

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds



型式：YY2977

使い始めよう



1

USBトランシーバーを正しく接続する



USBトランシーバーのスライドスイッチを接続先の機器に合わせて正しくセットしてから、USB端子に差し込んでください。

パソコン接続時：スライドスイッチを「PC」にセットする

PS5™またはUSB Type-C対応スマートフォン接続時：スライドスイッチを「PS5/MOBILE」にセットする

2

装着する



ヘッドセットを回転させながら、イヤープースが最も耳穴の奥に入るようにしてください。

3

ヘッドセットを操作する



タッチセンサー中央部を人差し指の腹を使ってタップします。

L側

● : ノイズキャンセリング機能/外音取り込み機能 (アンビエントサウンドモード) の切り替え

●● : マイクのオン/オフの切り替え



R側

● : 音量を上げる (操作しても音量が上がらない場合は、接続機器側を操作して音量を調節してください)

●● : 音量を下げる

すべての機能・性能改善をご利用いただくために



ヘッドセットのソフトウェアやパソコンのソフトウェア“INZONE Hub”は最新のバージョンをお使いください。
“INZONE Hub”について詳しくは、下記URLをご覧ください。

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

⚠ 水ぬれによる焼損や故障を防ぐために

関連情報

ヘッドセットを充電する

WF-G700N

準備する

[ゲーミングヘッドセットでできること](#)

[音声ガイダンスについて](#)

付属品について

[箱の中身を確認する](#)

[イヤピースを交換する](#)

各部の名前

[各部の名前](#)

[ランプ表示](#)

ヘッドセットを装着する

[ヘッドセットを装着する](#)

[ヘッドセットのモードを切り替える \(Bluetoothモード/USBトランシーバーモード\)](#)

[片側のヘッドセットだけを使う](#)

ヘッドセットを操作する

[タッチセンサーについて](#)

電源/充電

[充電する](#)

[使用可能時間](#)

[充電式電池の残量を確認する](#)

[ヘッドセットの電源を入れる](#)

[ヘッドセットの電源を切る](#)

ゲーム機器と接続して使う

[パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する](#)

[USBトランシーバー経由でヘッドセットを使用する](#)

Bluetooth機器と接続して使う

[Bluetooth接続をするには](#)

アプリを使ってかんたんに接続する

[“Sony | Headphones Connect”アプリを使って接続する](#)

Android搭載スマートフォン

[Android搭載スマートフォンをLE Audioで機器登録 \(ペアリング\) してから接続する](#)

[機器登録 \(ペアリング\) 済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)

[Bluetooth接続経由でヘッドセットを使用する](#)

通話する

[電話を受ける](#)

[電話をかける](#)

[通話時にできること](#)

[Bluetooth接続を切断するには \(使い終わるには\)](#)

音楽を聞く

[Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)

[音楽再生時にできること \(Bluetooth接続\)](#)

[Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）](#)

[360 Reality Audioについて](#)

[LE Audio接続品質について](#)

[対応コーデックについて](#)

ヘッドセットのカスタマイズ

“INZONE Hub”を使う

[“INZONE Hub”でできること](#)

[“INZONE Hub”をインストールする](#)

“Sony | Headphones Connect”アプリを使う

[“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

[“Sony | Headphones Connect”アプリをインストールする](#)

[“Sony | Headphones Connect”アプリからサポート情報を見る](#)

[ソフトウェアを最新の状態に保つ方法（快適にご使用いただくために）](#)

外音コントロール機能を使う

ノイズキャンセリング機能

[ノイズキャンセリング機能とは](#)

[ノイズキャンセリング機能を使う](#)

周囲の音を聞く

[周囲の音を聞く（外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード））](#)

[すばやく周囲の音を聞きたいときは（クイックアテンションモード）](#)

お知らせ

[使用上のご注意](#)

[使い終わったら](#)

[お手入れ](#)

[水ぬれによる焼損や故障を防ぐために](#)

[ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーが水にぬれてしまった場合は](#)

[ライセンスについて](#)

[商標について](#)

[保証書とアフターサービス](#)

[電話・ファックスで問い合わせる](#)

[サポートホームページで調べる](#)

困ったときは

[故障かな?と思ったら](#)

電源/充電

[電源が入らない](#)

[勝手に電源が切れてしまう](#)

[充電できない](#)

[使用時間が短い、電池の持ちが悪い](#)

[充電時間が長い](#)

音 (音声)

[音が出ない、片側から音が出ない、音が小さい](#)

[音が途切れやすい、ノイズが聞こえる、音がゆがんで聞こえる](#)

[通話相手の声が聞こえない・声が小さい、通話相手に声が届かない・声が小さい](#)

[Bluetooth接続した機器の音質が悪い](#)

[ノイズキャンセリング効果が得られない](#)

[ノイズキャンセリング機能がオンのときに音の聞こえかたが変わる](#)

接続

[機器登録 \(ペアリング\) できない](#)

[ゲーム機器 \(パソコンやPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォン\) とUSBトランシーバーで接続できない](#)

[Bluetooth機器と接続できない](#)

[スマートフォンのWi-Fi経由で受信中の映像が乱れる、接続できない](#)

操作

[ヘッドセットを操作できない](#)

その他

[イヤピースが破損した、紛失した](#)

[耳が痛くなる](#)

ヘッドセットをリセット・初期化する

[リセットする](#)

[初期化する](#)

主な仕様

[主な仕様](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ゲーミングヘッドセットでできること

USBトランシーバーを接続してゲームを楽しむ

パソコンやPS5™、USB Type-C対応スマートフォンと2.4 GHzワイヤレス接続できます。

ヒント

- お使いのBLUETOOTH®機器がLE Audio（Bluetooth技術の音声通信規格）に対応している場合、Bluetooth接続できます。Bluetooth機器がLE Audioに対応していない場合、Bluetooth接続しても音が出ません。必ずUSBトランシーバーを接続してお使いください。

関連項目

- [パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する](#)
- [Android搭載スマートフォンをLE Audioで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

音声ガイダンスについて

お買い上げ時の状態では、ヘッドセットを耳に装着すると日本語の音声ガイダンスが流れます。
“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使用すると、音声ガイダンスの言語の変更やオン/オフの切り替えができます。

- 機器登録（ペアリング）モード中にヘッドセットを充電ケースから取り出して耳に装着したとき：「ペアリングモード」
- ヘッドセットがBluetoothモードになったとき：「Bluetoothモード」
- ヘッドセットがUSBトランシーバーモードになったとき：「USBトランシーバーモード」
- USBトランシーバーでの接続からBluetooth接続への切り替えができなかったとき：「接続切り替えできません。接続機器を確認してください。」
- ヘッドセットの充電式電池の残量が少なくなったとき：「バッテリーが少なくなりました」
- ヘッドセットの充電式電池の残量が少なくなって自動的に電源が切れるとき：「バッテリーがなくなりました」
- ヘッドセットのマイクをオンにしたとき：「マイクオン」
- ヘッドセットのマイクをオフにしたとき：「マイクオフ」

ヒント

- “Sony | Headphones Connect”について詳しくは、“Sony | Headphones Connect”アプリのヘルプガイドをご覧ください。
https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

ご注意

- 音声ガイダンスの言語を変更した状態でヘッドセットを初期化すると、言語も初期状態に戻ります。
- 音声ガイダンスの言語変更やヘッドセットのソフトウェアアップデートを行った後に音声ガイダンスが聞こえなくなった場合は、いったんヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉めて電源を切ってから、もう一度ヘッドセットを取り出して電源を入れてください。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

箱の中身を確認する

箱を開けたら、付属品がそろっているか確認してください。万一、不足の場合はお買い上げ店にご相談ください。
() 内は個数を示します。

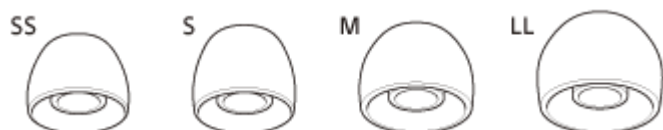
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット (1)

USB Type-C™ケーブル (USB-A - USB-C™) (1)



ハイブリッドイヤープース (SS/S/M/LL 各2)

- お買い上げ時には、Mサイズのイヤープースが左右のヘッドセットに装着されています。
イヤープースのサイズは、イヤープースの内側の色で見分けます。



SSサイズ：赤色

Sサイズ：オレンジ色

Mサイズ：緑色

LLサイズ：紫色

充電ケース (1)



USB Type-C™トランシーバー : YY2980 (1)



印刷物 (一式)

ご注意

- イヤーピースは消耗品です。イヤープースが破損し交換する場合はソニーの相談窓口、またはお買い上げ店にご相談いただくか、別売のEP-EX11シリーズをお買い求めください。

関連項目

- [イヤープースが破損した、紛失した](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

イヤークッションを交換する

お買い上げ時には、Mサイズのイヤークッションが左右のヘッドセットに装着されています。イヤークッションのサイズが耳の穴の大きさに合っていないか、ヘッドセットが耳に正しく装着できていないと、タップ操作が失敗したり、正しい音質、ノイズキャンセリング効果、通話性能が得られない可能性があります。その場合は、以下をお試しください。

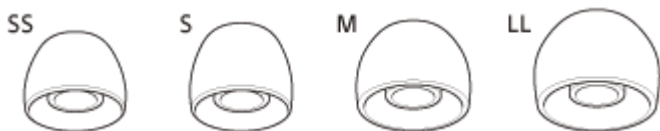
- より密閉感が高いと感じられるイヤークッションに交換してください。イヤークッションを交換するときは、大きめのイヤークッションからお試しください。最適なイヤークッションのサイズは、左右の耳で異なる場合があります。
- “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使用すると、ノイズキャンセリング機能や音質などを最大限に発揮するために最適なイヤークッションを判定することができます。
- ヘッドセットが耳に正しく装着できているか確認してください。また、イヤークッションがより耳の奥に入るよう装着してください。

ヒント

- 最適なイヤークッションを判定する機能は、イヤークッションの密閉状態を測定し、ヘッドセットが耳に正しく装着されているかを判定します。快適に装着できるものを選択してください。

ハイブリッドイヤークッション

イヤークッションのサイズは、イヤークッションの内側の色で見分けます。



SSサイズ : 赤色

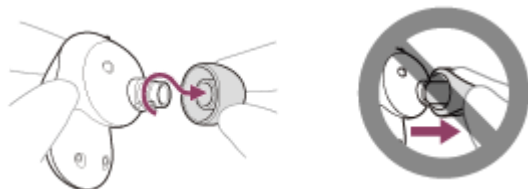
Sサイズ : オレンジ色

Mサイズ : 緑色

LLサイズ : 紫色

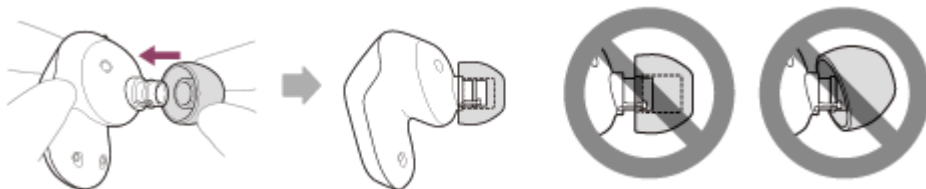
1 イヤークッションを外す。

ヘッドセットを持ち、イヤークッションをねじりながら、回転させて引き抜いてください。イヤークッションの端をつまんで引っ張らないでください。



2 イヤークッションを取り付ける。

イヤークッションをヘッドセットの音導管（音出口の筒部）の奥までしっかり押し込んでください。イヤークッションを斜めに取り付けしないでください。



イヤピースが完全に取り付けられていない場合は、ヘッドセットから外れる恐れや、音質・ノイズキャンセリング性能・装着性などが損なわれる可能性があります。

関連項目

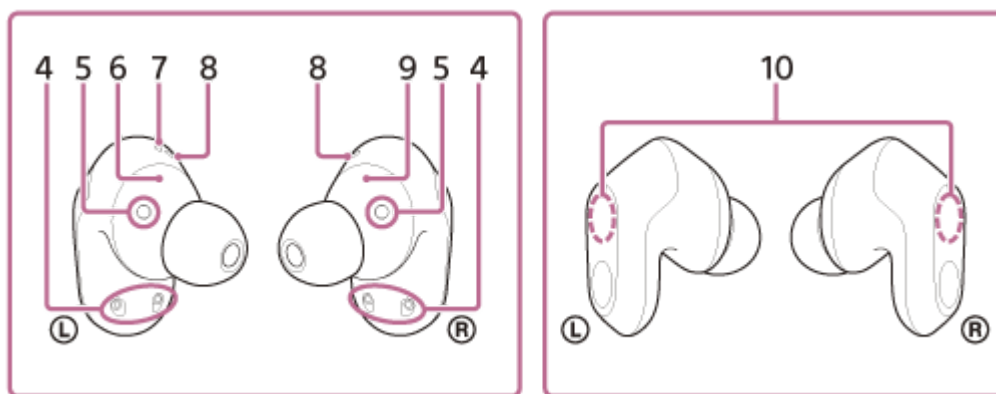
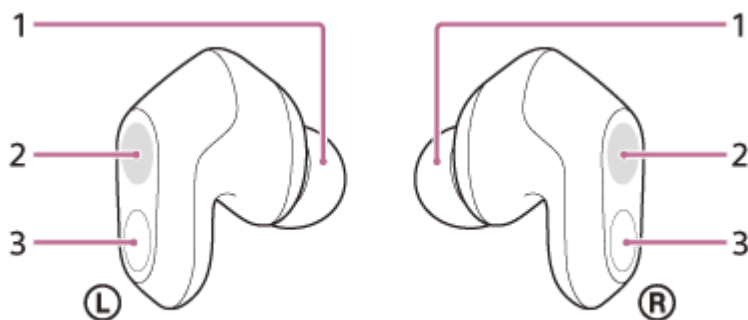
- [ヘッドセットを装着する](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

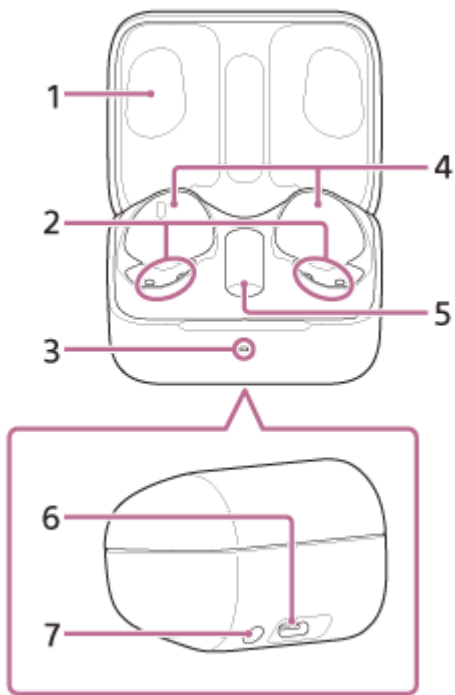
各部の名前

ヘッドセット



1. イヤーピース (左、右)
2. タッチセンサー (左、右)
3. マイク (左、右)
通話時やボイスチャット時の声の收音や、ノイズキャンセリング機能、外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）使用時のノイズの收音を行います。
4. 充電端子 (左、右)
5. IRセンサー (左、右)
6. Ⓛ (左) マーク
7. 凸点 (突起)
左ユニットには凸点 (突起) がついています。
8. 通気孔 (左、右)
9. Ⓜ (右) マーク
10. 内蔵アンテナ
Bluetoothアンテナが左右それぞれのヘッドセットに内蔵されています。

充電ケース



1. ふた
2. 充電端子（左、右）
3. ランプ（緑／オレンジ／青）
ヘッドセットや充電ケースの充電式電池残量や充電状態、機器登録（ペアリング）モードの状態などを表示します。
4. ヘッドセット収納部（左、右）
5. USBトランシーバー収納部
6. USB Type-C端子
付属のUSB Type-Cケーブルで、充電ケースをパソコンにつなぐか、別売のUSB ACアダプターを使って電源コンセントにつないで、ヘッドセットと充電ケースを同時に充電します。
7. ペアリング／リセット／初期化ボタン
ペアリングモードにするときや、ヘッドセットをリセットしたり初期化したりするときに使用します。

USBトランシーバー



1. スライドスイッチ
ヘッドセットの接続先をパソコンやPS5™、USB Type-C対応スマートフォンに切り替えます。
2. コネクトランプ（白）
3. コネクトボタン

- ランプ表示
- 充電式電池の残量を確認する
- ヘッドセットのモードを切り替える（Bluetoothモード／USBトランシーバーモード）

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ランプ表示

ヘッドセット/充電ケース/USBトランシーバーの動作状態をランプで確認できます。

● : 緑色点灯 / ● : オレンジ色点灯 / ● : 青色点灯 / ○ : 白色点灯 / - : 消灯

充電ケースのランプ



充電式電池の残量表示

両側のヘッドセットを充電ケースにセットしている場合：左右のヘッドセットのうち、残量が少ない方の充電式電池の残量を表示します。



片側のヘッドセットのみ充電ケースにセットしている場合：セットされているヘッドセットの充電式電池の残量を表示します。

両側のヘッドセットを充電ケースから取り出している場合：充電ケースの充電式電池の残量を表示します。



充電ケースのふたを開けたとき、ふたを閉めたときあるいは充電が終了してUSB Type-Cケーブルを外したときに、充電式電池の残量により以下のように表示されます。








- ヘッドセットが充電ケースにセットされ、ヘッドセットの充電式電池の残量が95%以上のとき/ヘッドセットが充電ケースにセットされておらず、充電ケースの充電式電池の残量が31%以上のとき
 ----- (約6秒間緑色点灯)
- ヘッドセットが充電ケースにセットされ、ヘッドセットの充電式電池の残量が94%~1%のとき/ヘッドセットが充電ケースにセットされておらず、充電ケースの充電式電池の残量が30%~1%のとき
 ----- (約6秒間オレンジ色点灯)
- ヘッドセットが充電ケースにセットされ、ヘッドセットの充電式電池の残量が1%未満のとき/ヘッドセットが充電ケースにセットされておらず、充電ケースの充電式電池の残量が1%未満のとき
 ----- (消灯)

ヘッドセットを充電ケースから取り出したとき、充電ケースにセットしたときに、充電式電池の残量により以下のように表示されます。











- ヘッドセットが充電ケースにセットされ、ヘッドセットの充電式電池の残量が95%以上のとき/ヘッドセットが充電ケースにセットされておらず、充電ケースの充電式電池の残量が31%以上のとき
 ----- (約3秒間緑色点灯)
- ヘッドセットが充電ケースにセットされ、ヘッドセットの充電式電池の残量が94%~1%のとき/ヘッドセットが充電ケースにセットされておらず、充電ケースの充電式電池の残量が30%~1%のとき
 ----- (約3秒間オレンジ色点灯)
- ヘッドセットが充電ケースにセットされ、ヘッドセットの充電式電池の残量が1%未満のとき/ヘッドセットが充電ケースにセットされておらず、充電ケースの充電式電池の残量が1%未満のとき
 ----- (消灯)

充電の状態




- ヘッドセット充電中/充電ケース充電中
 (オレンジ色点灯)
- ヘッドセット/充電ケースの充電開始時に満充電だったとき
 ----- (約1分間オレンジ色点灯後、消灯)

- 満充電になり充電が完了したとき
----- (消灯)
- 充電中に充電ケースのふたを開閉したとき／ヘッドセットを充電ケースにセットしたり取り出したりしたとき
 -----  (充電中はオレンジ色点灯。約0.5秒間消灯後、オレンジ色再点灯)
- 充電温度異常
● - ● ----- ● - ● ----- ● - ● ----- (2回ずつオレンジ色点滅を繰り返す)
- 充電時に異常があり、充電できていないとき
 --  --  --  --  -- (遅いオレンジ色点滅を繰り返す)
- ヘッドセットのL側／R側の組み合わせ異常
● - ● - ● ----- ● - ● - ● ----- (3回ずつオレンジ色点滅を繰り返す)

機器登録 (ペアリング) 接続状態

- ペアリングモード
  -----   ----- (2回ずつ青色点滅を繰り返す)
- 接続完了
      ... (10回青色点滅)
片側または両側のヘッドセットが充電ケースにセットされている場合に表示します。

その他




- リセット開始準備／初期化開始準備
 ----  ----  ---- (充電ケース背面のリセット／初期化ボタンを押し始めてから約15秒後に、最大5秒間遅いオレンジ色点滅を繰り返す)
詳しくは、「[リセットする](#)」、「[初期化する](#)」をご覧ください。
- 初期化完了
● - ● - ● - ● (4回緑色点滅)
詳しくは、「[初期化する](#)」をご覧ください。

ヒント

- ヘッドセット装着時の動作状態は、通知音や音声ガイダンスで確認できます。

USBトランシーバーのコネクトランプ

2.4 GHzワイヤレス接続およびソフトウェアアップデートの状態

- 2.4 GHzワイヤレス接続のペアリングモード
○ - ○ ----- ○ - ○ ----- ○ - ○ ----- (最大5分間2回ずつ白色点滅を繰り返す)
- 2.4 GHzワイヤレス未接続状態／2.4 GHzワイヤレス接続確立状態でBluetoothモードになったとき
○ ----- ○ ----- ○ ----- (約1.4秒間隔で約30秒間白色点滅を繰り返す)
- 2.4 GHzワイヤレス接続確立状態
 (白色点灯)
- ソフトウェアアップデート中
 ----  ---- (遅い白色点滅を繰り返す)

関連項目

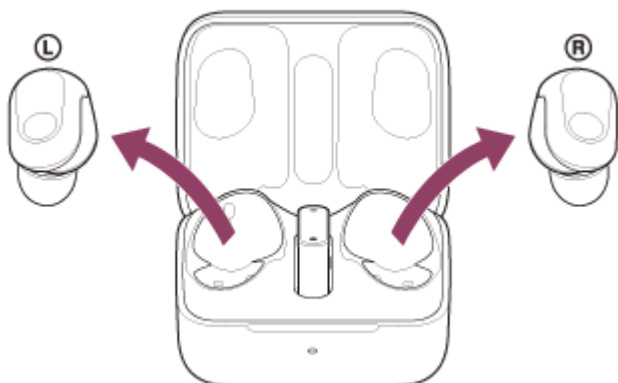
- 充電する
- 充電式電池の残量を確認する
- 電話・ファックスで問い合わせる
- ソフトウェアを最新の状態に保つ方法（快適にご使用いただくために）
- 初期化する

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ヘッドセットを装着する

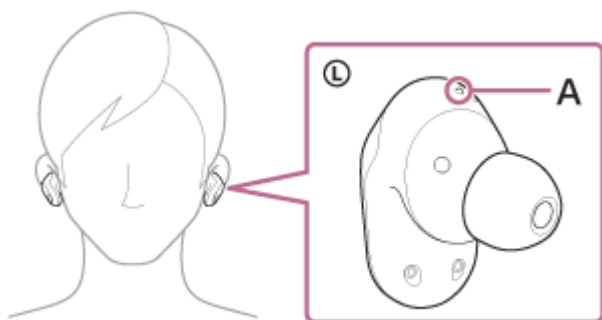
1 ヘッドセットを充電ケースから取り出す。



自動的に電源が入ります。

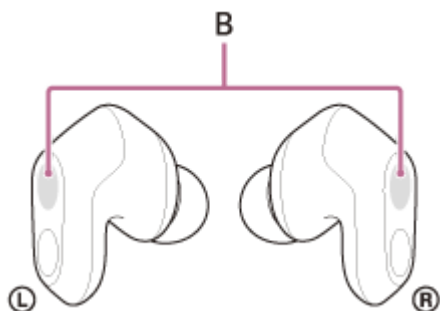
2 ヘッドセットを耳に装着する。

Ⓕ (左) マーク表示のあるほうを左耳に、Ⓖ (右) マーク表示のあるほうを右耳に装着します。L側には凸点(突起)があります。



A: 凸点 (突起)

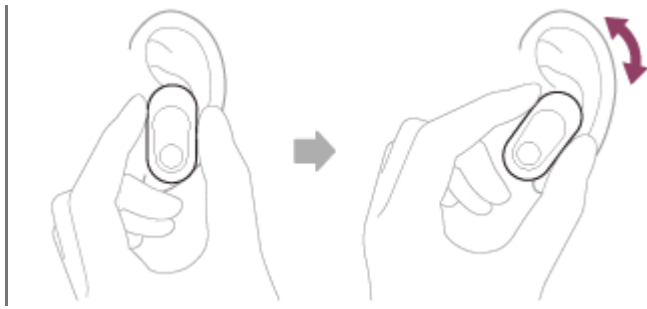
ヘッドセットを耳に装着するときは、タッチセンサーに触れないように注意してください。



B: タッチセンサー (左、右)

3 ヘッドセットが耳にフィットするように調整する。

ヘッドセットを回転させながら、イヤープースが最も耳穴の奥に入るようにしてください。



ヒント

- ヘッドセットを装着するときや、装着位置を調整するときのヘッドセットの持ちかたは手順 ③ のイラストを参照してください。

正しい音質、ノイズキャンセリング効果、通話品質などを発揮するために

イヤークピースのサイズが耳の穴の大きさに合っていなかったり、ヘッドセットが耳に正しく装着できていないと、タップ操作が失敗したり、正しい音質、ノイズキャンセリング効果、通話性能が得られない可能性があります。その場合は、以下をお試しください。

- より密閉感が高いと感じられるイヤークピースに交換してください。イヤークピースを交換するときは、大きめのイヤークピースからお試しください。最適なイヤークピースのサイズは、左右の耳で異なる場合があります。
- “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使用すると、ノイズキャンセリング機能や音質などを最大限に発揮するために最適なイヤークピースを判定することができます。

ヒント

- 最適なイヤークピースを判定する機能は、イヤークピースの密閉状態を測定し、ヘッドセットが耳に正しく装着されているかを判定します。快適に装着できるものを選択してください。
- “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使用すると、自動的にヘッドセットの電源を切ったりする設定を変更できます。

ヘッドセットを装着したり取り外したりすると

お買い上げ時の設定では、ヘッドセットを耳に装着したり耳から取り外したりすると、ヘッドセットに内蔵されたIRセンサーがそれを感知して、タッチセンサーや音声ガイダンスを制御します。

ヘッドセットを装着すると

- タッチセンサーで音楽再生や通話などの操作ができます。
- 操作や状態に応じた通知音や音声ガイダンスが流れます。

ヘッドセットを取り外すと

- 電池を節約するため、ヘッドセットを充電ケースから取り出して耳に装着しない状態が約15分間続くと、自動的に電源が切れます。タッチセンサーをタップするか、ヘッドセットを耳に装着すると電源が入ります。
- 誤動作を防止するため、耳に装着されていないヘッドセットのタッチセンサーをタップしても再生や通話などの操作はできません。

ヒント

- 片側のヘッドセットだけを耳に装着して音楽を再生したり通話したりすることもできます。

関連項目

- [音楽再生時にできること \(Bluetooth接続\)](#)

- イヤーピースを交換する
- 片側のヘッドセットだけを使う
- “INZONE Hub”でできること
- “Sony | Headphones Connect”アプリでできること

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

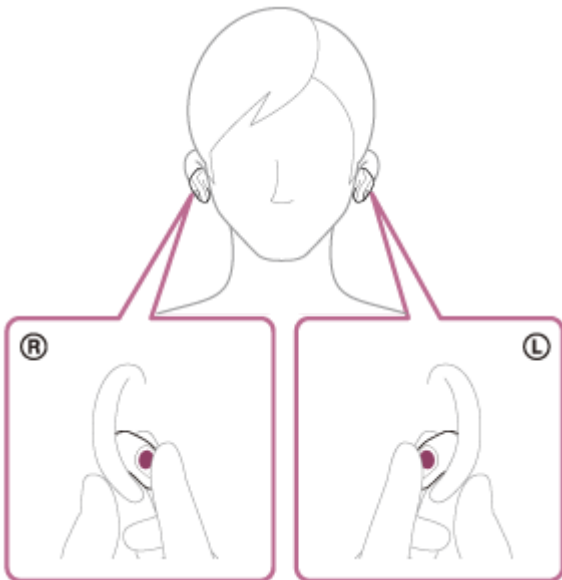
ヘッドセットのモードを切り替える (Bluetoothモード/USBトランシーバーモード)

ヘッドセットとAndroid搭載スマートフォンとでBluetooth接続しておくと、ヘッドセットのモード切り替えができます。

1 ヘッドセットを耳に装着する。

ヘッドセットを耳に装着する手順は、「[ヘッドセットを装着する](#)」をご覧ください。
音声ガイダンス「Bluetoothモード」または「USBトランシーバーモード」が流れます。

2 ヘッドセットのL側/R側のタッチセンサーを約1秒間触れたままにしてBluetoothモードまたはUSBトランシーバーモードに変更する。



モードの変更が完了すると、音声ガイダンス「Bluetoothモード」または「USBトランシーバーモード」が流れます。

取扱説明動画について

ヘッドセットのL側/R側のタッチセンサーを触れたままにして、「Bluetoothモード」または「USBトランシーバーモード」へ切り替える手順については、動画をご覧ください。

<https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/ja/>

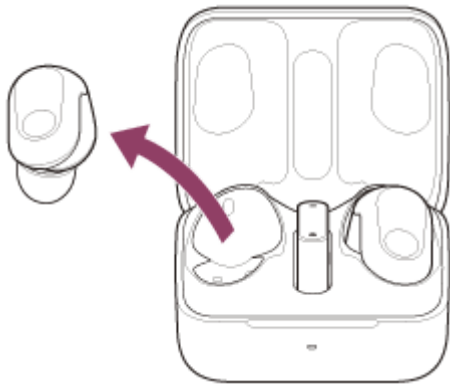
関連項目

- [ヘッドセットを装着する](#)
- [Bluetooth接続するには](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

片側のヘッドセットだけを使う

充電ケースから片側だけを取り出して使うことができます。
この場合、取り出した側のヘッドセットだけに電源が入ります。



もう片側のヘッドセットを装着すると

自動的に左右のヘッドセットが接続され、両側からゲームの音やボイスチャットの音声、音楽や通話の音声が入ります。

タッチセンサーへの機能の割り当てについて

- 装着する側によっては、出荷時の設定では操作できない機能があります。この場合、“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使ってタッチセンサーへの機能の割り当てを変更できます。

ヒント

- お買い上げ時はR側に音量調節機能が設定されています。
片耳で音楽を聞く際、R側だけを耳に装着している場合は、R側のタッチセンサーで音量調節の操作ができます。
L側だけを耳に装着している場合は、接続機器側で音量調節の操作をしてください。
- 音楽などのステレオ音声を片側だけでお聞きになる場合、左右のチャンネルを合成した音声ではなく、装着されている側の音声だけが聞こえます。
- 片側のヘッドセットだけを耳に装着している場合でも通話ができます。着信したら、装着している側のヘッドセットを操作して電話を受けます。片側のヘッドセットで通話中にもう片側のヘッドセットを耳に装着すると、両耳で通話できます。

関連項目

- [通話時にできること](#)
- [音楽再生時にできること \(Bluetooth接続\)](#)

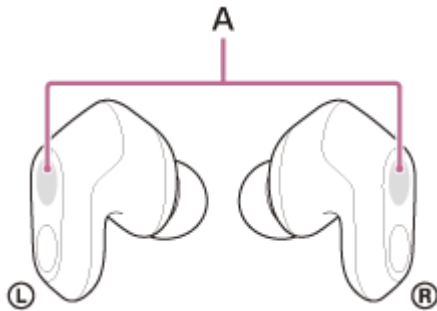
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

タッチセンサーについて

ヘッドセットのタッチセンサーをタップして、再生や通話、ノイズキャンセリング機能の切り替えなど、さまざまな操作ができます。

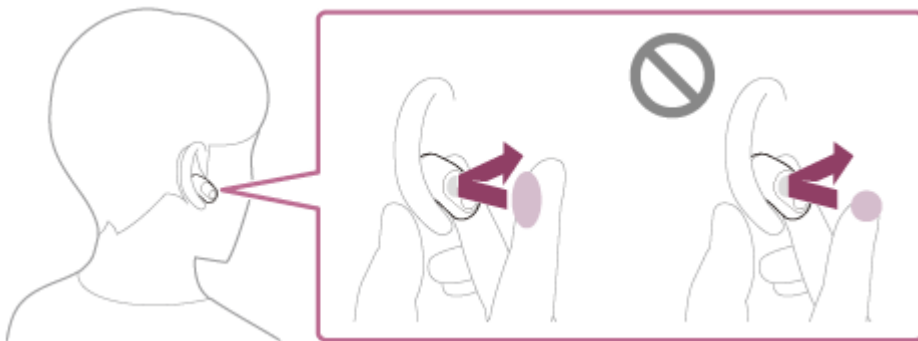
“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使うと、左右のタッチセンサーへの機能の割り当てを変更できます。

接続方法や接続機器によっては割り当てた機能でも使用できないことがあります。



A：タッチセンサー（左、右）

タッチセンサーをタップするときは、タッチセンサー中央部を人差し指の腹を使ってタップしてください。



お買い上げ時の設定

	L側：[外音コントロール+マイク]	R側：[音量コントロール]
タップする	ノイズキャンセリング機能/外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）の切り替え	音量を上げる
2回タップする	Bluetooth機器と接続しているとき：受話/終話/発信中止 USBトランシーバーと接続しているとき：—	Bluetooth機器と接続しているとき：受話/終話/発信中止 USBトランシーバーと接続しているとき：—
3回タップする	—	—
触れたままにする	Bluetooth機器と接続しているとき：着信拒否、マイクのオン/オフ切り替え USBトランシーバーと接続しているとき：マイクのオン/オフ切り替え	Bluetooth機器と接続しているとき：着信拒否、音量を下げる USBトランシーバーと接続しているとき：音量を下げる

“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使って [ゲーム/チャットバランスコントロール] 機能をL側/R側関係なく割り当てることができます。

	[ゲーム/チャットバランスコントロール]
タップする	ボイスチャットの音を下げ、ゲームの音を聞こえやすくする
2回タップする	—
3回タップする	—
触れたままにする	ゲームの音を下げ、ボイスチャットの音を聞こえやすくする

ヒント

- タッチセンサーを複数回タップするときは、約0.3秒の間隔でタップを繰り返します。
- “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使うと、左右のタッチセンサーへ割り当てる機能を変更できます。たとえば、お買い上げ時はR側のタッチセンサーで可能な音量調節の操作をL側のタッチセンサーでできるように設定できます。また、機能を割り当てない設定もできます。

ご注意

- ヘッドセットを耳に装着しないと、タッチセンサーは操作できません。“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリで装着検出による自動電源オフ機能を無効にすると、ヘッドセットを耳に装着していない状態でもタッチセンサーを操作できます。
- スマートフォンと接続中は、接続方法に関係なく [ゲーム/チャットバランスコントロール] 機能は使用できませんのでご注意ください。
- USBトランシーバーと接続中は、接続機器に関係なく、[再生コントロール] 機能は使用できません。
- Bluetooth接続中は、通話状態になると [マイク ON/OFF] 機能を使用できます。
- USBトランシーバーと接続中にパソコンやUSB Type-C対応のスマートフォン側で音量を下げていると、ヘッドセットを操作しても音量はあまり上がりません。この場合は、パソコンやUSB Type-C対応スマートフォン側を操作して音量を調整してください。
- Bluetooth機器と接続中に接続機器側で音量を下げていると、ヘッドセットを操作しても音量はあまり上がりません。この場合は、接続機器側を操作して音量を調整してください。

関連項目

- [音楽再生時にできること \(Bluetooth接続\)](#)
- [通話時にできること](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

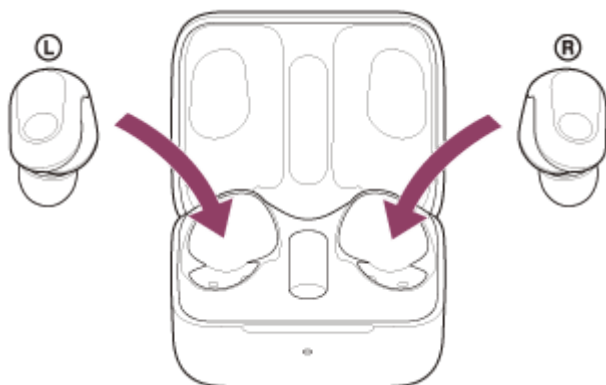
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

充電する

ヘッドセットと充電ケースは充電式リチウムイオン電池を内蔵しています。付属のUSB Type-Cケーブルを使って充電してからお使いください。

1 ヘッドセットを充電ケースにセットする。

L側（凸点のついた側）のヘッドセットを充電ケースの左側のくぼみに、R側を右側のくぼみに戻します。充電ケースに内蔵された磁石により、ヘッドセットは充電ケースの正しい位置に収まります。

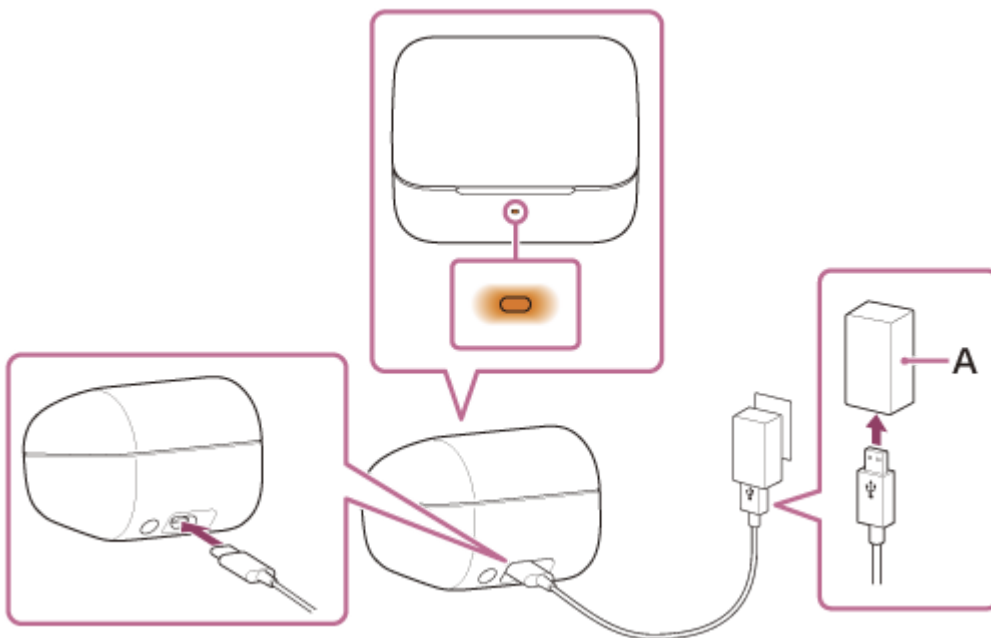


充電ケースの充電式電池に残量がある場合は、充電ケースのランプ（オレンジまたは緑）が約3秒間点灯します。ヘッドセットの充電が始まります。充電ケースのふたを閉めてください。



2 充電ケースを電源コンセントにつなぐ。

付属のUSB Type-Cケーブルと別売のUSB ACアダプター（推奨：AC-UD20）を使用します。



A : USB ACアダプター

ヘッドセットと充電ケースの充電を開始します。充電ケースのランプ（オレンジ）が点灯します。充電が完了すると、充電ケースのランプが消灯します。USB Type-Cケーブルを外してください。

充電時間について

ヘッドセットと充電ケースの満充電に要する時間は、約3時間*です。

* 充電式電池の残量がない状態から、満充電するのにかかる時間です。充電時間は使用条件により変わる場合があります。

外出先でヘッドセットを充電する

充電ケースには充電式電池が内蔵されています。充電ケースを充電しておくことで、外出先などで電源がない場合もヘッドセットを充電できます。

ヘッドセットL側/R側の満充電に要する時間は、約2時間です。

USB充電の推奨環境

- **推奨のUSB ACアダプター**
AC-UD20（別売）
- **市販のUSB ACアダプター**
出力電流0.5 A（500 mA）以上が供給可能な市販のUSB ACアダプター
- **パソコン**
USB端子が標準装備されたパソコン
 - すべてのパソコンで動作を保証するものではありません。
 - 自作パソコンは動作保証対象外です。

パソコン推奨環境

Windows®: Windows 10 以降

Mac: macOS 11 以降

ヒント

- 付属のUSB Type-Cケーブルを使って充電ケースを起動中のパソコンに接続しても充電できます。
- USBトランシーバーを充電ケースにセットしても充電できます。

ご注意

- USB充電する際は、必ず付属のUSB Type-Cケーブルを使用してください。別のケーブルを使用すると充電できない場合があります。
- USB ACアダプターの機種によっては、充電できない場合があります。
- 各種機能の設定や使用条件により、L側とR側とで充電式電池の消費の速さが異なる場合があります。そのため、L側とR側の充電式電池の充電時間が異なる場合がありますが、異常ではありません。
- パソコンがスタンバイ（スリープ）や休止状態になると充電できなくなります。この場合はパソコンの設定を変更して、充電し直してください。
- 左右のヘッドセットを充電ケースから取り出したときに充電ケースのランプ（オレンジ）が約3秒間点灯後消灯する場合は、充電ケースの充電式電池の残量が少なくなっています。充電ケースを充電してください。
- 左右のヘッドセットを充電ケースから取り出したときに充電ケースのランプが点灯しない場合は、充電ケースの充電式電池の残量がありません。充電ケースを充電してください。
- 長い間使わなかったときは、充電式電池の持続時間が短くなる場合があります。充電と放電を何度か繰り返すと、十分に充電できるようになります。長期にわたって保存する場合は、過放電防止のため、半年に1回程度の充電を行ってください。
- 長い間使わなかったときは、充電時間が長くなる場合があります。
- 充電ケースのふたが開いていると充電ケースの充電式電池を消費しますので、充電ケースのふたは必ず閉めておいてください。
- ヘッドセットや充電ケースの充電式電池に問題がある場合、充電中に異常を検知すると充電ケースのランプ（オレンジ）が点滅します。周囲の温度が15℃～35℃の範囲で充電することをおすすめします。この範囲を超えると、効率良く充電できない可能性があります。それでも問題が解決しない場合は、ソニーの相談窓口にご相談ください。
- ヘッドセットを長期間お使いにならなかった後に充電を行った場合、充電ケースのランプ（オレンジ）がすぐに点灯しない場合があります。ランプ（オレンジ）が点灯するまでしばらくお待ちください。
- 電池の持続時間が極端に短くなった場合は、充電式電池の交換時期です。ソニーの修理相談窓口にご相談ください。
- 急激な温度変化や、直射日光、霧、砂、ほこりや電氣的な衝撃を避けてください。また駐車中の車内には、絶対に放置しないでください。
- 充電ケースをパソコンと接続するときは付属のUSB Type-Cケーブルのみを使い、必ず直接つないでください。USBハブなどを経由して接続すると、正しく充電されません。
- 充電中や充電後しばらくは、ヘッドセットおよび充電ケースが温かくなる場合がありますが、異常ではありません。

関連項目

- [ランプ表示](#)
- [充電式電池の残量を確認する](#)
- [電話・ファックスで問い合わせる](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

使用可能時間

満充電時の使用可能時間は以下の通りです。

ゲーミングヘッドセット：

状態	ノイズキャンセリング機能/外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）	使用可能時間
ゲーム+チャット	ノイズキャンセリング機能：オン	最大11時間
ゲーム+チャット	外音取り込み機能：オン	最大11時間
ゲーム+チャット	オフ	最大12時間

- 充電5分間で、約1時間の使用が可能です。

Bluetooth接続：

連続音楽再生

コーデック	ノイズキャンセリング機能/外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）	使用可能時間
LC3	ノイズキャンセリング機能：オン	最大18時間
LC3	外音取り込み機能：オン	最大18時間
LC3	オフ	最大24時間

- 充電5分間で、約1時間の使用が可能です。

連続通話

ノイズキャンセリング機能/外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）	使用可能時間
ノイズキャンセリング機能：オン	最大10時間
外音取り込み機能：オン	最大10時間
オフ	最大11時間

ご注意

- 使用条件により上記と実際の時間が異なる場合があります。

関連項目

- [対応コーデックについて](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

充電式電池の残量を確認する

ヘッドセットと充電ケースの充電式電池の残量は、以下の方法で確認できます。

ヘッドセットの充電式電池の残量を確認する

- ヘッドセットを充電ケースにセットしたとき、あるいは両側のヘッドセットが充電ケースにセットされている状態で充電ケースのふたを開閉したときに、充電ケースのランプ（オレンジ）が点灯する場合は、ヘッドセットの充電式電池の残量は約94%～1%です。
- ヘッドセットを充電ケースにセットしたとき、あるいは両側のヘッドセットが充電ケースにセットされている状態で充電ケースのふたを開閉したときに、充電ケースのランプが点灯しない場合は、ヘッドセットの充電式電池の残量は1%未満です。

ヘッドセットを使用中に充電式電池の残量が20%以下になるときや、ヘッドセットの電源を入れたときに充電式電池の残量が20%以下の場合

通知音が鳴り、音声ガイダンス「バッテリーが少なくなりました」が流れたら、早めに充電してください。残量が完全になると、通知音が鳴り、音声ガイダンス「バッテリーがなくなりました」が流れます。その後、ヘッドセットの電源が自動的に切れます。

パソコンに接続してお使いの場合

パソコンと接続している間は、“INZONE Hub”画面に充電式電池の残量を示すアイコンが「100%」、「70%」、「50%」、「20%」の4段階で表示されます。また、“INZONE Hub”の[本体情報]には、充電式電池の残量が100段階で表示されます。

充電ケースの充電式電池の残量を確認する

- 両側のヘッドセットを充電ケースから取り出したとき、あるいは充電ケースにヘッドセットが入っていない状態で充電ケースのふたを開閉したときに、充電ケースのランプ（オレンジ）が点灯する場合は、充電ケースの充電式電池の残量は約30%～1%です。この場合、ヘッドセットを十分に充電することができません。
- 両側のヘッドセットを充電ケースから取り出したとき、あるいは充電ケースにヘッドセットが入っていない状態で充電ケースのふたを開閉したときに、充電ケースのランプが点灯しない場合は、充電ケースの充電式電池の残量は1%未満です。この場合、充電ケースでヘッドセットを充電することはできません。

ヒント

- ヘッドセットと充電ケースの充電式電池の残量は“Sony | Headphones Connect”アプリ上でも確認できます。

ご注意

- 長い間使わなかったときや、ソフトウェアアップデートの直後などは、充電式電池の残量が正しく表示されないことがあります。この場合は、充電と放電を何度か繰り返すと正しく表示されます。

関連項目

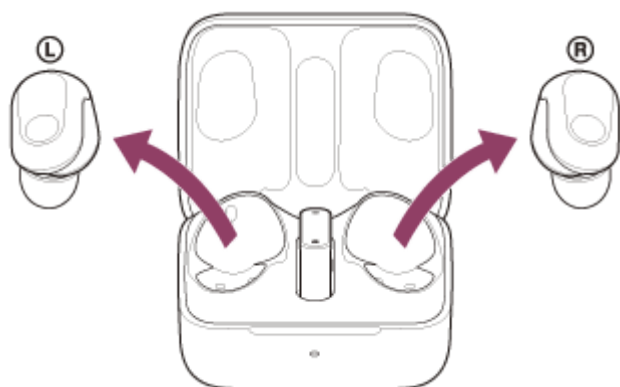
- [ランプ表示](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ヘッドセットの電源を入れる

充電ケースにセットされているとき

- 1 ヘッドセットを充電ケースから取り出す。



自動的に電源が入ります。
片側だけを取り出すと、取り出したヘッドセットだけに電源が入ります。

充電ケースにセットされていないとき

ヘッドセットを充電ケースから取り出して耳に装着しない状態が約15分間続くと、自動的に電源が切れます。この場合は、ヘッドセットのタッチセンサーをタップするか、ヘッドセットを耳に装着すると電源が入ります。ヘッドセットを充電ケースに一度セットしてから取り出しても電源が入ります。

電源が入ると

充電ケースから両側のヘッドセットを取り出すと、L側とR側のヘッドセットが接続されます。
前回使用時にノイズキャンセリング機能の設定を変更していた場合、その設定が保持されます。

ヒント

- “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使用すると、ヘッドセットの電源が自動的に切れないように設定を変更できます。

関連項目

- [ヘッドセットの電源を切る](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ヘッドセットの電源を切る

1 ヘッドセットを充電ケースにセットする。

L側（凸点のついた側）のヘッドセットを充電ケースの左側のくぼみに、R側を右側のくぼみに戻します。充電ケースに内蔵された磁石により、ヘッドセットは充電ケースの正しい位置に収まります。



充電ケースの充電式電池に残量がある場合は、充電ケースのランプ（オレンジまたは緑）が約3秒間点灯します。ヘッドセットの充電が始まります。充電ケースのふたを閉めてください。



ヘッドセットの電源が切れます。

ヘッドセットを取り出したままにしておく

ヘッドセットを充電ケースから取り出して耳に装着しない状態が約15分間続くと、自動的に電源が切れます。その前に電源を切るには、ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉めます。

ヒント

- “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使用すると、ヘッドセットの電源が自動的に切れないように設定を変更できます。
- “Sony | Headphones Connect”アプリからヘッドセットの電源を切ることもできます。

ご注意

- 充電ケースの充電式電池に十分な残量がない場合は、ヘッドセットの充電が始まりません。充電ケースを充電してください。

関連項目

- [ヘッドセットの電源を入れる](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

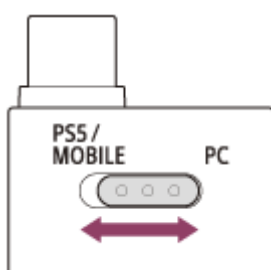
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する

パソコンまたはスマートフォンがLE Audio（Bluetooth技術の音声通信規格）に対応していない場合は、このUSBトランシーバーを使った接続方法でお使いください。
操作をはじめる前に、以下を確認してください。

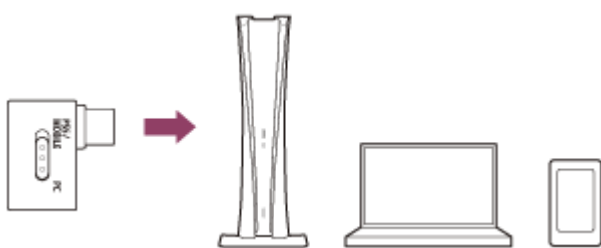
- ヘッドセットとパソコンまたはPS5™、USB Type-C対応スマートフォンが1 m以内に置かれている。
- ヘッドセットの充電式電池が十分に充電されている。
- 接続するパソコンまたはPS5、USB Type-C対応スマートフォンの取扱説明書を準備する。

- 1 USBトランシーバーのスライドスイッチを、接続先の機器に合わせて「PC」または「PS5/MOBILE」に切り替える。



- 2 パソコンまたはPS5、USB Type-C対応スマートフォンの電源を入れる。

- 3 USBトランシーバーをパソコンまたはPS5、USB Type-C対応スマートフォンのUSB端子に接続する。



ご注意

- USBトランシーバーはUSBハブなどを経由せずに直接パソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンに接続してください。
- USBトランシーバーをパソコンに接続するときは、USB Type-A変換アダプターを使用せず、パソコンのUSB Type-C端子に接続してください。

ご注意

- お使いの機器でヘッドセットのマイクが認識されない場合は、USBトランシーバーのスライドスイッチが正しくセットされているかご確認ください。
- パソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンとの2.4 GHzワイヤレス接続がうまくいかない場合は、USBトランシーバーのコネクトボタンを約5秒以上押して機器登録（ペアリング）してください。
コネクトボタンは、ゼムクリップなどの先が細く折れないもので押してください。

詳しくは、「[機器登録（ペアリング）できない](#)」の「パソコンやPS5™、USB Type-C対応スマートフォンとペアリングできない場合」をご覧ください。

- 通話時に通話相手に聞こえる音声にノイズが発生する場合は、USBトランシーバーを他のUSB端子に接続し直すと改善する場合があります。

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

USBトランシーバー経由でヘッドセットを使用する

1 ヘッドセットを耳に装着する。

ヘッドセットを耳に装着する手順は、「[ヘッドセットを装着する](#)」をご覧ください。

2 USBトランシーバーの接続状態を確認する。

USBトランシーバーをパソコンやPS5™、USB Type-C対応スマートフォンのUSB端子に差し込むと、ヘッドセットはUSBトランシーバーに自動的に接続します（2.4 GHzワイヤレス接続）。接続が完了すると、USBトランシーバーのランプ（白）が点灯します。

2.4 GHzワイヤレス未接続状態のときは、USBトランシーバーのランプ（白）が約1.4秒間隔で約30秒間点滅を繰り返します。

3 パソコンと接続した場合、音声デバイスにヘッドセットを選択する。

- ゲームなどの音声出力デバイス： [INZONE Buds - Game]
- ボイスチャットなどの音声入出力デバイス： [INZONE Buds - Chat]

4 タッチセンサーで操作できる機能を確認する。

マイクのオン/オフや音量調節をすることができます。また、パソコンやPS5を使用中にゲームとチャットの音量バランスを変更するには、「INZONE Hub」でタッチセンサーの割り当てを [ゲーム/チャットバランスコントロール] に変更してください。

詳しくは、「[タッチセンサーについて](#)」をご覧ください。

PS5と接続した場合

PS5で以下のことができます。

- ゲームとチャットの音量バランスの確認
- マイクのオン/オフ状態の表示
- ヘッドセット音量の確認
- ヘッドセットの充電式電池の残量表示
- ヘッドセットの接続状態の確認

ご注意

- お使いの機器でヘッドセットのマイクが認識されない場合は、USBトランシーバーのスライドスイッチが正しくセットされているかご確認ください。
- パソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンとの2.4 GHzワイヤレス接続がうまくいかない場合は、USBトランシーバーのコネクトボタンを約5秒以上押し続けて機器登録（ペアリング）してください。コネクトボタンは、ゼムクリップなどの先が細く折れないもので押しください。詳しくは、「[機器登録（ペアリング）できない](#)」の「パソコンやPS5™、USB Type-C対応スマートフォンとペアリングできない場合」をご覧ください。
- PS5と接続した場合に上記の機能が使えないときは、USBトランシーバーのスライドスイッチがPS5側に設定されているかご確認ください。
- PS5と接続した場合、PS5がアップデートされていないと、上記の機能を使えない場合があります。PS5の本体ソフトウェアを最新の状態にしてください。

- USBトランシーバーと接続中にパソコンやUSB Type-C対応のスマートフォン側で音量を下げていると、ヘッドセットを操作しても音量はあまり上がりません。この場合は、パソコンやUSB Type-C対応スマートフォン側を操作して音量を調整してください。

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

Bluetooth接続するには

Bluetooth機器に搭載されたBluetooth機能を使って通話やボイスチャットなどをワイヤレスで楽しめます。

LE Audio (Bluetooth技術の音声通信規格) に対応したBluetooth機器*のみお使いいただけます。お使いのBluetooth機器がLE Audioに対応していない場合は、付属のUSBトランシーバーを接続してお使いください。

* Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V (2023年11月現在)

機器登録 (ペアリング)

Bluetooth機能を使うには、あらかじめ、接続する互いの機器を登録しておく必要があります。この登録のことをペアリングといいます。

ヘッドセットと機器を操作して、ペアリングしてください。

ペアリング済みの機器と接続する

一度ペアリングすれば、再びペアリングする必要はありません。すでにヘッドセットとのペアリングが済んでいる機器それぞれの方法で接続してください。

関連項目

- [Android搭載スマートフォンをLE Audioで機器登録 \(ペアリング\) してから接続する](#)
- [機器登録 \(ペアリング\) 済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)
- [パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

“Sony | Headphones Connect”アプリを使って接続する

お使いのAndroid搭載スマートフォンで“Sony | Headphones Connect”アプリを起動して、ヘッドセットとスマートフォンを接続できます。詳しくは、“Sony | Headphones Connect”アプリのヘルプガイドをご覧ください。

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect



ご注意

- “Sony | Headphones Connect”アプリを使って接続したときに、一部のスマートフォンで接続が不安定になる場合があります。その場合は「[機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)」の手順に従って接続してください。

関連項目

- [Android搭載スマートフォンをLE Audioで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリをインストールする](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

Android搭載スマートフォンをLE Audioで機器登録（ペアリング）してから接続する

接続したい機器を登録しておく操作をペアリングといいます。初めてヘッドセットとBluetooth接続して使う場合は、最初に機器をペアリングしてください。

お使いのAndroid搭載スマートフォンがLE Audio（Bluetooth技術の音声通信規格）に対応している必要があります。LE Audioに対応していないAndroidスマートフォンと接続するには付属のUSBトランシーバーをお使いください。Bluetooth接続機器からとUSBトランシーバー接続機器からの音声を同時に聞くことはできません。

操作をはじめる前に、以下を確認してください。

- ヘッドセットとAndroid搭載スマートフォンが1 m以内に置かれている。
- ヘッドセットの充電式電池が十分に充電されている。
- 接続するAndroid搭載スマートフォンの取扱説明書を準備する。

LE Audio対応機器（2023年11月現在）

Android搭載スマートフォン Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V（スマートフォンのソフトウェアは最新のバージョンをお使いください）

最新の対応機種情報は、サポートホームページをご覧ください。

LE Audioについて

LE Audioはコーデック「LC3」に対応しています。

1 ヘッドセットをペアリングモードにする。

1. ヘッドセットを充電ケースにセットする。

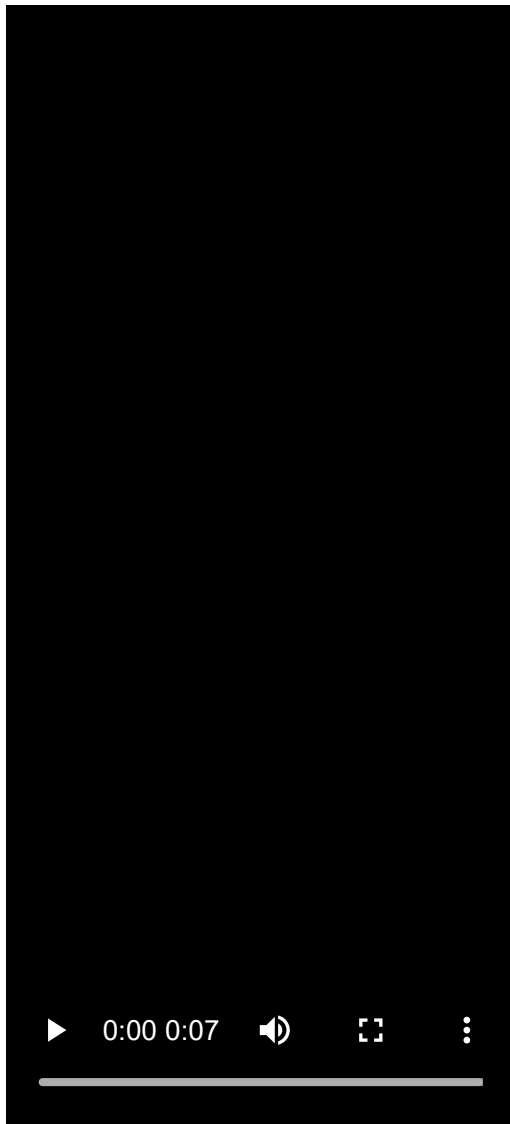


充電ケースのふたは開けたままにしてください。

2. 充電ケースのふたを開けた状態で、充電ケース背面のペアリングボタンを約5秒以上押したままにする。

ご注意

- 充電ケースのふたを閉じた状態ではペアリングモードになりません。

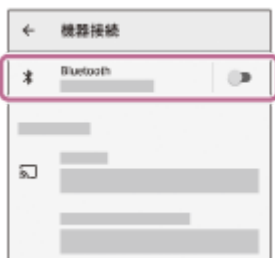


充電ケースのランプ（青）が2回ずつ点滅し、ヘッドセットがペアリングモードになります。ペアリングモードになった後は、ヘッドセットを充電ケースから取り出すこともできます。ヘッドセットを耳に装着すると、両側のヘッドセット（片側だけを装着している場合は装着している側）から通知音が鳴り、音声ガイダンス「ペアリングモード」が同時に流れます。

2 Android搭載スマートフォンの画面をロックしている場合は、解除する。

3 Android搭載スマートフォンでヘッドセットを検索する。

1. 「設定」から「機器接続」の「Bluetooth」を選ぶ。



2. スイッチボタンをタッチしてBluetooth機能をオンにする。



4 [INZONE Buds] をタッチする。



パスキー*を要求された場合は「0000」を入力してください。

互いの機器へのペアリングが完了し、ヘッドセットとスマートフォンが接続された状態になります。

ヘッドセットを充電ケースにセットしているときは、充電ケースのランプ（青）が10回点滅します。


ヘッドセットを耳に装着しているときは、両側のヘッドセット（片側だけを装着している場合は装着している側）から接続が完了したことを知らせる通知音が同時に鳴ります。

接続されない場合は、「[機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)」をご覧ください。

Android搭載スマートフォンの画面に [INZONE Buds] が表示されない場合は、もう一度手順 ③ の初めから操作してください。

* パスキーは、パスコード、PINコード、PINナンバー、パスワードなどと呼ばれる場合があります。

5 Android搭載スマートフォンでLE Audioの設定を確認する。

1. 接続中の [INZONE Buds] の横に表示されている （設定）をタッチする。



2. [LE Audio] がオンになっているか確認する。
オフになっている場合はスイッチボタンをタッチして [LE Audio] をオンにしてください。



Bluetooth接続からUSBトランシーバーでの接続に切り替える場合

1. ヘッドセットを耳に装着する。
ヘッドセットを耳に装着する手順は、「[ヘッドセットを装着する](#)」をご覧ください。
2. ヘッドセットのL側/R側のタッチセンサーを約1秒間触れたままにし、USBトランシーバーモードに変更する。
音声ガイダンス「USBトランシーバーモード」が流れます。

取扱説明動画について

初めてペアリングする手順は、動画をご覧ください。

<https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0062/ja/>

ヘッドセットのL側/R側のタッチセンサーを触れたままにして、「Bluetoothモード」または「USBトランシーバーモード」へ切り替える手順については、動画をご覧ください。

<https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/ja/>

ヒント

- 上記の操作は一例です。詳しくは、お使いのAndroid搭載スマートフォンの取扱説明書をご覧ください。
- ペアリングしたBluetooth機器の情報をすべて削除するには、「[初期化する](#)」をご覧ください。

ご注意

- 5分以内にペアリングできなかった場合、ヘッドセットのペアリングモードは解除されます。この場合、もう一度手順 **①** の初めから操作してください。
- 一度Bluetooth機器をペアリングすれば再びペアリングする必要はありませんが、以下の場合はもう一度ペアリングが必要です。
 - 修理を行ったなど、ペアリング情報が削除されてしまったとき
 - 6台目の機器をペアリングしたとき
ヘッドセットは合計5台までの機器をペアリングすることができます。5台分をペアリングしたあと新たな機器をペアリングすると、5台の中で接続した日時が最も古いペアリング情報が、新たな機器の情報で上書きされます。
 - 接続相手のBluetooth機器からヘッドセットとの接続履歴が削除されたとき
 - ヘッドセットを初期化したとき
すべてのペアリング情報が削除されます。この場合は、接続相手の機器からヘッドセットのペアリング情報を一度削除して、もう一度ペアリングしてください。
- ヘッドセットは複数の機器をペアリングできますが、それらを同時に再生することはできません。
- ヘッドセットとBluetooth接続機器とのペアリング履歴がない場合、ヘッドセットでモードを切り替える操作をしても、Bluetooth接続からUSBトランシーバーでの接続へ切り替えることはできません。
- 近くに前回接続していたBluetooth機器があるときは、ヘッドセットの電源を入れただけで自動的にその機器に接続され、別の機器を接続できない場合があります。
その場合は、前回接続していたBluetooth機器との接続を解除するか、前回接続していた機器のBluetooth機能をオフにしてください。

関連項目

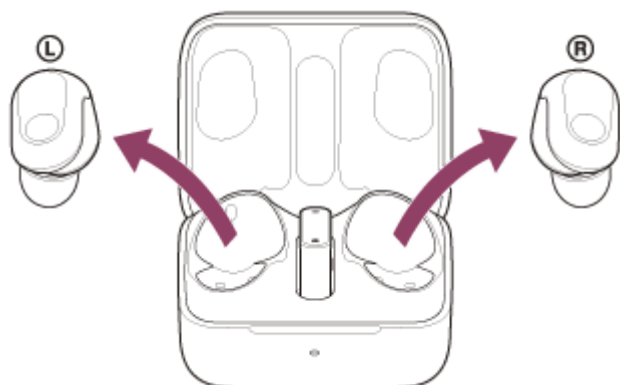
- [Bluetooth接続するには](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)
- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）](#)
- [サポートホームページで調べる](#)
- [初期化する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

機器登録 (ペアリング) 済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する

① Android搭載スマートフォンの画面をロックしている場合は、解除する。

② ヘッドセットを充電ケースから取り出す。



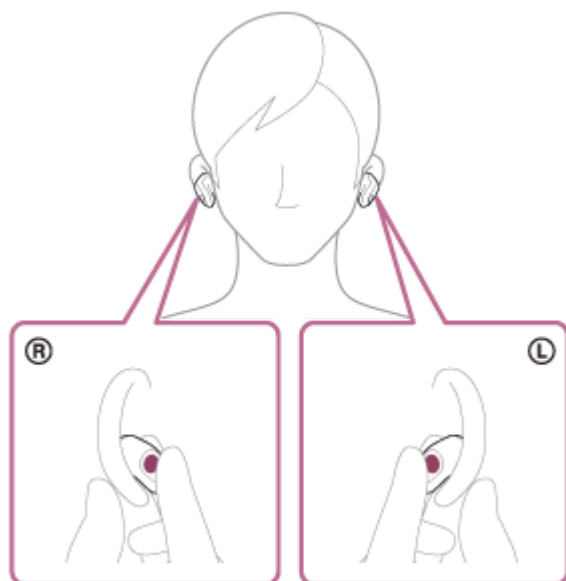
自動的に電源が入ります。

③ ヘッドセットを耳に装着して、モードを切り替える。

1. ヘッドセットを耳に装着する。

ヘッドセットを耳に装着する手順は、「[ヘッドセットを装着する](#)」をご覧ください。
音声ガイダンス「Bluetoothモード」または「USBトランシーバーモード」が流れます。

2. USBトランシーバーモードのときは、両側のヘッドセットを装着し、ヘッドセットのL側/R側のタッチセンサーを約1秒間触れたままにしてBluetoothモードに変更する。



音声ガイダンス「Bluetoothモード」が流れます。

前回接続した機器に自動的に接続したときは、両側のヘッドセットから接続が完了したことを知らせる通知音が同時に鳴ります。片側のヘッドセットだけを装着しているときは、装着している側のヘッドセットから通知音が鳴り

ます。

Android搭載スマートフォンで接続状態を確認してください。接続されていないときは手順 ④ に進んでください。

④ Android搭載スマートフォンにペアリング済みの機器を表示する。

1. [設定] の [機器接続] から [Bluetooth] を選ぶ。



2. スイッチボタンをタッチしてBluetooth機能をオンにする。



⑤ [INZONE Buds] をタッチする。



両側のヘッドセット（片側だけを装着している場合は装着している側）から通知音が同時に鳴ります。

取扱説明動画について

ヘッドセットのL側/R側のタッチセンサーを触れたままにして、「Bluetoothモード」または「USBトランシーバーモード」へ切り替える手順については、動画でご覧いただけます。

<https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/ja/>

ヒント

- 上記の操作は一例です。詳しくは、お使いのAndroid搭載スマートフォンの取扱説明書をご覧ください。

ご注意

- 近くに前回接続していたBluetooth機器があるときは、ヘッドセットの電源を入れただけで自動的にその機器に接続され、別の機器を接続できない場合があります。その場合は、前回接続していたBluetooth機器との接続を解除するか、前回接続していた機器のBluetooth機能をオフにしてください。

- Android搭載スマートフォンと接続できなくなった場合は、Android搭載スマートフォンでヘッドセットのペアリング情報をいったん削除してからペアリングし直してください。Android搭載スマートフォンの操作については、Android搭載スマートフォンの取扱説明書をご覧ください。
- ヘッドセットとBluetooth接続機器とのペアリング履歴がない場合、ヘッドセットでモードを切り替える操作をしても、Bluetooth接続からUSBトランシーバーでの接続へ切り替えることはできません。

関連項目

- [Bluetooth接続するには](#)
- [Android搭載スマートフォンをLE Audioで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

Bluetooth接続経由でヘッドセットを使用する

1 ヘッドセットを耳に装着する。

ヘッドセットを耳に装着する手順は、「[ヘッドセットを装着する](#)」をご覧ください。

2 タッチセンサーで操作できる機能を確認する。

音量調節をすることができます。

音楽再生中のBluetooth機器を再生操作するには、“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリでタッチセンサーへの機能の割り当てを [再生/一時停止] に変更してください。詳しくは、「[タッチセンサーについて](#)」をご覧ください。

ヘッドセットから音が出ないときは

LE Audioに対応していないBluetooth機器と接続しても音は出ません。その場合はヘッドセットを初期化したあと、付属のUSBトランシーバーを接続してお使いください。

関連項目

- [ヘッドセットを装着する](#)
- [タッチセンサーについて](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する](#)
- [初期化する](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

電話を受ける

お使いのスマートフォン/携帯電話がBluetoothプロファイルのCCP (Call Control Profile) に対応していれば、ヘッドセットとBluetooth接続してハンズフリー通話ができます。

- 操作はスマートフォン/携帯電話によって異なることがあります。お使いのスマートフォン/携帯電話の取扱説明書もあわせてご覧ください。
- お使いの接続機器やアプリケーションによっては、ヘッドセットの操作で機能が正しく動作しない場合があります。

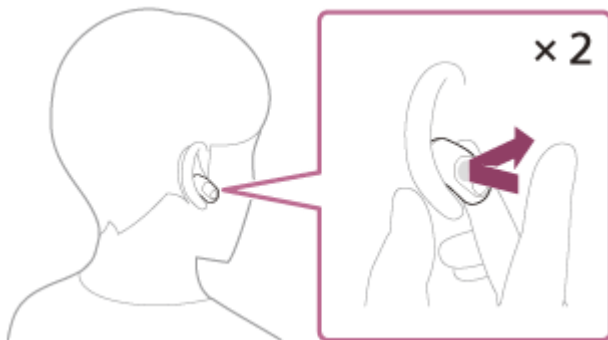
着信音について

着信すると、ヘッドセットから着信音が聞こえます。

ヘッドセットから聞こえる着信音は、スマートフォン/携帯電話によって以下のいずれかとなります。

- ヘッドセットの着信音
- スマートフォン/携帯電話の着信音
- スマートフォン/携帯電話のBluetooth接続専用の着信音

- 1 あらかじめヘッドセットとスマートフォン/携帯電話をBluetooth接続しておく。
- 2 着信したら、L側かR側のどちらかのタッチセンサーをすばやく (約0.3秒間隔で) 2回タップして電話を受ける。

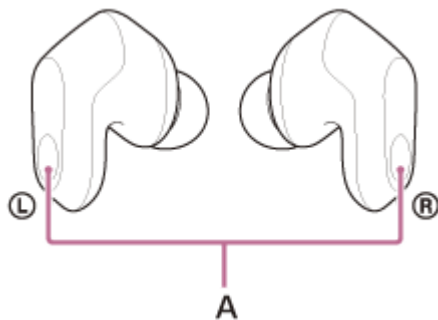


ヘッドセットから音声聞こえます。

音楽再生中に着信すると、音楽が自動的に一時停止し、着信音が聞こえます。

再生中の音楽が一時停止しない場合は、手動で一時停止してください。

左右のヘッドセットのマイクを通して会話できます。



A: マイク (左、右)

ヘッドセットから着信音が聞こえない場合は

CCPで接続されていない可能性があります。スマートフォン/携帯電話側の接続状況を確認してください。

3 スマートフォン／携帯電話を操作して、音量を調節する。

4 通話が終了したら、L側かR側のどちらかのタッチセンサーをすばやく（約0.3秒間隔で）2回タップして電話を切る。

音楽再生中に着信した場合は、電話を切ると再生を再開します。

ヒント

- スマートフォン／携帯電話を操作して電話を受けた場合、機種によっては、スマートフォン／携帯電話での通話が優先されることがあります。スマートフォン／携帯電話を操作して、通話をヘッドセットに切り替えてください。
- 片側のヘッドセットだけを耳に装着している場合でも通話ができます。着信したら、装着している側のヘッドセットを操作して電話を受けます。片側のヘッドセットで通話中にもう片側のヘッドセットを耳に装着すると、両耳で通話できます。

ご注意

- お買い上げ時の設定では、USBトランシーバーモードのときはBluetooth接続機器からの着信を受け付けません。“INZONE Hub”を使うと、USBトランシーバーモードのときも着信を受け付けるよう切り替えることができます。
- お使いの接続機器や再生アプリケーションによっては、音楽再生中に着信しても、音楽が一時停止しないことがあります。また、音楽再生中に着信した通話を終了しても、自動的に再生を再開しないことがあります。
- スマートフォン／携帯電話は、ヘッドセットから50 cm以上離してお使いください。ヘッドセットとスマートフォン／携帯電話が近いとノイズが入ることがあります。
- 通話中に自分の声をより聞こえやすくするため、マイクが作動し外音を取り込みます（サイドトーン機能）。自分の声が大きく聞こえたり周囲の音が気になる場合は、“INZONE Hub”で [サイドトーン] をオフにしてください。
- 通話するときの音量はヘッドセットでは調節できません。接続機器側で調節してください。
- 通話者の声質や周囲の環境ノイズによっては、十分な通話品質が得られない場合があります。

関連項目

- [片側のヘッドセットだけを使う](#)
- [Bluetooth接続するには](#)
- [電話をかける](#)
- [通話時にできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

電話をかける

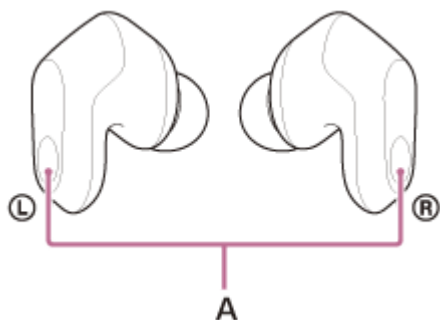
お使いのスマートフォン/携帯電話がBluetoothプロファイルのCCP (Call Control Profile) に対応していれば、ヘッドセットとBluetooth接続してハンズフリー通話ができます。

- 操作はスマートフォン/携帯電話によって異なることがあります。お使いのスマートフォン/携帯電話の取扱説明書もあわせてご覧ください。
- お使いの接続機器やアプリケーションによっては、ヘッドセットの操作で機能が正しく動作しない場合があります。

1 ヘッドセットとスマートフォン/携帯電話をBluetooth接続する。

2 お使いのスマートフォン/携帯電話を操作して発信する。

発信すると、ヘッドセットから発信音が聞こえます。
音楽再生中に発信すると、音楽が自動的に一時停止します。
再生中の音楽が一時停止しない場合は、手動で一時停止してください。
左右のヘッドセットのマイクを通して会話できます。



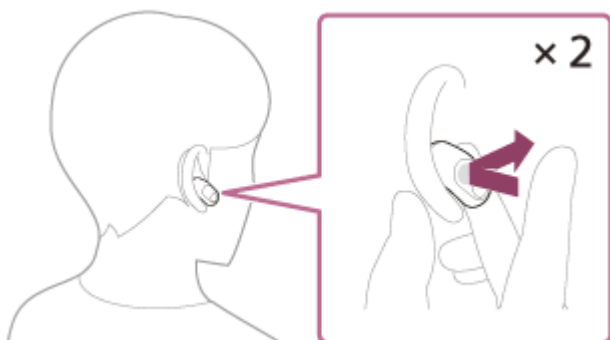
A: マイク (左、右)

ヘッドセットから発信音が聞こえない場合は

スマートフォンや携帯電話を操作して、ヘッドセットに音声を切り替えてください。

3 スマートフォン/携帯電話を操作して、音量を調節する。

4 通話が終了したら、L側かR側のどちらかのタッチセンサーをすばやく (約0.3秒間隔で) 2回タップして電話を切る。



音楽再生中に発信したときは、電話を切ると再生を再開します。

ヒント

- 片側のヘッドセットだけを耳に装着している場合でも通話ができます。片側のヘッドセットで通話中にもう片側のヘッドセットを耳に装着すると、両耳で通話できます。

ご注意

- お使いの接続機器や再生アプリケーションによっては、音楽再生中に発信した通話を終了しても、自動的に再生を再開しないことがあります。
- スマートフォン／携帯電話は、ヘッドセットから50 cm以上離してお使いください。ヘッドセットとスマートフォン／携帯電話が近いとノイズが入ることがあります。
- 通話中に自分の声をより聞こえやすくするため、マイクが作動し外音を取り込みます（サイドトーン機能）。自分の声が大きく聞こえたり周囲の音が気になる場合は、“INZONE Hub”で [サイドトーン] をオフにしてください。
- 通話するときの音量はヘッドセットでは調節できません。接続機器側で調節してください。
- 通話者の声質や周囲の環境ノイズによっては、十分な通話品質が得られない場合があります。

関連項目

- [片側のヘッドセットだけを使う](#)
- [Bluetooth接続するには](#)
- [電話を受ける](#)
- [通話時にできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

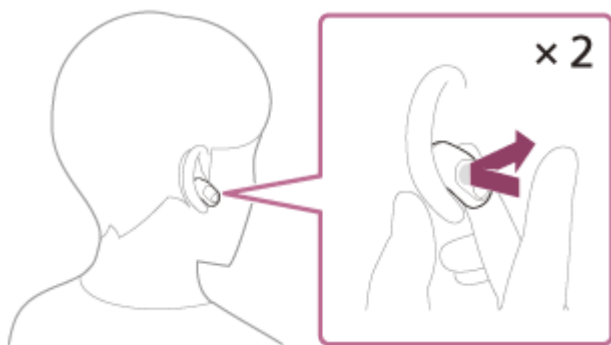
通話時にできること

スマートフォン/携帯電話によって利用できる機能が異なります。
お使いの接続機器やアプリケーションによっては、ヘッドセットの操作で機能が正しく動作しない場合があります。
お使いのスマートフォン/携帯電話の取扱説明書をご覧ください。

L側/R側のどちらのヘッドセットでも以下の操作ができます。
片側だけを耳に装着しているときは、装着している側のヘッドセットで操作してください。

発信中

- 発信中止：タッチセンサーをすばやく（約0.3秒間隔で）2回タップします。



着信中

- 電話を受ける：タッチセンサーをすばやく（約0.3秒間隔で）2回タップします。
- 着信拒否：タッチセンサーに約1秒以上触れたままにします。

通話中

- 通話終了：タッチセンサーをすばやく（約0.3秒間隔で）2回タップします。
- マイクのオン/オフ：タッチセンサーに触れたままにします（お買い上げ時はL側のみ）。

関連項目

- [片側のヘッドセットだけを使う](#)
- [タッチセンサーについて](#)
- [電話を受ける](#)
- [電話をかける](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

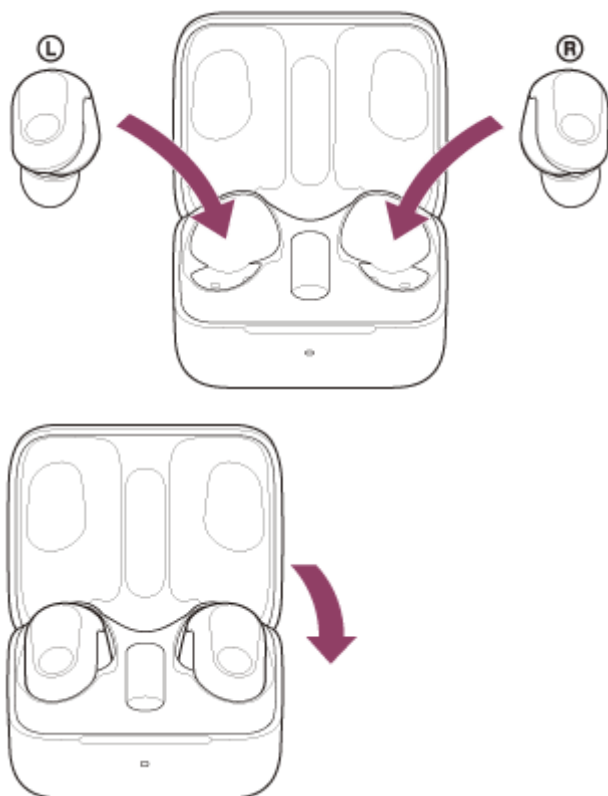
Bluetooth接続を切断するには (使い終わるには)

1 Bluetooth機器を操作してBluetooth接続を切断する。

Bluetooth接続が切断されたことを知らせる通知音が鳴ります。

2 ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉める。

L側 (凸点のついた側) のヘッドセットを充電ケースの左側のくぼみに、R側を右側のくぼみに戻します。充電ケースに内蔵された磁石により、ヘッドセットは充電ケースの正しい位置に収まります。



ヘッドセットの電源が切れます。

ヒント

- Bluetooth機器の種類によっては、音楽の再生を終了すると、自動的にBluetooth接続を切断する場合があります。

関連項目

- [ヘッドセットの電源を切る](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

Bluetooth接続した機器の音楽を聞く

お使いのBluetooth機器が次のプロファイルに対応していれば、Bluetooth接続した機器の音楽をヘッドセットで聞いたり、ヘッドセットから機器を操作したりできます。

- TMAP (Telephony and Media Audio Profile)
スマートフォン、ヘッドセット、左右独立型イヤホン、スピーカー、テレビなどのストリーミングを制御します。
- MCP (Media Control Profile)
音楽の再生や停止ができます。
- VCP (Volume Control Profile)
音量調節などの操作ができます。

操作はBluetooth機器によって異なることがあります。お使いのBluetooth機器の取扱説明書をあわせてご覧ください。

1 ヘッドセットを耳に装着する。

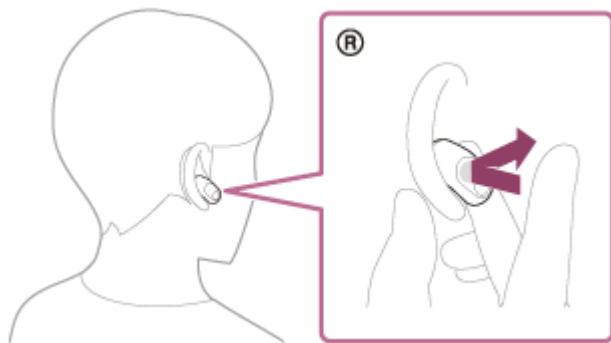
ヘッドセットを耳に装着する手順は、「[ヘッドセットを装着する](#)」をご覧ください。

2 ヘッドセットとBluetooth機器を接続する。

3 Bluetooth機器を再生して、適度な音量に調節する。

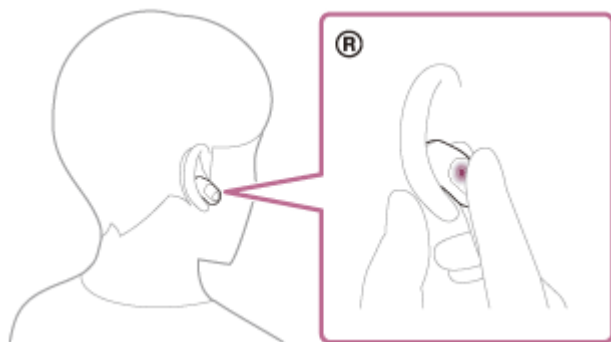
4 R側のタッチセンサーをタップして、音量を調節する。

- 音量を上げる：音楽再生中にR側のタッチセンサーをタップします。



タップし続けている間、タップ数にあわせて音量が1ステップずつ上がります。

- 音量を下げる：音楽再生中にR側のタッチセンサーに触れたままにすると音量が連続して下がります。適度な音量になったらタッチセンサーから指を離します。



タッチセンサーに触れている間、音量が1ステップずつ下がります。

音量が最大または最小になると、警告音が鳴ります。

ヘッドセットから音が出ないときは

LE Audioに対応していないBluetooth機器と接続しても音は出ません。その場合はヘッドセットを初期化したあと、付属のUSBトランシーバーを接続してお使いください。

ヒント

- Bluetooth機器によっては、機器側で音量調節や音声出力先の設定が必要な場合があります。
- 充電ケースから片側のヘッドセットだけを取り出して耳に装着し、片耳で音楽を聞くこともできます。ヘッドセットで音楽再生の操作をする場合は、“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使ってタッチセンサーに音楽再生機能を割り当ててください。片側のヘッドセットで音楽を聞いているときにもう片側のヘッドセットを耳に装着すると、両耳で音楽を聞くことができます。

ご注意

- 音楽再生中でないときは、音量はヘッドセットでは調節できません。
- 通信状態が悪いと、ヘッドセットの操作に対してBluetooth機器が誤動作する場合があります。
- Bluetooth機器と接続中に接続機器側で音量を下げていると、ヘッドセットを操作しても音量はあまり上がりません。この場合は、接続機器側を操作して音量を調節してください。

関連項目

- [ヘッドセットを装着する](#)
- [片側のヘッドセットだけを使う](#)
- [Bluetooth接続をするには](#)
- [音楽再生時にできること（Bluetooth接続）](#)
- [タッチセンサーについて](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する](#)
- [初期化する](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

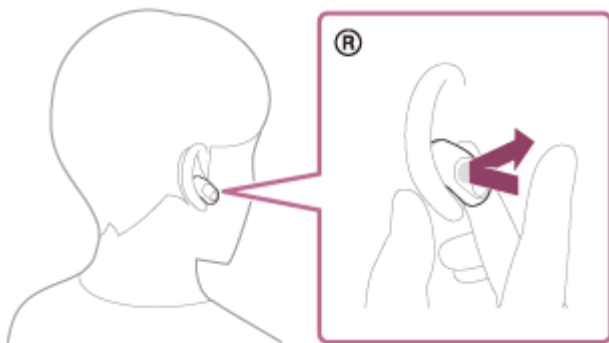
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

音楽再生時にできること (Bluetooth接続)

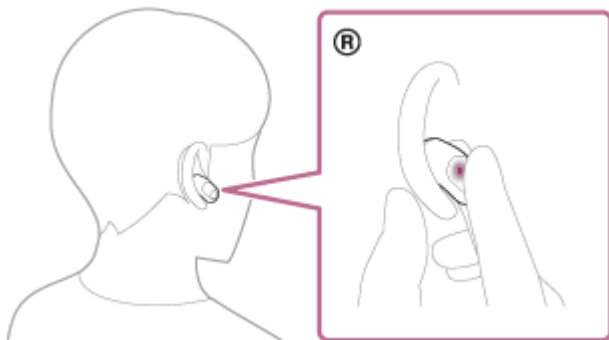
音楽再生時は、以下のような操作が可能です。Bluetooth機器によって利用できる機能は異なりますので、お使いの機器の取扱説明書をご覧ください。

R側のヘッドセットで以下の操作ができます。

- 音量を上げる：音楽再生中にR側のタッチセンサーを連続してタップします。タップし続けている間、タップ数にあわせて音量が1ステップずつ上がります。音量が最大になると、警告音が鳴ります。



- 音量を下げる：音楽再生中にR側のタッチセンサーに触れたままにすると音量が連続して下がります。適度な音量になったらタッチセンサーから指を離します。タッチセンサーに触れている間、音量が1ステップずつ下がります。音量が最小になると、警告音が鳴ります。



“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリでヘッドセットの機能を [再生コントロール] に変更した場合は、機能を割り当てた側のヘッドセットを使って、以下の操作ができます。

- 再生/一時停止：タッチセンサーをタップします。
- 次の曲の頭出し：タッチセンサーをすばやく2回タップします。
- 前 (または再生中) の曲の頭出し：タッチセンサーをすばやく3回タップします。

ご注意

- 音楽再生中でないときは、音量はヘッドセットでは調節できません。
- 通信状態が悪いと、ヘッドセットの操作に対してBluetooth機器が誤動作する場合があります。
- 接続する機器、使用する音楽ソフトやアプリケーションによって利用できる操作が異なります。上記の操作をしても異なる動作をしたり、動作しない場合があります。

- Bluetooth機器と接続中に接続機器側で音量を下げていますと、ヘッドセットを操作しても音量はあまり上がりません。この場合は、接続機器側を操作して音量を調節してください。

関連項目

- [タッチセンサーについて](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

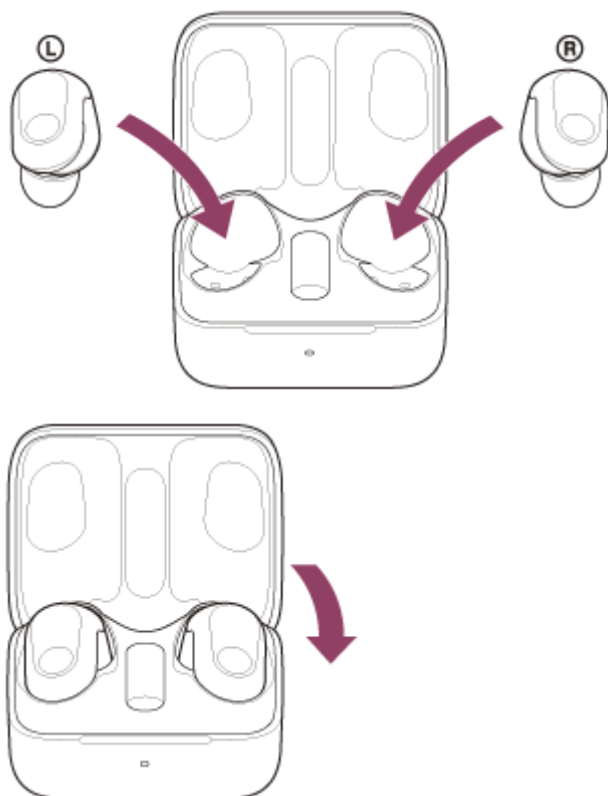
Bluetooth接続を切断するには (使い終わるには)

1 Bluetooth機器を操作してBluetooth接続を切断する。

Bluetooth接続が切断されたことを知らせる通知音が鳴ります。

2 ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉める。

L側 (凸点のついた側) のヘッドセットを充電ケースの左側のくぼみに、R側を右側のくぼみに戻します。充電ケースに内蔵された磁石により、ヘッドセットは充電ケースの正しい位置に収まります。



ヘッドセットの電源が切れます。

ヒント

- Bluetooth機器の種類によっては、音楽の再生を終了すると、自動的にBluetooth接続を切断する場合があります。

関連項目

- [ヘッドセットの電源を切る](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

360 Reality Audioについて

360 Reality Audioとは

360 Reality Audioは、ソニーの360立体音響技術を使った新しい音楽体験です。ボーカルやコーラス、楽器などの音源一つひとつに位置情報をつけ、球状の空間に配置。アーティストの生演奏に囲まれているかのような、没入感のある立体的な音場を体感できます。

使用条件

Androidを搭載したスマートフォンに360 Reality Audioに対応した音楽ストリーミングサービス（有料）のアプリをダウンロードしてお使いください。

“Sony | Headphones Connect”アプリにより音場やヘッドセットの音響特性を最適化することで、よりリアルな臨場感を楽しめます。

360 Reality Audioについて詳しくは、下記のサイトをご確認ください。

<https://www.sony.net/360RA/>

ご注意

- 一部の国や地域ではサービスを利用できません。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

LE Audio接続品質について

LE Audio対応のスマートフォンとBluetooth接続したとき、“Sony | Headphones Connect”アプリでLE Audioの接続品質を次の2通りから選べます。

【**低遅延**】：音のずれ（遅延）を小さくすることを優先します。

【**接続優先**】：接続の途切れにくさを優先します（お買い上げ時の設定）。

- 音の遅延を小さくしたいときは、【低遅延】に設定してください。
- 音切れしやすいなど接続が不安定なときは、【接続優先】に設定してください。

ご注意

- お使いの環境によっては、【接続優先】にしても音の途切れが改善されない場合もあります。

関連項目

- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

対応コーデックについて

コーデックとはBluetooth接続で音声を無線伝送する際に使用する「音声圧縮変換方式」のことです。
ヘッドセットは以下のコーデックに対応しています。

- LC3
Low Complexity Communication Codecの略です。
LC3はLE Audioのコーデックで、低遅延での伝送を実現しています。

コーデックの設定については接続機器の取扱説明書をご覧ください。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

“INZONE Hub”でできること

“INZONE Hub”をインストールしたパソコンとヘッドセットをUSBトランシーバーを使って接続すると、以下のことができます。

- ヘッドセットのソフトウェアバージョンの確認/アップデート
- 発着信時の自動接続切り替え
- 装着検出による自動電源オフ機能の設定
- ヘッドセットの充電式電池の残量表示
- 充電ケースの充電式電池の残量表示
- 音量調節
- ゲームとチャットの音量バランスの設定
- イコライザー設定
- イコライザー設定のカスタム設定
- ダイナミックレンジ調整 (ダイナミックレンジコントロール)
- 立体音響のオン/オフ切り替え
- 立体音響の個人最適化設定
- 耳の形を測定
- ノイズキャンセリング機能と外音取り込み機能のモード調整 (外音コントロール)
- ヘッドセットからノイズキャンセリング機能/外音取り込み機能を切り替える際の切り替えパターン設定
- 起動時のノイズキャンセリング機能/外音取り込み機能の設定
- マイクの音量調節
- サイドトーン音量の調節
- マイクのオン/オフ切り替え
- マイクテスト
- マイクの入力音量を一定にする設定 (オートゲインコントロール)
- サウンドプロファイル作成/保存
- サウンドプロファイルのエクスポート/インポート
- ゲームアプリとの連携
- イヤーピース選択アシスト
- 製品登録
- タッチセンサーの機能を変更
- 音声ガイダンスの言語変更
- 通知音、音声ガイダンスのオン/オフ切り替え

“INZONE Hub”について詳しくは、下記URLをご覧ください。

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

ご注意

- パソコンの音声出力デバイスが [INZONE Buds - Chat] に設定されていると、音響設定が反映されなくなります。 [INZONE Buds - Game] になっていることを確認してください。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

“INZONE Hub”をインストールする

- 1 サポートサイトから“INZONE Hub”をダウンロードして、パソコンにインストールする。

詳しくは、下記URLをご覧ください。

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

対応OS : Windows 10以降

- 2 インストールが終了したら、“INZONE Hub”を起動する。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

“Sony | Headphones Connect”アプリでできること

“Sony | Headphones Connect”アプリをインストールしたスマートフォンとヘッドセットをBluetooth接続すると、以下のことができます。

- ヘッドセットのソフトウェアバージョンの確認
- 装着検出による自動電源オフ機能の設定
- 装着検出による自動再生停止／再生再開機能の設定
- ヘッドセットの充電式電池の残量表示
- 充電ケースの充電式電池の残量表示
- 充電を促す通知の表示（充電ケースの充電式電池残量が少なくなると表示します）
- 音量調節
- イコライザー／CLEAR BASS設定
- イコライザー設定のカスタム設定
- 360 Reality Audio設定
- ノイズキャンセリング機能と外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）のモードを調整（外音コントロール）
- ヘッドセットからノイズキャンセリング機能／外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）を切り替える際の切り替えパターン設定
- 行動検出によるノイズキャンセリング機能の自動調整（アダプティブサウンドコントロール）
- イヤーピース選択アシスト
- LE Audio接続品質の設定
- Bluetooth接続コーデックの表示
- ヘッドセットの電源オフ
- ヘッドセットの初期化
- 左右のヘッドセットとスマートフォンとのBluetooth接続状態表示
- ゲームとチャットの音量バランスの設定
- タッチセンサーの機能を変更
- 音声ガイダンスの言語変更
- 通知音、音声ガイダンスのオン／オフ切り替え
- ヘッドセットの使用状況の記録と表示
- 音楽の再生／一時停止、前（または再生中）の曲の頭出し／次の曲の頭出し
- 設定のバックアップと復元

“Sony | Headphones Connect”アプリについて詳しくは、下記URLをご覧ください。

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

ヒント

- オーディオ機器によって“Sony | Headphones Connect”アプリでできる操作は異なります。アプリの仕様および画面デザインは予告なく変更する場合があります。

関連項目

- “Sony | Headphones Connect”アプリをインストールする
- 音声ガイダンスについて
- タッチセンサーについて
- ヘッドセットを装着する
- 対応コーデックについて

- 充電式電池の残量を確認する
- ノイズキャンセリング機能を使う
- 周囲の音を聞く（外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード））
- 360 Reality Audioについて

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

“Sony | Headphones Connect”アプリをインストールする

LE Audio対応Android搭載スマートフォンに“Sony | Headphones Connect”アプリをインストールしてください。

- 1 Google Playストアから“Sony | Headphones Connect”アプリをダウンロードしてスマートフォンにインストールする。

“Sony | Headphones Connect”アプリについて詳しくは、下記URLをご覧ください。

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect



- 2 インストールが終了したら“Sony | Headphones Connect”アプリを起動する。

関連項目

- Bluetooth接続するには
- Android搭載スマートフォンをLE Audioで機器登録（ペアリング）してから接続する
- “Sony | Headphones Connect”アプリでできること

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

“Sony | Headphones Connect”アプリからサポート情報を見る

“Sony | Headphones Connect”アプリから最新のサポート情報を見ることができます。

- 1 “Sony | Headphones Connect”アプリ画面から【ヘルプ】を選ぶ。
- 2 【Headphones Connect ヘルプ】画面が開き、サポート情報が表示される。
- 3 参照したい項目を選ぶ。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ソフトウェアを最新の状態に保つ方法（快適にご使用いただくために）

“INZONE Hub”を使ってヘッドセットの最新のソフトウェアをインストールすることで、新しい機能を楽しむことができたり、いくつかの問題が解決することがあります。

常にソフトウェアを最新の状態にしてお使いください。

ヘッドセットの最新のソフトウェアおよびアップデートの方法については、サポートページ内のお知らせなどをご確認ください。

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

ご注意

- “Sony | Headphones Connect”アプリでは、ヘッドセットのソフトウェアをアップデートすることができません。

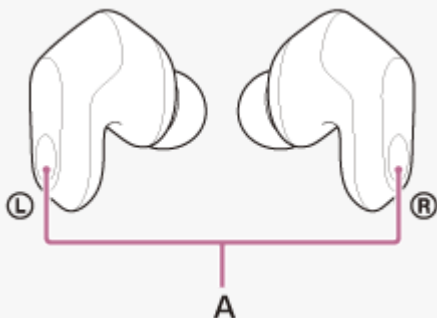
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ノイズキャンセリング機能とは

ノイズキャンセリング機能とは、外部の環境ノイズ（乗り物内の騒音や室内の空調音など）と逆位相の音を出し、ノイズを打ち消すことで環境ノイズが低減して聞こえる機能です。

ご注意

- 静かな場所やノイズの種類によっては、ノイズキャンセリング効果が感じられない、またはノイズが大きくなったと感ぜられる場合があります。
- ヘッドセットを耳に装着しているとき、装着状態によっては、ノイズキャンセリング効果が減少したり、ピーという音（ハウリング）が出たりすることがあります。この場合は、ヘッドセットを耳に装着し直してください。
- ノイズキャンセリング機能は、乗り物や空調などの主に低い周波数帯域の騒音に対して最も効果を発揮します。すべての音が打ち消されるわけではありません。
- 自動車、バスなどでご使用の場合、路面状況によっては、ノイズが発生することがあります。
- 携帯電話の影響によりノイズが入ることがあります。この場合は、携帯電話からヘッドセットを離してください。
- 左右のヘッドセットのマイク部分を手などで覆わないでください。ノイズキャンセリング機能や外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）の効果が得られなくなったり、ピーという音（ハウリング）が出たりすることがあります。このような場合は、左右のマイク部分から手などを離してください。



A: マイク (左、右)

関連項目

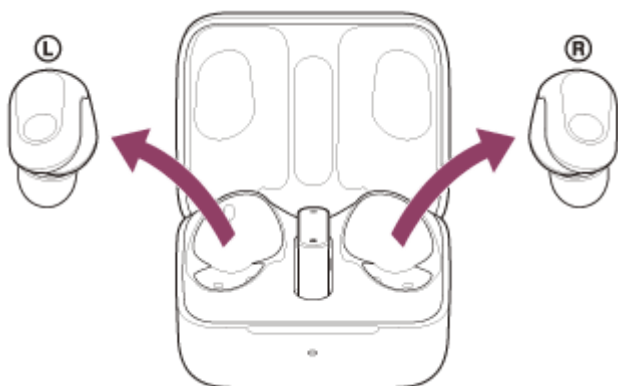
- [ノイズキャンセリング機能を使う](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ノイズキャンセリング機能を使う

ノイズキャンセリング機能を使うと、周囲の雑音を気にせずにゲームや音楽を楽しむことができます。

1 ヘッドセットを充電ケースから取り出す。

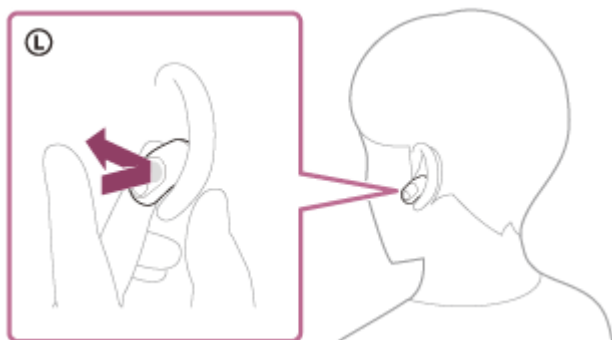


自動的に電源が入ります。

2 ヘッドセットを耳に装着する。

ヘッドセットを耳に装着する手順は「[ヘッドセットを装着する](#)」をご覧ください。

3 L側のタッチセンサーをタップして、ノイズキャンセリング機能の設定を切り替える。



タップするたびに機能が次のように切り替わります。

ノイズキャンセリング機能「オン」

両側のヘッドセット（L側だけを装着している場合はL側）から通知音が同時に鳴ります。



外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）「オン」

両側のヘッドセット（L側だけを装着している場合はL側）から通知音が同時に鳴ります。



ノイズキャンセリング機能「オフ」／外音取り込み機能「オフ」

両側のヘッドセット（L側だけを装着している場合はL側）から通知音が同時に鳴ります。

取扱説明動画について

ノイズキャンセリング機能の使いかたは、動画でご覧いただけます。

<https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/ja/>

ヒント

- ノイズキャンセリング機能のオン/オフの切り替え、ノイズキャンセリング機能や外音取り込み機能の設定は、“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリでも変更できます。
- L側のヘッドセットをタップしたときに切り替わる機能は、“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリで以下のいずれかに切り替えることができます。
 - ノイズキャンセリング機能「オン」 ➡ 外音取り込み機能「オン」 ➡ ノイズキャンセリング機能「オフ」/外音取り込み機能「オフ」
 - ノイズキャンセリング機能「オン」 ➡ 外音取り込み機能「オン」
 - 外音取り込み機能「オン」 ➡ ノイズキャンセリング機能「オフ」/外音取り込み機能「オフ」
 - ノイズキャンセリング機能「オン」 ➡ ノイズキャンセリング機能「オフ」/外音取り込み機能「オフ」
- ヘッドセットの片側のみを装着した場合、前回の設定がノイズキャンセリング機能になっていても、外音取り込み機能がオンになります。両側のヘッドセットを装着すると、ノイズキャンセリング機能がオンになります。

ご注意

- 付属のイヤピースを使用しないと、ノイズキャンセリング機能の効果が十分に発揮できません。
- ヘッドセットがしっかりと耳に装着されていないと、ノイズキャンセリング機能が正常に動作しない場合があります。ヘッドセットを回転させて、しっかりと耳に装着してください。
- 左右のヘッドセットのマイク部分を手などで覆わないでください。ノイズキャンセリング機能や外音取り込み機能の効果が得られなくなったり、ピーという音（ハウリング）が出たりすることがあります。このような場合は、左右のマイク部分から手などを離してください。

関連項目

- [ヘッドセットの電源を入れる](#)
- [ヘッドセットを装着する](#)
- [ノイズキャンセリング機能とは](#)
- [周囲の音を聞く（外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード））](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

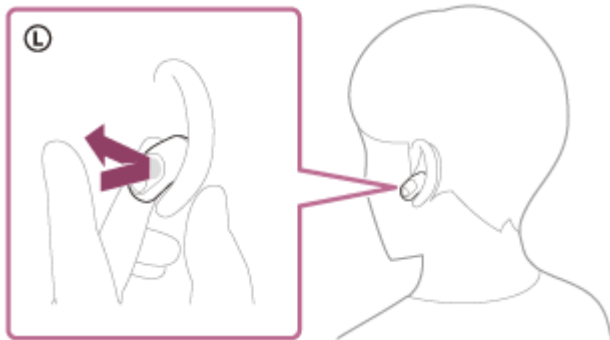
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

周囲の音を聞く（外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード））

左右のヘッドセットに内蔵されているマイクにより、周囲の音を聞き取りやすくし、周囲の音を確認しながらゲームや音楽を楽しむことができます。

外音取り込み機能を使用するには

ノイズキャンセリング機能がオンの状態で、L側のタッチセンサーをタップします。



外音取り込み機能の設定を変更するには

ヘッドセットを“Sony | Headphones Connect”アプリをインストールしたスマートフォンとBluetooth接続して、外音取り込み機能の設定を変更できます。

ボイスフォーカス：騒音を抑えつつアナウンスや人の声のみを取り込み、音楽と一緒に聞こえるようにします。

外音取り込み機能をオフにするには

L側のタッチセンサーをタップして、外音取り込み機能をオフにします。
タップするたびに機能が次のように切り替わります。

ノイズキャンセリング機能「オン」

両側のヘッドセット（L側だけを装着している場合はL側）から通知音が同時に鳴ります。



外音取り込み機能「オン」

両側のヘッドセット（L側だけを装着している場合はL側）から通知音が同時に鳴ります。



ノイズキャンセリング機能「オフ」／外音取り込み機能「オフ」

両側のヘッドセット（L側だけを装着している場合はL側）から通知音が同時に鳴ります。

取扱説明動画について

外音取り込み機能の使いかたは、動画でご覧いただけます。

<https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/ja/>

ヒント

- “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリで変更した外音取り込み機能の設定はヘッドセットに記憶されます。一度設定を変更すれば、“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリがインストールされていない機器の音楽を聞くときでも、外音取り込み機能をオンにするだけで記憶された設定で聞くことができます。

- L側のヘッドセットをタップしたときに切り替わる機能は、“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリで以下のいずれかに切り替えることができます。
 - ノイズキャンセリング機能「オン」 ➡ 外音取り込み機能「オン」 ➡ ノイズキャンセリング機能「オフ」 / 外音取り込み機能「オフ」
 - ノイズキャンセリング機能「オン」 ➡ 外音取り込み機能「オン」
 - 外音取り込み機能「オン」 ➡ ノイズキャンセリング機能「オフ」 / 外音取り込み機能「オフ」
 - ノイズキャンセリング機能「オン」 ➡ ノイズキャンセリング機能「オフ」 / 外音取り込み機能「オフ」

ご注意

- 外音取り込み機能を使用しても、周囲の状況や再生中の音の種類や音量によっては、周囲の音が聞き取れない場合があります。周囲の音が聞こえないと危険な場所（車や自転車の通る道など）では、ヘッドセットを使用しないでください。
- 外音取り込み機能をオンにすると、周囲の環境によっては風切り音が大きくなる場合があります。このような場合は、外音取り込み機能をオフにしてご使用ください。
- ヘッドセットがしっかりと耳に装着されていないと、外音取り込み機能が正常に動作しない場合があります。ヘッドセットを回転させて、しっかりと耳に装着してください。
- 左右のヘッドセットのマイク部分を手などで覆わないでください。ノイズキャンセリング機能や外音取り込み機能の効果が得られなくなったり、ピーという音（ハウリング）が出たりすることがあります。このような場合は、左右のマイク部分から手などを離してください。
- 周囲の音がかなり大きい環境で外音取り込み機能をオンにすると、ノイズ音が聞こえる場合があります。これは不具合ではありません。このような場合は、ノイズキャンセリング機能をオンにするか、ノイズキャンセリング機能と外音取り込み機能をオフにしてご使用ください。

関連項目

- [ヘッドセットを装着する](#)
- [ノイズキャンセリング機能を使う](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

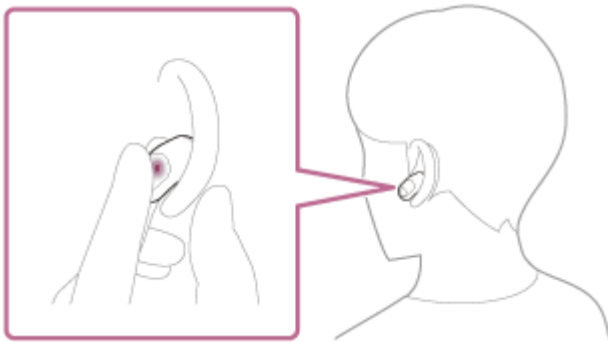
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

すばやく周囲の音を聞きたいときは（クイックアテンションモード）

再生中の音（ゲームの音、音楽、通話音声、着信音）の音量を下げて、周囲の音をさらに聞き取りやすくします。電車内のアナウンスなどをすぐに聞きたいときに便利です。

クイックアテンションモードを使用するには

- “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリで左右どちらかのヘッドセットの機能を［カスタム］に変更し、［長押し］に［クイックアテンション］を設定します。機能を設定した側のタッチセンサーに触れたままにします。クイックアテンションモードは、タッチセンサーに触れている間だけ動作します。



クイックアテンションモードを解除するには

タッチセンサーから指を離します。

取扱説明動画について

クイックアテンションモードの使いかたは、動画でご覧いただけます。

<https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0064/ja/>

ご注意

- クイックアテンションモードを使用しても、周囲の状況や再生中の音の種類や音量によっては、周囲の音が聞き取れない場合があります。周囲の音が聞こえないと危険な場所（車や自転車の通る道など）では、ヘッドセットを使用しないでください。
- ヘッドセットがしっかりと耳に装着されていないと、クイックアテンションモードが正常に動作しない場合があります。ヘッドセットを回転させて、しっかりと耳に装着してください。
- 使用するイヤークピースのサイズによっては、クイックアテンションモードの効果が感じにくい場合があります。周囲の音が最も聞こえにくくなるサイズを選んでください。

関連項目

- [イヤークピースを交換する](#)
- [ヘッドセットを装着する](#)

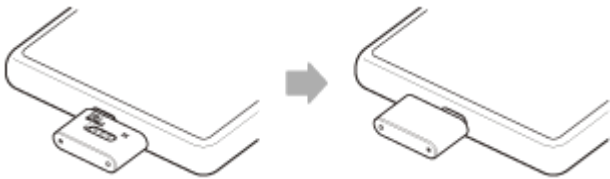
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

使用上のご注意

スマートフォンの電波とUSBトランシーバーの通信について

スマートフォンにUSBトランシーバーを接続しているとき、スマートフォンの電波状況によってはUSBトランシーバーへの電波干渉が発生し、ノイズや音切れが発生したり接続できなくなることがあります。この場合、次の対策を行ってください。

- スマートフォンの電波状況が改善する場所へ移動する。
- スマートフォンにヘッドセットを近づける。
- USBトランシーバーのスライドスイッチがある面を反転させて差し直す。



USBトランシーバー/Bluetooth通信について

- USBトランシーバー/Bluetooth機器は無線LAN (IEEE 802.11ax/b/g/n) と同一周波数帯 (2.4 GHz) を使用するため、無線LANを搭載した機器の近辺で使用すると、電波干渉のためノイズや音途切れが発生したり、接続できなくなることがあります。この場合、次の対策を行ってください。
 - お使いのスマートフォン及び無線LAN機器の使用周波数帯を5 GHz (IEEE 802.11ac) へ変更する。
詳しくは、無線LAN機器の取扱説明書をご覧ください。
- Bluetooth無線技術ではおよそ10 m程度までの距離で通信できますが、障害物 (人体、金属、壁など) や電波状態によって通信有効範囲は変動します。
- Bluetooth機器が発生する電波は、電子医療機器などの動作に影響を与える可能性があります。場合によっては事故を発生させる原因になりますので、次の場所ではヘッドセットおよびBluetooth機器の電源を切ってください。
 - 病院内/電車内の優先席付近/ガソリンスタンドなど引火性ガスの発生する場所/自動ドアや火災報知機の近く
- ヘッドセットを航空機内で使用する場合は、客室乗務員の指示に従ってください。電波が影響を及ぼし、誤動作による事故の原因となる恐れがあります。
- Bluetooth機器との接続時は、無線技術の特性により送信側での音声・音楽再生に比べてヘッドセット側での再生が遅れるため、ゲームや動画視聴時でご使用の場合、映像と音声がずれる場合があります。
- ヘッドセットは、Bluetooth無線技術を使用した通信時のセキュリティとして、Bluetooth標準規格に準拠したセキュリティ機能に対応していますが、設定内容などによってセキュリティが充分でない場合があります。Bluetooth通信を行う際はご注意ください。
- Bluetooth通信時に情報の漏洩が発生しましても、当社は一切の責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
- ヘッドセットはすべてのBluetooth機器とのBluetooth接続を保証するものではありません。
 - 接続するBluetooth機器は、Bluetooth SIG, Inc.の定めるBluetooth標準規格に適合し、認証を取得している必要があります。
 - 接続する機器が上記Bluetooth標準規格に適合していても、機器の特性や仕様によっては、接続できない、操作方法や表示・動作が異なるなどの現象が発生する場合があります。
 - ハンズフリー通話中、接続機器や通信環境により、雑音が入ることがあります。
- 接続する機器によっては、通信ができるようになるまで時間がかかることがあります。

温度上昇に関するご注意

- ヘッドセットや充電ケースを充電中、またはヘッドセットを長時間お使いになると、ヘッドセットや充電ケースの温度が上昇することがありますが、故障ではありません。

静電気に関するご注意

- 空気が乾燥する時期にヘッドセットを使用すると、耳にピリピリと痛みを感じることがありますが、これはヘッドセットの故障ではなく人体に蓄積される静電気によるものです。静電気の発生しにくい天然素材の衣服を身につけていただくことにより影響が軽減されます。

装着に関するご注意

- 使用後は、ゆっくりと耳から取り外してください。
- ヘッドセットは密閉度を高めていますので、強く押された場合や急に耳から外した場合、鼓膜などを痛める危険があります。また、ヘッドセットを装着したときに、振動板から音が生じる場合がありますが、故障ではありません。
- ヘッドセットを長時間使用すると、耳にかゆみや炎症などの症状が出る場合があります。
- ヘッドセットの使用中に上記のような症状を感じたときは、すぐに使用を中止し、医師、ソニーの相談窓口またはお買い上げ店にご相談ください。
- 長時間使用する場合は、定期的にヘッドセットを耳から取り外すことをおすすめします。

その他のご注意

- ヘッドセットは精密機器のため落としたりぶつけたりなどの強いショックを与えないでください。
- USBトランシーバーを接続した状態のスマートフォンを、ズボンなどのポケットに入れしないでください。外から強い力がかかると、USB端子部分の変形や故障の原因になります。
- タッチセンサーにステッカーなどを貼ると、正しく動作しないことがあります。
- 携帯電話でご使用の際、電波状況、場所の影響により、ご使用できない場合があります。
- 音導管（音出口の筒部）やマイクに息を吹きかけないでください。
- ヘッドセットを使用中に気分が悪くなった場合は、すぐに使用を中止してください。
- イヤーピースは長期の使用・保存により破損したり劣化する恐れがあります。
- 水や異物が入ると火災や感電の原因になります。万一、水や異物が入ったときは、すぐに使用を中止し、ソニーの相談窓口またはお買い上げ店にご相談ください。特に以下の場合にはご注意ください。
 - 洗面所などでの使用
水の入った洗面台や容器の中に落とさないようご注意ください。
 - 雨や雪、湿度の高い場所での使用
- ヘッドセットを落下させたり、衝撃を与えたりしないでください。変形や破損により、性能劣化の原因となる場合があります。
- ヘッドセットや充電ケースの端子が汚れたときは、乾いた柔らかい布で清掃してください。

お手入れのしかた

- ヘッドセットの外装の汚れは、柔らかい布でから拭きしてください。汚れがひどいときは、薄い中性洗剤溶液で湿らせた布で拭いてください。アルコール、シンナー、ベンジンなどは表面の仕上げを傷めたり、破損につながるため使わないでください。

ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーを医療機器の近くで使わない

- 電波が心臓ペースメーカーや医療用電気機器に影響を与える恐れがあります。満員電車などの混雑した場所や医療機関の屋内では使わないでください。
- ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーは磁石を使用しているため、ペースメーカー、水頭症治療用圧可変式シャントなどの医療機器に影響を与える恐れがあります。ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーをこれらの医療機器をご使用の方に近づけないでください。これらの医療機器を使用されている場合、ヘッドセットのご使用前に担当医師にご相談ください。

ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーを磁気カードに近づけない

- ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーは磁石を使用しています。磁気を利用したカード類を近づけると、カードの磁気に変化して使えなくなることがあります。

乳幼児の手の届くところに置かない

- ヘッドセットや小さな部品を飲み込む恐れがあります。ご使用後は充電ケースに収納し、乳幼児の手の届かないところに保管してください。

関連項目

- [電話・ファックスで問い合わせる](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

使い終わったら

ヘッドセットを使い終わったら、必ず充電ケースにセットしてください。

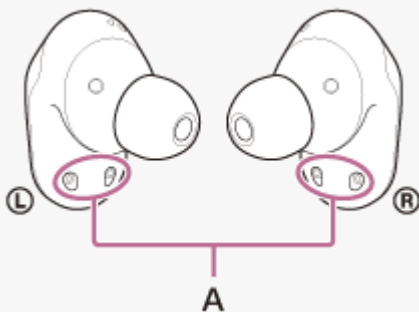


充電ケースのふたを閉めてください。



ご注意

- ヘッドセットの充電端子に汗や水が付着したままにしておくと、充電ができなくなる原因となります。ご使用後は、すみやかに汗や水を拭き取ってください。また、ヘッドセットや充電ケースの端子が汚れたときは、乾いた柔らかい布で拭き取ってください。





A: ヘッドセットの充電端子 (左、右)

B: 充電ケースの充電端子 (左、右)

- 「お手入れ」、「水ぬれによる焼損や故障を防ぐために」、「ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーが水にぬれてしまった場合は」の項目もご覧ください。

ヘッドセットに水がかかった場合は

1. ヘッドセットに付着した水滴は、乾いた柔らかい布などで拭き取ってください。
2. イヤーピースを取り外して音導管（音出口の筒部）を下に向け、2、3回振って水滴を取り除いてください。



3. マイク部分と通気孔部分を下に向け、乾いた布などに20回程度軽くたたくように当てて内部にたまった水を出してください。



4. その状態のまま常温で放置し乾燥させてください。

関連項目

- [お手入れ](#)
- [水ぬれによる焼損や故障を防ぐために](#)
- [電話・ファックスで問い合わせる](#)

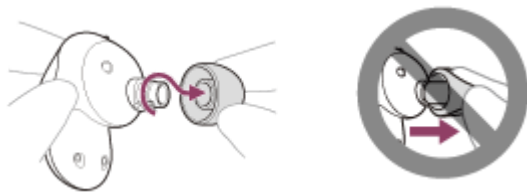
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

お手入れ

以下の手順に従って定期的にお手入れを行ってください。

1 イヤーピースを外す。

ヘッドセットを持ち、イヤーピースをねじりながら、回転させて引き抜いてください。
イヤーピースの端をつまんで引っ張らないでください。



2 ヘッドセットをお手入れする。

ヘッドセット本体をお手入れする

ヘッドセットの外装の汚れは、柔らかい布でから拭きしてください。汚れがひどいときは、うすい中性洗剤溶液でしめらせた布で拭いてください。アルコール、シンナー、ベンジンなどは表面の仕上げを傷めたり、破損につながるため使わないでください。

ヘッドセットに付着した水滴は、乾いた柔らかい布などで拭き取ってください。

寒冷地などでは、水滴が付着したまま放置すると凍結する恐れがあります。

マイク部分をお手入れする

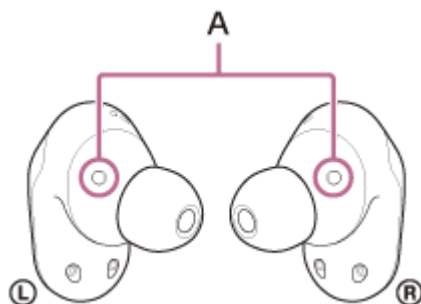
水でぬらして固く絞った布でヘッドセットのメッシュ部分の汚れを拭き取ってください。

汚れをヘッドセットのメッシュ部分の奥へ押し込まないように取り除いてください。

IRセンサーをお手入れする

IRセンサーが汚れていると、ヘッドセットの装着が検出されず、ヘッドセットが正しく動作しないことがあります。

乾いた柔らかい布などでIRセンサーの汚れを拭き取ってください。



A : IRセンサー (左、右)

充電端子をお手入れする

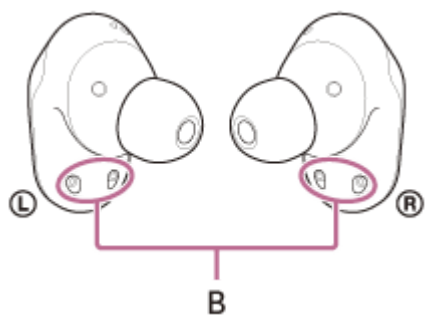
ヘッドセットや充電ケースの端子部に異物や汗などの水分が付着したままにしておくと、端子腐食の原因となり、充電ができなくなることがあります。

使い終わった後には、必ず乾いた柔らかい布や綿棒で端子部分を優しく清掃してください。

充電ができなくなったときも、端子を丁寧に清掃することで改善できる場合がありますのでお試しください。

お手入れが必要な充電端子

- ヘッドセット



B: ヘッドセットの充電端子（左、右）

- 充電ケース



C: 充電ケースの充電端子（左、右）

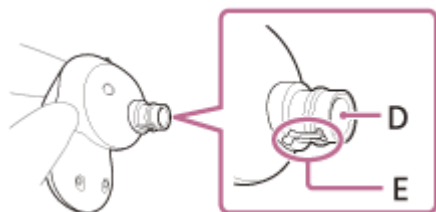
ご注意

- ほこりなどを取り除くときは、エアスプレーなどは使用しないでください。
ヘッドセットの音出口にほこりなどが入り、機能不良につながる可能性があります。

音出口をお手入れする

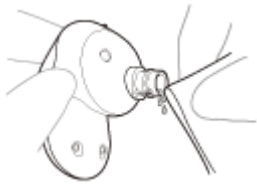
ヘッドセットの音出口はメッシュ状になっています。

水でぬらして固く絞った布でヘッドセットのメッシュ部分、溝部分の耳垢などの汚れを拭き取ってください。
汚れをヘッドセットのメッシュ部分の奥へ押し込まないように取り除いてください。



D: メッシュ

E: 溝



充電ケースのくぼみをお手入れする

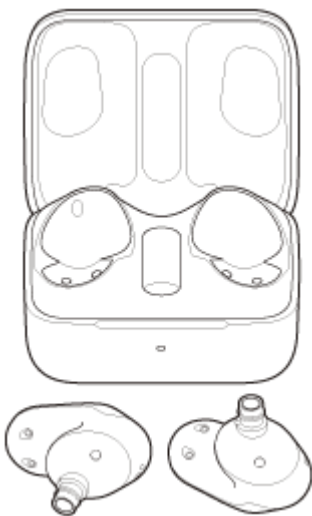
綿棒などを使用してイヤープースが入るくぼみの汚れを清掃してください。



F: 充電ケースのくぼみ (左、右)

ヘッドセットをよく乾かす

清掃が完了したら、常温で放置してしっかり乾燥させてください。

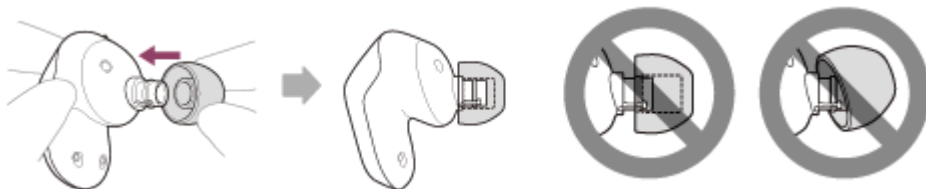


ご注意

- ヘッドセットを乾かす場合、IRセンサーがテーブルに触れていると、装着されていると判断され、充電式電池が消費され続ける場合があります。IRセンサーを横向き、もしくは上向きにして置いてください。
- ヘッドセットの音出口にあるメッシュ部分は、強くこすると剥がれたり破れたりする場合があります。強くこすらないでください。

3 イヤープースを取り付ける。

イヤープースをヘッドセットの音導管（音出口の筒部）の奥までしっかり押し込んでください。イヤープースを斜めに取り付けないでください。



イヤープiecesが完全に取り付けられていない場合は、ヘッドセットから外れる恐れや、音質・ノイズキャンセリング性能・装着性などが損なわれる可能性があります。

4 充電ケースにセットする。

ヘッドセットのお手入れ・清掃が終わり、乾燥させたら、必ず充電ケースにセットしてください。



充電ケースのふたは必ず閉めておいてください。



関連項目

- 水ぬれによる焼損や故障を防ぐために
- ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーが水にぬれてしまった場合は

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

水ぬれによる焼損や故障を防ぐために

ご使用後は必ずお手入れをしてください

充電ケースのUSB Type-C端子やヘッドセットの充電端子に水や汗などの液体やほこりなどの異物が付着した状態での充電は、火災・感電・発熱・発煙・発火によるやけどや大けがなどの人身事故の原因や、故障の原因となります。

下記のような状況を避け、ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーに水分や汚れが付かないよう注意してください。

万一水分や汚れが付いてしまった場合は、「[ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーが水にぬれてしまった場合は](#)」の内容に従い、お手入れをしてから使用してください。

- キッチンでの水仕事や洗面所で手を洗った後、水にぬれた手をよく拭かず、ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーに触れる。



- 汗をかいた衣服の胸ポケットに入れる。



- 冷えたペットボトルと一緒にカバンの中に入れる。



- 飲食をしているときに、うっかり飲み物をこぼしてしまう。



ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーを故障から守るために

下記の点をご確認のうえ、正しくご使用ください。

- ヘッドセットの音出口、通気孔、マイク部分に向けて、水を強く当てないでください。
- 寒冷地などでは、凍結する恐れがあります。使用後は必ず水滴を拭き取るようにしてください。
- ヘッドセットを水の中に入れたり、風呂場など、湿度の高いところで使用しないでください。
- ヘッドセットに水がかかった場合は、
 1. ヘッドセットに付着した水滴は、乾いた柔らかい布などで拭き取ってください。
 2. イヤーピースを取り外して音導管（音出口の筒部）を下に向け、2、3回振って水滴を取り除いてください。

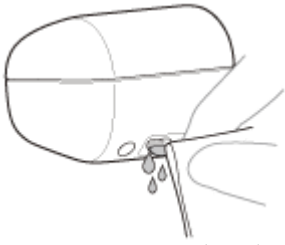


3. マイク部分と通気孔部分を下に向け、乾いた布などに20回程度軽くたたくように当てて内部にたまった水を出してください。

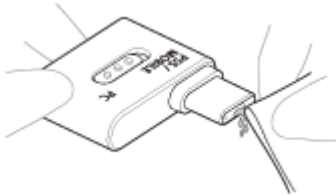


4. その状態のまま常温で放置し乾燥させてください。
- ヘッドセットや充電ケースが汗などでぬれたまま充電すると、端子が腐食します。充電する前に乾いた柔らかい布で水分を完全に拭き取り、常温で放置して乾燥させてから充電してください。お手入れをしないで故障した場合の修理は無償保証の対象外となります。





- USBトランシーバーが汗などでぬれたまま使用すると、端子が腐食します。使用する前に乾いた柔らかい布で水分を完全に拭き取り、常温で放置して乾燥させてから使用してください。お手入れをしないで故障した場合の修理は無償保証の対象外となります。



- ズボンやシャツのポケットに入れたまま洗濯をしないでください。



- ひび割れや変形が見られるときは、水のかかる場所でのご使用を控えていただくか、ソニーの修理相談窓口またはお買い上げ店にご相談ください。

関連項目

- [イヤピースを交換する](#)
- [お手入れ](#)
- [ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーが水にぬれてしまった場合は](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ヘッドセットや充電ケース、USBトランシーバーが水にぬれてしまった場合は

ヘッドセットに水がかかった場合は

1. ヘッドセットに付着した水滴は、乾いた柔らかい布などで拭き取ってください。
2. イヤーピースを取り外して音導管（音出口の筒部）を下に向け、2、3回振って水滴を取り除いてください。



3. マイク部分と通気孔部分を下に向け、乾いた布などに20回程度軽くたたくように当てて内部にたまった水を出してください。



4. その状態のまま常温で放置し乾燥させてください。

ヘッドセットの防滴性能について

- 充電ケース、USBトランシーバーは、防水、防滴に対応していません。
- ヘッドセットは、JIS C 0920「電気機械器具の外郭による保護等級（IPコード）」の「水の浸入に対する保護等級」であるIPX4相当の防滴仕様となっています。水中での使用はできません。使いかたによっては内部に水が入り、火災や感電、故障の原因となる恐れがあります。以下の点を充分にご理解、ご確認のうえ、ご使用ください。
IPX4とは：あらゆる方向からの、飛沫に対して本体機能を保護するものです。
- ヘッドセットの音導管（音出口の筒部）、通気孔、マイク部分は非耐水エリアです。音導管、通気孔、マイク部分に水が入ったままになると、一時的に以下のような症状などが出るがありますが、故障ではありません。
 - 音が聞こえづらくなる
 - ノイズキャンセリングの効果が弱くなる
 - 異常な音が出る
 - 通話音声がかたくなる

ヘッドセットの防滴性能の対象となる液体

対象：	真水、水道水、汗
-----	----------

非対象：	上記以外の液体（例：石けん水、洗剤や入浴剤の入った水、シャンプー、温泉水、お湯、プールの水、海水など）
------	---

性能については、上記条件による当社測定に基づいたものです。お客様の誤った取り扱いが原因の浸水による故障は保証対象外となりますので、あらかじめご了承ください。

関連項目

- [イヤークラスを交換する](#)
- [お手入れ](#)
- [水ぬれによる焼損や故障を防ぐために](#)
- [電話・ファックスで問い合わせる](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ライセンスについて

- 本製品には、弊社がその著作権者とのライセンス契約に基づき使用しているソフトウェアが搭載されております。当該ソフトウェアの著作権者様の要求に基づき、弊社はこれらの内容をお客様に通知する義務があります。ライセンスに関して、内容をご一読くださいますようお願い申し上げます。ライセンス内容は、以下のURLよりご覧ください。
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/23/>
- 第三者が提供するサービスは予告なく、変更・停止・終了することがあります。ソニーは、そのような事態に対していかなる責任も負いません。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

商標について

- MicrosoftおよびWindowsは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標、または商標です。
- macOSおよびMacは米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
- AndroidおよびGoogle PlayはGoogle LLCの商標です。
- Bluetooth®ワードマークおよびロゴは、Bluetooth SIG, Inc.が所有する登録商標であり、ソニーグループ株式会社及びその子会社はこれらのマークをライセンスに基づいて使用しています。
- USB Type-C™およびUSB-C™は、USB Implementers Forumの商標です。
- 「PlayStation」および「PS5」は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの商標または登録商標です。
- ソニーおよびINZONEは、ソニーグループ株式会社またはその関連会社の登録商標または商標です。
- その他、本書で登場するシステム名、製品名は、一般に各開発メーカーの登録商標あるいは商標です。なお、本文中では™、®マークは明記していません。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

保証書とアフターサービス

保証書

- この製品には保証書が添付されています。
- 所定事項の記入および記載内容をお確かめのうえ、大切に保存してください。
- 保証期間は、お買い上げ日より1年間です。

アフターサービス

調子が悪いときはまずチェックを

- このヘルプガイド、および使用上のご注意/主な仕様・保証書をもう一度ご覧になってお調べください。

それでも具合の悪いときは

- 製品内部を開けずに、お買い上げ店またはソニーの相談窓口にご相談ください。
修理をご依頼の際は原因特定のため、ご使用中のケーブル類なども合わせてお持ちください。

保証期間中の修理は

- 保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。詳しくは保証書をご覧ください。

保証期間経過後の修理は

- 修理によって機能が維持できる場合は、ご要望により有料修理させていただきます。

部品の保有期間について

- 当社では、ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセットの補修用性能部品（製品の機能を維持するために必要な部品）を、製造打ち切り後6年間保有しています。ただし、故障の状況その他の事情により、修理に代えて製品交換をする場合がありますのでご了承ください。

部品の交換について

- この製品は、修理の際に交換した部品を再生、再利用する場合があります。その際、交換した部品は回収させていただきます。

関連項目

- [電話・ファックスで問い合わせる](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

電話・ファックスで問い合わせる

ヘッドセットについてご不明な点や技術的なご質問、故障と思われるときのご相談については、下記の問い合わせ先をご利用ください。

お問い合わせの際は、次のことをご知らせください。

- セット本体に関するご質問時：
 - 型名：INZONE Buds
 - 製造（シリアル）番号：充電ケースの底面、USBトランシーバーの底面に記載
 - ご相談内容：できるだけ詳しく
 - お買い上げ年月日
- 接続に関するご質問時：
質問の内容によっては、ヘッドセットに接続される機器についてご質問させていただく場合があります。事前にわかる範囲でご確認いただき、お知らせください。

使い方相談窓口

- フリーダイヤル：0120-333-020
上記番号へ接続後、最初のガイダンスが流れている間に「309」＋「#」を押してください。直接、担当窓口へおつなぎします。
- 携帯電話・一部のIP電話：050-3754-9577
上記番号へ接続後、最初のガイダンスが流れている間に「309」＋「#」を押してください。直接、担当窓口へおつなぎします。
- FAX：0120-333-389

修理相談窓口

- フリーダイヤル：0120-222-330
上記番号へ接続後、最初のガイダンスが流れている間に「309」＋「#」を押してください。直接、担当窓口へおつなぎします。
- 携帯電話・一部のIP電話：050-3754-9599
上記番号へ接続後、最初のガイダンスが流れている間に「309」＋「#」を押してください。直接、担当窓口へおつなぎします。
- FAX：0120-333-389

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

サポートホームページで調べる

<https://www.sony.jp/support/headphone/>

接続対応機器情報、サポート情報、よくあるお問い合わせとその回答をご案内しています。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

故障かな?と思ったら

修理を依頼する前に、もう一度下記の項目をチェックしてみてください。

- 本ヘルプガイドの各項目や「困ったときは」で調べる。
- ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉める。
充電ケースにセットすることで問題が解決することがあります。
- ヘッドセットを充電する。
充電することで問題が解決することがあります。
- 接続機器を再起動する。
お使いのパソコン・スマートフォン・PS5™などの接続機器を再起動することで問題が解決することがあります。
- ヘッドセットをリセットする。
- ヘッドセットを初期化する。
音量調節などを工場出荷時の設定に戻し、すべての機器登録（ペアリング）情報を削除します。
- サポートホームページで調べる。

それでも解決しない場合、ソニーの相談窓口までお問い合わせください。

なお、保証書とアフターサービスについては、「[保証書とアフターサービス](#)」をご参照ください。

関連項目

- [充電する](#)
- [保証書とアフターサービス](#)
- [電話・ファックスで問い合わせる](#)
- [サポートホームページで調べる](#)
- [リセットする](#)
- [初期化する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

電源が入らない

- 充電式電池が十分に充電されているか確認してください。
- ヘッドセットを充電ケースにセットして充電しているときにはヘッドセットの電源を入れることができません。ヘッドセットを充電ケースから取り出して、電源を入れてください。
- 充電ケースを充電してください。
- ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉めてください。充電ケースにセットすることで問題が解決することがあります。
- ヘッドセットと充電ケースの充電端子を掃除してからヘッドセットを充電ケースに入れて、充電ケースのランプの状態を確認してください。詳しくは、「[お手入れ](#)」をご覧ください。
- ヘッドセットをリセットしてください。
- ヘッドセットを初期化してください。すべての機器登録（ペアリング）情報が削除されます。Bluetooth機器とヘッドセットをもう一度ペアリングしてください。

関連項目

- [充電する](#)
- [充電式電池の残量を確認する](#)
- [リセットする](#)
- [初期化する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

勝手に電源が切れてしまう

- 耳への装着がゆるい、イヤープースのヘッドセットへの装着が不十分、また、IRセンサーが汚れているなど、ヘッドセットのIRセンサーが装着を検出できないと、自動電源オフ機能が働いてしまい、自動的にヘッドセットの電源が切れる場合があります。ヘッドセットを耳にフィットするように装着してください。IRセンサーが汚れている場合は、乾いた柔らかい布で清掃してください。
- “INZONE Hub”で自動電源オフを [OFF] に変更することで、装着検出が動作し続けるため、症状が改善する場合があります。
- “Sony | Headphones Connect”アプリの [システム] タブで自動電源オフを [オフしない] に変更することで、装着検出が動作し続けるため、症状が改善する場合があります。
- 充電式電池が十分に充電されているか確認してください。

関連項目

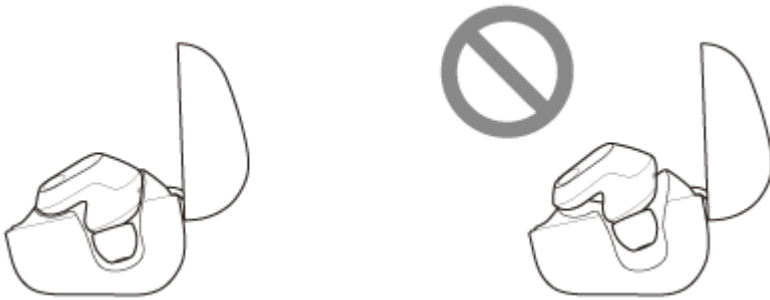
- [各部の名前](#)
- [ヘッドセットを装着する](#)
- [充電する](#)
- [充電式電池の残量を確認する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

充電できない

共通

- ヘッドセットが付属の充電ケースに正しくセットされているか確認してください。ヘッドセットが浮いていると、充電されない場合があります。



- 必ず付属のUSB Type-Cケーブルを使用し、ケーブルが充電ケースにしっかり接続されているか確認してください。
- イヤーピースがヘッドセットに正しく装着されていないと、付属の充電ケースで充電されない場合があります。ヘッドセットを充電ケースにセットするときは、イヤーピースの装着状態をご確認ください。
- 他社製のイヤーピースを使用していると、付属の充電ケースにて充電されない場合があります。付属のイヤーピースを使用して充電してください。
- ヘッドセットや充電ケースの端子が汚れたときは、充電できない可能性があります。乾いた柔らかい布で清掃してください。詳しくは、「[お手入れ](#)」をご覧ください。
- 周囲の温度が15℃～35℃の範囲で充電することをおすすめします。この範囲を超えると、効率のよい充電ができないことがあります。
- 充電ケースのふたが開いていると充電ケースの充電式電池を消費しますので、充電時は充電ケースのふたは必ず閉めておいてください。
- ヘッドセットをリセットしてください。
- ヘッドセットを初期化してください。すべての機器登録（ペアリング）情報が削除されます。Bluetooth機器とヘッドセットをもう一度ペアリングしてください。

USB ACアダプターで充電する場合

- USB ACアダプターが電源コンセントにしっかり接続されているか確認してください。
- 市販のUSB ACアダプターを使用する場合、出力電流0.5 A（500 mA）以上が供給可能なものをご使用ください。

パソコンで充電する場合

- USB Type-Cケーブルがパソコンにしっかり接続されているか確認してください。
- パソコンの電源が入っているか確認してください。パソコンがスタンバイ（スリープ）や休止状態に入っている場合は解除してください。
- 充電ケースとパソコンがUSBハブなどを経由せずに直接つながれているか確認してください。
- 接続しているパソコンのUSB端子に問題がある可能性があります。パソコンに別のUSB端子がある場合は、その端子に接続し直してください。
- パソコンのOSを最新の状態にしてください。

関連項目

- [充電する](#)
- [リセットする](#)

- 初期化する

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

使用時間が短い、電池の持ちが悪い

- ノイズキャンセリング機能/外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）の設定を行うと、電池の使用可能時間が短くなります。
- 各種機能の設定や使用条件により、L側とR側とで充電式電池の消費の速さが異なる場合がありますが、異常ではありません。
- ヘッドセットの使用後は必ず充電ケースにセットしてください。ポケットなどに入れている場合、装着されていると認識し一定の時間が経過しても電源が切れないことがあります。
- 充電ケースのふたが開いていると充電ケースの充電式電池を消費しますので、充電ケースのふたは必ず閉めておいてください。
- Bluetooth接続による通話時は、音楽再生時と比較して、電池の使用可能時間が短くなります。

関連項目

- [使用可能時間](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

充電時間が長い

- パソコンで充電する場合は、充電ケースとパソコンがUSBハブなどを經由せずに直接接続しているか確認してください。また、パソコンを再起動し、USB接続をし直すことで症状が改善する場合があります。
- 付属のUSB Type-Cケーブルを使用しているか確認してください。
- 各種機能の設定や使用条件により、L側とR側とで充電式電池の消費の速さが異なる場合があります。そのため、L側とR側の充電式電池の充電時間が異なる場合がありますが、異常ではありません。
- 周囲の温度が15℃～35℃の範囲で充電することをおすすめします。この範囲を超えると、効率のよい充電ができないことがあります。
- 市販のUSB ACアダプターを使用する場合は、出力電流0.5 A (500 mA) 以上が供給可能なものをご使用ください。
- 上記に当てはまらない場合は、パソコンやPS5™、USB Type-C対応スマートフォンを再起動し、USB接続をし直してください。
- パソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンを再起動してUSB接続をし直しても改善されない場合は、電源コンセントに接続して充電してください。

関連項目

- [充電する](#)
- [リセットする](#)
- [初期化する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

音が出ない、片側から音が出ない、音が小さい

共通

- 接続先の機器とヘッドセットの電源が入っているか確認してください。
- 接続先の機器とヘッドセットの音量を調節してください。音量が小さすぎるときは音量を上げてください。
- パソコンの音量設定が消音 (OFF) になっているか音量が小さい場合は、パソコンの音量設定を変更してください。
- チャット音が小さい場合は、チャット相手のマイク音量を変更してもらってください。
- ゲームとチャットの音量バランスが片方に寄っている場合があります。ゲームとチャットの音量バランスは、“INZONE Hub”やPS5™から調整することができます。“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリでタッチセンサーに割り当てられる機能を [ゲーム/チャットバランスコントロール] に変更して、ヘッドセットからゲームとチャットの音量バランスを調整することもできます。
- パソコンの出力設定が [INZONE Buds - Game] または [INZONE Buds - Chat] に設定されているか確認してください。
- ゲーム内の出力設定が [INZONE Buds - Game] または [INZONE Buds - Chat] に設定されているか確認してください。
- お使いのパソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンを再起動してください。
- ヘッドセットの音導管 (音出口の筒部)、通気孔、マイク部分は非耐水エリアです。音導管、通気孔、マイク部分に水が入ったままになると、一時的に音が小さくなりますが、故障ではありません。「[使い終わったら](#)」の内容に従い、お手入れをしてから使用してください。
- ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉めてください。充電ケースにセットすることで問題が解決することがあります。
- ヘッドセットをリセットしてください。
- ヘッドセットを初期化してください。すべての機器登録 (ペアリング) 情報が削除されます。Bluetooth機器とヘッドセットをもう一度ペアリングしてください。

USBトランシーバーで接続中の場合

- USBトランシーバーが奥まで差し込まれていることを確認してください。
スマートフォンにケースを付けている場合は、奥まで差し込まれていない可能性もあります。改善されない場合はケースを外して確認してください。
- USBトランシーバーのスライドスイッチを、接続先の機器に合わせて「PC」または「PS5/MOBILE」に切り替えてください。
- Bluetoothモードになっている場合は、左右のヘッドセットのタッチセンサーに触れたままにして、USBトランシーバーモードにしてください。
- USBトランシーバーはUSBハブなどを経由せずに直接パソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンに接続してください。
- パソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンに接続したUSBトランシーバーとヘッドセットが接続されているか確認してください。
 - USBトランシーバーのコネクトランプ (白) が点灯しているか
 - パソコンと接続している場合、“INZONE Hub”でヘッドセットが表示され、各種設定ができるか
- LE Audioに対応していないBluetooth機器とUSBトランシーバーで接続しても片側から音が出なかったり、Bluetoothモードのままになっていることがあります。ヘッドセットを初期化したあと、USBトランシーバーと再度接続してください。
- パソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンに接続したUSBトランシーバーと接続できない場合は、以下の手順でUSBトランシーバーとペアリングし直してください。
 1. USBトランシーバーをパソコンまたはPS5などのゲーム機器に接続する。
 2. ヘッドセットLR両方とも正しく充電ケースへ収納し、ケースの蓋を開ける。
 3. 充電ケースのふたを開けた状態で、充電ケースのペアリングボタンを約5秒以上押したままにする。
ヘッドセットがペアリングモードになり、充電ケースのランプ (青) が2回ずつ点滅します。

4. USBトランシーバーの接続ボタンを5秒以上押し続けたままにする。
接続ボタンは、ゼムクリップなどの先が細く折れないもので押しください。
USBトランシーバーがペアリングモードになり、USBトランシーバーの接続ランプ（白）が2回ずつ点滅を繰り返します。
5. 充電ケースから両側のヘッドセットを取り出し、耳に装着する。
ペアリングが完了すると、ヘッドセットから通知音が鳴り、USBトランシーバーの接続ランプ（白）が点灯します。

ご注意

- 近くに前回接続していたBluetooth機器があるときは、ヘッドセットの電源を入れただけで自動的にその機器に接続され、別の機器を接続できない場合があります。
その場合は、前回接続していたBluetooth機器との接続を解除するか、前回接続していた機器のBluetooth機能をオフにしてください。
- パソコンやPS5との2.4 GHzワイヤレス接続とBluetooth接続を同時に使用できません。
- お使いのUSB Type-C対応スマートフォンによっては、USBトランシーバーと接続するための設定が必要になる場合があります。接続するスマートフォンに表示される名称は、「USB機器の検出」もしくは「USB On-The-Go接続の有効」など、接続するスマートフォンによって異なります。詳しくはUSB Type-C対応スマートフォンの取扱説明書をご覧ください。

Bluetooth接続している場合

- 接続中のBluetooth機器がLE Audioに対応していない場合は、ヘッドセットから音は出ません。
Bluetooth接続してしまった場合は、ヘッドセットを初期化してください。初期化したあと、付属のUSBトランシーバーを接続してお使いください。
- USBトランシーバーモードになっている場合は、左右のヘッドセットのタッチセンサーに触れたままにして、Bluetoothモードにしてください。
- 音楽を再生するときは、ヘッドセットと送信側Bluetooth機器がBluetooth接続されているか確認してください。
- 接続先の機器で正しく再生されているか確認してください。
- Bluetooth機器とヘッドセットをもう一度接続し直してください。
- Bluetooth機器とヘッドセットをもう一度ペアリングしてください。
- お使いのスマートフォンなどのBluetooth機器を再起動してください。
- 音楽アプリや動画アプリを再起動してください。

ご注意

- テレビなどのUSB端子との接続は動作保証対象外です。
- USBトランシーバーと接続中にパソコンやUSB Type-C対応のスマートフォン側で音量を下げていると、ヘッドセットを操作しても音量はあまり上がりません。この場合は、パソコンやUSB Type-C対応スマートフォン側を操作して音量を調整してください。
- Bluetooth機器と接続中に接続機器側で音量を下げていると、ヘッドセットを操作しても音量はあまり上がりません。この場合は、接続機器側を操作して音量を調節してください。

片側のみ音が出ない場合

- お使いのスマートフォンやパソコンのアプリ（CCPプロファイルを使用するもの）によっては、音声片側からのみ聞こえる場合があります。
- Bluetooth接続が切断されていないか確認してください。切断されている場合は、もう一度Bluetooth接続を開始してください。
- Bluetooth機器がLE Audioに対応しているかどうか確認してください。対応していない場合はヘッドセットを初期化したあと、付属のUSBトランシーバーを接続してお使いください。

関連項目

- [スマートフォンのWi-Fi経由で受信中の映像が乱れる、接続できない](#)
- [片側のヘッドセットだけを使う](#)
- [USBトランシーバー経由でヘッドセットを使用する](#)

- Bluetooth接続するには
- Bluetooth接続した機器の音楽を聞く
- お手入れ
- リセットする
- 初期化する

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

音が途切れやすい、ノイズが聞こえる、音がゆがんで聞こえる

共通

- イヤーピースのサイズが耳の穴の大きさに合っていないか、ヘッドセットが耳に正しく装着できていないと、タップ操作が失敗したり、正しい音質、ノイズキャンセリング効果、通話性能が得られない可能性があります。その場合は、以下をお試しください。
 - より密閉感が高いと感じられるイヤーピースに交換してください。イヤーピースを交換するときは、大きめのイヤーピースからお試しください。左右のイヤーピースのサイズが異なる場合もあります。
 - “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使用すると、ノイズキャンセリング機能や音質などを最大限に発揮するために最適なイヤーピースを判定することができます。
 - ヘッドセットが耳に正しく装着できているか確認してください。また、イヤーピースがより耳の奥に入るよう装着してください。

ヒント

- 最適なイヤーピースを判定する機能は、イヤーピースの密閉状態を測定し、ヘッドセットが耳に正しく装着されているかを判定します。快適に装着できるものを選択してください。

USBトランシーバーで接続中の場合

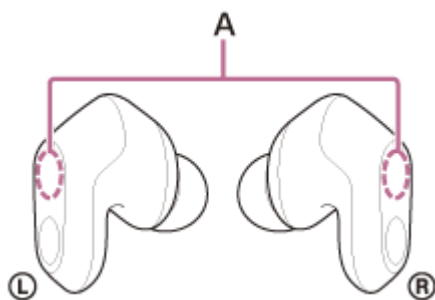
- 以下の状況において、ノイズや音途切れが発生したり、接続できなくなることがあります。
 - ヘッドセットとゲーム機器の間に人体がある場合
この場合は、ヘッドセットのアンテナと同じ方向にゲーム機器を置くと改善されます。
 - ヘッドセットとゲーム機器の間に金属、壁などの障害物がある場合
 - ヘッドセットとゲーム機器の距離が離れている場合
 - ヘッドセットとスマートフォンの間に人体がある場合
 - ヘッドセットとスマートフォンの距離が離れている場合
スマートフォンがズボンなどのポケットに入っているときは、ポケットから取り出してヘッドセットに近づけると改善することがあります。
 - 無線LANが構築されている場所や、電子レンジを使用中の周辺、その他電磁波が発生している場所などで使用する場合
 - 他の無線通信オーディオ機器や人体が近くにある場合
 - USBトランシーバーを手で覆っている場合
- 周囲の電波干渉などによって、音がゆがんだり音飛びすることがあります。その場合は、以下をお試しください。
 - パソコンと接続している場合は、いったんUSBトランシーバーをパソコンのUSB端子から抜き、別のUSB端子に差し直す。
 - PS5™と接続している場合は、PS5前面の端子にUSBトランシーバーを接続する。
 - パソコンやPS5に接続されているUSB3.0対応機器やケーブルなどをUSBトランシーバーから遠ざける。
 - 使用していないUSB機器やUSBケーブルがある場合は、パソコンやPS5から取り外す。
 - 金属が近くにある場合は、なるべく金属から遠い場所にUSBトランシーバーを接続する。
 - ヘッドセットとUSBトランシーバーをできるだけ近づけて使用する。
- パソコンでゲームをプレイしているときは、不要なアプリやウィンドウを閉じたり、パソコンを再起動すると改善される場合があります。
- ヘッドセットとUSBトランシーバーを接続し直してください。
- ヘッドセットをリセットしてください。
- ヘッドセットを初期化してください。

Bluetooth機器と接続中の場合

- 送信機器のワイヤレス再生品質設定の変更により改善される場合があります。詳しくは、送信機器の取扱説明書をご覧ください。
- Bluetooth通信は以下の状況において、ノイズや音途切れが発生したり、接続できなくなることがあります。
 - ヘッドセットとBluetooth機器の間に人体がある場合
この場合は、ヘッドセットのアンテナと同じ方向にBluetooth機器を置くとBluetooth通信が改善されます。
 - ヘッドセットとBluetooth機器の間に金属、壁などの障害物がある場合
 - 無線LANが構築されている場所や、電子レンジを使用中の周辺、その他電磁波が発生している場所などで使用する場合
 - ヘッドセットとBluetooth機器の距離が離れている場合
 - 駅構内や満員電車の中など他の無線通信オーディオ機器や人体が近くにある場合
- スマートフォンで通話やボイスチャットなどをしているときは、不要なアプリを閉じたり、スマートフォンを再起動すると改善される場合があります。
- ヘッドセットとお使いのBluetooth機器をもう一度接続し直してください。
- ヘッドセットをリセットしてください。
- ヘッドセットを初期化してください。すべてのペアリング情報が削除されます。Bluetooth機器とヘッドセットをもう一度機器登録（ペアリング）してください。

アンテナについて

- 接続するゲーム機器やBluetooth機器のアンテナ部と、ヘッドセットの内蔵アンテナ部分との間に障害物がある場合は、障害物を避けてください。ヘッドセットのアンテナは、下記の図で点線で示した位置に内蔵されています。



A : 内蔵アンテナの位置（左、右）

関連項目

- [スマートフォンのWi-Fi経由で受信中の映像が乱れる、接続できない](#)
- [リセットする](#)
- [初期化する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

通話相手の声が聞こえない・声が小さい、通話相手に声が届かない・声が小さい

共通

- イヤーピースのサイズが耳の穴の大きさに合っていないか、ヘッドセットが耳に正しく装着できていないと、タップ操作が失敗したり、正しい音質、ノイズキャンセリング効果、通話性能が得られない可能性があります。その場合は、以下をお試しください。
 - より密閉感が高いと感じられるイヤーピースに交換してください。イヤーピースを交換するときは、大きめのイヤーピースからお試しください。左右のイヤーピースのサイズが異なる場合もあります。
 - “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使用すると、ノイズキャンセリング機能や音質などを最大限に発揮するために最適なイヤーピースを判定することができます。
 - ヘッドセットが耳に正しく装着できているか確認してください。また、イヤーピースがより耳の奥に入るよう装着してください。

ヒント

- 最適なイヤーピースを判定する機能は、イヤーピースの密閉状態を測定し、ヘッドセットが耳に正しく装着されているかを判定します。快適に装着できるものを選択してください。
- ヘッドセットを充電ケースにセットしてふたを閉めてください。その後、ヘッドセットを取り出し、もう一度接続先の機器と接続してください。
- ヘッドセットの音導管（音出口の筒部）、通気孔、マイク部分は非耐水エリアです。音導管、通気孔、マイク部分に水が入ったままになると、一時的に音が小さくなりますが、故障ではありません。「[使い終わったら](#)」の内容に従い、お手入れをしてから使用してください。
- ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉めてください。充電ケースにセットすることで問題が解決することがあります。
- 接続先の機器とヘッドセットの電源が入っているか確認してください。
- 接続先の機器とヘッドセットの音量を調節してください。音量が小さすぎる場合は音量を上げてください。
- ヘッドセットをリセットしてください。
- ヘッドセットを初期化し、もう一度機器登録（ペアリング）をしてください。

USBトランシーバーで接続中の場合

- ゲーム内のボイスチャットの出力設定が [INZONE Buds - Chat] に設定されているか確認してください。
- ゲーム内のボイスチャットやビデオ通話用アプリの通話設定を確認してください。
- ヘッドセットのマイクがオフになっている場合があります。“INZONE Hub”でマイクをオンにしてください。タッチセンサーに割り当てられている機能が [外音コントロール+マイク]（お買い上げ時の設定）になっている場合は、ヘッドセットでオン/オフを切り替えることもできます。
- ゲームとチャットの音量バランスが片方に寄っている場合があります。ゲームとチャットの音量バランスは、“INZONE Hub”やPS5™から調整することができます。“INZONE Hub”でタッチセンサーに割り当てられる機能を [ゲーム/チャットバランスコントロール] に変更して、ヘッドセットからゲームとチャットの音量バランスを調整することもできます。
- パソコンのサウンド設定で、マイクの設定が [INZONE Buds - Chat] に設定されているか確認してください。
- パソコンと接続している場合は、“INZONE Hub”でマイクの音量を調節してください。
- ヘッドセットとUSBトランシーバーを接続し直してください。

Bluetooth機器と接続中の場合

- Bluetooth機器を操作して接続し直してください。プロファイルはCCPを選んでください。
- ヘッドセットで音楽を聞いているときは、再生を停止して着信に応答してください。

- ヘッドセットのマイクがオフになっている場合があります。タッチセンサーに割り当てられている機能が [外音コントロール+マイク]（お買い上げ時の設定）になっている場合はヘッドセット側で操作してください。

関連項目

- [Bluetooth接続するには](#)
- [電話を受ける](#)
- [電話をかける](#)
- [リセットする](#)
- [初期化する](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

Bluetooth接続した機器の音質が悪い

- 再生機器の音量が大きすぎる場合は、音量を下げてください。
 - 接続機器を操作して、TMAPでBluetooth接続されているかご確認ください。
-

関連項目

- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [対応コーデックについて](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ノイズキャンセリング効果が得られない

- ノイズキャンセリング機能がオンになっているか確認してください。ノイズキャンセリング機能の設定は“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリで確認できます。
- イヤーピースのサイズが耳の穴の大きさに合っていなかったり、ヘッドセットが耳に正しく装着できていないと、タップ操作を失敗したり、正しい音質、ノイズキャンセリング効果、通話性能が得られない可能性があります。その場合は、以下をお試しください。
 - より密閉感が高いと感じられるイヤーピースに交換してください。イヤーピースを交換するときは、大きめのイヤーピースからお試しください。左右のイヤーピースのサイズが異なる場合もあります。
 - “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使用すると、ノイズキャンセリング機能を最大限に発揮するために最適なイヤーピースを判定することができます。

ヒント

- 最適なイヤーピースを判定する機能は、イヤーピースの密閉状態を測定し、ヘッドセットが耳に正しく装着されているかを判定します。快適に装着できるものを選択してください。
- ヘッドセットが耳に正しく装着できているか確認してください。また、イヤーピースがより耳の奥に入るよう装着してください。
- ノイズキャンセリング機能は、オフィス・エアコン・電車・飛行機などの低周波数域の騒音に効果的ですが、人の話す声など、高周波数域の騒音に対しては、ノイズキャンセリング効果が感じられない場合があります。

関連項目

- [ノイズキャンセリング機能とは](#)
- [ノイズキャンセリング機能を使う](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [ヘッドセットを装着する](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ノイズキャンセリング機能がオンのときに音の聞こえかたが変わる

- ノイズキャンセリング機能のオン/オフで聞こえかたに差がある場合があります。その場合は、ヘッドセットをぴったりと耳に装着させるように装着状態を調整することで改善されることがあります。

関連項目

- [ノイズキャンセリング機能を使う](#)
- [ヘッドセットを装着する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

機器登録（ペアリング）できない

パソコンやPS5™、USB Type-C対応スマートフォンとペアリングできない場合

- ヘッドセットとUSBトランシーバーを接続したゲーム機器の距離を1 m以内に近づけてください。
- お使いのパソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンなどの接続機器を一度再起動してから、もう一度ペアリングしてください。
- パソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンに接続したUSBトランシーバーと接続できない場合は、以下の手順でUSBトランシーバーとペアリングし直してください。
 1. USBトランシーバーをパソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンに接続する。
 2. ヘッドセットLR両方とも正しく充電ケースへ収納し、ケースの蓋を開ける。
 3. 充電ケースのふたを開けた状態で、充電ケースのペアリングボタンを約5秒以上押したままにする。ヘッドセットがペアリングモードになり、充電ケースのランプ（青）が2回ずつ点滅します。
 4. USBトランシーバーのコネクトボタンを5秒以上押したままにする。コネクトボタンは、ゼムクリップなどの先が細く折れないもので押ししてください。USBトランシーバーがペアリングモードになり、USBトランシーバーのコネクトランプ（白）が2回ずつ点滅を繰り返します。
 5. 充電ケースから両側のヘッドセットを取り出し、耳に装着する。ペアリングが完了すると、ヘッドセットから通知音が鳴り、USBトランシーバーのコネクトランプ（白）が点灯します。

ご注意

- 近くに前回接続していたBluetooth機器があるときは、ヘッドセットの電源を入れただけで自動的にその機器に接続され、別の機器を接続できない場合があります。その場合は、前回接続していたBluetooth機器との接続を解除するか、前回接続していた機器のBluetooth機能をオフにしてください。
- USBトランシーバーを差し直してください。
- ヘッドセットをリセットしてください。
- ヘッドセットを初期化し、もう一度ペアリングしてください。

Bluetooth機器とペアリングできない場合

- ヘッドセットとBluetooth機器の距離を1 m以内に近づけてください。
- お買い上げ時やヘッドセットを初期化した後、修理返却後などは、機器登録（ペアリング）してから接続してください。ペアリングモードにするには、ヘッドセットを充電ケースにセットし、充電ケースのふたは開けたままの状態、充電ケース背面のペアリングボタンを約5秒以上押したままにします。
- ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉めてください。充電ケースにセットすることで問題が解決することがあります。
- ヘッドセットを初期化した後や修理返却後に機器をペアリングし直す場合、接続する機器にヘッドセットのペアリング情報が残っているとペアリングできない場合があります。この場合は、接続相手の機器からヘッドセットのペアリング情報をいったん削除してから、もう一度ペアリングしてください。
- LE Audioで接続履歴のある機器が近くにあると、ペアリングモードに移行した際に自動で接続されてしまうことがあります。接続履歴のある機器のBluetooth設定をオフにしてから、新しい機器のペアリングをしてください。
- お使いのスマートフォンなどの接続機器を一度再起動してから、もう一度ペアリングしてください。
- ヘッドセットをリセットしてください。
- ヘッドセットを初期化してください。すべてのペアリング情報が削除されます。Bluetooth機器とヘッドセットをもう一度ペアリングしてください。

- パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する
- Bluetooth接続をするには
- リセットする
- 初期化する

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ゲーム機器（パソコンやPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォン）とUSBトランシーバーで接続できない

- 接続先の機器とヘッドセットの電源が入っているか確認してください。
- USBトランシーバーのスライドスイッチが接続先の機器と合っているか確認してください。接続先の機器と合っていない場合は、接続先の機器に合わせて「PC」または「PS5/MOBILE」に切り替えてください。
- USBトランシーバーが奥まで差し込まれていることを確認してください。
- USBトランシーバーはUSBハブなどを経由せずに直接パソコンやPS5™、USB Type-C対応スマートフォンに接続してください。
- Bluetoothモードになっている場合は、左右のヘッドセットのタッチセンサーに触れたままにして、USBトランシーバーモードにしてください。
- パソコンと接続している場合は、いったんUSBトランシーバーをパソコンのUSB端子から抜き、別のUSB端子に差し直してください。
- パソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンに接続したUSBトランシーバーと接続できない場合は、以下の手順でUSBトランシーバーと機器登録（ペアリング）し直してください。
 1. USBトランシーバーをパソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンに接続する。
 2. ヘッドセットLR両方とも正しく充電ケースへ収納し、ケースの蓋を開ける。
 3. 充電ケースのふたを開けた状態で、充電ケースのペアリングボタンを約5秒以上押したままにする。ヘッドセットがペアリングモードになり、充電ケースのランプ（青）が2回ずつ点滅します。
 4. USBトランシーバーのコネクトボタンを5秒以上押したままにする。コネクトボタンは、ゼムクリップなどの先が細く折れないもので押してください。USBトランシーバーがペアリングモードになり、USBトランシーバーのコネクトランプ（白）が2回ずつ点滅を繰り返します。
 5. 充電ケースから両側のヘッドセットを取り出し、耳に装着する。ペアリングが完了すると、ヘッドセットから通知音が鳴り、USBトランシーバーのコネクトランプ（白）が点灯します。

ご注意

- 近くに前回接続していたBluetooth機器があるときは、ヘッドセットの電源を入れただけで自動的にその機器に接続され、別の機器を接続できない場合があります。その場合は、前回接続していたBluetooth機器との接続を解除するか、前回接続していた機器のBluetooth機能をオフにしてください。
- お使いのパソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンを再起動し、もう一度USBトランシーバーを接続してください。
- お使いのUSB Type-C対応スマートフォンによっては、USBトランシーバーと接続するための設定が必要になる場合があります。接続するスマートフォンに表示される名称は、「USB機器の検出」もしくは「USB On-The-Go接続の有効」など、接続するスマートフォンによって異なります。詳しくはUSB Type-C対応スマートフォンの取扱説明書をご覧ください。
- お使いのBluetooth機器がLE Audioに対応していない場合、USBトランシーバーで接続してもヘッドセットから音が正しく出ないことがあります。ヘッドセットを初期化したあと、USBトランシーバーで再度接続してください。
- それでも解決しない場合は、以下をお試しください。
 1. お使いのパソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンなどの接続機器の電源を切る。
 2. USBトランシーバーを抜いて、接続し直す。
 3. パソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンの電源を入れる。
- ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉めてください。充電ケースにセットすることで問題が解決することがあります。
- ヘッドセットをリセットしてください。
- ヘッドセットを初期化し、もう一度ペアリングしてください。

関連項目

- [パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する](#)
- [リセットする](#)
- [初期化する](#)

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

Bluetooth機器と接続できない

- お使いのBluetooth機器がLE Audioに対応していない場合はBluetooth接続をしても音が出ません。Bluetooth接続してしまった場合はヘッドセットを初期化したあと、USBトランシーバーで接続してください。
- ヘッドセットの電源が入っているか確認してください。
- USBトランシーバーモードになっている場合は、左右のヘッドセットのタッチセンサーに触れたままにして、Bluetoothモードにしてください。
- Bluetooth機器の電源が入っていてBluetooth機能がオンになっていることを確認してください。
- ヘッドセットが前回接続していた別のBluetooth機器と自動的に接続されたときは、Bluetooth接続に失敗することがあります。その場合は、前回接続していたBluetooth機器を操作してBluetooth接続を切断してください。
- Bluetooth機器がスリープ状態になっていないか確認してください。スリープ状態になっている場合は解除してください。
- Bluetooth接続が切断されていないか確認してください。切断されている場合は、もう一度Bluetooth接続を開始してください。
- Bluetooth機器側でヘッドセットの接続履歴情報を削除した場合、もう一度機器登録（ペアリング）が必要です。
- ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉めてください。充電ケースにセットすることで問題が解決することがあります。
- ヘッドセットをリセットしてください。
- ヘッドセットを初期化してください。すべてのペアリング情報が削除されます。Bluetooth機器とヘッドセットをもう一度ペアリングしてください。

関連項目

- [Bluetooth接続するには](#)
- [リセットする](#)
- [初期化する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

スマートフォンのWi-Fi経由で受信中の映像が乱れる、接続できない

USBトランシーバーは2.4 GHzワイヤレス接続のため、無線LAN（2.4 GHz）と同じ周波数帯になっており、電波干渉のためスマートフォンの映像が途切れたり見えなくなったりする場合があります。その場合は、以下をお試しください。

- 無線LAN機器の近くなど、無線LANの電波環境のよい場所に移動する。
- スマートフォンや無線LAN機器の使用周波数帯を5GHz（IEEE 802.11ac）へ変更する。詳しくは無線LAN機器の取扱説明書をご覧ください。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

ヘッドセットを操作できない

- ヘッドセットを耳に装着していないと操作できません。耳に装着してから操作してください。
- “INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリでタッチセンサーに割り当てられている機能を変更した場合は、正しく機能を割り当てたかを“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリで確認してください。
- “INZONE Hub”で自動電源オフを [OFF] に変更することで、装着検出が動作し続けるため、症状が改善する場合があります。
- “Sony | Headphones Connect”アプリの [システム] タブで自動電源オフを [オフしない] に変更することで、装着検出が動作し続けるため、症状が改善する場合があります。
- 充電ケースを充電してください。
- ヘッドセットを充電ケースにセットし、ふたを閉めてください。充電ケースにセットすることで問題が解決することがあります。
- タッチセンサーをタップする（軽く叩く）ときは、以下の点に注意してください。
 - ヘッドセットを親指と中指でしっかり支え、タップしたときにヘッドセットが動かないようにする。
 - 人差し指の腹部分でタッチセンサーの中央部をタップする。
爪や指の先端部分でタップしたり、タッチセンサーの縁をタップしたり、タッチセンサーを強く押しすぎたりすると、反応しない場合があります。
- 手袋をはめている場合は、外してから操作してください。
- 人差し指の表面がぬれている、皮脂や汚れが付いている、乾燥しすぎているなどの場合、タップしても反応しにくい場合があります。
- タッチセンサーが以下の状態のときは、操作できなかつたり誤反応する場合があります。
 - 水、汗などでぬれている。
 - 髪の毛、ぬれたタオルなどが触れている。
- ヘッドセットをリセットしてください。この操作をしても、機器登録（ペアリング）情報は削除されません。
- リセットしても操作できないときは、ヘッドセットを初期化してください。ペアリング情報は消去されるので、もう一度ペアリングしてください。

関連項目

- [リセットする](#)
- [初期化する](#)
- [“Sony | Headphones Connect”アプリでできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

イヤークラスが破損した、紛失した

- イヤークラスは消耗品です。イヤークラスが破損し交換する場合はソニーの相談窓口、またはお買い上げ店にご相談いただくか、別売のEP-EX11シリーズをお買い求めください。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

耳が痛くなる

- イヤーピースの大きさが耳に合わないと感じられる場合には、イヤーピースを交換してください。イヤーピースを交換するときは、大きめのイヤーピースからお試してください。最適なイヤーピースのサイズは、左右の耳で異なる場合があります。
“INZONE Hub”や“Sony | Headphones Connect”アプリを使用すると、ノイズキャンセリング機能や音質などを最大限に発揮するために最適なイヤーピースを判定することができます。
- ヘッドセットが耳に正しく装着できているか確認してください。
- ヘッドセットを長時間装着し続けると耳が痛くなる場合があります。適宜休憩をはさみながら使用してください。

ヒント

- 最適なイヤーピースを判定する機能は、イヤーピースの密閉状態を測定し、ヘッドセットが耳に正しく装着されているかを判定します。快適に装着できるものを選択してください。

関連項目

- [イヤーピースを交換する](#)
- [ヘッドセットを装着する](#)

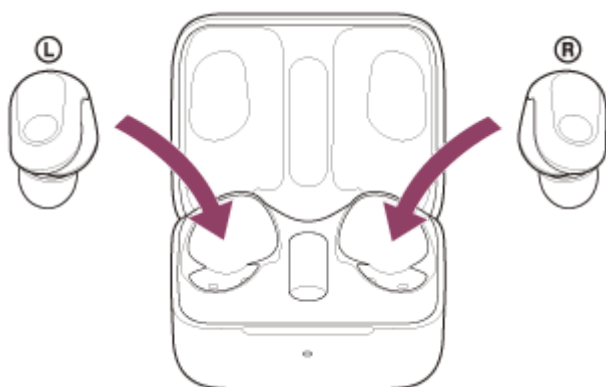
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

リセットする

ヘッドセットの電源が入らない、または電源が入っているのに操作ができない場合は、ヘッドセットをリセットしてください。

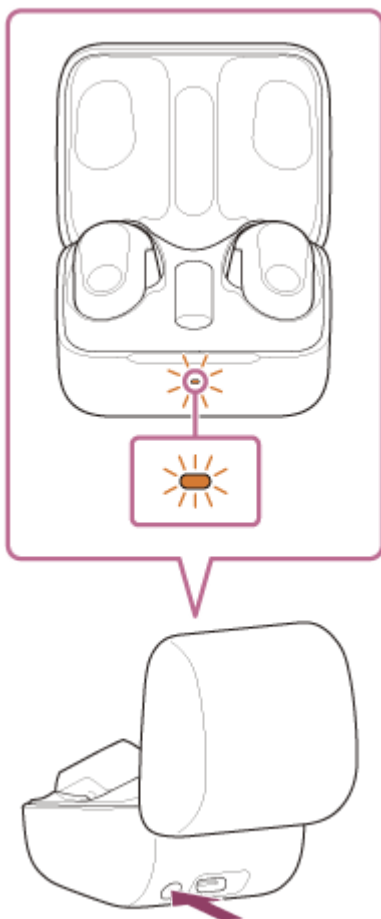
1 ヘッドセットを充電ケースにセットする。

充電ケースのふたは開けたままにしてください。



2 充電ケース背面のリセットボタンを約20秒以上押したままにする。

充電ケースのランプ（オレンジ）が、約15秒後から約5秒間点滅します。



その後、充電ケースのランプが消灯し、ヘッドセットがリセットされます。

ご注意

- 充電ケースのランプ（オレンジ）が点滅している間は、リセットボタンから指を離さないでください。指を離すとヘッドセットが初期化されてしまいます。

3 ランプが消灯したことを確認して指を離す。

リセットが完了すると、ヘッドセットの充電が開始されて、充電ケースのランプ（オレンジまたは緑）が点灯します。

機器登録（ペアリング）情報、その他の設定は保持されます。
症状が改善されないときはヘッドセットを初期化してください。

取扱説明動画について

リセットの手順は、動画でご覧いただけます。
<https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0065/ja/>

関連項目

- [初期化する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

初期化する

ヘッドセットをリセットしても症状が改善されないときは、初期化してください。

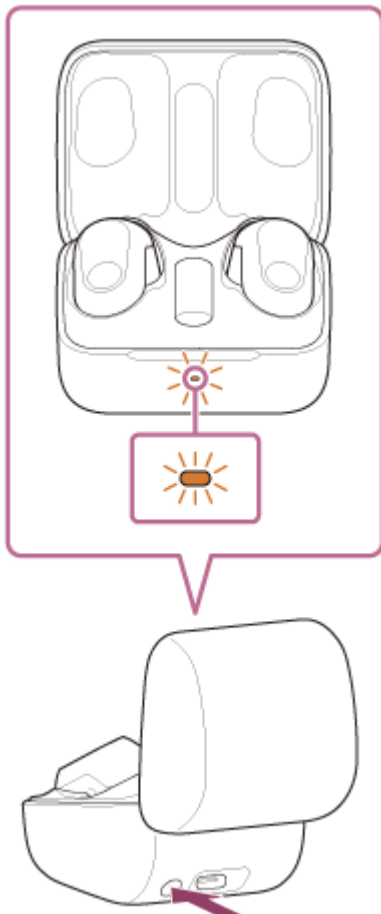
1 ヘッドセットを充電ケースにセットする。

充電ケースのふたは開けたままにしてください。



2 充電ケース背面の初期化ボタンを約15秒以上押し続けたままにする。

充電ケースのランプ（オレンジ）が、約15秒後から約5秒間点滅します。



③ 充電ケースのランプ（オレンジ）が点滅し始めてから5秒以内に指を離す。

初期化が完了すると、充電ケースのランプ（緑）が4回点滅します。



音量調節などを工場出荷時の設定に戻し、すべての機器登録（ペアリング）情報を削除します。この場合は接続相手の機器からヘッドセットのペアリング情報を一度削除してもう一度ペアリングしてください。

初期化しても動作が改善されないときは、ソニーの相談窓口またはお買い上げ店へお問い合わせください。

取扱説明動画について

初期化の手順は、動画でご覧いただけます。

<https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0066/ja/>

ヒント

- “Sony | Headphones Connect”アプリからヘッドセットを初期化することもできます。

ご注意

- 充電ケースの充電式電池に十分な残量がない場合は、ヘッドセットを初期化できません。充電ケースを充電してください。
- 手順 ③ の操作後に充電ケースのランプ（緑）が4回点滅しない場合は、ヘッドセットは初期化されていません。もう一度手順 ② から操作してください。
- お買い上げ後にソフトウェアをアップデートした場合は、ヘッドセットを初期化してもアップデートした状態が保持されます。

関連項目

- [電話・ファックスで問い合わせる](#)
- [リセットする](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE Buds

主な仕様

ヘッドセット

電源：

DC 5 V (市販USB ACアダプタを使用)
内蔵されたリチウムイオン電池を使用 (製品の動作電源 DC 3.85 V)

許容動作温度：

0 °C~40 °C

充電時間：

約2時間 (本体)
約3時間 (充電ケース)

ご注意

- 使用条件により変わる場合があります。

充電温度：

5 °C~35 °C

質量：

約 6.5 g×2 (ヘッドセットのみ (イヤープース (M) 含む))
約 50 g (充電ケース)
約 2.9 g (USBトランシーバー)

通信仕様 ¹⁾

通信方式：

Bluetooth標準規格 Ver. 5.3

出力：

Bluetooth標準規格 Power Class 1.5

最大通信距離：

見通し距離 約10 m ²⁾

使用周波数帯域：

Bluetooth: 2.4 GHz帯 (2.400 0 GHz - 2.483 5 GHz)
Wireless Transmitter Receiver Section: 2.4 GHz帯 (2.400 0 GHz-2.483 5 GHz)

対応Bluetoothプロファイル ³⁾：

TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

対応コーデック ⁴⁾：

LC3

伝送帯域：

20 Hz - 20 000 Hz (48 kHzサンプリング時)

- 1) USBトランシーバーとの通信は除く
- 2) 通信距離は目安です。周囲環境により通信距離が変わる場合があります。
- 3) Bluetoothプロファイルとは、Bluetooth機器の特性ごとに機能を標準化したものです。
- 4) 音声圧縮変換方式のこと

ヘッドセットの仕様および外観は、改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

5-052-425-01(4) Copyright 2023 Sony Corporation