

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds



모델명: YY2977

사용하기



1

USB 송수신기를 올바르게 연결하기



USB 송수신기의 슬라이드 스위치를 연결된 장치에 맞게 올바르게 설정한 다음 USB 송수신기를 USB 포트에 삽입합니다.

컴퓨터에 연결된 경우: 슬라이드 스위치를 "PC"로 설정합니다.

PS5™ 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결된 경우: 슬라이드 스위치를 "PS5/MOBILE"로 설정합니다.

2

헤드셋 착용하기



헤드셋 유닛을 돌려 이어버드 팁을 외이도에 깊게 밀어 넣습니다.

3

헤드셋 조작하기



검지의 부드러운 부분으로 터치 센서의 중앙을 누릅니다.

왼쪽

●: 노이즈 제거 기능 및 주변 소리 모드 전환

●: 마이크론 켜기/끄기



오른쪽

●: 볼륨 증가(헤드셋 조작 시 볼륨이 증가하지 않는 경우 연결된 장치를 사용하여 볼륨 조절)

●: 볼륨 감소

모든 기능과 향상된 성능을 사용하려면



헤드셋 소프트웨어와 컴퓨터 소프트웨어 "INZONE Hub"를 최신 버전으로 업데이트하십시오.

"INZONE Hub"에 대한 자세한 내용은 다음 URL을 참조하십시오.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

⚠ 습기로 인한 화상 및 고장 방지

관련 정보

[헤드셋 충전하기](#)

WF-G700N

시작하기

[게이밍 헤드셋을 사용하여 수행할 수 있는 작업](#)

[음성 안내에 대하여](#)

부속품

[포함 항목](#)

[이어버드 팁 교체](#)

각 부분과 조작 버튼

[각 부분의 위치 및 기능](#)

[표시등에 대하여](#)

헤드셋 착용하기

[헤드셋 착용하기](#)

[헤드셋 모드 변경하기\(Bluetooth 모드/USB 송수신기 모드\)](#)

[헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)

헤드셋 조작하기

[터치 센서에 대하여](#)

전원/충전

[충전](#)

[사용 가능한 작동 시간](#)

[배터리 잔량 확인](#)

[헤드셋 켜기](#)

[헤드셋 끄기](#)

게임 콘솔에 연결하여 사용하기

[USB 송수신기를 통해 컴퓨터, PlayStation®5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰 연결하기](#)

[USB 송수신기를 통해 헤드셋 사용하기](#)

Bluetooth 장치에 연결하여 사용하기

[Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)

앱을 사용한 손쉬운 설정

["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용한 연결](#)

Android 스마트폰

[LE Audio를 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결](#)

[페어링된 Android 스마트폰에 연결](#)

[Bluetooth 연결을 통해 헤드셋 사용하기](#)

전화 통화하기

[전화 받기](#)

[전화 걸기](#)

[전화 통화를 위한 기능](#)

[Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)

음악 듣기

[Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)

[오디오 장치 제어\(Bluetooth 연결\)](#)

[Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)

[360 Reality Audio에 대하여](#)

[LE Audio 연결 품질에 대하여](#)

[지원 코덱](#)

헤드셋 맞춤화

"INZONE Hub" 사용하기

["INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업](#)

["INZONE Hub" 설치](#)

"Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하기

["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

["Sony | Headphones Connect" 앱 설치](#)

["Sony | Headphones Connect" 앱에서 지원 정보에 액세스하기](#)

[소프트웨어를 최신 상태로 유지하는 방법\(편안한 헤드셋 사용을 위해\)](#)

주변 소리 조절 기능 사용

노이즈 제거 기능

[노이즈 제거란?](#)

[노이즈 제거 기능 사용](#)

주변 소음 음성 듣기

[주변 소음 음성 듣기\(주변 소리 모드\)](#)

[주변 소음 음성을 즉각 듣기\(빠른 주의 모드\)](#)

중요한 정보

[주의사항](#)

[헤드셋 사용을 끝낸 경우](#)

[유지관리](#)

[습기로 인한 화상 및 고장 방지](#)

[헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기가 젖은 경우](#)

[라이선스](#)

[상표](#)

[고객 지원 웹사이트](#)

문제 해결

문제를 해결하는 방법

전원/충전

- [헤드셋을 켤 수 없습니다.](#)
- [헤드셋이 자동으로 꺼집니다.](#)
- [충전이 되지 않습니다.](#)
- [사용 가능한 작동 시간이 짧고 배터리 전원이 오래 지속되지 않습니다.](#)
- [충전 시간이 너무 깁니다.](#)

사운드

- [아무 소리도 들리지 않음, 한쪽에서 소리가 나지 않음, 사운드 레벨이 낮음](#)
- [사운드를 자주 건너뛰, 노이즈가 들림, 사운드가 왜곡됨](#)
- [통화 중 상대방의 목소리가 들리지 않거나 통화 소리가 작게 들립니다./통화 중 상대방이 내 목소리를 들을 수 없거나 통화 소리가 작게 들립니다.](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 연결된 장치의 음질이 양호하지 않습니다.](#)
- [노이즈 제거 기능이 효과적이지 않습니다.](#)
- [노이즈 제거 기능이 켜져 있을 때 오디오 사운드가 변경되는 방식.](#)

연결

- [페어링할 수 없습니다.](#)
- [USB 송수신기를 통해 게임 콘솔\(컴퓨터, PlayStation®5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰\)과 연결할 수 없습니다.](#)
- [Bluetooth 장치와 연결할 수 없습니다.](#)
- [스마트폰의 Wi-Fi를 통해 수신 중인 비디오가 방해받거나 연결할 수 있습니다.](#)

조작

- [헤드셋을 조작할 수 없습니다.](#)

기타 주의점

- [이어버드 팁이 손상되었거나 분실되었습니다.](#)
- [긋병이 발생합니다.](#)

헤드셋 재설정 또는 초기화

- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

주요 제원

[주요 제원](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

게이밍 헤드셋을 사용하여 수행할 수 있는 작업

USB 송수신기를 연결하여 게이밍 즐기기

무선 2.4GHz 연결을 통해 헤드셋을 컴퓨터, PS5™ 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결할 수 있습니다.

힌트

- BLUETOOTH® 장치가 LE Audio(Bluetooth 기술에 대한 사운드 통신 표준)을 지원하는 경우 Bluetooth 연결을 설정할 수 있습니다. Bluetooth 장치가 LE Audio를 지원하지 않으면 Bluetooth 연결을 통해 연결하더라도 헤드셋에서 소리가 나지 않습니다. USB 송수신기를 연결하십시오.

관련 항목

- [USB 송수신기를 통해 컴퓨터, PlayStation®5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰 연결하기](#)
- [LE Audio를 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

음성 안내에 대하여

공장 설정에서 헤드셋을 귀에 착용하는 경우 헤드셋에서 영어 음성 안내가 나옵니다. 음성 안내의 내용은 괄호 안에 설명되어 있습니다.

"INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 음성 안내의 언어를 변경하고 음성 안내를 켜거나 끌 수 있습니다.

- 페어링 모드 중에 헤드셋 유닛을 충전 케이스에서 분리한 다음 귀에 착용하는 경우: "Pairing" (Pairing)
- 헤드셋이 Bluetooth 모드로 전환되는 경우: "Bluetooth mode" (Bluetooth 모드)
- 헤드셋이 USB 송수신기 모드로 전환되는 경우: "USB Transceiver mode" (USB 송수신기 모드)
- 헤드셋을 USB 송수신기 연결에서 Bluetooth 연결로 전환할 수 없는 경우: "Connection switching is not completed. Please check the connecting device." (연결 전환이 완료되지 않았습니다. 연결 장치를 확인하십시오.)
- 헤드셋의 배터리 잔량이 부족한 경우: "Low battery" (배터리 잔량 낮음)
- 헤드셋의 배터리 잔량 부족으로 자동으로 꺼질 경우: "Battery is empty" (헤드셋을 재충전하십시오.)
- 헤드셋 마이크를 켜는 경우: "Mic On" (마이크 켜)
- 헤드셋 마이크를 끄는 경우: "Mic Off" (마이크 끄)

힌트

- "Sony | Headphones Connect" 앱에 대한 자세한 내용은 "Sony | Headphones Connect" 앱 도움말 안내를 참조하십시오.
https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_??/

참고 사항

- 음성 안내의 언어를 변경한 후 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원하면 언어도 공장 설정으로 돌아갑니다.
- 음성 안내 언어를 변경하거나 헤드셋의 소프트웨어를 업데이트한 후 음성 안내가 나오지 않으면 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫아 끈 다음, 헤드셋 유닛을 충전 케이스에서 꺼내 다시 켜십시오.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

포함 항목

패키지 개봉 후 목록의 구성품이 모두 들어 있는지 확인하십시오. 구성품이 누락된 경우 대리점에 문의하십시오.
() 안의 숫자는 품목 개수를 나타냅니다.

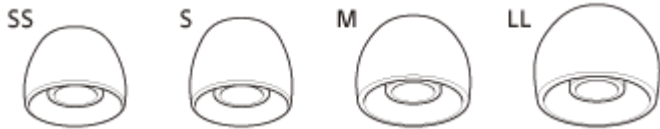
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋 (1)

USB Type-C® 케이블(USB-A-USB-C®) (1)



하이브리드 실리콘 고무 재질로 된 이어버드 팁 (SS/S/M/LL 각각 2개)

- 구매 시 M 사이즈 이어버드 팁이 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛에 부착되어 있습니다.
이어버드 팁 사이즈는 이어버드 팁 내부 색상을 기준으로 확인할 수 있습니다.



SS 사이즈: 빨간색

S 사이즈: 주황색

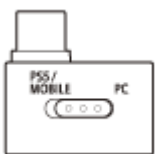
M 사이즈: 녹색

LL 사이즈: 자주색

충전 케이스 (1)



USB Type-C® 송수신기: YY2980 (1)



서류(1세트)

참고 사항

- 이어버드 팁은 소모품입니다. 이어버드 팁이 손상되어 교체해야 하는 경우, 가까운 Sony 대리점에 문의하거나 EP-EX11 시리즈*(별매)를 구입하십시오.
- * 일부 국가 또는 지역에서는 지원되지 않을 수 있습니다.

관련 항목

- [이어버드 팁이 손상되었거나 분실되었습니다.](#)

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

이어버드 팁 교체

구매 시 M 사이즈 이어버드 팁이 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛에 부착되어 있습니다. 이어버드 팁의 크기가 외이도의 크기와 맞지 않거나 헤드셋이 귀에 올바르게 착용되지 않은 경우, 탭 조작이 올바르게 작동하지 않거나 올바른 음질, 노이즈 제거 효과 또는 통화 성능을 얻지 못할 수 있습니다. 이 중 하나라도 해당되는 경우 다음을 시도하십시오.

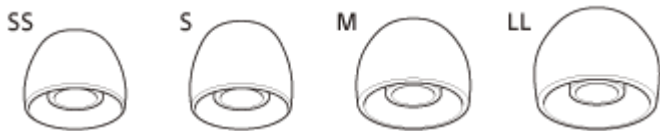
- 이어버드 팁을 귀에 더 잘 맞는 것으로 교체하십시오. 이어버드 팁을 교체할 때는 큰 크기의 이어버드 팁에서 작은 크기의 이어버드 팁 순으로 시도하십시오. 좌우 귀에 가장 적합한 이어버드 팁의 크기는 다를 수 있습니다.
- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱은 최적의 노이즈 제거 효과, 음질 등을 얻기 위해 가장 적합한 이어버드 팁을 결정하는 데 도움이 됩니다.
- 헤드셋을 귀에 올바르게 착용하고 있는지 확인하십시오. 이어버드 팁이 가능한 한 외이도 깊숙이 편안하게 위치하도록 헤드셋을 착용하십시오.

힌트

- 최적의 이어버드 팁을 결정하는 기능은 이어버드 팁의 기밀성을 측정하고 헤드셋 유닛을 귀에 올바르게 착용되고 있는지 여부를 판단합니다. 편안하게 맞는 크기를 선택하십시오.

하이브리드 실리콘 고무 재질로 된 이어버드 팁

이어버드 팁 사이즈는 이어버드 팁 내부 색상을 기준으로 확인할 수 있습니다.



SS 사이즈: 빨간색

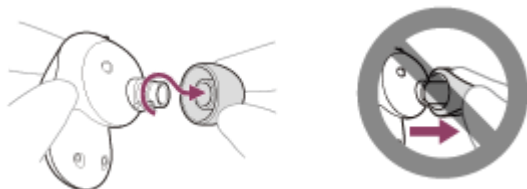
S 사이즈: 주황색

M 사이즈: 녹색

LL 사이즈: 자주색

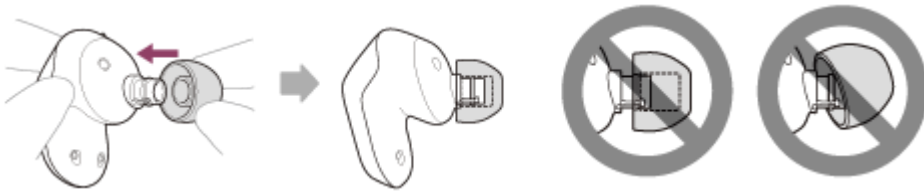
1 이어버드 팁을 분리합니다.

헤드셋 유닛을 잡고 이어버드 팁을 돌려서 빼냅니다. 분리할 때 이어버드 팁의 끝을 잡지 마십시오.



2 이어버드 팁을 끼웁니다.

이어버드 팁이 사운드 도관(사운드 출력관)의 안쪽 끝을 덮도록 이어버드 팁을 헤드셋의 사운드 도관에 단단히 밀어 넣습니다. 이어버드 팁을 헐겁게 또는 비스듬하게 끼우지 마십시오.



이어버드 팁이 완전히 부착되지 않으면 이어버드 팁이 헤드셋에서 분리되어 음질, 노이즈 제거 효과, 착용성이 손상될 수 있습니다.

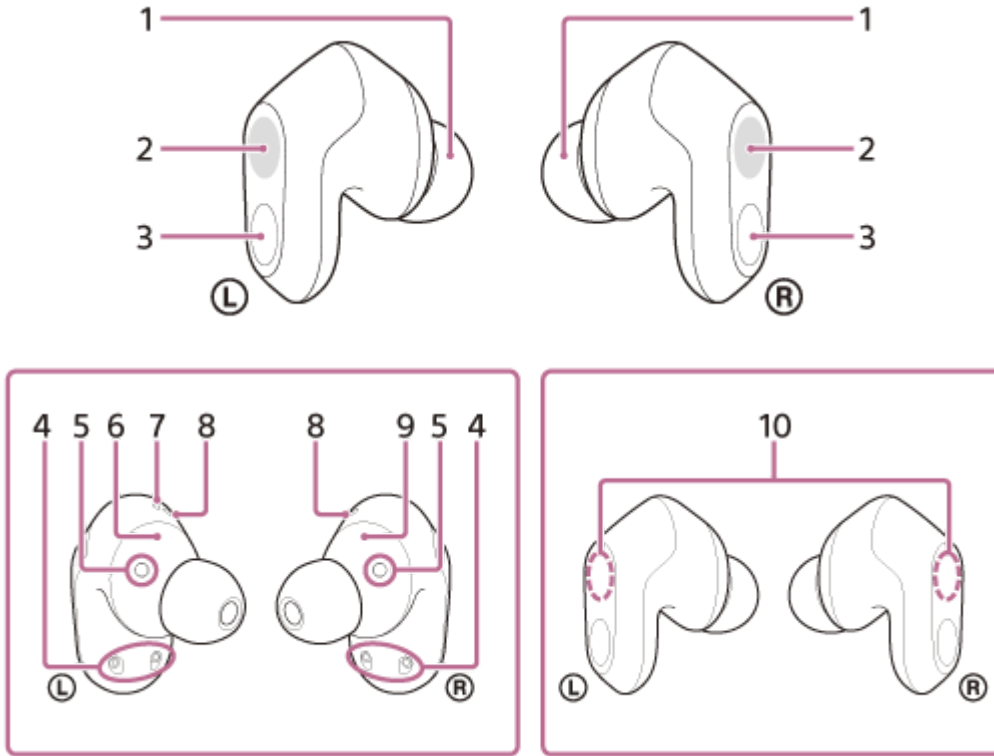
관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- ["INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업](#)
- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

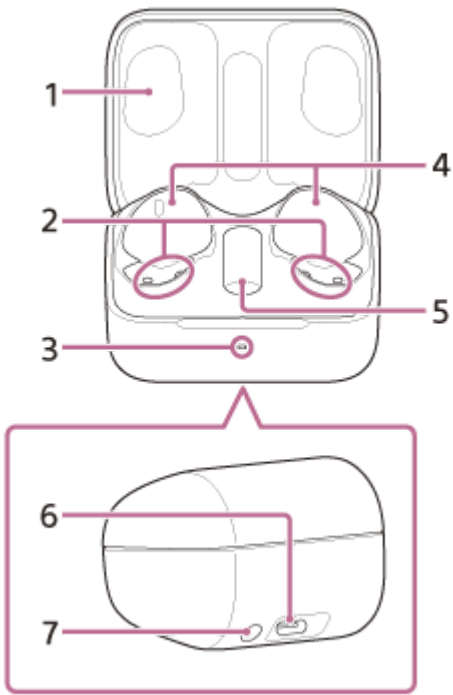
각 부분의 위치 및 기능

헤드셋



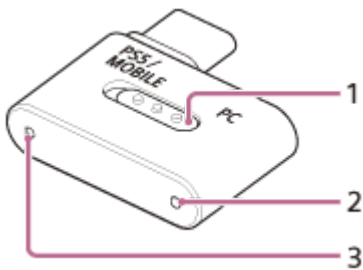
1. 이어버드 팁(왼쪽, 오른쪽)
2. 터치 센서(왼쪽, 오른쪽)
3. 마이크(왼쪽, 오른쪽)
음성(전화기 또는 음성 채팅을 사용하여 통화하는 경우) 및 노이즈(노이즈 제거 기능/주변 소리 모드를 사용하는 경우)를 픽업합니다.
4. 충전 포트(왼쪽, 오른쪽)
5. IR 센서(왼쪽, 오른쪽)
6. Ⓛ (왼쪽) 마크
7. 돌기
왼쪽 유닛에는 돌기가 있습니다.
8. 공기 구멍(왼쪽, 오른쪽)
9. Ⓜ (오른쪽) 마크
10. 내장 안테나
헤드셋의 왼쪽 또는 오른쪽 유닛에 Bluetooth 안테나가 내장되어 있습니다.

충전 케이스



1. 뚜껑
2. 충전 포트(왼쪽, 오른쪽)
3. 표시등(녹색/주황색/파란색)
헤드셋 유닛 및 충전 케이스의 배터리 잔량, 충전 상태 또는 페어링 모드 상태를 나타냅니다.
4. 헤드셋 유닛 보관 수납 공간(왼쪽, 오른쪽)
5. USB 송수신기 보관 수납 공간
6. USB Type-C 포트
제공된 USB Type-C 케이블을 사용하여 시판되는 USB AC 어댑터를 통해 충전 케이스를 컴퓨터 또는 AC 콘센트에 연결하여 헤드셋과 충전 케이스를 동시에 충전합니다.
7. 페어링/재설정/초기화 버튼
페어링 모드로 들어가거나 헤드셋을 재설정 또는 초기화할 때 사용됩니다.

USB 송수신기



1. 슬라이드 스위치
헤드셋 연결을 컴퓨터, PS5™ 또는 USB Type-C 호환 스마트폰으로 전환합니다.
2. 연결 표시등(흰색)
3. 연결 버튼

- 표시등에 대하여
- 배터리 잔량 확인
- 헤드셋 모드 변경하기(Bluetooth 모드/USB 송수신기 모드)

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

표시등에 대하여

표시등을 통해 헤드셋/충전 케이스/USB 송수신기의 조작 상태를 확인할 수 있습니다.

● : 녹색으로 켜짐 / ● : 주황색으로 켜짐 / ● : 파란색으로 켜짐 / ○ : 흰색으로 켜짐 / -: 꺼짐

충전 케이스의 표시등



배터리 잔량 표시

양쪽 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 탑재된 경우: 왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛 사이에 배터리 잔량이 부족한 헤드셋 유닛의 배터리 잔량을 표시합니다.



왼쪽 헤드셋 유닛 또는 오른쪽 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 탑재된 경우: 충전 케이스에 보관된 헤드셋 유닛의 배터리 잔량을 표시합니다.

양쪽 헤드셋 유닛이 충전 케이스에서 분리된 경우: 충전 케이스의 배터리 잔량을 표시합니다.



충전 케이스 뚜껑이 열리거나 닫힌 경우 또는 충전 완료 후 USB Type-C 케이블이 분리된 경우, 배터리 잔량에 따라 다음과 같이 표시등이 켜집니다.















- 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되고 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 95% 이상인 경우 / 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 31% 이상인 경우
 ----- (약 6초 동안 녹색으로 켜짐)
- 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되고 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 94%~1%인 경우 / 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 30%~1%인 경우
 ----- (약 6초 동안 주황색으로 켜짐)
- 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되고 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 1% 미만인 경우 / 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 1% 미만인 경우
 ----- (꺼짐)

헤드셋 유닛이 충전 케이스에서 분리되거나 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 장착된 경우 배터리 잔량에 따라 다음과 같이 표시등이 켜집니다.











- 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되고 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 95% 이상인 경우 / 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 31% 이상인 경우
 ----- (약 3초 동안 녹색으로 켜짐)
- 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되고 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 94%~1%인 경우 / 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 30%~1%인 경우
 ----- (약 3초 동안 주황색으로 켜짐)
- 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되고 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 1% 미만인 경우 / 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 보관되지 않고 충전 케이스의 배터리 잔량이 1% 미만인 경우
 ----- (꺼짐)

충전 상태








- 헤드셋 유닛 충전 중 / 충전 케이스 충전 중
 (주황색으로 켜짐)
- 헤드셋 유닛/충전 케이스에서 충전이 시작될 때 배터리가 완전히 충전된 경우
 ----- (약 1분 동안 주황색으로 켜진 후 꺼짐)

- 배터리가 완전히 충전되고 충전이 완료된 경우
----- (꺼짐)
- 충전 중 충전 케이스 뚜껑이 열리거나 닫힌 경우 / 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 장착되거나 분리된 경우
 -----  (충전 중 주황색으로 켜진 후 0.5초 동안 꺼졌다가 주황색으로 다시 켜짐)
- 충전 온도 이상
 -  -----  -  ----- (주황색으로 반복해서 두 번 깜박임)
- 충전 중 오류가 발생하여 충전할 수 없는 경우
 --  --  --  --  -- (주황색으로 천천히 반복해서 깜박임)
- 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 조합 이상
 -  -  ----- (주황색으로 반복해서 3번 깜박임)

페어링 연결 상태

- 페어링 모드
  -----   ----- (파란색으로 반복해서 두 번 깜박임)
- 연결 과정 완료됨
      ... (파란색으로 10번 깜박임)
한쪽 또는 양쪽 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 탑재된 경우를 나타냅니다.

기타 주의점











- 재설정 시작 준비 / 초기화 시작 준비
 ---  ---  --- (충전 케이스 뒷면의 재설정/초기화 버튼을 처음 누른 후 약 15초 후에 최대 약 5초 동안 주황색으로 천천히 반복해서 깜박임)
자세한 내용은 "헤드셋 재설정" 또는 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.
- 초기화 완료됨
 -  -  -  (녹색으로 4번 깜박임)
자세한 내용은 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.

힌트

- 헤드셋을 착용한 경우 헤드셋의 다양한 상태를 알릴 사운드 또는 음성 안내로 확인할 수 있습니다.

USB 송수신기의 연결 표시등

무선 2.4GHz 연결 및 소프트웨어 업데이트 상태

- 무선 2.4GHz 연결의 페어링 모드
 -  -----  -  ----- (최대 약 5분 동안 흰색으로 반복해서 두 번 깜박임)
- 무선 2.4GHz 연결이 설정되지 않은 경우/무선 2.4GHz 연결이 설정되고 모드가 Bluetooth 모드로 전환된 경우
 -----  -----  ----- (약 30초 동안 약 1.4초 간격으로 흰색으로 반복해서 깜박임)
- 무선 2.4GHz 연결이 설정됨
 (흰색으로 켜짐)
- 소프트웨어 업데이트 중
 ---  --- (흰색으로 천천히 반복해서 깜박임)

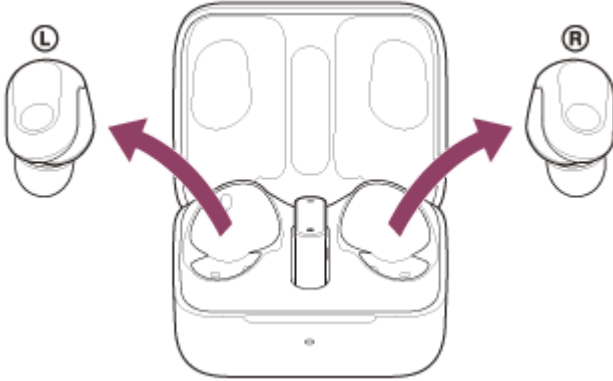
관련 항목

- 충전
- 배터리 잔량 확인
- 소프트웨어를 최신 상태로 유지하는 방법(편안한 헤드셋 사용을 위해)
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

헤드셋 착용하기

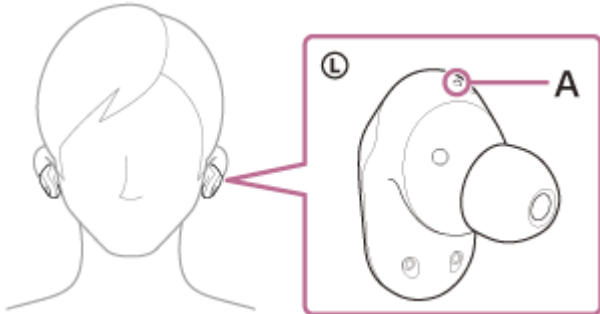
- 1 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.

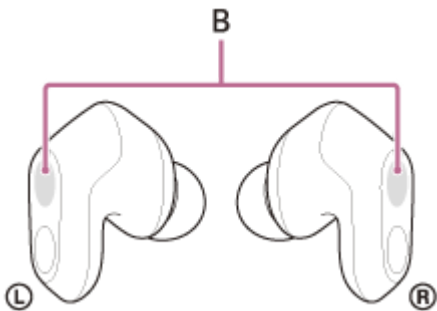
- 2 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.

Ⓛ (왼쪽) 마크가 있는 헤드셋 유닛은 왼쪽 귀에, Ⓜ (오른쪽) 마크가 있는 헤드셋 유닛은 오른쪽 귀에 가도록 착용합니다. 왼쪽 헤드셋 유닛에는 돌기가 있습니다.



A: 돌기

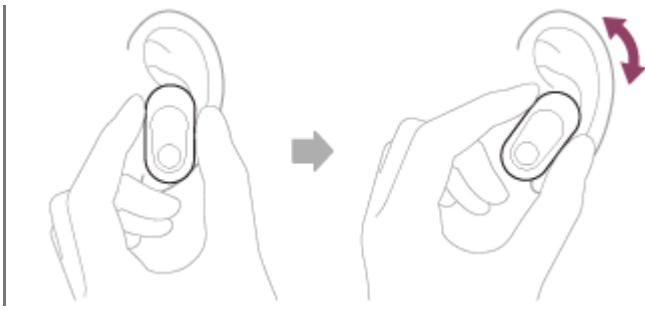
헤드셋 유닛을 귀에 착용할 때 터치 센서를 건드리지 않도록 조심하십시오.



B: 터치 센서(왼쪽, 오른쪽)

- 3 헤드셋 유닛을 귀에 맞게 조정하십시오.

헤드셋 유닛을 돌려 이어버드 팁을 외이도에 깊게 밀어 넣습니다.



힌트

- 헤드셋 유닛을 귀에 착용하거나 헤드셋 유닛의 위치를 조정할 때 헤드셋 유닛을 잡는 방법은 ③ 단계의 그림을 참조하십시오.

적절한 음질, 노이즈 제거 기능 및 통화 음질이 효과를 내게 하려면

이어버드 팁의 크기가 외이도의 크기와 맞지 않거나 헤드셋이 귀에 올바르게 착용되지 않은 경우, 탭 조작이 올바르게 작동하지 않거나 올바른 음질, 노이즈 제거 효과 또는 통화 성능을 얻지 못할 수 있습니다.

이 중 하나라도 해당되는 경우 다음을 시도하십시오.

- 이어버드 팁을 귀에 더 잘 맞는 것으로 교체하십시오. 이어버드 팁을 교체할 때는 큰 크기의 이어버드 팁에서 작은 크기의 이어버드 팁 순으로 시도하십시오. 좌우 귀에 가장 적합한 이어버드 팁의 크기는 다를 수 있습니다.
- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱은 최적의 노이즈 제거 효과, 음질 등을 얻기 위해 가장 적합한 이어버드 팁을 결정하는 데 도움이 됩니다.

힌트

- 최적의 이어버드 팁을 결정하는 기능은 이어버드 팁의 기밀성을 측정하고 헤드셋 유닛을 귀에 올바르게 착용되고 있는지 여부를 판단합니다. 편안하게 맞는 크기를 선택하십시오.
- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 헤드셋이 자동으로 꺼지도록 설정하는 등의 설정을 변경할 수 있습니다.

헤드셋을 착용하거나 벗는 경우

공장 설정에서 헤드셋 유닛을 귀에 착용하거나 벗으면 내장 IR 센서가 이를 감지하여 터치 센서 및 음성 안내를 제어합니다.

헤드셋을 착용하는 경우

- 터치 센서를 사용하여 음악을 재생하고 전화를 걸거나 받을 수 있습니다.
- 조작 및 상태에 해당하는 알림 또는 음성 안내가 나옵니다.

헤드셋을 빼는 경우

- 충전 케이스에서 분리한 후 약 15분간 헤드셋 유닛을 착용하지 않으면 배터리 절약을 위해 헤드셋이 자동으로 꺼집니다. 터치 센서를 누르거나 헤드셋 유닛을 귀에 착용하여 헤드셋을 켭니다.
- 헤드셋이 잘못 반응하지 않도록 하기 위해 헤드셋 유닛을 귀에서 벗을 때 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 음악을 재생하거나, 전화를 걸고 받거나, 기타 조작을 수행할 수 없습니다.

힌트

- 헤드셋 유닛 하나만 귀에 착용해도 음악을 재생하거나 전화를 걸고 받을 수 있습니다.

관련 항목

- 오디오 장치 제어(Bluetooth 연결)
- 이어버드 팁 교체

- 헤드셋 유닛 하나만 사용하기
- "INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업
- "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

헤드셋 모드 변경하기(Bluetooth 모드/USB 송수신기 모드)

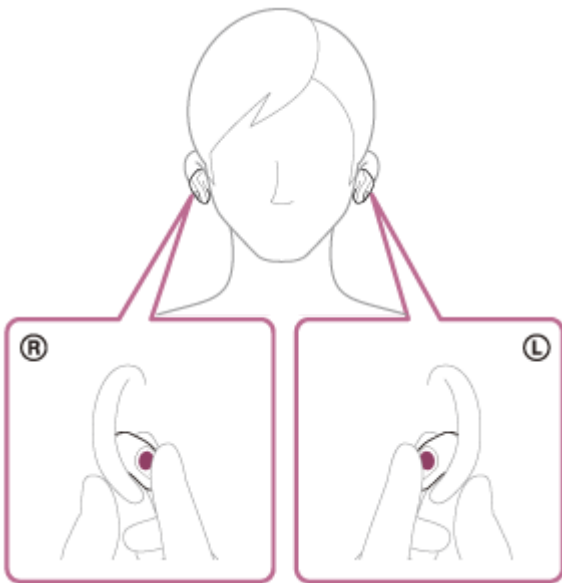
헤드셋과 Android 스마트폰이 Bluetooth 연결을 통해 연결되면 헤드셋 모드를 변경할 수 있습니다.

1 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.

헤드셋을 귀에 착용하는 방법은 "[헤드셋 착용하기](#)"를 참조하십시오.

"Bluetooth mode" (Bluetooth 모드) 또는 "USB Transceiver mode" (USB 송수신기 모드) 음성 안내가 나옵니다.

2 손가락으로 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 약 1초간 눌러 Bluetooth 모드 또는 USB 송수신기 모드로 변경합니다.



모드 변경이 완료되면 "Bluetooth mode" (Bluetooth 모드) 또는 "USB Transceiver mode" (USB 송수신기 모드) 음성 안내가 나옵니다.

사용 설명서 비디오에 대하여

비디오를 보고 손가락으로 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 "Bluetooth 모드" 또는 "USB 송수신기 모드"로 전환하는 방법에 대해 알아보십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

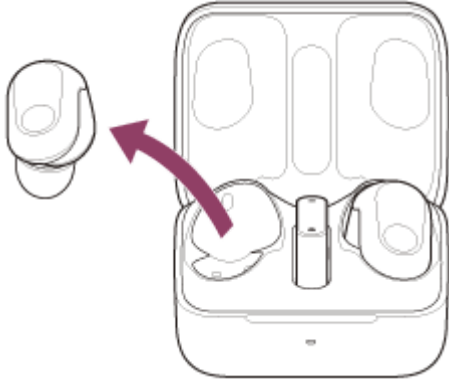
관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

헤드셋 유닛 하나만 사용하기

충전 케이스에서 하나의 헤드셋 유닛만 꺼내 헤드셋 유닛을 단독으로 사용할 수 있습니다.
이 경우, 충전 케이스에서 꺼낸 헤드셋 유닛만 켜집니다.



나머지 헤드셋 유닛을 착용하는 경우

왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛이 자동으로 연결되고 양쪽 유닛에서 게임, 음성 채팅, 음악 또는 통화 오디오를 들을 수 있습니다.

터치 센서에 기능 할당

- 착용하고 있는 헤드셋 유닛에 따라 일부 기능은 공장 설정에서 사용하지 못할 수 있습니다. 이 경우 "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 터치 센서에 할당된 기능을 변경할 수 있습니다.

힌트

- 공장 설정에서 볼륨 조절 기능은 오른쪽 헤드셋 유닛에 할당됩니다.
한쪽 귀로 음악을 들을 때, 오른쪽 헤드셋 유닛만 귀에 착용한 경우 볼륨을 조절하려면 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 사용하십시오.
왼쪽 헤드셋 유닛만 귀에 착용한 경우 볼륨을 조절하려면 연결된 장치를 조작하십시오.
- 하나의 헤드셋 유닛만 착용한 상태에서 음악이나 다른 스테레오 오디오를 재생할 경우 착용하고 있는 헤드셋 유닛에 따라 왼쪽 또는 오른쪽 채널의 소리가 들립니다. 왼쪽 및 오른쪽 채널이 혼합된 모노 사운드를 들을 수 없습니다.
- 헤드셋 유닛 하나만 착용하는 경우에도 핸드프리로 통화할 수도 있습니다. 전화가 걸려오면 착용한 헤드셋 유닛을 사용하여 전화를 받으십시오. 헤드셋 유닛 하나로만 통화하면서 반대쪽 귀에 나머지 헤드셋 유닛을 착용하면 양쪽 헤드셋 유닛으로 통화할 수 있습니다.

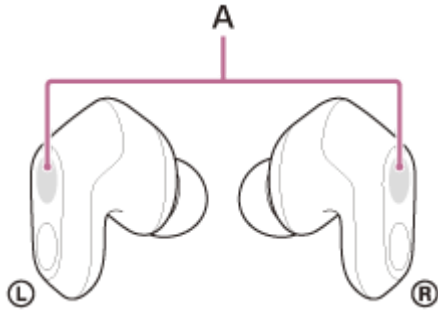
관련 항목

- [전화 통화를 위한 기능](#)
- [오디오 장치 제어\(Bluetooth 연결\)](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

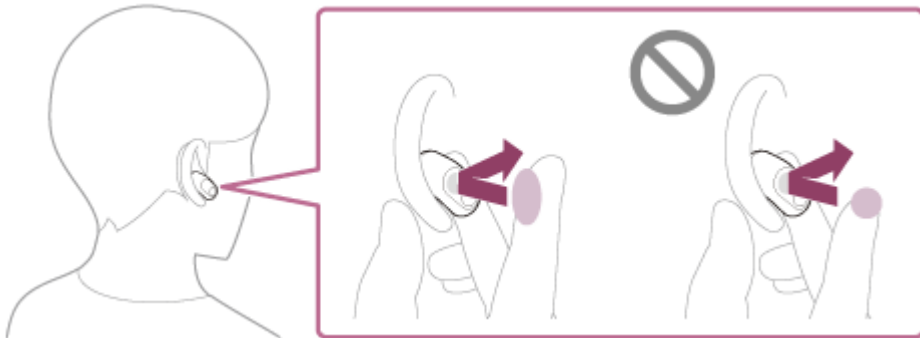
터치 센서에 대하여

터치 센서를 눌러 음악 재생, 전화 통화 또는 노이즈 제거 기능의 설정 변경과 같은 다양한 작업을 수행합니다. "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서에 할당된 기능을 변경할 수 있습니다. 연결 방법 또는 연결 장치에 따라 일부 할당된 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.



A: 터치 센서(왼쪽, 오른쪽)

터치 센서를 조작하려면 검지의 부드러운 부분으로 터치 센서의 중앙을 누릅니다.



기본 설정

	왼쪽: [Ambient Sound Control + Mic]	오른쪽: [Volume Control]
누르기	노이즈 제거 기능 및 주변 소리 모드 전환	볼륨 증가
두 번 누르기	Bluetooth 장치에 연결된 경우: 통화 수신/통화 종료/발신 전화 취소 USB 송수신기에 연결된 경우: —	Bluetooth 장치에 연결된 경우: 통화 수신/통화 종료/발신 전화 취소 USB 송수신기에 연결된 경우: —
3번 누르기	—	—
손가락으로 터치 센서 누르기	Bluetooth 장치에 연결된 경우: 통화 거절/마이크로폰 켜기/끄기 USB 송수신기에 연결된 경우: 마이크로폰 켜기/끄기	Bluetooth 장치에 연결된 경우: 통화 거절/볼륨 감소 USB 송수신기에 연결된 경우: 볼륨 감소

"INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 [Game/Chat Balance Control] 기능을 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛에 할당할 수 있습니다.

	[Game/Chat Balance Control]
누르기	게임 오디오가 잘 들리도록 음성 채팅 사운드의 볼륨 감소
두 번 누르기	—
세 번 누르기	—
손가락으로 터치 센서 누르기	음성 채팅 사운드가 잘 들리도록 게임 오디오의 볼륨 감소

힌트

- 터치 센서를 여러 번 누르는 경우 약 0.3초 간격으로 빠르게 누릅니다.
- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서에 할당된 기능을 변경할 수 있습니다. 예를 들어, 공장 설정에서 오른쪽 유닛의 터치 센서에 할당된 볼륨 조절 기능을 왼쪽 유닛의 터치 센서로 변경할 수 있습니다.
기능을 할당하지 않도록 선택할 수도 있습니다.

참고 사항

- 헤드셋을 착용하지 않은 경우는 터치 센서를 조작할 수 없습니다. "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱으로 착용 감지 자동 전원 끄기 기능을 비활성화하면 헤드셋을 착용하지 않은 경우에도 터치 센서를 조작할 수 있습니다.
- 연결 방법에 관계없이 스마트폰에 연결된 상태에서는 [Game/Chat Balance Control] 기능을 사용할 수 없습니다.
- 연결된 장치에 관계없이 USB 송수신기에 연결된 상태에서는 [Playback control] 기능을 사용할 수 없습니다.
- Bluetooth 연결을 통해 연결된 상태에서 통화 상태인 경우 [Mic ON/OFF] 기능을 사용할 수 있습니다.
- USB 송수신기를 통해 연결된 상태에서 컴퓨터 또는 USB Type-C 호환 스마트폰의 볼륨을 줄이는 경우 헤드셋을 사용하여 볼륨을 크게 높일 수 없습니다. 볼륨을 크게 높이려면 컴퓨터 또는 USB Type-C 호환 스마트폰의 볼륨을 조절하십시오.
- Bluetooth 연결을 통해 연결된 상태에서 연결된 장치의 볼륨을 줄이는 경우 헤드셋을 사용하여 볼륨을 크게 높일 수 없습니다. 볼륨을 크게 높이려면 연결된 장치의 볼륨을 조절하십시오.

관련 항목

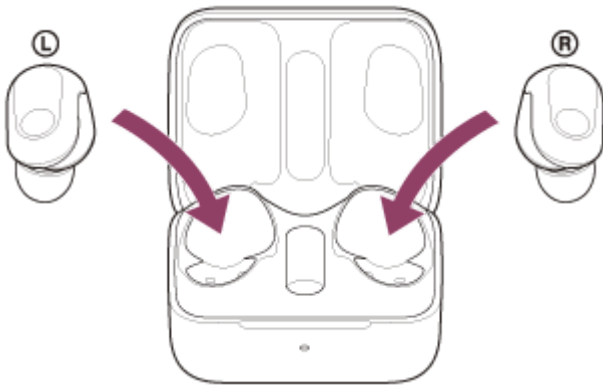
- [오디오 장치 제어\(Bluetooth 연결\)](#)
- [전화 통화를 위한 기능](#)
- ["INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업](#)
- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

충전

헤드셋 및 충전 케이스에는 충전식 내장 리튬 이온 배터리가 들어 있습니다. 사용 전에 부속된 USB Type-C 케이블을 사용하여 헤드셋을 충전하십시오.

1 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 꽂습니다.

왼쪽 헤드셋 유닛(돌기가 있는 헤드셋 유닛)을 충전 케이스의 왼쪽 구멍에 다시 넣고 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스의 오른쪽 구멍에 다시 넣습니다. 내장된 자석에 의해 각 헤드셋 유닛이 충전 케이스의 올바른 위치에 배치됩니다.



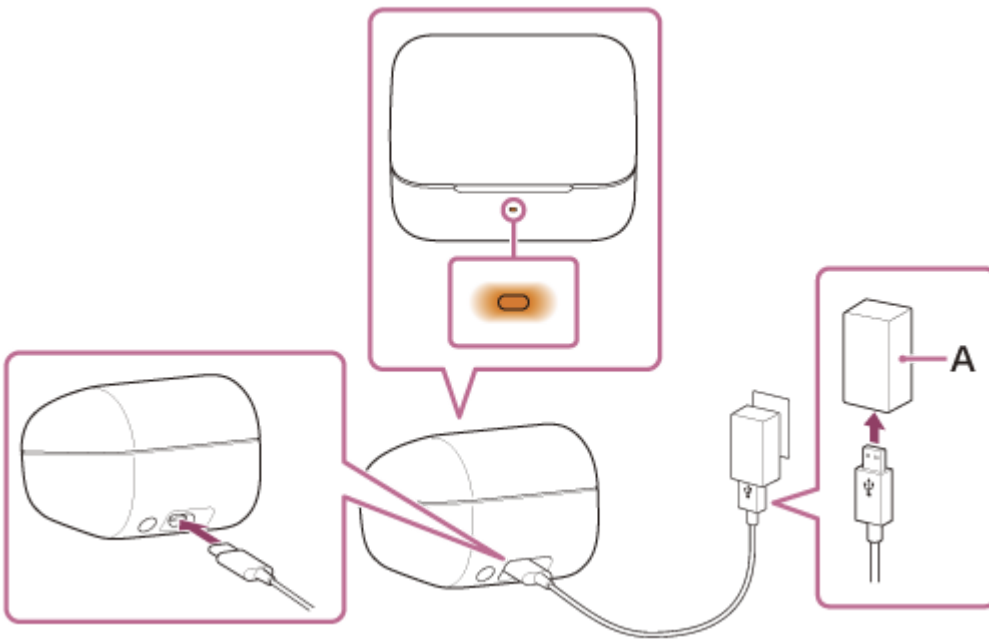
충전 케이스의 충전식 배터리에 전원이 남아 있으면 충전 케이스의 표시등(주황색 또는 녹색)이 약 3초 동안 켜집니다.

헤드셋에서 충전이 시작됩니다. 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.



2 충전 케이스를 AC 콘센트에 연결합니다.

부속된 USB Type-C 케이블 및 시판되는 USB AC 어댑터를 사용합니다.



A: USB AC 어댑터

헤드셋과 충전 케이스에서 충전이 시작됩니다. 충전 케이스의 표시등(주황색)이 켜집니다. 충전이 완료된 후 충전 케이스의 표시등이 꺼집니다. USB Type-C 케이블을 분리합니다.

충전 시간에 대하여

헤드셋과 충전 케이스를 완전히 충전하는 데 필요한 시간은 약 3시간*입니다.

* 방전된 배터리를 완전히 충전하는 데 걸리는 시간. 사용 조건에 따라 충전 시간이 다를 수 있습니다.

외출 시 헤드셋 충전

충전 케이스에 충전 가능한 배터리가 내장되어 있습니다. 충전 케이스를 미리 충전하면 전원 공급장치 없이 외출할 때 헤드셋을 충전하는 데 사용할 수 있습니다.

헤드셋의 왼쪽 및 오른쪽 유닛을 완전히 충전하는 데 필요한 시간은 약 2시간입니다.

USB를 사용한 배터리 충전 시스템 요구 사항

● USB AC 어댑터

출력 전류 0.5A(500mA) 이상 공급 가능한 시판되는 USB AC 어댑터

● 개인용 컴퓨터

표준 USB 포트가 있는 개인용 컴퓨터

- 모든 컴퓨터에서의 작동을 보장하지 않습니다.
- 주문 조립형 또는 사용자가 직접 조립한 컴퓨터를 사용한 조작은 보장되지 않습니다.

권장되는 개인용 컴퓨터 OS 버전

Windows®: Windows 10 이상

Mac: macOS 11 이상

힌트

- 부속된 USB Type-C 케이블을 사용해 작동 중인 컴퓨터에 충전 케이스를 연결하여 헤드셋을 충전할 수도 있습니다.
- USB 송수신기가 충전 케이스에 장착된 경우에도 헤드셋을 충전할 수 있습니다.

참고 사항

- USB를 통해 충전할 때 부속된 USB Type-C 케이블을 사용하십시오. 다른 케이블을 사용하면 충전되지 않을 수 있습니다.

- USB AC 어댑터 종류에 따라 충전이 불가능할 수도 있습니다.
- 헤드셋 기능의 설정 및 사용 조건에 따라 충전식 배터리의 소모 속도가 왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛 간에 다를 수 있습니다. 그 결과, 왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛의 충전식 배터리 충전 시간이 다를 수 있지만, 이는 고장이 아닙니다.
- 컴퓨터가 대기(절전) 또는 최대 절전 모드인 경우 헤드셋을 충전할 수 없습니다. 이러한 경우에는 컴퓨터 설정을 변경하고 충전을 다시 시작하십시오.
- 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스에서 분리했을 때 충전 케이스의 표시등(주황색)이 약 3초 동안 켜졌다가 꺼지면 충전 케이스의 배터리 잔량이 부족한 것입니다. 충전 케이스를 충전하십시오.
- 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스에서 분리했을 때도 충전 케이스의 표시등이 켜지지 않으면 충전 케이스의 배터리가 방전된 것입니다. 충전 케이스를 충전하십시오.
- 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우 충전식 배터리의 사용 시간이 줄어들 수 있습니다. 단, 충전했다가 방전하는 과정을 여러 번 반복하면 배터리 수명이 개선됩니다. 헤드셋을 장기간 보관할 경우, 과방전을 방지하려면 배터리를 6개월에 한 번씩 충전하십시오.
- 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우 배터리를 충전하는 시간이 훨씬 오래 걸릴 수 있습니다.
- 충전 케이스 뚜껑을 닫아 충전 케이스의 배터리가 소모되지 않도록 하십시오.
- 헤드셋 또는 충전 케이스의 충전식 배터리에 문제가 있고 충전 중에 이상한 것이 감지되면 충전 케이스의 표시등(주황색)이 깜박입니다. 주변 온도가 15°C ~ 35°C 범위인 장소에서 충전하는 것이 좋습니다. 이 범위를 벗어나 충전하면 충전 효율적이지 않을 수 있습니다. 그래도 문제가 해결되지 않을 때에는 가까운 Sony 대리점으로 문의하여 주십시오.
- 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우 충전 중에 충전 케이스의 표시등(주황색)이 즉시 켜지지 않을 수 있습니다. 표시등(주황색)이 켜질 때까지 잠시 기다립니다.
- 충전식 내장 배터리의 사용 시간이 상당히 줄어든 경우 배터리를 교체해야 합니다. 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.
- 급격한 온도 변화, 직사광선, 습기, 모래, 먼지 또는 전기적 충격에 노출되지 않도록 주의하십시오. 주차한 차 안에 헤드셋을 두지 마십시오.
- 컴퓨터에 충전 케이스를 연결하는 경우 부속된 USB Type-C 케이블만 사용하여 직접 연결하십시오. 충전 케이스가 USB 허브를 통해 연결된 경우 충전이 제대로 완료되지 않습니다.
- 충전 중에 또는 충전 후 잠시 동안 헤드셋과 충전 케이스가 따뜻해질 수 있지만, 이는 고장이 아닙니다.

관련 항목

- [표시등에 대하여](#)
- [배터리 잔량 확인](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

사용 가능한 작동 시간

완전히 충전된 배터리로 헤드셋을 작동할 수 있는 시간은 다음과 같습니다.

게이밍 헤드셋:

상태	노이즈 제거 기능/주변 소리 모드	사용 가능한 작동 시간
게임 및 채팅	노이즈 제거 기능: 켜	최대 11시간
게임 및 채팅	주변 소리 모드: 켜	최대 11시간
게임 및 채팅	끔	최대 12시간

- 헤드셋은 5분 충전 후 1시간 정도 사용할 수 있습니다.

Bluetooth 연결:

음악 재생 시간

코덱	노이즈 제거 기능/주변 소리 모드	사용 가능한 작동 시간
LC3	노이즈 제거 기능: 켜	최대 18시간
LC3	주변 소리 모드: 켜	최대 18시간
LC3	끔	최대 24시간

- 헤드셋은 5분 충전 후 1시간 정도 사용할 수 있습니다.

통신 시간

노이즈 제거 기능/주변 소리 모드	사용 가능한 작동 시간
노이즈 제거 기능: 켜	최대 10시간
주변 소리 모드: 켜	최대 10시간
끔	최대 11시간

참고 사항

- 사용 조건에 따라 사용 시간이 위에 설명된 시간과 다를 수 있습니다.

관련 항목

- [지원 코덱](#)

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

배터리 잔량 확인

다음 조작을 통해 헤드셋 및 충전 케이스의 충전식 배터리 잔량을 확인할 수 있습니다.

헤드셋의 배터리 잔량 확인

- 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 장착되거나 양쪽 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 장착된 상태에서 충전 케이스 뚜껑을 열거나 닫을 때 충전 케이스의 표시등(주황색)이 켜지면 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 94%~1%로 남은 것입니다.
- 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 장착되거나 양쪽 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 장착된 상태에서 충전 케이스 뚜껑을 열거나 닫을 때 충전 케이스의 표시등이 켜지지 않으면 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 1% 미만으로 남은 것입니다.

헤드셋 유닛이 사용 중일 때 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 20% 이하로 떨어지거나 헤드셋이 켜질 때 헤드셋 유닛의 배터리 잔량이 20% 이하인 경우

알림 사운드가 들리고 "Low battery" (배터리 잔량 낮음) 음성 안내가 나오면 가능한 한 빨리 헤드셋을 충전하십시오. 배터리가 방전되면 알림 사운드가 들리고 "Battery is empty" (헤드셋을 재충전하십시오.) 음성 안내가 나옵니다. 그런 다음 헤드셋이 자동으로 꺼집니다.

헤드셋을 컴퓨터에 연결하여 사용하는 경우

헤드셋이 컴퓨터에 연결된 경우 배터리 잔량을 나타내는 아이콘이 "INZONE Hub" 화면에 "100%", "70%", "50%", "20%"의 4가지 레벨로 표시됩니다.

배터리 잔량도 "INZONE Hub"의 [Device Information]에 100가지 레벨로 표시됩니다.

충전 케이스의 배터리 잔량 확인하기

- 충전 케이스에서 양쪽 헤드셋 유닛을 제거하거나 헤드셋 유닛이 탑재되지 않은 상태에서 충전 케이스 뚜껑을 열거나 닫을 때 충전 케이스의 표시등(주황색)이 켜지면 충전 케이스의 배터리 잔량이 약 30%에서 1% 남은 것입니다. 충전 케이스는 이 수준의 배터리 잔량으로 헤드셋을 충분히 충전할 수 없습니다.
- 충전 케이스에서 양쪽 헤드셋 유닛을 제거하거나 헤드셋 유닛이 탑재되지 않은 상태에서 충전 케이스 뚜껑을 열거나 닫을 때 충전 케이스의 표시등이 켜지지 않으면 충전 케이스의 배터리 잔량이 1% 미만으로 남은 것입니다. 이 경우 충전 케이스로 헤드셋을 충전할 수 없습니다.

힌트

- "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 헤드셋 유닛 및 충전 케이스의 배터리 잔량을 확인할 수도 있습니다.

참고 사항

- 소프트웨어 업데이트 직후 또는 헤드셋을 오랫동안 사용하지 않은 경우 배터리 잔량이 올바르게 표시되지 않을 수 있습니다. 이 경우 배터리 잔량을 올바르게 표시하려면 배터리 충전과 방전을 여러 번 반복하십시오.

관련 항목

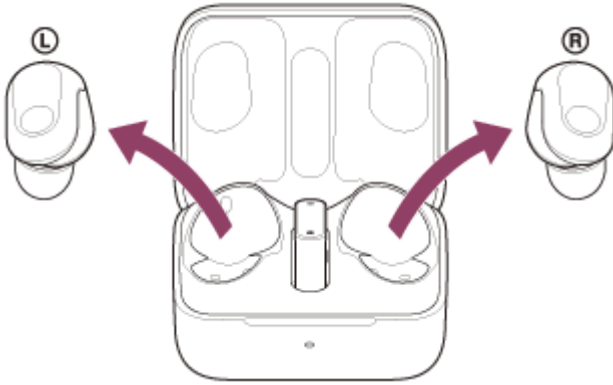
- 표시등에 대하여
- "INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업
- "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

헤드셋 켜기

헤드셋이 충전 케이스에 탑재되어 있는 경우

- 1 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.

충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 하나만 꺼내면 꺼낸 유닛만 켜집니다.

헤드셋이 충전 케이스에 탑재되어 있지 않은 경우

충전 케이스에서 분리한 후 귀에 헤드셋을 약 15분간 착용하지 않으면 헤드셋이 자동으로 꺼집니다. 이 경우 헤드셋의 터치 센서를 누르거나 헤드셋을 귀에 착용하여 헤드셋을 켭니다. 또한 충전 케이스에 넣은 다음, 충전 케이스에서 분리하면 헤드셋 유닛이 켜집니다.

헤드셋을 켜는 경우

양쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스에서 분리하면 왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛 간에 연결이 설정됩니다. 이전에 노이즈 제거 설정을 변경한 경우 해당 설정이 유지됩니다.

힌트

- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 자동으로 꺼지지 않게 헤드셋의 설정을 변경할 수 있습니다.

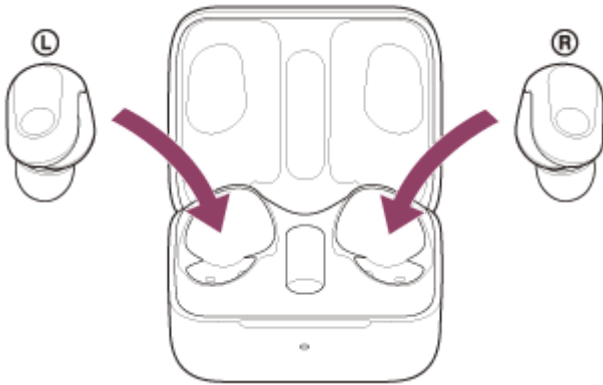
관련 항목

- [헤드셋 끄기](#)
- ["INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업](#)
- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

헤드셋 끼기

1 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 넣습니다.

왼쪽 헤드셋 유닛(돌기가 있는 헤드셋 유닛)을 충전 케이스의 왼쪽 구멍에 다시 넣고 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스의 오른쪽 구멍에 다시 넣습니다. 내장된 자석에 의해 각 헤드셋 유닛이 충전 케이스의 올바른 위치에 배치됩니다.



충전 케이스의 충전식 배터리에 전원이 남아 있으면 충전 케이스의 표시등(주황색 또는 녹색)이 약 3초 동안 켜집니다.

헤드셋에서 충전이 시작됩니다. 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.



헤드셋이 꺼집니다.

헤드셋을 뺀 상태로 두는 경우

충전 케이스에서 분리한 후 귀에 헤드셋을 약 15분간 착용하지 않으면 헤드셋이 자동으로 꺼집니다.

헤드셋이 자동으로 꺼지기 전에 전원을 끄려면 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫으십시오.

힌트

- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 자동으로 꺼지지 않게 헤드셋의 설정을 변경할 수 있습니다.
- "Sony | Headphones Connect" 앱으로 헤드셋을 끌 수도 있습니다.

참고 사항

- 충전 케이스의 배터리 잔량이 충분하지 않으면 헤드셋 충전이 시작되지 않습니다. 충전 케이스를 충전하십시오.

관련 항목

- [헤드셋 켜기](#)
- ["INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업](#)
- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

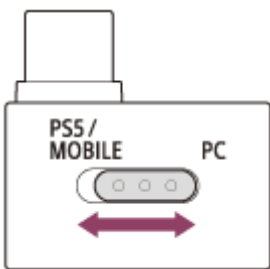
USB 송수신기를 통해 컴퓨터, PlayStation®5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰 연결하기

컴퓨터 또는 스마트폰이 LE Audio(Bluetooth 기술에 대한 사운드 통신 표준)를 지원하지 않는 경우 이 USB 송수신기 연결 방법을 사용합니다.

조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

- 컴퓨터, PS5™ 또는 USB Type-C 호환 스마트폰과 헤드셋 사이의 거리가 1m 이내입니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰 사용 설명서가 곁에 있습니다.

1 연결된 장치에 따라 USB 송수신기의 슬라이드 스위치를 "PC" 또는 "PS5/MOBILE"로 전환합니다.



2 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰을 켭니다.

3 USB 송수신기를 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰의 USB 포트에 연결합니다.



참고 사항

- USB 송수신기를 USB 허브를 통하지 않고 직접 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결하십시오.
- USB 송수신기를 컴퓨터에 연결할 때 USB Type-A 변환 어댑터를 사용하지 않고 컴퓨터의 USB Type-C 포트에 연결하십시오.

참고 사항

- 장치가 헤드셋 마이크를 인식하지 않는 경우 USB 송수신기의 슬라이드 스위치가 올바르게 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 무선 2.4GHz 연결을 통해 헤드셋을 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결할 수 없는 경우 USB 송수신기의 연결 버튼을 5초 이상 길게 눌러 페어링하십시오.
종이 클립과 같이 끝이 부러지지 않는 얇은 물체로 연결 버튼을 누르십시오.
자세한 내용은 "페어링할 수 없습니다." 항목에서 "헤드셋을 컴퓨터, PS5™ 또는 USB Type-C 호환 스마트폰과 페어링할 수 없는 경우" 섹션을 참조하십시오.

- 통화 중에 상대방에게 들리는 음성에 노이즈가 있을 수 있습니다. USB 송수신기를 다른 USB 포트에 연결하면 상황이 개선될 수 있습니다.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

USB 송수신기를 통해 헤드셋 사용하기

1 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.

헤드셋을 귀에 착용하는 방법은 "[헤드셋 착용하기](#)"를 참조하십시오.

2 USB 송수신기의 연결 상태를 확인합니다.

USB 송수신기를 컴퓨터, PS5™ 또는 USB Type-C 호환 스마트폰의 USB 포트에 연결하면 헤드셋이 USB 송수신기에 자동으로 연결됩니다(무선 2.4GHz 연결). 연결이 완료되면 USB 송수신기의 표시등(흰색)이 켜집니다. 무선 2.4GHz 연결이 설정되지 않으면 USB 송수신기의 표시등(흰색)이 약 30초 동안 약 1.4초 간격으로 반복해서 깜박입니다.

3 컴퓨터에 연결되면 헤드셋을 오디오 장치로 선택합니다.

- 게임과 같은 오디오 출력 장치: [INZONE Buds - Game]
- 음성 채팅과 같은 오디오 입력/출력 장치: [INZONE Buds - Chat]

4 터치 센서로 조작할 수 있는 기능을 확인합니다.

마이크로폰을 켜거나 끄고 볼륨을 조절할 수 있습니다. 또한 컴퓨터 또는 PS5를 사용하는 동안 게임과 채팅 간에 볼륨 밸런스를 변경하려면 "INZONE Hub"에서 터치 센서 할당을 [Game/Chat Balance Control]로 변경하십시오. 자세한 내용은 "[터치 센서에 대하여](#)"를 참조하십시오.

PS5에 연결된 경우

PS5에서 다음을 수행할 수 있습니다.

- 게임과 채팅 간에 볼륨 밸런스 확인
- 마이크론의 켜/끔 상태 표시
- 헤드셋 볼륨 확인
- 헤드셋의 배터리 잔량 표시
- 헤드셋의 연결 상태 확인

참고 사항

- 장치가 헤드셋 마이크론을 인식하지 않는 경우 USB 송수신기의 슬라이드 스위치가 제대로 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 무선 2.4GHz 연결을 통해 헤드셋을 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결할 수 없는 경우 USB 송수신기의 연결 버튼을 5초 이상 길게 눌러 페어링하십시오.
종이 클립과 같이 끝이 부서지지 않는 얇은 물체로 연결 버튼을 누르십시오.
자세한 내용은 "[페어링할 수 없습니다.](#)" 항목에서 "헤드셋을 컴퓨터, PS5™ 또는 USB Type-C 호환 스마트폰과 페어링할 수 없는 경우" 섹션을 참조하십시오.
- PS5에 연결되었을 때 위에 나열된 기능을 사용할 수 없는 경우 USB 송수신기의 슬라이드 스위치가 PS5 쪽으로 전환되어 있는지 확인하십시오.
- PS5에 연결된 경우 PS5를 업데이트하지 않으면 위의 기능을 사용하지 못할 수 있습니다. PS5의 시스템 소프트웨어를 최신 버전으로 업데이트하십시오.
- USB 송수신기를 통해 연결된 상태에서 컴퓨터 또는 USB Type-C 호환 스마트폰의 볼륨을 줄이는 경우 헤드셋을 사용하여 볼륨을 크게 높일 수 없습니다. 볼륨을 크게 높이려면 컴퓨터 또는 USB Type-C 호환 스마트폰의 볼륨을 조절하십시오.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법

Bluetooth 장치의 Bluetooth 기능을 사용하여 무선으로 헤드셋에서 핸즈프리 통화, 음성 채팅 등을 할 수 있습니다.

LE Audio * (Bluetooth 기술에 대한 사운드 통신 표준)를 지원하는 Bluetooth 장치만 사용할 수 있습니다. Bluetooth 장치가 LE Audio를 지원하지 않는 경우, 부속된 USB 송수신기를 연결합니다.

* Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V (2023년 11월 기준)

페어링

Bluetooth 기능을 사용하려면 연결 장치 모두 사전 등록해야 합니다. 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 헤드셋과 장치를 수동으로 페어링하십시오.

페어링된 장치에 연결

장치가 페어링되면 다시 페어링할 필요가 없습니다. 각 장치에 필요한 방법을 사용하여 헤드셋을 페어링된 장치에 연결하십시오.

관련 항목

- [LE Audio를 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결](#)
- [페어링된 Android 스마트폰에 연결](#)
- [USB 송수신기를 통해 컴퓨터, PlayStation®5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰 연결하기](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

"Sony | Headphones Connect" 앱을 사용한 연결

Android 스마트폰에서 "Sony | Headphones Connect" 앱을 실행하여 헤드셋을 스마트폰에 연결합니다. 자세한 내용은 "Sony | Headphones Connect" 앱 도움말 안내를 참조하십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect



참고 사항

- "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 연결하는 경우 일부 스마트폰과의 연결이 불안정할 수 있습니다. 그런 경우 "페어링된 Android 스마트폰에 연결"의 절차에 따라 헤드셋에 연결하십시오.

관련 항목

- LE Audio를 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결
- 페어링된 Android 스마트폰에 연결
- "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업
- "Sony | Headphones Connect" 앱 설치

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

LE Audio를 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결

연결하려는 장치를 등록하는 작업을 "페어링"이라고 합니다. 처음 Bluetooth 연결을 통해 헤드셋과 장치를 사용하는 경우 먼저 장치를 페어링하십시오.

Android 스마트폰은 LE Audio(Bluetooth 기술에 대한 사운드 통신 표준)를 지원해야 합니다. 부속된 USB 송수신기를 사용하여 LE Audio를 지원하지 않는 Android 스마트폰에 연결하십시오. Bluetooth 연결 장치와 USB 송수신기 연결 장치에서 동시에 오디오를 들을 수 없습니다.

조작을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

- Android 스마트폰과 헤드셋 사이의 거리가 1m 이내입니다.
- 헤드셋이 충분히 충전되어 있습니다.
- Android 스마트폰 사용 설명서가 곁에 있습니다.

지원하는 장치 LE Audio(2023년 11월 기준)

Android 스마트폰 Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V(최신 버전의 스마트폰 소프트웨어 사용)
호환 장치에 대한 최신 정보는 지원 웹사이트를 참조하십시오.

LE Audio에 대하여

LE Audio는 "LC3" 코덱을 지원합니다.

1 헤드셋에서 페어링 모드로 들어갑니다.

1. 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 넣습니다.

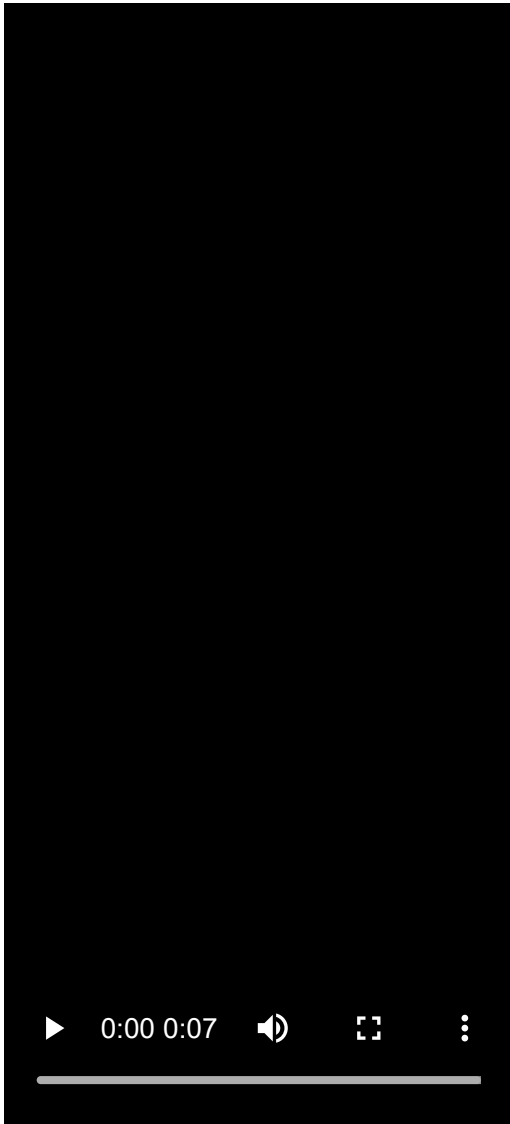


충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다.

2. 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스 뒷면의 페어링 버튼을 약 5초 이상 길게 누릅니다.

참고 사항

- 헤드셋은 충전 케이스 뚜껑이 닫힌 상태에서 페어링 모드로 전환되지 않습니다.



충전 케이스의 표시등(파란색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박이고 헤드셋이 페어링 모드로 들어갑니다. 페어링 모드에 들어간 후 충전 케이스에서 헤드셋을 꺼낼 수 있습니다. 헤드셋 유닛을 양쪽 귀에 착용할 때 양쪽 헤드셋 유닛(또는 착용하고 있는 헤드셋 유닛)에서 동시에 알림 사운드와 "Pairing" (Pairing) 음성 안내가 나옵니다.

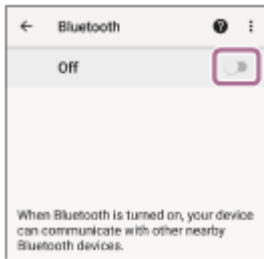
2 Android 스마트폰이 잠긴 경우 화면잠금을 해제합니다.

3 Android 스마트폰에서 헤드셋을 찾습니다.

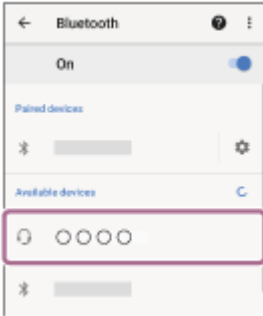
1. [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]를 선택합니다.



2. 스위치를 터치하여 Bluetooth 기능을 켭니다.



4 [INZONE Buds]을(를) 터치합니다.



암호*를 입력해야 하는 경우 "0000"을 입력하십시오.

헤드셋과 스마트폰이 서로 페어링되고 연결됩니다.

헤드셋을 충전 케이스에 넣으면 충전 케이스의 표시등(파란색)이 10번 깜박입니다.

헤드셋을 착용할 때 양쪽 헤드셋 유닛(또는 착용하고 있는 헤드셋 유닛)에서 동시에 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 들립니다.

연결되지 않으면 "페어링된 Android 스마트폰에 연결"을 참조하십시오.

[INZONE Buds]이(가) Android 스마트폰 화면에 나타나지 않으면, 3 단계부터 다시 조작을 시작하십시오.

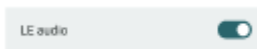
* 암호는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.

5 Android 스마트폰에서 LE Audio 설정을 확인합니다.

1. 연결된 [INZONE Buds] 옆에 표시된 ⚙️ (설정)을 터치합니다.



2. [LE audio]가 켜져 있는지 확인합니다.
꺼져 있는 경우 스위치를 터치하여 [LE audio]를 켭니다.



Bluetooth 연결에서 USB 송수신기 연결로 전환하는 경우

1. 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.
헤드셋을 귀에 착용하는 방법은 "헤드셋 착용하기"를 참조하십시오.
2. 손가락으로 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 약 1초간 눌러 USB 송수신기 모드로 전환합니다.
"USB Transceiver mode" (USB 송수신기 모드) 음성 안내가 나옵니다.

사용 설명서 비디오에 대하여

처음 페어링을 수행하는 방법은 비디오에서 찾아보십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0062/h_zz/

비디오를 보고 손가락으로 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 "Bluetooth 모드" 또는 "USB 송수신기 모드"로 전환하는 방법에 대해 알아보십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 Android 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- Bluetooth 페어링 정보를 모두 삭제하려면 "헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원"을 참조하십시오.

참고 사항

- 페어링이 5분 내에 설정되지 않으면 페어링 모드가 취소됩니다. 이 경우 ① 단계부터 다시 조작을 시작하십시오.
- Bluetooth 장치를 페어링한 후에 다음의 경우를 제외하고는 다시 페어링할 필요가 없습니다.
 - 수리 등 기타 작업 후에 페어링 정보가 삭제된 경우.
 - 6번째 장치가 페어링된 경우
헤드셋은 최대 5대 장치까지 페어링할 수 있습니다. 5대 장치가 이미 페어링된 후에 새 장치를 페어링할 경우, 페어링된 장치 중 연결한 지 가장 오래된 장치의 등록 정보를 새 장치의 등록 정보가 덮어씁니다.
 - 헤드셋의 페어링 정보가 연결된 Bluetooth 장치에서 삭제된 경우
 - 헤드셋이 초기화된 경우
모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 제거한 후 다시 페어링하십시오.
- 헤드셋은 여러 대의 장치와 페어링될 수 있지만, 한 번에 한 대의 페어링된 장치에서만 음악을 재생할 수 있습니다.
- 헤드셋과 Bluetooth 연결 장치 사이에 페어링 기록이 없으면 헤드셋에서 모드를 변경하려고 해도 Bluetooth 연결에서 USB 송수신기 연결로 전환할 수 없습니다.
- 마지막에 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켤 때 헤드셋이 해당 장치에 자동으로 연결되고 다른 장치에 연결되지 않을 수 있습니다.
이 경우 마지막에 연결된 Bluetooth 장치에서 연결을 취소하거나 해당 장치에서 Bluetooth 기능을 끄십시오.

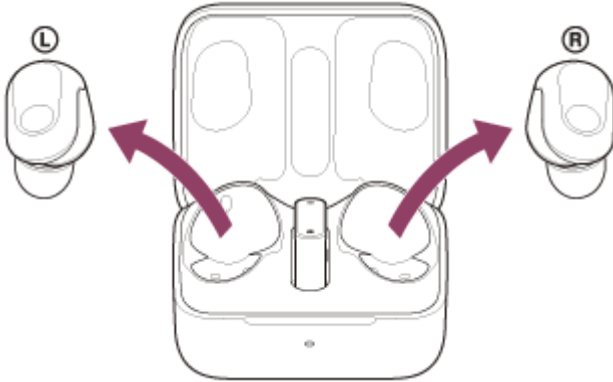
관련 항목

- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [페어링된 Android 스마트폰에 연결](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)
- [고객 지원 웹사이트](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

페어링된 Android 스마트폰에 연결

1 Android 스마트폰이 잠긴 경우 화면잠금을 해제합니다.

2 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.



헤드셋이 자동으로 켜집니다.

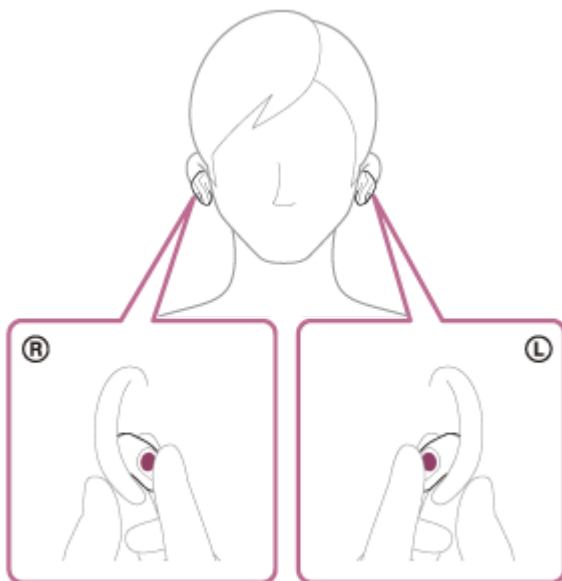
3 헤드셋 유닛을 귀에 착용하고 모드를 전환합니다.

1. 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.

헤드셋을 귀에 착용하는 방법은 "헤드셋 착용하기"를 참조하십시오.

"Bluetooth mode" (Bluetooth 모드) 또는 "USB Transceiver mode" (USB 송수신기 모드) 음성 안내가 나옵니다.

2. 헤드셋이 USB 송수신기 모드인 경우 양쪽 헤드셋 유닛을 착용하고 손가락으로 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 약 1초간 눌러 헤드셋 모드를 Bluetooth 모드로 변경하십시오.



"Bluetooth mode" (Bluetooth 모드) 음성 안내가 나옵니다.

마지막에 연결했던 장치에 헤드셋이 자동으로 연결되면 양쪽 헤드셋 유닛에서 연결되었음을 알리는 알림 사운드가 동시에 들립니다. 헤드셋 유닛 하나만 착용하는 경우 착용한 헤드셋 유닛에서 알림 사운드가 나옵니다.

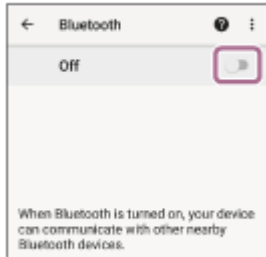
Android 스마트폰에서 연결 상태를 확인하십시오. 연결되지 않은 경우 ④ 단계로 진행하십시오.

④ Android 스마트폰과 페어링된 장치를 표시합니다.

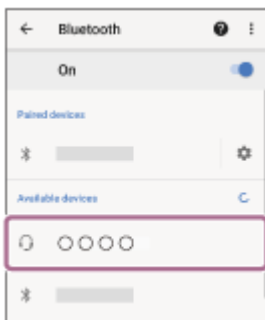
1. [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]를 선택합니다.



2. 스위치를 터치하여 Bluetooth 기능을 켭니다.



⑤ [INZONE Buds]을(를) 터치합니다.



양쪽 헤드셋 유닛(또는 착용하고 있는 헤드셋 유닛)에서 동시에 음성 안내가 나옵니다.

사용 설명서 비디오에 대하여

비디오를 보고 손가락으로 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 "Bluetooth 모드" 또는 "USB 송수신기 모드"로 전환하는 방법에 대해 알아보십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

힌트

- 위의 조작 방법은 예시입니다. 자세한 내용은 Android 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

참고 사항

- 마지막에 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켤 때 헤드셋이 해당 장치에 자동으로 연결되고 다른 장치에 연결되지 않을 수 있습니다.
이 경우 마지막에 연결된 Bluetooth 장치에서 연결을 취소하거나 해당 장치에서 Bluetooth 기능을 끄십시오.
- Android 스마트폰을 헤드셋에 연결할 수 없는 경우 Android 스마트폰에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 후 다시 페어링하십시오.
Android 스마트폰 조작 방법은 Android 스마트폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

- 헤드셋과 Bluetooth 연결 장치 사이에 페어링 기록이 없으면 헤드셋에서 모드를 변경하려고 해도 Bluetooth 연결에서 USB 송수신기 연결로 전환할 수 없습니다.

관련 항목

- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [LE Audio를 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [Bluetooth 연결 해제\(사용 후\)](#)

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

Bluetooth 연결을 통해 헤드셋 사용하기

1 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.

헤드셋을 귀에 착용하는 방법은 "[헤드셋 착용하기](#)"를 참조하십시오.

2 터치 센서로 조작할 수 있는 기능을 확인합니다.

볼륨을 조절할 수 있습니다.

음악 재생 중에 Bluetooth 장치의 재생을 제어하려면 "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱에서 터치 센서에 할당된 기능을 [Play/Pause]로 변경하십시오. 자세한 내용은 "[터치 센서에 대하여](#)"를 참조하십시오.

헤드셋에서 소리가 나지 않습니다

LE Audio를 지원하지 않는 Bluetooth 장치에 연결되면 헤드셋에서 소리가 나지 않습니다. 이 경우 헤드셋을 초기화한 다음 부속된 USB 송수신기를 연결하십시오.

관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- [터치 센서에 대하여](#)
- "INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업
- USB 송수신기를 통해 컴퓨터, PlayStation®5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰 연결하기
- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원
- "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

전화 받기

Bluetooth 프로파일 CCP(Call Control Profile)를 지원하는 스마트폰 또는 휴대폰에서 Bluetooth 연결을 통해 핸드프리로 통화할 수 있습니다.

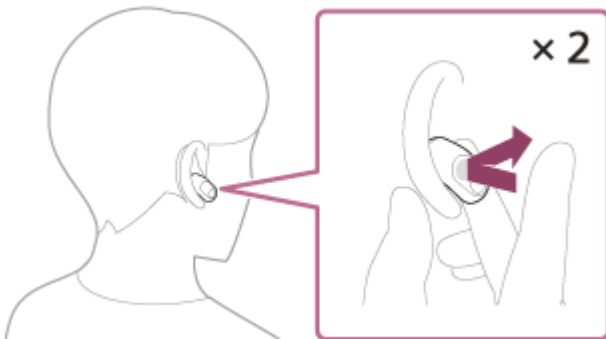
- 조작 방법은 스마트폰 또는 휴대폰마다 다를 수 있습니다. 스마트폰 또는 휴대폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 연결된 장치 또는 사용 중인 애플리케이션에 따라 헤드셋으로 조작을 시도해도 기능이 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.

벨소리

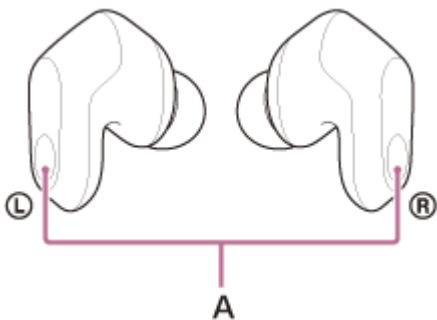
전화가 걸려오면 헤드셋에서 벨소리가 울립니다.
스마트폰 또는 휴대폰에 따라 다음과 같은 벨소리가 울립니다.

- 헤드셋에서 설정된 벨소리
- 스마트폰 또는 휴대폰에서 설정된 벨소리
- 스마트폰 또는 휴대폰에서 Bluetooth 연결 전용으로 설정된 벨소리

- 1 Bluetooth 연결을 통해 헤드셋을 스마트폰 또는 휴대폰에 미리 연결합니다.
- 2 벨소리가 울리면 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 빠르게 두 번(약 0.3초 간격) 눌러 전화를 받습니다.



헤드셋에서 사운드가 들립니다.
음악을 듣는 중에 전화가 걸려오면, 재생이 자동으로 일시 정지되고 벨소리가 헤드셋에서 들립니다.
재생이 일시 정지되지 않으면, 헤드셋을 조작하여 재생을 일시 정지하십시오.
왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 마이크를 사용해 통화할 수 있습니다.



A: 마이크(왼쪽, 오른쪽)

헤드셋에서 벨소리가 들리지 않는 경우

헤드셋이 CCP를 통해 스마트폰 또는 휴대폰과 연결되지 않았을 수 있습니다. 스마트폰 또는 휴대폰에서 연결 상태를 확인하십시오.

3 스마트폰 또는 휴대폰을 조작하여 볼륨을 조절합니다.

4 통화를 마치면 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 빠르게 두 번(약 0.3초 간격) 눌러 통화를 끊습니다.

음악 재생 중에 통화를 받은 경우, 통화 종료 후 음악 재생이 자동으로 다시 시작됩니다.

힌트

- 스마트폰 또는 휴대폰을 사용할 때 통화를 받는 경우 일부 스마트폰 또는 휴대폰은 헤드셋 대신 전화기로 통화가 연결될 수 있습니다. 스마트폰 또는 휴대폰을 사용하여 통화를 헤드셋으로 전환합니다.
- 헤드셋 유닛 하나만 착용하는 경우에도 핸즈프리로 통화할 수도 있습니다. 전화가 걸려오면 착용한 헤드셋 유닛을 사용하여 통화를 받으십시오. 헤드셋 유닛 하나로만 통화하면서 반대쪽 귀에 나머지 헤드셋 유닛을 착용하면 양쪽 헤드셋 유닛으로 통화할 수 있습니다.

참고 사항

- 공장 설정에서 헤드셋은 USB 송수신기 모드에 있을 때 Bluetooth 연결 장치의 착신 통화를 수락하지 않습니다. "INZONE Hub"에서는 헤드셋이 USB 송수신기 모드에 있는 경우에도 착신 통화를 수락하도록 모드를 전환할 수 있습니다.
- 연결된 장치 또는 사용 중인 재생 애플리케이션에 따라 음악 재생 중 전화가 와도 재생이 일시 중지되지 않을 수 있습니다. 음악 재생 중 전화가 온 경우 통화를 종료해도 자동으로 재생이 시작되지 않을 수 있습니다.
- 스마트폰 또는 휴대폰을 헤드셋에서 최소 50 cm 이상 떨어져서 사용하십시오. 스마트폰 또는 휴대폰이 헤드셋이 너무 가까이 있으면 노이즈가 발생할 수 있습니다.
- 전화 통화 중에 자신의 음성이 더 잘 들리도록 마이크가 작동하여 주변 소음 음성을 캡처합니다(사이드톤 기능). 음성이 너무 크게 들리거나 주변 소리가 방해가 되는 경우 "INZONE Hub"에서 [SIDETONE]을 끄십시오.
- 통화 중에는 헤드셋으로 볼륨을 조절할 수 없습니다. 연결된 장치의 볼륨을 조절하십시오.
- 발신자의 음성 특성이나 주변 환경 노이즈에 따라 통화 음질이 저하될 수 있습니다.

관련 항목

- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [전화 걸기](#)
- [전화 통화를 위한 기능](#)

전화 걸기

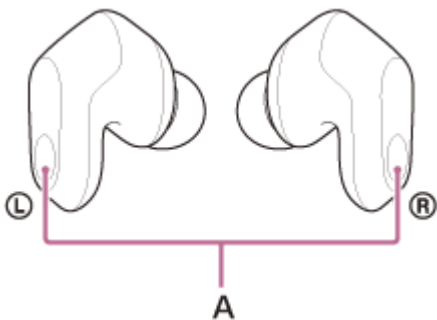
Bluetooth 프로파일 CCP(Call Control Profile)를 지원하는 스마트폰 또는 휴대폰에서 Bluetooth 연결을 통해 핸드프리로 통화할 수 있습니다.

- 조작 방법은 스마트폰 또는 휴대폰마다 다를 수 있습니다. 스마트폰 또는 휴대폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 연결된 장치 또는 사용 중인 애플리케이션에 따라 헤드셋으로 조작을 시도해도 기능이 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.

1 Bluetooth 연결을 통해 헤드셋을 스마트폰 또는 휴대폰에 연결합니다.

2 스마트폰 또는 휴대폰을 조작하여 전화를 겁니다.

전화를 걸 때 발신음이 헤드셋에서 들립니다.
음악을 듣는 중에 전화를 걸면, 재생이 자동으로 일시 정지됩니다.
재생이 일시 정지되지 않으면, 헤드셋을 조작하여 재생을 일시 정지하십시오.
왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 마이크로폰을 사용해 통화할 수 있습니다.



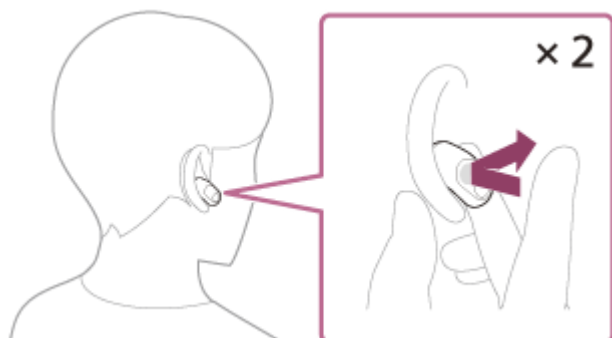
A: 마이크로폰(왼쪽, 오른쪽)

발신음이 헤드셋을 통해 들리지 않는 경우

스마트폰 또는 휴대폰을 사용하여 통화를 헤드셋으로 전환합니다.

3 스마트폰 또는 휴대폰을 조작하여 볼륨을 조절합니다.

4 통화를 마치면 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 빠르게 두 번(약 0.3초 간격) 눌러 전화를 끊습니다.



음악 재생 중에 전화를 걸었던 경우, 통화 종료 후 음악 재생이 자동으로 다시 시작됩니다.

힌트

- 헤드셋 유닛 하나만 착용하는 경우에도 핸드프리로 통화할 수도 있습니다. 헤드셋 유닛 하나로만 통화하면서 반대쪽 귀에 나머지 헤드셋 유닛을 착용하면 양쪽 헤드셋 유닛으로 통화할 수 있습니다.

참고 사항

- 연결된 장치 또는 사용 중인 재생 애플리케이션에 따라 음악 재생 중 전화를 거는 경우 통화가 끝난 후에도 음악 재생이 자동으로 다시 시작되지 않을 수 있습니다.
- 스마트폰 또는 휴대폰을 헤드셋에서 최소 50 cm 이상 떨어져서 사용하십시오. 스마트폰 또는 휴대폰이 헤드셋이 너무 가까이 있으면 노이즈가 발생할 수 있습니다.
- 전화 통화 중에 자신의 음성이 더 잘 들리도록 마이크폰이 작동하여 주변 소음 음성을 캡처합니다(사이드톤 기능). 음성이 너무 크게 들리거나 주변 소리가 방해가 되는 경우 "INZONE Hub"에서 [SIDETONE]을 끄십시오.
- 통화 중에는 헤드셋으로 볼륨을 조절할 수 없습니다. 연결된 장치의 볼륨을 조절하십시오.
- 발신자의 음성 특성이나 주변 환경 노이즈에 따라 통화 음질이 저하될 수 있습니다.

관련 항목

- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [전화 받기](#)
- [전화 통화를 위한 기능](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

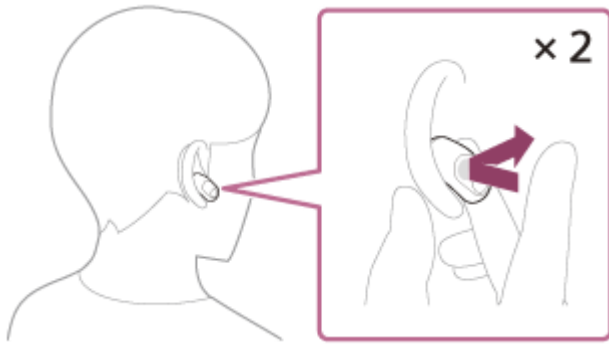
전화 통화를 위한 기능

사용 가능한 기능은 스마트폰 또는 휴대폰마다 다를 수 있습니다.
연결된 장치 또는 사용 중인 애플리케이션에 따라 헤드셋으로 조작을 시도해도 기능이 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.
스마트폰 또는 휴대폰과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.
헤드셋 유닛 하나만 귀에 착용한 경우, 착용한 헤드셋 유닛을 조작하십시오.

발신 전화

- 발신 전화 취소: 터치 센서를 빠르게 두 번(약 0.3초 간격) 누릅니다.



착신 전화

- 전화 받기: 터치 센서를 빠르게 두 번(약 0.3초 간격) 누릅니다.
- 전화 거절: 손가락으로 터치 센서를 약 1초 이상 길게 누릅니다.

통화 중

- 전화 종료: 터치 센서를 빠르게 두 번(약 0.3초 간격) 누릅니다.
- 마이크론 켜기/끄기: 손가락으로 터치 센서를 누릅니다(공장 설정에서 왼쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서만).

관련 항목

- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [터치 센서에 대하여](#)
- [전화 받기](#)
- [전화 걸기](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

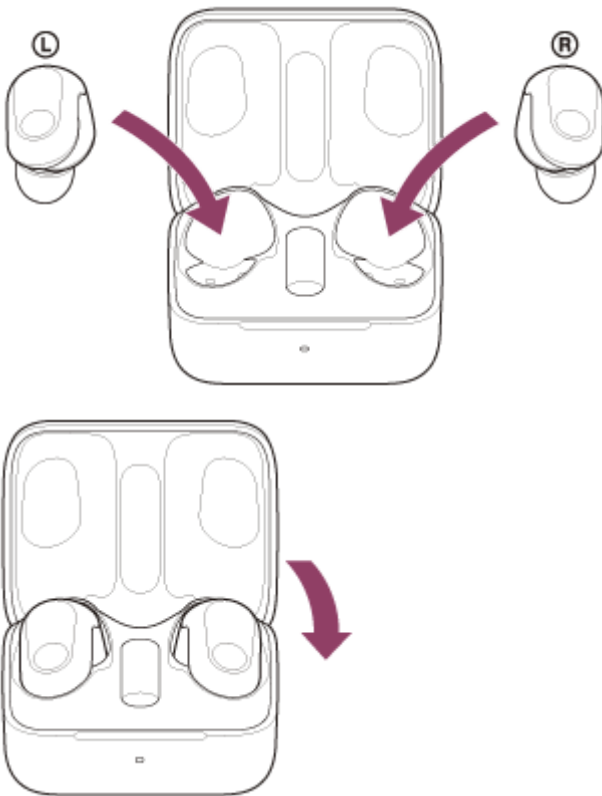
Bluetooth 연결 해제(사용 후)

1 Bluetooth 장치를 조작하여 Bluetooth 연결을 해제합니다.

Bluetooth 연결이 끊어졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.

2 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.

왼쪽 헤드셋 유닛(돌기가 있는 헤드셋 유닛)을 충전 케이스의 왼쪽 구멍에 다시 넣고 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스의 오른쪽 구멍에 다시 넣습니다. 내장된 자석에 의해 각 헤드셋 유닛이 충전 케이스의 올바른 위치에 배치됩니다.



헤드셋이 꺼집니다.

힌트

- Bluetooth 장치에 따라, 음악 재생을 마치면 Bluetooth 연결이 자동으로 종료될 수도 있습니다.

관련 항목

- 헤드셋 고기

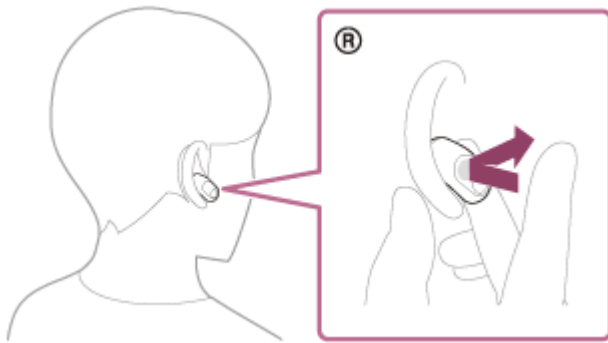
Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기

Bluetooth 장치가 다음 프로파일을 지원하는 경우, Bluetooth 연결을 통해 헤드셋에서 음악을 듣고 장치를 제어할 수 있습니다.

- TMAP (Telephony and Media Audio Profile)
스마트폰, 헤드셋, 왼쪽 및 오른쪽 독립형 이어버드, 스피커, TV 등의 스트리밍을 제어할 수 있습니다.
- MCP (Media Control Profile)
음악을 재생하거나 중지할 수 있습니다.
- VCP (Volume Control Profile)
볼륨 등을 조절할 수 있습니다.

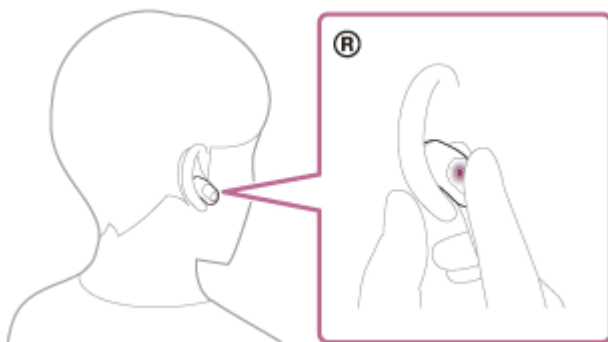
조작 방법은 Bluetooth 장치에 따라 다를 수 있습니다. Bluetooth 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

- 1 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.
헤드셋을 귀에 착용하는 방법은 "[헤드셋 착용하기](#)"를 참조하십시오.
- 2 헤드셋을 Bluetooth 장치에 연결합니다.
- 3 Bluetooth 장치를 조작하여 재생을 시작하고 볼륨을 적당한 수준으로 조절하십시오.
- 4 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 볼륨을 조절합니다.
 - 볼륨 증가: 음악 재생 중에 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 누릅니다.



터치 센서를 반복해서 누르면 누르는 횟수에 따라 볼륨이 1단계씩 증가합니다.

- 볼륨 감소: 음악 재생 중에 손가락으로 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 볼륨을 연속으로 줄입니다. 원하는 볼륨에 도달했을 때 터치 센서에서 손가락을 뗍니다.



터치 센서를 누르고 있는 동안 볼륨이 1단계씩 감소합니다.

볼륨이 최대 또는 최소가 되면 알람이 울립니다.

헤드셋에서 소리가 나지 않습니다

LE Audio를 지원하지 않는 Bluetooth 장치에 연결되면 헤드셋에서 소리가 나지 않습니다. 이 경우 헤드셋을 초기화한 다음 부속된 USB 송수신기를 연결하십시오.

힌트

- Bluetooth 장치에 따라, 장치의 오디오 출력 설정을 설정하거나 볼륨을 조절해야 할 수도 있습니다.
- 충전 케이스에서 헤드셋 유닛 하나만 빼서 귀에 착용해도 음악을 들을 수 있습니다. 헤드셋으로 음악 재생을 조작할 때 "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 음악 재생 기능을 터치 센서에 할당하십시오. 헤드셋 유닛 하나로만 음악을 듣는 경우 반대쪽 귀에 나머지 헤드셋 유닛을 착용하면 양쪽 헤드셋 유닛에서 음악을 들을 수 있습니다.

참고 사항

- 음악이 재생되지 않을 때는 헤드셋으로 볼륨을 조절할 수 없습니다.
- 통신 상태가 양호하지 않은 경우 Bluetooth 장치가 헤드셋 조작에 잘못 반응할 수도 있습니다.
- Bluetooth 연결을 통해 연결된 상태에서 연결된 장치의 볼륨을 줄이는 경우 헤드셋을 사용하여 볼륨을 크게 높일 수 없습니다. 볼륨을 크게 높이려면 연결된 장치의 볼륨을 조절하십시오.

관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [오디오 장치 제어\(Bluetooth 연결\)](#)
- [터치 센서에 대하여](#)
- ["INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업](#)
- [USB 송수신기를 통해 컴퓨터, PlayStation®5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰 연결하기](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)
- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

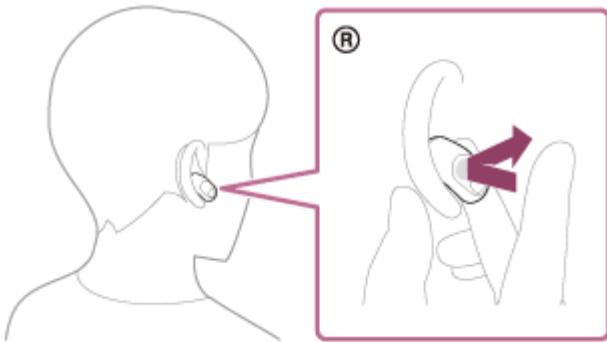
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

오디오 장치 제어(Bluetooth 연결)

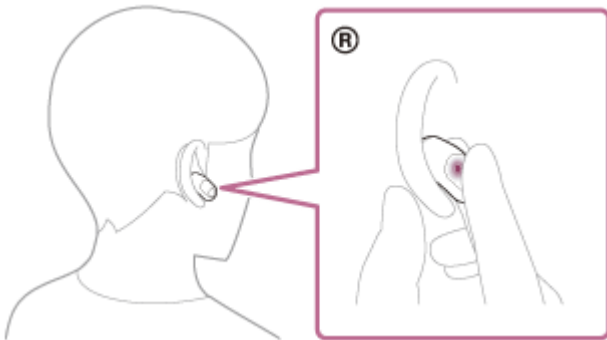
음악을 재생할 때 다음 조작을 수행할 수 있습니다. 사용 가능한 기능은 Bluetooth 장치에 따라 다를 수 있으므로 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

오른쪽 헤드셋 유닛을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.

- 볼륨 증가: 음악 재생 중에 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 연속으로 누릅니다. 터치 센서를 반복해서 누르면 누르는 횟수에 따라 볼륨이 1단계씩 증가합니다. 볼륨이 최대가 되면 알람이 울립니다.



- 볼륨 감소: 음악 재생 중에 손가락으로 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 볼륨을 연속으로 줄입니다. 원하는 볼륨에 도달했을 때 터치 센서에서 손가락을 떼습니다. 터치 센서를 누르고 있는 동안 볼륨이 1단계씩 감소합니다. 볼륨이 최소가 되면 알람이 울립니다.



"INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱에서 헤드셋 유닛의 기능을 [Playback control]로 변경한 경우, 기능이 할당된 헤드셋 유닛을 사용하여 다음 조작을 수행할 수 있습니다.

- 재생/일시 정지: 터치 센서를 누릅니다.
- 다음 트랙의 도입부로 건너뛰기: 터치 센서를 빠르게 두 번 누릅니다.
- 이전 트랙(또는 재생 중인 현재 트랙)의 도입부로 건너뛰기: 터치 센서를 빠르게 세 번 누릅니다.

참고 사항

- 음악이 재생되지 않을 때는 헤드셋으로 볼륨을 조절할 수 없습니다.
- 통신 상태가 양호하지 않은 경우 Bluetooth 장치가 헤드셋 조작에 잘못 반응할 수도 있습니다.
- 사용 가능한 조작은 연결된 장치, 음악 소프트웨어 또는 사용 앱에 따라 다를 수 있습니다. 경우에 따라 상기 조작을 수행하더라도 다르게 작동되거나 작동이 안 될 수도 있습니다.

- Bluetooth 연결을 통해 연결된 상태에서 연결된 장치의 볼륨을 줄이는 경우 헤드셋을 사용하여 볼륨을 크게 높일 수 없습니다. 볼륨을 크게 높이려면 연결된 장치의 볼륨을 조절하십시오.

관련 항목

- [터치 센서에 대하여](#)
- ["INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업](#)
- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

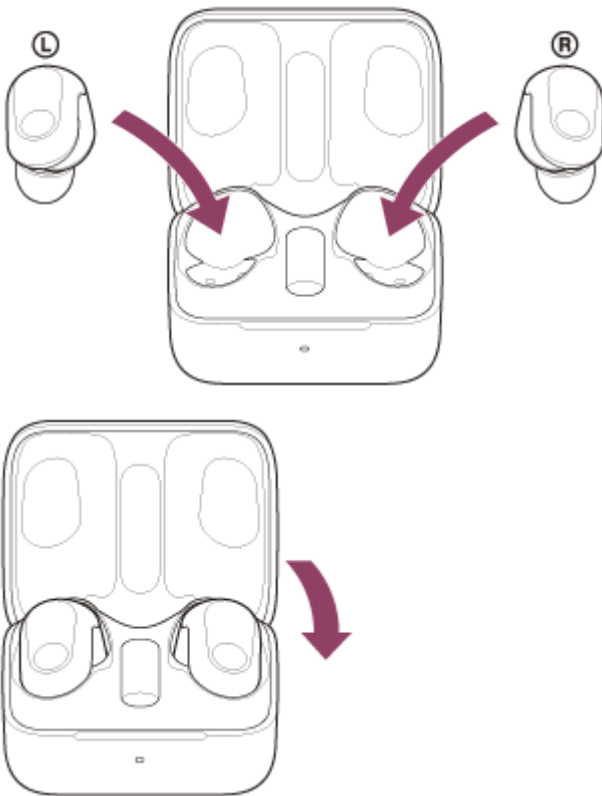
Bluetooth 연결 해제(사용 후)

1 Bluetooth 장치를 조작하여 Bluetooth 연결을 해제합니다.

Bluetooth 연결이 끊어졌음을 나타내는 알림 사운드가 들립니다.

2 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.

왼쪽 헤드셋 유닛(돌기가 있는 헤드셋 유닛)을 충전 케이스의 왼쪽 구멍에 다시 넣고 오른쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스의 오른쪽 구멍에 다시 넣습니다. 내장된 자석에 의해 각 헤드셋 유닛이 충전 케이스의 올바른 위치에 배치됩니다.



헤드셋이 꺼집니다.

힌트

- Bluetooth 장치에 따라, 음악 재생을 마치면 Bluetooth 연결이 자동으로 종료될 수도 있습니다.

관련 항목

- 헤드셋 고기

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

360 Reality Audio에 대하여

360 Reality Audio란?

360 Reality Audio는 Sony의 360도 3차원 오디오 기술을 사용하여 새로운 음악 경험을 제공합니다. 위치 정보는 보컬, 코러스, 악기 등 각 음원에 부착되어 구형 공간에 배치됩니다. 청취자는 아티스트의 라이브 공연에 몰입된 것처럼 3차원 음장을 경험할 수 있습니다.

사용 조건

Android 스마트폰에서 360 Reality Audio를 지원하는 음악 스트리밍 서비스(유료) 앱을 다운로드하여 사용하십시오. "Sony | Headphones Connect" 앱으로 헤드셋의 음장 및 음향 기능을 최적화하면 보다 실감나게 즐길 수 있습니다.

360 Reality Audio에 대한 자세한 내용은 다음 웹사이트를 참조하십시오.
<https://www.sony.net/360RA/>

참고 사항

- 일부 국가 및 지역에서는 서비스를 이용할 수 없습니다.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

LE Audio 연결 품질에 대하여

헤드셋이 Bluetooth 연결을 통해 LE Audio을 지원하는 스마트폰에 연결된 경우 "Sony | Headphones Connect" 앱에서 LE Audio에 대해 다음 두 가지 종류의 연결 품질을 선택할 수 있습니다.

[Low Latency]: 사운드 지연시간 최소화를 우선합니다.

[High Reliability]: 안정된 연결을 우선합니다(기본값).

- 사운드 지연시간을 최소화하려는 경우 [Low Latency]를 선택합니다.
- 소리가 간헐적으로만 나올 때와 같이 연결이 불안정할 경우 [High Reliability]를 선택합니다.

참고 사항

- [High Reliability]를 선택한 경우에도 헤드셋을 사용하는 장소의 주변 조건에 따라 소리가 간헐적으로 들릴 수 있습니다.

관련 항목

- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

지원 코덱

코덱은 Bluetooth 연결을 통해 무선으로 사운드를 전송할 때 사용되는 "오디오 코딩 알고리즘"입니다.
헤드셋은 다음 코덱을 지원합니다.

- LC3
Low Complexity Communication Codec의 약어입니다.
LC3는 LE Audio용 코덱으로 지연시간이 짧은 전송을 구현합니다.

코덱 설정에 대해서는 장치에 부착된 사용 설명서를 참조하십시오.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

"INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업

"INZONE Hub"가 설치된 컴퓨터와 헤드셋이 USB 송수신기를 통해 연결된 경우 다음을 수행할 수 있습니다.

- 헤드셋 소프트웨어 버전 확인/업데이트
- 발신 및 착신 전화에 대한 자동 연결 전환
- 착용 감지 자동 전원 끄기 기능 설정
- 헤드셋의 배터리 잔량 표시
- 충전 케이스의 배터리 잔량 표시
- 볼륨 조절
- 게임과 채팅 간에 볼륨 밸런스 설정
- 이퀄라이저 설정 선택
- 이퀄라이저 설정 맞춤화
- 다이내믹 레인지 조절(다이내믹 레인지 제어)
- 공간 사운드 켜기/끄기
- 공간 사운드 설정 맞춤화
- 귀 모양 분석
- 노이즈 제거 기능 및 주변 소리 모드 조절(주변 소리 조절)
- 헤드셋에서 노이즈 제거 기능/주변 소리 모드 전환 시 전환 패턴 선택
- 헤드셋을 켤 때 노이즈 제거 기능/주변 소리 모드 설정
- 마이크로폰 볼륨 조절
- 사이드톤 볼륨 조절
- 마이크로폰 켜기/끄기
- 마이크 테스트
- 마이크로폰 입력 볼륨을 일정하게 설정(자동 게인 제어)
- 사운드 프로필 생성/저장
- 사운드 프로필 내보내기/가져오기
- 게임 앱과 통합
- 최적의 이어버드 팁 결정 지원
- 제품 등록
- 터치 센서의 기능 변경
- 음성 안내 언어 전환
- 알림 사운드 및 음성 안내 켜기/끄기

"INZONE Hub"에 대한 자세한 내용은 다음 URL을 참조하십시오.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

참고 사항

- 컴퓨터의 오디오 출력 장치를 [INZONE Buds - Chat]로 설정하면 사운드 설정이 해제됩니다. [INZONE Buds - Game]로 설정되어 있는지 확인하십시오.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

"INZONE Hub" 설치

1 지원 사이트에서 "INZONE Hub"를 다운로드하여 컴퓨터에 설치하십시오.

자세한 내용은 URL을 참조하십시오.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

호환 OS: Windows 10 이상

2 설치한 후 "INZONE Hub"를 실행하십시오.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

"Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업

"Sony | Headphones Connect" 앱이 설치된 스마트폰과 헤드셋을 Bluetooth 연결을 통해 연결하는 경우 다음을 수행할 수 있습니다.

- 헤드셋 소프트웨어 버전 확인
- 착용 감지 자동 전원 끄기 기능 설정
- 착용 감지 자동 음악 재생 일시 정지/재개 기능 설정
- 헤드셋의 배터리 잔량 표시
- 충전 케이스의 배터리 잔량 표시
- 헤드셋을 충전하라는 알림 표시(충전 케이스의 배터리 잔량이 부족한 경우)
- 볼륨 조절
- 이퀄라이저/CLEAR BASS 기능 지정
- 이퀄라이저 설정 맞춤화
- 360 Reality Audio 기능 설정
- 노이즈 제거 기능 및 주변 소리 모드 조절(주변 소리 조절)
- 헤드셋에서 노이즈 제거 기능/주변 소리 모드 전환 시 전환 패턴 선택
- 행동 인지에 의한 노이즈 제거 기능의 자동 조절 사용(적응형 사운드 제어)
- 최적의 이어버드 팁 결정 지원
- LE Audio 연결 품질 설정
- Bluetooth 연결 코덱 표시
- 헤드셋 끄기
- 헤드셋 초기화
- 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛과 스마트폰 간의 Bluetooth 연결 상태 표시
- 게임과 채팅 간에 볼륨 밸런스 설정
- 터치 센서의 기능 변경
- 음성 안내 언어 전환
- 알림 사운드 및 음성 안내 켜기/끄기
- 헤드셋 사용에 대한 정보 기록 및 표시
- 음악 재생/일시 정지 또는 이전 트랙의 도입부(또는 재생 중 현재 트랙)로 건너뛰기/다음 트랙의 도입부로 건너뛰기
- 설정 백업 및 복원

"Sony | Headphones Connect" 앱에 대한 자세한 내용은 다음 URL을 참조하십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

힌트

- "Sony | Headphones Connect" 앱의 조작 방법은 오디오 장치에 따라 다릅니다. 앱 주요 제원 및 화면 디자인은 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다.

관련 항목

- ["Sony | Headphones Connect" 앱 설치](#)
- [음성 안내에 대하여](#)
- [터치 센서에 대하여](#)
- [헤드셋 착용하기](#)
- [지원 코덱](#)
- [배터리 잔량 확인](#)
- [노이즈 제거 기능 사용](#)

- 주변 소음 음성 듣기(주변 소리 모드)
- 360 Reality Audio에 대하여

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

"Sony | Headphones Connect" 앱 설치

LE Audio를 지원하는 스마트폰에 "Sony | Headphones Connect" 앱을 설치합니다.

1 Google Play 스토어에서 "Sony | Headphones Connect" 앱을 다운로드하고 스마트폰에 앱을 설치합니다.

"Sony | Headphones Connect" 앱에 대한 자세한 내용은 다음 URL을 참조하십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect



2 앱을 설치한 후 "Sony | Headphones Connect" 앱을 실행합니다.

관련 항목

- Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법
- LE Audio를 사용하여 Android 스마트폰과 페어링 및 연결
- "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

"Sony | Headphones Connect" 앱에서 지원 정보에 액세스하기

"Sony | Headphones Connect" 앱에서 최신 지원 정보에 액세스할 수 있습니다.

- 1 "Sony | Headphones Connect" 앱 화면에서 [Help]를 선택합니다.
- 2 [Headphones Connect Help] 화면이 나타나고 지원 정보가 표시됩니다.
- 3 원하는 항목을 선택하십시오.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

소프트웨어를 최신 상태로 유지하는 방법(편안한 헤드셋 사용을 위해)

"INZONE Hub"를 사용해 최신 헤드셋 소프트웨어를 설치하여 새로운 기능을 사용하거나 헤드셋과 관련한 문제를 해결하십시오.

항상 최신 소프트웨어가 설치된 헤드셋을 사용하십시오.

최신 헤드셋 소프트웨어 및 소프트웨어 업데이트 방법에 대한 자세한 내용은 지원 웹사이트의 정보를 참조하십시오.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

참고 사항

- "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 헤드셋 소프트웨어를 업데이트할 수 없습니다.

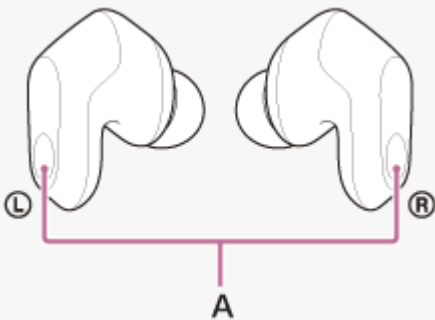
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

노이즈 제거란?

노이즈 제거 기능은 외부 주변 소음(예: 차량 소음 또는 실내 에어컨 소음)에 대해 역위상 사운드를 생성하여 주변 소음을 제거하여 노이즈를 감소시킵니다.

참고 사항

- 노이즈의 종류에 따라 또는 매우 조용한 환경에서 사용하는 경우 노이즈 제거 효과를 느끼지 못하거나 노이즈가 약간 증가하는 것처럼 느낄 수 있습니다.
- 헤드셋 착용 시 헤드셋 착용 방식에 따라 노이즈 제거 효과가 감소하거나 비프음(피드백)이 들릴 수 있습니다. 이 경우 헤드셋을 벗었다가 다시 착용하십시오.
- 노이즈 제거 기능은 주로 차량 및 에어컨과 같은 낮은 주파수 대역의 노이즈에 효과가 있습니다. 노이즈가 줄어들지만 완전히 제거되지는 않습니다.
- 자동차나 버스 안에서 헤드셋을 사용하는 경우, 도로 조건에 따라 노이즈가 발생할 수도 있습니다.
- 휴대폰이 간섭이나 노이즈를 유발할 수도 있습니다. 이 경우, 헤드셋을 휴대폰에서 더 멀리 옮겨 놓으십시오.
- 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 마이크로폰 부분을 손 등으로 가리지 마십시오. 노이즈 제거 효과 또는 주변 소리 모드가 제대로 작동하지 않거나 비프음(피드백)이 발생할 수 있습니다. 이 경우, 왼쪽 및 오른쪽 마이크로폰 부분에서 손 등을 떼십시오.



A: 마이크로폰(왼쪽, 오른쪽)

관련 항목

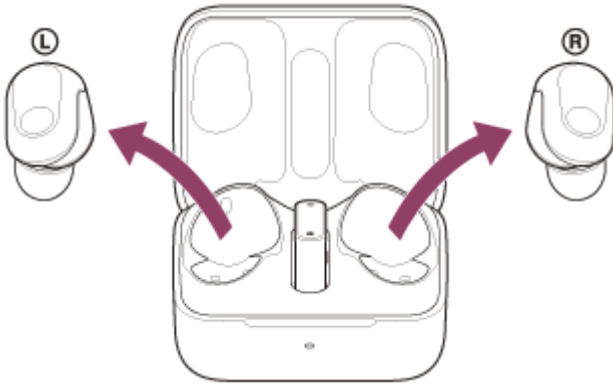
- [노이즈 제거 기능 사용](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

노이즈 제거 기능 사용

노이즈 제거 기능을 사용하면, 주위 노이즈의 방해를 받지 않고 게임이나 음악을 즐길 수 있습니다.

1 충전 케이스에서 헤드셋 유닛을 꺼냅니다.

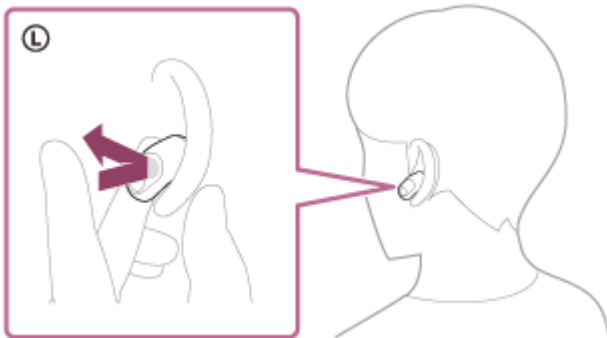


헤드셋이 자동으로 켜집니다.

2 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.

헤드셋을 귀에 착용하는 방법은 "[헤드셋 착용하기](#)"를 참조하십시오.

3 노이즈 제거 기능의 설정을 변경하려면 왼쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 누르십시오.



누를 때마다 기능이 다음과 같이 전환됩니다.

노이즈 제거 기능: 켜

양쪽 헤드셋 유닛(또는 왼쪽 헤드셋 유닛만 착용한 경우 왼쪽 헤드셋 유닛)에서 동시에 알림 사운드가 들립니다.



주변 소리 모드: 켜

양쪽 헤드셋 유닛(또는 왼쪽 헤드셋 유닛만 착용한 경우 왼쪽 헤드셋 유닛)에서 동시에 알림 사운드가 들립니다.



노이즈 제거 기능: 끄/주변 소리 모드: 끄

| 양쪽 헤드셋 유닛(또는 왼쪽 헤드셋 유닛만 착용한 경우 왼쪽 헤드셋 유닛)에서 동시에 알림 사운드가 들립니다.

사용 설명서 비디오에 대하여

비디오를 보고 노이즈 제거 기능을 사용하는 방법에 대해 알아보십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/h_zz/

힌트

- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱으로 노이즈 제거 기능을 켜거나 끌 수도 있고 노이즈 제거 기능 및 주변 소리 모드의 설정을 변경할 수도 있습니다.
- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱에서 다음 중 하나를 선택하여 왼쪽 헤드셋 유닛을 누를 때 기능을 어떻게 변경할지 설정할 수 있습니다.
 - 노이즈 제거 기능: 켜 ➡ 주변 소리 모드: 켜 ➡ 노이즈 제거 기능: 끄/주변 소리 모드: 끄
 - 노이즈 제거 기능: 켜 ➡ 주변 소리 모드: 켜
 - 주변 소리 모드: 켜 ➡ 노이즈 제거 기능: 끄/주변 소리 모드: 끄
 - 노이즈 제거 기능: 켜 ➡ 노이즈 제거 기능: 끄/주변 소리 모드: 끄
- 헤드셋 유닛 하나만 착용한 경우, 마지막으로 헤드셋을 사용했을 때 헤드셋이 노이즈 제거 기능으로 설정된 경우에도 주변 소리 모드가 켜로 설정됩니다. 양쪽 헤드셋 유닛을 모두 착용하면 소음 제거 기능이 켜집니다.

참고 사항

- 부속된 이어버드 팁을 사용하지 않으면 헤드셋에서 노이즈 제거 성능이 완벽하게 작동하지 않습니다.
- 헤드셋을 귀에 올바르게 착용하지 않으면 노이즈 제거 기능이 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다. 헤드셋을 돌려 귀에 올바르게 착용하십시오.
- 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 마이크로폰 부분을 손 등으로 가리지 마십시오. 노이즈 제거 효과 또는 주변 소리 모드가 올바르게 작동하지 않거나 비프음(피드백)이 발생할 수 있습니다. 이 경우, 왼쪽 및 오른쪽 마이크로폰 부분에서 손 등을 떼십시오.

관련 항목

- [헤드셋 켜기](#)
- [헤드셋 착용하기](#)
- [노이즈 제거란?](#)
- [주변 소음 음성 듣기\(주변 소리 모드\)](#)
- ["INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업](#)
- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

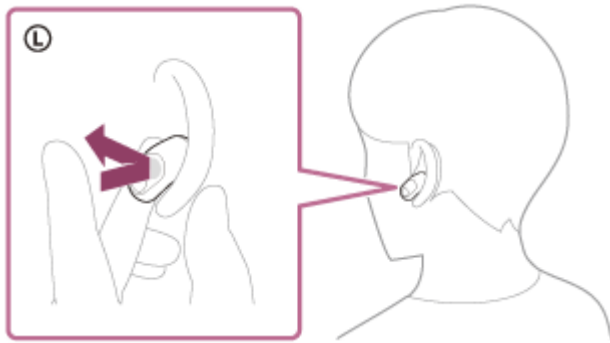
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

주변 소음 음성 듣기(주변 소리 모드)

왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 장치에 내장된 마이크로폰을 사용하면 주변 소리를 더 쉽게 들을 수 있으며 게임이나 음악을 즐기는 동안에도 주변 소리를 들을 수 있습니다.

주변 소리 모드를 활성화하려면

노이즈 제거 기능이 켜진 상태에서 왼쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 누릅니다.



주변 소리 모드의 설정을 변경하려면

Bluetooth 연결을 통해 스마트폰(설치된 "Sony | Headphones Connect" 앱 사용) 및 헤드셋을 연결하는 경우 주변 소리 모드 설정을 변경할 수 있습니다.

음성 포커스: 안내 방송 또는 사람들의 목소리가 들리면 음악을 들으면서 들을 수 있도록 불필요한 노이즈가 억제됩니다.

주변 소리 모드를 켜려면

주변 소리 모드를 끄려면 왼쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 누릅니다.
누를 때마다 기능이 다음과 같이 전환됩니다.

노이즈 제거 기능: 켜

양쪽 헤드셋 유닛(또는 왼쪽 헤드셋 유닛만 착용한 경우 왼쪽 헤드셋 유닛)에서 동시에 알림 사운드가 들립니다.



주변 소리 모드: 켜

양쪽 헤드셋 유닛(또는 왼쪽 헤드셋 유닛만 착용한 경우 왼쪽 헤드셋 유닛)에서 동시에 알림 사운드가 들립니다.



노이즈 제거 기능: 끄/주변 소리 모드: 끄

양쪽 헤드셋 유닛(또는 왼쪽 헤드셋 유닛만 착용한 경우 왼쪽 헤드셋 유닛)에서 동시에 알림 사운드가 들립니다.

사용 설명서 비디오에 대하여

비디오를 보고 주변 소리 모드를 사용하는 방법에 대해 알아보십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/h_zz/

힌트

- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 변경된 주변 소리 모드 설정이 헤드셋에 저장됩니다. 설정을 변경한 후 주변 소리 모드를 켜기만 하면 "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱이 설치되지 않은 장치에서도 저장된 설정으로 오디오를 들을 수 있습니다.

- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱에서 다음 중 하나를 선택하여 왼쪽 헤드셋 유닛을 누를 때 기능을 어떻게 변경할지 설정할 수 있습니다.
 - 노이즈 제거 기능: 켜 ➡ 주변 소리 모드: 켜 ➡ 노이즈 제거 기능: 끄/주변 소리 모드: 끄
 - 노이즈 제거 기능: 켜 ➡ 주변 소리 모드: 켜
 - 주변 소리 모드: 켜 ➡ 노이즈 제거 기능: 끄/주변 소리 모드: 끄
 - 노이즈 제거 기능: 켜 ➡ 노이즈 제거 기능: 끄/주변 소리 모드: 끄

참고 사항

- 주변 소리 모드를 사용하더라도 주변 상황 및 오디오 재생 종류/볼륨에 따라 주변 소음 음성이 들리지 않을 수 있습니다. 차량 및 자전거가 통행하는 도로와 같이 주변 소음 음성이 들리지 않으면 위험할 수 있는 곳에서는 헤드셋을 사용하지 마십시오.
- 주변 소리 모드가 켜진 경우 주변 환경에 따라 바람 소리가 크게 들릴 수 있습니다. 이 경우 주변 소리 모드를 끄로 설정하십시오.
- 헤드셋을 귀에 올바르게 착용하지 않으면 주변 소리 모드가 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다. 헤드셋을 돌려 귀에 올바르게 착용하십시오.
- 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 마이크 부분 손 등으로 가리지 마십시오. 노이즈 제거 효과 또는 주변 소리 모드가 올바르게 작동하지 않거나 비프음(피드백)이 발생할 수 있습니다. 이 경우, 왼쪽 및 오른쪽 마이크 부분에서 손 등을 떼십시오.
- 다소 시끄러운 환경에서 주변 소리 모드를 활성화하면 소음이 들릴 수 있습니다. 이는 고장이 아닙니다. 이 경우 노이즈 제거 기능을 켜로 설정하거나 노이즈 제거 기능과 주변 소리 모드를 끄로 설정하십시오.

관련 항목

- [헤드셋 착용하기](#)
- [노이즈 제거 기능 사용](#)
- ["INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업](#)
- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

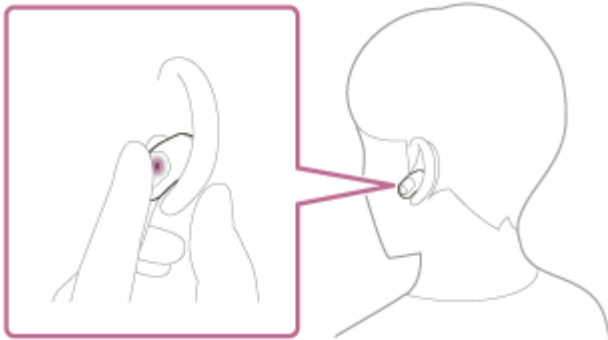
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

주변 소음 음성을 즉각 듣기(빠른 주의 모드)

주변 소리가 잘 들릴 수 있도록 재생 중인 오디오(게임 오디오, 음악, 통화 오디오, 벨소리)의 볼륨을 낮추는 기능입니다. 빠른 주의 모드는 열차 내 방송 등을 듣고 싶을 경우 유용합니다.

빠른 주의 모드를 활성화하려면

- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱에서 왼쪽 또는 오른쪽 헤드셋 유닛의 기능을 [Custom]으로 변경하고 [Long Press]에 대한 [Quick Attention]을 설정하십시오. 기능을 할당한 헤드셋 장치의 터치 센서에 손가락을 대십시오. 빠른 주의 모드는 터치 센서를 터치하는 경우에만 활성화됩니다.



빠른 주의 모드를 비활성화하려면

터치 센서에서 손가락을 떼십시오.

사용 설명서 비디오에 대하여

비디오를 보고 빠른 주의 모드를 사용하는 방법에 대해 알아보십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0064/h_zz/

참고 사항

- 빠른 주의 모드를 사용하더라도 주변 상황 및 재생되는 오디오 종류/볼륨에 따라 주변 소음 음성이 들리지 않을 수 있습니다. 차량 및 자전거가 통행하는 도로와 같이 주변 소음 음성이 들리지 않으면 위험할 수 있는 곳에서는 헤드셋을 사용하지 마십시오.
- 헤드셋을 귀에 올바르게 착용하지 않으면 빠른 주의 모드가 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다. 헤드셋을 돌려 귀에 올바르게 착용하십시오.
- 사용하는 이어버드 팁의 크기에 따라 빠른 주의 모드의 효과가 완전하지 않을 수 있습니다. 주변 사운드가 최소화되는 크기를 선택하십시오.

관련 항목

- [이어버드 팁 교체](#)
- [헤드셋 착용하기](#)

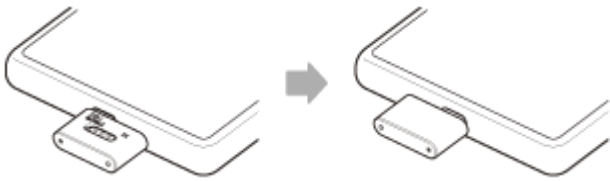
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

주의사항

스마트폰 전파와 USB 송수신기 통신에 대하여

USB 송수신기를 스마트폰에 연결하면 스마트폰의 전파 상황에 따라 USB 송수신기에 대한 전파 간섭이 발생하여 노이즈 또는 오디오 손실이 발생하거나 연결이 불가능할 수 있습니다. 이러한 경우, 다음 단계를 수행하십시오.

- 스마트폰의 신호 상황이 개선되는 장소로 이동하십시오.
- 스마트폰과 가까이헤 헤드셋을 이동하십시오.
- 슬라이드 스위치가 있는 USB 송수신기의 측면을 뒤집어서 다시 꽂으십시오.



USB 송수신기/Bluetooth 통신

- USB 송수신기/Bluetooth 장치가 무선 LAN(IEEE 802.11ax/b/g/n)과 동일한 주파수 대역(2.4GHz)을 사용하기 때문에 본 헤드셋을 무선 LAN 장치 근처에서 사용하는 경우 전파 간섭이 발생하여 노이즈 또는 오디오 손실이 발생하거나 연결이 비활성화될 수 있습니다. 이러한 경우, 다음 단계를 수행하십시오.
 - 스마트폰과 무선 LAN 장치의 주파수 대역을 5GHz(IEEE 802.11ac)로 변경하십시오.
자세한 내용은 무선 LAN 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- Bluetooth 무선 기술은 약 10 m 범위 내에서 작동합니다. 최대 통신 거리는 장애물(사람, 금속, 벽 등) 또는 전자기 환경에 따라 달라집니다.
- Bluetooth 장치에서 방출되는 극초단파는 전자 의료장비의 작동에 영향을 줄 수 있습니다. 다음과 같은 장소에서는 사고를 유발할 수도 있으므로, 헤드셋과 기타 Bluetooth 장치를 끄십시오.
 - 병원, 기차의 노약자석, 인화성 가스가 있는 곳, 자동문 또는 화재 경보기 근처.
- 이 제품은 무선 모드 사용 중에 전파를 방출합니다. 비행기 안에서 무선 모드를 사용하려는 경우, 제품의 무선 모드 사용 허가에 대한 승무원의 안내에 따르십시오.
- Bluetooth 장치에 연결할 때 Bluetooth 무선 기술의 특성으로 인해 전송 장치의 오디오 재생보다 헤드셋의 오디오 재생이 지연될 수 있습니다. 따라서 게임을 하거나 영화를 볼 때 사운드가 영상과 일치하지 않을 수 있습니다.
- Bluetooth 무선 기술을 사용하여 통신하는 동안 보안을 유지하기 위해 헤드셋은 Bluetooth 표준을 준수하는 보안 기능을 지원합니다. 단, 구성된 설정과 다른 요인에 따라 이러한 보안이 충분하지 않을 수 있습니다. Bluetooth 무선 기술을 사용하여 통신할 때 주의하십시오.
- Sony는 Bluetooth 통신 사용 시 발생할 수 있는 정보 유출로 인한 손해 또는 손실에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 모든 Bluetooth 장치에 대한 Bluetooth 연결을 보증하지는 않습니다.
 - 헤드셋에 연결된 Bluetooth 장치는 Bluetooth SIG, Inc.에서 규정한 Bluetooth 표준을 준수해야 하며, 준수에 대한 인증을 받아야 합니다.
 - 연결된 장치가 Bluetooth 표준을 준수하더라도 Bluetooth 장치의 특성 또는 주요 제원에 따라 연결이 불가능하거나 제어, 표시 또는 작동 방법이 다를 수 있습니다.
 - 헤드셋을 사용하여 핸드프리로 통화할 경우 연결된 장치 또는 통신 환경에 따라 노이즈가 발생할 수 있습니다.
- 연결하려는 장치에 따라 통신을 시작하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다.

온도 상승에 대한 주의사항

- 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스를 충전 중이거나 헤드셋을 장시간 사용하면 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스의 온도가 올라갈 수 있으나 이는 고장이 아닙니다.

정전기에 관한 주의사항

- 공기가 건조한 상태에서 헤드셋을 사용하면 몸에 축적된 정전기로 인해 불편함을 느낄 수 있습니다. 이는 헤드셋의 오작동이 아닙니다. 정전기가 잘 일어나지 않는 천연 소재의 옷을 입으면 정전기 발생을 줄일 수 있습니다.

헤드셋 착용에 관한 주의사항

- 사용한 후에는 헤드셋을 귀에서 천천히 빼십시오.
- 헤드셋이 귀에 단단히 밀착되기 때문에 귀에 대고 꺾 누르거나 빨리 당겨 빼면 고막이 손상될 수 있습니다. 헤드셋을 착용하면 스피커 다이어프램에서 딸깍하는 소리가 날 수 있습니다. 이는 고장이 아닙니다.
- 헤드셋을 장시간 사용하면 귀가 가렵고 따끔거리는 증상이 나타날 수 있습니다.
- 헤드셋을 사용하는 동안 위의 증상이 나타나는 경우 즉시 사용을 중지하고 의사나 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.
- 장시간 사용하는 경우 정기적으로 귀에서 헤드셋을 제거하는 것이 좋습니다.

기타 주의사항

- 헤드셋은 정밀한 장치이므로 지나친 충격을 주지 마십시오.
- USB 송수신기가 연결된 스마트폰을 바지 주머니나 옷의 다른 주머니에 넣지 마십시오. 송수신기에 강한 외압이 가해지면 스마트폰의 USB 포트 부분이 변형되거나 오작동할 수 있습니다.
- 스틱커 또는 기타 접착물을 터치 센서에 붙이면 터치 센서가 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.
- 신호 상태 및 주변 환경에 따라 휴대폰에서 Bluetooth 기능이 작동하지 않을 수 있습니다.
- 사운드 도관(사운드 출력관)이나 마이크폰에 숨을 불어넣지 마십시오.
- 헤드셋 사용 중에 신체에 이상이 생길 경우 사용을 즉시 중지하십시오.
- 이어버드 팁은 장기간 사용 및 보관 시 손상되거나 성능이 저하됩니다.
- 물 또는 이물질이 헤드셋 내부로 들어가면 화재나 감전을 일으킬 수 있습니다. 물 또는 이물질이 헤드셋 내부로 들어간 경우에는 즉시 사용을 중지하고 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오. 특히 다음과 같은 경우에 주의하십시오.
 - 싱크대 또는 액체 용기 주변에서 헤드셋을 사용하는 경우 물이 들어 있는 싱크대 또는 용기에 헤드셋이 빠지지 않도록 주의하십시오.
 - 헤드셋을 비, 눈 또는 습기가 많은 곳에서 사용하는 경우
- 헤드셋을 떨어뜨리거나 기계적 충격을 가하지 마십시오. 그럴 경우 헤드셋이 변형되거나 손상되어 내수 성능이 떨어질 수 있습니다.
- 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스의 충전 포트가 더러워지면 부드럽고 마른 헝겊으로 깨끗하게 닦아내십시오.

헤드셋 청소

- 헤드셋 외부가 더러워지면 부드럽고 마른 헝겊으로 닦아내십시오. 헤드셋이 심하게 더러워진 경우에는 희석된 중성세제를 헝겊에 적신 후 잘 짜서 헤드셋을 청소하십시오. 헤드셋의 표면의 마감이 손상되거나 다른 손상이 발생할 수 있으므로 알코올, 시너, 벤젠과 같은 용제를 사용하지 마십시오.

의료 기기 근처에서 헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기를 사용하지 마십시오.

- 무선 전파가 심장박동기 및 의료 기기에 영향을 줄 수 있습니다. 혼잡한 열차 또는 의료기관 내부와 같이 사람이 많이 모이는 장소에서 헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기를 사용하지 마십시오.
- 헤드셋 유닛, 충전 케이스 및 USB 송수신기에는 심장박동기, 뇌수종 치료를 위한 프로그램 가능한 셉트 밸브 또는 기타 의료 기기를 방해할 수 있는 자석이 들어 있습니다. 해당 의료 기기를 사용하는 사람 가까이에 헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기를 두지 마십시오. 해당 의료 기기를 사용하는 경우 헤드셋을 사용하기 전에 의사와 상담하십시오.

헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기를 마그네틱 카드에서 멀리 두십시오.

- 헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기에는 자석이 사용됩니다. 마그네틱 카드가 헤드셋, 충전 케이스 또는 USB 송수신기 근처에 있으면 카드 자석이 영향을 받거나 비활성화될 수 있습니다.

어린이의 손이 닿지 않는 곳에 두십시오.

- 어린이가 헤드셋 장치나 작은 부품을 삼킬 위험이 있습니다. 사용 후에는 헤드셋 장치를 충전 케이스에 보관하고 모든 작은 부품은 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 두십시오.

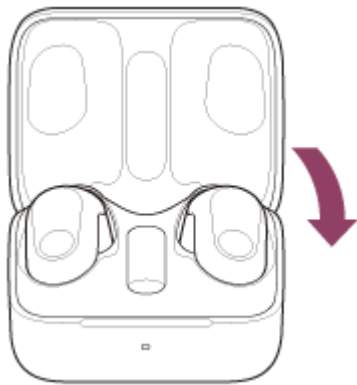
무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

헤드셋 사용을 끝낸 경우

헤드셋 사용을 마쳤으면 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 꽂으십시오.

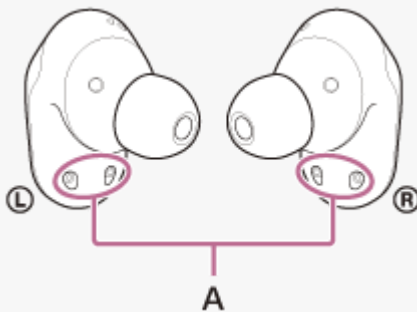


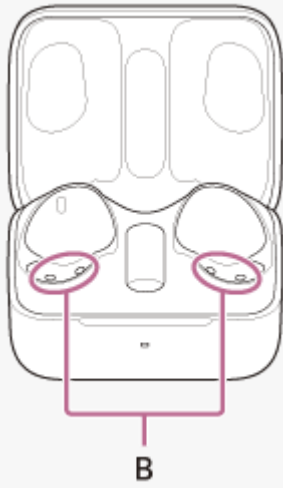
충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.



참고 사항

- 충전 포트에 땀이나 물이 남아 있으면 헤드셋을 충전하는 기능이 손상될 수 있습니다. 사용 후 충전 포트에서 땀이나 물을 즉시 닦아 내십시오. 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스의 충전 포트가 더러워지면 부드럽고 마른 헝겊으로 깨끗하게 닦아내십시오.





- A: 헤드셋 유닛의 충전 포트(왼쪽, 오른쪽)
- B: 충전 케이스의 충전 포트(왼쪽, 오른쪽)

● "유지관리", "습기로 인한 화상 및 고장 방지" 및 "헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기가 젖은 경우" 섹션을 참조하십시오.

헤드셋 유닛이 젖은 경우

1. 부드럽고 마른 헝겊을 사용하여 헤드셋 유닛에 묻은 물을 닦아내십시오.
2. 이어버드 팁을 제거하고 사운드 도관(사운드 출력관)을 아래쪽으로 돌린 다음 여러 번 흔들어 물을 빼내십시오.



3. 마이크 부분 또는 공기 구멍 부분이 아래쪽을 향하도록 돌리고 마른 천 등에 약 20회 정도 가볍게 두드려 내부에 모인 물기를 제거하십시오.



4. 헤드셋을 실온에서 말리십시오.

관련 항목

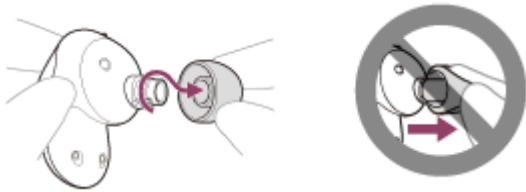
- 유지관리
- 습기로 인한 화상 및 고장 방지

유지관리

다음 절차에 따라 정기적인 유지관리를 수행하십시오.

1 이어버드 팁을 분리합니다.

헤드셋 유닛을 잡고 이어버드 팁을 돌려서 빼냅니다.
분리할 때 이어버드 팁의 끝을 잡지 마십시오.



2 헤드셋을 청소하십시오.

헤드셋 유닛 청소하기

헤드셋 외부가 더러워지면 부드럽고 마른 헝겊으로 닦아내십시오. 헤드셋이 심하게 더러워진 경우에는 희석된 중성 세제를 헝겊에 적신 후 잘 짜서 헤드셋을 청소하십시오. 헤드셋의 표면의 마감에 손상이 발생하거나 다른 손상이 발생할 수 있으므로 알코올, 시너, 벤젠과 같은 용제를 사용하지 마십시오.

부드럽고 마른 헝겊을 사용하여 헤드셋 유닛에 묻은 물을 닦아내십시오.

물이 얼 수 있기 때문에 헤드셋을 물방울이 붙어 있는 상태로 추운 곳에 방치하지 마십시오.

마이크로폰 부분 청소하기

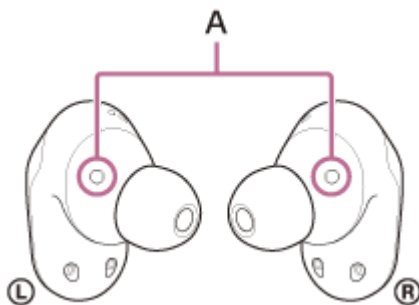
물에 적셔 단단히 짰 천으로 헤드셋 유닛의 그물망 부분에 있는 먼지를 닦아내십시오.

헤드셋 유닛의 그물망 부분에 깊숙이 들어가지 않도록 먼지를 제거하십시오.

IR 센서 청소하기

IR 센서가 더러워진 경우, 헤드셋 착용이 감지되지 않고 헤드셋이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

부드럽고 마른 헝겊 등을 사용하여 IR 센서에 묻은 먼지를 닦아내십시오.



A: IR 센서(왼쪽, 오른쪽)

충전 포트 청소하기

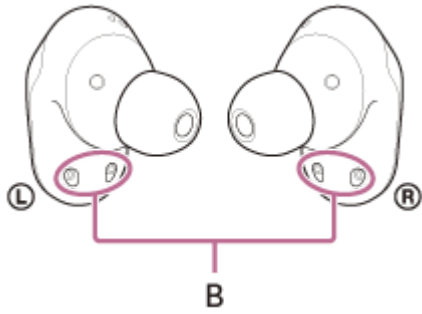
헤드셋 본체 또는 충전 케이스의 충전 포트나 충전 케이스에 땀 등의 이물질이나 습기가 남아 있으면 충전 포트가 부식되어 충전되지 않을 수 있습니다.

헤드셋 사용을 마친 후에는 부드러운 마른 천이나 면봉으로 충전 포트를 조심해서 청소하십시오.

헤드셋을 충전할 수 없는 경우 충전 포트를 철저히 청소하는 것이 도움이 될 수 있습니다.

유지관리가 필요한 충전 포트

- 헤드셋



B: 헤드셋 유닛의 충전 포트(왼쪽, 오른쪽)

- 충전 케이스



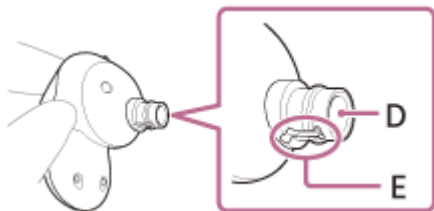
C: 충전 케이스의 충전 포트(왼쪽, 오른쪽)

참고 사항

- 먼지 등을 제거하기 위해 에어 더스터 등을 사용하지 마십시오.
먼지 등이 헤드셋의 사운드 출력 부분에 유입되어 오작동을 일으킬 수 있습니다.

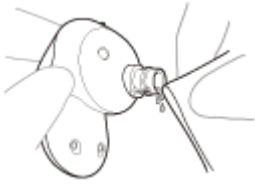
사운드 출력 부분 청소하기

헤드셋 유닛의 사운드 출력 부분은 그물망과 유사한 구조로 설계되었습니다. 물에 적셔 단단히 짠 천으로 헤드셋 유닛의 그물망 및 홈 부분에 있는 먼지 또는 귀지를 닦아내십시오. 헤드셋 유닛의 그물망 부분에 깊숙이 들어가지 않도록 먼지를 제거하십시오.



D: 그물망

E: 홈



충전 케이스의 구멍 청소하기

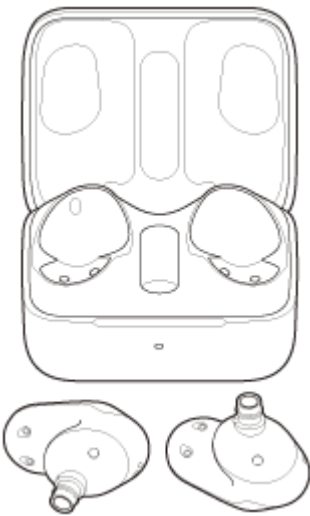
면봉 등으로 이어버드 팁이 맞는 구멍을 청소하십시오.



F: 충전 케이스의 구멍(왼쪽, 오른쪽)

헤드셋 건조하기

청소가 완료되면 헤드셋을 실온에서 완전히 건조되도록 두십시오.

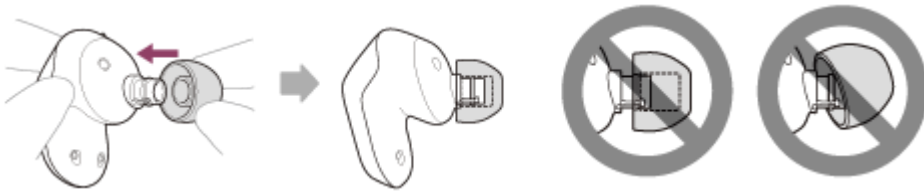


참고 사항

- 헤드셋 건조 시 IR 센서가 테이블에 닿으면 헤드셋을 착용한 것으로 간주되어 충전식 배터리가 계속 소모될 수 있습니다. IR 센서가 옆이나 위쪽을 향하도록 헤드셋 유닛을 놓으십시오.
- 헤드셋 장치의 사운드 출력 부분에 있는 그물망 부분을 세게 문지르면 벗겨지거나 파손될 수 있습니다. 이 부분을 너무 세게 문지르지 마십시오.

3 이어버드 팁을 끼웁니다.

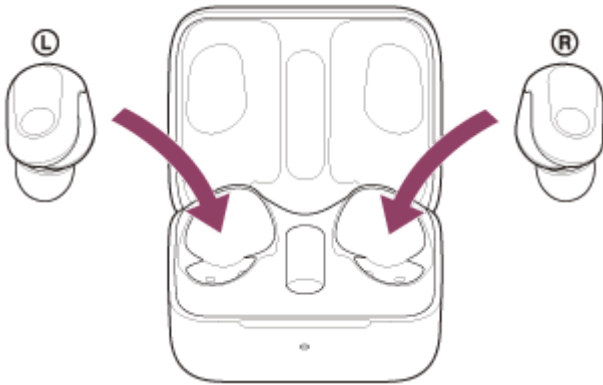
이어버드 팁이 사운드 도관(사운드 출력관)의 안쪽 끝을 덮도록 이어버드 팁을 헤드셋의 사운드 도관에 단단히 밀어 넣습니다. 이어버드 팁을 헐겁게 또는 비스듬하게 끼우지 마십시오.



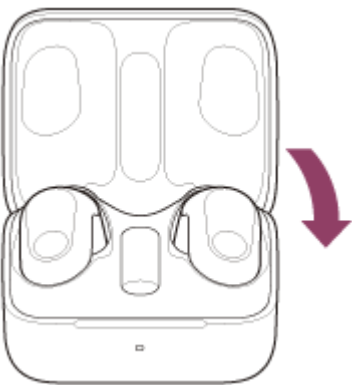
이어버드 팁이 완전히 부착되지 않으면 이어버드 팁이 헤드셋에서 분리되어 음질, 노이즈 제거 효과, 착용성이 손상될 수 있습니다.

4 충전 케이스에 헤드셋을 꽂습니다.

유지관리를 마친 다음 헤드셋을 청소하고 건조한 후에는 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 넣어야 합니다.



충전 케이스 뚜껑을 닫으십시오.



관련 항목

- 습기로 인한 화상 및 고장 방지
- 헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기가 젖은 경우

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

습기로 인한 화상 및 고장 방지

사용 후 깨끗하게 청소하십시오.

충전 케이스의 USB Type-C 포트 또는 헤드셋의 충전 포트에 물 또는 땀과 같은 액체나 먼지와 같은 이물질이 부착된 상태에서 충전하면 화재, 감전, 열 발생, 연기, 발화 등으로 인한 화상이나 심각한 부상 등의 사고가 발생할 수 있습니다. 이는 고장의 원인이 될 수 있습니다.

다음과 같은 상황을 피하고 헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기가 습기나 먼지에 노출되지 않도록 주의하십시오.

헤드셋 유닛 또는 충전 케이스가 젖거나 더러워지면 "헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기가 젖은 경우"를 참조하여 설명된 방법에 따라 청소한 후 사용하십시오.

- 부엌에서 집안일을 하거나 화장실에서 손을 씻은 후 젖은 손을 닦지 않고 헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기를 만지는 행위.



- 젖은 옷의 가슴 주머니에 헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기를 넣는 행위.



- 차가운 페트병이 든 가방에 헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기를 넣는 행위.



- 먹거나 마실 때 음료수를 쏟는 행위.



헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기가 손상되지 않도록 보호하려면

헤드셋의 올바른 사용을 위해 아래 주의 사항에 유의하십시오.

- 헤드셋 유닛의 사운드 출력 부분, 공기 구멍 또는 마이크론 부분에 강제로 물을 튀기지 마십시오.
- 물이 얼 수 있으므로 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스를 추운 곳에 젖은 상태로 방치하지 마십시오. 고장을 방지하려면 사용 후 물을 닦아내십시오.
- 헤드셋을 물에 놓지 말고 욕실 같이 습기가 많은 곳에서 사용하지 마십시오.
- 헤드셋 유닛이 젖은 경우
 1. 부드럽고 마른 헝겊을 사용하여 헤드셋 유닛에 묻은 물을 닦아내십시오.
 2. 이어버드 팁을 제거하고 사운드 도관(사운드 출력관)을 아래쪽으로 돌린 다음 여러 번 흔들어 물을 빼내십시오.



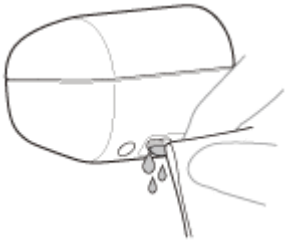
3. 마이크론 부분 또는 공기 구멍 부분이 아래쪽을 향하도록 돌리고 마른 천 등에 약 20회 정도 가볍게 두드려 내부에 모인 물기를 제거하십시오.



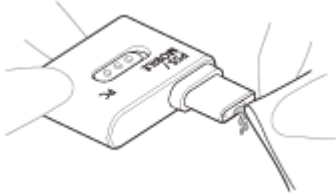
4. 헤드셋을 실온에서 말리십시오.

- 땀 등에 젖은 상태에서 헤드셋 유닛 및 충전 케이스를 충전하면 충전 포트가 부식됩니다. 충전하기 전에 부드럽고 마른 헝겊으로 습기를 닦아내고 실온에서 말리십시오.
부주의로 인해 고장이 발생한 경우의 수리에는 무료 보증이 적용되지 않습니다.





- 땀 등에 젖은 상태에서 USB 송수신기를 사용하면 단자가 부식됩니다. 사용하기 전에 부드럽고 마른 헝겊으로 습기를 닦아내고 실온에서 말리십시오. 부주의로 인해 고장이 발생한 경우의 수리에는 무료 보증이 적용되지 않습니다.



- 주머니에 헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기가 있는 상태에서 바지나 셔츠를 세탁하지 마십시오.



- 헤드셋에 금이 가거나 헤드셋이 변형되면 물 근처에서 헤드셋을 사용하지 말거나 가까운 Sony 대리점으로 문의하십시오.

관련 항목

- [이어버드 팁 교체](#)
- [유지관리](#)
- [헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기가 젖은 경우](#)

헤드셋 유닛, 충전 케이스 또는 USB 송수신기가 젖은 경우

헤드셋 유닛이 젖은 경우

1. 부드럽고 마른 헝겊을 사용하여 헤드셋 유닛에 묻은 물을 닦아내십시오.
2. 이어버드 팁을 제거하고 사운드 도관(사운드 출력관)을 아래쪽으로 돌린 다음 여러 번 흔들어 물을 빼내십시오.



3. 마이크로폰 부분 또는 공기 구멍 부분이 아래쪽을 향하도록 돌리고 마른 천 등에 약 20회 정도 가볍게 두드려 내부에 모인 물기를 제거하십시오.



4. 헤드셋을 실온에서 말리십시오.

본 헤드셋의 내수 성능에 대하여

- 충전 케이스 및 USB 송수신기는 내수되지 않습니다.
- 본 헤드셋의 내수 주요 제원은 물의 침투에 대한 보호 등급을 지정하는 IEC 60529 "물의 침투에 대한 보호 등급(IP Code)"에서 IPX4에 해당합니다. 물에서 헤드셋을 사용할 수 없습니다. 헤드셋을 바르게 사용하지 않으면 물이 헤드셋으로 들어가서 화재, 단락 또는 고장이 발생할 수 있습니다. 다음 주의사항에 유의하여 헤드셋을 올바르게 사용하십시오.
IPX4: 모든 방향에서 튀는 물에 대해 보호합니다.
- 헤드셋의 사운드 도관(사운드 출력관), 공기 구멍 및 마이크로폰 부분은 완전 방수되지 않습니다. 사운드 도관, 공기 구멍 또는 마이크로폰 부분에 물방울이 남아 있으면 일시적으로 다음과 같은 문제가 발생할 수 있지만 이는 고장이 아닙니다.
 - 소리가 잘 들리지 않습니다.
 - 노이즈 제거 효과가 약해집니다.
 - 비정상적인 소리가 들립니다.
 - 전화 통화 중에 음성이 잘 들리지 않습니다.

헤드셋의 내수 성능 주요 제원이 적용되는 액체

적용 가능:	담수, 수돗물, 땀
적용 불가:	상기 이외의 액체(예: 비눗물, 세제 또는 입욕제가 섞인 물, 샴푸, 온천수, 뜨거운 물, 수영장 물, 바닷물 등)

헤드셋의 내수 성능은 상기 조건에 의하여 Sony가 실시한 계측 결과를 기준으로 했습니다. 잘못된 방법으로 사용함으로써 물이 침투되어 생긴 고장은 보증하지 않으므로 주의하십시오.

관련 항목

- [이어버드 팁 교체](#)
- [유지관리](#)
- [습기로 인한 화상 및 고장 방지](#)

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

라이선스

- 본 제품에는 Sony가 해당 저작권자와 라이선스 계약 하에 사용하는 소프트웨어가 포함되어 있습니다. Sony는 소프트웨어 저작권 소유자의 요청에 따라 고객에게 계약 내용을 고지할 의무가 있습니다. 다음 URL에 액세스하고 라이선스 내용을 읽어 보십시오.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/23/>
- 타사 제공 서비스는 사전 고지 없이 변경, 일시 중지 또는 중단될 수 있습니다. Sony는 이러한 상황에서 대해서 어떠한 책임도 지지 않습니다.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

상표

- Microsoft 및 Windows는 미국 및/또는 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표 또는 상표입니다.
- macOS 및 Mac은 미국 및 기타 국가에서 등록된 Apple Inc.의 상표입니다.
- Android 및 Google Play은 Google LLC의 상표입니다.
- Bluetooth® 워드마크 및 로고는 Bluetooth SIG, Inc.에서 등록하여 소유하고있으며 Sony Group Corporation 및 자회사는 라이선스에 따라 사용하고 있습니다.
- USB Type-C® 및 USB-C®는 USB Implementers Forum의 등록 상표입니다.
- "PlayStation" 및 "PS5"는 Sony Interactive Entertainment Inc의 등록 상표 또는 상표입니다.
- Sony 및 INZONE은 Sony Group Corporation 또는 계열사의 등록 상표 또는 상표입니다.
- 다른 모든 상표와 등록상표는 해당 소유주의 상표 또는 등록상표입니다. 이 설명서에서, TM 및 ® 표시는 지정되어 있지 않습니다.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

고객 지원 웹사이트

미국, 캐나다 및 남미 고객의 경우:

<https://www.sony.com/am/support>

유럽 고객의 경우:

<https://www.sony.eu/support>

중국 고객의 경우:

<https://service.sony.com.cn>

기타 국가/지역 고객의 경우:

<https://www.sony-asia.com/support>

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

문제를 해결하는 방법

수리를 요청하기 전에 다음 항목을 다시 확인하십시오.

- 이 도움말 안내에서 해당하는 증상을 찾아서 기재된 해결 방법을 시도합니다.
- 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.
일부 문제는 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣으면 해결될 수도 있습니다.
- 헤드셋을 충전합니다.
경우에 따라 헤드셋 배터리를 충전하여 문제를 해결할 수 있습니다.
- 헤드셋에 연결 중인 장치를 다시 시작하십시오.
컴퓨터, 스마트폰, PS5™ 등 연결된 장치를 다시 시작하면 일부 문제를 해결할 수 있습니다.
- 헤드셋을 재설정합니다.
- 헤드셋을 초기화하십시오.
이 작업을 수행하면 볼륨 설정 등이 공장 설정으로 재설정되고 모든 페어링 정보가 삭제됩니다.
- 고객 지원 웹사이트에서 문제에 대한 정보를 확인합니다.

위와 같은 방법이 효과가 없는 경우, 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.

관련 항목

- [충전](#)
- [고객 지원 웹사이트](#)
- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

헤드셋을 켤 수 없습니다.

- 배터리가 완전히 충전되었는지 확인하십시오.
- 헤드셋을 충전 케이스에 꽂아서 충전 중인 경우 헤드셋을 켤 수 없습니다. 켜려면 충전 케이스에서 헤드셋을 꺼내십시오.
- 충전 케이스를 충전하십시오.
- 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다.
일부 문제는 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣으면 해결될 수도 있습니다.
- 헤드셋 유닛 및 충전 케이스의 충전 포트를 청소한 다음, 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 꽂고 충전 케이스에서 표시등의 상태를 확인하십시오. 자세한 내용은 "[유지관리](#)"를 참조하십시오.
- 헤드셋을 재설정합니다.
- 헤드셋을 초기화하십시오. 모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 헤드셋과 Bluetooth 장치를 다시 페어링하십시오.

관련 항목

- [충전](#)
- [배터리 잔량 확인](#)
- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

헤드셋이 자동으로 꺼집니다.

- 헤드셋이 올바르게 착용되지 않았거나 이어버드 팁이 헤드셋에 올바르게 부착되지 않았거나 IR 센서가 더러워져서 헤드셋의 IR 센서가 헤드셋 착용 여부를 감지할 수 없는 경우, 자동 전원 끄기 기능이 활성화되고 헤드셋을 자동으로 끌 수 있습니다. 귀에 잘 맞도록 헤드셋 장치를 귀에 착용합니다. IR 센서가 더러워지면 부드럽고 마른 헝겊으로 닦아내십시오.
- "INZONE Hub"에서 자동 전원 끄기 기능이 [OFF]로 설정되어 있는 경우 착용 감지가 계속 작동하고 증상이 개선될 수 있습니다.
- "Sony | Headphones Connect" 앱의 [System] 탭에서 자동 전원 끄기 기능이 [Do not turn off]로 설정되어 있는 경우 착용 감지가 계속 작동하고 증상이 개선될 수 있습니다.
- 배터리가 완전히 충전되었는지 확인하십시오.

관련 항목

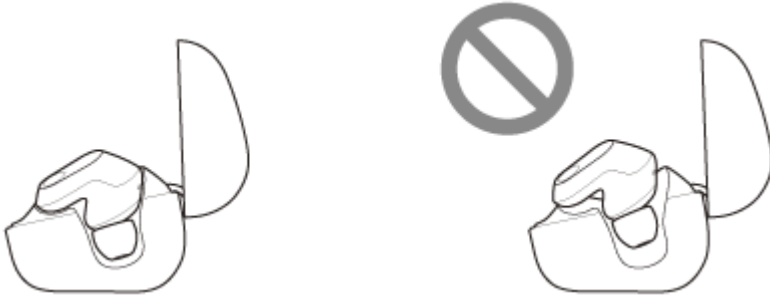
- [각 부분의 위치 및 기능](#)
- [헤드셋 착용하기](#)
- [충전](#)
- [배터리 잔량 확인](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

충전이 되지 않습니다.

일반

- 헤드셋 유닛이 제공된 충전 케이스에 단단히 탑재되어 있는지 확인하십시오. 헤드셋 유닛이 충전 케이스에 들떠 있는 경우, 헤드셋 유닛이 충전되지 않을 수 있습니다.



- 제공된 USB Type-C 케이블을 사용하고 케이블이 충전 케이스에 단단히 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 이어버드 팁이 헤드셋에 제대로 부착되지 않은 경우 제공된 충전 케이스로 헤드셋이 충전되지 않을 수 있습니다. 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 장착할 때 이어버드 팁이 올바르게 부착되어 있는지 확인하십시오.
- 다른 제조업체의 이어버드 팁을 사용하는 경우 제공된 충전 케이스로 헤드셋이 충전되지 않을 수 있습니다. 충전 시 제공된 이어버드 팁을 사용해야 합니다.
- 헤드셋 유닛 또는 충전 케이스의 충전 포트가 더러워진 경우, 헤드셋 유닛이 충전되지 않을 수 있습니다. 부드럽고 마른 헝겊으로 충전 포트를 청소하십시오. 자세한 내용은 "[유지관리](#)"를 참조하십시오.
- 주변 온도가 15°C ~ 35°C 범위인 장소에서 충전하는 것이 좋습니다. 이 범위 밖에서는 충전이 효율적이지 않을 수 있습니다.
- 충전 시 충전 케이스 뚜껑을 닫아 충전 케이스의 배터리가 소모되지 않도록 하십시오.
- 헤드셋을 재설정합니다.
- 헤드셋을 초기화하십시오. 모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 헤드셋과 Bluetooth 장치를 다시 페어링하십시오.

USB AC 어댑터로 충전하는 경우

- USB AC 어댑터가 AC 콘센트에 단단히 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 시중에서 판매되는 USB AC 어댑터를 사용하는 경우 출력 전류 0.5A(500mA) 이상 공급 가능한 제품을 사용하십시오.

컴퓨터를 사용해 충전하는 경우

- USB Type-C 케이블이 컴퓨터에 단단히 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 컴퓨터가 켜져 있는지 확인하십시오. 컴퓨터가 대기(절전) 또는 최대 절전 모드인 경우 대기(절전) 또는 최대 절전 모드를 종료하십시오.
- 충전 케이스와 컴퓨터가 USB 허브를 통하지 않고 직접 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 연결된 컴퓨터의 USB 포트에 문제가 있을 수 있습니다. 컴퓨터에 사용 가능한 또 다른 USB 포트가 있는 경우 연결을 시도해보십시오.
- 컴퓨터의 OS를 업데이트하십시오.

관련 항목

- [충전](#)
- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

사용 가능한 작동 시간이 짧고 배터리 전원이 오래 지속되지 않습니다.

- 노이즈 제거 기능/주변 소리 모드가 켜져 있으면 배터리의 사용 가능한 작동 시간이 더 짧아집니다.
- 헤드셋 기능의 설정 및 사용 조건에 따라 충전식 배터리의 소모 속도가 왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛 간에 다를 수 있습니다. 이는 고장이 아닙니다.
- 헤드셋 사용을 마쳤으면 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 꽂으십시오. 헤드셋을 주머니 등에 넣으면 헤드셋이 착용된 것으로 인식되어 일정 시간이 경과된 후 꺼질 수 있습니다.
- 충전 케이스 뚜껑을 닫아 충전 케이스의 배터리가 소모되지 않도록 하십시오.
- Bluetooth 연결을 통해 헤드셋으로 통화하는 경우 음악을 들을 때보다 배터리의 사용 가능한 작동 시간이 더 짧아집니다.

관련 항목

- [사용 가능한 작동 시간](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

충전 시간이 너무 깁니다.

- 컴퓨터로 충전하는 경우 충전 케이스와 컴퓨터가 USB 허브를 통하지 않고 직접 연결되어 있는지 확인하십시오. 또한 컴퓨터를 다시 시작하고 USB 연결을 다시 시도하면 이러한 문제가 개선될 수 있습니다.
- 부속된 USB Type-C 케이블을 사용 중인지 확인하십시오.
- 헤드셋 기능의 설정 및 사용 조건에 따라 충전식 배터리의 소모 속도가 왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛 간에 다를 수 있습니다.
그 결과, 왼쪽 헤드셋 유닛과 오른쪽 헤드셋 유닛의 충전식 배터리 충전 시간이 다를 수 있지만, 이는 고장이 아닙니다.
- 주변 온도가 15°C ~ 35°C 범위인 장소에서 충전하는 것이 좋습니다. 이 범위 밖에서는 충전이 효율적이지 않을 수 있습니다.
- 시중에서 판매되는 USB AC 어댑터를 사용하는 경우 출력 전류 0.5A(500mA) 이상 공급 가능한 제품을 사용하십시오.
- 컴퓨터, PS5™ 또는 USB Type-C 호환 스마트폰을 다시 시작하고 위에서 언급한 원인이 아닌 경우 USB 연결 절차를 다시 시도하십시오.
- 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰을 다시 시작하고 USB 연결 절차를 다시 시도해도 문제가 개선되지 않는 경우 헤드셋을 AC 콘센트에 연결하여 다시 충전하십시오.

관련 항목

- [충전](#)
- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

아무 소리도 들리지 않음, 한쪽에서 소리가 나지 않음, 사운드 레벨이 낮음

일반

- 헤드셋과 연결된 장치가 켜져 있는지 확인하십시오.
- 연결된 장치와 헤드셋의 볼륨을 조정하십시오. 볼륨이 너무 낮은 경우 볼륨을 올리십시오.
- 컴퓨터의 볼륨 설정이 음소거되거나 낮은 경우 컴퓨터의 볼륨 설정을 변경하십시오.
- 채팅 볼륨이 낮은 경우 채팅 파트너에게 마이크로폰 볼륨을 변경하도록 요청하십시오.
- 게임과 채팅 간의 볼륨 밸런스는 게임 볼륨이나 채팅 볼륨이 커지는 쪽으로 기울어질 수 있습니다. "INZONE Hub" 또는 PS5™를 사용하여 게임과 채팅 간의 볼륨 밸런스를 조정할 수 있습니다. 또한 "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱에서 터치 센서에 할당된 기능을 [Game/Chat Balance Control]로 변경하여 헤드셋을 사용할 때의 게임과 채팅 사이의 볼륨 밸런스를 조정할 수 있습니다.
- 컴퓨터의 출력 설정이 [INZONE Buds - Game] 또는 [INZONE Buds - Chat]으로 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 게임 내 출력 설정이 [INZONE Buds - Game] 또는 [INZONE Buds - Chat]으로 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰을 다시 시작하십시오.
- 헤드셋의 사운드 도관(사운드 출력관), 공기 구멍 및 마이크로폰 부분은 완전 방수되지 않습니다. 사운드 도관, 공기 구멍 또는 마이크로폰 부분에 물방울이 남아 있으면 사운드 레벨이 일시적으로 낮아지지만, 이는 고장이 아닙니다. "[헤드셋 사용을 끝낸 경우](#)"를 참조하고 사용하기 전에 설명된 방법에 따라 헤드셋을 건조하십시오.
- 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다. 일부 문제는 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어 넣으면 해결될 수도 있습니다.
- 헤드셋을 재설정합니다.
- 헤드셋을 초기화하십시오. 모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 헤드셋과 Bluetooth 장치를 다시 페어링하십시오.

USB 송수신기에 연결된 경우

- USB 송수신기가 필요한 대로 단단히 삽입되었는지 확인하십시오.
스마트폰이 휴대폰 케이스에 있는 경우 USB 송수신기가 필요한 대로 단단히 삽입되지 않을 수 있습니다. 문제가 지속되는 경우 휴대폰 케이스를 제거하고 USB 송수신기를 다시 확인하십시오.
- 연결된 장치에 따라 USB 송수신기의 슬라이드 스위치를 "PC" 또는 "PS5/MOBILE"로 전환합니다.
- 헤드셋이 Bluetooth 모드인 경우 손가락으로 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 USB 송수신기 모드로 전환하십시오.
- USB 송수신기를 USB 허브를 통하지 않고 직접 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결하십시오.
- 헤드셋이 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결된 USB 송수신기에 연결되어 있는지 확인하십시오.
 - USB 송수신기의 연결 표시등(흰색)이 켜져 있는지 여부
 - 컴퓨터에 연결할 때 헤드셋이 "INZONE Hub"에 표시되고 다양한 설정을 수행할 수 있는지 여부
- USB 송수신기를 통해 LE Audio를 지원하지 않는 Bluetooth 장치에 연결된 경우 한쪽에서 소리가 나지 않거나 헤드셋이 Bluetooth 모드로 유지될 수 있습니다. 헤드셋을 초기화한 다음 USB 송수신기를 다시 연결하십시오.
- 헤드셋을 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결된 USB 송수신기에 연결할 수 없는 경우 아래 절차에 따라 USB 송수신기와 다시 페어링을 수행하십시오.
 1. USB 송수신기를 PS5와 같은 컴퓨터 또는 게임 콘솔에 연결합니다.
 2. 양쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 올바르게 장착하고 충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다.
 3. 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스의 페어링 버튼을 약 5초 이상 길게 누릅니다.
헤드셋이 페어링 모드로 전환되고 충전 케이스의 표시등(파란색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박입니다.
 4. USB 송수신기의 연결 버튼을 약 5초 이상 길게 누릅니다.
종이 클립과 같이 끝이 부러지지 않는 얇은 물체로 연결 버튼을 누르십시오.
USB 송수신기가 페어링 모드로 전환되고 USB 송수신기의 연결 표시등(흰색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박입니다.
 5. 충전 케이스에서 양쪽 헤드셋 유닛을 꺼내 귀에 헤드셋 유닛을 착용합니다.
페어링이 완료되면 헤드셋에서 알림 사운드가 울리고 USB 송수신기의 연결 표시등(흰색)이 켜집니다.

참고 사항

- 마지막에 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켤 때 헤드셋이 해당 장치에 자동으로 연결되고 다른 장치에 연결되지 않을 수 있습니다.
이 경우 마지막에 연결된 Bluetooth 장치에서 연결을 취소하거나 해당 장치에서 Bluetooth 기능을 끄십시오.

- 무선 2.4GHz 연결과 컴퓨터, PS5 및 Bluetooth 연결을 동시에 사용할 수 없습니다.
- USB Type-C 호환 스마트폰에 따라 USB 송수신기와 연결하기 위해 일부 설정을 구성해야 할 수 있습니다. 연결된 스마트폰에 표시되는 설정의 이름은 연결된 스마트폰에 따라 다를 수 있습니다(예: "USB 장치 인식" 또는 "USB On-The-Go 연결 활성화"). 자세한 내용은 USB Type-C 호환 스마트폰 사용 설명서를 참조하십시오.

Bluetooth 연결을 통해 연결된 경우

- 연결된 Bluetooth 장치가 LE Audio를 지원하지 않으면 헤드셋에서 소리가 나지 않습니다. 헤드셋이 Bluetooth 연결을 통해 이러한 유형의 장치에 연결된 경우 헤드셋을 초기화하십시오. 헤드셋을 초기화한 후 부속된 USB 송수신기를 연결하십시오.
- 헤드셋이 USB 송수신기 모드인 경우 손가락으로 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 Bluetooth 모드로 전환하십시오.
- 음악을 재생하는 경우 헤드셋과 전송 Bluetooth 장치가 Bluetooth 연결을 통해 연결되었는지 확인하십시오.
- 연결된 장치가 재생 중인지 확인하십시오.
- Bluetooth 장치를 헤드셋에 다시 연결하십시오.
- 헤드셋과 Bluetooth 장치를 다시 페어링하십시오.
- 사용 중인 스마트폰과 같은 Bluetooth 장치를 다시 시작하십시오.
- 음악 앱 또는 비디오 앱을 다시 시작하십시오.

참고 사항

- TV 등의 USB 포트와의 연결이 보장되지 않습니다.
- USB 송수신기를 통해 연결된 상태에서 컴퓨터 또는 USB Type-C 호환 스마트폰의 볼륨을 줄이는 경우 헤드셋을 사용하여 볼륨을 크게 높일 수 없습니다. 볼륨을 크게 높이려면 컴퓨터 또는 USB Type-C 호환 스마트폰의 볼륨을 조절하십시오.
- Bluetooth 연결을 통해 연결된 상태에서 연결된 장치의 볼륨을 줄이는 경우 헤드셋을 사용하여 볼륨을 크게 높일 수 없습니다. 볼륨을 크게 높이려면 연결된 장치의 볼륨을 조절하십시오.

한쪽에서만 소리가 나지 않는 경우

- 스마트폰 앱 또는 컴퓨터 애플리케이션(CCP 프로파일 필요)에 따라 한쪽 헤드셋 유닛에서만 음성이 들릴 수 있습니다.
- Bluetooth 연결이 종료되었는지 확인하십시오. 종료된 경우 Bluetooth를 다시 연결하십시오.
- Bluetooth 장치가 LE Audio를 지원하는지 확인하십시오. LE Audio가 지원되지 않는 경우 헤드셋을 초기화한 다음 부속된 USB 송수신기를 연결하십시오.

관련 항목

- [스마트폰의 Wi-Fi를 통해 수신 중인 비디오가 방해받거나 연결할 수 있습니다.](#)
- [헤드셋 유닛 하나만 사용하기](#)
- [USB 송수신기를 통해 헤드셋 사용하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [유지관리](#)
- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

사운드를 자주 건너뛴, 노이즈가 들림, 사운드가 왜곡됨

일반

- 이어버드 팁의 크기가 외이도의 크기와 맞지 않거나 헤드셋이 귀에 올바르게 착용되지 않은 경우, 탭 조작이 올바르게 작동하지 않거나 올바른 음질, 노이즈 제거 효과 또는 통화 성능을 얻지 못할 수 있습니다.
이 중 하나라도 해당되는 경우 다음을 시도하십시오.
 - 이어버드 팁을 귀에 더 잘 맞는 것으로 교체하십시오. 이어버드 팁을 교체할 때는 큰 크기의 이어버드 팁에서 작은 크기의 이어버드 팁 순으로 시도하십시오. 왼쪽과 오른쪽 이어버드 팁의 크기가 다를 수 있습니다.
 - "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱은 최적의 노이즈 제거 효과, 음질 등을 얻기 위해 가장 적합한 이어버드 팁을 결정하는 데 도움이 됩니다.
 - 헤드셋을 귀에 올바르게 착용하고 있는지 확인하십시오. 이어버드 팁이 가능한 한 외이도 깊숙이 편안하게 위치하도록 헤드셋을 착용하십시오.

힌트

- 최적의 이어버드 팁을 결정하는 기능은 이어버드 팁의 기밀성을 측정하고 헤드셋 유닛을 귀에 올바르게 착용되고 있는지 여부를 판단합니다. 편안하게 맞는 크기를 선택하십시오.

USB 송수신기에 연결된 경우

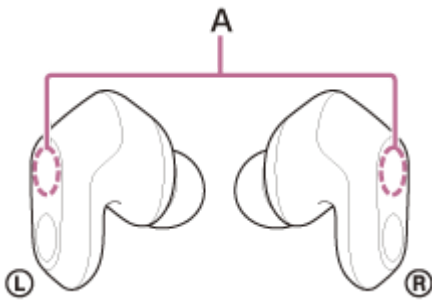
- 다음 조건에서는 노이즈 또는 오디오 손실이 발생하거나 연결이 비활성화될 수 있습니다.
 - 헤드셋과 게임 콘솔 사이에 사람의 몸이 있는 경우
이 경우, 게임 콘솔을 헤드셋의 안테나 방향과 같은 방향으로 돌려 통신을 개선하십시오.
 - 헤드셋과 게임 콘솔 사이에 금속, 벽 등의 장애물이 있는 경우
 - 헤드셋과 게임 콘솔 사이에 거리가 있는 경우
 - 헤드셋과 스마트폰 사이에 사람의 몸이 있는 경우
 - 헤드셋과 스마트폰 사이에 거리가 있는 경우
스마트폰이 바지 주머니나 옷의 다른 주머니에 있는 경우 주머니에서 스마트폰을 꺼내 헤드셋 근처에 두면 연결 품질이 향상될 수 있습니다.
 - 무선 LAN이 있는 곳에서 전자레인지가 사용되는 경우 전자파 등이 발생합니다.
 - 주변에 다른 무선 통신 오디오 장치나 사람이 있는 경우
 - 손으로 USB 송수신기를 덮고 있는 경우
- 경우에 따라 외부 무선 간섭 및 기타 요인으로 인해 사운드가 왜곡되거나 중단될 수 있습니다. 이 중 하나라도 해당되는 경우 다음을 시도하십시오.
 - 컴퓨터에 연결된 경우 USB 포트에서 USB 송수신기를 제거한 다음 컴퓨터의 다른 USB 포트에 삽입하십시오.
 - PS5™에 연결된 경우 USB 송수신기를 PS5 전면의 USB 포트에 연결하십시오.
 - 컴퓨터 또는 PS5에 연결된 USB 3.0 호환 장치, 케이블 등을 USB 송수신기에서 멀리 옮기십시오.
 - 사용하지 않는 USB 장치나 USB 케이블이 있는 경우 컴퓨터 또는 PS5에서 제거하십시오.
 - 근처에 금속이 있는 경우 USB 송수신기를 금속에서 최대한 멀리 연결하십시오.
 - 헤드셋과 USB 송수신기를 최대한 가까이 두고 사용하십시오.
- 컴퓨터에서 게임을 할 때 불필요한 애플리케이션이나 창을 닫거나 컴퓨터를 다시 시작하면 이 문제를 개선할 수 있습니다.
- 헤드셋을 USB 송수신기에 다시 연결하십시오.
- 헤드셋을 재설정합니다.
- 헤드셋을 초기화하십시오.

Bluetooth 장치에 연결된 경우

- 이 문제는 전송 장치에서 무선 재생 품질 설정을 변경하면 개선될 수 있습니다. 자세한 내용은 전송 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.
- 다음과 같은 조건에서는 Bluetooth 통신을 수행할 수 없거나, 노이즈 또는 오디오 끊김이 발생할 수도 있습니다.
 - 헤드셋과 Bluetooth 장치 사이에 사람의 몸이 있는 경우
이 경우, Bluetooth 장치를 헤드셋의 안테나 방향과 같은 방향으로 돌려 Bluetooth 통신을 개선하십시오.
 - 헤드셋과 Bluetooth 장치 사이에 금속, 벽 등의 장애물이 있는 경우
 - 무선 LAN이 있는 곳에서 전자레인지가 사용되는 경우 전자파 등이 발생합니다.
 - 헤드셋과 Bluetooth 장치 사이에 거리가 있는 경우
 - 기차역 구내 또는 혼잡한 기차와 같이 근처에 다른 무선 통신 오디오 장치 또는 다른 사람이 있는 경우
- 스마트폰으로 통화 중이거나 음성 채팅을 사용 중인 경우 불필요한 애플리케이션을 종료하거나 스마트폰을 다시 시작하면 이 문제를 개선할 수 있습니다.
- 헤드셋과 Bluetooth 장치를 다시 연결하십시오.
- 헤드셋을 재설정합니다.
- 헤드셋을 초기화하십시오. 모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 헤드셋과 Bluetooth 장치를 다시 페어링하십시오.

안테나에 대하여

- 연결하려는 게임 콘솔과 Bluetooth 장치의 안테나와 헤드셋의 내장 안테나 사이에 있는 장애물을 제거하십시오. 헤드셋의 안테나는 아래의 점선으로 표시된 부분에 내장되어 있습니다.



A: 내장 안테나의 위치(왼쪽, 오른쪽)

관련 항목

- [스마트폰의 Wi-Fi를 통해 수신 중인 비디오가 방해받거나 연결할 수 있습니다.](#)
- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

통화 중 상대방의 목소리가 들리지 않거나 통화 소리가 작게 들립니다./통화 중 상대방이 내 목소리를 들을 수 없거나 통화 소리가 작게 들립니다.

일반

- 이어버드 팁의 크기가 외이도의 크기와 맞지 않거나 헤드셋이 귀에 올바르게 착용되지 않은 경우, 탭 조작이 올바르게 작동하지 않거나 올바른 음질, 노이즈 제거 효과 또는 통화 성능을 얻지 못할 수 있습니다.
이 중 하나라도 해당되는 경우 다음을 시도하십시오.
 - 이어버드 팁을 귀에 더 잘 맞는 것으로 교체하십시오. 이어버드 팁을 교체할 때는 큰 크기의 이어버드 팁에서 작은 크기의 이어버드 팁 순으로 시도하십시오. 왼쪽과 오른쪽 이어버드 팁의 크기가 다를 수 있습니다.
 - "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱은 최적의 노이즈 제거 효과, 음질 등을 얻기 위해 가장 적합한 이어버드 팁을 결정하는 데 도움이 됩니다.
 - 헤드셋을 귀에 올바르게 착용하고 있는지 확인하십시오. 이어버드 팁이 가능한 한 외이도 깊숙이 편안하게 위치하도록 헤드셋을 착용하십시오.

힌트

- 최적의 이어버드 팁을 결정하는 기능은 이어버드 팁의 기밀성을 측정하고 헤드셋 유닛을 귀에 올바르게 착용되고 있는지 여부를 판단합니다. 편안하게 맞는 크기를 선택하십시오.
- 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫으십시오. 그런 다음 헤드셋을 제거하고 연결하려는 장치에 다시 연결하십시오.
- 헤드셋의 사운드 도관(사운드 출력관), 공기 구멍 및 마이크 부분에는 물방울이 남아 있으면 사운드 레벨이 일시적으로 낮아지지만, 이는 고장이 아닙니다. "[헤드셋 사용을 끝낸 경우](#)"를 참조하고 사용하기 전에 설명된 방법에 따라 헤드셋을 건조하십시오.
- 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다. 일부 문제는 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣으면 해결될 수도 있습니다.
- 헤드셋과 연결된 장치가 켜져 있는지 확인하십시오.
- 연결된 장치와 헤드셋의 볼륨을 조정하십시오. 볼륨이 너무 낮은 경우 볼륨을 올리십시오.
- 헤드셋을 재설정합니다.
- 헤드셋을 초기화하고 헤드셋과 장치를 다시 페어링하십시오.

USB 송수신기에 연결된 경우

- 게임 내 음성 채팅 출력 설정이 [INZONE Buds - Chat]으로 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 게임 내 음성 채팅 및 화상 통화 애플리케이션의 통화 설정을 확인하십시오.
- 헤드셋 장치의 마이크폰이 꺼져 있을 수 있습니다. "INZONE Hub"에서 마이크폰을 켜십시오. 터치 센서에 할당된 기능이 [Ambient Sound Control + Mic](기본 설정)로 설정된 경우 헤드셋을 사용하여 마이크폰을 켜거나 끌 수도 있습니다.
- 게임과 채팅 간의 볼륨 밸런스는 게임 볼륨이나 채팅 볼륨이 커지는 쪽으로 기울어질 수 있습니다. "INZONE Hub" 또는 PS5™를 사용하여 게임과 채팅 간의 볼륨 밸런스를 조정할 수 있습니다. 또한 "INZONE Hub"에서 터치 센서에 할당된 기능을 [Game/Chat Balance Control]로 변경하여 헤드셋을 사용할 때의 게임과 채팅 사이의 볼륨 밸런스를 조정할 수 있습니다.
- 컴퓨터의 사운드 설정에서 마이크폰 설정이 [INZONE Buds - Chat]으로 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 컴퓨터에 연결된 경우 "INZONE Hub"에서 마이크폰 볼륨을 조절하십시오.
- 헤드셋을 USB 송수신기에 다시 연결하십시오.

Bluetooth 장치에 연결된 경우

- Bluetooth 장치를 조작하여 연결을 다시 설정하십시오. 프로파일에 대한 CCP를 선택하십시오.
- 헤드셋으로 음악을 들을 때 재생을 중지하고 착신 전화에 응답하십시오.

- 헤드셋 장치의 마이크가 꺼져 있을 수 있습니다. 터치 센서에 할당된 기능이 [Ambient Sound Control + Mic](기본 설정)로 설정된 경우 헤드셋에서 조작하십시오.

관련 항목

- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [전화 받기](#)
- [전화 걸기](#)
- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

Bluetooth 연결을 통해 연결된 장치의 음질이 양호하지 않습니다.

- 소리가 너무 큰 경우 재생 장치의 볼륨을 줄이십시오.
- 연결된 장치를 사용하여 장치와 헤드셋이 TMAP Bluetooth 연결을 통해 연결되었는지 확인하십시오.

관련 항목

- [Bluetooth 연결을 통해 장치에서 음악 듣기](#)
- [지원 코덱](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

노이즈 제거 기능이 효과적이지 않습니다.

- 노이즈 제거 기능이 켜져 있는지 확인하십시오. "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱에서 노이즈 제거 설정을 확인할 수 있습니다.
- 이어버드 팁의 크기가 외이도의 크기와 맞지 않거나 헤드셋이 귀에 올바르게 착용되지 않은 경우, 탭 조작이 올바르게 작동하지 않거나 올바른 음질, 노이즈 제거 효과 또는 통화 성능을 얻지 못할 수 있습니다. 이 중 하나라도 해당되는 경우 다음을 시도하십시오.
 - 이어버드 팁을 귀에 더 잘 맞는 것으로 교체하십시오. 이어버드 팁을 교체할 때는 큰 크기의 이어버드 팁에서 작은 크기의 이어버드 팁 순으로 시도하십시오. 왼쪽과 오른쪽 이어버드 팁의 크기가 다를 수 있습니다.
 - "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱은 최적의 노이즈 제거 효과를 얻기 위해 가장 적합한 이어버드 팁을 결정하는 데 도움이 됩니다.

힌트

- 최적의 이어버드 팁을 결정하는 기능은 이어버드 팁의 기밀성을 측정하고 헤드셋 유닛을 귀에 올바르게 착용되고 있는지 여부를 판단합니다. 편안하게 맞는 크기를 선택하십시오.
- 헤드셋을 귀에 올바르게 착용하고 있는지 확인하십시오. 이어버드 팁이 가능한 한 외이도 깊숙이 편안하게 위치하도록 헤드셋을 착용하십시오.
- 노이즈 제거 기능은 사무실, 에어컨 부근, 기차, 비행기 등의 저주파수 범위의 노이즈에 효과적이며, 사람의 음성과 같은 고주파수의 노이즈에는 효과적이지 않습니다.

관련 항목

- [노이즈 제거란?](#)
- [노이즈 제거 기능 사용](#)
- ["INZONE Hub"에서 할 수 있는 작업](#)
- [헤드셋 착용하기](#)
- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

노이즈 제거 기능이 켜져 있을 때 오디오 사운드가 변경되는 방식.

- 노이즈 제거 기능이 켜져 있는지 꺼져 있는지에 따라 오디오가 다르게 들릴 수 있습니다. 차이가 있는 경우 헤드셋이 귀에 꼭 맞도록 헤드셋 착용 방식을 조정하여 개선할 수 있습니다.

관련 항목

- [노이즈 제거 기능 사용](#)
- [헤드셋 착용하기](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

페어링할 수 없습니다.

헤드셋을 컴퓨터, PS5™ 또는 USB Type-C 호환 스마트폰과 페어링할 수 없는 경우

- USB 송수신기가 연결된 헤드셋과 게임 콘솔을 서로 1m 이내에 놓으십시오.
- 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰과 같은 연결된 장치를 다시 시작하고 헤드셋과 장치를 다시 페어링하십시오.
- 헤드셋을 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결된 USB 송수신기에 연결할 수 없는 경우 아래 절차에 따라 USB 송수신기와 다시 페어링을 수행하십시오.
 1. USB 송수신기를 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결합니다.
 2. 양쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 올바르게 장착하고 충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다.
 3. 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스의 페어링 버튼을 약 5초 이상 길게 누릅니다.
헤드셋이 페어링 모드로 전환되고 충전 케이스의 표시등(파란색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박입니다.
 4. USB 송수신기의 연결 버튼을 약 5초 이상 길게 누릅니다.
종이 클립과 같이 끝이 부서지지 않는 얇은 물체로 연결 버튼을 누르십시오.
USB 송수신기가 페어링 모드로 전환되고 USB 송수신기의 연결 표시등(흰색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박입니다.
 5. 충전 케이스에서 양쪽 헤드셋 유닛을 꺼내 귀에 헤드셋 유닛을 착용합니다.
페어링이 완료되면 헤드셋에서 알람 사운드가 울리고 USB 송수신기의 연결 표시등(흰색)이 켜집니다.

참고 사항

- 마지막에 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켤 때 헤드셋이 해당 장치에 자동으로 연결되고 다른 장치에 연결되지 않을 수 있습니다.
이 경우 마지막에 연결된 Bluetooth 장치에서 연결을 취소하거나 해당 장치에서 Bluetooth 기능을 끄십시오.

- USB 송수신기를 다시 삽입하십시오.
- 헤드셋을 재설정하십시오.
- 헤드셋을 초기화하고 헤드셋과 장치를 다시 페어링하십시오.

헤드셋을 Bluetooth 장치와 페어링할 수 없는 경우

- 헤드셋과 Bluetooth 장치를 서로 1m 이내에 놓으십시오.
- 헤드셋을 구매 또는 초기화한 후 다시 페어링하는 경우 연결하기 전에 헤드셋을 장치와 페어링하십시오. 페어링 모드로 전환하려면 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 넣고 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스 뒷면의 페어링 버튼을 약 5초 이상 누르십시오.
- 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다. 일부 문제는 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣으면 해결될 수도 있습니다.
- 헤드셋 초기화 또는 수리 후 장치를 한 번 더 페어링하면 헤드셋에 대한 페어링 정보가 유지되는 경우 장치를 페어링하지 못 할 수 있습니다. 이 경우, 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 삭제한 다음, 다시 페어링하십시오.
- 이전에 LE Audio를 사용하여 헤드셋과 연결된 적이 있는 장치가 근처에 있는 경우, 헤드셋이 페어링 모드로 전환되면 해당 장치가 헤드셋과 자동으로 연결될 수 있습니다. 연결 기록이 있는 장치의 Bluetooth 설정을 끈 다음 헤드셋을 새 장치와 페어링하십시오.
- 스마트폰 또는 기타 연결된 장치를 다시 시작하고 헤드셋과 다시 페어링하십시오.
- 헤드셋을 재설정하십시오.
- 헤드셋을 초기화하십시오. 모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 헤드셋과 Bluetooth 장치를 다시 페어링하십시오.

관련 항목

- [USB 송수신기를 통해 컴퓨터, PlayStation®5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰 연결하기](#)
- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [헤드셋 재설정](#)

- 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

USB 송수신기를 통해 게임 콘솔(컴퓨터, PlayStation®5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰)과 연결할 수 없습니다.

- 헤드셋과 연결된 장치가 켜져 있는지 확인하십시오.
- USB 송수신기의 슬라이드 스위치가 연결된 장치와 일치하도록 올바르게 설정되어 있는지 확인하십시오. 연결된 장치와 일치하지 않는 경우 연결된 장치와 일치하도록 스위치를 "PC" 또는 "PS5/MOBILE"로 설정하십시오.
- USB 송수신기가 필요한 대로 단단히 삽입되었는지 확인하십시오.
- USB 송수신기를 USB 허브를 통하지 않고 직접 컴퓨터, PS5™ 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결하십시오.
- 헤드셋이 Bluetooth 모드인 경우 손가락으로 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 USB 송수신기 모드로 전환하십시오.
- 컴퓨터에 연결된 경우 USB 포트에서 USB 송수신기를 제거한 다음 컴퓨터의 다른 USB 포트에 삽입하십시오.
- 헤드셋을 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결된 USB 송수신기에 연결할 수 없는 경우 아래 절차에 따라 USB 송수신기와 다시 페어링을 수행하십시오.
 1. USB 송수신기를 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰에 연결합니다.
 2. 양쪽 헤드셋 유닛을 충전 케이스에 올바르게 장착하고 충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다.
 3. 충전 케이스 뚜껑을 연 상태에서 충전 케이스의 페어링 버튼을 약 5초 이상 길게 누릅니다.
헤드셋이 페어링 모드로 전환되고 충전 케이스의 표시등(파란색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박입니다.
 4. USB 송수신기의 연결 버튼을 약 5초 이상 길게 누릅니다.
종이 클립과 같이 끝이 부러지지 않는 얇은 물체로 연결 버튼을 누르십시오.
USB 송수신기가 페어링 모드로 전환되고 USB 송수신기의 연결 표시등(흰색)이 두 번 연속 반복적으로 깜박입니다.
 5. 충전 케이스에서 양쪽 헤드셋 유닛을 꺼내 귀에 헤드셋 유닛을 착용합니다.
페어링이 완료되면 헤드셋에서 알림 사운드가 울리고 USB 송수신기의 연결 표시등(흰색)이 켜집니다.

참고 사항

- 마지막에 연결된 Bluetooth 장치를 헤드셋 부근에 두면 헤드셋을 켤 때 헤드셋이 해당 장치에 자동으로 연결되고 다른 장치에 연결되지 않을 수 있습니다.
이 경우 마지막에 연결된 Bluetooth 장치에서 연결을 취소하거나 해당 장치에서 Bluetooth 기능을 끄십시오.
- 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰을 다시 시작하고 USB 송수신기를 통해 다시 연결하십시오.
- USB Type-C 호환 스마트폰에 따라 USB 송수신기와 연결하기 위해 일부 설정을 구성해야 할 수 있습니다. 연결된 스마트폰에 표시되는 설정의 이름은 연결된 스마트폰에 따라 다를 수 있습니다(예: "USB 장치 인식" 또는 "USB On-The-Go 연결 활성화"). 자세한 내용은 USB Type-C 호환 스마트폰 사용 설명서를 참조하십시오.
- Bluetooth 장치가 LE Audio를 지원하지 않으면 USB 송수신기를 통해 연결하더라도 헤드셋에서 울바로 소리가 나지 않을 수 있습니다. 헤드셋을 초기화한 후 USB 송수신기를 다시 연결하십시오.
- 위의 조작으로도 해결되지 않을 경우 다음을 시도하십시오.
 1. 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰과 같은 연결된 장치를 끕니다.
 2. USB 송수신기를 제거했다가 다시 연결합니다.
 3. 컴퓨터, PS5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰을 켭니다.
- 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다. 일부 문제는 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣으면 해결될 수도 있습니다.
- 헤드셋을 재설정합니다.
- 헤드셋을 초기화하고 헤드셋과 장치를 다시 페어링합니다.

관련 항목

- [USB 송수신기를 통해 컴퓨터, PlayStation®5 또는 USB Type-C 호환 스마트폰 연결하기](#)
- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

Bluetooth 장치와 연결할 수 없습니다.

- Bluetooth 장치가 LE Audio를 지원하지 않으면 Bluetooth 연결이 설정되어도 헤드셋에서 소리가 나지 않습니다. 헤드셋이 Bluetooth 연결을 통해 이러한 유형의 장치에 연결된 경우 헤드셋을 초기화한 다음 USB 송수신기를 연결하십시오.
- 헤드셋이 켜져 있는지 확인하십시오.
- 헤드셋이 USB 송수신기 모드인 경우 손가락으로 왼쪽 및 오른쪽 헤드셋 유닛의 터치 센서를 눌러 Bluetooth 모드로 전환하십시오.
- Bluetooth 장치가 켜져 있고 Bluetooth 기능이 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 마지막으로 연결했던 Bluetooth 장치에 헤드셋이 자동으로 연결되는 경우, Bluetooth 연결을 통해 다른 장치로 헤드셋을 연결하지 못할 수 있습니다. 이 경우 마지막으로 연결했던 Bluetooth 장치를 조작하여 Bluetooth 연결을 해제하십시오.
- Bluetooth 장치가 절전 모드인지 확인하십시오. 장치가 절전 모드이면 절전 모드를 취소하십시오.
- Bluetooth 연결이 종료되었는지 확인하십시오. 종료된 경우 Bluetooth를 다시 연결하십시오.
- Bluetooth 장치에서 헤드셋에 대한 페어링 정보가 삭제된 경우 헤드셋과 장치를 다시 페어링하십시오.
- 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다. 일부 문제는 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어 넣으면 해결될 수도 있습니다.
- 헤드셋을 재설정합니다.
- 헤드셋을 초기화하십시오. 모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 헤드셋과 Bluetooth 장치를 다시 페어링하십시오.

관련 항목

- [Bluetooth 장치에 무선 연결하는 방법](#)
- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

스마트폰의 Wi-Fi를 통해 수신 중인 비디오가 방해받거나 연결할 수 있습니다.

USB 송수신기(무선 2.4GHz 연결)는 무선 LAN(2.4GHz)과 동일한 주파수 대역을 사용하므로 무선 간섭으로 인해 스마트폰에서 비디오가 정지되거나 표시되지 않을 수 있습니다. 이 중 하나라도 해당되는 경우 다음을 시도하십시오.

- 무선 LAN 장치 근처와 같이 무선 LAN 전파 환경이 양호한 위치로 이동하십시오.
- 스마트폰과 무선 LAN 장치에 사용되는 주파수 대역을 5GHz(IEEE 802.11ac)로 변경하십시오. 자세한 내용은 무선 LAN 장치와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

헤드셋을 조작할 수 없습니다.

- 헤드셋을 착용하지 않은 경우는 헤드셋을 조작할 수 없습니다. 조작하려면 헤드셋 유닛을 귀에 착용합니다.
- "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱을 사용하여 터치 센서에 할당된 기능을 변경하는 경우 올바른 기능이 터치 센서에 할당되었는지 "INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱에서 확인하십시오.
- "INZONE Hub"에서 자동 전원 끄기 기능이 [OFF]로 설정되어 있는 경우 착용 감지가 계속 작동하고 증상이 개선될 수 있습니다.
- "Sony | Headphones Connect" 앱의 [System] 탭에서 자동 전원 끄기 기능이 [Do not turn off]로 설정되어 있는 경우 착용 감지가 계속 작동하고 증상이 개선될 수 있습니다.
- 충전 케이스를 충전하십시오.
- 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어넣고 충전 케이스 뚜껑을 닫습니다. 일부 문제는 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 집어 넣으면 해결될 수도 있습니다.
- 터치 센서를 누를 때 다음 사항에 유의하십시오.
 - 누를 때 헤드셋이 움직이지 않도록 엄지와 중지로 헤드셋을 단단히 잡으십시오.
 - 검지의 부드러운 부분으로 터치 센서의 중앙을 누릅니다.
손톱이나 손가락 끝으로 누르거나 터치 센서의 테두리를 누르거나 터치 센서를 짝 누르면 헤드셋이 작동하지 않을 수 있습니다.
- 장갑을 끼고 있다면 장갑을 벗고 조작하십시오.
- 검지 손가락의 표면이 젖었거나 기름기가 많거나 더럽거나 너무 건조하면 터치 센서를 눌러도 헤드셋이 잘 반응하지 않을 수 있습니다.
- 터치 센서가 다음과 같은 상태이면 작동하지 않거나 잘못 반응할 수 있습니다.
 - 물이나 땀 등으로 젖은 상태인 경우
 - 머리카락이나 젖은 타월 등에 닿은 경우
- 헤드셋을 재설정합니다. 이 조작으로 페어링 정보가 삭제되지는 않습니다.
- 헤드셋을 재설정 후에도 헤드셋이 올바르게 작동하지 않으면, 헤드셋을 초기화하십시오. 페어링 정보가 삭제됩니다. 헤드셋과 장치를 다시 페어링하십시오.

관련 항목

- [헤드셋 재설정](#)
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)
- ["Sony | Headphones Connect" 앱을 사용해 할 수 있는 작업](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

이어버드 팁이 손상되었거나 분실되었습니다.

- 이어버드 팁은 소모품입니다. 이어버드 팁이 손상되어 교체해야 하는 경우, 가까운 Sony 대리점에 문의하거나 EP-EX11 시리즈*(별매)를 구입하십시오.

* 일부 국가 또는 지역에서는 지원되지 않을 수 있습니다.

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

귓병이 발생합니다.

- 이어버드 팁의 크기가 귀에 맞지 않는다고 느껴면 이어버드 팁을 교체하십시오. 이어버드 팁을 교체할 때는 큰 크기의 이어버드 팁에서 작은 크기의 이어버드 팁 순으로 시도하십시오. 좌우 귀에 가장 적합한 이어버드 팁의 크기는 다를 수 있습니다.
"INZONE Hub" 또는 "Sony | Headphones Connect" 앱은 최적의 노이즈 제거 효과, 음질 등을 얻기 위해 가장 적합한 이어버드 팁을 결정하는 데 도움이 됩니다.
- 헤드셋을 귀에 올바르게 착용하고 있는지 확인하십시오.
- 헤드셋을 장시간 착용하는 경우 귀가 아플 수 있습니다. 헤드셋을 사용할 때는 주기적으로 휴식을 취하십시오.

힌트

- 최적의 이어버드 팁을 결정하는 기능은 이어버드 팁의 기밀성을 측정하고 헤드셋 유닛을 귀에 올바르게 착용되고 있는지 여부를 판단합니다. 편안하게 맞는 크기를 선택하십시오.

관련 항목

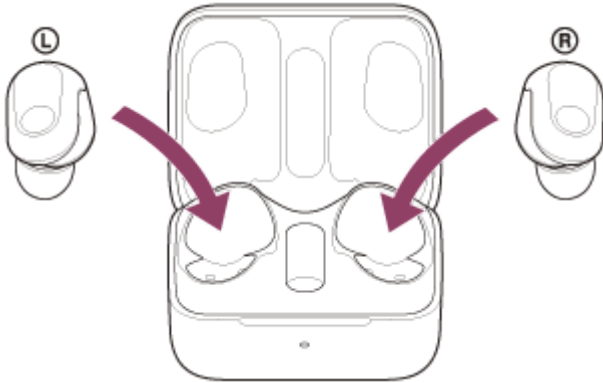
- [이어버드 팁 교체](#)
- [헤드셋 착용하기](#)

헤드셋 재설정

헤드셋이 켜지지 않거나 켜진 후에 조작이 안 되는 경우, 헤드셋을 재설정하십시오.

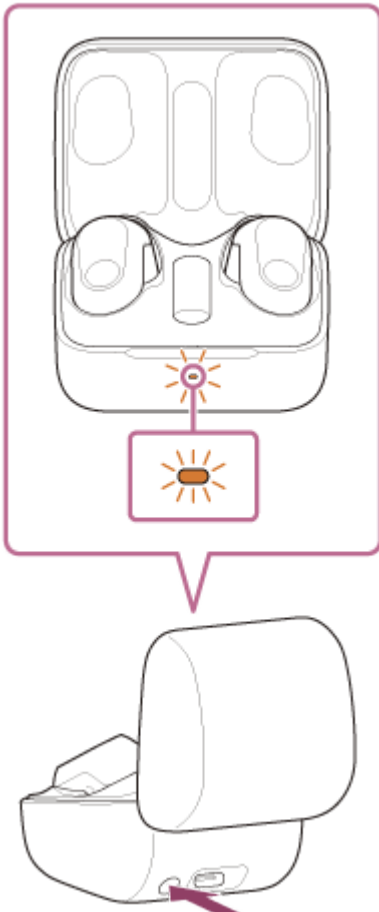
1 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 꽂습니다.

충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다.



2 충전 케이스 뒷면의 재설정 버튼을 약 20초 이상 길게 누릅니다.

약 15초 후 충전 케이스의 표시등(주황색)이 약 5초 동안 깜박입니다.



그런 다음 충전 케이스의 표시등이 꺼지고 헤드셋이 재설정됩니다.

참고 사항

- 표시등(주황색)이 깜박이는 동안 충전 케이스의 재설정 버튼에서 손가락을 떼지 마십시오. 손가락을 떼면 헤드셋이 초기화됩니다.

3 표시등이 꺼졌는지 확인한 다음 손가락을 땁니다.

재설정이 완료되면 헤드셋이 충전을 시작하고 충전 케이스의 표시등(주황색 또는 녹색)이 켜집니다.

페어링 정보 및 기타 설정은 유지됩니다.

초기화 후에도 헤드셋이 올바르게 작동하지 않으면, 헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원하십시오.

사용 설명서 비디오에 대하여

다음 동영상에서 재설정 방법을 알아보십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0065/h_zz/

관련 항목

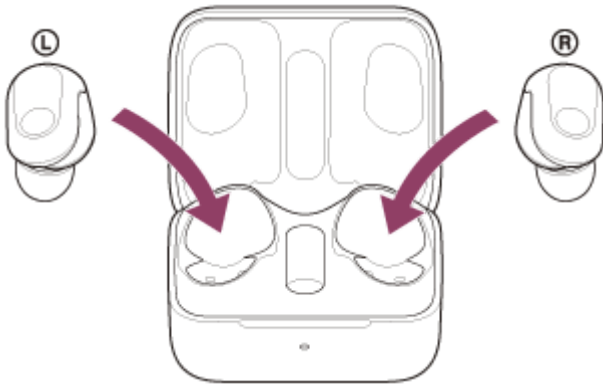
- [헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원](#)

헤드셋을 초기화하여 공장 설정으로 복원

재설정 후에도 헤드셋이 올바르게 작동하지 않으면, 헤드셋을 초기화하십시오.

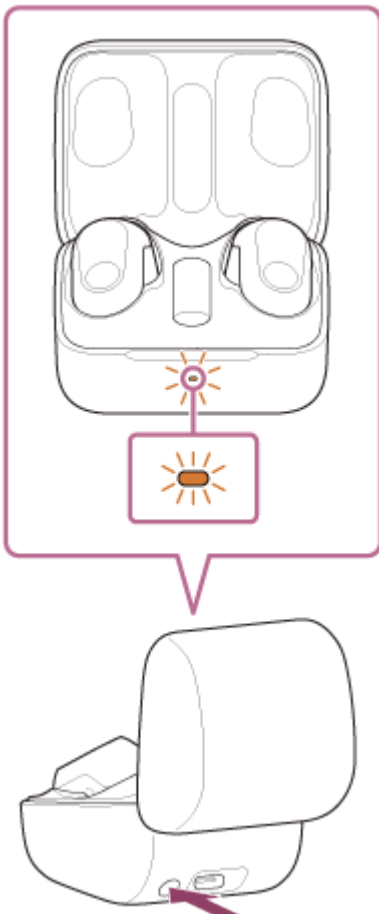
1 충전 케이스에 헤드셋 유닛을 넣습니다.

충전 케이스 뚜껑을 열어 둡니다.



2 충전 케이스 뒷면의 초기화 버튼을 약 15초 이상 길게 누릅니다.

약 15초 후 충전 케이스의 표시등(주황색)이 약 5초 동안 깜박입니다.



3 충전 케이스의 표시등(주황색)이 깜박이기 시작하면 5초 이내에 손가락을 뽐니다.

초기화가 완료되면 충전 케이스의 표시등(녹색)이 4번 깜박입니다.



이 조작을 수행하면 볼륨 설정 등이 공장 설정으로 재설정되고 모든 페어링 정보가 삭제됩니다. 이 경우 연결된 장치에서 헤드셋 페어링 정보를 제거한 후 다시 페어링하십시오.

초기화 후에도 헤드셋이 올바르게 작동하지 않으면, 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.

사용 설명서 비디오에 대하여

다음 동영상에서 초기화 방법을 알아보십시오.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0066/h_zz/

힌트

- "Sony | Headphones Connect" 앱으로 헤드셋을 초기화할 수도 있습니다.

참고 사항

- 충전 케이스의 배터리 잔량이 충분하지 않으면 헤드셋 초기화가 시작되지 않습니다. 충전 케이스를 충전하십시오.
- ③ 단계를 수행한 후에 충전 케이스의 표시등(녹색)이 4번 깜박이지 않는 경우 헤드셋이 초기화되지 않았습니다. ② 단계부터 다시 시도하십시오.
- 헤드셋을 구매한 후 소프트웨어를 업데이트한 경우 헤드셋을 초기화하더라도 소프트웨어가 업데이트된 상태를 유지합니다.

관련 항목

- [헤드셋 재설정](#)

무선 노이즈 캔슬링 게이밍 헤드셋
INZONE Buds

주요 제원

헤드셋

전원:

DC 5 V(시판 USB AC 어댑터 사용)
또는 내장된 리튬 이온 배터리 사용(제품 동작 전원: DC 3.85 V)

작동 온도:

0 °C ~ 40 °C

충전 시간:

약 2시간(헤드셋)
약 3시간(충전 케이스)

참고 사항

- 사용 조건에 따라 충전 및 사용 시간이 다를 수 있습니다.

충전 온도:

5 °C ~ 35 °C

중량:

약 6.5g × 2 (헤드셋(이어버드 팁(M) 포함))
약 50g (충전 케이스)
약 2.9g (USB송수신기)

통신 주요 제원 1)

통신 시스템:

Bluetooth 주요 제원 버전 5.3

출력:

Bluetooth 주요 제원 전원 등급 1.5

최대 통신 범위:

직선 거리 약 10 m²⁾

주파수 대역:

Bluetooth: 2.4 GHz 대역(2.400 0 GHz – 2.483 5 GHz)
무선 트랜스미터 리시버 섹션: 2.4 GHz 대역 (2.400 0 GHz – 2.483 5 GHz)

호환 Bluetooth 프로파일 3):

TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

지원 코덱 4):

LC3

전송 범위:

20 Hz – 20 000 Hz(샘플링 주파수 48 kHz)

- 1) USB 송수신기와의 통신 제외
- 2) 실제 범위는 장치 간 장애물, 전자기파 주위의 자기장, 정전기, 수신 감도, 안테나 성능, 운영 체제, 소프트웨어 응용 프로그램 등과 같은 요인에 따라 달라집니다.
- 3) Bluetooth 표준 프로파일은 장치 간 Bluetooth 통신 목적을 나타냅니다.
- 4) 코덱: 오디오 신호 압축 및 변환 형식

디자인과 주요 제원은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

5-052-425-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation