

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II



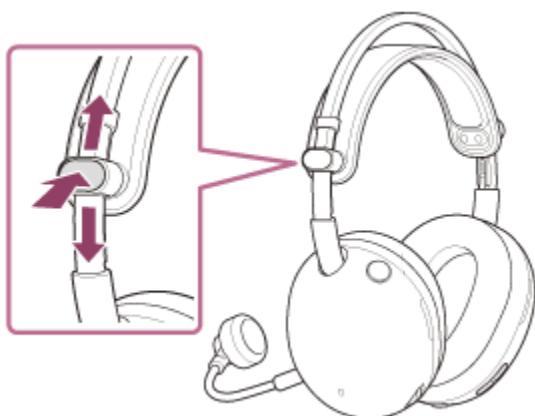
Modell: YY2987

### Erfahren Sie, wie Sie die Größe des Stirnbands anpassen können

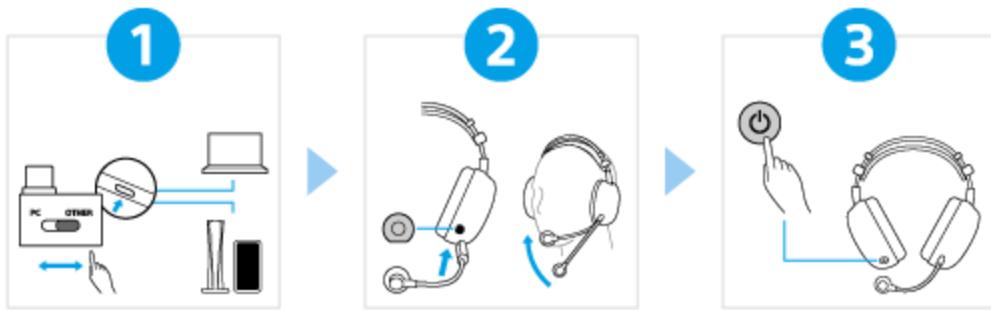
Bewegen Sie den Schieberegler nach oben und unten, während Sie die Schieberegler auf beiden Seiten des Kopfbügels drücken.

Lassen Sie Ihren Finger in der gewünschten Höhe vom Schieberegler los, um den Schieber zu fixieren.

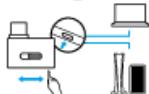
Das Kopfband kann in der Höhe verstellt werden.



### Erste Schritte



### **1 Richtiges Anschließen des USB-Transceivers**



Stellen Sie den Schiebeschalter des USB-Transceivers entsprechend dem angeschlossenen Gerät richtig ein und stecken Sie den USB-Transceiver in den USB-Anschluss.

Bei Anschluss an einen Computer: Stellen Sie den Schiebeschalter auf "PC".

Bei Anschluss an andere Geräte: Stellen Sie den Schiebeschalter auf "OTHER".

### **2 Setzen Sie das Headset auf Ihre Ohren und stellen Sie die Position des Bügelmikrofons ein**



Nehmen Sie das Bügelmikrofon aus dem Zubehörkarton und stecken Sie es in die Eingangsbuchse für das Bügelmikrofon am Gehäuse des Headsets. Achten Sie darauf, dass Sie den Stecker einstecken, bis er einrastet.

Stellen Sie außerdem die Position des Mikrofons so ein, dass sich das Mikrofonteil am Mund befindet, wenn das Headset getragen wird.

### **3 Einschalten des Headsets**



Halten Sie die Einschalttaste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, bis die Anzeige zweimal weiß blinkt. Das Headset schaltet sich ein.

Wenn Sie das Headset an einen Computer anschließen, wählen Sie das Headset als Audiogerät aus.

Audio-Ausgabegerät, z. B. Spiele

[INZONE H9 II - Game]

Audio-Eingabe/Ausgabegerät, z. B. Voice-Chat

[INZONE H9 II - Chat]

## **So nutzen Sie alle Funktionen und Leistungsverbesserungen**

### **PC-Software "INZONE Hub"**



Verwenden Sie die neueste Version.

Für den Download und weitere Informationen über "INZONE Hub" finden Sie unter der folgenden URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

### **Smartphone-App "Sound Connect"**

Sie können auch praktische Headset-Funktionen auf Ihrem Smartphone nutzen.

Laden Sie die "Sound Connect" App und holen Sie das Beste aus Ihren Möglichkeiten heraus.



**⚠ So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe**  
Das Headset ist nicht wassererdicht.  
Wenn das Headset durch Regen oder starkes Schwitzen usw. sehr feucht ist und geladen wird, besteht Brandgefahr  
oder es kann zu Fehlfunktionen kommen.

## Verwandte Informationen

### Laden des Headsets

### WH-G910N

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

#### Erste Schritte

##### [Leistungsspektrum des Gaming-Headsets](#)

##### [Hinweise zur Sprachführung](#)

#### Mitgeliefertes Zubehör

##### [Mitgelieferte Teile](#)

##### [Anbringen des Bügelmikrofons](#)

#### Teile und Kontrollen

##### [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)

##### [Hinweise zur Anzeige](#)

#### Tragen des Headsets

#### Strom/Ladung

##### [Laden des Headsets](#)

##### [Verfügbare Betriebsdauer](#)

##### [Prüfen der Akkurestladung](#)

##### [Einschalten des Headsets](#)

##### [Ausschalten des Headsets](#)

#### Verwendung nach Anschluss an eine Spielkonsole

##### [Verbinden mit einem Computer, PlayStation®5 oder einem USB-Typ-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver](#)

##### [Verwenden des Headsets über den USB-Transceiver](#)

##### [Was Sie tun können, während Sie mit einer Spielkonsole verbunden sind](#)

## Verwendung des mitgelieferten Kopfhörerkabels

### Verwendung nach Anschluss an ein Bluetooth-Gerät

#### So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her

##### Einfache Einrichtung mit App

- └ [Verbinden mit der "Sound Connect" App](#)

##### Android-Smartphone

- └ [Koppeln und Verbinden mit einem Android-Smartphone über Bluetooth Classic](#)
- └ [Koppeln und Verbinden mit einem Android-Smartphone über LE Audio](#)
- └ [Verbinden mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)

##### iPhone (iOS-Geräte)

- └ [Koppeln und Verbinden mit einem iPhone über Bluetooth Classic](#)
- └ [Verbinden mit einem gekoppelten iPhone](#)

##### Andere Bluetooth-Geräte

- └ [Pairing und Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät](#)
- └ [Verbinden mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)

##### Telefongespräche führen

- └ [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- └ [Anrufen](#)
- └ [Anruf-Funktionen](#)

##### Hören von Musik

- └ [Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung anhören](#)
- └ [Steuerung des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)
- └ [Über 360 Reality Audio](#)

#### Trennen der Bluetooth-Verbindung (nach Gebrauch)

##### Modus Tonqualität

- └ [Hinweise zum Tonqualitätsmodus](#)

#### Unterstützte Codecs

### Individuelles Einstellen des Headsets

### Verwenden von „INZONE Hub“

[Was Sie damit tun können "INZONE Hub"](#)

[Installation von "INZONE Hub"](#)

## Verwendung der Apps

[Was Sie mit der "Sound Connect" App](#)

[Die Installation der "Sound Connect" App](#)

[Zugriff auf Supportinformationen über die "Sound Connect" App](#)

[Apps und Speicherplätze, auf denen die Equalizer-Funktion eingestellt werden kann](#)

[So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand \(zur komfortablen Nutzung des Headsets\)](#)

## Verwenden der Umgebungsgeräuschsteuerung

### Rauschunterdrückungsfunktion

[Was ist die Rauschunterdrückung?](#)

[Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung](#)

### Hören von Umgebungsgeräuschen

[Anhören von Umgebungsgeräuschen beim Spielen \(Umgebungsgeräusch-Modus\)](#)

## Wichtige Informationen

[Sicherheitsmaßnahmen](#)

[So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe](#)

[Lizenzen](#)

[Markenzeichen](#)

[Kunden-Support-Websites](#)

## Fehlersuche

[Fehlerbehebung](#)

[Zurücksetzen des Headsets](#)

[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

## Spezifikationen

[Technische Daten](#)

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Leistungsspektrum des Gaming-Headsets

### Ein Spiel genießen und gleichzeitig chatten

Sie können einen Voice-Chat genießen, während Sie ein Spiel spielen, indem Sie eine Verbindung zu einem Computer oder PS5® über eine drahtlose 2,4-GHz-Verbindung mit dem USB-Transceiver.

Sie können auch Spiele und Voice-Chat genießen, indem Sie das Gerät über das mitgelieferte Kopfhörerkabel an einen Computer oder ein anderes angeschlossenes Gerät anschließen.

### Genießen Sie das Chatten und Telefonieren mit Ihrem Smartphone

Sie können während eines Spiels einen Voice-Chat führen und freihändig telefonieren, indem Sie eine Verbindung zu einem Computer oder PS5 mit dem USB-Transceiver und gleichzeitiger Verbindung mit einem Smartphone über BLUETOOTH®.

### Liste der Funktionen nach Verbindung

Die verfügbaren Funktionen unterscheiden sich je nach Verbindungsmethode wie folgt.

Funktionen	USB-Transceiver-Anschluss	Bluetooth-Verbindung	Kopfhörerkabel angeschlossen (Gerät eingeschaltet)	Kopfhörerkabel angeschlossen (Strom ist ausgeschaltet)	Bemerkungen
Drahtlose Verbindung: USB-Transceiver	Aktiv	Aktiv	Inaktiv (*)	Inaktiv (*)	Wenn das Kopfhörerkabel angeschlossen ist, können die drahtlosen Funktionen einschließlich Bluetooth nicht verwendet werden.
Drahtlose Verbindung: Bluetooth-Funktion	Aktiv	Aktiv	Inaktiv (*)	Inaktiv (*)	Wenn das Kopfhörerkabel angeschlossen ist, können die drahtlosen Funktionen einschließlich Bluetooth nicht verwendet werden.
Bedienung der Haupteinheit: Lautstärkeregler	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	

Funktionen	USB-Transceiver-Anschluss	Bluetooth-Verbindung	Kopfhörerkabel angeschlossen (Gerät eingeschaltet)	Kopfhörerkabel angeschlossen (Strom ist ausgeschaltet)	Bemerkungen
Bedienung des Hauptgeräts: SPIEL/CHAT-BALANCE Taste	Aktiv (*)	Inaktiv	Inaktiv	Inaktiv	Wird nur aktiviert, wenn ein Computer angeschlossen ist und der Schiebeschalter am USB-Transceiver auf "PC".
Bedienung des Hauptgeräts: Taste für Geräuschunterdrückung/Ambient Sound Mode	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	
Bedienung der Haupteinheit: Taste Mikrofon ein oder aus	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Aktiv (*)	Wenn das Kopfhörerkabel angeschlossen und das Gerät ausgeschaltet ist, leuchtet die Anzeige "Mikrofon ein" oder "Mikrofon aus" nicht auf, auch wenn das Mikrofon ausgeschaltet ist.
Software: "INZONE Hub"	Aktiv	Inaktiv (*)	Inaktiv	Inaktiv	Deaktiviert, wenn das Headset über eine Bluetooth-Verbindung mit einem Computer verbunden ist.
Anwendung: "Sound Connect"	Inaktiv (*)	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	Deaktiviert, wenn das Headset über eine USB-Transceiver-Verbindung mit einem Smartphone verbunden ist.
Sonstiges: Nebenton	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	
Sonstiges: Hauptgerät-Equalizer	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	

---

## Verwandtes Thema

- [Verbinden mit einem Computer, PlayStation®5 oder einem USB-Typ-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Hinweise zur Sprachführung

Je nach dem durchgeführten Bedienvorgang und dem Status des Headsets hören Sie die folgenden Sprachanweisungen.

Werkseitig hören Sie die Sprachführung auf Englisch oder Chinesisch, wenn Sie das Headset auf die Ohren setzen. Sie können die Sprache der Sprachführung mit den Tasten "INZONE Hub" oder "Sound Connect" App.

### „Pairing“ (Kopplung)

- Beim Aktivieren des Kopplungsmodus

### „Low battery“ (Akku schwach)

- Wenn die Akkurestladung des Headsets niedrig ist

### „Battery is empty“ (Akku leer)

- Beim automatischen Ausschalten wegen niedriger Akkurestladung des Headsets

### „Battery about XX %“ (Akku bei ca. XX %)/„Battery fully charged“ (Akku vollständig geladen)

- Zur Information über die Akkurestladung  
Der Wert „XX“ gibt die ungefähre Restladung an. Verwenden Sie sie als groben Richtwert.

### „Charging stopped. To resume charging, disconnect the USB cable and wait before trying again.“ (Der Ladevorgang wurde gestoppt. Um den Ladevorgang fortzusetzen, trennen Sie das USB-Kabel und warten Sie, bevor Sie es erneut versuchen.)

- Wenn das Headset beim Laden verwendet wird und das Laden ungewöhnlich verläuft oder eine ungewöhnliche Ladetemperatur auftritt

### Hinweis

- Wenn Sie nach dem Wechseln der Sprache für die Sprachführung das Headset initialisieren, um die werkseitigen Einstellungen wiederherzustellen, wird die Sprache ebenfalls auf die werkseitige Einstellung zurückgesetzt.
- Wenn die Sprachführung nach dem Ändern der Sprache der Sprachführung oder dem Aktualisieren der Software nicht zu hören ist, schalten Sie das Headset aus und wieder ein.

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Mitgelieferte Teile

Überprüfen Sie nach dem Öffnen der Verpackung, ob alle Komponenten auf der Liste darin enthalten sind. Falls etwas fehlt, wenden Sie sich an den Sony-Support oder einen Sony-Händler in Ihrer Nähe.

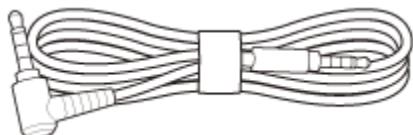
Die Zahlen in Klammern geben die Anzahl der Artikel an.

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung (1)

USB Type-C®-Kabel (USB-A auf USB-C®) (1)



Kopfhörerkabel (1)



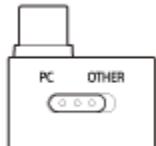
Abnehmbares Galgenmikrofon (mit Windschutz) (1)



Weicher Beutel (1)



USB Type-C®-Transceiver (YY2988) (1)



Unterlagen (1 Satz)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

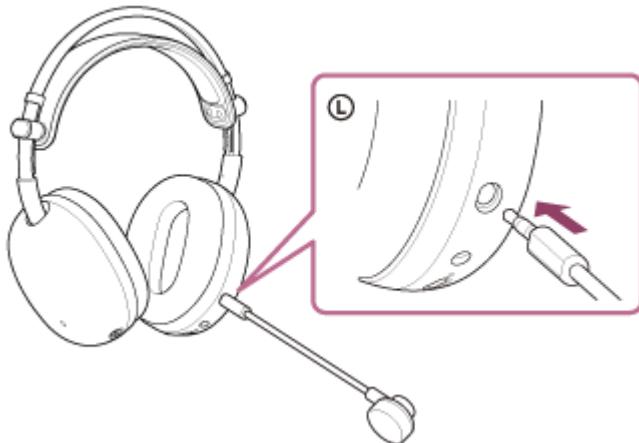
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Anbringen des Bügelmikrofons

Achten Sie beim Telefonieren darauf, dass Sie das mitgelieferte Bügelmikrofon anbringen.

### 1 Schließen Sie das mitgelieferte Mikrofon an die Mikrofoneingangsbuchse an.

Achten Sie beim Anschließen darauf, dass die Formen von Stecker und Buchse übereinstimmen.



#### Tipp

- Das Bügelmikrofon kann bei Nichtgebrauch abgenommen werden.

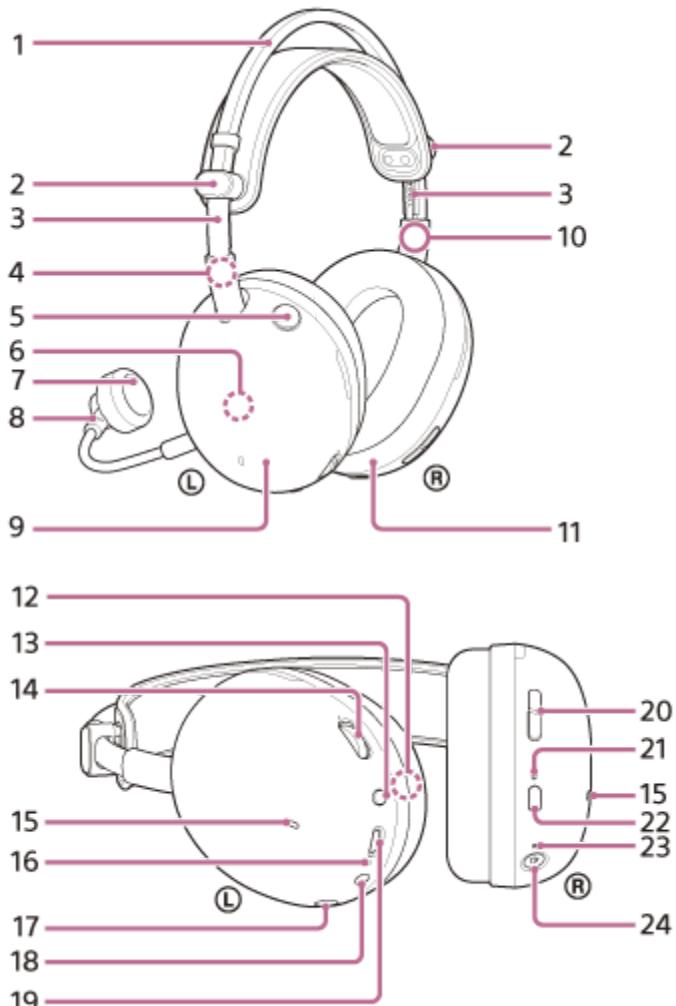
#### Hinweis

- Stellen Sie sicher, dass Sie das Kabel einstecken, bis es hörbar einrastet. Wenn der Stecker nicht richtig angeschlossen ist, können Sie das Mikrofon nicht verwenden.

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Positionen und Funktionen der Komponenten



1. Kopfhörerbügel

2. Schieberegler (links, rechts)

Schieben, um die Länge des Kopfhörerbügels anzupassen.

3. Schieber (links, rechts)

4. Markierung Ⓢ (links)

5. Taste Mikrofon ein oder aus

Schaltet die Mikrofone ein oder aus.

6. Integrierte Antenne

In das Headset sind proprietäre 2,4-GHz- und Bluetooth-Antennen integriert.

7. Abnehmbares Galgenmikrofon (mit Windschutz)

An der linken Einheit anbringen.

8. Anzeige Mikrofon ein oder aus (rot)

Leuchtet auf, um anzudeuten, ob das Mikrofon ein- oder ausgeschaltet ist.

**9. Linke Einheit**

**10. Markierung ® (rechts)**

**11. Rechte Einheit**

**12. Seriennummer**

Befindet sich im Inneren der linken Einheit.

**13. NC/AMB (Rauschunterdrückung/Ambient Sound Mode) Taste**

**14. Bandwahl –/+**

Stellen Sie die Lautstärke des Headsets während der drahtlosen Verbindung ein. An der Seite befindet sich ein fühlbarer Punkt + Seite.

**15. Mikrofone mit Geräuschunterdrückungsfunktion (links, rechts)**

Erfassen das Rauschen, wenn die Rauschunterdrückungsfunktion aktiviert ist.

**16. Ladeanzeige (orange)**

Leuchtet oder blinkt, um den Akku- und Ladestatus anzuzeigen.

**17. Boom-Mikrofon-Eingangsbuchse**

Schließen Sie das mitgelieferte Bügelmikrofon an. Stellen Sie sicher, dass Sie das Kabel einstecken, bis es hörbar einrastet. Wenn der Stecker nicht richtig angeschlossen ist, können Sie das Mikrofon nicht verwenden.

**18. Kopfhörerkabeleingangsbuchse**

Schließen Sie einen Musikplayer oder ein anderes Gerät mit dem mitgelieferten Kopfhörerkabel an. Stellen Sie sicher, dass Sie das Kabel einstecken, bis es hörbar einrastet. Wenn der Stecker nicht richtig angeschlossen ist, ist der Ton möglicherweise nicht einwandfrei zu hören.

**19. USB Type-C-Anschluss**

Laden Sie den Akku mit einer der folgenden Methoden über das mitgelieferte USB-Typ-C-Kabel auf.

- Verbinden Sie das Headset mit Ihrem Computer
- Anschluss an eine Netzsteckdose mit einem handelsüblichen USB-Netzadapter

**20. GAME/CHAT (SPIEL/CHAT-BALANCE) Taste**

Es gibt eine Spiel- und eine Chat-Schaltfläche. Wenn Sie an einen Computer angeschlossen sind, stellen Sie die Lautstärkebalance zwischen Spielton und Voice-Chat ein.

**21. Bluetooth-Anzeige (blau)**

Leuchtet oder blinkt, um den Status der Bluetooth-Verbindung anzuzeigen.

**22. Bluetooth-Taste**

⌘ : Bluetooth-Zeichen

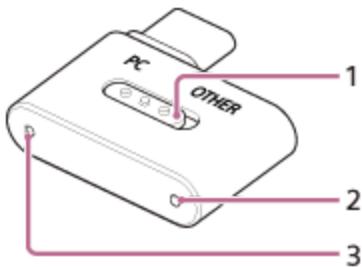
**23. Betriebsanzeige (weiß)**

Leuchtet oder blinkt, um den Stromversorgungsstatus und den Verbindungsstatus zwischen dem Headset und dem USB-Transceiver anzuzeigen.

**24. Einschalttaste**

⊕ : Leistungszeichen

## **USB-Transceiver:**



### 1. Schiebeschalter

Schaltet die Verbindung des Headsets mit einem Computer oder einem anderen Gerät um.

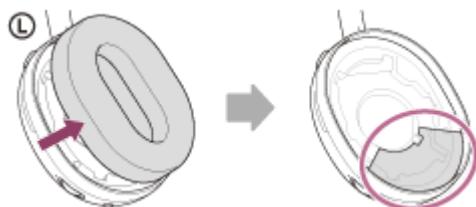
### 2. Verbindungsanzeige (weiß)

### 3. Verbindungstaste

## So überprüfen Sie die Seriennummer

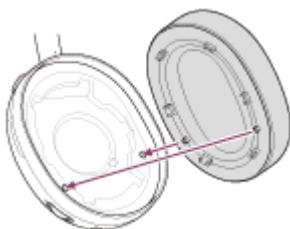
- Vergewissern Sie sich, dass das Headset ausgeschaltet ist und das USB-Typ-C-Kabel nicht angeschlossen ist.
- Entfernen Sie das Ohrpolster von der linken Einheit, indem Sie es gerade vom Gehäuse abziehen. Ziehen Sie es möglichst nicht schräg herunter.

Die Seriennummer und die Sicherheitsmarkierungen befinden sich unten in der Mitte des linken Geräts.



- Bringen Sie das entfernte Ohrpolster an der linken Einheit an.

Achten Sie darauf, dass die Richtung der beiden Vorsprünge am Gerät und die Löcher im Ohrpolster übereinstimmen, und schieben Sie die sechs Laschen fest in das Gerät, bis Sie ein Klicken hören.



### Hinweis

- Nehmen Sie das Ohrpolster nur ab, wenn es unbedingt erforderlich ist.
- Vergewissern Sie sich vor dem Entfernen des Ohrpolsters, dass das Headset ausgeschaltet und der USB Typ-C nicht angeschlossen ist.
- Entfernen Sie das Ohrpolster nicht in Gegenwart von Eisensand oder anderen Metallgegenständen. Eisensand oder andere Metallpartikel können am Magneten im Inneren des Headsets haften bleiben, was zu Fehlfunktionen am Headset führen kann.
- Achten Sie darauf, dass das Ohrpolster in der richtigen Richtung angebracht wird. Wenn das Ohrpolster nicht in der richtigen Richtung angebracht ist, erhalten Sie möglicherweise nicht die gewünschte akustische Leistung.
- Alle Schäden, die auf die Nichteinhaltung der oben genannten Vorsichtsmaßnahmen zurückzuführen sind, fallen nicht unter die Produktgarantie.

## Verwandtes Thema

- [Hinweise zur Anzeige](#)

- [Prüfen der Akkurestladung](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Hinweise zur Anzeige

Die Anzeige informiert Sie über verschiedene Status des Headsets.

- : Schaltet sich in Blau ein
- : Schaltet sich in Weiß ein
- : Schaltet sich orange ein
- : Schaltet sich in Rot ein
- : Schaltet aus

### Betriebsanzeige

**Die Anzeige blinkt zweimal in weiß.**



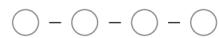
- Wenn das Headset eingeschaltet ist

**Die Anzeige leuchtet etwa 2 Sekunden lang weiß auf.**



- Wenn das Headset ausgeschaltet ist

**Die Anzeige blinkt 4 Mal in weiß.**



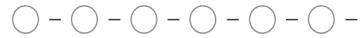
- Wenn der Initialisierungsprozess abgeschlossen ist

**Die Anzeige blinkt ca. 30 Sekunden lang wiederholt in 1-Sekunden-Intervallen weiß.**



- Wenn die drahtlose 2,4-GHz-Verbindung nicht hergestellt werden kann

**Die Anzeige blinkt wiederholt schnell und weiß für etwa 5 Sekunden.**



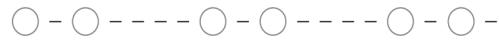
- Wenn der drahtlose 2,4-GHz-Verbindungsorgang abgeschlossen ist

**Die Anzeige blinkt wiederholt für etwa 30 Sekunden in 5-Sekunden-Intervallen weiß.**



- Wenn die drahtlose 2,4-GHz-Verbindung hergestellt ist

**Die Anzeige blinkt wiederholt bis zu 5 Minuten lang zweimal weiß.**



- Wenn die drahtlose 2,4-GHz-Verbindung gestartet wird

**Die Anzeige blinkt wiederholt langsam in weiß.**



- Wenn eine Software-Aktualisierung läuft

**Die Anzeige blinkt wiederholt für etwa 30 Sekunden in 5-Sekunden-Intervallen weiß.**



- Wenn das Headset eingeschaltet wird, während das Kopfhörerkabel angeschlossen ist

## Bluetooth-Anzeige

**Die Anzeige blinkt 2 Mal blau.**



- Wenn Sie den Bluetooth-Modus einschalten

**Die Anzeige leuchtet etwa 2 Sekunden lang blau auf.**



- Wenn Sie den Bluetooth-Modus ausschalten

**Die Anzeige blinkt wiederholt zweimal blau für bis zu 5 Minuten.**



- Wenn die Kopplung für eine Bluetooth-Verbindung gestartet wird

**Die Anzeige blinkt ca. 30 Sekunden lang wiederholt in 1-Sekunden-Intervallen blau.**



- Wenn die Bluetooth-Verbindung nicht hergestellt werden kann

**Die Anzeige blinkt wiederholt schnell und blau für etwa 5 Sekunden.**



- Wenn der Bluetooth-Verbindungsorgang abgeschlossen ist

**Die Anzeige blinkt wiederholt für etwa 30 Sekunden in 5-Sekunden-Intervallen blau.**



- Wenn die Bluetooth-Verbindung hergestellt ist

**Die Anzeige blinkt wiederholt schnell in blau.**



- Wenn ein Anruf eingeht

## Ladeindikator

**Die Anzeige blinkt 10 Mal orange in einem Intervall von etwa 1,5 Sekunden.**



- Wenn die Akkurestladung des Headsets niedrig ist

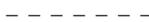
**Die Anzeige leuchtet etwa 1 Minute lang orange und erlischt dann.**

- 
- Wenn der Akku vollständig geladen ist und der Ladevorgang am Headset beginnt

**Die Anzeige leuchtet orange.**

- 
- Wenn das Headset aufgeladen wird

**Die Anzeige schaltet sich aus.**

- 
- Wenn der Akku vollständig geladen und der Ladevorgang abgeschlossen ist

**Die Anzeige blinkt wiederholt zweimal orangefarben.**



- Wenn die Akkutemperatur des Headsets abnormal ist

**Die Anzeige blinkt wiederholt langsam orangefarben.**



- Wenn ein Fehler auftritt, während das Headset aufgeladen wird, und das Headset nicht aufgeladen ist

## Anzeige Mikrofon ein oder aus

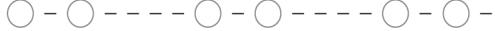
**Die Anzeige leuchtet rot auf.**



- Wenn das Mikrofon ausgeschaltet ist

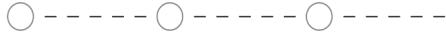
## Die Verbindungsanzeige auf dem USB-Transceiver

**Die Anzeige blinkt wiederholt bis zu 5 Minuten lang zweimal weiß.**



- Wenn die drahtlose 2,4-GHz-Verbindung gestartet wird

**Die Anzeige blinkt ca. 30 Sekunden lang wiederholt in 1-Sekunden-Intervallen weiß.**



- Wenn die drahtlose 2,4-GHz-Verbindung nicht hergestellt werden kann

**Die Anzeige leuchtet weiß auf.**



- Wenn die drahtlose 2,4-GHz-Verbindung hergestellt ist

**Die Anzeige blinkt wiederholt langsam in weiß.**



- Wenn eine Software-Aktualisierung läuft

---

#### Verwandtes Thema

- [Laden des Headsets](#)
- [So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand \(zur komfortablen Nutzung des Headsets\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

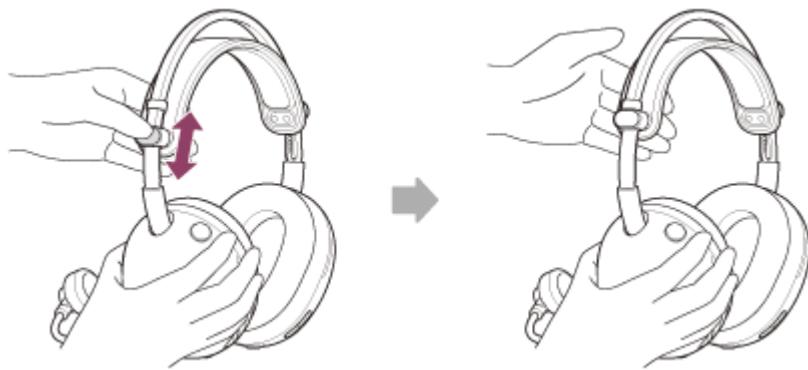
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Tragen des Headsets

- 1 Bringt das Bügelmikrofon an.

- 2 Stellen Sie die Höhe des Schiebereglers ein.

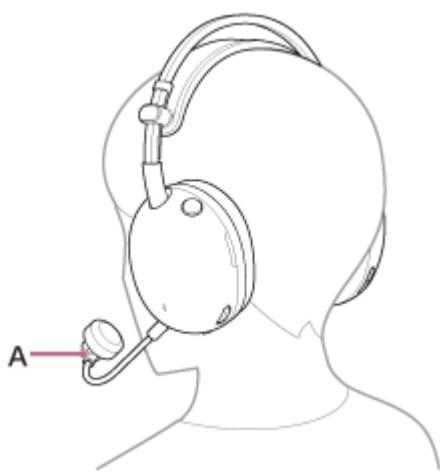
Bewegen Sie den Schieberegler nach oben und unten, um die Höhe des Kopfbandes einzustellen.  
Das Schiebereglerteil bewegt sich, wenn der Schieberegler gedrückt wird. Der Schieber ist gesperrt, wenn Sie den Finger vom Schieberegler loslassen.



- 3 Setzen Sie sich das Headset auf die Ohren.

Setzen Sie die Headset-Einheit mit der L-Markierung auf Ihr linkes Ohr und die Headset-Einheit mit der R-Markierung auf Ihr rechtes Ohr.

An der linken Einheit ist ein Bügelmikrofon (A) angebracht.



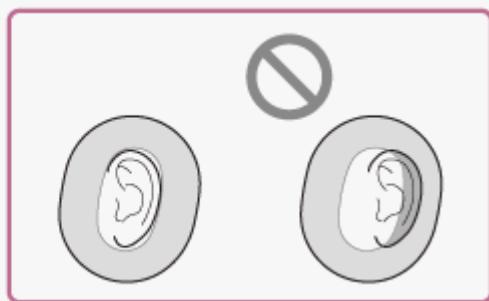
- 4 Stellen Sie die Position des Mikrofons so ein, dass es sich in der Nähe Ihres Mundes befindet.

Das Mikrofon sollte in Höhe des Kinns und etwa 1 bis 4 Finger vom Mund entfernt eingestellt werden (bis zu 35 mm).



### Tipp

- Wenn Sie über Atemgeräusche besorgt sind, vergewissern Sie sich, dass der Windschutz installiert ist, und positionieren Sie das Mikrofon weg von Ihrem Mund.  
Es wird empfohlen, das Mikrofon einmal mit "INZONE Hub" oder Ihrer App.
- Wenn das Headset nicht richtig auf den Ohren getragen wird, kann es zu Ohrenschmerzen führen, und die Geräuschunterdrückung wird möglicherweise nicht richtig erreicht. Achten Sie darauf, dass der Polsterteil der Ohrpolster keinen Druck auf Ihre Ohren ausübt.



### Verwandtes Thema

- [Anbringen des Bügelmikrofons](#)
- [Steuerung des Audiogeräts \(Bluetooth-Verbindung\)](#)
- [Was Sie damit tun können "INZONE Hub"](#)
- [Was Sie mit der "Sound Connect" App](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

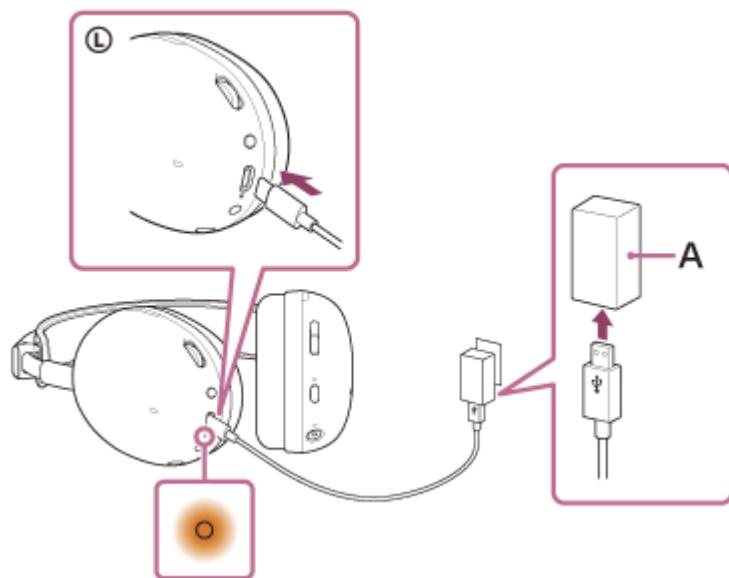
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Laden des Headsets

Das Headset enthält einen integrierten Lithium-Ionen-Akku. Laden Sie das Headset vor der Inbetriebnahme mit dem mitgelieferten USB-Type-C-Kabel.

### 1 Schließen Sie das Headset an eine Netzsteckdose an.

Verwenden Sie das mitgelieferte USB Type-C-Kabel und ein handelsübliches USB-Netzteil (A).



Die Ladeanzeige am Headset leuchtet orange auf.

Wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist, schaltet sich die Ladeanzeige automatisch aus.

Wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist, trennen Sie das USB Type-C-Kabel.

## Hinweise zur Ladedauer

Die erforderliche Zeit zum vollständigen Aufladen des Headsets beträgt etwa 3,5 Stunden (\*).

(\*) Zeit, die benötigt wird, um die leere Batterie auf ihre volle Kapazität aufzuladen. Die Ladedauer variiert je nach den Betriebsbedingungen.

## Verwendung des Headsets während des Ladevorgangs

Das Headset kann auch mit einem USB-Netzadapter verwendet werden, der an eine Steckdose angeschlossen ist. Laden Sie das Headset nicht, wenn sich Flüssigkeiten wie Wasser oder Schweiß oder Fremdkörper wie Staub auf dem USB-Typ-C-Kabel oder dem USB-Typ-C-Anschluss befinden. Andernfalls kann es zu Unfällen wie Verbrennungen oder schweren Verletzungen aufgrund von Feuer, Stromschlag, Überhitzung oder Entzündung kommen. Beachten Sie Folgendes, wenn Sie das Headset beim Laden verwenden.

- Sollten irgendwelche Störungen auftreten, stoppen Sie umgehend die Verwendung des Headsets.
- Vergewissern Sie sich, dass der Anschluss nicht mit Staub oder anderen Fremdkörpern verunreinigt ist.
- Wenn das USB-Typ-C-Kabel oder der USB-Typ-C-Anschluss während des Ladevorgangs mit Flüssigkeit wie Trinkwasser oder Schweiß nass wird, trennen Sie das USB-Typ-C-Kabel sofort vom angeschlossenen Gerät. Der Ladevorgang wird beendet.



## Systemvoraussetzungen für das Laden des Akkus über USB

### USB-Netzteil

Handelsübliches USB-Netzteil mit einer Ausgangstromstärke von mindestens 0,5 A (500 mA)

### Empfohlene PC-Betriebssystemversion

Windows®: Windows 10 oder höher

Mac: macOS 13 oder höher

#### Tipp

- Das Headset kann auch durch Anschluss an einen laufenden Computer mithilfe des mitgelieferten USB Type-C-Kabels aufgeladen werden.
- Sie können das Headset mit den folgenden Verbindungsmethoden aufladen, während es in Gebrauch ist.
  - Schließen Sie das Headset mit dem USB-Netzadapter an eine Steckdose an.
  - Schließen Sie das Headset an einen PC an, der standardmäßig mit einem USB-Ladeanschluss ausgestattet ist.

#### Hinweis

- Das Laden ist mit anderen als dem mitgelieferten USB Type-C-Kabel unter Umständen nicht erfolgreich.
- Das Laden ist je nach Typ des USB-Netzteils unter Umständen nicht erfolgreich.
- Das Headset kann nicht geladen werden, wenn der Computer in den Standby- (Energiespar-) oder Ruhemodus übergeht. Starten Sie in diesem Fall den Ladevorgang erneut, nachdem Sie die Computereinstellungen geändert haben.
- Das Headset kann möglicherweise nicht geladen werden, wenn das PS5 sich im Ruhemodus befindet. Wenn dies der Fall ist, ändern Sie die PS5 Einstellungen so, dass die USB-Anschlüsse des PS5 auch im Ruhezustand zum Laden verwendet werden können.
- Wenn das Headset lange Zeit nicht verwendet wurde, verkürzt sich möglicherweise die Betriebsdauer des Akkus. Allerdings bessert sich die Akkubetriebsdauer nach mehreren Lade- und Entladezyklen. Wenn Sie das Headset über einen langen Zeitraum aufbewahren, müssen Sie den Akku alle 6 Monate aufladen, um eine übermäßige Entladung zu vermeiden.
- Wenn das Headset über einen langen Zeitraum nicht verwendet wurde, kann sich die Ladedauer des Akkus erhöhen.
- Wenn das Headset während des Ladevorgangs aufgrund der folgenden Ursachen ein Problem feststellt, blinkt die Ladeanzeige orange. Ziehen Sie in diesem Fall das USB-Typ-C-Kabel heraus und stecken Sie es wieder ein, und laden Sie es erneut innerhalb des Ladetemperaturbereichs. Falls das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an den Sony-Support oder einen Sony-Händler in Ihrer Nähe.
  - Die Umgebungstemperatur liegt nicht im zulässigen Ladetemperaturbereich von 5 °C bis 35 °C.
  - Es liegt ein Problem am Akku vor.
- Wenn das Headset über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird, leuchtet die Ladeanzeige beim Aufladen möglicherweise nicht sofort orange auf. Bitte warten Sie etwas, bis die Anzeige leuchtet.
- Wenn sich die Betriebsdauer des integrierten Akkus erheblich verkürzt, muss der Akku ausgetauscht werden. Wenden Sie sich an den Sony-Support oder einen Sony-Händler in Ihrer Nähe.
- Setzen Sie das Gerät keinen extremen Temperaturschwankungen, direktem Sonnenlicht, Feuchtigkeit, Sand oder Staub aus und schützen Sie es vor einem elektrischen Schlag. Lassen Sie das Headset niemals in einem geparkten Fahrzeug liegen.

- Wenn Sie das Headset zum Aufladen an einen Computer anschließen, verwenden Sie nur das mitgelieferte USB-Typ-C-Kabel, und stellen Sie sicher, dass Sie es direkt anschließen. Bei Verbindung des Headsets über einen USB-Hub wird der Ladevorgang nicht richtig ausgeführt.
- Wenn Sie das Kopfhörerkabel anschließen und gleichzeitig aufladen, können je nach angeschlossenem Gerät Geräusche auftreten. Es wird nicht empfohlen, den Akku zu laden, während das Kopfhörerkabel angeschlossen ist.

---

## Verwandtes Thema

- [Hinweise zur Anzeige](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Verfügbare Betriebsdauer

Die verfügbare Betriebsdauer des Headsets mit vollständig aufgeladenem Akku ist wie folgt:

### Gaming-Headset

Zweck der Nutzung	Verbindungsstatus des USB-Typ-C-Transceivers	Bluetooth-Verbindungsstatus	Funktion zur Rauschunterdrückung/Modus für Umgebungsgeräusche	Verfügbare Betriebsdauer
Spiel (*)	Spiel	Nicht anwendbar	Funktion zur Geräuschunterdrückung: Aktiv	Maximal 24 Stunden
Spiel (*)	Spiel	Nicht anwendbar	Umgebungsgeräusch-Modus: Aktiv	Maximal 24 Stunden
Spiel (*)	Spiel	Nicht anwendbar	Inaktiv	Maximal 40 Stunden
Spiel und Chat	Spiel und Chat	Nicht anwendbar	Funktion zur Geräuschunterdrückung: Aktiv	Maximal 20 Stunden
Spiel und Chat	Spiel und Chat	Nicht anwendbar	Umgebungsgeräusch-Modus: Aktiv	Maximal 20 Stunden
Spiel und Chat	Spiel und Chat	Nicht anwendbar	Inaktiv	Maximal 30 Stunden
Spiel und Chat	Spiel	Chat (Bluetooth Classic aufrufen mSBC)	Funktion zur Geräuschunterdrückung: Aktiv	Maximal 18 Stunden
Spiel und Chat	Spiel	Chat (Bluetooth Classic aufrufen mSBC)	Umgebungsgeräusch-Modus: Aktiv	Maximal 18 Stunden
Spiel und Chat	Spiel	Chat (Bluetooth Classic aufrufen mSBC)	Inaktiv	Maximal 24 Stunden
Spiel und Chat	Spiel	Chat (Bluetooth LE Audioanrufe LC3)	Funktion zur Geräuschunterdrückung: Aktiv	Maximal 18 Stunden
Spiel und Chat	Spiel	Chat (Bluetooth LE Audioanrufe LC3)	Umgebungsgeräusch-Modus: Aktiv	Maximal 18 Stunden
Spiel und Chat	Spiel	Chat (Bluetooth LE Audioanrufe LC3)	Inaktiv	Maximal 24 Stunden
Spiel + Chat + Musik	Spiel und Chat	Musikwiedergabe (Bluetooth Classic SBC)	Funktion zur Geräuschunterdrückung: Aktiv	Maximal 18 Stunden

Zweck der Nutzung	Verbindungsstatus des USB-Typ-C-Transceivers	Bluetooth-Verbindungsstatus	Funktion zur Rauschunterdrückung/Modus für Umgebungsgeräusche	Verfügbare Betriebsdauer
Spiel + Chat + Musik	Spiel und Chat	Musikwiedergabe (Bluetooth Classic SBC)	Umgebungsgeräusch-Modus: Aktiv	Maximal 18 Stunden
Spiel + Chat + Musik	Spiel und Chat	Musikwiedergabe (Bluetooth Classic SBC)	Inaktiv	Maximal 24 Stunden
Spiel + Chat + Musik	Spiel und Chat	Musikwiedergabe (Bluetooth Classic AAC)	Funktion zur Geräuschunterdrückung: Aktiv	Maximal 18 Stunden
Spiel + Chat + Musik	Spiel und Chat	Musikwiedergabe (Bluetooth Classic AAC)	Umgebungsgeräusch-Modus: Aktiv	Maximal 18 Stunden
Spiel + Chat + Musik	Spiel und Chat	Musikwiedergabe (Bluetooth Classic AAC)	Inaktiv	Maximal 24 Stunden
Spiel + Chat + Musik	Spiel und Chat	Musikwiedergabe (Bluetooth LE Audio LC3)	Funktion zur Geräuschunterdrückung: Aktiv	Maximal 18 Stunden
Spiel + Chat + Musik	Spiel und Chat	Musikwiedergabe (Bluetooth LE Audio LC3)	Umgebungsgeräusch-Modus: Aktiv	Maximal 18 Stunden
Spiel + Chat + Musik	Spiel und Chat	Musikwiedergabe (Bluetooth LE Audio LC3)	Inaktiv	Maximal 24 Stunden

(\*) Wenn das Mikrofon nicht für einen Anruf verwendet wird, schaltet das Headset automatisch unnötige Blöcke ab und reduziert die Leistung, um die Betriebszeit zu verlängern. Je nach Spielkonsole oder App, die Sie verwenden, wird jedoch möglicherweise auch dann kein Strom gespart, wenn keine Anrufe getätigten werden.

- Nach einer 5-minütigen Ladezeit kann das Headset etwa 60 Minuten lang verwendet werden.

## Das Kopfhörerkabel ist angeschlossen/der Strom ist eingeschaltet

Funktion zur Rauschunterdrückung/Modus für Umgebungsgeräusche	Verfügbare Betriebsdauer
Funktion zur Geräuschunterdrückung: Aktiv	Maximal 30 Stunden
Umgebungsgeräusch-Modus: Aktiv	Maximal 30 Stunden
Inaktiv	Maximal 48 Stunden

### Hinweis

- Die Betriebsdauer kann je nach den Betriebsbedingungen von den Zeitangaben oben abweichen.

## Verwandtes Thema

## ● Unterstützte Codecs

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

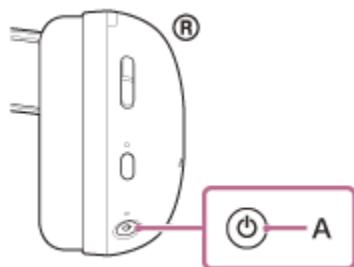
## Prüfen der Akkurestladung

Sie können die Akkurestladung folgendermaßen prüfen.

### Prüfen mit der Ein/Aus-Taste

Wenn die verbleibende Akkuladung des Headsets ausreicht, blinkt die Betriebsanzeige beim Einschalten des Headsets zweimal weiß.

Wenn Sie bei eingeschaltetem Headset die Einschalttaste (A) drücken, ertönt eine Sprachansage, die die verbleibende Akkuladung anzeigt.



„Battery about XX %“ (Akku bei ca. XX %) (Der Wert „XX“ gibt die ungefähre Restladung an.)

„Battery fully charged“ (Akku vollständig geladen)

Die von der Sprachführung angegebene Akkurestladung kann in manchen Fällen von der tatsächlichen Akkurestladung abweichen. Dies ist eine grobe Schätzung.

Die Anzeige blinkt auch etwa 15 Sekunden lang orange, wenn die verbleibende Akkuladung beim Einschalten des Headsets 20 % oder weniger beträgt.

### Benachrichtigung mit Sprachführung

Es ertönt ein Benachrichtigungston und die Ladeanzeige blinkt etwa 15 Sekunden lang orange. Wenn die Sprachführung „Low battery“ (Akku schwach) zu hören ist, laden Sie das Headset so bald wie möglich auf.

Wenn der Akku vollständig entladen ist, ertönt ein Benachrichtigungston. Die Sprachführung sagt „Battery is empty“ (Akku leer) und das Headset schaltet sich automatisch aus.

### Wenn Sie das Headset verwenden, indem Sie es mit einem Computer verbinden

Das Symbol, das die verbleibende Akkuladung anzeigt, wird auf dem „INZONE Hub“ Bildschirm in 4 Stufen angezeigt: 100%, 70%, 50% und 20%.

### Wenn Sie ein iPhone (iOS 13 oder höher) verwenden

Wenn das Headset über eine HFP-Bluetooth-Verbindung mit einem iPhone verbunden ist, können Sie die verbleibende Batterieladung des Headsets auf einem iPhone überprüfen. Einzelheiten dazu finden Sie in der mit dem iPhone gelieferten Bedienungsanleitung.

- HFP: Hands-free Profile

Die angezeigte Restladung kann in manchen Fällen von der tatsächlichen Restladung abweichen. Dies ist eine grobe Schätzung.

### Wenn Sie ein Android™-Smartphone (OS 8.1 oder höher) verwenden

Wenn das Headset über eine HFP- oder LE-Audio-Bluetooth-Verbindung mit einem Android-Smartphone verbunden ist, können Sie die verbleibende Akkuladung des Headsets auf dem Smartphone überprüfen. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung.

Die angezeigte Restladung kann in manchen Fällen von der tatsächlichen Restladung abweichen. Dies ist eine grobe Schätzung.

### Tipp

- Sie können auch die verbleibende Akkuladung des Headsets mit der "Sound Connect" App überprüfen. Sowohl Android-Smartphones als auch das iPhone unterstützen diese App.

### Hinweis

- Wenn das Headset und das Smartphone nicht mit HFP oder LE Audio verbunden sind, wird die verbleibende Akkuladung nicht korrekt angezeigt.
- In den folgenden Fällen wird die verbleibende Akkuladung möglicherweise nicht richtig angezeigt:
  - Wenn das Headset über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wurde.
  - Zum Beispiel unmittelbar nach einer Software-Aktualisierung.Laden und entladen Sie den Akku in diesem Fall mehrere Male, um die Akkurestladung korrekt anzuzeigen.

---

### Verwandtes Thema

- [Hinweise zur Anzeige](#)
- [Was Sie damit tun können "INZONE Hub"](#)
- [Was Sie mit der "Sound Connect" App](#)

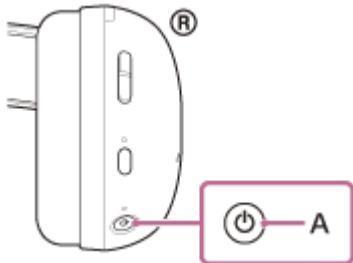
Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

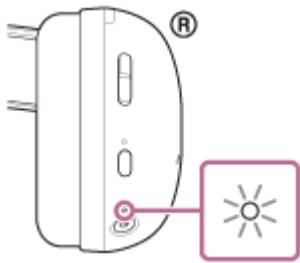
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Einschalten des Headsets

- 1 Halten Sie die Einschalttaste (A) etwa 2 Sekunden lang oder länger gedrückt.



Sie hören einen Signalton, dass das Headset eingeschaltet wird.  
Die Betriebsanzeige blinks zweimal weiß.



### Verwandtes Thema

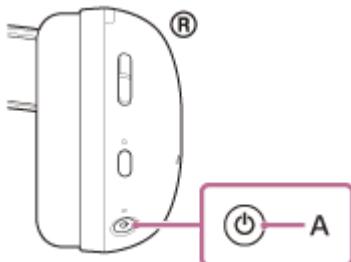
- [Ausschalten des Headsets](#)
- [Was Sie damit tun können "INZONE Hub"](#)
- [Was Sie mit der "Sound Connect" App](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

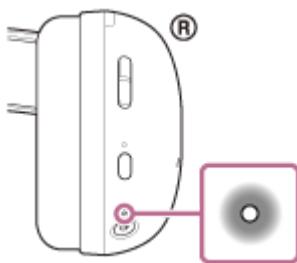
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Ausschalten des Headsets

- 1 Halten Sie die Einschalttaste (A) etwa 2 Sekunden lang oder länger gedrückt.



Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigen, dass das Headset ausgeschaltet wird.  
Die Betriebsanzeige leuchtet etwa 2 Sekunden lang weiß auf und schaltet sich dann aus.



### Hinweis

- In den Werkseinstellungen schaltet sich das Headset automatisch aus, wenn die folgenden Bedingungen etwa 5 Minuten lang anhalten.
  - Die drahtlose 2,4-GHz-Verbindung und die Bluetooth-Verbindung werden beendet.
  - Das Headset befindet sich nicht im Bluetooth-Kopplungsmodus.
  - Das Headset wird nicht geladen.

Diese Einstellung kann mit den Tasten "INZONE Hub" oder "Sound Connect" App.

- Nach dem Ausschalten des Headsets lässt sich die Einschalttaste 3 Sekunden lang nicht bedienen. Um das Headset wieder einzuschalten, warten Sie 3 Sekunden und halten Sie dann die Einschalttaste erneut etwa 2 Sekunden lang gedrückt.

### Verwandtes Thema

- [Einschalten des Headsets](#)
- [Was Sie damit tun können "INZONE Hub"](#)
- [Was Sie mit der "Sound Connect" App](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

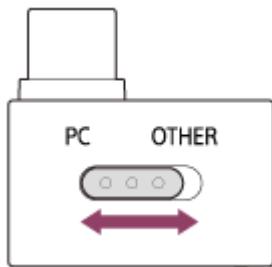
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Verbinden mit einem Computer, PlayStation®5 oder einem USB-Typ-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver

Überprüfen Sie vor Beginn des Betriebsvorgangs Folgendes.

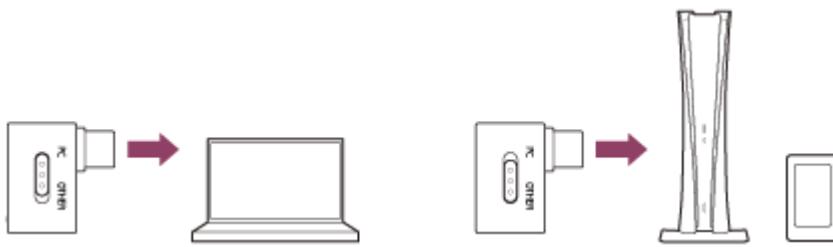
- Der Computer, PS5 oder ein USB-Typ-C-kompatibles Smartphone in einem Umkreis von 1 m um das Headset platziert wird.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Betriebsanleitung des Computers, PS5 oder eines USB-Typ-C-kompatiblen Smartphones zur Hand ist.

### 1 Schalten Sie den Schiebeschalter des USB-Transceivers auf "PC" oder "OTHER", je nach angeschlossenem Gerät.



### 2 Schalten Sie den Computer ein, PS5 oder ein USB Typ-C kompatibles Smartphone ein.

### 3 Schließen Sie den USB-Transceiver an einen USB-Anschluss des Computers an, PS5 oder eines USB-Typ-C-kompatiblen Smartphones an.



#### Hinweis

- Wenn das Gerät das Mikrofon des Headsets nicht erkennt, stellen Sie sicher, dass der Schiebeschalter des USB-Transceivers richtig eingestellt ist.
- Wenn die drahtlose 2,4-GHz-Verbindung nicht funktioniert, koppeln Sie das Headset manuell mit dem USB-Transceiver. Halten Sie die Verbindungstaste am USB-Transceiver und die Einschalttaste am Headset mindestens 5 Sekunden lang gedrückt. Drücken Sie die Verbindungstaste mit einem Gegenstand mit einer dünnen Spitze, die nicht abbricht, z. B. einer Büroklammer.
- Während eines Anrufs treten in der Stimme, die der andere Gesprächsteilnehmer hört, eventuell Störgeräusche auf. Durch Anschließen des USB-Transceivers an einen anderen USB-Anschluss lässt sich das Phänomen möglicherweise reduzieren.

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].



Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Verwenden des Headsets über den USB-Transceiver

### 1 Setzen Sie sich das Headset auf die Ohren.

Unter "[Tragen des Headsets](#)" erfahren Sie, wie Sie das Headset auf Ihre Ohren setzen.

### 2 Überprüfen Sie den Verbindungsstatus des USB-Transceivers.

Schließen Sie den USB-Transceiver an einen USB-Anschluss des Computers an, PS5 oder eines USB-Typ-C-kompatiblen Smartphones an. Das Headset verbindet sich automatisch über eine drahtlose 2,4-GHz-Verbindung mit dem USB-Transceiver. Wenn die Verbindung hergestellt ist, hören Sie einen Benachrichtigungston, der anzeigen, dass die Verbindung vom Headset hergestellt wurde. Die Anzeige am USB-Transceiver leuchtet ebenfalls weiß auf. Wenn die Verbindung nicht zustande kommt, blinkt die Anzeige auf dem USB-Transceiver ca. 30 Sekunden lang in Abständen von ca. 1 Sekunde wiederholt weiß auf.

### 3 Bei Verbindung mit einem Computer wählen Sie das Headset als Audiogerät aus.

- Audio-Ausgabegerät wie z. B. Spiele  
[INZONE H9 II - Game]
- Audio-Eingabe-/Ausgabegerät, z. B. für Voice-Chat  
[INZONE H9 II - Chat]

### Hinweis

- Wenn Sie den Audioausgang oder das Audioeingangs-/ausgangsgerät nicht auswählen können, wenn Sie an einen Computer angeschlossen sind, stellen Sie sicher, dass der Schiebeschalter am USB-Transceiver auf "PC".
- Wenn das Gerät das Mikrofon des Headsets nicht erkennt, stellen Sie sicher, dass der Schiebeschalter des USB-Transceivers richtig eingestellt ist.
- Wenn die drahtlose Verbindung nicht funktioniert, koppeln Sie das Headset manuell mit dem USB-Transceiver. Halten Sie die Verbindungstaste am USB-Transceiver und die Einschalttaste am Headset mindestens 5 Sekunden lang gedrückt. Drücken Sie die Verbindungstaste mit einem Gegenstand mit einer dünnen Spitze, die nicht abbricht, z. B. einer Büroklammer.
- Wenn die Lautstärke am Computer oder am USB Type-C-kompatiblen Smartphone verringert wird, während das Gerät über den USB-Transceiver verbunden ist, kann die Lautstärke mit dem Headset nicht sehr hoch eingestellt werden. Um die Lautstärke zu erhöhen, stellen Sie die Lautstärke am Computer oder am USB Type-C-kompatiblen Smartphone ein.

### Verwandtes Thema

- [Verbinden mit einem Computer, PlayStation®5 oder einem USB-Typ-C-kompatiblen Smartphone über den USB-Transceiver](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

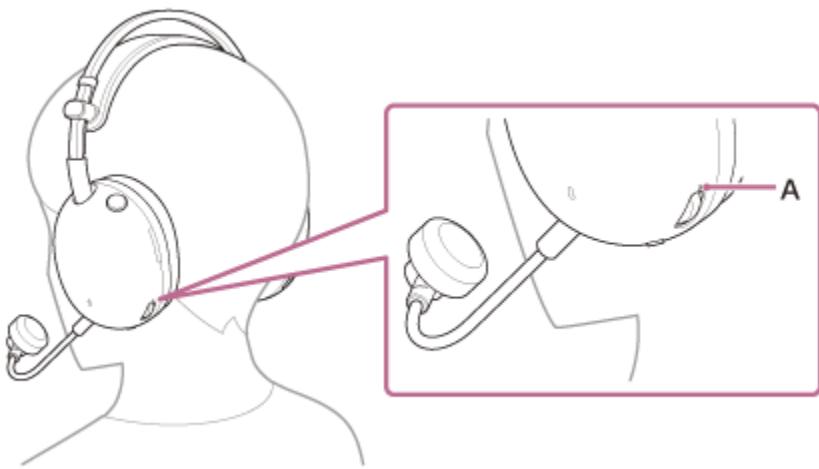
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Was Sie tun können, während Sie mit einer Spielkonsole verbunden sind

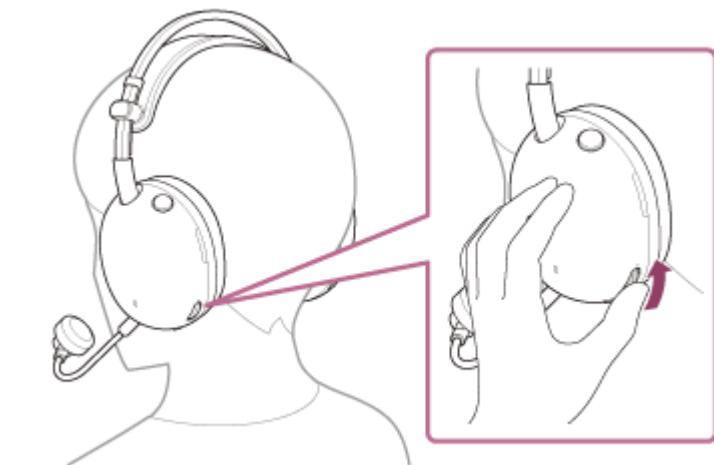
Wenn Sie das Headset an eine Spielkonsole wie einen Computer oder PS5 anschließen, können Sie Folgendes tun.

### Einstellen der Lautstärke

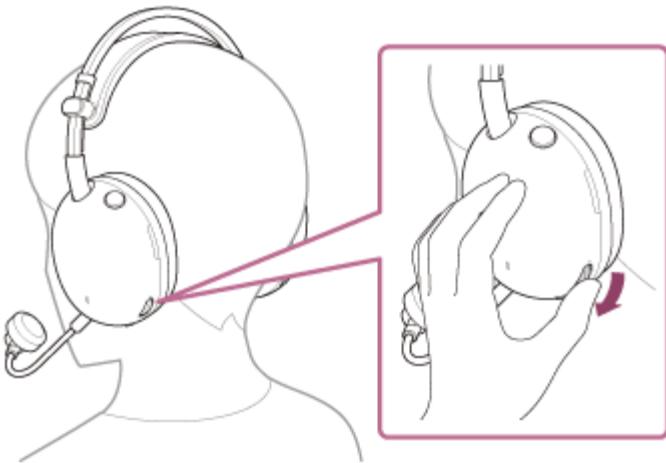
Sie können die Lautstärke mit dem Lautstärkeregler auf den gewünschten Wert einstellen.  
Die Seite + Seite hat einen tastbaren Punkt (A).



- Erhöhen der Lautstärke  
Drehen Sie den Lautstärkeregler zur + Seite.



- Verringern der Lautstärke  
Drehen Sie den Lautstärkeregler zur – Seite.

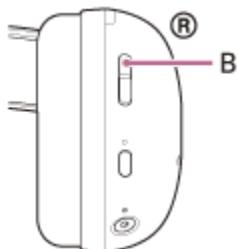


## Einstellen der Lautstärkebalance zwischen Spiel und Chat (SPIEL/CHAT-BALANCE)

Sie können die Lautstärkebalance zwischen dem Spielton und dem Sprachchat mit der SPIEL/CHAT-BALANCE Taste (B) einstellen.

Wenn Sie die Spieltaste drücken, ist der Spielton besser zu hören.

Wenn Sie die Chat-Taste drücken, ist der Voice-Chat-Ton besser zu hören.



### Hinweis

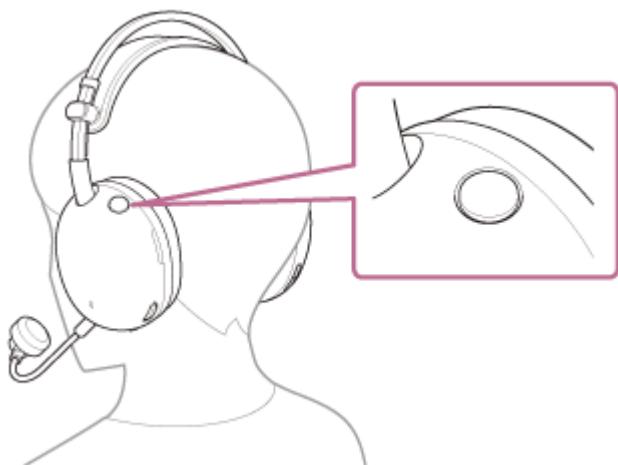
- Einige Spiele unterstützen möglicherweise nicht die SPIEL/CHAT-BALANCE Schaltfläche.
- Die Taste SPIEL/CHAT-BALANCE Taste ist nur aktiviert, wenn sie an einen Computer angeschlossen ist und der Schiebeschalter am USB-Transceiver auf "PC". Die Lautstärkebalance mit einem Bluetooth-Gerät kann nicht eingestellt werden.
- Legen Sie das Ziel der Audioausgabe für jede Anwendung auf Ihrem Computer wie folgt fest.  
Wenn die Einstellungen nicht korrekt sind, ist die Lautstärkebalance zwischen dem Spielton und dem Sprachchat nicht richtig eingestellt.
  - Spiele-Apps  
[INZONE H9 II - Game]
  - Chat-Apps  
[INZONE H9 II - Chat]
- Seien Sie vorsichtig, denn wenn Sie die Chat-Taste drücken, während das Audioausgabegerät des Computers wie folgt eingestellt ist, wird die Lautstärke der Spiele erhöht.  
[INZONE H9 II - Chat]
- Die Anruftonqualität kann je nach den Sprachmerkmalen des Anrufers oder den Umgebungsgeräuschen beeinträchtigt sein.

## Ein- und Ausschalten des Mikrofons

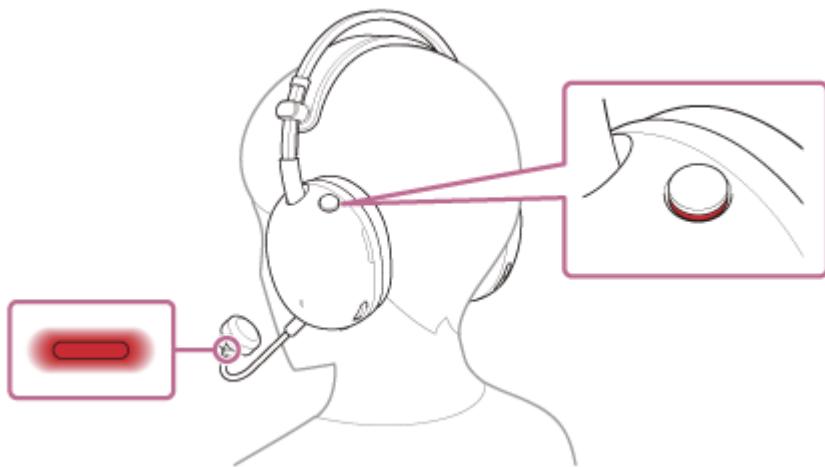
Wenn das Mikrofon nicht benutzt wird, drücken Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten des Mikrofons, so dass die Taste herausgedrückt wird. Das Mikrofon ist ausgeschaltet und kann nicht verwendet werden. An der Seite der Taste erscheint ein roter Strich, und die Anzeige für "Mikrofon ein" oder "Mikrofon aus" an der Spitze des Mikrofons leuchtet rot auf.

Wenn Sie das Mikrofon verwenden, drücken Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten des Mikrofons so, dass die Taste eingedrückt ist. Der Zustand "Mikrofon aus" wird aufgehoben und das Mikrofon kann verwendet werden. Die rote Linie an der Seite der Taste verschwindet und die Anzeige "Mikrofon ein/aus" an der Spitze des Mikrofons erlischt.

- Einschalten des Mikrofons



- Ausschalten des Mikrofons



### Hinweis

- Achten Sie darauf, dass Sie sich beim Aufsetzen, Abnehmen oder Benutzen des Headsets nicht die Augen mit dem Mikrofonarm berühren.
- Wenn das Headset ausgeschaltet und das Kopfhörerkabel angeschlossen ist, leuchtet die Anzeige Mikrofon ein oder aus nicht auf, auch wenn das Mikrofon ausgeschaltet ist.

### Verwandtes Thema

- [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Verwendung des mitgelieferten Kopfhörerkabels

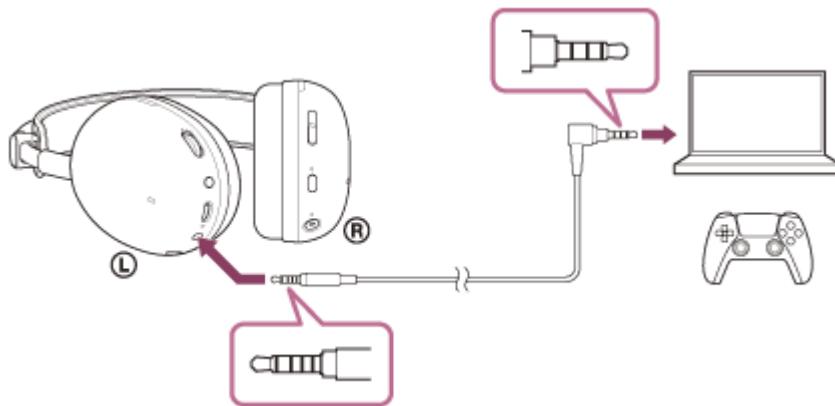
Sie können das Headset als Kopfhörer mit Geräuschunterdrückung verwenden, wenn das Headset über das mitgelieferte Kopfhörerkabel mit einem Gerät verbunden und eingeschaltet ist.

### 1 Schließen Sie ein Wiedergabegerät mit dem mitgelieferten Kopfhörerkabel an die Kopfhörereingangsbuchse an.

Schließen Sie den 5-poligen geraden Stecker an die Headset-Seite und den 4-poligen L-Stecker an die Geräteseite an.

Auf der Seite des Anschlussgeräts befindet sich ein CTIA-konformes Kabel mit 4-poligen Spezifikationen, das auch das Mikrofon enthält.

- CTIA: Verband der Mobiltelefonindustrie



## So stellen Sie die Lautstärke ein

An der Seite des Computers oder eines anderen angeschlossenen Geräts bedienen.

## So schalten Sie das Mikrofon ein oder aus

Siehe "[Was Sie tun können, während Sie mit einer Spielkonsole verbunden sind](#)".

Wenn das Headset ausgeschaltet ist, ist das Mikrofon selbst stummgeschaltet, aber die Anzeige Mikrofon ein oder aus leuchtet nicht auf.

### Tipp

- Sie können auch bei ausgeschaltetem Headset Musik hören. In diesem Fall kann die Rauschunterdrückungsfunktion nicht verwendet werden.
- Schalten Sie das Headset zur Verwendung der Rauschunterdrückungsfunktion/des Modus für Umgebungsgeräusche ein.

### Hinweis

- Verwenden Sie nur das mitgelieferte Kopfhörerkabel.
- Stellen Sie sicher, dass Sie das Kabel einstecken, bis es hörbar einrastet. Wenn der Stecker nicht richtig angeschlossen ist, ist der Ton möglicherweise nicht einwandfrei zu hören.
- Bei Verwendung eines Kopfhörerkabels können die folgenden Funktionen nicht genutzt werden.
  - USB-Transceiver

- Funktion zur Einstellung der Lautstärke
  - SPIEL/CHAT-BALANCE Verstellfunktion
  - Bluetooth-Funktion
- Die Taste für die Geräuschunterdrückung/den Umgebungsgeräuschmodus kann nicht verwendet werden, wenn das Headset ausgeschaltet ist.

---

## Verwandtes Thema

- [Leistungsspektrum des Gaming-Headsets](#)
- [Einschalten des Headsets](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her

Über die Bluetooth-Funktion Ihres Bluetooth-Geräts können Sie mit dem Headset kabellos telefonieren und chatten. Es kann während der Verbindung mit einem Computer oder PS5 über eine drahtlose 2,4-GHz-Verbindung.

### Kopplung

Um die Bluetooth-Funktion nutzen zu können, müssen Sie beide Geräte, die miteinander verbunden werden sollen, im Voraus registrieren. Dieser Vorgang der Registrierung wird als "Pairing" bezeichnet.

Koppeln Sie das Headset manuell mit dem Gerät.

### Verbindung mit einem gekoppelten Gerät

Wenn ein Gerät einmal gekoppelt wurde, ist es nicht erforderlich, es erneut zu koppeln. Stellen Sie die Verbindung zu bereits mit dem Headset gekoppelten Geräten mit der beim jeweiligen Gerät erforderlichen Methode her.

### Verwandtes Thema

- [Koppeln und Verbinden mit einem Android-Smartphone über Bluetooth Classic](#)
- [Verbinden mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Koppeln und Verbinden mit einem iPhone über Bluetooth Classic](#)
- [Verbinden mit einem gekoppelten iPhone](#)
- [Pairing und Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät](#)
- [Verbinden mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Verbinden mit der “Sound Connect” App

Starten Sie die “Sound Connect” App auf Ihrem Android-Smartphone/iPhone, um das Headset mit einem Smartphone oder iPhone zu verbinden.



Sony Sound Connect

### Hinweis

- Die Verbindung mit einigen Smartphones und iPhone-Geräten kann instabil werden, wenn die Verbindung über die “Sound Connect” App. Befolgen Sie in diesem Fall die Anweisungen unter „[Verbinden mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)“ oder „[Verbinden mit einem gekoppelten iPhone](#)“, um die Verbindung zum Headset herzustellen.

### Verwandtes Thema

- [Koppeln und Verbinden mit einem Android-Smartphone über Bluetooth Classic](#)
- [Verbinden mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Koppeln und Verbinden mit einem iPhone über Bluetooth Classic](#)
- [Verbinden mit einem gekoppelten iPhone](#)
- [Was Sie mit der “Sound Connect” App](#)
- [Die Installation der “Sound Connect” App](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

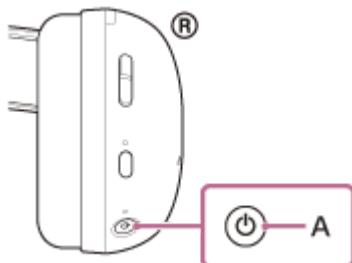
## Koppeln und Verbinden mit einem Android-Smartphone über Bluetooth Classic

Das Verfahren zur Registrierung des Geräts, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, wird "Pairing" genannt. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können. Überprüfen Sie vor Beginn des Betriebsvorgangs Folgendes.

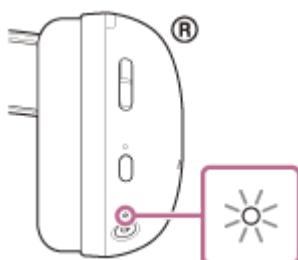
- Das Android-Smartphone wird in einem Umkreis von 1 m um das Headset platziert.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung für das Android-Smartphone liegt vor.

### 1 Schalten Sie das Headset ein.

Halten Sie die Einschalttaste (A) etwa 2 Sekunden lang oder länger gedrückt.



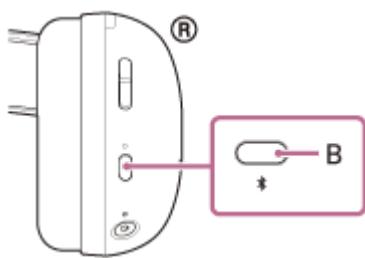
Sie hören einen Signalton, dass das Headset eingeschaltet wird.  
Die Betriebsanzeige blinkt zweimal weiß.



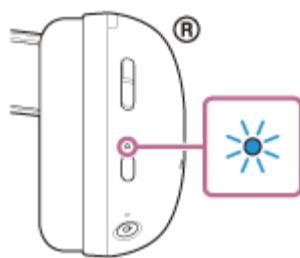
Wenn die Bluetooth-Anzeige erlischt, fahren Sie mit Schritt 2 fort.  
Wenn die Bluetooth-Anzeige blau leuchtet, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

### 2 Schalten Sie den Bluetooth-Modus ein.

Halten Sie die Bluetooth-Taste (B) etwa 2 Sekunden lang gedrückt.



Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass der Bluetooth-Modus eingeschaltet ist.  
Die Bluetooth-Anzeige blinkt zweimal blau und blinkt dann langsam.



In den folgenden Fällen wechselt das Headset automatisch in den Kopplungsmodus: Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

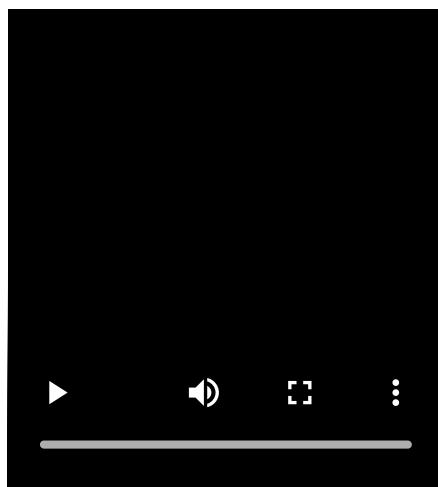
- Wenn Sie das Headset nach dem Kauf des Headsets zum ersten Mal mit einem Gerät koppeln
- Nach der Initialisierung des Headsets und dem Löschen aller Kopplungsinformationen

Wenn Sie ein weiteres Gerät koppeln möchten und das Headset bereits über Kopplungsinformationen für andere Geräte verfügt, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

**3 Wechseln Sie am Headset in den Kopplungsmodus.**

Drücken Sie die Bluetooth-Taste und halten Sie sie etwa 5 Sekunden lang gedrückt.

Die Bluetooth-Anzeige blinkt wiederholt zweimal hintereinander blau. Sie hören die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung).

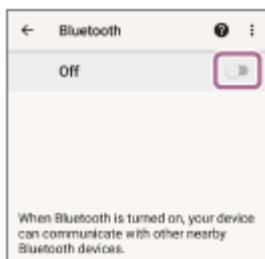


**4 Entsperren Sie den Bildschirm des Android-Smartphones, wenn er gesperrt ist.**

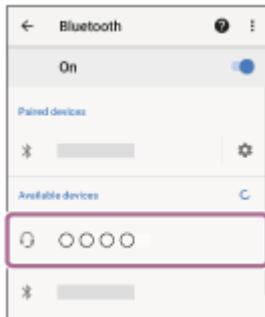
**5 Wählen Sie auf dem Bildschirm Ihres Android-Smartphones die folgenden Elemente aus.  
[Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]**



**6 Berühren Sie den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.**



## 7 Tippen Sie auf [INZONE H9 II].

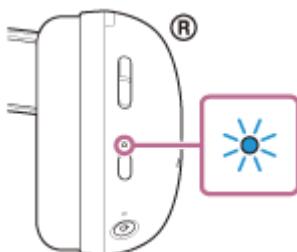


Wenn ein Passwort (\*) eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und das Smartphone werden gekoppelt und eine Verbindung wird hergestellt.

Die Bluetooth-Anzeige blinkt etwa 5 Sekunden lang schnell blau und geht dann in ein langsames Blinken über. Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass die Verbindung über das Headset hergestellt wurde.

(\*) Ein Passkey kann als "Passcode", "PIN-Code", "PIN-Nummer" oder "Passwort" bezeichnet werden.



Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbinden mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)“ nach.

Wenn [INZONE H9 II] nicht auf dem Bildschirm Ihres Android-Smartphones angezeigt wird, versuchen Sie es erneut ab Schritt 5.

### Tipp

- Der oben beschriebene Arbeitsablauf ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, siehe "[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)".

### Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie in diesem Fall den Betriebsvorgang erneut ab Schritt 2.
- Einmal gekoppelte Bluetooth-Geräte müssen nicht erneut gekoppelt werden, außer in den folgenden Fällen:
  - Wenn Paarungsinformationen gelöscht werden, z. B. nach einer Reparatur
  - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.  
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wenn Sie ein 9. Gerät koppeln, werden die Kopplungsinformationen mit dem ältesten Verbindungsdatum und der ältesten Uhrzeit mit den Informationen für das neue Gerät überschrieben.

- Wenn die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht wurden
- Das Headset wird initialisiert.  
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

---

## Verwandtes Thema

- [So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her](#)
- [Verbinden mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung anhören](#)
- [Trennen der Bluetooth-Verbindung \(nach Gebrauch\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Koppeln und Verbinden mit einem Android-Smartphone über LE Audio

LE Audio ist ein Sound-Kommunikationsstandard für die Bluetooth-Technologie.

Bei einer LE-Audio-Verbindung wird eine geringe Latenzzeit bevorzugt, was zu einer geringeren Verbindungsstabilität im Vergleich zu einer Classic Audio Verbindung. Wenn der Ton aufgrund von schlechtem Empfang stottert, stellen Sie die Verbindung mit Classic Audio.

Sowohl das Android-Smartphone als auch das Headset müssen LE Audio unterstützen.

### Geräte, die LE Audio unterstützen

Aktuelle Informationen zu kompatiblen Geräten finden Sie auf den folgenden Seiten.

- Supportseite (Modelle für alle Länder und Regionen mit Ausnahme des chinesischen Festlandes)
- "Sound Connect" Download-Seite (Für Modelle vom chinesischen Festland)

### Über LE Audio

- LE Audio unterstützt den "LC3"-Codec. Wenn die Verbindung über LE Audio hergestellt wird, können Sie den Ton von einem Android-Smartphone mit weniger Verzögerung genießen.

- 1** **Installieren Sie die "Sound Connect" App auf dem Android-Smartphone, und verbinden Sie das Headset über eine Bluetooth-Verbindung.**

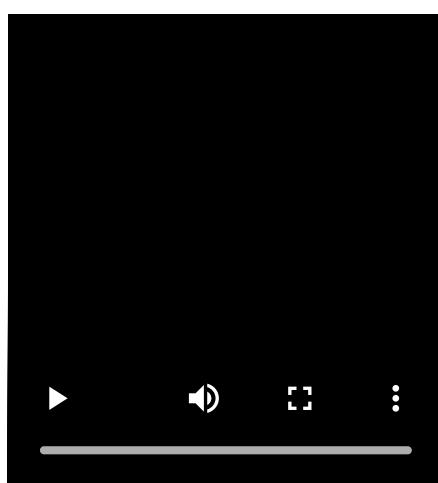
Einzelheiten zur Verbindung über Bluetooth finden Sie unter "[Verbinden mit der "Sound Connect" App](#)" oder "[Koppeln und Verbinden mit einem Android-Smartphone über Bluetooth Classic](#)".

- 2** **Starten Sie die "Sound Connect" App und wählen Sie die folgenden Elemente aus.  
[LE Audio connection setting for headphones] - [LE Audio Priority]**

- 3** **Wählen Sie auf dem Bildschirm Ihres Android-Smartphones die folgenden Elemente aus, um die Paarungsinformationen zu löschen Classic Audio.  
[Settings] - [Device connection] - [Bluetooth] - [Paired devices] - [INZONE H9 II]**

- 4** **Halten Sie die Bluetooth-Taste etwa 5 Sekunden lang gedrückt, um den Kopplungsmodus zu aktivieren.**

Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigen, dass das Headset in den Kopplungsmodus wechselt. Die Bluetooth-Anzeige blinkt wiederholt zweimal hintereinander blau.



- 5 Wählen Sie auf dem Bildschirm Ihres Android-Smartphones die folgenden Elemente, um den Bildschirm mit den Bluetooth-Einstellungen zu öffnen.**  
[Settings] - [Device connection]
- 6 Wählen Sie [Pair new device].**
- 7 Wählen Sie [Available devices] - [INZONE H9 II].**  
Das Headset und das Android-Smartphone werden gepaart und miteinander verbunden.  
Sie hören einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.
- 8 Tippen Sie auf das Einstellungssymbol, das neben dem angeschlossenen [INZONE H9 II] angezeigt wird.**
- 9 Vergewissern Sie sich, dass [LE Audio] eingeschaltet ist.**  
Wenn sie ausgeschaltet ist, berühren Sie den Schalter, um sie einzuschalten [LE Audio].
- 10 Auf dem "Sound Connect" App-Bildschirm überprüfen Sie, ob [LE Audio] unter dem Namen des Headsets angezeigt wird.**

## So beenden Sie LE Audio

Verbinden Sie das Headset erneut mit dem Android-Smartphone über Classic Audio.

Starten Sie die "Sound Connect" App und wählen Sie die folgenden Elemente aus.

[LE Audio connection setting for headphones] - [Classic Audio only (conventional connection method)]

### Tipp

- Der oben beschriebene Arbeitsablauf ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung.
- Wenn der Ton stottert oder die Verbindung anderweitig instabil ist, stellen Sie die Verbindung mit Classic Audio. Stellen Sie nach dem Anschließen den Tonqualitätsmodus auf [Prioritize Sound Quality] oder [Prioritize Stable Connection].

## Verwandtes Thema

- [So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her](#)
- [Verbinden mit einem gekoppelten Android-Smartphone](#)
- [Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung anhören](#)
- [Trennen der Bluetooth-Verbindung \(nach Gebrauch\)](#)
- [Kunden-Support-Websites](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

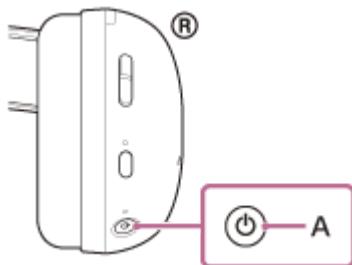
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Verbinden mit einem gekoppelten Android-Smartphone

- 1 Entsperrn Sie den Bildschirm des Android-Smartphones, wenn er gesperrt ist.

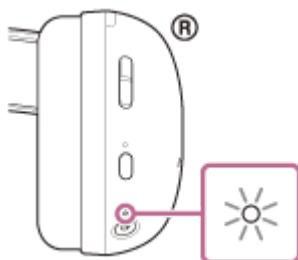
- 2 Schalten Sie das Headset ein und aktivieren Sie dann den Bluetooth-Modus.

Halten Sie die Einschalttaste (A) mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um das Headset einzuschalten.

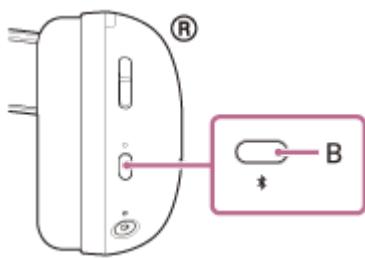


Sie hören einen Signalton, dass das Headset eingeschaltet wird.

Die Betriebsanzeige blinkt zweimal weiß.

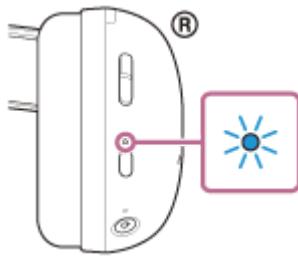


Wenn die Bluetooth-Anzeige erlischt, halten Sie die Bluetooth-Taste (B) etwa 2 Sekunden lang gedrückt, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass der Bluetooth-Modus eingeschaltet ist.

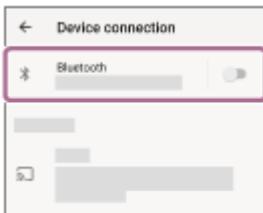
Die Bluetooth-Anzeige blinkt zweimal blau und blinkt dann langsam.



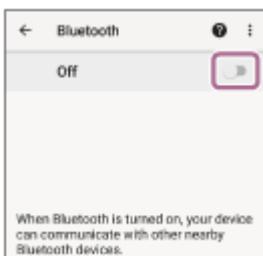
Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden hat, hören Sie einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus auf dem Android-Smartphone. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

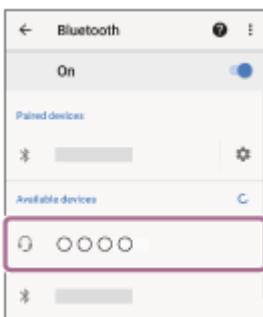
**3 Wählen Sie auf dem Bildschirm Ihres Android-Smartphones die folgenden Elemente aus.  
[Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]**



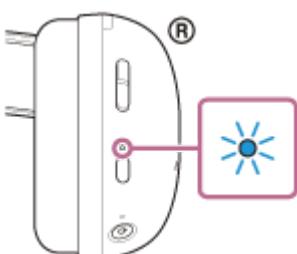
**4 Berühren Sie den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.**



**5 Tippen Sie auf [INZONE H9 II].**



Die Bluetooth-Anzeige blinkt etwa 5 Sekunden lang schnell blau und geht dann in ein langsames Blinken über. Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigen, dass die Verbindung über das Headset hergestellt wurde.



**Tipp**

- Der oben beschriebene Arbeitsablauf ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mit dem Android-Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung.

**Hinweis**

- Wenn sich das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in der Nähe des Headsets befindet, kann das Headset durch einfaches Einschalten des Headsets automatisch eine Verbindung zu diesem Gerät herstellen. Deaktivieren Sie in diesem Fall die

Bluetooth-Funktion des zuletzt verbundenen Geräts oder schalten Sie es aus.

- Wenn Sie Ihr Smartphone nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Kopplungsinformationen des Headsets auf dem Smartphone und nehmen Sie die Kopplung dann erneut vor. Wie Sie Ihr Smartphone bedienen, entnehmen Sie bitte der mit dem Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung.

---

## Verwandtes Thema

- [So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her](#)
- [Koppeln und Verbinden mit einem Android-Smartphone über Bluetooth Classic](#)
- [Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung anhören](#)
- [Trennen der Bluetooth-Verbindung \(nach Gebrauch\)](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

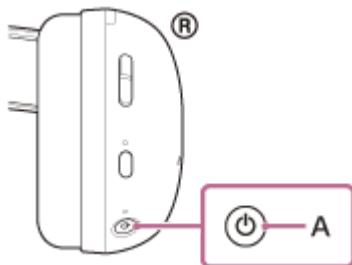
## Koppeln und Verbinden mit einem iPhone über Bluetooth Classic

Das Verfahren zur Registrierung des Geräts, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, wird "Pairing" genannt. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können. Überprüfen Sie vor Beginn des Betriebsvorgangs Folgendes.

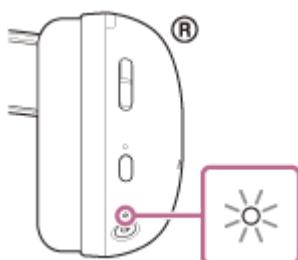
- Das iPhone wird nicht weiter als 1 m vom Headset entfernt aufgestellt.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung für das iPhone liegt vor.

### 1 Schalten Sie das Headset ein.

Halten Sie die Einschalttaste (A) etwa 2 Sekunden lang oder länger gedrückt.



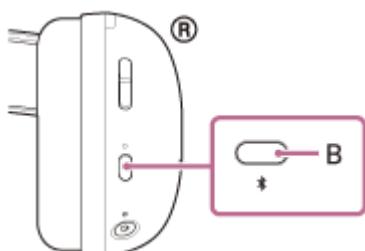
Sie hören einen Signalton, dass das Headset eingeschaltet wird.  
Die Betriebsanzeige blinkt zweimal weiß.



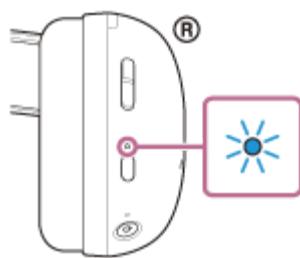
Wenn die Bluetooth-Anzeige erlischt, fahren Sie mit Schritt 2 fort.  
Wenn die Bluetooth-Anzeige blau leuchtet, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

### 2 Schalten Sie den Bluetooth-Modus ein.

Halten Sie die Bluetooth-Taste (B) etwa 2 Sekunden lang gedrückt.



Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass der Bluetooth-Modus eingeschaltet ist.  
Die Bluetooth-Anzeige blinkt zweimal blau und blinkt dann langsam.



In den folgenden Fällen wechselt das Headset automatisch in den Kopplungsmodus: Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

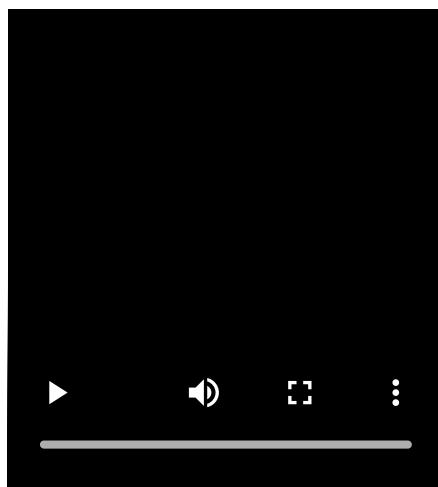
- Wenn Sie das Headset nach dem Kauf des Headsets zum ersten Mal mit einem Gerät koppeln
- Nach der Initialisierung des Headsets und dem Löschen aller Kopplungsinformationen

Wenn Sie ein weiteres Gerät koppeln möchten und das Headset bereits über Kopplungsinformationen für andere Geräte verfügt, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

**3 Wechseln Sie am Headset in den Kopplungsmodus.**

Drücken Sie die Bluetooth-Taste und halten Sie sie etwa 5 Sekunden lang gedrückt.

Die Bluetooth-Anzeige blinkt wiederholt zweimal hintereinander blau. Sie hören die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung).



**4 Entsperren Sie den Bildschirm des iPhone, wenn er gesperrt ist.**

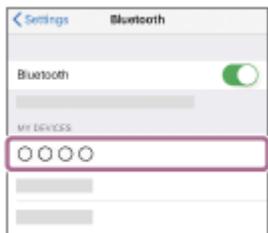
**5 Gehen Sie auf Ihrem iPhone-Bildschirm zu [Settings] und berühren Sie [Bluetooth].**



**6 Berühren Sie den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.**



## 7 Tippen Sie auf [INZONE H9 II].

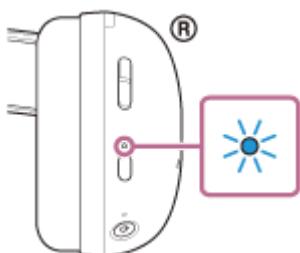


Wenn ein Passwort (\*) eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

Das Headset und das iPhone werden gekoppelt und miteinander verbunden.

Die Bluetooth-Anzeige blinkt etwa 5 Sekunden lang schnell blau und geht dann in ein langsames Blinken über. Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigen, dass die Verbindung über das Headset hergestellt wurde.

(\*) Ein Passkey kann als "Passcode", "PIN-Code", "PIN-Nummer" oder "Passwort" bezeichnet werden.



Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbinden mit einem gekoppelten iPhone](#)“ nach.

Wenn [INZONE H9 II] nicht auf dem Display des iPhone angezeigt wird, versuchen Sie es erneut ab Schritt 5.

### Tipp

- Der oben beschriebene Arbeitsablauf ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mit dem iPhone gelieferten Bedienungsanleitung.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, siehe "[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)".

### Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie in diesem Fall den Betriebsvorgang erneut ab Schritt 2.
- Einmal gekoppelte Bluetooth-Geräte müssen nicht erneut gekoppelt werden, außer in den folgenden Fällen:
  - Wenn Paarungsinformationen gelöscht werden, z. B. nach einer Reparatur
  - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wenn Sie ein 9. Gerät koppeln, werden die Kopplungsinformationen mit dem ältesten Verbindungsdatum und der ältesten Uhrzeit mit den Informationen für das neue Gerät überschrieben.
- Wenn die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht wurden

— Das Headset wird initialisiert.

Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

## Verwandtes Thema

- [So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her](#)
- [Verbinden mit einem gekoppelten iPhone](#)
- [Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung anhören](#)
- [Trennen der Bluetooth-Verbindung \(nach Gebrauch\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [\[Sprachenauswahlseite\]](#).

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

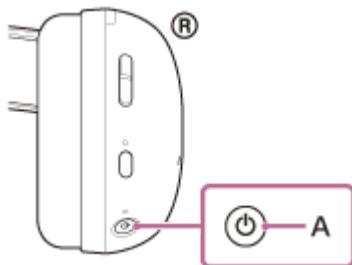
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Verbinden mit einem gekoppelten iPhone

- 1 Entsperrn Sie den Bildschirm des iPhone, wenn er gesperrt ist.

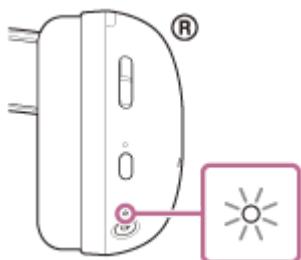
- 2 Schalten Sie das Headset ein und aktivieren Sie dann den Bluetooth-Modus.

Halten Sie die Einschalttaste (A) mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um das Headset einzuschalten.

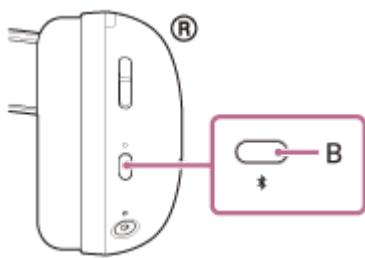


Sie hören einen Signalton, dass das Headset eingeschaltet wird.

Die Betriebsanzeige blinkt zweimal weiß.

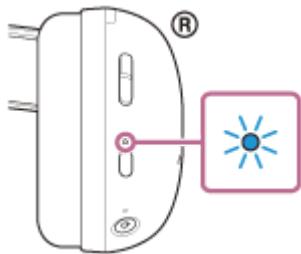


Wenn die Bluetooth-Anzeige erlischt, halten Sie die Bluetooth-Taste (B) etwa 2 Sekunden lang gedrückt, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass der Bluetooth-Modus eingeschaltet ist.

Die Bluetooth-Anzeige blinkt zweimal blau und blinkt dann langsam.



Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden hat, hören Sie einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.

Überprüfen Sie den Verbindungsstatus auf dem iPhone. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

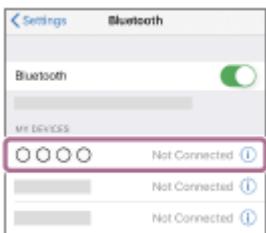
**3 Gehen Sie auf Ihrem iPhone-Bildschirm zu [Settings] und berühren Sie [Bluetooth].**



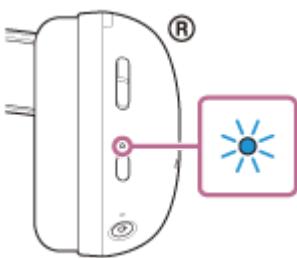
**4 Berühren Sie den Schalter, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.**



**5 Tippen Sie auf [INZONE H9 II].**



Die Bluetooth-Anzeige blinkt etwa 5 Sekunden lang schnell blau und geht dann in ein langsames Blinken über. Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigen, dass die Verbindung über das Headset hergestellt wurde.



**Tipp**

- Der oben beschriebene Arbeitsablauf ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mit dem iPhone gelieferten Bedienungsanleitung.

**Hinweis**

- Wenn sich das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in der Nähe des Headsets befindet, kann das Headset durch einfaches Einschalten des Headsets automatisch eine Verbindung zu diesem Gerät herstellen. Deaktivieren Sie in diesem Fall die Bluetooth-Funktion des zuletzt verbundenen Geräts oder schalten Sie es aus.

- Wenn Sie Ihr iPhone nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Headset-Kopplungsinformationen auf Ihrem iPhone und führen Sie die Kopplung erneut durch. Informationen zur Bedienung Ihres iPhone finden Sie in der mit dem iPhone gelieferten Bedienungsanleitung.

---

## Verwandtes Thema

- [So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her](#)
- [Koppeln und Verbinden mit einem iPhone über Bluetooth Classic](#)
- [Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung anhören](#)
- [Trennen der Bluetooth-Verbindung \(nach Gebrauch\)](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

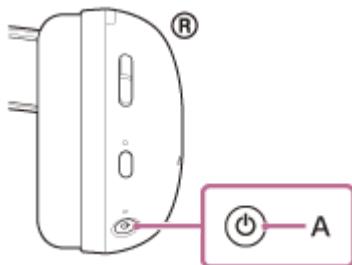
## Pairing und Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät

Das Verfahren zur Registrierung des Geräts, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, wird "Pairing" genannt. Sie müssen ein Gerät zunächst koppeln, bevor Sie es zusammen mit dem Headset verwenden können. Überprüfen Sie vor Beginn des Betriebsvorgangs Folgendes.

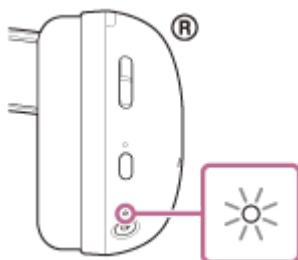
- Das Bluetooth-Gerät darf sich nicht weiter als 1 m vom Headset entfernt befinden.
- Das Headset ist ausreichend geladen.
- Die Bedienungsanleitung für das Bluetooth-Gerät liegt vor.

### 1 Schalten Sie das Headset ein.

Halten Sie die Einschalttaste (A) etwa 2 Sekunden lang oder länger gedrückt.



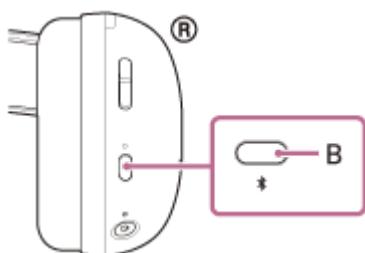
Sie hören einen Signalton, dass das Headset eingeschaltet wird.  
Die Betriebsanzeige blinkt zweimal weiß.



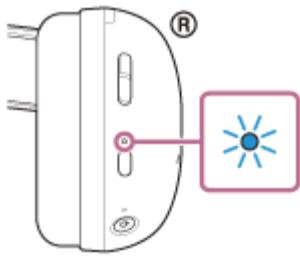
Wenn die Bluetooth-Anzeige erlischt, fahren Sie mit Schritt 2 fort.  
Wenn die Bluetooth-Anzeige blau leuchtet, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

### 2 Schalten Sie den Bluetooth-Modus ein.

Halten Sie die Bluetooth-Taste (B) etwa 2 Sekunden lang gedrückt.



Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass der Bluetooth-Modus eingeschaltet ist.  
Die Bluetooth-Anzeige blinkt zweimal blau und blinkt dann langsam.



In den folgenden Fällen wechselt das Headset automatisch in den Kopplungsmodus: Fahren Sie mit Schritt 4 fort.

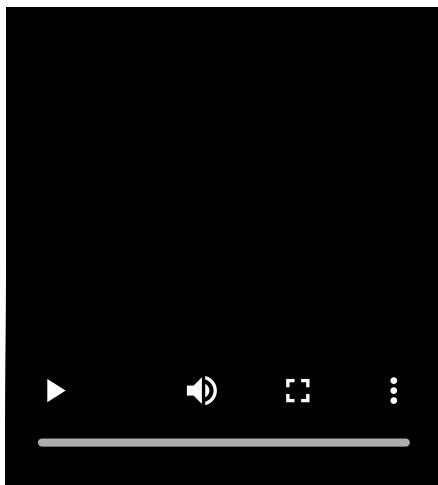
- Wenn Sie das Headset nach dem Kauf des Headsets zum ersten Mal mit einem Gerät koppeln
- Nach der Initialisierung des Headsets und dem Löschen aller Kopplungsinformationen

Wenn Sie ein weiteres Gerät koppeln möchten und das Headset bereits über Kopplungsinformationen für andere Geräte verfügt, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

**3 Wechseln Sie am Headset in den Kopplungsmodus.**

Drücken Sie die Bluetooth-Taste und halten Sie sie etwa 5 Sekunden lang gedrückt.

Die Bluetooth-Anzeige blinkt wiederholt zweimal hintereinander blau. Sie hören die Sprachführung „Pairing“ (Kopplung).



**4 Führen Sie den Kopplungsvorgang auf dem Bluetooth-Gerät durch, um nach diesem Headset zu suchen.**

[INZONE H9 II] wird in der Liste der erkannten Geräte auf dem Bildschirm des Bluetooth-Geräts angezeigt. Wenn sie nicht angezeigt wird, wiederholen Sie den Vorgang ab Schritt 3.

**5 Wählen Sie [INZONE H9 II], das auf dem Bildschirm des Bluetooth-Geräts für die Kopplung angezeigt wird.**

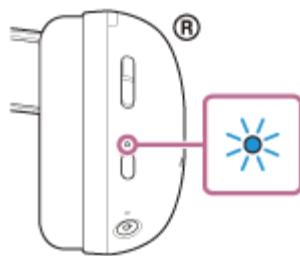
Wenn ein Passwort (\*) eingegeben werden muss, geben Sie „0000“ ein.

(\*) Ein Passkey kann als "Passcode", "PIN-Code", "PIN-Nummer" oder "Passwort" bezeichnet werden.

**6 Stellen Sie die Bluetooth-Verbindung über das Bluetooth-Gerät her.**

Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, wird bei manchen Geräten automatisch eine Verbindung zum Headset hergestellt.

Die Bluetooth-Anzeige blinkt etwa 5 Sekunden lang schnell blau und geht dann in ein langsames Blinken über. Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass die Verbindung über das Headset hergestellt wurde.



Wenn die Geräte nicht verbunden sind, schlagen Sie unter „[Verbinden mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)“ nach.

### Tipp

- Der oben beschriebene Arbeitsablauf ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mit dem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung.
- Um alle Bluetooth-Kopplungsinformationen zu löschen, siehe "[Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)".

### Hinweis

- Wenn die Kopplung nicht innerhalb von 5 Minuten ausgeführt werden kann, wird der Kopplungsmodus abgebrochen. Beginnen Sie in diesem Fall den Betriebsvorgang erneut ab Schritt 2.
- Einmal gekoppelte Bluetooth-Geräte müssen nicht erneut gekoppelt werden, außer in den folgenden Fällen:
  - Wenn Paarungsinformationen gelöscht werden, z. B. nach einer Reparatur
  - Ein 9. Gerät wird gekoppelt.  
Das Headset kann mit bis zu 8 Geräten gekoppelt werden. Wenn Sie ein 9. Gerät koppeln, werden die Kopplungsinformationen mit dem ältesten Verbindungsdatum und der ältesten Uhrzeit mit den Informationen für das neue Gerät überschrieben.
  - Wenn die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Bluetooth-Gerät gelöscht wurden
  - Das Headset wird initialisiert.  
Alle Kopplungsinformationen werden gelöscht. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

### Verwandtes Thema

- [So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her](#)
- [Verbinden mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät](#)
- [Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung anhören](#)
- [Trennen der Bluetooth-Verbindung \(nach Gebrauch\)](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

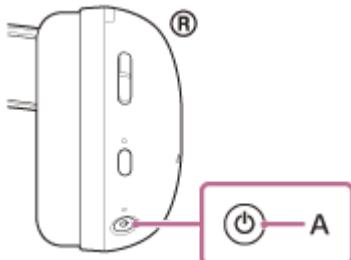
Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

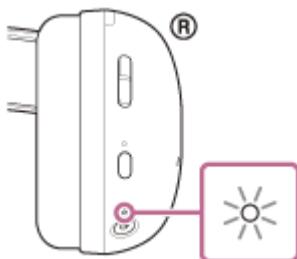
## Verbinden mit einem gekoppelten Bluetooth-Gerät

### 1 Schalten Sie das Headset ein und aktivieren Sie dann den Bluetooth-Modus.

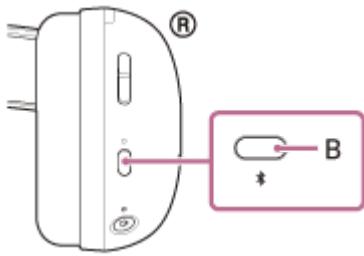
Halten Sie die Einschalttaste (A) mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um das Headset einzuschalten.



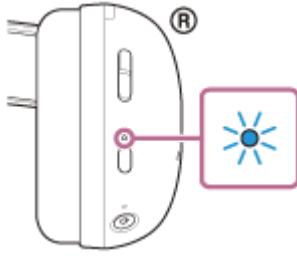
Sie hören einen Signalton, dass das Headset eingeschaltet wird.  
Die Betriebsanzeige blinks zweimal weiß.



Wenn die Bluetooth-Anzeige erlischt, halten Sie die Bluetooth-Taste (B) etwa 2 Sekunden lang gedrückt, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten.



Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass der Bluetooth-Modus eingeschaltet ist.  
Die Bluetooth-Anzeige blinks zweimal blau und blinkt dann langsam.



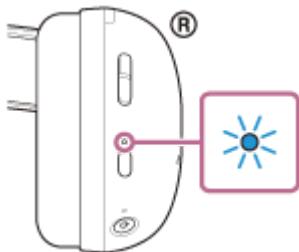
Wenn sich das Headset automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät verbunden hat, hören Sie einen Signalton, dass die Verbindung hergestellt wurde.  
Überprüfen Sie den Verbindungsstatus des Bluetooth-Geräts. Wenn das Gerät nicht verbunden ist, fahren Sie mit Schritt 2 fort.

**2**

## Stellen Sie die Bluetooth-Verbindung über das Bluetooth-Gerät her.

Informationen zur Bedienung Ihres Bluetooth-Geräts finden Sie in der mit dem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung.

Die Bluetooth-Anzeige blinkt etwa 5 Sekunden lang schnell blau und geht dann in ein langsames Blinken über. Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass die Verbindung über das Headset hergestellt wurde.



### Tipp

- Der oben beschriebene Arbeitsablauf ist ein Beispiel. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mit dem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung.

### Hinweis

- Wenn sich das zuletzt verbundene Bluetooth-Gerät in der Nähe des Headsets befindet, kann das Headset durch einfaches Einschalten des Headsets automatisch eine Verbindung zu diesem Gerät herstellen. Deaktivieren Sie in diesem Fall die Bluetooth-Funktion des zuletzt verbundenen Geräts oder schalten Sie es aus.
- Wenn Sie Ihr Bluetooth-Gerät nicht mit dem Headset verbinden können, löschen Sie die Headset-Kopplungsinformationen auf Ihrem Bluetooth-Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch. Informationen zur Bedienung Ihres Bluetooth-Geräts finden Sie in der mit dem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung.

### Verwandtes Thema

- [So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her](#)
- [Pairing und Verbindung mit einem Bluetooth-Gerät](#)
- [Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung anhören](#)
- [Trennen der Bluetooth-Verbindung \(nach Gebrauch\)](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Entgegennehmen eines Anrufs

Sie können über eine Bluetooth-Verbindung mit einem Smartphone, das die folgenden Bluetooth-Profile unterstützt, freihändig telefonieren.

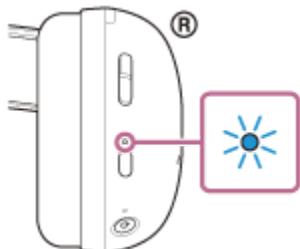
- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile (\*)

(\*) LE Audio-Anrufprofil.

- Bei einer Verbindung über Bluetooth Classic Wenn Ihr Smartphone sowohl HFP als auch HSP unterstützt, stellen Sie es auf HFP ein.
- Der Bedienungsvorgang kann je nach Smartphone variieren. Schlagen Sie in der mit dem Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

## Klingelton

Bei einem eingehenden Anruf ertönt ein Klingelton am Headset, und die Bluetooth-Anzeige blinkt schnell blau.



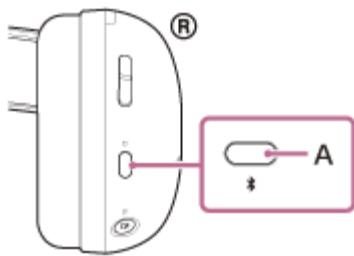
Je nach dem angeschlossenen Gerät oder der von Ihnen verwendeten Anwendung blinkt die Anzeige bei einem eingehenden Anruf möglicherweise nicht.

Sie hören je nach Smartphone einen der folgenden Klingeltöne.

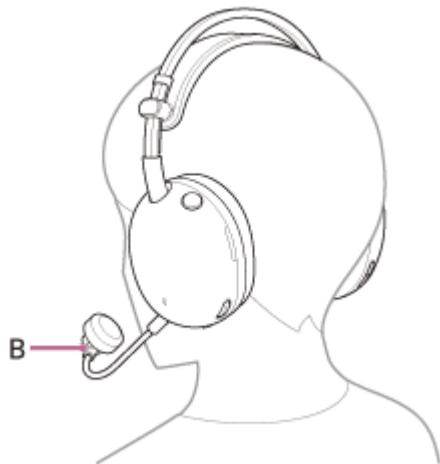
- Am Headset eingestellter Klingelton
- Am Smartphone eingestellter Klingelton
- Klingelton nur bei einer auf dem Smartphone eingestellten Bluetooth-Verbindung

- 1 Verbinden Sie das Headset zuvor über eine Bluetooth-Verbindung mit einem Smartphone.**
- 2 Wenn Sie den Klingelton hören, drücken Sie die Bluetooth-Taste (A) am Headset und nehmen Sie den Anruf entgegen.**

Wenn während der Musikwiedergabe ein Anruf eingeht, wird die Wiedergabe unterbrochen und Sie hören einen Klingelton über das Headset.



Sie können über das Bügelmikrofon (B) des Headsets sprechen.

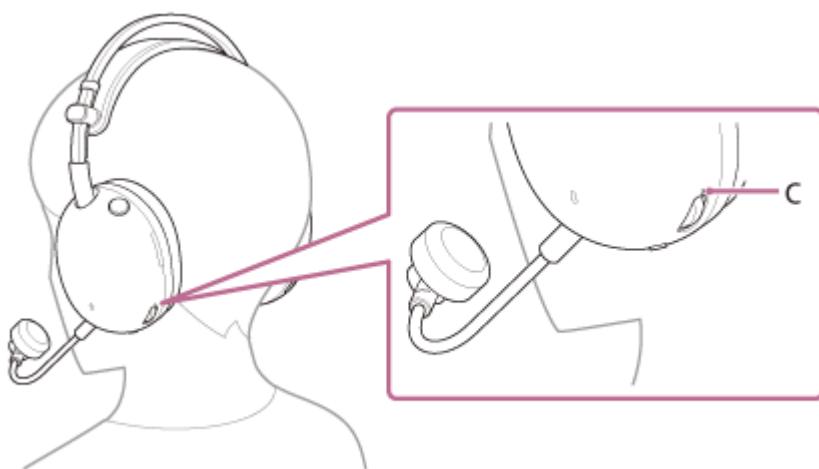


### **Wenn kein Klingelton über das Headset zu hören ist**

- Das Headset darf nicht über HFP, HSP oder CCP mit dem Smartphone verbunden werden. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus am Smartphone.
- Überprüfen Sie die Lautstärke des Headsets.
- Wenn die Musikwiedergabe nicht automatisch unterbrochen wird, pausieren Sie die Wiedergabe manuell über das Headset.

### **3 Stellen Sie die Lautstärke mit dem Lautstärkeregler des Headsets ein.**

An der Seite befindet sich ein fühlbarer Punkt (C) + Seite.



### **4 Wenn Sie Ihr Telefonat beendet haben, drücken Sie die Bluetooth-Taste am Headset, um das Gespräch zu beenden.**

Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe entgegengenommen haben, wird die Musikwiedergabe automatisch fortgesetzt, sobald der Anruf beendet wurde.

## Tipp

- Stellen Sie die Lautstärke mit dem angeschlossenen Gerät und dem Headset ein.

## Hinweis

- Wenn Ihre Stimme den anderen Teilnehmer nicht erreicht, prüfen Sie Folgendes.
  - Das Mikrofon ist nicht ausgeschaltet
  - Das Bügelmikrofon wird eingeführt, bis es einrastet
- Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen eingehenden Anruf entgegennehmen, wird die Wiedergabe je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten Wiedergabe-App möglicherweise nicht automatisch fortgesetzt, selbst wenn das Telefonat beendet wurde.
- Verwenden Sie ein Smartphone in einer Entfernung von mindestens 50 cm zum Headset. Störrauschen kann auftreten, wenn sich das Smartphone zu nahe am Headset befindet.
- Ihre Stimme wird über das Bügelmikrofon des Headsets gehört (Sidetone-Funktion). In diesem Fall sind möglicherweise Umgebungsgeräusche oder die Geräusche des Headset-Betriebsvorgangs über das Headset zu hören, was jedoch keine Fehlfunktion darstellt.

## Verwandtes Thema

- [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)
- [So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her](#)
- [Anrufen](#)
- [Anruf-Funktionen](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Anrufen

Sie können über eine Bluetooth-Verbindung mit einem Smartphone, das die folgenden Bluetooth-Profile unterstützt, freihändig telefonieren.

- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile (\*)

(\*) LE Audio-Anrufprofil.

- Bei einer Verbindung über Bluetooth Classic Wenn Ihr Smartphone sowohl HFP als auch HSP unterstützt, stellen Sie es auf HFP ein.
- Der Bedienungsvorgang kann je nach Smartphone variieren. Schlagen Sie in der mit dem Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

**1 Verbinden Sie das Headset über eine Bluetooth-Verbindung mit einem Smartphone.**

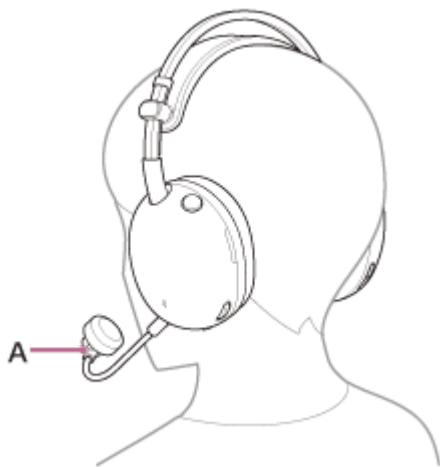
**2 Wenn Sie einen Anruf tätigen möchten, müssen Sie Ihr Smartphone bedienen.**

Wenn Sie einen Anruf tätigen, ist der Wählton über das Headset zu hören.

Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen Anruf tätigen, wird die Wiedergabe unterbrochen.

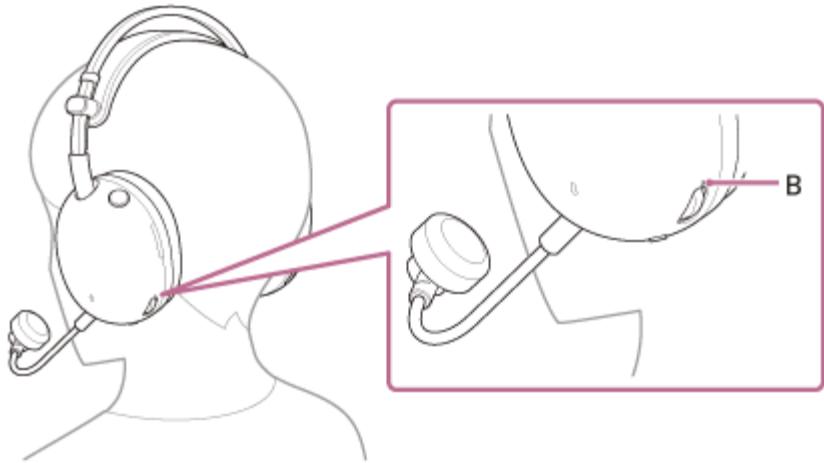
Wenn über das Headset kein Wählton zu hören ist, schalten Sie die Anrufeinheit mit Ihrem Smartphone auf das Headset um.

Sie können über das Bügelmikrofon (A) des Headsets sprechen.



**3 Stellen Sie die Lautstärke mit dem Lautstärkeregler des Headsets ein.**

An der Seite befindet sich ein fühlbarer Punkt (B) + Seite.



#### 4 Wenn Sie Ihr Telefonat beendet haben, drücken Sie die Bluetooth-Taste am Headset, um das Gespräch zu beenden.

Wenn Sie einen Anruf während der Musikwiedergabe getätigt haben, wird die Musikwiedergabe automatisch fortgesetzt, sobald der Anruf beendet wurde.

#### Tipp

- Stellen Sie die Lautstärke mit dem angeschlossenen Gerät und dem Headset ein.

#### Hinweis

- Wenn Ihre Stimme den anderen Teilnehmer nicht erreicht, prüfen Sie Folgendes.
  - Das Mikrofon ist nicht ausgeschaltet
  - Das Bügelmikrofon wird eingeführt, bis es einrastet
- Wenn Sie während der Musikwiedergabe einen Anruf tätigen, wird die Wiedergabe je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten Wiedergabe-App möglicherweise nicht automatisch fortgesetzt, selbst wenn das Telefonat beendet wurde.
- Verwenden Sie ein Smartphone in einer Entfernung von mindestens 50 cm zum Headset. Störrauschen kann auftreten, wenn sich das Smartphone zu nahe am Headset befindet.
- Ihre Stimme wird über das Bügelmikrofon des Headsets gehört (Sidetone-Funktion). In diesem Fall sind möglicherweise Umgebungsgeräusche oder die Geräusche des Headset-Betriebsvorgangs über das Headset zu hören, was jedoch keine Fehlfunktion darstellt.

#### Verwandtes Thema

- [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)
- [So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anruf-Funktionen](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Anruf-Funktionen

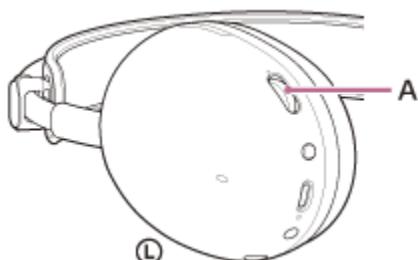
Die während eines Anrufs verfügbaren Funktionen können je nach dem Profil variieren, das von Ihrem Smartphone unterstützt wird. Zudem können die verfügbaren Funktionen selbst beim selben Profil je nach Smartphone variieren. Je nach dem verbundenen Gerät oder der verwendeten App arbeiten die Funktionen unter Umständen nicht einwandfrei, auch wenn Sie sie über das Headset bedienen.

Schlagen Sie in der mit dem Smartphone gelieferten Bedienungsanleitung nach.

### Wenn die unterstützten Profile HFP und CCP sind

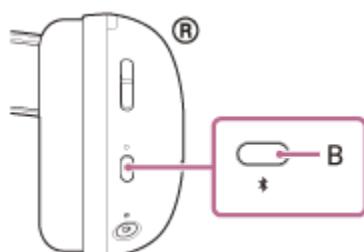
- HFP: Hands-free Profile
- CCP: Call Control Profile

Mit dem Lautstärkeregler (A) können Sie die folgenden Bedienvorgänge durchführen.



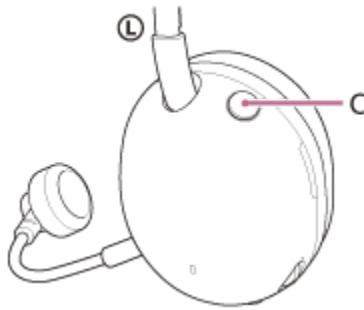
- Erhöhen der Lautstärke  
Drehen Sie den Lautstärkeregler zur + Seite.
- Verringern der Lautstärke  
Drehen Sie den Lautstärkeregler zur – Seite.

Mit der Bluetooth-Taste (B) können Sie die folgenden Bedienvorgänge durchführen.



- Um einen Anruf zu erhalten  
Drücken Sie während eines eingehenden Anrufs einmal kurz die Bluetooth-Taste.
- So lehnen Sie einen Anruf ab  
Halten Sie bei einem eingehenden Anruf die Bluetooth-Taste etwa 2 Sekunden lang gedrückt.
- So beenden Sie ein Gespräch  
Drücken Sie während eines Gesprächs einmal kurz die Bluetooth-Taste.
- So brechen Sie einen abgehenden Anruf ab  
Drücken Sie während eines ausgehenden Anrufs einmal kurz die Bluetooth-Taste.

**Mit der Taste zum Ein- und Ausschalten des Mikrofons (C) können Sie die folgenden Bedienvorgänge durchführen.**



- So schalten Sie das Mikrofon ein  
Drücken Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten des Mikrofons so, dass die Taste eingedrückt ist.
- So schalten Sie das Mikrofon aus  
Drücken Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten des Mikrofons so, dass die Taste herausgedrückt wird.

### **Wenn das unterstützte Profil HSP ist**

- HSP: Headset Profile

**Mit dem Lautstärkeregler können Sie die folgenden Bedienvorgänge durchführen.**

- Erhöhen der Lautstärke  
Drehen Sie den Lautstärkeregler zur + Seite.
- Verringern der Lautstärke  
Drehen Sie den Lautstärkeregler zur – Seite.

**Mit der Bluetooth-Taste können Sie die folgenden Bedienvorgänge durchführen.**

- Um einen Anruf zu erhalten  
Drücken Sie während eines eingehenden Anrufs einmal kurz die Bluetooth-Taste.
- So beenden Sie ein Gespräch  
Drücken Sie während eines Gesprächs einmal kurz die Bluetooth-Taste.
- So brechen Sie einen abgehenden Anruf ab  
Drücken Sie während eines ausgehenden Anrufs einmal kurz die Bluetooth-Taste.

**Mit der Taste "Mikrofon ein" oder "Mikrofon aus" können Sie die folgenden Bedienvorgänge durchführen.**

- So schalten Sie das Mikrofon ein  
Drücken Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten des Mikrofons so, dass die Taste eingedrückt ist.
- So schalten Sie das Mikrofon aus  
Drücken Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten des Mikrofons so, dass die Taste herausgedrückt wird.

---

### **Verwandtes Thema**

- [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)
- [Entgegennehmen eines Anrufs](#)
- [Anrufen](#)

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung anhören

Wenn Ihr Bluetooth-Gerät die folgenden Profile unterstützt, können Sie über Ihr Headset Musik hören und das Gerät über eine Bluetooth-Verbindung steuern.

- A2DP: Advanced Audio Distribution Profile  
Sie können Musik in hoher Qualität drahtlos wiedergeben lassen.
- AVRCP: Audio Video Remote Control Profile  
Sie können die Lautstärke und andere Einstellungen anpassen.

Die Vorgehensweise kann je nach Bluetooth-Gerät variieren. Beachten Sie die mit dem Bluetooth-Gerät gelieferte Bedienungsanleitung.

**1 Verbinden Sie das Headset mit einem Bluetooth-Gerät.**

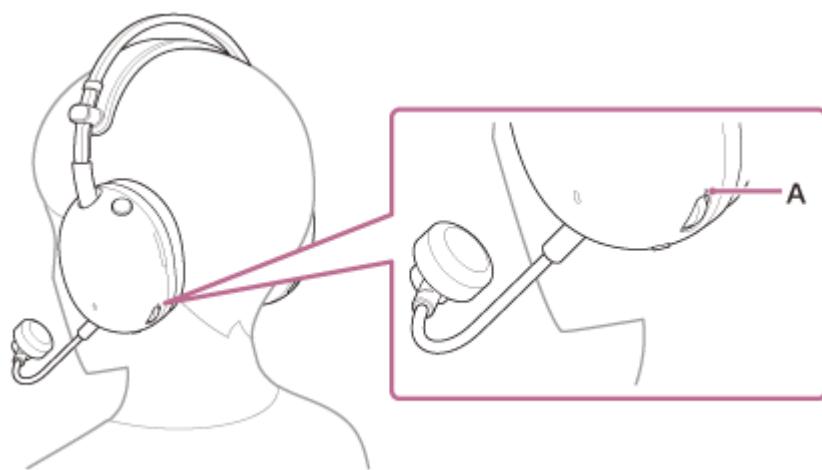
**2 Setzen Sie sich das Headset auf die Ohren.**

Unter "[Tragen des Headsets](#)" erfahren Sie, wie Sie das Headset auf Ihre Ohren setzen.

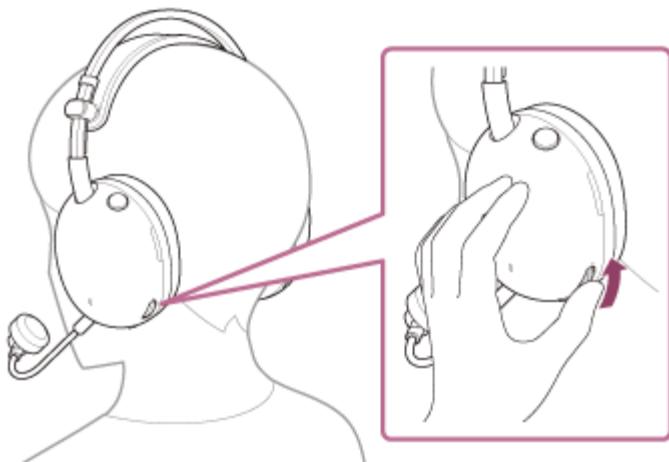
**3 Bedienen Sie das Bluetooth-Gerät, um die Wiedergabe zu starten, und stellen Sie die Lautstärke auf einen moderaten Pegel ein.**

**4 Stellen Sie die Lautstärke mit dem Lautstärkeregler des Headsets ein.**

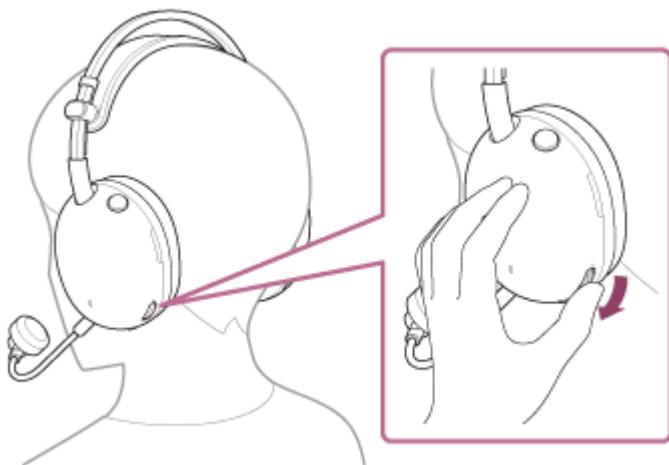
An der Seite befindet sich ein fühlbarer Punkt (A) + Seite.



- Erhöhen der Lautstärke  
Drehen Sie den Lautstärkeregler zur + Seite.



- Verringern der Lautstärke  
Drehen Sie den Lautstärkeregler zur – Seite.



Wenn die Lautstärke den Maximal- oder Minimalwert erreicht, hören Sie einen Benachrichtigungston.

#### Tipp

- Das Headset unterstützt den SCMS-T-Inhaltsschutz. Sie können Musik und andere Audiodateien über das Headset von einem Gerät wie z. B. einem tragbaren Fernsehgerät genießen, das den SCMS-T-Inhaltsschutz unterstützt.
- Stellen Sie die Lautstärke mit dem angeschlossenen Gerät und dem Headset ein.

#### Hinweis

- Wenn die Kommunikationsbedingungen schlecht sind, kann es sein, dass das Bluetooth-Gerät als Reaktion auf das Betriebsverfahren des Headsets nicht funktioniert.

#### Verwandtes Thema

- Positionen und Funktionen der Komponenten
- So stellen Sie eine drahtlose Verbindung zu Bluetooth-Geräten her
- Steuerung des Audiogeräts (Bluetooth-Verbindung)
- Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung
- Was Sie damit tun können "INZONE Hub"
- Was Sie mit der "Sound Connect" App

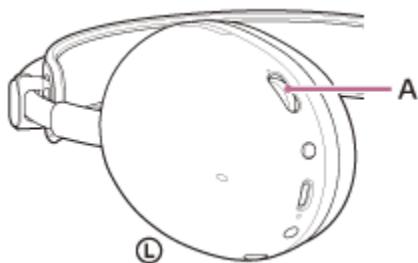
5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Steuerung des Audiogeräts (Bluetooth-Verbindung)

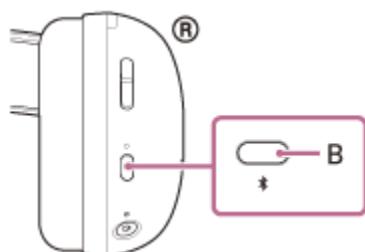
Wenn Ihr Bluetooth-Gerät die Betriebsfunktion des AVRCP-Profil supports, sind die folgenden Betriebsverfahren verfügbar. Die verfügbaren Funktionen können je nach Bluetooth-Gerät variieren, lesen Sie daher die mit dem Gerät gelieferte Bedienungsanleitung.

Mit dem Lautstärkeregler (A) können Sie die folgenden Bedienvorgänge durchführen.



- Erhöhen der Lautstärke  
Drehen Sie den Lautstärkeregler zur + Seite.
- Verringern der Lautstärke  
Drehen Sie den Lautstärkeregler zur – Seite.

Mit der Bluetooth-Taste (B) können Sie die folgenden Bedienvorgänge durchführen.



- Musik spielen  
Drücken Sie im Pausemodus einmal kurz die Bluetooth-Taste.
- Anhalten der Musik  
Drücken Sie während der Wiedergabe einmal kurz die Bluetooth-Taste.
- So springen Sie zum Anfang des nächsten Titels  
Drücken Sie die Bluetooth-Taste zweimal schnell. ( ● ● )
- Wechseln zum Anfang des vorherigen (bzw. während der Wiedergabe aktuellen) Titels  
Drücken Sie die Bluetooth-Taste 3 Mal schnell. ( ● ● ● )

### Hinweis

- Wenn die Kommunikationsbedingungen schlecht sind, kann es sein, dass das Bluetooth-Gerät als Reaktion auf das Betriebsverfahren des Headsets nicht funktioniert.
- Die verfügbaren Funktionen können je nach dem verbundenen Gerät, der Musiksoftware oder der verwendeten App variieren. In einigen Fällen kann es vorkommen, dass das Gerät anders oder gar nicht funktioniert, auch wenn die oben beschriebenen Bedienvorgänge durchgeführt werden.

---

## **Verwandtes Thema**

- [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)
- [Was Sie damit tun können “INZONE Hub”](#)
- [Was Sie mit der “Sound Connect” App](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Über 360 Reality Audio

### Was ist 360 Reality Audio?

360 Reality Audio ist ein neues Musikerlebnis, das die dreidimensionale Audiotechnologie 360 von Sony nutzt. Die einzelnen Tonquellen wie Gesang, Chorstimmen und Musikinstrumente werden anhand von Positionsinformationen in einem kugelförmigen Raum angeordnet. Die Zuhörer erleben ein dreidimensionales Klangfeld, als ob sie sich inmitten einer Live-Veranstaltung der Künstler befänden.

### Nutzungsbedingungen

Laden Sie eine App für einen Musik-Streaming-Dienst herunter, die Folgendes unterstützt 360 Reality Audio auf Ihrem Smartphone oder Tablet mit iOS oder Android unterstützt. Die App kann kostenpflichtig sein. Durch die Optimierung des Klangfelds und der akustischen Eigenschaften des Headsets mit der "Sound Connect" App können Sie ein realistischeres Gefühl der Realität genießen.

Näheres zu 360 Reality Audio finden Sie auf der folgenden Website:

<https://www.sony.net/360RA/>

#### Hinweis

- Der Dienst ist in einigen Ländern und Regionen nicht verfügbar.

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Trennen der Bluetooth-Verbindung (nach Gebrauch)

### 1 Trennen Sie die Bluetooth-Verbindung, indem Sie das Bluetooth-Gerät bedienen.

Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigen, dass die Bluetooth-Verbindung getrennt wurde.

### 2 Deaktivieren Sie den Bluetooth-Modus oder schalten Sie das Headset aus.

Wenn Sie den Bluetooth-Modus ausschalten, hören Sie einen Benachrichtigungston, der anzeigen, dass der Bluetooth-Modus ausgeschaltet ist.

Wenn Sie das Headset ausschalten, hören Sie einen Benachrichtigungston, der anzeigen, dass das Headset ausgeschaltet wird.

### Tipp

- Wenn Sie die Musikwiedergabe beenden, kann die Bluetooth-Verbindung je nach Bluetooth-Gerät automatisch beendet werden.

### Verwandtes Thema

#### Ausschalten des Headsets

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Hinweise zum Tonqualitätsmodus

Bei der Bluetooth-Wiedergabe können die folgenden 2 Klangqualitätsmodi ausgewählt werden. Sie können die Einstellungen ändern und den Tonqualitätsmodus mit der "Sound Connect" App.

Diese Funktion ist während der Musikwiedergabe über eine Bluetooth-Verbindung wirksam.

**Prioritize Sound Quality:** Priorisiert die Tonqualität (Standard).

**Prioritize Stable Connection:** Bevorzugt eine stabile Verbindung.

- Wenn Sie die Tonqualität priorisieren möchten, wählen Sie [Prioritize Sound Quality].
- Wenn die Verbindung instabil ist, z. B. wenn nur ein unterbrochener Ton erzeugt wird, wählen Sie [Prioritize Stable Connection].

### Hinweis

- Die Wiedergabedauer kann abhängig von der Tonqualität und den Bedingungen, unter denen Sie das Headset verwenden, möglicherweise kürzer werden.
- Je nach den Umgebungsbedingungen in dem Bereich, in dem Sie das Headset verwenden, kann es auch bei der Einstellung [Prioritize Stable Connection] ausgewählt ist.

### Verwandtes Thema

- [Was Sie mit der "Sound Connect" App](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Unterstützte Codecs

Ein Codec ist ein "Audiocodieralgorithmus", der bei der drahtlosen Übertragung von Ton über eine Bluetooth-Verbindung verwendet wird.

Das Headset unterstützt die folgenden Codecs.

Bei Verbindung über Classic Audio über eine A2DP-Verbindung (für die Musikwiedergabe): SBC, AAC

Bei Anschluss über LE Audio: LC3

- **SBC**

Dies ist eine Abkürzung für Subband Codec.

SBC ist die in Bluetooth-Geräten verwendete Standard-Audiocodierungstechnologie.

Alle Bluetooth-Geräte unterstützen SBC.

- **AAC**

Dies ist eine Abkürzung für Advanced Audio Coding.

AAC wird vor allem in Apple-Produkten wie dem iPhone verwendet, das eine höhere Klangqualität als SBC bieten kann.

- **LC3**

Dies ist eine Abkürzung für Low Complexity Communication Codec.

LC3 ist ein Codec für LE Audio und ermöglicht eine Übertragung mit geringer Latenz.

Wenn Musik in SBC oder AAC von einem Gerät gesendet wird, das über Classic Audioverbunden ist, gibt das Headset automatisch Musik im gleichen Codec wieder.

Wenn das angeschlossene Gerät einen Codec mit höherer Klangqualität als SBC unterstützt, müssen Sie das Gerät möglicherweise vorher so einstellen, dass Sie Musik mit dem gewünschten Codec aus den unterstützten Codecs genießen können. Wenn das angeschlossene Gerät einen höherwertigen Codec als SBC unterstützt, können Sie Musik in Ihrem bevorzugten Codec aus den unterstützten Codecs genießen.

Schlagen Sie zum Einstellen des Codecs in der mit dem Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

---

### Verwandtes Thema

- [Hinweise zum Tonqualitätsmodus](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Was Sie damit tun können “INZONE Hub”

Wenn Sie einen Computer mit der installierten “INZONE Hub” Software und das Headset mit dem USB-Transceiver verbinden, können Sie Folgendes tun.

- Überprüfen und Aktualisieren der Softwareversion des Headsets
- Anzeige der verbleibenden Akkuladung des Headsets
- Einstellen der Lautstärke während der Musikwiedergabe oder eines Telefonats
- Einstellen der Lautstärkebalance zwischen einem Spiel und einem Chat
- Auswählen der Equalizer-Einstellung
- Anpassen der Equalizer-Einstellung
- Einstellen des Dynamikbereichs
- Raumklang ein- oder ausschalten
- Personalisierung der Raumklang-Einstellungen
- Einstellen der Geräuschunterdrückungsfunktion und des Umgebungsgeräuschmodus (Umgebungsgeräuschkontrolle)
- Auswählen des Schaltmusters beim Umschalten der Geräuschunterdrückungsfunktion und des Umgebungsgeräuschmodus am Headset
- Einstellung der Geräuschunterdrückungsfunktion und des Umgebungsgeräuschmodus beim Einschalten des Headsets
- Einstellen der Mikrofonlautstärke
- Einstellen der Mithörtonlautstärke
- Anzeige des Ein- und Ausschaltstatus des Mikrofons
- Mikrofon testen
- Einstellen der Mikrofoneingangslautstärke auf einen konstanten Wert (AUTO. VERSTÄRKUNGSREGL.)
- Erstellen und Speichern von Klangprofilen
- Exportieren und Importieren von Klangprofilen
- Integration mit Spiele-Apps
- Einstellung der automatischen Abschaltung
- Einstellen des Bluetooth-Startmodus beim Einschalten des Headsets
- Registrierung des Produkts
- Umschalten der Sprache der Sprachführung
- Ein- und Ausschalten des Benachrichtigungstons und der Sprachführung

Einzelheiten zu “INZONE Hub” finden Sie unter der folgenden URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

### Hinweis

- Wenn das Audioausgabegerät des Computers auf [INZONE H9 II - Chat] eingestellt ist, sind die Toneinstellungen deaktiviert. Überprüfen Sie, ob er auf [INZONE H9 II - Game] eingestellt ist.
- Wenn Sie das Kopfhörerkabel verwenden, kann die “INZONE Hub” Software nicht verwendet werden.

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Installation von “INZONE Hub”

- 1 Laden Sie die “INZONE Hub” Software von der Support-Website herunter und installieren Sie sie auf Ihrem Computer.**

Einzelheiten finden Sie unter der folgenden URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kompatibles Betriebssystem: Windows 10 oder höher

- 2 Starten Sie nach der Installation “INZONE Hub”.**

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Was Sie mit der “Sound Connect” App

Wenn Sie das Smartphone mit der “Sound Connect” App und dem Headset über eine Bluetooth-Verbindung verbinden, sind die unten aufgeführten Funktionen verfügbar.

- Überprüfen der Softwareversion des Headsets
- Anzeige der verbleibenden Akkuladung des Headsets
- Einstellen der Lautstärke während der Musikwiedergabe oder eines Telefonats
- Auswählen der Equalizer-Einstellung
- Anpassen der Equalizer-Einstellung
- Einstellen der Geräuschunterdrückungsfunktion und des Umgebungsgeräuschmodus (Ambient Sound Control)
- Auswählen des Schaltmusters beim Umschalten der Geräuschunterdrückungsfunktion und des Umgebungsgeräuschmodus am Headset
- Die Einstellung der 360 Reality Audio Funktion
- Einstellung LE Audioverbindung für das Headset
- Anzeige der Verbindung des Bluetooth-Verbindungscodecs
- Einstellen des Bluetooth-Verbindungsmodus (Klangqualitätsmodus)
- Ausschalten des Headsets
- Umschalten der Sprache der Sprachführung
- Ein- und Ausschalten des Benachrichtigungstons und der Sprachführung
- Einstellung der automatischen Abschaltung
- Aufzeichnung und Anzeige von Informationen über die Nutzung des Headsets
- Abspielen und Pausieren von Musik, Springen zum Anfang des vorherigen oder des aktuellen Titels und Springen zum Anfang des nächsten Titels
- Sichern und Wiederherstellen der Einstellungen

### Tipp

- Die Funktionsweise der “Sound Connect” App unterscheidet sich je nach Audiogerät. Die technischen Daten und das Bildschirmdesign der App können sich ohne vorherige Ankündigung ändern.

### Verwandtes Thema

- [Die Installation der “Sound Connect” App](#)
- [Hinweise zur Sprachführung](#)
- [Tragen des Headsets](#)
- [Unterstützte Codecs](#)
- [Prüfen der Akkurestladung](#)
- [Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung](#)
- [Anhören von Umgebungsgeräuschen beim Spielen \(Umgebungsgeräusch-Modus\)](#)
- [Über 360 Reality Audio](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Die Installation der “Sound Connect” App

### 1 Laden Sie die “Sound Connect” App herunter und installieren Sie die App auf Ihrem Smartphone.

Modelle für Länder und Regionen außer dem chinesischen Festland können Sie aus dem Google Play™ Laden oder App Store.



Sony Sound Connect

### 2 Nach der Installation der App starten Sie die “Sound Connect” App.

#### Verwandtes Thema

- Was Sie mit der “Sound Connect” App

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Zugriff auf Supportinformationen über die “Sound Connect” App

Sie können die neuesten Support-Informationen über die “Sound Connect” App.

- 1 Tippen Sie auf [Help] auf dem “Sound Connect” App-Bildschirm, um die Support-Seite anzuzeigen.**
- 2 Wählen Sie die gewünschte Option aus.**

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Apps und Speicherplätze, auf denen die Equalizer-Funktion eingestellt werden kann

Das Headset verfügt über zwei Arten von Equalizern: einen, der über "INZONE Hub" aktiviert wird, und einen, der im Headset über die "Sound Connect" App. Der Equalizer wird je nach Anschlussart des Headsets aktiviert, wie unten dargestellt.

Verbindung	Anwendungen, die die Equalizer-Funktion einstellen können	Wo werden die Equalizer-Einstellungen gespeichert?	Bemerkungen
USB-Transceiver: PC (1)	INZONE Hub	INZONE Hub Equalizer	
USB-Transceiver: OTHER (1)	Sound Connect	Hauptgerät-Equalizer	Die Einstellungen können über die "Sound Connect" App nur vorgenommen werden, wenn eine Verbindung über Bluetooth besteht. Die in der App registrierten Equalizer-Einstellungen "Sound Connect" App registrierten Equalizer-Einstellungen werden im Hauptgerät gespeichert und bleiben auch dann gültig, wenn keine Bluetooth-Verbindung besteht.
Bluetooth-Funktion (1)(2)	Sound Connect	Hauptgerät-Equalizer	
Kopfhörerkabel angeschlossen: Strom ist eingeschaltet	Nicht unterstützt	Nicht unterstützt	
Kopfhörerkabel angeschlossen: Strom ist ausgeschaltet	Nicht unterstützt	Nicht unterstützt	

(1) Wenn ein USB-Transceiver und die Bluetooth-Funktion gleichzeitig angeschlossen sind, wird der Equalizer in jedem Pfad aktiviert.

(2) Der Equalizer funktioniert nicht bei Anrufen, die mit der Standard-App für Anrufe getätigt werden, die in der ersten Version des Smartphones installiert ist.

### Hinweis

- Der Equalizer des Hauptgeräts kann nicht verwendet werden, wenn der USB-Transceiver an ein anderes Gerät als einen Computer angeschlossen ist und der Schalter auf "PC". Wenn Sie eine Verbindung zu einem anderen Gerät als einem Computer herstellen, stellen Sie den Schalter am USB-Transceiver unbedingt auf "OTHER".

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].



Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## **So halten Sie die Software auf dem neuesten Stand (zur komfortablen Nutzung des Headsets)**

Installieren Sie die neueste Headset-Software mit "INZONE Hub" um neue Funktionen zu nutzen oder um bestimmte Probleme mit dem Headset zu beheben.

Verwenden Sie das Headset immer mit der neuesten installierten Software.

Einzelheiten zur neuesten Headset-Software und zum Aktualisieren der Software finden Sie in den Informationen zur Support-Website.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

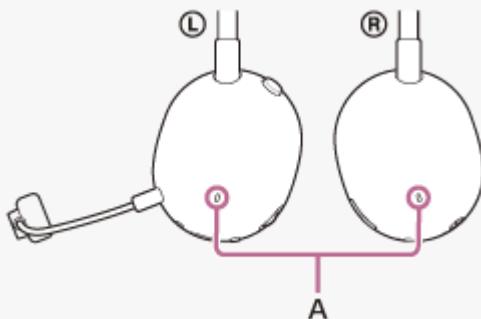
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Was ist die Rauschunterdrückung?

Die Rauschunterdrückungsfunktion reduziert externe Umgebungsgeräusche wie z. B. Geräusche in Fahrzeugen oder Geräusche von Klimaanlagen in Innenräumen. Diese Technologie erzeugt einen gegenphasigen Klang, um externe Umgebungsgeräusche zu unterdrücken.

### Hinweis

- Je nach der Art der Geräusche oder wenn die Funktion in einer sehr ruhigen Umgebung verwendet wird, nehmen Sie die Wirkung der Rauschunterdrückung möglicherweise nicht wahr oder haben das Gefühl, dass manche Geräusche sogar verstärkt werden.
- Je nachdem, wie Sie das Headset tragen, kann sich der Rauschunterdrückungseffekt beim Tragen des Headsets verringern oder ein Pfeifgeräusch (Rückkopplung) kann zu hören sein. Nehmen Sie das Headset in diesem Fall ab und setzen Sie es wieder auf.
- Die Funktion zur Rauschunterdrückung funktioniert primär im niederfrequenten Bereich, wie z. B. bei den Geräuschen eines Fahrzeugs oder einer Klimaanlage. Das Rauschen wird zwar reduziert, es wird aber nicht vollständig aufgehoben.
- Wenn Sie das Headset in einem Auto oder Bus verwenden, kann es abhängig von den Straßenbedingungen zu Rauschen kommen.
- Smartphones können zu Interferenzen und Rauschen führen. Vergrößern Sie in diesem Fall den Abstand zwischen Headset und Smartphone.
- Verdecken Sie das Mikrofonteil (A) am linken oder rechten Headset nicht mit der Hand usw. Andernfalls kann die Funktion zur Rauschunterdrückung oder der Modus für Umgebungsgeräusche möglicherweise beeinträchtigt werden oder es kommt zu einem Pfeifgeräusch (Rückkopplung). Entfernen Sie in diesem Fall Ihre Hand oder einen anderen Gegenstand aus dem linken oder rechten Mikrofonbereich.



Einzelheiten zur Verwendung der Rauschunterdrückungsfunktion finden Sie im folgenden verwandten Thema.

### Verwandtes Thema

- [Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

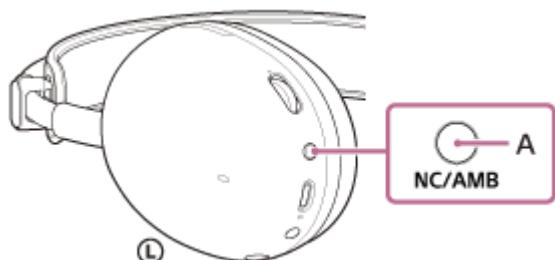
## Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung

Mit der Funktion zur Rauschunterdrückung können Sie ohne Beeinträchtigung durch Umgebungsgeräusche Spiele spielen oder Musik hören.

**1 Schalten Sie das Headset ein.**

Sie hören einen Signalton, dass das Headset eingeschaltet wird.

**2 Drücken Sie die Taste Geräuschunterdrückung/Ambient Sound Mode (A), um die Einstellungen für die Geräuschunterdrückungsfunktion zu ändern.**



Mit jedem Tastendruck wechselt die Funktion folgendermaßen.

Die Geräuschunterdrückungsfunktion ist aktiviert und der Umgebungsgeräuschmodus ist deaktiviert.  
Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass die Funktion umgeschaltet wurde.



Der Umgebungsgeräuschmodus ist aktiviert und die Geräuschunterdrückungsfunktion ist deaktiviert.  
Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass die Funktion umgeschaltet wurde.



Die Rauschunterdrückungsfunktion und der Umgebungsgeräuschmodus sind deaktiviert.  
Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass die Funktion umgeschaltet wurde.

## Überprüfen Sie den Benachrichtigungston

Es kann sein, dass sie nur mit den neuesten Browsern abgespielt werden kann.

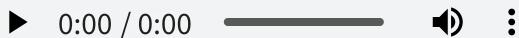
- Wenn die Rauschunterdrückungsfunktion aktiviert ist



- Wenn der Umgebungsgeräuschmodus aktiviert ist



- Wenn die Geräuschunterdrückungsfunktion und der Umgebungsgeräuschmodus deaktiviert sind



### Tipp

- Die Rauschunterdrückungsfunktion kann auch dann genutzt werden, wenn die Verbindung von einem USB-Transceiver oder von einer Bluetooth-Verbindung zu einer Kopfhörerkabelverbindung geändert wird.
- In der Werkseinstellung ist die Geräuschunterdrückungsfunktion beim Einschalten des Headsets deaktiviert. Diese Einstellung kann mit den Tasten "INZONE Hub" oder "Sound Connect" App.
- Sie können auch die Geräuschunterdrückungsfunktion aktivieren oder deaktivieren und die Einstellungen der Geräuschunterdrückungsfunktion und des Umgebungsgeräuschmodus mit den Tasten "INZONE Hub" oder "Sound Connect" App ändern.
- Die Website "INZONE Hub" oder "Sound Connect" App können Sie eine Kombination der folgenden drei Modi einstellen. Wenn Sie mehrere Modi auswählen, können Sie durch Drücken der Taste für die Geräuschunterdrückung/den Umgebungsgeräuschmodus nacheinander zwischen ihnen wechseln.
  - Rauschunterdrückungsfunktion aktiviert
  - Umgebungsgeräuschmodus aktiviert
  - Geräuschunterdrückungsfunktion und Ambient Sound Mode deaktiviert

### Verwandtes Thema

- [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)
- [Einschalten des Headsets](#)
- [Tragen des Headsets](#)
- [Was ist die Rauschunterdrückung?](#)
- [Anhören von Umgebungsgeräuschen beim Spielen \(Umgebungsgeräusch-Modus\)](#)
- [Was Sie damit tun können "INZONE Hub"](#)
- [Was Sie mit der "Sound Connect" App](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

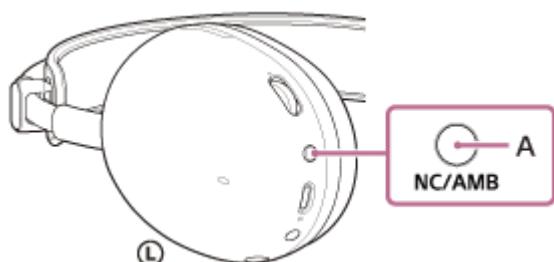
## Anhören von Umgebungsgeräuschen beim Spielen (Umgebungsgeräusch-Modus)

Sie können die Umgebungsgeräusche über die in der linken und rechten Einheit des Headsets integrierten Mikrofone hören, während Sie Spiele spielen.

**1 Schalten Sie das Headset ein.**

Sie hören einen Signalton, dass das Headset eingeschaltet wird.

**2 Drücken Sie die Taste Geräuschunterdrückung/Ambient Sound Mode (A), um in den Ambient Sound Mode zu wechseln.**



Mit jedem Tastendruck wechselt die Funktion folgendermaßen.

Die Geräuschunterdrückungsfunktion ist aktiviert und der Umgebungsgeräuschmodus ist deaktiviert.  
Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass die Funktion umgeschaltet wurde.



Der Umgebungsgeräuschmodus ist aktiviert und die Geräuschunterdrückungsfunktion ist deaktiviert.  
Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass die Funktion umgeschaltet wurde.



Die Rauschunterdrückungsfunktion und der Umgebungsgeräuschmodus sind deaktiviert.  
Sie hören einen Benachrichtigungston, der anzeigt, dass die Funktion umgeschaltet wurde.

## Überprüfen Sie den Benachrichtigungston

Es kann sein, dass sie nur mit den neuesten Browsern abgespielt werden kann.

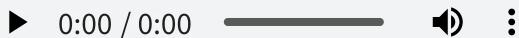
- Wenn die Rauschunterdrückungsfunktion aktiviert ist



- Wenn der Umgebungsgeräuschmodus aktiviert ist



- Wenn die Geräuschunterdrückungsfunktion und der Umgebungsgeräuschmodus deaktiviert sind



### Tipp

- Die Einstellungen des Ambient Sound Mode werden mit den Tasten "INZONE Hub" oder "Sound Connect" App geändert wurden, werden im Headset gespeichert. Sobald Sie die Einstellungen geändert haben, können Sie Musik mit den gespeicherten Einstellungen genießen, indem Sie einfach den Ambient Sound Mode aktivieren. Diese Funktion ist für Geräte verfügbar, die nicht über die "INZONE Hub" oder "Sound Connect" App installiert haben.
- In den Werkseinstellungen ist der Umgebungsgeräuschmodus beim Einschalten des Headsets deaktiviert. Diese Einstellung kann mit den Tasten "INZONE Hub" oder "Sound Connect" App.
- Die Website "INZONE Hub" oder "Sound Connect" App können Sie eine Kombination der folgenden drei Modi einstellen. Wenn Sie mehrere Modi auswählen, können Sie durch Drücken der Taste für die Geräuschunterdrückung/den Umgebungsgeräuschmodus nacheinander zwischen ihnen wechseln.
  - Rauschunterdrückungsfunktion aktiviert
  - Umgebungsgeräuschmodus aktiviert
  - Geräuschunterdrückungsfunktion und Ambient Sound Mode deaktiviert

### Hinweis

- Abhängig von den Umgebungsbedingungen und der Art und Lautstärke der Audiowiedergabe sind die Umgebungsgeräusche möglicherweise nicht zu hören, selbst wenn der Umgebungsgeräuschmodus verwendet wird. Nehmen Sie das Headset in Bereichen ab, in denen Sie Umgebungsgeräusche hören müssen. Es ist gefährlich, das Headset auf Straßen zu tragen, auf denen Autos oder Fahrräder vorbeifahren.
- Wenn das Headset nicht richtig auf den Ohren sitzt, funktioniert der Modus für Umgebungsgeräusche möglicherweise nicht korrekt. Setzen Sie das Headset wie vorgegeben auf.
- Je nach Umgebung können die Windgeräusche zunehmen, wenn der Umgebungsgeräuschmodus aktiviert ist. Verringern Sie in diesem Fall die Lautstärke des Umgebungsgeräuschmodus mit den Tasten "INZONE Hub" oder "Sound Connect" App. Wenn die Windgeräusche immer noch erheblich sind, deaktivieren Sie den Umgebungsgeräuschmodus.
- Wenn der Umgebungsgeräuschmodus aktiviert ist und Ihre Finger oder Haare die Mikrofone der Geräuschunterdrückungsfunktion berühren, können Sie einen lauten Ton hören.

### Verwandtes Thema

- [Positionen und Funktionen der Komponenten](#)
- [Einschalten des Headsets](#)
- [Tragen des Headsets](#)
- [Verwendung der Funktion zur Rauschunterdrückung](#)
- [Was Sie damit tun können "INZONE Hub"](#)
- [Was Sie mit der "Sound Connect" App](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

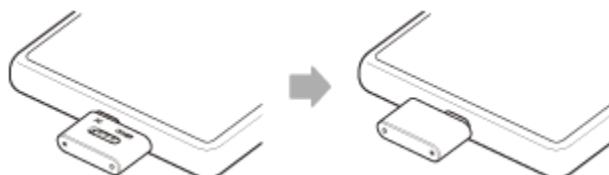
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Sicherheitsmaßnahmen

### Hinweis zu Smartphone-Funkwellen und zur USB-Transceiver-Kommunikation

Wenn Sie den USB-Transceiver an ein Smartphone anschließen, können je nach den Funkwellenbedingungen des Smartphones Funkstörungen auftreten. Dies kann zu Rauschen, Tonaussetzern oder einer nicht möglichen Verbindung führen. Gehen Sie in einem solchen Fall folgendermaßen vor.

- Gehen Sie an einen Ort, an dem Ihr Smartphone einen besseren Signalempfang hat.
- Verringern Sie den Abstand zwischen dem Headset und dem Smartphone.
- Drehen Sie den USB-Transceiver um, sodass der Schiebeschalter auf die andere Seite weist, und stecken Sie ihn wieder ein.



### Über den USB-Transceiver/Bluetooth-Kommunikation

- Der USB-Transceiver und die Bluetooth-Geräte verwenden das gleiche Frequenzband von 2,4 GHz wie das drahtlose LAN IEEE 802.11ax/b/g/n). Wenn Sie das Headset in der Nähe eines drahtlosen LAN-Geräts verwenden, können daher Funkstörungen auftreten, die zu Rauschen, Audioaussetzern oder einer deaktivierten Verbindung führen. Gehen Sie in einem solchen Fall folgendermaßen vor.
  - Ändern Sie das Frequenzband Ihres Smartphones und Ihres WLAN-Geräts auf 5 GHz (IEEE 802.11ac). Einzelheiten dazu finden Sie in der mit dem WLAN-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung.
- Die Bluetooth-Technologie ist eine drahtlose Technologie mit kurzer Reichweite, die die Kommunikation zwischen digitalen Geräten wie Smartphones und Computern ermöglicht. Die maximale Kommunikationsreichweite kann je nach dem Vorhandensein von Hindernissen (Personen, Metallgegenständen, Wänden usw.) oder der elektromagnetischen Umgebung variieren.
- Von einem Bluetooth-Gerät ausgehende Mikrowellen können den Betrieb von elektronischen medizinischen Geräten beeinflussen. Schalten Sie das Headset und andere Bluetooth-Geräte an folgenden Orten aus. Andernfalls besteht Unfallgefahr:
  - In Krankenhäusern, in der Nähe von Behindertenplätzen in Zügen, an Orten wie beispielsweise Tankstellen, wo brennbare Gase vorhanden sein können, in der Nähe von automatischen Türen oder in der Nähe von Feuermeldern.
- Dieses Produkt strahlt Funkwellen ab, wenn es im Drahtlosmodus verwendet wird. Wenn Sie es im Drahtlosmodus in einem Flugzeug verwenden wollen, befolgen Sie in Bezug auf die zulässige Verwendung von Produkten im Drahtlosmodus die Anweisungen der Flugbesatzung.
- Die Audiowiedergabe auf dem Headset kann aufgrund der Eigenschaften der drahtlosen Technologie gegenüber der Wiedergabe auf dem Sendegerät verzögert sein. Folglich sind Bild und Ton beim Spielen oder bei der Filmwiedergabe unter Umständen nicht synchron.
- Das Headset unterstützt Sicherheitsfunktionen, die dem Bluetooth-Standard entsprechen, um die Sicherheit bei der Kommunikation mit der drahtlosen Bluetooth-Technologie zu gewährleisten. Je nach den konfigurierten Einstellungen und anderen Faktoren bieten diese jedoch möglicherweise keinen ausreichenden Schutz. Seien Sie vorsichtig, wenn Sie mit der drahtlosen Bluetooth-Technologie kommunizieren.
- Sony übernimmt keine Verantwortung für Schäden oder Verluste, die durch Informationslecks bei der Verwendung von Bluetooth-Kommunikation entstehen.
- Bluetooth-Verbindungen mit allen Bluetooth-Geräten können nicht garantiert werden.

- Die mit dem Headset verbundenen Bluetooth-Geräte müssen dem Bluetooth-Standard entsprechen, der von Bluetooth SIG, Inc. vorgeschriebenen Bluetooth-Standard entsprechen und müssen als konform zertifiziert sein.
- Auch wenn ein angeschlossenes Gerät dem Bluetooth-Standard entspricht, können die Eigenschaften oder Spezifikationen des Bluetooth-Geräts manchmal eine Verbindung verhindern oder zu Unterschieden bei den Steuermethoden, der Anzeige oder dem Betriebsverfahren führen.
- Wenn Sie das Headset als Freisprecheinrichtung beim Telefonieren nutzen, kann es je nach dem verbundenen Gerät oder der Kommunikationsumgebung zu Störgeräuschen kommen.
- Je nach dem Gerät, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll, kann es eine Weile dauern, bis die Kommunikation beginnt.

## **Hinweis zur statischen Aufladung**

- Wenn Sie das Headset bei niedriger Luftfeuchtigkeit verwenden, kann es aufgrund von statischer Aufladung im Körper zu unangenehmen Empfindungen kommen. Dies ist keine Fehlfunktion des Headsets. Sie können den Effekt verringern, indem Sie Kleidungsstücke aus Naturfasern tragen, die sich nicht so stark statisch aufladen.

## **Hinweise zum Tragen des Headsets**

- Nehmen Sie das Headset nach dem Gebrauch langsam aus den Ohren.
- Das Headset schließt die Ohren dicht ab. Wenn Sie das Headset gewaltsam gegen Ihre Ohren drücken oder es schnell abziehen, kann das Trommelfell beschädigt werden. Wenn Sie das Headset aufsetzen, ist möglicherweise ein klickendes Geräusch von der Lautsprechermembran zu hören. Dies ist keine Fehlfunktion.

## **Weitere Hinweise**

- Bei zu hoher Lautstärke wird Ton unter Umständen nach außen abgestrahlt. Achten Sie darauf, andere damit nicht zu belästigen. Als Faustregel gilt, eine Lautstärke zu verwenden, mit der Sie auch in einer lauten Umgebung ein Telefongespräch führen können.
- Das Headset ist ein Präzisionsgerät. Schützen Sie es daher vor starken Stößen.
- Stecken Sie ein Smartphone mit angeschlossenem USB-Transceiver nicht in eine Hosentasche oder eine andere Tasche Ihrer Kleidung. Eine starke externe Kraft, die auf den Transceiver ausgeübt wird, kann zu einer Verformung oder Fehlfunktion des USB-Anschlusses des Smartphones führen.
- Je nach der Signalqualität des Smartphones und den Umgebungsbedingungen funktioniert das Headset möglicherweise nicht.
- Achten Sie darauf, nicht in die Treibereinheit zu atmen.
- Achten Sie darauf, dass nicht längere Zeit Gewicht oder Druck auf dem Headset lastet, auch nicht beim Aufbewahren. Andernfalls kann es sich verformen.
- Wenn Sie sich beim Verwenden des Headsets unwohl fühlen, verwenden Sie es auf keinen Fall weiter.
- Bei langer Verwendung oder Aufbewahrung werden die Ohrpolster möglicherweise beschädigt oder nutzen sich ab.
- Achten Sie darauf, dass Sie sich beim Aufsetzen, Abnehmen oder Benutzen des Headsets nicht die Augen mit dem Mikrofonarm berühren.
- Ohrenschrüter sind Verbrauchsmaterial. Wenn sich die Ohrpolster durch langfristige Verwendung und Lagerung abnutzen oder beschädigt werden, wenden Sie sich an den nächsten Sony-Händler.

## **Reinigen des Headsets**

- Staub und Schmutz an der Außenseite des Headsets können mit einem Tuch und klarem Wasser abgewischt werden. Verwenden Sie die folgenden Gegenstände nicht, da sie die Oberflächenbeschaffenheit beschädigen und zu Fehlfunktionen oder Brüchen führen können.
  - Alkoholhaltige Feuchttücher
  - Verdünner
  - Benzine und andere ähnliche Stoffe

## **Verwenden Sie das Headset nicht in der Nähe von medizinischen Geräten**

- Die Funkwellen könnten Herzschrittmacher oder andere medizinische Geräte beeinträchtigen. Benutzen Sie das Headset und die Ladeschale nicht an überfüllten Orten, wie z. B. in überfüllten Zügen oder in einer medizinischen Einrichtung.
- Das Headset enthält Magnete. Magnete können sich auf Herzschrittmacher, programmierbare Shunt-Ventile für die Behandlung des Wasserkopfes und andere medizinische Geräte auswirken. Halten Sie das Headset von Personen

fern, die diese medizinischen Geräte benutzen. Wenn Sie ein solches medizinisches Gerät nutzen, wenden Sie sich vor dem Gebrauch des Headsets an einen Arzt.

### **Halten Sie das Headset von Magnetkarten fern**

- Das Headset enthält Magnete. Wenn eine Magnetkarte in die Nähe des Headsets und der Ladeschale kommt, kann der Kartenmagnet beeinträchtigt oder deaktiviert werden.

### **Für Kleinkinder unzugänglich aufbewahren**

- Es besteht die Gefahr, dass sie den USB-Transceiver und kleine Teile verschlucken. Nach Gebrauch außerhalb der Reichweite von Kleinkindern aufbewahren.

### **Über den Temperaturanstieg**

- Während des Aufladens des Headsets oder bei längerem Gebrauch kann die Temperatur des Headsets ansteigen, was jedoch keine Fehlfunktion darstellt.

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## So verhindern Sie Verbrennungen oder Fehlfunktionen aufgrund von Nässe

### Hinweise zur Wasserdichtigkeit des Headsets

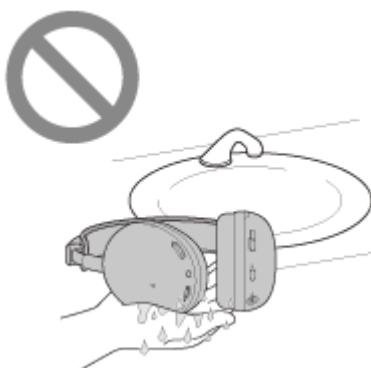
Das Headset ist nicht wasserdicht. Wenn Wasser oder Fremdkörper in das Headset eindringen, besteht Brandgefahr oder es kann zu Fehlfunktionen kommen.

Vermeiden Sie Situationen wie die folgenden und setzen Sie das Headset keiner Feuchtigkeit und keinem Schmutz aus.

- Verwenden des Headsets bei Regen oder Schnee.

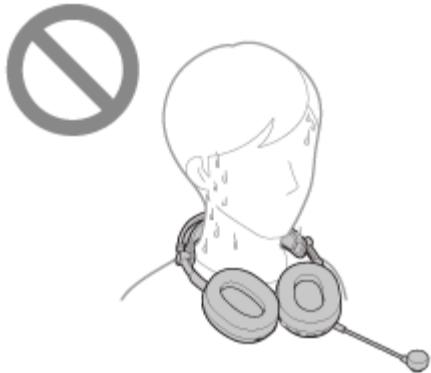


- Berühren des Headsets, wenn Ihre Hände nach Haushaltshandarbeiten in der Küche oder dem Händewaschen im Badezimmer nass sind und Sie sie noch nicht abgetrocknet haben.



- Berühren des Headsets mit schweißnassen Händen oder Verwenden des Headsets in Situationen, in denen es mit Schweiß in Kontakt kommen könnte.





- Verstauen des Headsets in einer Tasche zusammen mit einer kalten PET-Flasche.



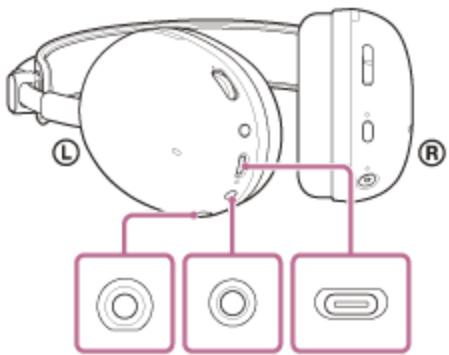
- Verschütten von Getränken beim Essen oder Trinken.



### **Wenn das Headset nass wird oder Wasser in das Headset gelangt**

Wenn ein nasses Headset geladen oder eingeschaltet wird, besteht Brandgefahr oder es kann zu Fehlfunktionen kommen. Stellen Sie das Headset aufrecht hin und verwenden Sie ein trockenes Tuch, bis kein Wasser mehr aus dem Inneren der Anschlüsse des Headsets (Kopfhörereingang, USB-Typ-C-Anschluss und Mikrofoneingang) austritt. Lassen Sie das Headset anschließend an einem schattigen, gut belüfteten Ort liegen, bis es vollständig getrocknet ist.





Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Lizenzen

- Dieses Produkt umfasst Software, die Sony gemäß einer Lizenzvereinbarung mit dem Eigentümer des Urheberrechts verwendet. Wir sind dazu verpflichtet, den Inhalt der Vereinbarung den Kunden gemäß den Anforderungen des Urheberrechteinhabers der Software bekannt zu geben. Bitte lesen Sie den Inhalt der Lizenz unter folgender URL durch.  
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/25/>
- Die Verwendung des „Made for Apple“-Markenemblems bedeutet, dass ein Zubehör speziell für den Anschluss an das(die) Apple-Produkt(e) entwickelt wurde, die im Markenemblem bezeichnet sind, und vom Entwickler für die Erfüllung der Apple-Leistungsstandards zertifiziert wurde. Apple übernimmt keine Verantwortung für den Betrieb dieses Geräts oder dessen Einhaltung von Sicherheits- und gesetzlichen Standards.
- Netzwerkdienste, Inhalte und (Betriebssystem und) Software dieses Produkts können einzelnen Bedingungen und Konditionen unterliegen sowie jederzeit geändert, unterbrochen oder eingestellt werden; des Weiteren können Gebühren, Registrierung und Kreditkarteninformationen verlangt werden.

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Markenzeichen

- Google, Android und Google Play sind Markenzeichen von Google LLC.
- Apple, iPhone, macOS, Mac und Siri sind Markenzeichen von Apple Inc., die in den USA und anderen Ländern und Regionen registriert sind.
- App Store ist eine Service-Marke von Apple Inc., die in den USA und anderen Ländern und Regionen registriert ist.
- IOS ist in den USA und anderen Ländern eine Marke oder eine eingetragene Marke von Cisco und wird unter Lizenz verwendet.
- Microsoft und Windows sind registrierte Markenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.
- Der Bluetooth®-Schriftzug und die Logos sind eingetragene Markenzeichen und Eigentum der Bluetooth SIG, Inc., und ihre Verwendung durch die Sony Group Corporation und ihre Tochterfirmen erfolgt in Lizenz.
- USB Type-C® und USB-C® sind eingetragene Markenzeichen von USB Implementers Forum.
- Sony und INZONE sind registrierte Markenzeichen oder Markenzeichen der Sony Group Corporation oder ihrer Tochterfirmen.
- „PlayStation“ und „PS5“ sind registrierte Markenzeichen oder Markenzeichen von Sony Interactive Entertainment Inc.
- Alle anderen Marken und eingetragenen Marken sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Eigentümer. In diesem Handbuch werden die Zeichen ™ und ® nicht verwendet.

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Kunden-Support-Websites

---

Kunden in den USA, Kanada und Lateinamerika:

<https://www.sony.com/am/support>

Kunden in europäischen Ländern:

<https://www.sony.eu/support>

Kunden in China:

<https://service.sony.com.cn>

Kunden in anderen Ländern und Regionen:

<https://www.sony-asia.com/support>

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Fehlerbehebung

Sollten Probleme auftreten, gehen Sie bitte wie unten beschrieben vor.

**1. Schalten Sie das Headset aus, laden Sie es auf und schalten Sie es dann wieder ein.**



**2. Starten Sie das verbundene Gerät wie den Computer oder das Smartphone neu.**



**3. Rufen Sie die Sony-Support-Website über das Menü der “Sound Connect” App auf, um nach der Ursache und Lösung des Problems zu suchen, oder besuchen Sie die nachstehende Support-Website.**

<https://www.sony.net/support/WH-G910N/>



**4. Setzen Sie das Headset zurück.**



**5. Initialisieren Sie das Headset.**



**6. Sollten die Probleme weiterhin bestehen, wenden Sie sich bitte an den unten aufgeführten Sony-Support oder an den nächstgelegenen Sony-Händler.**

<https://www.sony.net/support-contact>

---

### Verwandtes Thema

- [Laden des Headsets](#)
- [Kunden-Support-Websites](#)
- [Zurücksetzen des Headsets](#)
- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].



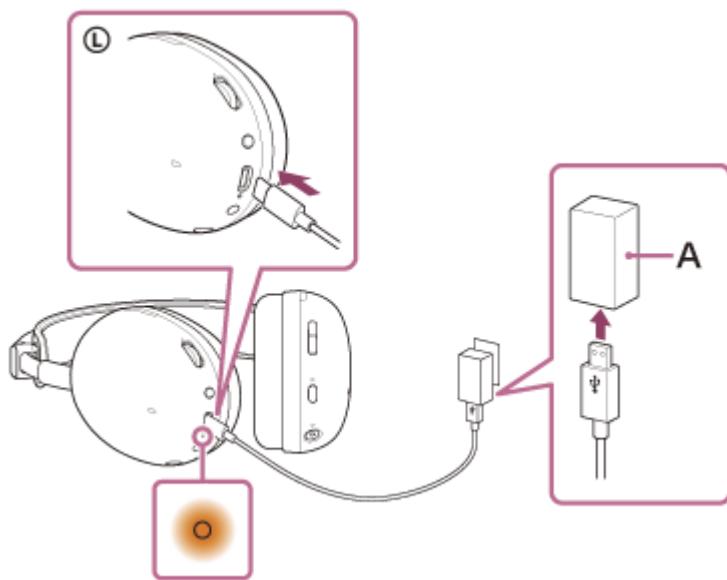
Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Zurücksetzen des Headsets

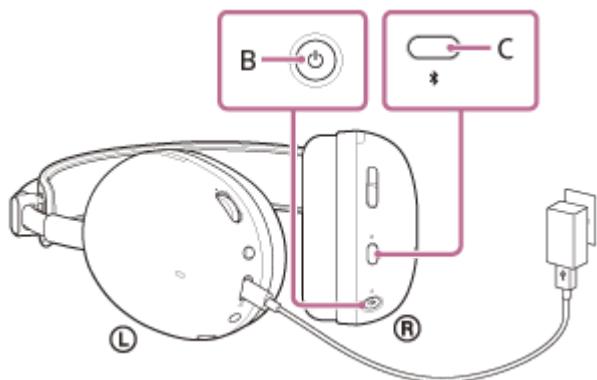
Wenn das Headset nicht eingeschaltet werden kann oder selbst eingeschaltet nicht bedient werden kann, setzen Sie es zurück.

**1 Schließen Sie das Headset an eine Netzsteckdose an.**

Verwenden Sie das mitgelieferte USB Type-C-Kabel und ein handelsübliches USB-Netzteil (A). Die Ladeanzeige leuchtet orange auf.



**2 Halten Sie die Einschalttaste (B) und die Bluetooth-Taste (C) etwa 5 Sekunden lang gedrückt.**



Wenn die Ladeanzeige erlischt, ist die Rückstellung abgeschlossen. Lassen Sie die Einschalttaste und die Bluetooth-Taste los. Die Ladeanzeige leuchtet wieder auf.

Die Kopplungsinformationen und andere Einstellungen bleiben gespeichert.

Falls das Headset auch nach dem Zurücksetzen nicht richtig funktioniert, initialisieren Sie das Headset zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen.

---

## Verwandtes Thema

- [Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

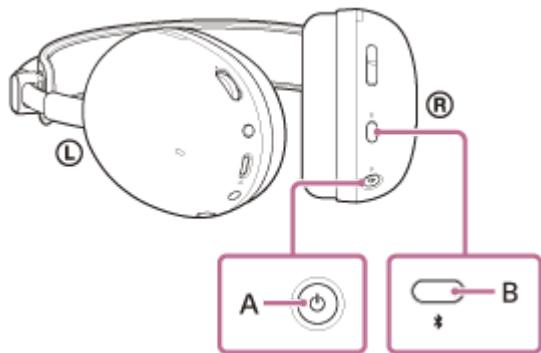
## Initialisieren des Headsets zum Wiederherstellen der Werkseinstellungen

Falls das Headset auch nach dem Zurücksetzen nicht richtig funktioniert, initialisieren Sie das Headset.

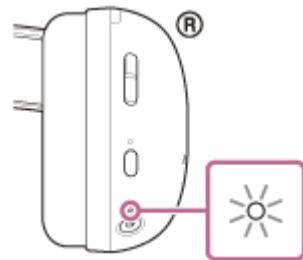
**1 Schalten Sie das Headset aus.**

Lösen Sie das USB-Type-C-Kabel.

**2 Halten Sie die Einschalttaste (A) und die Bluetooth-Taste (B) mindestens 10 Sekunden lang gedrückt.**



Wenn die Initialisierung abgeschlossen ist, blinkt die Betriebsanzeige 4 Mal weiß.



Dieser Vorgang setzt die Lautstärkeinstellungen und andere Einstellungen auf die Werkseinstellungen zurück und löscht alle Kopplungsinformationen. Löschen Sie in diesem Fall die Kopplungsinformationen für das Headset vom verbundenen Gerät und führen Sie die Kopplung erneut durch.

Wenn das Headset auch nach der Initialisierung nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenden Sie sich an den Sony-Support oder an den nächsten Sony-Händler.

### Verwandtes Thema

- [Zurücksetzen des Headsets](#)

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

Kabelloses Gaming-Headset mit Geräuschminimierung  
INZONE H9 II

## Technische Daten

### Headset

**Stromversorgung:**

5 V Gleichstrom (mit einem handelsüblichen USB-Netzteil)  
Mit integrierten Lithiumionen-Akkus (Produktbetriebsleistung: 3,85 V Gleichstrom)

**Betriebstemperatur:**

0 °C bis 40 °C

**Ladedauer:**

Ca. 3,5 Stunden

**Hinweis**

- Die Ladedauer kann je nach den Betriebsbedingungen von diesen Angaben abweichen.

**Ladetemperatur:**

5 °C bis 35 °C

**Gewicht:**

Ca. 260 g (ohne Mikrofon)  
Ca. 3,2 g (USB Typ-C Transceiver)  
Ca. 13 g (Abnehmbares Boom-Mikrofon (mit Windschutz))

**Impedanz:**

440 Ω (1 kHz) (bei Anschluss über das Kopfhörerkabel und eingeschaltetem Headset)  
21 Ω (1 kHz) (bei Anschluss über das Kopfhörerkabel und ausgeschaltetem Headset)

**Empfindlichkeit:**

111 dB/mW (bei Anschluss über das Kopfhörerkabel und eingeschaltetem Headset)  
100 dB/mW (bei Anschluss über das Kopfhörerkabel und ausgeschaltetem Headset)

**Frequenzgang:**

5 Hz- 20 000 Hz (bei Anschluss über das Kopfhörerkabel und ausgeschaltetem Gerät)

### Technische Daten zur Kommunikation

**Kommunikationssystem:**

Bluetooth-Spezifikation Version 5.3

**Sendeleistung:**

Bluetooth-Spezifikation Leistungsklasse 1

**Maximale Kommunikationsreichweite:**

Sichtlinie ca. 10 m (1)

**Frequenzband:**

Bluetooth: 2,4-GHz-Frequenzband (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

Funksender/-empfänger: 2,4-GHz-Frequenzband (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

**Kompatible Bluetooth-Profile (2):**

A2DP/AVRCP/HFP/HSP

TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

**Unterstützter Codec (3):**

SBC

AAC

LC3

**Übertragungsbereich (A2DP):**

20 Hz - 20 000 Hz (Abtastfrequenz 44,1 kHz)

(1) Die tatsächliche Reichweite hängt von verschiedenen Faktoren ab, wie z. B. Hindernissen zwischen Geräten, Magnetfeldern um einem Mikrowellenherd, statischer Elektrizität, Empfangsempfindlichkeit, Leistung der Antenne, Betriebssystem, Softwareanwendung usw.

(2) Bluetooth-Standardprofile geben den Zweck der Bluetooth-Kommunikation zwischen den Geräten an.

(3) Codec: Format für die Audiosignalkomprimierung und -konvertierung

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

**Umweltfreundlich und energiesparend:**

Stromverbrauch (Aus-Modus): nicht verfügbar

Leistungsaufnahme (Standby-Modus / Energiesparmodus): 0,5 W

Leistungsaufnahme (vernetzter Standby-Modus) - Endgeräte: 0,5 W (Audiodatenleitung, Bluetooth®-Funktion, 2,4 GHz, Konfiguration der maximalen Leistungsaufnahme)

Aus-Modus / Standby-Modus / Energiesparmodus aktiviert: Dieses Gerät schaltet sofort nach Abschluss des Ladevorgangs in den Energiesparmodus, wenn es an den Netzadapter angeschlossen ist.

Netzwerk-Standby-Modus Aktiviert - Terminals: Dieses Gerät wechselt in den Netzwerk-Standby-Modus, unmittelbar nachdem die Wiedergabe angehalten wurde. \*Wenn dieses Gerät an den Netzadapter angeschlossen ist, werden der Netzwerk-Standby-Modus und der Energiesparmodus als derselbe Zustand angesehen, da der Stromverbrauch im Netzwerk-Standby-Modus 0,5 W oder weniger beträgt.

Drahtlosnetzwerk(e) Ein/Aus-Schalter: Beim Einschalten des Geräts können Sie eine Verbindung zum Gerät mit einem gekoppelten Transceiver (YY2988) herstellen.

Sie können die drahtlose Funktion ausschalten, indem Sie das mitgelieferte Kopfhörerkabel in die Kopfhörereingangsbuchse einstecken. Entfernen Sie das Kopfhörerkabel, um die drahtlose Funktion einzuschalten.

Technische Merkmale des Netzadapters, der mit dem Gerät verwendet werden kann: Ein handelsüblicher USB-Netzadapter, der einen Ausgangstrom von 0,5 A (500 mA) oder mehr liefern kann.

**Kompatible iPhone-Modelle**

iPhone 15 Pro Max

iPhone 15 Pro

iPhone 15 Plus

iPhone 15

iPhone 14 Pro Max

iPhone 14 Pro

iPhone 14 Plus

iPhone 14

iPhone SE (3. Generation)

iPhone 13 Pro Max

iPhone 13 Pro

iPhone 13

iPhone 13 mini

iPhone 12 Pro Max

iPhone 12 Pro

iPhone 12  
iPhone 12 mini  
iPhone SE (2. Generation)

iPhone 11 Pro Max

iPhone 11 Pro

iPhone 11

iPhone XS Max

iPhone XS

iPhone XR

iPhone X

iPhone 8 Plus

iPhone 8

(Stand: November 2024)

Je nach iOS, das von den oben genannten Modellen unterstützt wird, ist die "Sound Connect" ist die App möglicherweise nicht verwendbar.

Beachten Sie, dass diese Hilfe von einer Maschine übersetzt wurde. Maschinelle Übersetzungen sind nicht kontextsensitiv und stimmen möglicherweise nicht perfekt mit der englischen Version des Inhalts überein. Um die englische Originalversion anzuzeigen, wählen Sie English auf der [Sprachenauswahlseite].

5-067-257-91(1) Copyright 2025 Sony Corporation