

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds



Modell: YY2977

Låt oss börja använda



1

Ansluta USB-sändtagaren på rätt sätt



Ställ in skjutomkopplaren på USB-sändtagaren korrekt för att matcha den anslutna enheten och för sedan in USB-sändtagaren i USB-porten.

Vid anslutning till en dator: Ställ in skjutomkopplaren på "PC"

Vid anslutning till ett PS5™ eller en USB Type-C-kompatibel smarttelefon: Ställ in skjutomkopplaren på "PS5/MOBILE"

2

Bära headsetet



Vrid headsetenheten för att föra in spetsen till öronsnäckan djupt in i öronkanalen.

3

Manövrera headsetet



Tryck på mitten av beröringssensorn med fingerdynan på ditt pekfinger.

Vänster

●: För att växla mellan brusreduceringsfunktionen och läget för omgivande ljud

●: För att slå på/av mikrofonerna



Höger

●: För att höja volymen (om det inte går att höja volymen genom att manövrera headsetet justerar du volymen via den anslutna enheten)

●: För att sänka volymen

Använda alla funktioner och förbättrade prestanda



Uppdatera headsetets programvara och datorns programvara "INZONE Hub" till den senaste versionen. För ytterligare information om "INZONE Hub", se följande webbsida.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

 Undvika brännskador eller funktionsfel på grund av väta

Relaterad information

[Ladda headsetet](#)

WF-G700N

Komma igång

[Vad du kan göra med headsetet för gaming](#)

[Om röstvägledning](#)

Medföljande tillbehör

[Enheter som ingår](#)

[Byta spetsar till öronsnäckan](#)

Delar och kontroller

[Delarnas plats och funktion](#)

[Om indikatorlampan](#)

Bära headsetet

[Bära headsetet](#)

- [Ändra headsetläget \(Bluetooth-läge/USB-sändtagarläge\)](#)

- [Använda endast en headsetenhet](#)

Manövrera headsetet

- [Om beröringssensorn](#)

Ström/laddning

- [Laddar](#)

- [Tillgänglig drifttid](#)

- [Kontrollera återstående batteriladdning](#)

- [Slå på headsetet](#)

- [Stänga av headsetet](#)

Användning genom anslutning till en spelkonsol

[Ansluta till en dator, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-sändtagaren](#)

[Använda headsetet via USB-sändtagaren](#)

Användning genom anslutning till en Bluetooth-enhet

[Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)

App för enkel konfiguration

- [Anslutning med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Android-smarttelefon

- [Parkoppling och anslutning med en Android-smarttelefon över LE Audio](#)

- [Ansluta till en parkopplad Android-smarttelefon](#)

[Använda headsetet via en Bluetooth-anslutning](#)

Ringa samtal

- [Ta emot ett samtal](#)

- [Ringa ett samtal](#)

- [Funktioner för ett telefonsamtal](#)

- [Koppla ifrån Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)

Lyssna på musik

- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)

- [Styra ljudenheten \(Bluetooth-anslutning\)](#)

[Koppla ifrån Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)

[Om 360 Reality Audio](#)

[Om LE Audio-anslutningskvaliteten](#)

[Kodek som stöds](#)

Anpassning av headsetet

Användning av "INZONE Hub"

[Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)

[Installera "INZONE Hub"](#)

Använda appen "Sony | Headphones Connect"

[Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

[Installera appen "Sony | Headphones Connect"](#)

[Åtkomst till supportinformation från "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

[Hur du håller programvaran uppdaterad \(för bekväm användning av headsetet\)](#)

Använda funktionen för kontroll av omgivande ljud

Brusreduceringsfunktion

[Vad är brusreducering?](#)

[Använda brusreduceringsfunktionen](#)

Lyssna på omgivande ljud

[Lyssna på omgivande ljud \(läge för omgivande ljud\)](#)

[Lyssna snabbt på omgivande ljud \(snabb uppmärksamhet-läge\)](#)

Viktig information

[Försiktighetsåtgärder](#)

[När du har använt headsetet klart](#)

[Underhåll](#)

[Undvika brännskador eller funktionsfel på grund av väta](#)

[Om headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren blir blöta](#)

[Licenser](#)

[Varumärken](#)

[Webbplatser med kundsupport](#)

Felsökning

[Vad kan jag göra för att lösa ett problem?](#)

Ström/laddning

- [Det går inte att slå på headsetet.](#)
 - [Headsetet stängs av automatiskt.](#)
 - [Laddning låter sig inte göras.](#)
 - [Tillgänglig driftstid är kort. Batteriet räcker inte länge.](#)
 - [Laddningstiden är för lång.](#)
-

Ljud

- [Inget ljud, inget ljud från ena sidan, ljudnivån är låg](#)
 - [Ljudet hoppar ofta, brus hörs, ljudet är förvrängt](#)
 - [Kan inte höra den andra personen eller så är samtalsvolymen låg under samtalen/Den andra personen kan inte höra din röst eller så är deras samtalsvolym låg under samtalen.](#)
 - [Låg ljudkvalitet för enheten som är ansluten via Bluetooth-anslutning.](#)
 - [Brusreduceringseffekterna är inte tillräckliga.](#)
 - [Sättet som ljudet ändras på när brusreduceringsfunktionen är aktiverad.](#)
-

Anslutning

- [Ihoppning låter sig inte göras.](#)
 - [Det går inte att ansluta med en spelkonsol \(dator, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon\) via USB-sändtagaren.](#)
 - [Kunde inte upprätta en anslutning med en Bluetooth-enhet.](#)
 - [Video som tas emot via en smarttelefons Wi-Fi störs eller går inte att ansluta.](#)
-

Handhavande

- [Det går inte att manövrera headsetet.](#)
-

Övrigt

- [Spetsar till öronsnäckan skadas eller försvinner.](#)
 - [Du får ont i öronen.](#)
-

Återställa eller initiera headsetet

- [Återställa headsetet](#)
 - [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)
-

Specifikationer

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Vad du kan göra med headsetet för gaming

Njuta av spel genom att ansluta USB-sändtagaren

Du kan ansluta headsetet till en dator, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via en trådlös 2,4 GHz-anslutning.

Tips

- Om din BLUETOOTH®-enhet har stöd för LE Audio (ljudkommunikationsstandard för Bluetooth-teknik) så kan du upprätta en Bluetooth-anslutning. Om Bluetooth-enheten inte har stöd för LE Audio så avger inte headsetet något ljud även om det är anslutet via en Bluetooth-anslutning. Se till att ansluta en USB-sändtagare.

Relaterade avsnitt

- [Ansluta till en dator, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-sändtagaren](#)
- [Parkoppling och anslutning med en Android-smarttelefon över LE Audio](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Om röstvägledning

När du bär headsetet i öronen med fabriksinställda värden hör du den engelska röstvägledningen via headsetet. Innehållet i röstvägledningen förklaras inom parenteser.

Du kan ändra språket i röstvägledningen och slå på/av röstvägledningen med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.

- När headsetenheterna tas bort ur laddningsfodralet under parkopplingsläge och sedan sätts i öronen: "Pairing" (Ihoppning)
- När headsetet växlar till Bluetooth-läget: "Bluetooth mode" (Bluetooth-läge)
- När headsetet växlar till USB-sändtagarläget: "USB Transceiver mode" (USB-sändtagarläge)
- När det inte går att växla headsetet från en USB-sändtagaranslutning till en Bluetooth-anslutning: "Connection switching is not completed. Please check the connecting device." (Växling av anslutning är inte genomförd. Kontrollera den anslutande enheten.)
- När resterande batteriladdning för headsetet är låg: "Low battery" (Låg batterinivå)
- När avstängning görs automatiskt av headsetet på grund av lågt batteri: "Battery is empty" (Batteriet är tomt)
- När headsetets mikrofoner slås på: "Mic On" (Mikrofon På)
- När headsetets mikrofoner stängs av: "Mic Off" (Mikrofon Av)

Tips

- Mer information om "Sony | Headphones Connect"-appen finns i "Sony | Headphones Connect"-appens hjälpguide.
https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

OBS!

- När du initierar headsetet för att återställa fabriksinställningarna efter att du har ändrat språk för röstvägledning så återställs också språket till fabriksinställningarna.
- Om du inte hör röstvägledningen efter att du har bytt språk för röstvägledningen eller har uppdaterat programvaran ska du placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stänga laddningsfodralets lock för att stänga av dem, och sedan ta ut headsetenheterna ur laddningsfodralet igen för att slå på dem.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Enheter som ingår

När förpackningen öppnats så kontrollera att alla artiklar på listan finns med. Kontakta din återförsäljare om någon del saknas.

Siffrorna inom parentes indikerar antalet delar.

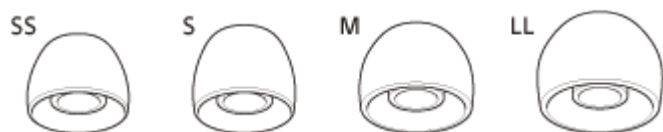
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering (1)

USB Type-C®-kabel (USB-A till USB-C®) (1)



Spetsar till öronsnäcka i hybridsilikon (SS/S/M/LL 2 av varje)

- Den vänstra och högra headsetenheten har vid inköpstillfället spetsar till öronsnäckorna i storlek M monterade. Storleken på spetsarna till öronsnäckorna kan avgöras baserat på färgen inuti spetsen till öronsnäckan.



SS-storlek: röda

S-storlek: orange

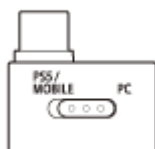
M-storlek: gröna

LL-storlek: lila

Laddningsfodral (1)



USB Type-C®-sändtagare: YY2980 (1)



Dokument (1 uppsättning)

OBS!

- Spetsar till öronsnäckan är förbrukningsvaror. Om spetsarna till öronsnäckan är skadade och måste bytas ut kan du kontakta din närmaste Sony-återförsäljare eller köpa EP-EX11-serien* som säljs separat.

* Kanske inte stöds i vissa länder eller regioner.

Relaterade avsnitt

- [Spetsar till öronsnäckan skadas eller försvinner.](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Byta spetsar till öronsnäckan

Den vänstra och högra headsetenheten har vid inköpstillfället spetsar till öronsnäckorna i storlek M monterade. Om storleken på spetsarna till öronsnäckan inte stämmer med storleken på dina örongångar eller om du inte bär headsetet ordentligt i dina öron så kan det hända att inte tryckmanövrering fungerar som det ska, eller så kanske du inte erhåller korrekt ljudkvalitet, brusreduceringseffekter eller samtalsprestanda. Om så är fallet kan du försöka med följande.

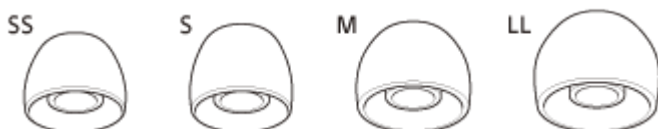
- Byt spetsar till öronsnäckan till sådana som passar tätare i dina öron. När du byter spetsar till öronsnäckan ska du först prova spetsar av större storlek och sedan byta till en mindre storlek. Den mest lämpliga storleken på spetsarna till öronsnäckorna för vänster och höger öra kan vara olika.
- "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen hjälper dig att fastställa vilka spetsar till öronsnäckan som passar dig bäst för att uppnå optimal brusreduceringseffekt, ljudkvalitet etc.
- Se till så att du bär headsetet ordentligt i öronen. Bär headsetet så att spetsen till öronsnäckan sitter bekvämt så djupt in i örongången som möjligt.

Tips

- Den funktion som bestämmer de optimala spetsarna till öronsnäckan för dig mäter hur lufttäta spetsarna till öronsnäckan är och avgör huruvida headsetenheterna bärs korrekt i öronen. Välj en storlek som passar bekvämt.

Spetsar till öronsnäcka i hybridsilikon

Storleken på spetsarna till öronsnäckan kan avgöras baserat på färgen inuti spetsen på öronsnäckan.



SS-storlek: röda

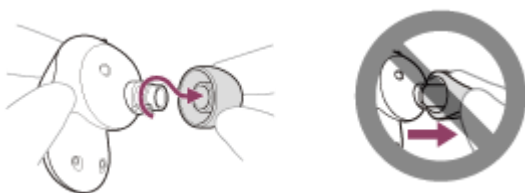
S-storlek: orange

M-storlek: gröna

LL-storlek: lila

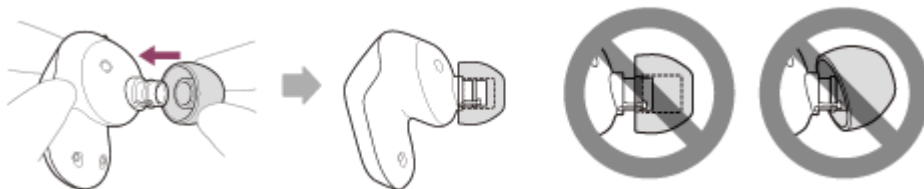
1 Ta bort spetsen till öronsnäckan.

Håll i headsetenheten och vrid spetsen till öronsnäckan för att dra ut den. Nyp inte ihop änden på spetsen till öronsnäckan när du tar bort den.



2 Sätt i spetsen till öronsnäckan.

Tryck fast spetsen på öronsnäckan ordentligt på ljudkanalen på headsetet (ljudutgångsröret) så att spetsen på öronsnäckan täcker den inre änden av ljudkanalen. Sätt inte i spetsen till öronsnäckan på ett löst eller snett sätt.



Om spetsen till öronsnäckan inte är ordentligt monterad kan det hända att spetsen till öronsnäckan faller av från headsetet och ljudkvaliteten, brusreduceringseffekterna och passformen kan försämrats.

Relaterade avsnitt

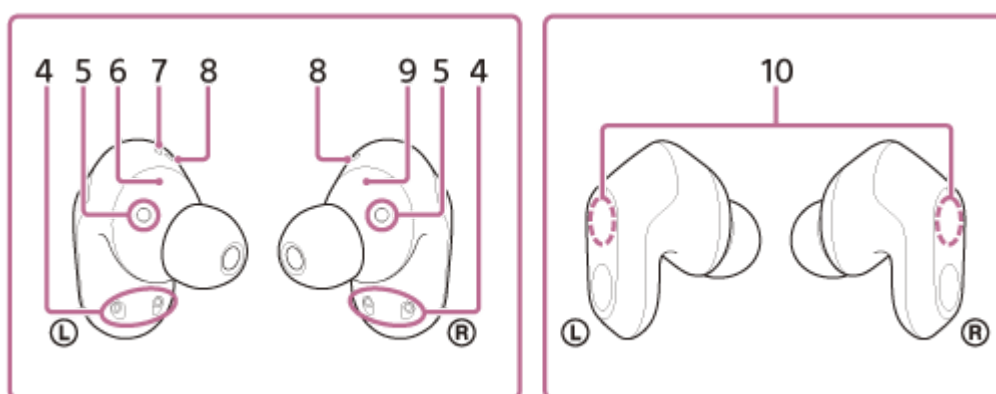
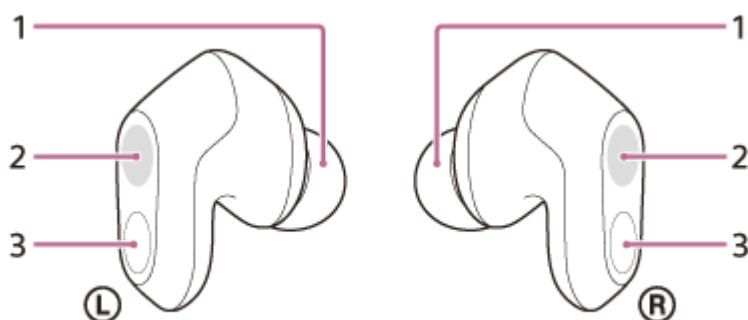
- [Bära headsetet](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

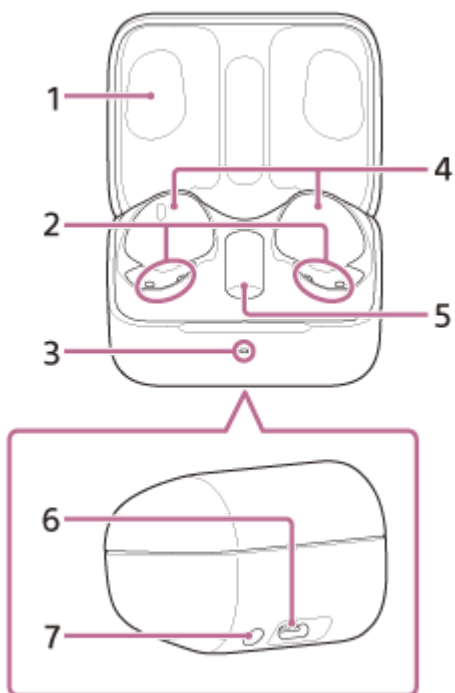
Delarnas plats och funktion

Headset



1. Spetsar till öronsnäcka (vänster, höger)
2. Beröringssensorer (vänster, höger)
3. Mikrofoner (vänster, höger)
Fångar upp ljudet av din röst (när du talar i telefon eller använder röstchatt) och brus (när du använder brusreduceringsfunktionen/läget för omgivande ljud).
4. Laddningsportar (vänster, höger)
5. IR-sensorer (vänster, höger)
6. ™ -märke (vänster)
7. Taktill punkt
Det finns en taktill punkt på vänster enhet.
8. Lufthål (vänster, höger)
9. ® -märke (höger)
10. Inbyggd antenn
En Bluetooth-antenn är inbyggd i vardera vänster eller höger enhet på headsetet.

Laddningsfodral



1. Lock

2. Laddningsportar (vänster, höger)

3. Indikator (grön/orange/blå)

Indikerar headsetenheternas och laddningsfodralets återstående batteritid, laddningsstatus eller status för parkopplingsläget.

4. Headsetenhetens förvaringsfack (vänster, höger)

5. USB-sändtagarens förvaringsfack

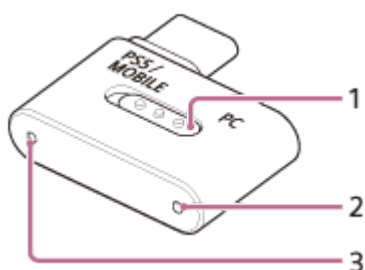
6. USB Type-C-uttag

Anslut laddningsfodralet till ett nätuttag via en USB-nätadapter som säljs i handeln eller till en dator med den medföljande USB Type-C-kabeln för att ladda både headsetet och laddningsfodralet samtidigt.

7. Knapp för ihopparring/återställning/initiering

Används när den går in i ihopparningsläge, vid återställning eller initiering av headsetet.

USB-sändtagare



1. Skjutomkopplare

Växlar headsetanslutningen till en dator, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.

2. Anslutningsindikator (vit)

3. Anslutningsknapp

Relaterade avsnitt

- [Om indikatorlampan](#)
- [Kontrollera återstående batteriladdning](#)
- [Ändra headsetläget \(Bluetooth-läge/USB-sändtagarläge\)](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Om indikatorlampan

Du kan kontrollera headsetets/laddningsfodralets/USB-sändtagarens funktionsstatus via indikatorlamporna.

● : Är grön när den slås på/ ● : Är orange när den slås på/ ● : Är blå när den slås på/ ○ : Är vit när den slås på/-:
Stängs av

Indikatorlampan på laddningsfodralet



Indikering av den återstående batteriladdningen

När båda headsetenheterna förvaras i laddningsfodralet: Visar återstående batteriladdning för den headsetenhet som har minst återstående batteriladdning mellan vänster och höger headsetenhet.



När antingen vänster eller höger headsetenhet förvaras i laddningsfodralet: Visar återstående batteriladdning för headsetenheten som förvaras i laddningsfodralet.

När båda headsetenheterna plockas ur laddningsfodralet: Visa återstående batteriladdning för laddningsfodralet.






















När laddningsfodralets lock öppnas eller stängs eller när USB Type-C-kabeln tas bort sedan laddningen är slutförd så lyser indikatorn enligt följande beroende på återstående batteriladdning.

- När headsetenheterna förvaras i laddningsfodralet och headsetenheternas återstående batteriladdning är 95 % eller mer/när headsetenheterna inte förvaras i laddningsfodralet och laddningsfodralets återstående batteriladdning är 31 % eller mer
 - - - - - (lyser grön i cirka 6 sekunder)
- När headsetenheterna förvaras i laddningsfodralet och headsetenheternas återstående batteriladdning är mellan 94 % och 1 %/när headsetenheterna inte förvaras i laddningsfodralet och laddningsfodralets återstående batteriladdning är mellan 30 % och 1 %
 - - - - - (lyser orange i cirka 6 sekunder)
- När headsetenheterna förvaras i laddningsfodralet och headsetenheternas återstående batteriladdning är mindre än 1 %/när headsetenheterna inte förvaras i laddningsfodralet och laddningsfodralets återstående batteriladdning är mindre än 1 %
- - - - - (slocknar)











När headsetenheterna tas ut ur laddningsfodralet eller när headsetenheterna placeras i laddningsfodralet så lyser indikatorlampan enligt följande beroende på återstående batteriladdning.

- När headsetenheterna förvaras i laddningsfodralet och headsetenheternas återstående batteriladdning är 95 % eller mer/när headsetenheterna inte förvaras i laddningsfodralet och laddningsfodralets återstående batteriladdning är 31 % eller mer
 - - - - - (lyser grön i cirka 3 sekunder)
- När headsetenheterna förvaras i laddningsfodralet och headsetenheternas återstående batteriladdning är mellan 94 % och 1 %/när headsetenheterna inte förvaras i laddningsfodralet och laddningsfodralets återstående batteriladdning är mellan 30 % och 1 %
 - - - - - (lyser orange i cirka 3 sekunder)
- När headsetenheterna förvaras i laddningsfodralet och headsetenheternas återstående batteriladdning är mindre än 1 %/när headsetenheterna inte förvaras i laddningsfodralet och laddningsfodralets återstående batteriladdning är mindre än 1 %
- - - - - (slocknar)








Laddningsstatus

- Vid laddning av headsetenheterna/vid laddning av laddningsfodralet
 (lyser orange)
- När batteriet är fulladdat när laddningen av headsetenheterna/laddningsfodralet påbörjas
 - - - - (lyser orange i cirka 1 minut och slocknar sedan)
- När batteriet blir fulladdat och laddningen är slutförd
- - - - - (slocknar)
- Vid laddning, när laddningsfodralets lock öppnas eller stängs/när headsetenheterna placeras i eller plockas ut ur laddningsfodralet
 - - - - -  (lyser orange under laddning, slocknar i cirka 0,5 sekunder och lyser sedan orange igen)
- Onormal laddningstemperatur
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (blinkar två gånger orange, upprepat)
- När ett fel inträffar under laddning och laddningen inte går att utföra
 - -  - -  - -  - -  - - (blinkar långsamt orange upprepade gånger)
- Onormal kombination av vänster och höger headsetenhet
 -  -  - - - - -  -  -  - - - - - (blinkar orange 3 gånger, upprepat)

Anslutningsstatus för parkoppling

- Ihoppningsläge
  - - - - -   - - - - - (blinkar blått två gånger, upprepat)
- Anslutningsprocess klar
      ... (blinkar blått 10 gånger)
Anger när en eller båda headsetenheterna förvaras i laddningsfodralet.

Övrigt











- Förberedelse för start av återställning/start av initiering
 - - -  - - -  - - - (blinkar upprepade gånger långsamt orange i upp till cirka 5 sekunder, cirka 15 sekunder efter att du har tryckt på återställnings-/initieringsknappen på baksidan av laddningsfodralet)
Mer information finns i "[Återställa headsetet](#)" eller "[Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)".
- Initiering slutförd
 -  -  -  (blinkar grön 4 gånger)
Mer information finns i "[Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)".

Tips



- När headsetet används så kan du kontrollera headsetets status via meddelandeljudet eller röstvägledningen.

Anslutningsindikatorn på USB-sändtagaren

Status för trådlös 2,4 GHz-anslutning och programvaruuppdatering

- Ihoppningsläge i trådlös 2,4 GHz-anslutning
 -  - - - - -  -  - - - - -  -  - - - - - (blinkar vitt två gånger i upp till 5 minuter upprepade gånger)
- När en trådlös 2,4 GHz-anslutning inte har upprättats/trådlös 2,4 GHz-anslutning har upprättats och läget växlar till Bluetooth-läget
 - - - - -  - - - - -  - - - - - (blinkar vitt upprepade gånger i ungefär 30 sekunder med 1,4-sekundersintervall)
- Den trådlösa 2,4 GHz-anslutningen har upprättats
 (lyser vitt)

- Uppdaterar programvara

 --- -  -- (blinkar långsamt vitt, upprepade gånger)

Relaterade avsnitt

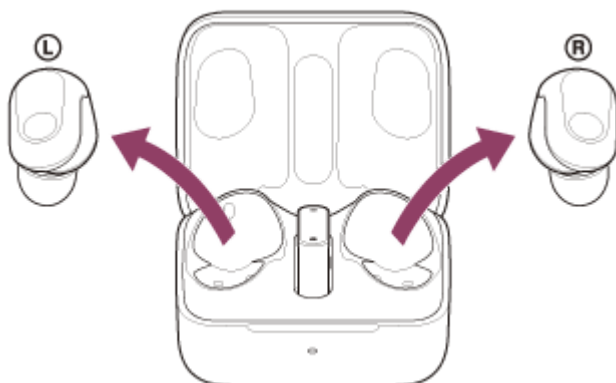
- [Laddar](#)
- [Kontrollera återstående batteriladdning](#)
- [Hur du håller programvaran uppdaterad \(för bekväm användning av headsetet\)](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Bära headsetet

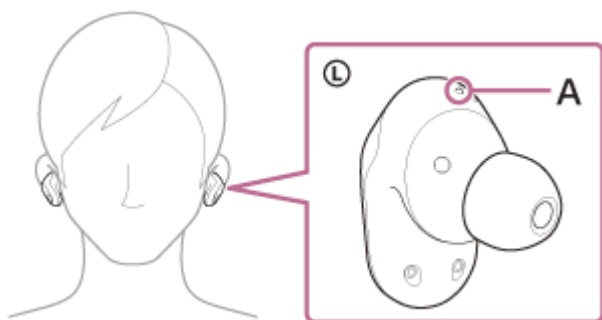
1 Plocka ur headsetenheterna från laddningsfodralet.



Headsetet slås på automatiskt.

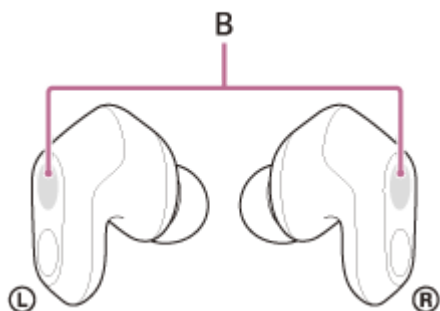
2 Sätt på dig headsetenheterna i öronen.

Ta på dig headsetenheten med **L** -märket (vänster) i vänster öra och headsetenheten med **R** -märket (höger) i höger öra. Vänster headsetenhet har en taktill punkt.



A: Taktill punkt

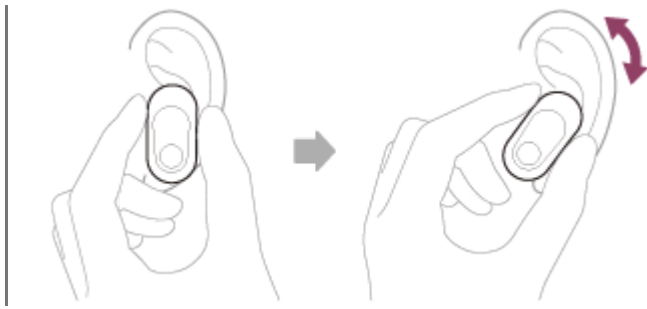
Var noga med att inte komma i kontakt med beröringssensorn när du sätter headsetenheterna i dina öron.



B: Beröringssensorer (vänster, höger)

3 Justera headsetenheternas passning i öronen.

Vrid headsetenheten för att föra in öronsnäckan djupt in i öronkanalen.



Tips

- När du placerar headsetenheten i örat eller justerar headsetenhetens position kan du se bilden i steg ③ för att se hur du ska hålla headsetenheten.

För korrekt ljudkvalitet och för brusreduceringsfunktionens fulla effekt och samtalsljudets optimala kvalitet

Om storleken på spetsarna till öronsnäckan inte stämmer med storleken på dina örongångar eller om du inte bär headsetet ordentligt i dina öron så kan det hända att inte tryckmanövrering fungerar som det ska, eller så kanske du inte erhåller korrekt ljudkvalitet, brusreduceringseffekter eller samtalsprestanda.

Om så är fallet kan du försöka med följande.

- Byt spetsar till öronsnäckan till sådana som passar tätare i dina öron. När du byter spetsar till öronsnäckan ska du först prova spetsar av större storlek och sedan byta till en mindre storlek. Den mest lämpliga storleken på spetsarna till öronsnäckorna för vänster och höger öra kan vara olika.
- "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen hjälper dig att fastställa vilka spetsar till öronsnäckan som passar dig bäst för att uppnå optimal brusreduceringseffekt, ljudkvalitet etc.

Tips

- Den funktion som bestämmer de optimala spetsarna till öronsnäckan för dig mäter hur lufttäta spetsarna till öronsnäckan är och avgör huruvida headsetenheterna bärs korrekt i öronen. Välj en storlek som passar bekvämt.
- Genom att använda "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen kan du ändra inställningar som t.ex. att headsetet ska stängas av automatiskt.

När headsetet sätts på och tas av

De inbyggda IR-sensorerna detekterar i fabriksinställningarna om headsetenheterna förs in i eller tas ut ur öronen för att styra beröringssensorerna och röstvägledningen.

När headsetet bärs

- Du kan använda beröringssensorn för att spela upp musik, ringa och ta emot samtal osv.
- Du hör ett meddelande eller en röstvägledning som motsvarar funktionen och status.

När headsetet tas av

- När headsetenheterna inte bärs under cirka 15 minuter efter att de plockats ut från laddningsfodralet stängs headsetet av automatiskt för att spara batteri. Slå på headsetet genom att trycka på beröringssensorn eller genom att sätta headsetenheterna i öronen.
- Som ett sätt att förhindra att headsetet reagerar felaktigt är det inte möjligt att spela upp musik, ringa eller ta emot samtal eller utföra andra funktioner genom att trycka på beröringssensorerna på headsetenheterna när de tas bort från dina öron.

Tips

- Du kan också spela upp musik, ringa och ta emot samtal osv. när du endast bär en headsetenhet i örat.

Relaterade avsnitt

- [Styra ljudenheten \(Bluetooth-anslutning\)](#)
- [Byta spetsar till öronsnäckan](#)
- [Använda endast en headsetenhet](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Ändra headsetläget (Bluetooth-läge/USB-sändtagarläge)

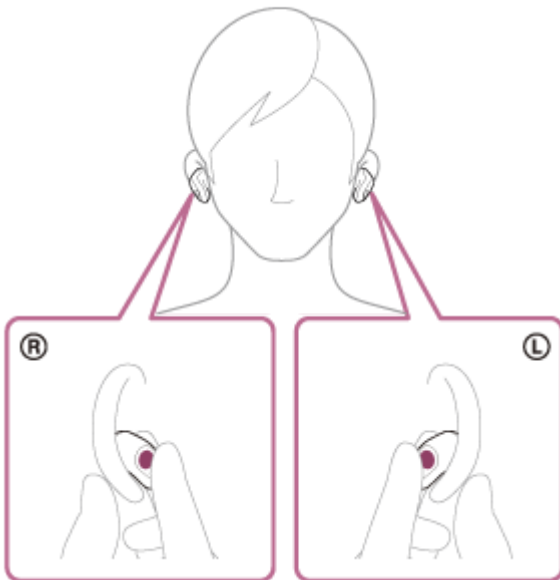
Du kan ändra headsetläget när headsetet och Android-smarttelefonen är anslutna via en Bluetooth-anslutning.

1 Sätt på dig headsetenheterna i öronen.

Se "[Bära headsetet](#)" för att få reda på hur man bär headsetet i öronen.

Du hör röstvägledningen som säger "Bluetooth mode" (Bluetooth-läge) eller "USB Transceiver mode" (USB-sändtagarläge).

2 Håll fingrarna på beröringssensornerna på både vänster och höger headsetenhet i cirka 1 sekund för att växla till Bluetooth-läget eller USB-sändtagarläget.



När läget har ändrats så hör du röstvägledningen som säger "Bluetooth mode" (Bluetooth-läge) eller "USB Transceiver mode" (USB-sändtagarläge).

Om bruksanvisningsvideon

Titta på videon för information om hur du växlar till "Bluetooth-läget" eller "USB-sändtagarläget" genom att hålla fingrarna på beröringssensornerna på både vänster och höger headsetenhet.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

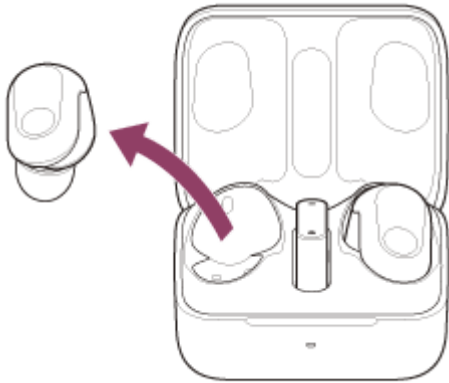
Relaterade avsnitt

- [Bära headsetet](#)
- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Använda endast en headsetenhet

Du kan ta ut en headsetenhet ur laddningsfodralet och använda headsetenheten för sig själv. I detta fall kommer endast den headsetenhet som har tagits ut ur laddningsfodralet att slås på.



När du sätter på dig den andra headsetenheten

Vänster och höger headsetenhet ansluts automatiskt och du kan höra ljudet från spel, röstchatt, musik eller samtal från båda enheterna.

Tilldela funktioner till beröringssensorerna

- Det kan hända att vissa funktioner inte är tillgängliga som fabriksinställning beroende på vilken headsetenhet du bär. I detta fall kan du ändra vilka funktioner som är tilldelade beröringssensorerna genom att använda "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.

Tips

- Volymjusteringsfunktionen är tilldelad höger headsetenhet i fabriksinställningarna. När du lyssnar på musik i ett öra och du bär endast den högra headsetenheten i örat så använder du beröringssensorn på höger headsetenhet för att justera volymen. Om du bär endast den vänstra headsetenheten i örat så manövrerar du den anslutna enheten för att justera volymen.
- När du spelar musik eller annat stereoljud och du endast bär en headsetenhet hör du ljudet för antingen vänster eller höger kanal beroende på vilken headsetenhet du bär. Du kan inte höra monoljud med vänster och höger kanal mixade.
- Du kan också använda handsfree även om du bara bär en headsetenhet. När ett inkommande samtal tas emot så svarar du på samtalet i den headsetenhet du bär. Det går att prata i båda headsetenheterna om du tar på dig den andra headsetenheten i det andra örat när du pratar med bara en headsetenhet.

Relaterade avsnitt

- [Funktioner för ett telefonsamtal](#)
- [Styra ljudenheten \(Bluetooth-anslutning\)](#)

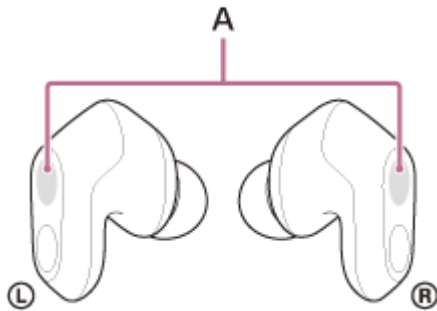
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Om beröringssensorn

Tryck på beröringssensorn för olika funktioner, t.ex. musikuppspelning, telefonsamtal eller ändra inställningen för brusreduceringsfunktionen.

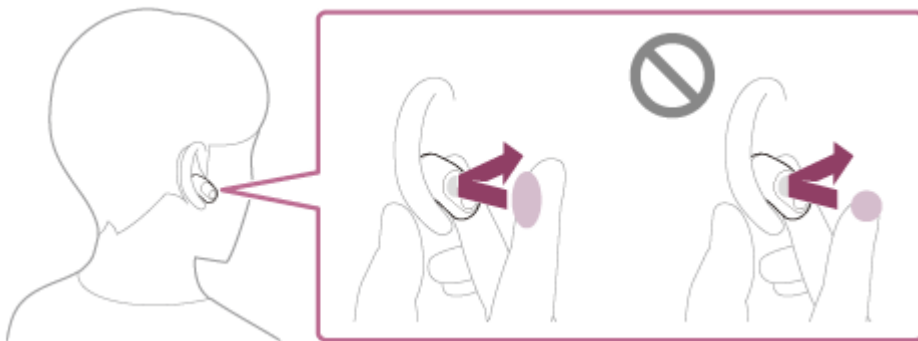
Du kan ändra vilka funktioner som är tilldelade beröringssensorn på vänster och höger headsetenhet genom att använda "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.

Vissa tilldelade funktioner kanske inte finns tillgängliga beroende på anslutningsmetod eller ansluten enhet.



A: Beröringssensorer (vänster, höger)

För att manövrera beröringssensorn trycker du i mitten av beröringssensorn med pekfingerets fingerdyna.



Standardinställningar

	Vänster: [Ambient Sound Control + Mic]	Höger: [Volume Control]
Tryck	För att växla mellan brusreduceringsfunktionen och läget för omgivande ljud	För att höja volymen
Tryck två gånger	Vid anslutning till en Bluetooth-enhet: Ta emot ett samtal/avsluta ett samtal/avbryta ett utgående samtal Vid anslutning till en USB-sändtagare: —	Vid anslutning till en Bluetooth-enhet: Ta emot ett samtal/avsluta ett samtal/avbryta ett utgående samtal Vid anslutning till en USB-sändtagare: —
Tryck 3 gånger	—	—
Håll fingret på beröringssensorn	Vid anslutning till en Bluetooth-enhet: Avvisa ett samtal/slå på eller av mikrofonerna Vid anslutning till USB-sändtagaren: Slå på/av mikrofonerna	Vid anslutning till en Bluetooth-enhet: Avvisa ett samtal/sänka volymen Vid anslutning till USB-sändtagaren: Sänka volymen

Du kan tilldela [Game/Chat Balance Control]-funktionen till antingen vänster eller höger headsetenhet genom att använda "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.

	[Game/Chat Balance Control]
Tryck	För att sänka volymen på ljudet från röstchatten för att göra det lättare att höra ljudet från spelet
Tryck två gånger	—
Tryck 3 gånger	—
Håll fingret på beröringssensorn	För att sänka ljudet från spelet för att göra det lättare att höra ljudet från röstchatten

Tips

- När du trycker på beröringssensorn flera gånger ska du trycka snabbt, med ett intervall på ca. 0,3 sekunder mellan tryckningarna.
- Du kan ändra vilka funktioner som är tilldelade beröringssensorn på vänster och höger headsetenhet genom att använda "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen. Volymjusteringsfunktionen som är tilldelad beröringssensorn på höger enhet i fabriksinställningarna kan t.ex. ändras till beröringssensorn på vänster enhet. Du kan också välja att inte tilldela några funktioner.

OBS!

- Det går inte att använda beröringssensorer om du inte bär headsetet. Om du inaktiverar den automatiska avstängningsfunktionen med användningsdetektering via "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen så kan beröringssensorerna användas även när headsetet inte bärs.
- Uppmärksamma att [Game/Chat Balance Control]-funktionen inte kan användas vid anslutning till en smarttelefon, oavsett anslutningsmetod.
- [Playback control]-funktionen kan inte användas vid anslutning till USB-sändtagaren, oavsett ansluten enhet.
- Vid anslutning via en Bluetooth-anslutning kan [Mic ON/OFF]-funktionen användas i samtalsstatus.
- Om volymen sänks på datorn eller USB Type-C-kompatibla smarttelefonen vid anslutning via USB-sändtagaren, går det inte att höja volymen till en hög inställning på headsetet. Justera volymen på datorn eller USB Type-C-kompatibla smarttelefonen för att höja till en högre volym.
- Om volymen sänks på den anslutna enheten vid anslutning via en Bluetooth-anslutning så går det inte att höja volymen till en hög inställning på headsetet. Justera volymen på den anslutna enheten för att ställa in en högre volym.

Relaterade avsnitt

- [Styra ljudenheten \(Bluetooth-anslutning\)](#)
- [Funktioner för ett telefonsamtal](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

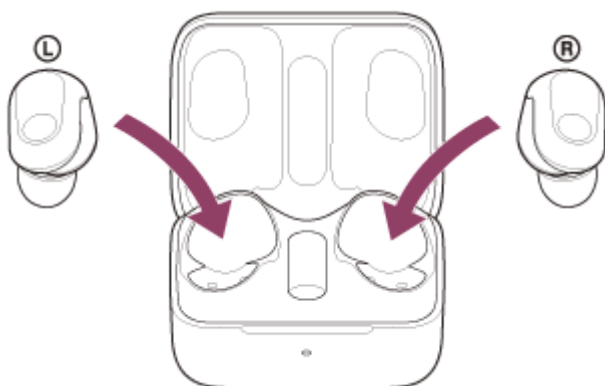
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Laddar

Headsetet och laddningsfodralet innehåller inbyggda laddningsbara litiumjonbatterier. Använd den medföljande USB Type-C-kabeln för att ladda headsetet innan användning.

1 Placera headsetenheterna i laddningsfodralet.

Sätt tillbaka vänster headsetenhet (headsetenheten med den taktila punkten) i det vänstra hålet på laddningsfodralet och sätt tillbaka den högra headsetenheten i det högra hålet på laddningsfodralet. Varje headsetenhet kommer att hamna i rätt position i laddningsfodralet genom den inbyggda magneten.



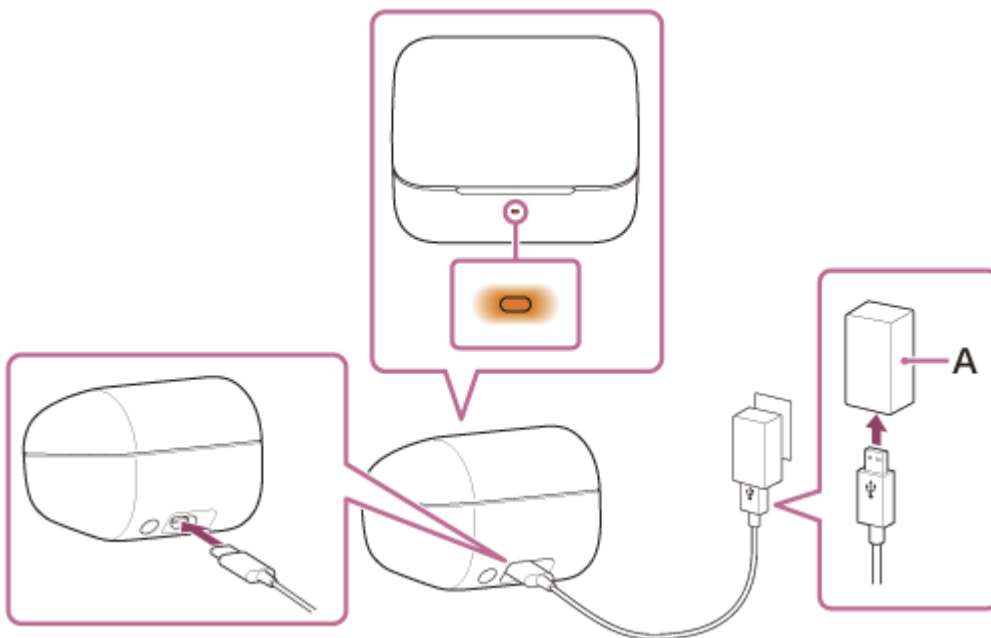
När laddningsfodralets laddningsbara batteri fortfarande har ström så tänds indikatorlampan (orange eller grön) på laddningsfodralet i cirka 3 sekunder.

Laddningen av headsetet startar. Stäng laddningsfodralets lock.



2 Anslut laddningsfodralet till ett vägguttag.

Använd den medföljande USB Type-C-kabeln och en USB-nätadapter som säljs i handeln.



A: USB-nätadapter

Laddningen av headsetet och laddningsfodralet startar. Indikatorlampan (orange) på laddningsfodralet tänds. Indikatorlampan på laddningsfodralet slocknar när laddningen är slutförd. Ta bort USB Type-C-kabeln.

Om laddningstiden

Den tid som krävs för att ladda headsetet och laddningsfodralet helt är cirka 3 timmar*.

* Tid som krävs för att ladda det tomma batteriet till dess fulla kapacitet. Laddningstiden kan variera beroende på användningsförhållandena.

Ladda headsetet när du befinner dig utomhus

Det finns ett laddningsbart batteri inbyggt i laddningsfodralet. Om du i förväg laddar laddningsfodralet, kan du använda det för att ladda headsetet utan strömförsörjning när du går ut.

Den tid som krävs för att ladda headsetets vänstra och högra enhet helt är cirka 2 timmar.

Systemkrav för batteriladdning via USB

- **USB-nätadapter**

En kommersiellt tillgänglig USB-nätadapter kapabel att tillföra en utström på minst 0,5 A (500 mA)

- **Persondator**

En persondator med en vanlig USB-port

- Vi garanterar inte att det fungerar på alla datorer.
- Funktionalitet på en specialbyggd eller hemmabyggd dator garanteras inte.

Rekommenderad operativsystemsversion på din dator

Windows®: Windows 10 eller senare

Mac: macOS 11 eller senare

Tips

- Headsetet kan även laddas genom att ansluta laddningsfodralet till en dator som är igång med hjälp av den medföljande USB Type-C-kabeln.
- Det går att ladda headsetet även när USB-sändtagaren är placerad i laddningsfodralet.

OBS!

- Var noga med att använda den medföljande USB Type-C-kabeln vid laddning över USB. Om du använder en annan kabel så kan det förhindra laddning.
- Beroende på typen av USB-nätadapter finns det en möjlighet att det inte går att ladda.
- Beroende på headsetfunktionernas inställningar och användningsförhållanden kan energiförbrukningens hastighet för det laddningsbara batteriet variera mellan vänster och höger headsetenhet. Laddningstiden för laddningsbara batterier kan som ett resultat skilja sig åt mellan vänster och höger headsetenhet. Detta är inget fel.
- Headsetet kan inte laddas när datorn är i standby (strömsparläge) eller viloläge. Ändra i så fall datorns inställningar för att börja ladda igen.
- Om indikatorlampan (orange) på laddningsfodralet tänds i cirka 3 sekunder och sedan slocknar när vänster och höger headsetenhet tas bort från laddningsfodralet så är laddningsfodralets återstående batteriladdning låg. Ladda laddningsfodralet.
- Om indikatorlampan på laddningsfodralet inte tänds ens när vänster och höger headsetenhet tas ut ur laddningsfodralet så är laddningsfodralets batteriladdning tom. Ladda laddningsfodralet.
- Om headsetet inte används under en längre tid kan driftstimmarna för det laddningsbara batteriet minska. Batteriets livslängd förbättras efter flera gångers laddning och urladdning. Om du förvarar headsetet en längre tid så ladda batteriet en gång var 6:e månad för att undvika överurladdning.
- Om headsetet inte används under en längre tid kan det ta längre tid att ladda batteriet.
- Glöm inte att stänga laddningsfodralets lock så att inte laddningsfodralets batteri tar slut.
- Om ett problem inträffar med headsetets eller laddningsfodralets laddningsbara batteri och något ovanligt inträffar under laddning blinkar laddningsfodralets indikatorlampa (orange). Laddning rekommenderas på en plats med en omgivande temperatur på mellan 15 °C och 35 °C. Laddning utanför detta intervall kan leda till mindre effektiv laddning. Om problemet kvarstår bör du rådfråga din närmaste Sony-återförsäljare.
- Om headsetet inte används under en längre tid kanske indikatorlampan (orange) på laddningsfodralet inte tänds omedelbart vid laddning. Vänta en stund tills indikatorlampan (orange) tänds.
- Om driftstimmarna för det inbyggda laddningsbara batteriet minskar väsentligt bör batteriet bytas ut. Kontakta din närmaste Sony-återförsäljare.
- Undvik att exponera för extrema temperaturförändringar, direkt solsken, fukt, sand, damm och elektrisk stöt. Lämna aldrig headsetet i ett parkerat fordon.
- Vid anslutning av laddningsfodralet till en dator ska endast den medföljande USB Type-C-kabeln användas och direktanslutning måste upprättas. Laddningen slutförs inte ordentligt när laddningsfodralet ansluts via en USB-hubb.
- Headsetet och laddningsfodralet kan bli varma under laddning eller en tid efter laddning. Detta är inget fel.

Relaterade avsnitt

- [Om indikatorlampan](#)
- [Kontrollera återstående batteriladdning](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Tillgänglig driftstid

De tillgängliga driftstiderna för headsetet med ett fulladdat batteri är enligt följande:

Headset för gaming:

Status	Brusreduceringsfunktion/läge för omgivande ljud	Tillgänglig driftstid
Spel och chatt	Brusreduceringsfunktion: PÅ	Maximalt 11 timmar
Spel och chatt	Läge för omgivande ljud: PÅ	Maximalt 11 timmar
Spel och chatt	AV	Maximalt 12 timmar

- Det går att använda headsetet i cirka 1 timme efter 5 minuters laddning.

Bluetooth-anslutning:

Musikuppspelningstid

Kodek	Brusreduceringsfunktion/läge för omgivande ljud	Tillgänglig driftstid
LC3	Brusreduceringsfunktion: PÅ	Maximalt 18 timmar
LC3	Läge för omgivande ljud: PÅ	Maximalt 18 timmar
LC3	AV	Maximalt 24 timmar

- Det går att använda headsetet i cirka 1 timme efter 5 minuters laddning.

Kommunikationstid

Brusreduceringsfunktion/läge för omgivande ljud	Tillgänglig driftstid
Brusreduceringsfunktion: PÅ	Maximalt 10 timmar
Läge för omgivande ljud: PÅ	Maximalt 10 timmar
AV	Maximalt 11 timmar

OBS!

- Driftstimmar kan skilja sig från den tid som beskrivs ovan beroende på användningsförhållanden.

Relaterade avsnitt

- [Kodek som stöds](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Kontrollera återstående batteriladdning

Du kan kontrollera de laddningsbara batteriernas återstående batteriladdning för headsetet och laddningsfodralet genom följande åtgärder.

Kontrollerar återstående batteriladdning för headsetet

- Om indikatorlampan (orange) på laddningsfodralet tänds när båda headsetenheterna placeras i laddningsfodralet eller när laddningsfodralets lock öppnas eller stängs när båda headsetenheterna ligger i laddningsfodralet, så är headsetenheternas återstående batteriladdning mellan 94 % och 1 %.
- Om indikatorlampan på laddningsfodralet inte tänds när headsetenheterna placeras i laddningsfodralet eller när laddningsfodralets lock öppnas eller stängs när båda headsetenheterna ligger i laddningsfodralet, så är headsetenheternas återstående batteriladdning mindre än 1 %.

När headsetenheternas återstående batteriladdning sjunker till 20 % eller mindre medan headsetenheterna används eller när headsetenheternas återstående batteriladdning är 20 % eller mindre när headsetet är påslaget

Om du hör ett meddelandeljud och röstvägledningen säger "Low battery" (Låg batterinivå) ska headsetet laddas så snart som möjligt.

När batteriet blir helt tomt hör du ett meddelandeljud och röstvägledningen säger "Battery is empty" (Batteriet är tomt). Headsetet stängs sedan av automatiskt.

När headsetet används genom att ansluta till en dator

När headsetet är anslutet till en dator visas ikonerna som visar återstående batteriladdning på "INZONE Hub"-skärmen i 4 nivåer: "100 %", "70 %", "50 %" och "20 %".

Återstående batteriladdning visas också över 100 nivåer under [Device Information] på "INZONE Hub".

Kontrollera återstående batteriladdning för laddningsfodralet

- Om indikatorlampan (orange) på laddningsfodralet tänds när båda headsetenheterna tas ut ur laddningsfodralet eller om laddningsfodralets lock öppnas eller stängs utan att några headsetenheter förvaras så är laddningsfodralets återstående batteriladdning mellan 30 % och 1 %. Laddningsfodralet kan inte ladda headsetet tillräckligt med denna återstående nivå av batteriladdning.
- Om indikatorlampan på laddningsfodralet inte tänds när båda headsetenheterna tas ut ur laddningsfodralet eller om laddningsfodralets lock öppnas eller stängs utan att några headsetenheter förvaras så är laddningsfodralets återstående batteriladdning mindre än 1 %. I detta fall går det inte att ladda headsetet i laddningsfodralet.

Tips

- Du kan även kontrollera återstående batteriladdning för headsetenheten och laddningsfodralet med hjälp av appen "Sony | Headphones Connect".

OBS!

- Återstående batteriladdning kanske inte visas ordentligt direkt efter en programvaruuppdatering eller om headsetet inte har använts under en längre tid. Upprepa i så fall laddning och urladdning av batteriet flera gånger för att visa återstående batteriladdning på rätt sätt.

Relaterade avsnitt

- [Om indikatorlampan](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

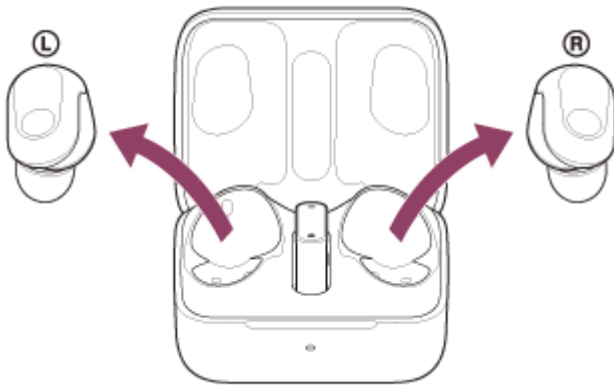
5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Slå på headsetet

När headsetet förvaras i laddningsfodralet

- 1 Plocka ur headsetenheterna från laddningsfodralet.



Headsetet slås på automatiskt.

När du endast plockar ut en headsetenhet från laddningsfodralet så slås endast den enheten på.

När headsetet inte förvaras i laddningsfodralet

När headsetet inte bärs i öronen under cirka 15 minuter efter att det plockats ur från laddningsfodralet stängs headsetet av automatiskt. I så fall ska du slå på headsetet genom att trycka på beröringssensorn eller genom att sätta headsetet i öronen. Headsetenheterna slås även på när de placeras i laddningsfodralet och sedan avlägsnas från laddningsfodralet.

När headsetet slås på

När båda headsetenheterna plockas ur laddningsfodralet upprättas anslutningen mellan vänster och höger headsetenhet.

Om brusreduceringsinställningarna tidigare ändrades så behålls de inställningarna.

Tips

- Du kan använda "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen för att ändra inställningen för headsetet så att det inte stängs av automatiskt.

Relaterade avsnitt

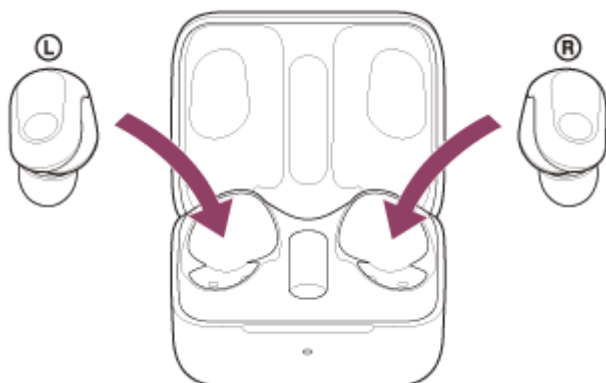
- [Stänga av headsetet](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Stänga av headsetet

1 Placera headsetenheterna i laddningsfodralet.

Sätt tillbaka vänster headsetenhet (headsetenheten med den taktila punkten) i det vänstra hålet på laddningsfodralet och sätt tillbaka den högra headsetenheten i det högra hålet på laddningsfodralet. Varje headsetenhet kommer att hamna i rätt position i laddningsfodralet genom den inbyggda magneten.



När laddningsfodralets laddningsbara batteri fortfarande har ström så tänds indikatorlampan (orange eller grön) på laddningsfodralet i cirka 3 sekunder.

Laddningen av headsetet startar. Stäng laddningsfodralets lock.



Headsetet stängs av.

När headsetet har avlägsnats

När headsetet inte bärs i öronen under cirka 15 minuter efter att det plockats ur från laddningsfodralet stängs headsetet av automatiskt.

Om du vill stänga av strömmen innan headsetet stängs av automatiskt så kan du placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stänga laddningsfodralets lock.

Tips

- Du kan använda "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen för att ändra inställningen för headsetet så att det inte stängs av automatiskt.
- Du kan även stänga av headsetet med "Sony | Headphones Connect"-appen.

OBS!

- Laddningen av headsetet startar inte när laddningsfodralets återstående batteriladdning inte är tillräcklig. Ladda laddningsfodralet.

Relaterade avsnitt

- [Slå på headsetet](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

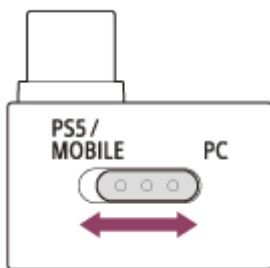
Ansluta till en dator, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-sändtagaren

Använd denna anslutningsmetod för USB-sändtagare om din dator eller smarttelefon inte har stöd för LE Audio (ljudkommunikationsstandard för Bluetooth-teknik).

Innan åtgärden påbörjas så kontrollera följande:

- Datorn, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon finns inom 1 m från headsetet.
- Headsetet är tillräckligt laddat.
- Bruksanvisningen till datorn, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon finns till hands.

1 Ställ in skjutomkopplaren på USB-sändtagaren till "PC" eller "PS5/MOBILE" i enlighet med ansluten enhet.



2 Slå på datorn, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.

3 Anslut USB-sändtagaren till en USB-port på datorn, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.



OBS!

- Anslut USB-sändtagaren direkt till datorn, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon och inte via en USB-hubb.
- Vid anslutning av USB-sändtagaren till en dator ansluter du den till USB Type-C-uttaget på datorn utan att använda en USB Type-A-konverteringsadapter.

OBS!

- Se till att USB-sändtagarens skjutomkopplare är inställd på rätt sätt om enheten inte kan identifiera mikrofonen till headsetet.
- Håll anslutningsknappen intryckt på USB-sändtagaren i minst 5 sekunder för parkoppling, om det inte går att ansluta headsetet till en dator, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via en trådlös 2,4 GHz-anslutning.
Tryck på anslutningsknappen med ett föremål med en tunn spets som inte går sönder, t.ex. ett gem.
Mer information finns i avsnittet "När det inte går att parkoppla headsetet med en dator, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon" under ämnet "[Ihoppning låter sig inte göras.](#)".

- Det kan höras brus från rösten som den andra parten hör under ett samtal. Situationen kan förbättras genom att ansluta USB-sändtagaren till en annan USB-port.

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Använda headsetet via USB-sändtagaren

1 Sätt på dig headsetenheterna i öronen.

Se "[Bära headsetet](#)" för att få reda på hur man bär headsetet i öronen.

2 Kontrollera anslutningsstatus för USB-sändtagaren.

Koppla in USB-sändtagaren i USB-porten på en dator, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon så ansluts headsetet automatiskt till USB-sändtagaren (trådlös 2,4 GHz-anslutning). När anslutningen är upprättad tänds indikatorlampan (vit) på USB-sändtagaren.

När en trådlös 2,4 GHz-anslutning inte är upprättad blinkar indikatorlampan (vit) på USB-sändtagaren upprepade gånger i ungefär 30 sekunder med 1,4-sekundersintervall.

3 Välj headsetet som ljudenhet vid anslutning till en dator.

- Ljudutmatningsenhet t.ex. spel: [INZONE Buds - Game]
- Ljudinmatnings-/utmatningsenhet t.ex. röstchatt: [INZONE Buds - Chat]

4 Kontrollera funktionen som kan manövreras med beröringssensorerna.

Du kan slå på/stänga av mikrofonen och justera volymen. För att ändra volymbalansen mellan ett spel och en chatt när du använder en dator eller PS5, kan du dessutom ändra tilldelningen av beröringssensorn till [Game/Chat Balance Control] på "INZONE Hub".

Mer information finns i "[Om beröringssensorn](#)".

Vid anslutning till ett PS5

Du kan göra följande med PS5.

- Kontrollera volymbalansen mellan ett spel och en chatt
- Visa status för påslagen/avstängd mikrofon
- Kontrollera headsetets volym
- Visa återstående batteriladdning för headsetet
- Kontrollera anslutningsstatus för headsetet

OBS!

- Se till att USB-sändtagarens skjutomkopplare är inställd på rätt sätt om enheten inte kan identifiera mikrofonen till headsetet.
- Håll anslutningsknappen intryckt på USB-sändtagaren i minst 5 sekunder för parkoppling, om det inte går att ansluta headsetet till en dator, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via en trådlös 2,4 GHz-anslutning. Tryck på anslutningsknappen med ett föremål med en tunn spets som inte går sönder, t.ex. ett gem. Mer information finns i avsnittet "När det inte går att parkoppla headsetet med en dator, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon" under ämnet "[Ihopparning låter sig inte göras](#)".
- Om det inte går att använda funktionerna ovan vid anslutning till ett PS5, bör du se till att USB-sändtagarens skjutomkopplare är ställd till PS5.
- Vid anslutning till ett PS5 kanske det inte går att använda funktionerna ovan om inte PS5 är uppdaterat. Uppdatera systemprogramvaran för PS5 till den senaste versionen.

- Om volymen sänks på datorn eller USB Type-C-kompatibla smarttelefonen vid anslutning via USB-sändtagaren, går det inte att höja volymen till en hög inställning på headsetet. Justera volymen på datorn eller USB Type-C-kompatibla smarttelefonen för att höja till en högre volymen.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter

Du kan ringa handsfreesamtal, röstchatta etc. trådlöst med headsetet genom att använda din Bluetooth-enhets Bluetooth-funktion.

Endast Bluetooth-enheter med stöd för LE Audio * (ljudkommunikationsstandard för Bluetooth-teknik) kan användas. Anslut medföljande USB-sändtagare om din Bluetooth-enhet inte har stöd för LE Audio.

* Xperia 1 IV / Xperia 5 IV / Xperia 1 V / Xperia 5 V (från och med november 2023)

Ihopparning

För att använda Bluetooth-funktionen så måste de båda anslutande enheterna vara registrerade i förväg. Åtgärden att registrera en enhet kallas "parkoppling".

Parkoppla headsetet med enheten manuellt.

Ansluta till en parkopplad enhet

När en enhet har parkopplats behöver den inte parkopplas igen. Anslut till enheter som redan parkopplats med headsetet genom att använda de metoder som krävs för varje enhet.

Relaterade avsnitt

- [Parkoppling och anslutning med en Android-smarttelefon över LE Audio](#)
- [Ansluta till en parkopplad Android-smarttelefon](#)
- [Ansluta till en dator, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-sändtagaren](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Anslutning med "Sony | Headphones Connect"-appen

För att ansluta headsetet till en smarttelefon ska du starta "Sony | Headphones Connect"-appen på din Android-smarttelefon. Mer information finns i "Sony | Headphones Connect"-appens hjälpguide.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect

OBS!

- Anslutningen till vissa smarttelefoner kan bli instabil när anslutningen görs med "Sony | Headphones Connect"-appen. Följ i så fall förfarandena i "[Ansluta till en parkopplad Android-smarttelefon](#)" för att ansluta till headsetet.

Relaterade avsnitt

- [Parkoppling och anslutning med en Android-smarttelefon över LE Audio](#)
- [Ansluta till en parkopplad Android-smarttelefon](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)
- [Installera appen "Sony | Headphones Connect"](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Parkoppling och anslutning med en Android-smarttelefon över LE Audio

Åtgärden att registrera enheten som du vill ansluta till kallas "parkoppling". Om enheten används med headsetet via en Bluetooth-anslutning bör enheten först parkopplas.

Din Android-smarttelefon måste ha stöd för LE Audio (ljudkommunikationsstandard för Bluetooth-teknik). Använd den medföljande USB-sändtagaren för att ansluta till en Android-smarttelefon som inte har stöd för LE Audio. Det är inte möjligt att höra ljud från den Bluetooth-anslutna enheten och den USB-sändtagaranslutna enheten samtidigt.

Innan åtgärden påbörjas så kontrollera följande:

- Android-smarttelefonen finns inom 1 m från headsetet.
- Headsetet är tillräckligt laddat.
- Bruksanvisningen till Android-smarttelefonen finns till hands.

Enheter med stöd för LE Audio (per november 2023)

Android-smarttelefon Xperia 1 IV/Xperia 5 IV/Xperia 1 V/Xperia 5 V (använd den senaste versionen av smarttelefonens programvara)

Se webbplatsen med support för den senaste informationen om kompatibla enheter.

Om LE Audio

LE Audio stöder kodeken "LC3".

1 Gå till parkopplingsläget på det här headsetet.

1. Placera headsetenheterna i laddningsfodralet.

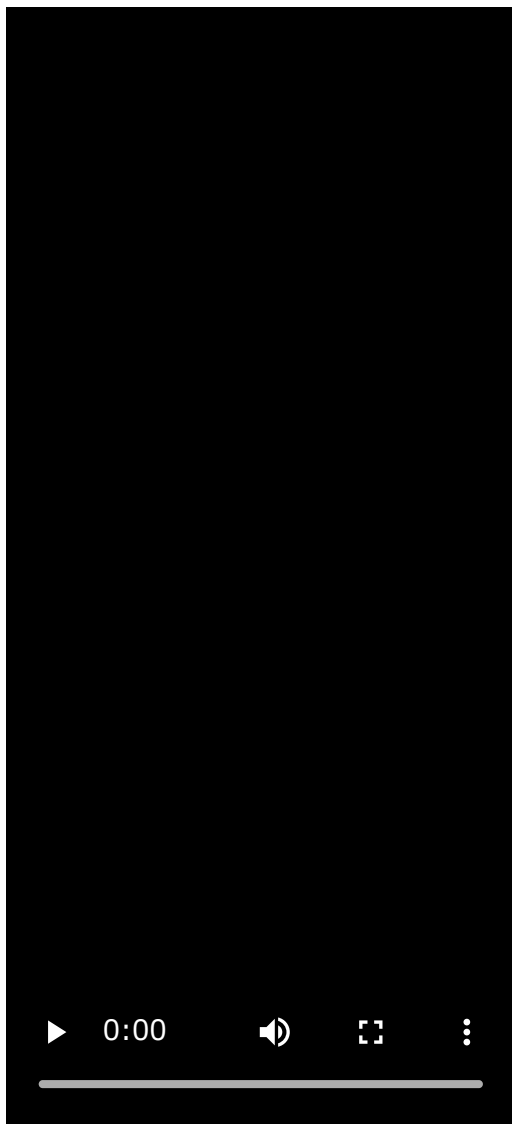


Låt laddningsfodralets lock vara öppet.

2. Tryck och håll inne parkopplingsknappen på baksidan av laddningsfodralet i minst 5 sekunder med laddningsfodralets lock öppet.

OBS!

- Headsetet växlar inte till parkopplingsläge när laddningsfodralets lock är stängt.



Indikatorlampan (blå) på laddningsfodralet blinkar två gånger upprepat och headsetet växlar till parkopplingsläge.

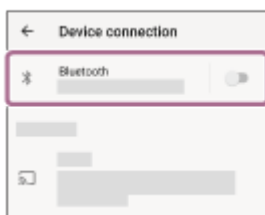
Du kan plocka ur headsetet från laddningsfodralet efter att du växlat till parkopplingsläget.

När du placerar headsetenheterna i båda öronen hör du ett meddelandeljud och en röstvägledning säga "Pairing" (Ihopparring) från båda headsetenheterna (eller från den headsetenhet du har på dig) samtidigt.

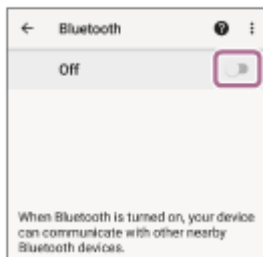
2 Om skärmen på Android-smarttelefonen är låst så lås upp den.

3 Hitta headsetet på din Android-smarttelefon.

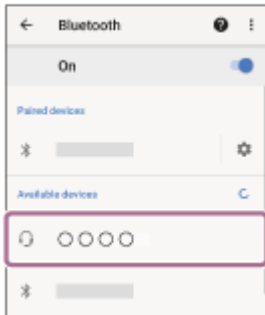
1. Välj [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



2. Vidrör reglaget för att aktivera funktionen Bluetooth.



4 Rör vid [INZONE Buds].



Om du måste ange en passnyckel*, anger du "0000".

Headsetet och smarttelefonen parkopplas och ansluts till varandra.

När headsetet placeras i laddningsfodralet så blinkar indikatorlampan (blå) på laddningsfodralet 10 gånger.

När du bär headsetet hör du ett meddelandeljud som anger att anslutningen har upprättats från båda headsetenheterna (eller från den headsetenhet du har på dig) samtidigt.

Om de inte ansluts så läs "[Ansluta till en parkopplad Android-smarttelefon](#)".

Om [INZONE Buds] inte visas på skärmen på din Android-smarttelefon så påbörja åtgärden igen från början av steg

3 .

* Nyckeln kan även kallas "Kodnyckel", "PIN-kod", "PIN-nummer" eller "Lösenord".

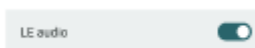
5 På din Android-smarttelefon kontrollerar du inställningen för LE Audio.

1. Tryck på  (inställningar) som visas bredvid ansluten [INZONE Buds].



2. Se till så att [LE audio] är aktiverat.

Vidrör reglaget för att aktivera [LE audio], om det är inaktiverat.



När du växlar från en Bluetooth-anslutning till en USB-sändtagaranslutning

1. Sätt på dig headsetenheterna i öronen.

Se "[Bära headsetet](#)" för att få reda på hur man bär headsetet i öronen.

2. Håll fingrarna på beröringssensornerna på både vänster och höger headsetenhet i cirka 1 sekund för att växla till USB-sändtagarläget.

Du hör röstvägledningen som säger "USB Transceiver mode" (USB-sändtagarläge).

Om bruksanvisningsvideon

Titta på videon för information om hur man utför parkoppling för första gången.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0062/h_zz/

Titta på videon för information om hur du växlar till "Bluetooth-läget" eller "USB-sändtagarläget" genom att hålla fingrarna på beröringssensorerna på både vänster och höger headsetenheter.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

Tips

- Funktionen ovan är ett exempel. Mer information finns i bruksanvisningen som följde med din Android-smarttelefon.
- Information om att radera all Bluetooth-parkopplingsinformation återfinns i "[Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)".

OBS!

- Om parkoppling inte har upprättats inom 5 minuter avbryts parkopplingsläget. Starta i det här fallet åtgärden från början av steg **1**.
- När Bluetooth-enheterna har kopplats en gång behöver de inte kopplas igen, förutom i följande fall:
 - Om parkopplingsinformationen raderats vid en reparation eller liknande.
 - När en 6:e enhet är ihopparad
Headsetet kan paras ihop med upp till 5 enheter. Om en ny enhet parkopplas efter att 5 enheter redan har parkopplats skrivs registreringsinformationen för den parkopplade enheten med det äldsta anslutningsdatumet över med information för den nya enheten.
 - När parkopplingsinformationen för headsetet har raderats från ansluten Bluetooth-enhet
 - När headsetet initieras
All ihoppningsinformation raderas. Ta i så fall bort parkopplingsinformation för headsetet från ansluten enhet och para sedan ihop igen.
- Headsetet kan parkopplas med flera enheter men kan endast spela musik från 1 parkopplad enhet åt gången.
- Om det inte finns någon parkopplingshistorik mellan headsetet och den Bluetooth-anslutna enheten är det inte möjligt att växla från Bluetooth-anslutning till USB-sändtagaranslutning, även om du försöker ändra läget på headsetet.
- Om den senast anslutna Bluetooth-enheten placeras nära headsetet så kan headsetet anslutas automatiskt till enheten när du slår på headsetet och ansluter kanske inte till den andra enheten.
Om detta inträffar så avbryter du anslutningen på den senast anslutna Bluetooth-enheten eller stänger av Bluetooth-funktionen på den enheten.

Relaterade avsnitt

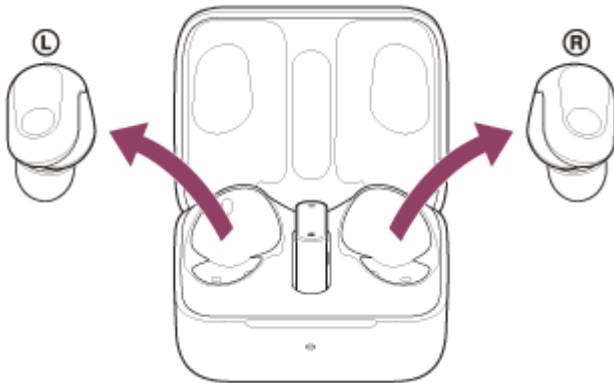
- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Ansluta till en parkopplad Android-smarttelefon](#)
- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)
- [Koppla ifrån Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)
- [Webbplatser med kundsupport](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Ansluta till en parkopplad Android-smarttelefon

1 Om skärmen på Android-smarttelefonen är låst så lås upp den.

2 Plocka ur headsetenheterna från laddningsfodralet.



Headsetet slås på automatiskt.

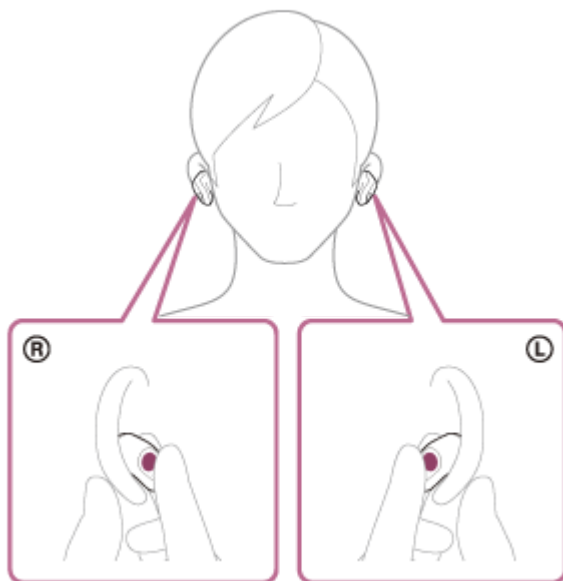
3 Placera headsetenheterna i öronen och växla läget.

1. Sätt på dig headsetenheterna i öronen.

Se "[Bära headsetet](#)" för att få reda på hur man bär headsetet i öronen.

Du hör röstvägledningen som säger "Bluetooth mode" (Bluetooth-läge) eller "USB Transceiver mode" (USB-sändtagarläge).

2. När headsetet befinner sig i USB-sändtagarläge tar du på dig båda headsetenheterna och ändrar headsetläget till Bluetooth-läget genom att hålla fingrarna på beröringssensornerna på både vänster och höger headsetenhet under cirka 1 sekund.



Du hör röstvägledningen som säger "Bluetooth mode" (Bluetooth-läge).

När headsetet automatiskt har anslutit till den senast anslutna enheten så hör du ett meddelandeljud i båda headsetenheterna samtidigt som indikerar att anslutningen har upprättats. När du bär endast en headsetenhet så hör du meddelandeljudet i den enheten som du bär.

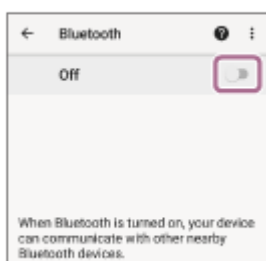
Kontrollera anslutningsstatus för Android-smarttelefonen. Om den inte är ansluten så fortsätt till steg 4 .

4 Visa de enheter som är parkopplade med Android-smarttelefonen.

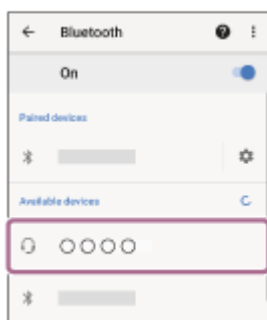
1. Välj [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



2. Vidrör reglaget för att aktivera funktionen Bluetooth.



5 Rör vid [INZONE Buds].



Du hör ett meddelandeljud från båda headsetenheterna (eller från den headsetenhet du har på dig) samtidigt.

Om bruksanvisningsvideon

Titta på videon för information om hur du växlar till "Bluetooth-läget" eller "USB-sändtagarläget" genom att hålla fingrarna på beröringssensorerna på både vänster och höger headsetenheter.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0067/h_zz/

Tips

- Funktionen ovan är ett exempel. Mer information finns i bruksanvisningen som följde med din Android-smarttelefon.

OBS!

- Om den senast anslutna Bluetooth-enheten placeras nära headsetet så kan headsetet anslutas automatiskt till enheten när du slår på headsetet och ansluter kanske inte till den andra enheten. Om detta inträffar så avbryter du anslutningen på den senast anslutna Bluetooth-enheten eller stänger av Bluetooth-funktionen på den enheten.

- Om du inte kan ansluta din Android-smarttelefon till headsetet så radera parkopplingsinformationen på din Android-smarttelefon och utför parkopplingen igen. Information om användning av din Android-smarttelefon finns i den bruksanvisning som följde med din Android-smarttelefon.
- Om det inte finns någon parkopplingshistorik mellan headsetet och den Bluetooth-anlutna enheten är det inte möjligt att växla från Bluetooth-anlutning till USB-sändtagaranlutning, även om du försöker ändra läget på headsetet.

Relaterade avsnitt

- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Parkoppling och anslutning med en Android-smarttelefon över LE Audio](#)
- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anlutning](#)
- [Koppla ifrån Bluetooth-anlutningen \(efter användning\)](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Använda headsetet via en Bluetooth-anslutning

1 Sätt på dig headsetenheterna i öronen.

Se "[Bära headsetet](#)" för att få reda på hur man bär headsetet i öronen.

2 Kontrollera funktionen som kan manövreras med beröringssensorerna.

Det går att justera volymen.

För att styra uppspelningen på en Bluetooth-enhet under musikuppspelning kan du ändra funktionstilldelningen för beröringssensorn till [Play/Pause] i "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen. Mer information finns i "[Om beröringssensorn](#)".

Headsetet avger inget ljud

Headsetet avger inget ljud när det är anslutet via en Bluetooth-enhet som inte har stöd för LE Audio. Om så är fallet kan du initiera headsetet och sedan ansluta medföljande USB-sändtagare.

Relaterade avsnitt

- [Bära headsetet](#)
- [Om beröringssensorn](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Ansluta till en dator, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-sändtagaren](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Ta emot ett samtal

Du kan prata i handsfree via en Bluetooth-anslutning på en smarttelefon eller mobiltelefon som har stöd för Bluetooth-profilen CCP (Call Control Profile).

- Funktionerna kan skilja sig åt beroende på smarttelefonen eller mobiltelefonen. Mer information finns i bruksanvisningen som följde med din smarttelefon eller mobiltelefon.
- Det kan hända att funktionerna inte fungerar som de ska beroende på ansluten enhet eller den applikation du använder, även om du försöker styra dem med headsetet.

Ringsignal

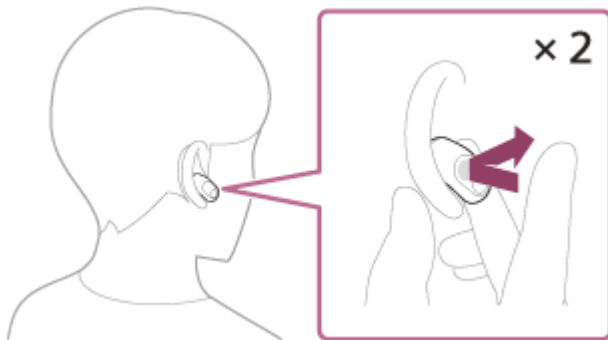
När du tar emot ett inkommande samtal hörs en ringsignal från headsetet.

Du hör någon av följande ringsignaler, beroende på din smarttelefon eller mobiltelefon.

- Ringsignal inställd i headsetet
- Ringsignal inställd på smarttelefonen eller mobiltelefonen
- Ringsignal endast för Bluetooth-anslutning inställd på smarttelefonen eller mobiltelefonen

1 Anslut i förväg headsetet till en smarttelefon eller mobiltelefon via en Bluetooth-anslutning.

2 När du hör en ringsignal så trycker du snabbt två gånger på beröringssensorn på vänster eller höger headsetenhet (med ett intervall på cirka 0,3 sekunder mellan tryckningarna) för att svara på samtalet.

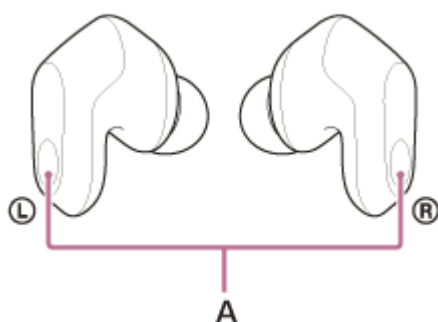


Det hörs ljud från headsetet.

När du tar emot ett inkommande samtal och lyssnar på musik pausas uppspelningen automatiskt och en ringsignal hörs från headsetet.

Om uppspelningen inte pausas så kan du använda headsetet för att pausa uppspelningen.

Du kan prata i mikrofonerna på den vänstra och höger headsetenheten.



A: Mikrofoner (vänster, höger)

Om ingen rington hörs via headsetet

Headsetet kanske inte kan anslutas med smarttelefonen eller mobiltelefonen över CCP. Kontrollera anslutningsstatus för smarttelefonen eller mobiltelefonen.

3 Använd smarttelefonen eller mobiltelefonen för att justera volymen.

4 När samtalet är klart så trycker du snabbt två gånger på beröringssensorn på vänster eller höger headsetenhet (med ett intervall på cirka 0,3 sekunder mellan tryckningarna) för att avsluta samtalet.

Om du tog emot ett samtal när du spelade upp musik så återupptas musikuppspelning automatiskt när samtalet avslutats.

Tips

- När ett samtal tas emot när en smarttelefon eller mobiltelefon används, kan det hända att vissa smarttelefoner eller mobiltelefoner tar emot samtalet på telefonen istället för i headsetet. Överför samtalet till headsetet genom att använda din smarttelefon eller mobiltelefon.
- Du kan också använda handsfree även om du bara bär en headsetenhet. När ett inkommande samtal tas emot så svarar du på samtalet i den headsetenhet du bär. Det går att prata i båda headsetenheterna om du tar på dig den andra headsetenheten i det andra örat när du pratar med bara en headsetenhet.

OBS!

- I fabriksinställningar accepterar inte headsetet inkommande samtal från Bluetooth-anslutna enheter när headsetet befinner sig i USB-sändtagarläge. Med "INZONE Hub" kan du växla lägen för att acceptera inkommande samtal även när headsetet befinner sig i USB-sändtagarläge.
- Beroende på den anslutna enheten eller programmet för uppspelning som du använder kanske uppspelningen inte pausas även om du tar emot ett samtal under uppspelning av musik. Uppspelningen kanske inte återupptas automatiskt när ett samtal tas emot under uppspelning av musik, även efter att du avslutat samtalet.
- Använd en smarttelefon eller mobiltelefon på ett avstånd av minst 50 cm från headsetet. Det kan höras brus om smarttelefonen eller mobiltelefonen är för nära headsetet.
- För att göra det lättare för dig att höra din egen röst under ett telefonsamtal fångar mikrofonerna upp omgivande ljud (sidotonfunktion). Stäng av [SIDETONE] på "INZONE Hub" om din röst hörs för högt eller om ljuden i din omgivning stör dig.
- Volymen under samtal kan inte justeras med headsetet. Ställ in volymen på den anslutna enheten.
- Beroende på uppringarens röstegenskaper eller omgivningsljudet kan det hända att samtalsljudets kvalitet kan försämrats.

Relaterade avsnitt

- [Använda endast en headsetenhet](#)
- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Ringa ett samtal](#)
- [Funktioner för ett telefonsamtal](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Ringa ett samtal

Du kan prata i handsfree via en Bluetooth-anslutning på en smarttelefon eller mobiltelefon som har stöd för Bluetooth-profilen CCP (Call Control Profile).

- Funktionerna kan skilja sig åt beroende på smarttelefonen eller mobiltelefonen. Mer information finns i bruksanvisningen som följde med din smarttelefon eller mobiltelefon.
- Det kan hända att funktionerna inte fungerar som de ska beroende på ansluten enhet eller den applikation du använder, även om du försöker styra dem med headsetet.

1 Anslut headsetet till en smarttelefon eller mobiltelefon via en Bluetooth-anslutning.

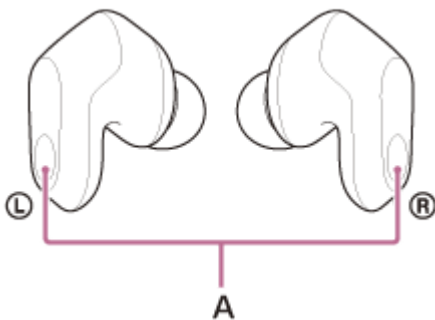
2 Använda din smarttelefon eller mobiltelefon för att ringa ett samtal.

När du ringer hörs en rington från headsetet.

Om du ringer när du lyssnar på musik pausas uppspelningen automatiskt.

Om uppspelningen inte pausas så kan du använda headsetet för att pausa uppspelningen.

Du kan prata i mikrofonerna på den vänstra och höger headsetenheten.



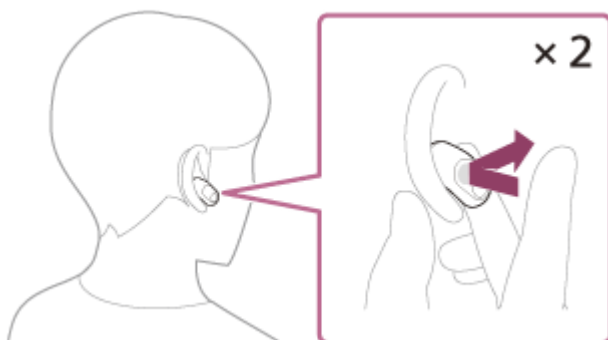
A: Mikrofoner (vänster, höger)

Om ingen kopplingston hörs via headsetet

Använd din smarttelefon eller mobiltelefon för att överföra samtalet till headsetet.

3 Använd smarttelefonen eller mobiltelefonen för att justera volymen.

4 När samtalet är klart så trycker du snabbt två gånger på beröringssensorn på vänster eller höger headsetenhet (med ett intervall på cirka 0,3 sekunder mellan tryckningarna) för att avsluta samtalet.



Om det spelades musik när du ringde så återupptas musikuppspelning automatiskt när samtalet avslutats.

Tips

- Du kan också använda handsfree även om du bara bär en headsetenhet. Det går att prata i båda headsetenheterna om du tar på dig den andra headsetenheten i det andra örat när du pratar med bara en headsetenhet.

OBS!

- Beroende på den anslutna enheten eller programmet för uppspelning som du använder kanske uppspelningen inte återupptas automatiskt när du ringer ett samtal under uppspelning av musik, även efter att du avslutat samtalet.
- Använd en smarttelefon eller mobiltelefon på ett avstånd av minst 50 cm från headsetet. Det kan höras brus om smarttelefonen eller mobiltelefonen är för nära headsetet.
- För att göra det lättare för dig att höra din egen röst under ett telefonsamtal fångar mikrofonerna upp omgivande ljud (sidotonfunktion). Stäng av [SIDETONE] på "INZONE Hub" om din röst hörs för högt eller om ljuden i din omgivning stör dig.
- Volymen under samtal kan inte justeras med headsetet. Ställ in volymen på den anslutna enheten.
- Beroende på uppringarens röstegenskaper eller omgivningsljudet kan det hända att samtalsljudets kvalitet kan försämrats.

Relaterade avsnitt

- [Använda endast en headsetenhet](#)
- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Ta emot ett samtal](#)
- [Funktioner för ett telefonsamtal](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

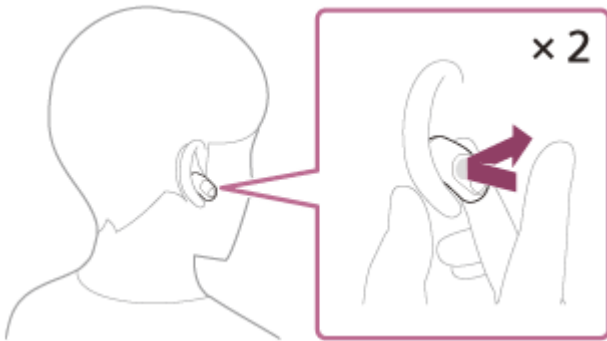
Funktioner för ett telefonsamtal

Tillgängliga funktioner kan skilja sig åt beroende på smarttelefonen eller mobiltelefonen. Det kan hända att funktionerna inte fungerar som de ska beroende på ansluten enhet eller den applikation du använder, även om du försöker styra dem med headsetet. Mer information finns i bruksanvisningen som följde med din smarttelefon eller mobiltelefon.

Du kan använda antingen vänster eller höger headsetenhet för att utföra följande funktioner. När du bär endast en headsetenhet i örat så manövrerar du den headsetenhet som bärs.

Utgående samtal

- Avbryta ett utgående samtal: Tryck snabbt två gånger på beröringssensorn (med ett intervall på cirka 0,3 sekunder mellan tryckningarna).



Inkommande samtal

- Ta emot ett samtal: Tryck snabbt två gånger på beröringssensorn (med ett intervall på cirka 0,3 sekunder mellan tryckningarna).
- Avvisa ett samtal: Håll ditt finger på beröringssensorn i minst 1 sekund.

Under samtal

- Avsluta ett samtal: Tryck snabbt två gånger på beröringssensorn (med ett intervall på cirka 0,3 sekunder mellan tryckningarna).
- Slå på/av mikrofonerna: Håll fingret på beröringssensorn (med fabriksinställningar, endast beröringssensorn på vänster headsetenhet).

Relaterade avsnitt

- [Använda endast en headsetenhet](#)
- [Om beröringssensorn](#)
- [Ta emot ett samtal](#)
- [Ringa ett samtal](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

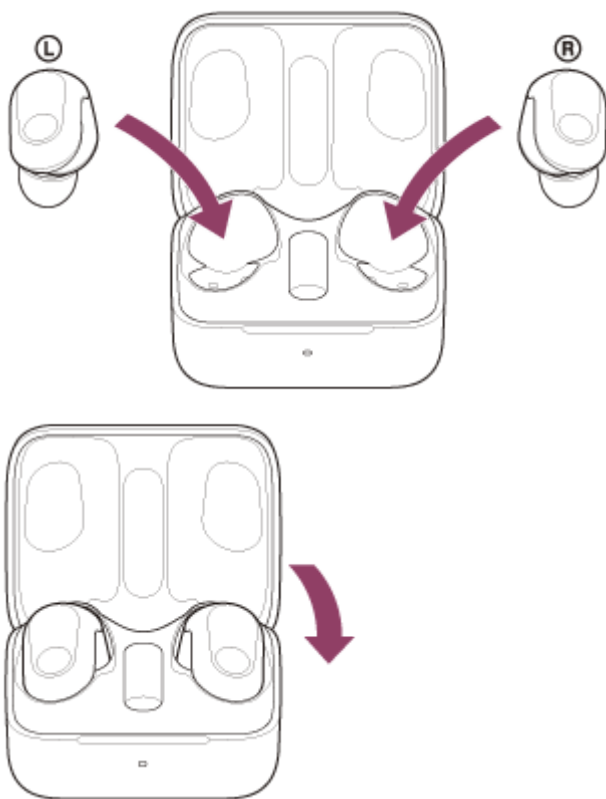
Koppla ifrån Bluetooth-anslutningen (efter användning)

1 Koppla från Bluetooth-anslutningen genom att manövrera Bluetooth-enheten.

Du hör du ett meddelandeljud som anger att Bluetooth-anslutningen har kopplats från.

2 Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock.

Sätt tillbaka vänster headsetenhet (headsetenheten med den taktila punkten) i det vänstra hålet på laddningsfodralet och sätt tillbaka den högra headsetenheten i det högra hålet på laddningsfodralet. Varje headsetenhet kommer att hamna i rätt position i laddningsfodralet genom den inbyggda magneten.



Headsetet stängs av.

Tips

- När du slutar spela musik kan det hända att Bluetooth-anslutningen avslutas automatiskt beroende på Bluetooth-enheten.

Relaterade avsnitt

- [Stänga av headsetet](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning

Om din Bluetooth-enhet har stöd för följande profiler så kan du lyssna på musik och kontrollera enheten från ditt headset via en Bluetooth-anslutning.

- TMAP (Telephony and Media Audio Profile)
Du kan styra strömningen för smarttelefoner, headset, vänster och höger fristående öronsnäckor, högtalare, TV-apparater m.m.
- MCP (Media Control Profile)
Du kan spela eller stoppa musik.
- VCP (Volume Control Profile)
Du kan justera volymen, etc.

Funktionen kan skilja sig åt beroende på Bluetooth-enheten. Mer information finns i bruksanvisningen som följde med Bluetooth-enheten.

1 Sätt på dig headsetenheterna i öronen.

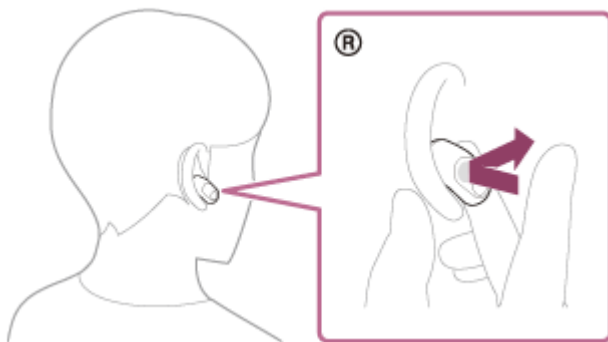
Se "[Bära headsetet](#)" för att få reda på hur man bär headsetet i öronen.

2 Ansluta headsetet till en Bluetooth-enhet.

3 Manövrera Bluetooth-enheten för att starta uppspelningen och justera volymen till en måttlig nivå.

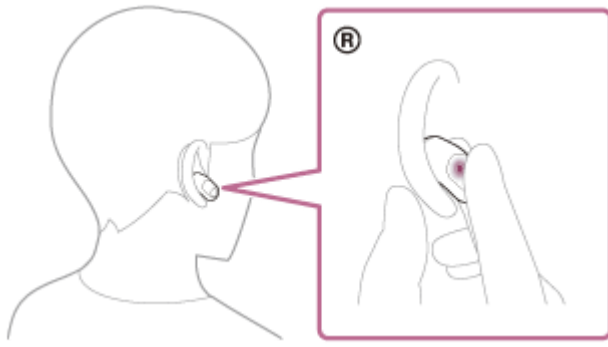
4 Tryck på beröringssensorn på höger headsetenhet för att justera volymen.

- Höja volymen: Tryck på beröringssensorn på höger headsetenhet under musikuppspelning.



När du upprepade gånger trycker på beröringssensorn höjs volymen steg för steg efter antalet tryckningar.

- Sänka volymen: Håll fingret på beröringssensorn på höger headsetenhet under musikuppspelning för att sänka volymen kontinuerligt. Ta bort fingret från beröringssensorn vid önskad volymnivå.



När du trycker på beröringssensorn sänks volymen steg för steg.

När volymen når högsta eller lägsta nivån hörs ett larm.

Headsetet avger inget ljud

Headsetet avger inget ljud när det är anslutet via en Bluetooth-enhet som inte har stöd för LE Audio. Om så är fallet kan du initiera headsetet och sedan ansluta medföljande USB-sändtagare.

Tips

- Beroende på Bluetooth-enheten kan det vara nödvändigt att justera volymen eller ställa in ljudutmatningsinställningarna på enheten.
- Du kan också lyssna på musik genom att ta ut endast en headsetenhet ur laddningsfodralet och placera den i örat. Tilldela musikuppspelningsfunktionen till beröringssensorn med hjälp av "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen vid manövrering av headset för musikuppspelning. När du lyssnar på musik med endast en headsetenhet går det att lyssna på musik i båda headsetenheterna om du sätter den andra headsetenheten i det andra örat.

OBS!

- Det går inte att justera volymen med headsetet när ingen musik spelas upp.
- Om kommunikationsförhållandet är dåligt kan det hända att Bluetooth-enheten reagerar felaktigt på headsetets funktioner.
- Om volymen sänks på den anslutna enheten vid anslutning via Bluetooth går det inte att höja volymen till en hög inställning på headsetet. Justera volymen på den anslutna enheten för att ställa in en högre volym.

Relaterade avsnitt

- [Bära headsetet](#)
- [Använda endast en headsetenhet](#)
- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Styra ljudenheten \(Bluetooth-anslutning\)](#)
- [Om beröringssensorn](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Ansluta till en dator, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-sändtagaren](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

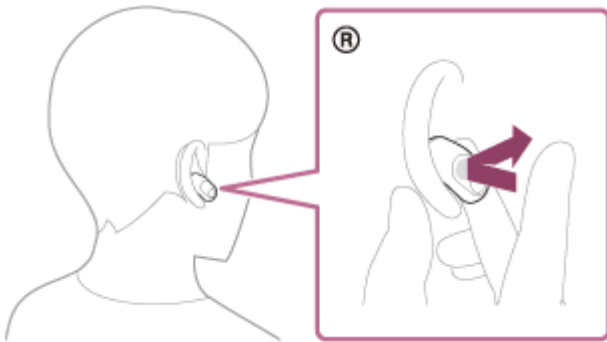
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Styra ljudenheten (Bluetooth-anlutning)

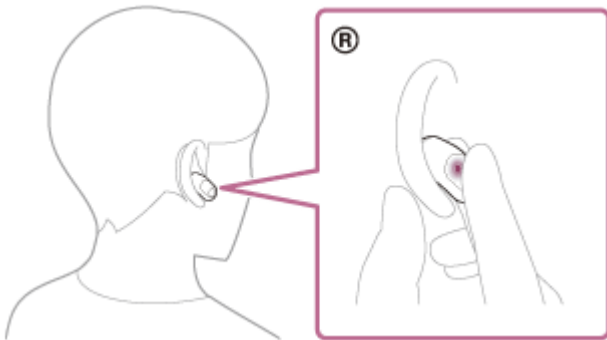
Följande funktioner är tillgängliga vid uppspelning av musik. De tillgängliga funktionerna kan skilja sig åt beroende på Bluetooth-enheten och i den bruksanvisning som följde med din enhet finns information.

Du kan använda höger headsetenhet för att utföra följande funktioner.

- **Höja volymen:** Tryck kontinuerligt på beröringssensorn på höger headsetenhet under musikuppspelning. När du upprepade gånger trycker på beröringssensorn höjs volymen steg för steg efter antalet tryckningar. När volymen når högsta nivån så hörs ett larm.



- **Sänka volymen:** Håll fingret på beröringssensorn på höger headsetenhet under musikuppspelning för att sänka volymen kontinuerligt. Ta bort fingret från beröringssensorn vid önskad volymnivå. När du trycker på beröringssensorn sänks volymen steg för steg. När volymen når lägsta nivån så hörs ett larm.



Om headsetenhetens funktion har ändrats till [Playback control] i "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen så kan du utföra följande åtgärder med hjälp av den headsetenhet som funktionen är tilldelad.

- **Spela upp/paus:** Tryck på beröringssensorn.
- **Hoppa till början av nästa spår:** Tryck snabbt två gånger på beröringssensorn.
- **Hoppa till början av föregående spår (eller nuvarande spår under uppspelning):** Tryck snabbt 3 gånger på beröringssensorn.

OBS!

- Det går inte att justera volymen med headsetet när ingen musik spelas upp.
- Om kommunikationsförhållandet är dåligt kan det hända att Bluetooth-enheten reagerar felaktigt på headsetets funktioner.
- Tillgängliga funktioner kan skilja sig åt beroende på den anslutna enheten, musikprogrammet eller appen som används. I vissa fall kan den fungera på annat sätt eller inte fungera när funktionerna som beskrivs ovan används.

- Om volymen sänks på den anslutna enheten vid anslutning via Bluetooth går det inte att höja volymen till en hög inställning på headsetet. Justera volymen på den anslutna enheten för att ställa in en högre volym.

Relaterade avsnitt

- [Om beröringssensorn](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

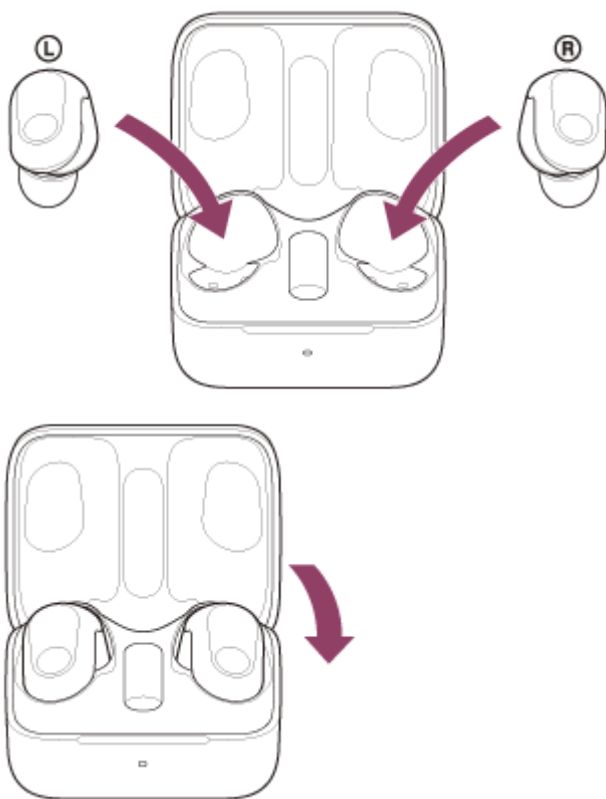
Koppla ifrån Bluetooth-anslutningen (efter användning)

1 Koppla från Bluetooth-anslutningen genom att manövrera Bluetooth-enheten.

Du hör du ett meddelandeljud som anger att Bluetooth-anslutningen har kopplats från.

2 Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock.

Sätt tillbaka vänster headsetenhet (headsetenheten med den taktila punkten) i det vänstra hålet på laddningsfodralet och sätt tillbaka den högra headsetenheten i det högra hålet på laddningsfodralet. Varje headsetenhet kommer att hamna i rätt position i laddningsfodralet genom den inbyggda magneten.



Headsetet stängs av.

Tips

- När du slutar spela musik kan det hända att Bluetooth-anslutningen avslutas automatiskt beroende på Bluetooth-enheten.

Relaterade avsnitt

- [Stänga av headsetet](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Om 360 Reality Audio

Vad är 360 Reality Audio?

360 Reality Audio är en ny musikupplevelse som använder Sonys 360 tredimensionella ljudteknik. Positionsinformation kopplas till varje ljudkälla, såsom sång, kör och musikinstrument, och placeras i ett sfäriskt utrymme.

Lyssnare kan uppleva ett tredimensionellt ljudfält vilket ger ett intryck av att artisterna uppträder live.

Användningsvillkor

Ladda ner och använd en app för musikströmning (betaltjänst) med stöd för 360 Reality Audio på din Android-smarttelefon.

Genom att optimera ljudfältet och headsetets akustiska funktion med "Sony | Headphones Connect"-appen, kan du njuta av en mer realistisk verklighetskänsla.

Mer information om 360 Reality Audio finns på följande webbplats:

<https://www.sony.net/360RA/>

OBS!

- Tjänsten är inte tillgänglig i vissa länder och regioner.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Om LE Audio-anslutningskvaliteten

Följande 2 typer av anslutningskvaliteter för LE Audio kan väljas i "Sony | Headphones Connect"-appen när headsetet är anslutet via en Bluetooth-anslutning till en smarttelefon med stöd för LE Audio.

[Low Latency]: Prioriterar minimering av ljudfördröjning.

[High Reliability]: Prioriterar en stabil anslutning (standard).

- När du vill minimera ljudfördröjningen så väljer du [Low Latency].
- Om anslutningen är instabil, exempelvis när den bara avger intermittent ljud, så väljer du [High Reliability].

OBS!

- Beroende på omgivningsförhållandena i området där du använder headsetet kan det fortfarande höras intermittent ljud, även om du har valt [High Reliability].

Relaterade avsnitt

- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Kodek som stöds

En kodek är en "ljudkodningsalgoritm" som används när ljud överförs trådlöst via en Bluetooth-anslutning. Headsetet stöder följande kodekar.

- LC3
Detta är en förkortning för Low Complexity Communication Codec.
LC3 är en kodek för LE Audio och uppnår överföring med låg fördröjning.

Information om hur kodek ställs in finns i den bruksanvisning som följde med din enhet.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Vad du kan göra med "INZONE Hub"

Du kan göra följande med en dator som har "INZONE Hub" installerat och headsetet är anslutet via en USB-sändtagare.

- Kontrollera/uppdatera headsetets programvaruversion
- Automatisk växling av anslutning för utgående och inkommande samtal
- Ställ in användningsdetekteringsens automatiska avstängningsfunktion
- Visa återstående batteriladdning för headsetet
- Visa återstående batteriladdning för laddningsfodralet
- Justera volymen
- Ställa in volymbalansen mellan ett spel och en chatt
- Välja equalizer-inställningen
- Anpassa equalizer-inställningen
- Justera det dynamiska omfånget (KONTROLL AV DYNAMISKT OMFÅNG)
- Slå på/av spatialt ljud
- Anpassa de spatiala ljudinställningarna
- Analysera öronformen
- Justera brusreduceringsfunktionen och läget för omgivande ljud (kontroll av omgivande ljud)
- Välj växlingsmönster när du växlar brusreduceringsfunktion/läget för omgivande ljud på headsetet
- Ställ in brusreduceringsfunktionen/läget för omgivande ljud när du slår på headsetet
- Justera mikrofonens volym
- Justera sidotonsvolymen
- Slå på/av mikrofonerna
- Mikrofontest
- Ställ in så att mikrofonens ingångsvolym hålls konstant (AUTO FÖRST.KONTROLL)
- Skapa/spara ljudprofil
- Exportera/importera ljudprofil
- Integrera med spelappar
- Hjälp för att fastställa vilka spetsar till öronsnäckan som passar dig bäst
- Registrera produkten
- Ändra beröringssensorns funktion
- Växla mellan röstvägledningens språk
- Slå på/stäng av meddelandeljudet och röstvägledningen

För ytterligare information om "INZONE Hub", se följande webbsida.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

OBS!

- När datorns ljudutmatningsenhet är inställd på [INZONE Buds - Chat] inaktiveras ljudinställningarna. Se till så att den är inställd på [INZONE Buds - Game].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Installera "INZONE Hub"

1 Ladda ner "INZONE Hub" från webbsidan med support och installera på datorn.

Se följande URL för att få mer information:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kompatibelt operativsystem: Windows 10 eller senare

2 Starta "INZONE Hub" när det installerats.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen

När du ansluter smarttelefonen med "Sony | Headphones Connect"-appen installerad och headsetet via en Bluetooth-anslutning kan du göra följande.

- Kontrollera headsetets programvaruversion
- Ställ in användningsdetekteringens automatiska avstängningsfunktion
- Ställ in användningsdetekteringens automatiska paus-/återupptagningsfunktion vid musikuppspelning
- Visa återstående batteriladdning för headsetet
- Visa återstående batteriladdning för laddningsfodralet
- Visa meddelanden som uppmanar till laddning av headsetet (när laddningsfodralets återstående batteriladdning är låg)
- Justera volymen
- Ställ in equalizer/CLEAR BASS-funktionen
- Anpassa equalizer-inställningen
- Ställ in 360 Reality Audio-funktionen
- Justera brusreduceringsfunktionen och läget för omgivande ljud (kontroll av omgivande ljud)
- Välj växlingsmönster när du växlar brusreduceringsfunktion/läget för omgivande ljud på headsetet
- Använd automatisk justering av brusreduceringsfunktionen genom beteendeigenkänning (anpassningsbar ljudkontroll)
- Hjälプ för att fastställa vilka spetsar till öronsnäckan som passar dig bäst
- Ställ in LE Audio-anslutningskvaliteten
- Visa Bluetooth-anslutningskodek
- Stäng av headsetet
- Initiera headsetet
- Visa Bluetooth-anslutningsstatus mellan vänster och höger headsetenhet och smarttelefonen
- Ställa in volymbalansen mellan ett spel och en chatt
- Ändra beröringssensorns funktion
- Växla mellan röstvägledningens språk
- Slå på/stäng av meddelandeljudet och röstvägledningen
- Registrera och visa information om användningen av headsetet
- Spela upp/pausa musik eller hoppa till början av föregående spår (eller nuvarande spår under uppspelning)/hoppa till början av nästa spår
- Säkerhetskopiera och återställa inställningarna

Mer information om "Sony | Headphones Connect"-appen får du genom att besöka följande URL.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/

Tips

- Funktionen för "Sony | Headphones Connect"-appen skiljer sig åt beroende på ljudenheten. Appspecifikationerna och skärmdesignen kan ändras utan föregående meddelande.

Relaterade avsnitt

- [Installera appen "Sony | Headphones Connect"](#)
- [Om röstvägledning](#)
- [Om beröringssensorn](#)
- [Bära headsetet](#)

- [Kodek som stöds](#)
- [Kontrollera återstående batteriladdning](#)
- [Använda brusreduceringsfunktionen](#)
- [Lyssna på omgivande ljud \(läge för omgivande ljud\)](#)
- [Om 360 Reality Audio](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Installera appen "Sony | Headphones Connect"


Installera "Sony | Headphones Connect"-appen på din Android-smarttelefon med stöd för LE Audio.

1 Ladda ner "Sony | Headphones Connect"-appen från Google Play och installera appen på din smarttelefon.

Mer information om "Sony | Headphones Connect"-appen får du genom att besöka följande URL.

https://rd1.sony.net/help/mdr/hpc/h_zz/



Sony Headphones Connect 

2 När appen har installerats så starta "Sony | Headphones Connect"-appen.

Relaterade avsnitt

- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Parkoppling och anslutning med en Android-smarttelefon över LE Audio](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Åtkomst till supportinformation från "Sony | Headphones Connect"-appen

Du får åtkomst till den senaste supportinformationen från "Sony | Headphones Connect"-appen.

- 1 Välj [Help] på "Sony | Headphones Connect"-appskärmen.
- 2 Skärmen [Headphones Connect Help] och supportinformation visas.
- 3 Välj önskat alternativ.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Hur du håller programvaran uppdaterad (för bekväm användning av headsetet)

Installera den senaste programvaran för headsetet med hjälp av "INZONE Hub" för att använda nya funktioner eller för att lösa ett visst antal problem med headsetet.

Använd alltid headsetet med den senaste programvaran installerad.

Mer information om headsetets senaste programvara och hur du uppdaterar programvaran hittar du i informationen på webbplatsen för support.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

OBS!

- Det går inte att uppdatera headsetets programvara med hjälp av "Sony | Headphones Connect"-appen.

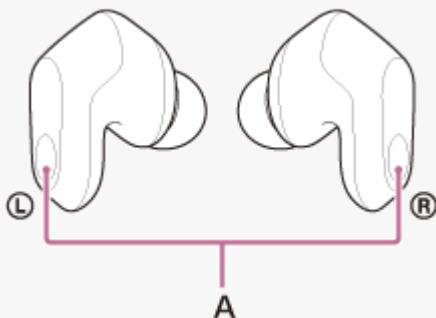
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Vad är brusreducering?

Brusreduceringsfunktionen genererar motfasljud mot yttre omgivande ljud (t.ex. ljud i fordon eller från luftkonditioneringsenheter inomhus) för att dämpa ljuden i omgivningen genom att stänga dem ute.

OBS!

- Beroende på typ av brus eller om det används i en mycket tyst miljö kanske du inte upplever några effekter av brusreduceringen eller så kan det kännas som att vissa brus ökar i styrka.
- När du bär headsetet kan brusreduceringseffekterna minska beroende på hur du bär headsetet, eller så kan ett pipljud (rundgång) höras. Om det händer ta av headsetet och ta på det igen.
- Brusreduceringsfunktionen fungerar i huvudsak på brus i det låga frekvensbandet t.ex. fordon och luftkonditionering. Samtidigt som brus reduceras så blir det inte fullständigt utplånat.
- När du använder headsetet i en bil eller på en buss kan du, beroende på gatumiljön, höra brus.
- Mobiltelefoner kan skapa interferens och brus. Skulle det hända så flytta headsetet längre ifrån mobiltelefonen.
- Täck inte över mikrofondelen på vänster eller höger headsetenhet med handen eller liknande. Effekten av brusreduceringsfunktionen eller läget för omgivande ljud kanske inte fungerar ordentligt eller så kan ett pipljud (rundgång) höras. Ta i så fall bort din hand från mikrofonerna på vänster eller höger mikrofondel.



A: Mikrofoner (vänster, höger)

Relaterade avsnitt

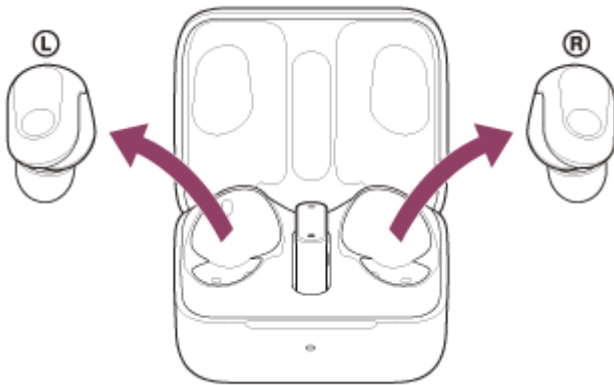
- [Använda brusreduceringsfunktionen](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Använda brusreduceringsfunktionen

Du kan använda brusreduceringsfunktionen för att spela eller lyssna på musik utan att störas av omgivande ljud.

1 Plocka ur headsetenheterna från laddningsfodralet.

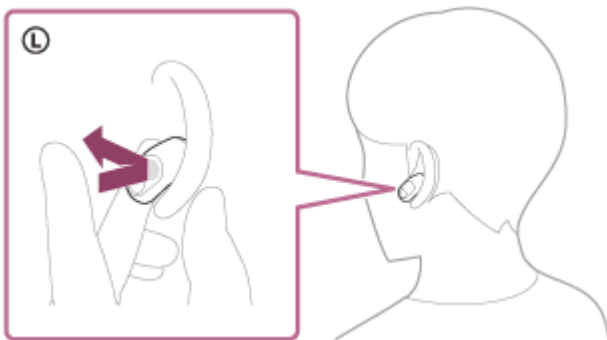


Headsetet slås på automatiskt.

2 Sätt på dig headsetenheterna i öronen.

Se "[Bära headsetet](#)" för att få reda på hur man bär headsetet i öronen.

3 Tryck på beröringssensorn på vänster headsetenhet för att ändra inställningarna för brusreduceringsfunktionen.



Varje gång du trycker ändras funktionen enligt följande.

Brusreduceringsfunktion: PÅ

Du hör ett meddelandeljud från båda headsetenheterna samtidigt (eller från vänster headsetenhet om vänster headsetenhet är den enda du bär).



Läge för omgivande ljud: PÅ

Du hör ett meddelandeljud från båda headsetenheterna samtidigt (eller från vänster headsetenhet om vänster headsetenhet är den enda du bär).



Brusreduceringsfunktionen: AV/läget för omgivande ljud: AV

Du hör ett meddelandeljud från båda headsetenheterna samtidigt (eller från vänster headsetenhet om vänster headsetenhet är den enda du bär).

Om bruksanvisningsvideon

Titta på videon för information om hur man använder brusreduceringsfunktionen.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/h_zz/

Tips

- Du kan även slå på/av brusreduceringsfunktionen och ändra inställningarna för brusreduceringsfunktionen och läget för omgivande ljud med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.
- Du kan välja något av följande på "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen för att ställa in hur du vill att funktionerna ska ändras när du trycker på den vänstra headsetenheten.
 - Brusreduceringsfunktion: PÅ ➡ Läge för omgivande ljud: PÅ ➡ Brusreduceringsfunktion: AV/Läge för omgivande ljud: AV
 - Brusreduceringsfunktion: PÅ ➡ Läget för omgivande ljud: PÅ
 - Läge för omgivande ljud: PÅ ➡ Brusreduceringsfunktion: AV/Läge för omgivande ljud: AV
 - Brusreduceringsfunktion: PÅ ➡ Brusreduceringsfunktion: AV/Läge för omgivande ljud: AV
- När du endast bär en headsetenhet är läget för omgivande ljud inställt till PÅ även om headsetet ställdes in på brusreduceringsfunktionen när du senaste använde det. När du sätter på dig båda headsetenheterna så slås brusreduceringsfunktionen på.

OBS!

- Headsetet kan inte utföra brusreduceringsfunktionen helt såvida inte de medföljande spetsarna till öronsnäckorna används.
- Om headsetet inte bärs ordentligt i öronen kanske inte brusreduceringsfunktionen fungerar som den ska. Vrid headsetet för att föra in det i öronen ordentligt.
- Täck inte över mikrofondelen på vänster eller höger headsetenhet med handen eller liknande. Effekten av brusreduceringsfunktionen eller läget för omgivande ljud kanske inte fungerar ordentligt eller så kan ett pipljud (rundgång) höras. Ta i så fall bort din hand från mikrofonerna på vänster eller höger mikrofondel.

Relaterade avsnitt

- [Slå på headsetet](#)
- [Bära headsetet](#)
- [Vad är brusreducering?](#)
- [Lyssna på omgivande ljud \(läge för omgivande ljud\)](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

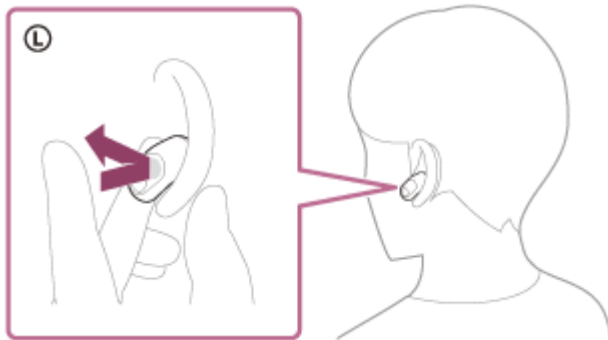
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Lyssna på omgivande ljud (läge för omgivande ljud)

Mikrofonerna som är inbyggda i vänster och höger headsetenhet gör det lättare att höra omgivande ljud och låta dig höra omgivande ljud medan du spelar eller lyssnar på musik.

Aktivera läget för omgivande ljud

Vidrör beröringssensorn på vänster headsetenhet när brusreduceringsfunktionen är på.



Ändra inställningen för läget för omgivande ljud

Du kan ändra inställningarna för läget för omgivande ljud genom att ansluta smarttelefonen (med "Sony | Headphones Connect"-appen installerad) och headsetet via en Bluetooth-anslutning.

Röstfokus: Önskat brus kommer att komprimeras samtidigt som meddelanden eller röster hämtas upp, vilket gör att du kan höra det när du lyssnar på musik.

Avaktivera läget för omgivande ljud

Vidrör beröringssensorn på vänster headsetenhet för att stänga av läget för omgivande ljud.

Varje gång du trycker ändras funktionen enligt följande.

Brusreduceringsfunktion: PÅ

Du hör ett meddelandeljud från båda headsetenheterna samtidigt (eller från vänster headsetenhet om vänster headsetenhet är den enda du bär).



Läge för omgivande ljud: PÅ

Du hör ett meddelandeljud från båda headsetenheterna samtidigt (eller från vänster headsetenhet om vänster headsetenhet är den enda du bär).



Brusreduceringsfunktionen: AV/läget för omgivande ljud: AV

Du hör ett meddelandeljud från båda headsetenheterna samtidigt (eller från vänster headsetenhet om vänster headsetenhet är den enda du bär).

Om bruksanvisningsvideon

Titta på videon för information om hur man använder läget för omgivande ljud.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0063/h_zz/

Tips

- Inställningar för läget för omgivande ljud som ändras med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen sparas av headsetet. När du har ändrat inställningarna kan du lyssna på ljudet med de sparade inställningarna genom att bara aktivera läget för omgivande ljud även på enheter som inte har "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen installerad.
- Du kan välja något av följande på "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen för att ställa in hur du vill att funktionerna ska ändras när du trycker på den vänstra headsetenheten.
 - Brusreduceringsfunktion: PÅ ➡ Läge för omgivande ljud: PÅ ➡ Brusreduceringsfunktion: AV/Läge för omgivande ljud: AV
 - Brusreduceringsfunktion: PÅ ➡ Läget för omgivande ljud: PÅ
 - Läge för omgivande ljud: PÅ ➡ Brusreduceringsfunktion: AV/Läge för omgivande ljud: AV
 - Brusreduceringsfunktion: PÅ ➡ Brusreduceringsfunktion: AV/Läge för omgivande ljud: AV

OBS!

- Beroende på omgivande miljö och typen av/volymen på ljuduppspelning kan omgivande ljud kanske inte höras även om du använder läget för omgivande ljud. Använd inte headsetet på platser där det är farligt att du inte hör omgivande ljud, exempelvis på vägar som trafikeras av bilar och cyklar.
- Beroende på den omgivande miljön kan vindbrus öka när läget för omgivande ljud är på. I sådana fall ska du ställa in läget för omgivande ljud till AV.
- Om headsetet inte bärs ordentligt i öronen kanske inte läget för omgivande ljud fungerar ordentligt. Vrid headsetet för att föra in det i öronen ordentligt.
- Täck inte över mikrofondelen på vänster eller höger headsetenhet med handen eller liknande. Effekten av brusreduceringsfunktionen eller läget för omgivande ljud kanske inte fungerar ordentligt eller så kan ett pipljud (rundgång) höras. Ta i så fall bort din hand från mikrofonerna på vänster eller höger mikrofondel.
- Om läget för omgivande ljud aktiveras i en bullrig miljö kan ett ljud höras. Detta är inte ett fel. Ställ i sådana fall in brusreduceringsfunktionen till PÅ eller ställ in brusreduceringsfunktionen och läget för omgivande ljud till AV.

Relaterade avsnitt

- [Bära headsetet](#)
- [Använda brusreduceringsfunktionen](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

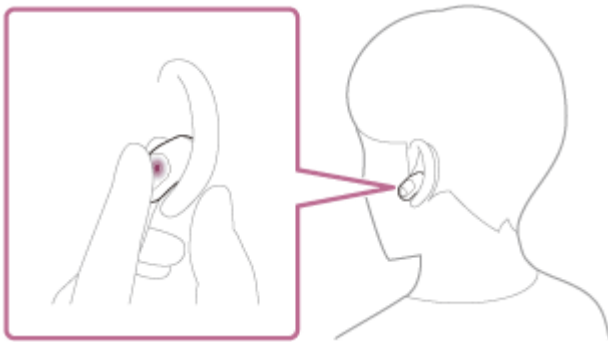
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Lyssna snabbt på omgivande ljud (snabb uppmärksamhet-läge)

Med denna funktion sänker du volymen på det ljud som spelas (spelljud, musik, samtalsljud, ringsignaler) för att omgivande ljud ska höras. Snabb uppmärksamhet-läget är användbart när du snabbt vill lyssna på tågutrop, etc.

Aktivera snabb uppmärksamhet-läget

- I "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen ändrar du funktionen för antingen vänster eller höger headsetenhet till [Custom] och ställer in [Quick Attention] till [Long Press]. Håll fingret på beröringssensorn på den headsetenhet som funktionen är tilldelad. Snabb uppmärksamhet-läget är bara aktiverat när du rör vid beröringssensorn.



Avaktivera snabb uppmärksamhet-läget

Ta bort ditt finger från beröringssensorn.

Om bruksanvisningsvideon

Titta på videon för information om hur man använder snabb uppmärksamhet-läget.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0064/h_zz/

OBS!

- Beroende på omgivande miljö och typen av/volymen på ljuduppspelning kanske omgivande ljud inte hörs även om snabb uppmärksamhet-läget används. Använd inte headsetet på platser där det är farligt att du inte hör omgivande ljud, exempelvis på vägar som trafikeras av bilar och cyklar.
- Om headsetet inte bärs ordentligt i öronen kanske inte snabb uppmärksamhet-läget fungerar ordentligt. Vrid headsetet för att föra in det i öronen ordentligt.
- Det kan hända att snabb uppmärksamhet-lägets effekt inte är fullständig beroende på vilken storlek det är på spetsarna till öronsnäckan du använder. Välj den storlek som gör att du hör minst omgivande ljud.

Relaterade avsnitt

- [Byta spetsar till öronsnäckan](#)
- [Bära headsetet](#)

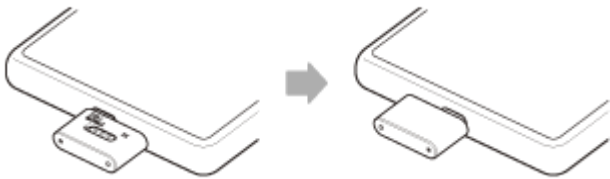
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Försiktighetsåtgärder

Om radiovågor från smarttelefoner och USB-sändtagarkommunikation

När USB-sändtagaren är ansluten till en smarttelefon kan störningar av radiovågor från smarttelefonen till USB-sändtagaren uppstå och brus eller ljudavbrott kan ske eller så kanske det inte går att ansluta, beroende på smarttelefonens radiovågssituation. Om det händer så utför följande steg.

- Flytta till en plats där smarttelefonens signalsituation förbättras.
- Flytta headsetet närmare smarttelefonen.
- Vänd USB-sändtagaren till sidan med skjutomkopplaren och koppla in den igen.



Om USB-sändtagaren/Bluetooth-kommunikation

- Eftersom USB-sändtagare/Bluetooth-enheter använder samma frekvensband (2,4 GHz) som trådlöst LAN (IEEE 802.11ax/b/g/n), kan det inträffa mikrovågsstörning vilket leder till brus, ljudbortfall eller inaktiverad anslutning, om det här headsetet används nära en trådlöst LAN-enhet. Om det händer så utför följande steg.
 - Byt frekvensbandet för smarttelefonen och trådlös LAN-enhet till 5 GHz (IEEE 802.11ac). Mer information finns i bruksanvisningen som följde med den trådlösa LAN-enheten.
- Den trådlösa Bluetooth-tekniken har en räckvidd på cirka 10 m. Maximal räckvidd för kommunikationen kan variera beroende på hinder i vägen (personer, metall, väggar och annat) eller elektromagnetiska störningar.
- Mikrovågor som avges från en Bluetooth-enhet kan påverka funktionen hos elektronisk medicinsk utrustning. Stäng av headsetet och andra Bluetooth-enheter på följande platser eftersom det finns risk för att de orsakar olyckor:
 - på sjukhus, nära prioriterade sittplatser på tågen, platser där brandfarlig gas föreligger, nära automatiska dörrar eller nära brandlarm.
- Denna produkt sänder radiovågor när den används i trådlöst läge. Om du vill använda produkten i trådlöst läge ombord på ett flygplan måste du följa personalens anvisningar gällande tillåten användning av produkter i trådlöst läge.
- Vid anslutning med en Bluetooth-enhet kan det hända att ljuduppspelningen på headsetet kan fördröjas från den sändande enheten på grund av egenskaperna hos den trådlösa Bluetooth-tekniken. Det kan leda till att ljudet inte synkroniseras med bilden när du spelar spel eller ser på film.
- Headsetet stöder säkerhetsfunktioner som uppfyller Bluetooth-standarden som ett medel för att säkerställa säkerhet vid kommunikation med hjälp av trådlös Bluetooth-teknik. Men beroende på konfigurerade inställningar och andra faktorer kan det hända att denna säkerhet inte är tillräcklig. Var försiktig när du kommunicerar med hjälp av trådlös Bluetooth-teknik.
- Sony ansvarar inte för eventuella skador eller förluster till följd av informationsläckor som uppstår när du använder Bluetooth-kommunikation.
- Bluetooth-anslutning med alla Bluetooth-enheter kan inte garanteras.
 - Bluetooth-enheter som är anslutna med headsetet måste överensstämma med Bluetooth-standarden som föreskrivs av Bluetooth SIG, Inc., och måste vara certifierade som överensstämmande.
 - Även när en ansluten enhet överensstämmer med Bluetooth-standarden, kan det finnas fall där egenskaper och specifikationer för Bluetooth-enheten gör att det inte går att ansluta eller resulterar i olika kontrollmetoder, visning eller användning.

- När du använder headsetet för handsfreesamtal, kan brus uppstå beroende på den anslutna enheten eller kommunikationsmiljön.
- Beroende på enheten som ska anslutas kan det ta en stund innan kommunikationen startar.

Observera om temperaturökning

- Vid laddning av headsetenheterna eller laddningsfodralet, eller om headsetet används under en lång tid, så kan headsetenheternas eller laddningsfodralets temperatur stiga, men det är inte ett funktionsfel.

Kommentar om statisk elektricitet

- Om du använder headsetet när luften är torr så kan du uppleva obehag på grund av statisk elektricitet som har samlats på din kropp. Det här är inte ett fel hos headsetet. Du kan reducera effekten genom att bära kläder gjorda av naturmaterial som inte så enkelt skapar statisk elektricitet.

Anmärkningar om att ha headsetet på sig

- Ta av headsetet långsamt från öronen efter användning.
- Eftersom headsetet skapar ett tätt tryck över öronen kan du skada trumhinnan om du trycker det mot öronen med våld eller tar av dig det för snabbt. När du har på dig headsetet kan det få högtalarmembranet att avge ett klickljud. Detta är inte ett fel.
- Att använda headsetet under en längre tid kan orsaka symptom som klåda och irritation i öronen.
- Om du upplever något av ovanstående symptom när du använder headsetet så sluta genast att använda det och konsultera läkare eller din närmaste Sony-återförsäljare.
- Vid användning under en längre tid rekommenderas det att du regelbundet tar bort headsetet från dina öron.

Övriga kommentarer

- Headsetet får inte utsättas för kraftiga stötar eftersom det är en precisionsenhet.
- Placera inte en smarttelefon med USB-sändtagaren ansluten i byxfickan eller i fickan på annat klädesplagg. En stark extern kraft som appliceras på sändtagaren kan orsaka deformation eller fel på USB-portdelen på din smarttelefon.
- Beröringssensorerna kanske inte fungerar ordentligt om du fäster dekaler eller något annat självhäftande på beröringssensorerna.
- Bluetooth-funktionen fungerar kanske inte med en mobiltelefon, beroende på signalförhållanden och den omgivande miljön.
- Du får inte andas in i ljudkanalen (ljudutgångsröret) eller mikrofonen.
- Om du upplever obehag när du använder headsetet ska du sluta använda det omedelbart.
- Spetsen till öronsnäckan kan på sikt skadas eller försämrans vid användning och förvaring.
- Om vatten eller främmande ämnen kommer in i headsetet kan det leda till brand eller elektrisk stöt. Om vatten eller främmande ämnen kommer in i headsetet, sluta genast använda det och kontakta din närmaste Sony-återförsäljare. Följ i synnerhet försiktighetsåtgärderna nedan.
 - Vid användning av headsetet nära ett handfat eller en vätskebehållare
Var försiktig så att headsetet inte faller i handfatet eller annan behållare fylld med vatten.
 - Användning av headsetet i regn eller snö eller på fuktiga platser
- Släpp inte headsetet från hög höjd eller utsätt det för mekaniska stötar. I så fall kan det deformeras eller skadas, vilket kan leda till försämring av vattenresistens.
- När headsetenheternas eller laddningsfodralets laddningsportar blir smutsiga ska de torkas av med en mjuk, torr trasa.

Rengöra headsetet

- Om headsetet är smutsigt utvändigt ska du torka rent med en mjuk, torr trasa. Om headsetet är särskilt smutsigt, blöt en trasa i ett utspätt neutralt rengöringsmedel och vrid ur den väl innan torkning för att rengöra headsetet. Använd inte lösningsmedel som alkohol, thinner eller bensen, eftersom de kan skada ytan på headsetet eller orsaka andra skador.

Använd inte headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren i närheten av medicinteknisk utrustning

- Radiovågor kan störa pacemakers och annan medicinteknisk utrustning. Använd inte headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren på platser med många människor, t.ex. på tåg eller sjukhus.
- Headsetenheterna, laddningsfodralet och USB-sändtagaren har magneter som kan störa pacemakers, programmerbara shuntventiler för hydrocefalusbehandling eller annan medicinsk utrustning. Placera inte headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren i närheten av personer som använder sådan medicinsk utrustning. Rådfråga din läkare innan du bär headsetet om du använder sådan medicinsk utrustning.

Håll headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren på avstånd från magnetiska kort

- Headsetenheterna, laddningsfodralet och USB-sändtagaren använder magneter. Om du för ett magnetkort nära headsetet, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren kan kortets magnet påverkas eller inaktiveras.

Förvara utom räckhåll för små barn

- Det finns risk för att små barn kan svälja headsetenheterna eller små delar. Efter användning ska headsetenheterna förvaras i laddningsfodralet och håll alla små delar utom räckhåll för små barn.

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

När du har använt headsetet klart

Se till att placera headsetenheterna i laddningsfodralet när du är färdig med headsetet.

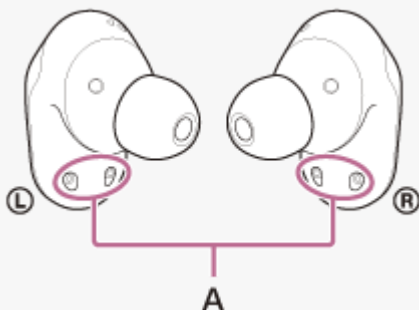


Stäng laddningsfodralets lock.



OBS!

- Om svett eller vatten lämnas kvar på laddningsporten kan det försämra förmågan att ladda headsetet. Torka omedelbart bort eventuell svett eller vatten på laddningsporten efter användning. När headsetenheternas eller laddningsfodralets laddningsportar blir smutsiga ska de torkas av med en mjuk, torr trasa.





A: Headsetenheternas laddningsportar (vänster, höger)

B: Laddningsfodralets laddningsportar (vänster, höger)

- Se även avsnitten "[Underhåll](#)", "[Undvika brännskador eller funktionsfel på grund av väta](#)" och "[Om headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren blir blöta](#)".

Om headsetenheterna blir blöta

1. Torka av allt vatten som hamnar på headsetenheterna med en mjuk, torr trasa.
2. Ta bort spetsarna till örönsäckorna, vänd ljudkanalerna (ljudutgångsrören) nedåt och skaka flera gånger för att få bort vattnet.



3. Vänd mikrofondelen eller lufthålsdelen nedåt och knacka den försiktigt cirka 20 gånger mot en torr trasa eller liknande för att få bort eventuellt ansamlat vatten.



4. Låt headsetet torka i rumstemperatur.

Relaterade avsnitt

- [Underhåll](#)
- [Undvika brännskador eller funktionsfel på grund av väta](#)

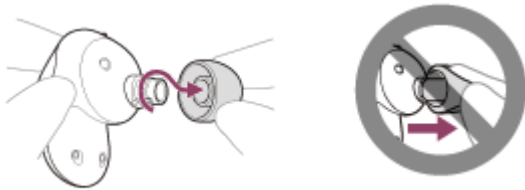
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Underhåll

Utför regelbundet underhåll genom att följa alla förfaranden nedan.

1 Ta bort spetsen till öronsnäckan.

Håll i headsetenheten och vrid spetsen till öronsnäckan för att dra ut den.
Nyp inte ihop änden på spetsen till öronsnäckan när du tar bort den.



2 Rengöra headsetet.

Rengöra headsetenheterna

Om headsetet är smutsigt utvändigt ska du torka rent med en mjuk, torr trasa. Om headsetet är särskilt smutsigt, blöt en trasa i ett utspätt neutralt rengöringsmedel och vrid ur den väl innan torkning för att rengöra headsetet. Använd inte lösningsmedel som alkohol, thinner eller bensen, eftersom de kan skada ytan på headsetet eller orsaka andra skador.

Torka av allt vatten som hamnar på headsetenheterna med en mjuk, torr trasa.

Lämna inte headsetet med vattendroppar på sig i en kall miljö eftersom vattnet kan frysa.

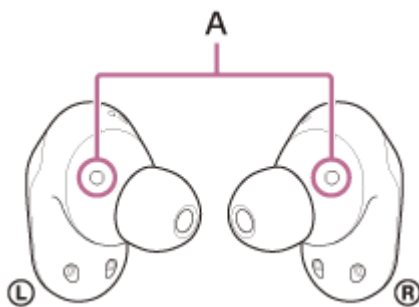
Rengöra mikrofondelarna

Torka av eventuell smuts på headsetenhetens nätdel med en trasa fuktad med vatten och ordentligt urvriden. Avlägsna smutsen så att den inte trycks djupt in i headsetets nätdel.

Rengöra IR-sensorerna

Om IR-sensorerna är smutsiga så kan det hända att headsetet inte känner av att det bärs och att headsetet inte fungerar som det ska.

Torka bort all smuts på IR-sensorerna med en mjuk, torr trasa osv.



A: IR-sensorer (vänster, höger)

Rengöra laddningsportarna

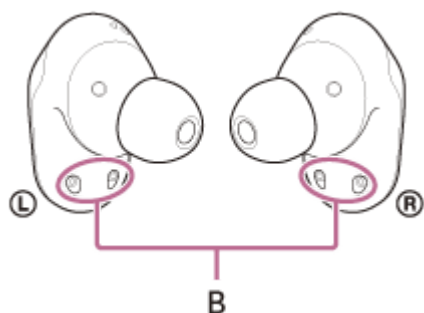
Om främmande material eller fukt, som svett, finns kvar på headsetenheternas eller laddningsfodralets laddningsportar kan korrosion av laddningsporten ske vilket kan förhindra laddning.

När du inte ska använda headsetet längre bör du se till att försiktigt torka av laddningsportarna med en mjuk, torr trasa eller bomullspinne.

Om det inte går att ladda headsetet kan det hjälpa om du rengör laddningsportarna ordentligt.

Laddningsportar som behöver underhåll

- Headset



B: Headsetenheternas laddningsportar (vänster, höger)

- Laddningsfodral



C: Laddningsfodralets laddningsportar (vänster, höger)

OBS!

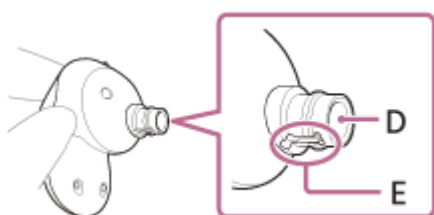
- Använd inte en dammvippa etc. för att få bort damm. Damm etc. kan komma in i ljudutgångsdelen på headsetet vilket kan leda till funktionsfel.

Rengöra ljudutgångsdelarna

Headsetenhetens ljudutgångsdelar är utformade med en nätliknande struktur.

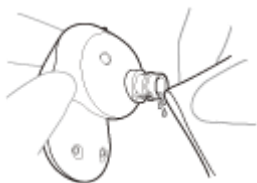
Torka av eventuell smuts eller öronvax på headsetenhetens nät del eller spår med en trasa fuktad med vatten som är ordentligt urvriden.

Avlägsna smutsen så att den inte trycks djupt in i headsetets nät del.



D: Nät

E: Spår



Rengöra hålen i laddningsfodralet

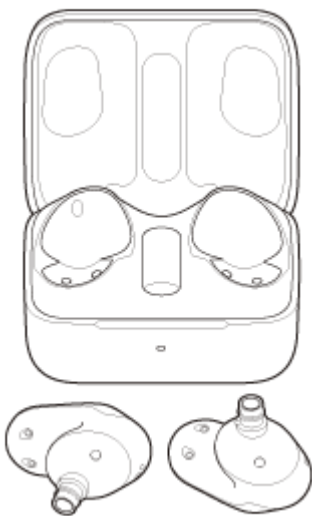
Rengör hålen där spetsarna till öronsnäckan passar med en bomullspinne etc.



F: Laddningsfodralets hål (vänster, höger)

Torka headsetet

När rengöringen har genomförts låter du headsetet torka ordentligt i rumstemperatur.

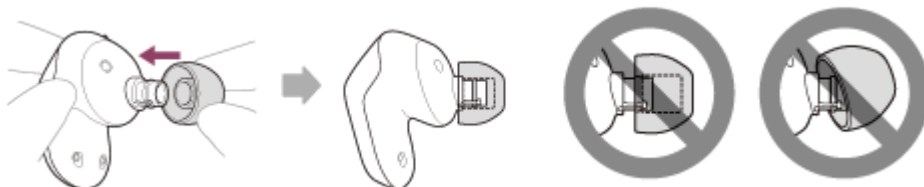


OBS!

- Om IR-sensorn vidrör bordet när du torkar headsetet betraktas det som att du bär headsetet och det laddningsbara batteriet kan fortsätta att förbrukas. Placera headsetenheten med IR-sensorn vända åt sidan eller uppåt.
- Nätdelen på headsetenhetens ljudutmatningsdel kan dras av eller gå sönder om den gnuggas hårt. Gnugga inte för hårt på denna del.

3 Sätt i spetsen till öronsnäckan.

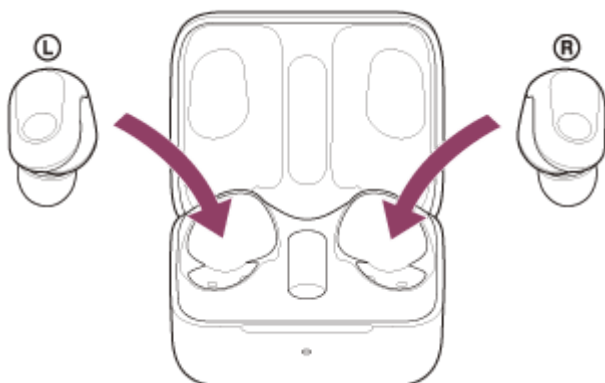
Tryck fast spetsen på öronsnäckan ordentligt på ljudkanalen på headsetet (ljudutgångsröret) så att spetsen på öronsnäckan täcker den inre änden av ljudkanalen. Sätt inte i spetsen till öronsnäckan på ett löst eller snett sätt.



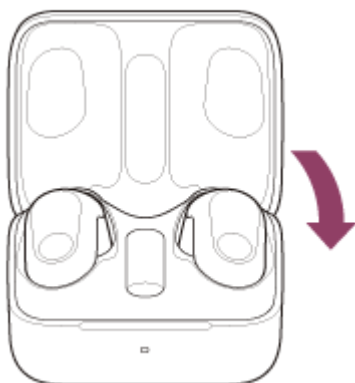
Om spetsen till öronsnäckan inte är ordentligt monterad kan det hända att spetsen till öronsnäckan faller av från headsetet och ljudkvaliteten, brusreduceringseffekterna och passformen kan försämrats.

4 Placera headsetet i laddningsfodralet.

Se till att placera headsetenheterna i laddningsfodralet efter underhåll samt efter rengöring och torkning av headsetet.



Se till att stänga laddningsfodralets lock.



Relaterade avsnitt

- [Undvika brännskador eller funktionsfel på grund av väta](#)
- [Om headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren blir blöta](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Undvika brännskador eller funktionsfel på grund av väta

Se till att rengöra efter användning

Om laddning sker med vätska, t.ex. vatten eller svett, eller främmande föremål som damm på USB Type-C-uttaget till laddningsfodralet eller laddningsporten på headsetet, kan det orsaka brännskador eller allvarliga skador på grund av brand, elstötar, värmealstring, rök eller antändning. Det kan också orsaka funktionsstörning.

Undvik följande situationer och var försiktig så att du inte får fukt eller smuts på headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren.

Om headsetenheterna eller laddningsfodralet blir blöta eller smutsiga, se "[Om headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren blir blöta](#)" och rengör dem enligt beskrivningen före användning.

- Beröra headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren utan att torka av dina blöta händer efter hushållsarbete i ett kök eller efter att ha tvättat dina händer i ett tvätttrum.



- Placera headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren i bröstfickan på ett fuktigt klädesplagg.



- Placera headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren i en väska tillsammans med en kall PET-flaska.



- Spilla en dryck medan du dricker.



För att skydda headsetenheterna, laddningsfodralet och USB-sändtagaren från skada

Observera försiktighetsåtgärderna nedan för att säkerställa korrekt användning av headsetet.

- Stänk inte vatten in i headsetenheternas ljudutmatningsdelar, lufthål eller mikrofondelar.
- Låt inte headsetenheterna eller laddningsfodralet förbli blöta i en kall miljö eftersom vattnet kan frysa. För att förhindra funktionsfel ska du torka av eventuellt vatten efter användning.
- Placera inte headsetet i vatten eller använd det på någon fuktig plats, som t.ex. ett badrum.
- Om headsetenheterna blir blöta,
 1. Torka av allt vatten som hamnar på headsetenheterna med en mjuk, torr trasa.
 2. Ta bort spetsarna till öronsnäckorna, vänd ljudkanalerna (ljudutgångsrören) nedåt och skaka flera gånger för att få bort vattnet.



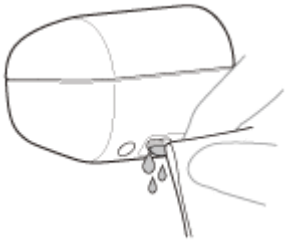
3. Vänd mikrofondelen eller lufthålsdelen nedåt och knacka den försiktigt cirka 20 gånger mot en torr trasa eller liknande för att få bort eventuellt ansamlad vatten.



4. Låt headsetet torka i rumstemperatur.

- Om headsetenheterna och laddningsfodralet laddas när de är våta av t.ex. svett kommer laddningsportarna att korrodera. Torka bort eventuell fukt med en mjuk, torr trasa innan laddning sker och låt torka i rumstemperatur. Reparationer i händelse av funktionsfel på grund av vårdslöshet täcks inte av garantin.





- Om USB-sändtagaren används när den är blöt av svett etc. kan det hända att anslutningarna korroderar. Torka bort eventuell fukt med en mjuk, torr trasa innan användning och låt torka i rumstemperatur. Reparationer i händelse av funktionsfel på grund av vårdslöshet täcks inte av garantin.



- Tvätta inte dina byxor eller skjortor med headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren liggandes i fickorna.



- Om headsetet är knäckt eller deformerat ska du inte använda headsetet nära vatten eller så kan du kontakta din närmaste Sony-återförsäljare.

Relaterade avsnitt

- [Byta spetsar till öronsnäckan](#)
- [Underhåll](#)
- [Om headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren blir blöta](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Om headsetenheterna, laddningsfodralet eller USB-sändtagaren blir blöta

Om headsetenheterna blir blöta

1. Torka av allt vatten som hamnar på headsetenheterna med en mjuk, torr trasa.
2. Ta bort spetsarna till öronsnäckorna, vänd ljudkanalerna (ljudutgångsrören) nedåt och skaka flera gånger för att få bort vattnet.



3. Vänd mikrofondelen eller lufthålsdelen nedåt och knacka den försiktigt cirka 20 gånger mot en torr trasa eller liknande för att få bort eventuellt ansamlat vatten.



4. Låt headsetet torka i rumstemperatur.

Gällande headsetets vattenresistenta prestanda

- Laddningsfodralet och USB-sändtagaren är inte vattenresistent.
- De vattenresistenta specifikationerna för detta headset motsvarar IPX4 i IEC 60529 "Grader av skydd mot vattenintrång (IP)", som anger graden av skydd mot vatten. Headsetet kan inte användas i vatten. Om inte headsetet används korrekt kan vatten komma in i headsetet och orsaka brand, elstötar eller funktionsfel. Observera följande försiktighetsåtgärder noggrant och använd headsetet korrekt.
IPX4: Skyddat mot vattenstänk från alla riktningar.
- Ljudkanalerna (ljudutgångsrör), lufthålen och mikrofondelen på headsetet är inte helt vattentäta. Om vattendroppar finns kvar i ljudkanalerna, lufthålen eller mikrofondelen så kan det hända att följande problem inträffar tillfälligt. De är dock inte funktionsfel.
 - Det kan bli svårt att höra ljudet.
 - Brusreduceringseffekten försvagas.
 - Det hörs ovanliga ljud.
 - Det blir svårt att höra röster under telefonsamtal.

Vätskor som headsetets vattenresistenta specifikationer gäller för

Tillämpligt:	Sötvatten, kranvatten, svett
--------------	------------------------------

Ej tillämpligt:	Andra vätskor än ovan (t.ex.: tvålatten, vatten med tvättmedel, badvatten, schampo, varmt källvatten, varmt vatten, poolvatten, havsvatten, etc.)
-----------------	---

Headsetets vattenresistenta prestanda är baserad på mätningar som utförts av Sony under de förhållanden som beskrivits ovan. Observera att fel som orsakats genom nedsänkning i vatten på grund av felaktig användning av kunden inte omfattas av garantin.

Relaterade avsnitt

- [Byta spetsar till öronsnäckan](#)
- [Underhåll](#)
- [Undvika brännskador eller funktionsfel på grund av väta](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Licenser

- Denna produkt innehåller programvara som Sony använder under ett licensavtal med ägaren av upphovsrätten. Vi är förpliktigade att meddela om innehållet i avtalet till kunder enligt krav från ägaren av programvarans upphovsrätt. Gå till följande URL-sida och läs igenom innehållet i licensen.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/23/>
- Tjänster som erbjuds av tredje part kan komma att ändras, upphävas eller avslutas utan föregående meddelande. Sony har inget ansvar när det gäller dessa situationer.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Varumärken

- Microsoft och Windows är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.
- macOS och Mac är varumärken som tillhör Apple Inc., registrerade i USA och andra länder.
- Android och Google Play är varumärken som tillhör Google LLC.
- Ordmärket och logotyperna för Bluetooth® är registrerade varumärken som ägs av Bluetooth SIG, Inc. och när Sony Group Corporation och dess dotterbolag använder sådana märken sker det alltid under licens.
- USB Type-C® och USB-C® är registrerade varumärken som tillhör USB Implementers Forum.
- "PlayStation" och "PS5" är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Sony Interactive Entertainment Inc.
- Sony och INZONE är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Sony Group Corporation eller dess dotterbolag.
- Alla andra varumärken och registrerade varumärken är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive ägare. TM och ® har inte satts ut i den här handboken.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Webbplatser med kundsupport

För kunder i USA, Kanada och Latinamerika:

<https://www.sony.com/am/support>

För kunder i Europa:

<https://www.sony.eu/support>

För kunder i Kina:

<https://service.sony.com.cn>

För kunder i andra länder/regioner:

<https://www.sony-asia.com/support>

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Vad kan jag göra för att lösa ett problem?

Kontrollera följande saker igen innan du ber om reparation.

- Försök identifiera problemet i denna hjälpguide och försök åtgärda med de korrigeringar som anges.
- Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock.
Vissa problem kan åtgärdas om du placerar headsetenheterna i laddningsfodralet.
- Ladda headsetet.
Vissa problem kan åtgärdas om du laddar headsetbatteriet.
- Starta om enheten som är ansluten till headsetet.
Du kanske kan lösa vissa problem genom att starta om enheten som är ansluten, t.ex. din dator, smarttelefon eller PS5™.
- Återställ headsetet.
- Initiera headsetet.
Den här funktionen återställer t.ex. volyminställningar till fabriksinställda värden och raderar all parkopplingsinformation.
- Sök efter information om problemet på webbplatsen för kundsupport.

Om åtgärderna ovan inte fungerar bör du rådfråga din närmaste Sony-återförsäljare.

Relaterade avsnitt

- [Laddar](#)
- [Webbplatser med kundsupport](#)
- [Återställa headsetet](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Det går inte att slå på headsetet.

- Se till att batteriet är fulladdat.
 - Det går inte att slå på headsetet när headsetet förvaras och laddas i laddningsfodralet. Plocka ur headsetet från laddningsfodralet för att slå på det.
 - Ladda laddningsfodralet.
 - Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock.
Vissa problem kan åtgärdas om du placerar headsetenheterna i laddningsfodralet.
 - Rengör laddningsportarna på headsetenheterna och laddningsfodralet, placera sedan headsetenheterna i laddningsfodralet och kontrollera indikatorns status på laddningsfodralet. Mer information finns i "[Underhåll](#)".
 - Återställ headsetet.
 - Initiera headsetet. All ihopparningsinformation raderas. Parkoppla headsetet och Bluetooth-enheten igen.
-

Relaterade avsnitt

- [Laddar](#)
- [Kontrollera återstående batteriladdning](#)
- [Återställa headsetet](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Headsetet stängs av automatiskt.

- Om IR-sensorn på headsetet inte kan upptäcka att headsetet bärs på grund av att headsetet inte bärs på rätt sätt, spetsarna till öronsnäckorna inte är ordentligt fästa på headsetet eller om IR-sensorn är smutsig så kan den automatiska avstängningsfunktionen aktiveras och automatiskt stänga av headsetet. Placera headsetenheterna i öronen så att de sitter tajt. Rengör IR-sensorerna med en mjuk, torr trasa om de är smutsiga.
- När den automatisk avstängningsfunktionen är inställd på [OFF] på "INZONE Hub" kommer användningsdetektering att fortsätta fungera och det kan hända att symptomet förbättras.
- När den automatisk avstängningsfunktionen är inställd på [Do not turn off] på fliken [System] i "Sony | Headphones Connect"-appen, kommer användningsdetektering att fortsätta fungera och det kan hända att symptomen förbättras.
- Se till att batteriet är fulladdat.

Relaterade avsnitt

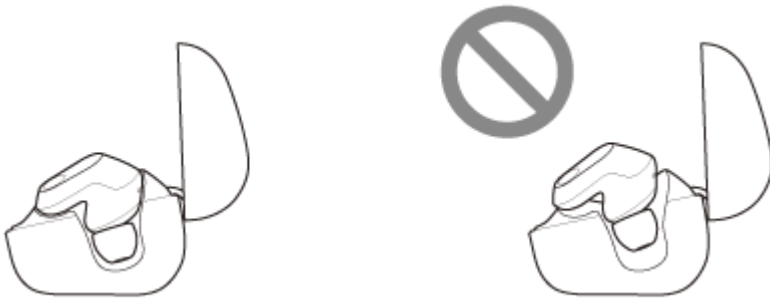
- [Delarnas plats och funktion](#)
- [Bära headsetet](#)
- [Laddar](#)
- [Kontrollera återstående batteriladdning](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Laddning låter sig inte göras.

Vanligt

- Se till att headsetenheterna förvaras ordentligt placerade i det medföljande laddningsfodralet. Om headsetenheterna är lösa i laddningsfodralet kan det hända att headsetenheterna inte laddas.



- Se till att du använder medföljande USB Type-C-kabel och kontrollera att kabeln är ordentligt ansluten till laddningsfodralet.
- Om spetsarna till öronsnäckorna inte är ordentligt fastsatta i headsetet kan det hända att headsetet inte laddas i medföljande laddningsfodral. Se till så att spetsarna till öronsnäckorna är ordentligt fastsatta när du placerar headsetenheterna i laddningsfodralet.
- Om spetsarna till öronsnäckorna från annan tillverkare används kan det hända att headsetet inte laddas i medföljande laddningsfodral. Se till att använda medföljande spetsar till öronsnäcka vid laddning.
- När headsetenheternas eller laddningsfodralets laddningsportar blir smutsiga kan det hända att headsetenheterna inte laddas. Rengör laddningsportarna med en mjuk, torr trasa. Mer information finns i "[Underhåll](#)".
- Laddning rekommenderas på en plats med en omgivande temperatur mellan 15 °C och 35 °C. Utanför detta intervall är det inte säkert att batteriet laddas upp effektivt.
- Glöm inte att stänga laddningsfodralets lock vid laddning, för att förhindra att laddningsfodralets batteri tar slut.
- Återställ headsetet.
- Initiera headsetet. All ihopparningsinformation raderas. Parkoppla headsetet och Bluetooth-enheten igen.

Vid laddning med en USB-nätadapter

- Kontrollera att USB-nätadaptern är ordentligt ansluten till vägguttaget.
- När du använder en kommersiellt tillgänglig USB-nätadapter så använd en kapabel att tillföra en utström på minst 0,5 A (500 mA) eller mer.

Vid laddning från en dator

- Kontrollera att USB Type-C-kabeln är ordentligt ansluten till datorn.
- Kontrollera att datorn är påslagen. Väck upp datorn om den är i standby (strömsparläge) eller viloläge.
- Kontrollera att laddningsfodralet och datorn är direktanslutna och inte är anslutna via en USB-hubb.
- Det kan vara ett problem med USB-porten på den anslutna datorn. Prova att ansluta till en annan USB-port på datorn om det finns någon tillgänglig.
- Uppdatera datorns operativsystem.

Relaterade avsnitt

- [Laddar](#)
- [Återställa headsetet](#)

- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Tillgänglig drifttid är kort. Batteriet räcker inte länge.

- Batteriets tillgängliga drifttid är kortare när brusreduceringsfunktionen/läget för omgivande ljud är aktiverade.
 - Beroende på headsetfunktionernas inställningar och användningsförhållanden kan energiförbrukningens hastighet för det laddningsbara batteriet variera mellan vänster och höger headsetenhet. Detta är inget fel.
 - Se till att placera headsetenheterna i laddningsfodralet när du är färdig med headsetet. Om headsetet placeras i t.ex. en ficka så kan headsetet detektera att det bärs och slås kanske då inte av efter att en viss tidsperiod har förflutit.
 - Glöm inte att stänga laddningsfodralets lock så att inte laddningsfodralets batteri tar slut.
 - När du pratar i telefonen i ett headset via en Bluetooth-anslutning blir batteriets tillgängliga drifttid kortare än när du lyssnar på musik.
-

Relaterade avsnitt

- [Tillgänglig drifttid](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Laddningstiden är för lång.

- Vid laddning via en dator bör du kontrollera att laddningsfodralet och datorn är direktanslutna, inte via en USB-hubb. Det här kan även förbättras genom att starta om datorn och försöka upprätta USB-anslutningen på nytt.
- Kontrollera att du använder den medföljande USB Type-C-kabeln.
- Beroende på headsetfunktionernas inställningar och användningsförhållanden kan energiförbrukningens hastighet för det laddningsbara batteriet variera mellan vänster och höger headsetenhet. Laddningstiden för laddningsbara batterier kan som ett resultat skilja sig åt mellan vänster och höger headsetenhet. Detta är inget fel.
- Laddning rekommenderas på en plats med en omgivande temperatur mellan 15 °C och 35 °C. Utanför detta intervall är det inte säkert att batteriet laddas upp effektivt.
- När du använder en kommersiellt tillgänglig USB-nätadapter så använd en kapabel att tillföra en utström på minst 0,5 A (500 mA) eller mer.
- Starta om datorn, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon och försök upprätta USB-anslutningen igen vid andra problem än de ovan.
- Om problemet inte förbättras vid omstart av datorn, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon samt genom att testa USB-anslutningsförfarandet igen, ansluter du headsetet till ett nätuttag för att ladda det.

Relaterade avsnitt

- [Laddar](#)
- [Återställa headsetet](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Inget ljud, inget ljud från ena sidan, ljudnivån är låg

Vanligt

- Kontrollera att både headsetet och den anslutna enheten är påslagna.
- Justera volymen på headsetet och den anslutna enheten. Höj volymen om den är för låg.
- Ändra datorns volyminställning, om datorns volyminställning är avstängd eller låg.
- Be din chattpartner att ändra mikrofonvolymen om chattvolymen är låg.
- Volymbalansen mellan ett spel och en chatt kan luta mot att antingen spelvolymen eller chattvolymen är högre. Du kan justera volymbalansen mellan spelet och chatten genom att använda "INZONE Hub" eller PS5™. Du kan också justera volymbalansen mellan spelet och chatten genom att använda headsetet och ändra den funktion som tilldelats beröringssensorn till [Game/Chat Balance Control] i "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.
- Se till att datorns utmatningsinställning är inställd på [INZONE Buds - Game] eller [INZONE Buds - Chat].
- Se till att utmatningsinställningen i spelet är inställd på [INZONE Buds - Game] eller [INZONE Buds - Chat].
- Starta om din dator, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
- Ljudkanalerna (ljudutgångsrör), lufthålen och mikrofondelen på headsetet är inte helt vattentäta. Om vattendroppar finns kvar i ljudkanalerna, lufthålen eller mikrofondelarna så kan det hända att ljudnivån tillfälligt sänks. Detta är inget fel. Se "[När du har använt headsetet klart](#)" och torka headsetet enligt beskrivningen före användning.
- Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock. Vissa problem kan åtgärdas om du placerar headsetenheterna i laddningsfodralet.
- Återställ headsetet.
- Initiera headsetet. All ihopparningsinformation raderas. Parkoppla headsetet och Bluetooth-enheten igen.

Vid anslutning till USB-sändtagaren

- Se till att USB-sändtagaren är installerad så stadigt som behövs.
Om smarttelefonen ligger i ett telefonfodral kan det hända att USB-sändtagaren inte går att installera så stadigt som behövs. Ta bort telefonfodralet om problemet kvarstår och kontrollera USB-sändtagaren igen.
- Ställ in skjutomkopplaren på USB-sändtagaren till "PC" eller "PS5/MOBILE" i enlighet med ansluten enhet.
- Om headsetet befinner sig i Bluetooth-läget, håller du fingrarna mot beröringssensorn på både den vänstra och högra headsetenheten för att växla till USB-sändtagarläget.
- Anslut USB-sändtagaren direkt till datorn, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon och inte via en USB-hubb.
- Se till att headsetet är anslutet till USB-sändtagaren som är ansluten till datorn, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
 - Huruvida anslutningsindikatorn (vit) på USB-sändtagaren lyser
 - Huruvida headsetet visas på "INZONE Hub" och olika inställningar kan utföras vid anslutning till en dator
- Vid anslutning till en Bluetooth-enhet som inte har stöd för LE Audio via USB-sändtagaren kan det hända att ljud inte avges på en sida eller att headsetet är kvar i Bluetooth-läget. Initiera headsetet och anslut sedan USB-sändtagaren igen.
- Följ förfarandet nedan för att utföra parkoppling igen med USB-sändtagaren, om headsetet inte går att ansluta till USB-sändtagaren som är ansluten till en dator, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
 1. Anslut USB-sändtagaren till en dator eller spelkonsol t.ex. PS5.
 2. Placera båda headsetenheterna på rätt sätt i laddningsfodralet och låt laddningsfodralets lock vara öppet.
 3. Tryck och håll inne parkopplingsknappen på laddningsfodralet i minst 5 sekunder med laddningsfodralets lock öppet.
Headsetet växlar till ihopparningsläge och indikatorlampan (blå) på laddningsfodralet blinkar två gånger i följd, upprepat.
 4. Tryck och håll anslutningsknappen på USB-sändtagaren intryckt i minst 5 sekunder.
Tryck på anslutningsknappen med ett föremål med en tunn spets som inte går sönder, t.ex. ett gem.

USB-sändtagaren växlar till ihopparningsläge och anslutningsindikatorn (vit) på USB-sändtagaren blinkar två gånger i följd, upprepat.

5. Plocka ur båda headsetenheterna från laddningsfodralet och för in headsetenheterna i öronen.

När parkopplingen är slutförd hörs ett meddelandeljud från headsetet och anslutningsindikatorn (vit) på USB-sändtagaren tänds.

OBS!

- Om den senast anslutna Bluetooth-enheten placeras nära headsetet så kan headsetet anslutas automatiskt till enheten när du slår på headsetet och ansluter kanske inte till den andra enheten. Om detta inträffar så avbryter du anslutningen på den senast anslutna Bluetooth-enheten eller stänger av Bluetooth-funktionen på den enheten.

- Det går inte att använda en trådlös 2,4 GHz-anslutning med en dator eller PS5 och Bluetooth-anslutning samtidigt.
- Du kanske måste konfigurera vissa inställningar för att ansluta med USB-sändtagaren, beroende på din USB Type-C-kompatibla smarttelefon. Namnet på inställningarna som visas på ansluten smarttelefon kan skilja sig åt beroende på ansluten smarttelefon och kan inkludera namn som t.ex. "Identifiera USB-enhet" eller "Aktivera USB On-The-Go-anslutning". Mer information finns i bruksanvisningen till den USB Type-C-kompatibla smarttelefonen.

Vid anslutning via en Bluetooth-anslutning

- Om ansluten Bluetooth-enhet inte har stöd för LE Audio så avger inte headsetet något ljud. Om headsetet ansluts till denna typ av enhet via en Bluetooth-anslutning så ska headsetet initieras. När headsetet har initierats kan du ansluta medföljande USB-sändtagare.
- Om headsetet befinner sig i USB-sändtagarläget, håller du fingrarna mot beröringssensorn på både den vänstra och högra headsetenheten för att växla till Bluetooth-läget.
- Kontrollera att headsetet och den sändande Bluetooth-enheten är anslutna via en Bluetooth-anslutning vid uppspelning av musik.
- Kontrollera att den anslutna enheten spelar upp.
- Anslut Bluetooth-enheten till headsetet igen.
- Parkoppla headsetet och Bluetooth-enheten igen.
- Starta om Bluetooth-enheten t.ex. den smarttelefon du använder.
- Starta om musikappen eller videoappen.

OBS!

- Anslutning garanteras inte till t.ex. TV:ns USB-portar.
- Om volymen sänks på datorn eller USB Type-C-kompatibla smarttelefonen vid anslutning via USB-sändtagaren, går det inte att höja volymen till en hög inställning på headsetet. Justera volymen på datorn eller USB Type-C-kompatibla smarttelefonen för att höja till en högre volymen.
- Om volymen sänks på den anslutna enheten vid anslutning via Bluetooth går det inte att höja volymen till en hög inställning på headsetet. Justera volymen på den anslutna enheten för att ställa in en högre volym.

När det inte hörs något ljud på bara ena sidan

- Beroende på smarttelefonappen eller datorprogrammet (som kräver en CCP-profil) så kan du höra ljud endast från en headsetenhet.
- Kontrollera om Bluetooth-anslutningen har avslutats. Om den avslutats upprättar du Bluetooth-anslutningen igen.
- Kontrollera om Bluetooth-enheten har stöd för LE Audio. Om LE Audio inte stöds kan du initiera headsetet och sedan ansluta medföljande USB-sändtagare.

Relaterade avsnitt

- [Video som tas emot via en smarttelefons Wi-Fi störs eller går inte att ansluta.](#)
- [Använda endast en headsetenhet](#)
- [Använda headsetet via USB-sändtagaren](#)
- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)

- Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning
- Underhåll
- Återställa headsetet
- Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Ljudet hoppar ofta, brus hörs, ljudet är förvrängt

Vanligt

- Om storleken på spetsarna till öronsnäckan inte stämmer med storleken på dina örongångar eller om du inte bär headsetet ordentligt i dina öron så kan det hända att inte tryckmanövrering fungerar som det ska, eller så kanske du inte erhåller korrekt ljudkvalitet, brusreduceringseffekter eller samtalsprestanda. Försök i sådana fall med följande.
 - Byt spetsar till öronsnäckan till sådana som passar tätare i dina öron. När du byter spetsar till öronsnäckan ska du först prova spetsar av större storlek och sedan byta till en mindre storlek. Det kan hända att vänster och höger spetsar till öronsnäckan skiljer sig åt i storlek.
 - "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen hjälper dig att fastställa vilka spetsar till öronsnäckan som passar dig bäst för att uppnå optimal brusreduceringseffekt, ljudkvalitet etc.
 - Se till så att du bär headsetet ordentligt i öronen. Bär headsetet så att spetsen till öronsnäckan sitter bekvämt så djupt in i örongången som möjligt.

Tips

- Den funktion som bestämmer de optimala spetsarna till öronsnäckan för dig mäter hur lufttäta spetsarna till öronsnäckan är och avgör huruvida headsetenheterna bärs korrekt i öronen. Välj en storlek som passar bekvämt.

Vid anslutning till USB-sändtagaren

- Brus eller ljudbortfall kan inträffa eller så kan anslutningen inaktiveras under följande förhållanden.
 - När det finns en kroppsdel som agerar som hinder mellan headsetet och spelkonsolen
Om så är fallet placerar du spelkonsolen i samma riktning som antennen på headsetet för att förbättra kommunikationen.
 - När det finns ett hinder, exempelvis metall eller en vägg, mellan headsetet och spelkonsolen
 - När det är ett avstånd mellan headsetet och spelkonsolen
 - När det finns en kroppsdel som agerar som hinder mellan headsetet och smarttelefonen
 - När det är ett avstånd mellan headsetet och smarttelefonen
Om smarttelefonen ligger i din byxficka eller i en ficka på något annat klädesplagg kan anslutningskvaliteten förbättras om du plockar ut den ur fickan och placerar den i närheten av headsetet.
 - Vid användning på platser som har trådlöst LAN, där en mikrovågsugn används, elektromagnetiska vågor alstras etc.
 - På platser där det finns andra trådlösa kommunikationsenheter eller andra människor i närheten
 - När din hand täcker över USB-sändtagaren
- Ibland kan det hända att störningar sker i ljudet eller att det avbryts av extern radiosstörning eller andra faktorer. Om så är fallet kan du försöka med följande.
 - Vid anslutning till en dator tar du bort USB-sändtagaren från USB-porten och sätter sedan i den i en annan USB-port på datorn.
 - Vid anslutning till ett PS5™, ansluter du USB-sändtagaren till USB-porten på framsidan av PS5.
 - Flytta bort USB 3.0-kompatibla enheter, kablar etc. som är anslutna till datorn eller PS5 från USB-sändtagaren.
 - Om det finns USB-enheter eller USB-kablar som inte används tar du bort dem från datorn eller PS5.
 - Om det finns metall i närheten ansluter du USB-sändtagaren så långt bort från den metallen som möjligt.
 - Använd headsetet och USB-sändtagaren så nära varandra som möjligt.
- När du spelar spel på din dator går det att förbättra detta problem genom att stänga onödiga program eller fönster eller starta om datorn.

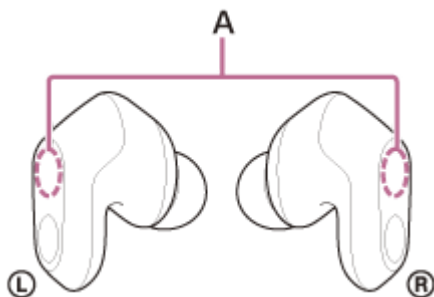
- Anslut headsetet till USB-sändtagaren igen.
- Återställ headsetet.
- Initiera headsetet.

Vid anslutning till en Bluetooth-enhet

- Problemet kan förbättras genom att ändra inställningarna för trådlösa uppspelningens kvalitet på den enhet som sänder. Mer information finns i bruksanvisningen som följde med den enhet som sänder.
- Bluetooth-kommunikation kan antingen inaktiveras eller så kan brus eller ljudbortfall inträffa vid följande förhållanden.
 - När det finns en kroppsdel som agerar som hinder mellan headsetet och Bluetooth-enheten
Om så är fallet placerar du Bluetooth-enheten i samma riktning som antennen på headsetet för att förbättra Bluetooth-kommunikationen.
 - När det finns ett hinder, exempelvis metall eller en vägg mellan headsetet och Bluetooth-enheten
 - Vid användning på platser som har trådlöst LAN, där en mikrovågsugn används, elektromagnetiska vågor alstras etc.
 - När det är en avstånd mellan headsetet och Bluetooth-enheten
 - När det finns andra trådlösa kommunikationsenheter eller andra människor i närheten, t.ex. på en tågstation eller ett fullpackat tåg
- Om du pratar i telefonen eller använder röstchatt med din smarttelefon kan problemet förbättras genom att stänga onödiga program eller starta om din smarttelefon.
- Anslut headsetet och Bluetooth-enheten igen.
- Återställ headsetet.
- Initiera headsetet. All ihopparningsinformation raderas. Parkoppla headsetet med Bluetooth-enheten igen.

Om antenner

- Ta bort eventuella hinder mellan antennen på den anslutande spelkonsolen och Bluetooth-enheten och headsetets inbyggda antenn. Headsetets antenn är inbyggd i den del som visas inom den prickade linjen nedan.



A: De inbyggda antennernas plats (vänster, höger)

Relaterade avsnitt

- [Video som tas emot via en smarttelefons Wi-Fi störs eller går inte att ansluta.](#)
- [Återställa headsetet](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Kan inte höra den andra personen eller så är samtalsvolymen låg under samtalen/Den andra personen kan inte höra din röst eller så är deras samtalsvolym låg under samtalen.

Vanligt

- Om storleken på spetsarna till öronsnäckan inte stämmer med storleken på dina örongångar eller om du inte bär headsetet ordentligt i dina öron så kan det hända att inte tryckmanövrering fungerar som det ska, eller så kanske du inte erhåller korrekt ljudkvalitet, brusreduceringseffekter eller samtalsprestanda. Försök i sådana fall med följande.
 - Byt spetsar till öronsnäckan till sådana som passar tätare i dina öron. När du byter spetsar till öronsnäckan ska du först prova spetsar av större storlek och sedan byta till en mindre storlek. Det kan hända att vänster och höger spetsar till öronsnäckan skiljer sig åt i storlek.
 - "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen hjälper dig att fastställa vilka spetsar till öronsnäckan som passar dig bäst för att uppnå optimal brusreduceringseffekt, ljudkvalitet etc.
 - Se till så att du bär headsetet ordentligt i öronen. Bär headsetet så att spetsen till öronsnäckan sitter bekvämt så djupt in i örongången som möjligt.

Tips

- Den funktion som bestämmer de optimala spetsarna till öronsnäckan för dig mäter hur lufttäta spetsarna till öronsnäckan är och avgör huruvida headsetenheterna bärs korrekt i öronen. Välj en storlek som passar bekvämt.
- Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock. Plocka sedan ut headsetet och återanslut till enheten du försöker att ansluta till.
- Ljudkanalerna (ljudutgångsrör), lufthålen och mikrofondelen på headsetet är inte helt vattentäta. Om vattendroppar finns kvar i ljudkanalerna, lufthålen eller mikrofondelarna så kan det hända att ljudnivån tillfälligt sänks. Detta är inget fel. Se "[När du har använt headsetet klart](#)" och torka headsetet enligt beskrivningen före användning.
- Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock. Vissa problem kan åtgärdas om du placerar headsetenheterna i laddningsfodralet.
- Kontrollera att både headsetet och den anslutna enheten är påslagna.
- Justera volymen på headsetet och den anslutna enheten. Höj volymen om den är för låg.
- Återställ headsetet.
- Initiera headsetet och parkoppla headsetet med enheten igen.

Vid anslutning till USB-sändtagaren

- Se till att inställningen av ljudutmatningen för röstchatten i spelet är inställd på [INZONE Buds - Chat].
- Kontrollera samtalsinställningarna för röstchatt och videosamtal i spelet.
- Det kan hända att headsetenheternas mikrofoner är avstängda. Slå på mikrofonerna på "INZONE Hub". Om funktionen som är tilldelad till beröringssensor är inställd på [Ambient Sound Control + Mic] (standardinställning), kan du också slå på/av mikrofonerna med hjälp av headsetet.
- Volymbalansen mellan ett spel och en chatt kan luta mot att antingen spelvolymen eller chattvolymen är högre. Du kan justera volymbalansen mellan spelet och chatten genom att använda "INZONE Hub" eller PS5™. Du kan också justera volymbalansen mellan spelet och chatten genom att använda headsetet och ändra den funktion som tilldelats beröringssensor till [Game/Chat Balance Control] på "INZONE Hub".
- Se till att mikrofoningställningen är inställd på [INZONE Buds - Chat] i datorns ljudinställningar.
- Vid anslutning till en dator kan du justera mikrofonens volym med "INZONE Hub".
- Anslut headsetet till USB-sändtagaren igen.

Vid anslutning till en Bluetooth-enhet

- Använd Bluetooth-enheten för att återupprätta anslutningen. Välj CCP som profil.
- Stoppa uppspelningen, när du lyssnar på musik med headsetet, och svara på ett inkommande samtal.
- Det kan hända att headsetenheternas mikrofoner är avstängda. Om funktionen som är tilldelad till beröringssensorn är inställd på [Ambient Sound Control + Mic] (standardinställning), kan du styra den på headsetet.

Relaterade avsnitt

- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Ta emot ett samtal](#)
- [Ringa ett samtal](#)
- [Återställa headsetet](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Låg ljudkvalitet för enheten som är ansluten via Bluetooth-anslutning.

- Om volymen är för hög på uppspelningsenheten så sänk dess volym.
 - Använd ansluten enhet för att bekräfta om enheten och headsetet är anslutna via en TMAP-Bluetooth-anslutning.
-

Relaterade avsnitt

- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)
- [Kodek som stöds](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Brusreduceringseffekterna är inte tillräckliga.

- Kontrollera att brusreduceringsfunktionen är på. Du kan kontrollera inställningarna för brusreducering i "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen.
- Om storleken på spetsarna till öronsnäckan inte stämmer med storleken på dina örongångar eller om du inte bär headsetet ordentligt i dina öron så kan det hända att inte tryckmanövrering fungerar som det ska, eller så kanske du inte erhåller korrekt ljudkvalitet, brusreduceringseffekter eller samtalsprestanda. Försök i sådana fall med följande.
 - Byt spetsar till öronsnäckan till sådana som passar tätare i dina öron. När du byter spetsar till öronsnäckan ska du först prova spetsar av större storlek och sedan byta till en mindre storlek. Det kan hända att vänster och höger spetsar till öronsnäckan skiljer sig åt i storlek.
 - "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen hjälper dig att fastställa vilka spetsar till öronsnäckan som passar dig bäst för att uppnå optimal brusreduceringseffekt.

Tips

- Den funktion som bestämmer de optimala spetsarna till öronsnäckan för dig mäter hur lufttäta spetsarna till öronsnäckan är och avgör huruvida headsetenheterna bärs korrekt i öronen. Välj en storlek som passar bekvämt.
- Se till så att du bär headsetet ordentligt i öronen. Bär headsetet så att spetsen till öronsnäckan sitter bekvämt så djupt in i örongången som möjligt.
- Brusreduceringsfunktionen är effektiv mot brus i låga frekvensområden såsom kontor, nära luftkonditionering, tåg och flygplan men är inte lika effektiv för högre frekvenser som exempelvis mänskliga röster.

Relaterade avsnitt

- [Vad är brusreducering?](#)
- [Använda brusreduceringsfunktionen](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Bära headsetet](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Sättet som ljudet ändras på när brusreduceringsfunktionen är aktiverad.

- Ljudet kan låta annorlunda beroende på om brusreduceringsfunktionen är aktiverad eller inaktiverad. Om det är skillnad på ljuden går det att förbättra genom att justera det sätt som du bär headsetet och se till så att det sitter ordentligt på öronen.
-

Relaterade avsnitt

- [Använda brusreduceringsfunktionen](#)
- [Bära headsetet](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Ihopparring låter sig inte göras.

När det inte går att parkoppla headsetet med en dator, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon

- Flytta headsetet och spelkonsolen som USB-sändtagaren är ansluten till inom 1 m från varandra.
- Starta om ansluten enhet t.ex. din dator, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon och parkoppla headsetet med enheten igen.
- Följ förfarandet nedan för att utföra parkoppling igen med USB-sändtagaren, om headsetet inte går att ansluta till USB-sändtagaren som är ansluten till en dator, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
 1. Anslut USB-sändtagaren till en dator, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
 2. Placera båda headsetenheterna på rätt sätt i laddningsfodralet och låt laddningsfodralets lock vara öppet.
 3. Tryck och håll inne parkopplingsknappen på laddningsfodralet i minst 5 sekunder med laddningsfodralets lock öppet.
Headsetet växlar till ihopparningsläge och indikatorlampan (blå) på laddningsfodralet blinkar två gånger i följd, upprepat.
 4. Tryck och håll anslutningsknappen på USB-sändtagaren intryckt i minst 5 sekunder.
Tryck på anslutningsknappen med ett föremål med en tunn spets som inte går sönder, t.ex. ett gem.
USB-sändtagaren växlar till ihopparningsläge och anslutningsindikatorn (vit) på USB-sändtagaren blinkar två gånger i följd, upprepat.
 5. Plocka ur båda headsetenheterna från laddningsfodralet och för in headsetenheterna i öronen.
När parkopplingen är slutförd hörs ett meddelandeljud från headsetet och anslutningsindikatorn (vit) på USB-sändtagaren tänds.

OBS!

- Om den senast anslutna Bluetooth-enheten placeras nära headsetet så kan headsetet anslutas automatiskt till enheten när du slår på headsetet och ansluter kanske inte till den andra enheten.
Om detta inträffar så avbryter du anslutningen på den senast anslutna Bluetooth-enheten eller stänger av Bluetooth-funktionen på den enheten.

- Sätt i USB-sändtagaren igen.
- Återställ headsetet.
- Initiera headsetet och parkoppla headsetet och enheten igen.

När det inte går att parkoppla headsetet med en Bluetooth-enhet

- Placera headsetet och Bluetooth-enheten inom 1 m från varandra.
- Efter inköp, initiering eller reparation av headsetet måste headsetet parkopplas med en enhet innan anslutning.
Placera headsetenheterna i laddningsfodralet, låt locket till laddningsfodralet vara öppet och tryck sedan på och håll parkopplingsknappen på baksidan av laddningsfodralet intryckt i minst 5 sekunder för att aktivera parkopplingsläget.
- Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock. Vissa problem kan åtgärdas om du placerar headsetenheterna i laddningsfodralet.
- När en enhet parkopplas på nytt efter att headsetet har initierats eller reparerats så kanske du inte kan parkoppla enheten om den har kvar parkopplingsinformation för headsetet. Radera i sådana fall parkopplingsinformationen för headsetet från ansluten enhet och parkoppla dem sedan igen.
- Om det finns en enhet i närheten som tidigare har anslutits till headsetet med hjälp av LE Audio så kan enheten automatiskt anslutas till headsetet när headsetet går in i parkopplingsläge. Stäng av Bluetooth-inställningen på enheten med anslutningshistorik och parkoppla sedan headsetet med en ny enhet.
- Starta om din smarttelefon eller annan ansluten enhet och para ihop den med headsetet igen.
- Återställ headsetet.
- Initiera headsetet. All ihopparningsinformation raderas. Parkoppla headsetet och Bluetooth-enheten igen.

Relaterade avsnitt

- [Ansluta till en dator, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-sändtagaren](#)
- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Återställa headsetet](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Det går inte att ansluta med en spelkonsol (dator, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon) via USB-sändtagaren.

- Kontrollera att både headsetet och den anslutna enheten är påslagna.
- Kontrollera att skjutomkopplaren på USB-sändtagaren är inställd korrekt för att matcha den anslutna enheten. Om den inte matchar den anslutna enheten ställer du omkopplaren på "PC" eller "PS5/MOBILE" för att matcha den anslutna enheten.
- Se till att USB-sändtagaren är installerad så stadigt som behövs.
- Anslut USB-sändtagaren direkt till datorn, PS5™ eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon och inte via en USB-hubb.
- Om headsetet befinner sig i Bluetooth-läget, håller du fingrarna mot beröringssensorn på både den vänstra och högra headsetenheten för att växla till USB-sändtagarläget.
- Vid anslutning till en dator tar du bort USB-sändtagaren från USB-porten och sätter sedan i den i en annan USB-port på datorn.
- Följ förfarandet nedan för att utföra parkoppling igen med USB-sändtagaren, om headsetet inte går att ansluta till USB-sändtagaren som är ansluten till datorn, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
 1. Anslut USB-sändtagaren till en dator, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
 2. Placera båda headsetenheterna på rätt sätt i laddningsfodralet och låt laddningsfodralets lock vara öppet.
 3. Tryck och håll inne parkopplingsknappen på laddningsfodralet i minst 5 sekunder med laddningsfodralets lock öppet.
Headsetet växlar till ihopparningsläge och indikatorlampan (blå) på laddningsfodralet blinkar två gånger i följd, upprepat.
 4. Tryck och håll anslutningsknappen på USB-sändtagaren intryckt i minst 5 sekunder.
Tryck på anslutningsknappen med ett föremål med en tunn spets som inte går sönder, t.ex. ett gem.
USB-sändtagaren växlar till ihopparningsläge och anslutningsindikatorn (vit) på USB-sändtagaren blinkar två gånger i följd, upprepat.
 5. Plocka ur båda headsetenheterna från laddningsfodralet och för in headsetenheterna i öronen.
När parkopplingen är slutförd hörs ett meddelandeljud från headsetet och anslutningsindikatorn (vit) på USB-sändtagaren tänds.

OBS!

- Om den senast anslutna Bluetooth-enheten placeras nära headsetet så kan headsetet anslutas automatiskt till enheten när du slår på headsetet och ansluter kanske inte till den andra enheten.
Om detta inträffar så avbryter du anslutningen på den senast anslutna Bluetooth-enheten eller stänger av Bluetooth-funktionen på den enheten.
- Starta om din dator, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon och anslut USB-sändtagaren igen.
- Du kanske måste konfigurera vissa inställningar för att ansluta med USB-sändtagaren, beroende på din USB Type-C-kompatibla smarttelefon. Namnet på inställningarna som visas på ansluten smarttelefon kan skilja sig åt beroende på ansluten smarttelefon och kan inkludera namn som t.ex. "Identifiera USB-enhet" eller "Aktivera USB On-The-Go-anslutning". Mer information finns i bruksanvisningen till den USB Type-C-kompatibla smarttelefonen.
- Om din Bluetooth-enhet inte har stöd för LE Audio så avger kanske inte headsetet något ljud även om det är anslutet via USB-sändtagaren. När headsetet har initierats så ansluter du USB-sändtagaren igen.
- Om åtgärderna ovan inte fungerar bör du försöka med följande.
 1. Stäng av anslutna enheter t.ex. din dator, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
 2. Koppla bort USB-sändtagaren och återanslut den.
 3. Slå på datorn, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon.
- Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock. Vissa problem kan åtgärdas om du placerar headsetenheterna i laddningsfodralet.
- Återställ headsetet.
- Initiera headsetet och parkoppla headsetet och enheten igen.

Relaterade avsnitt

- [Ansluta till en dator, PlayStation®5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-sändtagaren](#)
- [Återställa headsetet](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Kunde inte upprätta en anslutning med en Bluetooth-enhet.

- Om din Bluetooth-enheten inte har stöd för LE Audio så avger inte headsetet något ljud även om en Bluetooth-anslutning har upprättats. Om headsetet ansluts till denna typ av enhet via en Bluetooth-anslutning så ska headsetet initieras och sedan USB-sändtagaren anslutas.
- Kontrollera att headsetet är påslaget.
- Om headsetet befinner sig i USB-sändtagarläget, håller du fingrarna mot beröringssensorn på både den vänstra och högra headsetenheten för att växla till Bluetooth-läget.
- Kontrollera att Bluetooth-enheten slagits på och att Bluetooth-funktionen är på.
- Om headsetet automatiskt ansluter till den senaste anslutna Bluetooth-enheten kanske du inte kan ansluta headsetet till andra enheter via en Bluetooth-anslutning. Använd i så fall den senaste anslutna Bluetooth-enheten och koppla från Bluetooth-anslutningen.
- Kontrollera om Bluetooth-enheten är i strömsparläge. Avaktivera strömsparläget om enheten befinner sig i strömsparläge.
- Kontrollera om Bluetooth-anslutningen har avslutats. Om den avslutats upprättar du Bluetooth-anslutningen igen.
- Om parkopplingsinformationen för headsetet har raderats på Bluetooth-enheten så parkoppla headsetet med enheten igen.
- Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock. Vissa problem kan åtgärdas om du placerar headsetenheterna i laddningsfodralet.
- Återställ headsetet.
- Initiera headsetet. All ihopparningsinformation raderas. Parkoppla headsetet och Bluetooth-enheten igen.

Relaterade avsnitt

- [Upprätta trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Återställa headsetet](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Video som tas emot via en smarttelefons Wi-Fi störs eller går inte att ansluta.

Eftersom USB-sändtagaren (trådlös 2,4 GHz-anslutning) har samma frekvensband som trådlöst LAN (2,4 GHz) kan det hända att videon på smarttelefonen stoppas eller inte går att visa på grund av radiostörning. Om så är fallet kan du försöka med följande.

- Flytta till en plats med en bra trådlös LAN-radiomiljö t.ex. i närheten av en trådlös LAN-enhet.
- Byt frekvensbandet som används för smarttelefonen och trådlös LAN-enhet till 5 GHz (IEEE 802.11ac). Mer information finns i bruksanvisningen som följde med den trådlösa LAN-enheten.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Det går inte att manövrera headsetet.

- Det går inte att använda headsetet om du inte bär headsetet. Placera headsetenheterna i öronen för att manövrera.
- När du ändrar vilka funktioner som är tilldelade beröringssensorn med "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen så bekräftar du i "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen att korrekt funktioner är tilldelade beröringssensorn.
- När den automatisk avstängningsfunktionen är inställd på [OFF] på "INZONE Hub" kommer användningsdetektering att fortsätta fungera och det kan hända att symptomet förbättras.
- När den automatisk avstängningsfunktionen är inställd på [Do not turn off] på fliken [System] i "Sony | Headphones Connect"-appen, kommer användningsdetektering att fortsätta fungera och det kan hända att symptomen förbättras.
- Ladda laddningsfodralet.
- Placera headsetenheterna i laddningsfodralet och stäng laddningsfodralets lock. Vissa problem kan åtgärdas om du placerar headsetenheterna i laddningsfodralet.
- Observera följande när du trycker på beröringssensorn.
 - Håll headsetet stadigt mellan tummen och långfingret så att headsetet inte rör sig när du trycker.
 - Tryck på mitten av beröringssensorn med fingerdynan på pekfingret.
Om du trycker med nageln eller fingertoppen, trycker på kanten på beröringssensorn eller trycker hårt på beröringssensorn så kan det hända att headsetet inte reagerar.
- Ta av dig eventuella handskar innan du manövrerar.
- Om ytan på pekfingret är blöt, flöttig, smutsig, för torr osv. så kanske inte headsetet reagerar så bra på tryck.
- I följande situationer för beröringssensorn kanske den inte fungerar eller kan reagera felaktigt.
 - Den är blöt av vatten, svett etc.
 - Den rörs av hår, våta handdukar, etc.
- Återställ headsetet. Den här åtgärden raderar inte ihopparningsinformationen.
- Om headsetet inte fungerar ordentligt, även om du återställer headsetet, så initiera headsetet. Ihopparningsinformationen raderas. Parkoppla headsetet och enheten igen.

Relaterade avsnitt

- [Återställa headsetet](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)
- [Vad du kan göra med "Sony | Headphones Connect"-appen](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Spetsar till öronsnäckan skadas eller försvinner.

- Spetsar till öronsnäckan är förbrukningsvaror. Om spetsarna till öronsnäckan är skadade och måste bytas ut kan du kontakta din närmaste Sony-återförsäljare eller köpa EP-EX11-serien* som säljs separat.

* Kanske inte stöds i vissa länder eller regioner.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Du får ont i öronen.

- Byt spetsar till öronsnäckorna om du känner att storleken inte passar i dina öron. När du byter spetsar till öronsnäckan ska du först prova spetsar av större storlek och sedan byta till en mindre storlek. Den mest lämpliga storleken på spetsarna till öronsnäckorna för vänster och höger öra kan vara olika. "INZONE Hub" eller "Sony | Headphones Connect"-appen hjälper dig att fastställa vilka spetsar till öronsnäckan som passar dig bäst för att uppnå optimal brusreduceringseffekt, ljudkvalitet etc.
- Se till så att du bär headsetet ordentligt i öronen.
- Om du har på dig headsetet under en längre tid kan det hända att det gör ont i öronen. Glöm inte att ta pauser från att använda headsetet.

Tips

- Den funktion som bestämmer de optimala spetsarna till öronsnäckan för dig mäter hur lufttäta spetsarna till öronsnäckan är och avgör huruvida headsetenheterna bärs korrekt i öronen. Välj en storlek som passar bekvämt.

Relaterade avsnitt

- [Byta spetsar till öronsnäckan](#)
- [Bära headsetet](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Återställa headsetet

Om headsetet inte kan slås på eller inte kan användas även om det är påslaget så återställ headsetet.

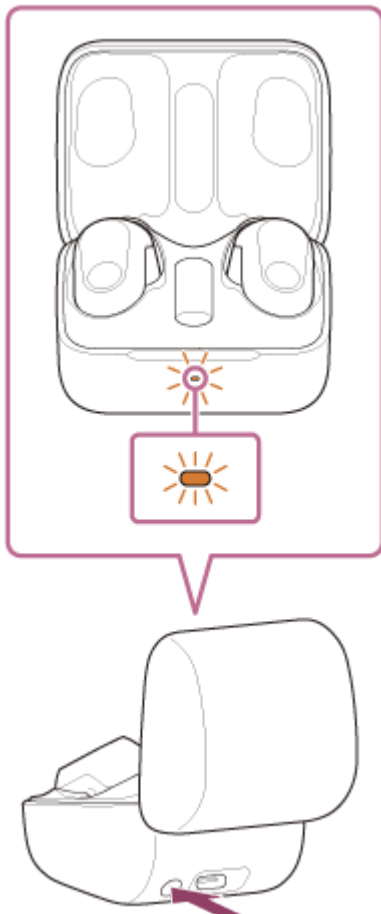
1 Placera headsetenheterna i laddningsfodralet.

Låt laddningsfodralets lock vara öppet.



2 Tryck och håll återställningsknappen på baksidan av laddningsfodralet intryckt i minst 20 sekunder.

Efter cirka 15 sekunder så blinkar indikatorlampan (orange) på laddningsfodralet i cirka 5 sekunder.



Sedan slocknar indikatorlampan på laddningsfodralet och headsetet återställs.

OBS!

- Släpp inte fingret från återställningsknappen på laddningsfodralet medan indikatorn (orange) blinkar. Om du släpper fingret så initieras headsetet.

3 Kontrollera så att indikatorlampan slocknar och släpp sedan fingret från knappen.

När återställningen är genomförd börjar headsetet ladda och indikatorlampan (orange eller grön) på laddningsfodralet tänds.

Ihoppningsinformationen och andra inställningar behålls.

Om headsetet inte fungerar korrekt även efter återställning så initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden.

Om bruksanvisningsvideon

Titta på videon för information om hur du återställer.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0065/h_zz/

Relaterade avsnitt

- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden

Om headsetet inte fungerar ordentligt, även efter att det återställts, så initiera headsetet.

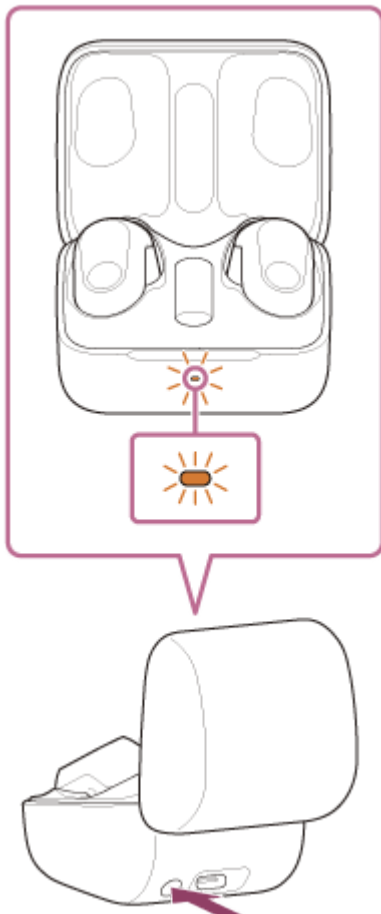
1 Placera headsetenheterna i laddningsfodralet.

Låt laddningsfodralets lock vara öppet.



2 Tryck och håll initieringsknappen på baksidan av laddningsfodralet intryckt i minst 15 sekunder.

Efter cirka 15 sekunder så blinkar indikatorlampan (orange) på laddningsfodralet i cirka 5 sekunder.



3 Släpp fingret från knappen inom 5 sekunder efter att indikatorlampan (orange) på laddningsfodralet börjar blinka.

När initieringen är slutförd blinkar indikatorlampan (grön) på laddningsfodralet 4 gånger.



Den här funktionen återställer t.ex. volyminställningar till fabriksinställda värden och raderar all parkopplingsinformation. Ta i så fall bort parkopplingsinformation för headsetet från ansluten enhet och para sedan ihop igen. Om headsetet inte fungerar korrekt även efter initiering bör du rådfråga din närmaste Sony-återförsäljare.

Om bruksanvisningsvideon

Titta på videon för information om hur du initierar.

https://rd1.sony.net/help/mdr/mov0066/h_zz/

Tips

- Du kan också initiera headsetet via "Sony | Headphones Connect"-appen.

OBS!

- Initieringen av headsetet startar inte om laddningsfodralets återstående batteriladdning inte är tillräcklig. Ladda laddningsfodralet.
- Om indikatorlampan (grön) på laddningsfodralet inte blinkar 4 gånger efter att ha utfört steg **3** , har inte headsetet initierats. Försök igen från steg **2** .
- Om du har uppdaterat programvaran efter att du köpte ditt headset hålls programvaran uppdaterad även om du initierar headsetet.

Relaterade avsnitt

- [Återställa headsetet](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE Buds

Specifikationer

Headset

Strömkälla:

DC 5 V (med en kommersiellt tillgänglig USB-nätadapter)
Med inbyggda litiumjonbatterier (produktens driftström: DC 3,85 V)

Drifttemperatur:

0 °C – 40 °C

Laddningstid:

Cirka 2 timmar (headset)
Cirka 3 timmar (laddningsfodral)

OBS!

- Laddnings- och användningstiden kan skilja sig åt beroende på användningsförhållandena.

Laddningstemperatur:

5 °C – 35 °C

Vikt:

Cirka 6,5 g × 2 (headset (inklusive spetsar till öronsnäckor (M)))
Cirka 50 g (laddningsfodral)
Cirka 2,9 g (USB-sändtagare)

Kommunikationsspecifikation ¹⁾

Kommunikationssystem:

Bluetooth-specifikation version 5.3

Utgång:

Bluetooth-specifikation effektklass 1.5

Maximal kommunikationsräckvidd:

Siktlinje ca. 10 m ²⁾

Frekvensband:

Bluetooth: 2,4 GHz-band (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)
Trådlös sändarmottagare: 2,4 GHz-band (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

Kompatibla Bluetooth-profiler ³⁾:

TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

Kodek som stöds ⁴⁾:

LC3

Överföringsräckvidd:

20 Hz – 20 000 Hz (samplingsfrekvens 48 kHz)

- 1) Exklusive kommunikation med USB-sändtagaren
- 2) Faktisk räckvidd varierar beroende på faktorer som hinder mellan enheter, magnetfält runt en mikrovågsugn, statisk elektricitet, mottagningskänslighet, antennens prestanda, operativsystem, programvara och liknande.
- 3) Bluetooth-standardprofiler anger syftet med Bluetooth-kommunikation mellan enheter.
- 4) Kodek: Ljudsignalskomprimering och konverteringsformat

Utförande och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

5-052-426-71(2) Copyright 2023 Sony Corporation