Nähe werden andere Audiogeräte mit drahtloser Kommunikation verwendet bzw. befinden sich andere Menschen.
 - Ihre Hand deckt den USB-Transceiver ab.
- Manchmal kann der Ton durch Interferenzen von externen Funkquellen und andere Faktoren verzerrt oder unterbrochen werden. Versuchen Sie in diesen Fällen Folgendes.
 - Bei einer Verbindung mit einem Computer trennen Sie den USB-Transceiver vom USB-Anschluss und stecken ihn in einen anderen USB-Anschluss am Computer.
 - Bei einer Verbindung mit einer PS5™ schließen Sie den USB-Transceiver an den USB-Anschluss an der Vorderseite der PS5 an.

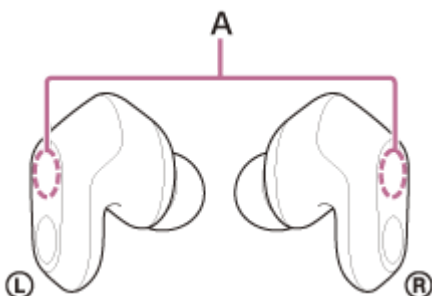
- Platzieren Sie USB 3.0-kompatible Geräte, Kabel usw., die an den Computer angeschlossen sind, oder die PS5 weiter von den USB-Transceivern entfernt.
- Trennen Sie USB-Geräte oder USB-Kabel, die nicht in Gebrauch sind, vom Computer oder der PS5.
- Wenn sich in der Nähe Metallgegenstände befinden, schließen Sie den USB-Transceiver so weit wie möglich von diesen entfernt an.
- Verwenden Sie das Headset und den USB-Transceiver möglichst nahe beieinander.
- Beim Spielen am Computer lässt sich diese Situation verbessern, indem Sie nicht benötigte Anwendungen oder Fenster schließen oder den Computer neu starten.
- Verbinden Sie das Headset erneut mit dem USB-Transceiver.
- Setzen Sie das Headset zurück.
- Initialisieren Sie das Headset.

Bei einer Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät

- Die Situation lässt sich möglicherweise verbessern, indem Sie die Qualitätseinstellungen für die drahtlose Wiedergabe am Sendegerät ändern. Näheres finden Sie in der Bedienungsanleitung zum Sendegerät.
- Unter den folgenden Bedingungen kann die Bluetooth-Kommunikation deaktiviert werden oder es können Störrauschen oder Tonaussetzer auftreten.
 - Zwischen dem Headset und dem Bluetooth-Gerät befindet sich ein Körperteil und behindert die Kommunikation. Ist dies der Fall, drehen Sie das Bluetooth-Gerät in die gleiche Richtung wie die Antenne des Headsets, um die Bluetooth-Kommunikation zu verbessern.
 - Zwischen dem Headset und dem Bluetooth-Gerät befindet sich ein Hindernis, wie zum Beispiel Metall oder eine Wand
 - In der Nähe wird ein WLAN oder ein Mikrowellenherd verwendet bzw. elektromagnetische Wellen werden erzeugt usw.
 - Das Headset und das Bluetooth-Gerät sind zu weit voneinander entfernt.
 - Andere Audiogeräte mit drahtloser Kommunikation oder andere Personen befinden sich in der Nähe, wie beispielsweise auf einem Bahnhofsgelände oder in überfüllten Zügen
- Falls Sie mit dem Smartphone telefonieren oder einen Sprachchat führen, lässt sich die Situation möglicherweise verbessern, indem Sie nicht benötigte Anwendungen schließen oder das Smartphone neu starten.
- Stellen Sie erneut eine Verbindung zwischen dem Headset und dem Bluetooth-Gerät her.
- Setzen Sie das Headset zurück.
- Initialisieren Sie das Headset. Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Koppeln Sie das Headset erneut mit dem Bluetooth-Gerät.

Hinweise zu den Antennen

- Entfernen Sie gegebenenfalls Hindernisse zwischen der Antenne der zu verbindenden Spielkonsole bzw. des Bluetooth-Geräts und der integrierten Antenne des Headsets. Die Antenne des Headsets befindet sich im Bereich der punktierten Linie in der nachfolgenden Abbildung.



A: Position der integrierten Antennen (links, rechts)

Verwandtes Thema

- [Videos, die über die WLAN-Verbindung eines Smartphones empfangen werden, sind gestört oder es ist keine Verbindung möglich.](#)

- Zurücksetzen des Headsets
- Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Beim Telefonieren ist der Gesprächsteilnehmer nicht zu hören oder die Lautstärke ist zu niedrig/Beim Telefonieren kann der Gesprächsteilnehmer Sie nicht hören oder die Lautstärke ist auf seiner Seite zu niedrig.

Allgemeines

- Wenn die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für die Größe Ihres Gehörgangs nicht geeignet ist oder das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, werden Tipp-Vorgänge unter Umständen nicht erfolgreich ausgeführt oder Tonqualität, Rauschunterdrückungseffekte oder Anrufqualität sind nicht ausreichend. Versuchen Sie in diesen Fällen Folgendes.
 - Tauschen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze gegen solche aus, die besser in den Ohren sitzen. Probieren Sie beim Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze verschieden große Ohrstöpsel-Aufsätze, angefangen mit großen Größen, aus. Der linke und der rechte Ohrstöpsel-Aufsatz können unterschiedlich groß sein.
 - Mithilfe von „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ können Sie feststellen, welche Ohrstöpsel-Aufsätze bei Ihnen für einen optimalen Rauschunterdrückungseffekt, für die Klangqualität usw. am besten geeignet sind.
 - Vergewissern Sie sich, dass das Headset wie vorgegeben in den Ohren sitzt. Tragen Sie das Headset so, dass die Ohrstöpsel-Aufsätze möglichst tief im Gehörgang komfortabel sitzen.

Tipp

- Die Funktion, die die optimalen Ohrstöpsel-Aufsätze für Sie bestimmt, misst die Luftdichtigkeit der Ohrstöpsel-Aufsätze und bestimmt dann, ob die Headset-Einheiten korrekt im Ohr getragen werden. Wählen Sie eine Größe, die angenehm sitzt.
- Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel. Nehmen Sie dann das Headset heraus und verbinden Sie es erneut mit dem Gerät, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten.
- Die Klangkanäle (Tonausgabekanäle), Luftöffnungen und das Mikrofonteil des Headsets sind nicht vollkommen wasserdicht. Wenn Wassertropfen in den Klangkanälen, Luftöffnungen oder Mikrofonteilen zurückbleiben, wird der Tonpegel vorübergehend niedriger. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion. Siehe „[Nach dem Gebrauch des Headsets](#)“ und trocknen Sie das Headset vor dem Gebrauch wie beschrieben.
- Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel. Manche Probleme lassen sich durch das Einsetzen der Headset-Einheiten in das Ladeetui beheben.
- Vergewissern Sie sich, dass sowohl das Headset als auch das verbundene Gerät eingeschaltet sind.
- Stellen Sie die Lautstärke des Headsets und des verbundenen Geräts ein. Erhöhen Sie die Lautstärke, wenn sie zu niedrig ist.
- Setzen Sie das Headset zurück.
- Initialisieren Sie das Headset und koppeln Sie das Headset erneut mit dem Gerät.

Bei einer Verbindung über den USB-Transceiver

- Vergewissern Sie sich, dass die AusgabeEinstellung für den Sprachchat im Spiel auf [INZONE Buds - Chat] gesetzt ist.
- Überprüfen Sie die Anrufeinstellungen der Anwendung für Videoanrufe und für den Sprachchat im Spiel.
- Eventuell sind die Mikrofone an den Headset-Einheiten ausgeschaltet. Schalten Sie die Mikrofone in „INZONE Hub“ ein. Wenn dem Touchsensor die Funktion [Ambient Sound Control + Mic] zugewiesen ist (Standardeinstellung), können Sie die Mikrofone auch über das Headset ein-/ausschalten.
- Die Lautstärkebalance zwischen einem Spiel und einem Chat kann variieren, sodass entweder die Lautstärke des Spiels oder des Chats höher ist. Sie können die Lautstärkebalance zwischen dem Spiel und dem Chat mit „INZONE Hub“ oder der PS5™ einstellen. Sie können die Lautstärkebalance zwischen dem Spiel und dem Chat auch mit dem

Headset einstellen, indem Sie dem Touchsensor mit „INZONE Hub“ die Funktion [Game/Chat Balance Control] zuweisen.

- Vergewissern Sie sich, dass die Mikrofoneinstellung in den Toneinstellungen des Computers auf [INZONE Buds - Chat] gesetzt ist.
- Bei einer Verbindung mit einem Computer stellen Sie die Mikrofonlautstärke mit „INZONE Hub“ ein.
- Verbinden Sie das Headset erneut mit dem USB-Transceiver.

Bei einer Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät

- Bedienen Sie das Bluetooth-Gerät, um die Verbindung erneut herzustellen. Wählen Sie CCP als Profil aus.
- Wenn Sie über das Headset Musik hören und ein Anruf eingeht, stoppen Sie die Wiedergabe und nehmen Sie den Anruf entgegen.
- Eventuell sind die Mikrofone an den Headset-Einheiten ausgeschaltet. Wenn dem Touchsensor die Funktion [Ambient Sound Control + Mic] zugewiesen ist (Standardeinstellung), bedienen Sie das Headset.

Verwandtes Thema

- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anrufen](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Schlechte Tonqualität bei dem über Bluetooth verbundenen Gerät.

- Senken Sie die Lautstärke am Wiedergabegerät, wenn diese zu hoch ist.
 - Vergewissern Sie sich am verbundenen Gerät, dass das Gerät und das Headset über eine TMAP-Bluetooth-Verbindung verbunden sind.
-

Verwandtes Thema

- [Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung](#)
- [Unterstützte Codecs](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Der Rauschunterdrückungseffekt ist nicht ausreichend.

- Stellen Sie sicher, dass die Funktion zur Rauschunterdrückung aktiviert ist. Sie können die Einstellungen für die Rauschunterdrückung mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ überprüfen.
- Wenn die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für die Größe Ihres Gehörgangs nicht geeignet ist oder das Headset nicht richtig in den Ohren sitzt, werden Tipp-Vorgänge unter Umständen nicht erfolgreich ausgeführt oder Tonqualität, Rauschunterdrückungseffekte oder Anrufqualität sind nicht ausreichend.

Versuchen Sie in diesen Fällen Folgendes.

- Tauschen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze gegen solche aus, die besser in den Ohren sitzen. Probieren Sie beim Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze verschieden große Ohrstöpsel-Aufsätze, angefangen mit großen Größen, aus. Der linke und der rechte Ohrstöpsel-Aufsatz können unterschiedlich groß sein.
- Mithilfe von „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ können Sie feststellen, welche Ohrstöpsel-Aufsätze bei Ihnen für einen optimalen Rauschunterdrückungseffekt am besten geeignet sind.

Tipp

- Die Funktion, die die optimalen Ohrstöpsel-Aufsätze für Sie bestimmt, misst die Luftdichtigkeit der Ohrstöpsel-Aufsätze und bestimmt dann, ob die Headset-Einheiten korrekt im Ohr getragen werden. Wählen Sie eine Größe, die angenehm sitzt.
- Vergewissern Sie sich, dass das Headset wie vorgegeben in den Ohren sitzt. Tragen Sie das Headset so, dass die Ohrstöpsel-Aufsätze möglichst tief im Gehörgang komfortabel sitzen.
- Die Rauschunterdrückung ist besonders bei Rauschen in niedrigen Frequenzbereichen wie in Flugzeugen, Zügen, Büros und in der Nähe von Klimaanlage effektiv. Sie ist weniger effektiv bei höheren Frequenzen wie menschlichen Stimmen.

Verwandtes Thema

- [Was ist die Rauschunterdrückung?](#)
- [Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung](#)
- [Leistungsspektrum von „INZONE Hub“](#)
- [Tragen des Headsets](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Wie sich der Ton bei eingeschalteter Rauschunterdrückungsfunktion ändert

- Der Ton kann abhängig davon, ob die Funktion zur Rauschunterdrückung ein- oder ausgeschaltet ist, unterschiedlich klingen. Wenn ein Unterschied zu hören ist, lässt sich dem entgegenwirken, indem der Sitz des Headsets so korrigiert wird, dass es gut in den Ohren sitzt.
-

Verwandtes Thema

- [Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung](#)
- [Tragen des Headsets](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Die Kopplung kann nicht durchgeführt werden.

Wenn das Headset nicht mit einem Computer, einer PS5™ oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone gekoppelt werden kann

- Stellen Sie sicher, dass sich das Headset und die Spielkonsole, an die der USB-Transceiver angeschlossen ist, maximal 1 m voneinander entfernt befinden.
- Starten Sie das verbundene Gerät wie den Computer, die PS5 oder das USB Type-C-kompatible Smartphone neu und koppeln Sie das Headset erneut mit dem Gerät.
- Wenn das Headset nicht mit dem USB-Transceiver verbunden werden kann, der an einen Computer, eine PS5 oder ein USB Type-C-kompatibles Smartphone angeschlossen ist, gehen Sie wie im Folgenden erläutert vor, um erneut eine Kopplung mit dem USB-Transceiver vorzunehmen.
 1. Schließen Sie den USB-Transceiver an einen Computer, eine PS5 oder ein USB Type-C-kompatibles Smartphone an.
 2. Setzen Sie beide Headset-Einheiten korrekt in das Ladeetui ein und lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen.
 3. Halten Sie bei offenem Ladeetui-Deckel die Kopplungstaste des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.
Das Headset wechselt in den Kopplungsmodus und die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander.
 4. Halten Sie die Verbindungstaste am USB-Transceiver mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.
Drücken Sie die Verbindungstaste mit einem Gegenstand mit einer dünnen Spitze, die nicht bricht, wie eine Büroklammer.
Der USB-Transceiver wechselt in den Kopplungsmodus und die Verbindungsanzeige (weiß) am USB-Transceiver blinkt wiederholt zweimal hintereinander.
 5. Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui und setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren.
Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, wird ein Signalton vom Headset ausgegeben und die Verbindungsanzeige (weiß) am USB-Transceiver leuchtet.

Hinweis

- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät.
Deaktivieren Sie in diesem Fall die Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Bluetooth-Gerät oder deaktivieren Sie die Bluetooth-Funktion an dem Gerät.

- Stecken Sie den USB-Transceiver wieder ein.
- Setzen Sie das Headset zurück.
- Initialisieren Sie das Headset und koppeln Sie Headset und Gerät erneut.

Wenn das Headset nicht mit einem Bluetooth-Gerät gekoppelt werden kann

- Stellen Sie sicher, dass sich das Headset und das Bluetooth-Gerät maximal 1 m voneinander entfernt befinden.
- Nachdem das Headset gekauft, initialisiert oder repariert wurde, koppeln Sie das Headset mit einem Gerät, bevor Sie eine Verbindung herstellen. Um in den Kopplungsmodus zu wechseln, setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein, lassen den Ladeetui-Deckel offen und halten dann die Kopplungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.
- Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel. Manche Probleme lassen sich durch das Einsetzen der Headset-Einheiten in das Ladeetui beheben.
- Wenn Sie nach dem Initialisieren oder Reparieren des Headsets ein Gerät erneut koppeln wollen, lässt sich das Gerät möglicherweise nicht koppeln, wenn darauf noch Kopplungsinformationen für das Headset gespeichert sind. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

- Wenn sich ein Gerät in der Nähe befindet, das zuvor über LE Audio mit dem Headset verbunden war, verbindet sich das Gerät möglicherweise automatisch mit dem Headset, wenn das Headset in den Kopplungsmodus wechselt. Schalten Sie die Bluetooth-Einstellung des Geräts mit dem Verbindungsverlauf aus und koppeln Sie dann das Headset mit einem neuen Gerät.
- Starten Sie das Smartphone oder ein anderes verbundenes Gerät neu und koppeln Sie es erneut mit dem Headset.
- Setzen Sie das Headset zurück.
- Initialisieren Sie das Headset. Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Führen Sie erneut eine Kopplung für das Headset und das Bluetooth-Gerät aus.

Verwandtes Thema

- [Verbindung mit einem Computer, einer PlayStation®5 oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver](#)
- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Die Verbindung mit einer Spielkonsole (PC, PlayStation®5 oder USB Type-C-kompatibles Smartphone) über den USB-Transceiver ist nicht möglich.

- Vergewissern Sie sich, dass sowohl das Headset als auch das verbundene Gerät eingeschaltet sind.
- Vergewissern Sie sich, dass der Schiebeschalter am USB-Transceiver korrekt auf das verbundene Gerät eingestellt ist. Wenn der Schalter nicht auf das verbundene Gerät eingestellt ist, stellen Sie ihn je nach dem verbundenen Gerät auf „PC“ oder „PS5/MOBILE“ ein.
- Vergewissern Sie sich, dass der USB-Transceiver ausreichend fest eingesteckt ist.
- Schließen Sie den USB-Transceiver direkt an den Computer, die PS5™ oder das USB Type-C-kompatible Smartphone und nicht über einen USB-Hub an.
- Wenn sich das Headset im Bluetooth-Modus befindet, halten Sie die Finger auf die Touchsensoren an der linken und der rechten Headset-Einheit und wechseln Sie in den USB-Transceiver-Modus.
- Bei einer Verbindung mit einem Computer trennen Sie den USB-Transceiver vom USB-Anschluss und stecken ihn in einen anderen USB-Anschluss am Computer.
- Wenn das Headset nicht mit dem USB-Transceiver verbunden werden kann, der an den Computer, die PS5 oder das USB Type-C-kompatible Smartphone angeschlossen ist, gehen Sie wie im Folgenden erläutert vor, um erneut eine Kopplung mit dem USB-Transceiver vorzunehmen.
 1. Schließen Sie den USB-Transceiver an einen Computer, eine PS5 oder ein USB Type-C-kompatibles Smartphone an.
 2. Setzen Sie beide Headset-Einheiten korrekt in das Ladeetui ein und lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen.
 3. Halten Sie bei offenem Ladeetui-Deckel die Kopplungstaste des Ladeetuis mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.
Das Headset wechselt in den Kopplungsmodus und die Anzeige (blau) am Ladeetui blinkt wiederholt zweimal hintereinander.
 4. Halten Sie die Verbindungstaste am USB-Transceiver mindestens etwa 5 Sekunden lang gedrückt.
Drücken Sie die Verbindungstaste mit einem Gegenstand mit einer dünnen Spitze, die nicht bricht, wie eine Büroklammer.
Der USB-Transceiver wechselt in den Kopplungsmodus und die Verbindungsanzeige (weiß) am USB-Transceiver blinkt wiederholt zweimal hintereinander.
 5. Nehmen Sie beide Headset-Einheiten aus dem Ladeetui und setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren.
Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, wird ein Signalton vom Headset ausgegeben und die Verbindungsanzeige (weiß) am USB-Transceiver leuchtet.

Hinweis

- Wenn das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in die Nähe des Headsets gebracht wird und Sie das Headset einschalten, verbindet es sich eventuell automatisch mit diesem Gerät und nicht mit einem anderen Gerät.
Deaktivieren Sie in diesem Fall die Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Bluetooth-Gerät oder deaktivieren Sie die Bluetooth-Funktion an dem Gerät.
- Starten Sie den Computer, die PS5 oder das USB Type-C-kompatible Smartphone neu und schließen Sie den USB-Transceiver erneut an.
- Je nach dem USB Type-C-kompatiblen Smartphone müssen Sie möglicherweise einige Einstellungen für die Verbindung mit dem USB-Transceiver konfigurieren. Welche Einstellungen auf dem verbundenen Smartphone angezeigt werden, kann je nach dem verbundenen Smartphone variieren und es können Optionen wie „USB-Gerät erkennen“ oder „USB On-The-Go-Verbindung aktivieren“ angezeigt werden. Einzelheiten dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung des USB Type-C-kompatiblen-Smartphones.
- Wenn Ihr Bluetooth-Gerät LE Audio nicht unterstützt, gibt das Headset eventuell nicht ordnungsgemäß Ton aus, auch wenn es über den USB-Transceiver verbunden ist. Schließen Sie den USB-Transceiver erneut an, nachdem Sie das Headset initialisiert haben.
- Wenn die oben genannten Verfahren das Problem nicht beheben, gehen Sie wie folgt vor.

1. Schalten Sie die verbundenen Geräte wie den Computer, die PS5 oder das USB Type-C-kompatible Smartphone aus.
 2. Trennen Sie den USB-Transceiver und schließen Sie ihn wieder an.
 3. Schalten Sie den Computer, die PS5 oder das USB Type-C-kompatible Smartphone ein.
- Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel. Manche Probleme lassen sich durch das Einsetzen der Headset-Einheiten in das Ladeetui beheben.
 - Setzen Sie das Headset zurück.
 - Initialisieren Sie das Headset und koppeln Sie Headset und Gerät erneut.

Verwandtes Thema

- [Verbindung mit einem Computer, einer PlayStation®5 oder einem USB Type-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Die Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät ist nicht möglich.

- Wenn Ihr Bluetooth-Gerät LE Audio nicht unterstützt, gibt das Headset keinen Ton aus, auch wenn eine Bluetooth-Verbindung hergestellt wurde. Wenn das Headset über eine Bluetooth-Verbindung mit einem solchen Gerät verbunden ist, initialisieren Sie das Headset und schließen Sie dann den USB-Transceiver an.
- Prüfen Sie, ob das Headset eingeschaltet ist.
- Wenn sich das Headset im USB-Transceiver-Modus befindet, halten Sie die Finger auf die Touchsensoren an der linken und der rechten Headset-Einheit und wechseln Sie in den Bluetooth-Modus.
- Vergewissern Sie sich, dass das Bluetooth-Gerät eingeschaltet und die Bluetooth-Funktion aktiviert ist.
- Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Bluetooth-Gerät verbindet, können Sie es eventuell nicht über Bluetooth mit einem anderen Gerät verbinden. Bedienen Sie in diesem Fall das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät und trennen Sie die Bluetooth-Verbindung.
- Prüfen Sie, ob sich das Bluetooth-Gerät im Energiesparmodus befindet. Wenn sich das Gerät im Energiesparmodus befindet, deaktivieren Sie ihn.
- Prüfen Sie, ob die Bluetooth-Verbindung beendet wurde. Wenn sie beendet wurde, stellen Sie die Bluetooth-Verbindung wieder her.
- Wenn die Kopplungsinformationen für das Headset vom Bluetooth-Gerät gelöscht wurden, koppeln Sie das Headset erneut mit dem Gerät.
- Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel. Manche Probleme lassen sich durch das Einsetzen der Headset-Einheiten in das Ladeetui beheben.
- Setzen Sie das Headset zurück.
- Initialisieren Sie das Headset. Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Führen Sie erneut eine Kopplung für das Headset und das Bluetooth-Gerät aus.

Verwandtes Thema

- [Herstellen einer drahtlosen Verbindung zu Bluetooth-Geräten](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Videos, die über die WLAN-Verbindung eines Smartphones empfangen werden, sind gestört oder es ist keine Verbindung möglich.

Da der USB-Transceiver (drahtlose 2,4-GHz-Verbindung) dasselbe Frequenzband wie die WLAN-Verbindung (2,4 GHz) nutzt, wird das Video auf dem Smartphone möglicherweise gestoppt oder aufgrund von Funkstörungen nicht angezeigt. Versuchen Sie in diesen Fällen Folgendes.

- Gehen Sie an einen Ort mit gutem WLAN-Funkempfang, z. B. in der Nähe eines WLAN-Geräts.
- Ändern Sie das Frequenzband des Smartphones und des WLAN-Geräts in 5 GHz (IEEE 802.11ac). Einzelheiten dazu finden Sie in der mit dem WLAN-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung.

Das Headset lässt sich nicht bedienen.

- Sie können das Headset nur bedienen, wenn Sie das Headset aufgesetzt haben. Setzen Sie die Headset-Einheiten für zur Bedienung in die Ohren ein.
 - Wenn Sie die Zuweisung von Funktionen für die Touchsensoren mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ ändern, bestätigen Sie mit „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“, dass den Touchsensoren die richtigen Funktionen zugewiesen wurden.
 - Wenn die Funktion zum automatischen Ausschalten in „INZONE Hub“ auf [OFF] gesetzt wird, funktioniert das Erkennen des Aufsetzens weiter und die Situation verbessert sich möglicherweise.
 - Wenn die Funktion zum automatischen Ausschalten in der Registerkarte [System] der App „Sony | Headphones Connect“ auf [Do not turn off] gesetzt wird, funktioniert das Erkennen des Aufsetzens weiter und die Situation verbessert sich möglicherweise.
 - Laden Sie das Ladeetui auf.
 - Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein und schließen Sie den Ladeetui-Deckel. Manche Probleme lassen sich durch das Einsetzen der Headset-Einheiten in das Ladeetui beheben.
 - Beachten Sie Folgendes, wenn Sie auf den Touchsensor tippen.
 - Halten Sie das Headset fest zwischen Daumen und Mittelfinger, um zu verhindern, dass sich das Headset beim Antippen bewegt.
 - Tippen Sie mit der Zeigefingerbeere auf die Mitte des Touchsensors.
Wenn Sie mit dem Nagel oder der Fingerspitze tippen, auf den Rand des Touchsensors tippen oder den Touchsensor zu fest drücken, reagiert das Headset möglicherweise nicht.
 - Wenn Sie Handschuhe tragen, entfernen Sie sie vor dem Bedienen.
 - Wenn die Oberfläche des Zeigefingers feucht, fettig, schmutzig, zu trocken usw. ist, reagiert das Headset möglicherweise nicht gut auf das Tippen.
 - Wenn für den Touchsensor die folgenden Bedingungen gelten, funktioniert oder reagiert er möglicherweise nicht korrekt.
 - Wenn er durch Wasser, Schweiß usw. feucht ist.
 - Wenn er in Berührung mit Haar, einem feuchten Handtuch usw. kommt.
 - Setzen Sie das Headset zurück. Mit dieser Funktion werden keine Kopplungsinformationen gelöscht.
 - Falls das Headset auch nach dem Zurücksetzen des Headsets nicht richtig funktioniert, initialisieren Sie das Headset. Die Kopplungsinformationen werden gelöscht. Führen Sie erneut eine Kopplung für das Headset und das Gerät aus.
-

Verwandtes Thema

- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)
- [Funktionen der App „Sony | Headphones Connect“](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Ohrstöpsel-Aufsätze sind beschädigt oder verloren gegangen.

- Ohrstöpsel-Aufsätze sind Verbrauchsartikel. Wenn die Ohrstöpsel-Aufsätze beschädigt sind und ausgetauscht werden müssen, wenden Sie sich an den nächsten Sony-Händler oder kaufen Sie solche der Serie EP-EX11 * (separat erhältlich).

* Wird in manchen Ländern bzw. Regionen möglicherweise nicht unterstützt.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Ohrenschmerzen treten auf.

- Wenn die Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für Ihre Ohren nicht passt, tauschen Sie die Ohrstöpsel-Aufsätze aus. Probieren Sie beim Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze verschieden große Ohrstöpsel-Aufsätze, angefangen mit großen Größen, aus. Die optimale Größe der Ohrstöpsel-Aufsätze für das linke und rechte Ohr kann voneinander abweichen. Mithilfe von „INZONE Hub“ oder der App „Sony | Headphones Connect“ können Sie feststellen, welche Ohrstöpsel-Aufsätze bei Ihnen für einen optimalen Rauschunterdrückungseffekt, für die Klangqualität usw. am besten geeignet sind.
- Vergewissern Sie sich, dass das Headset wie vorgegeben in den Ohren sitzt.
- Wenn Sie das Headset lange Zeit tragen, kann es zu Ohrenschmerzen kommen. Machen Sie bei der Nutzung des Headsets regelmäßig Pausen.

Tipp

- Die Funktion, die die optimalen Ohrstöpsel-Aufsätze für Sie bestimmt, misst die Luftdichtigkeit der Ohrstöpsel-Aufsätze und bestimmt dann, ob die Headset-Einheiten korrekt im Ohr getragen werden. Wählen Sie eine Größe, die angenehm sitzt.

Verwandtes Thema

- [Austauschen der Ohrstöpsel-Aufsätze](#)
- [Tragen des Headsets](#)

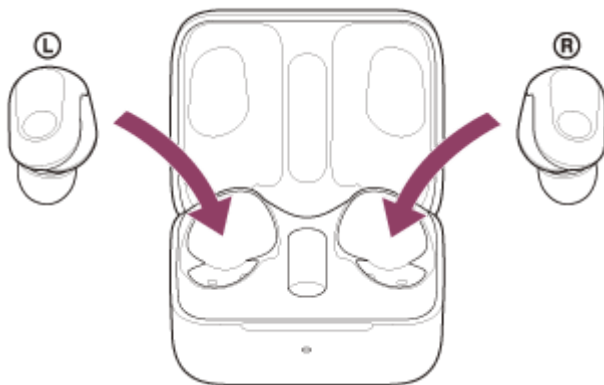
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Zurücksetzen des Headsets

Wenn das Headset nicht eingeschaltet werden kann oder selbst eingeschaltet nicht bedient werden kann, setzen Sie es zurück.

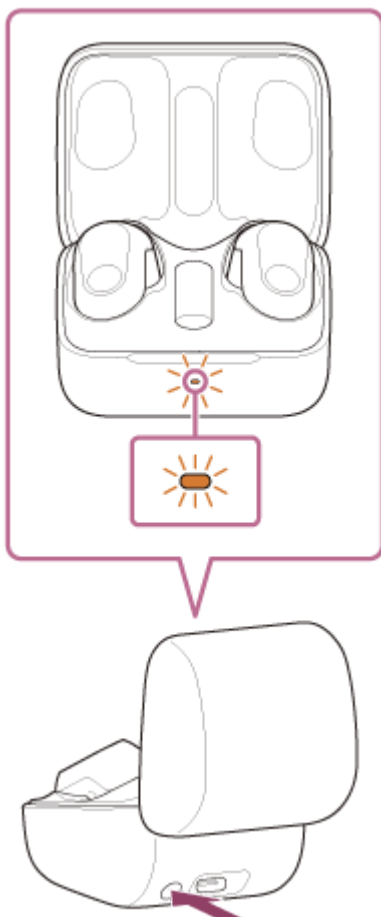
1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen.



2 Halten Sie die Rücksetztaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 20 Sekunden lang gedrückt.

Nach etwa 15 Sekunden blinkt die Anzeige (orange) am Ladeetui etwa 5 Sekunden lang.



Danach erlischt die Anzeige am Ladeetui und das Headset wird zurückgesetzt.

Hinweis

- Nehmen Sie den Finger nicht von der Rücksetztaste am Ladeetui, solange die Anzeige (orange) blinkt. Wenn Sie den Finger wegnehmen, wird das Headset initialisiert.

3 Vergewissern Sie sich, dass die Anzeige erlischt, und heben Sie dann den Finger ab.

Wenn das Zurücksetzen abgeschlossen ist, beginnt das Headset mit dem Laden und die Anzeige (orange oder grün) am Ladeetui leuchtet auf.

Die Kopplungsinformationen und andere Einstellungen bleiben gespeichert.

Falls das Headset auch nach dem Zurücksetzen nicht richtig funktioniert, initialisieren Sie das Headset zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie das Zurücksetzen ausgeführt wird.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0065/h_zz/

Verwandtes Thema

- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen

Falls das Headset auch nach dem Zurücksetzen nicht richtig funktioniert, initialisieren Sie das Headset.

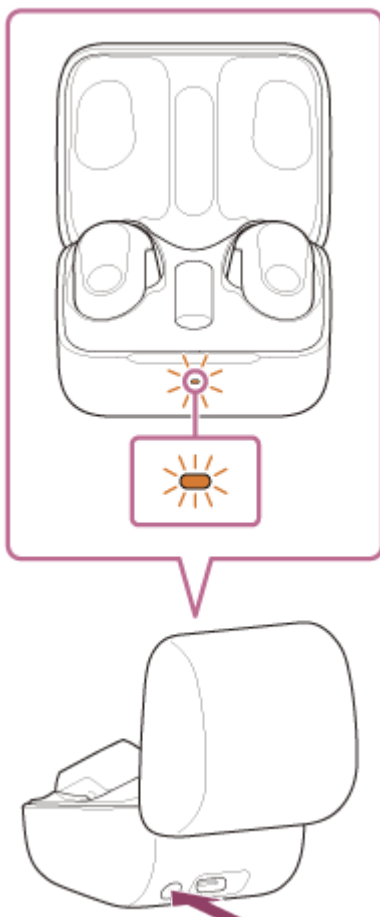
1 Setzen Sie die Headset-Einheiten in das Ladeetui ein.

Lassen Sie den Ladeetui-Deckel offen.



2 Halten Sie die Initialisierungstaste an der Rückseite des Ladeetuis mindestens etwa 15 Sekunden lang gedrückt.

Nach etwa 15 Sekunden blinkt die Anzeige (orange) am Ladeetui etwa 5 Sekunden lang.



3 Heben Sie den Finger innerhalb von 5 Sekunden ab, nachdem die Anzeige (orange) am Ladeetui zu blinken beginnt.

Wenn das Initialisieren abgeschlossen ist, blinkt die Anzeige (grün) am Ladeetui 4-mal.



Dieser Vorgang setzt Lautstärkeinstellungen usw. auf die Werkseinstellungen zurück und löscht alle Kopplungsinformationen. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

Falls das Headset auch nach dem Initialisieren nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.

Info zum Bedienungsanleitungsvideo

Im Video sehen Sie, wie das Initialisieren ausgeführt wird.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0066/h_zz/

Tipp

- Sie können das Headset auch mit der App „Sony | Headphones Connect“ initialisieren.

Hinweis

- Wenn die Akkurestladung des Ladeetuis nicht ausreicht, startet das Headset die Initialisierung nicht. Laden Sie das Ladeetui auf.
- Wenn die Anzeige (grün) auf dem Ladeetui nach dem Ausführen von Schritt **3** nicht 4-mal blinkt, wurde das Headset nicht initialisiert. Gehen Sie noch einmal wie ab Schritt **2** erläutert vor.
- Wenn Sie die Software nach dem Kauf des Headsets aktualisiert haben, bleibt die Software auch beim Initialisieren des Headsets aktualisiert.

Verwandtes Thema

- [Zurücksetzen des Headsets](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung
INZONE Buds

Technische Daten

Headset

Stromversorgung:

5 V Gleichstrom (mit einem handelsüblichen USB-Netzteil)
Mit integrierten Lithiumionen-Akkus (Produktbetriebsleistung: 3,85 V Gleichstrom)

Betriebstemperatur:

0 °C bis 40 °C

Ladedauer:

Ca. 2 Stunden (Headset)
Ca. 3 Stunden (Ladeetui)

Hinweis

- Die Lade- und Betriebsdauer können je nach den Betriebsbedingungen von diesen Angaben abweichen.

Ladetemperatur:

5 °C bis 35 °C

Gewicht:

Ca. 6,5 g × 2 (Headset (einschließlich Ohrstöpsel-Aufsätzen (M)))
Ca. 50 g (Ladeetui)
Ca. 2,9 g (USB-Transceiver)

Technische Daten zur Kommunikation ¹⁾

Kommunikationssystem:

Bluetooth-Spezifikation Version 5.3

Sendeleistung:

Bluetooth-Spezifikation Leistungsklasse 1.5

Maximale Kommunikationsreichweite:

Sichtlinie ca. 10 m ²⁾

Frequenzband:

Bluetooth: 2,4-GHz-Frequenzband (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)
Funksender/-empfänger: 2,4-GHz-Frequenzband (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

Kompatible Bluetooth-Profile ³⁾:

TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

Unterstützter Codec ⁴⁾:

LC3

Übertragungsbereich:

20 Hz - 20 000 Hz (Abtastfrequenz 48 kHz)

- 1) Ohne Kommunikation mit dem USB-Transceiver
- 2) Die tatsächliche Reichweite hängt von verschiedenen Faktoren ab, wie z. B. Hindernissen zwischen Geräten, Magnetfeldern um einem Mikrowellenherd, statischer Elektrizität, Empfangsempfindlichkeit, Leistung der Antenne, Betriebssystem, Softwareanwendung usw.
- 3) Bluetooth-Standardprofile geben den Zweck der Bluetooth-Kommunikation zwischen den Geräten an.
- 4) Codec: Format für die Audiosignalkomprimierung und -konvertierung

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

5-052-425-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation