

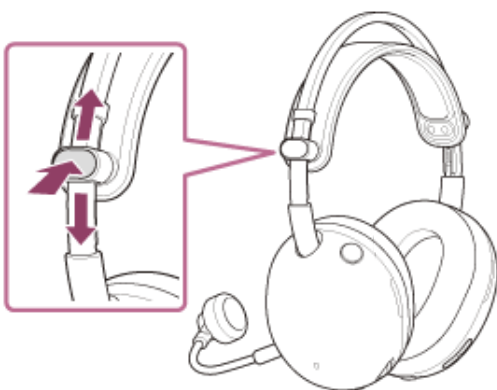
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II



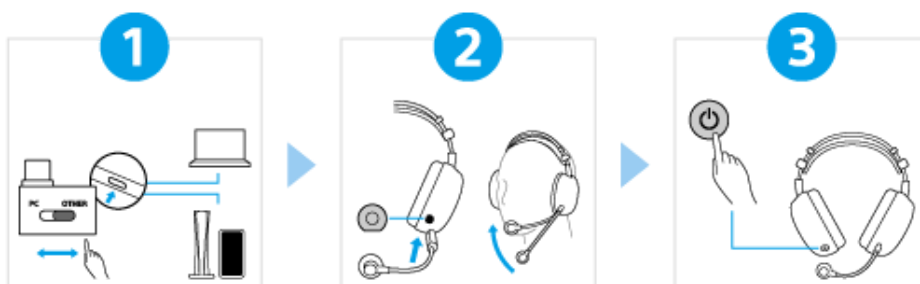
Model: YY2987

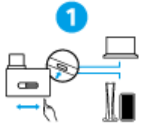
Ontdek hoe je de grootte van de hoofdband aanpast

Beweeg de schuifregelaar omhoog en omlaag terwijl u de schuifknoppen aan weerszijden van de hoofdband indrukt. Laat je vinger los van de schuifknop op de gewenste hoogte om de schuifknop vast te zetten. De hoogte van de hoofdband kan worden aangepast.



Aan de slag





De USB-zendontvanger juist aansluiten

de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger juist in volgens het aangesloten apparaat en steek vervolgens de USB-zendontvanger in de USB-poort.

Bij aansluiting op een computer: Stel de schuifschakelaar in op "PC"

Bij aansluiting op andere apparaten: Zet de schuifschakelaar op "OTHER"



Plaats de headset op uw oren en pas de positie van de boommicrofoon aan

Haal de microfoon uit de accessoiredoos en steek hem in de ingang voor de microfoon op de headset. Zorg ervoor dat u de stekker erin steekt totdat deze vastklikt.

Pas ook de positie van de microfoon aan zodat het microfoongedeelte zich bij de mond bevindt wanneer u de headset draagt.



De headset inschakelen

Houd de aan/uit-knop ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt totdat de indicator twee keer wit knippert. De headset is ingeschakeld.

Wanneer u deze aansluit op een computer, selecteert u de headset als audioapparaat.

Audio-uitgangsapparaat zoals games

[INZONE H9 II - Game

Audio-invoer-/uitvoerapparaat zoals voicechat

[INZONE H9 II - Chat

Alle functies en verbeterde prestaties gebruiken

PC-software "INZONE Hub"



Gebruik de nieuwste versie.

Voor downloaden en meer informatie over "INZONE Hub" raadpleeg de volgende URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Smartphone app "Sound Connect"

Je kunt ook handige headset-functies gebruiken op je smartphone.

Download de "Sound Connect" app en haal het meeste uit wat je hebt.



⚠ Brandwonden of storingen door nat worden voorkomen

De headset is niet waterdicht.

Als u de headset oplaadt wanneer deze nat is door regen, zweet enz., kan dit leiden tot doorbranding of storingen.

Verwante informatie

De headset opladen

WH-G910N

Aan de slag

[Wat kunt u doen met de gaming-headset?](#)

[Over gesproken berichten](#)

Bijgeleverde accessoires

[Bijgeleverde items](#)

[De boommicrofoon bevestigen](#)

Onderdelen en bedieningselementen

[Positie en functie van onderdelen](#)

[Over de indicator](#)

[De headset opzetten](#)

Voeding/opladen

[De headset opladen](#)

[Beschikbare werkingstijd](#)

[Het resterende batterijniveau controleren](#)

[De headset inschakelen](#)

[De headset uitschakelen](#)

Gebruik door verbinding te maken met een gameconsole

[Aansluiten op een computer, PlayStation®5 of USB Type-C-compatibele smartphone via de USB-ontvanger](#)

[De headset gebruiken via de USB-zendontvanger](#)

[Wat je kunt doen terwijl je verbonden bent met een gameconsole](#)

[De bijgeleverde hoofdtelefoonkabel gebruiken](#)

Gebruik door verbinding te maken met een Bluetooth-apparaat

[Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)

Eenvoudige installatie met app

[Verbinding maken met de "Sound Connect" app](#)

Android-smartphone

[Koppelen en verbinden met een Android-smartphone via Bluetooth Classic](#)

[Koppelen en verbinden met een Android-smartphone via LE Audio](#)

[Verbinding maken met een gekoppelde Android-smartphone](#)

iPhone (iOS-apparaten)

[Koppelen en verbinden met een iPhone met Bluetooth Classic](#)

[Verbinding maken met een gekoppelde iPhone](#)

Andere Bluetooth-apparaten

[Koppelen en verbinden met een Bluetooth-apparaat](#)

[Verbinding maken met een gekoppeld Bluetooth-apparaat](#)

Telefoongesprekken voeren

[Een gesprek aannemen](#)

[Een gesprek voeren](#)

[Functies voor een telefoonoproep](#)

Muziek beluisteren

[Muziek luisteren vanaf een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)

[Het audioapparaat bedienen \(Bluetooth-verbinding\)](#)

[Over 360 Reality Audio](#)

[Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)

Geluidskwaliteitsmodus

[Over de geluidskwaliteitsmodus](#)

[Ondersteunde codecs](#)

De headset customizen

"INZONE Hub" gebruiken

[Wat je kunt doen met "INZONE Hub"](#)

[installeren "INZONE Hub"](#)

De apps gebruiken

[Wat je kunt doen met de "Sound Connect" app](#)

[De "Sound Connect" app](#)

[Toegang tot ondersteuningsinformatie van de "Sound Connect" app](#)

[Apps en opslaglocaties waar de equalizerfunctie kan worden ingesteld](#)

[De software up-to-date houden \(voor een comfortabel gebruik van de headset\)](#)

De functie voor omgevingsgeluidscontrole gebruiken

Geluidsonderdrukingsfunctie

[Wat is geluidsonderdrukking?](#)

[De geluidsonderdrukingsfunctie gebruiken](#)

Naar omgevingsgeluiden luisteren

 [Luisteren naar omgevingsgeluid tijdens het spelen van games \(modus Omgevingsgeluid\).](#)

Belangrijke informatie

[Voorzorgsmaatregelen](#)

[Brandwonden of storingen door nat worden voorkomen](#)

[Licenties](#)

[Handelsmerken](#)

[Websites voor klantenondersteuning](#)

Problemen oplossen

[Problemen oplossen](#)

[De headset resetten](#)

[De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Specificaties

[Technische gegevens](#)

Wat kunt u doen met de gaming-headset?

Genieten van een game en chatten tegelijk

U kunt van een stemchat genieten terwijl u een game speelt door verbinding te maken met een computer of PS5® via een draadloze 2,4 GHz-verbinding met de USB-zendontvanger.

Je kunt ook genieten van games en voicechat door verbinding te maken met een computer of ander aangesloten apparaat via de meegeleverde hoofdtelefoonkabel.

Lekker chatten en bellen met je smartphone

Je kunt genieten van voicechat en handsfree bellen terwijl je een game speelt door verbinding te maken met een computer of PS5 met de USB-zendontvanger en tegelijkertijd verbinding te maken met een smartphone via BLUETOOTH®-verbinding.

Lijst met functies per verbinding

De beschikbare functies verschillen als volgt naargelang de verbindingmethode.

Functies	Aansluiting USB- zendontvanger	Bluetooth- verbinding	Hoofdtelefoonkabel aangesloten (toestel ingeschakeld)	Koptelefoonkabel aangesloten (voeding is uitgeschakeld)	Opmerkingen
Draadloze verbinding: USB-zendontvanger	Actief	Actief	Inactief (*)	Inactief (*)	Wanneer de hoofdtelefoonkabel is aangesloten, kunnen draadloze functies zoals Bluetooth niet worden gebruikt.
Draadloze verbinding: Bluetooth-functie	Actief	Actief	Inactief (*)	Inactief (*)	Wanneer de hoofdtelefoonkabel is aangesloten, kunnen draadloze functies zoals Bluetooth niet worden gebruikt.
Bediening van het hoofdtoestel: Volumeknop	Actief	Actief	Inactief	Inactief	
Bediening van het hoofdtoestel: GAME/CHAT-BALANS knop	Actief (*)	Inactief	Inactief	Inactief	Alleen geactiveerd wanneer een computer is aangesloten en de schuifschakelaar op de USB-ontvanger is ingesteld op "PC".
Bediening van het hoofdtoestel: Knop voor ruisonderdrukking/Ambient Sound Mode	Actief	Actief	Actief	Inactief	

Funcities	Aansluiting USB-zendontvanger	Bluetooth-verbinding	Hoofdtelefoonkabel aangesloten (toestel ingeschakeld)	Koptelefoonkabel aangesloten (voeding is uitgeschakeld)	Opmerkingen
Bediening van het hoofdtoestel: Microfoon aan- of uitknop	Actief	Actief	Actief	Actief (*)	Als de hoofdtelefoonkabel is aangesloten en de stroom is uitgeschakeld, gaat de indicator voor microfoon aan of uit niet branden, zelfs niet als de microfoon is uitgeschakeld.
Software: "INZONE Hub"	Actief	Inactief (*)	Inactief	Inactief	Uitgeschakeld wanneer de headset via Bluetooth is aangesloten op een computer.
App: "Sound Connect"	Inactief (*)	Actief	Inactief	Inactief	Uitgeschakeld wanneer de headset is aangesloten op een smartphone via een USB-ontvangerverbinding.
Andere: Sidetone	Actief	Actief	Inactief	Inactief	
Overige: Hoofdtoestel equalizer	Actief	Actief	Inactief	Inactief	

Verwant onderwerp

- [Aansluiten op een computer, PlayStation®5 of USB Type-C-compatibele smartphone via de USB-ontvanger](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Over gesproken berichten

U hoort de volgende gesproken aanwijzingen, afhankelijk van de uitgevoerde bedieningsprocedure en de status van de headset. In de fabrieksinstellingen hoort u de gesproken berichten in het Engels of Chinees wanneer u de headset op uw oren plaatst. U kunt de taal van de stembegeleiding wijzigen met de toetsen "INZONE Hub" of "Sound Connect" app.

"Pairing" (Koppelen)

- Bij het activeren van de koppelingsmodus

"Low battery" (Batterij bijna leeg)

- Wanneer de batterij van de headset bijna leeg is

"Battery is empty" (Laad de headset op)

- Wanneer de headset automatisch uitgeschakeld wordt omdat de batterij ervan bijna leeg is

"Battery about XX %" (batterij ongeveer XX%)/"Battery fully charged" (batterij volledig opgeladen)

- Bij het controleren van het resterende batterijniveau
De waarde "XX" toont een benaderend resterend niveau. Beschouw deze waarde als een ruwe schatting.

"Charging stopped. To resume charging, disconnect the USB cable and wait before trying again." (Lataus pysäytetty. Jatka lataamista irrottamalla USB-kaapeli ja odottamalla, ennen kuin yrität uudelleen.)

- Wanneer abnormaal opladen of een abnormale oplaadtemperatuur optreedt tijdens het gebruik van de headset tijdens het opladen

Opmerking

- Wanneer u de headset initialiseert om na het wijzigen van de taal van de gesproken berichten de fabrieksinstellingen te herstellen, zal de taal ook opnieuw op de fabrieksinstellingen ingesteld zijn.
- Als u de stembegeleiding niet hoort nadat u de taal van de stembegeleiding hebt gewijzigd of de software hebt bijgewerkt, zet u de headset uit en weer aan.

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Bijgeleverde items

Controleer na het openen van de verpakking of alle items op de lijst bijgeleverd zijn. Als er items ontbreken, raadpleeg dan de ondersteuningsdienst van Sony of de dichtstbijzijnde Sony-verdeler.

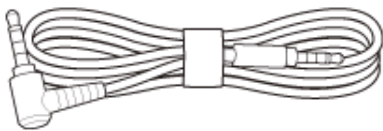
Getallen tussen haakjes geven het aantal items aan.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset (1)

USB Type-C®-kabel (USB-A tot USB-C®) (1)



Hoofdtelefoonkabel (1)



Afneembare boommicrofoon (met windkap) (1)



Zachte hoes (1)



USB Type-C®-zend/ontvanger (YY2988) (1)



Documenten (1 set)

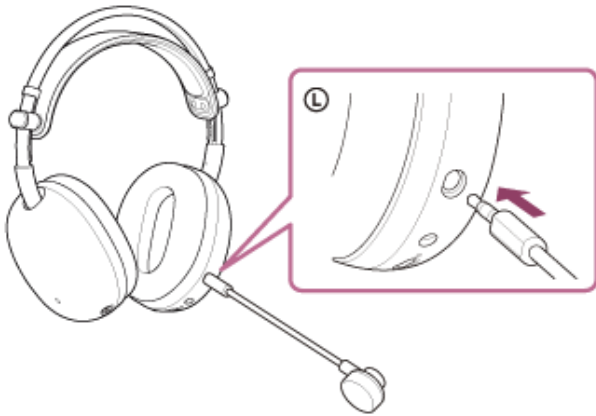
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

De boommicrofoon bevestigen

Bevestig de meegeleverde boommicrofoon als je gaat bellen.

1 Sluit de meegeleverde microfoon aan op de microfooningang.

Let er bij het aansluiten op dat de stekker en het contact overeenkomen.



Hint

- De boommicrofoon kan worden verwijderd als hij niet wordt gebruikt.

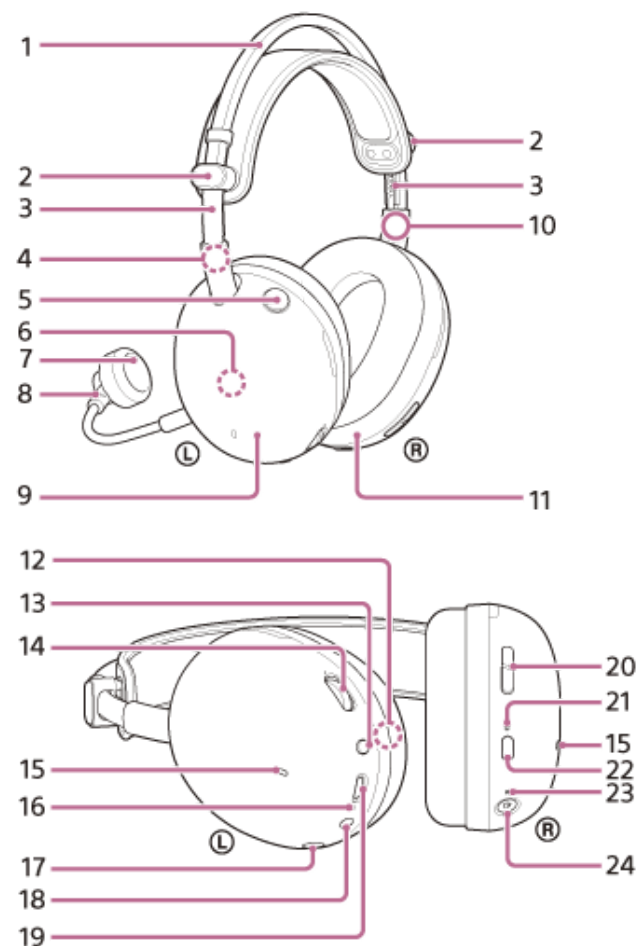
Opmerking

- Voer de stekker in tot deze vastklikt. Als de stekker niet correct is aangesloten, kunt u de microfoon niet gebruiken.

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Positie en functie van onderdelen



1. Hoofdband
2. Schuifknoppen (links, rechts)
Verschuif dit om de lengte van de hoofdband aan te passen.
3. Schuifstukken (links, rechts)
4. Ⓐ -markering (links)
5. Microfoon aan- of uitknop
Schakelt de microfoons in of uit.
6. Ingebouwde antenne
Eigen 2,4 GHz en Bluetooth antennes zijn ingebouwd in de headset.
7. Afneembare boommicrofoon (met windkap)
Bevestig aan de linkerunit.
8. Indicator microfoon aan of uit (rood)
Licht op om aan te geven of de microfoon aan of uit staat.
9. Linker oorstuk
10. Ⓑ -markering (rechts)

11. Rechter oorstuk
12. Serienummer
Bevindt zich in de linkerunit.
13. NC/AMB (ruisonderdrukking/Ambient Sound Mode)-knop
14. Volume –/+
Pas het volume van de headset aan tijdens de draadloze verbinding. Er zit een voelbare stip op de + zijkant.
15. Microfoons met ruisonderdrukkende functie (links, rechts)
Registreren het geruis wanneer u de geluidsonderdrukkingsfunctie gebruikt.
16. Oplaadindicator (oranje)
Licht op of knippert om de oplaadbare batterij en oplaadstatus aan te geven.
17. Microfoon-ingang
Sluit de meegeleverde microfoon aan. Voer de stekker in tot deze vastklikt. Als de stekker niet correct is aangesloten, kunt u de microfoon niet gebruiken.
18. Ingang voor de hoofdtelefoonkabel
Sluit een muziekspeler of ander apparaat aan met de meegeleverde hoofdtelefoonkabel. Voer de stekker in tot deze vastklikt. Als de stekker niet correct aangesloten is, is het mogelijk dat het geluid niet goed hoorbaar is.
19. USB Type-C-poort
Laad de batterij op met een van de volgende methoden met de meegeleverde USB Type-C-kabel.
 - Sluit de headset aan op uw computer
 - Aansluiten op een stopcontact met een in de handel verkrijgbare USB wisselstroomadapter
20. GAME/CHAT (GAME/CHAT-BALANS)-knop
Er is een spelknop en een chatknop. Pas de volumebalans tussen gamegeluid en voicechat aan wanneer u op een computer bent aangesloten.
21. Bluetooth-indicator (blauw)
Licht op of knippert om de status van de Bluetooth-verbinding aan te geven.
22. Bluetooth-knop
✎ : Bluetooth-merkteken
23. Voedingsindicator (wit)
Licht op of knippert om de voedingsstatus en de verbindingstatus tussen de headset en de USB-zendontvanger aan te geven.
24. Aan/uit-knop
⏻ : Merkteken

USB-zendontvanger:

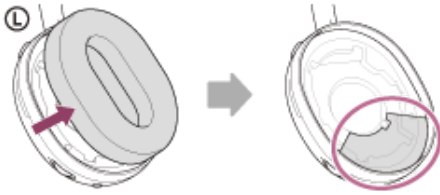


1. Schuifschakelaar
Verandert de headsetverbinding naar een computer of ander apparaat.
2. Verbindingsindicator (wit)
3. Verbindingsknop

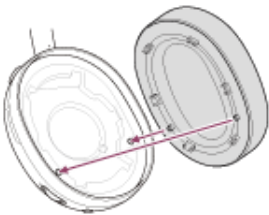
Het serienummer controleren

- Zorg ervoor dat de headset is uitgeschakeld en dat de USB Type-C-kabel niet is aangesloten.
- Verwijder het oorkussentje van het linker toestel door het recht van de behuizing af te trekken. Probeer het er niet in een hoek af te trekken.

Het serienummer en de veiligheidsmerktekens bevinden zich middenonder op de linkerunit.



- Bevestig de verwijderde oorkussentjes aan het linker toestel. Zorg ervoor dat de richting van de twee uitsteeksels op het toestel en de gaten in de oorkussentjes overeenkomen en steek de zes lipjes stevig in het toestel tot u een klik hoort.



Opmerking

- Verwijder de oorschelp niet, tenzij dit noodzakelijk is.
- Voordat u de oorkussentjes verwijderd, moet u ervoor zorgen dat de headset is uitgeschakeld en dat de USB Type-C niet is aangesloten.
- Verwijder de oorkussentjes niet in de aanwezigheid van ijzerzand of andere metalen voorwerpen. Ijzerzand of andere metalen voorwerpen kunnen zich aan de magneet in de headset hechten, met storingen tot gevolg.
- Zorg ervoor dat je de oorkussentjes in de juiste richting bevestigt. Als de oorkussentjes niet in de juiste richting zijn bevestigd, krijg je mogelijk niet de gewenste akoestische prestaties.
- Eventuele defecten veroorzaakt door het niet naleven van de bovenstaande voorzorgsmaatregelen vallen niet onder de productgarantie.

Verwant onderwerp

- [Over de indicator](#)
- [Het resterende batterijniveau controleren](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Over de indicator

Aan de hand van de indicator kunt u verschillende statussen van de headset controleren.

- : Wordt blauw
- : Wordt ingeschakeld in wit
- : Wordt oranje
- : Wordt rood
- : Uitschakelen

Voedingsindicator

De indicator knippert twee keer in het wit.

○ – ○

- Wanneer de headset is ingeschakeld

De indicator licht ongeveer 2 seconden wit op.

○ – – – –

- Wanneer de headset is uitgeschakeld

De indicator knippert 4 keer in het wit.

○ – ○ – ○ – ○

- Wanneer het initialisatieproces is voltooid

De indicator knippert herhaaldelijk wit gedurende ongeveer 30 seconden met tussenpozen van 1 seconde.

○ – – – – ○ – – – – ○ – – – –

- Als de draadloze 2,4 GHz-verbinding niet tot stand komt

De indicator knippert herhaaldelijk snel in het wit gedurende ongeveer 5 seconden.

○ – ○ – ○ – ○ – ○ – ○ –

- Wanneer het draadloze 2,4 GHz verbindingsproces is voltooid

De indicator knippert herhaaldelijk wit gedurende ongeveer 30 seconden met tussenpozen van 5 seconden.

○ – – – – – ○ –

- Wanneer de draadloze 2,4 GHz verbinding tot stand is gebracht

De indicator knippert herhaaldelijk twee keer in het wit gedurende maximaal 5 minuten.

○ – ○ – – – – ○ – ○ – – – – ○ – ○ –

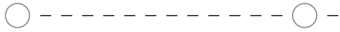
- Wanneer de draadloze 2,4 GHz verbinding wordt gestart

De indicator knippert herhaaldelijk langzaam in het wit.

○ – – – – ○ – – – – ○ – – – –

- Wanneer de software-update wordt uitgevoerd

De indicator knippert herhaaldelijk wit gedurende ongeveer 30 seconden met tussenpozen van 5 seconden.



- Wanneer de hoofdtelefoon wordt ingeschakeld terwijl de hoofdtelefoonkabel is aangesloten

Bluetooth-indicator

De indicator knippert 2 keer blauw.



- Wanneer u de Bluetooth-modus inschakelt

De indicator licht ongeveer 2 seconden blauw op.



- Bij het uitschakelen van de Bluetooth-modus

De indicator knippert herhaaldelijk twee keer blauw gedurende maximaal 5 minuten.



- Wanneer het koppelen voor een Bluetooth-verbinding wordt gestart

De indicator knippert herhaaldelijk blauw gedurende ongeveer 30 seconden met tussenpozen van 1 seconde.



- Wanneer de Bluetooth-verbinding niet tot stand komt

De indicator knippert herhaaldelijk snel blauw gedurende ongeveer 5 seconden.



- Wanneer het Bluetooth-verbindingsproces is voltooid

De indicator knippert herhaaldelijk blauw gedurende ongeveer 30 seconden met tussenpozen van 5 seconden.



- Wanneer de Bluetooth-verbinding tot stand is gebracht

De indicator knippert herhaaldelijk snel blauw.



- Bij een inkomend gesprek

Oplaadindicator

De indicator knippert 10 keer oranje met een interval van ongeveer 1,5 seconden.



- Wanneer de batterij van de headset bijna leeg is

De indicator licht ongeveer 1 minuut oranje op en gaat dan uit.



- Wanneer de batterij volledig is opgeladen wanneer het opladen begint op de headset

De indicator licht oranje op.



- Wanneer de headset wordt opgeladen

De indicator gaat uit.



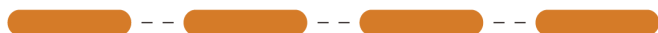
- Wanneer de batterij volledig opgeladen wordt en het opladen voltooid is

De indicator knippert herhaaldelijk twee keer oranje.



- Wanneer de batterijtemperatuur van de headset abnormaal is

De indicator knippert herhaaldelijk langzaam oranje.



- Wanneer er een fout optreedt terwijl de headset wordt opgeladen en de headset niet is opgeladen

Indicator microfoon aan of uit

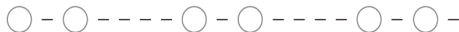
De indicator licht rood op.



- Wanneer de microfoon uit staat

De verbindingsindicator op de USB-ontvanger

De indicator knippert herhaaldelijk twee keer in het wit gedurende maximaal 5 minuten.



- Wanneer de draadloze 2,4 GHz verbinding wordt gestart

De indicator knippert herhaaldelijk wit gedurende ongeveer 30 seconden met tussenpozen van 1 seconde.



- Als de draadloze 2,4 GHz-verbinding niet tot stand komt

De indicator licht wit op.



- Wanneer de draadloze 2,4 GHz verbinding tot stand is gebracht

De indicator knippert herhaaldelijk langzaam in het wit.



- Wanneer de software-update wordt uitgevoerd

Verwant onderwerp

- [De headset opladen](#)
- [De software up-to-date houden \(voor een comfortabel gebruik van de headset\)](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

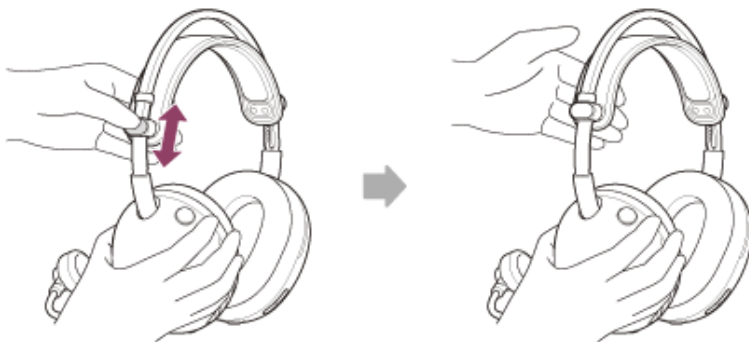
De headset opzetten

1 Bevestig de boommicrofoon.

2 Pas de schuifhoogte aan.

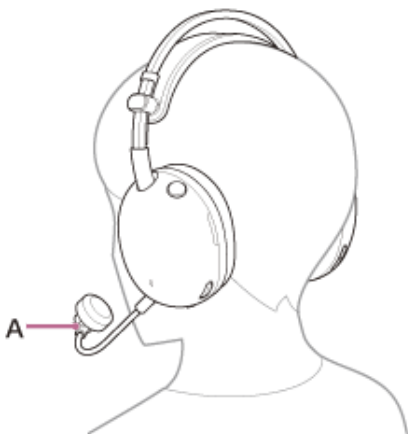
Beweeg de schuifregelaar omhoog en omlaag om de hoogte van de hoofdband aan te passen.

Het schuifgedeelte beweegt wanneer de schuifknop wordt ingedrukt. De schuifknop wordt vergrendeld wanneer je je vinger van de schuifknop haalt.



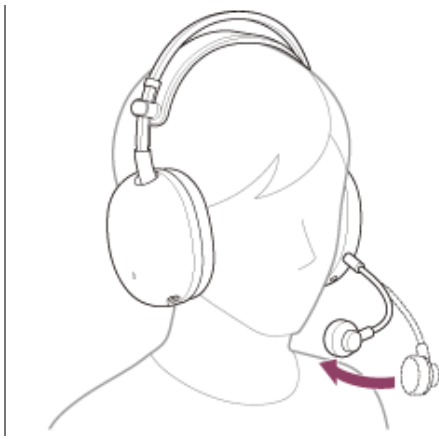
3 Plaats de headset in uw oren.

Plaats de headset met de L-markering op uw linkeroor en de headset met de R-markering op uw rechteroor.
Een boommicrofoon (A) is bevestigd aan de linkerunit.



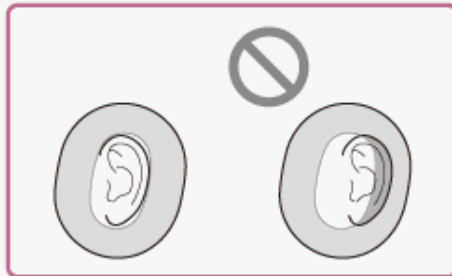
4 Pas de positie van de boommicrofoon aan zodat hij zich dicht bij uw mond bevindt.

De microfoon moet op dezelfde hoogte als de kin worden geplaatst en ongeveer 1 tot 4 vingers van de mond (maximaal 35 mm).



Hint

- Als u zich zorgen maakt over ademhalingsgeluid, zorg er dan voor dat het windscherm is geïnstalleerd en plaats de microfoon uit de buurt van uw mond.
Het is aanbevolen om de microfoon één keer te testen met “INZONE Hub” of uw app.
- Als de headset niet goed op uw oren wordt gedragen, kan dit pijn aan uw oren veroorzaken en wordt het ruisonderdrukkende effect mogelijk niet goed bereikt. Zorg ervoor dat het kussengedeelte van de oorkussens geen druk uitoefent op je oren.



Verwant onderwerp

- [De boommicrofoon bevestigen](#)
- [Het audioapparaat bedienen \(Bluetooth-verbinding\)](#)
- [Wat je kunt doen met “INZONE Hub”](#)
- [Wat je kunt doen met de “Sound Connect” app](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

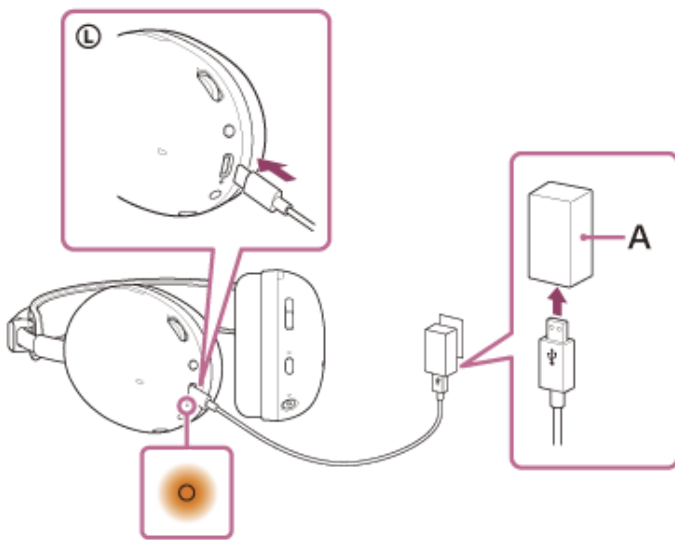
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

De headset opladen

De headset bevat een ingebouwde oplaadbare lithium-ionbatterij. Gebruik de bijgeleverde USB Type-C-kabel om de headset voor het gebruik op te laden.

1 Sluit de headset aan op een stopcontact.

Gebruik de bijgeleverde USB Type-C-kabel en een in de handel verkrijgbare USB-netstroomadapter (A).



De oplaadindicator op de headset licht oranje op.

Als het opladen klaar is, gaat de oplaadindicator automatisch uit.

Koppel de USB Type-C-kabel los wanneer het opladen voltooid is.

Over de oplaadtijd

De benodigde tijd om de headset volledig op te laden is ongeveer 3,5 uur (*).

(*) Tijd die nodig is om de lege batterij op te laden tot de volledige capaciteit. De oplaadtijd kan verschillen afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Over het gebruik van de headset tijdens het opladen

De headset kan ook worden gebruikt met een USB-lichtnetadapter die is aangesloten op een stopcontact.

Laad de headset niet op als er vloeistof zoals water of zweet, of vreemde stoffen zoals stof op de USB Type-C-kabel of USB Type-C-poort zitten. Dit kan leiden tot ongelukken zoals brandwonden of ernstig letsel als gevolg van brand, elektrische schokken, oververhitting of ontsteking. Houd rekening met het volgende wanneer u de headset gebruikt tijdens het opladen.

- Als u afwijkingen voelt, moet u het gebruik van de headset onmiddellijk staken.
- Controleer of er geen stof of vreemde voorwerpen in de poort zitten.
- Als de USB Type-C kabel of USB Type-C poort nat wordt met vloeistof zoals drinkwater of zweet tijdens het opladen, koppel de USB Type-C kabel dan onmiddellijk los van het aangesloten apparaat. Het opladen stopt.



Systeemvereisten voor het opladen van de batterij via USB

USB-netstroomadapter

Een in de handel verkrijgbare USB-netstroomadapter die een uitgangsstroom van 0,5 A (500 mA) of meer kan leveren

Aanbevolen versie van het besturingssysteem voor pc

Windows®: Windows 10 of hoger

Mac: macOS 13 of hoger

Hint

- De headset kan ook worden opgeladen door deze met behulp van de bijgeleverde USB Type-C-kabel aan te sluiten op een ingeschakelde computer.
- U kunt de headset opladen terwijl deze in gebruik is met behulp van de volgende verbindingsmethoden.
 - Sluit de headset aan op een stopcontact met de USB-lichtnetadapter
 - Sluit de headset aan op een personal computer met een USB-oplaadcompatibele aansluiting als standaarduitrusting

Opmerking

- Mogelijk lukt het opladen niet wanneer u een andere kabel dan de bijgeleverde USB Type-C-kabel gebruikt.
- Afhankelijk van het type USB-netstroomadapter lukt het opladen mogelijk niet.
- De headset kan niet opgeladen worden als de stand-by- (slaap-) of sluimerstand geactiveerd wordt op de computer. Start in dit geval opnieuw met opladen nadat u de computerinstellingen hebt gewijzigd.
- De headset kan mogelijk niet worden opgeladen wanneer de PS5 in de ruststand staat. Als dit het geval is, wijzigt u de PS5 instellingen zodat de USB-poorten op de PS5 kunnen worden gebruikt om op te laden, zelfs in de ruststand.
- Als u de headset langere tijd niet gebruikt, kan het aantal gebruiksuren van de oplaadbare batterij afgenomen zijn. Na verschillende laad- en ontlaadcycli verbetert het aantal gebruiksuren van de batterij echter weer. Als u de headset langere tijd opbergt, raden we u aan om de batterij elke 6 maanden een keer op te laden om overontlading te vermijden.
- Als u de headset langere tijd niet gebruikt, duurt het opladen van de batterij mogelijk langer.
- Als de headset een probleem detecteert tijdens het opladen door de volgende oorzaken, knippert de oranje oplaadindicator. Trek in dit geval de USB Type-C kabel uit en steek deze er weer in, en laad opnieuw op binnen het oplaadtemperatuurbereik. Als het probleem blijft aanhouden, neemt u contact op met de ondersteuningsdienst van Sony of de dichtstbijzijnde Sony-verdeler.
 - De omgevingstemperatuur ligt buiten het oplaadtemperatuurbereik van 5 °C - 35 °C.
 - Er is een probleem met de oplaadbare batterij.
- Als de headset lange tijd niet wordt gebruikt, licht de oplaadindicator mogelijk niet meteen oranje op tijdens het opladen. Wacht even tot de indicator oplicht.
- Als het aantal gebruiksuren van de ingebouwde oplaadbare batterij aanzienlijk afneemt, moet u de batterij vervangen. Neem contact op met de ondersteuningsdienst van Sony of de dichtstbijzijnde Sony-verdeler.
- Vermijd blootstelling aan extreme temperatuurschommelingen, direct zonlicht, vocht, zand, stof en elektrische schokken. Laat de headset nooit achter in een geparkeerd voertuig.
- Als u de headset oplaadt door deze aan te sluiten op een computer, gebruik dan alleen de meegeleverde USB Type-C kabel en zorg ervoor dat deze rechtstreeks wordt aangesloten. Het opladen wordt niet goed voltooid als de headset verbonden is via een USB-hub.
- Als u de hoofdtelefoonkabel aansluit en tegelijkertijd oplaadt, kan er ruis optreden, afhankelijk van het aangesloten apparaat. Het is niet aanbevolen om de batterij op te laden terwijl de hoofdtelefoonkabel is aangesloten.

Verwant onderwerp

- [Over de indicator](#)
- [Het resterende batterijniveau controleren](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

5-067-258-21(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Beschikbare werkingstijd

De beschikbare werkingstijden van de headset met een volledig opgeladen batterij zijn als volgt:

Gamingheadset

Doel van gebruik	Verbindingsstatus USB Type-C transceiver	Bluetooth- verbindingsstatus	Geluidsonderdrukkingsfunctie/omgevingsgeluidmodus	Beschikbare werkingstijd
Spel (*)	Spel	Niet van toepassing	Ruisonderdrukkende functie: Actief	Maximaal 24 uur
Spel (*)	Spel	Niet van toepassing	Modus omgevingsgeluid: Actief	Maximaal 24 uur
Spel (*)	Spel	Niet van toepassing	Inactief	Maximaal 40 uur
Gamen en chatten	Gamen en chatten	Niet van toepassing	Ruisonderdrukkende functie: Actief	Maximaal 20 uur
Gamen en chatten	Gamen en chatten	Niet van toepassing	Modus omgevingsgeluid: Actief	Maximaal 20 uur
Gamen en chatten	Gamen en chatten	Niet van toepassing	Inactief	Maximaal 30 uur
Gamen en chatten	Spel	Chatten (Bluetooth Classic bellen mSBC)	Ruisonderdrukkende functie: Actief	Maximaal 18 uur
Gamen en chatten	Spel	Chatten (Bluetooth Classic bellen mSBC)	Modus omgevingsgeluid: Actief	Maximaal 18 uur
Gamen en chatten	Spel	Chatten (Bluetooth Classic bellen mSBC)	Inactief	Maximaal 24 uur
Gamen en chatten	Spel	Chatten (Bluetooth LE Audio bellen LC3)	Ruisonderdrukkende functie: Actief	Maximaal 18 uur
Gamen en chatten	Spel	Chatten (Bluetooth LE Audio bellen LC3)	Modus omgevingsgeluid: Actief	Maximaal 18 uur
Gamen en chatten	Spel	Chatten (Bluetooth LE Audio bellen LC3)	Inactief	Maximaal 24 uur
Spel + Chat + Muziek	Gamen en chatten	Muziek afspelen (Bluetooth Classic SBC)	Ruisonderdrukkende functie: Actief	Maximaal 18 uur

Doel van gebruik	Verbindingsstatus USB Type-C transceiver	Bluetooth-verbindingsstatus	Geluidsonderdrukingsfunctie/omgevingsgeluidmodus	Beschikbare werkingstijd
Spel + Chat + Muziek	Gamen en chatten	Muziek afspelen (Bluetooth Classic SBC)	Modus omgevingsgeluid: Actief	Maximaal 18 uur
Spel + Chat + Muziek	Gamen en chatten	Muziek afspelen (Bluetooth Classic SBC)	Inactief	Maximaal 24 uur
Spel + Chat + Muziek	Gamen en chatten	Muziek afspelen (Bluetooth Classic AAC)	Ruisonderdrukkende functie: Actief	Maximaal 18 uur
Spel + Chat + Muziek	Gamen en chatten	Muziek afspelen (Bluetooth Classic AAC)	Modus omgevingsgeluid: Actief	Maximaal 18 uur
Spel + Chat + Muziek	Gamen en chatten	Muziek afspelen (Bluetooth Classic AAC)	Inactief	Maximaal 24 uur
Spel + Chat + Muziek	Gamen en chatten	Muziek afspelen (Bluetooth LE Audio LC3)	Ruisonderdrukkende functie: Actief	Maximaal 18 uur
Spel + Chat + Muziek	Gamen en chatten	Muziek afspelen (Bluetooth LE Audio LC3)	Modus omgevingsgeluid: Actief	Maximaal 18 uur
Spel + Chat + Muziek	Gamen en chatten	Muziek afspelen (Bluetooth LE Audio LC3)	Inactief	Maximaal 24 uur

(*) Als de microfoon niet wordt gebruikt voor een gesprek, schakelt de headset automatisch onnodige blokken uit en vermindert hij de stroom om de gebruikstijd te verlengen. Maar afhankelijk van de gameconsole of app die je gebruikt, wordt er mogelijk geen stroom bespaard, zelfs als er niet wordt gebeld.

- De headset kan na 5 minuten opladen ongeveer 60 minuten worden gebruikt.

Koptelefoonkabel aangesloten/voeding ingeschakeld

Geluidsonderdrukingsfunctie/omgevingsgeluidmodus	Beschikbare werkingstijd
Ruisonderdrukkende functie: Actief	Maximaal 30 uur
Modus omgevingsgeluid: Actief	Maximaal 30 uur
Inactief	Maximaal 48 uur

Opmerking

- Afhankelijk van de gebruiksomstandigheden kan het aantal gebruiksuren verschillen van de hierboven beschreven tijd.

Verwant onderwerp

- [Ondersteunde codecs](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

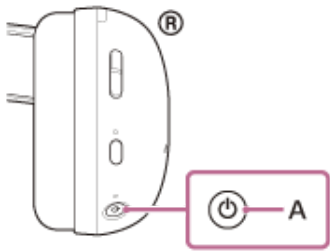
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Het resterende batterijniveau controleren

U kunt het resterende batterijniveau van de oplaadbare batterij op de volgende manieren controleren.

Controleren met de aan-uitknop

Als de batterij nog voldoende opgeladen is wanneer u de headset inschakelt, knippert de voedingsindicator twee keer wit. Wanneer u op de aan/uit-knop (A) drukt terwijl de headset aan staat, hoort u een stembegeleiding die de resterende batterijlading aangeeft.



"Battery about XX %" (batterij ongeveer XX%) (De waarde "XX" toont een benaderend resterend niveau.)

"Battery fully charged" (batterij volledig opgeladen)

De resterende batterijlading die vermeld wordt door het gesproken bericht kan in sommige gevallen afwijken van de werkelijke resterende lading. Dit is een ruwe schatting.

De indicator knippert ook ongeveer 15 seconden oranje als de resterende batterijlading 20% of minder is wanneer de headset wordt ingeschakeld.

Gesproken melding

Er klinkt een meldingsgeluid en de laadindicator knippert oranje gedurende ongeveer 15 seconden. Als u een gesproken bericht te horen krijgt met de melding "Low battery" (Batterij bijna leeg), moet u de headset zo snel mogelijk opladen.

Als de batterij helemaal leeg is, klinkt er een meldingsgeluid. De stembegeleiding zegt "Battery is empty" (Laad de headset op) en de headset wordt automatisch uitgeschakeld.

Wanneer u de headset met een computer verbindt

Het pictogram dat de resterende batterijlading aangeeft, wordt weergegeven op het "INZONE Hub" scherm in 4 niveaus: 100%, 70%, 50% en 20%.

Als je een iPhone gebruikt (iOS 13 of hoger)

Wanneer de headset is verbonden met een iPhone via een HFP Bluetooth-verbinding, kunt u de resterende batterijlading van de headset controleren op een iPhone. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing bij de iPhone voor meer informatie.

- HFP: Hands-free Profile

De resterende batterijlading die weergegeven wordt, kan in sommige gevallen afwijken van de werkelijke resterende lading. Dit is een ruwe schatting.

Als je een Android™-smartphone gebruikt (OS 8.1 of hoger)

Wanneer de headset is aangesloten op een Android-smartphone via HFP- of LE Audio Bluetooth-verbinding, kun je de resterende batterijlading van de headset controleren op de smartphone. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van de Android-smartphone.

De resterende batterijlading die weergegeven wordt, kan in sommige gevallen afwijken van de werkelijke resterende lading. Dit is een ruwe schatting.

Hint

- Je kunt ook de resterende batterijlading van de headset controleren met de "Sound Connect" app. Zowel Android smartphones als iPhone ondersteunen deze app.

Opmerking

- Als de headset en smartphone niet verbonden zijn met HFP of LE Audio, wordt de resterende batterijlading niet correct weergegeven.
- In de volgende gevallen wordt de resterende batterijlading mogelijk niet goed weergegeven:
 - Wanneer de headset lange tijd niet gebruikt is.
 - Bijvoorbeeld onmiddellijk na een software-update.
Laad en ontlad de batterij in dat geval meerdere keren om opnieuw de correcte resterende batterijlading weer te geven.

Verwant onderwerp

- [Over de indicator](#)
- [Wat je kunt doen met “INZONE Hub”](#)
- [Wat je kunt doen met de “Sound Connect” app](#)

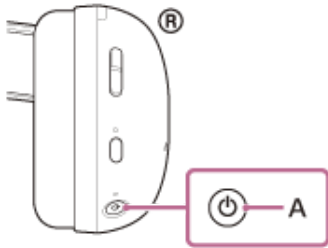
Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

5-067-258-21(1) Copyright 2025 Sony Corporation

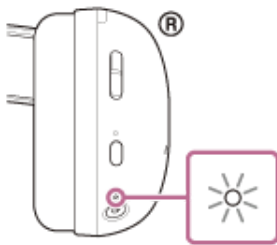
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

De headset inschakelen

- 1 Houd de aan/uit-knop (A) ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De voedingsindicator knippert twee keer wit.



Verwant onderwerp

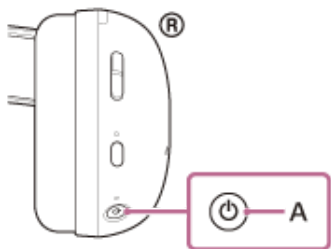
- [De headset uitschakelen](#)
- [Wat je kunt doen met "INZONE Hub"](#)
- [Wat je kunt doen met de "Sound Connect" app](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

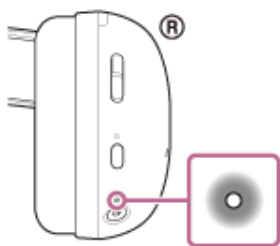
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

De headset uitschakelen

- 1** Houd de aan/uit-knop (A) ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset wordt uitgeschakeld.
De voedingsindicator licht ongeveer 2 seconden wit op en gaat dan uit.



Opmerking

- In de fabrieksinstellingen wordt de headset automatisch uitgeschakeld wanneer de volgende omstandigheden ongeveer 5 minuten aanhouden.
 - De draadloze 2,4 GHz-verbinding en Bluetooth-verbinding worden verbroken.
 - De headset staat niet in de Bluetooth-koppelstand.
 - De headset wordt niet opgeladen.

Deze instelling kan worden gewijzigd met de "INZONE Hub" of "Sound Connect" app.

- Na het uitschakelen van de headset accepteert de aan/uit-knop gedurende 3 seconden geen enkele bediening. Om de headset weer aan te zetten, wacht u 3 seconden en houdt u de aan/uit-knop opnieuw ongeveer 2 seconden ingedrukt.

Verwant onderwerp

- [De headset inschakelen](#)
- [Wat je kunt doen met "INZONE Hub"](#)
- [Wat je kunt doen met de "Sound Connect" app](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

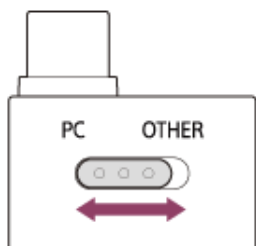
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Aansluiten op een computer, PlayStation®5 of USB Type-C-compatibele smartphone via de USB-ontvanger

Controleer het volgende voordat u de bedieningsprocedure start.

- De computer, PS5 of USB Type-C-compatibele smartphone wordt binnen 1 m van de headset geplaatst.
- De headset is voldoende opgeladen.
- De gebruiksaanwijzing van de computer, PS5 of USB Type-C-compatibele smartphone bij de hand.

1 Zet de schuifschakelaar van de USB transceiver op "PC" of "OTHER" afhankelijk van het aangesloten apparaat.



2 Zet de computer aan, PS5 of USB Type-C-compatibele smartphone.

3 Sluit de USB-ontvanger aan op een USB-poort van de computer, PS5 of een smartphone die compatibel is met USB Type-C.



Opmerking

- Als het apparaat de headsetmicrofoon niet herkent, controleer dan of de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger juist is ingesteld.
- Als de draadloze 2,4 GHz verbinding niet werkt, koppel de headset dan handmatig met de USB-zendontvanger. Houd de verbindingstoets op de USB-ontvanger en de aan/uit-knop op de headset ongeveer 5 seconden of langer ingedrukt. Druk op de verbindknop met een voorwerp met een dunne punt dat niet breekt, zoals een paperclip.
- Tijdens een gesprek kan er ruis in de stem zitten die de andere partij hoort. De situatie kan verbeteren als u de USB-zendontvanger op een andere USB-poort aansluit.

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

De headset gebruiken via de USB-zendontvanger

1 Plaats de headset in uw oren.

Zie "[De headset opzetten](#)" voor informatie over hoe u de headset op uw oren plaatst.

2 Controleer de verbindingstatus van de USB-zendontvanger.

Sluit de USB-ontvanger aan op een USB-poort van de computer, PS5 of een smartphone die compatibel is met USB Type-C. De headset maakt automatisch verbinding met de USB-zendontvanger via een draadloze 2,4 GHz verbinding. Wanneer de verbinding is voltooid, hoort u een geluidssignaal dat aangeeft dat de verbinding tot stand is gebracht vanaf de headset. De indicator op de USB-zendontvanger licht ook wit op.

Als de verbinding niet tot stand komt, knippert de indicator op de USB-ontvanger gedurende ongeveer 30 seconden herhaaldelijk wit met tussenpozen van ongeveer 1 seconde.

3 Bij verbinding met een computer selecteert u de headset als audioapparaat.

- Audio-uitgangsapparaat zoals games
[INZONE H9 II - Game]
- Audio-invoer-/uitvoerapparaat zoals voicechat
[INZONE H9 II - Chat]

Opmerking

- Als u de audio-uitgang of het audio-ingangs-/uitgangapparaat niet kunt kiezen bij aansluiting op een computer, controleer dan of de schuifschakelaar op de USB-ontvanger is ingesteld op "PC".
- Als het apparaat de headsetmicrofoon niet herkent, controleer dan of de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger juist is ingesteld.
- Als de draadloze verbinding niet werkt, koppelt u de headset handmatig met de USB-zendontvanger. Houd de verbindingstoets op de USB-ontvanger en de aan/uit-knop op de headset ongeveer 5 seconden of langer ingedrukt.
Druk op de verbindknop met een voorwerp met een dunne punt dat niet breekt, zoals een paperclip.
- Als het volume op de computer of een met USB Type-C compatibele smartphone wordt verlaagd terwijl deze is verbonden via de USB-zendontvanger, kan het volume niet erg hoog worden gezet met de headset. Regel het volume op de computer of de met USB Type-C compatibele smartphone om het volume hoger te zetten.

Verwant onderwerp

- [Aansluiten op een computer, PlayStation®5 of USB Type-C-compatibele smartphone via de USB-ontvanger](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

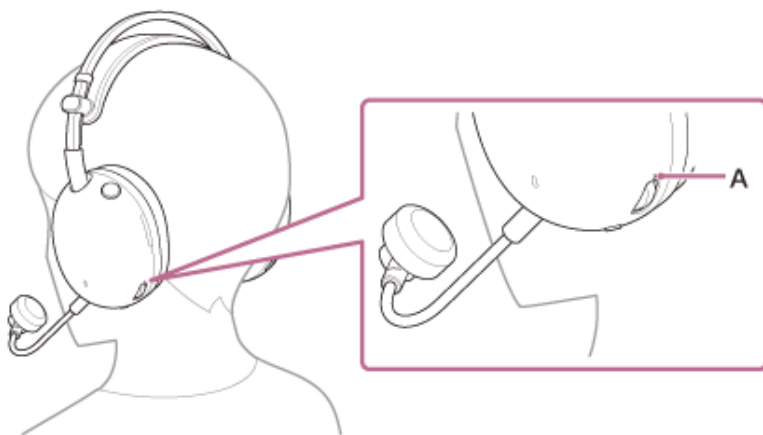
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Wat je kunt doen terwijl je verbonden bent met een gameconsole

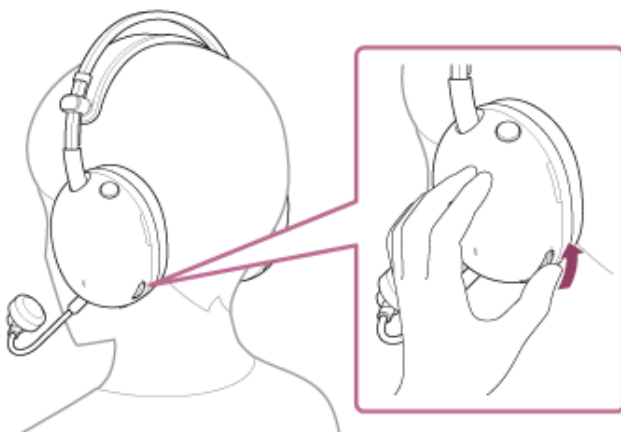
Wanneer u de headset aansluit op een spelconsole zoals een computer of PS5 kunt u het volgende doen.

Het volume aanpassen

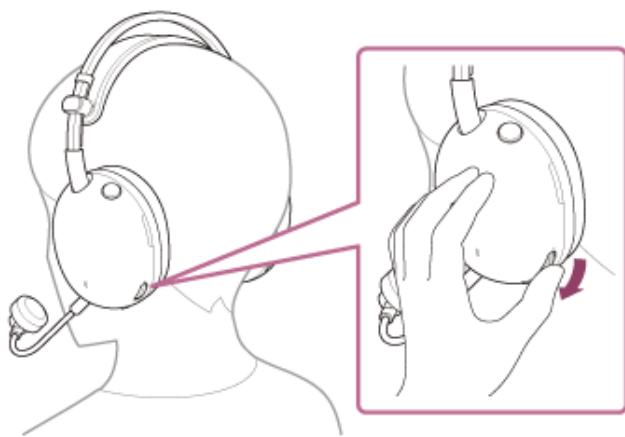
U kunt het volume op het gewenste niveau instellen met de volumeknop.
De + zijde heeft een voelbare stip (A).



- Het volume verhogen
Draai de volumeknop naar de + opzij.



- Het volume verlagen
Draai de volumeknop naar de – opzij.

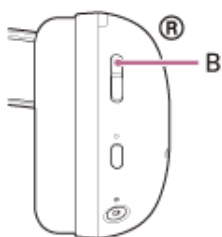


De volumebalans tussen game en chat aanpassen (GAME/CHAT-BALANS)

U kunt de volumebalans tussen het gamegeluid en de voicechat aanpassen met de GAME/CHAT-BALANS knop (B).

Wanneer je op de gameknop drukt, is het gamegeluid beter hoorbaar.

Als je op de chatknop drukt, kun je het stemchatgeluid beter horen.



Opmerking

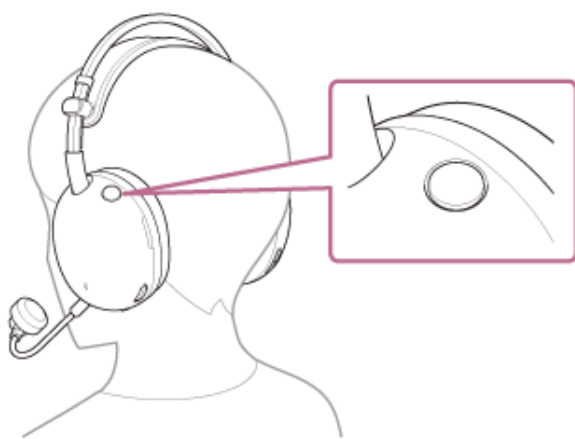
- Sommige games ondersteunen de GAME/CHAT-BALANS knop niet.
- De GAME/CHAT-BALANS knop is alleen ingeschakeld wanneer deze is aangesloten op een computer en de schuifschakelaar op de USB-ontvanger is ingesteld op "PC". De volumebalans met een Bluetooth-apparaat kan niet worden aangepast.
- Stel de audio-uitgang als volgt in voor elke toepassing op uw computer.
Als de instellingen niet juist zijn, wordt de volumebalans tussen het gamegeluid en de voicechat niet goed aangepast.
 - Gaming-apps
[INZONE H9 II - Game]
 - Chat-apps
[INZONE H9 II - Chat]
- Wees voorzichtig, want als je op de chatknop drukt terwijl het audio-uitgangsapparaat van de computer als volgt is ingesteld, wordt het volume van de games verhoogd.
[INZONE H9 II - Chat]
- Afhankelijk van de stemkenmerken van de beller of de omgevingsgeluiden, kan de geluidskwaliteit van het gesprek minder zijn.

De microfoon in- of uitschakelen

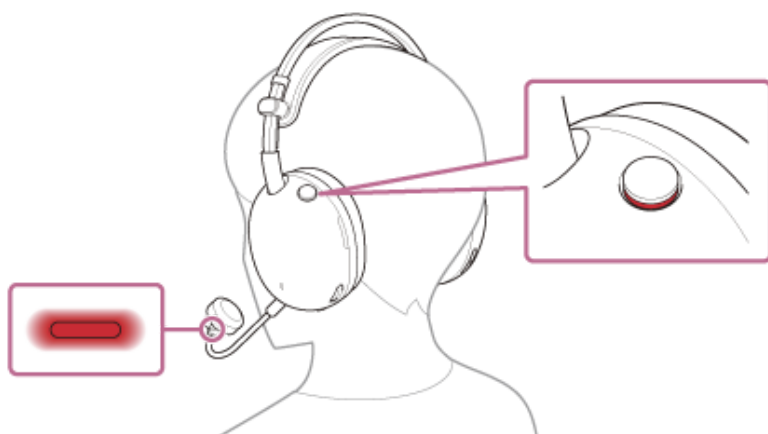
Als u de microfoon niet gebruikt, drukt u op de aan- of uitknop van de microfoon zodat de knop naar buiten wordt gedrukt. De microfoon is uitgeschakeld en kan niet worden gebruikt. Er verschijnt een rode lijn aan de zijkant van de knop en de aan- of uitindicator van de microfoon op het uiteinde van de microfoon licht rood op.

Wanneer u de microfoon gebruikt, drukt u op de aan- of uitknop van de microfoon zodat de knop ingedrukt is. De microfoon wordt uitgeschakeld en u kunt de microfoon gebruiken. De rode lijn aan de zijkant van de knop verdwijnt en de aan- of uitindicator op het uiteinde van de microfoon gaat uit.

- De microfoon inschakelen



- De microfoon uitschakelen



Opmerking

- Zorg ervoor dat u uw ogen niet raakt met de microfoonarm wanneer u de headset opzet, afzet of gebruikt.
- Als de headset is uitgeschakeld en de hoofdtelefoonkabel is aangesloten, gaat de indicator voor microfoon aan of uit niet branden, zelfs als de microfoon is uitgeschakeld.

Verwant onderwerp

- [Positie en functie van onderdelen](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

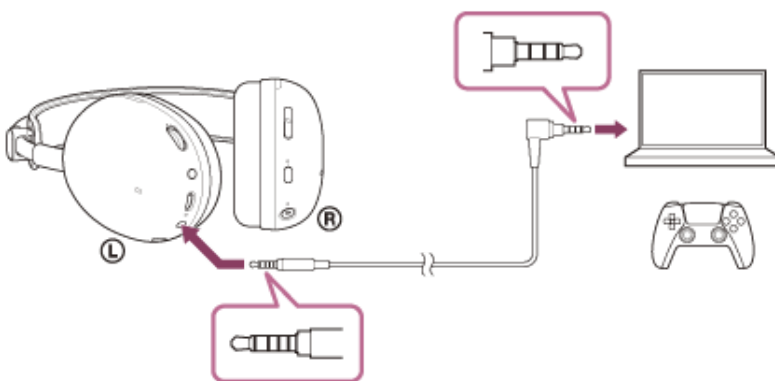
De bijgeleverde hoofdtelefoonkabel gebruiken

U kunt de hoofdtelefoon gebruiken als hoofdtelefoon met ruisonderdrukking terwijl de hoofdtelefoon is aangesloten op een apparaat via de meegeleverde hoofdtelefoonkabel en de hoofdtelefoon is ingeschakeld.

1 Sluit een afspelerapparaat aan op de ingang voor de hoofdtelefoonkabel met behulp van de bijgeleverde hoofdtelefoonkabel.

Sluit de 5-polige rechte stekker aan op de headset en de 4-polige L-type stekker op het apparaat. De aansluitzijde is een CTIA-conforme kabel met 4-polige specificaties, inclusief microfoon.

- CTIA: Cellular Telephone Industry Association



Het volume regelen

Bedien aan de zijkant van de computer of een ander aangesloten apparaat.

De microfoon in- of uitschakelen

Zie "[Wat je kunt doen terwijl je verbonden bent met een gameconsole](#)".

Als de headset wordt uitgeschakeld, wordt de microfoon zelf gedempt, maar de indicator voor microfoon aan of uit gaat niet branden.

Hint

- Zelfs wanneer de headset uitgeschakeld is, kunt u muziek beluisteren. In dat geval kan de geluidsonderdrukkingsfunctie niet gebruikt worden.
- Om de geluidsonderdrukkingsfunctie/omgevingsgeluidmodus te gebruiken, schakelt u de headset in.

Opmerking

- Gebruik alleen de bijgeleverde hoofdtelefoonkabel.
- Voer de stekker in tot deze vastklikt. Als de stekker niet correct aangesloten is, is het mogelijk dat het geluid niet goed hoorbaar is.
- Wanneer u een hoofdtelefoonkabel gebruikt, kunnen de volgende functies niet worden gebruikt.
 - USB-zendontvanger
 - Volumeregeling
 - GAME/CHAT-BALANS aanpassingsfunctie
 - Bluetooth-functie
- De knop voor ruisonderdrukking/Ambient Sound Mode kan niet worden gebruikt als de headset is uitgeschakeld.

Verwant onderwerp

- [Wat kunt u doen met de gaming-headset?](#)
- [De headset inschakelen](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

5-067-258-21(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten

Je kunt draadloos handsfree bellen en spraakchatten met de headset via de Bluetooth-functie van je Bluetooth-apparaat. Het kan worden gebruikt terwijl je verbinding maakt met een computer of PS5 via een draadloze 2,4 GHz verbinding.

Koppelen

Om de Bluetooth-functie te gebruiken, moet u beide apparaten die met elkaar zullen verbinden vooraf registreren. Dit registratieproces wordt "pairing" genoemd.

Koppel de headset handmatig met het apparaat.

Verbinden met een gekoppeld apparaat

Wanneer een apparaat gekoppeld is, hoeft u het niet nogmaals te koppelen. Gebruik voor elk apparaat de correcte methode om verbinding te maken met apparaten die al gekoppeld zijn met de headset.

Verwant onderwerp

- [Koppelen en verbinden met een Android-smartphone via Bluetooth Classic](#)
- [Verbinding maken met een gekoppelde Android-smartphone](#)
- [Koppelen en verbinden met een iPhone met Bluetooth Classic](#)
- [Verbinding maken met een gekoppelde iPhone](#)
- [Koppelen en verbinden met een Bluetooth-apparaat](#)
- [Verbinding maken met een gekoppeld Bluetooth-apparaat](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Verbinding maken met de “Sound Connect” app

Start de “Sound Connect” app op je Android smartphone/iPhone om de headset te verbinden met een smartphone of iPhone.



Sony Sound Connect 

Opmerking

- De verbinding met sommige smartphones en iPhone-apparaten kan instabiel worden wanneer u verbinding maakt via de “Sound Connect” app. Volg in dat geval de procedures onder "[Verbinding maken met een gekoppelde Android-smartphone](#)" of "[Verbinding maken met een gekoppelde iPhone](#)" om verbinding te maken met de headset.

Verwant onderwerp

- [Koppelen en verbinden met een Android-smartphone via Bluetooth Classic](#)
- [Verbinding maken met een gekoppelde Android-smartphone](#)
- [Koppelen en verbinden met een iPhone met Bluetooth Classic](#)
- [Verbinding maken met een gekoppelde iPhone](#)
- [Wat je kunt doen met de “Sound Connect” app](#)
- [De “Sound Connect” app](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Koppelen en verbinden met een Android-smartphone via Bluetooth Classic

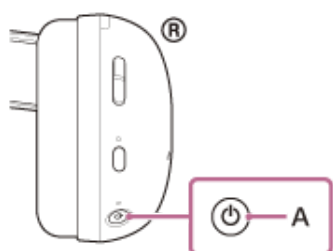
De procedure om het apparaat waarmee u verbinding wilt maken te registreren, wordt "pairing" genoemd. Om een apparaat voor het eerst met de headset te gebruiken, moet u het eerst koppelen.

Controleer het volgende voordat u de bedieningsprocedure start.

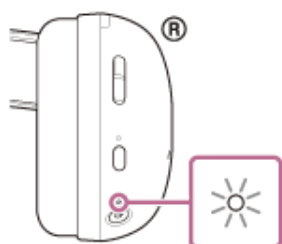
- De Android-smartphone wordt binnen 1 m van de headset geplaatst.
- De headset is voldoende opgeladen.
- De gebruiksaanwijzing voor de Android-smartphone is bij de hand.

1 Schakel de headset in.

Houd de aan/uit-knop (A) ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt.



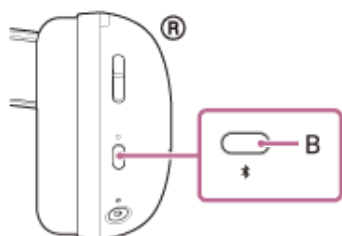
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De voedingsindicator knippert twee keer wit.



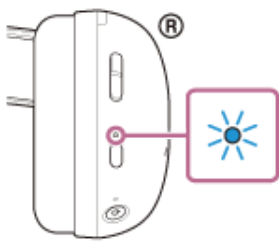
Ga verder met stap 2 wanneer de Bluetooth-indicator uitgaat.
Ga verder met stap 3 wanneer de Bluetooth-indicator blauw oplicht.

2 Schakel de Bluetooth-modus in.

Houd de Bluetooth-knop (B) ongeveer 2 seconden ingedrukt.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus is ingeschakeld.
De Bluetooth-indicator knippert twee keer blauw en knippert dan langzaam.



In de volgende gevallen schakelt de headset automatisch over naar de koppelstand: Ga verder met stap 4.

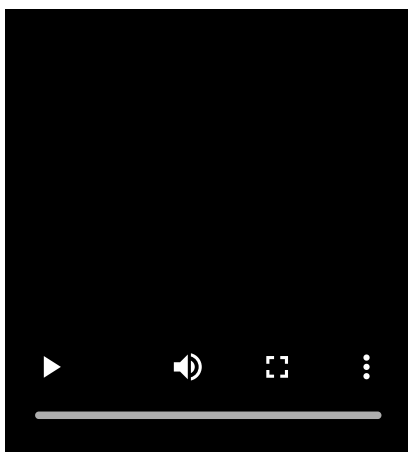
- Wanneer u de headset voor het eerst koppelt met een apparaat nadat u de headset hebt aangeschaft
- Na het initialiseren van de headset en het wissen van alle koppelingsinformatie

Wanneer u een extra apparaat wilt koppelen, gaat u verder met stap 3 als de headset al koppelingsinformatie heeft voor andere apparaten.

3 Activeer de koppelingsmodus op de headset.

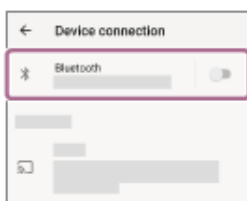
Houd de Bluetooth-knop ongeveer 5 seconden ingedrukt.

De Bluetooth-indicator knippert twee keer achter elkaar blauw. U krijgt het gesproken bericht "Pairing" (Koppelen) te horen.

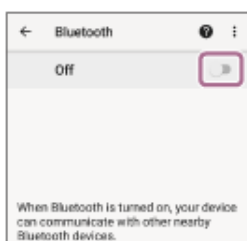


4 Ontgrendel het scherm van de Android-smartphone als het vergrendeld is.

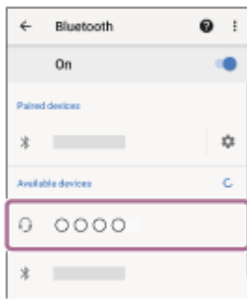
5 Selecteer de volgende items op het scherm van je Android-smartphone. [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]



6 Raak de schakelaar aan om de Bluetooth-functie in te schakelen.



7 Raak [INZONE H9 II] aan.

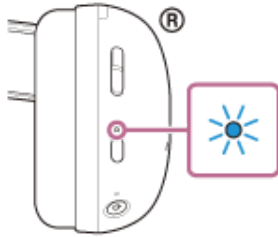


Als er een wachtwoord (*) ingevoerd moet worden, vult u "0000" in.

De headset en smartphone worden met elkaar gekoppeld en verbonden.

De Bluetooth-indicator knippert snel blauw gedurende ongeveer 5 seconden en gaat dan over in langzaam knipperen. U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de verbinding tot stand is gebracht vanaf de headset.

(*) Een Passkey kan "Passcode", "PIN-code", "PIN-nummer" of "Wachtwoord" worden genoemd.



Als de apparaten niet verbonden zijn, raadpleegt u "[Verbinding maken met een gekoppelde Android-smartphone](#)".

Als [INZONE H9 II] niet op het scherm van je Android smartphone verschijnt, probeer het dan opnieuw vanaf stap 5.

Hint

- De bovenstaande bedieningsprocedure is een voorbeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van de Android-smartphone.
- Zie "[De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)" om alle Bluetooth-koppelinformatie te verwijderen.

Opmerking

- Als de koppeling niet binnen 5 minuten tot stand wordt gebracht, wordt de koppelingsmodus geannuleerd. Start in dit geval de bedieningsprocedure opnieuw vanaf stap 2.
- Als Bluetooth-apparaten eenmaal gekoppeld zijn, is het niet nodig om ze opnieuw te koppelen, behalve in de volgende gevallen:
 - Als koppelingsinformatie wordt verwijderd, bijvoorbeeld na een reparatie
 - Wanneer er een 9e apparaat gekoppeld wordt
De headset kan met maximaal 8 apparaten gekoppeld worden. Als je een 9de apparaat koppelt, wordt de koppelingsinformatie met de oudste verbindingsdatum en -tijd overschreven met de informatie voor het nieuwe apparaat.
 - Wanneer de koppelingsinformatie voor de headset is verwijderd van het verbonden Bluetooth-apparaat
 - Wanneer de headset wordt geïnitieerd
Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Wis in dat geval de koppelingsinformatie voor de headset van het verbonden apparaat en koppel de apparaten opnieuw.

Verwant onderwerp

- [Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)
- [Verbinding maken met een gekoppelde Android-smartphone](#)
- [Muziek luisteren vanaf een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Koppelen en verbinden met een Android-smartphone via LE Audio

LE Audio is een geluidscommunicatiestandaard voor Bluetooth-technologie.

Een LE Audio-verbinding geeft prioriteit aan een lage latentie, wat resulteert in een lagere verbindingstabiliteit in vergelijking met een Classic Audio verbinding. Als het geluid stottert door een slechte ontvangst, maakt u opnieuw verbinding met behulp van Classic Audio.

Zowel de Android-smartphone als de headset moeten LE Audio ondersteunen.

Apparaten die LE Audio ondersteunen

Raadpleeg de volgende pagina's voor de recentste informatie over compatibele apparaten.

- Ondersteuningspagina (voor modellen van landen en regio's met uitzondering van het Chinese vasteland)
- "Sound Connect" downloadpagina (voor modellen van het Chinese vasteland)

Over LE Audio

- LE Audio ondersteunt de "LC3"-codec. Als de verbinding tot stand is gebracht met LE Audio, kun je genieten van geluid van een Android-smartphone met minder geluidsvertraging.

1 Installeer de "Sound Connect" app op de Android-smartphone en verbind de headset via Bluetooth-verbinding.

Zie "[Verbinding maken met de "Sound Connect" app](#)" of "[Koppelen en verbinden met een Android-smartphone via Bluetooth Classic](#)" voor meer informatie over het verbinden via Bluetooth-verbinding.

2 Start de "Sound Connect" app en selecteer de volgende items.

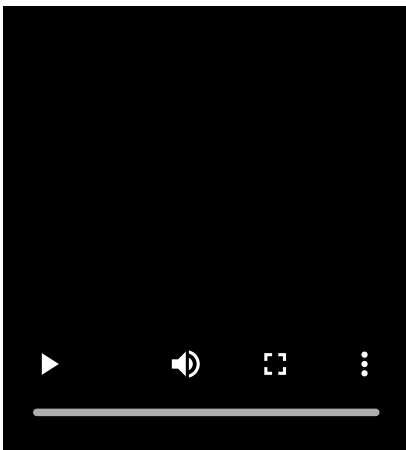
[LE Audio connection setting for headphones] - [LE Audio Priority]

3 Selecteer op het scherm van je Android-smartphone de volgende items om koppelingsinformatie te verwijderen op Classic Audio.

[Settings] - [Device connection] - [Bluetooth] - [Paired devices] - [INZONE H9 II]

4 Houd de Bluetooth-knop ongeveer 5 seconden ingedrukt om de koppelmodus te activeren.

U hoort een geluidssignaal dat aangeeft dat de headset in de koppelstand gaat.
De Bluetooth-indicator knippert twee keer achter elkaar blauw.



5 Selecteer op het scherm van je Android-smartphone de volgende items om het scherm met Bluetooth-instellingen te openen.

[Settings] - [Device connection]

- 6 **Selecteer [Pair new device].**
- 7 **Selecteer [Available devices] - [INZONE H9 II].**

De headset en Android-smartphone worden gekoppeld en met elkaar verbonden.
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.
- 8 **Raak het instellingspictogram aan dat wordt weergegeven naast de aangesloten [INZONE H9 II].**
- 9 **Controleer of [LE Audio] is ingeschakeld.**

Als het is uitgeschakeld, raakt u de schakelaar aan om [LE Audio].
- 10 **Controleer op het “Sound Connect” app-scherm controleert u of [LE Audio] wordt weergegeven onder de naam van de headset.**

LE Audio voltooien

Verbind de headset opnieuw met de Android-smartphone met behulp van Classic Audio.

Start de “Sound Connect” app en selecteer de volgende items.

[LE Audio connection setting for headphones] - [Classic Audio only (conventional connection method)]

Hint

- De bovenstaande bedieningsprocedure is een voorbeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van de Android-smartphone.
- Als het geluid stottert of de verbinding anderszins instabiel is, maakt u opnieuw verbinding met behulp van Classic Audio. Stel na het aansluiten de geluidskwaliteitsmodus in op [Prioritize Sound Quality] of [Prioritize Stable Connection].

Verwant onderwerp

- [Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)
- [Verbinding maken met een gekoppelde Android-smartphone](#)
- [Muziek luisteren vanaf een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)
- [Websites voor klantenondersteuning](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

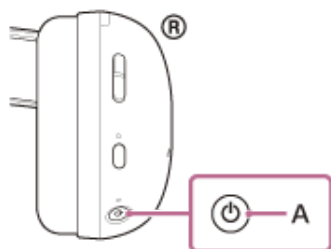
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Verbinding maken met een gekoppelde Android-smartphone

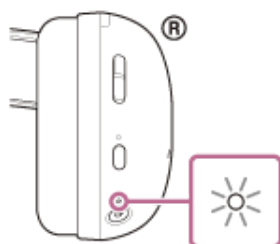
- 1 Ontgrendel het scherm van de Android-smartphone als het vergrendeld is.

- 2 Zet de headset aan en schakel vervolgens de Bluetooth-modus in.

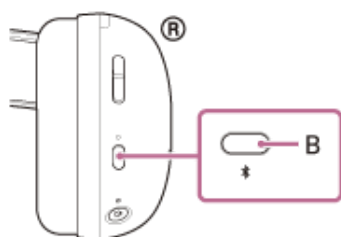
Houd de aan/uit-knop (A) ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.



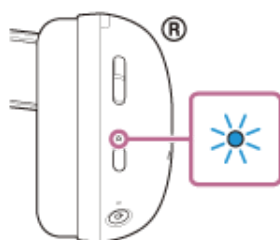
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De voedingsindicator knippert twee keer wit.



Wanneer de Bluetooth-indicator uit gaat, houdt u de Bluetooth-knop (B) ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-functie in te schakelen.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus is ingeschakeld.
De Bluetooth-indicator knippert twee keer blauw en knippert dan langzaam.

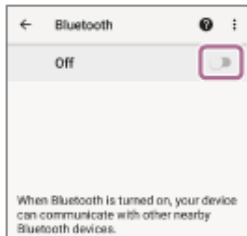


Als de headset automatisch verbinding heeft gemaakt met het apparaat dat als laatste verbonden was, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.
Controleer de verbindingstatus op de Android smartphone. Ga naar stap 3 als er geen verbinding is.

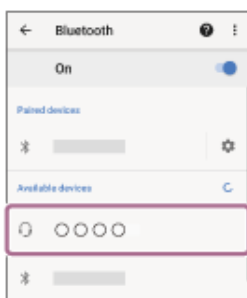
- 3 Selecteer de volgende items op het scherm van je Android-smartphone.
[Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]



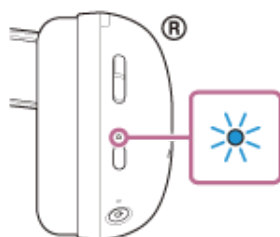
- 4 Raak de schakelaar aan om de Bluetooth-functie in te schakelen.



- 5 Raak [INZONE H9 II] aan.



De Bluetooth-indicator knippert snel blauw gedurende ongeveer 5 seconden en gaat dan over in langzaam knipperen. U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de verbinding tot stand is gebracht vanaf de headset.



Hint

- De bovenstaande bedieningsprocedure is een voorbeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van de Android-smartphone.

Opmerking

- Als het laatst verbonden Bluetooth-apparaat zich in de buurt van de headset bevindt, kan de headset automatisch verbinding maken met het apparaat door de headset simpelweg aan te zetten. Als dit het geval is, deactiveer dan de Bluetooth-functie op het laatst verbonden apparaat of schakel de stroom uit.
- Als u uw smartphone niet met de headset kunt verbinden, verwijdert u de koppelingsinformatie voor de headset van uw smartphone en voert u de koppeling opnieuw uit. Raadpleeg voor de bedieningsprocedures op je smartphone de gebruiksaanwijzing die bij de smartphone is geleverd.

Verwant onderwerp

- [Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)
- [Koppelen en verbinden met een Android-smartphone via Bluetooth Classic](#)

- [Muziek luisteren vanaf een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

5-067-258-21(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Koppelen en verbinden met een iPhone met Bluetooth Classic

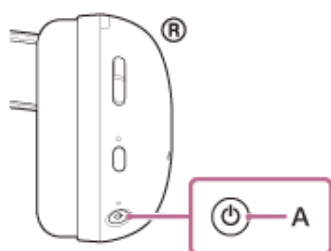
De procedure om het apparaat waarmee u verbinding wilt maken te registreren, wordt "pairing" genoemd. Om een apparaat voor het eerst met de headset te gebruiken, moet u het eerst koppelen.

Controleer het volgende voordat u de bedieningsprocedure start.

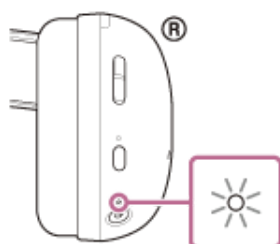
- De iPhone wordt binnen 1 m van de headset geplaatst.
- De headset is voldoende opgeladen.
- De gebruiksaanwijzing voor de iPhone is bij de hand.

1 Schakel de headset in.

Houd de aan/uit-knop (A) ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt.



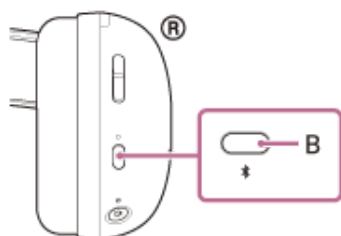
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De voedingsindicator knippert twee keer wit.



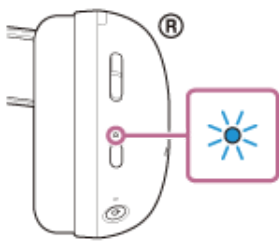
Ga verder met stap 2 wanneer de Bluetooth-indicator uitgaat.
Ga verder met stap 3 wanneer de Bluetooth-indicator blauw oplicht.

2 Schakel de Bluetooth-modus in.

Houd de Bluetooth-knop (B) ongeveer 2 seconden ingedrukt.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus is ingeschakeld.
De Bluetooth-indicator knippert twee keer blauw en knippert dan langzaam.



In de volgende gevallen schakelt de headset automatisch over naar de koppelstand: Ga verder met stap 4.

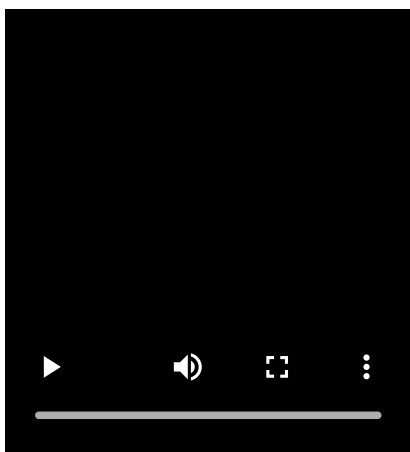
- Wanneer u de headset voor het eerst koppelt met een apparaat nadat u de headset hebt aangeschaft
- Na het initialiseren van de headset en het wissen van alle koppelingsinformatie

Wanneer u een extra apparaat wilt koppelen, gaat u verder met stap 3 als de headset al koppelingsinformatie heeft voor andere apparaten.

3 Activeer de koppelingsmodus op de headset.

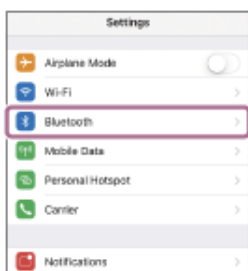
Houd de Bluetooth-knop ongeveer 5 seconden ingedrukt.

De Bluetooth-indicator knippert twee keer achter elkaar blauw. U krijgt het gesproken bericht "Pairing" (Koppelen) te horen.



4 Ontgrendel het scherm van de iPhone als het vergrendeld is.

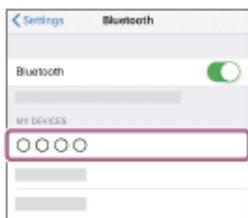
5 Ga op uw iPhone-scherm naar [Settings] en raak [Bluetooth].



6 Raak de schakelaar aan om de Bluetooth-functie in te schakelen.



7 Raak [INZONE H9 II] aan.

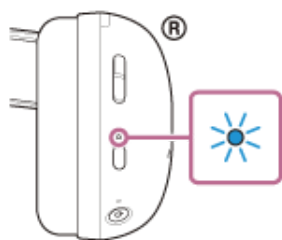


Als er een wachtwoord (*) ingevoerd moet worden, vult u "0000" in.

De headset en iPhone worden gekoppeld en met elkaar verbonden.

De Bluetooth-indicator knippert snel blauw gedurende ongeveer 5 seconden en gaat dan over in langzaam knipperen. U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de verbinding tot stand is gebracht vanaf de headset.

(*) Een Passkey kan "Passcode", "PIN-code", "PIN-nummer" of "Wachtwoord" worden genoemd.



Als de apparaten niet verbonden zijn, raadpleegt u "[Verbinding maken met een gekoppelde iPhone](#)".

Als [INZONE H9 II] niet op het scherm van de iPhone verschijnt, probeer het dan opnieuw vanaf stap 5.

Hint

- De bovenstaande bedieningsprocedure is een voorbeeld. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing bij de iPhone voor meer informatie.
- Zie "[De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)" om alle Bluetooth-koppelinformatie te verwijderen.

Opmerking

- Als de koppeling niet binnen 5 minuten tot stand wordt gebracht, wordt de koppelingsmodus geannuleerd. Start in dit geval de bedieningsprocedure opnieuw vanaf stap 2.
- Als Bluetooth-apparaten eenmaal gekoppeld zijn, is het niet nodig om ze opnieuw te koppelen, behalve in de volgende gevallen:
 - Als koppelingsinformatie wordt verwijderd, bijvoorbeeld na een reparatie
 - Wanneer er een 9e apparaat gekoppeld wordt
De headset kan met maximaal 8 apparaten gekoppeld worden. Als je een 9de apparaat koppelt, wordt de koppelingsinformatie met de oudste verbindingsdatum en -tijd overschreven met de informatie voor het nieuwe apparaat.
 - Wanneer de koppelingsinformatie voor de headset is verwijderd van het verbonden Bluetooth-apparaat
 - Wanneer de headset wordt geïnitieerd
Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Wis in dat geval de koppelingsinformatie voor de headset van het verbonden apparaat en koppel de apparaten opnieuw.

Verwant onderwerp

- [Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)
- [Verbinding maken met een gekoppelde iPhone](#)
- [Muziek luisteren vanaf een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

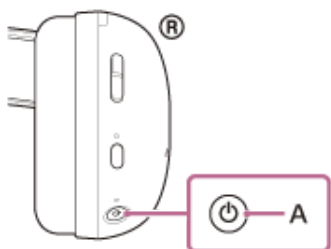
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Verbinding maken met een gekoppelde iPhone

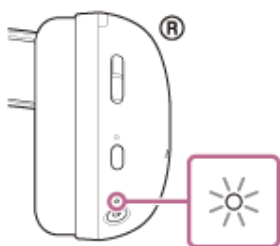
- 1 Ontgrendel het scherm van de iPhone als het vergrendeld is.

- 2 Zet de headset aan en schakel vervolgens de Bluetooth-modus in.

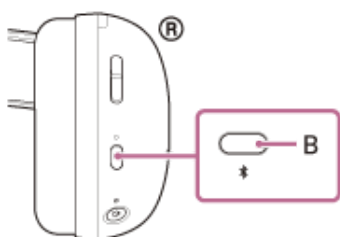
Houd de aan/uit-knop (A) ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.



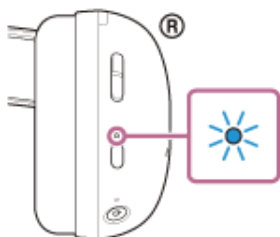
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De voedingsindicator knippert twee keer wit.



Wanneer de Bluetooth-indicator uit gaat, houdt u de Bluetooth-knop (B) ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-functie in te schakelen.

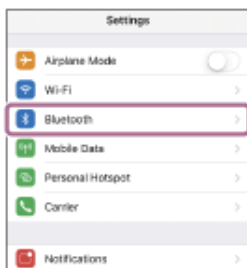


U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus is ingeschakeld.
De Bluetooth-indicator knippert twee keer blauw en knippert dan langzaam.



Als de headset automatisch verbinding heeft gemaakt met het apparaat dat als laatste verbonden was, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.
Controleer de verbindingstatus op de iPhone. Ga naar stap 3 als er geen verbinding is.

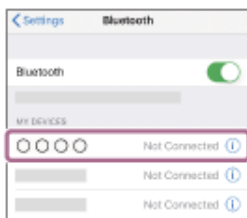
- 3 Ga op uw iPhone-scherm naar [Settings] en raak [Bluetooth].



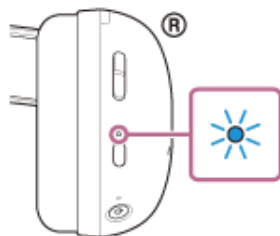
- 4 Raak de schakelaar aan om de Bluetooth-functie in te schakelen.



- 5 Raak [INZONE H9 II] aan.



De Bluetooth-indicator knippert snel blauw gedurende ongeveer 5 seconden en gaat dan over in langzaam knipperen. U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de verbinding tot stand is gebracht vanaf de headset.



Hint

- De bovenstaande bedieningsprocedure is een voorbeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing die bij de iPhone wordt geleverd.

Opmerking

- Als het laatst verbonden Bluetooth-apparaat zich in de buurt van de headset bevindt, kan de headset automatisch verbinding maken met het apparaat door de headset simpelweg aan te zetten. Als dit het geval is, deactiveer dan de Bluetooth-functie op het laatst verbonden apparaat of schakel de stroom uit.
- Als u uw iPhone niet kunt verbinden met de headset, verwijder dan de koppelingsinformatie van de headset op uw iPhone en koppel opnieuw. Raadpleeg voor de bedieningsprocedures op uw iPhone de gebruiksaanwijzing die bij de iPhone is geleverd.

Verwant onderwerp

- [Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)
- [Koppelen en verbinden met een iPhone met Bluetooth Classic](#)
- [Muziek luisteren vanaf een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)

- [Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

5-067-258-21(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Koppelen en verbinden met een Bluetooth-apparaat

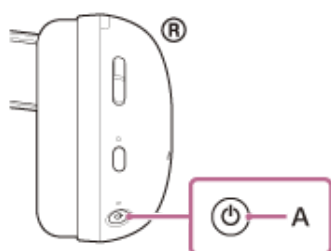
De procedure om het apparaat waarmee u verbinding wilt maken te registreren, wordt "pairing" genoemd. Om een apparaat voor het eerst met de headset te gebruiken, moet u het eerst koppelen.

Controleer het volgende voordat u de bedieningsprocedure start.

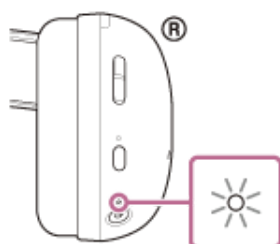
- Het Bluetooth-apparaat wordt binnen 1 m van de headset geplaatst.
- De headset is voldoende opgeladen.
- De gebruiksaanwijzing voor het Bluetooth-apparaat is bij de hand.

1 Schakel de headset in.

Houd de aan/uit-knop (A) ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt.



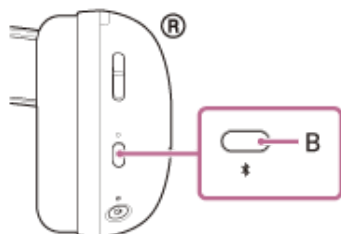
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De voedingsindicator knippert twee keer wit.



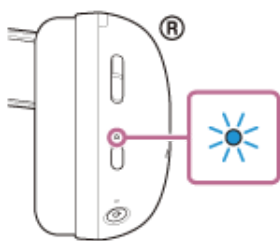
Ga verder met stap 2 wanneer de Bluetooth-indicator uitgaat.
Ga verder met stap 3 wanneer de Bluetooth-indicator blauw oplicht.

2 Schakel de Bluetooth-modus in.

Houd de Bluetooth-knop (B) ongeveer 2 seconden ingedrukt.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus is ingeschakeld.
De Bluetooth-indicator knippert twee keer blauw en knippert dan langzaam.



In de volgende gevallen schakelt de headset automatisch over naar de koppelstand: Ga verder met stap 4.

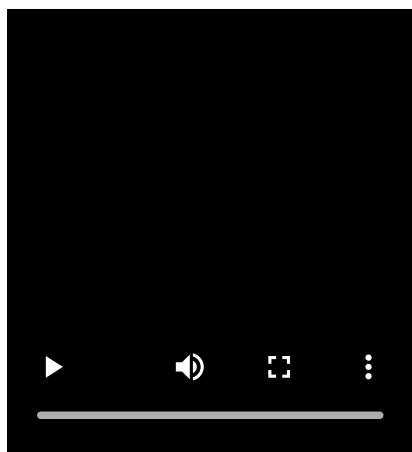
- Wanneer u de headset voor het eerst koppelt met een apparaat nadat u de headset hebt aangeschaft
- Na het initialiseren van de headset en het wissen van alle koppelingsinformatie

Wanneer u een extra apparaat wilt koppelen, gaat u verder met stap 3 als de headset al koppelingsinformatie heeft voor andere apparaten.

3 Activeer de koppelingsmodus op de headset.

Houd de Bluetooth-knop ongeveer 5 seconden ingedrukt.

De Bluetooth-indicator knippert twee keer achter elkaar blauw. U krijgt het gesproken bericht "Pairing" (Koppelen) te horen.



4 Voer de koppelprocedure uit op het Bluetooth-apparaat om deze headset te zoeken.

[INZONE H9 II] wordt weergegeven in de lijst met gedetecteerde apparaten op het scherm van het Bluetooth-apparaat. Als dit niet wordt weergegeven, herhaalt u stap 3.

5 Selecteer [INZONE H9 II] weergegeven op het scherm van het Bluetooth-apparaat om te koppelen.

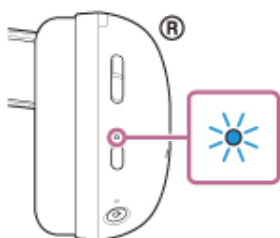
Als er een wachtwoord (*) ingevoerd moet worden, vult u "0000" in.

(*) Een Passkey kan "Passcode", "PIN-code", "PIN-nummer" of "Wachtwoord" worden genoemd.

6 Maak de Bluetooth-verbinding vanaf het Bluetooth-apparaat.

Sommige apparaten maken na het koppelen automatisch verbinding met de headset.

De Bluetooth-indicator knippert snel blauw gedurende ongeveer 5 seconden en gaat dan over in langzaam knipperen. U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de verbinding tot stand is gebracht vanaf de headset.



Als de apparaten niet verbonden zijn, raadpleegt u "[Verbinding maken met een gekoppeld Bluetooth-apparaat](#)".

Hint

- De bovenstaande bedieningsprocedure is een voorbeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het Bluetooth-apparaat.
- Zie "[De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)" om alle Bluetooth-koppelinformatie te verwijderen.

Opmerking

- Als de koppeling niet binnen 5 minuten tot stand wordt gebracht, wordt de koppelingsmodus geannuleerd. Start in dit geval de bedieningsprocedure opnieuw vanaf stap 2.
- Als Bluetooth-apparaten eenmaal gekoppeld zijn, is het niet nodig om ze opnieuw te koppelen, behalve in de volgende gevallen:
 - Als koppelingsinformatie wordt verwijderd, bijvoorbeeld na een reparatie
 - Wanneer er een 9e apparaat gekoppeld wordt
De headset kan met maximaal 8 apparaten gekoppeld worden. Als je een 9de apparaat koppelt, wordt de koppelingsinformatie met de oudste verbindingsdatum en -tijd overschreven met de informatie voor het nieuwe apparaat.
 - Wanneer de koppelingsinformatie voor de headset is verwijderd van het verbonden Bluetooth-apparaat
 - Wanneer de headset wordt geïnitieerd
Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Wis in dat geval de koppelingsinformatie voor de headset van het verbonden apparaat en koppel de apparaten opnieuw.

Verwant onderwerp

- [Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)
- [Verbinding maken met een gekoppeld Bluetooth-apparaat](#)
- [Muziek luisteren vanaf een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

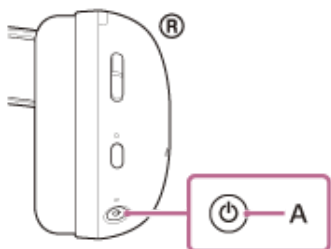
Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

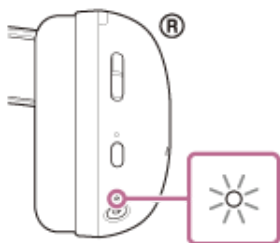
Verbinding maken met een gekoppeld Bluetooth-apparaat

1 Zet de headset aan en schakel vervolgens de Bluetooth-modus in.

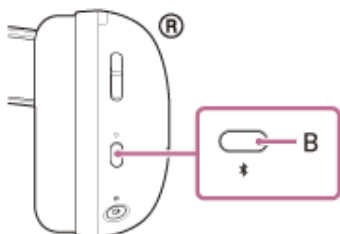
Houd de aan/uit-knop (A) ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.



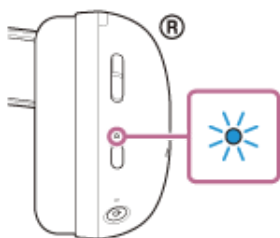
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De voedingsindicator knippert twee keer wit.



Wanneer de Bluetooth-indicator uit gaat, houdt u de Bluetooth-knop (B) ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-functie in te schakelen.



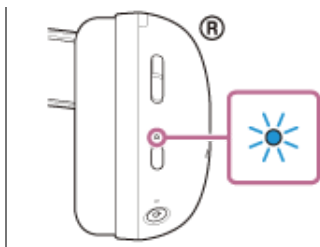
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus is ingeschakeld.
De Bluetooth-indicator knippert twee keer blauw en knippert dan langzaam.



Als de headset automatisch verbinding heeft gemaakt met het apparaat dat als laatste verbonden was, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.
Controleer de verbindingstatus op het Bluetooth-apparaat. Ga naar stap 2 als er geen verbinding is.

2 Maak de Bluetooth-verbinding vanaf het Bluetooth-apparaat.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het Bluetooth-apparaat voor de bedieningsprocedures op uw Bluetooth-apparaat.
De Bluetooth-indicator knippert snel blauw gedurende ongeveer 5 seconden en gaat dan over in langzaam knipperen. U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de verbinding tot stand is gebracht vanaf de headset.



Hint

- De bovenstaande bedieningsprocedure is een voorbeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het Bluetooth-apparaat.

Opmerking

- Als het laatst verbonden Bluetooth-apparaat zich in de buurt van de headset bevindt, kan de headset automatisch verbinding maken met het apparaat door de headset simpelweg aan te zetten. Als dit het geval is, deactiveer dan de Bluetooth-functie op het laatst verbonden apparaat of schakel de stroom uit.
- Als u uw Bluetooth-apparaat niet kunt verbinden met de headset, verwijder dan de koppelingsinformatie van de headset op uw Bluetooth-apparaat en koppel opnieuw. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het Bluetooth-apparaat voor de bedieningsprocedures op uw Bluetooth-apparaat.

Verwant onderwerp

- [Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)
- [Koppelen en verbinden met een Bluetooth-apparaat](#)
- [Muziek luisteren vanaf een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Een gesprek aannemen

Je kunt handsfree bellen via een Bluetooth-verbinding op een smartphone die de volgende Bluetooth-profielen ondersteunt.

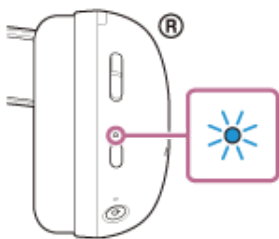
- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile (*)

(*) LE Audio-oproepprofiel.

- Als u verbinding maakt via Bluetooth Classics je smartphone zowel HFP als HSP ondersteunt, stel deze dan in op HFP.
- De bedieningsprocedure kan verschillen afhankelijk van de smartphone. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing die bij de smartphone geleverd is.
- Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte applicatie is het mogelijk dat de functies niet correct werken, zelfs niet wanneer u ze probeert te bedienen via de headset.

Beltoon

Als er een inkomend gesprek binnenkomt, hoort u een beltoon via de headset en knippert de Bluetooth-indicator snel blauw.



Afhankelijk van het verbonden apparaat of de toepassing die je gebruikt, is het mogelijk dat de indicator niet knippert als er een inkomend gesprek binnenkomt.

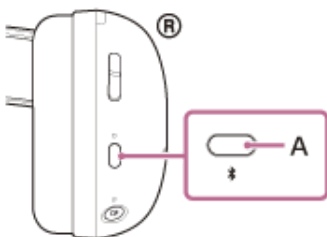
Afhankelijk van uw smartphone krijgt u een van de volgende beltonen te horen.

- Ingestelde beltoon op de headset
- Ingestelde beltoon op de smartphone
- Beltoon alleen voor een Bluetooth-verbinding ingesteld op de smartphone

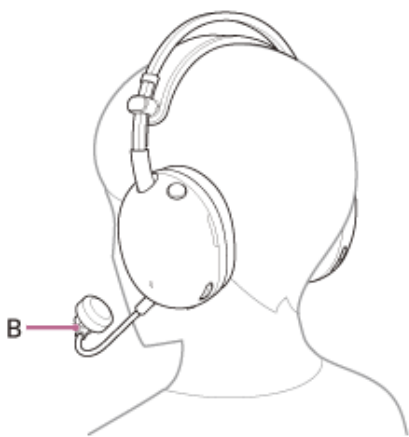
1 Verbind de headset vooraf met een smartphone via een Bluetooth-verbinding.

2 Wanneer u de beltoon hoort, drukt u op de Bluetooth-knop (A) op de headset en ontvangt u de oproep.

Wanneer er een binnenkomende oproep is terwijl er muziek wordt afgespeeld, wordt het afspelen gepauzeerd en hoort u een beltoon via de headset.



U kunt praten met de boommicrofoon (B) van de headset.

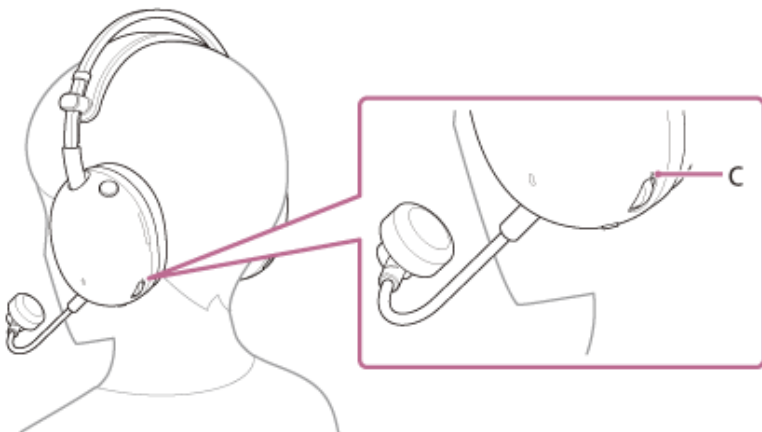


Als u geen beltoon via de headset hoort

- De headset mag niet worden verbonden met de smartphone via HFP, HSP of CCP. Controleer de verbindingstatus op de smartphone.
- Controleer het volume van de headset.
- Als de afgespeelde muziek niet automatisch gepauzeerd wordt, bedient u de headset om het afspelen te pauzeren.

3 Pas het volume aan met de volumeknop van de headset.

Er is een voelbare stip (C) op de + zijkant.



4 Wanneer u klaar bent met uw telefoongesprek, drukt u op de Bluetooth-knop op de headset om het gesprek te beëindigen.

Als iemand u belt tijdens het afspelen van muziek, wordt het afspelen automatisch hervat nadat het gesprek beëindigd is.

Hint

- Regel het volume met het aangesloten apparaat en de headset.

Opmerking

- Als je stem de andere partij niet bereikt, controleer dan het volgende.
 - Microfoon staat niet uit
 - De boommicrofoon wordt geplaatst tot hij vastklikt
- Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte afspeltoepassing is het mogelijk dat, wanneer er een binnenkomende oproep is terwijl er muziek wordt afgespeeld, het afspelen niet automatisch wordt hervat, zelfs wanneer de oproep is afgelopen.
- Gebruik een smartphone op een afstand van minstens 50 cm van de headset. Als de smartphone zich te dicht bij de headset bevindt, kan er ruis optreden.
- Uw stem is hoorbaar via de microfoon van de headset (zijtoonfunctie). In dit geval kunnen omgevingsgeluiden of de geluiden van de bedieningsprocedure van de headset hoorbaar zijn via de headset, maar dit is geen storing.

Verwant onderwerp

- [Positie en functie van onderdelen](#)
- [Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)
- [Een gesprek voeren](#)
- [Functies voor een telefoonoproep](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

5-067-258-21(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Een gesprek voeren

Je kunt handsfree bellen via een Bluetooth-verbinding op een smartphone die de volgende Bluetooth-profielen ondersteunt.

- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile (*)

(*) LE Audio-oproepprofiel.

- Als u verbinding maakt via Bluetooth Classics je smartphone zowel HFP als HSP ondersteunt, stel deze dan in op HFP.
- De bedieningsprocedure kan verschillen afhankelijk van de smartphone. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing die bij de smartphone geleverd is.
- Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte applicatie is het mogelijk dat de functies niet correct werken, zelfs niet wanneer u ze probeert te bedienen via de headset.

1 Verbind de headset met een smartphone via een Bluetooth-verbinding.

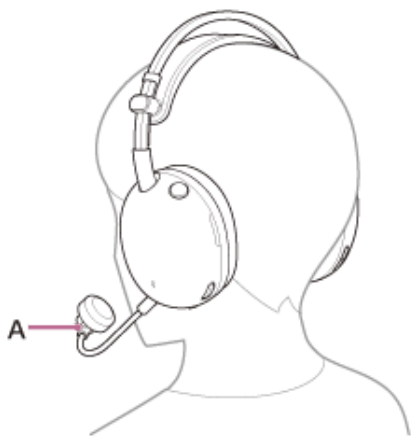
2 Gebruik uw smartphone om een gesprek te voeren.

Wanneer u belt, hoort u de kiestoon via de headset.

Als u iemand belt terwijl er muziek wordt afgespeeld, wordt het afspelen onderbroken.

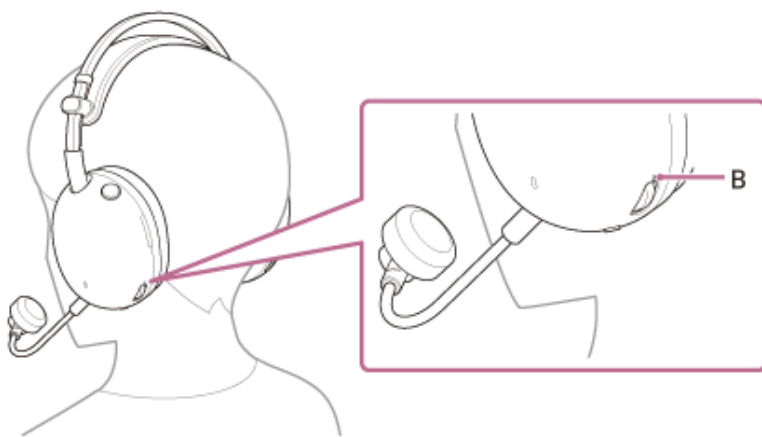
Als u geen kiestoon hoort via de headset, schakelt u het oproepapparaat om naar de headset door uw smartphone te gebruiken.

U kunt praten met de boommicrofoon (A) van de headset.



3 Pas het volume aan met de volumeknop van de headset.

Er is een voelbare stip (B) aan de + zijkant.



4 Wanneer u klaar bent met uw telefoongesprek, drukt u op de Bluetooth-knop op de headset om het gesprek te beëindigen.

Als u iemand belt tijdens het afspelen van muziek, wordt het afspelen automatisch hervat nadat het gesprek beëindigd is.

Hint

- Regel het volume met het aangesloten apparaat en de headset.

Opmerking

- Als je stem de andere partij niet bereikt, controleer dan het volgende.
 - Microfoon staat niet uit
 - De boommicrofoon wordt geplaatst tot hij vastklikt
- Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte afspeltoepassing is het mogelijk dat, wanneer u iemand opbelt terwijl er muziek wordt afgespeeld, het afspelen niet automatisch wordt hervat, zelfs wanneer de oproep is afgelopen.
- Gebruik een smartphone op een afstand van minstens 50 cm van de headset. Als de smartphone zich te dicht bij de headset bevindt, kan er ruis optreden.
- Uw stem is hoorbaar via de microfoon van de headset (zijtoonfunctie). In dit geval kunnen omgevingsgeluiden of de geluiden van de bedieningsprocedure van de headset hoorbaar zijn via de headset, maar dit is geen storing.

Verwant onderwerp

- [Positie en functie van onderdelen](#)
- [Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)
- [Een gesprek aannemen](#)
- [Functies voor een telefoonoproep](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Funcities voor een telefoonoproep

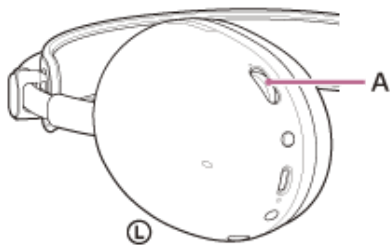
De functies die beschikbaar zijn tijdens een oproep kunnen verschillend zijn afhankelijk van het profiel dat door uw smartphone wordt ondersteund. Ook als het profiel hetzelfde is, kunnen de beschikbare functies afwijken afhankelijk van de smartphone. Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte applicatie is het mogelijk dat de functies niet correct werken, zelfs niet wanneer u ze probeert te bedienen via de headset.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing die bij de smartphone geleverd is.

Wanneer de ondersteunde profielen HFP en CCP zijn

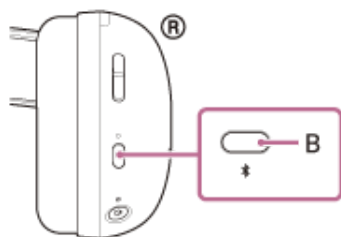
- HFP: Hands-free Profile
- CCP: Call Control Profile

U kunt de volumeknop (A) gebruiken om de volgende bedieningsprocedures uit te voeren.



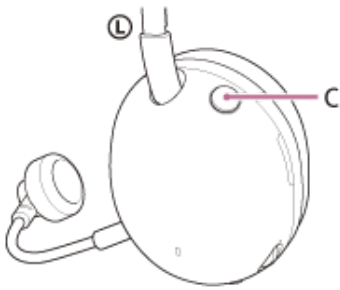
- Het volume verhogen
Draai de volumeknop naar de + opzij.
- Het volume verlagen
Draai de volumeknop naar de – opzij.

U kunt de Bluetooth-knop (B) gebruiken om de volgende bedieningsprocedures uit te voeren.



- Een oproep ontvangen
Druk tijdens een inkomend gesprek eenmaal kort op de Bluetooth-knop.
- Een gesprek weigeren
Houd tijdens een inkomend gesprek de Bluetooth-knop ongeveer 2 seconden ingedrukt.
- Een gesprek beëindigen
Druk tijdens een gesprek eenmaal kort op de Bluetooth-knop.
- Een uitgaand gesprek annuleren
Druk tijdens een uitgaand gesprek eenmaal kort op de Bluetooth-knop.

U kunt de microfoon aan- of uitknop (C) gebruiken om de volgende bedieningsprocedures uit te voeren.



- De microfoon inschakelen
Druk op de aan- of uitknop van de microfoon zodat de knop ingedrukt is.
- De microfoon uitschakelen
Druk op de aan- of uitknop van de microfoon zodat de knop naar buiten wordt gedrukt.

Als het ondersteunde profiel HSP is

- HSP: Headset Profile

U kunt de volumeknop gebruiken om de volgende bedieningsprocedures uit te voeren.

- Het volume verhogen
Draai de volumeknop naar de + opzij.
- Het volume verlagen
Draai de volumeknop naar de – opzij.

U kunt de Bluetooth-knop gebruiken om de volgende bedieningsprocedures uit te voeren.

- Een oproep ontvangen
Druk tijdens een inkomend gesprek eenmaal kort op de Bluetooth-knop.
- Een gesprek beëindigen
Druk tijdens een gesprek eenmaal kort op de Bluetooth-knop.
- Een uitgaand gesprek annuleren
Druk tijdens een uitgaand gesprek eenmaal kort op de Bluetooth-knop.

U kunt de microfoon aan- of uitknop gebruiken om de volgende bedieningsprocedures uit te voeren.

- De microfoon inschakelen
Druk op de aan- of uitknop van de microfoon zodat de knop ingedrukt is.
- De microfoon uitschakelen
Druk op de aan- of uitknop van de microfoon zodat de knop naar buiten wordt gedrukt.

Verwant onderwerp

- [Positie en functie van onderdelen](#)
- [Een gesprek aannemen](#)
- [Een gesprek voeren](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Muziek luisteren vanaf een apparaat via een Bluetooth-verbinding

Als uw Bluetooth-apparaat de volgende profielen ondersteunt, kunt u muziek beluisteren en het apparaat bedienen vanaf uw headset via een Bluetooth-verbinding.

- A2DP: Advanced Audio Distribution Profile
U kunt draadloos genieten van muziek met een hoogwaardige geluidskwaliteit.
- AVRCP: Audio Video Remote Control Profile
Je kunt het volume en andere instellingen aanpassen.

De bedieningsprocedure kan verschillen afhankelijk van het Bluetooth-apparaat. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het Bluetooth-apparaat.

1 Sluit de headset aan op een Bluetooth-apparaat.

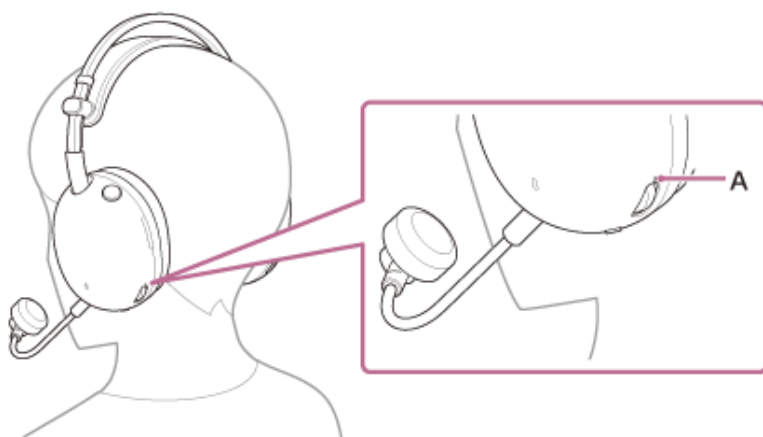
2 Plaats de headset in uw oren.

Zie "[De headset opzetten](#)" voor informatie over hoe u de headset op uw oren plaatst.

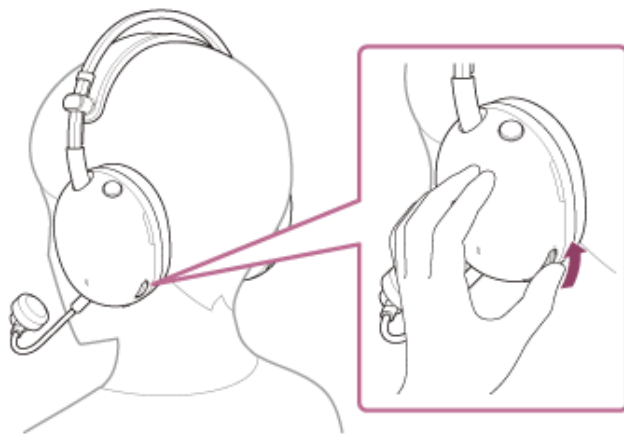
3 Bedien het Bluetooth-apparaat om het afspelen te starten en stel het volume in op een gematigd niveau.

4 Pas het volume aan met de volumeknop van de headset.

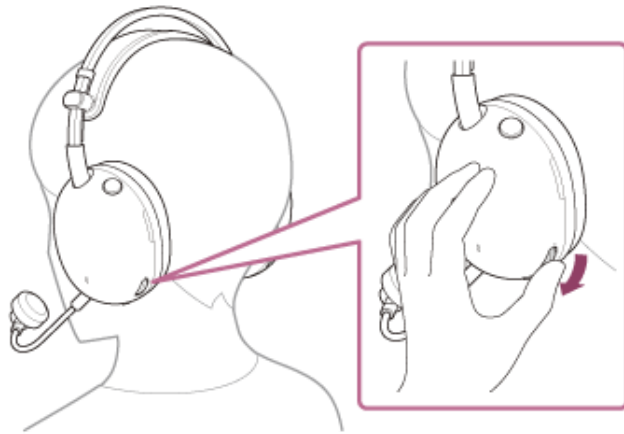
Er is een voelbare stip (A) aan de + zijkant.



- Het volume verhogen
Draai de volumeknop naar de + opzij.



- Het volume verlagen
Draai de volumeknop naar de – opzij.



Wanneer het volume het maximum of minimum bereikt, hoort u een meldingsgeluid.

Hint

- De headset ondersteunt SCMS-T-inhoudsbescherming. U kunt genieten van muziek en andere audio op de headset vanaf een apparaat zoals een draagbare tv die SCMS-T-inhoudsbescherming ondersteunt.
- Regel het volume met het aangesloten apparaat en de headset.

Opmerking

- Als de communicatieconditie slecht is, kan het Bluetooth-apparaat defect raken in reactie op de bedieningsprocedure op de headset.

Verwant onderwerp

- [Positie en functie van onderdelen](#)
- [Een draadloze verbinding maken met Bluetooth-apparaten](#)
- [Het audioapparaat bedienen \(Bluetooth-verbinding\)](#)
- [De geluidsonderdrukingsfunctie gebruiken](#)
- [Wat je kunt doen met “INZONE Hub”](#)
- [Wat je kunt doen met de “Sound Connect” app](#)

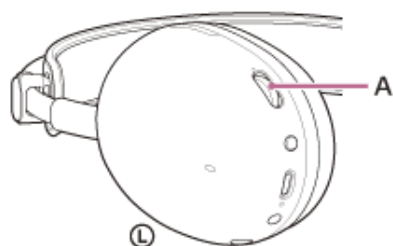
Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Het audioapparaat bedienen (Bluetooth-verbinding)

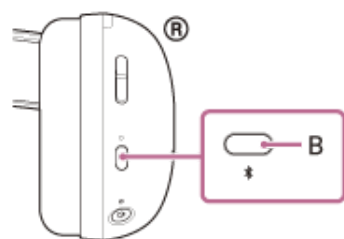
Als uw Bluetooth-apparaat de bedieningsfunctie van het AVRCP-profiel ondersteunt, zijn de volgende bedieningsprocedures beschikbaar. De beschikbare functies kunnen verschillen afhankelijk van het Bluetooth-apparaat, dus raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat.

U kunt de volumeknop (A) gebruiken om de volgende bedieningsprocedures uit te voeren.



- Het volume verhogen
Draai de volumeknop naar de + opzij.
- Het volume verlagen
Draai de volumeknop naar de – opzij.

U kunt de Bluetooth-knop (B) gebruiken om de volgende bedieningsprocedures uit te voeren.



- Muziek afspelen
Druk tijdens de pauze één keer kort op de Bluetooth-knop.
- Muziek pauzeren
Druk tijdens het afspelen één keer kort op de Bluetooth-toets.
- Naar het begin van het volgende nummer gaan
Druk twee keer snel op de Bluetooth-knop. (● ●)
- Naar het begin van het vorige nummer gaan (of het huidige nummer tijdens het afspelen)
Druk 3 keer snel op de Bluetooth-knop. (● ● ●)

Opmerking

- Als de communicatieconditie slecht is, kan het Bluetooth-apparaat defect raken in reactie op de bedieningsprocedure op de headset.
- De beschikbare functies kunnen verschillen afhankelijk van het verbonden apparaat, de muzieksoftware of de app die u gebruikt. In sommige gevallen functioneert het apparaat anders of werkt het niet, zelfs als de hierboven beschreven bedieningsprocedures worden uitgevoerd.

Verwant onderwerp

- [Positie en functie van onderdelen](#)

- [Wat je kunt doen met “INZONE Hub”](#)
- [Wat je kunt doen met de “Sound Connect” app](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

5-067-258-21(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Over 360 Reality Audio

Wat is 360 Reality Audio?

360 Reality Audio is een nieuwe muziekervaring die gebruik maakt van Sony's 360 driedimensionale audiatechnologie. Positionele informatie wordt vastgemaakt aan elke geluidsbron (bv. zang, koor en muziekinstrumenten) en deze worden in een sferische ruimte geplaatst.

Luisteraars kunnen een driedimensionaal geluidsveld ervaren alsof ze zich in dezelfde ruimte bevinden als de artiesten die live hun nummers spelen.

Gebruiksomstandigheden

Download en gebruik een app voor muziekstreamingdiensten die ondersteuning biedt 360 Reality Audio op je smartphone of tablet met iOS of Android. De app kan tegen betaling zijn.

Door het geluidsveld en de akoestische eigenschappen van de headset te optimaliseren met de "Sound Connect" app, kun je genieten van een realistischer gevoel van realiteit.

Meer informatie over 360 Reality Audio vindt u op de volgende website:

<https://www.sony.net/360RA/>

Opmerking

- De dienst is niet beschikbaar in bepaalde landen en regio's.

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Bluetooth-verbinding verbreken (na gebruik)

1 Verbreek de Bluetooth-verbinding door het Bluetooth-apparaat te bedienen.

U hoort een geluidssignaal dat aangeeft dat de Bluetooth-verbinding is verbroken.

2 Schakel de Bluetooth-modus uit of schakel de headset uit.

Wanneer u de Bluetooth-modus uitschakelt, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus is uitgeschakeld.

Wanneer u de headset uitschakelt, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset wordt uitgeschakeld.

Hint

- Wanneer u klaar bent met het afspelen van muziek, wordt de Bluetooth-verbinding mogelijk automatisch verbroken, afhankelijk van het Bluetooth-apparaat.

Verwant onderwerp

- [De headset uitschakelen](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Over de geluidskwaliteitsmodus

De volgende 2 geluidskwaliteitsmodi tijdens Bluetooth-weergave kunnen geselecteerd worden. Je kunt de instellingen wijzigen en de geluidskwaliteit controleren met de "Sound Connect" app.

Dit is effectief tijdens het afspelen van muziek via een Bluetooth-verbinding.

Prioritize Sound Quality: Geeft voorrang aan de geluidskwaliteit (standaard).

Prioritize Stable Connection: Geeft prioriteit aan een stabiele verbinding.

- Wanneer u prioriteit wilt geven aan de geluidskwaliteit, selecteert u [Prioritize Sound Quality].
- Als de verbinding onstabiel is, bijvoorbeeld als er slechts met tussenpozen geluid wordt geproduceerd, selecteert u [Prioritize Stable Connection].

Opmerking

- De afspeeltijd wordt mogelijk korter afhankelijk van de gekozen geluidskwaliteit en de omstandigheden waaronder u de headset gebruikt.
- Afhankelijk van de omgevingsomstandigheden in de omgeving waar u de headset gebruikt, kan het geluid nog steeds onderbroken zijn, zelfs als [Prioritize Stable Connection] geselecteerd is.

Verwant onderwerp

- [Wat je kunt doen met de "Sound Connect" app](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Ondersteunde codecs

Een codec is een "audiocoderingsalgoritme" dat wordt gebruikt bij het draadloos verzenden van geluid via een Bluetooth-verbinding.

De headset ondersteunt de volgende codecs.

Bij verbinding via Classic Audio via een A2DP-verbinding (voor het afspelen van muziek): SBC, AAC

Bij aansluiting met LE Audio: LC3

- SBC

Dit is een afkorting voor Subband Codec.

SBC is de standaard audiocoderingstechnologie die wordt gebruikt in Bluetooth-apparaten.

Alle Bluetooth-apparaten ondersteunen SBC.

- AAC

Dit is een afkorting voor Advanced Audio Coding.

AAC wordt voornamelijk gebruikt in Apple producten zoals iPhone die een hogere geluidskwaliteit kunnen bieden dan SBC.

- LC3

Dit is een afkorting voor Low Complexity Communication Codec.

LC3 is een codec voor LE Audio en zorgt voor overdracht met een lage latentie.

Wanneer muziek in SBC of AAC wordt verzonden vanaf een apparaat dat is aangesloten via Classic Audio, speelt de headset automatisch muziek af in dezelfde codec.

Als het aangesloten apparaat een codec met een hogere geluidskwaliteit ondersteunt dan SBC, moet u het apparaat mogelijk vooraf instellen om te genieten van muziek met de gewenste codec uit de ondersteunde codecs. Als het aangesloten apparaat een codec van hogere kwaliteit ondersteunt dan SBC, kunt u genieten van muziek in de codec van uw voorkeur uit de ondersteunde codecs.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat voor meer informatie over het instellen van de codec.

Verwant onderwerp

- [Over de geluidskwaliteitsmodus](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Wat je kunt doen met “INZONE Hub”

Wanneer u een computer aansluit waarop de “INZONE Hub” software hebt geïnstalleerd en de headset met de USB-zendontvanger, kunt u het volgende doen.

- De versie van de headset-software controleren en bijwerken
- De resterende batterijlading van de headset weergeven
- Het volume aanpassen tijdens het afspelen van muziek of een telefoongesprek
- De volumebalans tussen een game en chat instellen
- De equalizer-instelling selecteren
- De equalizer-instelling aanpassen
- Het dynamisch bereik aanpassen
- Ruimtelijk geluid in- of uitschakelen
- De instellingen voor ruimtelijk geluid personaliseren
- De ruisonderdrukkingsfunctie en de omgevingsgeluidmodus aanpassen (omgevingsgeluidregeling)
- Het schakelpatroon selecteren bij het schakelen tussen de ruisonderdrukkende functie en de omgevingsgeluidmodus op de headset
- De functie voor ruisonderdrukking en de modus omgevingsgeluid instellen wanneer u de headset inschakelt
- Het microfoonvolume aanpassen
- Het volume van de zijtonen aanpassen
- De aan- of uitstatus van de microfoon weergeven
- Microfoon testen
- Het ingangsvolume van de microfoon instellen op constant (AUTO. VERSTERKINGSREGEL.)
- Geluidsprofiel maken en opslaan
- Geluidsprofielen exporteren en importeren
- Integratie met game-apps
- De automatische uitschakeling instellen
- De Bluetooth-opstartmodus instellen wanneer de headset wordt ingeschakeld
- Het product registreren
- De taal van de stembegeleiding wijzigen
- Het meldingsgeluid en de stembegeleiding in- of uitschakelen

Voor meer informatie over “INZONE Hub” raadpleeg de volgende URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Opmerking

- Wanneer het audio-uitgangsapparaat van de computer is ingesteld op [INZONE H9 II - Chat], zijn de geluidsinstellingen uitgeschakeld. Controleer of het is ingesteld op [INZONE H9 II - Game].
- Wanneer u de hoofdtelefoonkabel gebruikt, kan de “INZONE Hub” software niet worden gebruikt.

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

installeren “INZONE Hub”

- 1 Download de “INZONE Hub”** Download de software van de ondersteuningswebsite en installeer deze op je computer.

Raadpleeg de volgende URL voor meer informatie.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Compatibel OS: Windows 10 of hoger

- 2 Start na de installatie “INZONE Hub”.**

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Wat je kunt doen met de “Sound Connect” app

Wanneer je de smartphone met de “Sound Connect” app hebt geïnstalleerd en de headset via een Bluetooth-verbinding, zijn de onderstaande functies beschikbaar.

- De softwareversie van de headset controleren
- De resterende batterijlading van de headset weergeven
- Het volume aanpassen tijdens het afspelen van muziek of een telefoongesprek
- De equalizer-instelling selecteren
- De equalizer-instelling aanpassen
- De functie voor ruisonderdrukking en de modus omgevingsgeluid aanpassen (Ambient Sound Control)
- Het schakelpatroon selecteren bij het schakelen tussen de ruisonderdrukkende functie en de omgevingsgeluidmodus op de headset
- De 360 Reality Audio functie
- Audioverbinding LE voor de headset instellen
- De verbinding van de Bluetooth-verbindingscodec weergeven
- De Bluetooth-verbindingsmodus instellen (geluidskwaliteitsmodus)
- De headset uitschakelen
- De taal van de stembegeleiding wijzigen
- Het meldingsgeluid en de stembegeleiding in- of uitschakelen
- De automatische uitschakeling instellen
- Informatie over het gebruik van de headset opnemen en weergeven
- Muziek afspelen en pauzeren, naar het begin van het vorige nummer of het huidige nummer gaan en naar het begin van het volgende nummer gaan
- Een back-up maken en de instellingen herstellen

Hint

- De bedieningsprocedure van de “Sound Connect” app verschilt afhankelijk van het audioapparaat. De technische gegevens en het schermontwerp van de app kunnen gewijzigd worden zonder voorafgaande kennisgeving.

Verwant onderwerp

- [De “Sound Connect” app](#)
- [Over gesproken berichten](#)
- [De headset opzetten](#)
- [Ondersteunde codecs](#)
- [Het resterende batterijniveau controleren](#)
- [De geluidsonderdrukkingsfunctie gebruiken](#)
- [Luisteren naar omgevingsgeluid tijdens het spelen van games \(modus Omgevingsgeluid\)](#)
- [Over 360 Reality Audio](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

De “Sound Connect” app

1 Download de “Sound Connect” app en installeer de app op je smartphone.

Modellen voor landen en regio's met uitzondering van het Chinese vasteland kunt u downloaden in de Google Play™ winkel of App Store.



Sony Sound Connect 

2 Start na het installeren van de app de “Sound Connect” app.

Verwant onderwerp

- [Wat je kunt doen met de “Sound Connect” app](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Toegang tot ondersteuningsinformatie van de “Sound Connect” app

Je hebt toegang tot de meest recente ondersteuningsinformatie via de “Sound Connect” app.

- 1 Raak [Help] op het “Sound Connect” app-scherm om de ondersteuningspagina weer te geven.
- 2 Selecteer het gewenste item.

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Apps en opslaglocaties waar de equalizerfunctie kan worden ingesteld

De headset heeft twee soorten equalizers: één die wordt ingeschakeld via "INZONE Hub" en één die op de headset wordt onderhouden via de "Sound Connect" app. De equalizer wordt ingeschakeld volgens de aansluitingsmethode van de headset zoals hieronder weergegeven.

Aansluiting	Apps die de equalizerfunctie kunnen instellen	Waar de equalizer-instellingen op te slaan	Opmerkingen
USB-zendontvanger: PC (1)	INZONE Hub	INZONE Hub equalizer	
USB-zendontvanger: OTHER (1)	Sound Connect	Hoofdtoestel equalizer	Instellingen kunnen alleen via de "Sound Connect" app alleen als deze via Bluetooth is verbonden. De equalizer-instellingen die geregistreerd zijn in de "Sound Connect" app worden opgeslagen in het hoofdtoestel en blijven geldig, zelfs wanneer Bluetooth niet verbonden is.
Bluetooth-functie (1) (2)	Sound Connect	Hoofdtoestel equalizer	
Koptelefoonkabel aangesloten: Stroom is ingeschakeld	Niet ondersteund	Niet ondersteund	
Koptelefoonkabel aangesloten: Stroom is uitgeschakeld	Niet ondersteund	Niet ondersteund	

(1) Wanneer een USB-ontvanger en Bluetooth-functie tegelijkertijd zijn aangesloten, wordt de equalizer in elk pad geactiveerd.

(2) De equalizer werkt niet op gespreksaudio met de standaard bel-app die geïnstalleerd is in de eerste versie van de smartphone.

Opmerking

- De equalizer van het hoofdtoestel kan niet worden gebruikt wanneer de USB transceiver is aangesloten op een ander apparaat dan een computer met de schakelaar ingesteld op "PC". Wanneer u verbinding maakt met een ander apparaat dan een computer, moet u ervoor zorgen dat de schakelaar op de USB-ontvanger op "OTHER".

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

De software up-to-date houden (voor een comfortabel gebruik van de headset)

Installeer de nieuwste headset-software met "INZONE Hub" om van nieuwe functies te genieten of om een aantal problemen met de headset op te lossen.

Zorg er altijd voor dat de recentste software op de headset geïnstalleerd is.

Meer informatie over de recentste headsetsoftware en over het updaten van de software vindt u op de ondersteuningswebsite.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

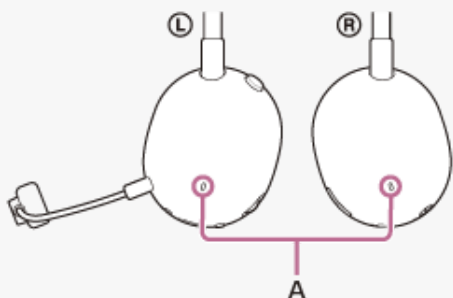
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Wat is geluidsonderdrukking?

De ruisonderdrukkingfunctie vermindert omgevingsgeluiden zoals geluiden in voertuigen of geluiden van airconditioners binnenshuis. Deze technologie genereert antifasegeluid om omgevingsgeluiden te elimineren.

Opmerking

- Afhankelijk van het type geruis of bij gebruik in een erg stille omgeving is het mogelijk dat de geluidsonderdrukkingseffecten niet merkbaar zijn of dat bepaald geruis toeneemt.
- Wanneer u de headset draagt, kunnen, afhankelijk van hoe u de headset draagt, de geluidsonderdrukkingseffecten minder opvallend zijn of kan er een piepend geluid (feedback) hoorbaar zijn. Doe in dat geval de headset af en zet deze opnieuw op.
- De geluidsonderdrukkingfunctie werkt voornamelijk voor ruis binnen de laagfrequente band (bv. van voertuigen en airconditioners). De ruis wordt gereduceerd, maar niet volledig opgeheven.
- Bij gebruik van de headset in een auto of bus hoort u afhankelijk van de omgevingsomstandigheden mogelijk geluid.
- Smartphones kunnen interferentie en ruis veroorzaken. Breng in dat geval de headset verder uit de buurt van de smartphone.
- Bedek het microfoongedeelte (A) op de linker- of rechterhoofdtelefoon niet met uw hand, enz. Het effect van de geluidsonderdrukkingfunctie of de omgevingsgeluidmodus is in dat geval mogelijk niet goed merkbaar of er kan een piepend geluid (feedback) hoorbaar zijn. Als dit gebeurt, verwijder dan uw hand of een ander voorwerp uit het linker of rechter microfoongedeelte.



Meer informatie over het gebruik van de geluidsonderdrukkingfunctie vindt u in het volgende gerelateerde onderwerp.

Verwant onderwerp

- [De geluidsonderdrukkingfunctie gebruiken](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

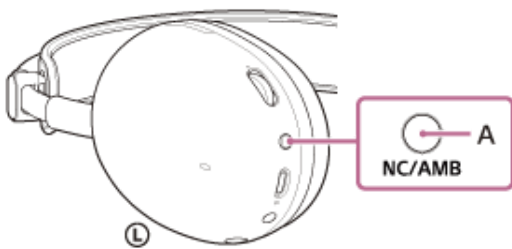
De geluidsonderdrukkingsfunctie gebruiken

U kunt de geluidsonderdrukkingsfunctie gebruiken om te gamen of muziek te beluisteren zonder last te hebben van omgevingsgeluiden.

1 Schakel de headset in.

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

2 Druk op de knop voor ruisonderdrukking/Ambient Sound Mode (A) om de instellingen van de ruisonderdrukkingsfunctie te wijzigen.



Bij elke druk op de knop verandert de functie als volgt.

De ruisonderdrukkingsfunctie is ingeschakeld en de Ambient Sound Mode is uitgeschakeld.
U hoort een meldingsgeluid om aan te geven dat de functie is overgeschakeld.



De modus omgevingsgeluid is ingeschakeld en de ruisonderdrukkingsfunctie is uitgeschakeld.
U hoort een meldingsgeluid om aan te geven dat de functie is overgeschakeld.

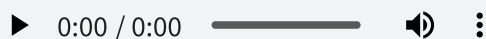


De ruisonderdrukkingsfunctie en de Ambient Sound Mode zijn uitgeschakeld.
U hoort een meldingsgeluid om aan te geven dat de functie is overgeschakeld.

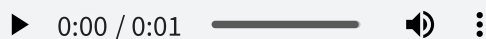
Het meldingsgeluid controleren

Het speelt mogelijk niet af op browsers behalve de nieuwste.

- Wanneer de ruisonderdrukkingsfunctie is ingeschakeld



- Wanneer de modus Omgevingsgeluid is ingeschakeld



- Wanneer de functie voor ruisonderdrukking en de modus omgevingsgeluid zijn uitgeschakeld

Hint

- De ruisonderdrukkingsfunctie kan zelfs worden gebruikt als de verbinding is gewijzigd van een USB-ontvanger of van een Bluetooth-verbinding naar een hoofdtelefoonkabelverbinding.
- In de fabrieksinstellingen is de functie voor ruisonderdrukking uitgeschakeld wanneer de headset wordt ingeschakeld. Deze instelling kan worden gewijzigd met de "INZONE Hub" of "Sound Connect" app.
- U kunt ook de functie voor ruisonderdrukking in- of uitschakelen en de instellingen van de functie voor ruisonderdrukking en de modus omgevingsgeluid wijzigen met de toetsen "INZONE Hub" of "Sound Connect" app.
- De "INZONE Hub" of "Sound Connect" kun je een combinatie van de volgende drie modi instellen. Als u meerdere modi selecteert, kunt u achtereenvolgens schakelen door op de knop voor ruisonderdrukking/Ambient Sound Mode te drukken.
 - Ruisonderdrukkingsfunctie ingeschakeld
 - Modus omgevingsgeluid ingeschakeld
 - Ruisonderdrukkende functie en Ambient Sound Mode uitgeschakeld

Verwant onderwerp

- [Positie en functie van onderdelen](#)
- [De headset inschakelen](#)
- [De headset opzetten](#)
- [Wat is geluidsonderdrukking?](#)
- [Luisteren naar omgevingsgeluid tijdens het spelen van games \(modus Omgevingsgeluid\)](#)
- [Wat je kunt doen met "INZONE Hub"](#)
- [Wat je kunt doen met de "Sound Connect" app](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

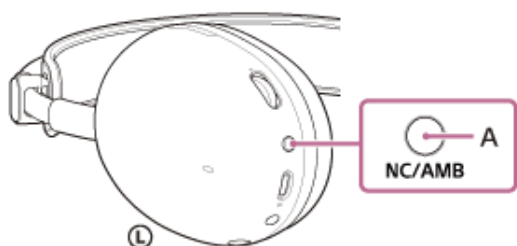
Luisteren naar omgevingsgeluid tijdens het spelen van games (modus Omgevingsgeluid)

Je kunt omgevingsgeluid horen via de microfoons in de linker- en rechterunit van de headset terwijl je geniet van games.

1 Schakel de headset in.

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

2 Druk op de knop voor ruisonderdrukking/Ambient Sound Mode (A) om over te schakelen naar de Ambient Sound Mode.



Bij elke druk op de knop verandert de functie als volgt.

De ruisonderdrukkingsfunctie is ingeschakeld en de Ambient Sound Mode is uitgeschakeld.
U hoort een meldingsgeluid om aan te geven dat de functie is overgeschakeld.



De modus omgevingsgeluid is ingeschakeld en de ruisonderdrukkingsfunctie is uitgeschakeld.
U hoort een meldingsgeluid om aan te geven dat de functie is overgeschakeld.

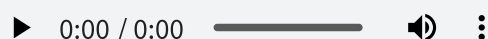


De ruisonderdrukkingsfunctie en de Ambient Sound Mode zijn uitgeschakeld.
U hoort een meldingsgeluid om aan te geven dat de functie is overgeschakeld.

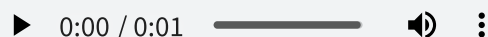
Het meldingsgeluid controleren

Het speelt mogelijk niet af op browsers behalve de nieuwste.

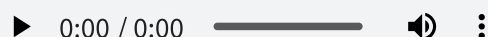
- Wanneer de ruisonderdrukkingsfunctie is ingeschakeld



- Wanneer de modus Omgevingsgeluid is ingeschakeld



- Wanneer de functie voor ruisonderdrukking en de modus omgevingsgeluid zijn uitgeschakeld



Hint

- De instellingen voor de modus omgevingsgeluid worden gewijzigd met de toetsen “INZONE Hub” of “Sound Connect” app worden opgeslagen in de headset. Zodra je de instellingen hebt gewijzigd, kun je genieten van muziek met de opgeslagen instellingen door gewoon de Ambient Sound Mode in te schakelen. Deze functie is beschikbaar voor apparaten die geen “INZONE Hub” of “Sound Connect” app hebben geïnstalleerd.
- In de fabrieksinstellingen is de modus Omgevingsgeluid uitgeschakeld wanneer de headset wordt ingeschakeld. Deze instelling kan worden gewijzigd met de “INZONE Hub” of “Sound Connect” app.
- De “INZONE Hub” of “Sound Connect” kun je een combinatie van de volgende drie modi instellen. Als u meerdere modi selecteert, kunt u achtereenvolgens schakelen door op de knop voor ruisonderdrukking/Ambient Sound Mode te drukken.
 - Ruisonderdrukkingfunctie ingeschakeld
 - Modus omgevingsgeluid ingeschakeld
 - Ruisonderdrukkende functie en Ambient Sound Mode uitgeschakeld

Opmerking

- Afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het type en volume van de audioweergave, is het mogelijk dat omgevingsgeluiden niet hoorbaar zijn, zelfs wanneer de modus Ambient Sound gebruikt wordt. Verwijder de headset in gebieden waar u omgevingsgeluid moet horen. Het is gevaarlijk om de headset te dragen op wegen waar auto's of fietsen passeren.
- Als u de headset niet correct in uw oren draagt, werkt de omgevingsgeluidmodus mogelijk niet goed. Zet de headset goed op.
- Afhankelijk van de omgeving kan het windgeruis toenemen wanneer de modus Ambient Sound geactiveerd is. Verlaag in dat geval het volume van de modus Ambient Sound met de toetsen “INZONE Hub” of “Sound Connect” app. Als het windgeruis nog steeds aanzienlijk is, schakelt u de modus Omgevingsgeluid uit.
- Wanneer de modus Omgevingsgeluid is geactiveerd, kunt u een hard geluid horen als uw vingers of haar de microfoons met ruisonderdrukkende functie aanraken.

Verwant onderwerp

- [Positie en functie van onderdelen](#)
- [De headset inschakelen](#)
- [De headset opzetten](#)
- [De geluidsonderdrukkingfunctie gebruiken](#)
- [Wat je kunt doen met “INZONE Hub”](#)
- [Wat je kunt doen met de “Sound Connect” app](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

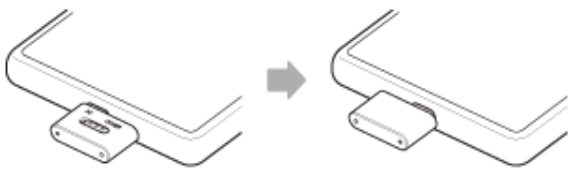
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Voorzorgsmaatregelen

Over radiogolven van smartphones en USB-zendontvangercommunicatie

Bij het aansluiten van de USB-zendontvanger op een smartphone kan radiostoring optreden, afhankelijk van de radiogolfcondities van de smartphone. Dit kan resulteren in ruis, wegvallend geluid of een verbinding die niet mogelijk is. In dat geval moet u de volgende stappen uitvoeren.

- Ga naar een locatie waar het signaal van uw smartphone verbetert.
- Plaats de headset dicht bij de smartphone.
- Draai de kant van de USB-zendontvanger met de schuifschakelaar om en sluit hem weer aan.



Op de USB-zendontvanger/Bluetooth-communicatie

- De USB-ontvanger en Bluetooth-apparaten gebruiken dezelfde frequentieband van 2,4 GHz als draadloze LAN IEEE 802.11ax/b/g/n). Als u de headset in de buurt van een draadloos LAN-apparaat gebruikt, kan er radiostoring optreden, wat kan leiden tot ruis, wegvallende audio of een verbroken verbinding. In dat geval moet u de volgende stappen uitvoeren.
 - Stel de frequentieband van je smartphone en draadloze LAN-apparaat in op 5 GHz (IEEE 802.11ac). Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het draadloze LAN-apparaat.
- Draadloze Bluetooth-technologie is een draadloze technologie met een kort bereik die communicatie mogelijk maakt tussen digitale apparaten, zoals smartphones en computers. De maximale communicatieafstand kan variëren naargelang de aanwezigheid van obstakels (mensen, metalen voorwerpen, muren enz.) of de elektromagnetische omgeving.
- Microgolven die afkomstig zijn van een Bluetooth-apparaat kunnen de werking van elektronische medische apparatuur beïnvloeden. Schakel de headset en andere Bluetooth-apparaten op de volgende plaatsen uit. Doet u dat niet, dan kunnen ze ongelukken veroorzaken:
 - In ziekenhuizen, in de buurt van zitplaatsen voor mindervaliden in treinen, op locaties waar ontvlambaar gas aanwezig is, in de buurt van automatische deuren of in de buurt van brandalarmen.
- Dit product produceert radiogolven wanneer het in de draadloze modus wordt gebruikt. Wanneer u het in de draadloze modus aan boord van een vliegtuig gebruikt, dient u de instructies van het boordpersoneel met betrekking tot het gebruik van producten in de draadloze modus te volgen.
- De audioweergave op de headset kan vertraagd zijn ten opzichte van die op het zendapparaat vanwege de kenmerken van draadloze technologie. Daardoor is het geluid mogelijk niet synchroon met de beelden bij het spelen van games of het bekijken van films.
- De headset ondersteunt beveiligingsfuncties die voldoen aan de Bluetooth-standaard om de veiligheid te garanderen tijdens communicatie met behulp van draadloze Bluetooth-technologie. Afhankelijk van de geconfigureerde instellingen en andere factoren is deze beveiliging echter mogelijk niet voldoende. Wees voorzichtig bij communicatie via draadloze Bluetooth-technologie.
- Sony aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor schade of verlies als gevolg van informatielekken die optreden bij het gebruik van Bluetooth-communicatie.
- Bluetooth-verbindingen met alle Bluetooth-apparaten kunnen niet worden gegarandeerd.
 - Bluetooth-apparaten die zijn aangesloten op de headset moeten voldoen aan de Bluetooth-standaard die wordt voorgeschreven door Bluetooth SIG, Inc. en moeten als zodanig zijn gecertificeerd.
 - Zelfs als een aangesloten apparaat voldoet aan de Bluetooth-standaard, kunnen de kenmerken of specificaties van het Bluetooth-apparaat er soms voor zorgen dat er geen verbinding kan worden gemaakt of dat er verschillen zijn in de bedieningsmethoden, weergave of bedieningsprocedure.
 - Wanneer de headset wordt gebruikt om handenvrij te bellen, kan er afhankelijk van het verbonden apparaat of de communicatieomgeving ruis optreden.

- Afhankelijk van het te verbinden apparaat kan het even duren voordat de communicatie wordt gestart.

Opmerking over statische elektriciteit

- Als u de headset gebruikt in een omgeving met droge lucht, kunt u ongemakken ervaren door de statische elektriciteit die zich in uw lichaam opstapelt. Dit duidt niet op een defect van de headset. U kunt dat effect verminderen door kledij gemaakt van natuurlijke materialen te dragen; deze genereren niet zo snel statische elektriciteit.

Opmerkingen bij het dragen van de headset

- Verwijder de headset na gebruik langzaam uit uw oren.
- De headset sluit de oren goed af. Als u de headset met geweld tegen uw oren drukt of hem er snel aftrekt, kan dit schade aan uw trommelvlies veroorzaken. Wanneer u de headset in uw oren plaatst, kan het luidsprekerdiafragma een klikgeluid produceren. Dat is geen storing.

Overige opmerkingen

- Als u het volume te hoog zet, is het mogelijk dat het geluid ook buiten de headset hoorbaar is. Zorg ervoor dat u anderen niet stoort. Gebruik als richtlijn een volume dat u in staat stelt te worden opgebeld en een oproep te beantwoorden, ook in een lawaaierige omgeving.
- Aangezien de headset een precisietoestel is, mag u deze niet blootstellen aan sterke schokken.
- Stop een smartphone met aangesloten USB-zendontvanger niet in een broekzak of andere kledingzak. Als er een sterke externe kracht op de zendontvanger wordt uitgeoefend, kan dit leiden tot vervorming of storingen in het USB-poortgedeelte van uw smartphone.
- Afhankelijk van de signaalomstandigheden van uw smartphone of de omgeving kunt u de headset mogelijk niet gebruiken.
- Adem niet in de driverunit.
- Oefen nooit gedurende langere tijd gewicht of druk uit op de headset, ook niet wanneer deze is opgeborgen. Dit kan namelijk vervormingen veroorzaken.
- Als u ongemak ervaart tijdens het gebruik van de headset, staak dan onmiddellijk het gebruik ervan.
- De oorschelpen kunnen beschadigd raken of verslijten bij langdurig gebruik en langdurige opslag.
- Zorg ervoor dat u uw ogen niet raakt met de microfoonarm wanneer u de headset opzet, afzet of gebruikt.
- Oorkussentjes zijn verbruiksartikelen. Als de oorkussentjes verslechteren of beschadigd raken door langdurig gebruik en opslag, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-dealer.

De headset reinigen

- Stof en vuil aan de buitenkant van de headset kunnen worden afgeveegd met vochtige doekjes op basis van zuiver water. Gebruik de volgende voorwerpen niet, omdat ze de oppervlakteafwerking kunnen beschadigen en tot storingen of breuk kunnen leiden.
 - Natte doekjes met alcohol
 - Dunner
 - Benzine en soortgelijke stoffen

Gebruik de headset niet in de buurt van medische apparatuur

- Radiogolven kunnen pacemakers en andere medische apparaten beïnvloeden. Gebruik de headset en het oplaadetui niet op drukke plaatsen zoals een drukke trein of in een medische instelling.
- De headset bevat magneten. Magneten kunnen invloed hebben op pacemakers, programmeerbare shuntkleppen voor de behandeling van hydrocefalie en andere medische apparaten. Houd de headset uit de buurt van mensen die deze medische apparaten gebruiken. Als u een dergelijk apparaat gebruikt, raadpleeg dan eerst uw arts vooraleer u de headset gebruikt.

Houd de headset uit de buurt van magnetische kaarten

- De headset bevat magneten. Als een magnetische kaart in de buurt komt van de headset en de oplader, kan de kaartmagneet aangetast of gedeactiveerd worden.

Buiten bereik van jonge kinderen houden

- Het risico bestaat dat ze de USB-ontvanger en kleine onderdelen inslikken. Na gebruik buiten bereik van kinderen bewaren.

Over de temperatuurstijging

- Tijdens het opladen van de headset of wanneer u de headset lange tijd gebruikt, kan de temperatuur van de headset stijgen, maar dit is geen storing.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Brandwonden of storingen door nat worden voorkomen

Over de waterdichtheid van de headset

De headset is niet waterdicht. Als er water of een vreemde stof in de headset binnendringt, kan dit leiden tot doorbranding of storingen.

Vermijd situaties zoals de volgende en wees voorzichtig dat u de headset niet blootstelt aan vocht of vuil.

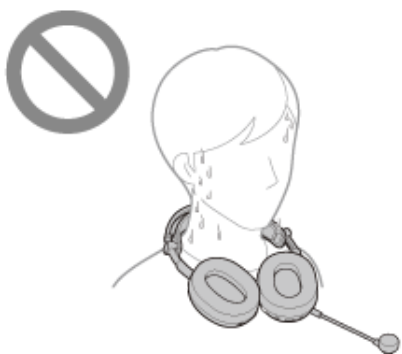
- De headset bij regen of sneeuw gebruiken.



- De headset aanraken zonder eerst uw natte handen af te drogen na werkzaamheden in de keuken of nadat u uw handen hebt gewassen.



- De headset gebruiken wanneer uw handen bezweet zijn of in andere situaties waarin deze met zweet in contact kan komen.



- De headset samen met een koude plastic fles in een tas steken.

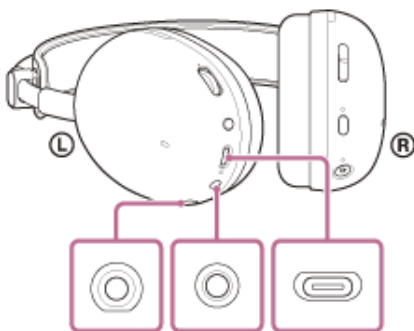


- Drank morsen tijdens het eten of drinken.



Als de headset nat wordt of er water in de headset binnendringt

Als u een natte headset oplaadt of inschakelt, kan dit leiden tot doorbranding of storingen. Zet de headset rechtop en gebruik een droge doek totdat er geen water meer uit de binnenkant van elke aansluiting van de headset komt (ingangsaansluiting voor hoofdtelefoonkabel, USB Type-C-poort en ingangsaansluiting voor boommicrofoon). Laat de headset daarna op een schaduwrijke, goed geventileerde plek liggen tot hij helemaal droog is.



Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Licenties

- Dit product bevat software die door Sony wordt gebruikt in het kader van een licentieovereenkomst met de eigenaar van het overeenstemmende auteursrecht. Wij worden door de eigenaar van het auteursrecht voor deze software verplicht de inhoud van deze overeenkomst vrij te geven aan onze klanten. Open de volgende URL en lees de inhoud van de licentie.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/25/>
- Het gebruik van de Made for Apple-badge betekent dat een accessoire ontworpen is om specifiek aangesloten te worden met het/de Apple-product(en) dat/die geïdentificeerd is/zijn in de badge, en gecertificeerd is door de ontwerper om te beantwoorden aan de prestatienormen van Apple. Apple is niet verantwoordelijk voor de werking van dit apparaat of naleving van veiligheidseisen en wettelijke standaarden.
- Netwerkdiensten, inhoud en (het besturingssysteem en) de software van dit product kunnen onderhevig zijn aan individuele voorwaarden, ze kunnen op elk willekeurig moment worden gewijzigd, onderbroken of beëindigd en het is mogelijk dat ze alleen beschikbaar zijn tegen betaling, registratie en/of het doorgeven van creditcardgegevens.

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Handelsmerken

- Google, Android en Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.
- Apple, iPhone, macOS, Mac en Siri zijn merken van Apple Inc., geregistreerd in de VS en andere landen en regio's.
- App Store is een dienstmerk van Apple Inc., geregistreerd in de VS en andere landen en regio's.
- IOS is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van Cisco in de VS en andere landen en wordt gebruikt onder licentie.
- Microsoft en Windows zijn geregistreerde merken of merken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Het Bluetooth®-woordmerk en de Bluetooth®-logo's zijn geregistreerde handelsmerken in eigendom van Bluetooth SIG, Inc. en elk gebruik van deze merken door Sony Group Corporation en haar dochterondernemingen gebeurt onder licentie.
- USB Type-C® en USB-C® zijn geregistreerde handelsmerken van USB Implementers Forum.
- Sony en INZONE zijn geregistreerde merken of merken van Sony Group Corporation of diens dochterondernemingen.
- "PlayStation" and "PS5" zijn geregistreerde merken of merken van Sony Interactive Entertainment Inc.
- Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars. In deze handleiding worden de symbolen ™ en ® niet weergegeven.

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Websites voor klantenondersteuning

Voor klanten in de VS, Canada en Latijns-Amerika:

<https://www.sony.com/am/support>

Voor klanten in Europese landen:

<https://www.sony.eu/support>

Voor klanten in China:

<https://service.sony.com.cn>

Voor klanten in andere landen en regio's:

<https://www.sony-asia.com/support>

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Problemen oplossen

Als u problemen ondervindt, volg dan de onderstaande procedure.

1. Schakel de headset uit, laad deze op en schakel deze opnieuw in.



2. Start het apparaat dat verbonden wordt (bv. uw computer of smartphone) opnieuw op.



3. Ga naar de ondersteuningssite van Sony via het menu van de “Sound Connect” app om de oorzaak en oplossing van het probleem te zoeken, of bekijk de ondersteuningssite hieronder.
<https://www.sony.net/support/WH-G910N/>



4. Reset de headset.



5. Initialiseer de headset.



6. Als er problemen blijven bestaan, neemt u contact op met de onderstaande Sony-ondersteuningscontactpersoon of de dichtstbijzijnde Sony-dealer.
<https://www.sony.net/support-contact>

Verwant onderwerp

- [De headset opladen](#)
- [Websites voor klantenondersteuning](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

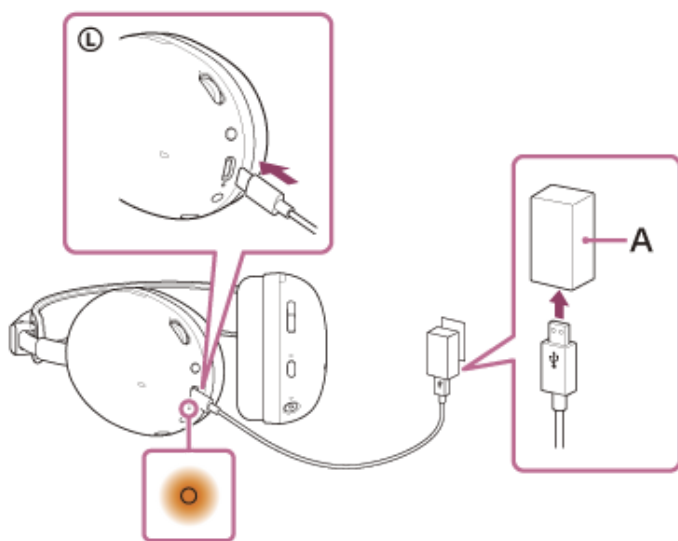
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

De headset resetten

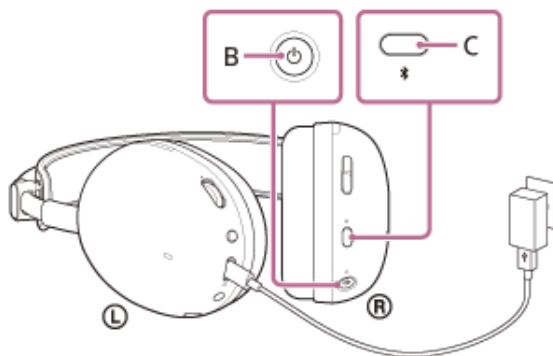
Als de headset niet kan worden ingeschakeld of niet kan worden bediend, zelfs niet als deze ingeschakeld is, reset u de headset.

1 Sluit de headset aan op een stopcontact.

Gebruik de bijgeleverde USB Type-C-kabel en een in de handel verkrijgbare USB-netstroomadapter (A).
De oplaadindicator licht oranje op.



2 Houd de aan/uit-knop (B) en de Bluetooth-knop (C) ongeveer 5 seconden ingedrukt.



Als de laadindicator uitgaat, is de reset voltooid. Laat de aan/uit-knop en de Bluetooth-knop los. De laadindicator licht opnieuw op.

De koppelinginformatie en andere instellingen blijven behouden.

Als de headset zelfs na het resetten niet correct werkt, initialiseert u deze om de fabrieksinstellingen te herstellen.

Verwant onderwerp

- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

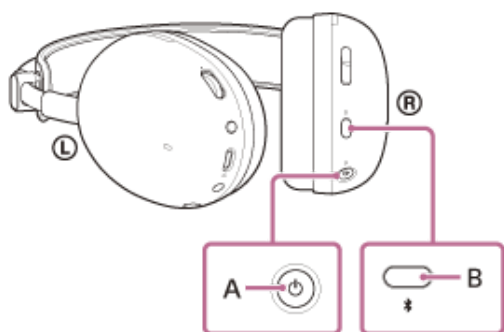
De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen

Als de headset zelfs na het resetten ervan niet correct werkt, moet u de headset initialiseren.

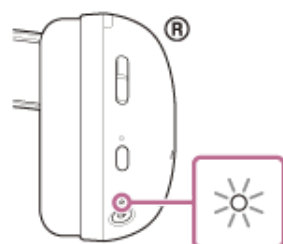
1 Schakel de headset uit.

Koppel de USB Type-C-kabel los.

2 Houd de aan/uit-knop (A) en de Bluetooth-knop (B) ongeveer 10 seconden of langer ingedrukt.



Wanneer het initialiseren is voltooid, knippert de voedingsindicator 4 keer in het wit.



Met deze procedure worden de volume-instellingen en andere instellingen teruggezet naar de fabrieksinstellingen en wordt alle koppelingsinformatie gewist. Wis in dat geval de koppelingsinformatie voor de headset van het verbonden apparaat en koppel de apparaten opnieuw.

Als de headset zelfs na het initialiseren niet correct werkt, neemt u contact op met Sony Support of uw dichtstbijzijnde Sony-dealer.

Verwant onderwerp

- [De headset resetten](#)

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset
INZONE H9 II

Technische gegevens

Headset

Voeding:

DC 5 V (Met behulp van een in de handel verkrijgbare USB-netstroomadapter)
Gebruik van ingebouwde lithium-ion batterijen (Product Verwerkingsvermogen: DC 3,85 V)

Bedrijfstemperatuur:

0 °C tot 40 °C

Oplaadtijd:

Ong. 3,5 uur

Opmerking

- De oplaadtijd kan verschillen afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Oplaadtemperatuur:

5 °C tot 35 °C

Gewicht:

Ca. 260 g (zonder microfoon)
Ca. 3,2 g (USB Type-C-ontvanger)
Ca. 13 g (afneembare boommicrofoon (met windscherm))

Impedantie:

440 Ω (1 kHz) (bij aansluiting via de hoofdtelefoonkabel met de headset ingeschakeld)
21 Ω (1 kHz) (bij aansluiting via de hoofdtelefoonkabel met uitgeschakelde headset)

Gevoeligheid:

111 dB/mW (bij aansluiting via de hoofdtelefoonkabel met de headset ingeschakeld)
100 dB/mW (bij aansluiting via de hoofdtelefoonkabel met uitgeschakelde headset)

Frequentiebereik:

5 Hz- 20 000 Hz (bij aansluiting via de hoofdtelefoonkabel en uitgeschakelde unit)

Communicatiespecificatie

Communicatiesysteem:

Bluetooth-specificatie versie 5.3

Uitvoer:

Bluetooth-specificatie vermogensklasse 1

Maximaal communicatiebereik:

In een rechte lijn zonder obstakels ong. 10 m (1)

Frequentieband:

Bluetooth: 2,4 GHz-band (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)
Gedeelte draadloze zender/ontvanger: 2,4 GHz-band (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

Compatibele Bluetooth-profielen (2):

A2DP/AVRCP/HFP/HSP
TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

Ondersteunde codec (3):

SBC
AAC
LC3

Transmissiebereik (A2DP):

20 Hz - 20 000 Hz (bemonsteringsfrequentie 44,1 kHz)

- (1) Het werkelijke bereik verschilt afhankelijk van factoren zoals obstakels tussen apparaten, magnetische velden rond een magnetron, statische elektriciteit, ontvangstgevoeligheid, prestaties van de antenne, het besturingssysteem, software enz.
(2) Bluetooth-standaardprofielen geven het doel van Bluetooth-communicatie tussen apparaten aan.
(3) Codec: formaat voor geluidssignaalcompressie en conversie

Het ontwerp en de technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Milieuvriendelijk en energiebesparend:

Stroomverbruik (uitgeschakeld): niet beschikbaar

Stroomverbruik (stand-bymodus / energiebesparende modus): 0,5 W

Stroomverbruik (netwerkstand-by) - Aansluitingen: 0,5 W (audiokabel, Bluetooth®-functie, 2,4 GHz, configuratie met maximaal stroomverbruik)

Uit-modus / Stand-bymodus / Energiebesparende modus geactiveerd: Dit apparaat schakelt onmiddellijk over naar de energiebesparende modus nadat het opladen is voltooid wanneer het is aangesloten op de AC-adapter.

Netwerkstandby-modus geactiveerd - Aansluitingen: Dit apparaat schakelt onmiddellijk over naar de netwerkstand-by zodra het afspelen wordt gepauzeerd. *Wanneer dit apparaat is aangesloten op de netadapter, worden de netwerkstand-by en de energiebesparende stand als dezelfde status beschouwd, aangezien het stroomverbruik in de netwerkstand-by 0,5 W of minder bedraagt.

Schakelaar voor draadloze netwerken: U kunt verbinding maken met het apparaat met een gekoppelde zendontvanger (YY2988) wanneer het apparaat wordt ingeschakeld.

U kunt de draadloze functie uitschakelen door de meegeleverde hoofdtelefoonkabel in de hoofdtelefoonaansluiting te steken. Verwijder de hoofdtelefoonkabel om de draadloze functie weer in.

Technische kenmerken van de AC-adapter die met het product kan worden gebruikt: Een in de handel verkrijgbare USB-netadapter die een uitgangsstroom van 0,5 A (500 mA) of meer kan leveren.

Compatibele iPhone-modellen

iPhone 15 Pro Max
iPhone 15 Pro
iPhone 15 Plus
iPhone 15
iPhone 14 Pro Max
iPhone 14 Pro
iPhone 14 Plus
iPhone 14
iPhone SE (3e generatie)
iPhone 13 Pro Max
iPhone 13 Pro
iPhone 13
iPhone 13 mini
iPhone 12 Pro Max
iPhone 12 Pro
iPhone 12
iPhone 12 mini
iPhone SE (2e generatie)
iPhone 11 Pro Max
iPhone 11 Pro
iPhone 11
iPhone XS Max
iPhone XS
iPhone XR

iPhone X

iPhone 8 Plus

iPhone 8

(Vanaf november 2024)

Afhankelijk van het iOS dat door de bovenstaande modellen wordt ondersteund, kan de “Sound Connect” app mogelijk niet bruikbaar.

Merk op dat deze Helpgids is vertaald door een machine. Machinevertalingen zijn niet contextgevoelig en komen qua inhoud mogelijk niet perfect overeen met de Engelse versie. Om de originele Engelse versie te bekijken, selecteert u English op de [Taalkeuzepagina].

5-067-258-21(1) Copyright 2025 Sony Corporation