

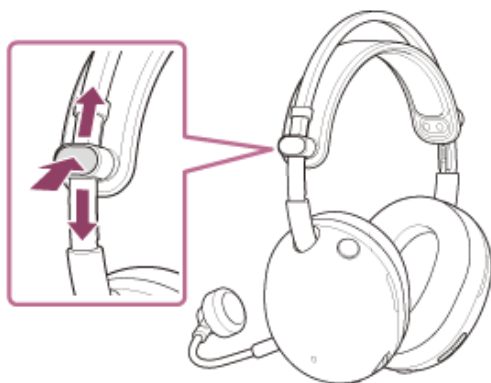
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II



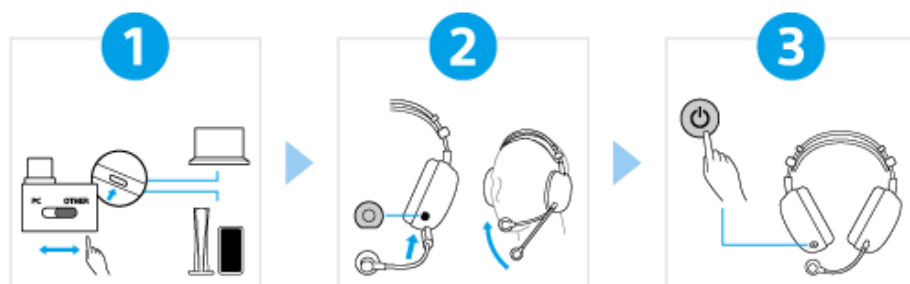
Modell: YY2987

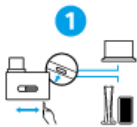
Finn ut hvordan du justerer størrelsen på hodebåndet

Flytt glidebryteren opp og ned mens du trykker på glidebryterne på hver side av hodebåndet. Slipp fingeren fra glidebryteren i ønsket høyde for å feste glidebryteren på plass. Hodebåndet kan justeres i høyden.



La oss starte bruk av headsettet





1

Riktig tilkobling av USB-transceiveren

skyvbryteren på USB-transceiveren riktig i henhold til den tilkoblede enheten, og sett deretter USB-transceiveren inn i USB-porten.

Når du er koblet til en datamaskin: Sett skyvbryteren til "PC"

Ved tilkobling til andre enheter: Sett skyvbryteren til "OTHER"



2

Sett hodesettet på ørene og juster posisjonen til bommikrofonen

Ta ut bommikrofonen fra tilbehørsboksen, og sett den inn i inngangen for bommikrofonen på hodetelefonen.

Pass på at du setter inn pluggen til den klikker.

Juster også mikrofonens posisjon slik at mikrofondelen er ved munnen når hodesettet brukes.



3

Slå på hodesettet

Trykk på og hold inne av/på-knappen i ca. 2 sekunder eller mer til indikatoren blinker hvitt to ganger. Hodesettet er slått på

Når du er koblet til en datamaskin, velger du hodesettet som lydenhet.

Lydutgangsenhet som for eksempel spill

[INZONE H9 II - Game

Lydinngangs-/utgangsenhet som for eksempel talechat

[INZONE H9 II - Chat

For å bruke alle funksjoner og forbedret ytelse

PC-programvare "INZONE Hub"



Bruk den nyeste versjonen.

For nedlasting og ytterligere informasjon om "INZONE Hub" kan du gå til følgende URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Smarttelefon-app "Sound Connect"

Du kan også bruke praktiske hodesettfunksjoner på smarttelefonen.

Last ned appen "Sound Connect" appen og få mest mulig ut av det du har.



⚠ For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering

Headsettet er ikke vanntett.

Hvis headsettet lades mens det er vått med regnvann eller svette, e.l. kan dette føre til forbrenning eller feil.

Beslektet informasjon

Lade headsettet

WH-G910N

Komme i gang

[Hva du kan gjøre med gaming-headsettet](#)

[Om stemmeveiledningen](#)

Tilbehør som følger med

- [Inkluderte elementer](#)
- [Feste bommikrofonen](#)

Deler og kontroller

- [Dellers plassering og funksjon](#)
- [Om indikatoren](#)

[Ha på headsettet](#)

Strøm/lading

- [Lade headsettet](#)
- [Tilgjengelig driftstid](#)
- [Sjekk gjenværende batterilading](#)
- [Slå på headsettet](#)
- [Slå av headsettet](#)

Bruk ved å koble til en spillkonsoll

[Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller en USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-transceiveren](#)

[Bruke headsettet via USB-senderen/mottakeren](#)

[Hva du kan gjøre mens du er koblet til en spillkonsoll](#)

[Bruke hodetelefonkabelen som følger med](#)

Bruk ved å koble til en Bluetooth-enhet

[Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)

Enkelt oppsett med app

- [Koble til med "Sound Connect" app](#)

Android-smarttelefon

- [Paring og tilkobling med en Android-smarttelefon ved hjelp av Bluetooth Classic](#)
- [Paring og tilkobling med en Android-smarttelefon ved hjelp av LE Audio](#)
- [Koble til en sammenkoblet Android-smarttelefon](#)

iPhone (iOS-enheter)

- [Paring og tilkobling med en iPhone ved hjelp av Bluetooth Classic](#)

- [Koble til en sammenkoblet iPhone](#)

Andre Bluetooth-enheter

- [Paring og tilkobling med en Bluetooth-enhet](#)

- [Koble til en sammenkoblet Bluetooth-enhet](#)

Gjøre telefonanrop

- [Motta et anrop](#)

- [Gjøre et anrop](#)

- [Funksjoner for et anrop](#)

Lytte til musikk

- [Lytte til musikk fra en enhet via en Bluetooth-tilkobling](#)

- [Styring av lydenheten \(Bluetooth-tilkobling\)](#)

- [Om 360 Reality Audio](#)

[Koble fra Bluetooth-tilkoblingen \(etter bruk\)](#)

Lydkvalitetsmodus

- [Om lydkvalitetsmodusen](#)

[Kodeks som støttes](#)

Tilpass headsettet

Bruke "INZONE Hub"

- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)

- [Installasjon "INZONE Hub"](#)

Bruke appene

- [Hva du kan gjøre med "Sound Connect" appen](#)

- [Installering av "Sound Connect" app](#)

- [Få tilgang til supportinformasjon fra "Sound Connect" appen](#)

[Apper og lagringsplasser der equalizer-funksjonen kan stilles inn](#)

[Hvordan programvare holdes oppdatert \(for komfortabel bruk av headsettet\)](#)

Bruke omgivelseslydkontrollen

Støyreduksjonsfunksjon

- [Hva er støyreduksjon?](#)

- [Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)

Lytte til omgivelseslyd

- [Lytte til omgivelseslyd mens du spiller spill \(Ambient Sound Mode\)](#)

Viktig informasjon

[Forholdsregler](#)

[For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering](#)

[Lisenser](#)

[Varemerker](#)

[Webområde for brukerstøtte](#)

Feilsøking

[Feilsøking](#)

[Nullstille headsettet](#)

[Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Spesifikasjoner

[Spesifikasjoner](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Hva du kan gjøre med gaming-headsettet

Spille og chatte samtidig

Du kan chatte mens du spiller et spill ved å koble deg til en datamaskin eller PS5® via trådløs 2,4 GHz-tilkobling med USB-mottakeren.

Du kan også spille spill og chatte ved å koble deg til en datamaskin eller annen tilkoblet enhet ved hjelp av den medfølgende hodetelefonkabelen.

Chatte og ringe på smarttelefonen din

Du kan snakke og ringe håndfritt mens du spiller et spill ved å koble til en datamaskin eller PS5 med USB-transceiveren og koble til en smarttelefon samtidig via BLUETOOTH®-tilkobling.

Liste over funksjoner etter tilkobling

De tilgjengelige funksjonene varierer avhengig av tilkoblingsmetode på følgende måte.

Funksjoner	Tilkobling av USB-transceiver	Bluetooth-tilkobling	Hodetelefonkabel tilkoblet (strøm er slått på)	Hodetelefonkabelen er tilkoblet (strømmen er slått av)	Merknader
Trådløs tilkobling: USB-transceiver	Aktiv	Aktiv	Inaktiv (*)	Inaktiv (*)	Når hodetelefonkabelen er tilkoblet, kan ikke trådløse funksjoner, inkludert Bluetooth, brukes.
Trådløs tilkobling: Bluetooth-funksjon	Aktiv	Aktiv	Inaktiv (*)	Inaktiv (*)	Når hodetelefonkabelen er tilkoblet, kan ikke trådløse funksjoner, inkludert Bluetooth, brukes.
Betjening av hovedenheten: Volumvelger	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	
Betjening av hovedenheten: SPILL-/CHATBALANSE knapp	Aktiv (*)	Inaktiv	Inaktiv	Inaktiv	Aktiveres kun når en datamaskin er tilkoblet og skyvebryteren på USB-transceiveren er satt til "PC".
Betjening av hovedenheten: Knapp for støyreduksjon/omgivelseslydmodus	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	

Funksjoner	Tilkobling av USB-transceiver	Bluetooth-tilkobling	Hodetelefonkabel tilkoblet (strøm er slått på)	Hodetelefonkabelen er tilkoblet (strømmen er slått av)	Merknader
Betjening av hovedenheten: Mikrofon på- eller av-knapp	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Aktiv (*)	Når hodetelefonkabelen er koblet til og strømmen er slått av, lyser ikke indikatoren for mikrofon på eller av, selv om mikrofonen er slått av.
Programvare: "INZONE Hub"	Aktiv	Inaktiv (*)	Inaktiv	Inaktiv	Inaktivert når hodesettet er koblet til en datamaskin via Bluetooth-tilkobling.
App: "Sound Connect"	Inaktiv (*)	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	Inaktivert når hodesettet er koblet til en smarttelefon via en USB-transceiver-tilkobling.
Andre: Sidetone	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	
Annet: Equalizer på hovedenheten	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	

Beslektet emne

- [Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller en USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-transceiveren](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Om stemmeveiledningen

Du vil høre følgende stemmeveiledninger, avhengig av hvilken betjeningsprosedyre som utføres og hodesettets status. Med fabrikkinnstillingen vil du høre stemmeveiledningen på enten engelsk eller kinesisk når du setter headsettet på ørene. Du kan endre språk for stemmeveiledningen ved hjelp av "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen.

"Pairing" (Paring)

- Når du aktiverer paringsmodus

"Low battery" (Lavt batteri)

- Når gjenværende batterilading på headsettet er lav

"Battery is empty" (Batteriet er tomt)

- Når headsettet slås av automatisk på grunn av lavt batterinivå

"Battery about XX %" (Batteri omtrent XX %)/"Battery fully charged" (Batteri fulladet)

- Ved informasjon om gjenværende batterilading
"XX"-verdien indikerer omtrentlig gjenværende lading. Bruk den som et grovt overslag.

"Charging stopped. To resume charging, disconnect the USB cable and wait before trying again." (Ladingen stanset. For å gjenoppta ladingen kobler du fra USB-kabelen og venter før du prøver igjen.)

- Når unormal lading eller unormal ladetemperatur oppstår mens headsettet brukes under lading

Merknad

- Når du initialiserer headsettet for å gjenopprette til fabrikkinnstillingene etter endring av språket på stemmeveiledningen, settes språket også tilbake til fabrikkinnstillingene.
- Hvis du ikke hører taleveiledningen etter at du har endret språk for taleveiledningen eller oppdatert programvaren, slår du av og på hodesettet igjen.

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Inkluderte elementer

Når du har åpnet esken, må du sjekke at alle elementene på listen er inkludert. Hvis noe mangler, tar du kontakt med Sonys kundestøttekontakt eller nærmeste Sony-forhandler.

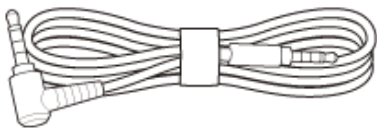
Tallene i parentes angir antall artikler.

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon (1)

USB Type-C®-kabel (USB-A til USB-C®) (1)



Hodetelefonkabel (1)



Avtakbar bommikrofon (med skjerm) (1)



Myk pose (1)



USB Type-C®-sender/mottaker (YY2988) (1)



Dokumenter (1 sett)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

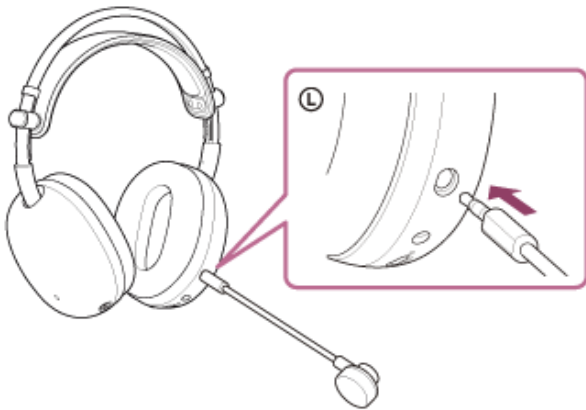
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Feste bommikrofonen

Når du ringer, må du huske å feste den medfølgende mikrofonarmen.

1 Koble den medfølgende bommikrofonen til inngangen for bommikrofonen.

Sørg for at pluggen og kontakten har samme form når du kobler til.



Hint

- Bommikrofonen kan tas av når den ikke er i bruk.

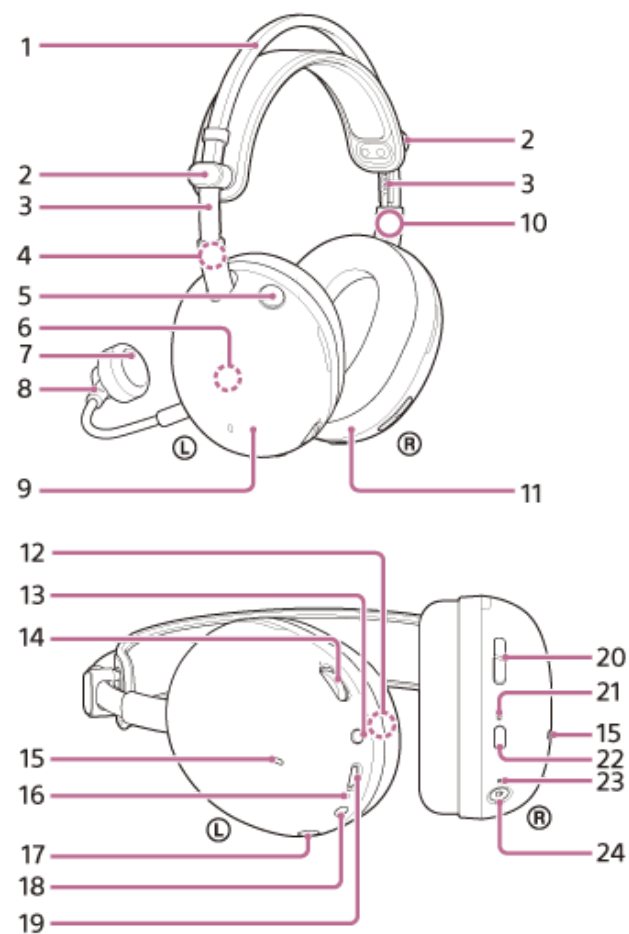
Merknad

- Sørg for at du setter inn kabelen til den klikker. Hvis støpselet ikke er riktig tilkoblet, kan du ikke bruke mikrofonen.

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

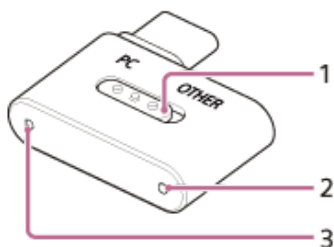
Delers plassering og funksjon



1. Hodebøyle
2. Skyveknapper (venstre, høyre)
Dra for å justere lengden på hodebåndet.
3. Glidebrytere (venstre, høyre)
4. Ⓕ (venstre)-merke
5. Knappen for å slå mikrofonen av eller på
Slår mikrofonene på eller av.
6. Innebygd antenne
Egenutviklede 2,4 GHz- og Bluetooth-antennene er innebygd i hodesettet.
7. Avtakbar bommikrofon (med skjerm)
Fest til den venstre enheten.
8. Indikator for mikrofon på eller av (rød)
Lyser for å indikere at mikrofonen er av eller på.
9. Venstre enhet
10. Ⓖ (høyre)-merke
11. Høyre enhet

- 12. Serienummer**
Ligger inne i den venstre enheten.
- 13. NC/AMB (støyreduksjon/omgivelseslydmodus)**
- 14. Volumvalg –/+**
Juster volumet på hodesettet under trådløs tilkobling. Det er en taktil prikk på siden. + siden.
- 15. Mikrofoner med støyreduserende funksjon (venstre, høyre)**
Fanger opp lyd fra støyen når støyreduksjonsfunksjonen er i bruk.
- 16. Ladeindikator (oransje)**
Lyser eller blinker for å indikere det oppladbare batteriet og ladestatus.
- 17. Boom-mikrofoninngangskontakt**
Koble til den medfølgende bommikrofonen. Sørg for at du setter inn kabelen til den klikker. Hvis støpselet ikke er riktig tilkoblet, kan du ikke bruke mikrofonen.
- 18. Inngangskontakt for hodetelefonkabel**
Koble til en musikkspiller eller annen enhet med den medfølgende hodetelefonkabelen. Sørg for at du setter inn kabelen til den klikker. Hvis pluggen ikke er riktig tilkoblet, kan det være at du ikke hører lyden riktig.
- 19. USB Type-C-port**
Lad batteriet ved hjelp av en av følgende metoder med den medfølgende USB Type-C-kabelen.
- Koble hodetelefonen til datamaskinen
 - Koble til et strømuttak ved hjelp av en kommersielt tilgjengelig USB AC-adapter
- 20. GAME/CHAT (SPILL-/CHATBALANSE) knapp**
Det finnes en spillknapp og en chatknapp. Når du er koblet til en datamaskin, kan du justere volumbalansen mellom spillyd og stemmechat.
- 21. Bluetooth-indikator (blå)**
Lyser eller blinker for å indikere status for Bluetooth-tilkoblingen.
- 22. Bluetooth-knapp**
📶 : Bluetooth-merke
- 23. Strømindikator (hvit)**
Lyser eller blinker for å indikere strømstatus og tilkoblingsstatus mellom hodesettet og USB-transceiveren.
- 24. Av/på-knapp**
🔌 : Kraftmerke

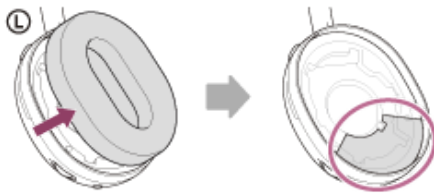
USB-transceiver:



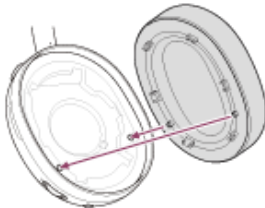
1. Skyvebryter
Kobler hodesettet til en datamaskin eller annen enhet.
2. Tilkoblingsindikator (hvit)
3. Koble til-knapp

Slik kontrollerer du serienummeret

- Kontroller at hodesettet er slått av og at USB Type-C-kabelen ikke er tilkoblet.
- Fjern øreputen fra den venstre enheten ved å trekke den rett av huset. Unngå å dra den av i en vinkel. Serienummeret og sikkerhetsmerkene er plassert nederst på midten av den venstre enheten.



- Fest den avmonterte øreputen til den venstre enheten. Pass på at retningen på de to fremspringene på enheten og hullene i øreputen er på linje, og sett de seks tappene godt inn i enheten til du hører et klikk.



Merknad

- Ikke fjern øreputen med mindre det er nødvendig.
- Før du tar av øreputen, må du kontrollere at hodesettet er slått av og at USB Type-C ikke er tilkoblet.
- Ikke fjern øreputen i nærheten av jernsand eller andre metallgjenstander. Jernsand eller andre metallgjenstander kan feste seg til magneten inne i headsettet og føre til feil med headsettet.
- Sørg for å feste øreputen i riktig retning. Hvis øreputen ikke er festet i riktig retning, kan det hende at du ikke får den ønskede akustiske ytelsen.
- Eventuelle defekter forårsaket av manglende overholdelse av de ovennevnte forholdsreglene dekkes ikke av produktgarantien.

Beslektet emne

- [Om indikatoren](#)
- [Sjekke gjenværende batterilading](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Om indikatoren

Du kan bruke indikatoren til å sjekke headsettets ulike statuser.

- : Slår seg på i blått
- : Slår seg på i hvitt
- : Slår seg på i oransje
- : Slår seg på i rødt
- : Slår av

Strømindikator

Indikatoren blinker to ganger i hvitt.



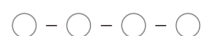
- Når hodetelefonen er slått på

Indikatoren lyser hvitt i ca. 2 sekunder.



- Når hodetelefonen er slått av

Indikatoren blinker 4 ganger i hvitt.



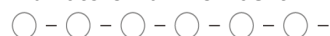
- Når initialiseringsprosessen er fullført

Indikatoren blinker gjentatte ganger i hvitt i ca. 30 sekunder med 1 sekunds intervaller.



- Når den trådløse 2,4 GHz-tilkoblingen ikke opprettes

Indikatoren blinker raskt i hvitt gjentatte ganger i ca. 5 sekunder.



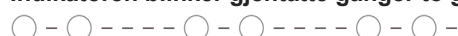
- Når den trådløse 2,4 GHz-tilkoblingen er fullført

Indikatoren blinker hvitt gjentatte ganger i ca. 30 sekunder med 5 sekunders intervaller.



- Når den trådløse 2,4 GHz-tilkoblingen er opprettet

Indikatoren blinker gjentatte ganger to ganger i hvitt i opptil 5 minutter.



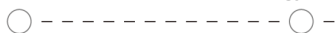
- Når den trådløse 2,4 GHz-tilkoblingen er startet

Indikatoren blinker sakte og gjentatte ganger i hvitt.



- Når programvareoppdatering pågår

Indikatoren blinker hvitt gjentatte ganger i ca. 30 sekunder med 5 sekunders intervaller.



- Når hodetelefonene slås på mens hodetelefonkabelen er tilkoblet

Bluetooth-indikator

Indikatoren blinker 2 ganger i blått.



- Når du slår på Bluetooth-modus

Indikatoren lyser blått i ca. 2 sekunder.



- Når du slår av Bluetooth-modus

Indikatoren blinker to ganger i blått i opptil 5 minutter.



- Når sammenkoblingen for en Bluetooth-tilkobling startes

Indikatoren blinker gjentatte ganger i blått i ca. 30 sekunder med 1 sekunds intervaller.



- Når Bluetooth-tilkoblingen ikke opprettes

Indikatoren blinker raskt i blått i ca. 5 sekunder.



- Når Bluetooth-tilkoblingsprosessen er fullført

Indikatoren blinker gjentatte ganger i blått i ca. 30 sekunder med 5 sekunders intervaller.



- Når Bluetooth-tilkoblingen er opprettet

Indikatoren blinker raskt og gjentatte ganger i blått.



- Når et anrop er innkommende

Indikator for lading

Indikatoren blinker 10 ganger i oransje med ca. 1,5 sekunders mellomrom.



- Når gjenværende batterilading på headsettet er lav

Indikatoren lyser oransje i ca. 1 minutt, og slukkes deretter.



- Når batteriet er fulladet når ladingen starter på hodetelefonen

Indikatoren lyser oransje.



- Når hodetelefonen lades

Indikatoren slås av.

- Når batteriet blir fulladet og ladingen er ferdig

Indikatoren blinker gjentatte ganger to ganger i oransje.

● - ● - - - ● - ● - - -

- Når batteritemperaturen på hodesettet er unormal

Indikatoren blinker sakte og gjentatte ganger i oransje.

● - - - ● - - - ● - - - ● - - -

- Når det oppstår en feil mens hodesettet lades, og hodesettet ikke er ladet

Indikator for mikrofon på eller av

Indikatoren lyser rødt.

●

- Når mikrofonen er slått av

Tilkoblingsindikatoren på USB-transceiveren

Indikatoren blinker gjentatte ganger to ganger i hvitt i opptil 5 minutter.

○ - ○ - - - ○ - ○ - - - ○ - ○ -

- Når den trådløse 2,4 GHz-tilkoblingen er startet

Indikatoren blinker gjentatte ganger i hvitt i ca. 30 sekunder med 1 sekunds intervaller.

○ - - - - ○ - - - - ○ - - - -

- Når den trådløse 2,4 GHz-tilkoblingen ikke opprettes

Indikatoren lyser hvitt.

○

- Når den trådløse 2,4 GHz-tilkoblingen er opprettet

Indikatoren blinker sakte og gjentatte ganger i hvitt.

○ - - - ○ - - - ○ - - -

- Når programvareoppdatering pågår

Beslektet emne

- [Lade headsettet](#)
- [Hvordan programvare holdes oppdatert \(for komfortabel bruk av headsettet\)](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

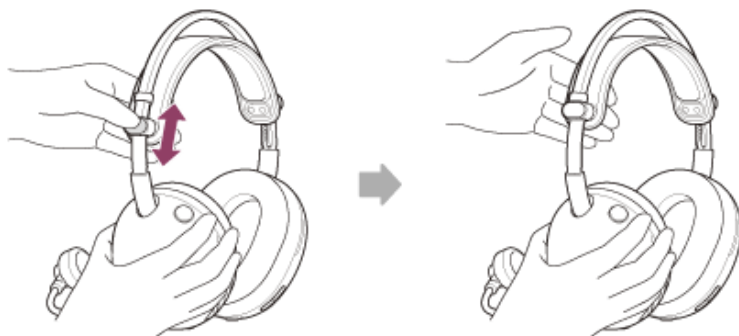
Ha på headsettet

1 Fest bommikrofonen.

2 Juster glidebryterens høyde.

Flytt glidebryteren opp og ned for å justere høyden på hodebåndet.

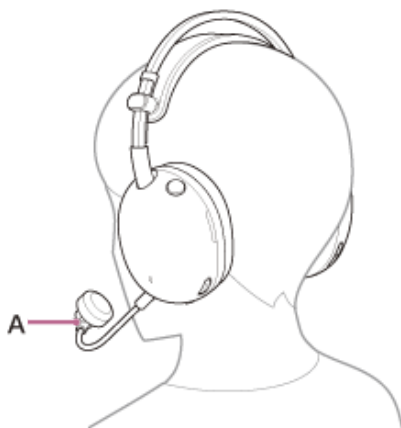
Skyvedelen beveger seg når du trykker på skyveknappen. Skyvekontrollen låses når du slipper fingeren fra skyveknappen.



3 Sett headsettet på ørene.

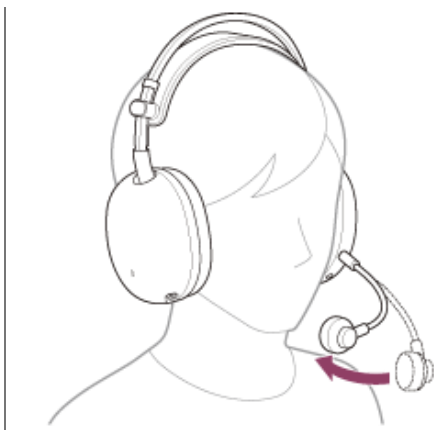
Sett hodesettet med L-merket på venstre øre og hodesettet med R-merket på høyre øre.

En bommikrofon (A) er festet til den venstre enheten.



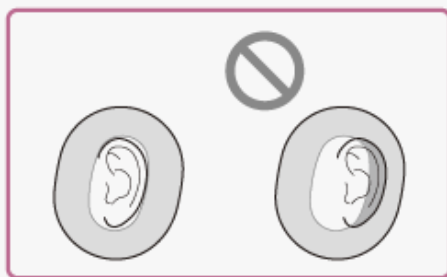
4 Juster bommikrofonens posisjon slik at den er nær munnen din.

Mikrofonen bør justeres i samme høyde som haken og ca. 1 til 4 fingre fra munnen (opptil 35 mm).



Hint

- Hvis du er bekymret for pustestøy, må du sørge for at vindskjermen er montert og at mikrofonen er plassert et stykke unna munnen din. Det anbefales å teste mikrofonen én gang med "INZONE Hub" eller appen din.
- Hvis hodesettet ikke bæres riktig på ørene, kan det føre til smerter i ørene, og det er ikke sikkert at den støyreducerende effekten oppnås på riktig måte. Vær forsiktig så du ikke lar putedelen av øreputene legge press på ørene.



Beslektet emne

- [Feste bommikrofonen](#)
- [Styring av lydenheten \(Bluetooth-tilkobling\)](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sound Connect" appen](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

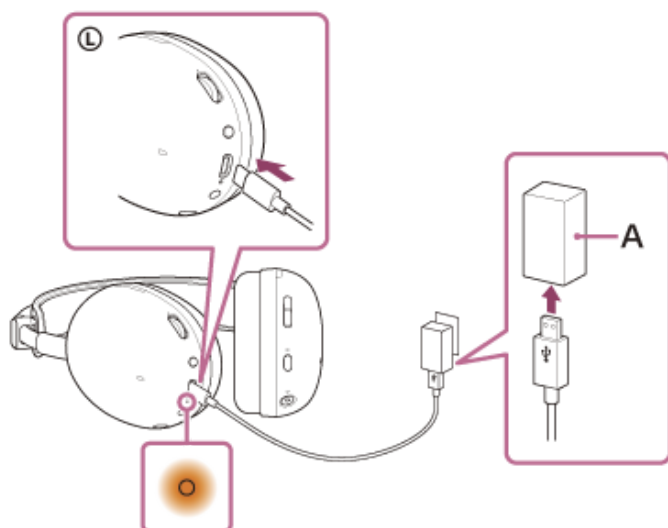
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Lade headsettet

Headsettet har et innebygd oppladbart litiumionbatteri. Bruk den inkluderte USB Type-C-kabel for å lade headsettet før bruk.

1 Koble headsettet til en stikkontakt.

Bruk den inkluderte USB Type-C-kabelen og en USB AC-adapter (A) som selges separat.



Ladeindikatoren på hodesettet lyser oransje.
Når ladingen er fullført, slås ladeindikatoren automatisk av.

Koble fra USB Type-C-kabelen når ladingen er ferdig.

Om ladetiden

Det tar ca. 3,5 timer (*) å lade headsettet helt opp.

(*) Tiden det tar å lade et tomt batteri til full kapasitet. Ladetiden kan variere avhengig av bruksforholdene.

Om bruk av hodesettet under lading

Hodesettet kan også brukes med en USB AC-adapter som er koblet til et strømuttak.

Ikke lad hodesettet når det er væske, for eksempel vann eller svette, eller fremmedlegemer, for eksempel støv, på USB Type-C-kabelen eller USB Type-C-porten. Dette kan føre til ulykker som brannskader eller alvorlig personskade på grunn av brann, elektrisk støt, overoppheting eller antennelse. Legg merke til følgende når du bruker headsettet mens det lades.

- Slutt å bruke headsettet umiddelbart hvis du merker noe unormalt.
- Kontroller at det ikke er støv eller fremmedlegemer i porten.
- Hvis USB Type-C-kabelen eller USB Type-C-porten blir våt av væske, for eksempel drikkevann eller svette, mens du lader, må du umiddelbart koble USB Type-C-kabelen fra den tilkoblede enheten. Ladingen vil stoppe.



Systemkrav for batterilading med USB

USB-strømadapter

En USB-strømadapter (kan kjøpes i butikk) som er i stand til å forsyne en utgående spenning på minst 0,5 A (500 mA)

Anbefalt OS-versjon på personlig datamaskin

Windows®: Windows 10 eller nyere

Mac: macOS 13 eller nyere

Hint

- Headsettet kan også lades ved å koble headsettet til en datamaskin som kjører med den inkluderte USB Type-C-kabelen.
- Du kan lade headsettet mens det er i bruk ved å bruke følgende tilkoblingsmetoder.
 - Koble hodesettet til et strømuttak ved hjelp av USB AC-adapteren
 - Koble hodesettet til en datamaskin med en USB-ladekompatibel terminal som standardutstyr

Merknad

- Lading er kanskje ikke vellykket med andre kabler enn USB Type-C-kabelen som følger med.
- Lading lykkes kanskje ikke alltid, avhengig av type USB-strømadapter.
- Headsettet kan ikke lades når datamaskinen går inn i standby (hvile)- eller dvalemodus. I så fall må du starte ladingen på nytt etter at du har endret innstillingene på datamaskinen.
- Det kan hende at hodesettet ikke kan lades når PS5 er i hvilemodus. Hvis dette er tilfelle, endrer du PS5 innstillingene slik at USB-portene på PS5 kan brukes til lading selv i hvilemodus.
- Hvis headsettet ikke brukes på lengre tid, kan det oppladbare batteriets driftstimer være redusert. Batteritiden vil derimot forbedres etter flere ladings- og utladingscykluser. Hvis du oppbevarer headsettet over lengre tid, må du lade batteriet opp én gang hver 6. måned for å unngå overutlading.
- Hvis headsettet ikke brukes på lang tid, tar det lenger tid å lade batteriet.
- Hvis hodesettet oppdager et problem under lading på grunn av følgende årsaker, blinker ladeindikatoren i oransje. I dette tilfellet trekker du ut og setter inn USB Type-C-kabelen, og lader deretter på nytt innenfor ladetemperaturområdet. Kontakt Sony-kundestøttekontakten eller nærmeste Sony-forhandler hvis problemet vedvarer.
 - Romtemperaturen overstiger ladetemperaturområdet på 5 °C – 35 °C.
 - Det er et problem med det oppladbare batteriet.
- Hvis headsettet ikke brukes på lenge, kan det hende at ladeindikatoren ikke lyser oransje umiddelbart når det lades. Vent litt til indikatoren lyser.
- Hvis det innebygde, oppladbare batteriets driftstimer reduseres betydelig bør batteriet skiftes ut. Snakk med Sony-kundestøttekontakten eller nærmeste Sony-forhandler.
- Unngå eksponering for ekstreme temperaturendringer, direkte sollys, fuktighet, sand, støv eller elektrisk støt. Ikke la headsettet ligge i et parkert kjøretøy.
- Når du lader headsettet ved å koble det til en datamaskin, må du kun bruke den medfølgende USB Type-C-kabelen og sørge for å koble dem direkte til. Lading fullføres ikke riktig når headsettet er koblet til gjennom en USB-hub.
- Hvis du kobler til hodetelefonkabelen og lader samtidig, kan det oppstå støy avhengig av hvilken enhet som er tilkoblet. Det anbefales ikke å lade batteriet mens hodetelefonkabelen er tilkoblet.

- [Om indikatoren](#)
- [Sjekke gjenværende batterilading](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

5-067-258-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Tilgjengelig driftstid

Headsettets tilgjengelige driftstider med batteriet fulladet er som følger:

Gaming-hodesett

Formål med bruken	Status for tilkobling av USB Type-C-transceiver	Status for Bluetooth-tilkobling	Støyreduksjonsfunksjon/omgivelseslydmodus	Tilgjengelig driftstid
Spill (*)	Spill	Ikke aktuelt	Støyreduserende funksjon: Aktiv	Maksimalt 24 timer
Spill (*)	Spill	Ikke aktuelt	Modus for omgivelseslyd: Aktiv	Maksimalt 24 timer
Spill (*)	Spill	Ikke aktuelt	Inaktiv	Maksimalt 40 timer
Spill og chat	Spill og chat	Ikke aktuelt	Støyreduserende funksjon: Aktiv	Maksimalt 20 timer
Spill og chat	Spill og chat	Ikke aktuelt	Modus for omgivelseslyd: Aktiv	Maksimalt 20 timer
Spill og chat	Spill og chat	Ikke aktuelt	Inaktiv	Maksimalt 30 timer
Spill og chat	Spill	Chat (Bluetooth Classic ringer mSBC)	Støyreduserende funksjon: Aktiv	Maksimalt 18 timer
Spill og chat	Spill	Chat (Bluetooth Classic ringer mSBC)	Modus for omgivelseslyd: Aktiv	Maksimalt 18 timer
Spill og chat	Spill	Chat (Bluetooth Classic ringer mSBC)	Inaktiv	Maksimalt 24 timer
Spill og chat	Spill	Chat (Bluetooth LE-lydanrop LC3)	Støyreduserende funksjon: Aktiv	Maksimalt 18 timer
Spill og chat	Spill	Chat (Bluetooth LE-lydanrop LC3)	Modus for omgivelseslyd: Aktiv	Maksimalt 18 timer
Spill og chat	Spill	Chat (Bluetooth LE-lydanrop LC3)	Inaktiv	Maksimalt 24 timer
Spill + Chat + Musikk	Spill og chat	Avspilling av musikk (Bluetooth Classic SBC)	Støyreduserende funksjon: Aktiv	Maksimalt 18 timer
Spill + Chat + Musikk	Spill og chat	Avspilling av musikk (Bluetooth Classic SBC)	Modus for omgivelseslyd: Aktiv	Maksimalt 18 timer
Spill + Chat + Musikk	Spill og chat	Avspilling av musikk (Bluetooth Classic SBC)	Inaktiv	Maksimalt 24 timer

Formål med bruken	Status for tilkobling av USB Type-C-transceiver	Status for Bluetooth-tilkobling	Støyreduksjonsfunksjon/omgivelseslydmodus	Tilgjengelig driftstid
Spill + Chat + Musikk	Spill og chat	Avspilling av musikk (Bluetooth Classic AAC)	Støyreduserende funksjon: Aktiv	Maksimalt 18 timer
Spill + Chat + Musikk	Spill og chat	Avspilling av musikk (Bluetooth Classic AAC)	Modus for omgivelseslyd: Aktiv	Maksimalt 18 timer
Spill + Chat + Musikk	Spill og chat	Avspilling av musikk (Bluetooth Classic AAC)	Inaktiv	Maksimalt 24 timer
Spill + Chat + Musikk	Spill og chat	Musikkavspilling (Bluetooth LE Audio LC3)	Støyreduserende funksjon: Aktiv	Maksimalt 18 timer
Spill + Chat + Musikk	Spill og chat	Musikkavspilling (Bluetooth LE Audio LC3)	Modus for omgivelseslyd: Aktiv	Maksimalt 18 timer
Spill + Chat + Musikk	Spill og chat	Musikkavspilling (Bluetooth LE Audio LC3)	Inaktiv	Maksimalt 24 timer

(*) Når mikrofonen ikke brukes under en samtale, slår hodesettet automatisk av unødvendige blokker og reduserer strømmen for å forlenge driftstiden. Avhengig av hvilken spillkonsoll eller app du bruker, er det imidlertid ikke sikkert at strømmen spares selv når den ikke brukes til samtaler.

- Hodesettet kan brukes i omtrent 60 minutter etter 5 minutters lading.

Hodetelefonkabelen er tilkoblet/strømmen er slått på

Støyreduksjonsfunksjon/omgivelseslydmodus	Tilgjengelig driftstid
Støyreduserende funksjon: Aktiv	Maksimalt 30 timer
Modus for omgivelseslyd: Aktiv	Maksimalt 30 timer
Inaktiv	Maksimalt 48 timer

Merknad

- Driftstimer kan være forskjellig fra tiden beskrevet over avhengig av bruksvilkårene.

Beslektet emne

- [Kodeks som støttes](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

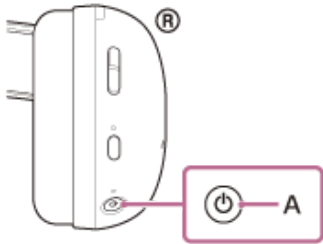
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Sjekke gjenværende batterilading

Du kan sjekke gjenværende batterilading på det oppladbare batteriet på følgende måter.

Kontrollere ved hjelp av av/på-knappen

Hvis hodesettet har nok gjenværende batterilading når du slår på hodesettet, blinker strømindikatoren i hvitt to ganger. Når du trykker på av/på-knappen (A) mens hodesettet er på, kan du høre en stemmeveiledning som angir gjenværende batteriladning.



"Battery about XX %" (Batteri omtrent XX %) ("XX"-verdien indikerer omtrentlig gjenværende lading.)

"Battery fully charged" (Batteri fulladet)

Gjenværende batterilading indikert av stemmeveiledningen kan i noen tilfeller være forskjellig fra faktisk gjenværende lading. Dette er et grovt anslag.

Indikatoren blinker også oransje i ca. 15 sekunder hvis den gjenværende batteriladingen er 20 % eller lavere når hodesettet er slått på.

Varsel med stemmeveiledning

En varsellyd høres, og ladeindikatoren blinker oransje i ca. 15 sekunder. Hvis du hører stemmeveiledningen si "Low battery" (Lavt batteri), lad opp headsettet så snart som mulig.

Når batteriet er helt tomt, høres en varsellyd. Taleveiledningen sier "Battery is empty" (Batteriet er tomt) og hodetelefonen slås automatisk av.

Når headsettet brukes ved å koble til en datamaskin

Ikonet som angir gjenværende batterilading, vises på skjermen i "INZONE Hub" skjermen i 4 nivåer: 100 %, 70 %, 50 % og 20 %.

Når du bruker en iPhone (iOS 13 eller nyere)

Når hodesettet er koblet til en iPhone via en HFP Bluetooth-tilkobling, kan du sjekke den gjenværende batteriladingen til hodesettet på en iPhone. For mer informasjon, se bruksanvisningen som fulgte med iPhone.

- HFP: Hands-free Profile

Gjenværende lading som vises, kan i noen tilfeller være forskjellig fra faktisk gjenværende lading. Dette er et grovt anslag.

Når du bruker en Android™-smarttelefon (OS 8.1 eller nyere)

Når hodesettet er koblet til en Android-smarttelefon via HFP- eller LE Audio Bluetooth-tilkobling, kan du sjekke den gjenværende batterinivået til hodesettet på smarttelefonen. For mer informasjon, se bruksanvisningen som følger med Android-smarttelefonen. Gjenværende lading som vises, kan i noen tilfeller være forskjellig fra faktisk gjenværende lading. Dette er et grovt anslag.

Hint

- Du kan også sjekke den gjenværende batteriladingen til hodesettet med "Sound Connect" appen. Både Android-smarttelefoner og iPhone støtter denne appen.

Merknad

- Hvis hodesettet og smarttelefonen ikke er koblet sammen med HFP eller LE Audio, vises ikke gjenværende batteritid korrekt.
- Det kan hende at gjenværende batteriladning ikke vises på riktig måte i følgende tilfeller:

- Når hodesettet ikke har vært i bruk over en lengre periode.
- For eksempel umiddelbart etter en programvareoppdatering.
I så fall lader du opp og ut batteriet flere ganger for å vise riktig gjenværende batterilading.

Beslektet emne

- [Om indikatoren](#)
- [Hva du kan gjøre med “INZONE Hub”](#)
- [Hva du kan gjøre med “Sound Connect” appen](#)

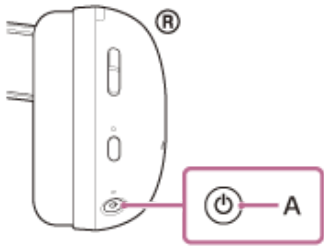
Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

5-067-258-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

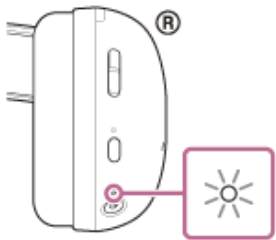
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Slå på headsettet

- 1 Trykk på og hold inne av/på-knappen (A) i ca. 2 sekunder eller mer.



Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på.
Strømindikatoren blinker hvitt to ganger.



Beslektet emne

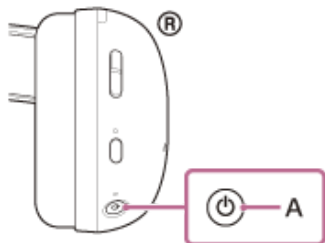
- [Slå av headsettet](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sound Connect" appen](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

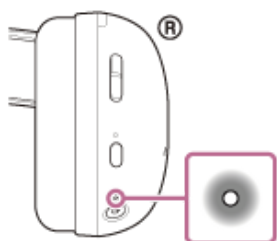
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Slå av headsettet

- 1 Trykk på og hold inne av/på-knappen (A) i ca. 2 sekunder eller mer.



Du vil høre en varsellyd som indikerer at hodesettet slås av.
Strømindikatoren lyser hvitt i ca. 2 sekunder, og slukkes deretter.



Merknad

- I fabrikkinnstillingene slås hodesettet automatisk av når følgende forhold vedvarer i ca. 5 minutter.
 - Den trådløse 2,4 GHz-tilkoblingen og Bluetooth-tilkoblingen er avsluttet.
 - Hodesettet er ikke i Bluetooth-koblingsmodus.
 - Hodesettet lades ikke.

Denne innstillingen kan endres ved hjelp av "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen.

- Etter at du har slått av hodesettet, aksepterer ikke av/på-knappen noen kontroller på 3 sekunder. For å slå på hodesettet igjen, vent i 3 sekunder, og trykk deretter på og hold inne av/på-knappen igjen i ca. 2 sekunder.

Beslektet emne

- [Slå på headsettet](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sound Connect" appen](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

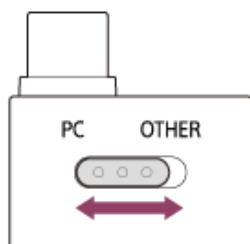
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller en USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-transceiveren

Kontroller følgende før du starter driftsproseduren.

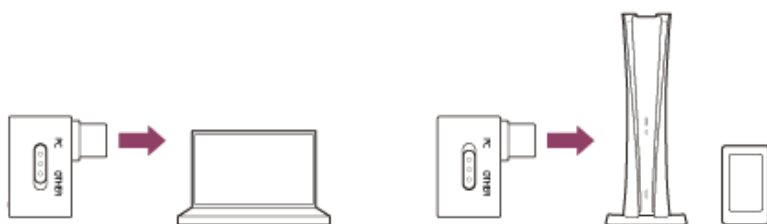
- Datamaskinen, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon er plassert innenfor 1 m fra hodesettet.
- Headsettet er tilstrekkelig ladet.
- Bruksanvisningen til datamaskinen, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smarttelefon er tilgjengelig.

- 1 Sett skyvebryteren på USB-transceiveren til "PC" eller "OTHER" avhengig av hvilken enhet som er tilkoblet.



- 2 Slå på datamaskinen, PS5 eller en USB Type-C-kompatibel smarttelefon.

- 3 Koble USB-transceiveren til en USB-port på datamaskinen, PS5 eller en USB Type-C-kompatibel smarttelefon.



Merknad

- Hvis enheten ikke gjenkjenner headsettmikrofonen, sjekk at glidebryteren på USB-senderen/mottakeren er riktig innstilt.
- Hvis den trådløse 2,4 GHz-tilkoblingen ikke fungerer, kan du pare hodesettet med USB-transceiveren manuelt. Trykk og hold inne tilkoblingsknappen på USB-transceiveren og av/på-knappen på hodesettet i omtrent 5 sekunder eller mer. Trykk på tilkoblingsknappen med en gjenstand med en tynn spiss som ikke går i stykker, for eksempel en binders.
- Det er støy under en samtale som den andre parten hører. Tilkobling av USB-senderen/mottakeren til en annen USB-port kan forbedre dette.

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Bruke headsettet via USB-senderen/mottakeren

1 Sett headsettet på ørene.

Se "[Ha på headsettet](#)" for å finne ut hvordan du setter hodesettet på ørene.

2 Kontroller tilkoblingsstatusen til USB-senderen/mottakeren.

Koble USB-transceiveren til en USB-port på datamaskinen, PS5 eller en USB Type-C-kompatibel smarttelefon. Hodesettet kobles automatisk til USB-transceiveren via en trådløs 2,4 GHz-tilkobling. Når tilkoblingen er fullført, vil du høre en varsellyd som indikerer at tilkoblingen er opprettet fra hodesettet. Indikatoren på USB-transceiveren lyser også hvitt. Når forbindelsen ikke opprettes, blinker indikatoren på USB-transceiveren gjentatte ganger i hvitt med ca. 1 sekunds intervaller i ca. 30 sekunder.

3 Når tilkoblet en datamaskin, velg headsettet som lydenheten.

- Lydutgangsenhet som for eksempel spill
[INZONE H9 II - Game]
- Enhet for lydinngang/lydutgang, for eksempel talechat
[INZONE H9 II - Chat]

Merknad

- Hvis du ikke kan velge lydutgang eller lydinn-/utgangsenhet når du er koblet til en datamaskin, må du kontrollere at skyvebryteren på USB-transceiveren er satt til "PC".
- Hvis enheten ikke gjenkjenner headsettmikrofonen, sjekk at glidebryteren på USB-senderen/mottakeren er riktig innstilt.
- Hvis den trådløse tilkoblingen ikke fungerer, kan du pare hodesettet med USB-transceiveren manuelt. Trykk og hold inne tilkoblingsknappen på USB-transceiveren og av/på-knappen på hodesettet i omtrent 5 sekunder eller mer. Trykk på tilkoblingsknappen med en gjenstand med en tynn spiss som ikke går i stykker, for eksempel en binders.
- Hvis volumet skrues ned på datamaskinen eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen under tilkobling via USB-senderen/mottakeren, kan ikke volumet skrues veldig høyt med headsettet. For å skru opp volumet, juster volumet på datamaskinen eller den USB Type-C-kompatible smarttelefonen.

Beslektet emne

- [Koble til en datamaskin, PlayStation®5 eller en USB Type-C-kompatibel smarttelefon via USB-transceiveren](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

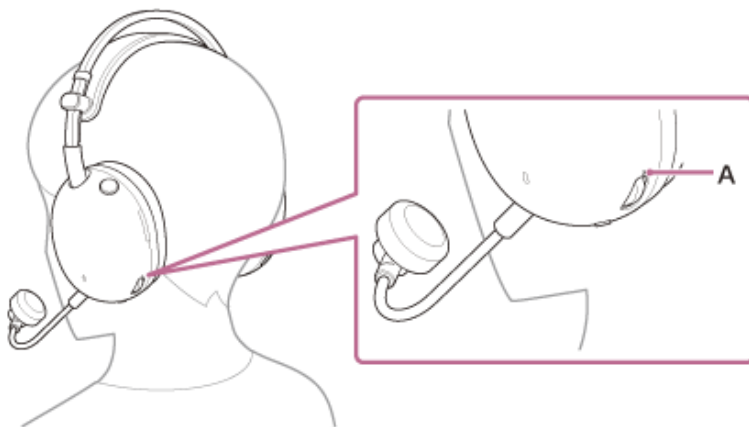
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Hva du kan gjøre mens du er koblet til en spillkonsoll

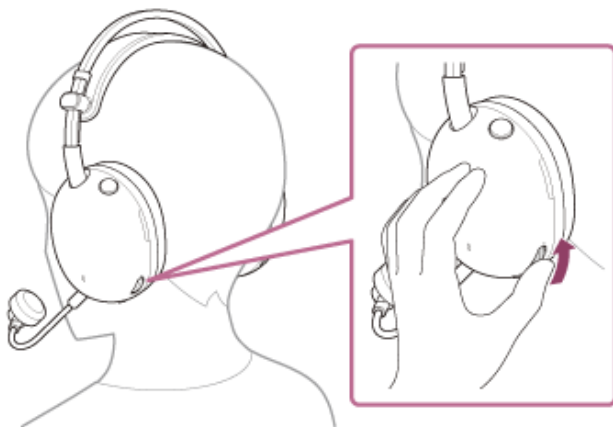
Når du kobler hodesettet til en spillkonsoll, for eksempel en datamaskin eller PS5 kan du gjøre følgende.

Justering av volumet

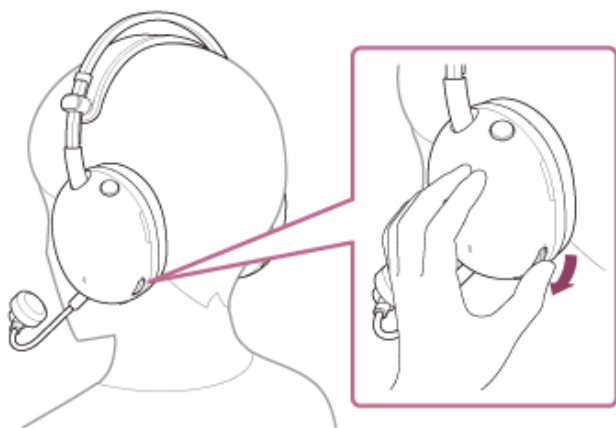
Du kan justere volumet til ønsket nivå med volumhjulet.
Den + siden har en taktil prikk (A).



- For å øke volumet
Vri volumvelgeren til siden. + siden.



- For å senke volumet
Vri volumvelgeren til siden. – siden.

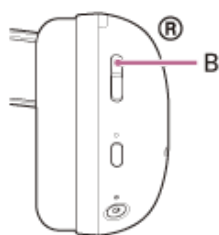


Justere volumbalansen mellom spill og chat (SPILL-/CHATBALANSE)

Du kan justere volumbalansen mellom spillyd og stemmechat med SPILL-/CHATBALANSE knappen (B).

Når du trykker på spillknappen, blir spillyden lettere å høre.

Når du trykker på chat-knappen, blir det lettere å høre talechatlyden.



Merknad

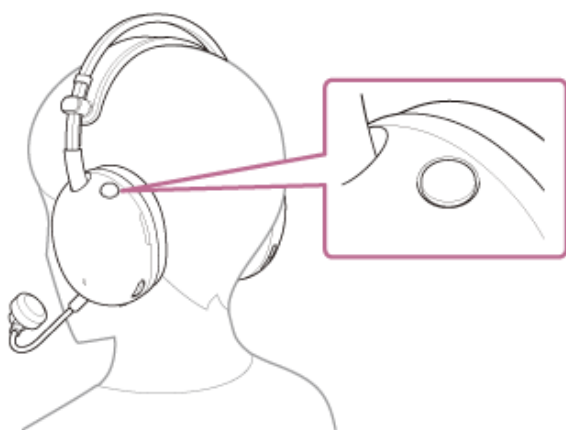
- Noen spill støtter kanskje ikke SPILL-/CHATBALANSE knappen.
- Knappen SPILL-/CHATBALANSE knappen er bare aktivert når den er koblet til en datamaskin og skyvebryteren på USB-transceiveren er satt til "PC". Volumbalansen med en Bluetooth-enhet kan ikke justeres.
- Still inn lydutgangsdestinasjonen for hvert program på datamaskinen på følgende måte.
Hvis innstillingene er feil, blir ikke volumbalansen mellom spillyd og stemmechat justert på riktig måte.
 - Spillapper
[INZONE H9 II - Game]
 - Chat-apper
[INZONE H9 II - Chat]
- Vær forsiktig, for når du trykker på chat-knappen mens lydutgangsenheten på datamaskinen er stilt inn som følger, vil volumet på spillene økes.
[INZONE H9 II - Chat]
- Avhengig av anroperens stemmekarakteristikker eller støy i miljøet, kan lyd kvaliteten til samtalen reduseres.

Slå mikrofonen på eller av

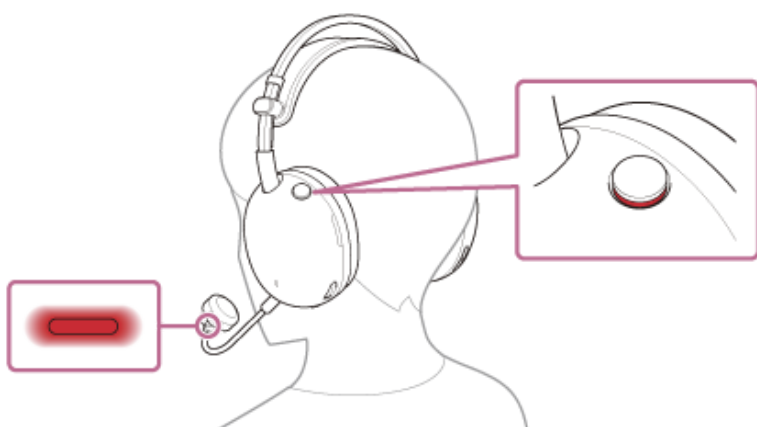
Når mikrofonen ikke er i bruk, trykker du på på- eller av-knappen for mikrofonen slik at knappen skyves ut. Mikrofonen er slått av, og mikrofonen kan ikke brukes. En rød strek vises på siden av knappen, og indikatoren for mikrofonen på eller av på spissen av mikrofonen lyser rødt.

Når du bruker mikrofonen, trykker du på på- eller av-knappen for mikrofonen slik at knappen trykkes inn. Mikrofonen slås av, og mikrofonen kan brukes. Den røde streken på siden av knappen forsvinner, og indikatoren for mikrofon på eller av på spissen av mikrofonen slukkes.

- Slå på mikrofonen



- Slå av mikrofonen



Merknad

- Vær forsiktig så du ikke treffer øynene med mikrofonarmen når du tar på, av eller bruker hodetelefonen.
- Hvis hodesettet er slått av og hodetelefonkabelen er tilkoblet, lyser ikke indikatoren for mikrofon av eller på selv om mikrofonen er slått av.

Beslektet emne

- [Delers plassering og funksjon](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

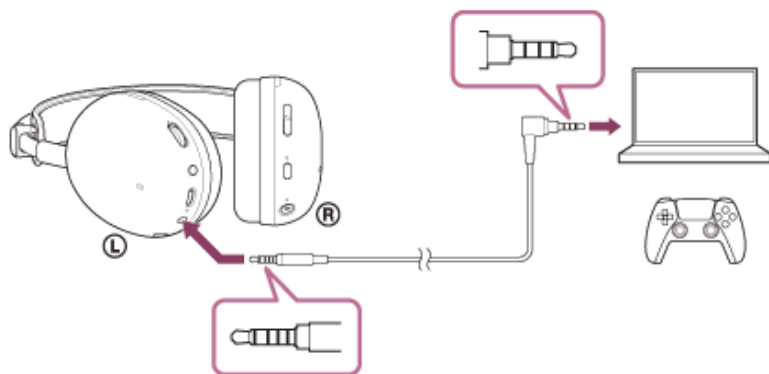
Bruke hodetelefonkabelen som følger med

Du kan bruke hodesettet som støyreduserende hodetelefoner mens hodesettet er koblet til en enhet via den medfølgende hodetelefonkabelen og hodesettet er slått på.

1 Koble en avspillingsenhet til hodetelefonkabelinngangskontakten med hodetelefonkabelen som følger med.

Koble den 5-polede, rette pluggen til hodesettets side og den 4-polede L-type pluggen til enhetens side. Tilkoblingsenhetens side er en CTIA-kompatibel kabel med 4-polede spesifikasjoner, inkludert mikrofonen.

- CTIA: Cellular Telephone Industry Association



Justere volumet

Bruk på siden av datamaskinen eller en annen tilkoblet enhet.

Slik slår du mikrofonen på eller av

Se "[Hva du kan gjøre mens du er koblet til en spillkonsoll](#)".

Når hodesettet er slått av, er selve mikrofonen dempet, men indikatoren for mikrofonen på eller av lyser ikke.

Hint

- Du kan lytte til musikk selv om headsettet er slått av. I så fall kan ikke støyreduksjonsfunksjonen brukes.
- For å bruke støyreduksjonsfunksjonen/omgivelseslydmodusen må du slå på headsettet.

Merknad

- Bruk kun hodetelefonkabelen som følger med.
- Sørg for at du setter inn kabelen til den klikker. Hvis pluggen ikke er riktig tilkoblet, kan det være at du ikke hører lyden riktig.
- Når du bruker en hodetelefonkabel, kan følgende funksjoner ikke brukes.
 - USB-transceiver
 - Funksjon for volumjustering
 - SPILL-/CHATBALANSE justeringsfunksjon
 - Bluetooth-funksjon
- Knappen for støyreduksjon/omgivelseslyd kan ikke brukes når hodesettet er slått av.

Beslektet emne

- [Hva du kan gjøre med gaming-headsettet](#)

- [Slå på headsettet](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

5-067-258-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter

Du kan ringe og chatte trådløst med hodesettet ved hjelp av Bluetooth-enhetens Bluetooth-funksjon. Den kan brukes mens du kobler til en datamaskin eller PS5 via trådløs 2,4 GHz-tilkobling.

Paring

For å bruke Bluetooth-funksjonen må du registrere begge enhetene som skal kobles til hverandre på forhånd. Denne registreringsprosessen kalles "paring".
Par headsettet med enheten manuelt.

Koble til en paret enhet

Når en enhet er paret, er det ikke nødvendig å pare den igjen. Koble til enheter som allerede er paret med headsettet med metodene som er nødvendige for hver enhet.

Beslektet emne

- [Paring og tilkobling med en Android-smarttelefon ved hjelp av Bluetooth Classic](#)
- [Koble til en sammenkoblet Android-smarttelefon](#)
- [Paring og tilkobling med en iPhone ved hjelp av Bluetooth Classic](#)
- [Koble til en sammenkoblet iPhone](#)
- [Paring og tilkobling med en Bluetooth-enhet](#)
- [Koble til en sammenkoblet Bluetooth-enhet](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Koble til med “Sound Connect” app

Start appen “Sound Connect” appen på Android-smarttelefonen/iPhonen for å koble hodesettet til en smarttelefon eller iPhone.



Sony Sound Connect 

Merknad

- Forbindelsen med enkelte smarttelefoner og iPhone-enheter kan bli ustabil når du kobler til ved hjelp av “Sound Connect” appen. I så fall følger du fremgangsmåtene i "[Koble til en sammenkoblet Android-smarttelefon](#)" eller "[Koble til en sammenkoblet iPhone](#)" for å koble til headsettet.

Beslektet emne

- [Paring og tilkobling med en Android-smarttelefon ved hjelp av Bluetooth Classic](#)
- [Koble til en sammenkoblet Android-smarttelefon](#)
- [Paring og tilkobling med en iPhone ved hjelp av Bluetooth Classic](#)
- [Koble til en sammenkoblet iPhone](#)
- [Hva du kan gjøre med “Sound Connect” appen](#)
- [Installering av “Sound Connect” app](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Paring og tilkobling med en Android-smarttelefon ved hjelp av Bluetooth Classic

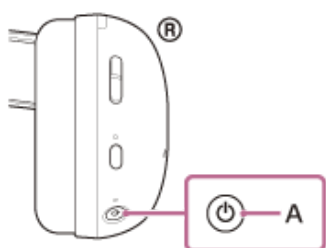
Prosedyren for å registrere enheten du ønsker å koble til, kalles "paring". Par først en enhet for å bruke den med headsettet for første gang.

Kontroller følgende før du starter driftsprosedyren.

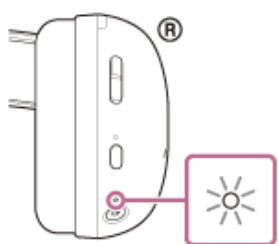
- Android-smarttelefonen plasseres innenfor 1 m fra hodesettet.
- Headsettet er tilstrekkelig ladet.
- Bruksanvisningen for Android-smarttelefonen er tilgjengelig.

1 Slå på headsettet.

Trykk på og hold inne av/på-knappen (A) i ca. 2 sekunder eller mer.



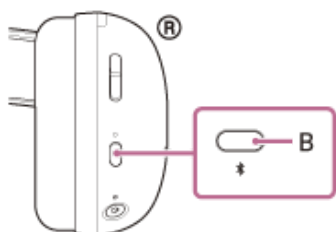
Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på.
Strømindikatoren blinker hvitt to ganger.



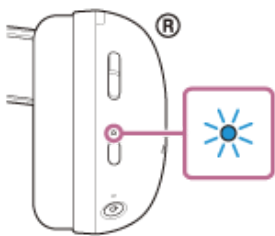
Når Bluetooth-indikatoren slås av, går du videre til trinn 2.
Når Bluetooth-indikatoren lyser blått, går du videre til trinn 3.

2 Slå på Bluetooth-modus.

Trykk på Bluetooth-knappen (B) og hold den inne i ca. 2 sekunder.



Du vil høre en varsellyd som indikerer at Bluetooth-modus er slått på.
Bluetooth-indikatoren blinker blått to ganger, og blinker deretter sakte.



Hodesettet går automatisk inn i sammenkoblingsmodus i følgende tilfeller: Fortsett til trinn 4.

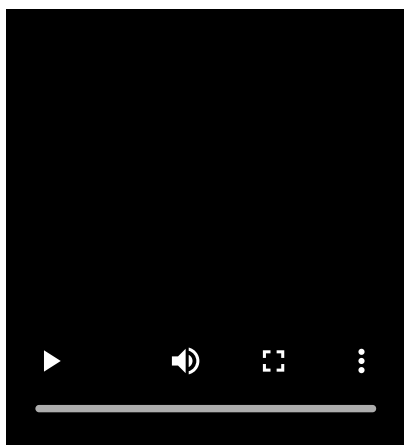
- Når du sammenkobler headsettet med en enhet for første gang etter at du har kjøpt headsettet
- Etter at headsettet er initialisert og all informasjon om sammenkobling er slettet

Hvis du ønsker å sammenkoble en ekstra enhet og headsettet allerede har sammenkoblingsinformasjon for andre enheter, går du videre til trinn 3.

3 Gå inn i paringsmodus på headsettet.

Trykk på Bluetooth-knappen og hold den inne i ca. 5 sekunder.

Bluetooth-indikatoren blinker blått to ganger på rad. Du vil høre stemmeveiledningen si "Pairing" (Paring).

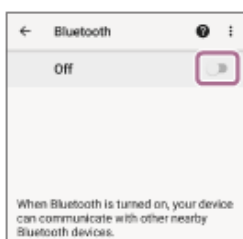


4 Lås opp skjermen på Android-smarttelefonen hvis den er låst.

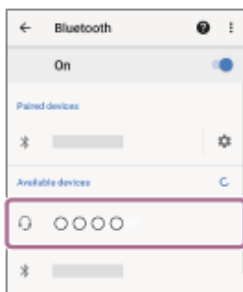
5 Velg følgende elementer på skjermen på Android-smarttelefonen din. [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]



6 Trykk på bryteren for å slå på Bluetooth-funksjonen.



7 Trykk på [INZONE H9 II].

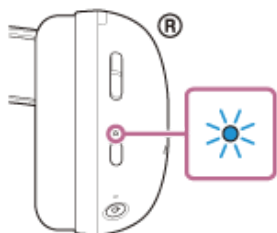


Hvis passordinntasting (*) kreves, angir du "0000".

Headsettet og smarttelefonen er parett og koblet til hverandre.

Bluetooth-indikatoren blinker raskt i blått i ca. 5 sekunder, og blinker deretter sakte. Du vil høre en varsellyd som indikerer at forbindelsen er opprettet fra hodesettet.

(*) En passnøkkel kan kalles "Passcode", "PIN-kode", "PIN-nummer" eller "Passord".



Hvis de ikke er tilkoblet, se "[Koble til en sammenkoblet Android-smarttelefon](#)".

Hvis [INZONE H9 II] ikke vises på skjermen på Android-smarttelefonen din, kan du prøve igjen fra trinn 5.

Hint

- Fremgangsmåten ovenfor er et eksempel. For mer informasjon, se bruksanvisningen som følger med Android-smarttelefonen.
- Hvis du vil slette all informasjon om Bluetooth-paring, kan du se "[Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)".

Merknad

- Hvis paring ikke etableres innen fem minutter, avbrytes paringsmodus. I så fall starter du betjeningsprosedyren på nytt fra trinn 2.
- Når Bluetooth-enheter er sammenkoblet, er det ikke nødvendig å koble dem sammen igjen, bortsett fra i følgende tilfeller:
 - Hvis sammenkoblingsinformasjon slettes, for eksempel etter en reparasjon
 - Når en niende enhet pares
Headsettet kan pares med opptil åtte enheter. Hvis du sammenkobler en 9. enhet, vil sammenkoblingsinformasjonen med den eldste tilkoblingsdatoen og -klokkeslettet bli overskrevet med informasjonen for den nye enheten.
 - Når sammenkoblingsinformasjonen for headsettet har blitt slettet fra den tilkoblede Bluetooth-enheten
 - Når headsettet er initialisert
All paringsinformasjon slettes. I så fall sletter du paringsinformasjonen for headsettet fra den tilkoblede enheten og parer dem igjen.

Beslektet emne

- [Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Koble til en sammenkoblet Android-smarttelefon](#)
- [Lytte til musikk fra en enhet via en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Koble fra Bluetooth-tilkoblingen \(etter bruk\)](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Paring og tilkobling med en Android-smarttelefon ved hjelp av LE Audio

LE Audio er en lydkommunikasjonsstandard for Bluetooth-teknologi.

En LE Audio-tilkobling prioriterer lav ventetid, noe som resulterer i lavere tilkoblingsstabilitet sammenlignet med en Classic Audio tilkobling. Hvis du opplever at lyden hakker på grunn av dårlig mottak, kobler du til igjen ved hjelp av Classic Audio.

Både Android-smarttelefonen og hodesettet må ha støtte for LE Audio.

Enheter som støtter LE Audio

For siste informasjon om kompatible enheter, se følgende sider.

- Støtteside (for modeller for land og regioner utenfor det kinesiske fastlandet)
- "Sound Connect" nedlastingside (for modeller fra det kinesiske fastlandet)

Om LE Audio

- LE Audio støtter "LC3"-kodeken. Når tilkoblingen er opprettet ved hjelp av LE Audio, kan du nyte lyd fra en Android-smarttelefon med mindre lydforsinkelse.

1 Installer appen på "Sound Connect" appen på Android-smarttelefonen, og koble til hodesettet via Bluetooth-tilkobling.

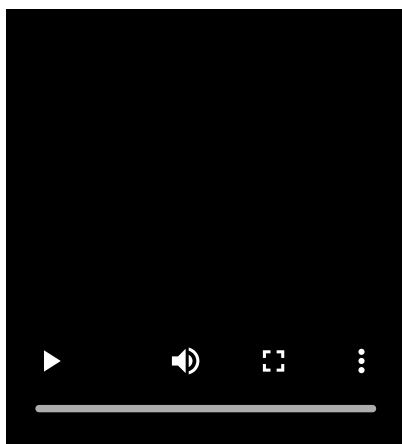
For mer informasjon om hvordan du kobler til via Bluetooth-tilkobling, se "[Koble til med "Sound Connect" app](#)" eller "[Paring og tilkobling med en Android-smarttelefon ved hjelp av Bluetooth Classic](#)".

2 Start appen "Sound Connect" appen og velg følgende elementer. [LE Audio connection setting for headphones] - [LE Audio Priority]

3 På skjermen på Android-smarttelefonen velger du følgende elementer for å slette sammenkoblingsinformasjon på Classic Audio. [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth] - [Paired devices] - [INZONE H9 II]

4 Hold Bluetooth-knappen inne i ca. 5 sekunder for å gå inn i sammenkoblingsmodus.

Du vil høre en varsellyd som indikerer at hodesettet går inn i sammenkoblingsmodus.
Bluetooth-indikatoren blinker blått to ganger på rad.



5 Velg følgende elementer på skjermen på Android-smarttelefonen for å åpne skjermbildet for Bluetooth-innstillinger. [Settings] - [Device connection]

6 Velg [Pair new device].

7 Velg [Available devices] - [INZONE H9 II].

Hodesettet og Android-smarttelefonen er sammenkoblet og koblet til hverandre.
Du hører et lydvarsel som indikerer at forbindelsen er etablert.

8 Trykk på innstillingsikonet som vises ved siden av den tilkoblede [INZONE H9 II].

9 Kontroller at [LE Audio] er slått på.

Hvis den er slått av, berører du bryteren for å slå på [LE Audio].

10 På “Sound Connect” app-skjermen kontrollerer du at [LE Audio] vises under hodetelefonens navn.

For å fullføre LE Audio

Koble hodesettet til Android-smarttelefonen på nytt ved hjelp av Classic Audio.

Start appen “Sound Connect” appen og velg følgende elementer.

[LE Audio connection setting for headphones] - [Classic Audio only (conventional connection method)]

Hint

- Fremgangsmåten ovenfor er et eksempel. For mer informasjon, se bruksanvisningen som følger med Android-smarttelefonen.
- Hvis lyden hakker eller forbindelsen på annen måte er ustabil, kobler du til på nytt ved hjelp av Classic Audio. Etter tilkobling, still inn lyd kvalitetsmodus til [Prioritize Sound Quality] eller [Prioritize Stable Connection].

Beslektet emne

- [Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Koble til en sammenkoblet Android-smarttelefon](#)
- [Lytte til musikk fra en enhet via en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Koble fra Bluetooth-tilkoblingen \(etter bruk\)](#)
- [Webområde for brukerstøtte](#)
- [Initialisere hodesettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

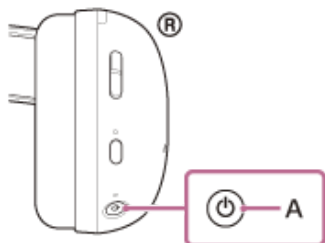
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Koble til en sammenkoblet Android-smarttelefon

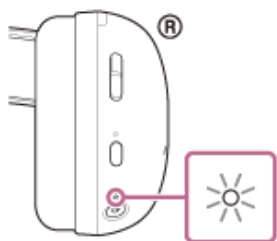
1 Lås opp skjermen på Android-smarttelefonen hvis den er låst.

2 Slå på hodesettet, og slå deretter på Bluetooth-modus.

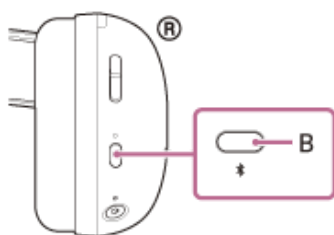
Trykk på og hold inne av/på-knappen (A) i ca. 2 sekunder eller mer for å slå på hodesettet.



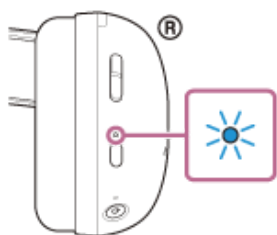
Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på.
Strømindikatoren blinker hvitt to ganger.



Når Bluetooth-indikatoren slås av, trykker du på Bluetooth-knappen (B) og holder den inne i ca. 2 sekunder for å slå på Bluetooth-funksjonen.



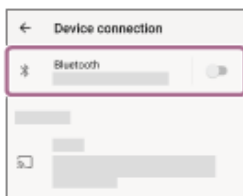
Du vil høre en varsellyd som indikerer at Bluetooth-modus er slått på.
Bluetooth-indikatoren blinker blått to ganger, og blinker deretter sakte.



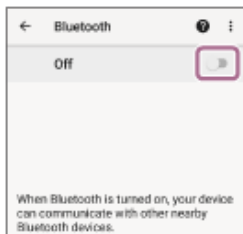
Hvis headsettet har automatisk koblet til den sist tilkoblede enheten, hører du en varsellyd som indikerer at forbindelsen er etablert.

Kontroller tilkoblingsstatusen på Android-smarttelefonen. Hvis den ikke er tilkoblet, gå videre til trinn 3.

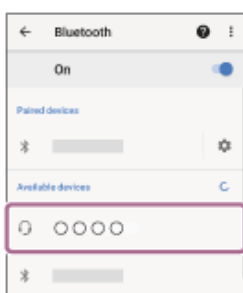
3 Velg følgende elementer på skjermen på Android-smarttelefonen din.
[Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]



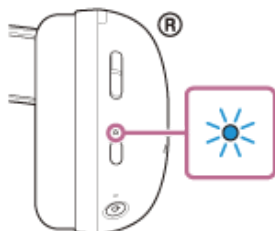
- 4 Trykk på bryteren for å slå på Bluetooth-funksjonen.



- 5 Trykk på [INZONE H9 II].



Bluetooth-indikatoren blinker raskt i blått i ca. 5 sekunder, og blinker deretter sakte. Du vil høre en varsellyd som indikerer at forbindelsen er opprettet fra hodesettet.



Hint

- Fremgangsmåten ovenfor er et eksempel. For mer informasjon, se bruksanvisningen som følger med Android-smarttelefonen.

Merknad

- Hvis den sist tilkoblede Bluetooth-enheten er plassert i nærheten av hodesettet, kan det hende at hodesettet kobler seg automatisk til enheten ved å slå på hodesettet. Hvis dette er tilfelle, må du deaktivere Bluetooth-funksjonen på den sist tilkoblede enheten eller slå av strømmen.
- Hvis du ikke kan koble smarttelefonen til headsettet, slett headsettets paringsinformasjon på smarttelefonen og utfør paringen igjen. Når det gjelder betjeningsprosedyrer på smarttelefonen, se bruksanvisningen som følger med smarttelefonen.

Beslektet emne

- [Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Paring og tilkobling med en Android-smarttelefon ved hjelp av Bluetooth Classic](#)
- [Lytte til musikk fra en enhet via en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Koble fra Bluetooth-tilkoblingen \(etter bruk\)](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Paring og tilkobling med en iPhone ved hjelp av Bluetooth Classic

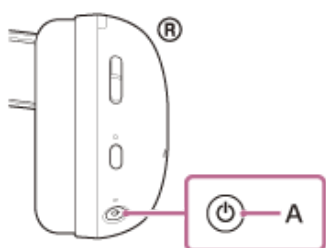
Prosedyren for å registrere enheten du ønsker å koble til, kalles "paring". Par først en enhet for å bruke den med headsettet for første gang.

Kontroller følgende før du starter driftsprosedyren.

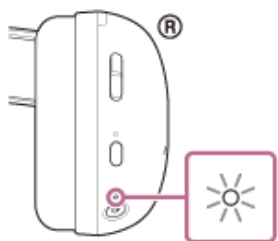
- iPhone plasseres innenfor 1 m fra hodesettet.
- Headsettet er tilstrekkelig ladet.
- Bruksanvisningen for iPhone er i hånden.

1 Slå på headsettet.

Trykk på og hold inne av/på-knappen (A) i ca. 2 sekunder eller mer.



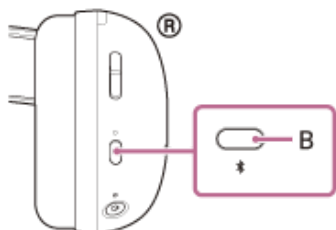
Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på.
Strømindikatoren blinker hvitt to ganger.



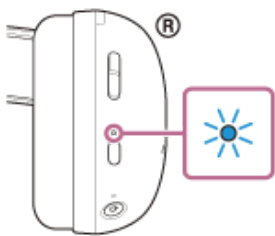
Når Bluetooth-indikatoren slås av, går du videre til trinn 2.
Når Bluetooth-indikatoren lyser blått, går du videre til trinn 3.

2 Slå på Bluetooth-modus.

Trykk på Bluetooth-knappen (B) og hold den inne i ca. 2 sekunder.



Du vil høre en varsellyd som indikerer at Bluetooth-modus er slått på.
Bluetooth-indikatoren blinker blått to ganger, og blinker deretter sakte.



Hodesettet går automatisk inn i sammenkoblingsmodus i følgende tilfeller: Fortsett til trinn 4.

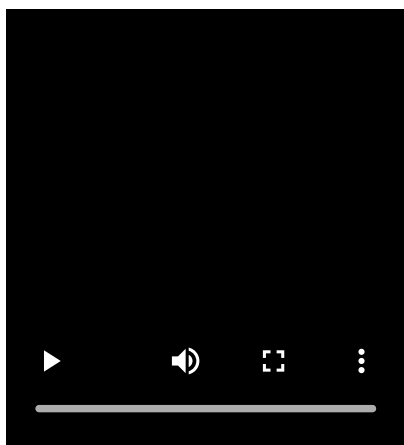
- Når du sammenkobler headsettet med en enhet for første gang etter at du har kjøpt headsettet
- Etter at headsettet er initialisert og all informasjon om sammenkobling er slettet

Hvis du ønsker å sammenkoble en ekstra enhet og headsettet allerede har sammenkoblingsinformasjon for andre enheter, går du videre til trinn 3.

3 Gå inn i paringsmodus på headsettet.

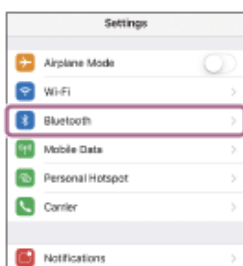
Trykk på Bluetooth-knappen og hold den inne i ca. 5 sekunder.

Bluetooth-indikatoren blinker blått to ganger på rad. Du vil høre stemmeveiledningen si "Pairing" (Paring).



4 Lås opp skjermen til iPhone hvis den er låst.

5 På iPhone-skjermen går du til [Settings] og trykk på [Bluetooth].



6 Trykk på bryteren for å slå på Bluetooth-funksjonen.



7 Trykk på [INZONE H9 II].

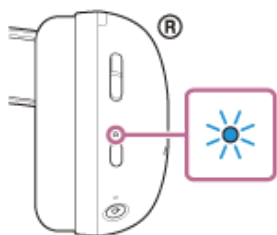


Hvis passordinntasting (*) kreves, angir du "0000".

Hodesettet og iPhone er parett og koblet til hverandre.

Bluetooth-indikatoren blinker raskt i blått i ca. 5 sekunder, og blinker deretter sakte. Du vil høre en varsellyd som indikerer at forbindelsen er opprettet fra hodesettet.

(*) En passnøkkel kan kalles "Passcode", "PIN-kode", "PIN-nummer" eller "Passord".



Hvis de ikke er tilkoblet, se "[Koble til en sammenkoblet iPhone](#)".

Hvis [INZONE H9 II] ikke vises på iPhone-skjermen, kan du prøve på nytt fra trinn 5.

Hint

- Fremgangsmåten ovenfor er et eksempel. For mer informasjon, se bruksanvisningen som fulgte med iPhone.
- Hvis du vil slette all informasjon om Bluetooth-paring, kan du se "[Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)".

Merknad

- Hvis paring ikke etableres innen fem minutter, avbrytes paringsmodus. I så fall starter du betjeningsprosedyren på nytt fra trinn 2.
- Når Bluetooth-enheter er sammenkoblet, er det ikke nødvendig å koble dem sammen igjen, bortsett fra i følgende tilfeller:
 - Hvis sammenkoblingsinformasjon slettes, for eksempel etter en reparasjon
 - Når en niende enhet pares
Headsettet kan pares med opptil åtte enheter. Hvis du sammenkobler en 9. enhet, vil sammenkoblingsinformasjonen med den eldste tilkoblingsdatoen og -klokkeslettet bli overskrevet med informasjonen for den nye enheten.
 - Når sammenkoblingsinformasjonen for headsettet har blitt slettet fra den tilkoblede Bluetooth-enheten
 - Når headsettet er initialisert
All paringsinformasjon slettes. I så fall sletter du paringsinformasjonen for headsettet fra den tilkoblede enheten og parer dem igjen.

Beslektet emne

- [Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Koble til en sammenkoblet iPhone](#)
- [Lytte til musikk fra en enhet via en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Koble fra Bluetooth-tilkoblingen \(etter bruk\)](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

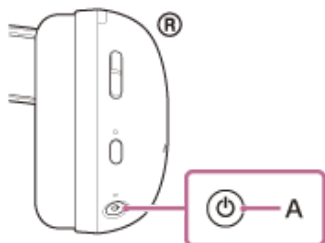
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Koble til en sammenkoblet iPhone

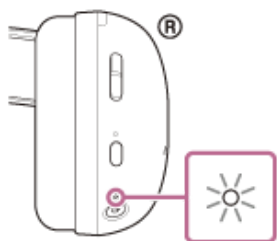
- 1 Lås opp skjermen til iPhone hvis den er låst.

- 2 Slå på hodesettet, og slå deretter på Bluetooth-modus.

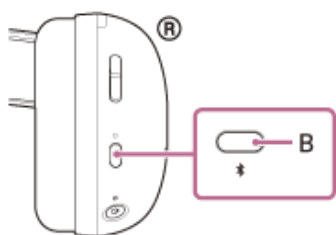
Trykk på og hold inne av/på-knappen (A) i ca. 2 sekunder eller mer for å slå på hodesettet.



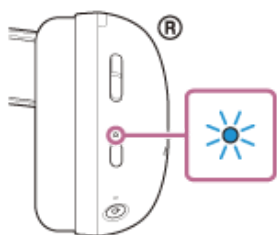
Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på.
Strømindikatoren blinker hvitt to ganger.



Når Bluetooth-indikatoren slås av, trykker du på Bluetooth-knappen (B) og holder den inne i ca. 2 sekunder for å slå på Bluetooth-funksjonen.



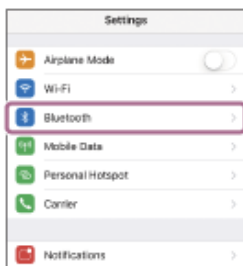
Du vil høre en varsellyd som indikerer at Bluetooth-modus er slått på.
Bluetooth-indikatoren blinker blått to ganger, og blinker deretter sakte.



Hvis headsettet har automatisk koblet til den sist tilkoblede enheten, hører du en varsellyd som indikerer at forbindelsen er etablert.

Sjekk tilkoblingsstatusen på iPhone. Hvis den ikke er tilkoblet, gå videre til trinn 3.

- 3 På iPhone-skjermen går du til [Settings] og trykk på [Bluetooth].



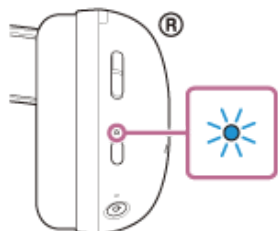
- 4 Trykk på bryteren for å slå på Bluetooth-funksjonen.



- 5 Trykk på [INZONE H9 II].



Bluetooth-indikatoren blinker raskt i blått i ca. 5 sekunder, og blinker deretter sakte. Du vil høre en varsellyd som indikerer at forbindelsen er opprettet fra hodesettet.



Hint

- Fremgangsmåten ovenfor er et eksempel. For mer informasjon, se bruksanvisningen som fulgte med iPhone.

Merknad

- Hvis den sist tilkoblede Bluetooth-enheten er plassert i nærheten av hodesettet, kan det hende at hodesettet kobler seg automatisk til enheten ved å slå på hodesettet. Hvis dette er tilfelle, må du deaktivere Bluetooth-funksjonen på den sist tilkoblede enheten eller slå av strømmen.
- Hvis du ikke kan koble iPhone til hodesettet, sletter du sammenkoblingsinformasjonen for hodesettet på iPhone, og utfører sammenkoblingen på nytt. For informasjon om hvordan du bruker iPhone, se bruksanvisningen som fulgte med iPhone.

Beslektet emne

- [Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Paring og tilkobling med en iPhone ved hjelp av Bluetooth Classic](#)
- [Lytte til musikk fra en enhet via en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Koble fra Bluetooth-tilkoblingen \(etter bruk\)](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Paring og tilkobling med en Bluetooth-enhet

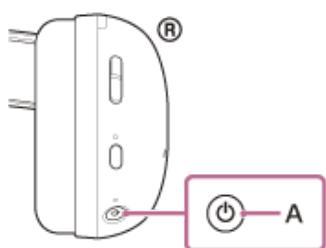
Prosedyren for å registrere enheten du ønsker å koble til, kalles "paring". Par først en enhet for å bruke den med headsettet for første gang.

Kontroller følgende før du starter driftsprosedyren.

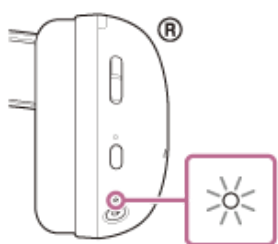
- Bluetooth-enheten er plassert innenfor 1 m fra hodesettet.
- Headsettet er tilstrekkelig ladet.
- Bruksanvisningen for Bluetooth-enheten er tilgjengelig.

1 Slå på headsettet.

Trykk på og hold inne av/på-knappen (A) i ca. 2 sekunder eller mer.



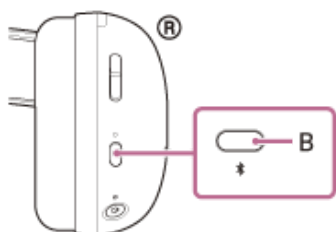
Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på.
Strømindikatoren blinker hvitt to ganger.



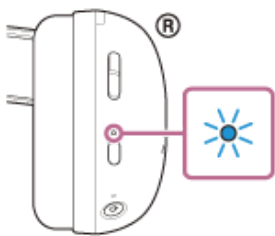
Når Bluetooth-indikatoren slås av, går du videre til trinn 2.
Når Bluetooth-indikatoren lyser blått, går du videre til trinn 3.

2 Slå på Bluetooth-modus.

Trykk på Bluetooth-knappen (B) og hold den inne i ca. 2 sekunder.



Du vil høre en varsellyd som indikerer at Bluetooth-modus er slått på.
Bluetooth-indikatoren blinker blått to ganger, og blinker deretter sakte.



Hodesettet går automatisk inn i sammenkoblingsmodus i følgende tilfeller: Fortsett til trinn 4.

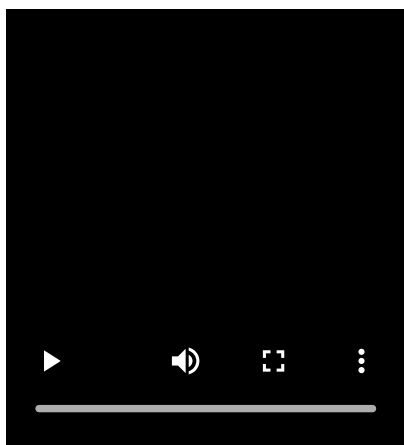
- Når du sammenkobler headsettet med en enhet for første gang etter at du har kjøpt headsettet
- Etter at headsettet er initialisert og all informasjon om sammenkobling er slettet

Hvis du ønsker å sammenkoble en ekstra enhet og headsettet allerede har sammenkoblingsinformasjon for andre enheter, går du videre til trinn 3.

3 Gå inn i paringsmodus på headsettet.

Trykk på Bluetooth-knappen og hold den inne i ca. 5 sekunder.

Bluetooth-indikatoren blinker blått to ganger på rad. Du vil høre stemmeveiledningen si "Pairing" (Paring).



4 Utfør sammenkoblingsprosedyren på Bluetooth-enheten for å søke etter dette headsettet.

[INZONE H9 II] vises på listen over oppdagede enheter på skjermen til Bluetooth-enheten.

Hvis den ikke vises, gjentar du fra trinn 3.

5 Velg [INZONE H9 II] som vises på skjermen til Bluetooth-enheten for sammenkobling.

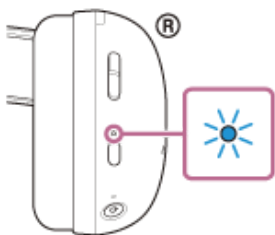
Hvis passordinntasting (*) kreves, angir du "0000".

(*) En passnøkkel kan kalles "Passcode", "PIN-kode", "PIN-nummer" eller "Passord".

6 Opprett Bluetooth-tilkoblingen fra Bluetooth-enheten.

Noen enheter kobler automatisk til headsettet når paring er utført.

Bluetooth-indikatoren blinker raskt i blått i ca. 5 sekunder, og blinker deretter sakte. Du vil høre en varsellyd som indikerer at forbindelsen er opprettet fra hodesettet.



Hvis de ikke er tilkoblet, se ["Koble til en sammenkoblet Bluetooth-enhet"](#).

Hint

- Fremgangsmåten ovenfor er et eksempel. For mer informasjon, se bruksanvisningen som følger med Bluetooth-enheten.
- Hvis du vil slette all informasjon om Bluetooth-paring, kan du se "[Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)".

Merknad

- Hvis paring ikke etableres innen fem minutter, avbrytes paringsmodus. I så fall starter du betjeningsprosedyren på nytt fra trinn 2.
- Når Bluetooth-enheter er sammenkoblet, er det ikke nødvendig å koble dem sammen igjen, bortsett fra i følgende tilfeller:
 - Hvis sammenkoblingsinformasjon slettes, for eksempel etter en reparasjon
 - Når en niende enhet pares
Headsettet kan pares med opptil åtte enheter. Hvis du sammenkobler en 9. enhet, vil sammenkoblingsinformasjonen med den eldste tilkoblingsdatoen og -klokkeslettet bli overskrevet med informasjonen for den nye enheten.
 - Når sammenkoblingsinformasjonen for headsettet er slettet fra den tilkoblede Bluetooth-enheten
 - Når headsettet er initialisert
All paringsinformasjon slettes. I så fall sletter du paringsinformasjonen for headsettet fra den tilkoblede enheten og parer dem igjen.

Beslektet emne

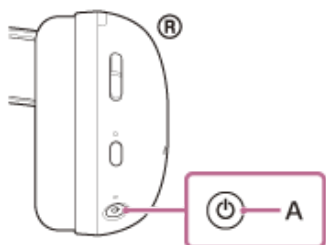
- [Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Koble til en sammenkoblet Bluetooth-enhet](#)
- [Lytte til musikk fra en enhet via en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Koble fra Bluetooth-tilkoblingen \(etter bruk\)](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

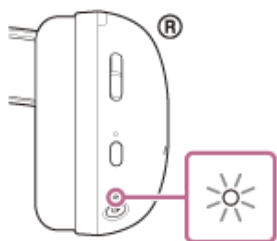
Koble til en sammenkoblet Bluetooth-enhet

1 Slå på hodesettet, og slå deretter på Bluetooth-modus.

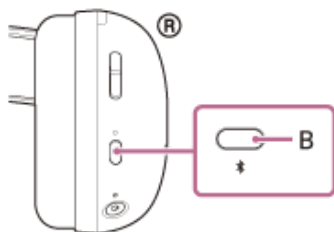
Trykk på og hold inne av/på-knappen (A) i ca. 2 sekunder eller mer for å slå på hodesettet.



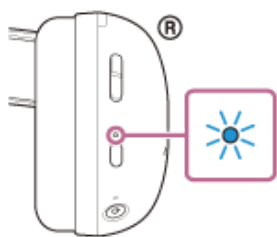
Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på. Strømindikatoren blinker hvitt to ganger.



Når Bluetooth-indikatoren slås av, trykker du på Bluetooth-knappen (B) og holder den inne i ca. 2 sekunder for å slå på Bluetooth-funksjonen.



Du vil høre en varsellyd som indikerer at Bluetooth-modus er slått på. Bluetooth-indikatoren blinker blått to ganger, og blinker deretter sakte.



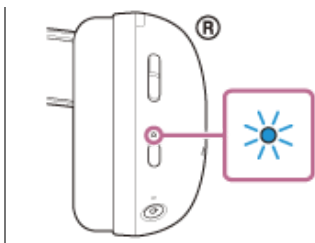
Hvis headsettet har automatisk koblet til den sist tilkoblede enheten, hører du en varsellyd som indikerer at forbindelsen er etablert.

Kontroller tilkoblingsstatusen på Bluetooth-enheten. Hvis den ikke er tilkoblet, gå videre til trinn 2.

2 Opprett Bluetooth-tilkoblingen fra Bluetooth-enheten.

For informasjon om hvordan du bruker Bluetooth-enheten, se bruksanvisningen som følger med Bluetooth-enheten.

Bluetooth-indikatoren blinker raskt i blått i ca. 5 sekunder, og blinker deretter sakte. Du vil høre en varsellyd som indikerer at forbindelsen er opprettet fra hodesettet.



Hint

- Fremgangsmåten ovenfor er et eksempel. For mer informasjon, se bruksanvisningen som følger med Bluetooth-enheten.

Merknad

- Hvis den sist tilkoblede Bluetooth-enheten er plassert i nærheten av hodesettet, kan det hende at hodesettet kobler seg automatisk til enheten ved å slå på hodesettet. Hvis dette er tilfelle, må du deaktivere Bluetooth-funksjonen på den sist tilkoblede enheten eller slå av strømmen.
- Hvis du ikke kan koble Bluetooth-enheten til hodesettet, sletter du informasjonen om sammenkobling av hodesettet på Bluetooth-enheten, og utfører sammenkoblingen på nytt. For informasjon om hvordan du bruker Bluetooth-enheten, se bruksanvisningen som følger med Bluetooth-enheten.

Beslektet emne

- [Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Paring og tilkobling med en Bluetooth-enhet](#)
- [Lytte til musikk fra en enhet via en Bluetooth-tilkobling](#)
- [Koble fra Bluetooth-tilkoblingen \(etter bruk\)](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Motta et anrop

Du kan snakke i telefonen håndfritt via en Bluetooth-tilkobling på en smarttelefon som støtter følgende Bluetooth-profiler.

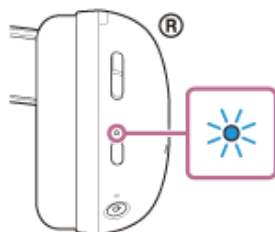
- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile (*)

(*) LE Audio-anropsprofil.

- Når du kobler til via Bluetooth Classichvis smarttelefonen din støtter både HFP og HSP, stiller du den inn på HFP.
- Fremgangsmåten kan variere avhengig av smarttelefonen. Se bruksanvisningene som fulgte med smarttelefonen.
- Avhengig av den tilkoblede enheten eller applikasjonen du bruker, kan det hende at funksjonene ikke fungerer riktig selv om du prøver å betjene dem med headsettet.

Ringetone

Når du mottar et innkommende anrop, høres en ringetone fra hodesettet, og Bluetooth-indikatoren blinker raskt i blått.



Avhengig av den tilkoblede enheten eller applikasjonen du bruker, er det ikke sikkert at indikatoren blinker når det kommer et innkommende anrop.

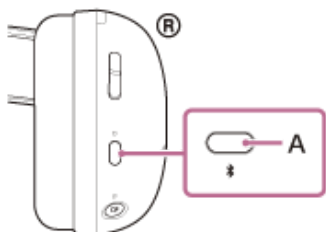
Du vil høre en av følgende ringetoner, avhengig av smarttelefonen.

- Ringetone stilt inn på headsettet
- Ringetone stilt inn på smarttelefonen
- Ringetone kun for en Bluetooth-tilkobling som er angitt på smarttelefonen

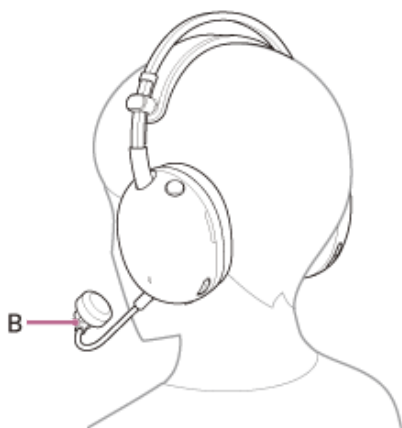
1 Koble headsettet til en smarttelefon via en Bluetooth-tilkobling på forhånd.

2 Når du hører ringetonen, trykker du på Bluetooth-knappen (A) på hodesettet og tar imot anropet.

Når du mottar et anrop under musikkavspilling, pauser avspillingen og en ringetone høres fra headsettet.



Du kan snakke ved hjelp av mikrofonen (B) på hodetelefonen.

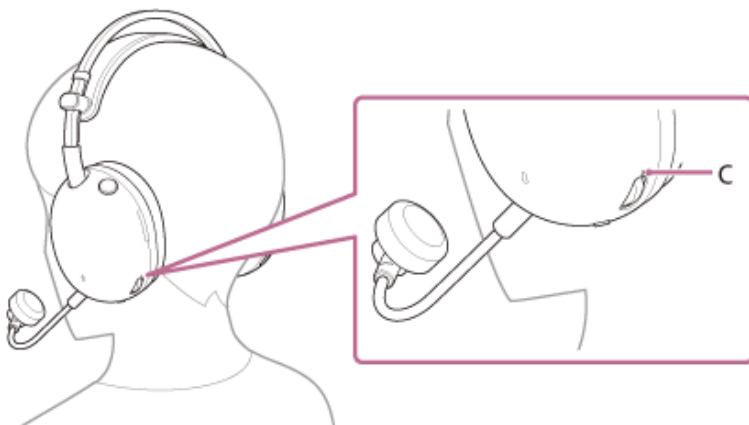


Hvis ingen ringtone høres via headsettet

- Hodesettet kan ikke kobles til smarttelefonen via HFP, HSP eller CCP. Kontroller tilkoblingsstatusen på smarttelefonen.
- Kontroller volumet på hodetelefonen.
- Hvis musikkavspillingen ikke pauser automatisk, bruk headsettet til å pause avspillingen.

3 Juster volumet ved hjelp av volumknappen på hodesettet.

Det er en taktil prikk (C) på siden. + siden.



4 Når du er ferdig med telefonsamtalen, trykker du på Bluetooth-knappen på hodesettet for å avslutte samtalen.

Hvis du mottok et anrop under musikkavspilling, fortsetter musikkavspillingen automatisk når anropet er over.

Hint

- Juster volumet med den tilkoblede enheten og hodesettet.

Merknad

- Hvis stemmen din ikke når frem til den andre parten, kan du kontrollere følgende.
 - Mikrofonen er ikke slått av
 - Bommikrofonen settes inn til den klikker
- Avhengig av den tilkoblede enheten eller avspillingsapplikasjonen du bruker, når du mottar et anrop under musikkavspilling, kan det hende at avspillingen ikke fortsetter automatisk selv etter at anropet er ferdig.
- Bruk en smarttelefon minst 50 cm fra headsettet. Støy kan oppstå hvis smarttelefonen er for nær headsettet.
- Stemmen din høres fra hodesettet gjennom hodesettets bommikrofon (Sidetone-funksjon). I dette tilfellet kan det hende at omgivelseslyder eller lydene fra betjeningsprosedyren for hodesettet høres gjennom hodesettet, men dette er ikke en feilfunksjon.

- [Delers plassering og funksjon](#)
- [Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Gjøre et anrop](#)
- [Funksjoner for et anrop](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

5-067-258-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Gjøre et anrop

Du kan snakke i telefonen håndfritt via en Bluetooth-tilkobling på en smarttelefon som støtter følgende Bluetooth-profiler.

- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile (*)

(*) LE Audio-anropsprofil.

- Når du kobler til via Bluetooth Classichvis smarttelefonen din støtter både HFP og HSP, stiller du den inn på HFP.
- Fremgangsmåten kan variere avhengig av smarttelefonen. Se bruksanvisningene som fulgte med smarttelefonen.
- Avhengig av den tilkoblede enheten eller applikasjonen du bruker, kan det hende at funksjonene ikke fungerer riktig selv om du prøver å betjene dem med headsettet.

1 Koble hodesettet til en smarttelefon via en Bluetooth-tilkobling.

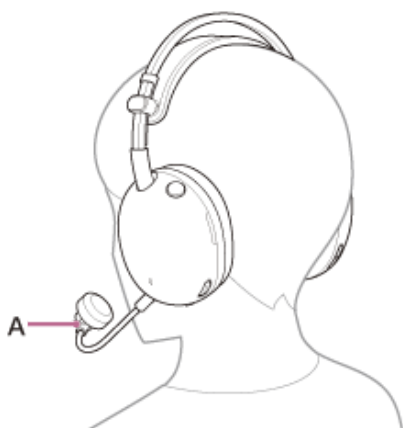
2 Betjen smarttelefonen for å opprette et anrop.

Når du oppretter et anrop høres en ringetone fra headsettet.

Hvis du gjør et anrop under musikkavspilling, stopper avspillingen midlertidig.

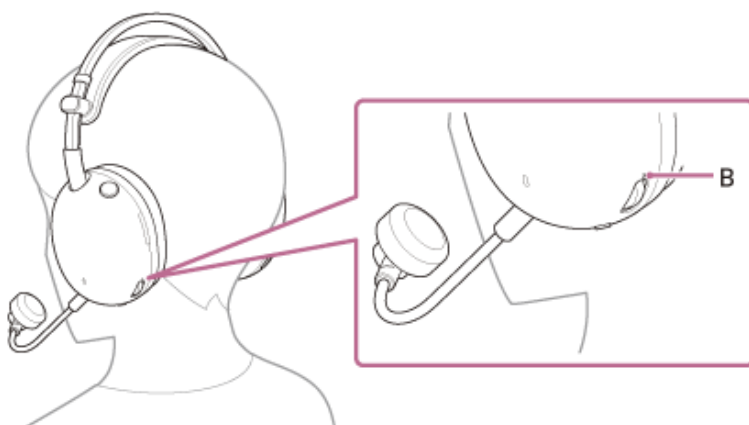
Hvis ingen ringetone høres via headsettet, bytter du anropsenheten til headsettet med smarttelefonen.

Du kan snakke ved hjelp av mikrofonen (A) på hodetelefonen.



3 Juster volumet ved hjelp av volumhjulet på hodesettet.

Det er en taktil prikk (B) på siden. + siden.



4 Når du er ferdig med telefonsamtalen, trykker du på Bluetooth-knappen på hodesettet for å avslutte samtalen.

Hvis du gjorde et anrop under musikkavspilling fortsetter musikkavspillingen automatisk når anropet er over.

Hint

- Juster volumet med den tilkoblede enheten og hodesettet.

Merknad

- Hvis stemmen din ikke når frem til den andre parten, kan du kontrollere følgende.
 - Mikrofonen er ikke slått av
 - Bommikrofonen settes inn til den klikker
- Avhengig av den tilkoblede enheten eller avspillingsapplikasjonen du bruker, når du gjør et anrop under musikkavspilling, kan det hende at avspillingen ikke fortsetter automatisk selv etter at anropet er ferdig.
- Bruk en smarttelefon minst 50 cm fra headsettet. Støy kan oppstå hvis smarttelefonen er for nær headsettet.
- Stemmen din høres fra hodesettet gjennom hodesettets bommikrofon (Sidetone-funksjon). I dette tilfellet kan det hende at omgivelseslyder eller lydene fra betjeningsprosedyren for hodesettet høres gjennom hodesettet, men dette er ikke en feilfunksjon.

Beslektet emne

- [Delers plassering og funksjon](#)
- [Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Motta et anrop](#)
- [Funksjoner for et anrop](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Funksjoner for et anrop

Funksjonene som er tilgjengelige under et anrop, kan variere avhengig av profilen som støttes av smarttelefonen. Selv om profilen er den samme, kan de tilgjengelige funksjonene også variere avhengig av smarttelefonen.

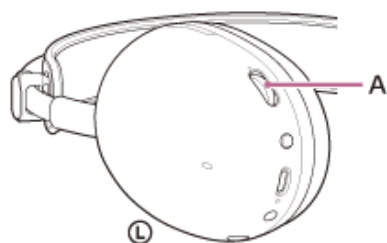
Avhengig av den tilkoblede enheten eller applikasjonen du bruker, kan det hende at funksjonene ikke fungerer riktig selv om du prøver å betjene dem med headsettet.

Se bruksanvisningene som fulgte med smarttelefonen.

Når de støttede profilene er HFP og CCP

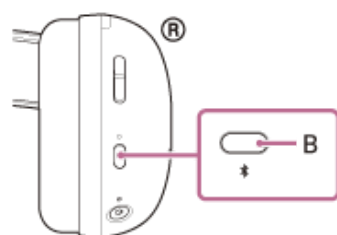
- HFP: Hands-free Profile
- CCP: Call Control Profile

Du kan bruke volumvelgeren (A) til å utføre følgende betjeningsprosedyrer.



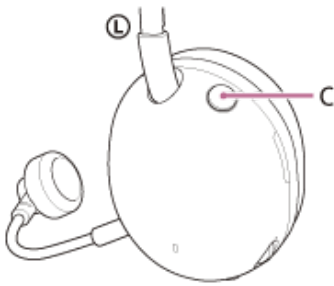
- For å øke volumet
Vri volumvelgeren til siden. + siden.
- For å senke volumet
Vri volumvelgeren til siden. – siden.

Du kan bruke Bluetooth-knappen (B) til å utføre følgende betjeningsprosedyrer.



- For å motta et anrop
Under et innkommende anrop trykker du én gang kort på Bluetooth-knappen.
- Slik avviser du et anrop
Under et innkommende anrop trykker du på Bluetooth-knappen og holder den inne i ca. 2 sekunder.
- Slik avslutter du en samtale
Trykk én gang kort på Bluetooth-knappen under en samtale.
- Slik avbryter du et utgående anrop
Under et utgående anrop trykker du én gang kort på Bluetooth-knappen.

Du kan bruke mikrofonen på eller av-knappen (C) til å utføre følgende betjeningsprosedyrer.



- Slik slår du på mikrofonen
Trykk på på- eller av-knappen på mikrofonen slik at knappen trykkes inn.
- Slik slår du av mikrofonen
Trykk på på- eller av-knappen på mikrofonen slik at knappen skyves ut.

Når den støttede profilen er HSP

- HSP: Headset Profile

Du kan bruke volumvelgeren til å utføre følgende betjeningsprosedyrer.

- For å øke volumet
Vri volumvelgeren til siden. + siden.
- For å senke volumet
Vri volumvelgeren til siden. – siden.

Du kan bruke Bluetooth-knappen til å utføre følgende betjeningsprosedyrer.

- For å motta et anrop
Under et innkommende anrop trykker du én gang kort på Bluetooth-knappen.
- Slik avslutter du en samtale
Trykk én gang kort på Bluetooth-knappen under en samtale.
- Slik avbryter du et utgående anrop
Under et utgående anrop trykker du én gang kort på Bluetooth-knappen.

Du kan bruke mikrofonen på eller av-knappen for å utføre følgende betjeningsprosedyrer.

- Slik slår du på mikrofonen
Trykk på på- eller av-knappen på mikrofonen slik at knappen trykkes inn.
- Slik slår du av mikrofonen
Trykk på på- eller av-knappen på mikrofonen slik at knappen skyves ut.

Beslektet emne

- [Delers plassering og funksjon](#)
- [Motta et anrop](#)
- [Gjøre et anrop](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Lytte til musikk fra en enhet via en Bluetooth-tilkobling

Hvis Bluetooth-enheten din støtter følgende profiler, kan du lytte til musikk og styre enheten fra hodesettet via en Bluetooth-tilkobling.

- A2DP: Advanced Audio Distribution Profile
Du kan høre musikk av høy kvalitet trådløst.
- AVRCP: Audio Video Remote Control Profile
Du kan justere volumet og andre innstillinger.

Fremgangsmåten kan variere avhengig av Bluetooth-enheten. Se bruksanvisningen som følger med Bluetooth-enheten.

1 Koble hodetelefonen til en Bluetooth-enhet.

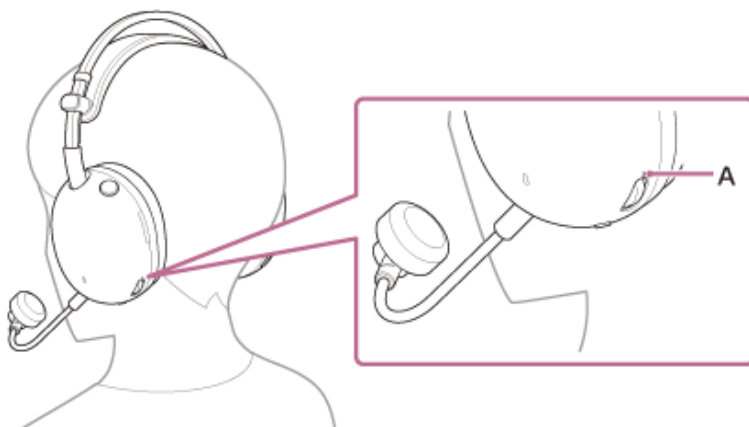
2 Sett headsettet på ørene.

Se "[Ha på headsettet](#) hodesettet" for å finne ut hvordan du setter hodesettet på ørene.

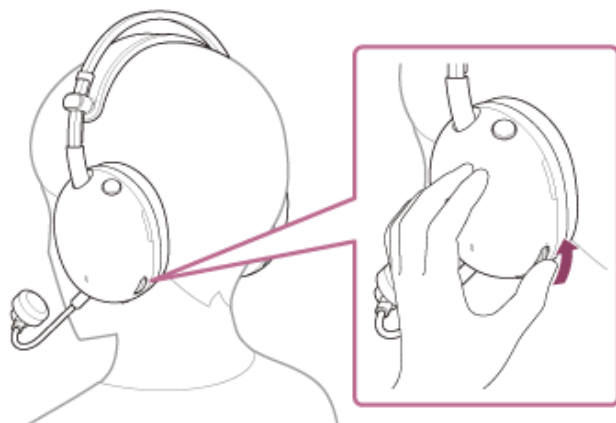
3 Bruk Bluetooth-enheten for å starte avspillingen, og juster volumet til et moderat nivå.

4 Juster volumet ved hjelp av volumhjulet på hodesettet.

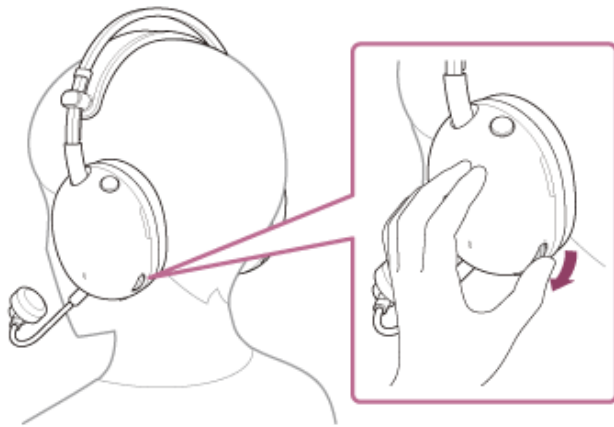
Det er en taktil prikk (A) på siden. + siden.



- For å øke volumet
Vri volumvelgeren til siden. + siden.



- For å senke volumet
Vri volumvelgeren til siden. – siden.



Når volumet når maksimum eller minimum, vil du høre en varsellyd.

Hint

- Hodesettet støtter SCMS-T-innholdsbeskyttelse. Du kan høre musikk og annen lyd på hodesettet fra en enhet, for eksempel en bærbar TV som støtter SCMS-T-innholdsbeskyttelse.
- Juster volumet med den tilkoblede enheten og hodesettet.

Merknad

- Hvis kommunikasjonen er dårlig, kan Bluetooth-enheten fungere feilaktig som følge av betjeningsprosedyren på hodesettet.

Beslektet emne

- [Delers plassering og funksjon](#)
- [Slik oppretter du trådløs tilkobling til Bluetooth-enheter](#)
- [Styring av lydenheten \(Bluetooth-tilkobling\)](#)
- [Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sound Connect" appen](#)

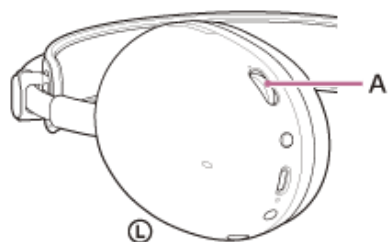
Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Styring av lydenheten (Bluetooth-tilkobling)

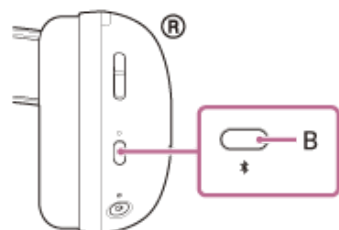
Hvis Bluetooth-enheten din støtter AVRCP-profilens betjeningsfunksjon, er følgende betjeningsprosedyrer tilgjengelige. De tilgjengelige funksjonene kan variere avhengig av Bluetooth-enheten, så se bruksanvisningen som følger med enheten.

Du kan bruke volumvelgeren (A) til å utføre følgende betjeningsprosedyrer.



- For å øke volumet
Vri volumvelgeren til siden. + siden.
- For å senke volumet
Vri volumvelgeren til siden. – siden.

Du kan bruke Bluetooth-knappen (B) til å utføre følgende betjeningsprosedyrer.



- Å spille musikk
Trykk én gang kort på Bluetooth-knappen mens du holder pause.
- For å sette musikk på pause
Trykk én gang kort på Bluetooth-knappen under avspilling.
- Slik hopper du til begynnelsen av neste spor
Trykk raskt to ganger på Bluetooth-knappen. (● ●)
- For å hoppe til begynnelsen av forrige spor (eller det aktuelle sporet under avspilling)
Trykk raskt 3 ganger på Bluetooth-knappen. (● ● ●)

Merknad

- Hvis kommunikasjonen er dårlig, kan Bluetooth-enheten fungere feilaktig som følge av betjeningsprosedyren på hodesettet.
- De tilgjengelige funksjonene kan variere avhengig av den tilkoblede enheten, musikkprogramvaren eller appen som brukes. I noen tilfeller kan det hende at enheten fungerer annerledes eller ikke fungerer selv om du utfører de ovenfor beskrevne betjeningsprosedyrene.

Beslektet emne

- [Delers plassering og funksjon](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sound Connect" appen](#)

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Om 360 Reality Audio

Hva er 360 Reality Audio?

360 Reality Audio er en ny musikkopplevelse som bruker Sonys tredimensjonale 360-lydteknologi. Posisjonsinformasjon er knyttet til hver lydkilde som vokal, kor og musikkinstrumenter, og er plassert i et sfærisk rom. Lyttere kan oppleve et tredimensjonalt lydfelt som om de er på en live konsert.

Bruksvilkår

Last ned og bruk en app for musikkstrømmetjenester som støtter 360 Reality Audio på smarttelefonen eller nettbrettet med iOS eller Android. Appen kan kreve en avgift.

Ved å optimalisere lydfeltet og den akustiske funksjonen til hodetelefonene med "Sound Connect" appen, kan du nyte en mer realistisk virkelighetsfølelse.

For mer informasjon om 360 Reality Audio kan du se følgende webside:

<https://www.sony.net/360RA/>

Merknad

- Tjenesten er ikke tilgjengelig i alle land og regioner.

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Koble fra Bluetooth-tilkoblingen (etter bruk)

1 Koble fra Bluetooth-tilkoblingen ved å betjene Bluetooth-enheten.

Du vil høre en varsellyd som indikerer at Bluetooth-tilkoblingen er koblet fra.

2 Slå av Bluetooth-modus eller slå av hodesettet.

Når du slår av Bluetooth-modus, vil du høre en varsellyd som indikerer at Bluetooth-modus er slått av.

Når du slår av hodesettet, vil du høre en varsellyd som indikerer at hodesettet slås av.

Hint

- Når du er ferdig med å spille av musikk, kan det hende at Bluetooth-tilkoblingen avsluttes automatisk, avhengig av Bluetooth-enheten.

Beslektet emne

- [Slå av headsettet](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Om lydkvalitetsmodusen

Du kan velge mellom følgende to lydkvalitetsmoduser under Bluetooth-avspilling. Du kan endre innstillingene og sjekke lydkvalitetsmodusen med "Sound Connect" appen.

Dette er effektivt under musikkavspilling via en Bluetooth-tilkobling.

Prioritize Sound Quality: Prioriterer lydkvaliteten (standard).

Prioritize Stable Connection: Prioriterer en stabil tilkobling.

- Når du vil prioritere lydkvaliteten, velger du [Prioritize Sound Quality].
- Hvis forbindelsen er ustabil, for eksempel når det bare produseres sporadisk lyd, velger du [Prioritize Stable Connection].

Merknad

- Avspillingstiden kan bli kortere avhengig av lydkvaliteten og forholdene som du bruker headsettet under.
- Avhengig av omgivelsesforholdene i området der du bruker hodesettet, kan det forekomme uregelmessig lyd selv om [Prioritize Stable Connection] er valgt.

Beslektet emne

- [Hva du kan gjøre med "Sound Connect" appen](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Kodeks som støttes

En kodek er en "lydkodingsalgoritme" som brukes ved trådløs overføring av lyd via en Bluetooth-tilkobling.

Headsettet støtter følgende kodeker.

Når du er tilkoblet ved hjelp av Classic Audio via en A2DP-tilkobling (for musikkavspilling): SBC, AAC

Når du er koblet til ved hjelp av LE Audio: LC3

- SBC

Dette er en forkortelse for Subband Codec.

SBC er standard lydkodingsteknologi som brukes i Bluetooth-enheter.

Alle Bluetooth-enheter støtter SBC.

- AAC

Dette er en forkortelse for Advanced Audio Coding.

AAC brukes hovedsakelig i Apple-produkter som iPhone, som kan gi en høyere lyd kvalitet enn SBC.

- LC3

Dette er en forkortelse for Low Complexity Communication Codec.

LC3 er en kodek for LE Audio og gir overføring med lav latenstid.

Når musikk sendes i SBC eller AAC fra en enhet som er tilkoblet via Classic Audiospiller hodesettet automatisk musikk i samme kodek.

Hvis den tilkoblede enheten støtter en kodek med høyere lyd kvalitet enn SBC, kan det hende du må stille inn enheten på forhånd slik at du kan høre musikk med den ønskede kodeken fra de støttede kodekene. Hvis den tilkoblede enheten støtter en kodek av høyere kvalitet enn SBC, kan du høre musikk i den kodeken du foretrekker blant de støttede kodekene.

Se bruksanvisningene som fulgte med enheten angående innstilling av kodeken.

Beslektet emne

- [Om lydkvalitetsmodusen](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Hva du kan gjøre med “INZONE Hub”

Når du kobler til en datamaskin med “INZONE Hub” programvaren er installert og hodesettet med USB-transceiveren, kan du gjøre følgende.

- Kontrollere og oppdatere programwareversjonen til hodesettet
- Viser gjenværende batteritid for hodesettet
- Justere volumet under musikkavspilling eller telefonsamtaler
- Stille inn volumbalansen mellom spill og chat
- Velge Equalizer-innstilling
- Tilpasse Equalizer-innstillingen
- Justering av det dynamiske området
- Slå romlig lyd på eller av
- Tilpasse de romlige lydinnstillingene
- Justering av støydempingsfunksjonen og Ambient Sound Mode (kontroll av omgivelseslyd)
- Velge byttemønster når du bytter mellom støydempingsfunksjonen og Ambient Sound Mode på hodetelefonen
- Stille inn støyreduksjonsfunksjonen og Ambient Sound Mode når du slår på hodetelefonen
- Justere mikrofonens volum
- Justere volumet på sidetonen
- Viser mikrofonens av- og på-status
- Testing av mikrofon
- Innstilling av mikrofoninngangsvolumet til å være konstant (AUTO GAIN CONTROL)
- Opprette og lagre lydprofil
- Eksportere og importere lydprofiler
- Integrering med spillapper
- Innstilling av automatisk avstenging
- Stille inn oppstartsmodus for Bluetooth når hodesettet slås på
- Registrering av produktet
- Bytte språk for taleveiledning
- Slå på eller av varslingslyden og stemmeveiledningen

For mer informasjon om “INZONE Hub” kan du gå til følgende URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Merknad

- Når lydutgangsenheten på datamaskinen er satt til [INZONE H9 II - Chat], er lydinnstillingene deaktivert. Kontroller at den er satt til [INZONE H9 II - Game].
- Når du bruker hodetelefonkabelen, kan ikke “INZONE Hub” programvaren ikke brukes.

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Installasjon “INZONE Hub”

- 1 Last ned programvaren “INZONE Hub” programvaren fra supportnettstedet og installer den på datamaskinen.**

For mer informasjon, se følgende URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kompatibelt operativsystem: Windows 10 eller nyere

- 2 Etter installasjonen starter du “INZONE Hub”.**

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Hva du kan gjøre med “Sound Connect” appen

Når du kobler smarttelefonen med appen “Sound Connect” appen er installert og hodetelefonen via en Bluetooth-tilkobling, er funksjonene nedenfor tilgjengelige.

- Kontrollere programvareversjonen til hodesettet
- Viser gjenværende batteritid for hodesettet
- Justere volumet under musikkavspilling eller telefonsamtaler
- Velge Equalizer-innstilling
- Tilpasse Equalizer-innstillingen
- Justering av støyreduksjonsfunksjonen og omgivelseslydmodus (Ambient Sound Control)
- Velge byttemønster når du bytter mellom støydempingsfunksjonen og Ambient Sound Mode på hodetelefonen
- Innstilling av 360 Reality Audio funksjon
- Stille inn LE Audio-tilkobling for hodetelefonen
- Viser tilkoblingen til Bluetooth-tilkoblingskodeken
- Stille inn Bluetooth-tilkoblingsmodus (lydkvalitetsmodus)
- Slå av headsettet
- Bytte språk for taleveiledning
- Slå på eller av varslingslyden og stemmeveiledningen
- Innstilling av automatisk avstenging
- Registrering og visning av informasjon om bruken av hodesettet
- Spille av og sette musikk på pause, hoppe til begynnelsen av forrige spor eller det aktuelle sporet, og hoppe til begynnelsen av neste spor
- Sikkerhetskopiering og gjenoppretting av innstillingene

Hint

- Fremgangsmåten for bruk av “Sound Connect” appen varierer avhengig av lydenheten. Appspesifikasjonene og skjermdesignet kan endres uten forvarsel.

Beslektet emne

- [Installering av “Sound Connect” app](#)
- [Om stemmeveiledningen](#)
- [Ha på headsettet](#)
- [Kodeks som støttes](#)
- [Sjekk gjenværende batterilading](#)
- [Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)
- [Lytt til omgivelseslyd mens du spiller spill \(Ambient Sound Mode\)](#)
- [Om 360 Reality Audio](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Installering av “Sound Connect” app

1 Last ned appen “Sound Connect” appen, og installer appen på smarttelefonen din.

Modeller for land og regioner unntatt det kinesiske fastlandet, kan du laste ned fra Google Play™ butikken eller App Store.



2 Når du har installert appen, starter du “Sound Connect” appen.

Beslektet emne

- [Hva du kan gjøre med “Sound Connect” appen](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Få tilgang til supportinformasjon fra “Sound Connect” appen

Du kan få tilgang til den nyeste supportinformasjonen fra “Sound Connect” appen.

- 1 Trykk på [Help] på “Sound Connect” appskjermen for å se støttesiden.
- 2 Velg ønsket element.

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Apper og lagringsplasser der equalizer-funksjonen kan stilles inn

Hodesettet har to typer equalizere: én som aktiveres via "INZONE Hub" og en som vedlikeholdes på hodesettet via "Sound Connect" appen. Equalizeren aktiveres i henhold til tilkoblingsmetoden for hodesettet, som vist nedenfor.

Tilkobling	Apper som kan stille inn equalizer-funksjonen	Hvor du lagrer equalizer-innstillingene	Merknader
USB-transceiver: PC (1)	INZONE Hub	INZONE Hub equalizer	
USB-transceiver: OTHER (1)	Sound Connect	Hovedenhetens equalizer	Innstillinger kan bare gjøres ved hjelp av "Sound Connect" appen bare når den er tilkoblet via Bluetooth. Equalizer-innstillingene som er registrert i "Sound Connect" appen lagres i hovedenheten og forblir gyldige selv når Bluetooth ikke er tilkoblet.
Bluetooth-funksjon (1) (2)	Sound Connect	Hovedenhetens equalizer	
Hodetelefonkabelen er koblet til: Strømmen er slått på	Ikke støttet	Ikke støttet	
Hodetelefonkabelen er tilkoblet: Strømmen er slått av	Ikke støttet	Ikke støttet	

(1) Når en USB-transceiver og Bluetooth-funksjon er koblet til samtidig, aktiveres equalizeren i hver bane.

(2) Equalizeren fungerer ikke på samtalelyd ved bruk av standard samtaleapp som er installert i den opprinnelige versjonen av smarttelefonen.

Merknad

- Hovedenhetens equalizer kan ikke brukes når USB-transceiveren er koblet til en annen enhet enn en datamaskin med bryteren satt til "PC". Når du kobler til en annen enhet enn en datamaskin, må du sørge for å endre bryteren på USB-transceiveren til "OTHER".

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Hvordan programvare holdes oppdatert (for komfortabel bruk av headsettet)

Installer den nyeste programvaren for hodesettet ved hjelp av "INZONE Hub" for å få glede av nye funksjoner eller for å løse et visst antall problemer med hodesettet.

Bruk alltid headsettet med den nyeste programvaren installert.

Du finner informasjon om den nyeste programvaren og hvordan du oppdaterer programvaren, på nettstedet for støtte.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

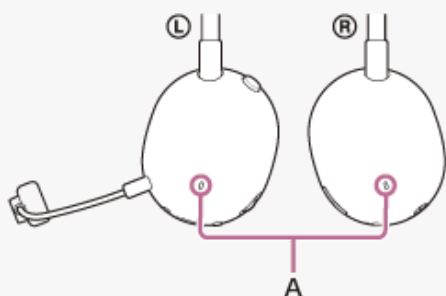
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Hva er støyreduksjon?

Støydempingsfunksjonen reduserer støy fra omgivelsene, for eksempel støy fra kjøretøy eller klimaanlegg innendørs. Denne teknologien genererer lyd i motfase for å utligne støy fra omgivelsene.

Merknad

- Avhengig av type støy eller om den brukes i et svært stille miljø, kan det hende at du ikke merker støyreduksjonseffektene eller føler at noe støy forsterkes.
- Når du har på headsettet, avhengig av hvordan du bærer headsettet, kan støyreduksjonseffektene reduseres eller en pipelyd (feedback) kan høres. I så fall tar du av headsettet og setter det på igjen.
- Støyreduksjonsfunksjonen fungerer hovedsakelig på støy i lave frekvensbånd som kjøretøy og klimaanlegg. Selv om støyen reduseres, fjernes den ikke helt.
- Når du bruker headsettet i en bil eller på en buss, kan det oppstå støy avhengig av veiforholdene.
- Smarttelefoner kan forårsake interferens og støy. Hvis dette skjer, flytter du headsettet lengre unna smarttelefonen.
- Ikke dekk til mikrofondelen (A) på venstre eller høyre hodesett med hånden eller lignende. Effekten av støyreduksjonsfunksjonen eller omgivelseslydmodusen fungerer kanskje ikke riktig eller en pipelyd (feedback) kan oppstå. Hvis dette skjer, må du fjerne hånden eller andre gjenstander fra venstre eller høyre mikrofonområde.



For mer informasjon om hvordan du bruker støyreduksjonsfunksjonen, kan du se følgende relaterte emne.

Beslektet emne

- [Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

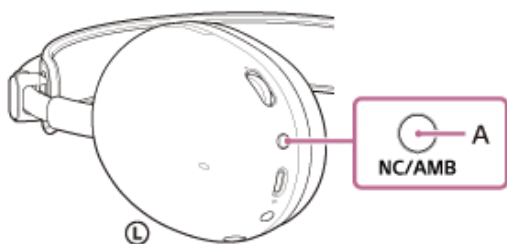
Bruke støyreduksjonsfunksjonen

Du kan bruke støyreduksjonsfunksjonen til å høre i spill eller lytte til musikk uten å bli forstyrret av lyder i miljøet.

1 Slå på headsettet.

Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på.

2 Trykk på knappen for støyreduksjon/omgivelseslydmodus (A) for å endre innstillingene for støyreduksjonsfunksjonen.



Hver gang du trykker på knappen byttes funksjonen som følger.

Støyreduksjonsfunksjonen er aktivert, og Ambient Sound Mode er deaktivert.
Du vil høre en varsellyd som indikerer at funksjonen har byttet.



Ambient Sound Mode er aktivert, og støyreduksjonsfunksjonen er deaktivert.
Du vil høre en varsellyd som indikerer at funksjonen har byttet.

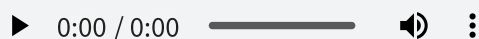


Støyreduksjonsfunksjonen og Ambient Sound Mode er deaktivert.
Du vil høre en varsellyd som indikerer at funksjonen har byttet.

Kontroller varslingslyden

Den kan ikke spilles av på andre nettlesere enn de nyeste.

- Når støyreduksjonsfunksjonen er aktivert



- Når omgivelseslydmodus er aktivert



- Når støyreduksjonsfunksjonen og Ambient Sound Mode er deaktivert



Hint

- Støyreduksjonsfunksjonen kan brukes selv om tilkoblingen endres fra en USB-transceiver eller fra en Bluetooth-tilkobling til en hodetelefonkabeltilkobling.
- I fabrikkinnstillingene er støyreduksjonsfunksjonen deaktivert når hodesettet slås på. Denne innstillingen kan endres ved hjelp av "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen.
- Du kan også aktivere eller deaktivere støyreduksjonsfunksjonen, og endre innstillingene for støyreduksjonsfunksjonen og Ambient Sound Mode med "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen.
- Den "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen kan du stille inn en kombinasjon av følgende tre moduser. Hvis du velger flere moduser, kan du veksle mellom dem i rekkefølge ved å trykke på knappen for støyreduksjon/omgivelseslydmodus.
 - Støyreducerende funksjon aktivert
 - Omgivelseslydmodus aktivert
 - Støyreducerende funksjon og Ambient Sound Mode er deaktivert

Beslektet emne

- [Delers plassering og funksjon](#)
- [Slå på headsettet](#)
- [Ha på headsettet](#)
- [Hva er støyreduksjon?](#)
- [Lytt til omgivelseslyd mens du spiller spill \(Ambient Sound Mode\)](#)
- [Hva du kan gjøre med "INZONE Hub"](#)
- [Hva du kan gjøre med "Sound Connect" appen](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

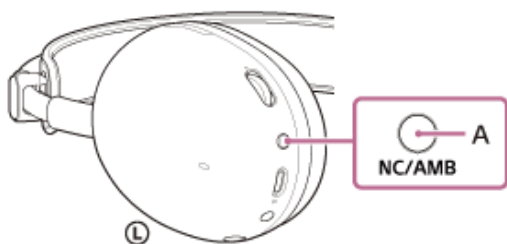
Lytte til omgivelseslyd mens du spiller spill (Ambient Sound Mode)

Du kan høre omgivelseslyden gjennom mikrofonene som er innebygd i venstre og høyre enhet av hodesettet mens du spiller.

1 Slå på headsettet.

Du hører et lydvarsel som indikerer at headsettet er slått på.

2 Trykk på knappen for støyreduksjon/omgivelseslydmodus (A) for å bytte til omgivelseslydmodus.



Hver gang du trykker på knappen byttes funksjonen som følger.

Støyreduksjonsfunksjonen er aktivert, og Ambient Sound Mode er deaktivert.
Du vil høre en varsellyd som indikerer at funksjonen har byttet.



Ambient Sound Mode er aktivert, og støyreduksjonsfunksjonen er deaktivert.
Du vil høre en varsellyd som indikerer at funksjonen har byttet.

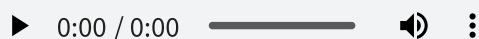


Støyreduksjonsfunksjonen og Ambient Sound Mode er deaktivert.
Du vil høre en varsellyd som indikerer at funksjonen har byttet.

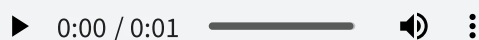
Kontroller varslingslyden

Den kan ikke spilles av på andre nettlesere enn de nyeste.

- Når støyreduksjonsfunksjonen er aktivert



- Når omgivelseslydmodus er aktivert



- Når støyreduksjonsfunksjonen og Ambient Sound Mode er deaktivert



Hint

- Innstillingene for omgivelseslydmodus endres med “INZONE Hub” eller “Sound Connect” appen lagres i hodesettet. Når du har endret innstillingene, kan du nyte musikk med de lagrede innstillingene bare ved å aktivere Ambient Sound Mode. Denne funksjonen er tilgjengelig for enheter som ikke har “INZONE Hub” eller “Sound Connect” appen installert.
- I fabrikkinnstillingene er Ambient Sound Mode deaktivert når hodesettet slås på. Denne innstillingen kan endres ved hjelp av “INZONE Hub” eller “Sound Connect” appen.
- Den “INZONE Hub” eller “Sound Connect” appen kan du stille inn en kombinasjon av følgende tre moduser. Hvis du velger flere moduser, kan du veksle mellom dem i rekkefølge ved å trykke på knappen for støyreduksjon/omgivelseslydmodus.
 - Støyreducerende funksjon aktivert
 - Omgivelseslydmodus aktivert
 - Støyreducerende funksjon og Ambient Sound Mode er deaktivert

Merknad

- Avhengig av omgivelsesforholdene og type og volum på lydavspillingen, kan det hende at omgivelseslyder ikke høres selv når du bruker Ambient Sound Mode. Ta av hodesettet i områder der du må høre omgivelseslyden. Det er farlig å bruke hodesettet på veier der biler eller sykler passerer.
- Hvis headsettet ikke settes riktig på ørene, kan det hende at omgivelseslydmodusen ikke fungerer riktig. Ha på headsettet riktig.
- Avhengig av omgivelsene kan vindstøyen øke når Ambient Sound Mode er aktivert. I så fall senker du volumet i Ambient Sound Mode ved hjelp av “INZONE Hub” eller “Sound Connect” appen. Hvis vindstøyen fortsatt er betydelig, deaktiverer du Ambient Sound Mode.
- Når Ambient Sound Mode er aktivert, kan du høre en høy lyd hvis fingrene eller håret ditt berører mikrofonene med støyreducerende funksjon.

Beslektet emne

- [Delers plassering og funksjon](#)
- [Slå på headsettet](#)
- [Ha på headsettet](#)
- [Bruke støyreduksjonsfunksjonen](#)
- [Hva du kan gjøre med “INZONE Hub”](#)
- [Hva du kan gjøre med “Sound Connect” appen](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

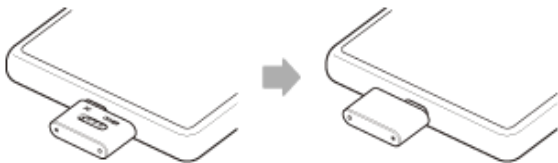
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Forholdsregler

Om radiobølger fra smarttelefon og USB-sender/mottakerkommunikasjon

Når du kobler USB-transceiveren til en smarttelefon, kan det oppstå radioforstyrrelser avhengig av radiobølgeforholdene på smarttelefonen. Dette kan føre til støy, lydbortfall eller at det ikke er mulig å koble til. Hvis dette skjer, må du utføre følgende trinn.

- Flytt til et sted hvor smarttelefonens signal er bedre.
- Flytt headsettet nærmere smarttelefonen.
- Vend den siden av USB-senderen/mottakeren som har glidebryteren og koble den til igjen.



På USB-transceiveren/Bluetooth-kommunikasjonen

- USB-transceiveren og Bluetooth-enheter bruker det samme frekvensbåndet på 2,4 GHz som trådløst LAN IEEE 802.11ax/b/g/n). Hvis du bruker hodesettet i nærheten av en trådløs LAN-enhet, kan det derfor oppstå radioforstyrrelser som kan resultere i støy, lydutfall eller deaktivert tilkobling. Hvis dette skjer, må du utføre følgende trinn.
 - Endre frekvensbåndet til smarttelefonen og den trådløse LAN-enheten til 5 GHz (IEEE 802.11ac). For mer informasjon kan du se bruksanvisningene som fulgte med den trådløse LAN-enheten.
- Bluetooth er en trådløs teknologi med kort rekkevidde som muliggjør kommunikasjon mellom digitale enheter, for eksempel smarttelefoner og datamaskiner. Maksimal kommunikasjonsrekkevidde kan variere avhengig av hindringer (personer, metall, vegger o.l.) eller elektromagnetiske omgivelser.
- Mikrobølger som stråles ut fra en Bluetooth-enhet kan innvirke på operasjonen til elektroniske medisinske enheter. Slå av headsettet og andre Bluetooth-enheter på følgende steder da dette kan forårsake en ulykke:
 - på sykehus, nær prioriterte seter på tog, steder med brannfarlig gass, nær automatiske dører eller nær brannalarmer.
- Dette produktet avgir radiobølger når det brukes i trådløs modus. Når du bruker trådløs modus ombord på et fly, følg flybesetningens instruksjoner om når det er tillatt å bruke produkter i trådløs modus.
- Lydavspillingen på hodesettet kan være forsinket i forhold til lydavspillingen på den sendende enheten på grunn av egenskapene til trådløs teknologi. Lyden er derfor kanskje ikke synkronisert med bildet under spill eller visning av filmer.
- Hodesettet støtter sikkerhetsfunksjoner som er i samsvar med Bluetooth-standard for å garantere sikkerheten under kommunikasjon ved hjelp av trådløs Bluetooth-teknologi. Avhengig av de konfigurerte innstillingene og andre faktorer, kan det derimot hende at denne sikkerheten ikke er tilstrekkelig. Vær forsiktig når du kommuniserer ved hjelp av trådløs Bluetooth-teknologi.
- Sony påtar seg intet ansvar for eventuelle skader eller tap som følge av informasjonslekkasjer som oppstår ved bruk av Bluetooth-kommunikasjon.
- Bluetooth-tilkoblinger med alle Bluetooth-enheter kan ikke garanteres.
 - Bluetooth-enheter som er koblet til hodesettet, må være i samsvar med Bluetooth-standard foreskrevet av Bluetooth SIG, Inc. og må være sertifisert som kompatibel.
 - Selv om en tilkoblet enhet er i samsvar med Bluetooth-standard, kan Bluetooth-enhetens egenskaper eller spesifikasjoner noen ganger hindre den i å koble seg til eller forårsake forskjeller i kontrollmetoder, visning eller betjeningsprosedyre.
 - Når du bruker headsettet til håndsfrie telefonsamtaler kan støy oppstå avhengig av den tilkoblede enheten eller kommunikasjonsmiljøet.
- Avhengig av enheten som skal kobles til, kan det kreve litt tid å starte kommunikasjonen.

Merknad om statisk elektrisitet

- Hvis du bruker headsettet når luften er tørr, kan det oppstå ubehag på grunn av statisk elektrisitet som bygges opp på kroppen din. Dette er ikke en feil ved headsettet. Du kan redusere denne effekten ved å ha på klær av naturlige materialer som ikke lett danner statisk elektrisitet.

Om bæring av headsettet

- Ta headsettet sakte av ørene etter bruk.
- Hodesettet forseglar ørene tett. Hvis du presser hodesettet mot ørene med makt eller trekker det raskt av, kan trommehinnen skades. Høytalermembranen kan lage en klukkelyd når headsettet tas på. Dette er ikke en feil.

Andre merknader

- Når volumet økes for mye kan lyden lekke ut. Vær forsiktig så du ikke plager andre. Som en veiledning bør du bruke et volumnivå som gjør at du kan snakkes til og svare selv på et sted med mye støy.
- Ikke utsett headsettet for ekstreme støt da dette er en presisjonsenhet.
- Ikke legg en smarttelefon med USB-senderen/mottakeren tilkoblet i bukselommen eller annen lomme på klær. En sterk ekstern kraft brukt på senderen/mottakeren kan føre til deformering eller feil på USB-porten på smarttelefonen.
- Avhengig av signalforholdene til smarttelefonen eller omgivelsene, kan det hende at du ikke kan bruke headsettet.
- Ikke pust inn i driverenheten.
- Ikke utsett headsettet for vekt eller trykk over lengre perioder, inkludert under oppbevaring, da dette kan forårsake deformering.
- Slutt straks å bruke headsettet hvis du opplever ubehag.
- Øreputene kan skades eller forringes ved bruk over lengre tid og oppbevaring.
- Vær forsiktig så du ikke treffer øynene med mikrofonarmen når du tar på, av eller bruker hodetelefonen.
- Øreputer er forbruksvarer. Hvis øreputene blir dårligere eller skadet ved langvarig bruk og oppbevaring, må du kontakte din nærmeste Sony-forhandler.

Rengjøre headsettet

- Støv og smuss på utsiden av headsettet kan tørkes av med våtservietter med rent vann. Ikke bruk følgende gjenstander, da de kan skade overflatefinishen og føre til funksjonsfeil eller brudd.
 - Våtservietter som inneholder alkohol
 - Tynnere
 - Bensin og andre lignende stoffer

Ikke bruk headsettet nært medisinske enheter

- Radiobølger kan påvirke pacemakere og medisinske enheter. Ikke bruk hodesettet og ladeetuiet på steder med mye folk, f.eks. på tog eller inne på en medisinsk institusjon.
- Headsettet har magneter. Magneter kan påvirke pacemakere, programmerbare shuntventiler for hydrocephalusbehandling og annet medisinsk utstyr. Hold hodesettet unna personer som bruker dette medisinske utstyret. Kontakt legen før du bruker headsettet hvis du bruker slike medisinske enheter.

Hold headsettet unna magnetkort

- Headsettet har magneter. Hvis et magnetisk kort kommer i nærheten av hodesettet og ladeetuiet, kan kortmagneten påvirkes eller deaktiveres.

Hold unna spedbarn

- Det er en risiko for at de kan svelge USB-transceiveren og små deler. Oppbevares utilgjengelig for spedbarn etter bruk.

Om temperaturstigningen

- Under lading av hodesettet, eller når du bruker hodesettet over lengre tid, kan temperaturen på hodesettet stige, men dette er ikke en funksjonsfeil.

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

For å forhindre brenning eller feil på grunn av væskeeksponering

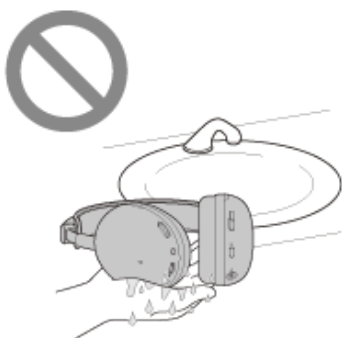
Om headsettets vanntette ytelse

Headsettet er ikke vanntett. Hvis vann eller en fremmedgjenstand trenger inn i headsettet kan det føre til brann eller feil. Unngå situasjoner som følgende og vær forsiktig så du ikke utsetter headsettet for fuktighet eller smuss.

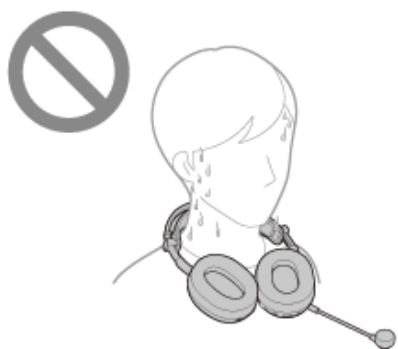
- Bruk av headsettet i regn eller snø.



- Berøring av headsettet uten å tørke av våte hender når du har gjort husarbeid på kjøkkenet eller har vasket hendene på badet.



- Berøring av headsettet med svette hender, eller bruk av headsettet i situasjoner hvor headsettet kan bli våt fra svette.



- Legge headsettet i en bag med en kald PET-flaske.

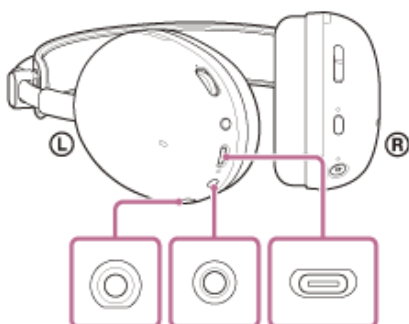


- Søle en drikke mens du spiser eller drikker.



Hvis headsettet blir vått, eller vann trenger inn i headsettet

Hvis et vått headset lades eller slås på, kan dette føre til brenning eller feil. Still hodesettet oppreist og fortsett å bruke en tørr klut til det ikke kommer mer vann ut fra innsiden til hver terminal på hodesettet (inngangskontakt for hodetelefonkabel, USB Type-C-port og inngangskontakt for mikrofon på bommen). La hodesettet ligge på et skyggefullt, godt ventilert sted til det er helt tørt.



Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Lisenser

- Dette produktet inneholder programvare som Sony bruker i henhold til en lisensavtale med eieren av opphavsretten. Vi er forpliktet til å kunngjøre innholdet i avtalen til kunder etter krav fra eieren av opphavsretten til programvaren. Gå til følgende URL og les innholdet i lisensen.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/si/25/>
- Bruk av Made for Apple-skiltet betyr at et tilbehør er spesifikk designet for tilkobling til Apple-produktet/produktene identifisert på skiltet, og er sertifisert av utviklerne for å møte Apples ytelsesstandarder. Apple er ikke ansvarlige for drift av enheten eller dens overholdelse av sikkerhets- og lovbestemte standarder.
- Nettverkstjenester, innhold og (operativsystemet og) programvaren til dette produktet kan være underlagt individuelle vilkår og betingelser og kan endres, opphøres eller avsluttes til enhver tid og kan kreve avgifter, registrering og kredittkortinformasjon.

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Varemerker

- Google, Android og Google Play er varemerker for Google LLC.
- Apple, iPhone, macOS, Mac og Siri er varemerker for Apple Inc., registrert i USA og andre land og regioner.
- App Store er et tjenestemerke for Apple Inc., registrert i USA og andre land og regioner.
- IOS er et varemerke eller registrert varemerke for Cisco i USA og andre land og brukes under lisens.
- Microsoft og Windows er registrerte varemerker eller varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.
- Bluetooth®-merket og -logoene er registrerte varemerker som eies av Bluetooth SIG, Inc., og enhver bruk av slike merker av Sony Group Corporation og dets datterselskaper er under lisens.
- USB Type-C® og USB-C® er registrerte varemerker for USB Implementers Forum.
- Sony og INZONE er registrerte varemerker eller varemerker for Sony Group Corporation eller dets tilknyttede selskaper.
- "PlayStation" og "PS5" er registrerte varemerker eller varemerker for Sony Interactive Entertainment Inc.
- Alle andre varemerker og registrerte varemerker er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører sine respektive eiere. I denne håndboken blir TM- og ®-merker ikke angitt.

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Webområde for brukerstøtte

For kunder i USA, Canada og Latin-Amerika:

<https://www.sony.com/am/support>

For kunder i europeiske land:

<https://www.sony.eu/support>

For kunder i Kina:

<https://service.sony.com.cn>

For kunder i andre land og regioner:

<https://www.sony-asia.com/support>

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Feilsøking

Hvis du har problemer, kan du følge fremgangsmåten nedenfor.

1. Slå av headsettet, lad det og slå det deretter på igjen.



2. Start enheten som kobles til på nytt, som datamaskinen eller smarttelefonen.



3. Gå til Sonys nettsted for kundestøtte fra menyen i "Sound Connect" appen for å søke etter årsaken til og løsningen på problemet, eller sjekk støttesiden nedenfor.

<https://www.sony.net/support/WH-G910N/>



4. Nullstill headsettet.



5. Initialiser headsettet.



6. Hvis problemene vedvarer, kan du kontakte Sony-supportkontakten nedenfor eller din nærmeste Sony-forhandler.

<https://www.sony.net/support-contact>

Beslektet emne

- [Lade headsettet](#)
- [Webområde for brukerstøtte](#)
- [Nullstille headsettet](#)
- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

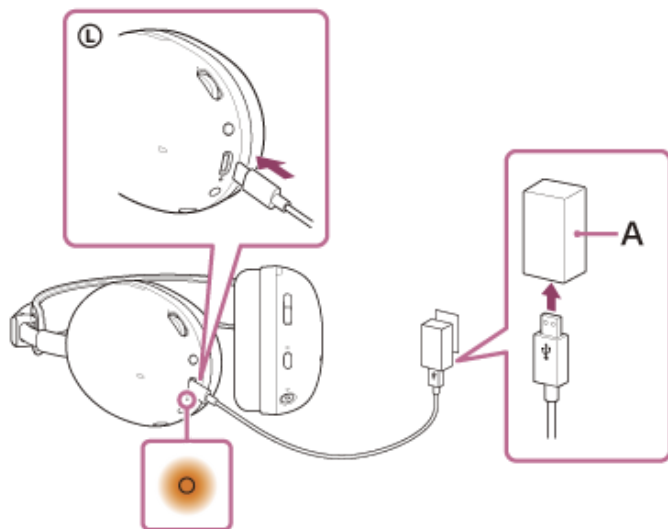
Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Nullstille headsettet

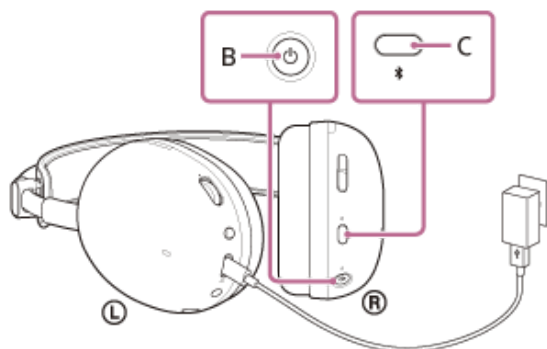
Hvis headsettet ikke kan skrus på, eller hvis det ikke kan betjenes selv når det er skrudd på, nullstiller du headsettet.

1 Koble headsettet til en stikkontakt.

Bruk den inkluderte USB Type-C-kabelen og en USB AC-adapter (A) som selges separat. Ladeindikatoren lyser oransje.



2 Trykk på og hold inne av/på-knappen (B) og Bluetooth-knappen (C) i ca. 5 sekunder.



Når ladeindikatoren slukker, er tilbakestillingen fullført. Slipp av/på-knappen og Bluetooth-knappen. Ladeindikatoren tennes igjen.

Informasjon om paring og andre innstillinger bevares.

Hvis headsettet ikke fungerer riktig selv etter nullstilling, initialiserer du headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger.

Beslektet emne

- [Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekst sensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

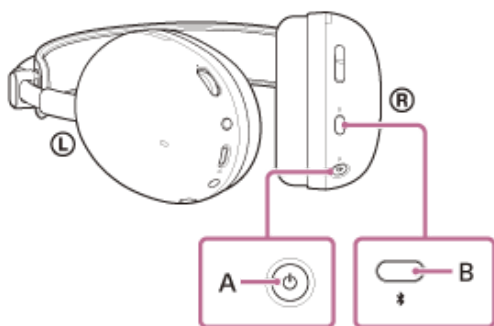
Initialisere headsettet for å gjenopprette fabrikkinnstillinger

Hvis headsettet ikke fungerer riktig, selv etter nullstilling, initialiserer du headsettet.

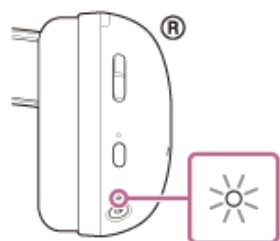
1 Slå av headsettet.

Fjerne USB Type-C-kabelen.

2 Trykk på og hold inne av/på-knappen (A) og Bluetooth-knappen (B) i ca. 10 sekunder eller mer.



Når initialiseringen er fullført, blinker strømindikatoren i hvitt 4 ganger.



Denne prosedyren tilbakestiller voluminnstillingene og andre innstillinger til fabrikkinnstillingene og sletter all informasjon om sammenkobling. I så fall sletter du paringsinformasjonen for headsettet fra den tilkoblede enheten og parer dem igjen. Hvis hodesettet ikke fungerer som det skal selv etter initialisering, må du kontakte Sonys kundesupport eller nærmeste Sony-forhandler.

Beslektet emne

- [Nullstille headsettet](#)

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

Trådløst gaming-headsett med støyreduksjon
INZONE H9 II

Spesifikasjoner

Headsett

Strømkilde:

DC 5 V (med en kommersielt tilgjengelig USB AC-adapter)
Bruk av innebygde litiumion-batterier (produktets driftsstrøm: DC 3,85 V)

Driftstemperatur:

0 °C - 40 °C

Ladetid:

Ca. 3,5 timer

Merknad

- Ladetiden kan variere avhengig av bruksforholdene.

Ladetemperatur:

5 °C - 35 °C

Vekt:

Ca. 260 g (uten mikrofon)
Ca. 3,2 g (USB Type-C-transceiver)
Ca. 13 g (avtakbar mikrofonarm (med vindskjerm))

Impedans:

440 Ω (1 kHz) (når du kobler til via hodetelefonkabelen med hodetelefonene slått på)
21 Ω (1 kHz) (når du kobler til via hodetelefonkabelen med hodetelefonene slått av)

Følsomhet:

111 dB/mW (når du kobler til via hodetelefonkabelen med hodetelefonene slått på)
100 dB/mW (når du kobler til via hodetelefonkabelen med hodetelefonene slått av)

Frekvensrespons:

5 Hz - 20 000 Hz (ved tilkobling via hodetelefonkabelen med enheten slått av)

Spesifikasjon for kommunikasjon

Kommunikasjonssystem:

Bluetooth-spesifikasjon, versjon 5.3

Utgang:

Bluetooth-spesifikasjon, strømklasser 1

Maksimal kommunikasjonsrekkevidde:

Synslinje på omtrent 10 m (1)

Frekvensbånd:

Bluetooth: 2,4 GHz-bånd (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)
Trådløs sender/mottaker-del: 2,4 GHz-bånd (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

Kompatible Bluetooth-profiler (2):

A2DP/AVRCP/HFP/HSP
TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

Støttet kodek (3):

SBC
AAC
LC3

Overføringsområde (A2DP):

20 Hz - 20 000 Hz (samplingsrate 44,1 kHz)

- (1) Den faktiske rekkevidden varierer avhengig av faktorer som blant annet hindringer mellom enhetene, magnetiske felt rundt en mikrobølgeovn, statisk elektrisitet, mottaksfølsomhet, antenneytelse, operativsystem, programvare osv.
(2) Bluetooth-standardprofiler angir formålet med Bluetooth-kommunikasjon mellom enheter.
(3) Kodek: Lydsignalkompresjon og konverteringsformat

Design og spesifikasjoner kan bli endret uten varsel.

Miljøvennlig og energibesparende:

Strømforbruk (av-modus): ikke tilgjengelig

Strømforbruk (standby-modus/lavt strømforbruk): 0,5 W

Strømforbruk (nettverksstandby-modus) – terminaler: 0,5 W (lydkabel, Bluetooth®-funksjon, 2,4 GHz, konfigurasjon for maksimalt strømforbruk)

Av-modus / Standby-modus / Lavt strømforbruk-modus aktivert: Denne enheten går umiddelbart i lavt strømforbruksmodus etter at ladingen er fullført når den er koblet til vekselstrømsadapteren adapteren.

Nettverksstandby-modus aktivert – terminaler: Denne enheten går i nettverksstandby umiddelbart etter at avspillingen er satt på pause. *Når denne enheten er koblet til vekselstrømadapteren, regnes nettverksstandby og lavt strømforbruk som samme tilstand, da strømforbruket i nettverksstandby er 0,5 W eller mindre.

Trådløst nettverk (nettverk) på/av-bryter: Du kan koble til enheten med en paret sender/mottaker (YY2988) når enheten slås på.

Du kan slå av den trådløse funksjonen ved å sette den medfølgende hodetelefonkabelen inn i hodetelefonkabelinngangen. Fjern hodetelefonkabelen for å slå på den trådløse funksjonen.

Tekniske egenskaper for strømadapteren som kan brukes med produktet: En kommersielt tilgjengelig USB-strømadapter som kan levere en utgangsstrøm på 0,5 A (500 mA) eller mer.

Kompatible iPhone-modeller

iPhone 15 Pro Max
iPhone 15 Pro
iPhone 15 Plus
iPhone 15
iPhone 14 Pro Max
iPhone 14 Pro
iPhone 14 Plus
iPhone 14
iPhone SE (3. generasjon)
iPhone 13 Pro Max
iPhone 13 Pro
iPhone 13
iPhone 13 mini
iPhone 12 Pro Max
iPhone 12 Pro
iPhone 12
iPhone 12 mini
iPhone SE (2. generasjon)
iPhone 11 Pro Max
iPhone 11 Pro
iPhone 11
iPhone XS Max
iPhone XS
iPhone XR
iPhone X
iPhone 8 Plus
iPhone 8

(Fra og med november 2024)

Avhengig av iOS som støttes av modellene ovenfor, kan det “Sound Connect” appen kanskje ikke være brukbar.

Vær oppmerksom på at denne hjelpeveiledningen er oversatt av en maskin. Maskinoversettelser er ikke kontekstsensitive og samsvarer kanskje ikke nøyaktig med den engelske versjonen av innholdet. For å se den engelske originalversjonen, kan du velge English fra [Side for valg av språk].

5-067-258-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation