

SONY

ヘルプガイド(Web取扱説明書)

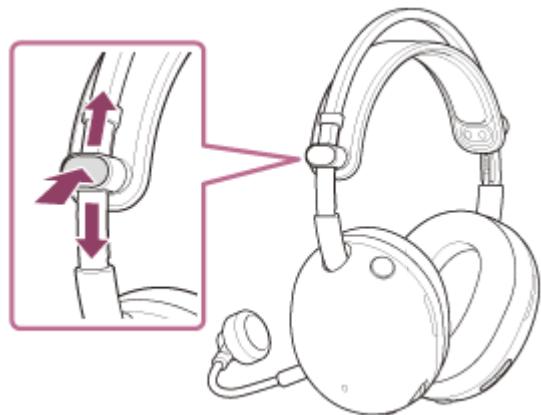
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II



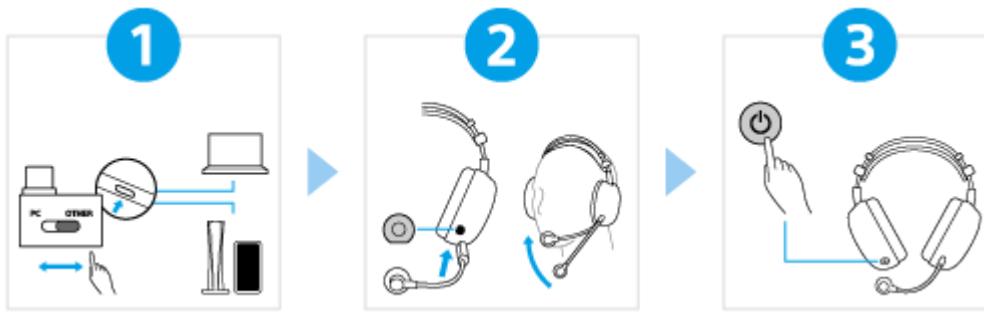
型式：YY2987

ヘッドバンドのサイズ調整方法を確認しましょう

ヘッドバンドの左右にあるスライダーノブを押しながら上下にスライダーを動かします。
ちょうどいい高さでスライダーノブから指を離し、位置を固定してください。
ヘッドバンドの高さを調整できます。

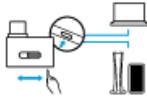


使い始めよう



①

USBトランシーバーを正しく接続する



USBトランシーバーのスライドスイッチを接続先の機器に合わせて正しくセットしてから、USB端子に差し込んでください。

パソコン接続時：スライドスイッチを「PC」にセットする

その他の機器接続時：スライドスイッチを「OTHER」にセットする

②

ヘッドセットを装着し、ブームマイクの位置を調整する



ブームマイクをアクセサリーボックスから取り出し、ヘッドセット本体のブームマイク入力端子に差し込んでください。奥まで「カチッ」と音がするまで差し込んでください。プラグが正しく接続されていないと、マイクは使用できません。

また、ヘッドセットを装着した状態で、口元にマイク部分が来るよう位置を調整してください。

③

電源を入れる



ヘッドセット本体のランプが白色に2回点滅するまで電源ボタンを約2秒以上押したままにすると電源が入ります。

パソコンと接続した場合、音声デバイスにヘッドセットを選択してください。

ゲームなどの音声出力デバイス

[INZONE H9 II-Game]

ボイスチャットなどの音声入出力デバイス

[INZONE H9 II-Chat]

すべての機能・性能改善をご利用いただくために

PCソフトウェア“INZONE Hub”



最新のバージョンをお使いください。

“INZONE Hub”的ダウンロードおよび詳細については、下記URLをご覧ください。

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

スマートフォンアプリ“Sound Connect”

スマートフォンでもヘッドセット本体に関する便利な機能がお使いいただけます。

今すぐ“Sound Connect”アプリをダウンロードして試してみましょう。



⚠️ 水ぬれによる焼損や故障を防ぐために

ヘッドセットは防水仕様ではありません。

雨や汗などでぬれたまま充電すると焼損や故障の原因になります。

関連情報

[ヘッドセットを充電する](#)

WH-G910N

準備する

[ゲーミングヘッドセットでできること](#)

[音声ガイダンスについて](#)

付属品について

[箱の中身を確認する](#)

[ブームマイクを取り付ける](#)

各部の名前

[各部の名前](#)

[ランプ表示](#)

[ヘッドセットを装着する](#)

電源／充電

[ヘッドセットを充電する](#)

[使用可能時間](#)

[充電式電池の残量を確認する](#)

[ヘッドセットの電源を入れる](#)

[ヘッドセットの電源を切る](#)

ゲーム機器と接続して使う

[パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する](#)

[USBトランシーバー経由でヘッドセットを使用する](#)

[ゲーム機器と接続中にできること](#)

[付属のヘッドホンケーブルをつないで使う](#)

Bluetooth機器と接続して使う

[Bluetooth接続をするには](#)

アプリを使ってかんたんに接続する

["Sound Connect"アプリを使って接続する](#)

Android搭載スマートフォン

- [Android搭載スマートフォンをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [Android搭載スマートフォンをLE Audioで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)

iPhone (iOS搭載機器)

- [iPhoneをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのiPhoneと接続する](#)

その他のBluetooth機器

- [Bluetooth機器を機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのBluetooth機器と接続する](#)

通話する

- [電話を受ける](#)
- [電話をかける](#)
- [通話時にできること](#)

音楽を聞く

- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [音楽再生時にできること（Bluetooth接続）](#)
- [360 Reality Audioについて](#)

Bluetooth接続を切斷するには（使い終わるには）

音質モード

- [音質モードについて](#)

対応コーデックについて

ヘッドセットのカスタマイズ

“INZONE Hub”を使う

- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“INZONE Hub”をインストールする](#)

アプリを使う

- [“Sound Connect”アプリでできること](#)
- [“Sound Connect”アプリをインストールする](#)

[“Sound Connect”アプリからサポート情報を見る](#)

[イコライザー機能を設定できるアプリと保存先について](#)

[ソフトウェアを最新の状態に保つ方法（快適にご使用いただくために）](#)

外音コントロール機能を使う

ノイズキャンセリング機能

[ノイズキャンセリング機能とは](#)

[ノイズキャンセリング機能を使う](#)

周囲の音を聞く

[ゲーム中に周囲の音を聞く（外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード））](#)

お知らせ

[使用上のご注意](#)

[水ぬれによる焼損や故障を防ぐために](#)

[ライセンスについて](#)

[商標について](#)

[サポートホームページで調べる](#)

困ったときは

[困ったときのこと](#)

[リセットする](#)

[初期化する](#)

主な仕様

[主な仕様](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

ゲーミングヘッドセットでできること

ゲームとチャットを同時に楽しむ

USBトランシーバーを使ってパソコンやPS5®、USB Type-C対応スマートフォンと2.4 GHzワイヤレス接続して、ゲームを楽しみながら、同時にボイスチャットもできます。

付属のヘッドホンケーブルを使ってパソコンやその他の接続機器と有線接続してゲームやボイスチャットも楽しめます。

スマートフォンでもチャットや通話を楽しむ

USBトランシーバーを使ってパソコンやPS5とワイヤレス接続して、ゲームを楽しみながら、同時にスマートフォンとBLUETOOTH®接続し、ボイスチャットやハンズフリー通話ができます。

接続別機能一覧表

接続方法によって使用できる機能が下記のように異なります。

機能	USBトランシーバー接続	Bluetooth接続	ヘッドホンケーブル接続（電源オン）	ヘッドホンケーブル接続（電源オフ）	補足
無線接続： USBトランシーバー	有効	有効	無効*	無効*	ヘッドホンケーブルをつないで使用しているときは、Bluetooth機能含めた無線機能は使用出来ません。
無線接続： Bluetooth機能	有効	有効	無効*	無効*	ヘッドホンケーブルをつないで使用しているときは、Bluetooth機能含めた無線機能は使用出来ません。
本体操作： 音量ダイヤル	有効	有効	無効	無効	
本体操作： ゲーム/チャットバランスボタン	有効*	無効	無効	無効	パソコンに接続していて、USBトランシーバーのスライドスイッチが「PC」にセットされた時のみ有効です。
本体操作： ノイズキャンセリング／アンビエントサウンドモードボタン	有効	有効	有効	無効	
本体操作： マイクオンオフボタン	有効	有効	有効	有効*	ヘッドホンケーブルをつないで電源を切って使用しているときは、マイクをオフにしてもマイクオンオフランプは光りません。
ソフトウェア： “INZONE Hub”	有効	無効*	無効	無効	Bluetooth接続でパソコンと接続した場合は無効になります。

機能	USBトランシーバー接続	Bluetooth接続	ヘッドホンケーブル接続 (電源オン)	ヘッドホンケーブル接続 (電源オフ)	補足
アプリ：“Sound Connect”	無効*	有効	無効	無効	USBトランシーバー接続でスマートフォンと接続した場合は無効になります。
その他：サイドトーン	有効	有効	無効	無効	
その他：本体イコライザー	有効	有効	無効	無効	

関連項目

- [パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

音声ガイダンスについて

操作した内容やヘッドセットの状態によって、以下のような音声ガイダンスが流れます。

お買い上げ時の状態では、日本語の音声ガイダンスが流れます。

“INZONE Hub”や“Sound Connect”アプリを使用すると、音声ガイダンスの言語の変更ができます。

「ペアリングモード」

- 機器登録（ペアリング）モードにしたとき

「バッテリーが少なくなりました」

- ヘッドセットの充電式電池の残量が少なくなったとき

「バッテリーがなくなりました」

- ヘッドセットの充電式電池の残量が少なくなつて自動的に電源が切れるとき

「バッテリー約XX%」

- 充電式電池の残量を確認したとき

「XX」の数値は大まかな残量を示します。おおよその目安として利用してください。

「充電を停止しました。充電を再開するにはUSBケーブルを外し、しばらくしてからお試しください。」

- ヘッドセットを使用しながら充電中に充電異常や充電温度異常が発生したとき

ご注意

- 音声ガイダンスの言語を変更した状態でヘッドセットを初期化すると、言語も初期状態に戻ります。
- 音声ガイダンスの言語変更やソフトウェアアップデートを行った後に音声ガイダンスが聞こえなくなった場合は、いったんヘッドセットの電源を切ります。その後もう一度電源を入れてください。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

箱の中身を確認する

箱を開けたら、付属品がそろっているか確認してください。万一、不足の場合はソニーの相談窓口、またはお買い上げ店にご相談ください。

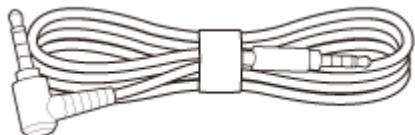
() 内は個数を示します。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット (1)

USB Type-C™ケーブル (USB-A - USB-C™) (1)



ヘッドホンケーブル (1)



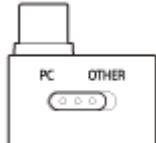
着脱式ブームマイク (ウインドスクリーン付き) (1)



ソフトポーチ (1)



USB Type-C™トランシーバー (YY2988) (1)



印刷物 (一式)

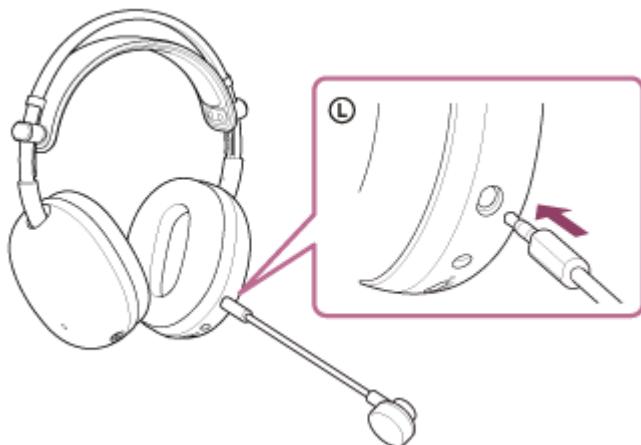
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

ブームマイクを取り付ける

通話する場合は必ず付属のブームマイクを取り付けてください。

1 ブームマイク入力端子に、付属のブームマイクを取り付ける。

プラグと端子の形状を合わせて接続してください。



ヒント

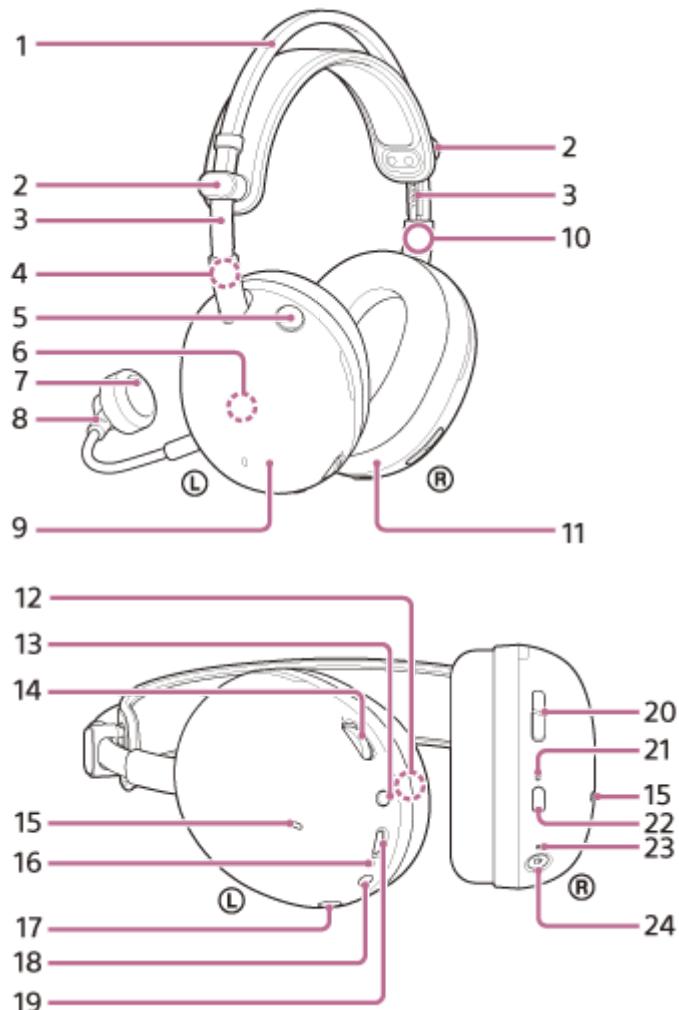
- マイクを使用しない場合はブームマイクを取り外すことができます。

ご注意

- 奥まで「カチッ」と音がするまで差し込んでください。プラグが正しく接続されていないと、マイクは使用できません。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

各部の名前



1. ヘッドバンド
2. スライダーノブ（左、右）
ヘッドバンドの長さを調整します。
3. スライダー（左、右）
4. ①（左）マーク
5. マイクオンオフボタン
マイクのオン／オフを切り替えることができます。
6. 内蔵アンテナ
独自2.4 GHz、Bluetooth用のアンテナが内蔵されています。
7. 着脱式ブームマイク（ウインドスクリーン付き）
左ユニットに接続します。
8. マイクオンオフランプ（赤）
点灯してマイクのオン／オフ状態を表示します。

9. 左ユニット

10. ® (右) マーク

11. 右ユニット

12. 製造（シリアル）番号

左ユニット内側に記載されています。

13. NC/AMB（ノイズキャンセリング／アンビエントサウンドモード）ボタン

14. 音量ダイヤル-/+

無線接続時にヘッドセットの音量を調節することができます。+側には凸点（突起）がついています。

15. ノイズキャンセリング機能用マイク（左、右）

ノイズキャンセリング機能使用時のノイズを収音します。

16. 充電ランプ（オレンジ）

点灯／点滅して充電式電池や充電の状態を表示します。

17. ブームマイク入力端子

付属のブームマイクを接続します。奥まで「カチッ」と音がするまで差し込んでください。プラグが正しく接続されていないと、マイクは使用できません。

18. ヘッドホンケーブル入力端子

付属のヘッドホンケーブルを使って音楽プレーヤーなどを接続します。奥まで「カチッ」と音がするまで差し込んでください。プラグが正しく接続されていないと、音が正常に聞こえません。

19. USB Type-C端子

付属のUSB Type-Cケーブルを使って以下のいずれかの方法で充電します。

- ヘッドセットをパソコンに接続する
- 別売のUSB ACアダプターを使って電源コンセントに接続する

20. GAME/CHAT（ゲーム/チャットバランス）ボタン

ゲームボタンとチャットボタンに分かれています。パソコンと接続時にゲームの音とボイスチャットの音量バランスを調整できます。

21. Bluetoothランプ（青）

点灯／点滅してBluetooth接続の状態を表示します。

22. Bluetoothボタン

* : Bluetoothマーク

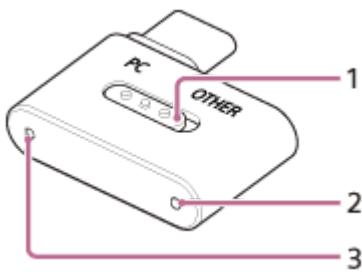
23. 電源ランプ（白）

点灯／点滅して電源状態やUSBトランシーバーとの接続状態を表示します。

24. 電源ボタン

○ : 電源マーク

USBトランシーバー :



1. スライドスイッチ

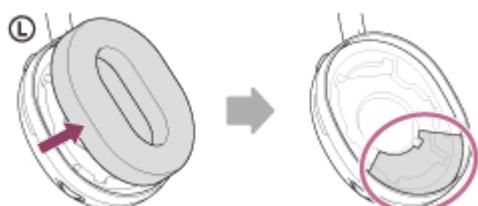
ヘッドセットの接続先をパソコンかその他の機器に切り替えます。

2. コネクトランプ (白)

3. コネクトボタン

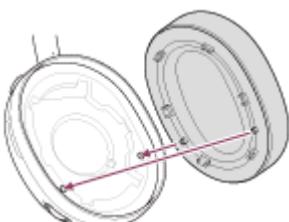
製造（シリアル）番号を確認するには

- ヘッドセットの電源がオフで、USB Type-Cケーブルが接続されていないことを確認する。
- 左ユニットのイヤーパッドを、ハウジングに対して垂直に引っ張って取り外す。
左ユニットの中央下に製造（シリアル）番号や安全マーク等が記載されています。



- 外したイヤーパッドを左ユニットに取り付ける。

ユニットの2箇所の突起部分とイヤーパッドの穴部分の方向が合っていることを確認し、カチッと音が鳴るまで6か所のツメをしっかりとめ込んでください。



ご注意

- 必要な時以外イヤーパッドは外さないでください。
- イヤーパッドを取り外す際は必ず電源をオフにし、USB Type-Cケーブルが接続されていないことを確認してください。
- 砂鉄やその他金属類のある場所でイヤーパッドを取り外さないでください。ヘッドセット内部にある磁石に砂鉄やその他金属類が付着し、ヘッドセットが故障する恐れがあります。
- イヤーパッドは必ず正しい方向で取り付けて下さい。正しい方向で取り付けられていない場合、本来の音響性能が得られない恐れがあります。
- 上記の注意事項に従わなかった場合の不具合は製品保証の対象外となります。

関連項目

- [ランプ表示](#)
- [充電式電池の残量を確認する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

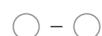
ランプ表示

ヘッドセットの動作状態をランプで確認できます。

- : 青色点灯
- : 白色点灯
- : オレンジ色点灯
- : 赤色点灯
- : 消灯

電源ランプ

2回白色に点滅する。



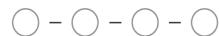
- ヘッドセットの電源を入れたとき

約2秒間、白色に点灯する。



- ヘッドセットの電源を切ったとき

4回白色に点滅する。



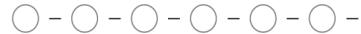
- 初期化が完了したとき

約30秒間、1秒間隔で白色点滅を繰り返す。



- 2.4 GHzワイヤレス接続が未接続状態のとき

約5秒間、速い白色点滅を繰り返す。



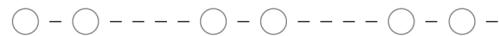
- 2.4 GHzワイヤレス接続が完了したとき

約30秒間、5秒間隔で白色点滅を繰り返す。



- 2.4 GHzワイヤレス接続が確立状態のとき

最長5分間、2回ずつ白色点滅を繰り返す。



- 2.4 GHzワイヤレス接続の機器登録（ペアリング）を開始したとき

遅い白色点滅を繰り返す。



- ソフトウェアアップデート中のとき

約30秒間、5秒間隔で白色点滅を繰り返す。



- ヘッドホンケーブル接続中で電源がオンのとき

| Bluetoothランプ

2回青色に点滅する。



- Bluetoothモードをオンにしたとき

約2秒間、青色に点灯する。



- Bluetoothモードをオフにしたとき

最長5分間、2回ずつ青色点滅を繰り返す。



- Bluetooth接続のペアリングを開始したとき

約30秒間、1秒間隔で青色点滅を繰り返す。



- Bluetooth接続が未接続状態のとき

約5秒間、速い青色点滅を繰り返す。



- Bluetooth接続が完了したとき

約30秒間、5秒間隔で青色点滅を繰り返す。



- Bluetooth接続が確立状態のとき

速い青色点滅を繰り返す。



- 着信中のとき

| 充電ランプ

約1.5秒間隔で10回オレンジ色に点滅する。



- ヘッドセットの充電式電池の残量が少なくなったとき

約1分間、オレンジ色点灯後、消灯する。

- 充電開始時に満充電だったとき

オレンジ色に点灯する。

- ヘッドセットを充電中のとき

消灯する。

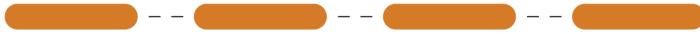
- 満充電になり充電が完了したとき

2回ずつオレンジ色点滅を繰り返す。



- ヘッドセットの電池温度が異常なとき

遅いオレンジ色点滅を繰り返す。



- ヘッドセットの充電時に異常があり、充電できていないとき

|マイクオンオフランプ

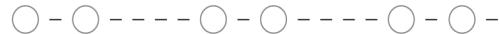
赤色に点灯する。



- マイクがオフのとき

|USBトランシーバーのコネクトランプ

最長5分間、2回ずつ白色点滅を繰り返す。



- 2.4 GHzワイヤレス接続のペアリングを開始したとき

約30秒間、約1秒間隔で白色点滅を繰り返す。



- 2.4 GHzワイヤレス接続が未接続状態のとき

白色に点灯する。



- 2.4 GHzワイヤレス接続が確立状態のとき

遅い白色点滅を繰り返す。



- ソフトウェアアップデート中のとき

関連項目

- ヘッドセットを充電する
- ソフトウェアを最新の状態に保つ方法（快適にご使用いただくために）
- 初期化する

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

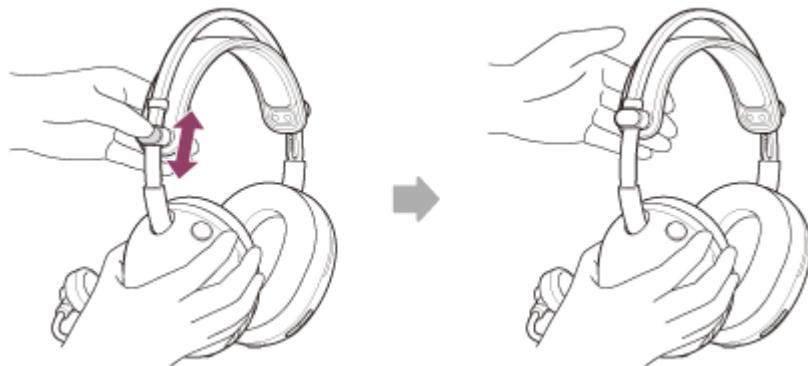
ヘッドセットを装着する

1 ブームマイクを取り付ける。

2 スライダーの高さを調整する。

スライダーを上下に動かし、ヘッドバンドの高さを調整します。

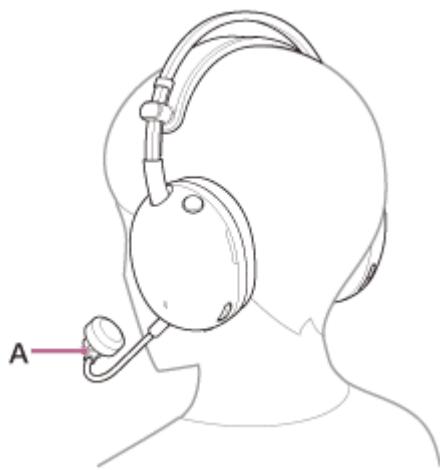
スライダー部分はスライダーノブを押した状態で動き、スライダーノブから指を離すとロックされます。



3 ヘッドセットを耳に装着する。

Lマークの表示があるほうを左耳に、Rマークの表示があるほうを右耳に装着します。

L側にはブームマイク (A) が装着されています。



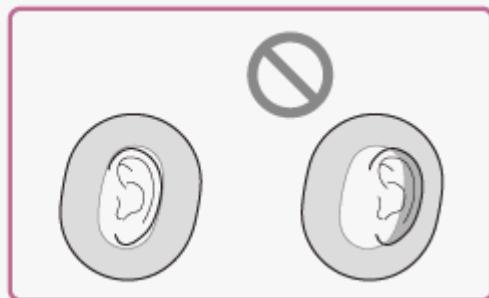
4 ブームマイクが口元に来るよう位置を調整する。

マイクは口元から顎と同じ高さで、口元から指1~4本分程度の距離 (~35mm) に調整してください。



ヒント

- ブレスノイズが気になる場合は、ウインドスクリーンが取り付けられていることを確認し、マイクの位置を口元から離してください。
“INZONE Hub”やご使用のアプリ等で一度マイクテストをすることをおすすめします。
- ヘッドセットが耳に正しく装着できていないと、耳が痛くなったり、ノイズキャンセリング効果が得られない可能性があります。イヤーパッドのクッション部分が耳に乗らないように注意してください。



関連項目

- ブームマイクを取り付ける
- 音楽再生時にできること（Bluetooth接続）
- “INZONE Hub”でできること
- “Sound Connect”アプリでできること

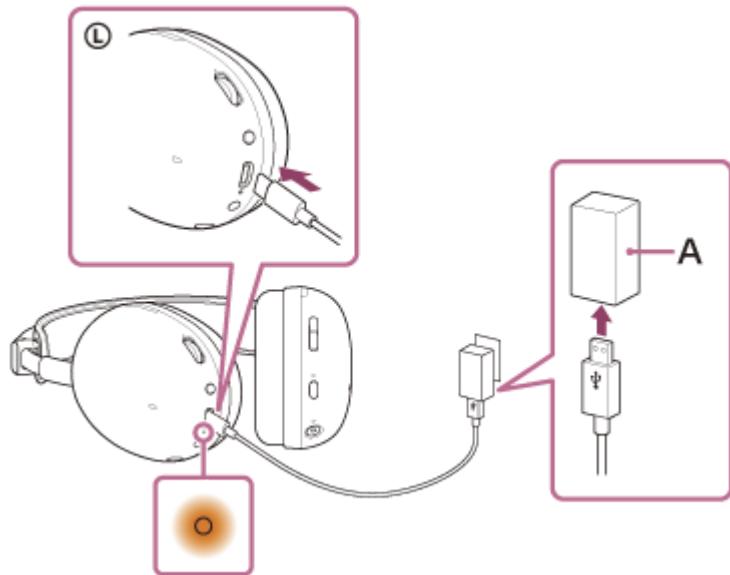
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

ヘッドセットを充電する

ヘッドセットは充電式リチウムイオン電池を内蔵しています。付属のUSB Type-Cケーブルを使って充電してからお使いください。

1 ヘッドセットを電源コンセントに接続する。

付属のUSB Type-Cケーブルと別売のUSB ACアダプター（推奨：AC-UD20）（A）を使用します。



ヘッドセットの充電ランプがオレンジ色に点灯します。

充電が完了すると、充電ランプは自動的に消灯します。

充電が終了したら、USB Type-Cケーブルを外してください。

充電時間について

ヘッドセットの満充電に要する時間は、約3.5時間^{*}です。

* 充電式電池の残量がない状態から、満充電するのにかかる時間です。充電時間は使用条件により変わるものがあります。

充電しながらのご使用について

ヘッドセットはUSB ACアダプターで電源コンセントに接続した状態でもお使いになれます。

USB Type-CケーブルやUSB Type-C端子に、水や汗などの液体やほこりなどの異物が付着した状態で充電しないでください。火災・感電・発熱・発火によるやけどや大けがなどの人身事故や故障の原因となります。充電しながらのご使用については、以下にご注意ください。

- 异常を感じたらすぐに使用を中止してください。
- ほこりがたまっているか、異物が入っていないか、などを点検してください。
- 充電中に飲料水や汗などの液体がかかり、USB Type-CケーブルやUSB Type-C端子が濡れた際は、すぐにUSB Type-Cケーブルを接続機器から抜いてください。充電が中止されます。



USB充電の推奨環境

推奨のUSB ACアダプター

AC-UD20（別売）

市販のUSB ACアダプター

出力電流0.5 A（500 mA）以上が供給可能な市販のUSB ACアダプター

パソコン

USB端子が標準装備されたパソコン

- すべてのパソコンで動作を保証するものではありません。
- 自作パソコンは動作保証対象外です。

パソコン推奨環境

Windows® : Windows 10以降

Mac : macOS 13以降

ヒント

- 付属のUSB Type-Cケーブルを使ってヘッドセットを起動中のパソコンに接続しても充電できます。
- ヘッドセットを使用中でも以下の接続方法で充電できます。
 - USB ACアダプターを使用してヘッドセットを電源コンセントに接続する
 - USB充電対応端子が標準装備されたパソコンにヘッドセットを接続する

ご注意

- 付属のUSB Type-Cケーブル以外では、充電できない場合があります。
- USB ACアダプターの機種によっては、充電できない場合があります。
- パソコンがスタンバイ（スリープ）や休止状態になると充電できなくなります。この場合はパソコンの設定を変更して、充電し直してください。
- PS5がレストモードになると充電できない場合があります。この場合はPS5の設定を変更して、レストモード中でもPS5のUSB端子から充電できるようにしてください。
- 長い間使わなかつたときは、充電式電池の持続時間が短くなることがあります。充電と放電を何度も繰り返すと、充分に充電できるようになります。長期にわたって保存する場合は、過放電防止のため、半年に1回程度の充電を行ってください。
- 長い間使わなかつたときは、充電時間が長くかかる場合があります。
- ヘッドセットは以下の原因などにより、充電中に異常を検知すると充電ランプがオレンジ色に点滅します。この場合、USB Type-Cケーブルを抜き差しし、もう一度充電温度範囲で充電を行ってください。それでも問題が解決しない場合は、ソニーの相談窓口、またはお買い上げ店にご相談ください。
 - 充電温度範囲（5 °C～35 °C）を超える場合
 - 充電式電池に問題がある場合
- ヘッドセットを長期間お使いにならなかつた後に充電を行った場合、充電ランプがオレンジ色にすぐに点灯しない場合があります。ランプが点灯するまでしばらくお待ちください。
- 電池の持続時間が極端に短くなった場合は、充電式電池の交換時期です。ソニーの相談窓口、またはお買い上げ店にご相談ください。

- 急激な温度変化や、直射日光、霧、砂、ほこりや電気的な衝撃を避けてください。また駐車中の車内には、絶対に放置しないでください。
- ヘッドセットをパソコンと接続して充電するときは付属のUSB Type-Cケーブルのみを使い、必ず直接接続してください。USBハブなどを経由してヘッドセットを接続すると、正しく充電されません。
- ヘッドホンケーブルをつないだ状態で同時に充電を行うと、接続機器によってはノイズが発生する場合があります。ヘッドホンケーブルをつなぎながらの充電はおすすめしません。

関連項目

- [ランプ表示](#)
- [充電式電池の残量を確認する](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

使用可能時間

満充電時の使用可能時間は以下の通りです。

ゲーミングヘッドセット

使用用途	USB Type-Cトランシーバー接続状態	Bluetooth接続状態	ノイズキャンセリング機能／外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）	使用可能時間
ゲーム*	ゲーム	該当なし	ノイズキャンセリング機能：有効	最大24時間
ゲーム*	ゲーム	該当なし	外音取り込み機能：有効	最大24時間
ゲーム*	ゲーム	該当なし	無効	最大40時間
ゲーム+チャット	ゲーム+チャット	該当なし	ノイズキャンセリング機能：有効	最大20時間
ゲーム+チャット	ゲーム+チャット	該当なし	外音取り込み機能：有効	最大20時間
ゲーム+チャット	ゲーム+チャット	該当なし	無効	最大30時間
ゲーム+チャット	ゲーム	チャット (Bluetooth Classic通話 mSBC)	ノイズキャンセリング機能：有効	最大18時間
ゲーム+チャット	ゲーム	チャット (Bluetooth Classic通話 mSBC)	外音取り込み機能：有効	最大18時間
ゲーム+チャット	ゲーム	チャット (Bluetooth Classic通話 mSBC)	無効	最大24時間
ゲーム+チャット	ゲーム	チャット (Bluetooth LE Audio通話 LC3)	ノイズキャンセリング機能：有効	最大18時間
ゲーム+チャット	ゲーム	チャット (Bluetooth LE Audio通話 LC3)	外音取り込み機能：有効	最大18時間
ゲーム+チャット	ゲーム	チャット (Bluetooth LE Audio通話 LC3)	無効	最大24時間
ゲーム+チャット+音楽	ゲーム+チャット	音楽再生 (Bluetooth Classic SBC)	ノイズキャンセリング機能：有効	最大18時間
ゲーム+チャット+音楽	ゲーム+チャット	音楽再生 (Bluetooth Classic SBC)	外音取り込み機能：有効	最大18時間
ゲーム+チャット+音楽	ゲーム+チャット	音楽再生 (Bluetooth Classic SBC)	無効	最大24時間

使用用途	USB Type-Cトランシーバー接続状態	Bluetooth接続状態	ノイズキャンセリング機能／外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）	使用可能時間
ゲーム+チャット+音楽	ゲーム+チャット	音楽再生 (Bluetooth Classic AAC)	ノイズキャンセリング機能：有効	最大18時間
ゲーム+チャット+音楽	ゲーム+チャット	音楽再生 (Bluetooth Classic AAC)	外音取り込み機能：有効	最大18時間
ゲーム+チャット+音楽	ゲーム+チャット	音楽再生 (Bluetooth Classic AAC)	無効	最大24時間
ゲーム+チャット+音楽	ゲーム+チャット	音楽再生 (Bluetooth LE Audio LC3)	ノイズキャンセリング機能：有効	最大18時間
ゲーム+チャット+音楽	ゲーム+チャット	音楽再生 (Bluetooth LE Audio LC3)	外音取り込み機能：有効	最大18時間
ゲーム+チャット+音楽	ゲーム+チャット	音楽再生 (Bluetooth LE Audio LC3)	無効	最大24時間

* ヘッドセットのマイクが通話に使用されていない場合、自動的に不要なブロックの動作を停止し、電力を下げることで動作時間を延ばします。ただし、ご使用のゲーム機器やアプリによっては、通話に使用されていない場合でも電力を節約できないことがあります。

- 充電5分間で、約60分の使用が可能です。

ヘッドホンケーブル接続／電源オン時

ノイズキャンセリング機能／外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）	使用可能時間
ノイズキャンセリング機能：有効	最大30時間
外音取り込み機能：有効	最大30時間
無効	最大48時間

ご注意

- 使用条件により上記と実際の時間が異なる場合があります。

関連項目

- 対応コーデックについて

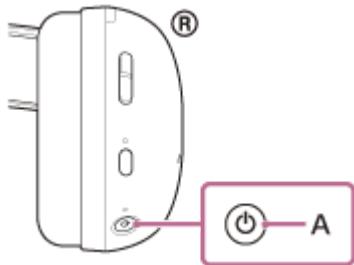
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

充電式電池の残量を確認する

以下の方法で充電式電池の残量を確認することができます。

電源ボタンで確認する

ヘッドセットの電源を入れたときに、充分に充電式電池の残量がある場合は電源ランプが白色に2回点滅します。ヘッドセットの電源が入っている状態で電源ボタン（A）を押すと、充電式電池の残量を示す音声ガイダンスが流れます。



「バッテリー約XX%」（「XX」の数値は大まかな残量を示します。）

音声ガイダンスが示す充電式電池の残量は、実際の残量と異なる場合があります。おおよその目安として利用してください。

また、ヘッドセットの電源を入れたときに、充電式電池の残量が20%以下の場合は充電ランプがオレンジ色に約15秒間点滅します。

音声ガイダンスでの通知

通知音が鳴り、充電ランプがオレンジ色に約15秒間点滅します。音声ガイダンス「バッテリーが少なくなりました」が流れたら、早めに充電してください。

残量が完全になくなると、通知音が鳴り、音声ガイダンス「バッテリーがなくなりました」が流れ、ヘッドセットの電源が自動的に切れます。

パソコンに接続してお使いの場合

“INZONE Hub”画面に充電式電池の残量を示すアイコンが100%、70%、50%、20%の4段階で表示されます。

iPhone（iOS 13以降）をお使いの場合

iPhoneとHFPでBluetooth接続している間は、iPhoneでヘッドセットの充電式電池の残量を確認できます。詳しくは、iPhoneの取扱説明書をご覧ください。

- HFP: Hands-free Profile

なお、表示される残量は、実際の残量と異なる場合があります。おおよその目安として利用してください。

Android™搭載スマートフォン（OS 8.1以降）をお使いの場合

Android搭載スマートフォンとHFPまたはLE AudioでBluetooth接続している場合、スマートフォンでヘッドセットの充電式電池の残量を確認できます。詳しくは、Android搭載スマートフォンの取扱説明書をご覧ください。

なお、表示される残量は、実際の残量と異なる場合があります。おおよその目安として利用してください。

ヒント

- ヘッドセットの充電式電池の残量は“Sound Connect”アプリ上でも確認できます。Android搭載スマートフォン、iPhoneとも対応しています。

ご注意

- スマートフォンとHFPまたはLE Audioで接続されていないと、充電式電池の残量が正常に表示されません。
 - 以下の場合、充電式電池の残量が正しく表示されないことがあります。
 - 長い間使わなかったとき。
 - ソフトウェアアップデートの直後など。
- この場合は、充電と放電を何度か繰り返すと正しく表示されます。

関連項目

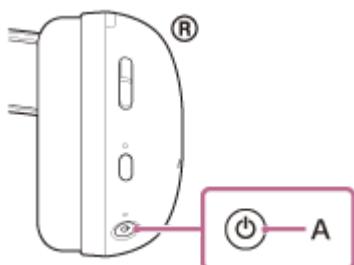
- [ランプ表示](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sound Connect”アプリでできること](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

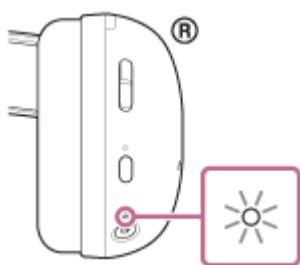
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

ヘッドセットの電源を入れる

- 1 電源ボタン (A) を約2秒以上押したままにする。



電源が入ったことを知らせる通知音が鳴ります。
電源ランプが白色に2回点滅します。



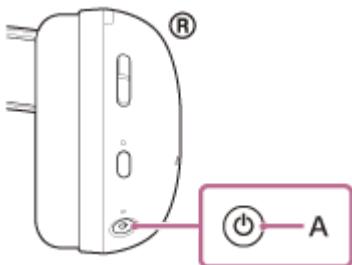
関連項目

- [ヘッドセットの電源を切る](#)
- ["INZONE Hub"でできること](#)
- ["Sound Connect"アプリでできること](#)

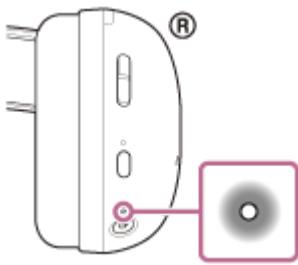
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

ヘッドセットの電源を切る

- 1 電源ボタン（A）を約2秒以上押したままにする。



電源が切れることを知らせる通知音が鳴ります。
電源ランプが約2秒間白色に点灯し、その後消灯します。



ご注意

- お買い上げ時の設定では、以下の状態が5分続くと自動的に電源が切れます。
 - 2.4 GHzワイヤレス接続およびBluetooth接続が切断されている。
 - Bluetooth機器登録（ペアリング）モードでない。
 - 充電中でない。
- “INZONE Hub”または“Sound Connect”アプリを使うと、この設定を変更できます。
- 電源を切った後、3秒間は電源ボタンでの操作を受け付けません。電源を入れ直す時は3秒間経過後に、改めて電源ボタンを約2秒間押し続けて下さい。

関連項目

- [ヘッドセットの電源を入れる](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sound Connect”アプリでできること](#)

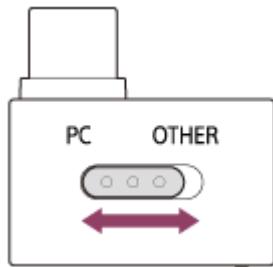
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する

操作をはじめる前に、以下を確認してください。

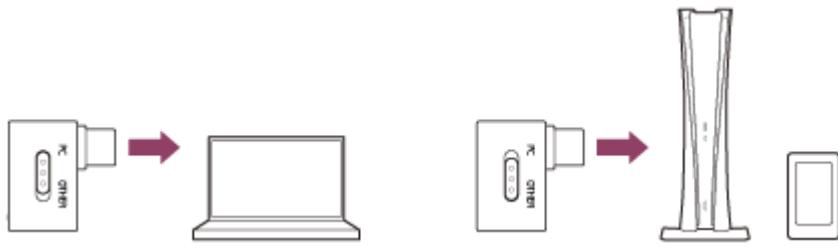
- ヘッドセットとパソコンまたはPS5、USB Type-C対応スマートフォンが1 m以内に置かれている。
- ヘッドセットの充電式電池が充分に充電されている。
- 接続するパソコンまたはPS5、USB Type-C対応スマートフォンの取扱説明書を準備する。

① USBトランシーバーのスライドスイッチを、接続先の機器に合わせて「PC」または「OTHER」に切り替える。



② パソコンまたはPS5、USB Type-C対応スマートフォンの電源を入れる。

③ USBトランシーバーをパソコンまたはPS5、USB Type-C対応スマートフォンのUSB端子に接続する。



ご注意

- お使いの機器でヘッドセットのマイクが認識されない場合は、USBトランシーバーのスライドスイッチが正しくセットされているかご確認ください。
- 2.4 GHzワイヤレス接続がうまくいかない場合は、ヘッドセットとUSBトランシーバーを手動で機器登録（ペアリング）してください。USBトランシーバーのコネクトボタンとヘッドセットの電源ボタンを約5秒以上押します。コネクトボタンは、ゼムクリップなどの先が細く折れないもので押してください。
- 通話時に通話相手に聞こえる音声にノイズが発生する場合は、USBトランシーバーを他のUSB端子に接続し直すと改善する場合があります。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

USBトランシーバー経由でヘッドセットを使用する

1 ヘッドセットを耳に装着する。

ヘッドセットを耳に装着する手順は、「[ヘッドセットを装着する](#)」をご覧ください。

2 USBトランシーバーの接続状態を確認する。

USBトランシーバーをパソコンやPS5、USB Type-C対応スマートフォンのUSB端子に差し込みます。ヘッドセットは自動的に2.4 GHzワイヤレス接続でUSBトランシーバーに接続します。接続が完了すると、ヘッドセットから接続が完了したことを知らせる通知音が鳴ります。USBトランシーバーのランプも白色に点灯します。
接続できていないときは、USBトランシーバーのランプが白色に約1秒間隔で約30秒間点滅を繰り返します。

3 パソコンと接続した場合、音声デバイスにヘッドセットを選択する。

- ゲームなどの音声出力デバイス
[INZONE H9 II - Game]
- ボイスチャットなどの音声入出力デバイス
[INZONE H9 II - Chat]

ご注意

- パソコンと接続した場合に音声出力もしくは音声入出力デバイスの選択ができないときは、USBトランシーバーのスライドスイッチが「PC」にセットされているかご確認ください。
- お使いの機器でヘッドセットのマイクが認識されない場合は、USBトランシーバーのスライドスイッチが正しくセットされているかご確認ください。
- ワイヤレス接続がうまくいかない場合は、ヘッドセットとUSBトランシーバーを手動で機器登録（ペアリング）してください。
USBトランシーバーのコネクトボタンとヘッドセットの電源ボタンを約5秒以上押します。
コネクトボタンは、ゼムクリップなどの先が細く折れないもので押してください。
- USBトランシーバーと接続中にパソコンやUSB Type-C対応のスマートフォン側で音量を下げていると、ヘッドセットを操作しても音量はあまり上がりません。この場合は、パソコンやUSB Type-C対応スマートフォン側を操作して音量を調節してください。

関連項目

- [パソコンまたはPlayStation®5、USB Type-C対応スマートフォンとUSBトランシーバーで接続する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

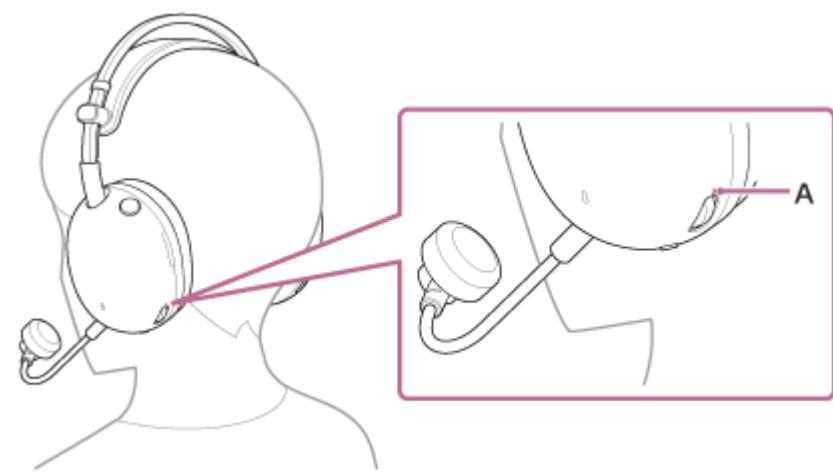
ゲーム機器と接続中にできること

パソコンやPS5などのゲーム機器と接続して以下のことができます。

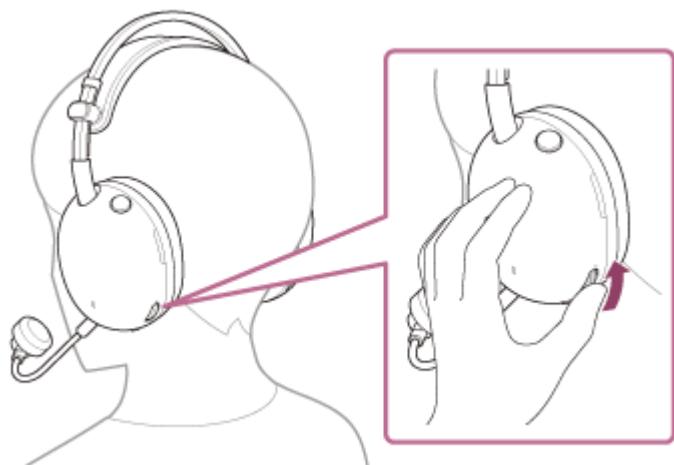
音量を調節する

音量ダイヤルでお好みの音量に調節することができます。

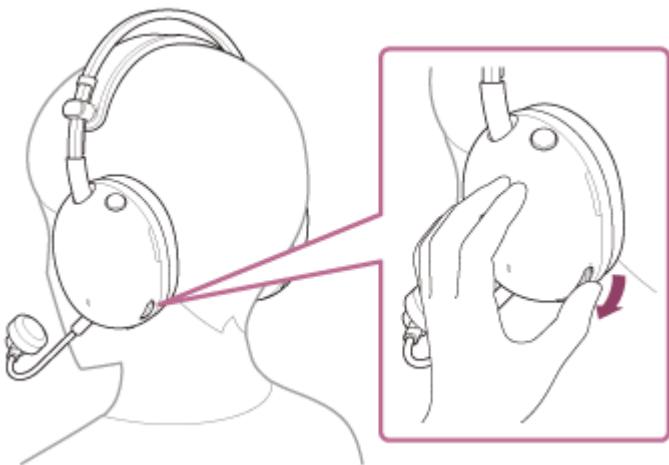
+側には凸点（突起）（A）がついています。



- 音量を上げる
音量ダイヤルを+側に回します。

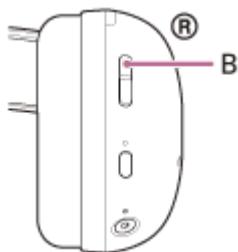


- 音量を下げる
音量ダイヤルを-側に回します。



ゲームとチャットの音量バランスを調整する（ゲーム/チャットバランス）

ゲーム/チャットバランスボタン（B）で、ゲームの音とボイスチャットの音量バランスを調整できます。ゲームボタンを押すと、ゲームの音が聞こえやすくなります。また、チャットボタンを押すと、ボイスチャットの音が聞こえやすくなります。



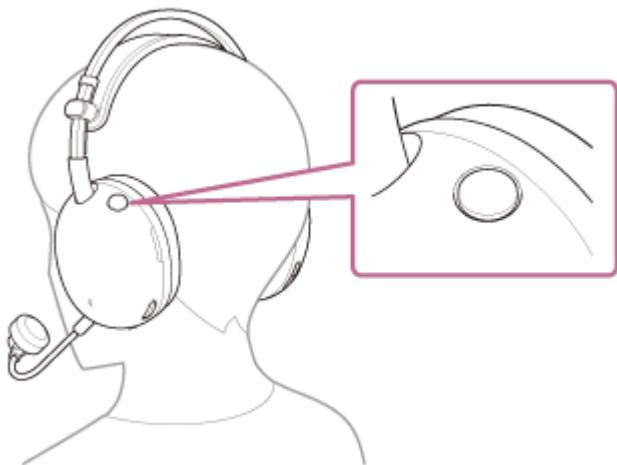
ご注意

- ゲームによっては、ゲーム/チャットバランスボタンに対応していない場合があります。
- ゲーム/チャットバランスボタンは、パソコンに接続していてUSBトランシーバーのスライドスイッチが「PC」にセットされた時のみ有効です。Bluetooth機器との音量バランス調整はできません。
- パソコンでそれぞれのアプリのオーディオ出力先を次のように設定してください。
設定が違っているとゲームとチャットの音量バランスが正しく調整できません。
 - ゲームアプリ
[INZONE H9 II - Game]
 - チャットアプリ
[INZONE H9 II - Chat]
- パソコンの音声出力デバイスが次のように設定されている場合、チャットボタンを押すとゲームなどの音量が大きくなりますのでご注意ください。
[INZONE H9 II - Chat]
- 通話者の声質や周囲の環境ノイズによっては、十分な通話品質が得られない場合があります。

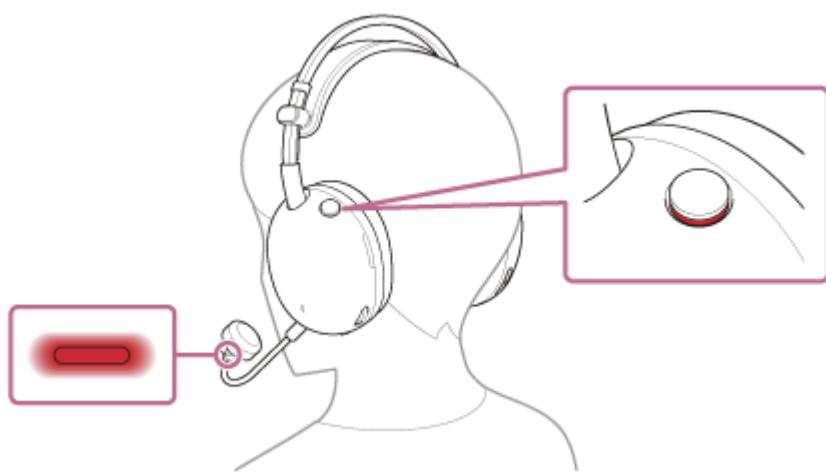
マイクのオン／オフを切り替える

マイクを使わないときは、マイクオンオフボタンを押してボタンが出た状態にします。マイクがオフになりマイクが使えなくなります。ボタン側面の赤い線が見えてマイク先端のマイクオンオフランプが赤色に点灯します。マイクを使うときは、マイクオンオフボタンを押してボタンが押し込まれた状態にします。マイクオフが解除されてマイクが使えるようになります。ボタン側面の赤い線が隠れてマイク先端のマイクオンオフランプが消灯します。

- マイクオン



- マイクオフ



ご注意

- ヘッドセットを装着したり取り外したりするときやヘッドセットを使うときに、ブームマイクが目に当たらないようご注意ください。
- 電源がオフの状態でヘッドホンケーブルを接続中の場合は、マイクがオフの状態でもマイクオンオフランプは点灯しません。

関連項目

- [各部の名前](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

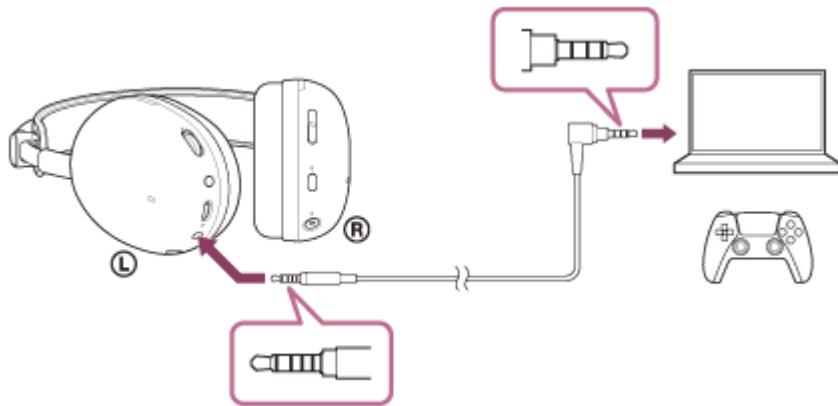
付属のヘッドホンケーブルをつないで使う

付属のヘッドホンケーブルをつないでヘッドセットの電源を入れると、ノイズキャンセリングヘッドホンとして使用できます。

1 ヘッドホンケーブル入力端子に、付属のヘッドホンケーブルで聞きたい機器をつなぐ。

5極のストレートプラグをヘッドセット側に、4極のL型プラグを接続機器側につないでください。
接続機器側はマイクを含めた4極仕様でCTIAに準拠したケーブルです。

- CTIA: Cellular Telephone Industry Association



音量を調節するには

パソコンやその他の接続機器側で操作してください。

マイクのオン／オフを切り替えるには

「[ゲーム機器と接続中にできること](#)」をご参照ください。
電源がオフのときはマイクをオフにしてもマイク自体は消音になりますが、マイクオンオフランプは点灯しません。

ヒント

- ヘッドセットの電源を切っても、音楽を聞くことができます。この場合はノイズキャンセリング機能は使用できません。
- ノイズキャンセリング機能、外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）を使用するときは、ヘッドセットの電源を入れて使用してください。

ご注意

- 必ず付属のヘッドホンケーブルをご使用ください。
- 奥まで「カチッ」と音がするまで差し込んでください。プラグが正しく接続されていないと、音が正常に聞こえません。
- ヘッドホンケーブル使用時は、以下の機能は使用できません。
 - USBトランシーバー
 - 音量調節機能
 - ゲーム/チャットバランス調整機能
 - Bluetooth機能
- 電源がオフのときはノイズキャンセリング／アンビエントサウンドモードボタンは使用できません。

関連項目

- ゲーミングヘッドセットでできること
- ヘッドセットの電源を入れる

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

Bluetooth接続をするには

Bluetooth機器に搭載されたBluetooth機能を使って通話やボイスチャットなどをワイヤレスで楽しめます。パソコンやPS5と2.4 GHzワイヤレス接続しながらの利用が可能です。

機器登録（ペアリング）

Bluetooth機能を使うには、あらかじめ、接続する互いの機器を登録しておく必要があります。この登録のことをペアリングといいます。

ヘッドセットと機器を操作して、ペアリングしてください。

ペアリング済みの機器と接続する

一度ペアリングすれば、再びペアリングする必要はありません。すでにヘッドセットとのペアリングが済んでいる機器それぞれの方法で接続してください。

関連項目

- [Android搭載スマートフォンをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)
- [iPhoneをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのiPhoneと接続する](#)
- [Bluetooth機器を機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのBluetooth機器と接続する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

“Sound Connect”アプリを使って接続する

お使いのAndroid搭載スマートフォン／iPhoneで“Sound Connect”アプリを起動して、ヘッドセットとスマートフォンやiPhoneを接続できます。



Sony Sound Connect

ご注意

- “Sound Connect”アプリを使って接続したときに、一部のスマートフォンやiPhoneで接続が不安定になる場合があります。その場合は「[機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)」「[機器登録（ペアリング）済みのiPhoneと接続する](#)」の手順に従って接続してください。

関連項目

- [Android搭載スマートフォンをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)
- [iPhoneをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのiPhoneと接続する](#)
- [“Sound Connect”アプリでできること](#)
- [“Sound Connect”アプリをインストールする](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

Android搭載スマートフォンをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する

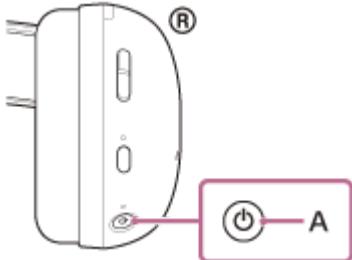
接続したい機器を登録しておく操作をペアリングといいます。初めてヘッドセットと組み合わせて使う場合は、最初に機器をペアリングしてください。

操作をはじめる前に、以下を確認してください。

- ヘッドセットとAndroid搭載スマートフォンが1 m以内に置かれている。
- 充電式電池が充分に充電されている。
- 接続するAndroid搭載スマートフォンの取扱説明書を準備する。

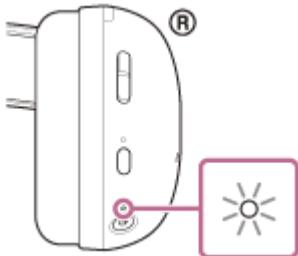
1 ヘッドセットの電源を入れる。

電源ボタン（A）を約2秒以上押したままにします。



電源が入ったことを知らせる通知音が鳴ります。

電源ランプが白色に2回点滅します。

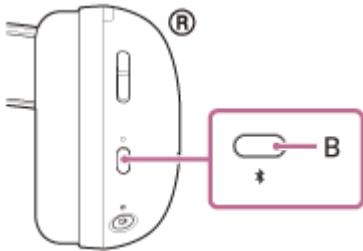


Bluetoothランプが消灯している場合は手順2に進んでください。

Bluetoothランプが青色に点灯した場合は手順3に進んでください。

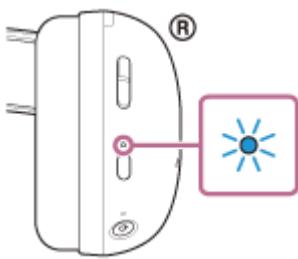
2 Bluetoothモードをオンにする。

Bluetoothボタン（B）を2秒間押したままにします。



Bluetoothモードがオンになったことを知らせる通知音が鳴ります。

Bluetoothランプが青色に2回点滅後、遅く点滅します。



以下の場合はヘッドセットは自動的にペアリングモードになります。手順4に進んでください。

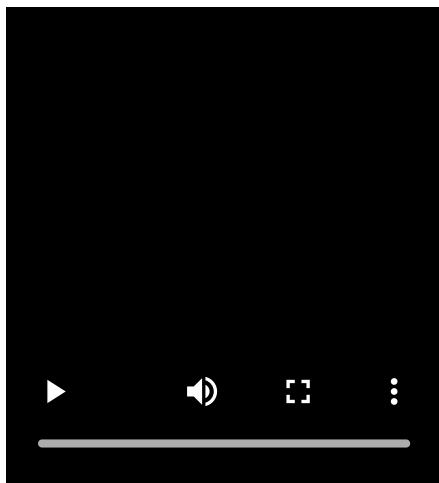
- お買い上げ後に初めてペアリングするとき
- ヘッドセットを初期化した後でペアリング情報がないとき

2台目以降のペアリングを行うときなど、ヘッドセットにほかのペアリング情報がある場合は、手順3へ進んでください。

③ ヘッドセットをペアリングモードにする。

Bluetoothボタンを約5秒間押したままにします。

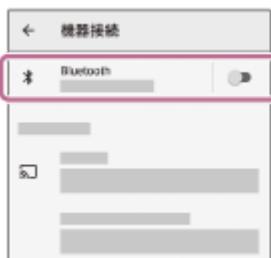
Bluetoothランプが青色に2回ずつ点滅を繰り返します。音声ガイダンス「ペアリングモード」が流れます。



④ Android搭載スマートフォンの画面をロックしている場合は、解除する。

⑤ Android搭載スマートフォンの画面で、次の項目を選択。

[設定] - [機器接続] - [Bluetooth]



⑥ スイッチボタンをタッチしてBluetooth機能をオンにする。



7 [INZONE H9 II] をタッチする。

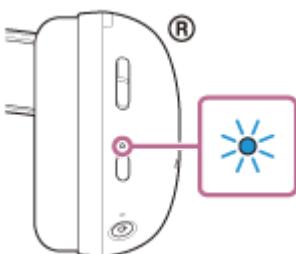


パスキー（*）を要求された場合は「0000」を入力してください。

互いの機器へのペアリングが完了し、ヘッドセットとスマートフォンが接続された状態になります。

Bluetoothランプが青色に約5秒間速く点滅した後、遅い点滅に変わります。ヘッドセットから接続が完了したことを知らせる通知音が鳴ります。

* パスキーは、パスコード、PINコード、PINナンバー、パスワードなどと呼ばれる場合があります。



接続されない場合は、「[機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)」をご覧ください。

Android搭載スマートフォンの画面に [INZONE H9 II] が表示されない場合は、もう一度手順5から操作してください。

ヒント

- 上記の操作は一例です。詳しくは、お使いのAndroid搭載スマートフォンの取扱説明書をご覧ください。
- ペアリングしたBluetooth機器の情報をすべて削除するには、[「初期化する」](#)をご覧ください。

ご注意

- 5分以内にペアリングを完了しなかった場合、ヘッドセットのペアリングモードは解除されます。この場合、もう一度手順2から操作を行ってください。
- 一度Bluetooth機器をペアリングすれば再びペアリングする必要はありませんが、以下の場合はもう一度ペアリングが必要です。
 - 修理を行ったなど、ペアリング情報が削除されてしまったとき
 - 9台目の機器をペアリングしたときヘッドセットは合計8台までの機器をペアリングすることができます。9台目の機器を新たにペアリングすると、接続日時が最も古いペアリング情報が新たな機器の情報に上書きされます。
- 接続相手のBluetooth機器からヘッドセットとの接続履歴が削除されたとき

—ヘッドセットを初期化したとき

すべてのペアリング情報が削除されます。この場合は、接続相手の機器からヘッドセットのペアリング情報をいったん削除してから、もう一度ペアリングしてください。

関連項目

- [Bluetooth接続をするには](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)
- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）](#)
- [初期化する](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

Android搭載スマートフォンをLE Audioで機器登録（ペアリング）してから接続する

LE AudioはBluetooth技術の音声通信規格です。

LE Audioでの接続は低遅延を優先するため、Classic Audioでの接続に比べて接続の安定性が悪化します。電波環境が悪く、音途切れする場合はClassic Audioで接続し直してください。

Android搭載スマートフォンとヘッドセットの両方がLE Audioに対応している必要があります。

LE Audio対応機器

最新の対応機種情報は、サポートホームページをご覧ください。

LE Audioについて

- LE Audioはコーデック「LC3」に対応しています。LE Audioで接続すると、Android搭載スマートフォンからの音の遅延を抑えて音声を楽しむことができます。

1 Android搭載スマートフォンに“Sound Connect”アプリをインストールし、ヘッドセットとBluetooth接続する。

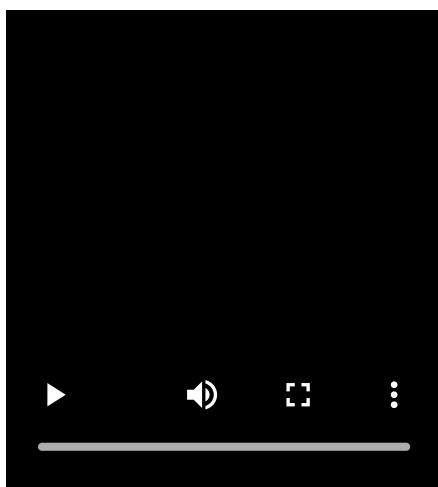
Bluetooth接続の方法については、「[“Sound Connect”アプリを使って接続する](#)」または「[Android搭載スマートフォンをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)」をご覧ください。

2 “Sound Connect”アプリを起動して、次の項目を選択。 [ヘッドホンのLE Audio接続設定] - [LE Audio優先]

3 Android搭載スマートフォンの画面で、次の項目を選び、Classic Audioでのペアリング情報を削除する。 [設定] - [機器接続] - [Bluetooth] - [ペアリングされた機器] - [INZONE H9 II]

4 Bluetoothボタンを約5秒間押したままにして、ペアリングモードにする。

ペアリングモードになったことを知らせる通知音が鳴ります。
Bluetoothランプが青色に2回ずつ点滅を繰り返します。



5 Android搭載スマートフォンの画面で、次の項目を選び、Bluetooth設定の画面を開く。 [設定] - [機器接続]

- 6** [新しい機器とペア設定する] を選ぶ。
- 7** [使用可能なデバイス] から、[INZONE H9 II] を選ぶ。

互いの機器へのペアリングが完了し、ヘッドセットとAndroid搭載スマートフォンが接続された状態になります。接続が完了したことを知らせる通知音が鳴ります。
- 8** 接続中の [INZONE H9 II] の横に表示されている設定アイコンをタッチする。
- 9** [LE Audio] がオンになっているか確認する。

オフになっている場合はスイッチボタンをタッチして [LE Audio] をオンにしてください。
- 10** “Sound Connect”アプリの画面で、ヘッドセット名の下に [LE Audio] が表示されていることを確認する。

LE Audioを終了するには

Android搭載スマートフォンとClassic Audioで接続し直します。
“Sound Connect”アプリを起動して、次の項目を選んでください。
[ヘッドホンのLE Audio接続設定] - [Classic Audio専用（従来の接続方式）]

ヒント

- 上記の操作は一例です。詳しくは、お使いのAndroid搭載スマートフォンの取扱説明書をご覧ください。
- 音が途切れるなど接続が不安定な場合は、Classic Audioで接続し直してください。接続後、音質モードを [音質優先] または [接続優先] に設定してください。

関連項目

- [Bluetooth接続をするには](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する](#)
- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）](#)
- [サポートホームページで調べる](#)
- [初期化する](#)

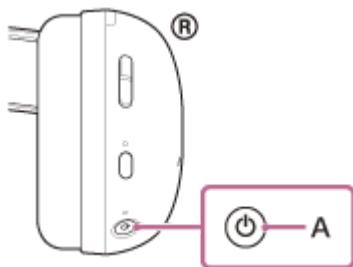
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

機器登録（ペアリング）済みのAndroid搭載スマートフォンと接続する

- 1 Android搭載スマートフォンの画面をロックしている場合は、解除する。

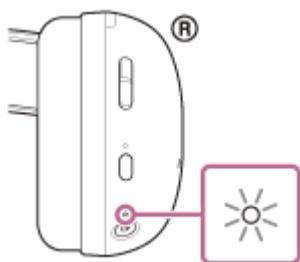
- 2 ヘッドセットの電源を入れ、Bluetoothモードをオンにする。

電源ボタン（A）を約2秒以上押したままにして、ヘッドセットの電源を入れます。

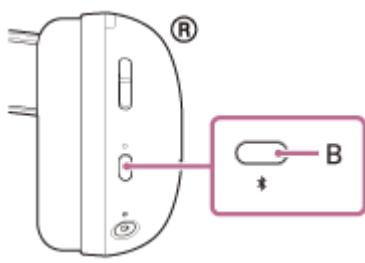


電源が入ったことを知らせる通知音が鳴ります。

電源ランプが白色に2回点滅します。

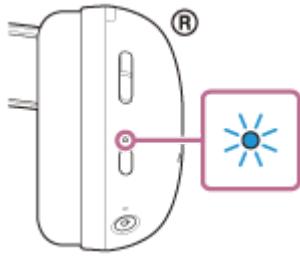


Bluetoothランプが消灯しているときは、Bluetoothボタン（B）を2秒間押したままにします。



Bluetoothモードがオンになったことを知らせる通知音が鳴ります。

Bluetoothランプが青色に2回点滅後、遅く点滅します。



前回接続した機器に自動的に接続したときは、接続が完了したことを知らせる通知音が鳴ります。

Android搭載スマートフォンで接続状態を確認してください。接続されていないときは手順3に進んでください。

- ③ Android搭載スマートフォンの画面で、次の項目を選ぶ。
[設定] - [機器接続] - [Bluetooth]



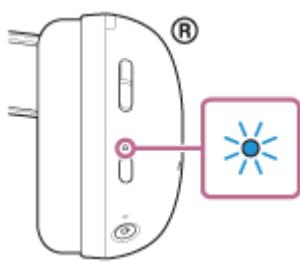
- ④ スイッチボタンをタッチしてBluetooth機能をオンにする。



- ⑤ [INZONE H9 II] をタッチする。



Bluetoothランプが青色に約5秒間速く点滅した後、遅い点滅に変わります。ヘッドセットから接続が完了したことを知らせる通知音が鳴ります。



ヒント

- 上記の操作は一例です。詳しくは、お使いのAndroid搭載スマートフォンの取扱説明書をご覧ください。

ご注意

- 近くに前回接続していたBluetooth機器があるときは、ヘッドセットの電源を入れただけで自動的に接続されることがあります。その場合は、前回接続していた機器のBluetooth機能をオフにするか電源を切ってください。
- スマートフォンと接続できなくなった場合は、スマートフォンでヘッドセットのペアリング情報をいったん削除してから、もう一度ペアリングしてください。スマートフォンの操作については、スマートフォンの取扱説明書をご覧ください。

関連項目

- [Bluetooth接続をするには](#)
- [Android搭載スマートフォンをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

iPhoneをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する

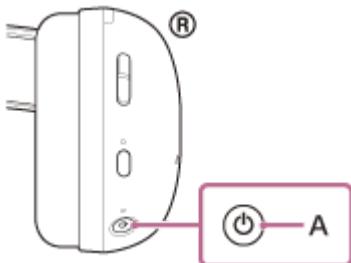
接続したい機器を登録しておく操作をペアリングといいます。初めてヘッドセットと組み合わせて使う場合は、最初に機器をペアリングしてください。

操作をはじめる前に、以下を確認してください。

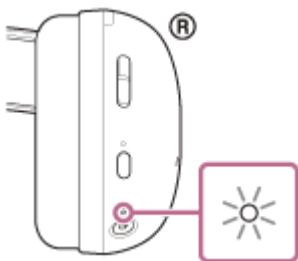
- ヘッドセットとiPhoneが1 m以内に置かれている。
- 充電式電池が充分に充電されている。
- 接続するiPhoneの取扱説明書を準備する。

1 ヘッドセットの電源を入れる。

電源ボタン（A）を約2秒以上押したままにします。



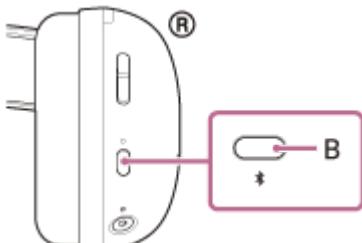
電源が入ったことを知らせる通知音が鳴ります。
電源ランプが白色に2回点滅します。



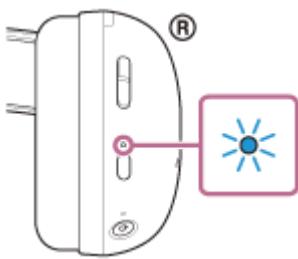
Bluetoothランプが消灯している場合は手順2に進んでください。
Bluetoothランプが青色に点灯した場合は手順3に進んでください。

2 Bluetoothモードをオンにする。

Bluetoothボタン（B）を2秒間押したままにします。



Bluetoothモードがオンになったことを知らせる通知音が鳴ります。
Bluetoothランプが青色に2回点滅後、遅く点滅します。



以下の場合はヘッドセットは自動的にペアリングモードになります。手順4に進んでください。

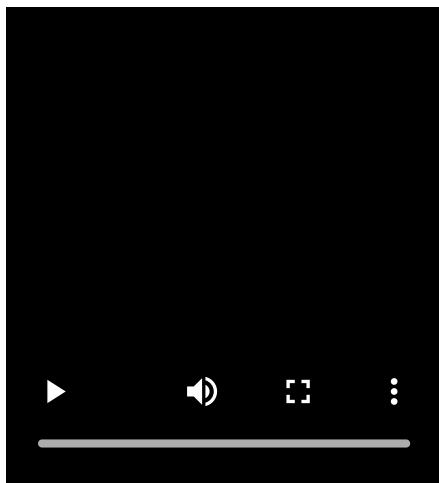
- お買い上げ後に初めてペアリングするとき
- ヘッドセットを初期化した後でペアリング情報がないとき

2台目以降のペアリングを行うときなど、ヘッドセットにほかのペアリング情報がある場合は、手順3へ進んでください。

③ ヘッドセットをペアリングモードにする。

Bluetoothボタンを約5秒間押したままにします。

Bluetoothランプが青色に2回ずつ点滅を繰り返します。音声ガイダンス「ペアリングモード」が流れます。



④ iPhoneの画面をロックしている場合は、解除する。

⑤ iPhoneの画面で、【設定】の【Bluetooth】をタッチする。



⑥ スイッチボタンをタッチしてBluetooth機能をオンにする。



7 [INZONE H9 II] をタッチする。

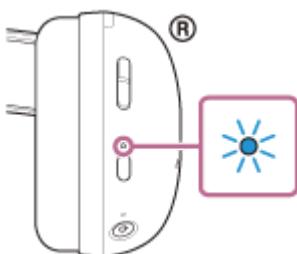


パスキー（*）を要求された場合は「0000」を入力してください。

互いの機器へのペアリングが完了し、ヘッドセットとiPhoneが接続された状態になります。

Bluetoothランプが青色に約5秒間速く点滅した後、遅い点滅に変わります。ヘッドセットから接続が完了したことを知らせる通知音が鳴ります。

* パスキーは、パスコード、PINコード、PINナンバー、パスワードなどと呼ばれる場合があります。



接続されない場合は、「機器登録（ペアリング）済みのiPhoneと接続する」をご覧ください。

iPhoneの画面に [INZONE H9 II] が表示されない場合は、もう一度手順5から操作してください。

ヒント

- 上記の操作は一例です。詳しくは、お使いのiPhoneの取扱説明書をご覧ください。
- ペアリングしたBluetooth機器の情報をすべて削除するには、「初期化する」をご覧ください。

ご注意

- 5分以内にペアリングを完了しなかった場合、ヘッドセットのペアリングモードは解除されます。この場合、もう一度手順2から操作を行ってください。
- 一度Bluetooth機器をペアリングすれば再びペアリングする必要はありませんが、以下の場合はもう一度ペアリングが必要です。
 - 修理を行ったなど、ペアリング情報が削除されてしまったとき
 - 9台目の機器をペアリングしたときヘッドセットは合計8台までの機器をペアリングすることができます。9台目の機器を新たにペアリングすると、接続日時が最も古いペアリング情報が新たな機器の情報に上書きされます。
- 接続相手のBluetooth機器からヘッドセットとの接続履歴が削除されたとき

—ヘッドセットを初期化したとき

すべてのペアリング情報が削除されます。この場合は、接続相手の機器からヘッドセットのペアリング情報をいったん削除してから、もう一度ペアリングしてください。

関連項目

- [Bluetooth接続をするには](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのiPhoneと接続する](#)
- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）](#)
- [初期化する](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

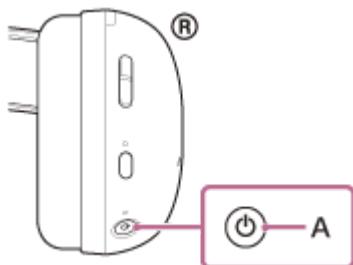
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

機器登録（ペアリング）済みのiPhoneと接続する

- 1 iPhoneの画面をロックしている場合は、解除する。

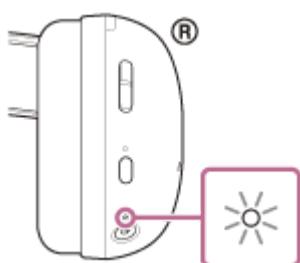
- 2 ヘッドセットの電源を入れ、Bluetoothモードをオンにする。

電源ボタン（A）を約2秒以上押したままにして、ヘッドセットの電源を入れます。

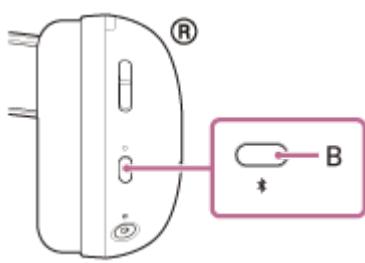


電源が入ったことを知らせる通知音が鳴ります。

電源ランプが白色に2回点滅します。

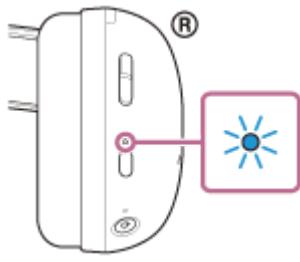


Bluetoothランプが消灯しているときは、Bluetoothボタン（B）を2秒間押したままにします。



Bluetoothモードがオンになったことを知らせる通知音が鳴ります。

Bluetoothランプが青色に2回点滅後、遅く点滅します。



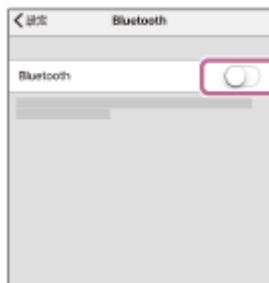
前回接続した機器に自動的に接続したときは、接続が完了したことを知らせる通知音が鳴ります。

iPhoneで接続状態を確認してください。接続されていないときは手順3に進んでください。

③ iPhoneの画面で、[設定] の [Bluetooth] をタッチする。



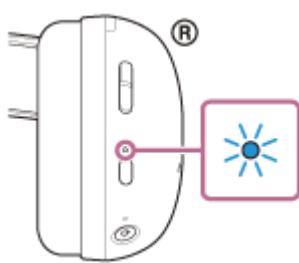
④ スイッチボタンをタッチしてBluetooth機能をオンにする。



⑤ [INZONE H9 II] をタッチする。



Bluetoothランプが青色に約5秒間速く点滅した後、遅い点滅に変わります。ヘッドセットから接続が完了したことを知らせる通知音が鳴ります。



ヒント

- 上記の操作は一例です。詳しくは、お使いのiPhoneの取扱説明書をご覧ください。

ご注意

- 近くに前回接続していたBluetooth機器があるときは、ヘッドセットの電源を入れただけで自動的に接続されることがあります。その場合は、前回接続していた機器のBluetooth機能をオフにするか電源を切ってください。
- iPhoneと接続できなくなった場合は、iPhoneでヘッドセットのペアリング情報をいったん削除してから、もう一度ペアリングしてください。iPhoneの操作については、iPhoneの取扱説明書をご覧ください。

関連項目

- [Bluetooth接続をするには](#)
- [iPhoneをBluetooth Classicで機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

Bluetooth機器を機器登録（ペアリング）してから接続する

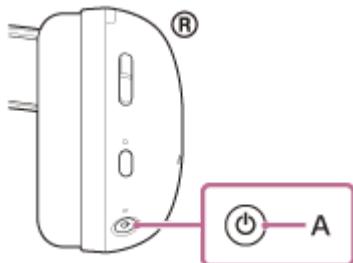
接続したい機器を登録しておく操作をペアリングといいます。初めてヘッドセットと組み合わせて使う場合は、最初に機器をペアリングしてください。

操作をはじめる前に、以下を確認してください。

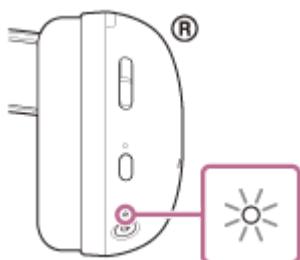
- ヘッドセットとBluetooth機器が1 m以内に置かれている。
- 充電式電池が充分に充電されている。
- 接続するBluetooth機器の取扱説明書を準備する。

1 ヘッドセットの電源を入れる。

電源ボタン（A）を約2秒以上押したままにします。



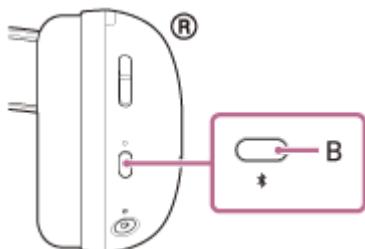
電源が入ったことを知らせる通知音が鳴ります。
電源ランプが白色に2回点滅します。



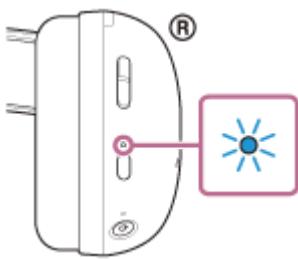
Bluetoothランプが消灯している場合は手順2に進んでください。
Bluetoothランプが青色に点灯した場合は手順3に進んでください。

2 Bluetoothモードをオンにする。

Bluetoothボタン（B）を2秒間押したままにします。



Bluetoothモードがオンになったことを知らせる通知音が鳴ります。
Bluetoothランプが青色に2回点滅後、遅く点滅します。



以下の場合はヘッドセットは自動的にペアリングモードになります。手順4に進んでください。

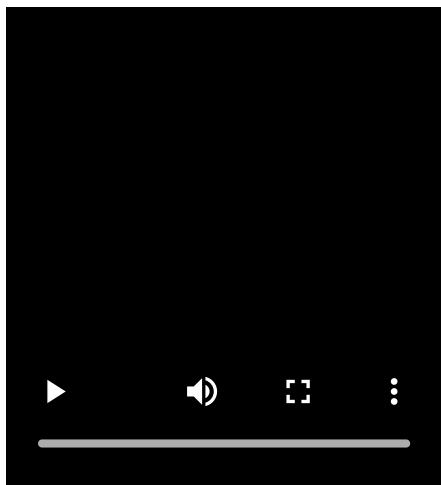
- お買い上げ後に初めてペアリングするとき
- ヘッドセットを初期化した後でペアリング情報がないとき

2台目以降のペアリングを行うときなど、ヘッドセットにほかのペアリング情報がある場合は、手順3へ進んでください。

③ ヘッドセットをペアリングモードにする。

Bluetoothボタンを約5秒間押したままにします。

Bluetoothランプが青色に2回ずつ点滅を繰り返します。音声ガイダンス「ペアリングモード」が流れます。



④ Bluetooth機器でペアリング操作を行い、ヘッドセットを検索する。

Bluetooth機器の画面の検出機器一覧に [INZONE H9 II] と表示されます。

表示されない場合は、もう一度手順3から行ってください。

⑤ Bluetooth機器の画面に表示されている [INZONE H9 II] を選び、互いの機器をペアリングする。

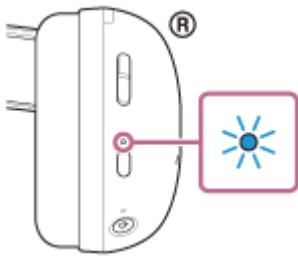
パスキー (*) を要求された場合は「0000」を入力してください。

* パスキーは、パスコード、PINコード、PINナンバー、パスワードなどと呼ばれる場合があります。

⑥ Bluetooth機器でBluetooth接続操作を行う。

ペアリングが完了すると自動的にヘッドセットと接続される機器もあります。

Bluetoothランプが青色に約5秒間速く点滅した後、遅い点滅に変わります。ヘッドセットから接続が完了したことを知らせる通知音が鳴ります。



接続されない場合は、「[機器登録（ペアリング）済みのBluetooth機器と接続する](#)」をご覧ください。

ヒント

- 上記の操作は一例です。詳しくは、お使いのBluetooth機器の取扱説明書をご覧ください。
- ペアリングしたBluetooth機器の情報をすべて削除するには、「[初期化する](#)」をご覧ください。

ご注意

- 5分以内にペアリングを完了しなかった場合、ヘッドセットのペアリングモードは解除されます。この場合、もう一度手順2から操作を行ってください。
- 一度Bluetooth機器をペアリングすれば再びペアリングする必要はありませんが、以下の場合はもう一度ペアリングが必要です。
 - 修理を行ったなど、ペアリング情報が削除されてしまったとき
 - 9台目の機器をペアリングしたとき
ヘッドセットは合計8台までの機器をペアリングすることができます。9台目の機器を新たにペアリングすると、接続日時が最も古いペアリング情報が新たな機器の情報に上書きされます。
 - 接続相手のBluetooth機器からヘッドセットとの接続履歴が削除されたとき
 - ヘッドセットを初期化したとき
すべてのペアリング情報が削除されます。この場合は、接続相手の機器からヘッドセットのペアリング情報をいったん削除してから、もう一度ペアリングしてください。

関連項目

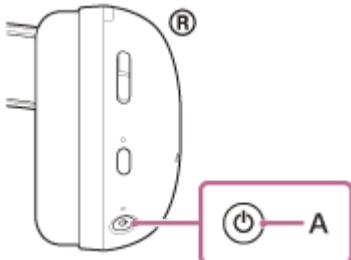
- [Bluetooth接続をするには](#)
- [機器登録（ペアリング）済みのBluetooth機器と接続する](#)
- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）](#)
- [初期化する](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

機器登録（ペアリング）済みのBluetooth機器と接続する

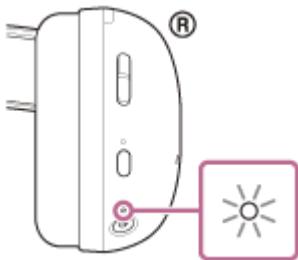
1 ヘッドセットの電源を入れ、Bluetoothモードをオンにする。

電源ボタン（A）を約2秒以上押したままにして、ヘッドセットの電源を入れます。

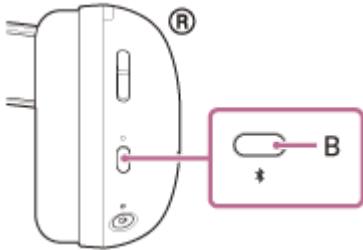


電源が入ったことを知らせる通知音が鳴ります。

電源ランプが白色に2回点滅します。

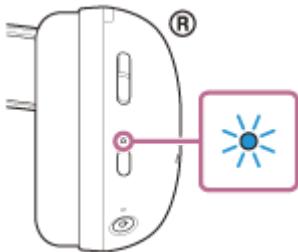


Bluetoothランプが消灯しているときは、Bluetoothボタン（B）を2秒間押したままにします。



Bluetoothモードがオンになったことを知らせる通知音が鳴ります。

Bluetoothランプが青色に2回点滅後、遅く点滅します。



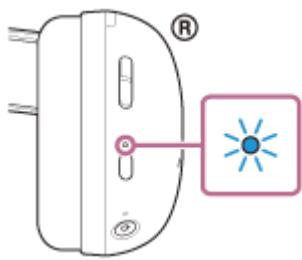
前回接続した機器に自動的に接続したときは、接続が完了したことを知らせる通知音が鳴ります。

Bluetooth機器で接続状態を確認してください。接続されていないときは手順2に進んでください。

2 Bluetooth機器を操作してBluetooth接続する。

Bluetooth機器の操作については、お使いのBluetooth機器の取扱説明書をご覧ください。

Bluetoothランプが青色に約5秒間速く点滅した後、遅い点滅に変わります。ヘッドセットから接続が完了したことを見せる通知音が鳴ります。



ヒント

- 上記の操作は一例です。詳しくは、お使いのBluetooth機器の取扱説明書をご覧ください。

ご注意

- 近くに前回接続していたBluetooth機器があるときは、ヘッドセットの電源を入れただけで自動的に接続されることがあります。その場合は、前回接続していた機器のBluetooth機能をオフにするか電源を切ってください。
- Bluetooth機器と接続できなくなった場合は、Bluetooth機器でヘッドセットのペアリング情報をいったん削除してから、もう一度ペアリングしてください。Bluetooth機器の操作については、Bluetooth機器の取扱説明書をご覧ください。

関連項目

- [Bluetooth接続をするには](#)
- [Bluetooth機器を機器登録（ペアリング）してから接続する](#)
- [Bluetooth接続した機器の音楽を聞く](#)
- [Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

電話を受ける

お使いのスマートフォンが以下のBluetoothプロファイルに対応していれば、ヘッドセットとBluetooth接続してハンズフリー通話ができます。

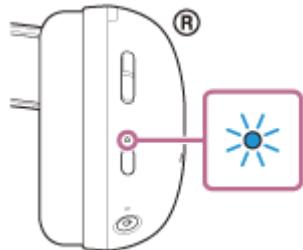
- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile *

* LE Audioの通話プロファイルです。

- Bluetooth Classic接続時、スマートフォンがHFPとHSPの両方にに対応している場合は、HFPを使用してください。
- 操作はスマートフォンによって異なることがあります。お使いのスマートフォンの取扱説明書もあわせてご覧ください。
- お使いの接続機器やアプリケーションによっては、ヘッドセットの操作で機能が正しく動作しない場合があります。

着信音について

着信すると、ヘッドセットから着信音が聞こえ、Bluetoothランプが青色に早く点滅します。



お使いの接続機器やアプリケーションによっては、着信したときにランプが点滅しない場合があります。

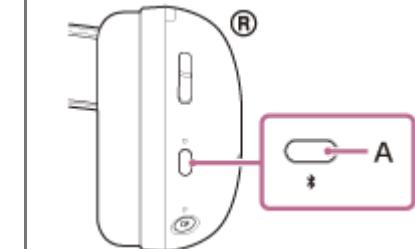
ヘッドセットから聞こえる着信音は、スマートフォンによって以下のいずれかとなります。

- ヘッドセットの着信音
- スマートフォンの着信音
- スマートフォンのBluetooth接続専用の着信音

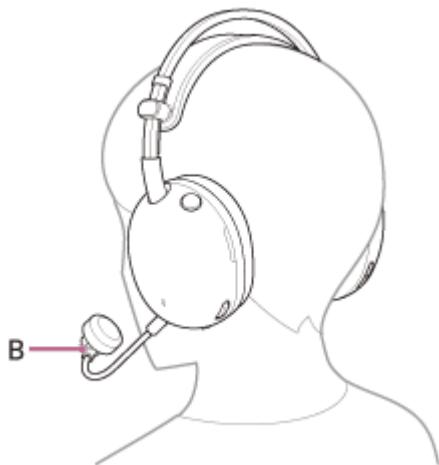
1 あらかじめヘッドセットとスマートフォンをBluetooth接続しておく。

2 着信したら、Bluetoothボタン (A) を押して電話を受ける。

音楽再生中に着信すると、音楽が一時停止し、着信音が聞こえます。



ヘッドセットのブームマイク (B) を通して会話できます。

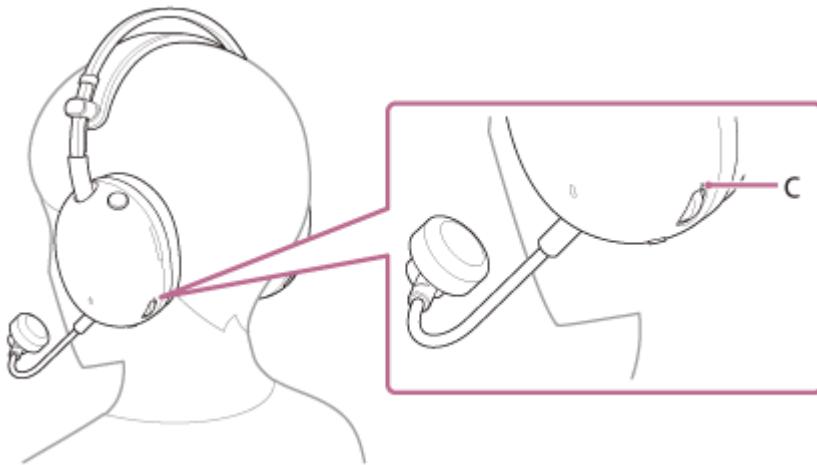


ヘッドセットから着信音が聞こえない場合は

- HFP、HSPまたはCCPで接続されていない可能性があります。スマートフォン側の接続状況を確認してください。
- ヘッドセットの音量を確認してください。
- 再生中の音楽が自動的に一時停止しない場合は、手動で一時停止してください。

③ ヘッドセットの音量ダイヤルを操作して、音量を調節する。

+側には凸点（突起）（C）がついています。



④ 通話が終了したら、Bluetoothボタンを押して電話を切る。

音楽再生中に着信したときは、電話を切ると再生を再開します。

ヒント

- 音量は接続先の機器とヘッドセットで調節してください。

ご注意

- 自分の声が相手に聞こえていないときは、次のことを確認してください。
 - マイクがオフになっていないか
 - ブームマイクが奥まで「カチッ」と音がするまで差し込まれているか
- お使いの接続機器や再生アプリケーションによっては、音楽再生中に着信した通話を終了しても、自動的に再生を再開しないことがあります。

- スマートフォンは、ヘッドセットから50 cm以上離してお使いください。ヘッドセットとスマートフォンが近いとノイズが入ることがあります。
- 通話時にヘッドセットのブームマイクが作動して、ヘッドセットから自分の声が聞こえます（サイドトーン機能）。このとき、ヘッドセットから周囲の音やヘッドセットの操作音が聞こえますが故障ではありません。

関連項目

- [各部の名前](#)
- [Bluetooth接続をするには](#)
- [電話をかける](#)
- [通話時にできること](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

電話をかける

お使いのスマートフォンが以下のBluetoothプロファイルに対応していれば、ヘッドセットとBluetooth接続してハンズフリー通話ができます。

- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile *

* LE Audioの通話プロファイルです。

- Bluetooth Classic接続時、スマートフォンがHFPとHSPの両方にに対応している場合は、HFPを使用してください。
- 操作はスマートフォンによって異なることがあります。お使いのスマートフォンの取扱説明書もあわせてご覧ください。
- お使いの接続機器やアプリケーションによっては、ヘッドセットの操作で機能が正しく動作しない場合があります。

1 ヘッドセットとスマートフォンをBluetooth接続する。

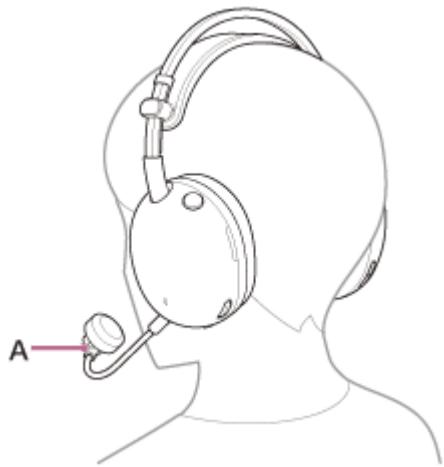
2 お使いのスマートフォンを操作して発信する。

発信すると、ヘッドセットから発信音が聞こえます。

音楽再生中に発信すると、音楽が一時停止します。

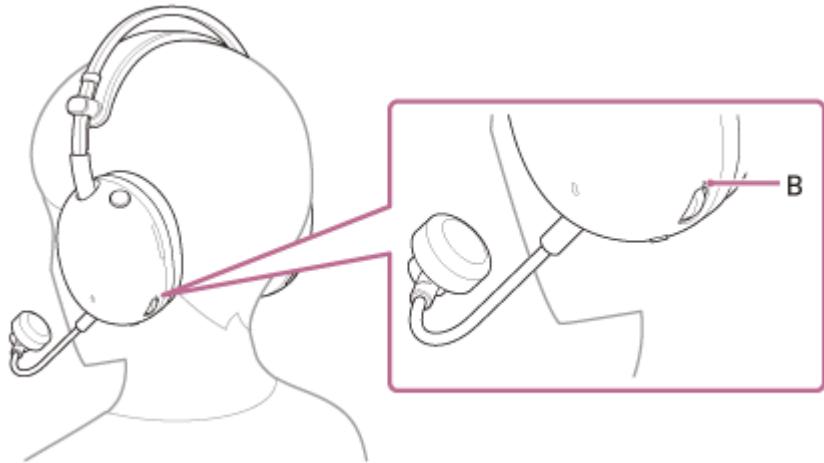
ヘッドセットから発信音が聞こえない場合は、スマートフォンを操作して、ヘッドセットに音声を切り替えてください。

ヘッドセットのブームマイク (A) を通して会話できます。



3 ヘッドセットの音量ダイヤルを操作して、音量を調節する。

+側には凸点（突起） (B) がついています。



④ 通話が終了したら、Bluetoothボタンを押して電話を切る。

音楽再生中に発信したときは、電話を切ると再生を再開します。

ヒント

- 音量は接続先の機器とヘッドセットで調節してください。

ご注意

- 自分の声が相手に聞こえていないときは、次のことを確認してください。
 - マイクがオフになっていないか
 - ブームマイクが奥まで「カチッ」と音がするまで差し込まれているか
- お使いの接続機器や再生アプリケーションによっては、音楽再生中に発信した通話を終了しても、自動的に再生を再開しないことがあります。
- スマートフォンは、ヘッドセットから50 cm以上離してお使いください。ヘッドセットとスマートフォンが近いとノイズが入ることがあります。
- 通話時にヘッドセットのブームマイクが作動して、ヘッドセットから自分の声が聞こえます（サイドトーン機能）。このとき、ヘッドセットから周囲の音やヘッドセットの操作音が聞こえますが故障ではありません。

関連項目

- [各部の名前](#)
- [Bluetooth接続をするには](#)
- [電話を受ける](#)
- [通話時にできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

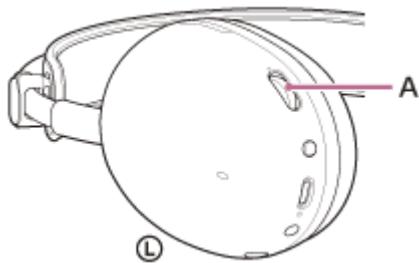
通話時にできること

通話時にできることは、お使いのスマートフォンが対応しているプロファイルによって異なります。また、プロファイルが同じでも、スマートフォンによって利用できる機能が異なります。
お使いの接続機器やアプリケーションによっては、ヘッドセットの操作で機能が正しく動作しない場合があります。
お使いのスマートフォンの取扱説明書をご覧ください。

スマートフォンがHFP、CCP対応のとき

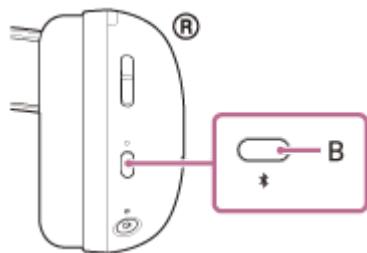
- HFP: Hands-free Profile
- CCP: Call Control Profile

音量ダイヤル (A) で以下の操作ができます。



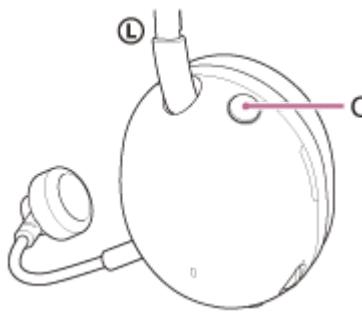
- 音量を上げる
音量ダイヤルを+側に回します。
- 音量を下げる
音量ダイヤルを-側に回します。

Bluetoothボタン (B) で以下の操作ができます。



- 電話を受ける
着信中にBluetoothボタンを短く1回押します。
- 着信拒否
着信中にBluetoothボタンを約2秒間押したままにします。
- 通話を終了する
通話中にBluetoothボタンを短く1回押します。
- 発信を中断する
発信中にBluetoothボタンを短く1回押します。

マイクオンオフボタン (C) で以下の操作ができます。



- マイクをオンにする
マイクオンオフボタンを押してボタンが押し込まれた状態にする。
- マイクをオフにする
マイクオンオフボタンを押してボタンが出た状態にする。

スマートフォンがHSP対応のとき

- HSP: Headset Profile

音量ダイヤルで以下の操作ができます。

- 音量を上げる
音量ダイヤルを+側に回します。
- 音量を下げる
音量ダイヤルを-側に回します。

Bluetoothボタンで以下の操作ができます。

- 電話を受ける
着信中にBluetoothボタンを短く1回押します。
- 通話を終了する
通話中にBluetoothボタンを短く1回押します。
- 発信を中断する
発信中にBluetoothボタンを短く1回押します。

マイクオンオフボタンで以下の操作ができます。

- マイクをオンにする
マイクオンオフボタンを押してボタンが押し込まれた状態にする。
- マイクをオフにする
マイクオンオフボタンを押してボタンが出た状態にする。

関連項目

- [各部の名前](#)
- [電話を受ける](#)
- [電話をかける](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

Bluetooth接続した機器の音楽を聞く

お使いのBluetooth機器が次のプロファイルに対応していれば、Bluetooth接続した機器の音楽をヘッドセットで聞いたり、ヘッドセットから機器を操作したりできます。

- A2DP: Advanced Audio Distribution Profile
高音質な音楽をワイヤレスで楽しめます。
- AVRCP: Audio Video Remote Control Profile
音量調節などの操作ができます。

操作はBluetooth機器によって異なることがあります。お使いのBluetooth機器の取扱説明書をあわせてご覧ください。

① ヘッドセットとBluetooth機器を接続する。

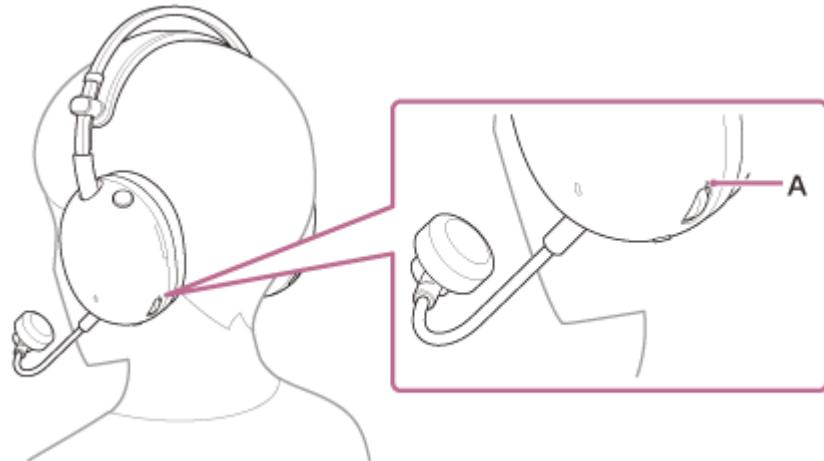
② ヘッドセットを耳に装着する。

ヘッドセットを耳に装着する手順は、「[ヘッドセットを装着する](#)」をご覧ください。

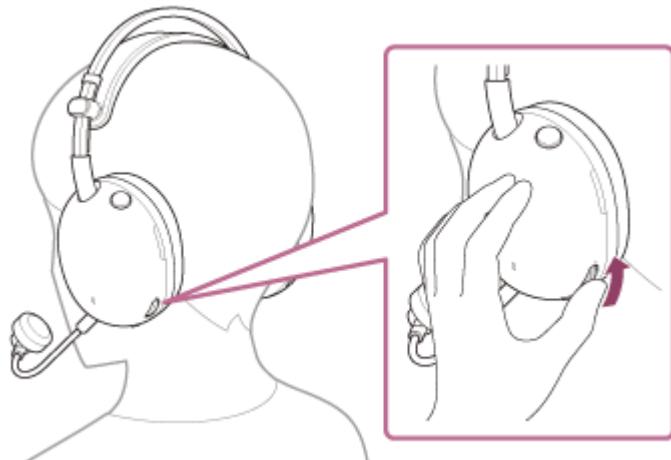
③ Bluetooth機器を再生して、適度な音量に調節する。

④ ヘッドセットの音量ダイヤルを操作して、音量を調節する。

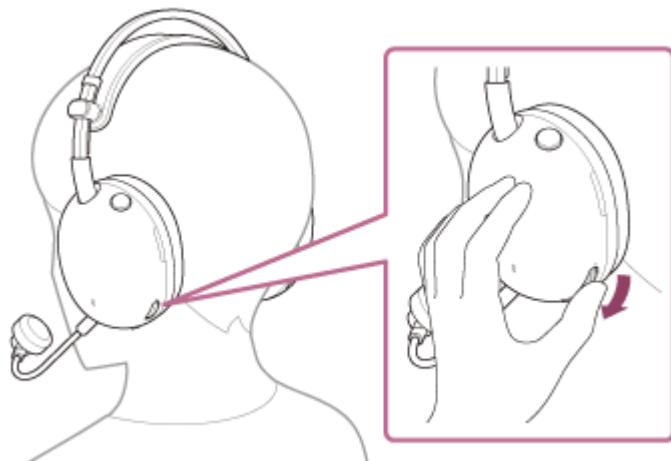
+側には凸点（突起）（A）がついています。



- 音量を上げる
音量ダイヤルを+側に回します。



- 音量を下げる
音量ダイヤルを-側に回します。



音量が最大または最小になると、通知音が鳴ります。

ヒント

- ヘッドセットはSCMS-T方式のコンテンツ保護に対応しています。SCMS-T方式対応のワンセグTVなどの音楽（または音声）を、ヘッドセットで聞くことができます。
- 音量は接続先の機器とヘッドセットで調節してください。

ご注意

- 通信状態が悪いと、ヘッドセットの操作に対してBluetooth機器が誤動作する場合があります。

関連項目

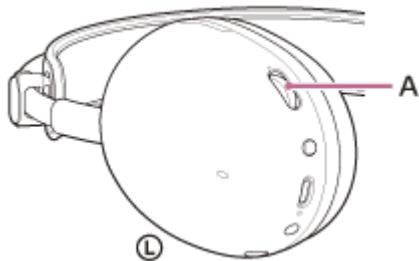
- [各部の名前](#)
- [Bluetooth接続をするには](#)
- [音楽再生時にできること（Bluetooth接続）](#)
- [ノイズキャンセリング機能を使う](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sound Connect”アプリでできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

音楽再生時にできること（Bluetooth接続）

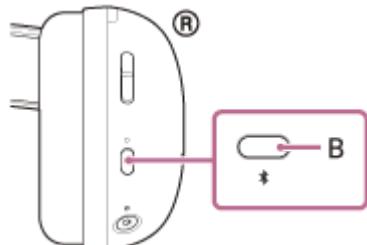
お使いのBluetooth機器がAVRCPプロファイルによる機器操作機能に対応していれば、以下のような操作が可能です。Bluetooth機器によって利用できる機能は異なりますので、お使いの機器の取扱説明書をご覧ください。

音量ダイヤル（A）で以下の操作ができます。



- 音量を上げる
音量ダイヤルを+側に回します。
- 音量を下げる
音量ダイヤルを-側に回します。

Bluetoothボタン（B）で以下の操作ができます。



- 再生
一時停止中にBluetoothボタンを短く1回押します。
- 一時停止
再生中にBluetoothボタンを短く1回押します。
- 次の曲の頭出し
Bluetoothボタンをすばやく2回押します。 (● ●)
- 前（または再生中）の曲の頭出し
Bluetoothボタンをすばやく3回押します。 (● ● ●)

ご注意

- 通信状態が悪いと、ヘッドセットの操作に対してBluetooth機器が誤動作する場合があります。
- 接続する機器、使用する音楽ソフトやアプリによって利用できる機能が異なります。上記の操作をしても異なる動作をしたり、動作しない場合があります。

関連項目

- [各部の名前](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sound Connect”アプリでできること](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

360 Reality Audioについて

360 Reality Audioとは

360 Reality Audioは、ソニーの360立体音響技術を使った新しい音楽体験です。ボーカルやコーラス、楽器などの音源一つひとつに位置情報をつけ、球状の空間に配置。アーティストの生演奏に囲まれているかのような、没入感のある立体的な音場を体感できます。

使用条件

iOSやAndroidを搭載したスマートフォンやタブレットに360 Reality Audioに対応した音楽ストリーミングサービスのアプリをダウンロードしてお使いください。サービスのアプリは、有料の場合があります。“Sound Connect”アプリにより音場やヘッドセットの音響特性を最適化することで、よりリアルな臨場感を楽しめます。

360 Reality Audioについて詳しくは、下記のサイトをご確認ください。

<https://www.sony.net/360RA/>

ご注意

- 一部の国や地域ではサービスを利用できません。

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

Bluetooth接続を切断するには（使い終わるには）

1 Bluetooth機器を操作してBluetooth接続を切断する。

Bluetooth接続が切断されたことを知らせる通知音が鳴ります。

2 Bluetoothモードをオフにする、またはヘッドセットの電源を切る。

Bluetoothモードをオフにしたときは、Bluetoothモードがオフになったことを知らせる通知音が鳴ります。
ヘッドセットの電源を切ったときは、電源が切れることを知らせる通知音が鳴ります。

ヒント

- Bluetooth機器の種類によっては、音楽の再生を終了すると、自動的にBluetooth接続を切断する場合があります。

関連項目

- [ヘッドセットの電源を切る](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

音質モードについて

Bluetooth再生時の音質モードを次の2通りから選べます。“Sound Connect”アプリで、設定を切り替えたり、音質モードを確認したりすることができます。

Bluetooth接続の音楽再生時に有効です。

音質優先：再生音質を優先します（お買い上げ時の設定）。

接続優先：接続の途切れにくさを優先します。

- 再生音質を優先したいときは、【音質優先】に設定してください。
- 音切れしやすいなど接続が不安定なときは、【接続優先】に設定してください。

ご注意

- 音質や使用条件などにより、再生時間が短くなる場合があります。
- お使いの環境によっては、【接続優先】にしても音の途切れが改善されない場合もあります。

関連項目

- [“Sound Connect”アプリでできること](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

対応コーデックについて

コーデックとはBluetooth接続で音声を無線伝送する際に使用する「音声圧縮変換方式」のことです。

ヘッドセットは以下のコーデックに対応しています。

Classic AudioのA2DPで接続しているとき（音楽再生の接続）：SBC、AAC

LE Audioで接続しているとき：LC3

- SBC

Subband Codecの略です。

SBCは、Bluetooth機器が標準で使用する音声圧縮技術です。

Bluetooth機器は必ずSBCに対応しています。

- AAC

Advanced Audio Codingの略です。

AACは、主にiPhoneなどのApple製品で使用されており、SBCに比べ高音質です。

- LC3

Low Complexity Communication Codecの略です。

LC3はLE Audioのコーデックで、低遅延での伝送を実現しています。

Classic Audioで接続された機器からSBCまたはAACで音楽が送信されると、ヘッドセットは自動的に同じコーデックで音楽再生します。

接続された機器がSBCよりも高音質なコーデックに対応している場合、対応コーデックの中からお好みのコーデックで音楽を楽しめます。事前に接続機器側で設定が必要な場合があります。

コーデックの設定については接続機器の取扱説明書をご確認ください。

関連項目

- [音質モードについて](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

“INZONE Hub”でできること

“INZONE Hub”ソフトウェアをインストールしたパソコンとヘッドセットをUSBトランシーバーを使って接続すると、以下のことができます。

- ヘッドセットのソフトウェアバージョンの確認／アップデート
- ヘッドセットの充電式電池の残量表示
- 音楽再生時／通話時の音量調節
- ゲームとチャットの音量バランスの設定
- イコライザー設定
- イコライザー設定のカスタム設定
- ダイナミックレンジ調整
- 立体音響のオン／オフ切り替え
- 立体音響の個人最適化設定
- ノイズキャンセリング機能と外音取り込み機能のモード調整（外音コントロール）
- ヘッドセットからノイズキャンセリング機能／外音取り込み機能を切り替える際の切り替えパターン設定
- 起動時のノイズキャンセリング機能／外音取り込み機能の設定
- マイクの音量調節
- サイドトーン音量の調節
- マイクオン／オフ状態の表示
- マイクテスト
- マイクの入力音量を一定にする設定（オートゲインコントロール）
- サウンドプロファイル作成／保存
- サウンドプロファイルのエクスポート／インポート
- ゲームアプリとの連携
- オートパワーオフ設定
- ヘッドセットの電源オン時のBluetooth起動モードの設定
- 製品登録
- 音声ガイダンスの言語切替
- 通知音、音声ガイダンスのオン／オフ切り替え

“INZONE Hub”について詳しくは、下記URLをご覧ください。

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

ご注意

- パソコンの音声出力デバイスが [INZONE H9 II - Chat] に設定されていると、音響設定が反映されなくなります。 [INZONE H9 II - Game] になっていることを確認してください。
- ヘッドホンケーブル使用時は、“INZONE Hub”ソフトウェアは使用できません。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

“INZONE Hub”をインストールする

- 1 サポートサイトから“INZONE Hub”ソフトウェアをダウンロードして、パソコンにインストールする。

詳しくは、下記URLをご覧ください。

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

対応OS : Windows 10以降

- 2 インストールが終了したら、“INZONE Hub”を起動する。

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

“Sound Connect”アプリでできること

“Sound Connect”アプリをインストールしたスマートフォンとヘッドセットをBluetooth接続すると、以下のことができます。

- ヘッドセットのソフトウェアバージョンの確認
- ヘッドセットの充電式電池の残量表示
- 音楽再生時／通話時の音量調節
- イコライザー設定
- イコライザー設定のカスタム設定
- ノイズキャンセリング機能と外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）のモードを調整（外音コントロール）
- ヘッドセットからノイズキャンセリング機能／外音取り込み機能を切り替える際の切り替えパターン設定
- 360 Reality Audio設定
- ヘッドセットのLE Audio接続設定
- Bluetooth接続コーデックの表示
- Bluetooth接続モード設定（音質モード）
- ヘッドセットの電源オフ
- 音声ガイダンスの言語設定
- 通知音、音声ガイダンスのオン／オフ切り替え
- オートパワーオフ設定
- ヘッドセットの使用状況の記録と表示
- 音楽の再生／一時停止、前（または再生中）の曲の頭出し／次の曲の頭出し
- 設定のバックアップと復元

ヒント

- オーディオ機器によって“Sound Connect”アプリでできる操作は異なります。アプリの仕様および画面デザインは予告なく変更する場合があります。

関連項目

- [“Sound Connect”アプリをインストールする](#)
- [音声ガイダンスについて](#)
- [ヘッドセットを装着する](#)
- [対応コーデックについて](#)
- [充電式電池の残量を確認する](#)
- [ノイズキャンセリング機能を使う](#)
- [ゲーム中に周囲の音を聞く（外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード））](#)
- [360 Reality Audioについて](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

“Sound Connect”アプリをインストールする

- 1 Google Play™ストアまたはApp Storeから“Sound Connect”アプリをダウンロードしてスマートフォンにインストールする。



Sony Sound Connect

- 2 インストールが終了したら“Sound Connect”アプリを起動する。

関連項目

- “Sound Connect”アプリでできること

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

“Sound Connect”アプリからサポート情報を見る

“Sound Connect”アプリから最新のサポート情報を見ることができます。

- ① “Sound Connect”アプリ画面の【ヘルプ】からサポートページを閲覧する。**
- ② 参照したい項目を選ぶ。**

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

イコライザー機能を設定できるアプリと保存先について

ヘッドセットには“INZONE Hub”で有効となるイコライザーと、“Sound Connect”アプリで本体で保持するイコライザーの2種類があります。ヘッドセットの接続方法に合わせて、下記のようにイコライザーが有効となります。

接続方法	イコライザー機能を設定できるアプリ	設定保存先	補足
USBトランシーバー： PC ¹⁾	INZONE Hub	INZONE Hubイコライザー	
USBトランシーバー： OTHER ¹⁾	Sound Connect	本体イコライザー	Bluetooth接続時のみ“Sound Connect”アプリで設定が可能です。 “Sound Connect”アプリで設定したイコライザー設定値が本体に保持され、Bluetooth未接続時も有効となります。
Bluetooth機能 1)2)	Sound Connect	本体イコライザー	
ヘッドホンケーブル接続： 電源オン時	非対応	非対応	
ヘッドホンケーブル接続： 電源オフ時	非対応	非対応	

- 1) USBトランシーバーとBluetooth機能との同時接続時はそれぞれの経路でイコライザーが有効となります。
- 2) スマートフォン初期搭載の標準通話アプリにおける通話音声にはイコライザーは機能しません。

ご注意

- USBトランシーバーのスイッチを「PC」にした状態でパソコン以外の機器に接続しても本体イコライザーを使用することはできません。パソコン以外の機器と接続する際は、必ずUSBトランシーバーのスイッチを「OTHER」に変更してご使用ください。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

ソフトウェアを最新の状態に保つ方法（快適にご使用いただくために）

“INZONE Hub”を使ってヘッドセットの最新のソフトウェアをインストールすることで、新しい機能を楽しむことがで
きたり、いくつかの問題が解決することがあります。

常にソフトウェアを最新の状態にしてお使いください。

ヘッドセットの最新のソフトウェアおよびアップデートの方法について詳しくは、サポートページ内のお知らせなどを
ご確認ください。

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

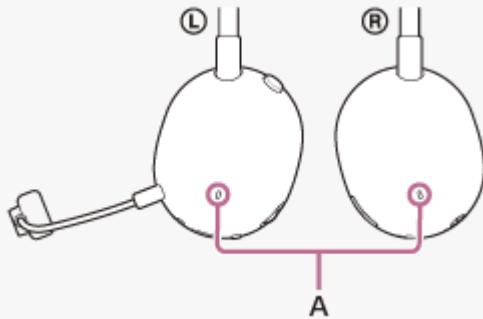
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

ノイズキャンセリング機能とは

ノイズキャンセリング機能を使うと、乗り物内の騒音や室内の空調音などの外部の環境ノイズが低減して聞こえます。外部の環境ノイズと逆位相の音を発生させ、ノイズを打ち消すことで実現する技術です。

ご注意

- 静かな場所やノイズの種類によっては、ノイズキャンセリング効果が感じられない、またはノイズが大きくなつたと感じられる場合があります。
- ヘッドセットを耳に装着しているとき、装着状態によっては、ノイズキャンセリング効果が減少したり、ピッという音（ハウリング）が出たりすることがあります。この場合は、ヘッドセットを耳に装着し直してください。
- ノイズキャンセリング機能は、乗り物や空調などの主に低い周波数帯域の騒音に対して最も効果を発揮します。すべての音が打ち消されるわけではありません。
- 自動車、バスなどでご使用の場合、路面状況によっては、ノイズが発生することがあります。
- スマートフォンの影響によりノイズが入ることがあります。この場合は、スマートフォンからヘッドセットを離してください。
- 左右のヘッドセットのマイク部分（A）を手などで覆わないでください。ノイズキャンセリング機能や外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）の効果が得られなくなつたり、ピッという音（ハウリング）が出たりすることがあります。このような場合は、左右のマイク部分から手などを離してください。



ノイズキャンセリング機能の使いかたについて詳しくは、下記関連項目からご覧ください。

関連項目

- [ノイズキャンセリング機能を使う](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

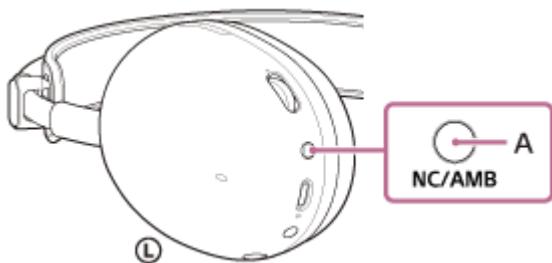
ノイズキャンセリング機能を使う

ノイズキャンセリング機能を使うと、周囲の雑音を気にせずにゲームや音楽を楽しむことができます。

1 ヘッドセットの電源を入れる。

電源が入ったことを知らせる通知音が鳴ります。

2 ノイズキャンセリング／アンビエントサウンドモードボタン (A) を押して、ノイズキャンセリング機能の設定を切り替える。



ボタンを押すたびに機能が次のように切り替わります。

ノイズキャンセリング機能が有効になり、外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）が無効になります。
機能が切り替わったことを知らせる通知音が鳴ります。



外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）が有効になり、ノイズキャンセリング機能が無効になります。
機能が切り替わったことを知らせる通知音が鳴ります。

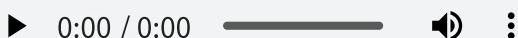


ノイズキャンセリング機能および外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）が無効になります。
機能が切り替わったことを知らせる通知音が鳴ります。

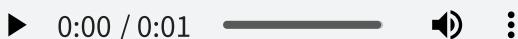
通知音を確認する

最新のブラウザ以外では再生できないことがあります。

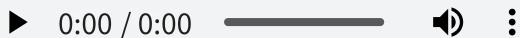
- ノイズキャンセリング機能が有効になったとき



- 外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）が有効になったとき



- ノイズキャンセリング機能および外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）が無効になったとき



ヒント

- USBトランシーバーでの接続やBluetooth接続からヘッドホンケーブルでの接続に変更しても、ノイズキャンセリング機能は使用できます。
- お買い上げ時の設定では、電源を入れたときのノイズキャンセリング機能は無効になります。この設定は、“INZONE Hub”または“Sound Connect”アプリで変更できます。
- ノイズキャンセリング機能の有効と無効の切り替え、ノイズキャンセリング機能や外音取り込み機能の設定は、“INZONE Hub”または“Sound Connect”アプリでも変更できます。
- “INZONE Hub”または“Sound Connect”アプリで、以下の3つのモードの組み合わせを設定できます。複数のモードを選択したときは、ノイズキャンセリング／アンビエントサウンドモードボタンを押すことで、順番に切り替わります。
 - ノイズキャンセリング機能の有効
 - 外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）の有効
 - ノイズキャンセリング機能と外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）の無効

関連項目

- [各部の名前](#)
- [ヘッドセットの電源を入れる](#)
- [ヘッドセットを装着する](#)
- [ノイズキャンセリング機能とは](#)
- [ゲーム中に周囲の音を聞く（外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード））](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sound Connect”アプリでできること](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

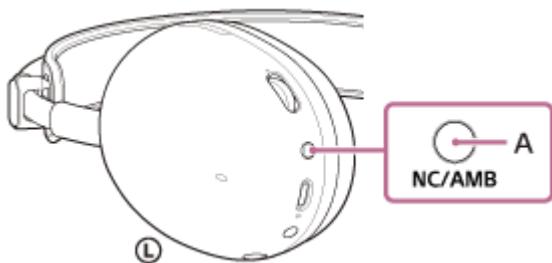
ゲーム中に周囲の音を聞く（外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード））

左右のヘッドセットに内蔵されているマイクにより、周囲の音を聞き取りやすくし、周囲の音を確認しながらゲームを楽しむことができます。

① ヘッドセットの電源を入れる。

電源が入ったことを知らせる通知音が鳴ります。

② ノイズキャンセリング／アンビエントサウンドモードボタン（A）を押して、外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）に切り替える。



ボタンを押すたびに機能が次のように切り替わります。

ノイズキャンセリング機能が有効になり、外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）が無効になります。
機能が切り替わったことを知らせる通知音が鳴ります。



外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）が有効になり、ノイズキャンセリング機能が無効になります。
機能が切り替わったことを知らせる通知音が鳴ります。

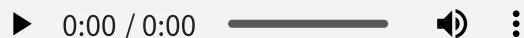


ノイズキャンセリング機能および外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）が無効になります。
機能が切り替わったことを知らせる通知音が鳴ります。

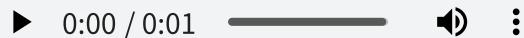
通知音を確認する

最新のブラウザ以外では再生できないことがあります。

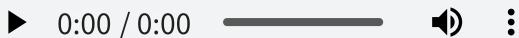
- ノイズキャンセリング機能が有効になったとき



- 外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）が有効になったとき



- ノイズキャンセリング機能および外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）が無効になったとき



ヒント

- “INZONE Hub”または“Sound Connect”アプリで変更した外音取り込み機能の設定はヘッドセットに記憶されます。一度設定を変更すると、外音取り込み機能を有効にするだけで記憶された設定で音楽を聞くことができます。この機能は、“INZONE Hub”や“Sound Connect”アプリがインストールされていない機器の場合でも利用可能です。
- お買い上げ時の設定では、電源を入れたときの外音取り込み機能は無効になります。この設定は、“INZONE Hub”または“Sound Connect”アプリで変更できます。
- “INZONE Hub”または“Sound Connect”アプリで、以下の3つのモードの組み合わせを設定できます。複数のモードを選択したときは、ノイズキャンセリング／アンビエントサウンドモードボタンを押すことで、順番に切り替わります。
 - ノイズキャンセリング機能の有効
 - 外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）の有効
 - ノイズキャンセリング機能と外音取り込み機能（アンビエントサウンドモード）の無効

ご注意

- 外音取り込み機能を使用しても、周囲の状況や再生中の音の種類や音量によっては、周囲の音が聞き取れない場合があります。周囲の音を必ず聞く必要がある場所では、ヘッドセットを外してください。車や自転車の通る道などでヘッドセットを装着すると危険です。
- ヘッドセットがしっかりと耳に装着されていないと、外音取り込み機能が正常に動作しない場合があります。ヘッドセットをしっかりと耳に装着してください。
- 外音取り込み機能を有効にすると、周囲の環境によって風切り音が大きくなることがあります。その場合は、“INZONE Hub”または“Sound Connect”アプリで外音の取り込み音量を下げてください。それでも風切り音が大きいときは、外音取り込み機能を無効にしてください。
- 外音取り込み機能が有効のときに、ノイズキャンセリング機能用マイクに指や髪などが触れると、大きな音が聞こえる場合があります。

関連項目

- [各部の名前](#)
- [ヘッドセットの電源を入れる](#)
- [ヘッドセットを装着する](#)
- [ノイズキャンセリング機能を使う](#)
- [“INZONE Hub”でできること](#)
- [“Sound Connect”アプリでできること](#)

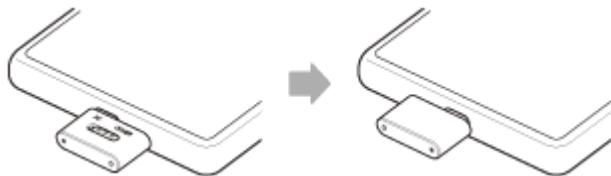
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

使用上のご注意

スマートフォンの電波とUSBトランシーバーの通信について

スマートフォンにUSBトランシーバーを接続しているとき、スマートフォンの電波状況によってはUSBトランシーバーへの電波干渉が発生し、ノイズや音切れが発生したり接続できなくなることがあります。この場合、次の対策を行ってください。

- スマートフォンの電波状況が改善する場所へ移動する。
- スマートフォンにヘッドセットを近づける。
- USBトランシーバーのスライドスイッチがある面を反転させて差し直す。



USBトランシーバー／Bluetooth通信について

- USBトランシーバー／Bluetooth機器は無線LAN（IEEE 802.11ax/b/g/n）と2.4 GHzの同一周波数帯を使用するため、無線LANを搭載した機器の近辺で使用すると、電波干渉のためノイズや音途切れが発生したり、接続できなくなることがあります。この場合、次の対策を行ってください。
 - お使いのスマートフォンおよび無線LAN機器の使用周波数帯を5 GHz（IEEE 802.11ac）へ変更する。
詳しくは、無線LAN機器の取扱説明書をご覧ください。
- Bluetooth無線技術は、スマートフォンやパソコンなどのデジタル機器同士で通信を行うための近距離無線技術です。通信有効範囲は障害物（人体、金属、壁など）や電波状態によって変動します。
- Bluetooth機器が発生する電波は、電子医療機器などの動作に影響を与える可能性があります。場合によっては事故を発生させる原因になりますので、次の場所ではヘッドセットおよびBluetooth機器の電源を切ってください。
 - 病院内／電車内の優先席付近／ガソリンスタンドなど引火性ガスの発生する場所／自動ドアや火災報知機の近く
- ヘッドセットを航空機内で使用する場合は、客室乗務員の指示に従ってください。電波が影響を及ぼし、誤動作による事故の原因となる恐れがあります。
- 無線技術の特性により送信側での音声・音楽再生に比べてヘッドセット側での再生が遅れるため、ゲームや動画視聴時でご使用の場合、映像と音声がずれる場合があります。
- ヘッドセットは、Bluetooth無線技術を使用した通信時のセキュリティーとして、Bluetooth標準規格に準拠したセキュリティー機能に対応していますが、設定内容などによってセキュリティーが充分でない場合があります。Bluetooth通信を行う際はご注意ください。
- Bluetooth通信時に情報の漏洩が発生しましても、当社は一切の責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
- ヘッドセットはすべてのBluetooth機器とのBluetooth接続を保証するものではありません。
 - 接続するBluetooth機器は、Bluetooth SIG, Inc.の定めるBluetooth標準規格に適合し、認証を取得している必要があります。
 - 接続する機器が上記Bluetooth標準規格に適合していても、機器の特性や仕様によっては、接続できない、操作方法や表示・動作が異なるなどの現象が発生する場合があります。
 - ハンズフリー通話中、接続機器や通信環境により、雑音が入ることがあります。
- 接続する機器によっては、通信ができるようになるまで時間がかかることがあります。

静電気に関するご注意

- 空気が乾燥する時期にヘッドセットを使用すると、耳にピリピリと痛みを感じることがあります。これはヘッドセットの故障ではなく人体に蓄積される静電気によるものです。静電気の発生しにくい天然素材の衣服を身につけていただくことにより影響が軽減されます。

装着に関するご注意

- 使用後は、ゆっくりと耳から取り外してください。
- ヘッドセットは密閉度を高めています。強く押された場合や急に耳から外した場合、鼓膜などを痛める危険があります。また、ヘッドセットを装着したときに、振動板から音が生じる場合がありますが、故障ではありません。

その他のご注意

- 音量を上げすぎると音が外に漏れます。まわりの人の迷惑にならないように気をつけましょう。雑音の多いところでも呼びかけられて返事ができるくらいの音量を目安にしてください。
- ヘッドセットは精密機器のため落としたりぶつけたりなどの強いショックを与えないでください。
- USBトランシーバーを接続した状態のスマートフォンを、ズボンなどのポケットに入れないとください。外から強い力がかかると、USB端子部分の変形や故障の原因になります。
- お使いのスマートフォンの電波状況や場所の影響によっては、ヘッドセットが使用できない場合があります。
- ドライバユニットに息を吹きかけないでください。
- ヘッドセットは力を加えたまま長時間放置すると、変形する恐れがあります。保管するときは、力を加えないようしてください。
- ヘッドセットを使用中に気分が悪くなったり場合は、すぐに使用を中止してください。
- イヤーパッドは長期の使用・保存により破損したり劣化する恐れがあります。
- ヘッドセットを装着したり取り外したりするときやヘッドセットを使うときに、ズームマイクが目に当たらないようご注意ください。
- イヤーパッドは消耗品です。長期の使用・保存により劣化したり破損した場合は、ソニーの相談窓口、またはお買い上げ店にご相談ください。

お手入れのしかた

- ヘッドセットの外装のほこりや汚れは、純水タイプのウェットティッシュで拭き取ることが可能です。以下のものは、表面の仕上げを痛めたり、故障や破損につながるため使わないでください。
 - アルコールを含むウェットティッシュ
 - シンナー
 - ベンジンなど

ヘッドセットを医療機器の近くで使わない

- 電波が心臓ペースメーカーや医療用電気機器に影響を与える恐れがあります。満員電車などの混雑した場所や医療機関の屋内では使わないでください。
- ヘッドセットは磁石を使用しています。ペースメーカー、水頭症治療用圧可変式シャントなどの医療機器に影響を与える恐れがあるので、ヘッドセットをこれらの医療機器をご使用の方に近づけないでください。これらの医療機器を使用されている場合、ヘッドセットのご使用前に担当医師にご相談ください。

ヘッドセットを磁気カードに近づけない

- ヘッドセットは磁石を使用しています。磁気を利用したカード類を近づけると、カードの磁気が変化して使えなくなることがあります。

乳幼児の手の届くところに置かない

- USBトランシーバーや小さな部品を飲み込む恐れがあります。ご使用後は乳幼児の手の届かないところに保管してください。

温度上昇について

- ヘッドセットを充電中、または長時間お使いになると、ヘッドセットの温度が上昇することがありますが、故障ではありません。

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

水ぬれによる焼損や故障を防ぐために

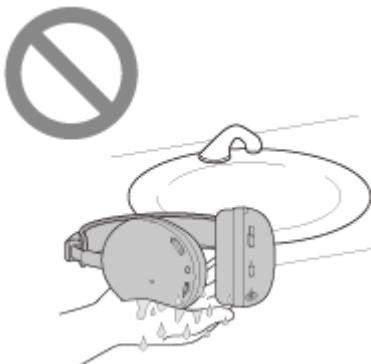
ヘッドセットの防水性能について

ヘッドセットは防水仕様ではありません。水や異物が入ると焼損や故障の原因になります。
下記のような状況を避け、ヘッドセットに水分や汚れが付かないよう注意してください。

- 雨や雪の中で使用する。

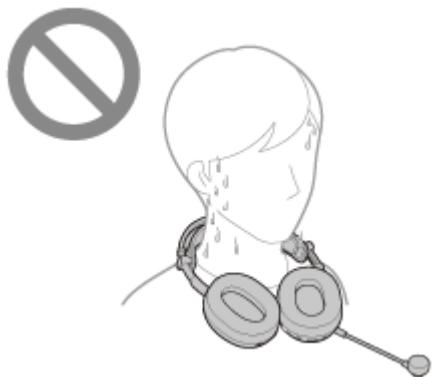


- キッチンでの水仕事や洗面所で手を洗った後、水にぬれた手をよく拭かずにヘッドセットに触れる。



- 汗が付いた手でヘッドセットを触ったり、多くの汗がヘッドセットに付着する状況で使用する。





- 冷えたペットボトルと一緒にカバンの中に入れる。



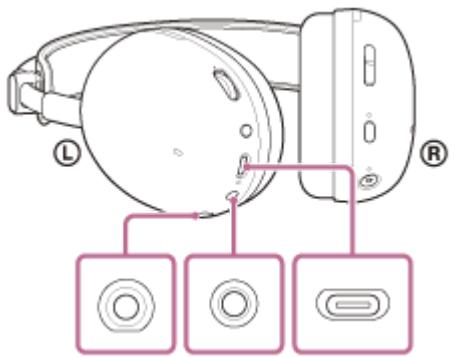
- 飲食をしているときに、うっかり飲み物をこぼしてしまった。



万一、ヘッドセットに水がかかったり、内部に入った場合は

ぬれたまま充電したり電源を入れると、焼損や故障の原因になります。ヘッドセットを立てた状態で、内部から水が出てこなくなるまで、乾いた布などをヘッドセットの各端子（ヘッドホンケーブル入力端子、USB Type-C端子およびブームマイク入力端子）に当ててください。その後、完全に乾燥するまで風通しの良い日陰で放置してください。





5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

ライセンスについて

- 本製品には、弊社がその著作権者とのライセンス契約に基づき使用しているソフトウェアが搭載されております。当該ソフトウェアの著作権者様の要求に基づき、弊社はこれらの内容をお客様に通知する義務があります。ライセンスに関して、内容をご一読くださいますようお願い申し上げます。ライセンス内容は、以下のURLよりご覧ください。
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/25/>
- 「Made for Apple」バッジは、アクセサリが本バッジに記載されたアップル製品専用に接続するように設計され、アップルが定める性能基準を満たしていることを示します。アップルは、本製品の機能および安全および規格への適合について一切の責任を負いません。
- 本製品に搭載され、または本製品で利用可能なネットワークサービス、コンテンツおよびソフトウェア（オペレーションシステム含む）には、各々の利用条件が適用されます。予告なく提供が中断・終了したり、内容が変更されたり、ご利用に際して別途の登録や料金の支払いが必要になる場合がありますので、ご了承ください。

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

商標について

- Google、AndroidおよびGoogle PlayはGoogle LLCの商標です。
- Apple、iPhone、macOS、MacおよびSiriは米国および他の国や地域で登録されたApple Inc.の商標です。
「iPhone」の商標は、アイホン株式会社からライセンスを受け使用しています。
- App Storeは、米国および他の国や地域で登録されたApple Inc.のサービスマークです。
- IOSは、Ciscoの米国およびその他の国における商標または登録商標であり、ライセンスに基づき使用されています。
- MicrosoftおよびWindowsは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標、または商標です。
- Bluetooth®ワードマークおよびロゴは、Bluetooth SIG, Inc.が所有する登録商標であり、ソニーグループ株式会社及びその子会社はこれらのマークをライセンスに基づいて使用しています。
- USB Type-C™およびUSB-C™は、USB Implementers Forumの商標です。
- ソニーおよびINZONEは、ソニーグループ株式会社またはその関連会社の登録商標または商標です。
- 「PlayStation」および「PS5」は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの商標または登録商標です。
- その他、本書で登場するシステム名、製品名は、一般に各開発メーカーの登録商標あるいは商標です。なお、本文中では™、®マークは明記していません。

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

SONY

ヘルプガイド(Web取扱説明書)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

サポートホームページで調べる

<https://www.sony.jp/support/inzone/>

接続対応機器情報、サポート情報、よくあるお問い合わせとその回答をご案内しています。

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

困ったときのこと

困ったときは、下記の流れにしたがってください。

1. ヘッドセットの電源を一度オフにして、充電してから再度電源をオンにする。



2. 接続機器（パソコン、スマートフォンなど）を再起動する。



3. “Sound Connect”アプリのメニューからサポートサイトにアクセスし、該当するトラブルと解決方法を調べる、または下記のサポートサイトを確認する。

https://www.sony.jp/support/inzone/products/inzone_h9II/



4. ヘッドセットをリセットする。



5. ヘッドセットを初期化する。



6. それでも正常に動作しない場合は、下記のソニーの相談窓口またはお買い上げ店に問い合わせる。

<https://www.sony.net/support-contact>

関連項目

- ヘッドセットを充電する
- サポートホームページで調べる
- リセットする
- 初期化する

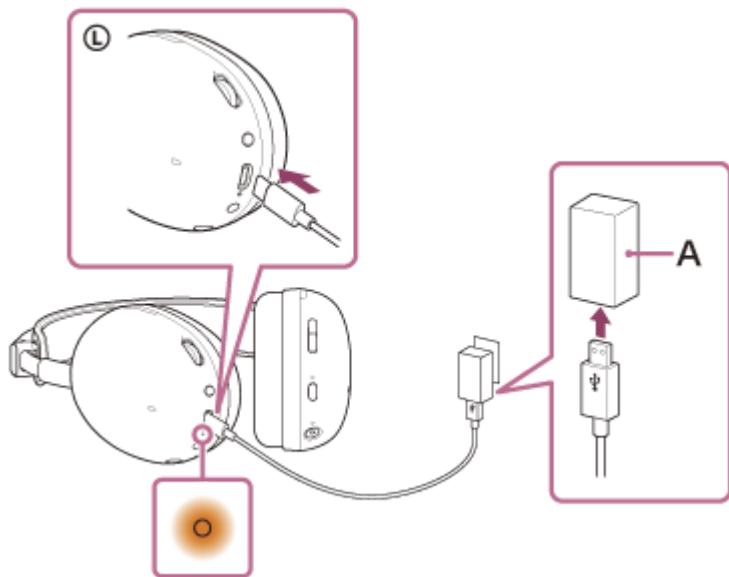
ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

リセットする

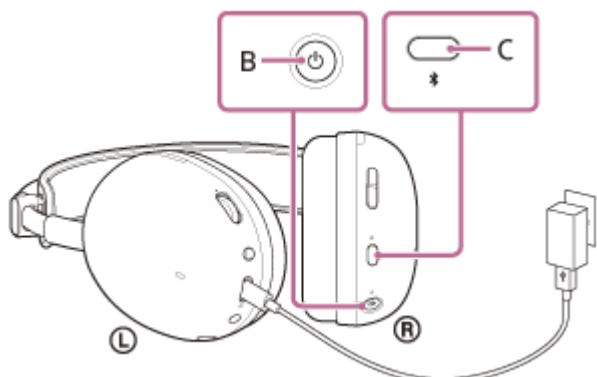
ヘッドセットの電源が入らない、または電源が入っているのに操作ができない場合は、ヘッドセットをリセットしてください。

1 ヘッドセットを電源コンセントに接続する。

付属のUSB Type-Cケーブルと別売のUSB ACアダプター（推奨：AC-UD20）（A）を使用します。
充電ランプがオレンジ色に点灯します。



2 電源ボタン（B）とBluetoothボタン（C）を約5秒間押したままにする。



充電ランプが消灯したらリセットが完了です。電源ボタンとBluetoothボタンを離します。充電ランプが再び点灯します。

機器登録（ペアリング）情報、その他の設定は保持されます。
症状が改善されないとときはヘッドセットを初期化してください。

関連項目

- [初期化する](#)

5-067-257-01(1) Copyright 2025 Sony Corporation

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

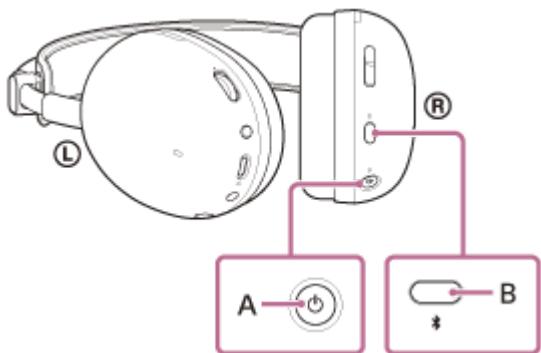
初期化する

ヘッドセットをリセットしても症状が改善されないときは、初期化してください。

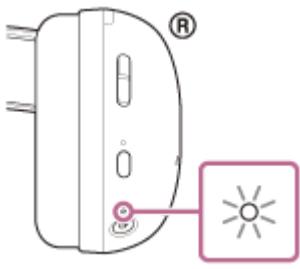
1 ヘッドセットの電源を切る。

USB Type-Cケーブルを外してください。

2 電源ボタン (A) とBluetoothボタン (B) を約10秒間押したままにする。



初期化が完了すると、電源ランプが白色に4回点滅します。



音量調節などを工場出荷時の設定に戻し、すべての機器登録（ペアリング）情報を削除します。この場合は、接続相手の機器からヘッドセットのペアリング情報をいったん削除してから、もう一度ペアリングしてください。

初期化しても動作が改善されないときは、ソニーの相談窓口またはお買い上げ店へお問い合わせください。

関連項目

- [リセットする](#)

ワイヤレスノイズキャンセリングゲーミングヘッドセット
INZONE H9 II

主な仕様

ヘッドセット

電源 :

DC 5 V (市販USB ACアダプターを使用)
内蔵されたリチウムイオン電池を使用 (製品の動作電源 DC 3.85 V)

許容動作温度 :

0 °C~40 °C

充電時間 :

約3.5時間

ご注意

- 使用条件により変わる場合があります。

充電温度 :

5 °C~35 °C

質量 :

約260 g (マイク含まず)
約3.2 g (USB Type-Cトランシーバー)
約13 g (着脱式ブームマイク (ウィンドスクリーン付き))

インピーダンス :

440 Ω (1 kHzにて) (有線接続時、POWER ON 時)
21 Ω (1 kHzにて) (有線接続時、POWER OFF 時)

音圧感度 :

111 dB/mW (有線接続時、POWER ON 時)
100 dB/mW (有線接続時、POWER OFF 時)

再生周波数帯域 :

5 Hz- 20 000 Hz (JEITA)¹⁾ (有線接続、POWER OFF時)

通信仕様

通信方式 :

Bluetooth標準規格 Ver. 5.3

出力 :

Bluetooth標準規格 Power Class 1

最大通信距離 :

見通し距離 約10 m²⁾

使用周波数帯域 :

Bluetooth: 2.4 GHz帯 (2.400 0 GHz - 2.483 5 GHz)

Wireless Transmitter Receiver Section: 2.4 GHz帯 (2.400 0 GHz - 2.483 5 GHz)

対応Bluetoothプロファイル³⁾ :

A2DP/AVRCP/HFP/HSP

TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

対応コーデック⁴⁾ :

SBC

AAC

LC3

伝送帯域 (A2DP) :

20 Hz - 20 000 Hz (44.1 kHzサンプリング時)

1) JEITA規格による測定値です。

2) 通信距離は目安です。周囲環境により通信距離が変わる場合があります。

3) Bluetoothプロファイルとは、Bluetooth機器の特性ごとに機能を標準化したものです。

4) 音声圧縮変換方式のこと

ヘッドセットの仕様および外観は、改良のため予告なく変更することがあります。ご了承ください。

対応iPhone

iPhone 15 Pro Max

iPhone 15 Pro

iPhone 15 Plus

iPhone 15

iPhone 14 Pro Max

iPhone 14 Pro

iPhone 14 Plus

iPhone 14

iPhone SE (第3世代)

iPhone 13 Pro Max

iPhone 13 Pro

iPhone 13

iPhone 13 mini

iPhone 12 Pro Max

iPhone 12 Pro

iPhone 12

iPhone 12 mini

iPhone SE (第2世代)

iPhone 11 Pro Max

iPhone 11 Pro

iPhone 11

iPhone XS Max

iPhone XS

iPhone XR

iPhone X

iPhone 8 Plus

iPhone 8

※ 2024年11月現在

上記機種の対応iOSによって“Sound Connect”アプリが使用できない場合があります。