

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds



Modell: YY2977

Használatba vétel



1

Az USB-s adó-vevő helyes csatlakoztatása



Az USB-s adó-vevő csúszkáját tolja a csatlakoztatott eszközhöz illeszkedő állásba, majd az USB-s adó-vevőt csatlakoztassa az USB csatlakozóra.

Ha számítógépre csatlakoztatja: a tolókapcsolót csúsztassa „PC” állásba

Ha PS5™ vagy USB-C kompatibilis okostelefonra csatlakoztatja: a tolókapcsolót csúsztassa „PS5/MOBILE” állásba

2

A headset viselése



Csavaró mozdulattal forgassa el a headsetegységet, így a fül dugóvég jobban belecsúszik a hallójáratába.

3

A headset használata



A mutatóujja végével koppintson az érzékelő közepére.

Bal

●: a zajszűrés funkció és a környezeti hang üzemmód közötti váltás

●: a mikrofonok be- és kikapcsolása



Jobb

●: a hangerő növelése (ha a headsetet használva nem nő a hangerő, a csatlakoztatott eszközön növelje a hangerőt)

●: a hangerő csökkentése

Az összes funkció használata és a teljesítményük javítása



Frissítse a headset és a számítógép „INZONE Hub” szoftverét a legújabb verzióra.

A „INZONE Hub” technológiával kapcsolatos további információkat lásd a következő hivatkozáson.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

 A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerülése

Kapcsolódó információk

[A headset töltése](#)

WF-G700N

Kezdeti lépések

[Mire használható a gamer headset?](#)

[A hangos útmutatás bemutatása](#)

Mellékelt tartozékok

[Mellékelt tartozékok](#)

[A fül dugóvécsek cseréje](#)

Részegységek és kezelőszervek

[A részek helye és funkciója](#)

[A jelzőfényről](#)

A headset viselése

[A headset viselése](#)

- [A headset üzemmódjának módosítása \(Bluetooth-mód/USB-s adó-vevő mód\)](#)

- [Csak egy headsetegység használatával](#)

A headset használata

- [Az érintésérzékelő](#)

Áramellátás/töltés

- [Töltés](#)

- [Rendelkezésre álló üzemidő](#)

- [Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)

- [A headset bekapcsolása](#)

- [A headset kikapcsolása](#)

Használat játékkonzolhoz csatlakoztatva

[Csatlakoztatás számítógépre, PlayStation®5-re vagy USB-C kompatibilis okostelefonra az USB-s adó-vevővel](#)

[A headset használata az USB-s adó-vevővel](#)

Használat Bluetooth-eszközhöz csatlakoztatva

[Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)

Egyszerű beállítás az alkalmazás segítségével

- [Csatlakozás a „Sony | Headphones Connect” alkalmazáshoz](#)

Android rendszerű okostelefon

- [Android-okostelefon párosítása és csatlakoztatása az LE Audio használatával](#)

- [Csatlakozás párosított Android-okostelefonhoz](#)

[A headset használata Bluetooth-kapcsolattal](#)

Telefonhívások

- [Hívás fogadása](#)

- [Hívás kezdeményezése](#)

- [Funkciók telefonhívás közben](#)

- [A Bluetooth-kapcsolat bontása \(használat után\)](#)

Zenehallgatás

- [Zene hallgatása Bluetooth-kapcsolaton keresztül egy eszköztől](#)

- [Az audioeszköz vezérlése \(Bluetooth-kapcsolat\)](#)

[A Bluetooth-kapcsolat bontása \(használat után\)](#)

[A 360 Reality Audio](#)

[Az LE Audio csatlakozás minősége](#)

[Támogatott kodekek](#)

A headset testreszabása

Az „INZONE Hub” használata

[Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)

[Az „INZONE Hub” telepítése](#)

A „Sony | Headphones Connect” alkalmazás használata

[Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

[A „Sony | Headphones Connect” alkalmazás telepítése](#)

[Támogatási információk elérése a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásból](#)

[A szoftver naprakészen tartása \(a headset kényelmes használatához\)](#)

A környező hang szabályzása funkció használata

Zajszűrés funkció

[Mi a zajszűrés?](#)

[A zajszűrési funkció használata](#)

A környezet hangjainak hallgatása

[A környezet hangjainak hallgatása \(környezeti hang üzemmód\)](#)

[A környezet hangjainak gyors meghallgatása \(gyors fülelés üzemmód\)](#)

Fontos információ

[Óvintézkedések](#)

[A headset használatának befejeztével](#)

[Karbantartás](#)

[A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerülése](#)

[Ha a headsetegységeket, a töltőtokot és az USB-s adó-vevőt nedvesség éri](#)

[Engedélyek](#)

[Kereskedelmi védjegyek](#)

[Ügyfél-támogatási webhelyek](#)

Hibaelhárítás

[Hogyan háríthatók el a problémák?](#)

Áramellátás/töltés

- [Nem lehet bekapcsolni a headsetet.](#)
- [A headset automatikusan kikapcsol.](#)
- [A töltés nem végezhető el.](#)
- [A rendelkezésre álló üzemidő rövid, az akkumulátor hamar lemerül.](#)
- [A töltési idő túl hosszút.](#)

Hang

- [Nincs hang, az egyik oldalon nincs hang, halk a hang](#)
- [A hang gyakran ugrik, zaj hallható, vagy a hang torz](#)
- [Hívás közben nem hallja a másik felet, vagy a hívás hangereje alacsony/Hívás közben a másik fél nem hallja Önt, vagy a hívás hangereje alacsony az ő oldalán.](#)
- [A Bluetooth-kapcsolattal csatlakoztatott eszköz rossz hangminősége.](#)
- [A zajszűrő hatás nem megfelelő.](#)
- [Az audio hangzás változása a zajszűrési funkció bekapcsolt állapotában.](#)

Csatlakozás

- [A párosítás nem végezhető el.](#)
- [Nem lehet csatlakozni a játékkonzolra \(PC, PlayStation®5 vagy USB-C kompatibilis okostelefon\) az USB-s adó-vevővel.](#)
- [Nem jön létre kapcsolat a Bluetooth-eszközzel.](#)
- [Az okostelefon Wi-Fi kapcsolatán fogadott videó torz, vagy nem lehet csatlakoztatni.](#)

Használat

- [A headset nem működtethető.](#)

Egyebek

- [A füldugóvégek megsérülhetnek vagy elveszhetnek.](#)
- [Ha megfájdul a füle.](#)

A headset visszaállítása vagy gyári értékekre állítása

- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Műszaki adatok

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Mire használható a gamer headset?

Játék az USB-s adó-vevő csatlakoztatásával

A headsetet számítógépre, PS5™-re, vagy USB-C kompatibilis okostelefonra lehet csatlakoztatni vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolattal.

Tipp

- Ha a BLUETOOTH® készüléke támogatja az LE Audio szabványt (a Bluetooth technológia hangkommunikációs szabványa), akkor Bluetooth-kapcsolatot hozhat létre. Ha a Bluetooth-eszköz nem támogatja az LE Audio szabványt, akkor a headset nem ad ki hangot, Bluetooth-kapcsolat esetén sem. USB-s adó-vevőt kell csatlakoztatni.

Kapcsolódó témák

- [Csatlakoztatás számítógépre, PlayStation®5-re vagy USB-C kompatibilis okostelefonra az USB-s adó-vevővel](#)
- [Android-okostelefon párosítása és csatlakoztatása az LE Audio használatával](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A hangos útmutatás bemutatása

A gyári beállítások szerint a headset viselésekor angol nyelvű hangos útmutatást fog hallani a headseten keresztül. A hangos útmutatás tartalmának ismertetése zárójelben szerepel.

A hangos útmutatás nyelvének módosításához vagy az útmutatás be-/kikapcsolásához használja az „INZONE Hub” vagy „Sony | Headphones Connect” alkalmazást.

- Amikor a headset egységeit kiveszi a töltőtokból és a fülébe helyezi: „Pairing” (Párosítás)
- Amikor a headset Bluetooth módba kapcsol: „Bluetooth mode” (Bluetooth mód)
- Amikor a headset USB-s adó-vevő üzemmódba kapcsol: „USB Transceiver mode” (USB-s adó-vevő mód)
- Amikor a headsetet nem lehet USB-s adó-vevő üzemmódból Bluetooth kapcsolatra átváltani: „Connection switching is not completed. Please check the connecting device.” (A kapcsolat váltása nem fejeződött be. Ellenőrizze a csatlakozó eszközt.)
- Amikor a headset akkumulátorának energiaszintje alacsony: „Low battery” (Az akkumulátor merülőben van)
- A headset alacsony akkumulátortöltöttség miatti automatikus kikapcsolásakor: „Battery is empty” (Az akkumulátor lemerült)
- Amikor a headset mikrofonjai be vannak kapcsolva: „Mic On” (Mikr. be)
- Amikor a headset mikrofonjai ki vannak kapcsolva: „Mic Off” (Mikr. ki)

Tipp

- A „Sony | Headphones Connect” alkalmazás további részleteit lásd a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás súgóútmutatójában.
https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

Megjegyzés

- Ha a hangos útmutatás nyelvének módosítása után a headset inicializálásával visszaállítja a gyári beállításokat, a nyelv is visszaáll a gyári beállításra.
- Ha a hangos útmutatás a hangos útmutatás nyelvének módosítása, illetve a headset szoftverének frissítése után sem hallható, helyezze a headsetegységeket a töltőtokba, zárja le a fedelet a kikapcsolásukhoz, majd távolítsa el a headsetegységeket a töltőtokból az újbóli bekapcsoláshoz.

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

Mellékelt tartozékok

A csomag kinyitása után ellenőrizze, hogy a listán szereplő összes tétel megtalálható-e a csomagban. Ha ezen tételek valamelyike hiányzik, lépjen kapcsolatba a viszonteladójával.

A zárójeles számok az adott tétel mennyiségét mutatják.

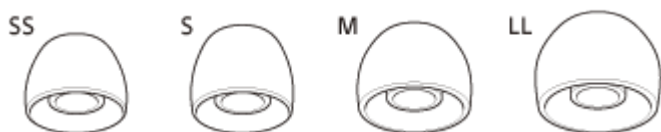
Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset (1)

USB Type-C® kábel (USB-A-ról USB-C®-re) (1)



Hibrid szilikon gumi fül dugóvégek (SS/S/M/LL mindegyikből 2)

- A megvásárolt headset bal és jobb oldali egységére M méretű fül dugóvégek vannak felhelyezve. A fül dugóvégek mérete a fül dugóvégek belsejének színe alapján határozható meg.



SS méret: vörös

S méret: narancssárga

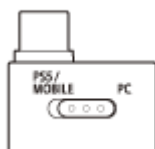
M méret: zöld

LL méret: lila

Töltőtök (1)



USB Type-C®-s adó-vevő: YY2980 (1)



Dokumentumok (1 készlet)

Megjegyzés

- A fülugóvégek fogyóeszköznek minősülnek. Ha a fülugóvégek sérültek és cserére szorulnak, lépjen kapcsolatba a legközelebbi Sony-forgalmazóval, vagy szerezzen be külön megvásárolható EP-EX11 sorozatú * fülugóvégeket.

* Előfordulhat, hogy egyes országokban vagy régiókban nem támogatott.

Kapcsolódó témák

- [A fülugóvégek megsérülhetnek vagy elveszhetnek.](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

A fülugóvégek cseréje

A megvásárolt headset bal és jobb oldali egységére M méretű fülugóvégek vannak felhelyezve.

Ha a fülugóvégek mérete nem illik a hallójáratba, vagy nem megfelelően viseli a headsetet a fülében, előfordulhat, hogy a koppintási műveletek nem működnek megfelelően, illetve romolhat a hangminőség, a zajszűrés eredményessége vagy a hívások minősége.

Ha ezen jelenségek valamelyikét tapasztalja, próbálkozzon a következőkkel.

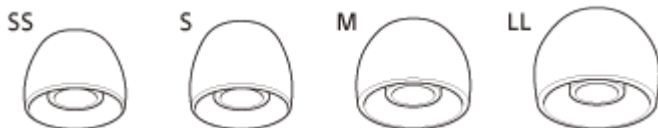
- Válasszon más méretű fülugóvéget, amely szorosabban illeszkedik a fülébe. Amikor más méretű fülugóvégre vált, a nagyobbaktól a kisebbek felé haladva próbálja ki a különböző méretűeket. Előfordulhat, hogy a jobb és a bal fülben eltérő a fülugóvég megfelelő mérete.
- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás segítséget nyújt a legmegfelelőbb fülugóvégek kiválasztásában, hogy optimális zajszűrési hatást, hangminőséget stb. érhessen el.
- Ellenőrizze, hogy megfelelően viseli-e a headsetet a fülében. Viselje úgy a headsetet, hogy a fülugóvégek kényelmesen és a lehető legmélyebben helyezkedjenek el a hallójáratban.

Tipp

- A megfelelő fülugóvég kiválasztását segítő funkció azt méri, mennyire illeszkednek légmentesen a fülugóvégek, illetve hogy a headsetegységek helyesen vannak-e behelyezve a fülbe. Válassza ki a kényelmesen illeszkedő méretet.

Hibrid szilikongumi fülugóvégek

A fülugóvégek mérete a fülugóvégek belsejének színe alapján határozható meg.



SS méret: vörös

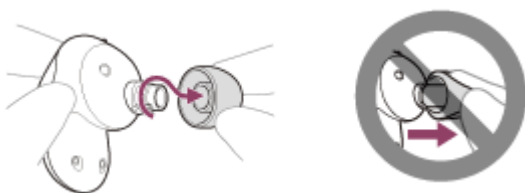
S méret: narancssárga

M méret: zöld

LL méret: lila

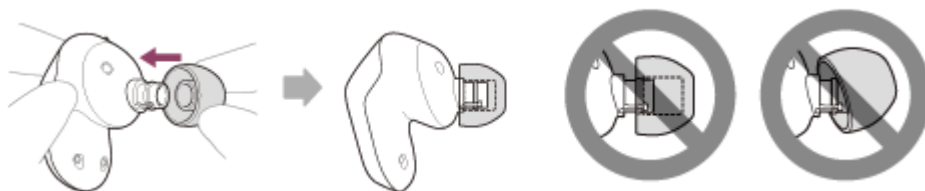
1 Távolítsa el a fülugóvéget.

Fogja meg a headset egységet, és a kihúzáshoz forgatva csavarja el a fülugóvéget. Ne csípje össze a fülugóvég végét, amikor eltávolítja.



2 Helyezze fel a fülugóvéget.

Nyomja a fülugóvégeket szorosan a headset hangvezetőire (hangkimeneti cső) úgy, hogy a fülugóvég fedje a hangvezető belső végét. Ne csatlakoztassa lazán vagy ferdén.



Ha a fül dugó vég nincs teljesen felhelyezve, a fül dugó vég lejöhet a headsetről, és romolhat a hangminőség, a zajszűrő hatás és a viselhetőség.

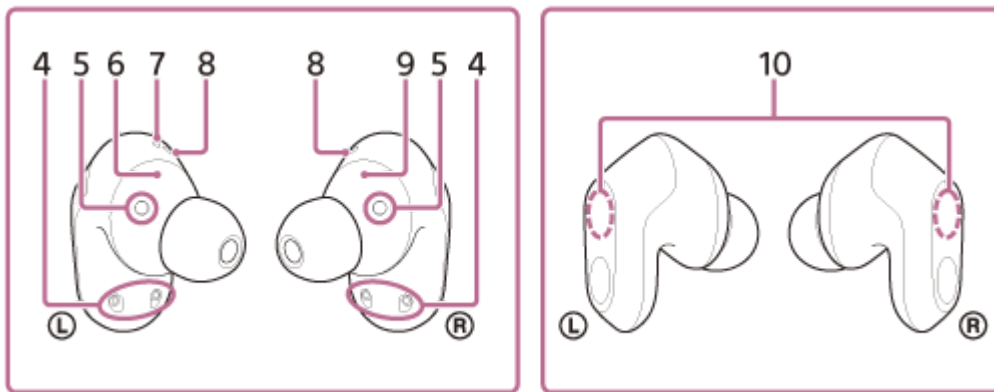
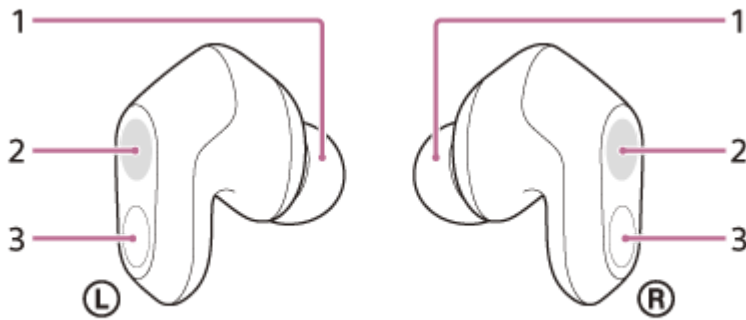
Kapcsolódó témák

- [A headset viselése](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

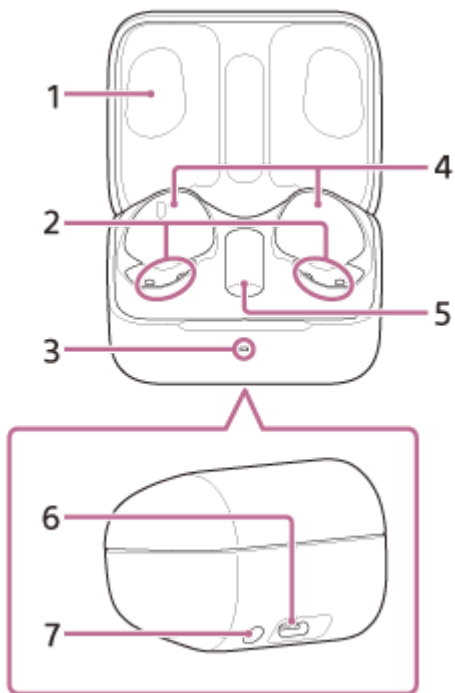
A részek helye és funkciója

Headset



1. Fül dugóvégek (bal, jobb)
2. Érintésérzékelők (bal, jobb)
3. Mikrofonok (bal, jobb)
Érzékeli az Ön hangját (telefonhívás közben vagy hangos chat üzemmódban) és a zajt (a zajszűrés funkció vagy a környezeti hang üzemmód használatakor).
4. Töltőcsatlakozók (bal, jobb)
5. IR-érzékelők (bal, jobb)
6. ⓘ (bal) jelzése
7. Kitapintható pont
A bal oldali egység felszínén egy kitapintható pont található.
8. Levegőnyílások (bal, jobb)
9. ⓘ (jobb) jelzése
10. Beépített antennák
Egy-egy Bluetooth-antenna van beépítve a headset bal és jobb oldali egységébe.

Töltőtök



1. Fedél

2. Töltőcsatlakozók (bal, jobb)

3. Jelzőfény (zöld, narancssárga, kék)

A headsetegységek és a töltőtök akkumulátorának töltöttségi szintjét, a töltési állapotot vagy pedig a párosítási üzemmód állapotát jelzi.

4. Headsetegységek tárolórekeszei (bal, jobb)

5. USB-s adó-vevő tárolórekesze

6. USB Type-C port

A mellékelt USB Type-C kábellel csatlakoztassa a töltőtököt egy számítógéphez vagy egy váltakozó áramú fali aljzathoz egy kereskedelmi forgalomban kapható hálózati USB-adapteren keresztül a headset és a töltőtök egyidejű feltöltéséhez.

7. Párosítás/visszaállítás/inicializálás gomb

A headset párosítási üzemmódjának, visszaállításának vagy inicializálásának bekapcsolására szolgál.

USB-s adó-vevő



1. Tolókapcsoló

A headset csatlakozásának átváltása számítógépre, PS5™ eszközre vagy USB-C kompatibilis okostelefonra.

2. Kapcsolatjelző (fehér)

3. Csatlakoztatás gomb

Kapcsolódó témák

- [A jelzőfényről](#)
- [Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)
- [A headset üzemmódjának módosítása \(Bluetooth-mód/USB-s adó-vevő mód\)](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A jelzőfényről

A headset/töltőtök/USB-s adó-vevő különböző állapotait a jelzőfények segítségével ellenőrizheti.

● : zölden világít / ● : narancssárgán világít / ● : kéken világít / ○ : fehéren világít / -: kikapcsol

A töltőtök jelzőfénye

Az akkumulátor energiaszintjének jelzése

Amikor a headset mindkét egysége a töltőtökben van: a bal és jobb oldali headsetegység közül az alacsonyabb energiaszintű headsetegység akkumulátor-energiaszintjét mutatja.

Amikor csak a headset egyik egysége van a töltőtökben: a töltőtökben lévő headsetegység akkumulátor-energiaszintjét mutatja.

Amikor egyik headset egység sincs a töltőtökben: a töltőtök akkumulátor-energiaszintjét mutatja.

Amikor a töltőtök fedelét kinyitja vagy becsukja, vagy kihúzza az USB Type-C kábelt a töltés befejezése után, a jelzőfény az akkumulátor energiaszintjétől függően a következőképpen világít.

- Ha a headsetegységek a töltőtökben vannak, és a headsetegységek akkumulátora 95%-os vagy magasabb töltöttségi szintű / ha a headsetegységek nincsenek a töltőtökben, és a töltőtök akkumulátora 31%-os vagy magasabb töltöttségi szintű

 - - - - - (zölden világít körülbelül 6 másodpercig)

- Ha a headsetegységek a töltőtökben vannak, és a headsetegységek akkumulátorának töltöttségi szintje 94% és 1% között van / ha a headsetegységek nincsenek a töltőtökben, és a töltőtök akkumulátorának töltöttségi szintje 30% és 1% között van

 - - - - - (narancssárgán világít körülbelül 6 másodpercig)

- Ha a headsetegységek a töltőtökben vannak, és a headsetegységek akkumulátorának töltöttségi szintje 1% alatt van / ha a headsetegységek nincsenek a töltőtökben, és a töltőtök akkumulátorának töltöttségi szintje 1% alatt van

- - - - - (kikapcsol)

Ha a headsetegységeket kiveszi a töltőtökből, vagy ha a headsetegységek a töltőtökben vannak, a jelzőfény a következőképpen világít az akkumulátor energiaszintjétől függően.

- Ha a headsetegységek a töltőtökben vannak, és a headsetegységek akkumulátora 95%-os vagy magasabb töltöttségi szintű / ha a headsetegységek nincsenek a töltőtökben, és a töltőtök akkumulátora 31%-os vagy magasabb töltöttségi szintű

 - - - - - (zölden világít körülbelül 3 másodpercig)

- Ha a headsetegységek a töltőtökben vannak, és a headsetegységek akkumulátorának töltöttségi szintje 94% és 1% között van / ha a headsetegységek nincsenek a töltőtökben, és a töltőtök akkumulátorának töltöttségi szintje 30% és 1% között van

 - - - - - (narancssárgán világít körülbelül 3 másodpercig)





















- Ha a headsetegységek a töltőtökben vannak, és a headsetegységek akkumulátorának töltöttségi szintje 1% alatt van / ha a headsetegységek nincsenek a töltőtökben, és a töltőtök akkumulátorának töltöttségi szintje 1% alatt van

- - - - - (kikapcsol)











Töltési állapot

- A headset töltésekor / A töltőtök töltésekor








 (narancssárgán világít)

- Amikor az akkumulátor teljesen fel van töltve, amikor tölteni kezdi a headsetegységeket/töltőtokot
 - - - - - (körülbelül 1 percig narancssárgán világít, majd kikapcsol)
- Amikor az akkumulátor teljesen feltöltődik, és a töltés befejeződik
 - - - - - (kikapcsol)
- Töltés közben, ha a töltőtok fedele nyitva van vagy zárva / ha a headsetegységeket beteszik a töltőtokba vagy kivesszük onnan
 - - - - -  (töltés közben narancssárgán világít, kikapcsolódik kb. 0,5 másodpercig, majd ismét narancssárgán világít)
- Abnormális töltési hőmérséklet
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (ismétlődően, kétszer narancssárgán felvillan)
- Ha töltés közben hiba lép fel, és a töltés nem végezhető el
 - -  - -  - -  - -  - - (többször lassan narancssárgán villog)
- A headset bal és jobb egységének helytelen kombinációja
 -  -  - - - - -  -  -  - - - - - (ismétlődően, háromszor narancssárgán felvillan)

Párosítás csatlakozási állapota

- Párosítási üzemmód
  - - - - -   - - - - - (ismétlődően kétszer, kéken felvillan)
- Kapcsolódási folyamat befejezve
      ... (10 alkalommal kéken felvillan)
 Azt jelzi, ha egy vagy mindkét headsetegység a töltőtokban van.

Egyéb













- Visszaállítás indítás előkészítése / inicializációs indítás előkészítése
 - - -  - - -  - - - (legfeljebb kb. 5 másodpercig ismételten lassan narancssárgán felvillan, kb. 15 másodperccel a töltőtok hátulján található visszaállítás/inicializálás gomb első megnyomása után)
 A részleteket lásd: „[A headset alaphelyzetbe állítása](#)” vagy „[A headset gyári értékekre állítása](#)”.
- Inicializálás befejezve
 -  -  -  (4 alkalommal zölden felvillan)
 További részletekért lásd: „[A headset gyári értékekre állítása](#)”.

Tipp

- Viseléskor a headset különböző állapotait az értesítési hang vagy a hangos útmutatás segítségével ellenőrizheti.

Az USB-s adó-vevő kapcsolatjelző jelzőfénye

A 2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolat és a szoftverfrissítés állapota

- A 2,4 GHz-es kapcsolat párosítási üzemmódja
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (ismételten kétszer fehéren felvillan legfeljebb 5 percig)
- Ha a 2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolat nem jött létre / a 2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolat létrejött és az üzemmód a Bluetooth módra vált
 - - - - -  - - - - -  - - - - - (ismételten fehéren felvillan kb. 1,4 másodperces időközzel, kb. 30 másodpercig)
- A 2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolat létrejött
 (fehéren világít)
- Szoftver frissítése
 - - -  - - - (lassan, ismételten fehéren villog)

Kapcsolódó témák

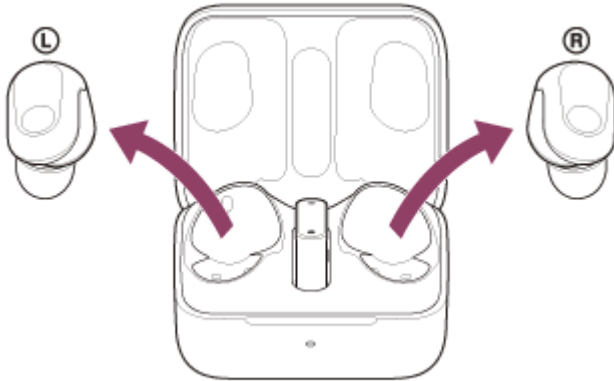
- [Töltés](#)
- [Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)
- [A szoftver naprakészen tartása \(a headset kényelmes használatához\)](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

A headset viselése

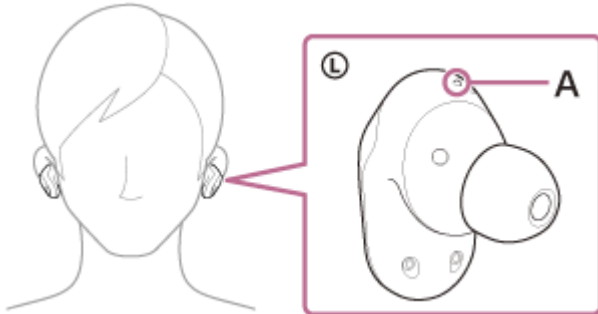
- 1** Távolítsa el mindkét headsetegységet a töltőtokból.



A headset automatikusan bekapcsol.

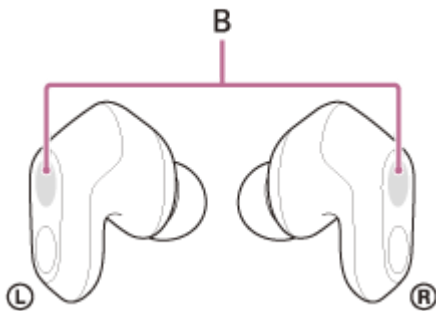
- 2** Helyezze a fülébe a headset egységeit.

A headsetegységeket úgy vegye fel, hogy az **L** (bal) jelzésű a bal fülében, az **R** (jobb) jelzésű pedig a jobb fülében legyen. A bal oldali headsetegységen egy kitapintható pont található.



A: Kitapintható pont

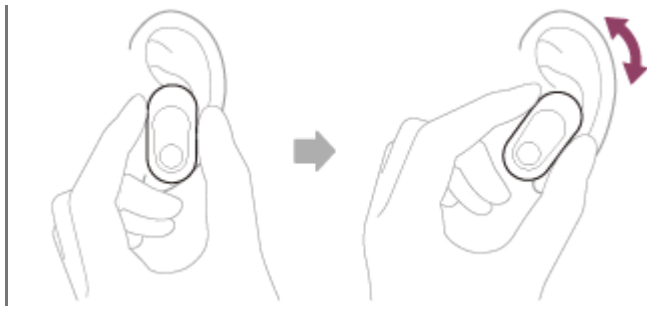
Ügyeljen arra, hogy a headset felvétele közben ne érjen hozzá az érintésérzékelőhöz.



B: Érintésérzékelők (bal, jobb)

- 3** Állítsa be úgy a headset egységeit, hogy kényelmesen illeszkedjenek a fülébe.

Csavaró mozdulattal forgassa el a headsetegységet, hogy a fül dugóvég jobban illeszkedjen a hallójáratába.



Tipp

- Amikor a headset egységet a fülébe helyezi, vagy beállítja a headset egység pozícióját, akkor a headset egység tartásáról a **3** lépésnél lévő ábráról tájékozódhat.

A megfelelő hang- és hívásminőség és a zajszűrési funkció hatékony működésének előfeltételei

Ha a fülugóvégek mérete nem illik a hallójáratba, vagy nem megfelelően viseli a headsetet a fülében, előfordulhat, hogy a koppintási műveletek nem működnek megfelelően, illetve romolhat a hangminőség, a zajszűrés eredményessége vagy a hívások minősége.

Ha ezen jelenségek valamelyikét tapasztalja, próbálkozzon a következőkkel.

- Válasszon más méretű fülugóvéget, amely szorosabban illeszkedik a fülébe. Amikor más méretű fülugóvégre vált, a nagyobbaktól a kisebbek felé haladva próbálja ki a különböző méretűeket. Előfordulhat, hogy a jobb és a bal fülben eltérő a fülugóvég megfelelő mérete.
- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás segítséget nyújt a legmegfelelőbb fülugóvégek kiválasztásában, hogy optimális zajszűrési hatást, hangminőséget stb. érhessen el.

Tipp

- A megfelelő fülugóvég kiválasztását segítő funkció azt méri, mennyire illeszkednek légmentesen a fülugóvégek, illetve hogy a headsetegységek helyesen vannak-e behelyezve a fülbe. Válassza ki a kényelmesen illeszkedő méretet.
- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás használatával beállításokat módosíthat, pl. beállíthatja, hogy a headset automatikusan kikapcsolódjon.

A headset felhelyezésekor és eltávolításakor

A gyári beállítások szerint a beépített infravörös érzékelők észlelik, amikor a headsetet a fülbe helyezik vagy kiveszik, így lehetségessé válik az érintésérzékelők és a hangos útmutatások vezérlése.

A headset viselésekor

- Az érintésérzékelők segítségével zenét játszhat le, hívásokat indíthat és fogadhat stb.
- A műveletnek és az állapotnak megfelelő értesítést vagy hangos útmutatást fog hallani.

A headset levételekor

- Ha a töltőtokból való kivétel után 15 percig nem helyezi a fülébe a headsetegységeket, a headset automatikusan kikapcsol az energiatakarékosság érdekében. A headsetet az érintésérzékelőre való koppintással kapcsolhatja be, vagy úgy, ha a headsetegységeket behelyezi a fülébe.
- A helytelen működés elkerülése érdekében nem lehet zenét lejátszani, hívást kezdeményezni vagy fogadni vagy más műveletet végezni a headsetegységek érintésérzékelőjére koppintva, ha az egységeket kiveszi a füléből.

Tipp

- Csak az egyik headsetegység viselésekor is játszhat le zenét, indíthat és fogadhat hívásokat stb.

Kapcsolódó témák

- [Az audioeszköz vezérlése \(Bluetooth-kapcsolat\)](#)
- [A fül dugóvégek cseréje](#)
- [Csak egy headsetegység használatával](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

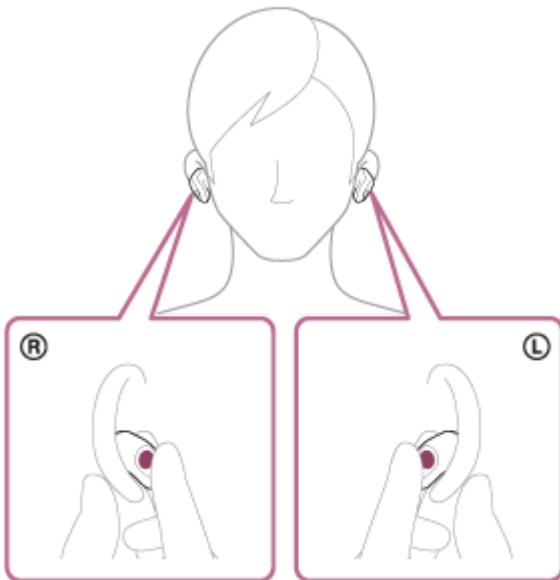
A headset üzemmódjának módosítása (Bluetooth-mód/USB-s adó-vevő mód)

Ha az Android okostelefon és a headset Bluetooth-kapcsolaton csatlakozik egymáshoz, akkor módosítani lehet a headset üzemmódját.

1 Helyezze a füleibe a headset egységeit.

Tekintse meg „A headset viselése” c. videót és ismerje meg, hogyan kell a headsetegységeket a fülbe helyezni. A következő hangos útmutatás hallható: „Bluetooth mode” (Bluetooth mód) vagy „USB Transceiver mode” (USB-s adó-vevő mód).

2 A Bluetooth-módra vagy az USB-s adó-vevős módra való átkapcsoláshoz tartsa az ujjait az érintésérzékelőkön a bal és a jobb oldali headsetegységen körülbelül 1 másodpercig.



Az üzemmódváltás végrehajtása után a „Bluetooth mode” (Bluetooth mód) vagy „USB Transceiver mode” (USB-s adó-vevő mód) hangos útmutatás hallható.

Oktatóvideó

Tekintse meg a „Bluetooth módra” vagy „USB-s adó-vevős módra” való átkapcsolást bemutató videót (az ujját tartsa a jobb és bal oldali headsetegység érintésérzékelőjén).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

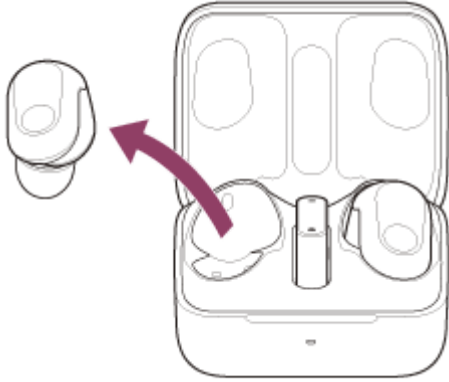
Kapcsolódó témák

- [A headset viselése](#)
- [Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Csak egy headsetegység használatával

Megteheti, hogy csak az egyik headsetegységet távolítja el a töltőtökből, és külön használja. Ilyen esetben csak a töltőtökből kivett headsetegység kapcsolódik be.



A másik headsetegység behelyezésekor

A bal és jobb headsetegység automatikusan csatlakozik, és a játék, a hangos chat, a zene vagy a telefonhívás mindkét egységen hallható.

Funkciók hozzárendelése az érintésérzékelőkhöz

- Előfordulhat, hogy az éppen viselt headset egységen a gyári beállítások szerint egyes funkciók nem érhetőek el. Ebben az esetben az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban módosíthatja az érintésérzékelők funkciókiosztását.

Tipp

- A gyári beállítások szerint a hangerőállítás funkció a jobb oldali headsetegységhez van rendelve. Ha csak az egyik fülén hallgat zenét, és csak a jobb oldali headsetegységet viseli a fülében, akkor a jobb oldali headsetegység érintésérzékelőjét használhatja a hangerő szabályozásához. Ha csak a bal oldali headsetegységet viseli a fülében, akkor a hangerőt a csatlakoztatott eszközön tudja beállítani.
- Ha csak a headset egyik egységét viselve játszik le zenét vagy más sztereó hangkimenetet, csak a viselt headsetegységnek megfelelő jobb vagy bal csatorna hangját fogja hallani. A bal és jobb oldali csatornák nem vonhatók össze monó hangzás létrehozása céljából.
- Akkor is folytathat kihangosított hívást, ha csak ez egyik headsetegységet viseli. A bejövő hívásokat a viselt headsetegységen fogadhatja. Ha a másik headsetegységet a másik fülébe helyezi, miközben az egyiket beszél, a hívást mindkét headsetegységgel folytathatja.

Kapcsolódó témák

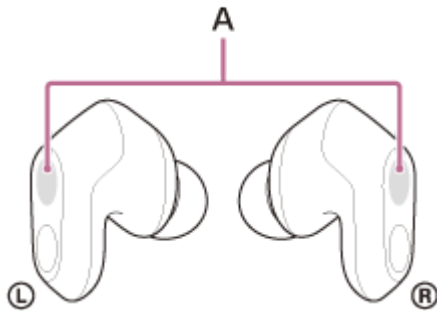
- [Funkciók telefonhívás közben](#)
- [Az audioeszköz vezérlése \(Bluetooth-kapcsolat\)](#)

Az érintésérzékelő

Az érintésérzékelőre koppintással különféle műveleteket hajthat végre: zenét játszhat le, hívásokat vezérelhet, vagy módosíthatja a zajszűrési funkció beállítását.

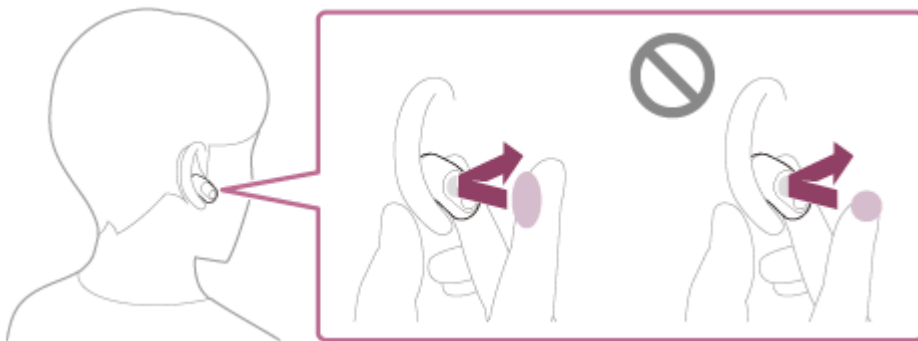
Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban módosíthatja a bal és a jobb headsetegység érintésérzékelőjének hozzárendelt funkcióit.

A csatlakoztatási módtól vagy a csatlakoztatott eszköztől függően egyes hozzárendelt funkciók nem használhatók.



A: Érintésérzékelők (bal, jobb)

Az érintésérzékelő működtetéséhez érintse meg az érintésérzékelő közepét a mutatóujja begyével.



Gyári beállítások

	Bal: [Ambient Sound Control + Mic]	Jobb: [Volume Control]
Koppintás	A zajszűrési funkció és a környezeti hang üzemmód közötti váltás	A hangerő növeléséhez
Dupla koppintás	Ha egy Bluetooth eszközre csatlakozik: hívás fogadása/befejezése/kimenő hívás megszakítása Ha USB-s adó-vevőre csatlakozik: —	Ha egy Bluetooth eszközre csatlakozik: hívás fogadása/befejezése/kimenő hívás megszakítása Ha USB-s adó-vevőre csatlakozik: —
Tripla koppintás	—	—
Az érintésérzékelő megérintve tartása	Ha egy Bluetooth eszközre csatlakozik: hívás visszautasítása/a mikrofonok be- és kikapcsolása Ha USB-s adó-vevőre csatlakozik: a mikrofonok be- és kikapcsolása	Ha egy Bluetooth eszközre csatlakozik: hívás visszautasítása/a hangerő csökkentése Ha USB-s adó-vevőre csatlakozik: a hangerő csökkentése

A [Game/Chat Balance Control] funkciót vagy a bal, vagy a jobb headsetegységhez lehet rendelni az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban.

	[Game/Chat Balance Control]
Koppintás	A hangos chat hangerejének csökkentése, hogy a játék hangja jobban hallható legyen
Dupla koppintás	—
Tripla koppintás	—
Az érintésérzékelő megérintve tartása	A játék hangerejének csökkentése, hogy a hangos chat hangja jobban hallható legyen

Tipp

- Ha többször koppint az érintésérzékelőre, végezze el a mozdulatokat gyorsan, kb. 0,3 másodperces időközzel.
- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban módosíthatja a bal és a jobb headsetegység érintésérzékelőjének hozzárendelt funkcióit. Például, a gyári beállítások szerint a jobb oldali egység érintésérzékelőjéhez rendelt hangerőállítási funkció átirányítható például a bal oldali egység érintésérzékelőjére. Úgy is dönthet, hogy semmilyen funkció ne legyen hozzárendelve.

Megjegyzés

- Az érintésérzékelők nem működtethetők, amikor nem viseli a headsetet. Ha az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban letiltja a viselésérzékelésen alapuló automatikus kikapcsolást, az érintésérzékelők akkor is működtethetők, amikor éppen nem viseli a headsetet.
- Ügyeljen arra, hogy a [Game/Chat Balance Control] funkció okostelefonra csatlakozva nem használható, a csatlakozási módtól függetlenül.
- A [Playback control] funkció USB-s adó-vevőre csatlakozva nem használható, függetlenül a csatlakoztatott eszköztől.
- Bluetooth-kapcsolat esetén beszélgetés közben használható a [Mic ON/OFF] funkció.
- USB-s adó-vevőn keresztüli csatlakozás esetén a számítógépen vagy az USB-C kompatibilis okostelefonon lehalkítja a hangerőt, akkor a headseten nem lehet túl magasra állítani a hangerőt. A hangerőt a számítógépen vagy az USB-C kompatibilis okostelefonon állítsa be.
- Ha Bluetooth-kapcsolat esetén a csatlakoztatott eszközön lehalkítja a hangerőt, akkor a headseten nem lehet túl magasra állítani a hangerőt. A hangerőt a csatlakoztatott eszközön állítsa be.

Kapcsolódó témák

- [Az audioeszköz vezérlése \(Bluetooth-kapcsolat\)](#)
- [Funkciók telefonhívás közben](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

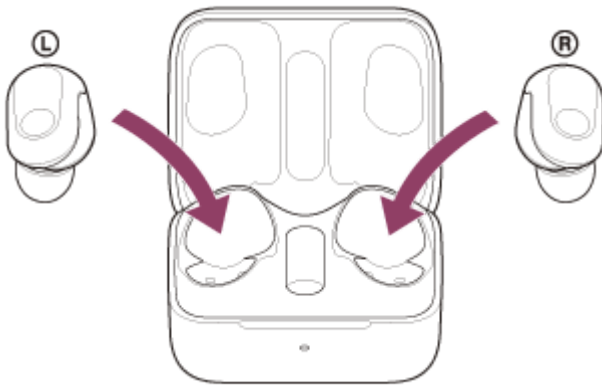
Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Töltés

A headset és a töltőtok beépített, újratölthető lítium-ion akkumulátort tartalmaz. Használat előtt töltsse fel a headsetet a mellékelt USB Type-C kábel használatával.

1 Helyezze be a headsetegységeket a töltőtokba.

Helyezze vissza a headset bal oldali egységét (a tapintható ponttal ellátott egységet) a töltőtok bal oldali nyílásába, a headset jobb oldali egységét pedig a töltőtok jobb oldali nyílásába. A beépített mágnes a headset mindkét egységét a megfelelő helyzetbe fogja állítani a töltőtokban.



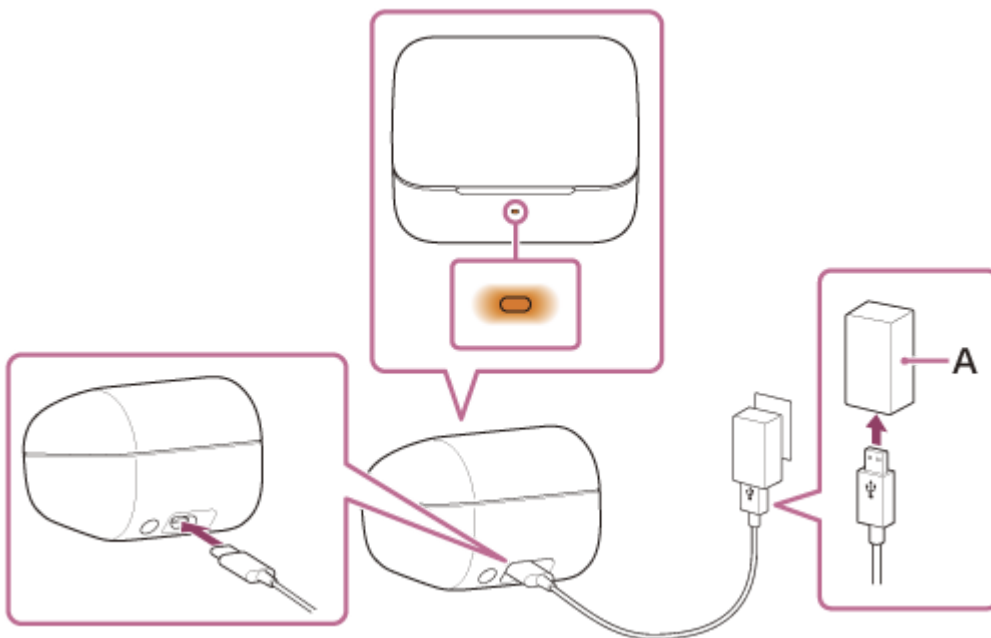
Ha a töltőtok hátralévő akkumulátor-üzemideje elegendő, a töltőtok jelzőfénye (narancssárga vagy zöld) körülbelül 3 másodpercig világít.

Elindul a headset töltése. Zárja le a töltőtok fedelét.



2 Csatlakoztassa a töltőtokot egy hálózati fali aljzathoz.

Használja a mellékelt USB Type-C kábelt és egy kereskedelmi forgalomban kapható hálózati USB-adaptert.



A: Hálózati USB-adapter

Megkezdődik a headset és a töltőtök töltése. A töltőtök jelzőfénye (narancssárgán) világítani kezd. A töltés befejeztével a töltőtök jelzőfénye kikapcsol. Távolítsa el az USB Type-C kábelt.

A töltési idő

A headset és a töltőtök teljes feltöltéséhez szükséges idő nagyjából 3 óra*.

* A lemerült akkumulátor teljes feltöltéséhez szükséges idő. A töltési idő a használati körülményektől függően eltérő lehet.

A headset feltöltése olyan helyeken, ahol nem áll rendelkezésre tápellátás

A töltőtökbe egy újratölthető akkumulátor van beépítve. Ha előre feltölti a töltőtököt, utána használhatja azt a headset töltésére, amikor nem áll rendelkezésre tápellátás.

A headset bal és jobb oldali egységének teljes feltöltéséhez szükséges idő nagyjából 2 óra.

Rendszerkövetelmények az akkumulátor USB-csatlakozón keresztüli töltéséhez

- **Hálózati USB-adapter**
Kereskedelmi forgalomban kapható, 0,5 A (500 mA) áramerősségű tápellátást biztosító hálózati USB-adapter
- **Személyi számítógép**
Egy normál USB-csatlakozóval rendelkező személyi számítógép
 - Nem tudjuk garantálni, hogy az eszköz minden számítógépről tölthető.
 - Az egyedileg vagy házilag épített számítógépek esetében a működés nem garantált.

A személyi számítógép operációs rendszerének ajánlott verziója

Windows®: Windows 10 vagy újabb

Mac: macOS 11 vagy újabb

Tipp

- A headsetet úgy is töltheti, ha a töltőtököt csatlakoztatja egy bekapcsolt számítógéphez a mellékelt USB Type-C kábel segítségével.
- A headsetet akkor is lehet tölteni, ha az USB-s adó-vevő a töltőtökben van.

Megjegyzés

- Amikor USB-n keresztül tölt, mindenképpen a mellékelt USB Type-C-kábelt használja. Ha más típusú kábelt használ, az meggátolhatja a töltést.
- A hálózati USB-adapter típusától függően előfordulhat, hogy az eszközt nem lehet tölteni.
- A headset funkcióinak beállításaitól és a használat körülményeitől függően a bal és a jobb oldali egységek újratölthető akkumulátorának energiafogyasztása eltérő lehet. Ennek eredményeként a bal és a jobb oldali headsetegységek újratölthető akkumulátorainak töltési ideje eltérő lehet. Ez azonban nem jelent hibás működést.
- A headset nem tölthető, ha a számítógép készenléti (alvó) vagy hibernált üzemmódba kapcsol. Ebben az esetben módosítsa a számítógép beállításait, és kezdje újra a töltést.
- Ha a jobb és bal headsetegység töltőtökből való kivételekor a töltőtök jelzőfénye (narancssárga) kb. 3 másodpercig világít, majd kikapcsolódik, akkor a töltőtök akkumulátorának töltöttségi szintje alacsony. Töltse fel a töltőtöket.
- Ha a jobb és bal headsetegység töltőtökből való kivételekor a töltőtök jelzőfénye nem kapcsolódik be, akkor a töltőtök akkumulátora lemerült. Töltse fel a töltőtöket.
- Ha hosszú ideig nem használja a headsetet, az újratölthető akkumulátor üzemideje csökkenhet. Többszöri feltöltés és lemerítés után azonban javulni fog. Ha hosszú ideig tárolja a headsetet, a kisülés megakadályozása érdekében 6 havonként egyszer töltse fel az akkumulátort.
- Ha a headset hosszabb ideig használaton kívül volt, az akkumulátor feltöltése hosszabb ideig tarthat.
- Zárja le a töltőtök fedelét, nehogy lemerüljön a töltőtök akkumulátora.
- Ha probléma merül fel a headset újratölthető akkumulátorával vagy a töltőtökkel, és a töltés során szokatlan dolog történik, a töltőtök jelzőfénye (narancssárgán) villogni kezd. A töltést ajánlott egy 15 °C és 35 °C közötti hőmérsékletű helyen elvégezni. A fenti hőmérséklet-tartományon kívül csökkenhet a töltés hatékonysága. Ha a probléma továbbra is fennáll, forduljon a legközelebbi Sony-forgalmazóhoz.
- Ha a headsetet hosszú ideig nem használja, előfordulhat, hogy a töltőtök jelzőfénye (narancssárga) nem kezd el világítani azonnal a töltés megkezdésekor. Várjon egy rövid ideig, amíg a jelzőfény (narancssárgán) világítani nem kezd.
- Ha a beépített akkumulátor üzemideje jelentősen csökken, tanácsos kicserélni. Vegye fel a kapcsolatot a legközelebbi Sony-forgalmazóval.
- Ne tegye ki szélsőséges hőmérséklet-változásnak, közvetlen napsugárzásnak, nedvességnek, homoknak, pornak és áramütésnek. Soha ne hagyja a headsetet parkoló járműben.
- Ha számítógépéhez csatlakoztatja a töltőtöket, csak a mellékelt USB Type-C kábelt használja, és közvetlenül a számítógéphez csatlakoztassa. Ha a töltőtök egy USB-elosztón keresztül van csatlakoztatva, a töltés nem lesz megfelelő.
- A headset és a töltőtök felmelegedhet a töltés során és a töltés után egy ideig. Ez azonban nem jelent hibás működést.

Kapcsolódó témák

- [A jelzőfényről](#)
- [Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)

Vezeték nélküli zajsűrős gamer headset
INZONE Buds

Rendelkezésre álló üzemidő

A headset rendelkezésre álló üzemideje teljesen feltöltött akkumulátorral a következőképpen alakul:

Gamer headset:

Állapot	Zajsűrési funkció/Környezeti hang üzemmód	Rendelkezésre álló üzemidő
Játék és chat	Zajsűrési funkció: BE	Max. 11 óra
Játék és chat	Környezeti hang üzemmód: BE	Max. 11 óra
Játék és chat	KI	Max. 12 óra

- A headset 5 percnyi töltést követően kb. 1 órán keresztül használható.

Bluetooth-kapcsolat:

Zenelejátszási idő

Kodek	Zajsűrési funkció/Környezeti hang üzemmód	Rendelkezésre álló üzemidő
LC3	Zajsűrési funkció: BE	Max. 18 óra
LC3	Környezeti hang üzemmód: BE	Max. 18 óra
LC3	KI	Max. 24 óra

- A headset 5 percnyi töltést követően kb. 1 órán keresztül használható.

Kommunikációs idő

Zajsűrési funkció/Környezeti hang üzemmód	Rendelkezésre álló üzemidő
Zajsűrési funkció: BE	Max. 10 óra
Környezeti hang üzemmód: BE	Max. 10 óra
KI	Max. 11 óra

Megjegyzés

- Az üzemidő (óra) a használati körülményektől függően eltérhet a fent leírtaktól.

Kapcsolódó témák

- [Támogatott kodekek](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése

A következő műveletekkel le tudja ellenőrizni, hogy áll a headset újratölthető akkumulátorainak és a töltőtokjának a töltöttsége.

A headset hátralévő akkumulátor-üzemidejének ellenőrzése

- Ha a töltőtök jelzőfénye (narancsárga) világít, amikor a headset egységei a töltőtökben vannak, illetve felhajtja vagy lezárja a töltőtök fedelét, amikor mindkét headsetegység a töltőtökben van, akkor a headsetegységek akkumulátorának töltöttsége 94% és 1% között van.
- Ha a töltőtök jelzőfénye nem kapcsolódik be, amikor a headset mindkét egysége a töltőtökben van, illetve felhajtja vagy lezárja a töltőtök fedelét, amikor mindkét headsetegység benne van, akkor a headsetegységek akkumulátorának töltöttsége kevesebb, mint 1%.

Ha használat közben a headsetegységek akkumulátorának töltöttsége 20%-ra vagy az alá esik, illetve ha a headsetegységek bekapcsolt állapotában a headsetegységek akkumulátorának töltöttségi szintje 20%

Ha a „Low battery” (Az akkumulátor merülőben van) jelzőhang vagy hangos útmutatás hallható, a lehető leghamarabb kezdje el tölteni a headsetet.

Ha az akkumulátor teljesen lemerül, akkor értesítési hangot hall, és a következő hangos útmutatást: „Battery is empty” (Az akkumulátor lemerült). Ezután a headset automatikusan kikapcsolódik.

Ha a headsetet számítógépre csatlakoztatva használja

Ha a headset számítógépre csatlakozik, az akkumulátor töltöttségét jelző ikon az „INZONE Hub” képernyőn jelenik meg 4 szinttel: „100%”, „70%”, „50%” és „20%”.

A maradék akkumulátortöltöttség 100 szinttel az „INZONE Hub” [Device Information] menüpontjában jelenik meg.

A töltőtök akkumulátora energiaszintjének ellenőrzése

- Ha a töltőtök jelzőfénye (narancssárga) világít, amikor mindkét headsetegységet kiveszi a töltőtökből, illetve felhajtja vagy lezárja a töltőtök fedelét, amikor a headsetegységek nincsenek benne, akkor a töltőtök akkumulátorának töltöttsége kb. 30% és 1% között van. A töltőtök ilyen akkumulátor-energiaszint mellett nem tudja megfelelően feltölteni a headsetet.
- Ha a töltőtök jelzőfénye nem kapcsolódik be, amikor a headset mindkét egységét kiveszi a töltőtökből, illetve felhajtja vagy lezárja a töltőtök fedelét, amikor a headsetegységek nincsenek benne, akkor a töltőtök akkumulátorának töltöttsége kevesebb, mint 1%. Ebben a headset nem tölthető a töltőtökkel.

Tipp

- A headsetegység és a töltőtök akkumulátorának energiaszintjét a „Sony | Headphones Connect” alkalmazással is ellenőrizheti.

Megjegyzés

- Közvetlenül egy szoftverfrissítés után, vagy ha az akkumulátor hosszú ideje nem volt használatban, az akkumulátor energiaszintje nem mindig jelenik meg megfelelően. Ebben az esetben többször egymás után töltsse fel és mérje le az akkumulátort az energiaszint megfelelő megjelenítéséhez.

- A jelzőfényről
- Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek
- Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?

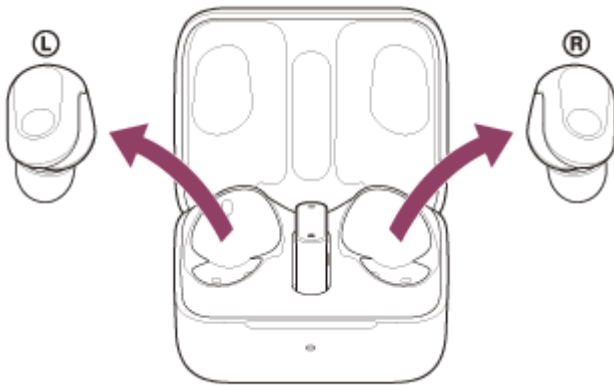
5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajsűrős gamer headset
INZONE Buds

A headset bekapcsolása

Ha a headset a töltőtokban van

- 1 Távolítsa el mindkét headsetegységet a töltőtokból.



A headset automatikusan bekapcsol.

Ha csak egy headsetegységet távolít el a töltőtokból, csak az eltávolított egység kapcsol be.

Ha a headset nincs a töltőtokban

Ha a töltőtokból való kivétel után körülbelül 15 percig nem helyezi a fülébe a headsetet, a headset automatikusan kikapcsol. Ebben az esetben a headsetet az érintésérzékelőre való koppintással vagy a headset fülbe helyezésével kapcsolhatja be. A headsetegységek akkor is bekapcsolódnak, ha behelyezi őket a töltőtokba, majd kiveszi őket a töltőtokból.

Ha headset be van kapcsolva

Ha a headset mindkét egységét eltávolítja a töltőtokból, létrejön a kapcsolat a bal és jobb oldali egységek között. Ha a zajsűrési beállítások korábban módosítva lettek, a rendszer megőrzi a beállításokat.

Tipp

- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás használatával módosíthatja a headset beállítását úgy, hogy az ne kapcsoljon ki automatikusan.

Kapcsolódó témák

- [A headset kikapcsolása](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A headset kikapcsolása

1 Helyezze be a headsetegységeket a töltőtökba.

Helyezze vissza a headset bal oldali egységét (a tapintható ponttal ellátott egységet) a töltőtök bal oldali nyílásába, a headset jobb oldali egységét pedig a töltőtök jobb oldali nyílásába. A beépített mágnes a headset mindkét egységét a megfelelő helyzetbe fogja állítani a töltőtökben.



Ha a töltőtök hátralévő akkumulátor-üzemideje elegendő, a töltőtök jelzőfénye (narancssárga vagy zöld) körülbelül 3 másodpercig világít.

Elindul a headset töltése. Zárja le a töltőtök fedelét.



A headset kikapcsol.

A headset eltávolításakor

Ha a töltőtökből való kivétel után körülbelül 15 percig nem helyezi a fülébe a headsetet, a headset automatikusan kikapcsol.

Ha a headsetet az automatikus kikapcsolás előtt szeretné kikapcsolni, tegye az egységeket a töltőtökba, és zárja le a töltőtök fedelét.

Tipp

- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás használatával módosíthatja a headset beállítását úgy, hogy az ne kapcsoljon ki automatikusan.
- A „Sony | Headphones Connect” alkalmazással ki is kapcsolhatja a headsetet.

Megjegyzés

- Ha a töltőtok akkumulátorának energiaszintje nem elegendő, a headset töltése nem kezdődik meg. Töltse fel a töltőtokot.

Kapcsolódó témák

- [A headset bekapcsolása](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

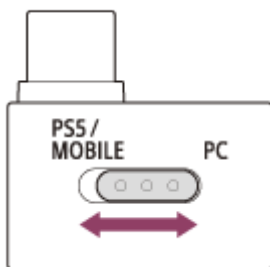
Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Csatlakoztatás számítógépre, PlayStation®5-re vagy USB-C kompatibilis okostelefonra az USB-s adó-vevővel

Ha a számítógépe vagy az okostelefonja nem támogatja az LE Audio szabványt (a Bluetooth technológia hangkommunikációs szabványa), akkor használja ezt az USB-s adó-vevős csatlakoztatási módszert. A használat megkezdése előtt győződjön meg az alábbiakról:

- A számítógép, a PS5™ vagy az USB-C kompatibilis okostelefon a headset 1 méteres körzetében található.
- A headset akkumulátora fel van töltve.
- A számítógép, a PS5 vagy az USB-C kompatibilis okostelefon kezelési útmutatója kéznél van.

- 1 Az USB-s adó-vevő tolókapcsolóját csúsztassa a „PC” vagy „PS5/MOBILE” állásba, a csatlakoztatott készüléknek megfelelően.**



- 2 Kapcsolja be a számítógépet, a PS5-öt vagy az USB-C kompatibilis okostelefont.**

- 3 Az USB-s adó-vevőt csatlakoztassa a számítógép, a PS5 vagy az USB-C kompatibilis okostelefon USB csatlakozójára.**



Megjegyzés

- Az USB-s adó-vevőt közvetlenül csatlakoztassa a számítógépre, a PS5-re vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra, és ne USB-elosztón keresztül.
- Az USB-s adó-vevőt a számítógép USB Type-C portjára csatlakoztassa, és ne használjon USB-A átalakító adaptert.

Megjegyzés

- Ha az eszköz nem ismeri fel a headset mikrofonját, ellenőrizze, hogy az USB-s adó-vevő tolókapcsolója a megfelelő állásban van-e.
- Ha a headset nem tud 2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolattal csatlakozni a számítógépre, a PS5 eszközre vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra, akkor a párosításhoz nyomja meg és 5 másodpercig vagy tovább tartsa nyomva az USB-s adó-vevő csatlakozás gombját.

Vékony, nem törékeny hegyű szerszámmal, pl. gemkapoccsal nyomja meg a csatlakozás gombot.

A részleteket lásd a „Ha a headset nem párosítható a számítógéppel, a PS5™ eszközzel vagy az USB-C kompatibilis okostelefonnal” c. rész „[A párosítás nem végezhető el.](#)” c. pontjában.

- Telefonbeszélgetés közben lehet olyan zaj a hangban, amit a másik fél hall. Javíthat a helyzeten, ha az USB-s adó-vevőt egy másik USB portra csatlakoztatja.

A headset használata az USB-s adó-vevővel

1 Helyezze a füléibe a headset egységeit.

Tekintse meg „[A headset viselése](#)” c. videót és ismerje meg, hogyan kell a headsetegységeket a fülbe helyezni.

2 Ellenőrizze az USB-s adó-vevő csatlakozási állapotát.

Az USB-s adó-vevőt csatlakoztassa a számítógép, a PS5™ vagy az USB-C kompatibilis okostelefon USB csatlakozójára, ekkor a headset automatikusan csatlakozik az USB-s adó-vevőre (vezeték nélküli 2,4 GHz-es kapcsolat). A kapcsolódás befejeződésekor az USB-s adó-vevő jelzőfénye (fehér) világít.

Ha a 2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolat nem jött létre, akkor az USB-s adó-vevő jelzőfénye (fehér) kb. 1,4 másodperces időközzel kb. 30 másodpercig ismételten villog.

3 Számítógépre csatlakoztatás esetén válassza a headsetet audioeszközként.

- Audiokimeneti eszköz, pl. játékok: [INZONE Buds - Game]
- Audio be-/kimeneti eszköz, pl. hangos chat: [INZONE Buds - Chat]

4 Ellenőrizze az érintésérzékelőkkel használható funkciókat.

Be- és kikapcsolhatja a mikrofonokat és beállíthatja a hangerőt. Ezen felül, a számítógép vagy PS5 használata esetén a játék és a chat hangerő-viszonyának beállításához az érintésérzékelőt a [Game/Chat Balance Control] funkcióra állíthatja az „INZONE Hub” alkalmazásban.

A részleteket lásd: „[Az érintésérzékelő](#)” c. részben.

Ha PS5 eszközre csatlakozik

A PS5 használatával az alábbi műveleteket végezheti el.

- A játék és a hangos chat hangerő-egyensúlyának ellenőrzése
- A mikrofon be- vagy kikapcsolt állapotának megjelenítése
- A headset hangerejének ellenőrzése
- A headset hátralévő akkumulátor-üzemidejének megjelenítése
- A headset kapcsolati állapotának ellenőrzése

Megjegyzés

- Ha az eszköz nem ismeri fel a headset mikrofonját, ellenőrizze, hogy az USB-s adó-vevő tolókapcsolója a megfelelő állásban van-e.
- Ha a headset nem tud 2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolattal csatlakozni a számítógépre, a PS5 eszközre vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra, akkor a párosításhoz nyomja meg és 5 másodpercig vagy tovább tartsa nyomva az USB-s adó-vevő csatlakozás gombját.
Vékony, nem törékeny hegyű szerszámmal, pl. gemkapoccsal nyomja meg a csatlakozás gombot.
A részleteket lásd a „Ha a headset nem párosítható a számítógéppel, a PS5™ eszközzel vagy az USB-C kompatibilis okostelefonnal” c. rész „[A párosítás nem végezhető el.](#)” c. pontjában.
- Ha PS5 eszközhöz csatlakozva a fent felsorolt funkciókat nem lehet használni, akkor ellenőrizze, hogy az USB-s adó-vevő tolókapcsolója a PS5 állásban van-e.
- PS5 eszközhöz kapcsolódva előfordulhat, hogy a fenti funkciók nem használhatók, amíg nem frissíti a PS5 alkalmazást. Frissítse a PS5 rendszerszoftverét a legújabb verzióra.

- USB-s adó-vevőn keresztüli csatlakozás esetén a számítógépen vagy az USB-C kompatibilis okostelefonon lehalkítja a hangerőt, akkor a headseten nem lehet túl magasra állítani a hangerőt. A hangerőt a számítógépen vagy az USB-C kompatibilis okostelefonon állítsa be.

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel

Kihangosított hívást végezhet, hangos chat-et használhat stb. a headsettel vezeték nélkül, ha a Bluetooth-eszköz Bluetooth funkcióját használja.

Csak olyan Bluetooth-eszközök használhatók, amelyek támogatják az LE Audio * szabványt (a Bluetooth technológia hangkommunikációs szabványa). Ha az Ön Bluetooth-eszköze nem támogatja az LE Audio szabványt, csatlakoztassa a mellékelt USB-s adó-vevőt.

* Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V (2023 novemberétől)

Párosítás

A Bluetooth funkció használatához mindkét csatlakoztatni kívánt eszközt előzetesen regisztrálni kell. A kívánt eszköz regisztrálását „párosításnak” nevezik.

Párosítsa manuálisan a headsetet és az eszközt.

Csatlakozás párosított eszközhöz

Ha már párosította az eszközt, a későbbiekben nincs szükség újbóli párosításra. A headsettel már párosított eszközökhöz való csatlakozáshoz használja az egyes eszközöknek megfelelő módszert.

Kapcsolódó témák

- [Android-okostelefon párosítása és csatlakoztatása az LE Audio használatával](#)
- [Csatlakozás párosított Android-okostelefonhoz](#)
- [Csatlakoztatás számítógépre, PlayStation®5-re vagy USB-C kompatibilis okostelefonra az USB-s adó-vevővel](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Csatlakozás a „Sony | Headphones Connect” alkalmazáshoz

Indítsa el a „Sony | Headphones Connect” alkalmazást az Android okostelefonján a headset okostelefonhoz történő csatlakoztatásához. További részletekért lásd: „Sony | Headphones Connect” alkalmazás – Súgóútmutató.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect

Megjegyzés

- Egyes okostelefonokon a kapcsolat instabil lehet, ha a „Sony | Headphones Connect” alkalmazással csatlakozik. Ebben az esetben a headset csatlakoztatásához kövesse a „[Csatlakozás párosított Android-okostelefonhoz](#)” szakaszban található utasításokat.

Kapcsolódó témák

- [Android-okostelefon párosítása és csatlakoztatása az LE Audio használatával](#)
- [Csatlakozás párosított Android-okostelefonhoz](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)
- [A „Sony | Headphones Connect” alkalmazás telepítése](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Android-okostelefon párosítása és csatlakoztatása az LE Audio használatával

A csatlakoztatni kívánt eszköz regisztrálásához szükséges műveletet „párosításnak” nevezik. Ha a headsetet első alkalommal használja a Bluetooth kapcsolattal, akkor először párosítani kell az eszközt.

Az Android okostelefonnak támogatnia kell az LE Audio szabványt (a Bluetooth technológia beszédkommunikációs szabványa). Ha az Android okostelefon nem támogatja az LE Audio szabványt, akkor a kapcsolódáshoz használja a mellékelt USB-s adó-vevőt. Az Bluetooth alkalmazással és az USB-s adó-vevővel csatlakoztatott eszköz hangját nem lehet egyidejűleg hallgatni.

A használat megkezdése előtt győződjön meg az alábbiakról:

- Az Android-okostelefon a headset 1 méteres körzetében található.
- A headset akkumulátora fel van töltve.
- Kéznel van az Android-okostelefon kezelési útmutatója.

Az LE Audio szabványt támogató eszközök (2023 novemberétől)

Android okostelefon Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V (használja az okostelefon szoftverének legújabb verzióját)

A kompatibilis eszközök legújabb információit a támogatási webhelyen találja.

Az LE Audio

Az LE Audio támogatja az „LC3” kodeket.

1 Lépjen párosítás üzemmódba a headseten.

1. Helyezze be a headsetegységeket a töltőtokba.

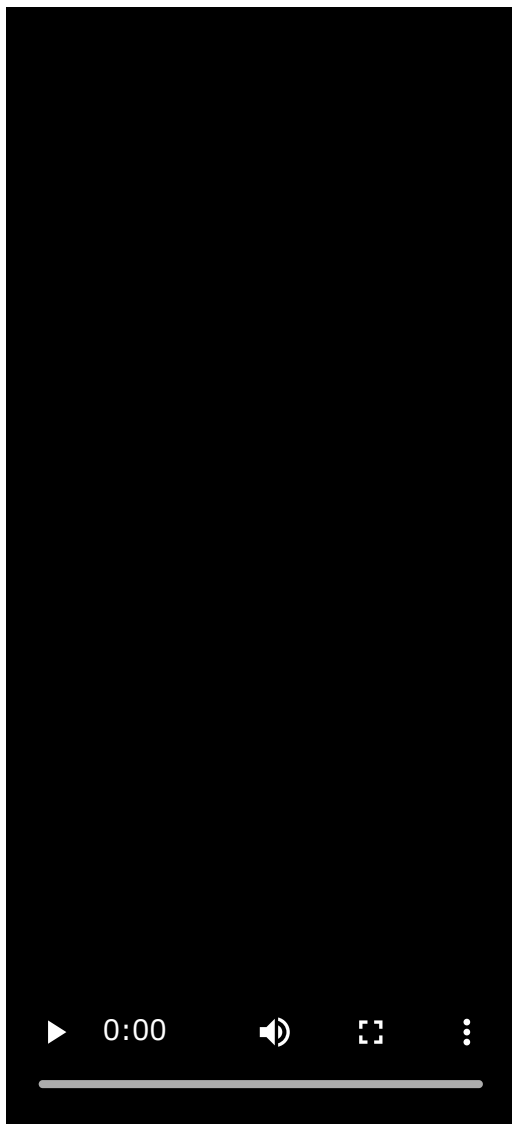


Hagyja nyitva a töltőtok fedelét.

2. Miközben a töltőtok fedele nyitva van, nyomja le és tartsa lenyomva körülbelül 5 másodpercig vagy tovább a töltőtok hátulján található párosítás gombot.

Megjegyzés

- A headset nem lép párosítási üzemmódba, ha a töltőtok fedele zárva van.



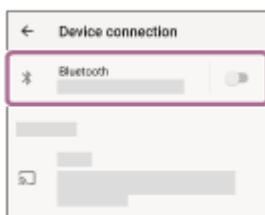
A töltőtok (kék) jelzőfénye felvillan kétszer egymás után, majd a headset párosítási üzemmódba vált. A párosítási üzemmódba való belépés után eltávolíthatja a headsetet a töltőtökből.

Ha a headsetegységeket mindkét fülébe behelyezte, értesítési hang és a következő hangos útmutatás hallható a headset mindkét egységéből, egy időben (vagy abból a headsetegységéből, amelyet visel): „Pairing” (Párosítás).

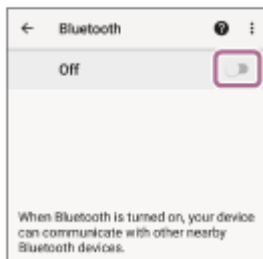
2 Oldja fel az Android-okostelefon kijelzőjének zárolását, ha zárolva van.

3 Keresse meg a headsetet az Android-okostelefonon.

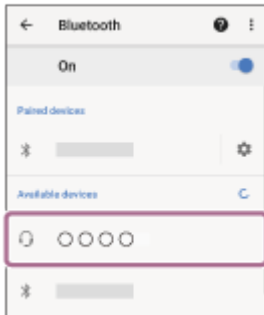
1. Válassza a [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth] lehetőséget.



2. A Bluetooth funkció bekapcsolásához érintse meg a kapcsolót.



4 Érintse meg a(z) [INZONE Buds] elemet.



Ha a hozzáférési kulcs* megadására vonatkozó üzenet jelenik meg, gépelje be a „0000” kódot.

A headset és az okostelefon párosítása és csatlakoztatása befejeződött.

Ha a headsetet a töltőtokba helyezi, a töltőtok (kék) jelzőfénye 10-szer felvillan.


A headset viselése közben a kapcsolat létrejöttét jelző értesítési hang hallható a headset mindkét egységéből (vagy a viselt headsetegységéből), egy időben.

Ha az eszközök nincsenek csatlakoztatva, lásd: „[Csatlakozás párosított Android-okostelefonhoz](#)”.

Ha a(z) [INZONE Buds] nem jelenik meg az Android okostelefon kijelzőjén, próbálkozzon újra a 3 . lépés elejétől.

* A hozzáférési kulcs neve „Hozzáférési kód”, „PIN-kód”, „PIN-szám” vagy „Jelszó” is lehet.

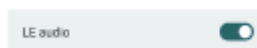
5 Az Android okostelefonon ellenőrizze az LE Audio beállítást.

1. Koppintson a  (beállítások) ikonra, amely a csatlakoztatott [INZONE Buds] mellett látható.



2. Ellenőrizze, hogy az [LE audio] be van-e kapcsolva.

Ha ki van kapcsolva, a kapcsolóra koppintva kapcsolja be az [LE audio] funkciót.



Bluetooth kapcsolatról USB-s adó-vevős kapcsolatra váltáskor

1. Helyezze a fülbe a headset egységeit.

Tekintse meg „[A headset viselése](#)” c. videót és ismerje meg, hogyan kell a headsetegységeket a fülbe helyezni.

2. Az USB-s adó-vevős módra való átkapcsoláshoz mindkét headsetegység érintésérzékelőjét tartsa megérintve körülbelül 1 másodpercig.

A következő hangos útmutatás hallható: „USB Transceiver mode” (USB-s adó-vevő mód).

Oktatóvideó

Tekintse meg az eszköz első alkalommal történő párosítását bemutató videót.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0062/h_zz/

Tekintse meg a „Bluetooth módra” vagy „USB-s adó-vevős módra” való átkapcsolást bemutató videót (az ujját tartsa a jobb és bal oldali headsetegység érintésérzékelőjén).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

Tipp

- A fenti művelet csak példa. A további részleteket az Android-okostelefon mellékelt kezelési útmutatója tartalmazza.
- A Bluetooth összes párosítási információjának törlésével kapcsolatban lásd: „[A headset gyári értékekre állítása](#)”.

Megjegyzés

- Ha a párosítás 5 percen belül nem jön létre, a párosítási üzemmód leáll. Ebben az esetben kezdje újra a műveletet az **1** . lépés elejétől.
- Miután végrehajtotta a Bluetooth-eszközök párosítását, nincs többé szükség az újbóli párosításra, kivéve az alábbi esetekben:
 - A párosítási információk javítás stb. után törölve lettek.
 - A 6. eszköz párosításakor
A headset legfeljebb 5 eszközzel párosítható. Ha 5 párosított eszköz után egy újabb eszközt párosít, az új eszköz adatai felülírják a legrégebben párosított eszköz regisztrációs adatait.
 - Amikor a headset párosítási információi törlődtek az Bluetooth-eszköztől
 - A headset inicializálásakor
Az összes párosítási információ törlődik. Ilyen esetben a csatlakoztatott eszköztől távolítsa el a headset párosítási információit és párosítsa újra.
- A headset több eszközzel is párosítható, de egyszerre csak 1 eszköztől lehet zenét lejátszani.
- Ha a headset és a Bluetooth-kapcsolattal csatlakoztatott eszköz előző párosítási információi nem találhatók, még akkor sem, ha üzemmódot vált a headseten, akkor nem lehet átváltani a Bluetooth-kapcsolatról az USB-s adó-vevős kapcsolatra.
- Ha az utoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszköz közel van a headsethez, akkor lehetséges, hogy a headset bekapcsolásakor az automatikusan csatlakozik az eszközhöz, és nem csatlakozik más eszközhöz.
Ilyen esetben a legutoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszközön szakítsa meg a kapcsolatot, vagy kapcsolja ki az eszköz Bluetooth funkcióját.

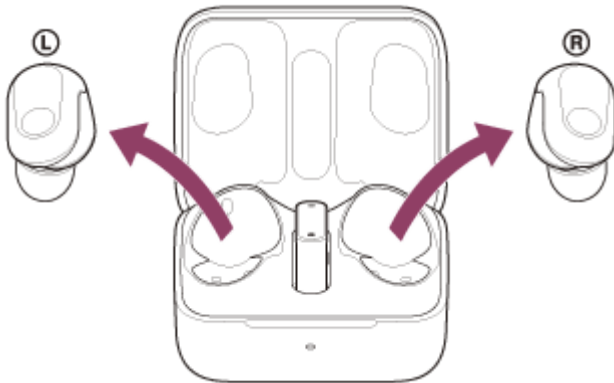
Kapcsolódó témák

- [Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)
- [Csatlakozás párosított Android-okostelefonhoz](#)
- [Zene hallgatása Bluetooth-kapcsolaton keresztül egy eszköztől](#)
- [A Bluetooth-kapcsolat bontása \(használat után\)](#)
- [Ügyfél-támogatási webhelyek](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Csatlakozás párosított Android-okostelefonhoz

1 Oldja fel az Android-okostelefon kijelzőjének zárolását, ha zárolva van.

2 Távolítsa el mindkét headsetegységet a töltőtokból.



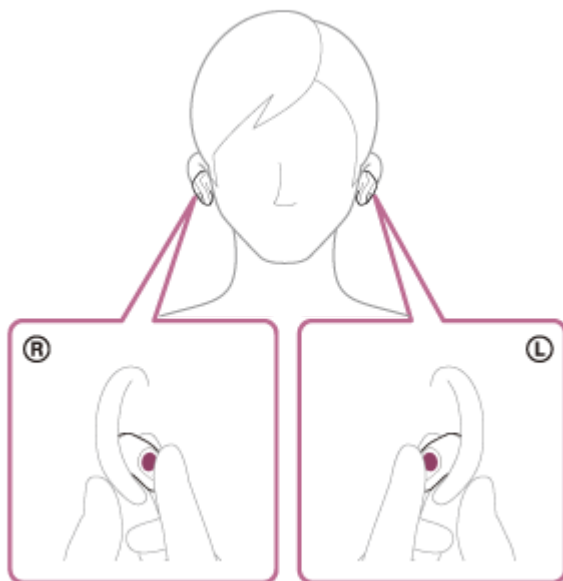
A headset automatikusan bekapcsol.

3 A headsetegységeket helyezze a fülébe és váltsa át az üzemmódot.

1. Helyezze a fülébe a headset egységeit.

Tekintse meg „[A headset viselése](#)” c. videót és ismerje meg, hogyan kell a headsetegységeket a fülbe helyezni. A következő hangos útmutatás hallható: „Bluetooth mode” (Bluetooth mód) vagy „USB Transceiver mode” (USB-s adó-vevő mód).

2. Ha a headset az USB-s adó-vevős üzemmódban van, helyezze a fülébe mindkét headsetegységet és a headset üzemmódját váltsa Bluetooth módra úgy, hogy kb. 1 másodpercig mindkét headsetegység érintésérzékelőjén tartja az ujját.



A következő hangos útmutatás hallható: „Bluetooth mode” (Bluetooth mód).

Ha a headset automatikusan csatlakozik a legutóbb csatlakoztatott eszközhöz, a két headsetegységen egyszerre megszólaló értesítési hang jelzi, hogy létrejött a kapcsolat. Ha csak egy headsetegységet visel, a viselt egységen keresztül fogja hallani az értesítési hangot.

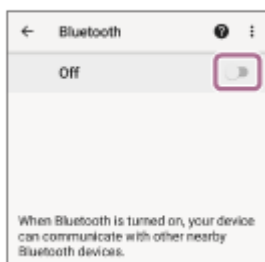
Ellenőrizze a csatlakozás állapotát az Android-okostelefonon. Ha nem csatlakozik, folytassa a **4** . lépéssel.

4 Jelenítse meg az Android-okostelefonhoz párosított eszközöket.

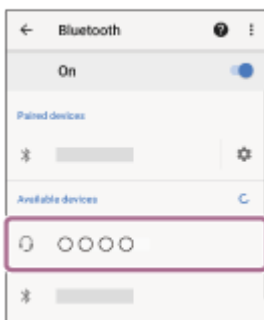
1. Válassza a [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth] lehetőséget.



2. A Bluetooth funkció bekapcsolásához érintse meg a kapcsolót.



5 Érintse meg a(z) [INZONE Buds] elemet.



Értesítési hang hallható a headset mindkét egységéből (vagy a viselt headset egységéből), egy időben.

Oktatóvideó

Tekintse meg a „Bluetooth módra” vagy „USB-s adó-vevős módra” való átkapcsolást bemutató videót (az ujját tartsa a jobb és bal oldali headsetegység érintésérzékelőjén).

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

Tipp

- A fenti művelet csak példa. A további részleteket az Android-okostelefon mellékelt kezelési útmutatója tartalmazza.

Megjegyzés

- Ha az utoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszköz közel van a headsethez, akkor lehetséges, hogy a headset bekapcsolásakor az automatikusan csatlakozik az eszközhöz, és nem csatlakozik más eszközhöz. Ilyen esetben a legutoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszközön szakítsa meg a kapcsolatot, vagy kapcsolja ki az eszköz Bluetooth funkcióját.

- Ha nem tudja csatlakoztatni az Android-okos telefont a headsethez, törölje a headset párosítási információit az Android-okos telefonról, majd végezze el újból a párosítást. Az Android-okos telefonon végrehajtott műveletek leírását az Android-okos telefonhoz mellékelt kezelési útmutató tartalmazza.
- Ha a headset és a Bluetooth-kapcsolattal csatlakoztatott eszköz előző párosítási információi nem találhatók, még akkor sem, ha üzemmódot vált a headseten, akkor nem lehet átváltani a Bluetooth-kapcsolatról az USB-s adó-vevős kapcsolatra.

Kapcsolódó témák

- [Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)
- [Android-okos telefon párosítása és csatlakoztatása az LE Audio használatával](#)
- [Zene hallgatása Bluetooth-kapcsolaton keresztül egy eszköztől](#)
- [A Bluetooth-kapcsolat bontása \(használat után\)](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A headset használata Bluetooth-kapcsolattal

1 Helyezze a fülébe a headset egységeit.

Tekintse meg „[A headset viselése](#)” c. videót és ismerje meg, hogyan kell a headsetegységeket a fülbe helyezni.

2 Ellenőrizze az érintésérzékelőkkel használható funkciókat.

Beállíthatja a hangerőt.

A Bluetooth-eszközzel végzett zenelejátszás közben a lejátszás vezérléséhez módosítsa az érintésérzékelőhöz rendelt funkciót [Play/Pause] funkcióra az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban. A részleteket lásd: „[Az érintésérzékelő](#)”.

A headset nem ad ki hangot

A headset nem ad ki hangot, ha olyan Bluetooth-eszköyre csatlakozik, amely nem támogatja az LE Audio szabványt. Ilyen esetben inicializálja a headsetet, majd csatlakoztassa a mellékelt USB-s adó-vevőt.

Kapcsolódó témák

- [A headset viselése](#)
- [Az érintésérzékelő](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [Csatlakoztatás számítógépre, PlayStation®5-re vagy USB-C kompatibilis okostelefonra az USB-s adó-vevővel](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Hívás fogadása

Bluetooth-kapcsolattal kihangosított beszélgetést lehet folytatni az okostelefonon vagy mobiltelefonon, ha az támogatja a Bluetooth profilt CCP (Call Control Profile).

- A működés módja az okostelefontól vagy mobiltelefontól függően változhat. Lásd az okostelefonhoz vagy a mobiltelefonhoz mellékelt kezelési útmutatót.
- A csatlakoztatott eszköztől vagy a használt alkalmazástól függően előfordulhat, hogy a funkciók akkor sem működnek megfelelően, ha a headsettel próbálja őket működtetni.

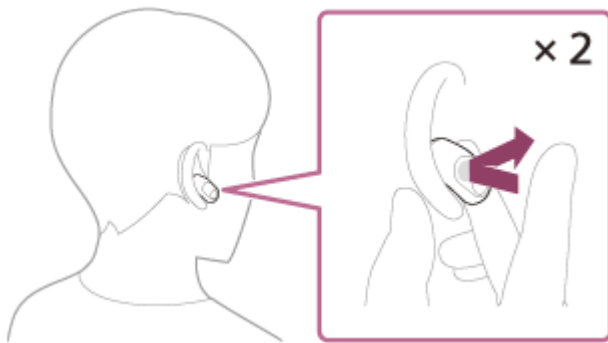
Csengőhang

Bejövő hívás esetén a csengőhang a headseten lesz hallható.

A következő csengőhangok valamelyikét hallhatja az okostelefontól vagy mobiltelefontól függően.

- A headseten beállított csengőhang
- Az okostelefonon vagy mobiltelefonon beállított csengőhang
- Az okostelefonon vagy mobiltelefonon csak Bluetooth-kapcsolathoz beállított csengőhang

- 1 Először csatlakoztassa a headsetet egy okostelefonhoz vagy mobiltelefonhoz Bluetooth-kapcsolaton keresztül.**
- 2 Ha meghallja a csengőhangot, koppintson kétszer gyorsan a headset bal vagy jobb oldali egységének érintésérzékelőjére (kb. 0,3 másodperces időközzel) a hívás fogadásához.**

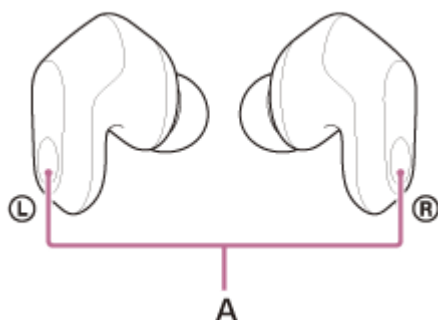


A hang a headsetből lesz hallható.

Ha a bejövő hívás zenehallgatás közben érkezik, a lejátszás automatikusan szünetel, és a csengőhang hallható a headseten.

Ha a lejátszás nem szünetel, működtesse a headset megfelelő kezelőszervét a lejátszás szüneteltetéséhez.

Beszélgjen a jobb és a bal oldali headsetegységen lévő mikrofonba.



A: Mikrofonok (bal, jobb)

Ha nem hallható csengőhang a headseten keresztül

Előfordulhat, hogy a headsetet nem lehet CCP-kapcsolaton keresztül csatlakoztatni az okos- vagy mobiltelefonhoz. Ellenőrizze a csatlakozás állapotát az okostelefonon vagy a mobiltelefonon.

3 A hangerő beállításához működtesse az okostelefont vagy a mobiltelefont.

4 Ha befejezte a beszélgetést, koppintson kétszer gyorsan a headset bal vagy jobb oldali egységének érintésérzékelőjére (kb. 0,3 másodperces időköznel) a hívás befejezéséhez.

Ha a hívás zenehallgatás közben érkezett, a zenelejátszás a hívás befejezése után automatikusan folytatódik.

Tipp

- Ha okostelefonon vagy mobiltelefonon fogad egy hívást, egyes okos- vagy mobiltelefonoknál előfordulhat, hogy a hívás a telefonra érkezik, nem pedig a headsetre. A hívást az okos- vagy mobiltelefonon válthatja át a headsetre.
- Akkor is folytathat kihangosított hívást, ha csak ez egyik headsetegységet viseli. A bejövő hívásokat a viselt headsetegységen fogadhatja. Ha a másik headsetegységet a másik fülébe helyezi, miközben az egyiket beszél, a hívást mindkét headsetegységgel folytathatja.

Megjegyzés

- A gyári beállítások szerint a headset nem fogadja a bejövő hívásokat a Bluetooth-kapcsolattal csatlakoztatott eszközökről, ha a headset USB-s adó-vevő üzemmódban van. Az „INZONE Hub” alkalmazásban át lehet kapcsolni az üzemmódot a bejövő hívások fogadására akkor is, ha a headset USB-s adó-vevő üzemmódban van.
- A csatlakoztatott készüléktől vagy a használt lejátszó alkalmazástól függően előfordulhat, hogy a lejátszás nem szünetel akkor sem, ha bejövő hívást fogad zenelejátszás közben. Ha bejövő hívást fogad zenelejátszás közben, előfordulhat, hogy a lejátszás akkor sem folytatódik automatikusan, ha befejezi a hívást.
- Az okostelefont vagy mobiltelefont a headsettől legalább 50 cm távolságban használja. Zajt eredményezhet, ha az okostelefon vagy a mobiltelefon túl közel van a headsethez.
- Annak érdekében, hogy hallja a saját hangját telefonhívás közben, a mikrofonok rögzítik a környezeti hangokat (önhang funkció). Ha túl hangosnak érzi a saját hangját, vagy zavarják a környezeti hangok, kapcsolja ki az „INZONE Hub” alkalmazás [SIDETONE] beállítását.
- A hívások során nem módosítható a hangerő a headseten. Állítsa be a hangerőt a csatlakoztatott eszközön.
- A hívó hangjellemzőitől vagy a környezeti hangoktól függően a hangminőség romolhat.

Kapcsolódó témák

- [Csak egy headsetegység használatával](#)
- [Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)
- [Hívás kezdeményezése](#)
- [Funkciók telefonhívás közben](#)

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

Hívás kezdeményezése

Bluetooth-kapcsolattal kihangosított beszélgetést lehet folytatni az okostelefonon vagy mobiltelefonon, ha az támogatja a Bluetooth profilt CCP (Call Control Profile).

- A működés módja az okostelefontól vagy mobiltelefontól függően változhat. Lásd az okostelefonhoz vagy a mobiltelefonhoz mellékelt kezelési útmutatót.
- A csatlakoztatott eszköztől vagy a használt alkalmazástól függően előfordulhat, hogy a funkciók akkor sem működnek megfelelően, ha a headsettel próbálja őket működtetni.

1 Csatlakoztassa a headsetet egy okostelefonhoz vagy mobiltelefonhoz Bluetooth-kapcsolaton keresztül.

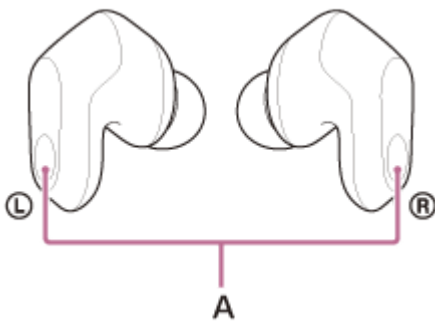
2 Indítson hívást az okostelefonon vagy a mobiltelefonon.

A hívás kezdeményezésekor a tárcsahang a headsetből hallható.

Ha zenehallgatás közben kezdeményez hívást, a lejátszás automatikusan szünetel.

Ha a lejátszás nem szünetel, működtesse a headset megfelelő kezelőszervét a lejátszás szüneteltetéséhez.

Beszélgjen a jobb és a bal oldali headsetegységen lévő mikrofonba.



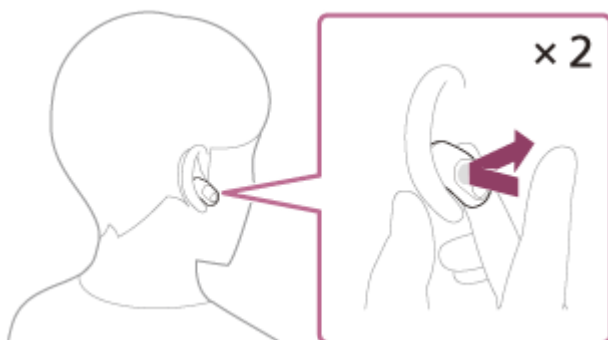
A: Mikrofonok (bal, jobb)

Ha nem hallható tárcsahang a headseten keresztül

Az okostelefonon vagy mobiltelefonon adja át a hívást a headsetre.

3 A hangerő beállításához működtesse az okostelefont vagy a mobiltelefont.

4 Ha befejezte a beszélgetést, koppintson kétszer gyorsan a headset bal vagy jobb oldali egységének érintésérzékelőjére (kb. 0,3 másodperces időközzel) a hívás befejezéséhez.



Ha a hívásra zenehallgatás közben került sor, a zenelejátszás a hívás befejezése után automatikusan folytatódik.

Tipp

- Akkor is folytathat kihangsúlyozott hívást, ha csak ez egyik headsetegységet viseli. Ha a másik headsetegységet a másik fülébe helyezi, miközben az egyiket beszél, a hívást mindkét headsetegységgel folytathatja.

Megjegyzés

- A csatlakoztatott eszköztől vagy a használt lejátszási alkalmazástól függően előfordulhat, hogy ha zenelejátszás közben kezdeményez hívást, a hívás befejezése után a lejátszás nem fog automatikusan folytatódni.
- Az okostelefont vagy mobiltelefont a headsettől legalább 50 cm távolságban használja. Zajt eredményezhet, ha az okostelefon vagy a mobiltelefon túl közel van a headsethez.
- Annak érdekében, hogy hallja a saját hangját telefonhívás közben, a mikrofonok rögzítik a környezeti hangokat (önhang funkció). Ha túl hangosnak érzi a saját hangját, vagy zavarják a környezeti hangok, kapcsolja ki az „INZONE Hub” alkalmazás [SIDETONE] beállítását.
- A hívások során nem módosítható a hangerő a headseten. Állítsa be a hangerőt a csatlakoztatott eszközön.
- A hívó hangjellemzőitől vagy a környezeti hangoktól függően a hangminőség romolhat.

Kapcsolódó témák

- [Csak egy headsetegység használatával](#)
- [Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)
- [Hívás fogadása](#)
- [Funkciók telefonhívás közben](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Funkciók telefonhívás közben

A használható funkciók az okostelefontól vagy mobiltelefontól függően változhatnak.

A csatlakoztatott eszköztől vagy a használt alkalmazástól függően előfordulhat, hogy a funkciók akkor sem működnek megfelelően, ha a headsettel próbálja őket működtetni.

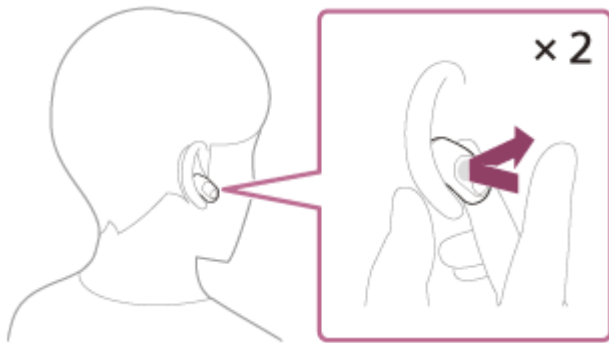
Lásd az okostelefonhoz vagy a mobiltelefonhoz mellékelt kezelési útmutatót.

Az alábbi műveletek végrehajtásához a bal vagy a jobb oldali headsetegységet is használhatja.

Ha csak az egyik headsetegységet viseli a fülében, a headsetet a viselt egységen keresztül működtetheti.

Kimenő hívás

- **Kimenő hívás megszakítása:** koppintson kétszer gyorsan az érintésérzékelőre (kb. 0,3 másodperces időközzel).



Bejövő hívás

- **Hívás fogadása:** koppintson kétszer gyorsan az érintésérzékelőre (kb. 0,3 másodperces időközzel).
- **Hívás elutasítása:** tartsa az ujját az érintésérzékelőn körülbelül 1 másodpercig vagy tovább.

Hívás közben

- **Hívás befejezése:** koppintson kétszer gyorsan az érintésérzékelőre (kb. 0,3 másodperces időközzel).
- **A mikrofonok be- és kikapcsolása:** tartsa az ujját az érintésérzékelőn (a gyári beállítás szerint csak a bal oldali headsetegység érintésérzékelőjén).

Kapcsolódó témák

- [Csak egy headsetegység használatával](#)
- [Az érintésérzékelő](#)
- [Hívás fogadása](#)
- [Hívás kezdeményezése](#)

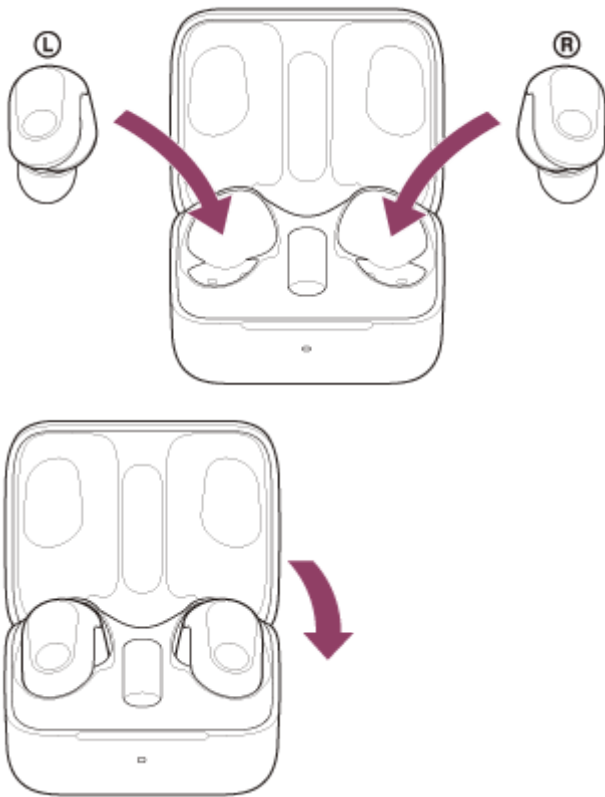
A Bluetooth-kapcsolat bontása (használat után)

1 Bontsa a Bluetooth-kapcsolatot a Bluetooth-eszköz működtetésével.

Egy értesítési hang jelzi, hogy a Bluetooth-kapcsolat megszakadt.

2 Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtok fedelét.

Helyezze vissza a headset bal oldali egységét (a tapintható ponttal ellátott egységet) a töltőtok bal oldali nyílásába, a headset jobb oldali egységét pedig a töltőtok jobb oldali nyílásába. A beépített mágnes a headset mindkét egységét a megfelelő helyzetbe fogja állítani a töltőtokban.



A headset kikapcsol.

Tipp

- Ha befejezte a zenelejátszást, a Bluetooth-kapcsolat a Bluetooth-eszköztől függően automatikusan is megszakadhat.

Kapcsolódó témák

- [A headset kikapcsolása](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Zene hallgatása Bluetooth-kapcsolaton keresztül egy eszköztől

Amennyiben a Bluetooth-eszköz támogatja az alábbi profilokat, zenét hallgathat és a headseten keresztül vezérelheti az eszközt a Bluetooth-kapcsolat használatával.

- TMAP (Telephony and Media Audio Profile)
Vezérelheti a streaminget okostelefonra, headsetre, különálló jobb és bal oldali fülugókra, hangszórókra, TV-re és sok másra.
- MCP (Media Control Profile)
Indíthatja és leállíthatja a zenét.
- VCP (Volume Control Profile)
Beállíthatja például a hangerőt.

A működtetés módja az adott Bluetooth-eszköztől függően eltérő lehet. Lásd a Bluetooth-eszközhöz mellékelt kezelési útmutatót.

1 Helyezze a füleibe a headset egységeit.

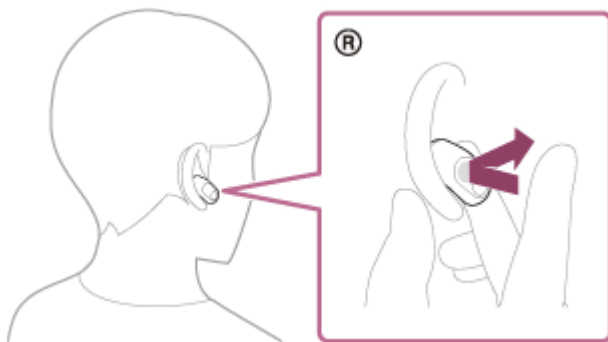
Tekintse meg „A headset viselése” c. videót és ismerje meg, hogyan kell a headsetegységeket a fülbe helyezni.

2 Csatlakoztassa a headsetet egy Bluetooth-eszközhöz.

3 Működtesse a Bluetooth-eszközt a lejátszás elindításához, és állítsa mérsékeltre a hangerőt.

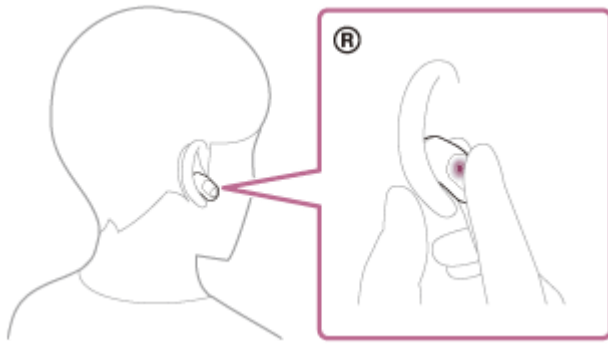
4 A hangerő beállításához koppintson a jobb oldali headsetegységen lévő érintésérzékelőre.

- A hangerő növelése: koppintson a jobb oldali headsetegység érintésérzékelőjére a zenelejátszás közben.



Többször az érintésérzékelőre koppintva a hangerő minden koppintással fokozatosan nő.

- A hangerő csökkentése: zenelejátszás közben tartsa az ujját a jobb oldali headsetegység érintésérzékelőjén, ekkor a hangerő folyamatosan csökken. Vegye el az ujját az érintésérzékelőről a kívánt hangerőszint elérésekor.



Az érintésérzékelőt érintve a hangerő fokozatosan csökken.

Ha a hangerő eléri a maximális vagy minimális értéket, figyelmeztető hangjelzés hallható.

A headset nem ad ki hangot

A headset nem ad ki hangot, ha olyan Bluetooth-eszközre csatlakozik, amely nem támogatja az LE Audio szabványt. Ilyen esetben inicializálja a headsetet, majd csatlakoztassa a mellékelt USB-s adó-vevőt.

Tipp

- A Bluetooth-eszköztől függően előfordulhat, hogy be kell állítani a hangerőt, vagy el kell végezni a hangkimenet beállítását az eszközön.
- Úgy is hallgathat zenét, hogy csak az egyik headsetegységet távolítja el a töltőtokból, és helyezi a fülébe. Ha a zenelejátszást a headsetről szeretné vezérelni, az „INZONE Hub” használatával vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazással rendelje a zenelejátszási funkciót az érintésérzékelőhöz. Ha csak az egyik headsetegységgel hallgatja a zenét, a másik egység fülbe helyezésekor mindkét headsetegységet használhatja a zenehallgatásra.

Megjegyzés

- A headseten nem szabályozhatja a hangerőt, amikor nem játszik le zenét.
- Ha a kommunikáció körülményei nem megfelelőek, a Bluetooth-eszköz helytelenül reagálhat a headseten végrehajtott műveletre.
- Ha Bluetooth csatlakozás esetén a csatlakoztatott eszközön lehalkítja a hangerőt, akkor a headseten nem lehet túl magasra állítani a hangerőt. A hangerőt a csatlakoztatott eszközön állítsa be.

Kapcsolódó témák

- [A headset viselése](#)
- [Csak egy headsetegység használatával](#)
- [Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)
- [Az audioeszköz vezérlése \(Bluetooth-kapcsolat\)](#)
- [Az érintésérzékelő](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [Csatlakoztatás számítógépre, PlayStation®5-re vagy USB-C kompatibilis okostelefonra az USB-s adó-vevővel](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

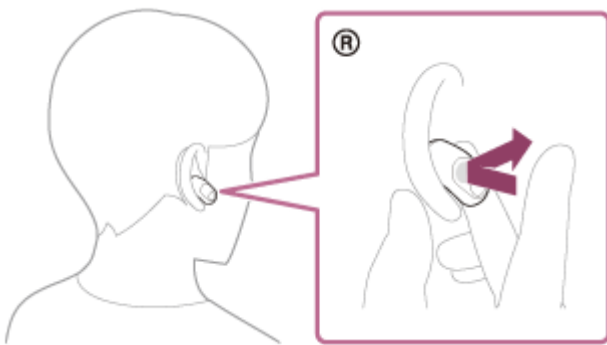
Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Az audioeszköz vezérlése (Bluetooth-kapcsolat)

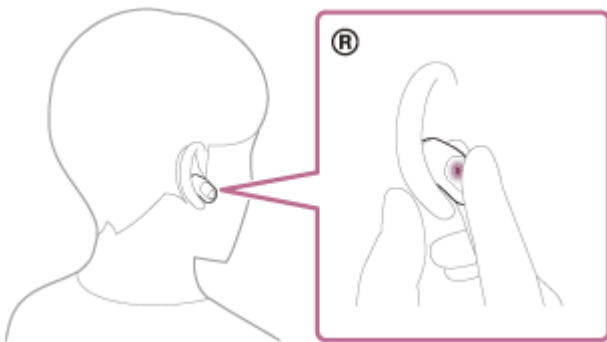
Zenelejátszás közben a következő funkciók használhatók. Az elérhető funkciók a Bluetooth-eszköztől függően változhatnak, ezzel kapcsolatban az eszközhöz mellékelt kezelési útmutató szolgál részletes tájékoztatással.

A jobb oldali headsetegységen az alábbi műveleteket hajthatja végre.

- A hangerő növelése: koppintson folyamatosan a jobb oldali headsetegység érintésérzékelőjére a zenelejátszás közben.
Többször az érintésérzékelőre koppintva a hangerő minden koppintással fokozatosan nő.
Ha a hangerő eléri a maximális értéket, figyelmeztető hangjelzés hallható.



- A hangerő csökkentése: zenelejátszás közben tartsa az ujját a jobb oldali headsetegység érintésérzékelőjén, ekkor a hangerő folyamatosan csökken. Vegye el az ujját az érintésérzékelőről a kívánt hangerőszint elérésekor.
Az érintésérzékelőt érintve a hangerő fokozatosan csökken.
Ha a hangerő eléri a minimális értéket, figyelmeztető hangjelzés hallható.



Ha a headset funkcióját a [Playback control] funkcióra módosította az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban, akkor a következő funkciókat az adott funkcióhoz hozzárendelt headsetegységgel lehet használni.

- Lejátszás/szünet: koppintson az érintésérzékelőre.
- Ugrás a következő zeneszám elejére: érintse meg kétszer gyorsan az érintésérzékelőt.
- Ugrás az előző zeneszám elejére (vagy az aktuálisan játszott zeneszám elejére): érintse meg gyorsan 3 alkalommal az érintésérzékelőt.

Megjegyzés

- A headseten nem szabályozhatja a hangerőt, amikor nem játszik le zenét.
- Ha a kommunikáció körülményei nem megfelelőek, a Bluetooth-eszköz helytelenül reagálhat a headseten végrehajtott műveletre.

- Az elérhető műveletek a csatlakoztatott eszköztől, a zenei szoftvertől és a használt alkalmazástól függően változhatnak. Egyes esetekben előfordulhat az is, hogy a fenti műveletek másképp vagy nem működnek.
- Ha Bluetooth csatlakozás esetén a csatlakoztatott eszközön lehalkítja a hangerőt, akkor a headseten nem lehet túl magasra állítani a hangerőt. A hangerőt a csatlakoztatott eszközön állítsa be.

Kapcsolódó témák

- [Az érintésérzékelő](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

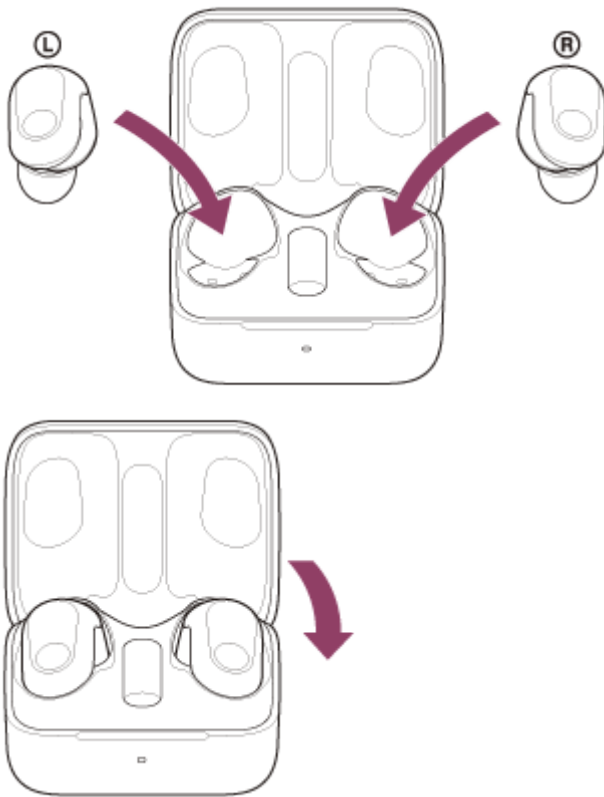
A Bluetooth-kapcsolat bontása (használat után)

1 Bontsa a Bluetooth-kapcsolatot a Bluetooth-eszköz működtetésével.

Egy értesítési hang jelzi, hogy a Bluetooth-kapcsolat megszakadt.

2 Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtok fedelét.

Helyezze vissza a headset bal oldali egységét (a tapintható ponttal ellátott egységet) a töltőtok bal oldali nyílásába, a headset jobb oldali egységét pedig a töltőtok jobb oldali nyílásába. A beépített mágnes a headset mindkét egységét a megfelelő helyzetbe fogja állítani a töltőtokban.



A headset kikapcsol.

Tipp

- Ha befejezte a zenelejátszást, a Bluetooth-kapcsolat a Bluetooth-eszköztől függően automatikusan is megszakadhat.

Kapcsolódó témák

- [A headset kikapcsolása](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A 360 Reality Audio

Mi az a 360 Reality Audio?

A 360 Reality Audio egy új zenei élmény, amely a Sony 360 fokos, háromdimenziós hangtechnológiáján alapul. A rendszer helymeghatározó adatokat kapcsol a hangforrásokhoz, például az énekhanghoz, a refrénhez vagy a hangszerek hangjához, és elrendezi ezeket egy gömb alakú térben. A hallgató egy háromdimenziós hangtérben találja magát, mintha csak az előadó élő koncertjét hallgatná.

Használati feltételek

Töltsön le és használjon egy (fizetős) zenei adatfolyam-szolgáltató alkalmazást, amely támogatja a 360 Reality Audio használatát az Ön Android okostelefonján.

A headset hangterének és akusztikus jellemzőinek a „Sony | Headphones Connect” alkalmazással történő optimalizálásával minden eddiginél valóságosabb hanghatások érhetők el.

A 360 Reality Audio szolgáltatással kapcsolatos további információkért keresse fel a következő webhelyet:
<https://www.sony.net/360RA/>

Megjegyzés

- A szolgáltatás egyes országokban és régiókban nem érhető el.

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Az LE Audio csatlakozás minősége

Ha a headset Bluetooth-kapcsolaton csatlakozik az LE Audio szabványt támogató okostelefonra, akkor a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban az LE Audio esetén a következő 2 csatlakozási minőséget lehet beállítani.

[Low Latency]: a legfőbb prioritás a hang késésének minimalizálása.

[High Reliability]: a legfőbb prioritás a stabil kapcsolat (gyári beállítás).

- Ha a legkisebbre szeretné csökkenteni a hang késését, akkor válassza a [Low Latency] beállítást.
- Ha a kapcsolat instabil, például csak szakadozó hang hallható, válassza a [High Reliability] beállítást.

Megjegyzés

- A headset használatának helyén fennálló körülmények függvényében a hang annak ellenére is szakadozhat, hogy a [High Reliability] üzemmódot választotta ki.

Kapcsolódó témák

- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

Vezeték nélküli zajsűrös gamer headset
INZONE Buds

Támogatott kodekek

A kodek egy „hangkódolási algoritmus”, amely Bluetooth-kapcsolaton keresztül történő, vezeték nélküli hangátvitel során használatos.

A headset a következő kodekeket támogatja.

- LC3
Ez a Low Complexity Communication Codec rövidítése.
Az LC3 egy LE Audio-kodek, amely alacsony késéssel történő átvitelt tesz lehetővé.

A kodek beállításával kapcsolatos részletekért tekintse meg az eszközhöz mellékelt kezelési útmutatót.

Vezeték nélküli zajsűrős gamer headset
INZONE Buds

Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek

Ha a headsetet USB-s adó-vevővel olyan számítógépre csatlakoztatja, amelyen telepítve van az „INZONE Hub” alkalmazás, akkor a következőket tudja megtenni.

- A headset szoftververziójának ellenőrzése és frissítése
- Automatikus kapcsolatváltás bejövő és kimenő hívásokra
- A viselésérzékelésen alapuló automatikus kikapcsolási funkció beállítása
- A headset hátralévő akkumulátor-üzemidejének megjelenítése
- A töltőtök hátralévő akkumulátor-üzemidejének megjelenítése
- A hangerő szabályozása
- A játék és a hangos chat hangerő-egyensúlyának beállítása
- A hangszínszabályozó beállításának kiválasztása
- A hangszínszabályozó beállításának személyre szabása
- A dinamikatartomány beállítása (DYNAMIC RANGE CONTROL)
- A térhatású hangzás be- és kikapcsolása
- A térhatású hangzás beállításainak testre szabása
- A fül alakjának elemzése
- A zajsűrő funkció és a környezeti hang üzemmód beállítása (környező hang szabályozása)
- A váltási minta kiválasztása a headset zajsűrési funkciójának/környezeti hang üzemmódjának átváltásakor
- A zajsűrési funkció vagy környezeti hang üzemmód beállítása a headset bekapcsolásakor
- A mikrofon hangerejének beállítása
- Az önhang hangerejének beállítása
- A mikrofonok be- és kikapcsolása
- Mikrofonteszt
- A mikrofon bemeneti hangerejének állandóra állítása (AUTO GAIN CONTROL)
- Hangprofil létrehozása és mentése
- Hangprofil exportálása és importálása
- Integrálás játékkalkalmazásokba
- Segítség az optimális füldugóvégek megállapításához
- A termék regisztrálása
- Az érintésérzékelő funkciójának módosítása
- A hangos útmutatás nyelvbeállítása
- Az értesítési hang és a hangos útmutatás be- és kikapcsolása

A „INZONE Hub” technológiával kapcsolatos további információkat lásd a következő hivatkozáson.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Megjegyzés

- Ha a számítógép hangkimeneti eszközének beállítása [INZONE Buds - Chat], akkor a hangbeállítások nem használhatók. Ellenőrizze, hogy ez a beállítás [INZONE Buds - Game] legyen.

Vezeték nélküli zajsűrös gamer headset
INZONE Buds

Az „INZONE Hub” telepítése

1 A támogató weboldaltól töltsse le az „INZONE Hub” alkalmazást, és telepítse a számítógépre.

Részletekért tekintse meg a következő URL-t:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kompatibilis operációs rendszer: Windows 10 vagy újabb

2 A telepítés után indítsa el az „INZONE Hub” alkalmazást.

Vezeték nélküli zajsűrős gamer headset
INZONE Buds

Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?

A telepített „Sony | Headphones Connect” alkalmazással rendelkező okostelefon és a headset Bluetooth-kapcsolattal történő csatlakoztatása esetén a következő lehetőségek állnak rendelkezésére.

- A headset szoftververziójának ellenőrzése
- A viselésérzékelésen alapuló automatikus kikapcsolási funkció beállítása
- A zenelejátszás viselésérzékelésen alapuló automatikus szüneteltetésének/folytatásának beállítása
- A headset hátralévő akkumulátor-üzemidejének megjelenítése
- A töltőtök hátralévő akkumulátor-üzemidejének megjelenítése
- A headset töltésére figyelmeztető értesítések megjelenítése (amikor a töltőtök akkumulátorának energiaszintje alacsony)
- A hangerő szabályozása
- A hangszínszabályozó/CLEAR BASS beállítása
- A hangszínszabályozó beállításának személyre szabása
- A 360 Reality Audio funkció beállítása
- A zajsűrő funkció és a környezeti hang üzemmód beállítása (környező hang szabályzása)
- A váltási minta kiválasztása a headset zajsűrési funkciójának/környezeti hang üzemmódjának átváltásakor
- A zajsűrési funkció automatikus beállítása viselkedésfelismerés alapján (adaptív hangvezérlés)
- Segítség az optimális fül dugóvégek megállapításához
- Az LE Audio kapcsolat minőségének beállítása
- A Bluetooth-kapcsolat kodekjének megjelenítése
- A headset kikapcsolása
- A headset inicializálása
- A headset bal vagy jobb oldali egysége és az okostelefon közötti Bluetooth-kapcsolat állapotának megjelenítése
- A játék és a hangos chat hangerő-egyensúlyának beállítása
- Az érintésérzékelő funkciójának módosítása
- A hangos útmutatás nyelvbeállítása
- Az értesítési hang és a hangos útmutatás be- és kikapcsolása
- A headset használatával kapcsolatos információk rögzítése és megjelenítése
- Zene lejátszása/szüneteltetése vagy ugrás az előző zeneszám elejére (lejátszás közben a jelenlegi zeneszám elejére)/ugrás a következő zeneszám elejére
- A beállítások biztonsági mentése és visszaállítása

A „Sony | Headphones Connect” alkalmazással kapcsolatban az alábbi URL-címen találhat részletes információkat.
https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

Tipp

- A „Sony | Headphones Connect” alkalmazás működtetése audioeszközönként eltérhet. Az alkalmazás műszaki adatai és a képernyő kialakítása előzetes értesítés nélkül változhatnak.

Kapcsolódó témák

- [A „Sony | Headphones Connect” alkalmazás telepítése](#)
- [A hangos útmutatás bemutatása](#)
- [Az érintésérzékelő](#)
- [A headset viselése](#)
- [Támogatott kodekek](#)

- Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése
- A zajsűrítési funkció használata
- A környezet hangjainak hallgatása (környezeti hang üzemmód)
- A 360 Reality Audio

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A „Sony | Headphones Connect” alkalmazás telepítése

Az LE Audio szabványt támogató Android okostelefonra telepítse a „Sony | Headphones Connect” alkalmazást.

- 1 Töltse le a „Sony | Headphones Connect” alkalmazást a Google Play áruházból, majd telepítse az okostelefonra.**

A „Sony | Headphones Connect” alkalmazással kapcsolatban az alábbi URL-címen találhat részletes információkat.
https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect 

- 2 Az alkalmazás telepítése után indítsa el a „Sony | Headphones Connect” alkalmazást.**

Kapcsolódó témák

- [Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)
- [Android-okostelefon párosítása és csatlakoztatása az LE Audio használatával](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

Vezeték nélküli zajsűrős gamer headset
INZONE Buds

Támogatási információk elérése a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásból

A legújabb támogatási információkat megtalálhatja a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban.

- 1** Válassza a(z) [Help] elemet a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás képernyőjén.
- 2** Megjelenik a [Headphones Connect Help] képernyő és a támogatási információk.
- 3** Válassza ki a kívánt elemet.

Vezeték nélküli zajsűrös gamer headset
INZONE Buds

A szoftver naprakészen tartása (a headset kényelmes használatához)

Telepítse a headset legújabb szoftververzióját az „INZONE Hub” alkalmazás használatával, hogy használhassa az új funkciókat, vagy hogy megoldja a headsettel kapcsolatos esetleges problémákat.

Mindig a legújabb szoftverrel használja a headsetet.

A headset legújabb szoftververziójával és annak frissítésével kapcsolatos információkért keresse fel a támogatási webhelyet.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Megjegyzés

- A „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban nem lehet frissíteni a headset szoftverét.

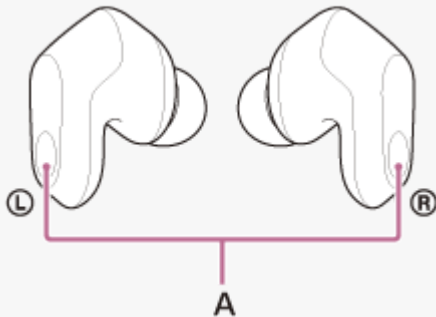
Vezeték nélküli zajsűrős gamer headset
INZONE Buds

Mi a zajsűrítés?

A zajsűrítés funkció a környezeti zajokéval (például járműveken hallható vagy beltéri klímaberendezések által kiadott hangokkal) ellentétes fázisú hangot állít elő, így kioltással csökkenti a környezeti zajokat.

Megjegyzés

- A zaj típusától függően, vagy ha nagyon csendes környezetben használja, előfordulhat, hogy nem érzi a zajsűrítés hatását, vagy úgy érezheti, hogy bizonyos zajok erősebbek lettek.
- A headset viselésekor, a viselési módtól függően a zajsűrítés hatása csökkenhet, vagy sípolás (visszacsatolás) lehet hallható. Ilyen esetben vegye le, majd helyezze vissza a headsetet.
- A zajsűrítési funkció elsősorban az alacsony frekvenciasávban működik, például ilyenek a járművek és klímaberendezések által kiadott hangok. Noha csökkenti a zajt, teljesen nem tudja megszüntetni azt.
- Ha a headsetet vonaton, gépkocsiban vagy buszon használja, az utcai körülményektől függően zaj lehet hallható.
- A mobiltelefonok zavart és zajt okozhatnak. Ilyen esetben helyezze messzebbre a headsetet a mobiltelefontól.
- A jobb és bal oldali headsetegység mikrofonját ne takarja el a kezével stb. Elképzelhető, hogy ekkor a zajsűrítő funkció hatása vagy a környezeti hang üzemmód nem működik megfelelően, vagy sípolás (visszacsatolás) lehet hallható. Ilyen esetekben vegye el a kezét stb. a bal és a jobb oldali mikrofonról.



A: Mikrofonok (bal, jobb)

Kapcsolódó témák

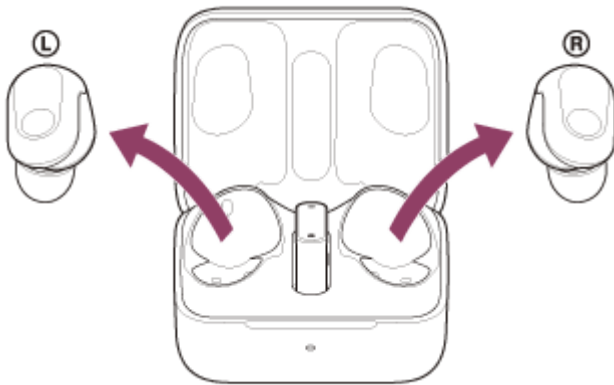
- [A zajsűrítési funkció használata](#)

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

A zajszűrési funkció használata

A zajszűrés funkció használatakor a környezeti zajok zavaró hatása nélkül élvezheti a játékot és a zenét.

1 Távolítsa el mindkét headsetegységet a töltőtökből.

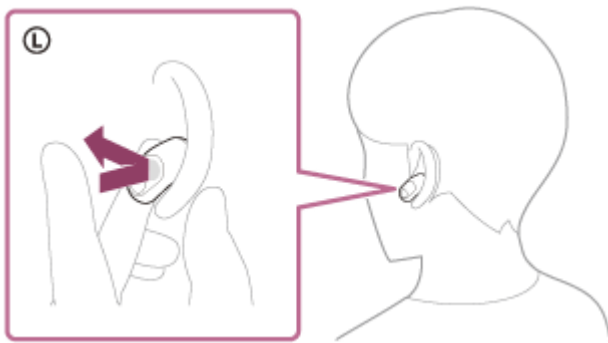


A headset automatikusan bekapcsol.

2 Helyezze a füleibe a headset egységeit.

Tekintse meg „[A headset viselése](#)” c. videót és ismerje meg, hogyan kell a headsetegységeket a fülbe helyezni.

3 A zajszűrés funkció beállításainak módosításához koppintson a bal oldali headsetegység érintésérzékelőjére.



Az aktuális funkció minden egyes koppintásra az alábbiak szerint változik.

Zajszűrés funkció: BE

Értesítési hang hallható egyszerre mindkét headsetegységből (vagy a bal egységből, ha csak a bal headsetegységet viseli).



Környezeti hang üzemmód: BE

Értesítési hang hallható egyszerre mindkét headsetegységből (vagy a bal egységből, ha csak a bal headsetegységet viseli).



Zajszűrési funkció: KI/Környezeti hang üzemmód: KI
Értesítési hang hallható egyszerre mindkét headsetegységből (vagy a bal egységből, ha csak a bal headsetegységet viseli).

Oktatóvideó

Nézze meg a videót, hogy megtudja, hogyan működik a zajszűrési funkció.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/h_zz/

Tipp

- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban is be- és kikapcsolható a zajszűrési funkció, valamint módosíthatók a zajszűrési funkció és a környezeti hang üzemmód beállításai.
- Az alábbiak valamelyikének kiválasztásával beállíthatja az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban, hogy hogyan módosuljanak a funkciók, amikor a headset bal oldali egységére koppint.
 - Zajszűrési funkció: BE ➡ Környezeti hang üzemmód: BE ➡ Zajszűrési funkció: KI/Környezeti hang üzemmód: KI
 - Zajszűrési funkció: BE ➡ Környezeti hang üzemmód: BE
 - Környezeti hang üzemmód: BE ➡ Zajszűrési funkció: KI/Környezeti hang üzemmód: KI
 - Zajszűrési funkció: BE ➡ Zajszűrési funkció: KI/Környezeti hang üzemmód: KI
- Ha csak az egyik headsetegységet viseli, a környezeti hang üzemmód akkor is BE van kapcsolva, ha a headsetet a zajszűrési funkció használatára állította be a headset legutóbbi használatakor. Ha mindkét headsetegységet felhelyezi, bekapcsol a zajszűrési funkció.

Megjegyzés

- A headset csak a mellékelt fül dugóvégek használata esetén tudja a legjobb zajszűrési teljesítményt biztosítani.
- Ha helytelenül viseli a headsetet a fülében, elképzelhető, hogy a zajszűrési funkció nem működik megfelelően. Csavaró mozdulattal forgassa el a headsetet, hogy megfelelően a fülébe illeszkedjen.
- A jobb és bal oldali headsetegység mikrofonját ne takarja el a kezével stb. Elképzelhető, hogy ekkor a zajszűrő funkció hatása vagy a környezeti hang üzemmód nem működik megfelelően, vagy sípolás (visszacsatolás) lehet hallható. Ilyen esetekben vegye el a kezét stb. a bal és a jobb oldali mikrofonról.

Kapcsolódó témák

- [A headset bekapcsolása](#)
- [A headset viselése](#)
- [Mi a zajszűrés?](#)
- [A környezet hangjainak hallgatása \(környezeti hang üzemmód\)](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

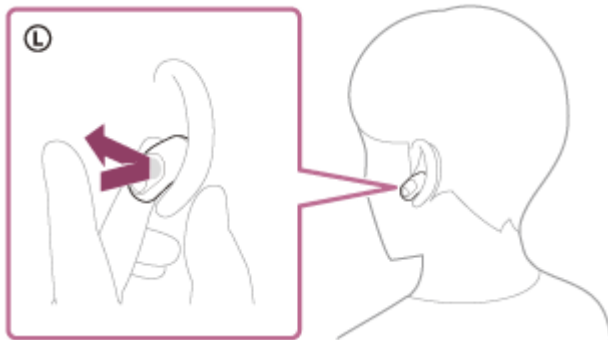
Vezeték nélküli zajsűrős gamer headset
INZONE Buds

A környezet hangjainak hallgatása (környezeti hang üzemmód)

A jobb és bal oldali headsetegységbe épített mikrofonok megkönnyítik a környezeti hangok hallgatását játék vagy zenehallgatás közben.

A környezeti hang üzemmód aktiválása

Érintse meg a bal oldali headsetegységen található érzítésérzékelőt, amikor a zajsűrítés funkció bekapcsolt állapotban van.



A környezeti hang üzemmód beállításainak megváltoztatása

A környezeti hang üzemmód beállításainak módosításához Bluetooth-kapcsolattal csatlakoztassa az okostelefont (amelyen telepítve van a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás) és a headsetet.

Beszédhangfókusz: a nem kívánt zajt a rendszer elnyomja, de érzékeli a bejelentéseket vagy az emberi hangot, hogy zenehallgatás közben se kerüljék el a figyelmét.

A környezeti hang üzemmód kikapcsolása

Koppintson a bal oldali headsetegység érzítésérzékelőjére a környezeti hang üzemmód kikapcsolásához. Az aktuális funkció minden egyes koppintásra az alábbiak szerint változik.

Zajsűrítés funkció: BE

Értesítési hang hallható egyszerre mindkét headsetegységből (vagy a bal egységből, ha csak a bal headsetegységet viseli).



Környezeti hang üzemmód: BE

Értesítési hang hallható egyszerre mindkét headsetegységből (vagy a bal egységből, ha csak a bal headsetegységet viseli).



Zajsűrítési funkció: KI/Környezeti hang üzemmód: KI

Értesítési hang hallható egyszerre mindkét headsetegységből (vagy a bal egységből, ha csak a bal headsetegységet viseli).

Oktatóvideó

Tekintse meg a környezeti hang üzemmód használatát bemutató videót.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/h_zz/

Tipp

- A headset tárolja a környezeti hang üzemmód beállításainak az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazással végrehajtott módosításait. Ha módosította a beállításokat, akkor ezekkel a tárolt beállításokkal egyszerűen a környezeti hang üzemmód bekapcsolásával hallgathatja a hangot olyan eszközökön is, amelyek nem támogatják az „INZONE Hub” funkciót vagy nincs rájuk telepítve az „Sony | Headphones Connect” alkalmazás.
- Az alábbiak valamelyikének kiválasztásával beállíthatja az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban, hogy hogyan módosuljanak a funkciók, amikor a headset bal oldali egységére koppint.
 - Zajsűrés funkció: BE ➡ Környezeti hang üzemmód: BE ➡ Zajsűrés funkció: KI/Környezeti hang üzemmód: KI
 - Zajsűrés funkció: BE ➡ Környezeti hang üzemmód: BE
 - Környezeti hang üzemmód: BE ➡ Zajsűrés funkció: KI/Környezeti hang üzemmód: KI
 - Zajsűrés funkció: BE ➡ Zajsűrés funkció: KI/Környezeti hang üzemmód: KI

Megjegyzés

- A használati területen fennálló körülmények és a lejátszott hang típusának/hangerejének függvényében előfordulhat, hogy a környezeti hangok a környezeti hang üzemmód használata esetén sem hallhatók. Ne használja a headsetet olyan helyeken, ahol veszélyes lehet, ha nem hallja a környezeti hangokat, például olyan utakon, amelyeken autók és biciklik is járnak.
- Ha a környezeti hang üzemmód be van kapcsolva, a szélzaj az adott viszonyoktól függően felerősödhet. Ilyenkor kapcsolja KI a környezeti hang üzemmódot.
- Ha helytelenül viseli a headsetet a fülén, elképzelhető, hogy a környezeti hang üzemmód nem működik megfelelően. Csavaró mozdulattal forgassa el a headsetet, hogy megfelelően a fülébe illeszkedjen.
- A jobb és bal oldali headsetegység mikrofonját ne takarja el a kezével stb. Elképzelhető, hogy ekkor a zajsűrés funkció hatása vagy a környezeti hang üzemmód nem működik megfelelően, vagy sípolás (visszacsatolás) lehet hallható. Ilyen esetekben vegye el a kezét stb. a bal és a jobb oldali mikrofonról.
- Ha zajosabb környezetben van engedélyezve a környezeti hang üzemmód, zajt hallhat. Ez nem jelent hibás működést. Ebben az esetben kapcsolja BE a zajsűrés funkciót, vagy kapcsolja KI a zajsűrés funkciót és a környezeti hang üzemmódot.

Kapcsolódó témák

- [A headset viselése](#)
- [A zajsűrés funkció használata](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

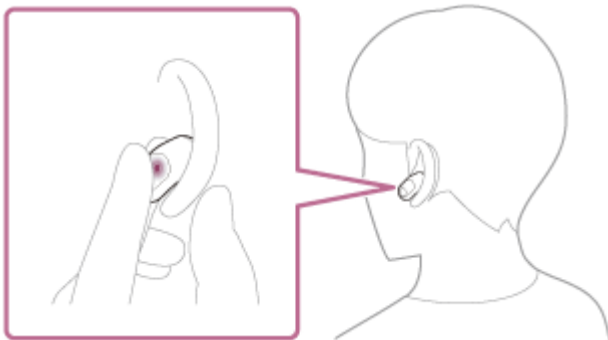
Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A környezet hangjainak gyors meghallgatása (gyors fülelés üzemmód)

Ez a funkció csökkenti a lejátszott hang (játék hangja, zene, telefonhívás, csengőhangok) hangerejét, hogy jobban hallhatóak legyenek a környezeti hangok. A Gyors fülelés üzemmód hasznos lehet, amikor például hallani szeretné a vonatokkal kapcsolatos bejelentéseket stb.

A gyors fülelés üzemmód aktiválása

- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban módosítsa a bal vagy a jobb headsetegység funkcióját [Custom]-ra, és a [Quick Attention] beállítást módosítsa [Long Press]-re. Tartsa az ujját annak a headsetegységnek az érintésérzékelőjén, amelyhez a funkciót rendelte. A gyors fülelés üzemmód kizárólag az érintésérzékelő megérintésével aktiválható.



A gyors fülelés üzemmód kikapcsolása

Vegye el az ujját az érintésérzékelőről.

Oktatóvideó

Tekintse meg a gyors fülelés üzemmód használatát bemutató videót.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0064/h_zz/

Megjegyzés

- A használati területen fennálló körülmények és a lejátszott hang típusának/hangerejének függvényében előfordulhat, hogy a környezeti hangok Gyors fülelés üzemmódban sem hallhatók. Ne használja a headsetet olyan helyeken, ahol veszélyes lehet, ha nem hallja a környezeti hangokat, például olyan utakon, amelyeken autók és biciklik is járnak.
- Ha helytelenül helyezi a headsetet a fülébe, elképzelhető, hogy a gyors fülelés üzemmód nem működik megfelelően. Csavaró mozdulattal forgassa el a headsetet, hogy megfelelően a fülébe illeszkedjen.
- A használt fül dugóvégek méretétől függően előfordulhat, hogy a Gyors fülelés üzemmód nem teljes hatékonysággal működik. A méret kiválasztásakor ügyeljen arra, hogy olyat válasszon, amelyiknél a legkevesebb környezeti hang szűrődik be.

Kapcsolódó témák

- [A fül dugóvégek cseréje](#)
- [A headset viselése](#)

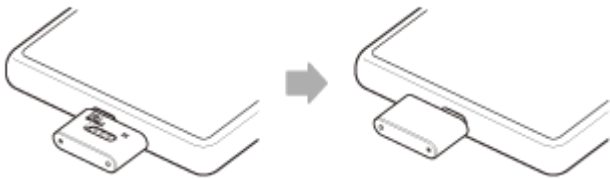
Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Óvintézkedések

A okostelefon rádióhullámai és az USB-s adó-vevős kommunikáció

Ha az USB-s adó-vevő okostelefonra csatlakozik, az okostelefon rádióhullámú működésétől függően interferencia léphet fel az USB-s adó-vevő működésében, ami zajt vagy hangerőcsökkenést okozhat, illetve megakadályozhatja a kapcsolat létrejöttét. Ilyen esetben kövesse az alábbi lépéseket.

- Menjen olyan helyre, ahol erősebbek az okostelefon jelei.
- Vigye közelebb a headsetet az okostelefonhoz.
- Az USB-s adó-vevőt fordítsa azzal az oldalával lefelé, amelyiken a tolókapcsoló van, és dugja vissza.



Az USB-s adó-vevő/Bluetooth kommunikáció

- Mivel az USB-s adó-vevő, a Bluetooth-eszközök és a Wi-Fi (IEEE 802.11ax/b/g/n) ugyanazt a frekvenciasávot használják (2,4 GHz), mikrohullámú interferencia léphet fel, ami zajt, szakadozást vagy a kommunikáció megszűnését okozhatja, ha ezt a headsetet egy vezeték nélküli LAN eszköz közelében használja. Ilyen esetben kövesse az alábbi lépéseket.
 - Az okostelefon és a vezeték nélküli LAN eszköz frekvenciasávját váltsa át 5 GHz-re (IEEE 802.11ac). További részleteket a LAN eszközhöz mellékelt kezelési útmutatóban olvashat.
- A Bluetooth vezeték nélküli technológia körülbelül 10 méter sugarú körben működik. A maximális kommunikációs távolság az akadályoktól (emberi test, fémtárgyak, falak stb.) és az elektromágneses környezettől függően változhat.
- A Bluetooth-eszközök által kibocsátott mikrohullámok hatással lehetnek az elektronikus orvosi eszközök működésére. Kapcsolja ki a headsetet és minden egyéb Bluetooth-eszközt a következő helyeken, mert balesetet okozhatnak:
 - kórházak területén, vonatokon a megkülönböztetett ülőhelyek közelében, olyan helyeken, ahol gyúlékony gáz található, illetve automata ajtók és tűzriasztók közelében.
- A termék vezeték nélküli üzemmódban rádióhullámokat bocsát ki. Ha repülőgépen szeretné használni vezeték nélküli üzemmódban, azt mindenképpen a repülőszemélyzet engedélyével tegye.
- A Bluetooth-eszközre csatlakozva a headseten a hanglejátszás a Bluetooth vezeték nélküli technológia jellemzői miatt a lejátszóeszközhöz képest késhet. Ennek eredményeként előfordulhat, hogy filmnézés vagy játék közben a hang nincs szinkronban a képpel.
- A headset a Bluetooth szabványnak megfelelő biztonsági funkciókat támogat, amelyek biztonságossá teszik a Bluetooth vezeték nélküli technológiát használó kommunikációt. A beállítások és egyéb tényezők függvényében azonban ez a biztonsági szint nem feltétlenül elegendő. Legyen körültekintő, amikor Bluetooth vezeték nélküli technológiával kommunikál.
- A Sony a Bluetooth-kommunikáció használata során esetlegesen felmerülő adatszivárgásból eredő károkért vagy veszteségekért semmilyen felelősséget nem vállal.
- Nem garantálható a Bluetooth-kapcsolat az összes Bluetooth-eszközzel.
 - A headsethez csatlakozó Bluetooth-eszközöknek meg kell felelniük a Bluetooth SIG, Inc. által meghatározott Bluetooth szabványnak, és megfelelőségi tanúsítvánnyal kell rendelkezniük.
 - Még akkor is, ha a csatlakoztatni kívánt eszköz megfelel a Bluetooth szabványnak, előfordulhat, hogy a Bluetooth-eszköz jellemzői vagy műszaki adatai miatt a csatlakoztatás nem sikerül, esetleg más vezérlési, kijelzési vagy működési módot eredményez.

- Ha a headsetet telefonkihangosítóként használja, a csatlakoztatott eszköztől vagy a kommunikációs környezettől függően a hang zajos lehet.
- A csatlakoztatni kívánt eszköztől függően a kommunikáció elindulása eltarthat egy ideig.

Megjegyzés a hőmérséklet-emelkedéssel kapcsolatban

- A headsetegységek vagy a töltőtok töltésekor, illetve a headset hosszú ideig tartó használatakor a headsetegységek hőmérséklete megemelkedhet, de ez nem jelent hibás működést.

Megjegyzés a sztatikus elektromosságról

- Ha száraz levegőben használja a headsetet, kényelmetlen érzést tapasztalhat a testében felgyülemlett sztatikus elektromosság miatt. Ez nem jelenti a headset hibás működését. Ez a hatás csökkenthető, ha természetes anyagokból készült ruhákat visel, amelyek nehezebben gerjesztenek sztatikus elektromosságot.

Megjegyzések a headset viselésével kapcsolatban

- A használatot követően lassan távolítsa el a füléből a headsetet.
- A headset szorosan zár a fülek körül, ezért ha túlzott erővel nyomja a fülére vagy hirtelen veszi le, megsérülhet a dobhártya. Előfordulhat, hogy a headset viselésekor a hangszóró membránja kattogó hangot ad ki. Ez nem jelent hibás működést.
- A headset hosszú ideig tartó használata olyan tünetekkel járhat, mint a fülben jelentkező viszketés vagy irritáció.
- Ha a fenti tünetek bármelyikét tapasztalja a headset használata közben, azonnal szüntesse be a használatát, és forduljon orvoshoz vagy a legközelebbi Sony-forgalmazóhoz.
- Hosszú ideig tartó használat esetén javasoljuk, hogy rendszeres időközönként vegye ki a headsetet a füléből.

Egyéb megjegyzések

- A headsetet óvja az erős ütéstől, mivel precíziós eszköztől van szó.
- Az okostelefont és a rá csatlakoztatott USB-s adó-vevőt ne tegye nadrágzsebbe vagy más ruhadarab zsebébe. Az adó-vevőre ható nagy külső erő deformálhatja vagy megrongálhatja az okostelefon USB csatlakozóját.
- Ha matricákat vagy egyéb ragadós elemeket ragaszt fel az érzítésérzékelőkre, előfordulhat, hogy az érzékelők nem fognak megfelelően működni.
- A jelerősségi feltételek és a környezet függvényében előfordulhat, hogy a Bluetooth funkció mobiltelefonnal nem működik.
- Ne lélegezzen a hangkivezetőbe (hangkimeneti cső) vagy a mikrofonba.
- Ha rosszul érzi magát a headset használata közben, azonnal hagyja abba a használatát.
- A fül dugóvégek a hosszú idejű használat és tárolás során megsérülhetnek, vagy a minőségük romolhat.
- Ha víz vagy idegen anyag jut a headsetbe, az tüzet vagy áramütést okozhat. Ha víz vagy idegen anyag jutott a headsetbe, azonnal hagyja abba a használatát, és vegye fel a kapcsolatot a legközelebbi Sony-forgalmazóval. Az alábbi esetekben legyen különösen óvatos.
 - Ha a headsetet mosogató vagy folyadékot tartalmazó edény közelében használja
Ne ejtse bele a headsetet mosogatóba vagy vízzel teli edénybe.
 - Ha a headsetet esőben, hóban vagy párás környezetben használja
- Ne ejtse el a headsetet, illetve ne tegye ki rázkódásnak. Ellenkező esetben a headset deformálódhat vagy megsérülhet, ami a cseppállósági teljesítmény csökkenését eredményezheti.
- Ha a headsetegység vagy a töltőtok töltőportjai bepiszkolódnak, törölje le őket egy puha, száraz ruhával.

A headset tisztítása

- Ha a headset külseje bepiszkolódik, törölje le puha, száraz ruhával. Ha a headset különösen szennyezett, áztasson be egy ruhát híg, semleges tisztítószerbe, és alaposan csavarja ki, mielőtt megtisztítaná vele a headsetet. Ne használjon oldószert, például alkoholt, hígítót vagy benzint, mert ezek károsíthatják a headset külső felületét, vagy más sérülést okozhatnak.

Ne használja a headsetegységeket, a töltőtokot és az USB-s adó-vevőt orvosi eszközök közelében

- A rádióhullámok befolyásolhatják a szívritmus-szabályozókat és más orvosi berendezéseket. Ne használja a headsetegységeket, a töltőtokot vagy az USB-s adó-vevőt zsúfolt helyeken, például zsúfolt vonatokon vagy

egészségügyi intézményeken belül.

- A headsetegységek, a töltőtok és az USB-s adó-vevő mágneseket tartalmaz, amelyek zavarhatják a pacemakereket, a vízfejűség kezeléséhez használt programozható söntszelepeket vagy más orvosi eszközöket. Ne helyezze a headsetegységeket, a töltőtokot vagy az USB-s adó-vevőt olyan személyek közelébe, akik ilyen orvostechikai eszközöket használnak. Ha ilyen orvostechikai eszközt használ, kérje ki az orvosa tanácsát a headset használata előtt.

A headsetegységeket, a töltőtokot és az USB-s adó-vevőt tartsa távol a mágnescsíkos kártyáktól

- A headsetegységek, a töltőtok és az USB-s adó-vevő mágneseket tartalmaz. Ha mágnescsíkos kártya kerül a headsetegységek, a töltőtok vagy az USB-s adó-vevő közelébe, a kártyán tárolt adatok megsérülhetnek vagy a kártya használhatatlanná válhat.

Tartsa kisgyermekektől távol

- Fennáll a veszélye, hogy a kisgyermek lenyelheti a headsetegységeket vagy a kis méretű alkatrészeket. Használat után tartsa a headsetegységeket a töltőtokban és kisgyermekek elől elzárt helyen.

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A headset használatának befejeztével

A headset használatának befejeztével helyezze a headset egységeit a töltőtokba.

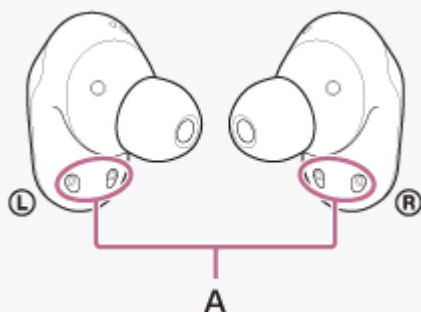


Zárja le a töltőtök fedelét.



Megjegyzés

- Ha a töltőcsatlakozón verejték vagy víz marad, az káros hatással lehet a headset tölthetőségére. Használat után azonnal törölje le a verejtéket vagy a vizet a töltőportról. Ha a headsetegység vagy a töltőtök töltőportjai bepiszkolódnak, törölje le őket egy puha, száraz ruhával.





A: A headset egységek töltőportjai (bal, jobb)

B: A töltőtök töltőportjai (bal, jobb)

- Lásd még a „[Karbantartás](#)”, „[A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerülése](#)” és a „[Ha a headsetegységeket, a töltőtöket és az USB-s adó-vevőt nedvesség éri](#)” szakaszokat.

Ha a headsetegységeket nedvesség éri

1. Ha víz kerülne a headsetegységekre, száraz, puha ruhával törölje le.
2. Vegye le a fül dugóvégeket, fordítsa az egységet hangkivezetőkkel (hangkimeneti csövek) lefelé, és rázza meg néhányszor a víz eltávolításához.



3. Fordítsa lefelé a mikrofonrészt, és nagyjából 20-szor finoman ütögesse meg például egy száraz ruhán, hogy eltávolítsa a belül esetlegesen felgyülemllett vízcseppeket.



4. Hagyja a headsetet szobahőmérsékleten megszáradni.

Kapcsolódó témák

- [Karbantartás](#)
- [A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerülése](#)

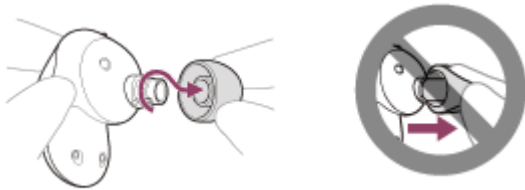
Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Karbantartás

Végezze el a rendszeres karbantartást az alábbi eljárások végrehajtásával.

1 Távolítsa el a fülugóvéget.

Fogja meg a headset egységet, és a kihúzáshoz forgatva csavarja el a fülugóvéget. Ne csípje össze a fülugóvég végét, amikor eltávolítja.



2 Tisztítsa meg a headsetet.

A headset egységek tisztítása

Ha a headset külseje bepiszkolódik, törölje le puha, száraz ruhával. Ha a headset különösen szennyezett, áztasson be egy ruhát híg, semleges tisztítószerbe, és alaposan csavarja ki, mielőtt megtisztítaná vele a headsetet. Ne használjon oldószert, például alkoholt, hígítót vagy benzint, mert ezek károsíthatják a headset külső felületét, vagy más sérülést okozhatnak.

Ha víz kerülne a headsetegységekre, száraz, puha ruhával törölje le.

Ne hagyja, hogy a headset hideg környezetben, rajta vízcseppekkel maradjon, mivel a víz megfagyhat.

A mikrofon alkatrészek tisztítása

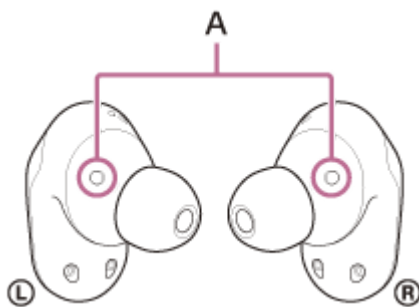
Törölje le a headset egység hálós részéről szennyeződések egy vízzel megnedvesített és alaposan kicsavart kendővel.

Távolítsa el a szennyeződést úgy, hogy az ne nyomódjon be mélyen a headset egység hálós részébe.

Az infravörös érzékelők tisztítása

Ha az infravörös érzékelők szennyezettek, előfordulhat, hogy a rendszer nem észleli a headset viselését, és lehet, hogy a headset nem működik megfelelően.

Egy puha, száraz ruhával vagy hasonlóval törölje le a szennyeződést az infravörös érzékelőkről.



A: Infravörös érzékelők (bal, jobb)

A töltőportok tisztítása

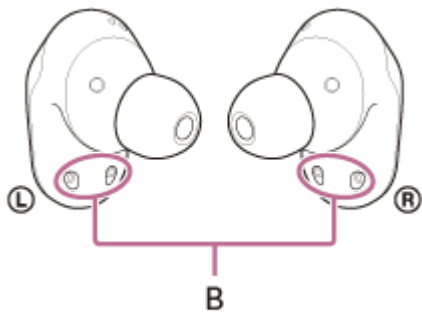
Ha idegen anyag vagy nedvesség, például izzadság stb. marad a headset egységek töltőportjain vagy a töltőtokon, akkor a töltőportok korrodálódhatnak, és ez akadályozhatja a töltést.

Ha befejezte a headset használatát, a töltőportokat óvatosan tisztítsa meg egy puha, száraz kendővel vagy egy vattás tisztítópálcával.

Ha a headset nem tölthető, segíthet, ha megpróbálja alaposan megtisztítani a töltőportokat.

Karbantartást igénylő töltőportok

- Headset



B: A headsetegységek töltőportjai (bal, jobb)

- Töltőtök



C: A töltőtök töltőportjai (bal, jobb)

Megjegyzés

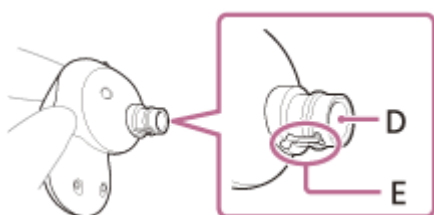
- Ne használjon légfúvós portalanítót vagy hasonlót a por stb. eltávolításához. Por és egyébek kerülhetnek a headsetegységek hangkimeneti nyílásába, és meghibásodást okozhatnak.

A hangkimeneti nyílások tisztítása

A headsetegység hangkimenete hálószerű kialakítású.

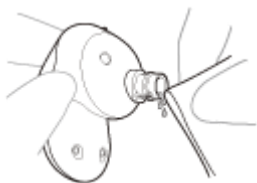
Törölje le a headsetegység hálós és hornyolt részéről szennyeződések vagy fülzsírt egy vízzel megnedvesített és alaposan kicsavart kendővel.

Távolítsa el a szennyeződést úgy, hogy az ne nyomódjon be mélyen a headset egység hálós részébe.



D: Háló

E: Horony



A töltőtok nyílásainak tisztítása

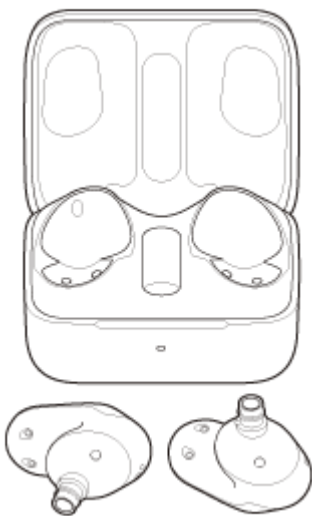
A fül dugóvégeket befogadó nyílásokat vattapamaccsal stb. tisztítsa.



F: A töltőtök nyílásai (bal, jobb)

A headset szárítása

A tisztítás befejezése után hagyja a headsetet szobahőmérsékleten alaposan megszáradni.

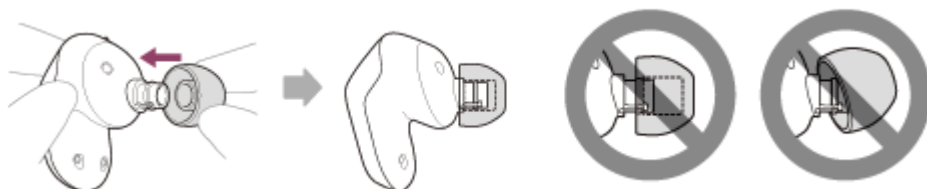


Megjegyzés

- A headset szárításakor, ha az IR-érzékelők hozzáérnek az asztalhoz, akkor a headset ezt viselésnek minősíti, és elképzelhető, hogy az újratölthető akkumulátor tovább merül. A headset egységeket úgy helyezze el, hogy az IR-érzékelők oldalra vagy felfelé nézzenek.
- Erős dörzsölés hatására a headsetegység hangkimeneti részének hálójá lefejtődhet vagy eltörhet. Ezt a részt ne dörzsölje túl nagy erővel.

3 Helyezze fel a fül dugóvéget.

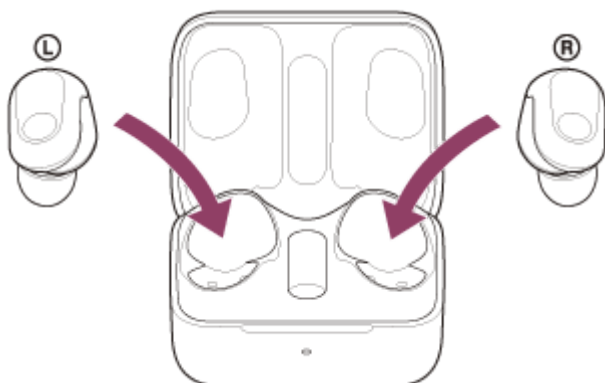
Nyomja a fül dugóvégeket szorosan a headset hangvezetőire (hangkimeneti cső) úgy, hogy a fül dugóvég fedje a hangvezető belső végét. Ne csatlakoztassa lazán vagy ferdén.



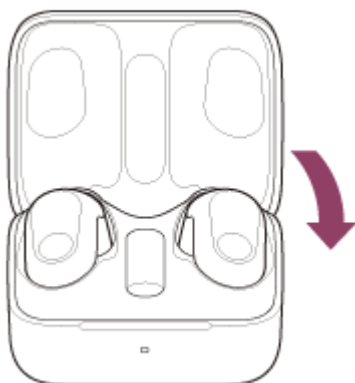
Ha a fül dugóvég nincs teljesen felhelyezve, a fül dugóvég lejöhet a headsetről, és romolhat a hangminőség, a zajszűrő hatás és a viselhetőség.

4 Helyezze a headsetet a töltőtokba.

A karbantartás, valamint a headset tisztítása és szárítása után mindenképpen helyezze a headset egységeket a töltőtokba.



Feltétlenül zárja be a töltőtok fedelét.



Kapcsolódó témák

- [A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerülése](#)
- [Ha a headsetegységeket, a töltőtokot és az USB-s adó-vevőt nedvesség éri](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerülése

Mindenképpen tisztítsa meg a használatot követően

Ha a töltőtok USB Type-C portjába vagy a headset töltőportjába víz, verejték vagy valamilyen idegen részecske, például por kerül, az a töltéskor tűz, áramütés, hő, füst vagy felhevült alkatrészek okozta súlyos sérülésekhez vezethet. Hibás működést is okozhat.

Kerülje el a következő helyzeteket, és ügyeljen arra, hogy a headsetegységeket, a töltőtokot és az USB-s adó-vevőt ne érje nedvesség vagy szennyeződés.

Ha a headsetegységek vagy a töltőtok nedves piszkos lesz, tekintse meg a „[Ha a headsetegységeket, a töltőtokot és az USB-s adó-vevőt nedvesség éri](#)” szakaszt, és a használat előtt tisztítsa meg őket az ott ismertetett módon.

- Anélkül érinti meg a headsetet, a töltőtokot vagy az USB-s adó-vevőt, hogy a konyhában végzett házimunka vagy a fürdőszobában történő kézmosás után megtörölné a kezét.



- A headsetegységeket, a töltőtokot vagy az USB-s adó-vevőt nedves ruhadarab mellényzsebébe helyezi.



- A headsetegységeket, a töltőtokot vagy az USB-s adó-vevőt egy hideg műanyagpalackot tartalmazó táskába helyezi.



- Hogy evés vagy ivás közben kiönti az italát.



A headsetegységek, a töltőtok és az USB-s adó-vevő rongálódás elleni védelme

A headset megfelelő használatának biztosítása érdekében vegye figyelembe az alábbi óvintézkedéseket.

- Ne fröcsköljön vizet közvetlenül a headset hangkimeneti részébe vagy mikrofonrészébe.
- A nedves headsetegységeket vagy töltőtokot ne hagyja hideg környezetben, mert a rajta lévő víz megfagyhat. A meghibásodások elkerülése érdekében használat után alaposan törölje le a nedvességet.
- Ne helyezze vízbe a headsetet, illetve ne használja párás helyen, például fürdőszobában.
- Ha a headsetet nedvesség éri,
 1. Ha víz kerülne a headsetegységekre, száraz, puha ruhával törölje le.
 2. Vegye le a fül dugóvégeket, fordítsa az egységet hangkivezetőkkel (hangkimeneti csövek) lefelé, és rázza meg néhányszor a víz eltávolításához.



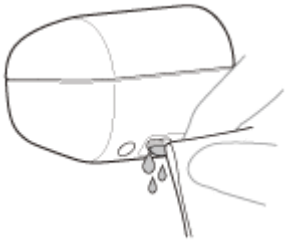
3. Fordítsa lefelé a mikrofonrészt, és nagyjából 20-szor finoman ütögesse meg például egy száraz ruhán, hogy eltávolítsa a belül esetlegesen felgyülemlt vízcseppeket.



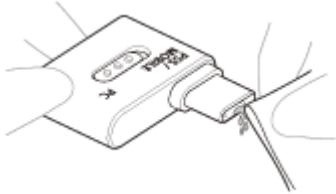
4. Hagyja a headsetet szobahőmérsékleten megszáradni.
- Ha a headsetegységeket és a töltőtokot úgy tölti, hogy verejtéktől vagy valamilyen más folyadéktól nedvesek, akkor a töltőcsatlakozóik berozsdásodhatnak. Töltés előtt itassa fel róluk a nedvességet egy puha, száraz ruhával, majd hagyja őket szobahőmérsékleten megszáradni.

A karbantartás elmulasztásából fakadó meghibásodások javítására az ingyenes jótállás nem terjed ki.





- Ha az USB-s adó-vevő használat közben nedves (izzadság stb.), akkor a csatlakozója korrodálódik. Használat előtt itassa fel róla a nedvességet egy puha, száraz ruhával, majd hagyja szobahőmérsékleten megszáradni. A hanyagságból fakadó meghibásodások javítására az ingyenes jótállás nem terjed ki.



- Ne mossa ki a nadrágját vagy az ingét, ha benne maradtak a zsebében a headsetegységeket, a töltőket vagy az USB-s adó-vevőt.



- Ha a headset megreped vagy deformálódik, tartózkodjon a headset víz közelében való használatától, vagy vegye fel a kapcsolatot a legközelebbi Sony-forgalmazóval.

Kapcsolódó témák

- [A fül dugóvégek cseréje](#)
- [Karbantartás](#)
- [Ha a headsetegységeket, a töltőket és az USB-s adó-vevőt nedvesség éri](#)

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

Ha a headsetegységeket, a töltőtöket és az USB-s adó-vevőt nedvesség éri

Ha a headsetegységeket nedvesség éri

1. Ha víz kerülne a headsetegységekre, száraz, puha ruhával törölje le.
2. Vegye le a fül dugóvégeket, fordítsa az egységet hangkivezetőkkel (hangkimeneti csövek) lefelé, és rázza meg néhányszor a víz eltávolításához.



3. Fordítsa lefelé a mikrofonrészt, és nagyjából 20-szor finoman ütögesse meg például egy száraz ruhán, hogy eltávolítsa a belül esetlegesen felgyülemllett vízcseppeket.



4. Hagyja a headsetet szobahőmérsékleten megszáradni.

Információk a headset cseppállóságának mértékével kapcsolatban

- A töltőtök és az USB-s adó-vevő nem cseppálló.
- A headset cseppállósági specifikációi az IEC 60529 IPX4 „Víz elleni védetség fokozatok (IP-kód)” specifikációnak felelnek meg, amely a víz elleni védetség fokozatként van meghatározva. A headset nem használható vízben. A headset nem megfelelő használata esetében víz kerülhet a headset belsejébe, és tüzet, áramütést vagy meghibásodást okozhat. Vegye figyelembe az alábbi óvintézkedéseket, és használja megfelelően a headsetet. IPX4: védelem a bármilyen irányból fröccsenő vízzel szemben.
- A headset hangvezetői (hangkimeneti csövei), légrései és mikrofon alkatrésze nem teljesen vízállók. Ha vízcseppek kerülnek a headset hangvezetőibe, légréseibe vagy a mikrofonrészbe, átmenetileg az alábbi problémákat tapasztalhatja. Ezek azonban nem jelentenek hibás működést.
 - A hang nehezen hallható.
 - A zajszűrő hatás hatékonysága csökken.
 - Furcsa hangok hallhatók.
 - A telefonhívások során a beszédhang nehezen hallható.

Folyadékok, amelyekre a headset cseppállósági specifikációi érvényesek

Alkalmazható:	Édesvíz, csapvíz, verejték
---------------	----------------------------

Nem alkalmazható:	A fentiekől eltérő folyadékok (például szappanos víz, mosószeres víz, tisztálkodószeres víz, sampon, meleg forrásvíz, meleg víz, uszodavíz, tengervíz stb.)
-------------------	---

A headset cseppállóságának mértéke a fentiekben leírt feltételek között, a Sony által végzett méréseken alapul. Vegye figyelembe, hogy a vevő általi helytelen használat során történő vízbe merülés miatti hibás működésre nem vonatkozik a jótállás.

Kapcsolódó témák

- [A fül dugóvégek cseréje](#)
- [Karbantartás](#)
- [A nedvesség okozta leégés vagy hibás működés elkerülése](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajsűrös gamer headset
INZONE Buds

Engedélyek

- Ez a termék olyan szoftvert tartalmaz, melyet a Sony a szoftver szerzői jogainak tulajdonosával kötött licencszerződés keretében használ. A szoftver szerzői jogai tulajdonosa kérésének értelmében kötelesek vagyunk közölni a szerződés tartalmát az ügyfelek felé. Kérjük, a következő URL-címen olvassa el: <https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/23/>
- A harmadik felek által biztosított szolgáltatásokat előzetes értesítés nélkül megváltoztathatják, felfüggeszthetik vagy megszüntethetik. A Sony ilyen esetekben nem vállal felelősséget.

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Kereskedelmi védjegyek

- A Microsoft és Windows a Microsoft Corporation Egyesült Államokban és/vagy más országokban bejegyzett védjegye vagy védjegye.
- A macOS és a Mac az Apple Inc. bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és más országokban.
- Az Android és a Google Play a Google LLC védjegye.
- A Bluetooth® jelzés és emblémák a Bluetooth SIG, Inc. tulajdonában lévő bejegyzett védjegyek, a Sony Group Corporation és leányvállalatai ezeket minden esetben licencmegállapodás keretében használják.
- Az USB Type-C® és az USB-C® az USB Implementers Forum bejegyzett védjegye.
- A „PlayStation” és „PS5” a Sony Interactive Entertainment Inc. bejegyzett védjegye vagy védjegye.
- A Sony és INZONE a Sony Group Corporation vagy társvállalatai bejegyzett védjegye vagy védjegye.
- Az összes egyéb védjegy és bejegyzett védjegy a megfelelő tulajdonosok védjegye, illetve bejegyzett védjegye. Ebben a kézikönyvben a TM és az ® jelek nincsenek feltüntetve.

Vezeték nélküli zajsűrős gamer headset
INZONE Buds

Ügyfél-támogatási webhelyek

Egyesült államokbeli, kanadai és latin-amerikai ügyfeleknek:

<https://www.sony.com/am/support>

Európai ügyfelek részére:

<https://www.sony.eu/support>

Kínai ügyfeleknek:

<https://service.sony.com.cn>

Egyéb országok/régiók ügyfelei részére:

<https://www.sony-asia.com/support>

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Hogyan háríthatók el a problémák?

Javítás kérése előtt ismételten ellenőrizze a következőket.

- Keresse meg a probléma tüneteit a Súgóútmutatóban, és próbálja ki az ott felsorolt megoldásokat.
- Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtök fedelét.
Bizonyos problémákat megoldhat, ha a headset egységeit behelyezi a töltőtökbe.
- Töltse fel a headsetet.
Bizonyos problémákat megoldhat a headset akkumulátorának feltöltésével.
- Indítsa újra a headsethez csatlakoztatott eszközt.
Bizonyos problémákat megoldhat a csatlakoztatott eszköz, például a számítógép, az okostelefon vagy a PS5™ újraindításával.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet.
Ez a művelet visszaállítja a hangerő- és egyéb beállításokat a gyári értékekre, és törli a párosítási információkat.
- Keressen információt a problémával kapcsolatban az ügyféltámogatási webhelyen.

Ha a fenti műveletek nem működnek, lépjen kapcsolatba a legközelebbi Sony-forgalmazóval.

Kapcsolódó témák

- [Töltés](#)
- [Ügyfél-támogatási webhelyek](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Nem lehet bekapcsolni a headsetet.

- Gondoskodjon arról, hogy az akkumulátor teljesen fel legyen töltve.
 - Nem tudja bekapcsolni a headsetet, ha a headset a töltőtokban töltődik. Az egység bekapcsolásához távolítsa el a headsetet a töltőtokból.
 - Töltse fel a töltőtokot.
 - Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtok fedelét. Bizonyos problémákat megoldhat, ha a headset egységeit behelyezi a töltőtokba.
 - Tisztítsa meg a headsetegységek és a töltőtok töltőnyílásait, majd helyezze a headsetegységeket a töltőtokba, és ellenőrizze a töltőtokon lévő jelző állapotát. A részletekért lásd: „[Karbantartás](#)”.
 - Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
 - Inicializálja a headsetet. Az összes párosítási információ törlődik. Párosítsa ismét a headsetet és a Bluetooth-eszközt.
-

Kapcsolódó témák

- [Töltés](#)
- [Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A headset automatikusan kikapcsol.

- Ha a headset helytelen viselése, a füldugóvégek headsetegységre való nem megfelelő felhelyezése vagy az IR-érzékelő szennyezettsége miatt a headset infravörös (IR) érzékelője nem képes érzékelni, hogy a headsetegységek a fülében vannak, akkor aktiválódhat az automatikus kikapcsolási funkció és a headset automatikusan kikapcsolódhat. A headsetegységeket úgy helyezze be, hogy jól illeszkedjenek a fülébe. Ha az IR-érzékelők szennyezettek, puha, száraz kendővel tisztítsa meg őket.
- Ha az automatikus kikapcsolás funkciót [OFF] beállításra állítja az „INZONE Hub” használatával, akkor a viselésérzékelés továbbra is működik, és a jelenség megszűnhet.
- Ha az automatikus kikapcsolás funkciót [Do not turn off] beállításra állítja a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás [System] lapján, akkor a kopásérzékelés továbbra is működik, és a tünet javulhat.
- Gondoskodjon arról, hogy az akkumulátor teljesen fel legyen töltve.

Kapcsolódó témák

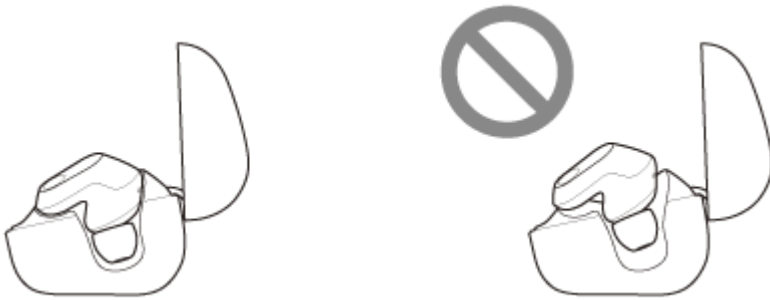
- [A részek helye és funkciója](#)
- [A headset viselése](#)
- [Töltés](#)
- [Az akkumulátor töltöttségének ellenőrzése](#)

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

A töltés nem végezhető el.

Általános

- Győződjön meg arról, hogy a headsetegységei biztonságosan a töltőtökbe vannak helyezve. Ha a headsetegységei nincsenek szilárdan rögzülve a töltőtökben, akkor előfordulhat, hogy nem töltődnek.



- Mindenképpen a mellékelt USB Type-C kábelt használja, és ellenőrizze, hogy a kábel megfelelően csatlakozik-e a töltőtökhöz.
- Ha a fülugóvégek nincsenek megfelelően a headsethez csatlakoztatva, előfordulhat, hogy a headset nem tölthető a mellékelt töltőtökkel. Ellenőrizze, hogy a fülugóvégek megfelelően vannak-e csatlakoztatva, amikor a headsetet a töltőtökben tárolja.
- Ha más gyártó fülugóvégeit használja, előfordulhat, hogy a headset nem tölthető a mellékelt töltőtökkel. Mindenképpen a mellékelt fülugóvégeket használja a töltéskor.
- Ha a headset vagy a töltőtök töltőportjai beszennyeződnek, előfordulhat, hogy a headset nem tölthető. Száraz, puha ruhával tisztítsa meg a töltőcsatlakozókat. A részletekért lásd: „[Karbantartás](#)”.
- A töltést ajánlott egy 15 °C és 35 °C közötti hőmérsékletű helyen elvégezni. Ezen a tartományon kívül előfordulhat, hogy a töltés nem lesz hatékony.
- Töltés közben mindenképpen tartsa zárva a töltőtök fedelét, nehogy feleslegesen lemerüljön a töltőtök akkumulátora.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet. Az összes párosítási információ törlődik. Párosítsa ismét a headsetet és a Bluetooth-eszközt.

Hálózati USB-adapterrel történő töltés esetén

- Győződjön meg róla, hogy a hálózati USB-adapter megfelelően csatlakozik a fali aljzathoz.
- Kereskedelmi forgalomban kapható hálózati USB-adapter használata esetén legalább 0,5 A (500 mA) áramerősségű tápellátást biztosító tápegységet használjon.

Számítógéppel történő töltés esetén

- Ellenőrizze, hogy az USB Type-C kábel megfelelően csatlakozik-e a számítógéphez.
- Győződjön meg arról, hogy a számítógép be van kapcsolva. Ébressze fel a számítógépet, ha készenléti (alvó) vagy hibernált üzemmódban van.
- Ellenőrizze, hogy a töltőtök és a számítógép közvetlenül kapcsolódik-e egymáshoz, nem pedig USB-elosztón keresztül.
- Előfordulhat, hogy a csatlakoztatott számítógép USB-portjával van probléma. Használjon másik USB-portot a számítógépen, ha több is van rajta.
- Frissítse a számítógép operációs rendszerét.

- Töltés
- A headset alaphelyzetbe állítása
- A headset gyári értékekre állítása

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajsűrős gamer headset
INZONE Buds

A rendelkezésre álló üzemidő rövid, az akkumulátor hamar lemerül.

- Az akkumulátor üzemideje rövidebb, ha a zajsűrítés vagy a környezeti hang üzemmód be van kapcsolva.
- A headset funkcióinak beállításaitól és a használat körülményeitől függően a bal és a jobb oldali egységek újratölthető akkumulátorának energiafogyasztása eltérő lehet. Ez azonban nem jelent hibás működést.
- A headset használatának befejeztével helyezze a headset egységeit a töltőtokba. Ha elteszi a headsetet például a zsebébe, a headset úgy érzékelheti, hogy viselik, és előfordulhat, hogy a megadott idő után nem kapcsolódik ki.
- Zárja le a töltőtök fedelét, nehogy lemerüljön a töltőtök akkumulátora.
- Ha Bluetooth-kapcsolattal folytat telefonbeszélgetést a headsettel, akkor az akkumulátor üzemideje rövidebb lesz, mint zenehallgatás esetén.

Kapcsolódó témák

- [Rendelkezésre álló üzemidő](#)

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

A töltési idő túl hosszú.

- A számítógéppel történő töltéskor ellenőrizze, hogy a töltőtok és a számítógép közvetlenül kapcsolódik-e egymáshoz, nem pedig USB-elosztón keresztül. Lehetséges, hogy ez a számítógép újraindításával és az USB-kapcsolat ismételt létesítésével is orvosolható.
- Ellenőrizze, hogy a mellékelt USB Type-C kábelt használja-e.
- A headset funkcióinak beállításaitól és a használat körülményeitől függően a bal és a jobb oldali egységek újratölthető akkumulátorának energiafogyasztása eltérő lehet. Ennek eredményeként a bal és a jobb oldali headsetegységek újratölthető akkumulátorainak töltési ideje eltérő lehet. Ez azonban nem jelent hibás működést.
- A töltést ajánlott egy 15 °C és 35 °C közötti hőmérsékletű helyen elvégezni. Ezen a tartományon kívül előfordulhat, hogy a töltés nem lesz hatékony.
- Kereskedelmi forgalomban kapható hálózati USB-adapter használata esetén legalább 0,5 A (500 mA) áramerősségű tápellátást biztosító tápegységet használjon.
- Indítsa újra a számítógépet, a PS5™ eszközt vagy az USB-C kompatibilis okostelefont, és próbálkozzon ismét az USB-kapcsolat létesítésével, ha a fentiekől eltérő problémát tapasztal.
- Ha a probléma a számítógép, a PS5 eszköz vagy az USB-C kompatibilis okostelefon újraindításával, illetve az USB-kapcsolat újbóli létesítésével sem oldódik meg, akkor a headsetet váltakozó áramú fali csatlakozóra csatlakoztatva töltsse fel.

Kapcsolódó témák

- [Töltés](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Nincs hang, az egyik oldalon nincs hang, halk a hang

Általános

- Győződjön meg arról, hogy a headset és a csatlakoztatott eszköz is be van kapcsolva.
- Állítsa be a headset és a csatlakoztatott eszköz hangerejét. Ha a hangerő túl alacsony, hangosítsa fel.
- Ha a számítógép hangereje alacsony vagy a hangja ki van kapcsolva, akkor módosítsa a számítógép hangbeállításait.
- Ha hangos chat hangereje alacsony, kérje meg a másik felet, hogy módosítsa a mikrofon hangerejét.
- A játék és a chat hangereje úgy változhat, hogy a chat vagy a játék hangja hangosabbá válik a másikkal. Az „INZONE Hub” vagy a PS5™ használatával beállíthatja a játék és a chat hangerejének egyensúlyát. A játék és a chat hangerejének egyensúlyát a headseten is beállíthatja úgy, hogy az érintésérzékelőhöz rendelt funkciót [Game/Chat Balance Control]-ra állítja az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban.
- Ellenőrizze, hogy a számítógép hangkimeneti beállítása [INZONE Buds - Game] vagy [INZONE Buds - Chat] legyen.
- Ellenőrizze, hogy a játék hangkimenetének beállítása [INZONE Buds - Game] vagy [INZONE Buds - Chat] legyen.
- Indítsa újra a számítógépet, a PS5 eszközt vagy az USB-C kompatibilis okostelefont.
- A headset hangvezetői (hangkimeneti csövei), légrései és mikrofon alkatrésze nem teljesen vízállóak. Ha vízcseppek kerülnek a headset hangvezetőibe, légréseibe vagy a mikrofon alkatrészeibe, átmenetileg csökkenhet a hangerő. Ez azonban nem jelent hibás működést. Tekintse meg [„A headset használatának befejeztével”](#) című szakaszt, és szárítsa meg a headsetet az utasítások szerint, mielőtt használná.
- Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtok fedelét. Bizonyos problémákat megoldhat, ha a headsetegységeket behelyezi a töltőtokba.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet. Az összes párosítási információ törlődik. Párosítsa ismét a headsetet és a Bluetooth-eszközt.

USB-s adó-vevős csatlakozás esetén

- Ellenőrizze, hogy az USB-s adó-vevő megfelelően erősen van-e behelyezve.
Ha az okostelefon tokban van, előfordulhat, hogy az USB-s adó-vevőt nem lehet megfelelően csatlakoztatni. Ha a probléma továbbra is fennáll, vegye ki a telefont a tokból, és csatlakoztassa újra az USB-s adó-vevőt.
- Az USB-s adó-vevő tolókapcsolóját csúsztassa a „PC” vagy „PS5/MOBILE” állásba, a csatlakoztatott készüléknek megfelelően.
- Ha a headset Bluetooth módban van, az ujját a jobb és bal headsetegység érintésérzékelőjén tartva váltson USB-s adó-vevős módba.
- Az USB-s adó-vevőt közvetlenül csatlakoztassa a számítógépre, a PS5-re vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra, és ne USB-elosztón keresztül.
- Ellenőrizze, hogy a headset csatlakozik-e a számítógépre, a PS5 eszközre vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra csatlakozó USB-s adó-vevőhöz.
 - Világít-e az USB-s adó-vevő kapcsolatjelző jelzőfénye (fehér)
 - Az „INZONE Hub” alkalmazásban megjelenik-e a headset, és a különböző beállításokat el lehet-e végezni a számítógépre csatlakozva
- Ha olyan Bluetooth-eszközre csatlakozik, amely nem támogatja az LE Audio funkciót az USB-s adó-vevőn keresztül, akkor előfordulhat, hogy az egyik oldal nem ad ki hangot, vagy a headset a Bluetooth-módban marad. Inicializálja a headsetet, majd ismét csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt.
- Ha a headsetet nem lehet csatlakoztatni a számítógépre, a PS5 eszközre vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra csatlakoztatott USB-s adó-vevőhöz, akkor a következő eljárást követve ismét párosítsa az USB-s adó-vevővel.
 1. Csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt a számítógépre vagy játékkonzolra, mint pl. PS5.
 2. Helyezze a headset mindkét egységét a töltőtokba, és hagyja nyitva a töltőtok fedelét.

3. Miközben a töltőtok fedele nyitva van, nyomja le és tartsa lenyomva körülbelül 5 másodpercig vagy tovább a töltőtok párosítás gombját.
A headset párosítás módba lép, és a töltőtok jelzőfénye (kék) ismételten kétszer egymás után felvillan.
4. Nyomja le és tartsa lenyomva körülbelül 5 másodpercig vagy tovább az USB-s adó-vevő párosítás gombját.
Vékony, nem törékeny hegyű szerszámmal, pl. gemkapoccsal nyomja meg a csatlakozás gombot.
Az USB-s adó-vevő párosítás módba lép, és az USB-s adó-vevő jelzőfénye (fehér) ismételten kétszer egymás után felvillan.
5. Vegye ki mindkét headsetegységet a töltőtökből, és helyezze a headsetegységeket a fülébe.
Ha a párosítás befejeződött, a headset értesítési hangot ad, és az USB-s adó-vevő kapcsolatjelző jelzőfénye (fehér) világít.

Megjegyzés

- Ha az utoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszköz közel van a headsethez, akkor lehetséges, hogy a headset bekapcsolásakor az automatikusan csatlakozik az eszközhöz, és nem csatlakozik más eszközhöz.
Ilyen esetben a legutoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszközön szakítsa meg a kapcsolatot, vagy kapcsolja ki az eszköz Bluetooth funkcióját.
- A 2,4 GHz-es kapcsolat nem használható egyszerre a számítógéppel vagy PS5 eszközzel és Bluetooth-kapcsolattal.
- Az USB-C kompatibilis okostelefontól függően az USB-s adó-vevő csatlakoztatásához el kell végezni néhány beállítást. A csatlakoztatott okostelefonon kijelzett beállítás megnevezése a csatlakoztatott okostelefontól függően változhat, és lehet pl. „USB eszköz észlelése” vagy „USB On-The-Go kapcsolat engedélyezése”. A részleteket az USB-C kompatibilis okostelefon kezelési útmutatója tartalmazza.

Ha Bluetooth-kapcsolaton csatlakozik

- Ha a csatlakoztatott Bluetooth-eszköz nem támogatja az LE Audio szabványt, akkor a headset nem ad ki hangot.
Ha a headset ilyen típusú eszközre csatlakozik Bluetooth-kapcsolattal, akkor inicializálja a headsetet. A headset inicializálása után csatlakoztassa a mellékelt USB-s adó-vevőt.
- Ha a headset az USB-s adó-vevő módban van, az ujját a jobb és bal headsetegység érzékelőjén tartva váltson Bluetooth módba.
- Zenelejátszáskor ellenőrizze, hogy a headset és a jeladó Bluetooth-eszköz Bluetooth-kapcsolaton keresztül van-e csatlakoztatva.
- Ellenőrizze, hogy a csatlakoztatott eszközön működik-e a lejátszás.
- Csatlakoztassa újra a Bluetooth-eszközt a headsethez.
- Párosítsa ismét a headsetet és a Bluetooth-eszközt.
- Indítsa újra az alkalmazott Bluetooth-eszközt, pl. okostelefont.
- Indítsa újra a zene- vagy videólejátszó alkalmazást.

Megjegyzés

- A TV-k stb. USB-csatlakozóival a kapcsolat nem garantált.
- USB-s adó-vevőn keresztüli csatlakozás esetén a számítógépen vagy az USB-C kompatibilis okostelefonon lehalkítja a hangerőt, akkor a headseten nem lehet túl magasra állítani a hangerőt. A hangerőt a számítógépen vagy az USB-C kompatibilis okostelefonon állítsa be.
- Ha Bluetooth csatlakozás esetén a csatlakoztatott eszközön lehalkítja a hangerőt, akkor a headseten nem lehet túl magasra állítani a hangerőt. A hangerőt a csatlakoztatott eszközön állítsa be.

Ha csak az egyik oldalon nincs hang

- Az okostelefonos vagy számítógépes alkalmazástól függően (amelyhez CCP profil szükséges) előfordulhat, hogy csak az egyik headsetegységből fogja hallani a hangot.
- Ellenőrizze, hogy a Bluetooth-kapcsolat megszűnt-e. Amennyiben megszűnt, létesítsen ismét Bluetooth-kapcsolatot.
- Ellenőrizze, hogy a Bluetooth-eszköz támogatja-e az LE Audio szabványt. Ha nem támogatja az LE Audio szabványt, akkor inicializálja a headsetet, majd csatlakoztassa a mellékelt USB-s adó-vevőt.

- Az okostelefon Wi-Fi kapcsolatán fogadott videó torz, vagy nem lehet csatlakoztatni.
- Csak egy headsetegység használatával
- A headset használata az USB-s adó-vevővel
- Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel
- Zene hallgatása Bluetooth-kapcsolaton keresztül egy eszköztől
- Karbantartás
- A headset alaphelyzetbe állítása
- A headset gyári értékekre állítása

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

A hang gyakran ugrik, zaj hallható, vagy a hang torz

Általános

- Ha a fül dugóvégek mérete nem illik a hallójáratba, vagy nem megfelelően viseli a headsetet a fülében, előfordulhat, hogy a koppintási műveletek nem működnek megfelelően, illetve romolhat a hangminőség, a zajsűrűs eredményessége vagy a hívások minősége.

Ha ezen jelenségek valamelyikét tapasztalja, próbálkozzon a következőkkel.

- Válasszon más méretű fül dugóvéget, amely szorosabban illeszkedik a fülébe. Amikor más méretű fül dugóvégre vált, a nagyobbaktól a kisebbek felé haladva próbálja ki a különböző méretűeket. A bal és jobb oldali fül dugóvégek mérete eltérhet.
- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás segítséget nyújt a legmegfelelőbb fül dugóvégek kiválasztásában, hogy optimális zajsűrűsési hatást, hangminőséget stb. érhessen el.
- Ellenőrizze, hogy megfelelően viseli-e a headsetet a füleiben. Viselje úgy a headsetet, hogy a fül dugóvégek kényelmesen és a lehető legmélyebben helyezkedjenek el a hallójáratban.

Tipp

- A megfelelő fül dugóvég kiválasztását segítő funkció azt méri, mennyire illeszkednek légmentesen a fül dugóvégek, illetve hogy a headsetegységek helyesen vannak-e behelyezve a fülbe. Válassza ki a kényelmesen illeszkedő méretet.

USB-s adó-vevős csatlakozás esetén

- A következő esetekben zaj vagy hangkimaradás keletkezhet, illetve a kapcsolat megszakadhat.
 - Ha akadályt képező emberi testrész van a headset és a játékkonzol között
Ebben az esetben forgassa a játékkonzolt arra, amerre a headset antennája mutat, ezáltal javul a kommunikáció.
 - Ha a headset és a játékkonzol között valamilyen akadály, például fémtárgy vagy fal van
 - Ha a headset és az okostelefon között nagy a távolság
 - Ha akadályt képező emberi testrész van a headset és az okostelefon között
 - Ha a headset és a játékkonzol között nagy a távolság
Ha az okostelefon a nadrág vagy más ruházat zsebében van, vegye ki és tegye a headset közelébe, ekkor javulhat a kapcsolat minősége.
 - Olyan helyeken, ahol vezeték nélküli LAN található, mikrohullámú sütő van használatban, elektromágneses hullámok jönnek létre stb.
 - Olyan helyen, ahol más vezeték nélkül kommunikáló audioeszközök, vagy más emberek vannak a közelben
 - Ha a kezével eltakarja az USB-s adó-vevőt
- A hang torzulását vagy szakadozását néha külső rádió-interferencia vagy más tényező is okozhatja. Ha ezen jelenségek valamelyikét tapasztalja, próbálkozzon a következőkkel.
 - Ha számítógépre csatlakozik, az USB-s adó-vevőt vegye ki az USB csatlakozóból, és csatlakoztassa a számítógép másik USB csatlakozójára.
 - Ha PS5™ eszközre csatlakozik, az USB-s adó-vevőt csatlakoztassa a PS5 előlapján található USB csatlakozóra.
 - A számítógépre vagy PS5 eszközre csatlakoztatott USB 3.0 kompatibilis eszközöket, kábeleket stb. vigye távolabb az USB-s adó-vevőktől.
 - Ha vannak más, nem használt USB eszközök vagy USB kábelek, távolítsa el őket a számítógépről vagy PS5 eszközről.
 - Ha fém van a közelben, az USB-s adó-vevőt a fémtől a lehető legtávolabb csatlakoztassa.
 - A headsetet és az USB-s adó-vevőt egymáshoz a lehető legközelebb használja.

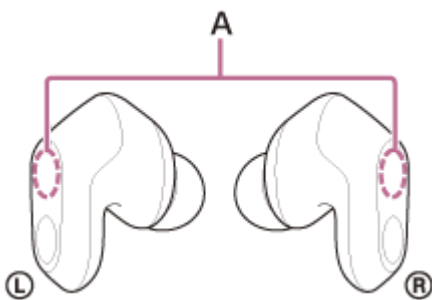
- Ha játékot játszik a számítógépen, a problémán segíthet a szükségtelen alkalmazások és ablakok bezárása, illetve a számítógép újraindítása.
- Csatlakoztassa ismét a headsetet az USB-s adó-vevőhöz.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet.

Ha Bluetooth-eszközhöz csatlakozik

- A probléma az átviteli eszközön a vezeték nélküli lejátszás minőségi beállításainak módosításával orvosolható. További részleteket az átviteli eszközhöz mellékelt kezelési útmutatóban olvashat.
- A következő feltételek esetén fordulhat elő a Bluetooth-kommunikáció megszűnése, illetve zajos vagy szakadozott hangminőség.
 - Amikor akadályt képező emberi testrész van a headset és a Bluetooth-eszköz között
Ebben az esetben forgassa a Bluetooth-eszközt arra, amerre a headset antennája mutat, ezáltal javul a Bluetooth kommunikáció.
 - Ha a headset és a Bluetooth-eszköz között valamilyen akadály, például fémtárgy vagy fal van
 - Olyan helyeken, ahol vezeték nélküli LAN található, mikrohullámú sütő van használatban, elektromágneses hullámok jönnek létre stb.
 - Ha nagy távolság van a headset és a Bluetooth-eszköz között
 - Amikor a közelben egyéb vezeték nélküli kommunikációs hangeszközök vagy mások is vannak, például vasútállomások közelében vagy zsúfolt vonatokon
- Ha hangos chat-et használ az okostelefonon, a probléma javítható a nem használt alkalmazások bezárásával vagy az okostelefon újraindításával.
- Csatlakoztassa ismét a headsetet és a Bluetooth-eszközt.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet. Az összes párosítási információ törlődik. Párosítsa ismét a headsetet és a Bluetooth-eszközt.

Antennák

- Távolítsa el minden akadályt a csatlakoztatni kívánt játékkonzol és Bluetooth-eszköz antennája és a headset beépített antennája közül. A headset antennája a pontozott vonal alatt látható részen van beépítve.



A: a beépített antennák helye (bal, jobb)

Kapcsolódó témák

- [Az okostelefon Wi-Fi kapcsolatán fogadott videó torz, vagy nem lehet csatlakoztatni.](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Hívás közben nem hallja a másik felet, vagy a hívás hangereje alacsony/Hívás közben a másik fél nem hallja Önt, vagy a hívás hangereje alacsony az ő oldalán.

Általános

- Ha a fül dugóvégek mérete nem illik a hallójáratba, vagy nem megfelelően viseli a headsetet a fülében, előfordulhat, hogy a koppintási műveletek nem működnek megfelelően, illetve romolhat a hangminőség, a zajszűrés eredményessége vagy a hívások minősége.

Ha ezen jelenségek valamelyikét tapasztalja, próbálkozzon a következőkkel.

- Válasszon más méretű fül dugóvéget, amely szorosabban illeszkedik a fülébe. Amikor más méretű fül dugóvégre vált, a nagyobbaktól a kisebbek felé haladva próbálja ki a különböző méretűeket. A bal és jobb oldali fül dugóvégek mérete eltérhet.
- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás segítséget nyújt a legmegfelelőbb fül dugóvégek kiválasztásában, hogy optimális zajszűrési hatást, hangminőséget stb. érhessen el.
- Ellenőrizze, hogy megfelelően viseli-e a headsetet a füleiben. Viselje úgy a headsetet, hogy a fül dugóvégek kényelmesen és a lehető legmélyebben helyezkedjenek el a hallójáratban.

Tipp

- A megfelelő fül dugóvég kiválasztását segítő funkció azt méri, mennyire illeszkednek légmentesen a fül dugóvégek, illetve hogy a headsetegységek helyesen vannak-e behelyezve a fülbe. Válassza ki a kényelmesen illeszkedő méretet.

- Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtok fedelét. Ezután vegye ki a headsetet, és csatlakoztassa újra az eszközhöz, amelyet használni szeretne.
- A headset hangvezetői (hangkimeneti csövei), légrései és mikrofon alkatrésze nem teljesen vízállóak. Ha vízcseppek kerülnek a headset hangvezetőibe, légréseibe vagy a mikrofon alkatrészeibe, átmenetileg csökkenhet a hangerő. Ez azonban nem jelent hibás működést. Tekintse meg [„A headset használatának befejeztével”](#) című szakaszt, és szárítsa meg a headsetet az utasítások szerint, mielőtt használná.
- Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtok fedelét. Bizonyos problémákat megoldhat, ha a headsetegységeket behelyezi a töltőtokba.
- Győződjön meg arról, hogy a headset és a csatlakoztatott eszköz is be van kapcsolva.
- Állítsa be a headset és a csatlakoztatott eszköz hangerejét. Ha a hangerő túl alacsony, hangosítsa fel.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet, majd párosítsa ismét a headsetet az eszközzel.

USB-s adó-vevős csatlakozás esetén

- Ellenőrizze, hogy a játék közbeni hangos chat hangkimenetének beállítása [INZONE Buds - Chat] legyen.
- Ellenőrizze a játék közbeni hangos chat és videóhívási alkalmazás hívásbeállításait.
- Lehetséges, hogy a headsetegységek mikrofonjai ki vannak kapcsolva. Kapcsolja be a mikrofonokat az „INZONE Hub” eszközön. Ha az érintésérzékelőhöz rendelt funkció [Ambient Sound Control + Mic] (alapértelmezett beállítás), akkor a mikrofonokat a headseten is be és ki lehet kapcsolni.
- A játék és a chat hangereje úgy változhat, hogy a chat vagy a játék hangja hangosabbá válik a másikkal. Az „INZONE Hub” vagy a PS5™ használatával beállíthatja a játék és a chat hangerejének egyensúlyát. A játék és a chat hangerejének egyensúlyát a headseten is beállíthatja úgy, hogy az érintésérzékelőhöz rendelt funkciót [Game/Chat Balance Control]-re állítja az „INZONE Hub” használatával.
- Ellenőrizze, hogy a számítógép hangbeállításában a mikrofon beállítása [INZONE Buds - Chat].
- Ha számítógépre csatlakozik, az „INZONE Hub” alkalmazással állítsa be a mikrofon hangerejét.
- Csatlakoztassa ismét a headsetet az USB-s adó-vevőhöz.

Ha Bluetooth-eszközhöz csatlakozik

- A Bluetooth-eszköz használatával állítsa helyre a kapcsolatot. Válassza a CCP profilt.
- Miközben zenét hallgat a headseten, állítsa le a lejátszást és fogadja a bejövő hívást.
- Lehetséges, hogy a headsetegységek mikrofonjai ki vannak kapcsolva. Ha az érintésérzékelőhöz rendelt funkció [Ambient Sound Control + Mic] (alapértelmezett beállítás), akkor a headsetről használható.

Kapcsolódó témák

- [Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)
- [Hívás fogadása](#)
- [Hívás kezdeményezése](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A Bluetooth-kapcsolattal csatlakoztatott eszköz rossz hangminősége.

- Csökkentse a lejátszási eszköz hangerejét, ha túl hangos.
 - A csatlakoztatott eszközön ellenőrizze, hogy az eszköz és a headset TMAP Bluetooth-kapcsolattal csatlakozik egymáshoz.
-

Kapcsolódó témák

- [Zene hallgatása Bluetooth-kapcsolaton keresztül egy eszköztől](#)
- [Támogatott kodekek](#)

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

A zajszűrő hatás nem megfelelő.

- Győződjön meg arról, hogy a zajszűrő funkció be van kapcsolva. A zajszűrés beállításait az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban ellenőrizheti.
- Ha a fül dugóvégek mérete nem illik a hallójáratba, vagy nem megfelelően viseli a headsetet a fülében, előfordulhat, hogy a koppintási műveletek nem működnek megfelelően, illetve romolhat a hangminőség, a zajszűrés eredményessége vagy a hívások minősége.

Ha ezen jelenségek valamelyikét tapasztalja, próbálkozzon a következőkkel.

- Válasszon más méretű fül dugóvéget, amely szorosabban illeszkedik a fülébe. Amikor más méretű fül dugóvégre vált, a naggyobbaktól a kisebbek felé haladva próbálja ki a különböző méretűeket. A bal és jobb oldali fül dugóvégek mérete eltérhet.
- Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás segítséget nyújt annak meghatározásában, hogy melyik fül dugóvéggel tudja elérni a legjobb zajszűrési hatást.

Tipp

- A megfelelő fül dugóvég kiválasztását segítő funkció azt méri, mennyire illeszkednek légmentesen a fül dugóvégek, illetve hogy a headsetegységek helyesen vannak-e behelyezve a fülbe. Válassza ki a kényelmesen illeszkedő méretet.

- Ellenőrizze, hogy megfelelően viseli-e a headsetet a füleiben. Viselje úgy a headsetet, hogy a fül dugóvégek kényelmesen és a lehető legmélyebben helyezkedjenek el a hallójáratban.
- A zajszűrés funkció a kis frekvenciájú zajok tartományában működik hatékonyan, például repülőgépen, vonaton, irodában, légkondicionáló közelében, és kevésbé hatékony a magasabb frekvenciájú zajok esetében, például az emberi hang tartományában.

Kapcsolódó témák

- [Mi a zajszűrés?](#)
- [A zajszűrési funkció használata](#)
- [Az „INZONE Hub” alkalmazással végezhető műveletek](#)
- [A headset viselése](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

Vezeték nélküli zajszűrős gamer headset
INZONE Buds

Az audio hangzás változása a zajszűrési funkció bekapcsolt állapotában.

- Az audio hangzás a zajszűrési funkció bekapcsolt és kikapcsolt állapotában eltérhet. Ha van különbség, akkor javítható a headset viselésének módjával úgy, hogy a headset szorosan illeszkedjen a fülre.
-

Kapcsolódó témák

- [A zajszűrési funkció használata](#)
- [A headset viselése](#)

A párosítás nem végezhető el.

Ha a headset nem párosítható a számítógéppel, a PS5™ eszközzel vagy az USB-C kompatibilis okostelefonnal

- A headsetet és a játékkonzolt, amire az USB-s adó-vevő csatlakozik, vigye 1 méternél közelebb egymáshoz.
- Indítsa újra a csatlakoztatott eszközt, például az Ön által használt számítógépet, PS5 eszközt vagy USB-C kompatibilis okostelefont, majd párosítsa ismét a headsetet és az eszközt.
- Ha a headsetet nem lehet csatlakoztatni a számítógépre, a PS5 eszközre vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra csatlakoztatott USB-s adó-vevőhöz, akkor a következő eljárást követve ismét párosítsa az USB-s adó-vevővel.
 1. Az USB-s adó-vevőt csatlakoztassa a számítógépre, a PS5 eszközre vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra.
 2. Helyezze a headset mindkét egységét a töltőtokba, és hagyja nyitva a töltőtök fedelét.
 3. Miközben a töltőtök fedele nyitva van, nyomja le és tartsa lenyomva körülbelül 5 másodpercig vagy tovább a töltőtök párosítás gombját.
A headset párosítás módba lép, és a töltőtök jelzőfénye (kék) ismételten kétszer egymás után felvillan.
 4. Nyomja le és tartsa lenyomva körülbelül 5 másodpercig vagy tovább az USB-s adó-vevő párosítás gombját.
Vékony, nem törékeny hegyű szerszámmal, pl. gemkapoccsal nyomja meg a csatlakozás gombot.
Az USB-s adó-vevő párosítás módba lép, és az USB-s adó-vevő jelzőfénye (fehér) ismételten kétszer egymás után felvillan.
 5. Vegye ki mindkét headsetegységet a töltőtökből, és helyezze a headsetegységeket a fülébe.
Ha a párosítás befejeződött, a headset értesítési hangot ad, és az USB-s adó-vevő kapcsolatjelző jelzőfénye (fehér) világít.

Megjegyzés

- Ha az utoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszköz közel van a headsethez, akkor lehetséges, hogy a headset bekapcsolásakor az automatikusan csatlakozik az eszközhöz, és nem csatlakozik más eszközhöz.
Ilyen esetben a legutoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszközön szakítsa meg a kapcsolatot, vagy kapcsolja ki az eszköz Bluetooth funkcióját.

- Csatlakoztassa vissza az USB-s adó-vevőt.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet, majd párosítsa ismét a headsetet és az eszközt.

Ha a headset nem párosítható Bluetooth-eszközzel

- Helyezze a headsetet és az Bluetooth-eszközt egymástól legfeljebb 1 méter távolságra.
- A headsetet a megvásárlása, az inicializálása vagy a javítása után párosítani kell az eszközzel, mielőtt csatlakoztatná. A párosítás üzemmódba lépéshez helyezze a headsetegységeket a töltőtokba, hagyja nyitva a töltőtök fedelét, majd nyomja le és tartsa lenyomva a töltőtök hátulján található párosítás gombot körülbelül 5 másodpercig vagy tovább.
- Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtök fedelét. Bizonyos problémákat megoldhat, ha a headsetegységeket behelyezi a töltőtokba.
- Ha a headset inicializálása vagy javítása után újra párosít egy eszközt, előfordulhat, hogy nem sikerül párosítani, ha még őrzi a headset párosítási információit. Ebben az esetben törölje a csatlakoztatott eszközről a headset párosítási információit, majd párosítsa újra az eszközöket.
- Ha van a közelben eszköz, amelyet korábban az LE Audio használatával csatlakoztatott a headsethez, előfordulhat, hogy az eszköz automatikusan csatlakozik a headsethez, amikor az belép a párosítási üzemmódba. Kapcsolja ki a korábban csatlakoztatott eszköz Bluetooth-beállítását, majd párosítsa a headsetet az új eszközhöz.
- Indítsa újra az okostelefont vagy más csatlakoztatott eszközt és párosítsa újra a headsettel.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet. Az összes párosítási információ törlődik. Párosítsa ismét a headsetet és a Bluetooth-eszközt.

Kapcsolódó témák

- [Csatlakoztatás számítógépre, PlayStation®5-re vagy USB-C kompatibilis okostelefonra az USB-s adó-vevővel](#)
- [Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Nem lehet csatlakozni a játékkonzolra (PC, PlayStation®5 vagy USB-C kompatibilis okostelefon) az USB-s adó-vevővel.

- Győződjön meg arról, hogy a headset és a csatlakoztatott eszköz is be van kapcsolva.
- Ellenőrizze, hogy az USB-s adó-vevő tolókapcsolója a csatlakoztatott eszköznek megfelelő helyzetben van-e. Ha nem felel meg a csatlakoztatott eszköznek, akkor csúsztassa a kapcsolót „PC” vagy „PS5/MOBILE” állásba, a csatlakoztatott eszköznek megfelelően.
- Ellenőrizze, hogy az USB-s adó-vevő megfelelően erősen van-e behelyezve.
- Az USB-s adó-vevőt közvetlenül csatlakoztassa a számítógépre, az PS5™ eszközre vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra, és ne USB-elosztón keresztül.
- Ha a headset Bluetooth módban van, az ujját a jobb és bal headsetegység érintésérzékelőjén tartva váltson USB-s adó-vevős módba.
- Ha számítógépre csatlakozik, az USB-s adó-vevőt vegye ki az USB csatlakozóból, és csatlakoztassa a számítógép másik USB csatlakozójára.
- Ha a headsetet nem lehet csatlakoztatni a számítógépre, a PS5 eszközre vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra csatlakoztatott USB-s adó-vevőhöz, akkor a következő eljárást követve ismét párosítsa az USB-s adó-vevővel.
 1. Az USB-s adó-vevőt csatlakoztassa a számítógépre, a PS5 eszközre vagy az USB-C kompatibilis okostelefonra.
 2. Helyezze a headset mindkét egységét a töltőtokba, és hagyja nyitva a töltőtok fedelét.
 3. Miközben a töltőtok fedele nyitva van, nyomja le és tartsa lenyomva körülbelül 5 másodpercig vagy tovább a töltőtok párosítás gombját.
A headset párosítás módba lép, és a töltőtok jelzőfénye (kék) ismételten kétszer egymás után felvillan.
 4. Nyomja le és tartsa lenyomva körülbelül 5 másodpercig vagy tovább az USB-s adó-vevő párosítás gombját.
Vékony, nem törékeny hegyű szerszámmal, pl. gemkapoccsal nyomja meg a csatlakozás gombot.
Az USB-s adó-vevő párosítás módba lép, és az USB-s adó-vevő jelzőfénye (fehér) ismételten kétszer egymás után felvillan.
 5. Vegye ki mindkét headsetegységet a töltőtokból, és helyezze a headsetegységeket a fülébe.
Ha a párosítás befejeződött, a headset értesítési hangot ad, és az USB-s adó-vevő kapcsolatjelző jelzőfénye (fehér) világít.

Megjegyzés

- Ha az utoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszköz közel van a headsethez, akkor lehetséges, hogy a headset bekapcsolásakor az automatikusan csatlakozik az eszközhöz, és nem csatlakozik más eszközhöz.
Ilyen esetben a legutoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszközön szakítsa meg a kapcsolatot, vagy kapcsolja ki az eszköz Bluetooth funkcióját.
- Indítsa újra a számítógépet, a PS5 eszközt vagy az USB-C kompatibilis okostelefont, és csatlakoztassa ismét az USB-s adó-vevőt.
- Az USB-C kompatibilis okostelefontól függően az USB-s adó-vevő csatlakoztatásához el kell végezni néhány beállítást. A csatlakoztatott okostelefonon kijelzett beállítás megnevezése a csatlakoztatott okostelefontól függően változhat, és lehet pl. „USB eszköz észlelése” vagy „USB On-The-Go kapcsolat engedélyezése”. A részleteket az USB-C kompatibilis okostelefon kezelési útmutatója tartalmazza.
- Ha a Bluetooth-eszköze nem támogatja az LE Audio szabványt, akkor előfordulhat, hogy a headset nem ad ki megfelelő hangot, még USB-s adó-vevőn keresztül kapcsolat esetén sem. A headset inicializálása után ismét csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt.
- Ha a fenti műveletek nem működnek, próbálja meg a következőket.
 1. Kapcsolja ki a csatlakoztatott eszközöket, pl. számítógépet, PS5 eszközt vagy USB-C kompatibilis okostelefont.
 2. Húzza ki az USB-s adó-vevőt, majd csatlakoztassa vissza.
 3. Kapcsolja be a számítógépet, a PS5-öt vagy az USB-C kompatibilis okostelefont.
- Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtok fedelét. Bizonyos problémákat megoldhat, ha a headsetegységeket behelyezi a töltőtokba.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.

- Inicializálja a headsetet, majd párosítsa ismét a headsetet és az eszközt.

Kapcsolódó témák

- [Csatlakoztatás számítógépre, PlayStation®5-re vagy USB-C kompatibilis okostelefonra az USB-s adó-vevővel](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Nem jön létre kapcsolat a Bluetooth-eszközzel.

- Ha a Bluetooth-eszköz nem támogatja az LE Audio szabványt, akkor a headset nem ad ki hangot, a Bluetooth-kapcsolat létrejötte esetén sem. Ha a headset ilyen típusú eszközre csatlakozik Bluetooth-kapcsolattal, akkor inicializálja a headsetet, majd csatlakoztassa az USB-s adó-vevőt.
- Győződjön meg arról, hogy a headset be van kapcsolva.
- Ha a headset az USB-s adó-vevő módban van, az ujját a jobb és bal headsetegység érintésérzékelőjén tartva váltson Bluetooth módba.
- Ellenőrizze, hogy a Bluetooth-eszköz, illetve annak Bluetooth funkciója be van-e kapcsolva.
- Ha a headset automatikusan az utolsó csatlakoztatott Bluetooth-eszközhöz csatlakozik, előfordulhat, hogy nem sikerül a headsetet más eszközökhöz csatlakoztatni Bluetooth-kapcsolaton keresztül. Ebben az esetben működtesse az utoljára csatlakoztatott Bluetooth-eszközt, és szakítsa meg a Bluetooth-kapcsolatot.
- Ellenőrizze, hogy a Bluetooth-eszköz alvó állapotban van-e. Ha az eszköz alvó állapotban van, kapcsolja ki az alvó állapotot.
- Ellenőrizze, hogy a Bluetooth-kapcsolat megszűnt-e. Amennyiben megszűnt, létesítsen ismét Bluetooth-kapcsolatot.
- Ha a headset párosítási információi törölve lettek a Bluetooth-eszkörről, párosítsa újra a headsetet az eszközzel.
- Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtok fedelét. Bizonyos problémákat megoldhat, ha a headsetegységeket behelyezi a töltőtokba.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet.
- Inicializálja a headsetet. Az összes párosítási információ törlődik. Párosítsa ismét a headsetet és a Bluetooth-eszközt.

Kapcsolódó témák

- [Vezeték nélküli kapcsolat létesítése Bluetooth-eszközökkel](#)
- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Az okostelefon Wi-Fi kapcsolatán fogadott videó torz, vagy nem lehet csatlakoztatni.

Mivel az USB-s adó-vevő (2,4 GHz-es vezeték nélküli kapcsolat) ugyanazt a frekvenciasávot használja, mint a vezeték nélküli LAN (2,4 GHz), az okostelefonon az interferencia miatt a videólejátszás megállhat, vagy nem is jelenik meg. Ha ezen jelenségek valamelyikét tapasztalja, próbálkozzon a következőkkel.

- Menjen olyan helyre, ahol a vezeték nélküli LAN jel erős, pl. egy vezeték nélküli LAN eszköz közelébe.
- Az okostelefon és a vezeték nélküli LAN eszköz frekvenciasávját váltsa át 5 GHz-re (IEEE 802.11ac). További részleteket a vezeték nélküli LAN eszközhöz mellékelt kezelési útmutatóban olvashat.

A headset nem működtethető.

- A headset nem működik, amikor nem viseli. Helyezze a füleibe a headsetet, hogy működni tudjon.
- Ha a „Sony | Headphones Connect” vagy a „INZONE Hub” alkalmazásban módosítja a funkciók hozzárendelését az érintésérzékelőkhöz, az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazásban ellenőrizze, hogy a megfelelő funkciók vannak-e hozzárendelve az érintésérzékelőkhöz.
- Ha az automatikus kikapcsolás funkciót [OFF] beállításra állítja az „INZONE Hub” használatával, akkor a viselésérzékelés továbbra is működik, és a jelenség megszűnhet.
- Ha az automatikus kikapcsolás funkciót [Do not turn off] beállításra állítja a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás [System] lapján, akkor a kopásérzékelés továbbra is működik, és a tünet javulhat.
- Töltse fel a töltőket.
- Helyezze a headset egységeit a töltőtokba, és zárja le a töltőtok fedelét. Bizonyos problémákat megoldhat, ha a headsetegységeket behelyezi a töltőtokba.
- Az érintésérzékelőre való koppintáskor vegye figyelembe az alábbiakat.
 - Fogja a headsetet erősen a hüvelykujja és a középső ujj közé, hogy a headset ne mozduljon el, amikor az érintésérzékelőre koppint.
 - Érintse meg az érintésérzékelő közepét a mutatóujja begyével.
Ha a körmével vagy az ujj hegyével koppint az érintésérzékelőre, vagy erősen megnyomja az érintésérzékelőt, előfordulhat, hogy a headset nem reagál.
- Ha kesztyűt visel, vegye le az érzékelő használata előtt.
- Ha a mutatóujja nedves, zsíros, koszos, túl száraz stb., előfordulhat, hogy a headset nem vagy hibásan reagál a koppintásra.
- Ha az érintésérzékelő az alábbi állapotokban van, előfordulhat, hogy a headset nem vagy hibásan reagál.
 - Az eszköz nedves (víz, izzadság stb.).
 - Haj, nedves törülköző stb. ér hozzá.
- Állítsa alaphelyzetbe a headsetet. Ez a művelet nem törli a párosítási információkat.
- Ha a headset akkor sem működik megfelelően, ha alaphelyzetbe állítja, inicializálja a headsetet. A párosítási információ törlődik. Párosítsa ismét a headsetet és az eszközt.

Kapcsolódó témák

- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)
- [A headset gyári értékekre állítása](#)
- [Mire használható a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás?](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A fülugóvégek megsérülhetnek vagy elveszhetnek.

- A fülugóvégek fogyóeszköznek minősülnek. Ha a fülugóvégek sérültek és cserére szorulnak, lépjen kapcsolatba a legközelebbi Sony-forgalmazóval, vagy szerezzen be külön megvásárolható EP-EX11 sorozatú * fülugóvégeket.

* Előfordulhat, hogy egyes országokban vagy régiókban nem támogatott.

Vezeték nélküli zajsűrős gamer headset
INZONE Buds

Ha megfájdul a füle.

- Ha úgy érzi, hogy a fülugóvégek mérete nem illeszkedik a füléhez, cserélje ki a fülugóvégeket. Amikor más méretű fülugóvégre vált, a nagyobbaktól a kisebbek felé haladva próbálja ki a különböző méretűeket. Előfordulhat, hogy a jobb és a bal fülben eltérő a fülugóvég megfelelő mérete. Az „INZONE Hub” vagy a „Sony | Headphones Connect” alkalmazás segítséget nyújt a legmegfelelőbb fülugóvégek kiválasztásában, hogy optimális zajsűrési hatást, hangminőséget stb. érhessen el.
- Ellenőrizze, hogy megfelelően viseli-e a headsetet a füleiben.
- Ha hosszú ideig viseli a headsetet, az fülfájáshoz vezethet. A headset használata közben rendszeresen tartson szünetet.

Tipp

- A megfelelő fülugóvég kiválasztását segítő funkció azt méri, mennyire illeszkednek légmentesen a fülugóvégek, illetve hogy a headsetegységek helyesen vannak-e behelyezve a fülbe. Válassza ki a kényelmesen illeszkedő méretet.

Kapcsolódó témák

- [A fülugóvégek cseréje](#)
- [A headset viselése](#)

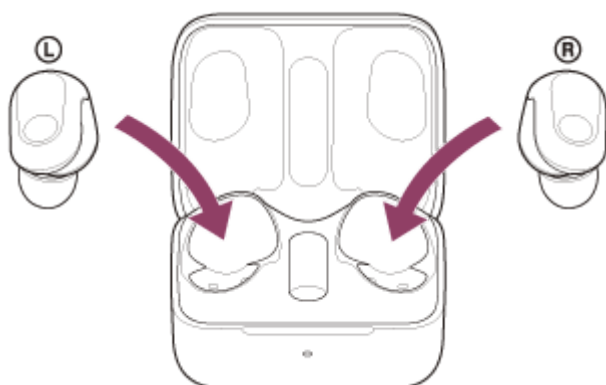
Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A headset alaphelyzetbe állítása

Ha a headset nem kapcsolható be, vagy nem működtethető annak ellenére, hogy be van kapcsolva, állítsa alaphelyzetbe a headsetet.

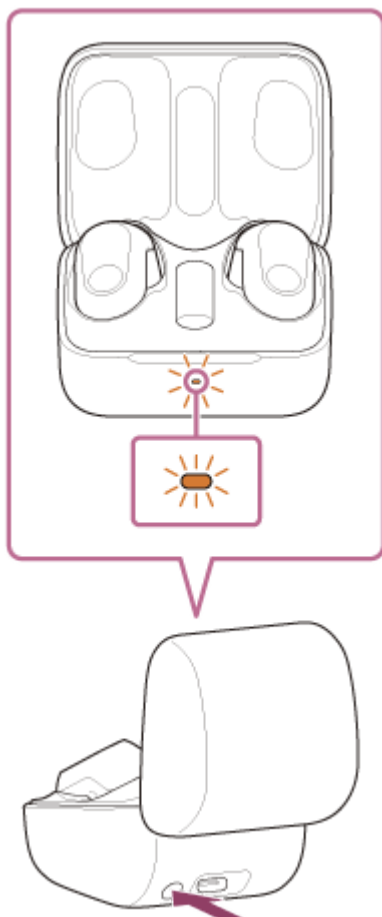
1 Helyezze be a headsetegységeket a töltőtokba.

Hagyja nyitva a töltőtök fedelét.



2 Nyomja le és tartsa lenyomva körülbelül 20 másodpercig vagy tovább a töltőtök hátulján található visszaállítás gombot.

Nagyjából 15 másodperc elteltével a töltőtök (narancssárga) jelzőfénye körülbelül 5 másodpercig lassan villogni fog.



Ezt követően a töltőtok jelzőfénye kikapcsol, és a headset vissza lesz állítva.

Megjegyzés

- Ne vegye le az ujját a töltőtokon lévő visszaállítás gombról, amíg a jelzőfény (narancssárgán) villog. Ha leveszi az ujját, inicializálja a headsetet.

3 Ellenőrizze, hogy kikapcsol-e a jelzőfény, majd emelje fel az ujját.

A visszaállítás befejeződése után a headset töltődni kezd és a töltőtok jelzőfénye (narancssárga vagy zöld) világít.

A párosítási információk és egyéb beállítások megőrződnek.

Ha a headset az alaphelyzetbe állítása után sem működik megfelelően, állítsa vissza a headsetet a gyári értékekre.

Oktatóvideó

Tekintse meg a visszaállítást bemutató videót.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0065/h_zz/

Kapcsolódó témák

- [A headset gyári értékekre állítása](#)

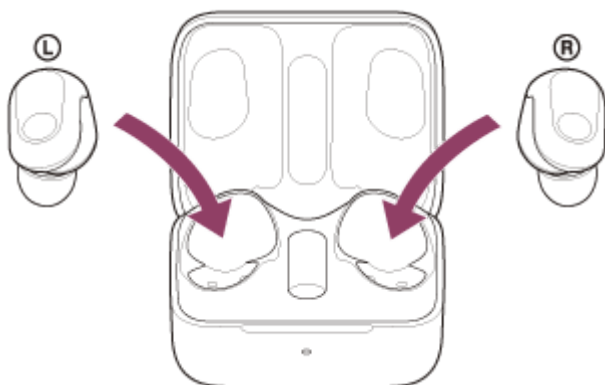
Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

A headset gyári értékekre állítása

Ha a headset az alaphelyzetbe állítás után sem működik megfelelően, inicializálja a headsetet.

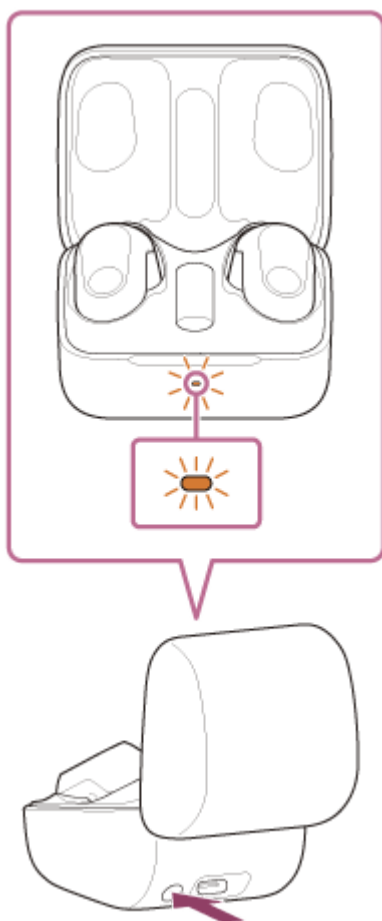
1 Helyezze be a headsetegységeket a töltőtokba.

Hagyja nyitva a töltőtök fedelét.



2 Nyomja le és tartsa lenyomva körülbelül 15 másodpercig vagy tovább a töltőtök hátulján található visszaállítás gombot.

Nagyjából 15 másodperc elteltével a töltőtök (narancssárga) jelzőfénye körülbelül 5 másodpercig lassan villogni fog.



3 Legfeljebb 5 másodperccel azután, hogy a töltőtok jelzőfénye (narancssárgán) villogni kezd, engedje el a gombot.

Ha az inicializálás befejeződött, a töltőtok (zöld) jelzőfénye 4 alkalommal felvillan.



Ez a művelet visszaállítja a hangerő- és egyéb beállításokat a gyári értékekre, és törli a párosítási információkat. Ilyen esetben a csatlakoztatott eszközről távolítsa el a headset párosítási információit és párosítsa újra.

Ha a headset a gyári értékekre állítás után sem működik megfelelően, lépjen kapcsolatba a legközelebbi Sony-forgalmazóval.

Oktatóvideó

Tekintse meg az inicializálást bemutató videót.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0066/h_zz/

Tipp

- A headsetet a „Sony | Headphones Connect” alkalmazással is inicializálhatja.

Megjegyzés

- Ha a töltőtok akkumulátorának energiaszintje nem elegendő, a headset inicializálása nem kezdődik meg. Töltse fel a töltőtokot.
- Ha a töltőtok (zöld) jelzőfénye nem villan fel 4 alkalommal az **3** . lépés elvégzése után, a headset nem lett inicializálva. Próbálkozzon újra a **2** . lépéstől.
- Ha a headset megvásárlása után frissítette a szoftvert, a szoftver még a headset inicializálása után is frissített állapotban marad.

Kapcsolódó témák

- [A headset alaphelyzetbe állítása](#)

Vezeték nélküli zajsűrűs gamer headset
INZONE Buds

Műszaki adatok

Headset

Tápellátás:

5 V DC (kereskedelemben kapható hálózati USB-adapter használatával)
Beépített lítium-ion akkumulátorok használatával (a készülék üzemi tápfeszültsége: 3,85 V DC)

Üzemi hőmérséklet:

0 °C – 40 °C

Töltési idő:

Kb. 2 óra (headset)
Kb. 3 óra (töltőtök)

Megjegyzés

- A töltési és az üzemidő a kodek és a használati körülmények függvényében változhat.

Töltési hőmérséklet:

5 °C – 35 °C

Tömeg:

Kb. 6,5 g × 2 (headset (füldugóvégekkel együtt (M)))
Kb. 50 g (töltőtök)
Kb. 2,9 g (USB-s adó-vevő)

Kommunikációs műszaki adatok ¹⁾

Kommunikációs rendszer:

Bluetooth specifikáció, 5.3 verzió

Kimenet:

Bluetooth Power Class 1.5 specifikáció

Legnagyobb kommunikációs távolság:

A hatótáv kb. 10 méter ²⁾

Frekvenciasáv:

Bluetooth: 2,4 GHz sáv (2,400 0 GHz – 2,483 5 GHz)
Vezeték nélküli jeladó/vevőegységre vonatkozó szakasz: 2,4 GHz sáv (2,400 0 GHz – 2,483 5 GHz)

Kompatibilis Bluetooth-profilok ³⁾:

TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

Támogatott kodek ⁴⁾:

LC3

Átviteli tartomány:

20 Hz – 20 000 Hz (Mintavételi frekvencia: 48 kHz)

- 1) Kivéve az USB-s adó-vevős kommunikációt
- 2) A tényleges tartomány olyan tényezőktől függ, mint az eszközök közötti akadályok, a mikrohullámú sütő körüli mágneses mezők, a sztatikus elektromosság, a vétel érzékenysége, az antenna teljesítménye, az operációs rendszer, a szoftveres alkalmazás stb.
- 3) A standard Bluetooth-profilok megjelölik az eszközök közötti Bluetooth-kommunikáció célját.
- 4) Kodek: Az audiojelek tömörítési és átalakítási formátuma

A kialakítás és a műszaki adatok előzetes bejelentés nélkül megváltozhatnak.

5-052-426-91(2) Copyright 2023 Sony Corporation