

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds



Modell: YY2977

La oss starte bruk av headsettet



1

Koble USB-senderen/mottakeren riktig til



Sett glidebryteren på USB-senderen/mottakeren i posisjonen som passer med den tilkoblede enheten, og sett så USB-senderen/mottakeren inn i USB-porten.

Ved tilkobling til en datamaskin: Sett glidebryteren til "PC"

Ved tilkobling til en PS5™ eller en USB Type-C-kompatibel smarttelefon: Sett glidebryteren til "PS5/MOBILE"

2

Ha på headsettet



Vri headsettenheten for å skyve tuppen på ørepluggen dypt inn i ørekanalen.

3

Betjene headsettet



Trykk på midten av berøringssensoren med tuppen på pekefingeren.

Venstre

●: For å bytte støyreduksjonsfunksjon og omgivelseslydmodus

●: For å slå av/på mikrofonene



Høyre

●: For å øke volumet (hvis volumet ikke økes under bruk av headsettet, juster volumet med den tilkoblede enheten)

●: For å redusere volumet

For å bruke alle funksjoner og forbedret ytelse



Oppdater programvaren til headsettet og programvaren til datamaskinen "INZONE Hub" til siste versjon.

For mer informasjon om "INZONE Hub" kan du se følgende URL-adresse.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

 For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering

Beslektet informasjon

[Lade headsettet](#)

WF-G700N

Komme i gang

[Hva du kan gjøre med gaming-headsettet](#)

[Om stemmeveiledningen](#)

Tilbehør som følger med

[Inkluderte elementer](#)

[Bytte ut ørepluggene](#)

Deler og kontroller

[Delers plassering og funksjon](#)

[Om indikatoren](#)

Ha på headsettet

[Ha på headsettet](#)

[Endre headsetmodusen \(Bluetooth-modus / USB-sender/mottaker-modus\)](#)

[Bruk av bare én headsettenhet](#)

Betjene headsettet

[Om berøringssensoren](#)

Strøm/lading

[Lading](#)

[Tilgjengelig driftstid](#)

[Sjekk gjenværende batterilading](#)

[Slå på headsettet](#)

[Slå av headsettet](#)

Bruk ved å koble til en spillkonsoll

[Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-senderen/mottakeren](#)

[Bruke headsettet via USB-senderen/mottakeren](#)

Bruk ved å koble til en Bluetooth-enhet

[Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)

Enkelt oppsett med app

[Koble til med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Android-smarttelefon

[Pare og koble til med en Android-smarttelefon med LE Audio](#)

[Koble til en paret Android-smarttelefon](#)

[Bruke headsettet via en Bluetooth-tilkobling](#)

Gjøre telefonanrop

[Motta et anrop](#)

[Gjøre et anrop](#)

[Funksjoner for et anrop](#)

[Koble fra Bluetooth-tilkobling \(etter bruk\)](#)

Lytte til musikk

[Lytte til musikk fra en enhet ved hjelp av en Bluetooth-tilkobling](#)

[Kontrollere lydenheten \(Bluetooth-tilkobling\)](#)

[Koble fra Bluetooth-tilkobling_\(etter bruk\)](#)

[Om 360 Reality Audio](#)

[Om kvaliteten til LE Audio-tilkoblingen](#)

[Kodeks som støttes](#)

Tilpass headsettet

Bruke "INZONE Hub"

[Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)

[Installere "INZONE Hub"](#)

Bruke "Sony | Headphones Connect"-appen

[Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

[Installere "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

[Tilgang til støtteinformasjon fra "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

[Hvordan programvare holdes oppdatert \(for komfortabel bruk av headsettet\)](#)

Bruke omgivelseslydkontrollen

Støyreduksjonsfunksjon

[Hva er støyreduksjon?](#)

[Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)

Lytte til omgivelseslyd

[Lytte til omgivelseslyd \(omgivelseslydmodus\)](#)

[Raskt lytte til omgivelseslyd \(Oppmerksomhetsmodus\)](#)

Viktig informasjon

[Forholdsregler](#)

[Når du er ferdig med å bruke headsettet](#)

[Vedlikehold](#)

[For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering](#)

[Hvis headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren blir våt](#)

[Lisenser](#)

[Varemerker](#)

[Webområde for brukerstøtte](#)

Feilsøking

[Hvordan kan jeg løse et problem?](#)

Strøm/lading

- [Kan ikke slå på headsettet.](#)
 - [Headsettet slås av automatisk.](#)
 - [Lading kan ikke utføres.](#)
 - [Den tilgjengelige driftstiden er kort, og batteristrømmen varer ikke lenge.](#)
 - [Ladetiden er for lang.](#)
-

Lyd

- [Ingen lyd, ingen lyd fra én side, lavt lydnivå](#)
 - [Lyden hakker ofte, støy kan høres, forvridd lyd](#)
 - [Kan ikke høre den andre personen eller anropsvolumet er lavt under anrop / Den andre personen kan ikke høre deg eller deres anropsvolum er lavt under anrop.](#)
 - [Lav lyd kvalitet på enheten tilkoblet via Bluetooth-tilkobling.](#)
 - [Støyreduksjonseffektene er utilstrekkelige.](#)
 - [Måten lyden endres når støyreduksjonsfunksjonen er på.](#)
-

Tilkobling

- [Paring kan ikke utføres.](#)
 - [Kan ikke opprette en tilkobling til en spillkonsoll \(PC, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon\) via USB-senderen/mottakeren.](#)
 - [Kan ikke opprette en tilkobling med en Bluetooth-enhet.](#)
 - [Video som mottas via en smarttelefons Wi-Fi er forstyrret eller kan ikke kobles til.](#)
-

Betjening

- [Headsettet kan ikke betjenes.](#)
-

Annet

- [Øreplugg er skadet eller tapt.](#)
 - [Øreverk oppstår.](#)
-

Tilbakestille eller initialisere headsettet

- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Hva du kan gjøre med gaming-headsettet

Spill ved å koble til USB-senderen/mottakeren

Du kan koble headsettet til en datamaskin, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via en trådløs 2,4 GHz tilkobling.

Hint

- Hvis BLUETOOTH®-enheten din støtter LE Audio (lydkommunikasjonsstandard for Bluetooth-teknologi), kan du opprette en Bluetooth-tilkobling. Hvis Bluetooth-enheten ikke støtter LE Audio, produserer headsettet ikke lyd selv om det er tilkoblet via en Bluetooth-tilkobling. Husk å koble til en USB-sender/mottaker.

Beslektet emne

- [Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-senderen/mottakeren](#)
- [Pare og koble til med en Android-smarttelefon med LE Audio](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Om stemmeveiledningen

Når du har på headsettet i ørene, vil du høre den engelske stemmeveiledningen via headsettet. Dette er innstilt fra fabrikk. Innholdet i stemmeveiledningen er forklart i parentes.

Du kan endre språket til stemmeveiledningen og slå stemmeveiledningen på/av med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.

- Når headsettenhetene tas ut av ladeetuiet under paringsmodus og deretter settes i ørene: "Pairing" (Paring)
- Når headsettet går til Bluetooth-modus: "Bluetooth mode" (Bluetooth-modus)
- Hvis headsettet går inn i USB-sender/mottaker-modusen: "USB Transceiver mode" (USB-sender/mottaker-modus)
- Hvis headsettet ikke kan byttes fra en USB-sender/mottaker-tilkobling til en Bluetooth-tilkobling: "Connection switching is not completed. Please check the connecting device." (Bytting av tilkobling er ikke fullført. Sjekk tilkoblingsenheten.)
- Når gjenværende batterilading på headsettet er lav: "Low battery" (Lagt batteri)
- Når den slås av automatisk på grunn av lavt batteri på headsettet: "Battery is empty" (Batteriet er tomt)
- Hvis headsettets mikrofoner er slått på: "Mic On" (Mik på)
- Hvis headsettets mikrofoner er slått av: "Mic Off" (Mik av)

Hint

- For flere detaljer om "Sony | Headphones Connect"-appen, se "Sony | Headphones Connect"-appens hjelpeveiledning.
https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

Merknad

- Når du initialiserer headsettet for å gjenopprette til fabrikkinnstillingene etter endring av språket på stemmeveiledningen, settes språket også tilbake til fabrikkinnstillingene.
- Hvis stemmeveiledningen ikke høres etter endring av språket til stemmeveiledningen eller oppdatering av headsettets programvare, sett headsettenhetene i ladeetuiet og lukk lokket på ladeetuiet for å slå dem av, ta så headsettenhetene ut av ladeetuiet for å slå dem på igjen.

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Inkluderte elementer

Når du har åpnet esken, må du sjekke at alle elementene på listen er inkludert. Hvis noe mangler, må du ta kontakt med forhandleren.

Tallet i parentes () viser antall.

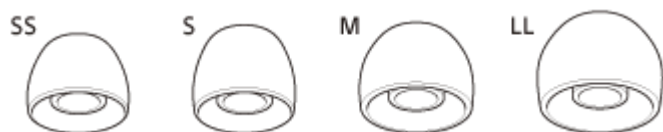
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon (1)

USB Type-C®-kabel (USB-A til USB-C®) (1)



Hybride øreplugger i silikongummi (SS/S/M/LL 2 hver)

- Størrelse M øreplugger leveres festet til venstre og høyre headsettenhet ved kjøp. Størrelsen på ørepluggene kan fastslås basert på fargen på innsiden av ørepluggene.



Størrelse SS: rød

Størrelse S: oransje

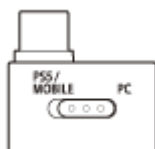
Størrelse M: grønn

Størrelse LL: lilla

Ladeetui (1)



USB Type-C®-sender/mottaker: YY2980 (1)



Dokumenter (1 sett)

Merknad

- Øreplugger er forbruksvarer. Hvis spissene på ørepluggene er skadet og må byttes ut, kontakt nærmeste Sony-forhandler eller kjøp EP-EX11-serien* , selges separat.

* Støttes kanskje ikke i alle land eller regioner.

Beslektet emne

- [Øreplugger er skadet eller tapt.](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Bytte ut ørepluggene

Størrelse M øreplugg leveres festet til venstre og høyre headsettenhet ved kjøp.

Hvis størrelsen på ørepluggene ikke passer med størrelsen på ørekanalene dine eller headsettet ikke er riktig satt i ørene, kan det hende at betjening med fingertrykk ikke fungerer riktig, eller at du ikke kan få riktig lyd kvalitet, støyreduksjon eller ytelse ved anrop.

Hvis dette er tilfelle, prøv følgende.

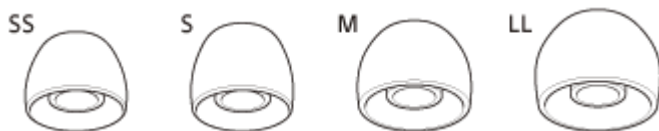
- Bytt ørepluggene til en størrelse som sitter bedre i ørene. Ved bytte av ørepluggene, prøv større og deretter mindre størrelser. Den mest passende størrelsen på ørepluggene for venstre og høyre øre kan være forskjellig.
- "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen vil hjelpe deg å finne ut hvilke øreplugg som passer best for deg slik at optimal støyreduksjon, lyd kvalitet, e.l. kan oppnås.
- Sjekk at du har headsettet riktig i ørene. Sett på headsettet slik at ørepluggen sitter komfortabelt så dypt inn i ørekanalen som mulig.

Hint

- Funksjonen som bestemmer optimale øreplugg for deg, måler ørepluggenes lufttetning og fastslår om headsettenhetene sitter riktig i ørene dine. Velg en størrelse som passer komfortabelt.

Hybride øreplugg i silikongummi

Størrelsen på ørepluggene kan fastslås basert på fargen på innsiden av ørepluggene.



Størrelse SS: rød

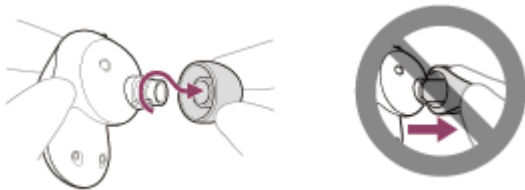
Størrelse S: oransje

Størrelse M: grønn

Størrelse LL: lilla

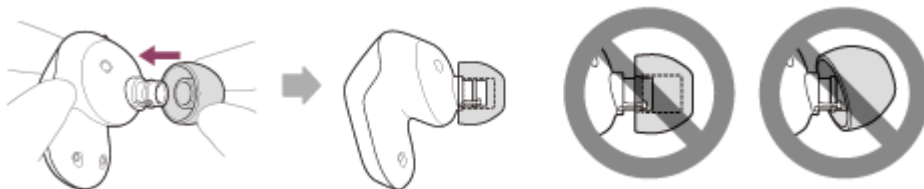
1 Fjern ørepluggen.

Hold headsettenheten og vri øreproppen mens den roteres for å dra den ut.
Ikke klem endene på spissen på øreproppen når du tar den ut.



2 Fest ørepluggen.

Skyv ørepluggen godt på lydlederen (lydutmatingsrør) på headsettet så ørepluggen dekker den indre delen av lydlederen. Ikke fest ørepluggen løst eller på skrå.



Hvis ørepluggen ikke er helt festet, kan ørepluggen komme løs fra headsettet og negativt påvirke lyd kvaliteten, støyreduksjonseffekter og ytelsen.

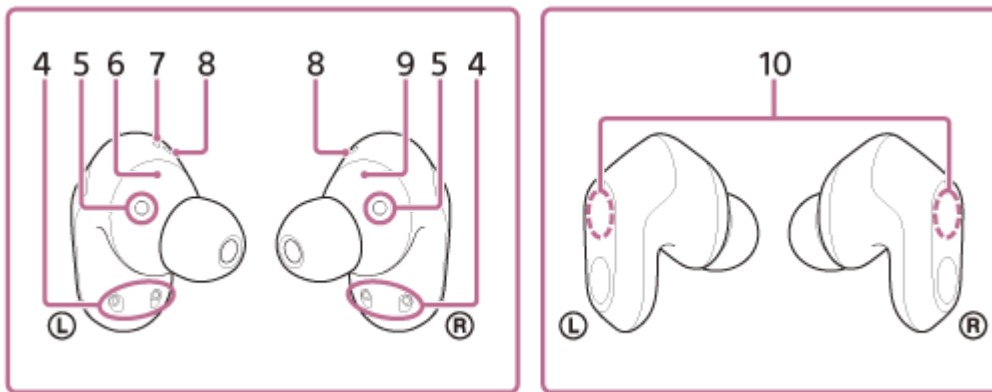
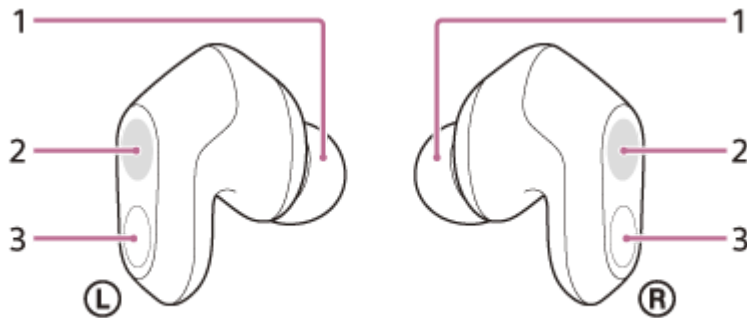
Beslektet emne

- [Ha på headsettet](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

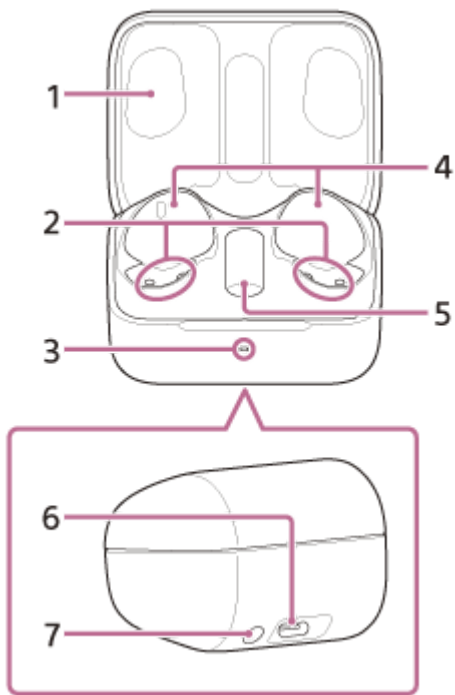
Delers plassering og funksjon

Headsett



1. Spisser på øreplugg (venstre, høyre)
2. Berøringssensorer (venstre, høyre)
3. Mikrofoner (venstre, høyre)
Fanger opp lyden fra stemmen din (når du snakker i telefonen eller bruker talechat) og støyen (når du bruker støyreduksjonsfunksjonen/omgivelseslydmodusen).
4. Ladeporter (venstre, høyre)
5. IR-sensorer (venstre, høyre)
6. Ⓛ (venstre)-merke
7. Følbar prikk
Det er en følbart prikk på den venstre enheten.
8. Lufthull (venstre, høyre)
9. Ⓜ (høyre)-merke
10. Innebygd antenne
En Bluetooth-antenne er bygd inn i venstre og høyre headsettenhet.

Ladeetui



1. Lokk
2. Ladeporter (venstre, høyre)
3. Indikator (grønn/oransje/blå)
Indikerer gjenværende batterilevetid på headsettenhetene og ladeetuiet, ladestatusen eller statusen til paringsmodusen.
4. Oppbevaringsrom for headsettenhet (venstre, høyre)
5. Oppbevaringsrom for USB-sender/mottaker
6. USB Type-C-port
Med den inkluderte USB Type-C-kabelen, koble ladeetuiet til en datamaskin eller til en stikkontakt via en kommersielt tilgjengelig USB-strømadapter for å lade både headsettet og ladeetuiet samtidig.
7. Paring-/nullstillings-/initialiseringsknapp
Brukes til paringsmodus, nullstilling eller initialisering av headsettet.

USB-sender/mottaker



1. Skyvebryter
Bytter headsettilkoblingen til en datamaskin, PS5™, eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
2. Tilkoblingsindikator (hvit)
3. Koble til-knapp

Beslektet emne

- [Om indikatoren](#)
- [Sjekke gjenværende batterilading](#)
- [Endre headsetmodusen \(Bluetooth-modus / USB-sender/mottaker-modus\)](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Om indikatoren

Du kan sjekke driftsstatusen til headsettet/ladeetuiet/USB-sender/mottaker med indikatorene.

● : Lyser grønt / ● : Lyser oransje / ● : Lyser blått/ ○ : Lyser hvitt / -: Slukkes

Indikatoren på ladeetuiet



Indikasjon av gjenværende batterilading

Når begge headsettenhetene oppbevares i ladeetuiet: Viser gjenværende batterilading på den headsettenheten som har lavest gjenværende batterilading av venstre og høyre headsettenhet.



Når enten venstre eller høyre headsettenhet oppbevares i ladeetuiet: Viser gjenværende batterilading for headsettenheten oppbevart i ladeetuiet.

Når begge headsettenheter fjernes fra ladeetuiet: Viser gjenværende batterilading for ladeetuiet.


Når lokket på ladeetuiet åpnes eller lukkes, eller når USB Type-C-kabelen fjernes etter at ladingen er ferdig, tennes indikatoren som følger avhengig av gjenværende batterilading.





















- Når headsettenhetene oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading på headsettenhetene er 95 % eller høyere / Når headsettenhetene ikke oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading til ladeetuiet er 31 % eller høyere
 ----- (lyser grønt i omtrent 6 sekunder)
- Når headsettenhetene oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading på headsettenhetene er mellom 94 % og 1 % / Når headsettenhetene ikke oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading til ladeetuiet er mellom 30 % og 1 %
 ----- (lyser oransje i omtrent 6 sekunder)
- Når headsettenhetene oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading på headsettenhetene er under 1 % / Når headsettenhetene ikke oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading til ladeetuiet er mindre enn 1 %
 ----- (slukkes)

Når headsettenhetene fjernes fra ladeetuiet, eller når headsettenhetene settes i ladeetuiet, lyser indikatoren som følger avhengig av gjenværende batterilading.











- Når headsettenhetene oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading på headsettenhetene er 95 % eller høyere / Når headsettenhetene ikke oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading til ladeetuiet er 31 % eller høyere
 ----- (lyser grønt i 3 sekunder)
- Når headsettenhetene oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading på headsettenhetene er mellom 94 % og 1 % / Når headsettenhetene ikke oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading til ladeetuiet er mellom 30 % og 1 %
 ----- (lyser oransje i 3 sekunder)
- Når headsettenhetene oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading på headsettenhetene er under 1 % / Når headsettenhetene ikke oppbevares i ladeetuiet og gjenværende batterilading til ladeetuiet er mindre enn 1 %
 ----- (slukkes)

Ladestatus








- Under lading av headsettenhetene / Under lading av ladeetuiet
 (lyser oransje)

- Når batteriet er fulladet når ladingen starter på headsettenhetene/ladeetuiet
 - - - - - (lyser oransje for omtrent 1 minutt, og slukkes deretter)
- Når batteriet blir fulladet og ladingen er - ferdig
 - - - - - (slukkes)
- Under lading, når lokket på ladeetuiet åpnes eller lukkes / Når headsettenhetene er satt i eller tatt ut av ladeetuiet
 - - - - -  (lyser oransje under lading, slukkes i omtrent 0,5 sekunder, lyser så oransje igjen)
- Unormal ladetemperatur
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (blinker gjentatt oransje to ganger)
- Når en feil oppstår under lading og lading ikke kan utføres
 - -  - -  - -  - -  - - (blinker sakte flere ganger oransje)
- Unormal kombinasjon av venstre og høyre headsettenheter
 -  -  - - - - -  -  -  - - - - - (lyser tre ganger oransje flere ganger)

Paringsstilkoblingsstatus

- Paringsmodus
  - - - - -   - - - - - (blinker blått to ganger flere ganger)
- Tilkoblingsprosess fullført
      ... (blinker blått ti ganger)
 Indikerer når én eller begge headsettenhetene er oppbevart i ladeetuiet.

Annet













- Nullstill startforberedelse / initialisering av startforberedelse
 - - -  - - -  - - - (blinker sakte oransje flere ganger i opptil fem sekunder omtrent 15 sekunder etter at du først trykker på nullstill/initialiser-knappen på baksiden av ladeetuiet)
 For detaljer, se "[Nullstille headsettet](#)" eller "[Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)".
- Initialisering fullført
 -  -  -  (blinker grønt fire ganger)
 For detaljer, se "[Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)".

Hint

- Når headsettet brukes, kan du sjekke de ulike statusene til headsettet med varsellyden eller stemmeveiledningen.

Tilkoblingsindikatoren på USB-senderen/mottakeren

Trådløs 2,4 GHz tilkobling og programvareoppdateringsstatus

- Paringsmodus til den trådløse 2,4 GHz tilkoblingen
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (blinker hvitt to ganger gjentatte ganger i opptil fem minutter)
- Når en trådløs 2,4 GHz tilkobling ikke er etablert/trådløs 2,4 GHz tilkobling er etablert og modusen bytter til Bluetooth-modusen
 - - - - -  - - - - -  - - - - - (blinker gjentatte ganger hvitt i omtrent 1,4 sekunders intervaller i omtrent 30 sekunder)
- Den trådløse 2,4 GHz tilkoblingen er etablert
 (lyser hvitt)
- Oppdaterer programvare
 - - -  - - - (blinker sakte hvitt flere ganger)

Beslektet emne

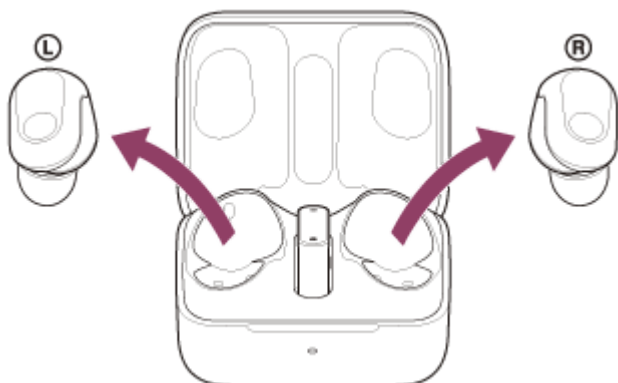
- [Lading](#)
- [Sjekke gjenværende batterilading](#)
- [Hvordan programvare holdes oppdatert \(for komfortabel bruk av headsettet\)](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Ha på headsettet

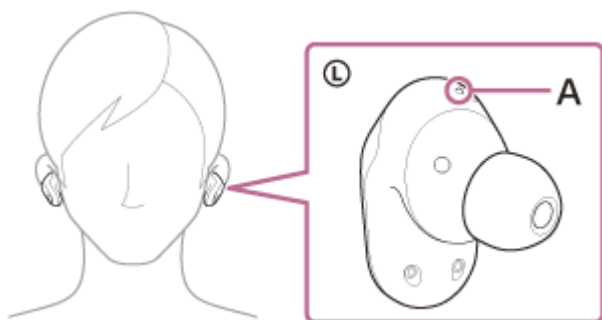
1 Ta headsettenhetene ut av ladeetuiet.



Headsettet slås på automatisk.

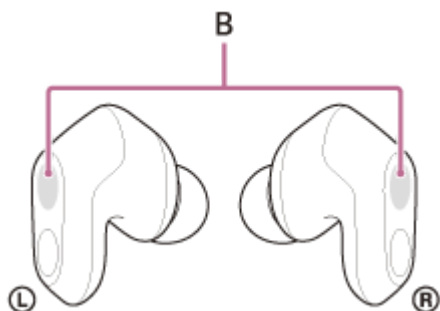
2 Sett headsettenhetene i ørene.

Plasser headsettenheten med Ⓛ (venstre)-merket på venstre øre og headsettenheten med Ⓡ (høyre)-merket på høyre øre. Den venstre headsettenheten har en følbart prikk.



A: Følbart prikk

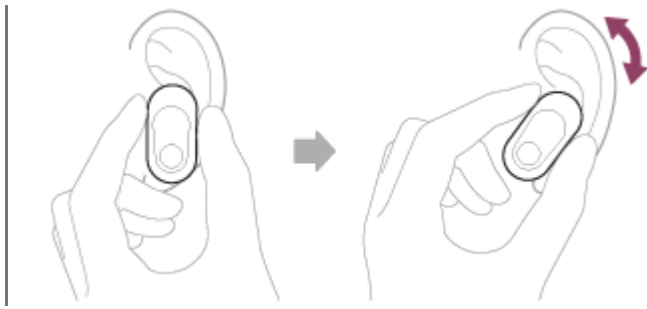
Vær forsiktig så du ikke kommer i kontakt med berøringssensoren når du setter headsettenhetene i ørene.



B: Berøringssensorer (venstre, høyre)

3 Juster hvordan headsettenhetene sitter i ørene.

Vri headsettenheten for å skyve tuppen på ørepluggen dypt inn i ørekanalen.



Hint

- Når du setter headsettenheten i øret eller flytter på headsettenheten, se illustrasjonen i trinn ❸ for hvordan du holder headsettenheten.

For at riktig lyd kvalitet, støyreduksjonsfunksjon og lyd kvalitet for anrop skal være effektiv

Hvis størrelsen på ørepluggene ikke passer med størrelsen på ørekanalene dine eller headsettet ikke er riktig satt i ørene, kan det hende at betjening med fingertrykk ikke fungerer riktig, eller at du ikke kan få riktig lyd kvalitet, støyreduksjon eller ytelse ved anrop.

Hvis dette er tilfelle, prøv følgende.

- Bytt ørepluggene til en størrelse som sitter bedre i ørene. Ved bytte av ørepluggene, prøv større og deretter mindre størrelser. Den mest passende størrelsen på ørepluggene for venstre og høyre øre kan være forskjellig.
- "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen vil hjelpe deg å finne ut hvilke øreplugg som passer best for deg slik at optimal støyreduksjon, lyd kvalitet, e.l. kan oppnås.

Hint

- Funksjonen som bestemmer optimale øreplugg for deg, måler ørepluggenes lufttetning og fastslår om headsettenhetene sitter riktig i ørene dine. Velg en størrelse som passer komfortabelt.
- Med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen kan du endre innstillinger, for eksempel innstillingen for når headsettet slås av automatisk.

Når du tar på og av headsettet

I fabrikkinnstillingene registrerer de innebygde IR-sensorene hvis headsettenhetene er satt i eller tatt ut av ørene for å kontrollere berøringssensorene og stemmeveiledningen.

Når headsettet brukes

- Du kan bruke berøringssensorene til å bl.a. spille av musikk og foreta og motta anrop.
- Du vil høre et varsel eller en stemmeveiledning i henhold til driften og statusen.

Når headsettet er fjernet

- Når headsettenhetene ikke brukes på 15 minutter etter at det er fjernet fra ladeetuiet, slås det av automatisk for å spare batteriet. Slå på headsettet ved å trykke på berøringssensoren eller sette headsettenhetene i ørene.
- For å forhindre at headsettet reagerer feil, er det ikke mulig å spille av musikk, gjøre eller motta anrop, eller utføre andre operasjoner ved å trykke på berøringssensorene til headsettenhetene når de er tatt ut av ørene.

Hint

- Du kan også spille av musikk, foreta og motta anrop osv. når bare én headsettenhet brukes i øret.

- Kontrollere lydenheten (Bluetooth-tilkobling)
- Bytte ut ørepluggene
- Bruk av bare én headsettenhet
- Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"
- Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Endre headsettmodusen (Bluetooth-modus / USB-sender/mottaker-modus)

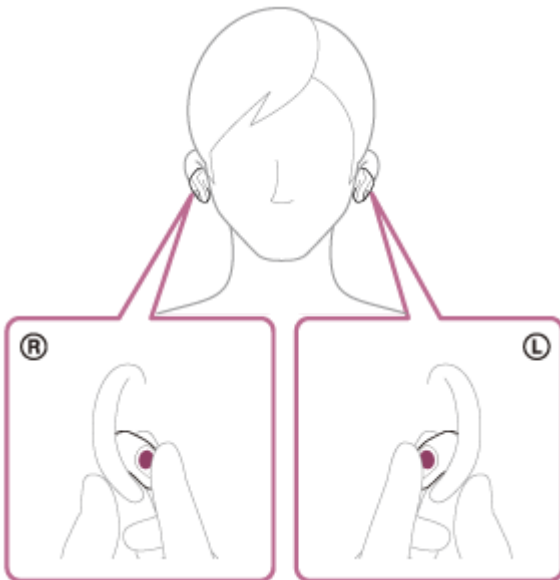
Du kan endre headsettmodusen når headsettet og Android-smarttelefonen er tilkoblet via en Bluetooth-tilkobling.

1 Sett headsettenhetene i ørene.

Se "[Ha på headsettet](#)" for hvordan du har headsettet i ørene.

Du vil høre stemmeveiledningen si "Bluetooth mode" (Bluetooth-modus) eller "USB Transceiver mode" (USB-sender/mottaker-modus).

2 Hold fingrene på berøringssensorene på både venstre og høyre headsettenheter i omtrent 1 sekund for å bytte til Bluetooth-modusen eller USB-sender/mottaker-modus.



Når endring av modus er fullført, hører du stemmeveiledningen si "Bluetooth mode" (Bluetooth-modus) eller "USB Transceiver mode" (USB-sender/mottaker-modus).

Om videoen med bruksanvisning

Se videoen for hvordan du bytter til "Bluetooth-modus" eller "USB-sender/mottaker-modus" ved å holde fingrene på berøringssensoren på både venstre og høyre headsettenheter.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

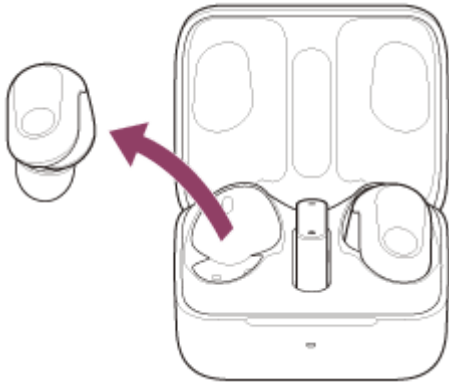
Beslektet emne

- [Ha på headsettet](#)
- [Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Bruk av bare én headsettenhet

Du kan ta ut én headsettenhet fra ladeetuiet og bruke headsettenheten alene.
I så fall vil kun headsettenheten som er tatt ut av ladeetuiet, slås på.



Når du setter på den andre headsettenhet

Venstre og høyre headsettenheter kobles automatisk til, og du kan høre lyd fra spillet, talechatten, musikken eller anropet fra begge enheter.

Tilordne funksjoner til berøringssensorene

- Avhengig av headsettenheten som du har på, kan det hende at noen funksjoner ikke er tilgjengelige i fabrikkinnstillingene. I så fall kan du endre funksjonstilordningene til berøringssensorene med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.

Hint

- Volumjusteringsfunksjonen er tilordnet høyre headsettenhet i fabrikkinnstillingene.
Når du hører på musikk med ett øre, hvis kun den høyre headsettenheten er satt i øret, bruker du berøringssensoren på høyre headsettenhet for å justere volumet.
Hvis kun den venstre headsettenheten er satt i øret, betjener du den tilkoblede enheten for å justere volumet.
- Når du spiller av musikk eller annen stereolyd mens du kun har på én headsettenhet, hører du lyden fra enten venstre eller høyre kanal avhengig av hvilken headsettenhet du har på. Du kan ikke høre monolyd med venstre og høyre kanaler blandet.
- Du kan også snakke håndfritt selv når du har på bare én headsettenhet. Når du mottar et innkommende anrop, besvar anropet med headsettenheten du bruker. Hvis du setter på den andre headsettenheten på øret mens du snakker med bare én headsettenhet, kan du snakke med begge headsettenhetene.

Beslektet emne

- [Funksjoner for et anrop](#)
- [Kontrollere lydenheten \(Bluetooth-tilkobling\)](#)

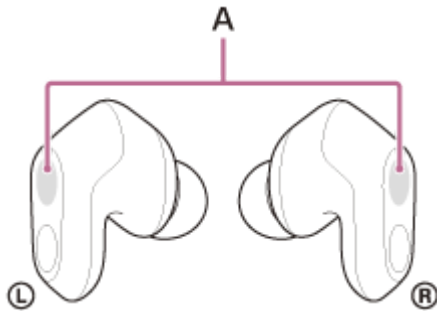
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Om berøringssensoren

Trykk på berøringssensoren for ulike operasjoner, som musikkavspilling, telefonsamtaler eller endring av innstillingen til støyreduksjonsfunksjonen.

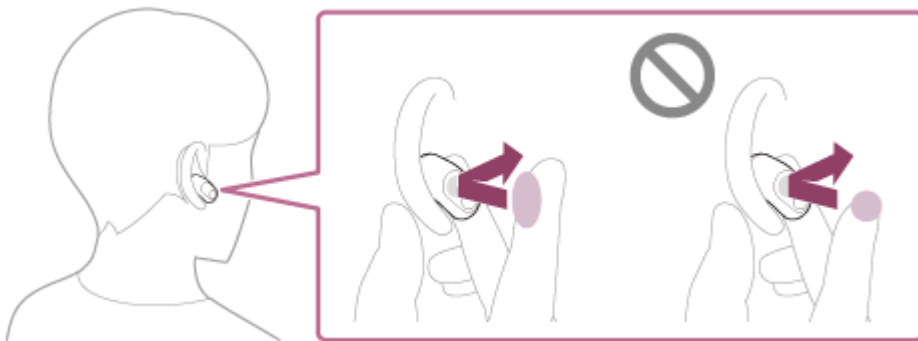
Du kan endre funksjonstilordningene til berøringssensoren på venstre og høyre headsettenhet med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.

Noen tilordnede funksjoner er ikke tilgjengelig avhengig av tilkoblingsmetoden eller tilkoblet enhet.



A: Berøringssensorer (venstre, høyre)

For å betjene berøringssensoren, bank på midten av berøringssensoren med den flate delen av pekefingeren din.



Standardinnstillinger

	Venstre: [Ambient Sound Control + Mic]	Høyre: [Volume Control]
Trykk	For å bytte støyreduksjonsfunksjon og omgivelseslydmodus	For å øke volumet
Bank to ganger	Ved tilkobling til en Bluetooth-enhet: For å motta et anrop/avslutte et anrop/kansellere et utgående anrop Ved tilkobling til USB-senderen/mottakeren: —	Ved tilkobling til en Bluetooth-enhet: For å motta et anrop/avslutte et anrop/kansellere et utgående anrop Ved tilkobling til USB-senderen/mottakeren: —
Bank tre ganger	—	—
Hold fingeren på berøringssensoren	Ved tilkobling til en Bluetooth-enhet: For å avvise et anrop/slå på/av mikrofonene Ved tilkobling til USB-senderen/mottakeren: Slå på/av mikrofonene	Ved tilkobling til en Bluetooth-enhet: For å avvise et anrop/ redusere volumet Ved tilkobling til USB-senderen/mottakeren: Redusere volumet

Du kan tilordne [Game/Chat Balance Control]-funksjonen til enten venstre eller høyre headsettenhet med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.

	[Game/Chat Balance Control]
Trykk	For å redusere volumet til talechatlyden for å gjøre det enklere å høre lyden i spillet
Bank to ganger	—
Bank tre ganger	—
Hold fingeren på berøringssensoren	For å redusere volumet på lyden i spillet for å gjøre det enklere å høre chatlyden

Hint

- Når du banker flere ganger på berøringssensoren, banker du raskt med et intervall på omtrent 0,3 sekunder mellom hver banking.
- Du kan endre funksjonene som er tilordnet berøringssensorene på venstre og høyre headsettenhet med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen. For eksempel, volumjusteringsfunksjonen som er tilordnet berøringssensoren til høyre enhet i fabrikkinnstillinger, kan endres til berøringssensoren til venstre enhet. Du kan også velge å ikke tilordne noen funksjoner.

Merknad

- Du kan ikke betjene berøringssensorene når du ikke har på headsettet. Hvis du deaktiverer bruksregistreringens automatiske avstengingsfunksjon med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen, kan berøringssensorene brukes selv når headsettet ikke er satt på.
- Vær obs på at [Game/Chat Balance Control]-funksjonen ikke kan brukes når tilkoblet en smarttelefon uavhengig av tilkoblingsmetoden.
- [Playback control]-funksjonen ikke kan brukes når USB-senderen/mottakeren er tilkoblet, uavhengig av den tilkoblede enheten.
- Når en Bluetooth-forbindelse er brukt til tilkobling, kan [Mic ON/OFF]-funksjonen brukes i anropsstatus.
- Hvis volumet skrur ned på datamaskinen eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen under tilkobling via USB-senderen/mottakeren, kan ikke volumet skrur veldig høyt med headsettet. For å skru opp volumet, juster volumet på datamaskinen eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen.
- Hvis volumet skrur ned på den tilkoblede enheten under tilkobling via en Bluetooth-forbindelse, kan ikke volumet skrur veldig høyt med headsettet. For å skru opp volumet enda mer, justerer du volumet på enheten som er koblet til.

Beslektet emne

- [Kontrollere lydenheten \(Bluetooth-tilkobling\)](#)
- [Funksjoner for et anrop](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

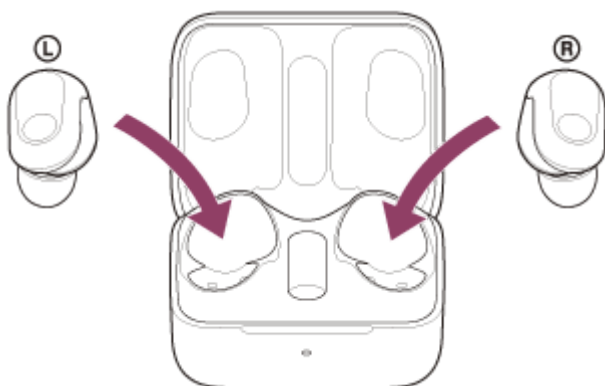
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Lading

Headsettet og ladeetuiet inneholder innebygd litium-ion oppladbare batterier. Bruk den inkluderte USB Type-C-kabel for å lade headsettet før bruk.

1 Sett headsettenhetene i ladeetuiet.

Sett den venstre headsettenheten (headsettenheten med en følbart prikk) tilbake i det venstre hullet i ladeetuiet, og sett den høyre headsettenheten tilbake i det høyre hullet i ladeetuiet. Hver headsettenhet settes i riktig posisjon i ladeetuiet med den innebygde magneten.



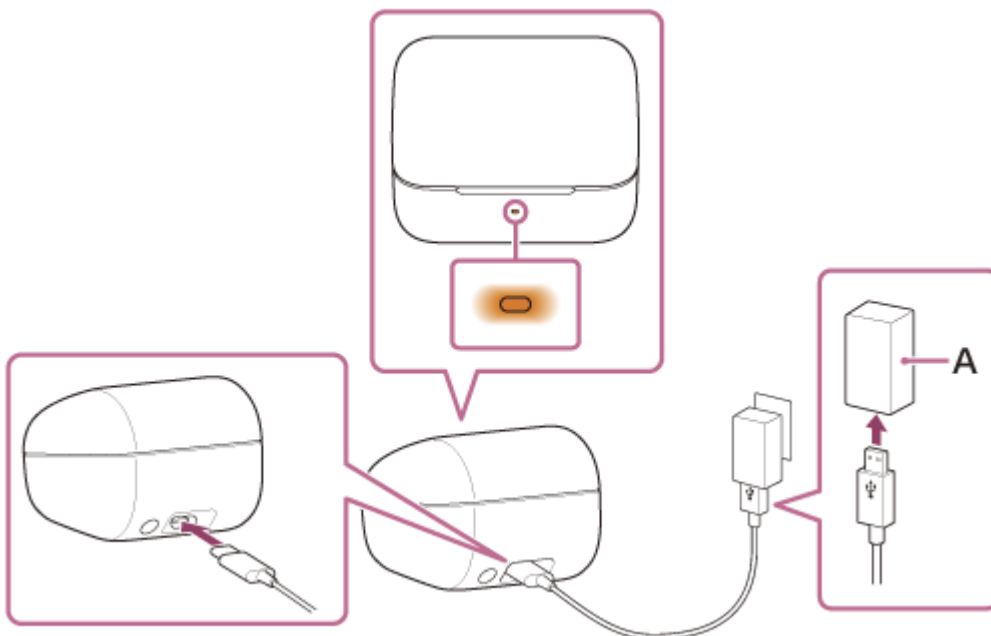
Hvis det oppladbare batteriet til ladeetuiet fremdeles har strøm, tennes indikatoren (oransje eller grønn) på ladeetuiet i omtrent 3 sekunder.

Ladingen starter på headsettet. Lukk lokket på ladeetuiet.



2 Koble ladeetuiet til en stikkontakt.

Bruk den inkluderte USB Type-C-kabelen og en USB-strømadapter som selges separat.



A: USB-strømadapter

Ladingen starter på headsettet og ladeetuiet. Indikatoren (oransje) på ladeetuiet tennes.
Når ladingen er ferdig, slukkes indikatoren på ladeetuiet.
Fjerne USB Type-C-kabelen.

Om ladetiden

Tiden det tar å fullade headsettet og ladeetuiet, er omtrent 3 timer*.

* Tid som kreves for å lade det tomme batteriet til full kapasitet. Ladetiden kan variere avhengig av bruksforholdene.

Lade headsettet når du er ute

Et oppladbart batteri er bygd inn i ladeetuiet. Hvis du lader ladeetuiet på forhånd, kan du bruke det til å lade headsettet når du går ut uten en strømforsyning.

Tiden det tar å fullade venstre og høyre headsettenheter er omtrent 2 timer.

Systemkrav for batterilading med USB

- **USB-strømadapter**

En USB-strømadapter (kan kjøpes i butikk) som er i stand til å forsyne en utgående spenning på minst 0,5 A (500 mA)

- **Personlig datamaskin**

Personlig datamaskin med en standard USB-port

- Vi garanterer ikke drift på alle datamaskiner.
- Drift med en skreddersydd eller hjemmebygd datamaskin garanteres ikke.

Anbefalt OS-versjon på personlig datamaskin

Windows®: Windows 10 eller senere

Mac: macOS 11 eller senere

Hint

- Headsettet kan også lades ved å koble ladeetuiet til en datamaskin som kjører med den inkluderte USB Type-C-kabelen.
- Headsettet kan lades selv når USB-senderen/mottakeren er satt i ladeetuiet.

Merknad

- Ved lading via USB, sørg for at du bruker USB Type-C-kabelen som følger med. Bruk av en annen kabel kan forhindre lading.
- Lading lykkes kanskje ikke alltid, avhengig av type USB-strømadapter.
- Avhengig av innstillingene for headsett-funksjonene og bruksvilkår, kan det oppladbare batteriet til venstre enhet tappes for strøm raskere enn høyre headsettenhet, eller omvendt. Dermed kan ladetiden til de oppladbare batteriene på venstre og høyre headsettenhet være forskjellig. Dette er ikke en feil.
- Headsettet kan ikke lades når datamaskinen går inn i standby (hvile)- eller dvalemodus. I så fall endrer du datamaskinens innstillinger og starter lading igjen.
- Hvis indikatoren (oransje) på ladeetuiet lyser i omtrent tre sekunder og deretter slukkes når venstre og høyre headsettenhet tas ut av ladeetuiet, er gjenværende batteristrøm på ladeetuiet lav. Lad opp ladeetuiet.
- Hvis indikatoren på ladeetuiet ikke slås på selv når venstre og høyre headsettenhet tas ut av ladeetuiet, er ladeetuiet tomt for batteristrøm. Lad opp ladeetuiet.
- Hvis headsettet ikke brukes på lengre tid, kan det oppladbare batteriets driftstimer være redusert. Batterilevetiden vil derimot forbedres etter gjentatt lading og utlading. Hvis du oppbevarer headsettet over lengre tid, må du lade batteriet opp én gang hver 6. måned for å unngå overutlading.
- Hvis headsettet ikke brukes på lang tid, tar det lenger tid å lade batteriet.
- Husk å lukke lokket på ladeetuiet for å forhindre at batteriet til ladeetuiet brukes.
- Hvis det er et problem med det oppladbare batteriet til headsettet eller ladeetuiet og noe uvanlig registreres under lading, blinker ladeetuiets indikator (oransje). Det anbefales å lade på et sted med en omgivelsestemperatur på mellom 15 °C og 35 °C. Lading utenfor dette området kan føre til mindre effektiv lading. Kontakt nærmeste Sony-forhandler hvis problemet vedvarer.
- Hvis headsettet ikke brukes på lengre tid, tennes kanskje ikke indikatoren på ladeetuiet straks (oransje) under lading. Vent et øyeblikk til indikatoren (oransje) lyser.
- Hvis det innebygde, oppladbare batteriets driftstimer reduseres betydelig bør batteriet skiftes ut. Snakk med nærmeste Sony-forhandler.
- Unngå eksponering for ekstreme temperaturendringer, direkte sollys, fuktighet, sand, støv eller elektrisk støt. Ikke la headsettet ligge i et parkert kjøretøy.
- Når du kobler ladeetuiet til en datamaskin, bruker du kun den inkluderte USB Type-C-kabelen og kobler dem direkte sammen. Lading fullføres ikke riktig når ladeetuiet er koblet til gjennom en USB-hub.
- Headsettet og ladeetuiet kan bli varmt under lading eller i en stund etter lading. Dette er ikke en feil.

Beslektet emne

- [Om indikatoren](#)
- [Sjekk gjenværende batterilading](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Tilgjengelig driftstid

Headsettets tilgjengelige driftstider med batteriet fulladet er som følger:

Gaming-headsett:

Status	Støyreduksjonsfunksjon/omgivelseslydmodus	Tilgjengelig driftstid
Spill og chat	Støyreduksjonsfunksjon: PÅ	Maks. 11 timer
Spill og chat	Omgivelseslydmodus: PÅ	Maks. 11 timer
Spill og chat	AV	Maks. 12 timer

- Headsettet kan brukes i omtrent 1 time etter fem minutters lading.

Bluetooth -tilkobling:

Musikkavspillingstid

Kodeks	Støyreduksjonsfunksjon/omgivelseslydmodus	Tilgjengelig driftstid
LC3	Støyreduksjonsfunksjon: PÅ	Maks. 18 timer
LC3	Omgivelseslydmodus: PÅ	Maks. 18 timer
LC3	AV	Maks. 24 timer

- Headsettet kan brukes i omtrent 1 time etter fem minutters lading.

Kommunikasjonstid

Støyreduksjonsfunksjon/omgivelseslydmodus	Tilgjengelig driftstid
Støyreduksjonsfunksjon: PÅ	Maks. 10 timer
Omgivelseslydmodus: PÅ	Maks. 10 timer
AV	Maks. 11 timer

Merknad

- Driftstimer kan være forskjellig fra tiden beskrevet over avhengig av bruksvilkårene.

Beslektet emne

- [Kodeks som støttes](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Sjekke gjenværende batterilading

Du kan sjekke gjenværende batterilading på de oppladbare batteriene på headsettet og ladeetuiet med følgende operasjoner.

Sjekke headsettets gjenværende batterilading

- Hvis indikatoren (oransje) på ladeetuiet tennes når headsettenhetene settes i ladeetuiet eller når lokket på ladeetuiet åpnes eller lukkes mens begge headsettenheter satt i ladeetuiet, er headsettenhetenes gjenværende batteristrøm mellom 94 % og 1 %.
- Hvis indikatoren på ladeetuiet ikke tennes når headsettenhetene settes i ladeetuiet, eller når lokket på ladeetuiet åpnes eller lukkes mens begge headsettenheter satt i ladeetuiet, er headsettenhetenes gjenværende batteristrøm mindre enn 1 %.

Når gjenværende batterilading på headsettenhetene faller til 20 % eller mindre mens headsettenhetene er i bruk, eller når gjenværende batterilading på headsettenhetene er på 20 % eller mindre når headsettet er slått på

Hvis du hører en varsellyd og stemmeveiledningen si "Low battery" (Lavt batteri), lad opp headsettet så snart som mulig. Når batteriet blir helt tomt, hører du en varsellyd og stemmeveiledningen si, "Battery is empty" (Batteriet er tomt). Deretter slås headsettet automatisk av.

Når headsettet brukes ved å koble til en datamaskin

Når headsettet er koblet til en datamaskin, vises ikonet som indikerer gjenværende batterilading på "INZONE Hub"-skjermen i fire nivåer: "100 %", "70 %", "50 %" og "20 %".

Gjenværende batterilading vises også over 100 nivåer i [Device Information] på "INZONE Hub".

Sjekke ladeetuiets gjenværende batterilading

- Hvis indikatoren (oransje) på ladeetuiet tennes når begge headsettenhetene tas ut av ladeetuiet, eller når lokket på ladeetuiet åpnes eller lukkes uten headsettenheter satt i, er ladeetuiets gjenværende batteristrøm er mellom 30 % og 1 %. Ladeetuiet kan ikke lade headsettet tilstrekkelig med dette gjenværende batterinivået.
- Hvis indikatoren på ladeetuiet ikke tennes når begge headsettenhetene tas ut av ladeetuiet, eller når lokket på ladeetuiet åpnes eller lukkes uten headsettenheter satt i, er ladeetuiets gjenværende batteristrøm på mindre enn 1 %. Headsettet kan i så fall ikke lades med ladeetuiet.

Hint

- Du kan også sjekke gjenværende batterilading på headsettenheten og ladeetuiet med "Sony | Headphones Connect"-appen.

Merknad

- Gjenværende batterilading vises kanskje ikke riktig umiddelbart etter en programvareoppdatering eller hvis headsettet ikke har vært i bruk på lang tid. I så fall lader du opp og ut batteriet flere ganger for å vise riktig gjenværende batterilading.

Beslektet emne

- [Om indikatoren](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)

- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

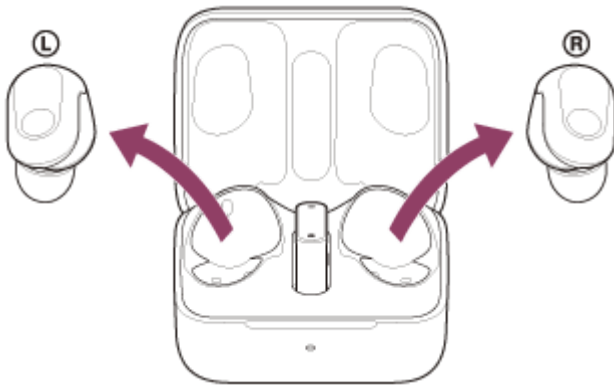
5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Slå på headsettet

Når headsettet oppbevares i ladeetuiet

1 Ta headsettenhetene ut av ladeetuiet.



Headsettet slås på automatisk.

Når du kun tar ut én headsettenhet av ladeetuiet, slås kun denne enheten på.

Når headsettet ikke oppbevares i ladeetuiet

Når headsettet ikke brukes i ørene innen omtrent 15 minutter etter at det er fjernet fra ladeetuiet, slås det av automatisk. I så fall, slå på headsettet ved å trykke på berøringssensoren på headsettet eller sette headsettet på ørene.

Headsettenhetene vil også slås på når de er satt i ladeetuiet og deretter tas ut av ladeetuiet.

Når headsettet slås på

Når begge headsettenhetene fjernes fra ladeetuiet er tilkoblingen etablert mellom venstre og høyre headsettenhet. Hvis støyreduksjonsinnstillingene ble endret tidligere, bevares innstillingene.

Hint

- Du kan bruke "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen til å endre innstillingen av headsettet så det ikke slås av automatisk.

Beslektet emne

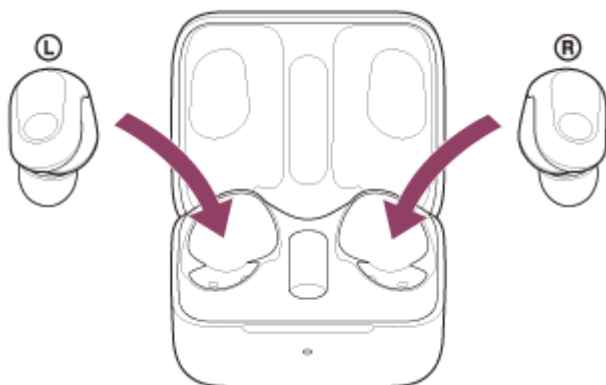
- [Slå av headsettet](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Slå av headsettet

1 Sett headsettenhetene i ladeetuiet.

Sett den venstre headsettenheten (headsettenheten med en følbart prikk) tilbake i det venstre hullet i ladeetuiet, og sett den høyre headsettenheten tilbake i det høyre hullet i ladeetuiet. Hver headsettenhet settes i riktig posisjon i ladeetuiet med den innebygde magneten.



Hvis det oppladbare batteriet til ladeetuiet fremdeles har strøm, tennes indikatoren (oransje eller grønn) på ladeetuiet i omtrent 3 sekunder.

Ladingen starter på headsettet. Lukk lokket på ladeetuiet.



Headsettet slås av.

Når headsettet forblir fjernet

Når headsettet ikke brukes i ørene innen omtrent 15 minutter etter at det er fjernet fra ladeetuiet, slås det av automatisk. For å slå av strømmen før headsettet slås av automatisk, sett headsettenhetene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet.

Hint

- Du kan bruke "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen til å endre innstillingen av headsettet så det ikke slås av automatisk.
- Du kan også slå av headsettet med appen "Sony | Headphones Connect".

Merknad

- Når det ikke er nok gjenværende batteristrøm i ladeetuiet, starter ikke ladingen av headsettet. Lad opp ladeetuiet.

Beslektet emne

- [Slå på headsettet](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

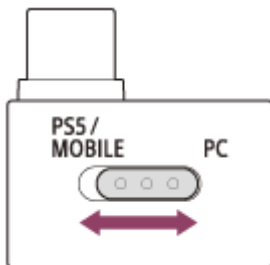
Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-senderen/mottakeren

Hvis datamaskinen eller smarttelefonen din ikke støtter LE Audio (lydkommunikasjonsstandard for Bluetooth-teknologi), bruk denne tilkoblingsmetoden for USB-sender/mottaker.

Sjekk følgende før du starter operasjonen:

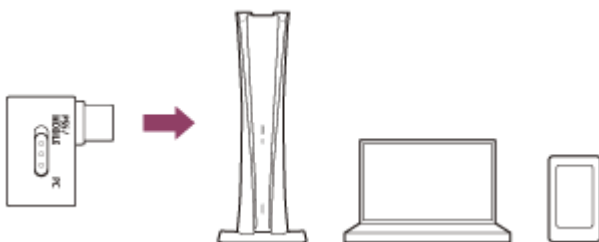
- Datamaskinen, PS5™, eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen er plassert innen 1 m fra headsettet.
- Headsettet er tilstrekkelig ladet.
- Bruksanvisningen til datamaskinen, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen er tilgjengelig.

- 1 **Sett glidebryteren på USB-senderen/mottakeren til "PC" eller "PS5/MOBILE" i henhold til den tilkoblede enheten.**



- 2 **Slå på datamaskinen, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen.**

- 3 **Koble USB-senderen/mottakeren til en USB-port på datamaskinen, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen.**



Merknad

- Koble USB-senderen/mottakeren direkte til datamaskinen, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen og ikke via en USB-hub.
- Ved tilkobling av USB-senderen/mottakeren til en datamaskin, koble den til USB Type-C-porten på datamaskinen uten å bruke en USB Type-A-konverteringsadapter.

Merknad

- Hvis enheten ikke gjenkjenner headsetmikrofonen, sjekk at glidebryteren på USB-senderen/mottakeren er riktig innstilt.
- Hvis headsettet ikke kan koble til en datamaskin, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via en trådløs 2,4 GHz-tilkobling, trykk og hold koble til-knappen på USB-senderen/mottakeren i omtrent fem sekunder eller mer for å pare. Trykk på koble til-knappen med en gjenstand med en tynn spiss som ikke brytter, som en binders.

For detaljer, se delen "Hvis headsettet ikke kan pare med en datamaskin, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon" innenfor emnet "[Paring kan ikke utføres](#)".

- Det er støy under en samtale som den andre parten hører. Tilkobling av USB-senderen/mottakeren til en annen USB-port kan forbedre dette.

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Bruke headsettet via USB-senderen/mottakeren

1 Sett headsettenhetene i ørene.

Se "[Ha på headsettet](#)" for hvordan du setter headsettet i ørene.

2 Kontroller tilkoblingsstatusen til USB-senderen/mottakeren.

Koble USB-senderen/mottakeren til USB-porten på en datamaskin, PS5™, eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon og headsettet vil automatisk koble til USB-senderen/mottakeren (trådløs 2,4 GHz-tilkobling). Når tilkoblingen er fullført, lyser indikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren.

Når en trådløs 2,4 GHz-tilkobling ikke er etablert, blinker indikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren gjentatte ganger i omtrent 1,4 sekunders intervaller i omtrent 30 sekunder.

3 Når tilkoblet en datamaskin, velg headsettet som lydenheten.

- Lydutmatingsenhet som spill: [INZONE Buds - Game]
- Lydinn-/utmatingsenhet som talechat: [INZONE Buds - Chat]

4 Sjekk funksjonen som kan betjenes med berøringssensorene.

Du kan slå mikrofonen på/av og justere volumet. For å endre volumnbalansen mellom spill og chat mens du bruker en datamaskin eller PS5, endre tilordningen av berøringssensoren til [Game/Chat Balance Control] på "INZONE Hub".

For detaljer, se "[Om berøringssensoren](#)".

Når tilkoblet en PS5

Du kan gjøre følgende med PS5.

- Sjekke volumnbalansen mellom et spill og en chat
- Vise av/på-statusen til mikrofonen
- Sjekke headsettetvolumet
- Vise headsettets gjenværende batterilading
- Kontrollere tilkoblingsstatusen til headsettet

Merknad

- Hvis enheten ikke gjenkjenner headsettmikrofonen, sjekk at glidebryteren på USB-senderen/mottakeren er riktig innstilt.
- Hvis headsettet ikke kan koble til en datamaskin, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via en trådløs 2,4 GHz-tilkobling, trykk og hold koble til-knappen på USB-senderen/mottakeren i omtrent fem sekunder eller mer for å pare. Trykk på koble til-knappen med en gjenstand med en tynn spiss som ikke bryter, som en binders. For detaljer, se delen "[Hvis headsettet ikke kan pare med en datamaskin, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon](#)" innenfor emnet "[Paring kan ikke utføres](#)".
- Hvis funksjonene oppført over ikke kan brukes når tilkoblet en PS5, sørg for at glidebryteren til USB-senderen/mottakeren settes til PS5-siden.
- Når tilkoblet en PS5, kan du ikke bruke funksjonene over med mindre PS5 er oppdatert. Oppdater systemprogramvaren på PS5 til siste versjon.

- Hvis volumet skrues ned på datamaskinen eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen under tilkobling via USB-senderen/mottakeren, kan ikke volumet skrues veldig høyt med headsettet. For å skru opp volumet, juster volumet på datamaskinen eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen.

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter

Du kan ha håndfrisantaler, talechat, e.l. med headsettet trådløst med Bluetooth-enhetens Bluetooth-funksjon.

Kun Bluetooth-enheter som støtter LE Audio ^{*} (lydkommunikasjonsstandard for Bluetooth-teknologi) kan brukes. Hvis Bluetooth-enheten din ikke støtter LE Audio, koble til den inkluderte USB-senderen/mottakeren.

^{*} Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V (fra og med november 2023)

Paring

For å bruke Bluetooth-funksjonen må begge tilkoblingsenhetene være registrert på forhånd. Operasjonen for å registrere en enhet som kalles "paring".

Par headsettet med enheten manuelt.

Koble til en paret enhet

Når en enhet er paret, er det ikke nødvendig å pare den igjen. Koble til enheter som allerede er paret med headsettet med metodene som er nødvendige for hver enhet.

Beslektet emne

- [Pare og koble til med en Android-smarttelefon med LE Audio](#)
- [Koble til en paret Android-smarttelefon](#)
- [Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-senderen/mottakeren](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Koble til med "Sony | Headphones Connect"-appen

Åpne "Sony | Headphones Connect"-appen på Android-smarttelefonen for å koble headsettet til en smarttelefon. For flere detaljer se "Sony | Headphones Connect"-appens hjelpeveiledning.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect

Merknad

- Tilkoblingen til noen smarttelefoner kan bli ustabil under tilkobling med "Sony | Headphones Connect"-appen. I så fall følger du fremgangsmåtene i "[Koble til en paret Android-smarttelefon](#)" for å koble til headsettet.

Beslektet emne

- [Pare og koble til med en Android-smarttelefon med LE Audio](#)
- [Koble til en paret Android-smarttelefon](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)
- [Installere "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Pare og koble til med en Android-smarttelefon med LE Audio

Operasjonen for å registrere enheten som du ønsker å koble til, kalles "paring". Når enheten brukes med headsettet via en Bluetooth-tilkobling for første gang, par enheten først.

Din Android-smarttelefon må støtte LE Audio (lydkommunikasjonsstandard for Bluetooth-teknologi). Bruk den inkluderte USB-senderen/mottakeren for å koble til en Android-smarttelefon som ikke støtter LE Audio. Det er ikke mulig å høre lyd fra den Bluetooth-tilkoblede enheten og USB-senderen/mottakeren tilkoblet enheten samtidig.

Sjekk følgende før du starter operasjonen:

- Android-smarttelefonen er plassert innen 1 m fra headsettet.
- Headsettet er tilstrekkelig ladet.
- Android-smarttelefonens bruksanvisning er tilgjengelig.

Enheter som støtter LE Audio (fra og med november 2023)

Android-smarttelefon Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V (bruk den nyeste versjonen av smarttelefonens programvare)

For oppdatert informasjon om kompatible enheter, se webområdet for støtte.

Om LE Audio

LE Audio støtter "LC3"-kodeksen.

1 Gå inn i paringsmodus på headsettet.

1. Sett headsettenhetene i ladeetuiet.

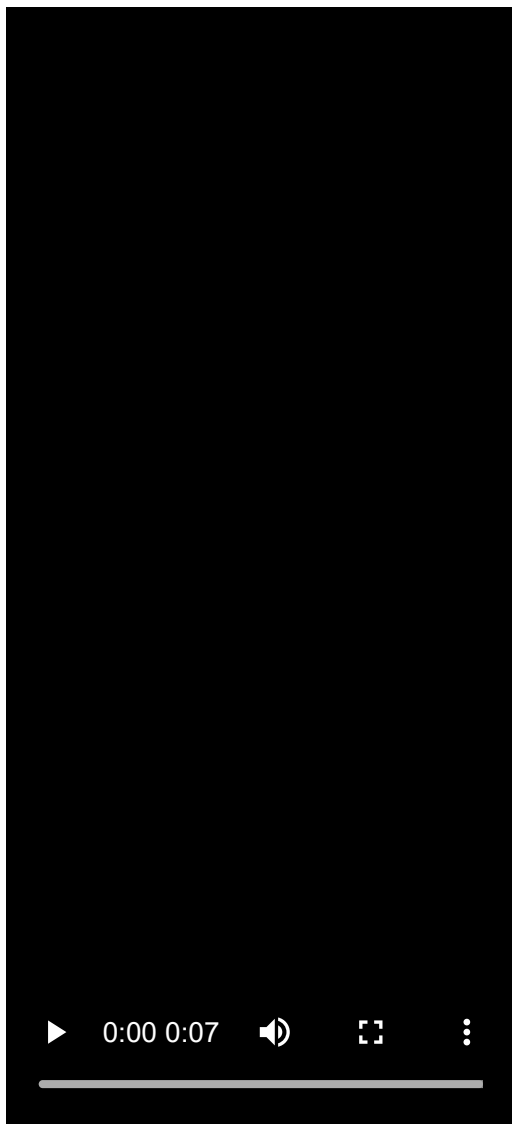


La lokket på ladeetuiet være åpent.

2. Med lokket på ladeetuiet åpent, trykk og hold inne paringsknappen på baksiden av ladeetuiet i fem sekunder eller mer.

Merknad

- Headsettet går ikke i paringsmodus når lokket på ladeetuiet er lukket.



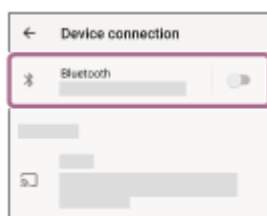
Indikatoren (blå) på ladeetuiet blinker flere ganger to ganger på rad og headsettet går i paringsmodus. Du kan fjerne headsettet fra ladeetuiet etter aktivering av paringsmodus.

Når du setter headsettenhetene på begge ører, vil du høre en varsellyd og stemmeveiledningen si "Pairing" (Paring) fra begge headsettenheter samtidig (eller fra headsettenheten som du har på).

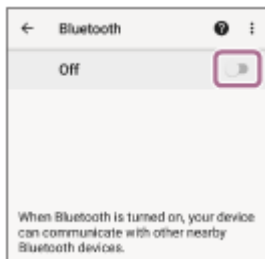
2 Lås opp skjermen til Android-smarttelefonen hvis den er låst.

3 Finn headsettet på Android-smarttelefonen.

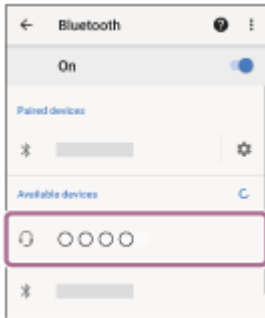
1. Velg [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



2. Berør bryteren for å slå på Bluetooth-funksjonen.



4 Berør [INZONE Buds].



Hvis passordinntasting* kreves, angir du "0000".

Headsettet og smarttelefonen er paret og koblet til hverandre.

Når headsettet er satt i ladeetuiet, blinker indikatoren (blå) på ladeetuiet ti ganger.

Når du bruker headsettet, vil du høre en varsellyd fra begge headsettenheter (eller fra headsettenheten du bruker) samtidig som indikerer at forbindelsen er etablert.

Hvis de ikke er tilkoblet, se "[Koble til en paretd Android-smarttelefon](#)".

Hvis [INZONE Buds] ikke vises på Android-smarttelefonens skjerm, prøver du igjen fra begynnelsen av trinn 3 .

* Et passord kan kalles "passkode", "PIN-kode" eller "passord".

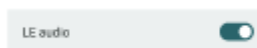
5 På Android-smarttelefonen, sjekk LE Audio-innstillingen.

1. Berør  (innstillinger) vist ved siden av den tilkoblede [INZONE Buds].



2. Sjekk at [LE audio] er slått på.

Hvis den er slått av, berør bryteren for å slå på [LE audio].



Ved bytte fra en Bluetooth-tilkobling til en USB-sender/mottaker-tilkobling

1. Sett headsettenhetene i ørene.

Se "[Ha på headsettet](#)" for hvordan du har headsettet i ørene.

2. Hold fingrene på berøringssensorene på både venstre og høyre headsettenhet i omtrent 1 sekund for å bytte til USB-sender/mottaker-modus.

Du vil høre stemmeveiledningen si "USB Transceiver mode" (USB-sender/mottaker-modus).

Om videoen med bruksanvisning

Se videoen for hvordan du utfører paring for første gang.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0062/h_zz/

Se videoen for hvordan du bytter til "Bluetooth-modus" eller "USB-sender/mottaker-modus" ved å holde fingrene på berøringssensoren på både venstre og høyre headsettenheter.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

Hint

- Operasjonen ovenfor er et eksempel. For mer informasjon kan du se bruksanvisningene som fulgte med Android-smarttelefonen.
- For å slette all Bluetooth-paringsinformasjon se "[Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)".

Merknad

- Hvis paring ikke etableres innen fem minutter, avbrytes paringsmodus. I så fall starter du på nytt fra begynnelsen av trinn 1 .
- Når Bluetooth-enheter er parete, trenger du ikke pare dem på nytt, utenom i følgende tilfeller:
 - Paringsinformasjon er slettet etter en reparasjon osv.
 - Når en sjette enhet pares
Headsettet kan pares med opptil fem enheter. Hvis en ny enhet pares etter at fem enheter allerede er parete, overskrives registreringsinformasjonen til den parede enheten med den eldste tilkoblingsdatoen med den nye.
 - Når paringsinformasjonen for headsettet er slettet fra den tilkoblede Bluetooth-enheten
 - Når headsettet er initialisert
All paringsinformasjon slettes. Fjern i så fall paringsinformasjon for headsettet fra den tilkoblede enheten og par det igjen.
- Headsettet kan pares med flere enheter, men kan bare spille musikk fra én parete enhet om gangen.
- Hvis det ikke er paringshistorikk mellom headsettet og den Bluetooth-tilkoblede enheten, selv når du prøver å endre modusen på headsettet er det ikke mulig å bytte fra Bluetooth-tilkoblingen til USB-sender/mottaker-tilkoblingen.
- Hvis den sist tilkoblede Bluetooth-enheten er plassert nært headsettet, kan headsettet automatisk kobles til enheten når du slår på headsettet og kan ikke koble til en annen enhet.
Hvis dette skjer, kanseller tilkoblingen på den sist tilkoblede Bluetooth-enheten eller slå av Bluetooth-funksjonen på den enheten.

Beslektet emne

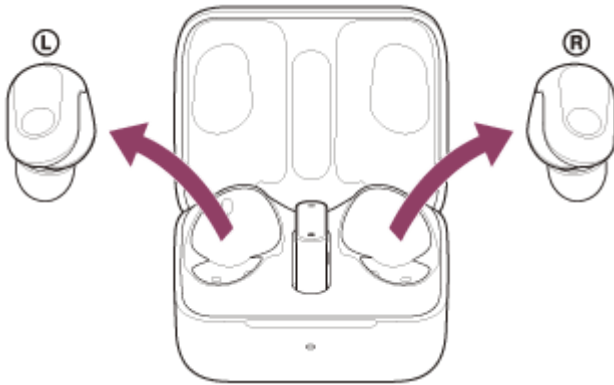
- [Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Koble til en parete Android-smarttelefon](#)
- [Lytt til musikk fra en enhet ved hjelp av en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Koble fra Bluetooth-tilkobling \(etter bruk\)](#)
- [Webområde for brukerstøtte](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Koble til en paret Android-smarttelefon

1 Lås opp skjermen til Android-smarttelefonen hvis den er låst.

2 Ta headsettenhetene ut av ladeetuiet.



Headsettet slås på automatisk.

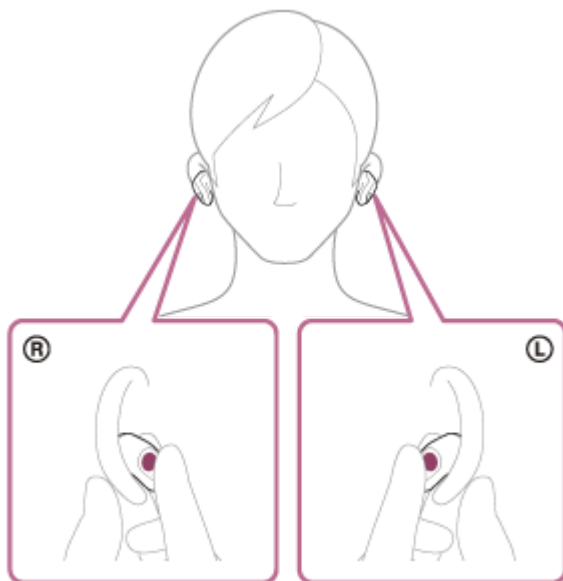
3 Sett headsettenhetene i ørene og bytt modusen.

1. Sett headsettenhetene i ørene.

Se "[Ha på headsettet](#)" for hvordan du har headsettet i ørene.

Du vil høre stemmeveiledningen si "Bluetooth mode" (Bluetooth-modus) eller "USB Transceiver mode" (USB-sender/mottaker-modus).

2. Når headsettet er i USB-sender/mottaker-modus, sett på begge headsettenheter og endre headsettmodusen til Bluetooth-modusen ved å holde fingrene på berøringssensoren på både venstre og høyre headsettenheter i omtrent ett sekund.



Du vil høre stemmeveiledningen si "Bluetooth mode" (Bluetooth-modus).

Når headsettet har automatisk koblet til sist tilkoblede enhet, vil du høre et lydvarsel som indikerer at forbindelsen er etablert fra begge headsettenhetene samtidig. Når du kun har på én headsettenhet, hører du varsellyden fra enheten som du har på.

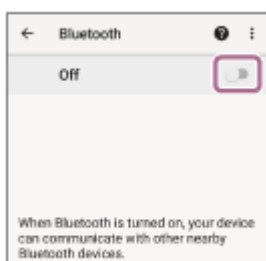
Kontroller tilkoblingsstatusen på Android-smarttelefonen. Hvis den ikke er tilkoblet, gå videre til trinn 4 .

4 Vis enhetene som er parett med Android-smarttelefonen.

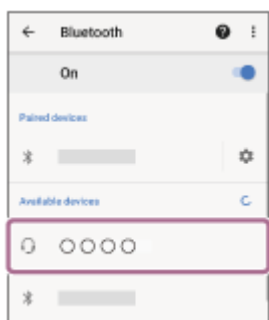
1. Velg [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



2. Berør bryteren for å slå på Bluetooth-funksjonen.



5 Berør [INZONE Buds].



Du vil høre varsellyden fra begge headsettenheter (eller fra headsettenheten du bruker) samtidig.

Om videoen med bruksanvisning

Se videoen for hvordan du bytter til "Bluetooth-modus" eller "USB-sender/mottaker-modus" ved å holde fingrene på berøringssensoren på både venstre og høyre headsettenheter.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

Hint

- Operasjonen ovenfor er et eksempel. For mer informasjon kan du se bruksanvisningene som fulgte med Android-smarttelefonen.

Merknad

- Hvis den sist tilkoblede Bluetooth-enheten er plassert nært headsettet, kan headsettet automatisk kobles til enheten når du slår på headsettet og kan ikke koble til en annen enhet. Hvis dette skjer, kanseller tilkoblingen på den sist tilkoblede Bluetooth-enheten eller slå av Bluetooth-funksjonen på den enheten.
- Hvis du ikke kan koble Android-smarttelefonen til headsettet, slett headsettets paringsinformasjon på Android-smarttelefonen og utfør paring igjen. For mer informasjon om hvordan du betjener Android-smarttelefonen kan du se bruksanvisningen som fulgte

med Android-smarttelefonen.

- Hvis det ikke er paringshistorikk mellom headsettet og den Bluetooth-tilkoblede enheten, selv når du prøver å endre modusen på headsettet er det ikke mulig å bytte fra Bluetooth-tilkoblingen til USB-sender/mottaker-tilkoblingen.

Beslektet emne

- [Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Pare og koble til med en Android-smarttelefon med LE Audio](#)
- [Lytt til musikk fra en enhet ved hjelp av en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Koble fra Bluetooth-tilkobling \(etter bruk\)](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Bruke headsettet via en Bluetooth-tilkobling

1 Sett headsettenhetene i ørene.

Se "[Ha på headsettet](#)" for hvordan du har headsettet i ørene.

2 Sjekk funksjonen som kan betjenes med berøringssensorene.

Du kan justere volumet.

For å kontrollere avspillingen fra en Bluetooth-enhet under musikkavspilling, endre funksjonstilordningen til berøringssensoren til [Play/Pause] på "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen. For detaljer, se "[Om berøringssensoren](#)".

Headsettet produserer ikke lyd

Headsettet produserer ikke lyd når det er tilkoblet en Bluetooth-enhet som ikke støtter LE Audio. Hvis dette skjer, initialiser headsettet og koble deretter til den inkluderte USB-senderen/mottakeren.

Beslektet emne

- [Ha på headsettet](#)
- [Om berøringssensoren](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-senderen/mottakeren](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Motta et anrop

Du kan snakke håndsfritt via en Bluetooth-tilkobling på en smarttelefon eller mobiltelefon som støtter Bluetooth-profilen CCP (Call Control Profile).

- Operasjonen kan variere avhengig av smarttelefonen eller mobiltelefonen. Se bruksanvisningene som fulgte med smarttelefonen eller mobiltelefonen.
- Avhengig av den tilkoblede enheten eller applikasjonen du bruker, kan det hende at funksjonene ikke fungerer riktig selv om du prøver å betjene dem med headsettet.

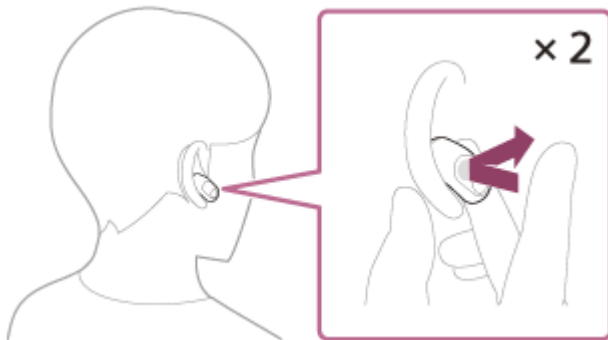
Ringetone

Når du mottar et anrop, høres en ringetone via headsettet.

Du vil høre en av følgende ringetoner, avhengig av smarttelefonen eller mobiltelefonen.

- Ringetone stilt inn på headsettet
- Ringetone stilt inn på smarttelefonen eller mobiltelefonen
- Ringetone kun for en Bluetooth-tilkobling stilt inn på smarttelefonen eller mobiltelefonen

- 1 Koble headsettet til en smarttelefon eller mobiltelefon via en Bluetooth-tilkobling på forhånd.
- 2 Når du hører en ringetone, trykker du raskt to ganger på berøringssensoren på venstre eller høyre på headsettenheten (med et intervall på 0,3 sekunder mellom hvert trykk) for å motta anropet.

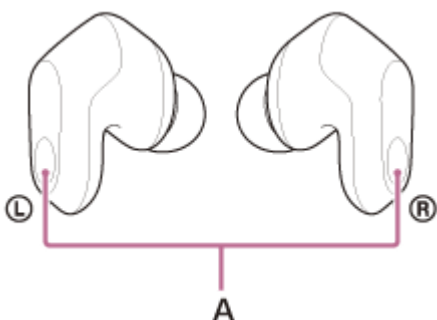


Lyd høres fra headsettet.

Når du mottar et anrop mens du hører på musikk, pauser avspillingen automatisk og en ringetone høres fra headsettet.

Hvis avspilling ikke er pauset, bruk headsettet til å pause avspillingen.

Du kan snakke med mikrofonene på venstre og høyre headsettenhet.



A: Mikrofoner (venstre, høyre)

Hvis ingen ringetone høres via headsettet

Headsettet kan kanskje ikke kobles til smarttelefonen eller mobiltelefonen over CCP. Kontroller tilkoblingsstatusen på smarttelefonen eller mobiltelefonen.

3 Betjen smarttelefonen eller mobiltelefonen for å justere volumet.

4 Når du er ferdig, trykk raskt to ganger på berøringssensoren på venstre eller høyre på headsettenheten (med et intervall på 0,3 sekunder mellom hvert trykk) for å avslutte anropet.

Hvis du mottok et anrop under musikkavspilling, fortsetter musikkavspillingen automatisk når anropet er over.

Hint

- Når du mottar et anrop når du bruker en smarttelefon eller mobiltelefon, kan noen smarttelefoner eller mobiltelefoner motta et anrop med telefonen i stedet for headsettet. Overfør anropet til headsettet på smarttelefonen eller mobiltelefonen.
- Du kan også snakke håndfritt selv når du har på bare én headsettenhet. Når du mottar et innkommende anrop, besvar anropet med headsettenheten du bruker. Hvis du setter på den andre headsettenheten på øret mens du snakker med bare én headsettenhet, kan du snakke med begge headsettenhetene.

Merknad

- I fabrikkinnstillingene godtar ikke headsettet innkommende anrop fra Bluetooth-tilkoblede enheter når headsettet er i USB-sender/mottaker-modus. "INZONE Hub" lar deg bytte moduser for å godta innkommende anrop selv når headsettet er i USB-sender/mottaker-modus.
- Avhengig av den tilkoblede enheten eller avspillingsapplikasjonen du bruker, kan det hende at avspillingen ikke settes på pause selv når du mottar et innkommende anrop ved avspilling av musikk. Når du mottar et innkommende anrop under avspilling av musikk, kan det hende at avspillingen ikke fortsetter automatisk selv om du avslutter anropet.
- Bruk en smarttelefon eller mobiltelefon minst 50 cm fra headsettet. Støy kan oppstå hvis smarttelefonen eller mobiltelefonen er for nær headsettet.
- For å gjøre det enklere for deg å høre din egen stemme under en telefonsamtale, fanger mikrofonene opp omgivelseslyder (sidetone-funksjon). Hvis stemmen din er for høy eller lyder i omgivelsene plager deg, slå av [SIDETONE] på "INZONE Hub".
- Volumet under anrop kan ikke justeres med headsettet. Juster volumet til enheten som er koblet til.
- Avhengig av anroperens stemmekarakteristikker eller støy i miljøet, kan lyd kvaliteten til samtalen reduseres.

Beslektet emne

- [Bruk av bare én headsettenhet](#)
- [Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Gjøre et anrop](#)
- [Funksjoner for et anrop](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Gjøre et anrop

Du kan snakke håndsfritt via en Bluetooth-tilkobling på en smarttelefon eller mobiltelefon som støtter Bluetooth-profilen CCP (Call Control Profile).

- Operasjonen kan variere avhengig av smarttelefonen eller mobiltelefonen. Se bruksanvisningene som fulgte med smarttelefonen eller mobiltelefonen.
- Avhengig av den tilkoblede enheten eller applikasjonen du bruker, kan det hende at funksjonene ikke fungerer riktig selv om du prøver å betjene dem med headsettet.

1 Koble headsettet til en smarttelefon eller mobiltelefon via en Bluetooth-tilkobling.

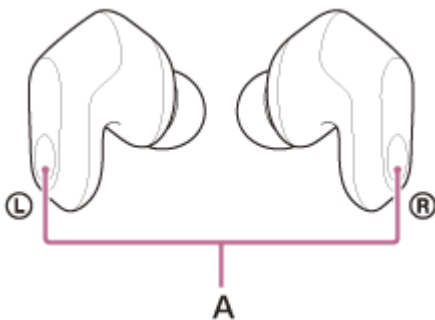
2 Betjen smarttelefonen eller mobiltelefonen for å opprette et anrop.

Når du oppretter et anrop høres en ringetone fra headsettet.

Hvis du gjør et anrop mens du lytter til musikk, stopper avspillingen midlertidig automatisk.

Hvis avspilling ikke er pauset, bruk headsettet til å pause avspillingen.

Du kan snakke med mikrofonene på venstre og høyre headsettenhet.



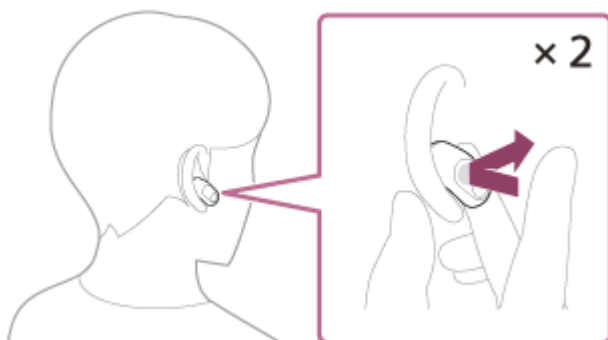
A: Mikrofoner (venstre, høyre)

Hvis ingen summetone høres via headsettet

Bruk smarttelefonen eller mobiltelefonen til å overføre anropet til headsettet.

3 Betjen smarttelefonen eller mobiltelefonen for å justere volumet.

4 Når du er ferdig, trykk raskt to ganger på berøringssensoren på venstre eller høyre på headsettenheten (med et intervall på 0,3 sekunder mellom hvert trykk) for å avslutte anropet.



Hvis du gjorde et anrop under musikkavspilling fortsetter musikkavspillingen automatisk når anropet er over.

Hint

- Du kan også snakke håndfritt selv når du har på bare én headsettenhet. Hvis du setter på den andre headsettenheten på øret mens du snakker med bare én headsettenhet, kan du snakke med begge headsettenhetene.

Merknad

- Avhengig av den tilkoblede enheten eller avspillingsapplikasjonen du bruker, når du gjør et anrop under musikkavspilling, kan det hende at avspillingen ikke fortsetter automatisk selv etter at anropet er ferdig.
- Bruk en smarttelefon eller mobiltelefon minst 50 cm fra headsettet. Støy kan oppstå hvis smarttelefonen eller mobiltelefonen er for nær headsettet.
- For å gjøre det enklere for deg å høre din egen stemme under en telefonsamtale, fanger mikrofonene opp omgivelseslyder (sidetone-funksjon). Hvis stemmen din er for høy eller lyder i omgivelsene plager deg, slå av [SIDETONE] på "INZONE Hub".
- Volumet under anrop kan ikke justeres med headsettet. Juster volumet til enheten som er koblet til.
- Avhengig av anroperens stemmekarakteristikker eller støy i miljøet, kan lyd kvaliteten til samtalen reduseres.

Beslektet emne

- [Bruk av bare én headsettenhet](#)
- [Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Motta et anrop](#)
- [Funksjoner for et anrop](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Funksjoner for et anrop

De tilgjengelige funksjonene kan variere avhengig av smarttelefonen eller mobiltelefonen.

Avhengig av den tilkoblede enheten eller applikasjonen du bruker, kan det hende at funksjonene ikke fungerer riktig selv om du prøver å betjene dem med headsettet.

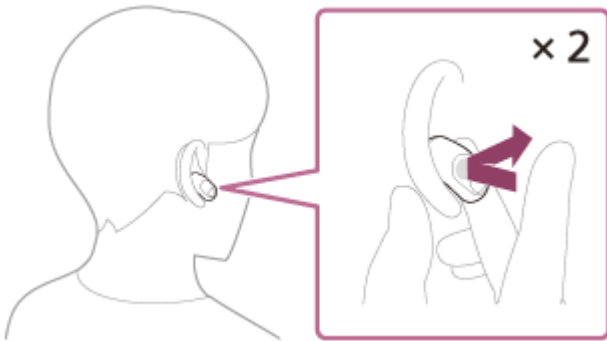
Se bruksanvisningene som fulgte med smarttelefonen eller mobiltelefonen.

Du kan bruke enten venstre eller høyre headsettenhet til å utføre følgende operasjoner.

Når bare én headsettenhet brukes i øret, betjene headsettenheten som brukes.

Utgående anrop

- Avbryte et utgående anrop: Trykk raskt to ganger på berøringssensoren (med et intervall på 0,3 sekunder mellom hvert trykk).



Innkommende anrop

- Motta et anrop: Trykk raskt to ganger på berøringssensoren (med et intervall på omtrent 0,3 sekunder mellom hvert trykk).
- Avvise et anrop: å avvise Hold fingeren på berøringssensoren i 1 sekund eller mer.

Under et anrop

- Avslutte et anrop: Trykk raskt to ganger på berøringssensoren (med et intervall på omtrent 0,3 sekunder mellom hvert trykk).
- Slå av/på mikrofonene: Hold fingeren på berøringssensoren (i fabrikkinnstillinger, kun berøringssensoren på venstre headsettenhet).

Beslektet emne

- [Bruk av bare én headsettenhet](#)
- [Om berøringssensoren](#)
- [Motta et anrop](#)
- [Gjøre et anrop](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

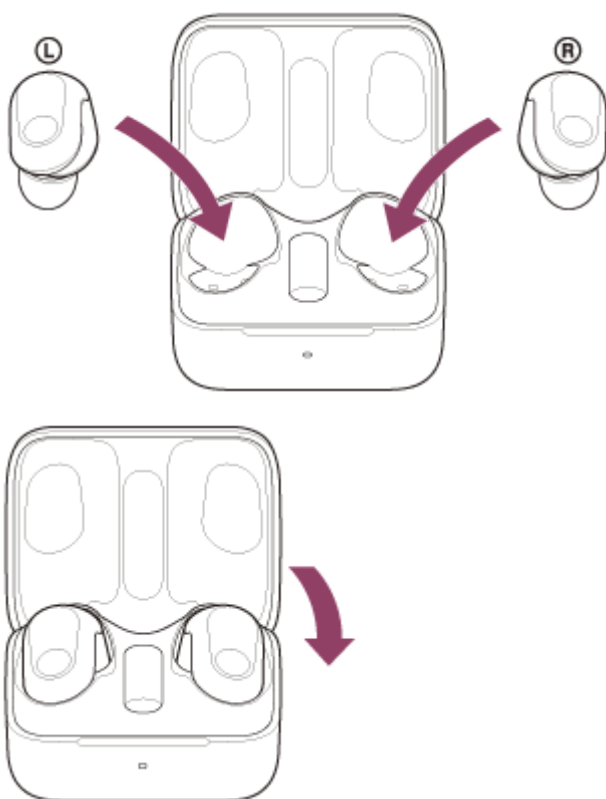
Koble fra Bluetooth-tilkobling (etter bruk)

1 Koble fra Bluetooth-tilkoblingen ved å betjene Bluetooth-enheten.

Du hører et lydvarsel som indikerer at Bluetooth-forbindelsen er frakoblet.

2 Sett headsettenhetene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet.

Sett den venstre headsettenheten (headsettenheten med en følbart prikk) tilbake i det venstre hullet i ladeetuiet, og sett den høyre headsettenheten tilbake i det høyre hullet i ladeetuiet. Hver headsettenhet settes i riktig posisjon i ladeetuiet med den innebygde magneten.



Headsettet slås av.

Hint

- Når du er ferdig med å spille musikk, kan Bluetooth-tilkoblingen avsluttes automatisk, avhengig av Bluetooth-enheten.

Beslektet emne

- [Slå av headsettet](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Lytte til musikk fra en enhet ved hjelp av en Bluetooth-tilkobling

Hvis Bluetooth-enheten støtter følgende profiler, kan du høre på musikk og kontrollere enheten fra headsettet via en Bluetooth-tilkobling.

- TMAP (Telephony and Media Audio Profile)
Du kan kontrollere strømmingen for smarttelefoner, headsett, venstre og høyre frittstående øreplugg, høyttalere, TV-er og mer.
- MCP (Media Control Profile)
Du kan spille av eller stoppe musikk.
- VCP (Volume Control Profile)
Du kan justere volumet osv.

Operasjonen kan variere avhengig av Bluetooth-enheten. Se bruksanvisningene som fulgte med Bluetooth-enheten.

1 Sett headsettenhetene i ørene.

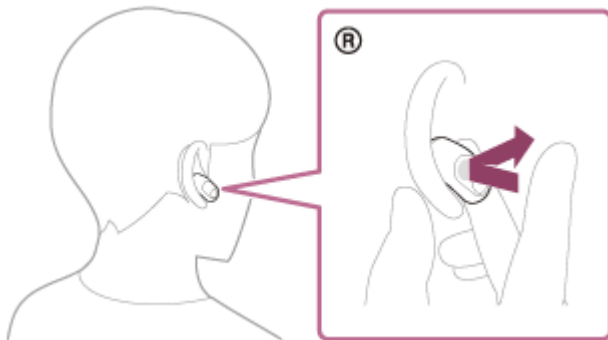
Se "[Ha på headsettet](#)" for hvordan du har headsettet i ørene.

2 Koble headsettet til en Bluetooth-enhet.

3 Betjen Bluetooth-enheten for å starte avspilling og justere volumet til et moderat nivå.

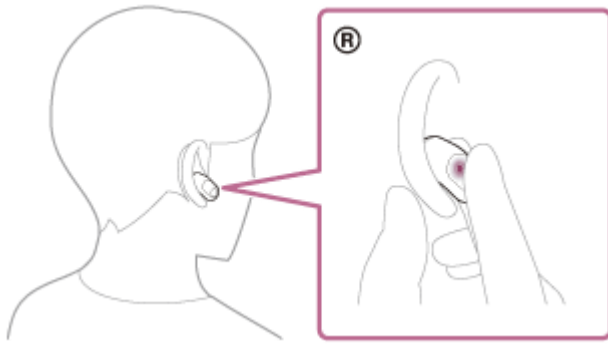
4 Trykk på berøringssensoren på høyre headsettenhet for å justere volumet.

- Øk volumet: Trykk på berøringssensoren på høyre headsettenhet under musikkavspilling.



Mens du trykker på berøringssensoren flere, økes volumet trinnvis etter antall trykk.

- Reduser volumet: Hold fingeren på berøringssensoren på høyre headsettenhet under musikkavspilling for å redusere volumet kontinuerlig. Løft fingeren fra berøringssensoren ved ønsket volumnivå.



Mens du berører berøringssensoren reduseres volumet trinnvis.

En alarm lyder når volumet når maksimum eller minimum.

Headsettet produserer ikke lyd

Headsettet produserer ikke lyd når det er tilkoblet en Bluetooth-enhet som ikke støtter LE Audio. Hvis dette skjer, initialiser headsettet og koble deretter til den inkluderte USB-senderen/mottakeren.

Hint

- Avhengig av Bluetooth-enheten, kan det være nødvendig å justere volumet eller stille inn lydutgangsinstillingen på enheten.
- Du kan også lytte til musikk ved å ta ut bare én headsettenhet fra ladeetuiet og sette den på øret. Tilordne musikkavspillingsfunksjonen til berøringssensoren med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen når du betjener musikkavspilling med headsettet. Når du hører på musikk med bare én headsettenhet, hvis du setter den andre headsettenheten på det andre øret, kan du høre musikk med begge headsettenhetene.

Merknad

- Du kan ikke justere volumet med headsettet når ingen musikk spilles av.
- Hvis kommunikasjonsforholdene er dårlige, kan Bluetooth-enheten reagere feil på betjeningen av headsettet.
- Hvis volumet skrues ned på den tilkoblede enheten under tilkobling via Bluetooth, kan ikke volumet skrues veldig høyt med headsettet. For å skru opp volumet enda mer, justerer du volumet på enheten som er koblet til.

Beslektet emne

- [Ha på headsettet](#)
- [Bruk av bare én headsettenhet](#)
- [Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Kontrollere lydenheten \(Bluetooth-tilkobling\)](#)
- [Om berøringssensoren](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-senderen/mottakeren](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

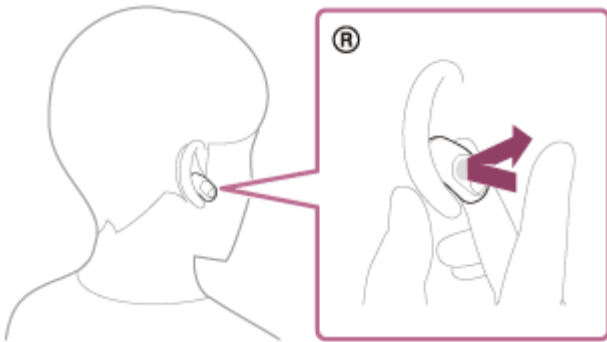
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Kontrollere lydenheten (Bluetooth-tilkobling)

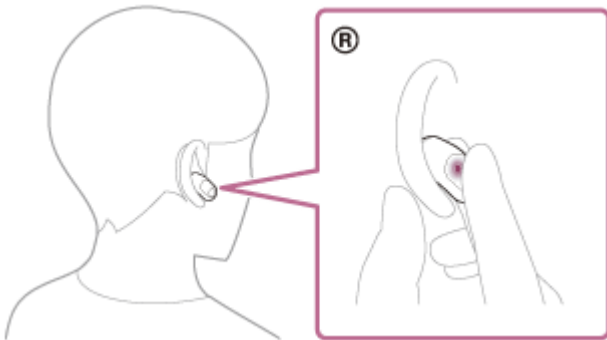
Følgende operasjoner er tilgjengelig under avspilling av musikk. De tilgjengelige funksjonene kan variere avhengig av Bluetooth-enheten, så sjekk bruksanvisningen som fulgte med enheten.

Du kan bruke høyre headsettenhet til å utføre følgende operasjoner.

- Øk volumet: Trykk kontinuerlig på berøringssensoren på høyre headsettenhet under musikkavspilling. Mens du gjentatte ganger trykker på berøringssensoren, økes volumet trinnvis etter antall trykk. En alarm lyder når volumet når maksimum.



- Reduser volumet: Hold fingeren på berøringssensoren på høyre headsettenhet under musikkavspilling for å redusere volumet kontinuerlig. Løft fingeren fra berøringssensoren ved ønsket volumnivå. Mens du berører berøringssensoren reduseres volumet trinnvis. En alarm lyder når volumet når minimum.



Hvis headsettenhetens funksjon endres til [Playback control] på "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen, kan du utføre følgende operasjoner med headsettenheten som funksjonen er tilordnet.

- Spill/pause: Trykk på berøringssensoren.
- Hopp til begynnelsen av neste spor: Trykk raskt to ganger på berøringssensoren.
- Hopp til begynnelsen av forrige spor (eller gjeldende spor under avspilling): Trykk raskt tre ganger på berøringssensoren.

Merknad

- Du kan ikke justere volumet med headsettet når ingen musikk spilles av.
- Hvis kommunikasjonsforholdene er dårlige, kan Bluetooth-enheten reagere feil på betjeningen av headsettet.
- De tilgjengelige operasjonene kan variere avhengig av den tilkoblede enheten, musikkprogramvaren eller appen som brukes. I noen tilfeller kan den fungere på en annen måte eller ikke fungere selv om operasjonene beskrevet over, utføres.

- Hvis volumet skrues ned på den tilkoblede enheten under tilkobling via Bluetooth, kan ikke volumet skrues veldig høyt med headsettet. For å skru opp volumet enda mer, justerer du volumet på enheten som er koblet til.

Beslektet emne

- [Om berøringssensoren](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

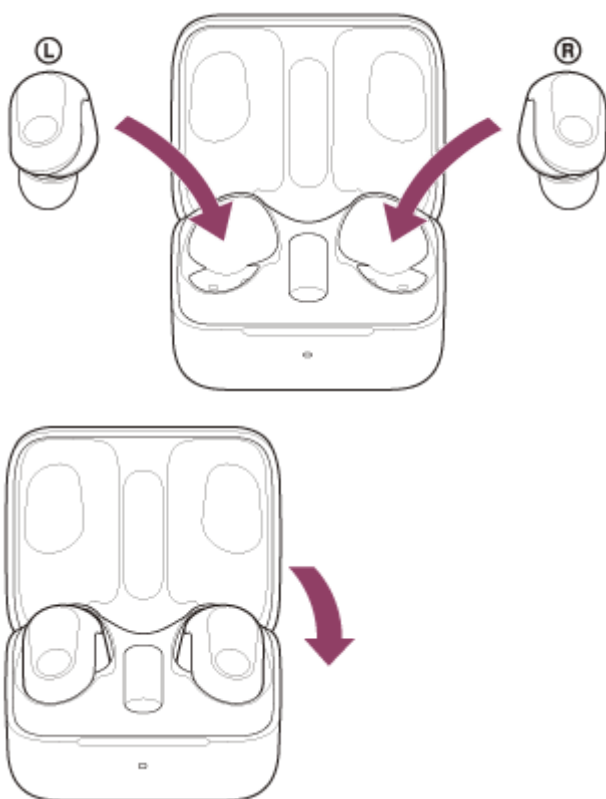
Koble fra Bluetooth-tilkobling (etter bruk)

1 Koble fra Bluetooth-tilkoblingen ved å betjene Bluetooth-enheten.

Du hører et lydvarsel som indikerer at Bluetooth-forbindelsen er frakoblet.

2 Sett headsettenhetene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet.

Sett den venstre headsettenheten (headsettenheten med en følbart prikk) tilbake i det venstre hullet i ladeetuiet, og sett den høyre headsettenheten tilbake i det høyre hullet i ladeetuiet. Hver headsettenhet settes i riktig posisjon i ladeetuiet med den innebygde magneten.



Headsettet slås av.

Hint

- Når du er ferdig med å spille musikk, kan Bluetooth-tilkoblingen avsluttes automatisk, avhengig av Bluetooth-enheten.

Beslektet emne

- [Slå av headsettet](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Om 360 Reality Audio

Hva er 360 Reality Audio?

360 Reality Audio er en ny musikkopplevelse som bruker Sonys 360 tredimensjonale lydteknologi. Posisjonsinformasjon er knyttet til hver lydkilde som vokal, kor og musikkinstrumenter, og er plassert i et sfærisk rom. Lyttere kan oppleve et tredimensjonalt lydfelt som om de er på en live konsert.

Bruksvilkår

Last ned og bruk en app for musikkstrømmetjenester (betalt) som støtter 360 Reality Audio på Android-smarttelefonen. Ved å optimalisere lydfeltet og headsettets akustiske funksjon med "Sony | Headphones Connect"-appen, får du en mer realistisk følelse.

For mer informasjon om 360 Reality Audio kan du se følgende webside:

<https://www.sony.net/360RA/>

Merknad

- Tjenesten er ikke tilgjengelig i alle land og regioner.

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Om kvaliteten til LE Audio-tilkoblingen

Følgende to typer tilkoblingsegenskaper for LE Audio kan velges på "Sony | Headphones Connect"-appen når headsettet er tilkoblet via en Bluetooth-tilkobling til en smarttelefon som støtter LE Audio.

[Low Latency]: Prioriterer minimering av lydforsinkelse.

[High Reliability]: Prioriterer stabil tilkobling (standard).

- Hvis du vil minimere lydforsinkelse, velg [Low Latency].
- Hvis tilkoblingen er ustabil, som når lyden kun produseres av og til, velg [High Reliability].

Merknad

- Avhengig av forholdene hvor du bruker headsettet kan hakkende lyd fortsatt oppstå selv om [High Reliability] er valgt.

Beslektet emne

- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Kodeks som støttes

En kodek er en "lydkodingsalgoritme" som brukes ved overføring av lyd trådløst via en Bluetooth-tilkobling. Headsettet støtter følgende kodekser.

- LC3
Dette er en forkortelse for Low Complexity Communication Codec.
LC3 er en kodek for LE Audio, og oppnår lav latensoverføring.

Se bruksanvisningene som fulgte med enheten angående innstilling av kodeksen.

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"

Når en datamaskin med "INZONE Hub" installert og headsettet er koblet til via en USB-sender/mottaker, kan du gjøre følgende.

- Sjekk/oppdater headsettets programvareversjon
- Automatisk bytte av tilkobling for utgående og innkommende anrop
- Still inn bruksregistreringens automatiske avstengingsfunksjon
- Vise headsettets gjenværende batterilading
- Vise ladeetuiets gjenværende batterilading
- Juster volum
- Angi volumbalansen mellom et spill og en chat
- Velg Equalizer-innstillingen
- Tilpass Equalizer-innstillingen
- Juster det dynamiske området (DYNAMIC RANGE CONTROL)
- Slå av/på spatial lyd
- Tilpass innstillingene for spatial lyd
- Analyser fasing på øret
- Justere støyreduksjonsfunksjonen og omgivelseslydmodusen (omgivelseslydkontroll)
- Velg byttemønstret ved bytte av støyreduksjonsfunksjon/omgivelseslydmodus på headsettet
- Angi støyreduksjonsfunksjon/omgivelseslydmodus når du slår på headsettet
- Juster mikrofonvolumet
- Juster sidetonevolumet
- Slå av/på mikrofonene
- Mikrofontest
- Angi mikrofonens inngangsvolum til å være konstant (AUTO GAIN CONTROL)
- Opprett/lagre lydprofil
- Eksporter/importer lydprofil
- Integrere med spillapper
- Hjelp til å finne ørepluggtupper som er optimale for deg
- Registrer produktet
- Endre funksjonen til berøringssensoren
- Bytt språket til stemmeveiledningen
- Slå varsellyden og stemmeveiledningen på/av

For mer informasjon om "INZONE Hub" kan du se følgende URL-adresse.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Merknad

- Når lydutmatingsenheten til datamaskinen er satt til [INZONE Buds - Chat], er lydinnstillingene deaktivert. Sjekk at den er innstilt til [INZONE Buds - Game].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Installere "INZONE Hub"

- 1** Last ned "INZONE Hub" fra støttesiden og installer den på datamaskinen.

For mer informasjon kan du se følgende URL-adresse:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kompatibelt operativsystem: Windows 10 eller senere

- 2** Etter installasjon, åpne "INZONE Hub".

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen

Når du kobler til smarttelefonen med "Sony | Headphones Connect"-appen installert og headsettet via en Bluetooth-tilkobling, kan du gjøre følgende.

- Sjekk headsettets programvareversjon
- Still inn bruksregistreringens automatiske avstengingsfunksjon
- Still inn bruksregistreringens automatiske musikkavspillingspause/gjenopptakelsesfunksjon
- Vise headsettets gjenværende batterilading
- Vise ladeetuiets gjenværende batterilading
- Varsler på skjermen forteller at lading av headsettet behøves (når gjenværende batterilading på ladeetuiet er lav)
- Juster volum
- Still inn Equalizer-/CLEAR BASS-funksjonen
- Tilpass Equalizer-innstillingen
- Still inn 360 Reality Audio-funksjonen
- Juster støyreduksjonsfunksjonen og omgivelseslydmodusen (omgivelseslydkontroll)
- Velg byttemønstret ved bytte av støyreduksjonsfunksjon/omgivelseslydmodus på headsettet
- Bruke støyreduksjonsfunksjonens automatiske justering med oppførselsregistrering (Adaptive Sound Control)
- Hjelp til å finne ørepluggtupper som er optimale for deg
- Angi kvaliteten til LE Audio-tilkoblingen
- Vise Bluetooth-tilkoblingskodek
- Slå av headsettet
- Initialiser headsettet
- Vis Bluetooth-tilkoblingsstatusen mellom venstre og høyre headsettenhet og smarttelefonen
- Angi volumbalansen mellom et spill og en chat
- Endre funksjonen til berøringssensoren
- Bytt språket til stemmeveiledningen
- Slå varsellyden og stemmeveiledningen på/av
- Spill inn og vis informasjon om bruk av headsettet
- Spill av/sett musikk på pause eller gå til begynnelsen av forrige spor (eller gjeldende spor under avspilling) / gå til begynnelsen av neste spor
- Sikkerhetskopiere og gjenopprette innstillingene

For mer informasjon om "Sony | Headphones Connect"-appen kan du se følgende URL-adresse.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

Hint

- Betjeningen av "Sony | Headphones Connect"-appen avhenger av lydenheten. Appspesifikasjonene og skjermdesignet kan endres uten forvarsel.

Beslektet emne

- [Installere "Sony | Headphones Connect"-appen](#)
- [Om stemmeveiledningen](#)
- [Om berøringssensoren](#)
- [Ha på headsettet](#)
- [Kodeks som støttes](#)
- [Sjekk gjenværende batterilading](#)

- [Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)
- [Lytte til omgivelseslyd \(omgivelseslydmodus\)](#)
- [Om 360 Reality Audio](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds


Installere "Sony | Headphones Connect"-appen

Installer "Sony | Headphones Connect"-appen på Android-smarttelefonen som støtter LE Audio.

- 1 Last ned "Sony | Headphones Connect"-appen fra Google Play-butikken og installer appen på smarttelefonen.

For mer informasjon om "Sony | Headphones Connect"-appen kan du se følgende URL-adresse.
https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect 

- 2 Åpne "Sony | Headphones Connect"-appen etter at du har installert appen.

Beslektet emne

- [Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Pare og koble til med en Android-smarttelefon med LE Audio](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Tilgang til støtteinformasjon fra "Sony | Headphones Connect"-appen

Du kan få tilgang til den nyeste støtteinformasjonen fra "Sony | Headphones Connect"-appen.

- 1 Velg [Help] på "Sony | Headphones Connect"-appskjermbildet.
- 2 Skjermbildet [Headphones Connect Help] åpnes og støtteinformasjon vises.
- 3 Velg ønsket element.

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Hvordan programvare holdes oppdatert (for komfortabel bruk av headsettet)

Installer den nyeste headsett-programvaren med "INZONE Hub" for å benytte nye funksjoner eller løse visse problemer med headsettet.

Bruk alltid headsettet med den nyeste programvaren installert.

Du finner informasjon om den nyeste programvaren og hvordan du oppdaterer programvaren, på nettstedet for støtte.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Merknad

- Du kan ikke oppdatere headsettets programvare med "Sony | Headphones Connect"-appen.

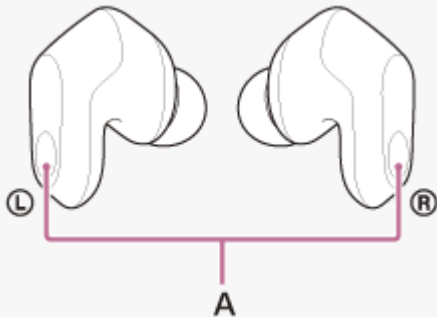
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Hva er støyreduksjon?

Støyreduksjonsfunksjonen genererer antifaselyd mot eksterne omgivelseslyder (som støy i kjøretøy eller støy fra klimaanlegg innendørs) for å redusere eller fjerne omgivelseslyder.

Merknad

- Avhengig av type støy eller om den brukes i et svært stille miljø, kan det hende at du ikke merker støyreduksjonseffektene eller føler at noe støy forsterkes.
- Når du har på headsettet, avhengig av hvordan du bærer headsettet, kan støyreduksjonseffektene reduseres eller en pipelyd (feedback) kan høres. I så fall tar du av headsettet og setter det på igjen.
- Støyreduksjonsfunksjonen fungerer hovedsakelig på støy i lave frekvensbånd som kjøretøy og klimaanlegg. Selv om støyen reduseres, fjernes den ikke helt.
- Når du bruker headsettet i en bil eller på en buss, kan det oppstå støy avhengig av veiforholdene.
- Mobiltelefoner kan forårsake interferens og støy. Hvis dette skjer så flytter du headsettet lengre unna mobiltelefonen.
- Ikke dekk til mikrofondelen på venstre eller høyre headsettenheter med hånden, e.l. Effekten av støyreduksjonsfunksjonen eller omgivelseslydmodusen fungerer kanskje ikke riktig eller en pipelyd (feedback) kan oppstå. Hvis dette er tilfelle, fjerner du hånden, e.l. fra venstre eller høyre mikrofondel.



A: Mikrofoner (venstre, høyre)

Beslektet emne

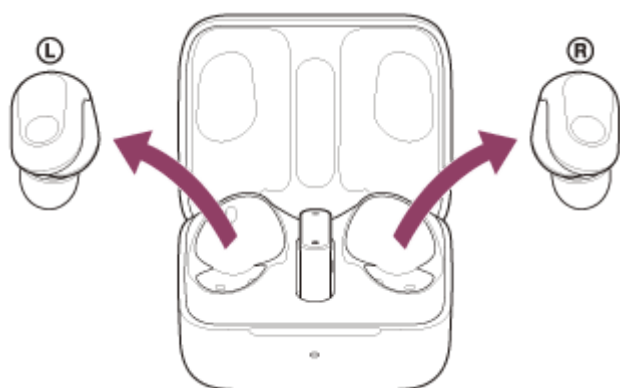
- [Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Bruke støyreduksjonsfunksjonen

Du kan bruke støyreduksjonsfunksjonen til å høre i spill eller lytte til musikk uten å bli forstyrret av lyder i miljøet.

1 Ta headsettenhetene ut av ladeetuiet.

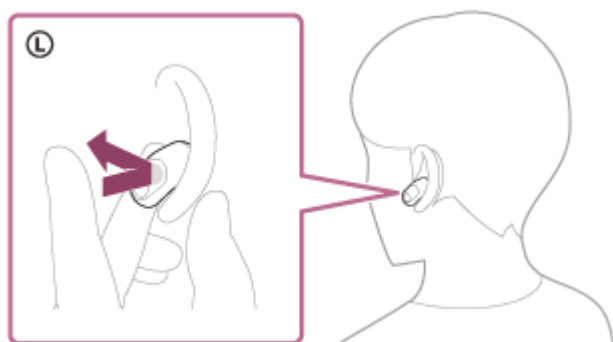


Headsettet slås på automatisk.

2 Sett headsettenhetene i ørene.

Se "[Ha på headsettet](#)" for hvordan du har headsettet i ørene.

3 Trykk på berøringssensoren på venstre headsettenhet for å endre innstillingene for støyreduksjonsfunksjonen.



Hver gang du trykker byttes funksjonen som følger.

Støyreduksjonsfunksjon: PÅ

Du vil høre varsellyden fra begge headsettenhetene (eller fra venstre headsettenhet når bare venstre headsettenhet brukes) samtidig.



Omgivelseslydmodus: PÅ

Du vil høre varsellyden fra begge headsettenhetene (eller fra venstre headsettenhet når bare venstre headsettenhet brukes) samtidig.



Støyreduksjonsfunksjon: AV / omgivelseslydmodus: AV

Du vil høre varsellyden fra begge headsettenhetene (eller fra venstre headsettenhet når bare venstre headsettenhet brukes) samtidig.

Om videoen med bruksanvisning

Se videoen for hvordan du bruker støyreduksjonsfunksjonen.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/h_zz/

Hint

- Du kan også slå på/av støyreduksjonsfunksjonen og endre innstillingene til støyreduksjonsfunksjonen og omgivelseslydmodusen med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.
- Du kan velge én av følgende på "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen for å stille inn hvordan du ønsker at funksjonene skal endres når du trykker på den venstre headsettenheten.
 - Støyreduksjonsfunksjon: PÅ ➡ Omgivelseslydmodus: PÅ ➡ Støyreduksjonsfunksjon: AV/Omgivelseslydmodus: AV
 - Støyreduksjonsfunksjon: PÅ ➡ Omgivelseslydmodus: PÅ
 - Omgivelseslydmodus: PÅ ➡ Støyreduksjonsfunksjon: AV/Omgivelseslydmodus: AV
 - Støyreduksjonsfunksjon: PÅ ➡ Støyreduksjonsfunksjon: AV/Omgivelseslydmodus: AV
- Når bare én headsettenhet brukes, er omgivelseslydmodus satt til PÅ, selv om headsettet ble satt til støyreduksjonsfunksjonen når du brukte headsettet sist. Støyreduksjonsfunksjonen slås på når du setter på begge headsettenheter.

Merknad

- Headsettet kan ikke oppnå full støyreduksjon med mindre de inkluderte ørepluggene brukes.
- Hvis headsettet ikke sitter riktig i ørene, kan det hende at støyreduksjonsfunksjonen ikke fungerer riktig. Drei headsettet for å sette det riktig inn i ørene.
- Ikke dekk til mikrofondelen på venstre eller høyre headsettenheter med hånden, e.l. Effekten av støyreduksjonsfunksjonen eller omgivelseslydmodusen fungerer kanskje ikke riktig eller en pipelyd (feedback) kan oppstå. Hvis dette er tilfelle, fjerner du hånden, e.l. fra venstre eller høyre mikrofondel.

Beslektet emne

- [Slå på headsettet](#)
- [Ha på headsettet](#)
- [Hva er støyreduksjon?](#)
- [Lytte til omgivelseslyd \(omgivelseslydmodus\)](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

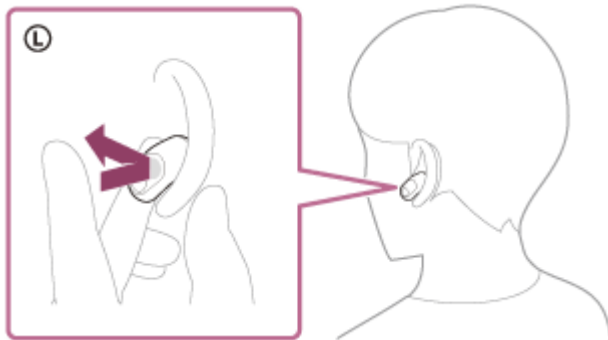
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Lytte til omgivelseslyd (omgivelseslydmodus)

Mikrofonene bygd inn i venstre og høyre headsettenheter gjør det enklere for deg å høre omgivelseslyder og lar deg høre omgivelseslyder mens du spiller eller hører på musikk.

Aktivere omgivelseslydmodusen

Trykk på berøringssensoren på venstre headsettenhet mens støyreduksjonsfunksjonen er på.



For å endre innstillingen til omgivelseslydmodusen

Du kan endre innstillingene til omgivelseslydmodusen ved å koble sammen smarttelefonen (med "Sony | Headphones Connect"-appen installert) og headsettet via en Bluetooth-tilkobling.

Talefokus: Uønsket støy undertrykkes mens annonseringer eller stemmer plukkes opp, så du kan høre dem mens du lytter til musikk.

Slå av omgivelseslydmodusen

Trykk på berøringssensoren på venstre headsettenhet for å slå av omgivelseslydmodus.

Hver gang du trykker byttes funksjonen som følger.

Støyreduksjonsfunksjon: PÅ

Du vil høre varsellyden fra begge headsettenhetene (eller fra venstre headsettenhet når bare venstre headsettenhet brukes) samtidig.



Omgivelseslydmodus: PÅ

Du vil høre varsellyden fra begge headsettenhetene (eller fra venstre headsettenhet når bare venstre headsettenhet brukes) samtidig.



Støyreduksjonsfunksjon: AV / omgivelseslydmodus: AV

Du vil høre varsellyden fra begge headsettenhetene (eller fra venstre headsettenhet når bare venstre headsettenhet brukes) samtidig.

Om videoen med bruksanvisning

Se videoen for hvordan du bruker omgivelseslydmodus.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/h_zz/

Hint

- Innstillinger for omgivelseslydmodus endret med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen lagres av headsettet. Når du har endret innstillingene, kan du bare ved å slå på omgivelseslydmodusen høre på lyd med disse lagrede innstillingene selv på enheter som ikke har "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen installert.
- Du kan velge én av følgende på "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen for å stille inn hvordan du ønsker at funksjonene skal endres når du trykker på den venstre headsettenheten.
 - Støyreduksjonsfunksjon: PÅ ➡ Omgivelseslydmodus: PÅ ➡ Støyreduksjonsfunksjon: AV/Omgivelseslydmodus: AV
 - Støyreduksjonsfunksjon: PÅ ➡ Omgivelseslydmodus: PÅ
 - Omgivelseslydmodus: PÅ ➡ Støyreduksjonsfunksjon: AV/Omgivelseslydmodus: AV
 - Støyreduksjonsfunksjon: PÅ ➡ Støyreduksjonsfunksjon: AV/Omgivelseslydmodus: AV

Merknad

- Avhengig av omgivelsesforholdene og type/volumet til lydavspillingen kan det hende at omgivelseslyder ikke kan høres selv om omgivelseslydmodusen brukes. Ikke bruk headsettet på stedet hvor det kan være farlig om du ikke kan høre omgivelseslyder som på veien med biler og sykler.
- Avhengig av miljøet kan vindstøy øke når omgivelseslydmodusen er slått på. Sett i så fall omgivelseslydmodusen til AV.
- Hvis headsettet ikke settes riktig i ørene kan det hende at omgivelseslydmodusen ikke fungerer riktig. Drei headsettet for å sette det riktig inn i ørene.
- Ikke dekk til mikrofondelen på venstre eller høyre headsettenheter med hånden, e.l. Effekten av støyreduksjonsfunksjonen eller omgivelseslydmodusen fungerer kanskje ikke riktig eller en pipelyd (feedback) kan oppstå. Hvis dette er tilfelle, fjerner du hånden, e.l. fra venstre eller høyre mikrofondel.
- Hvis omgivelseslydmodusen er aktivert i et miljø med mye støy, kan en lyd høres. Dette er ikke en feil. I så fall, sett støyreduksjonsfunksjonen til PÅ eller sett støyreduksjonsfunksjonen og omgivelseslydmodusen til AV.

Beslektet emne

- [Ha på headsettet](#)
- [Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

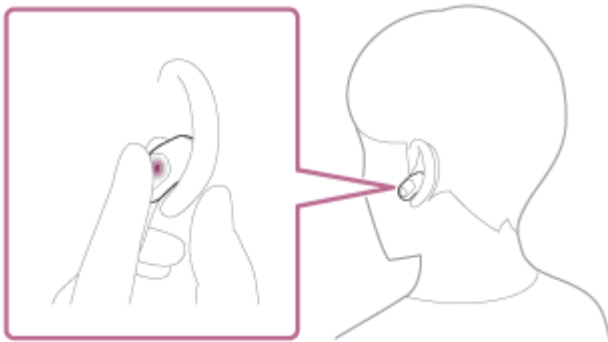
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Raskt lytte til omgivelseslyd (Oppmerksomhetsmodus)

Denne funksjonen reduserer volumet til lyden som spilles av (lyd i spillet, musikk, lyd i anropet, ringetoner) så omgivelseslyder lett kan høres. Oppmerksomhetsmodus er nyttig for å raskt høre på togannonseringer osv.

Aktivere oppmerksomhetsmodusen

- På "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen, endre funksjonen til enten venstre eller høyre headsettenhet til [Custom] appen, og angi [Quick Attention] for [Long Press]. Hold fingeren på berøringssensoren på headsettenheten som du tilordnet funksjonen til. Oppmerksomhetsmodus aktiveres kun når du berører berøringssensoren.



Deaktivere oppmerksomhetsmodus

Løft fingeren fra berøringssensoren.

Om videoen med bruksanvisning

Se videoen for hvordan du bruker oppmerksomhetsmodus.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0064/h_zz/

Merknad

- Avhengig av omgivelsesforholdene og type/volumet til lydavspillingen kan hende at omgivelseslyden ikke kan høres selv om oppmerksomhetsmodusen brukes. Ikke bruk headsettet på stedet hvor det kan være farlig om du ikke kan høre omgivelseslyder som på veien med biler og sykler.
- Hvis headsettet ikke settes riktig i ørene kan det hende at oppmerksomhetsmodusen ikke fungerer riktig. Drei headsettet for å sette det riktig inn i ørene.
- Avhengig av størrelsen på spissene på ørepluggen du bruker, kan det hende at oppmerksomhetsmodus ikke er helt effektiv. Velg størrelsen som lar deg høre minst omgivelseslyder.

Beslektet emne

- [Bytte ut ørepluggene](#)
- [Ha på headsettet](#)

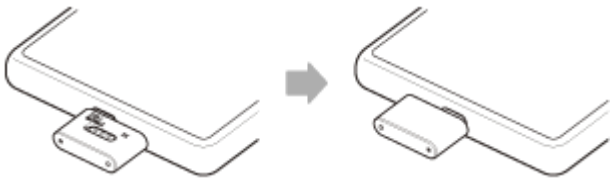
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Forholdsregler

Om radiobølger fra smarttelefon og USB-sender/mottakerkommunikasjon

Når USB-senderen/mottakeren er koblet til en smarttelefon, avhengig av radiobølgesituasjonen til smarttelefonen, kan det oppstå forstyrrelser med radiobølger til USB-senderen/mottakeren, og det kan oppstå støy eller lyden faller ut, eller en tilkobling kan ikke opprettes. Hvis dette skjer, må du utføre følgende trinn.

- Flytt til et sted hvor smarttelefonens signal er bedre.
- Flytt headsettet nærmere smarttelefonen.
- Vend den siden av USB-senderen/mottakeren som har glidebryteren og koble den til igjen.



På USB-senderen/mottakeren/Bluetooth-kommunikasjoner

- Fordi USB-senderen/mottakeren/Bluetooth-enheter bruker det samme frekvensbåndet (2,4 GHz) som trådløst LAN (IEEE 802.11ax/b/g/n), kan mikrobølgeforstyrrelser oppstå og føre til støy, avbrudd i lyden eller deaktivert tilkobling hvis dette headsettet brukes nær en trådløs LAN-enhet. Hvis dette skjer, må du utføre følgende trinn.
 - Endre frekvensbåndet til smarttelefonen og trådløs LAN-enhet til 5 GHz (IEEE 802.11ac).
For mer informasjon kan du se bruksanvisningene som fulgte med den trådløse LAN-enheten.
- Trådløs Bluetooth-teknologi opererer innenfor et område på omtrent 10 m. Maksimal kommunikasjonsrekkevidde kan variere avhengig av hindringer (personer, metall, vegger o.l.) eller elektromagnetiske omgivelser.
- Mikrobølger som stråles ut fra en Bluetooth-enhet kan innvirke på operasjonen til elektroniske medisinske enheter. Slå av headsettet og andre Bluetooth-enheter på følgende steder da dette kan forårsake en ulykke:
 - på sykehus, nær prioriterte seter på tog, steder med brannfarlig gass, nær automatiske dører eller nær brannalarmer.
- Dette produktet avgir radiobølger når det brukes i trådløs modus. Når du bruker trådløs modus ombord på et fly, følg flybesetningens instruksjoner om når det er tillatt å bruke produkter i trådløs modus.
- Når tilkoblet en Bluetooth-enhet, kan lydavspillingen på headsettet forsinkes i forhold til overføringsenheten på grunn av egenskapene til Bluetooth trådløs teknologi. Lyden er derfor kanskje ikke synkronisert med bildet under spilling av spill eller visning av filmer.
- Headsettet støtter sikkerhetsfunksjoner som overholder Bluetooth-standarden for å sørge for sikkerheten under kommunikasjon med Bluetooth trådløs teknologi. Avhengig av de konfigurerte innstillingene og andre faktorer, kan det derimot hende at denne sikkerheten ikke er tilstrekkelig. Vær forsiktig når du kommuniserer med Bluetooth trådløs teknologi.
- Sony påtar seg ikke noe ansvar for eventuelle skader eller tap som skyldes at informasjon lekkes under bruk av Bluetooth-kommunikasjoner.
- Bluetooth-tilkoblinger med alle Bluetooth-enheter kan ikke garanteres.
 - Bluetooth-enheter som er koblet til headsettet må overholde Bluetooth-standardene pålagt av Bluetooth SIG, Inc., og må være sertifisert som ettergivende.
 - Selv når en tilkoblet enhet overholder Bluetooth-standarden kan det hende at egenskapene eller spesifikasjonene til Bluetooth-enheten gjør tilkobling umulig eller gir andre kontrollmetoder, visning eller drift.
 - Når du bruker headsettet til håndsfrie telefonsamtaler kan støy oppstå avhengig av den tilkoblede enheten eller kommunikasjonsmiljøet.

- Avhengig av enheten som skal kobles til, kan det kreve litt tid å starte kommunikasjonen.

Om temperaturstigning

- Mens du lader headsettenhetene eller ladeetuiet, eller når du bruker headsettet over lengre tid, kan temperaturen på headsettenhetene eller ladeetuiet stige, men dette er ikke en feil.

Merknad om statisk elektrisitet

- Hvis du bruker headsettet når luften er tørr, kan det oppstå ubehag på grunn av statisk elektrisitet som bygges opp på kroppen din. Dette er ikke en feil ved headsettet. Du kan redusere denne effekten ved å ha på klær av naturlige materialer som ikke lett danner statisk elektrisitet.

Om bæring av headsettet

- Ta headsettet sakte av ørene etter bruk.
- Fordi headsettet sørger for en tett forsegling over ørene, kan det føre til skade på trommehinnen hvis det presses mot ørene med makt eller fjernes raskt. Høytalermembranen kan lage en klukkelyd når headsettet brukes. Dette er ikke en feil.
- Langsiktig bruk av headsettet kan føre til symptomer som kløe eller irritasjon i ørene.
- Hvis du opplever noen av symptomene over mens headsettet brukes, stopp bruk umiddelbart og se en lege eller nærmeste Sony-forhandler.
- For langsiktig bruk anbefales det at du fjerner headsettet fra ørene regelmessig.

Andre merknader

- Ikke utsett headsettet for ekstreme støt da dette er en presisjonsenhet.
- Ikke legg en smarttelefon med USB-senderen/mottakeren tilkoblet i bukselommen eller annen lomme på klær. En sterk ekstern kraft brukt på senderen/mottakeren kan føre til deformering eller feil på USB-porten på smarttelefonen.
- Berøringssensorene fungerer kanskje ikke riktig hvis du fester klistremerker eller andre klebende elementer på berøringssensorene.
- Bluetooth-funksjonen fungerer kanskje ikke med en mobiltelefon, avhengig av signalforholdene og omgivelsene.
- Ikke pust inn i lydlederen (lydutmatingsrør) eller mikrofonen.
- Slutt å bruke headsettet umiddelbart hvis du opplever ubehag.
- Ørepluggene kan bli skadet eller forringe etter bruk og oppbevaring over lang tid.
- Hvis vann eller en fremmedgjenstand trenger inn i headsettet kan det føre til brann eller elektrisk støt. Hvis vann eller fremmedgjenstand kommer inn i headsettet, opphør bruk umiddelbart og ta kontakt med nærmeste Sony-forhandler. Vær spesielt oppmerksom på forholdsreglene under.
 - Bruk rundt en vask eller beholder med væske
Vær forsiktig så headsettet ikke faller i en vask eller beholder fylt med vann.
 - Bruk av headsettet i regn eller snø, eller på fuktige steder
- Ikke slipp headsettet i bakken eller utsett det for mekanisk støt. Dette kan deformere eller skade headsettet og føre til forringelse av den vannbestandige ytelsen.
- Når ladeportene på headsettenhetene eller ladeetuiet blir skitne, tørk av smusset med en myk, tørr klut.

Rengjøre headsettet

- Hvis utsiden på headsettet er skittent, tørk av med en myk, tørr klut. Hvis headsettet er spesielt skittent, bløtlegg en klut i fortynnet naturlig vaskemiddel og vri den godt opp før du bruker den til å rengjøre headsettet. Ikke bruk løsemidler som alkohol, tynner eller benzen da disse kan skade overflatebehandlingen til headsettet eller gi andre skader.

Ikke bruk headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren nært medisinske enheter

- Radiobølger kan påvirke pacemakere og medisinske enheter. Ikke bruk headsettenheter, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren på travle steder som om bord i tog eller på en klinikk.
- Headsettenheter, ladeetuiet og USB-senderen/mottakeren har magneter som kan forstyrre pacemakere, programmerbare shuntventiler for behandling av hydrocefalus, eller andre medisinske enheter. Ikke plasser

headsettenheter, ladeetuiet og USB-senderen/mottakeren nært personer som bruker slike medisinske enheter. Kontakt legen før du bruker headsettet hvis du bruker slike medisinske enheter.

Hold headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren unna magnetkort

- Headsettenhetene, ladeetuiet og USB-senderen/mottakeren bruker magneter. Hvis magnetkortet kommer nær headsettet, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren, kan kortmagneten bli påvirket eller deaktivert.

Hold unna spedbarn

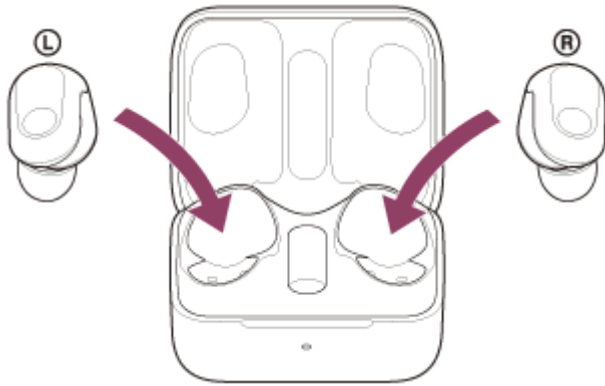
- Det er fare for at et spedbarn kan svelge headsettenhetene eller små deler. Etter bruk, oppbevar headsettenhetene i ladeetuiet og hold alle små deler unna spedbarns rekkevidde.

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Når du er ferdig med å bruke headsettet

Når du er ferdig med å bruke headsettet, må du huske å legge headsettenhetene i ladeetuiet.

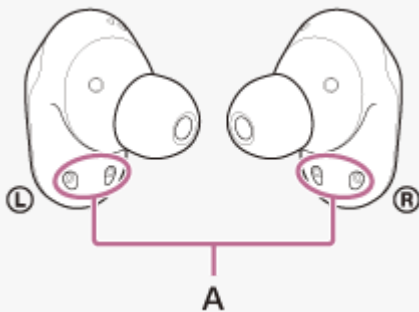


Lukk lokket på ladeetuiet.



Merknad

- Hvis det er svette eller vann på ladeporten, kan det påvirke muligheten til å lade headsettet. Tørk straks av alt av svette eller vann på ladeporten etter bruk. Når ladeportene på headsettenhetene eller ladeetuiet blir skitne, tørk av smusset med en myk, tørr klut.





A: Ladeporter på headsettenheter (venstre, høyre)

B: Ladeporter på ladeetuiet (venstre, høyre)

- Se også delene "[Vedlikehold](#)", "[For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering](#)" og "[Hvis headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren blir våt](#)".

Når headsettenhetene blir våte

1. Bruk en myk, tørr klut til å tørke av vann som kommer på headsettenhetene.
2. Fjern ørepluggene, snu lydlederne (lydutmatingsrør) nedover og rist flere ganger for å få ut vannet.



3. Drei mikrofondelen eller lufthullet nedover og bank forsiktig mot en tørr klut e.l. omtrent 20 ganger for å fjerne vann fra innsiden.



4. La headsettet tørke i romtemperatur.

Beslektet emne

- [Vedlikehold](#)
- [For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering](#)

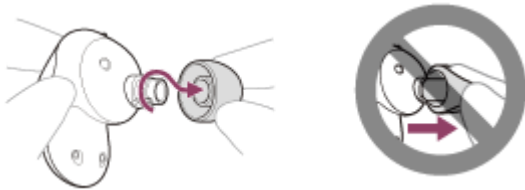
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Vedlikehold

Utfør regelmessig vedlikehold ved å følge prosedyrene under.

1 Fjern ørepluggen.

Hold headsettenheten og vri øreproppen mens den roteres for å dra den ut. Ikke klem endene på spissen på øreproppen når du tar den ut.



2 Rengjør headsettet.

Rengjøre headsettenhetene

Hvis utsiden på headsettet er skittent, tørk av med en myk, tørr klut. Hvis headsettet er spesielt skittent, bløtlegg en klut i fortynnet naturlig vaskemiddel og vri den godt opp før du bruker den til å rengjøre headsettet. Ikke bruk løsemidler som alkohol, tynner eller benzen da disse kan skade overflatebehandlingen til headsettet eller gi andre skader.

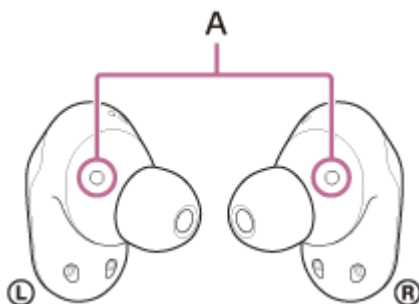
Bruk en myk, tørr klut til å tørke av vann som kommer på headsettenhetene. Ikke la vandrdåper forbli på headsettet i et kaldt miljø da vannet kan fryse.

Rengjøre mikrofondelene

Tørk av smuss på nettingdelen av headsettenheten med en klut som er fuktet med vann og godt vridd opp. Fjern smusset så det ikke presses inn i nettingdelen på headsettenheten.

Rengjøre IR-sensorene

Hvis IR-sensorer er skitne, kan ikke bruk av headsettet registreres og headsettet fungerer kanskje ikke. Tørk av smuss på IR-sensorene med en myk klut, e.l.



A: IR-sensorer (venstre, høyre)

Rengjøre ladeportene

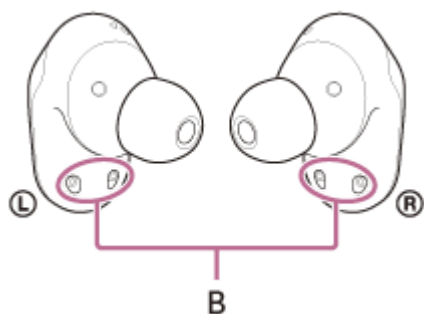
Hvis fremmedgjenstander eller fuktighet, som svette, e.l., forblir på ladeportene til headsettenhetene eller ladeetuiet, kan det forekomme korrosjon på ladeporten og lading kan ikke utføres.

Når du er ferdig med å bruke headsettet, husk å forsiktig tørke av ladeportene med en myk, tørr klut eller bomullsdott.

Når headsettet ikke kan lades, kan grundig rengjøring av ladeportene hjelpe.

Ladeporter som trenger vedlikehold

- Headsett



B: Ladeporter på headsettenheter (venstre, høyre)

- Ladeetui



C: Ladeporter på ladeetuiet (venstre, høyre)

Merknad

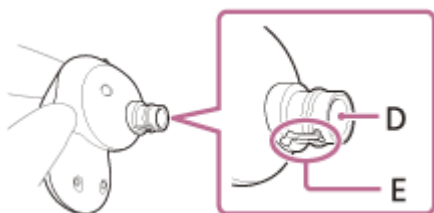
- Ikke bruk en støvblåser, osv. til å fjerne støv e.l. Støv e.l. kan komme gjennom lydutmatingsdelen på headsettet som kan føre til feil.

Rengjøring av lydutmatingsdelene

Lydutmatingsdelen på headsettenheten er designet med en nettinglignende struktur.

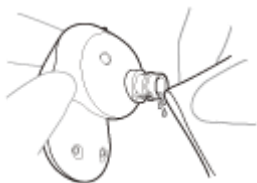
Tørk av smuss eller ørevoks på nettingen og fordypninger i headsettenheten med en klut som er fuktet med vann og godt vridd opp.

Fjern smusset så det ikke presses inn i nettingdelen på headsettenheten.



D: Netting

E: Fordypning



Rengjøre hullene på ladeetuiet

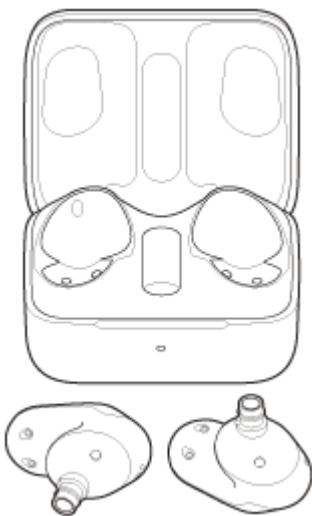
Rengjør hullene hvor ørepluggene passer inn med en bomullspinne, e.l.



F: Hull på ladeetuiet (venstre, høyre)

Tørke headsettet

La headsettet tørke i romtemperatur når rengjøringen er gjort.

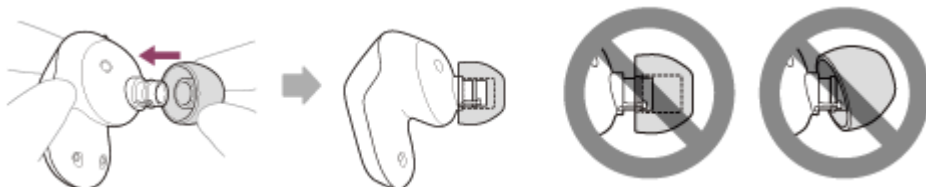


Merknad

- Ved tørking av headsettet, hvis IR-sensorene berører bordet vil headsettet registreres som i bruk og det oppladbare batteriet kan brukes. Plasser headsettenhetene med IR-sensorene vendt sideveis eller opp.
- Nettingdelen på lydutmatingsdelen til headsettenheten kan flekke av eller ødelegges hvis den håndteres grovt. Ikke gni på denne delen med for mye makt.

3 Fest ørepluggen.

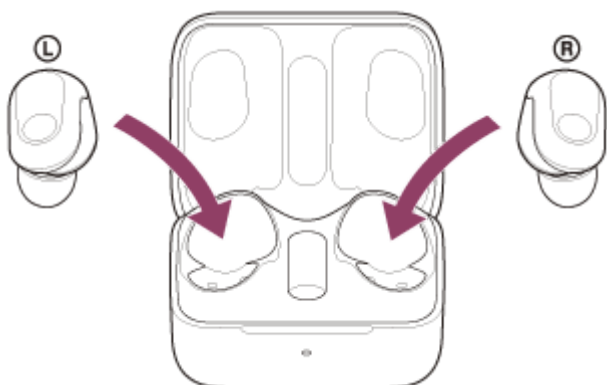
Skyv ørepluggen godt på lydlederen (lydutmatingsrør) på headsettet så ørepluggen dekker den indre delen av lydlederen. Ikke fest ørepluggen løst eller på skrå.



Hvis ørepluggen ikke er helt festet, kan ørepluggen komme løs fra headsettet og negativt påvirke lyd kvaliteten, støyreduksjonseffekter og ytelsen.

4 Sett headsettet i ladeetuiet.

Etter vedlikehold samt etter rengjøring og tørking av headsettet, husk å sette headsettenhetene i ladeetuiet.



Husk å lukke lokket på ladeetuiet.



Beslektet emne

- [For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering](#)
- [Hvis headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren blir våt](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering

Husk å rengjøre etter bruk

Lading med væsker som vann eller svette eller fremmedgjenstander som støv på USB Type-C-porten til ladeetuiet eller ladeporten på headsettet kan føre til uhell som brannsår eller alvorlige sår på grunn av ild, elektrisk støt, varmedanning, røyk eller tenning. Det kan også føre til en feil.

Unngå følgende situasjoner og vær forsiktig så du ikke utsetter headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren for fuktighet eller smuss.

Hvis headsettenheter eller ladeetuiet blir vått eller skittent, se "[Hvis headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren blir våt](#)" og rengjør dem før bruk som beskrevet.

- Berøring av headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren med våte hender når du har gjort husarbeid eller har vasket hendene.



- Legge headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren i brystlommen på et tøy som er fuktig.



- Legge headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren i en bag med en kald PET-flaske.



- Søle en drikke mens du spiser eller drikker.



For å beskytte headsettenhetene, ladeetuiet og USB-senderen/mottakeren mot skade

Legg nøye merke til forholdsreglene nedenfor for å sikre riktig bruk av headsettet.

- Ikke sprut vann inn i lydutmatingsdelene, lufthull, eller mikrofondelene til headsettenhetene.
- Ikke la headsettenhetene eller ladeetuiet forbli vått i et kaldt miljø da vannet kan fryse. Tørk av alt vann etter bruk for å forhindre feil.
- Ikke plasser headsettet i vann eller bruk det på et fuktig sted, f.eks. et badeværelse.
- Hvis headsettenhetene blir våte,
 1. Bruk en myk, tørr klut til å tørke av vann som kommer på headsettenhetene.
 2. Fjern ørepluggene, snu lydlederne (lydutmatingsrør) nedover og rist flere ganger for å få ut vannet.

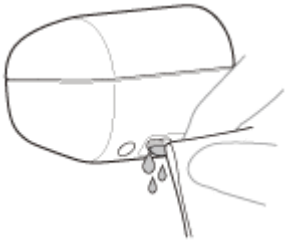


3. Drei mikrofondelen eller lufthullet nedover og bank forsiktig mot en tørr klut e.l. omtrent 20 ganger for å fjerne vann fra innsiden.



4. La headsettet tørke i romtemperatur.
- Hvis headsettenhetene og ladeetuiet lades mens de er våte med svette, e.l. vil ladeportene korrodere. Tørk av fuktighet med en myk, tørr klut og la de tørke i romtemperatur før lading. Reparasjoner i tilfelle en feil på grunn av forsømmelse dekkes ikke av den gratis garantien.





- Hvis USB-senderen/mottakeren brukes mens den er våt med svette, e.l. vil terminalen korrodere. Tørk av fuktighet med en myk, tørr klut og la de tørke i romtemperatur før bruk. Reparasjoner i tilfelle en feil på grunn av forsømmelse dekkes ikke av den gratis garantien.



- Ikke vask bukser eller skjorter med headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren lagt igjen i lommene.



- Hvis headsettet er sprukket eller deformert, skal du ikke bruke det nært vann. Kontakt nærmeste Sony-forhandler.

Beslektet emne

- [Bytte ut ørepluggene](#)
- [Vedlikehold](#)
- [Hvis headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren blir våt](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Hvis headsettenhetene, ladeetuiet eller USB-senderen/mottakeren blir våt

Hvis headsettenhetene blir våte

1. Bruk en myk, tørr klut til å tørke av vann som kommer på headsettenhetene.
2. Fjern ørepluggene, snu lydlederne (lydutmatingsrør) nedover og rist flere ganger for å få ut vannet.



3. Drei mikrofondelen eller lufthullet nedover og bank forsiktig mot en tørr klut e.l. omtrent 20 ganger for å fjerne vann fra innsiden.



4. La headsettet tørke i romtemperatur.

Om headsettets vannmotstandige ytelse

- Ladeetuiet og USB-senderen/mottakeren er ikke vannmotstandige.
- Headsettets vannmotstandige spesifikasjoner er tilsvarende IPX4 i IEC 60529 "Beskyttelsesgrader mot inntrenging av vann (IP-kode)", som spesifiserer beskyttelsesgraden gitt mot inntrenging av vann. Headsettet kan ikke brukes i vann. Med mindre headsettet brukes riktig, kan vann trenge inn i headsettet og føre til brann, elektrisk sjokk eller feil. Legg nøye merke til følgende forsiktighetsregler og bruk headsettet riktig.
IPX4: Beskyttet mot vannsprut fra enhver retning.
- Lydlederne (lydutmatingsrør), lufthull og mikrofondelen på headsettet er ikke helt vanntette. Hvis vanndråper er igjen i lydlederne, lufthullene eller mikrofondeler, kan følgende midlertidige problemer oppstå. Dette er imidlertid ikke funksjonsfeil.
 - Lyder blir vanskelige å høre.
 - Støyreduksjonseffekten er svekket.
 - Uvanlige lyder høres.
 - Stemmer under taleanrop blir vanskelige å høre.

Væsker som headsettets spesifikasjoner om vannmotstandig ytelse gjelder for

Gjelder:	Ferskvann, springvann, svette
----------	-------------------------------

Gjelder ikke:	Andre væsker enn dem ovenfor (eksempler: såpevann, oppvaskvann, vann med badesåpe, sjampo, varm fra varme kilder, varmtvann, bassengvann, sjøvann osv.)
---------------	---

Headsettets vannmotstandig ytelse er basert på målinger utført av Sony under forholdene beskrevet over. Legg merke til at feil som skyldes nedsenkning i vann som følge av misbruk av kunden, ikke dekkes av garantien.

Beslektet emne

- [Bytte ut ørepluggene](#)
- [Vedlikehold](#)
- [For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Lisenser

- Dette produktet inneholder programvare som Sony bruker i henhold til en lisensavtale med eieren av opphavsretten. Vi er forpliktet til å kunngjøre innholdet i avtalen til kunder etter krav fra eieren av opphavsretten til programvaren. Gå til følgende URL og les innholdet i lisensen.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/23/>
- Tjenester levert av tredjeparter kan endres, suspenderes eller avsluttes uten forvarsel. Sony har ikke noe ansvar i slike situasjoner.

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Varemerker

- Microsoft og Windows er registrerte varemerker eller varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.
- macOS og Mac er varemerker for Apple Inc., registrert i USA og andre land.
- Android og Google Play er varemerker for Google LLC.
- Bluetooth®-merket og -logoene er registrerte varemerker som eies av Bluetooth SIG, Inc., og enhver bruk av slike merker av Sony Group Corporation og dets datterselskaper er under lisens.
- USB Type-C® og USB-C® er registrerte varemerker for USB Implementers Forum.
- "PlayStation" og "PS5" er registrerte varemerker eller varemerker for Sony Interactive Entertainment Inc.
- Sony og INZONE er registrerte varemerker eller varemerker for Sony Group Corporation eller dets tilknyttede selskaper.
- Alle andre varemerker og registrerte varemerker er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører sine respektive eiere. I denne håndboken blir TM- og ®-merker ikke angitt.

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Webområde for brukerstøtte

For kunder i USA, Canada og Latin-Amerika:

<https://www.sony.com/am/support>

For kunder i europeiske land:

<https://www.sony.eu/support>

For kunder i Kina:

<https://service.sony.com.cn>

For kunder i andre land/regioner:

<https://www.sony-asia.com/support>

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Hvordan kan jeg løse et problem?

Kontroller følgende punkter igjen før du ber om en reparasjon.

- Finn symptomene på problemet i denne hjelpeveiledningen, og prøv de korrigerende handlingene som er oppført.
- Sett headsettenhetene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet.
Du kan løse noen problemer ved å sette headsettenhetene i ladeetuiet.
- Lade headsettet.
Du kan løse noen problemer ved å lade batteriet til headsettet.
- Start enheten som er koblet til headsettet på nytt.
Du kan kanskje løse noen problemer ved å starte den tilkoblede enheten på nytt, som datamaskinen, smarttelefonen eller PS5™.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet.
Denne operasjonen tilbakestiller voluminnstillinger osv. til standardinnstillingene og sletter all paringsinformasjon.
- Søk etter informasjon om problemet på webområdet for brukerstøtte.

Hvis operasjonene over ikke fungerer, tar du kontakt med nærmeste Sony-forhandler.

Beslektet emne

- [Lading](#)
- [Webområde for brukerstøtte](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Kan ikke slå på headsettet.

- Påse at batteriet er fulladet.
 - Du kan ikke slå på headsettet når det står i og lades i ladeetuiet. Ta headsettet ut av ladeetuiet for å slå det på.
 - Lad opp ladeetuiet.
 - Sett headsettenhetene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet.
Du kan løse noen problemer ved å sette headsettenhetene i ladeetuiet.
 - Rengjøre ladeportene på headsettenhetene og ladeetuiet, sett så headsettenhetene i ladeetuiet og sjekk statusen til indikatoren på ladeetuiet. For detaljer, se "[Vedlikehold](#)".
 - Nullstill headsettet.
 - Initialiser headsettet. All informasjon om paring slettes. Par headsettet og Bluetooth-enheten igjen.
-

Beslektet emne

- [Lading](#)
- [Sjekk gjenværende batterilading](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Headsettet slås av automatisk.

- Hvis IR-sensoren til headsettet ikke kan registrere at headsettet brukes fordi headsettet ikke er riktig tatt på, ørepluggene ikke er riktig festet til headsettet eller IR-sensoren er skitten, kan automatisk avstengingsfunksjon aktiveres og automatisk slå av headsettet. Sett headsettenhetene i ørene så de sitter godt. Hvis IR-sensorene er skitne, rengjør dem med en myk, tørr klut.
 - Når den automatiske avstengingsfunksjonen er satt til [OFF] på "INZONE Hub", vil bruksregistreringen fortsette å fungere og symptomet kan forbedres.
 - Når den automatiske avstengingsfunksjonen er satt til [Do not turn off] på [System]-fanen til "Sony | Headphones Connect"-appen, vil bruksregistreringen fortsette å fungere og symptomet kan forbedres.
 - Påse at batteriet er fulladet.
-

Beslektet emne

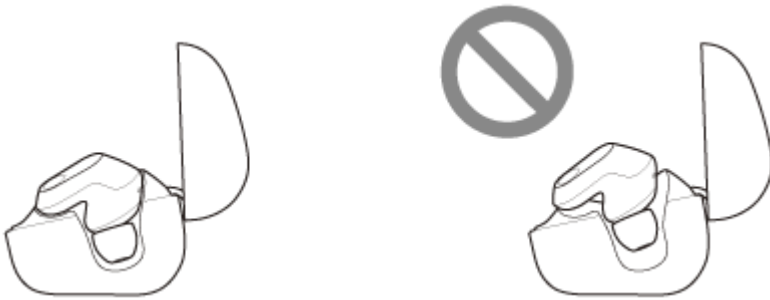
- [Delers plassering og funksjon](#)
- [Ha på headsettet](#)
- [Lading](#)
- [Sjekke gjenværende batterilading](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Lading kan ikke utføres.

Vanlig

- Sørg for at headsettenhetene oppbevares riktig i det inkluderte ladeetuiet. Hvis headsettenhetene ligger løst i ladeetuiet kan ikke headsettenhetene lades.



- Sørg for at du bruker USB Type-C-kabelen som følger med og sjekk at kabelen er godt tilkoblet ladeetuiet.
- Hvis ørepluggene ikke er riktig koblet til headsettet, kan ikke headsettet lades med det inkluderte ladeetuiet. Sjekk at ørepluggene er riktig tilkoblet når du setter headsettenhetene i ladeetuiet.
- Hvis ørepluggene fra andre produsenter brukes, kan ikke headsettet lades med det inkluderte ladeetuiet. Husk å bruke de inkluderte ørepluggene under lading.
- Når ladeportene til headsettenhetene eller ladeetuiet blir skittent, kan det hende at headsettenhetene ikke lades. Rengjør ladeportene med en myk, tørr klut. For detaljer, se "[Vedlikehold](#)".
- Det anbefales å lade på et sted med en omgivelsestemperatur på mellom 15 °C og 35 °C. Utenfor dette temperaturområdet er det kanskje ikke mulig å lade effektivt.
- Under lading, husk å holde lokket på ladeetuiet lukket for å forhindre at batteriet til ladeetuiet mistes.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet. All informasjon om paring slettes. Par headsettet og Bluetooth-enheten igjen.

Ved lading med en USB-strømadapter

- Sørg for at USB-strømadapteren er riktig koblet til stikkontakten.
- Når du bruker en USB-strømadapter (kan kjøpes i butikk), bruk en som er i stand til å forsyne en utgående spenning på minst 0,5 A (500 mA) eller mer.

Ved lading med en datamaskin

- Sjekk at USB Type-C-kabelen er godt tilkoblet datamaskinen.
- Kontroller at datamaskinen er skrudd på. Vekk opp datamaskinen hvis den er i standby (hvile)- eller dvalemodus.
- Sjekk at ladeetuiet og datamaskinen er direkte tilkoblet og ikke gjennom en USB-hub.
- Det kan være et problem med USB-porten på den tilkoblede datamaskinen. Prøv å koble til en annen USB-port på datamaskinen, hvis dette er tilgjengelig.
- Oppdater datamaskinens operativsystem.

Beslektet emne

- [Lading](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Den tilgjengelige driftstiden er kort, og batteristrømmen varer ikke lenge.

- Den tilgjengelige driftstiden til batteriet er kortere når støyreduksjonsfunksjonen/omgivelseslydmodusen er på.
- Avhengig av innstillingene for headsett-funksjonene og bruksvilkår, kan det oppladbare batteriet til venstre enhet tappes for strøm raskere enn høyre headsettenhet, eller omvendt. Dette er ikke en feil.
- Når du er ferdig med å bruke headsettet, må du huske å legge headsettenhetene i ladeetuiet. Hvis headsettet legges i lommen, e.l. gjenkjenner headsettet at det brukes, og kan ikke slås av etter en periode.
- Husk å lukke lokket på ladeetuiet for å forhindre at batteriet til ladeetuiet brukes.
- Når du snakker i telefonen på headsettet via en Bluetooth-tilkobling, blir den tilgjengelige batterilevetiden kortere enn når du hører på musikk.

Beslektet emne

- [Tilgjengelig driftstid](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Ladetiden er for lang.

- Ved lading med en datamaskin, sjekk at ladeetuiet og datamaskinen er direkte tilkoblet hverandre og ikke gjennom en USB-hub. Dette kan forbedres ved å starte datamaskinen på nytt og prøve USB-tilkoblingen igjen.
- Sjekk at du bruker USB Type-C-kabelen som følger med.
- Avhengig av innstillingene for headsett-funksjonene og bruksvilkår, kan det oppladbare batteriet til venstre enhet tappes for strøm raskere enn høyre headsettenhet, eller omvendt. Dermed kan ladetiden til de oppladbare batteriene på venstre og høyre headsettenhet være forskjellig. Dette er ikke en feil.
- Det anbefales å lade på et sted med en omgivelsestemperatur på mellom 15 °C og 35 °C. Utenfor dette temperaturområdet er det kanskje ikke mulig å lade effektivt.
- Når du bruker en USB-strømadapter (kan kjøpes i butikk), bruk en som er i stand til å forsyne en utgående spenning på minst 0,5 A (500 mA) eller mer.
- Start datamaskinen, PS5™ eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen på nytt og prøv USB-tilkoblingsprosedyren igjen hvor det er andre problemer enn de ovennevnte.
- Hvis problemet ikke forbedres selv etter omstart av datamaskinen, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen samt ved å forsøke USB-tilkoblingsprosedyren på nytt, koble headsettet til en stikkontakt for å lade det.

Beslektet emne

- [Lading](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Ingen lyd, ingen lyd fra én side, lavt lydnivå

Vanlig

- Sjekk at både headsettet og den tilkoblede enheten er slått på.
- Juster volumet på headsettet og den tilkoblede enheten. Skru opp volumet hvis det er for lavt.
- Hvis datamaskinens voluminnstilling er dempet eller lav, endre datamaskinens voluminnstilling.
- Hvis chatvolumet er lavt, be den du snakker med om å endre volumet på mikrofonen.
- Volumbalansen mellom et spill og en chat kan gjøre enten spillvolumet eller chatvolumet høyere. Du kan justere volumbalansen mellom spillet og chatten med "INZONE Hub" eller PS5™. Du kan også justere volumbalansen mellom spillet og chatten med headsettet ved å endre funksjonen tilordnet til berøringssensoren til [Game/Chat Balance Control] på "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.
- Sørg for at utmatingsinnstillingen til datamaskinen er innstilt til [INZONE Buds - Game] eller [INZONE Buds - Chat].
- Sørg for at utmatingsinnstillingen i spillet er satt til [INZONE Buds - Game] eller [INZONE Buds - Chat].
- Start datamaskinen, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen på nytt.
- Lydlederne (lydutmatingsrør), lufthull og mikrofondelen på headsettet er ikke helt vanntette. Hvis vanndråper er igjen i lydlederne, lufthullene eller mikrofondeler, kan lydnivået midlertidig bli lavt. Dette er ikke en feil. Se "[Når du er ferdig med å bruke headsettet](#)" og tørk headsettet før bruk som beskrevet.
- Sett headsettenhetene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet. Du kan løse noen problemer ved å sette headsettenhetene i ladeetuiet.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet. All informasjon om paring slettes. Par headsettet og Bluetooth-enheten igjen.

Ved tilkobling til USB-senderen/mottakeren

- Sjekk at USB-senderen/mottakeren er godt satt inn.
Hvis smarttelefonen er i et etui, kan det hende at USB-senderen/mottakeren ikke kan settes godt inn. Hvis problemet vedstår, fjern telefonetuiet og sjekk USB-senderen/mottakeren igjen.
- Sett glidebryteren på USB-senderen/mottakeren til "PC" eller "PS5/MOBILE" i henhold til den tilkoblede enheten.
- Hvis headsettet er i Bluetooth-modusen, hold fingrene på berøringssensoren på både venstre og høyre headsettenheter og bytt til USB-sender/mottaker-modus.
- Koble USB-senderen/mottakeren direkte til datamaskinen, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen og ikke via en USB-hub.
- Sørg for at headsettet er koblet til USB-senderen/mottakeren tilkoblet datamaskinen, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
 - Om tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren er tent
 - Om headsettet vises på "INZONE Hub" og ulike innstillinger kan gjøres når tilkoblet en datamaskin
- Når en Bluetooth-enhet som ikke støtter LE Audio via USB-senderen/mottakeren er tilkoblet, produseres det kanskje ikke lyd på én side eller headsettet kan forbli i Bluetooth-modus. Initialiser headsettet og koble til USB-senderen/mottakeren igjen.
- Hvis headsettet ikke kan kobles til USB-senderen/mottakeren tilkoblet en datamaskin, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon, følg prosedyren under for å utføre paring igjen med USB-senderen/mottakeren.
 1. Koble USB-senderen/mottakeren til en datamaskin eller spillkonsoll som en PS5.
 2. Sett begge headsettenheter riktig i ladeetuiet og la lokket på ladeetuiet være åpent.
 3. Med lokket på ladeetuiet åpent, trykk og hold inne paringsknappen til ladeetuiet i fem sekunder eller mer.
Headsettet går inn i paringsmodus og indikatoren (blå) på ladeetuiet blinker to ganger gjentatte ganger på rad.
 4. Trykk og hold koble til-knappen på USB-senderen/mottakeren i omtrent 5 sekunder eller mer.
Trykk på koble til-knappen med en gjenstand med en tynn spiss som ikke brytter, som en binders.
USB-senderen/mottakeren går inn i paringsmodus og indikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren blinker to ganger gjentatte ganger på rad.

5. Ta ut begge headsettenheter fra ladeetuiet og sett headsettenhetene i ørene.

Når paringen er ferdig høres en varselyd fra headsettet og tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren lyser.

Merknad

- Hvis den sist tilkoblede Bluetooth-enheten er plassert nært headsettet, kan headsettet automatisk kobles til enheten når du slår på headsettet og kan ikke koble til en annen enhet.
Hvis dette skjer, kanseller tilkoblingen på den sist tilkoblede Bluetooth-enheten eller slå av Bluetooth-funksjonen på den enheten.
- Du kan ikke bruke en trådløs 2,4 GHz-tilkobling med en datamaskin eller PS5 og Bluetooth-tilkobling samtidig.
- Avhengig av din USB Type-C-kompatible smarttelefon, kan det hende at du må konfigurere noen innstillinger for å koble til med USB-senderen/mottakeren. Navnet til innstillingene vist på den tilkoblede smarttelefonen kan variere avhengig av den tilkoblede smarttelefonen og kan inkludere navn som "Oppdag USB-enhet" eller "Aktiver USB On-The-Go-tilkobling". Se bruksanvisningen til den USB Type-C-kompatible smarttelefonen for detaljer.

Ved tilkoblet via en Bluetooth-tilkobling

- Hvis den tilkoblede Bluetooth-enheten ikke støtter LE Audio, produserer ikke headsettet lyd.
Hvis headsettet er koblet til denne typen enhet via en Bluetooth-forbindelse, initialiser headsettet. Etter initialisering av headsettet, koble til den inkluderte USB-senderen/mottakeren.
- Hvis headsettet er i USB-sender/mottaker-modus, hold fingrene på berøringssensoren på både venstre og høyre headsettenheter og bytt til Bluetooth-modusen.
- Når du spiller av musikk, sjekk at headsettet og Bluetooth-senderenheten er tilkoblet via en Bluetooth-tilkobling.
- Sjekk at den tilkoblede enheten spiller av.
- Koble Bluetooth-enheten til headsettet en gang til.
- Par headsettet og Bluetooth-enheten igjen.
- Start Bluetooth-enheten du bruker, som smarttelefonen, på nytt.
- Start musikkappen eller videoappen på nytt.

Merknad

- Tilkobling garanteres ikke med USB-portene på TV-er, e.l.
- Hvis volumet skrur ned på datamaskinen eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen under tilkobling via USB-senderen/mottakeren, kan ikke volumet skrur veldig høyt med headsettet. For å skru opp volumet, juster volumet på datamaskinen eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen.
- Hvis volumet skrur ned på den tilkoblede enheten under tilkobling via Bluetooth, kan ikke volumet skrur veldig høyt med headsettet. For å skru opp volumet enda mer, justerer du volumet på enheten som er koblet til.

Når det ikke er lyd på bare én side

- Avhengig av smarttelefonappen eller PC-applikasjonen (som krever en CCP-profil), kan du høre lyd fra bare én headsettenhet.
- Sjekk om Bluetooth-tilkoblingen er avsluttet. Hvis den er avsluttet, oppretter du Bluetooth-tilkoblingen igjen.
- Sjekk om Bluetooth-enheten støtter LE Audio. Hvis LE Audio ikke støttes, initialiser headsettet og koble deretter til den inkluderte USB-senderen/mottakeren.

Beslektet emne

- [Video som mottas via en smarttelefons Wi-Fi er forstyrret eller kan ikke kobles til.](#)
- [Bruk av bare én headsettenhet](#)
- [Bruke headsettet via USB-senderen/mottakeren](#)
- [Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Lytt til musikk fra en enhet ved hjelp av en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Vedlikehold](#)
- [Nullstille headsettet](#)

- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Lyden hakker ofte, støy kan høres, forvridd lyd

Vanlig

- Hvis størrelsen på ørepluggene ikke passer med størrelsen på ørekanalene dine eller headsettet ikke er riktig satt i ørene, kan det hende at betjening med fingertrykk ikke fungerer riktig, eller at du ikke kan få riktig lyd kvalitet, støyreduksjon eller ytelse ved anrop.
Hvis dette er tilfelle, prøv følgende.
 - Bytt ørepluggene til en størrelse som sitter bedre i ørene. Ved bytte av ørepluggene, prøv større og deretter mindre størrelser. Størrelsen på venstre og høyre spiss på ørepluggen kan være forskjellig.
 - "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen vil hjelpe deg å finne ut hvilke ørepluggen som passer best for deg slik at optimal støyreduksjon, lyd kvalitet, e.l. kan oppnås.
 - Sjekk at du har headsettet riktig i ørene. Sett på headsettet slik at ørepluggen sitter komfortabelt så dypt inn i ørekanalen som mulig.

Hint

- Funksjonen som bestemmer optimale ørepluggen for deg, måler ørepluggenes lufttetning og fastslår om headsettenheten sitter riktig i ørene dine. Velg en størrelse som passer komfortabelt.

Ved tilkobling til USB-senderen/mottakeren

- Under følgende forhold kan det oppstå støy eller lyden faller ut, eller tilkoblingen kan deaktiveres.
 - Hvis en kroppsdel er en hindring mellom headsettet og spillkonsollen
Hvis dette er tilfelle, snur du spillkonsollen til å vende i samme retning som antennen på headsettet for å forbedre kommunikasjonen.
 - Hvis det er en hindring som metall eller en vegg mellom headsettet og spillkonsollen
 - Hvis det er en avstand mellom headsettet og spillkonsollen
 - Hvis det er en kroppsdel mellom headsettet og smarttelefonen
 - Hvis det er en avstand mellom headsettet og smarttelefonen
Hvis smarttelefonen er i bukselommen eller annen lomme på klær, ta den ut av lommen og legg den nær headsettet for å forbedre kvaliteten på tilkoblingen.
 - Ved bruk på steder med trådløst LAN, hvor en mikrobølgeovn brukes, elektromagnetiske bølger genereres osv.
 - På steder hvor det er andre lydenheter med trådløs kommunikasjon eller det er andre personer i nærheten
 - Hvis hånden din dekker USB-senderen/mottakeren
- Noen ganger kan lyden bli forvridd eller forstyrret av ekstern radiointerferens og andre faktorer. Hvis dette er tilfelle, prøv følgende.
 - Hvis tilkoblet en datamaskin, fjern USB-senderen/mottakeren fra USB-porten og sett den inn i en annen USB-port på datamaskinen.
 - Hvis tilkoblet en PS5™, koble USB-senderen/mottakeren til USB-porten foran på PS5.
 - Flytt USB 3.0-kompatible enheter, kabler, osv. tilkoblet datamaskinen eller PS5 unna USB-senderne/mottakerne.
 - Hvis det er ubrukte USB-enheter eller USB-kabler, fjern dem fra datamaskinen eller PS5.
 - Hvis det er metall i nærheten, koble til USB-senderen/mottakeren så langt unna metallet som mulig.
 - Bruk headsettet og USB-senderen/mottakeren så nært hverandre som mulig.
- Når du spiller spill på datamaskinen, kan dette problemet løses ved å lukke unødvendige applikasjoner eller vinduer, eller starte datamaskinen på nytt.
- Koble headsettet til USB-senderen/mottakeren igjen.
- Nullstill headsettet.

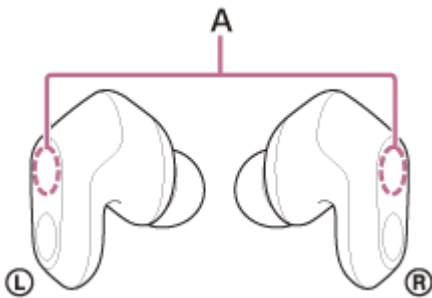
- Initialiser headsettet.

Når tilkoblet en Bluetooth-enhet

- Dette problemet kan forbedres ved å endre innstillinger for trådløs avspillingskvalitet på sendeenheten. For mer informasjon kan du se bruksanvisningene som fulgte med sendeenheten.
- Bluetooth-kommunikasjon kan bli deaktivert, eller støy eller lydutfall kan skje under følgende forhold.
 - Hvis det er en kroppsdell mellom headsettet og Bluetooth-enheten
Hvis dette er tilfelle, snur du Bluetooth-enheten til å vende i samme retning som antennen på headsettet for å forbedre Bluetooth-kommunikasjonen.
 - Når det er en hindring som metall eller en vegg mellom headsettet og Bluetooth-enheten
 - Ved bruk på steder med trådløst LAN, hvor en mikrobølgeovn brukes, elektromagnetiske bølger genereres osv.
 - Hvis det er en avstand mellom headsettet og Bluetooth-enheten
 - Hvor det er andre lydenheter som bruker trådløse kommunikasjon eller andre personer i nærheten, som på en togstasjon eller i en travel togvogn
- Hvis du snakker i telefonen eller bruker talechat med smarttelefonen, kan dette problemet forbedres ved å lukke unødvendige applikasjoner eller starte smarttelefonen på nytt.
- Koble til headsettet og Bluetooth-enheten igjen.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet. All informasjon om paring slettes. Par headsettet med Bluetooth-enheten igjen.

Om antennene

- Fjern eventuelle hindringer mellom antennen på spillkonsollen og Bluetooth-enheten som kobles til, og headsettets innebygde antenne. Antennen på headsettet er bygd inn i delen som vises på den stiplede linjen under.



A: De innebygde antennenes plasseringer (venstre, høyre)

Beslektet emne

- [Video som mottas via en smarttelefons Wi-Fi er forstyrret eller kan ikke kobles til.](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Kan ikke høre den andre personen eller anropsvolumet er lavt under anrop / Den andre personen kan ikke høre deg eller deres anropsvolum er lavt under anrop.

Vanlig

- Hvis størrelsen på ørepluggene ikke passer med størrelsen på ørekanalene dine eller headsettet ikke er riktig satt i ørene, kan det hende at betjening med fingertrykk ikke fungerer riktig, eller at du ikke kan få riktig lyd kvalitet, støyreduksjon eller ytelse ved anrop.
Hvis dette er tilfelle, prøv følgende.
 - Bytt ørepluggene til en størrelse som sitter bedre i ørene. Ved bytte av ørepluggene, prøv større og deretter mindre størrelser. Størrelsen på venstre og høyre spiss på ørepluggen kan være forskjellig.
 - "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen vil hjelpe deg å finne ut hvilke øreplugg som passer best for deg slik at optimal støyreduksjon, lyd kvalitet, e.l. kan oppnås.
 - Sjekk at du har headsettet riktig i ørene. Sett på headsettet slik at ørepluggen sitter komfortabelt så dypt inn i ørekanalen som mulig.

Hint

- Funksjonen som bestemmer optimale øreplugg for deg, måler ørepluggenes lufttetning og fastslår om headsettenhetene sitter riktig i ørene dine. Velg en størrelse som passer komfortabelt.
- Sett headsettenhetene i ladeetuiet og lukk lokket på ladeetuiet. Fjern så headsettet og koble til enheten som du prøver å koble til.
- Lydlederne (lydutmatingsrør), lufthull og mikrofondelen på headsettet er ikke helt vanntette. Hvis vandrdåper er igjen i lydlederne, lufthullene eller mikrofondeler, kan lyd nivået midlertidig bli lavt. Dette er ikke en feil. Se "[Når du er ferdig med å bruke headsettet](#)" og tørk headsettet før bruk som beskrevet.
- Sett headsettenhetene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet. Du kan løse noen problemer ved å sette headsettenhetene i ladeetuiet.
- Sjekk at både headsettet og den tilkoblede enheten er slått på.
- Juster volumet på headsettet og den tilkoblede enheten. Skru opp volumet hvis det er for lavt.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet, og par headsettet med enheten igjen.

Ved tilkobling til USB-senderen/mottakeren

- Sørg for at utmatingsinnstillinger for talechat i spillet er satt til [INZONE Buds - Chat].
- Sjekk anropsinnstillingene til applikasjonen for talechat i spillet og videoanrop.
- Mikrofonene på headsettenhetene kan være slått av. Slå på mikrofonene på "INZONE Hub". Hvis funksjonen tilordnet berøringssensoren er satt til [Ambient Sound Control + Mic] (standardinnstilling), kan du også slå på/av mikrofonene med headsettet.
- Volumbalansen mellom et spill og en chat kan gjøre enten spillvolumet eller chatvolumet høyere. Du kan justere volumbalansen mellom spillet og chatten med "INZONE Hub" eller PS5™. Du kan også justere volumbalansen mellom spillet og chatten med headsettet ved å endre funksjonen tilordnet til berøringssensoren til [Game/Chat Balance Control] på "INZONE Hub".
- Sørg for at mikrofoninnstillingen er satt til [INZONE Buds - Chat] i datamaskinens lydinnstillinger.
- Når tilkoblet en datamaskin, juster mikrofonvolumet med "INZONE Hub".
- Koble headsettet til USB-senderen/mottakeren igjen.

Når tilkoblet en Bluetooth-enhet

- Betjen Bluetooth-enheten for å gjenopprette tilkoblingen. Velg CCP for profilen.

- Mens du lytter til musikk med headsettet, stopp avspilling og svar på et innkommende anrop.
- Mikrofonene på headsettenhetene kan være slått av. Hvis funksjonen tilordnet berøringssensoren er satt til [Ambient Sound Control + Mic] (standardinnstilling), kan du betjene den på headsettet.

Beslektet emne

- [Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Motta et anrop](#)
- [Gjøre et anrop](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Lav lyd kvalitet på enheten tilkoblet via Bluetooth-tilkobling.

- Skru ned volumet på avspillingsenheten hvis det er for høyt.
 - Bruk den tilkoblede enheten til å bekrefte om enheten og headsettet er koblet til via en TMAP Bluetooth-tilkobling.
-

Beslektet emne

- [Lytte til musikk fra en enhet ved hjelp av en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Kodeks som støttes](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Støyreduksjonseffektene er utilstrekkelige.

- Sørg for at støyreduksjonsfunksjonen er skrudd på. Du kan sjekke støyreduksjonsinnstillingene med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.
- Hvis størrelsen på ørepluggene ikke passer med størrelsen på ørekanalene dine eller headsettet ikke er riktig satt i ørene, kan det hende at betjening med fingertrykk ikke fungerer riktig, eller at du ikke kan få riktig lyd kvalitet, støyreduksjon eller ytelse ved anrop.
Hvis dette er tilfelle, prøv følgende.
 - Bytt ørepluggene til en størrelse som sitter bedre i ørene. Ved bytte av ørepluggene, prøv større og deretter mindre størrelser. Størrelsen på venstre og høyre spiss på ørepluggen kan være forskjellig.
 - "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen hjelper deg å finne ut hvilke ørepluggen som passer best for deg, slik at optimal støyreduksjonseffekt kan oppnås.

Hint

- Funksjonen som bestemmer optimale ørepluggen for deg, måler ørepluggenes lufttetning og fastslår om headsettenhetene sitter riktig i ørene dine. Velg en størrelse som passer komfortabelt.
- Sjekk at du har headsettet riktig i ørene. Sett på headsettet slik at ørepluggen sitter komfortabelt så dypt inn i ørekanalen som mulig.
- Støyreduksjonsfunksjonen fungerer bra for støy i områder med lav frekvens, som kontor, nær klimaanlegg, på tog samt om bord i fly og er ikke like effektiv for støy i høyere frekvenser, som stemmer.

Beslektet emne

- [Hva er støyreduksjon?](#)
- [Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Ha på headsettet](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Måten lyden endres når støyreduksjonsfunksjonen er på.

- Lyden kan høres annerledes ut avhengig av om støyreduksjonsfunksjonen er på eller av. Hvis det er en forskjell, kan dette forbedres ved å justere måten headsettet brukes slik at headsettet passer godt over ørene.
-

Beslektet emne

- [Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)
- [Ha på headsettet](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Paring kan ikke utføres.

Hvis headsettet ikke kan pare med en datamaskin, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon

- Før headsettet og spillkonsollen nærmere slik at USB-senderen/mottakeren er innen 1 m fra hverandre.
- Start den tilkoblede enheten du bruker på nytt, som datamaskinen, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon, og par headsettet med enheten igjen.
- Hvis headsettet ikke kan kobles til USB-senderen/mottakeren tilkoblet en datamaskin, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon, følg prosedyren under for å utføre paring igjen med USB-senderen/mottakeren.
 1. Koble USB-senderen/mottakeren til en datamaskin, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen.
 2. Sett begge headsettenheter riktig i ladeetuiet og la lokket på ladeetuiet være åpent.
 3. Med lokket på ladeetuiet åpent, trykk og hold inne paringsknappen til ladeetuiet i fem sekunder eller mer. Headsettet går inn i paringsmodus og indikatoren (blå) på ladeetuiet blinker to ganger gjentatte ganger på rad.
 4. Trykk og hold koble til-knappen på USB-senderen/mottakeren i omtrent 5 sekunder eller mer. Trykk på koble til-knappen med en gjenstand med en tynn spiss som ikke bryr seg, som en binders. USB-senderen/mottakeren går inn i paringsmodus og indikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren blinker to ganger gjentatte ganger på rad.
 5. Ta ut begge headsettenheter fra ladeetuiet og sett headsettenhetene i ørene. Når paringen er ferdig høres en varselyd fra headsettet og tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren lyser.

Merknad

- Hvis den sist tilkoblede Bluetooth-enheten er plassert nært headsettet, kan headsettet automatisk kobles til enheten når du slår på headsettet og kan ikke koble til en annen enhet. Hvis dette skjer, kanseller tilkoblingen på den sist tilkoblede Bluetooth-enheten eller slå av Bluetooth-funksjonen på den enheten.

- Sett inn USB-senderen/mottakeren igjen.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet, og par headsettet og enheten igjen.

Hvis headsettet ikke kan pares med en Bluetooth-enhet

- Før headsettet og Bluetooth-enheten innen 1 m fra hverandre.
- Etter kjøp, initialisering eller reparasjon av headsettet, par headsettet med en enhet før tilkobling. For å gå inn i paringsmodus, sett headsettenhetene i ladeetuiet, la lokket på ladeetuiet være åpent, og trykk og hold knappen på baksiden av ladeetuiet i omtrent 5 sekunder eller mer.
- Sett headsettenhetene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet. Du kan løse noen problemer ved å sette headsettenhetene i ladeetuiet.
- Ved paring av en enhet igjen etter initialisering eller reparering av headsettet, kan du kanskje ikke pare enheten hvis den bevarer paringsinformasjon for headsettet. I så fall sletter du paringsinformasjonen for headsettet fra den tilkoblede enheten og parer dem igjen.
- Hvis det er en enhet i nærheten som tidligere er koblet til med headsettet med LE Audio, kan enheten automatisk kobles til med headsettet når headsettet går inn i paringsmodus. Slå av Bluetooth-innstillingen til enheten med tilkoblingshistorikken, og par så headsettet med en ny enhet.
- Start smarttelefonen eller en annen tilkoblet enhet på nytt, og par den med headsettet igjen.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet. All informasjon om paring slettes. Par headsettet og Bluetooth-enheten igjen.

- Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-senderen/mottakeren
- Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter
- Nullstille headsettet
- Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Kan ikke opprette en tilkobling til en spillkonsoll (PC, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon) via USB-senderen/mottakeren.

- Sjekk at både headsettet og den tilkoblede enheten er slått på.
- Sjekk at glidebryteren på USB-senderen/mottakeren er riktig satt for å passe med den tilkoblede enheten. Hvis den ikke passer med den tilkoblede enheten, sett bryteren til "PC" eller "PS5/MOBILE" for å passe den tilkoblede enheten.
- Sjekk at USB-senderen/mottakeren er godt satt inn.
- Koble USB-senderen/mottakeren direkte til datamaskinen, PS5™ eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen og ikke via en USB-hub.
- Hvis headsettet er i Bluetooth-modusen, hold fingrene på berøringssensoren på både venstre og høyre headsettenheter og bytt til USB-sender/mottaker-modus.
- Hvis tilkoblet en datamaskin, fjern USB-senderen/mottakeren fra USB-porten og sett den inn i en annen USB-port på datamaskinen.
- Hvis headsettet ikke kan kobles til USB-senderen/mottakeren tilkoblet datamaskinen, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon, følg prosedyren under for å utføre paring igjen med USB-senderen/mottakeren.
 1. Koble USB-senderen/mottakeren til en datamaskin, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen.
 2. Sett begge headsettenheter riktig i ladeetuiet og la lokket på ladeetuiet være åpent.
 3. Med lokket på ladeetuiet åpent, trykk og hold inne paringsknappen til ladeetuiet i fem sekunder eller mer. Headsettet går inn i paringsmodus og indikatoren (blå) på ladeetuiet blinker to ganger gjentatte ganger på rad.
 4. Trykk og hold koble til-knappen på USB-senderen/mottakeren i omtrent 5 sekunder eller mer. Trykk på koble til-knappen med en gjenstand med en tynn spiss som ikke bryr, som en binders. USB-senderen/mottakeren går inn i paringsmodus og indikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren blinker to ganger gjentatte ganger på rad.
 5. Ta ut begge headsettenheter fra ladeetuiet og sett headsettenhetene i ørene. Når paringen er ferdig høres en varselyd fra headsettet og tilkoblingsindikatoren (hvit) på USB-senderen/mottakeren lyser.

Merknad

- Hvis den sist tilkoblede Bluetooth-enheten er plassert nært headsettet, kan headsettet automatisk kobles til enheten når du slår på headsettet og kan ikke koble til en annen enhet. Hvis dette skjer, kanseller tilkoblingen på den sist tilkoblede Bluetooth-enheten eller slå av Bluetooth-funksjonen på den enheten.

- Start datamaskinen, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon på nytt og koble til USB-senderen/mottakeren igjen.
- Avhengig av din USB Type-C-kompatible smarttelefon, kan det hende at du må konfigurere noen innstillinger for å koble til med USB-senderen/mottakeren. Navnet til innstillingene vist på den tilkoblede smarttelefonen kan variere avhengig av den tilkoblede smarttelefonen og kan inkludere navn som "Oppdag USB-enhet" eller "Aktiver USB On-The-Go-tilkobling". Se bruksanvisningen til den USB Type-C-kompatible smarttelefonen for detaljer.
- Hvis Bluetooth-enheten ikke støtter LE Audio, produserer ikke headsettet lyd selv om det er tilkoblet via USB-senderen/mottakeren. Etter initialisering av headsettet, koble til USB-senderen/mottakeren igjen.
- Hvis operasjonene over ikke fungerer, prøv følgende.
 1. Slå av de tilkoblede enhetene som datamaskinen, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen.
 2. Fjern USB-senderen/mottakeren og koble den til igjen.
 3. Slå på datamaskinen, PS5 eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen.
- Sett headsettenhetene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet. Du kan løse noen problemer ved å sette headsettenhetene i ladeetuiet.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet, og par headsettet og enheten igjen.

Beslektet emne

- [Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-senderen/mottakeren](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Kan ikke opprette en tilkobling med en Bluetooth-enhet.

- Hvis Bluetooth-enheten ikke støtter LE Audio, produserer ikke headsettet lyd selv om en Bluetooth-tilkobling er opprettet. Hvis headsettet er koblet til denne typen enhet via en Bluetooth-forbindelse, initialiser headsettet og koble deretter til USB-senderen/mottakeren.
- Kontroller at headsettet er skrudd på.
- Hvis headsettet er i USB-sender/mottaker-modus, hold fingrene på berøringssensoren på både venstre og høyre headsettenheter og bytt til Bluetooth-modusen.
- Sjekk at Bluetooth-enheten er slått på og at Bluetooth-funksjonen er på.
- Hvis headsettet automatisk kobler til sist tilkoblet Bluetooth-enhet, kan det hende at du ikke kan koble headsettet til andre enheter via en Bluetooth-tilkobling. Hvis dette er tilfelle, bruker du sist tilkoblet Bluetooth-enhet og kobler fra Bluetooth-tilkoblingen.
- Sjekk om Bluetooth-enheten er i hvilemodus. Hvis enheten er i hvilemodus, avbryter du hvilemodusen.
- Sjekk om Bluetooth-tilkoblingen er avsluttet. Hvis den er avsluttet, oppretter du Bluetooth-tilkoblingen igjen.
- Hvis paringsinformasjonen for headsettet har blitt slettet på Bluetooth-enheten, parer du headsettet med enheten på nytt.
- Sett headsettenheterene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet. Du kan løse noen problemer ved å sette headsettenheterene i ladeetuiet.
- Nullstill headsettet.
- Initialiser headsettet. All informasjon om paring slettes. Par headsettet og Bluetooth-enheten igjen.

Beslektet emne

- [Opprette en trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Video som mottas via en smarttelefons Wi-Fi er forstyrret eller kan ikke kobles til.

Da USB-senderen/mottakeren (trådløs 2,4 GHz-tilkobling) har samme frekvensbånd som trådløst LAN (2,4 GHz), kan video på smarttelefonen stoppes eller kan ikke vises på grunn av radioforstyrrelse. Hvis dette er tilfelle, prøv følgende.

- Flytt til et sted med bedre trådløs LAN-radioforhold, som nær en trådløs LAN-enhet.
- Endre frekvensbåndet som brukes for smarttelefonen og trådløs LAN-enhet til 5 GHz (IEEE 802.11ac). For mer informasjon kan du se bruksanvisningene som fulgte med den trådløse LAN-enheten.

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Headsettet kan ikke betjenes.

- Du kan ikke betjene headsettet når du ikke har på headsettet. Sett headsettenhetene i ørene for å betjene.
- Når du endrer tilordningen av funksjonene til berøringssensorene med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen, bekreft på "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen at riktige funksjoner er tilordnet berøringssensorene.
- Når den automatiske avstengingsfunksjonen er satt til [OFF] på "INZONE Hub", vil bruksregistreringen fortsette å fungere og symptomet kan forbedres.
- Når den automatiske avstengingsfunksjonen er satt til [Do not turn off] på [System]-fanen til "Sony | Headphones Connect"-appen, vil bruksregistreringen fortsette å fungere og symptomet kan forbedres.
- Lad opp ladeetuiet.
- Sett headsettenhetene i ladeetuiet, og lukk lokket på ladeetuiet. Du kan løse noen problemer ved å sette headsettenhetene i ladeetuiet.
- Legg merke til følgende når du banker på berøringssensoren.
 - Hold headsettet godt mellom tommelen og mellomfingeren for å hindre at headsettet beveges under banking.
 - Trykk på midten av berøringssensoren med den flate delen av pekefingeren din.
Hvis du banker med neglen eller fingertuppen, banker på kanten av berøringssensoren eller trykker hardt på berøringssensoren, kan ikke headsettet betjenes.
- Ta av eventuelle hansker før du betjener.
- Hvis overflaten på pekefingeren er våt, smusset, for tørr, osv. reagerer ikke headsettet bra på banking.
- Hvis berøringssensoren er i følgende tilstander, kan den ikke fungere riktig eller reagerer feil.
 - Den er våt med vann, svette, osv.
 - Den berøres av hår, våte håndklær, osv.
- Nullstill headsettet. Denne operasjonen sletter ikke paringsinformasjon.
- Hvis headsettet ikke fungerer riktig selv etter nullstilling av headsettet, initialiserer du headsettet. Paringsinformasjonen slettes. Par headsettet og enheten igjen.

Beslektet emne

- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Øreplugger er skadet eller tapt.

- Øreplugger er forbruksvarer. Hvis spissene på ørepluggene er skadet og må byttes ut, kontakt nærmeste Sony-forhandler eller kjøp EP-EX11-serien^{*}, selges separat.

* Støttes kanskje ikke i alle land eller regioner.

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Øreverk oppstår.

- Hvis du mener at størrelsen på ørepluggene ikke passer ørene dine, bytt ut ørepluggene. Ved bytte av ørepluggene, prøv større og deretter mindre størrelser. Den mest passende størrelsen på ørepluggene for venstre og høyre øre kan være forskjellig.
"INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen hjelper deg å finne ut hvilke øreplugg som passer best for deg slik at optimal støyreduksjon, lyd kvalitet, e.l. kan oppnås.
- Sjekk at du har headsettet riktig i ørene.
- Hvis du har på headsettet over lengre tid kan du få øreverk. Ta pauser når du bruker headsettet.

Hint

- Funksjonen som bestemmer optimale øreplugg for deg, måler ørepluggenes lufttetning og fastslår om headsettenhetene sitter riktig i ørene dine. Velg en størrelse som passer komfortabelt.

Beslektet emne

- [Bytte ut ørepluggene](#)
- [Ha på headsettet](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Nullstille headsettet

Hvis headsettet ikke kan skrus på, eller hvis det ikke kan betjenes selv når det er skrudd på, nullstiller du headsettet.

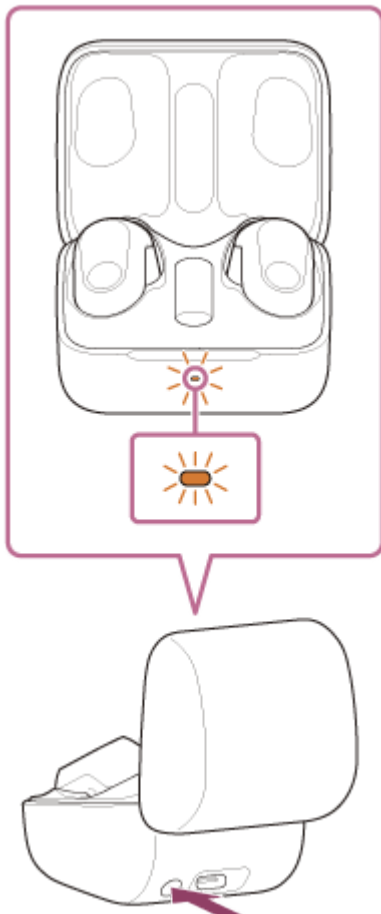
1 Sett headsettenhetene i ladeetuiet.

La lokket på ladeetuiet være åpent.



2 Trykk og hold nullstillingsknappen på baksiden av ladeetuiet i omtrent 20 sekunder eller mer.

Etter omtrent 15 sekunder blinker indikatoren (oransje) på ladeetuiet i omtrent 5 sekunder.



Indikatoren på ladeetuiet slukkes så og headsettet nullstilles.

Merknad

- Ikke løft fingeren av nullstillingsknappen på ladeetuiet mens indikatoren (oransje) blinker. Hvis du løfter fingeren initialiseres headsettet.

3 Sjekk at indikatorene slukkes og løft så fingeren.

Når tilbakestillingen er gjort, begynner headsettet å lagre og indikatoren (oransje eller grønn) på ladeetuiet tennes.

Informasjon om paring og andre innstillinger bevares.

Hvis headsettet ikke fungerer riktig selv etter nullstilling, initialiserer du headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger.

Om videoen med bruksanvisning

Se videoen for hvordan du nullstiller.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0065/h_zz/

Beslektet emne

- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger

Hvis headsettet ikke fungerer riktig, selv etter nullstilling, initialiserer du headsettet.

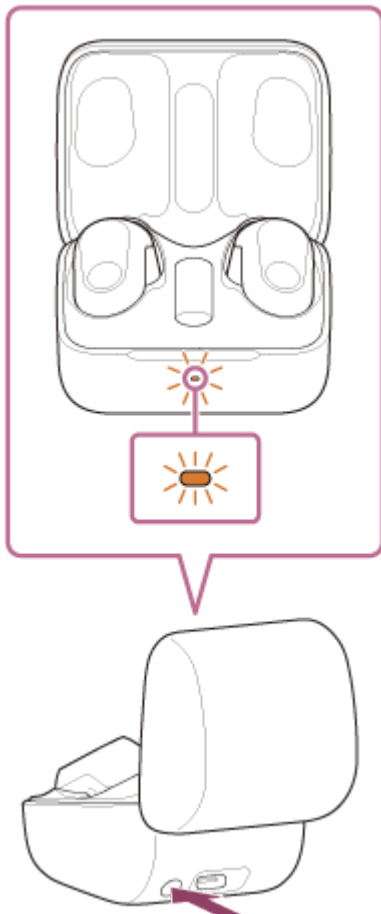
1 Sett headsettenhetene i ladeetuiet.

La lokket på ladeetuiet være åpent.



2 Trykk og hold initialiseringsknappen på baksiden av ladeetuiet i omtrent 15 sekunder eller mer.

Etter omtrent 15 sekunder blinker indikatoren (oransje) på ladeetuiet i omtrent 5 sekunder.



3 Løft fingeren innen 5 sekunder etter at indikatoren (oransje) på ladeetuiet begynner å blinke.

Når initialiseringen er ferdig blinker indikatoren (grønn) på ladeetuiet 4 ganger.



Denne operasjonen tilbakestiller voluminnstillinger osv. til standardinnstillingene og sletter all paringsinformasjon. Fjern i så fall paringsinformasjon for headsettet fra den tilkoblede enheten og par det igjen.

Hvis headsettet ikke fungerer riktig selv etter initialisering, ta kontakt med nærmeste Sony-forhandler.

Om videoen med bruksanvisning

Se videoen for hvordan du initialiserer.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0066/h_zz/

Hint

- Du kan også initialisere headsettet med appen "Sony | Headphones Connect".

Merknad

- Når det ikke er nok gjenværende batteristrøm i ladeetuiet, starter ikke initialisering av headsettet. Lad opp ladeetuiet.
- Hvis indikatoren (grønn) på ladeetuiet ikke blinker fire ganger etter utførelse av trinn 3, har ikke headsettet blitt initialisert. Prøv igjen fra trinn 2.
- Hvis du har oppdatert programvaren etter at du kjøpte headsettet, holdes programvaren oppdatert selv om du initialiser headsettet.

Beslektet emne

- [Nullstille headsettet](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE Buds

Spesifikasjoner

Headsett

Strømkilde:

DC 5 V (med en kommersielt tilgjengelig USB AC-adapter)
Bruk av innebygde litiumion-batterier (produktets driftsstrøm: DC 3,85 V)

Driftstemperatur:

0 °C - 40 °C

Ladetid:

Ca. 2 timer (headsett)
Ca. 3 timer (ladeetui)

Merknad

- Ladetiden og brukstiden kan variere avhengig av bruksforholdene.

Ladetemperatur:

5 °C - 35 °C

Vekt:

Ca. 6,5 g × 2 (headsett (inkludert øreplugg (M)))
Ca. 50 g (ladeetui)
Ca. 2,9 g (USB-sender/mottaker)

Spesifikasjon for kommunikasjon ¹⁾

Kommunikasjonssystem:

Bluetooth-spesifikasjon, versjon 5.3

Utgang:

Bluetooth-spesifikasjon, strømklasser 1.5

Maksimal kommunikasjonsrekkevidde:

Synslinje på omtrent 10 m ²⁾

Frekvensbånd:

Bluetooth: 2,4 GHz-bånd (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)
Trådløs sender/mottaker-del: 2,4 GHz-bånd (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

Kompatible Bluetooth-profiler ³⁾:

TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

Støttet kodek ⁴⁾:

LC3

Overføringsområde:

20 Hz - 20 000 Hz (samplingsrate 48 kHz)

- 1) Ekskludert kommunikasjon med USB-senderen/mottakeren
- 2) Den faktiske rekkevidden varierer avhengig av faktorer som blant annet hindringer mellom enhetene, magnetiske felt rundt en mikrobølgeovn, statisk elektrisitet, mottaksfølsomhet, antenneytelse, operativsystem, programvare osv.
- 3) Bluetooth-standardprofiler angir formålet med Bluetooth-kommunikasjon mellom enheter.
- 4) Kodek: Lydsignalkompresjon og konverteringsformat

Design og spesifikasjoner kan bli endret uten varsel.

5-052-426-61(2) Copyright 2023 Sony Corporation