

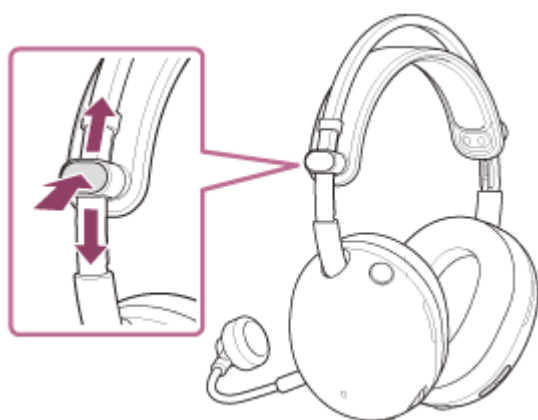
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II



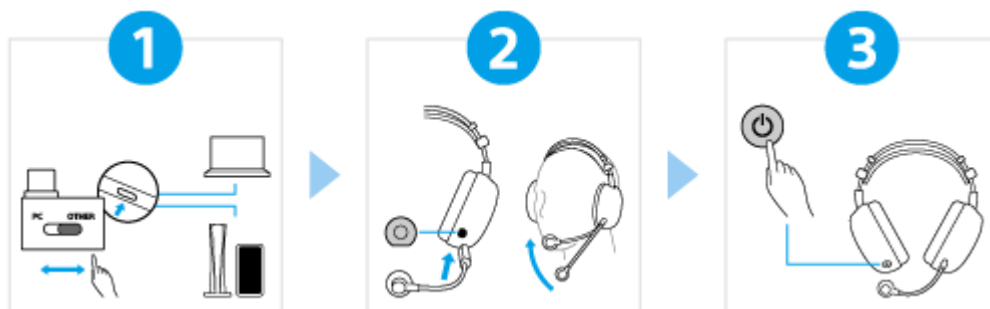
Modell: YY2987

Ta reda på hur du justerar huvudbandets storlek

För skjutreglaget uppåt och nedåt samtidigt som du trycker på skjutreglagen på vardera sidan av huvudbandet. Släpp fingret från skjutreglaget vid önskad höjd för att fixera skjutreglaget på plats. Pannbandets höjd kan justeras.



Låt oss börja använda



1 Ansluta USB-transceivern korrekt Ställ in

skjutreglaget på USB-transceivern korrekt enligt den anslutna enheten och sätt sedan in USB-transceivern i USB-porten.

När du är ansluten till en dator: Ställ in skjutreglaget på "PC"

När du ansluter till andra enheter: Ställ in skjutreglaget på "OTHER"



2 Sätt headsetet på öronen och justera bommikrofonens position

Ta bort bommikrofonen från tillbehörsådan och sätt in den i ingångsjacket för bommikrofonen på headsetet. Se till att du sätter i kontakten tills den klickar.

Justera också mikrofonens läge så att mikrofondelen hamnar vid munnen när du bär headsetet.



3 Slå på headsetet

Håll strömknappen intryckt i ca 2 sekunder eller mer tills indikatorn blinkar vitt två gånger. Headsetet är påslaget

. När du är ansluten till en dator väljer du headsetet som ljudenhet.

Enhet för ljudutgång, t.ex. spel

[INZONE H9 II - Game]

Enhet för ljudingång/utgång, t.ex. röstchatt

[INZONE H9 II - Chat]

Använda alla funktioner och förbättrade prestanda

Programvara för PC "INZONE Hub"



Använd den senaste versionen.

För nedladdning och ytterligare information om "INZONE Hub" hänvisar vi till följande URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

App för smartphone "Sound Connect"

Du kan också använda praktiska headsetfunktioner på din smartphone.

Ladda ner appen "Sound Connect" appen och få ut mesta möjliga av det du har.



⚠ Undvika brännskador eller funktionsfel på grund av väta

Headsetet är inte vattentätt.

Om headsetet laddas när det är blött av regn eller svett etc. kan det leda till utbränning eller funktionsfel.

Relaterad information

[Ladda headsetet](#)

WH-G910N

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Komma igång

[Vad du kan göra med headsetet för gaming](#)

[Om röstvägledning](#)

Medföljande tillbehör

[Enheter som ingår](#)

[Fäst bom-mikrofonen](#)

Delar och kontroller

[Delarnas plats och funktion](#)

[Om indikatorlampan](#)

[Bära headsetet](#)

Ström/laddning

[Ladda headsetet](#)

[Tillgänglig drifttid](#)

[Kontrollera återstående batteriladdning](#)

[Slå på headsetet](#)

[Stänga av headsetet](#)

Användning genom anslutning till en spelkonsol

[Ansluter till en dator, PlayStation®5 eller en USB Type-C-kompatibel smartphone via USB-transceivern](#)

[Använda headsetet via USB-sändtagaren](#)

[Vad du kan göra när du är ansluten till en spelkonsol](#)

[Använda den medföljande hörlurskabeln](#)

Användning genom anslutning till en Bluetooth-enhet

[Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)

App för enkel konfiguration

- └ [Ansluta till "Sound Connect" app](#)

Android-smarttelefon

- └ [Parkoppling och anslutning till en Android-smartphone med hjälp av Bluetooth Classic](#)
- └ [Parkoppling och anslutning med en Android-smartphone med LE Audio](#)
- └ [Ansluta till en parkopplad Android-smartphone](#)

iPhone (iOS-enheter)

- └ [Para ihop och ansluta till en iPhone med hjälp av Bluetooth Classic](#)
- └ [Ansluta till en parkopplad iPhone](#)

Andra Bluetooth-enheter

- └ [Parkoppling och anslutning till en Bluetooth-enhet](#)
- └ [Ansluta till en parkopplad Bluetooth-enhet](#)

Ringa samtal

- └ [Ta emot ett samtal](#)
- └ [Ringa ett samtal](#)
- └ [Funktioner för ett telefonsamtal](#)

Lyssna på musik

- └ [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)
- └ [Styrning av audioenheten \(Bluetooth-anslutning\)](#)
- └ [Om 360 Reality Audio](#)

[Koppla bort Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)

Ljudkvalitetsläge

- └ [Om ljudkvalitetsläget](#)

[Kodek som stöds](#)

Anpassning av headsetet

Användning av "INZONE Hub"

- └ [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- └ [Installera "INZONE Hub"](#)

Använda apparna

- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen](#)

- [Installation av "Sound Connect" app](#)

- [Åtkomst till supportinformation från "Sound Connect" appen](#)

[Appar och lagringsplatser där equalizerfunktionen kan ställas in](#)

[Hur du håller programvaran uppdaterad \(för bekväm användning av headsetet\)](#)

Använda funktionen för kontroll av omgivande ljud

Brusreduceringsfunktion

- [Vad är brusreducering?](#)

- [Använda brusreduceringsfunktionen](#)

Lyssna på omgivande ljud

- [Lyssna på omgivningsljud när du spelar spel \(Ambient Sound Mode\)](#)

Viktig information

[Försiktighetsåtgärder](#)

[Undvika brännskador eller funktionsfel på grund av väta](#)

[Licenser](#)

[Varumärken](#)

[Webbplatser med kundsupport](#)

Felsökning

[Felsökning](#)

[Återställa headsetet](#)

[Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Specifikationer

[Specifikationer](#)

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Vad du kan göra med headsetet för gaming

Njuta av ett spel och chatta på samma gång

Du kan använda röstchatt medan du spelar ett spel genom att ansluta till en dator eller PS5® via trådlös 2,4 GHz-anslutning med USB-transceiver.

Du kan också njuta av spel och röstchatt genom att ansluta till en dator eller annan ansluten enhet med den medföljande hörlurskabeln.

Njut av att chatta och ringa på din smartphone

Du kan använda röstchatt och handsfree-samtal medan du spelar ett spel genom att ansluta till en dator eller PS5 med USB-transceiver och samtidigt ansluta till en smartphone via BLUETOOTH®-anslutning.

Lista över funktioner per anslutning

De tillgängliga funktionerna skiljer sig åt beroende på anslutningsmetod enligt följande.

Funktioner	USB-anslutning för transceiver	Bluetooth-anslutning	Hörlurskabel ansluten (strömmen är på)	Hörlurskabeln ansluten (strömmen är avstängd)	Anmärkningar
Trådlös anslutning: USB-transceiver	Aktiv	Aktiv	Inaktiv (*)	Inaktiv (*)	När hörlurskabeln är ansluten kan trådlösa funktioner, t.ex. Bluetooth, inte användas.
Trådlös anslutning: Bluetooth-funktion	Aktiv	Aktiv	Inaktiv (*)	Inaktiv (*)	När hörlurskabeln är ansluten kan trådlösa funktioner, t.ex. Bluetooth, inte användas.
Användning av huvudenheten: Volymratt	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	
Användning av huvudenheten: SPEL-/CHATTBALANS knapp	Aktiv (*)	Inaktiv	Inaktiv	Inaktiv	Aktiveras endast när en dator är ansluten och skjutreglaget på USB-transceiver är inställt på "PC".
Användning av huvudenheten: Knapp för brusreducering/Ambient Sound Mode	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	

Funktioner	USB-anslutning för transceiver	Bluetooth-anslutning	Hörlurskabel ansluten (strömmen är på)	Hörlurskabeln ansluten (strömmen är avstängd)	Anmärkningar
Användning av huvudenheten: Knapp för att sätta på eller stänga av mikrofonen	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Aktiv (*)	När hörlurskabeln är ansluten och strömmen är avstängd, tänds inte indikatorn för mikrofon på eller av även om mikrofonen är avstängd.
Programvara: "INZONE Hub"	Aktiv	Inaktiv (*)	Inaktiv	Inaktiv	Inaktiverad när headsetet är anslutet till en dator via Bluetooth-anslutning.
App: "Sound Connect"	Inaktiv (*)	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	Inaktiverad när headsetet är anslutet till en smartphone via en USB-transceiveranslutning.
Övriga: Sidoton	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	
Övriga: Equalizer för huvudenheten	Aktiv	Aktiv	Inaktiv	Inaktiv	

Relaterade avsnitt

- [Ansluter till en dator, PlayStation®5 eller en USB Type-C-kompatibel smartphone via USB-transceivern](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Om röstvägledning

Du hör följande röstmeddelanden beroende på vilken procedur som utförs och headsetets status.

Med fabriksinställda värden hör du röstvägledningen på antingen engelska eller kinesiska när du sätter headsetet på öronen.

Du kan ändra språk för röstvägledningen med hjälp av knapparna "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen.

"Pairing" (Ihopparning)

- När det växlar till parkopplingsläge

"Low battery" (Låg batterinivå)

- När headsetets återstående batteriladdning är låg

"Battery is empty" (Batteriet är tomt)

- När avstängning sker automatiskt på grund av låg batterinivå

"Battery about XX %" (Batteri ca XX %)/"Battery fully charged" (Batteri fulladdat)

- Vid information om återstående batteriladdning
"XX"-värdet indikerar ungefärlig återstående laddning. Använd som en grov uppskattning.

"Charging stopped. To resume charging, disconnect the USB cable and wait before trying again." (Laddningen stoppad. För att återuppta laddningen kopplar du från USB-kabeln och väntar en stund innan du försöker igen.)

- När onormal laddning eller onormal laddningstemperatur inträffar när du använder headsetet under laddning

OBS!

- När du initierar headsetet för att återställa fabriksinställningarna efter att du har ändrat språk för röstvägledning så återställs också språket till fabriksinställningarna.
- Om röstvägledningen inte hörs efter att du har ändrat språk för röstvägledningen eller uppdaterat programvaran stänger du av headsetet och sätter på det igen.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Enheter som ingår

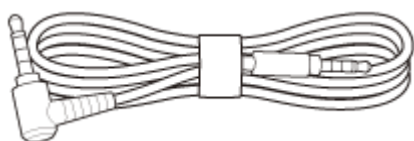
När förpackningen öppnats så kontrollera att alla artiklar på listan finns med. Om några artiklar saknas så kan du rådfråga Sony-supporten eller din närmaste Sony-återförsäljare.
Siffrorna inom parentes anger antalet artiklar.

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering (1)

USB Type-C®-kabel (USB-A till USB-C®) (1)



Hörlurskabel (1)



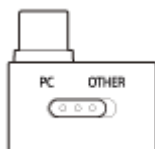
Löstagbar bommikrofon (med vindsydd) (1)



Mjuk påse (1)



USB Type-C®-sändtagare (YY2988) (1)



Dokument (1 uppsättning)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

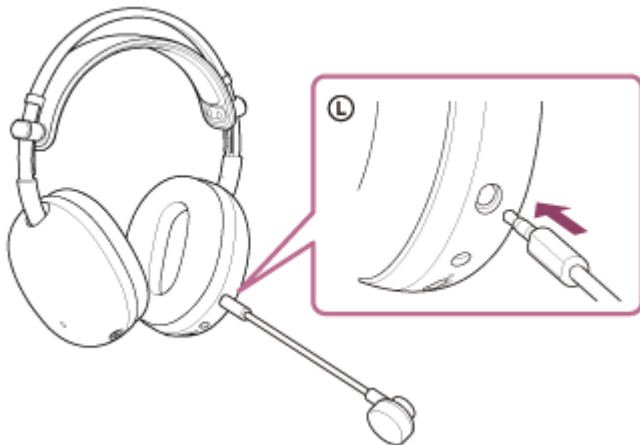
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Fäst bom-mikrofonen

När du ringer samtal, se till att fästa den medföljande bommikrofonen.

1 Anslut den medföljande bommikrofonen till ingångsjacket för bommikrofonen.

Se till att pluggen och uttaget har samma form när du ansluter.



Tips

- Bommikrofonen kan tas bort när den inte används.

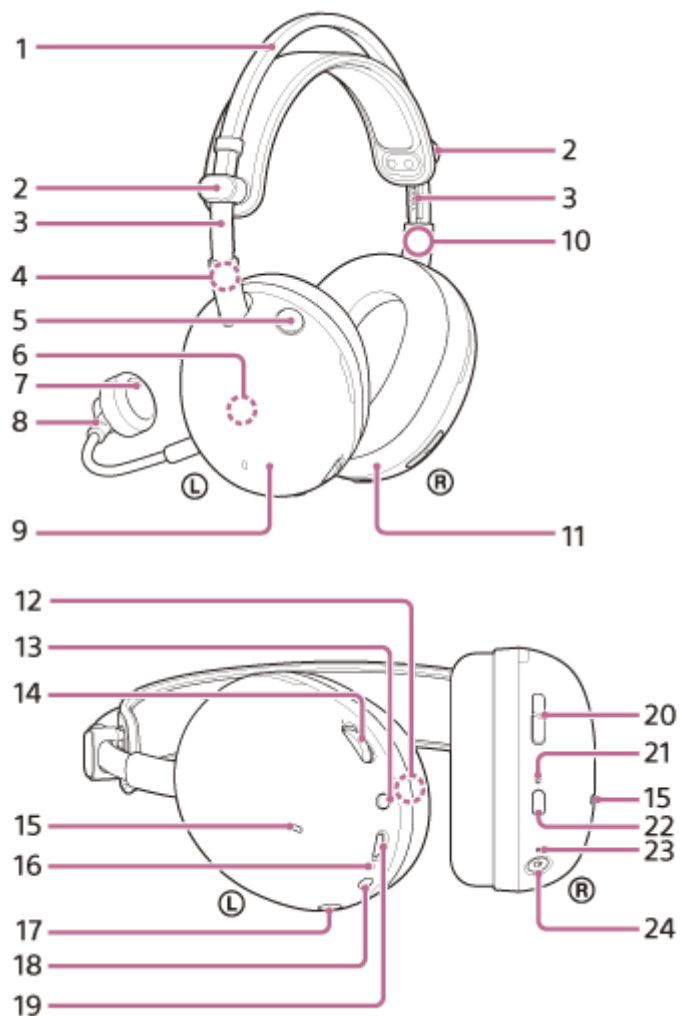
OBS!

- Kontrollera att du har satt i kabeln tills det klickar. Om kontakten inte är korrekt ansluten kan du inte använda mikrofonen.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkval sida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Delarnas plats och funktion



1. Huvudband

2. Skjutreglage (vänster, höger)
Skjut för att justera huvudbandets längd.

3. Skjutreglage (vänster, höger)

4. -märke (vänster)

5. Knapp för att sätta på eller stänga av mikrofonen
Sätter på eller stänger av mikrofonerna.

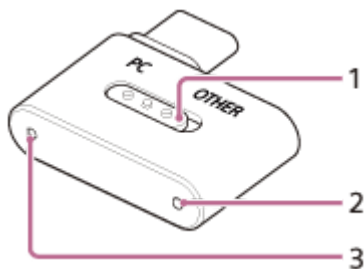
6. Inbyggd antenn
Egenutvecklade 2,4 GHz- och Bluetooth-antennerna är inbyggda i headsetet.

7. Löstagbar bommikrofon (med vindskydd)
Fäst på den vänstra enheten.

8. Indikator för mikrofon på eller av (röd)
Lyser för att indikera att mikrofonen är på eller av.

9. Vänster enhet
10.  -märke (höger)
11. Höger enhet
12. Serienummer
Ligger inuti den vänstra enheten.
13. NC/AMB (brusreducering/Ambient Sound Mode) knapp
14. Volymknapp –/+
Justera volymen på headsetet under trådlös anslutning. Det finns en taktill punkt på sidan + sidan.
15. Mikrofoner med brusreducerande funktion (vänster, höger)
Fångar upp ljudet av bruset när brusreduceringsfunktionen används.
16. Laddningsindikator (orange)
Lyser eller blinkar för att indikera det uppladdningsbara batteriet och laddningsstatus.
17. Ingång för bommikrofon
Anslut den medföljande bommikrofonen. Kontrollera att du har satt i kabeln tills det klickar. Om kontakten inte är korrekt ansluten kan du inte använda mikrofonen.
18. Hörlursuttag
Anslut en musikspelare eller annan enhet med den medföljande hörlurskabeln. Kontrollera att du har satt i kabeln tills det klickar. Om kontakten inte är korrekt ansluten kanske du inte hör ljudet på rätt sätt.
19. USB Type-C-uttag
Ladda batteriet med någon av följande metoder med den medföljande USB Type-C-kabeln.
- Anslut headsetet till din dator
 - Anslut till ett AC-uttag med hjälp av en kommersiellt tillgänglig USB AC-adapter
20. GAME/CHAT (SPEL-/CHATTBALANS) knapp
Det finns en spelknapp och en chattknapp. När du är ansluten till en dator kan du justera volymbalansen mellan spelljud och röstchatt.
21. Bluetooth-indikator (blå)
Lyser eller blinkar för att ange status för Bluetooth-anslutningen.
22. Bluetooth-knapp
 : Bluetooth-märkning
23. Strömindikator (vit)
Tänds eller blinkar för att ange strömstatus och anslutningsstatus mellan headsetet och USBtransceivern.
24. Strömknapp
 : Kraftmärke

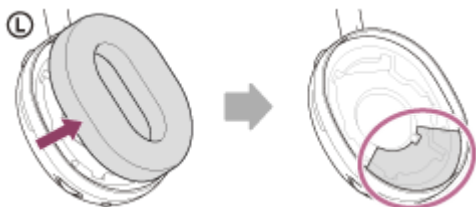
USB-transceiver:



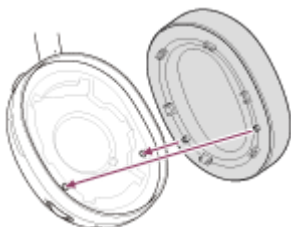
1. Skjutomkopplare
Växlar headsetets anslutning till en dator eller annan enhet.
2. Anslutningsindikator (vit)
3. Anslutningsknapp

För att kontrollera serienumret

- Kontrollera att headsetet är avstängt och att USB Type-C-kabeln inte är ansluten.
- Ta bort öronkudden från den vänstra enheten genom att dra den rakt av från höljet. Undvik att dra av den i vinkel. Serienumret och säkerhetsmarkeringarna sitter på den vänstra enhetens nedre mitt.



- Sätt fast den borttagna öronkudden på den vänstra enheten.
Se till att riktningen på de två utsprången på enheten och hålen i öronkudden är i linje och för in de sex flikarna i enheten tills du hör ett klick.



OBS!

- Avlägsna inte örondynan i onödan.
- Innan du tar bort öronkudden ska du kontrollera att headsetet är avstängt och att USB Type-C inte är anslutet.
- Ta inte bort öronkudden om det finns järnsand eller andra metallföremål i närheten. Järnsand eller andra metallföremål kan fastna på magneten inuti headsetet, vilket kan leda till att headsetet slutar att fungera.
- Se till att fästa öronkudden i rätt riktning. Om öronkudden inte fästs i rätt riktning kan det hända att du inte får önskad akustisk prestanda.
- Eventuella defekter som orsakas av underlåtenhet att följa ovanstående försiktighetsåtgärder täcks inte av produktgarantin.

Relaterade avsnitt

- [Om indikatorlampan](#)
- [Kontrollera återstående batteriladdning](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

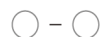
Om indikatorlampan

Du kan kontrollera headsetets olika statusar med indikatorlampan.

- : Tänds i blått
- : Tänds i vitt
- : Tänds i orange färg
- : Tänds i rött
- : Stänger av

Strömindikator

Indikatorn blinkar två gånger med vitt sken.



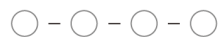
- När headsetet är påslaget

Indikatorn lyser med vitt sken i ca 2 sekunder.



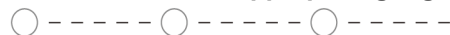
- När headsetet är avstängt

Indikatorn blinkar 4 gånger med vitt sken.



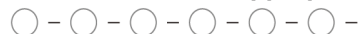
- När initialiseringsprocessen är klar

Indikatorn blinkar upprepade gånger i vitt under ca 30 sekunder med 1 sekunds intervall.



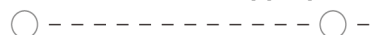
- När den trådlösa 2,4 GHz-anlutningen inte upprättas

Indikatorn blinkar upprepade gånger snabbt i vitt under ca 5 sekunder.



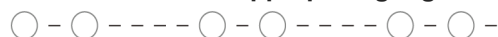
- När den trådlösa 2,4 GHz-anlutningen är klar

Indikatorn blinkar upprepade gånger i vitt under ca 30 sekunder med 5 sekunders intervall.



- När den trådlösa 2,4 GHz-anlutningen har upprättats

Indikatorn blinkar upprepade gånger två gånger i vitt i upp till 5 minuter.



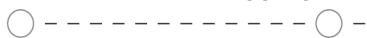
- När den trådlösa 2,4 GHz-anlutningen startas

Indikatorn blinkar upprepade gånger långsamt i vitt.



- När uppdatering av programvara pågår

Indikatorn blinkar upprepade gånger i vitt under ca 30 sekunder med 5 sekunders intervall.



- När headsetet sätts på medan hörlurskabeln är ansluten

Bluetooth-indikator

Indikatorn blinkar 2 gånger med blått sken.



- När du slår på Bluetooth-läget

Indikatorn lyser med blått sken i ca 2 sekunder.



- När du stänger av Bluetooth-läget

Indikatorn blinkar upprepade gånger två gånger i blått i upp till 5 minuter.



- När parkoppling för en Bluetooth-anslutning startas

Indikatorn blinkar upprepade gånger i blått under ca 30 sekunder med 1 sekunds intervall.



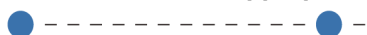
- När Bluetooth-anslutningen inte upprättas

Indikatorn blinkar upprepade gånger snabbt i blått under ca 5 sekunder.



- När Bluetooth-anslutningsprocessen är klar

Indikatorn blinkar upprepade gånger i blått under ca 30 sekunder med 5 sekunders intervall.



- När Bluetooth-anslutningen har upprättats

Indikatorn blinkar upprepade gånger snabbt i blått.



- När ett samtal är inkommande

Laddningsindikator

Indikatorn blinkar 10 gånger i orange med ett intervall på ca 1,5 sekunder.



- När headsetets återstående batteriladdning är låg

Indikatorn lyser orange i ca 1 minut och slocknar sedan.



- När batteriet är fulladdat när laddningen startar på headsetet

Indikatorn lyser med orange färg.



- När headsetet laddas

Indikatorn stängs av.



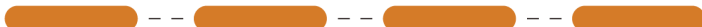
- När batteriet blir fulladdat och laddningen är slutförd

Indikatorn blinkar upprepade gånger två gånger i orange.



- När batteritemperaturen i headsetet är onormal

Indikatorn blinkar upprepade gånger långsamt i orange.



- När ett fel inträffar medan headsetet laddas och headsetet inte är laddat

Indikator för mikrofon på eller av

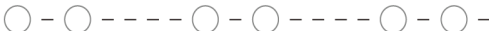
Indikatorn lyser med rött sken.



- När mikrofonen är avstängd

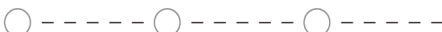
Anslutningsindikatorn på USB-transceivern

Indikatorn blinkar upprepade gånger två gånger i vitt i upp till 5 minuter.



- När den trådlösa 2,4 GHz-anslutningen startas

Indikatorn blinkar upprepade gånger i vitt under ca 30 sekunder med 1 sekunds intervall.



- När den trådlösa 2,4 GHz-anslutningen inte upprättas

Indikatorn lyser med vitt sken.



- När den trådlösa 2,4 GHz-anslutningen har upprättats

Indikatorn blinkar upprepade gånger långsamt i vitt.



- När uppdatering av programvara pågår

Relaterade avsnitt

- [Ladda headsetet](#)
- [Hur du håller programvaran uppdaterad \(för bekväm användning av headsetet\)](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

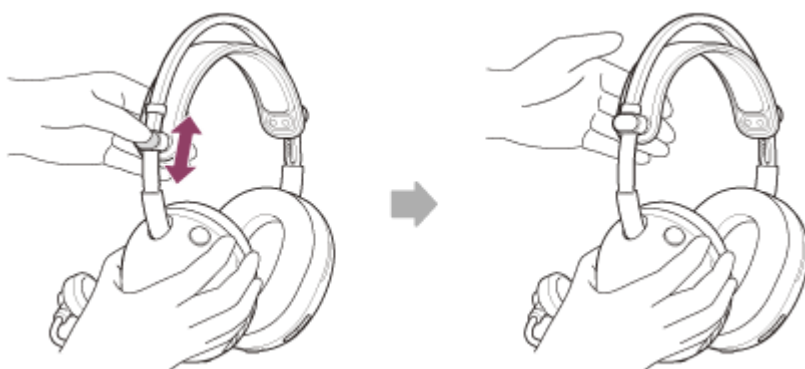
Bära headsetet

1 Sätt fast bommikrofonen.

2 Justera skjutreglagets höjd.

Flytta reglaget uppåt och nedåt för att justera huvudbandets höjd.

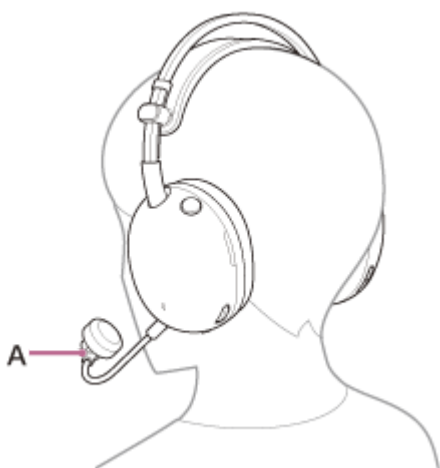
Skjutreglaget rör sig när du trycker på skjutreglaget. Skjutreglaget är låst när du släpper fingret från skjutreglagets ratt.



3 Sätt headsetet över öronen.

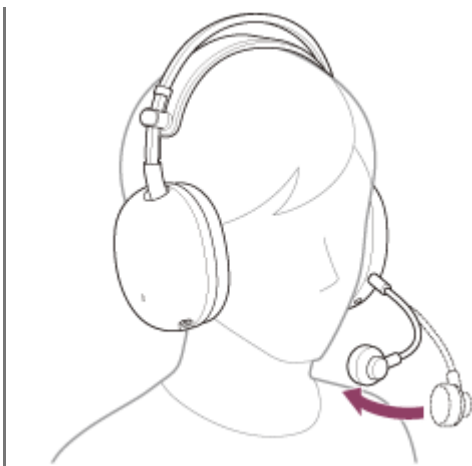
Sätt headsetet med L-märket på vänster öra och headsetet med R-märket på höger öra.

En bommikrofon (A) är fäst på den vänstra enheten.



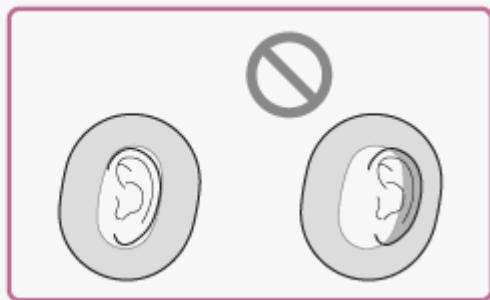
4 Justera bommikrofonens position så att den hamnar nära munnen.

Mikrofonen ska placeras i samma höjd som hakan och cirka 1 till 4 fingrar från munnen (upp till 35 mm).



Tips

- Om du är orolig för andningsljud ska du se till att vindsyddet är monterat och placera mikrofonen en bit från munnen. Vi rekommenderar att du testar mikrofonen en gång med "INZONE Hub" eller din app.
- Om headsetet inte sitter ordentligt på öronen kan det orsaka smärta i öronen och den brusreducerande effekten kanske inte uppnås på rätt sätt. Var noga med att inte låta öronkuddarnas dämpande del trycka mot öronen.



Relaterade avsnitt

- [Fäst bom-mikrofonen](#)
- [Styrning av audioenheten \(Bluetooth-anslutning\)](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

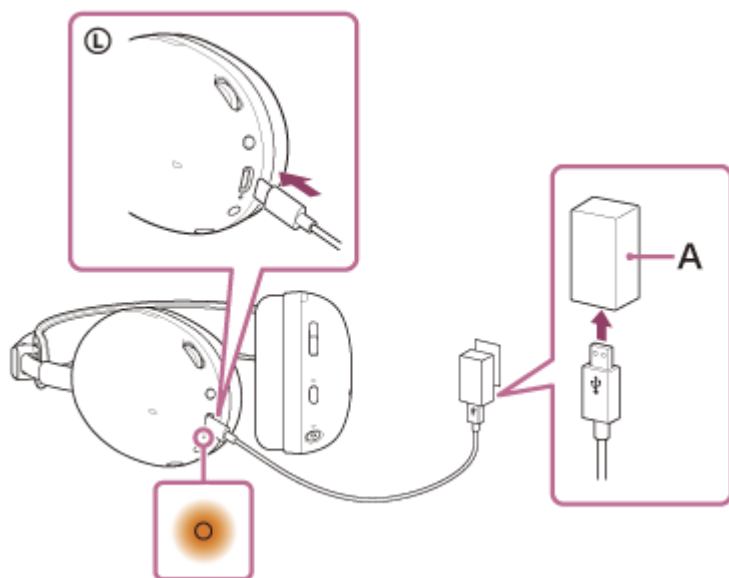
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Ladda headsetet

Headsetet innehåller ett inbyggt laddningsbart litiumjonbatteri. Använd den medföljande USB Type-C-kabeln för att ladda headsetet innan användning.

1 Anslut headsetet till ett nätuttag.

Använd den medföljande USB Type-C-kabeln och en USB-nätadapter som säljs i handeln (A).



Laddningsindikatorn på headsetet lyser med orange sken.
När laddningen är klar släcks laddningsindikatorn automatiskt.

När laddningen är slutförd ska USB Type-C-kabeln kopplas ifrån.

Om laddningstiden

Den tid som krävs för full laddning av headsetet är ca 3,5 timmar (*).

(*) Tid som krävs för att ladda ett tomt batteri till full kapacitet. Laddningstiden kan variera beroende på användningsförhållandena.

Om att använda headsetet under laddning

Headsetet kan också användas med en USB AC-adapter som är ansluten till ett vägguttag.

Ladda inte headsetet när det finns vätska, t.ex. vatten eller svett, eller främmande föremål, t.ex. damm, på USB Type-C-kabeln eller USB Type-C-porten. Om du inte gör det kan det leda till olyckor som brännskador eller allvarliga skador på grund av brand, elektriska stötar, överhettning eller antändning. Observera följande när du använder headsetet under laddning.

- Sluta omedelbart att använda headsetet om du upptäcker något onormalt.
- Kontrollera att det inte finns damm eller främmande föremål i kontakten.
- Om USB Type-C-kabeln eller USB Type-C-porten blir blöt av vätska, t.ex. dricksvatten eller svett, under laddning ska du omedelbart koppla bort USB Type-C-kabeln från den anslutna enheten. Laddningen kommer att avbrytas.



Systemkrav för batteriladdning via USB

USB-nätadapter

En kommersiellt tillgänglig USB-nätadapter kapabel att tillföra en utström på minst 0,5 A (500 mA)

Rekommenderad operativsystemsversion på din dator

Windows®: Windows 10 eller senare

Mac: macOS 13 eller senare

Tips

- Headsetet kan även laddas genom att ansluta headsetet till en dator som är igång med hjälp av den medföljande USB Type-C-kabeln.
- Du kan ladda headsetet medan det används genom att använda följande anslutningsmetoder.
 - Anslut headsetet till ett nätuttag med hjälp av USB AC-adapter
 - Anslut headsetet till en persondator med en USB-laddningskompatibel terminal som standardutrustning

OBS!

- Det går kanske inte att ladda med andra kablar än den medföljande USB Type-C-kabeln.
- Beroende på typen av USB-nätadapter finns det en möjlighet att det inte går att ladda.
- Headsetet kan inte laddas när datorn är i standby (strömsparläge) eller viloläge. Börja i så fall ladda igen efter att ha ändrat datorns inställningar.
- Det kan hända att headsetet inte kan laddas när PS5 är i viloläge. Om detta är fallet, ändra inställningarna PS5 inställningarna så att USB-portarna på PS5 kan användas för laddning även när den är i viloläge.
- Om headsetet inte används under en längre tid kan driftstimmarna för det laddningsbara batteriet minska. Dock ökar batteriets driftstimmor efter flera laddnings- och urladdningscykler. Om du förvarar headsetet en längre tid så ladda batteriet en gång var 6:e månad för att undvika överurladdning.
- Om headsetet inte används under en längre tid kan det ta längre tid att ladda batteriet.
- Om headsetet upptäcker ett problem under laddningen på grund av följande orsaker, blinkar laddningsindikatorn i orange med orange sken. Dra i så fall ut och sätt i USB Type-C-kabeln och ladda sedan igen inom laddningstemperaturintervallet. Om problemet kvarstår så kan du rådgöra med Sony-supporten eller din närmaste Sony-återförsäljare.
 - Omgivningstemperaturen överskrider laddningstemperaturintervallet på 5 °C – 35 °C.
 - Något är fel med det laddningsbara batteriet.
- Om headsetet inte används under en längre tid kanske laddningsindikatorn inte omedelbart lyser orange när den laddas. Vänta en stund tills indikatorlampan tänds.
- Om driftstimmarna för det inbyggda laddningsbara batteriet minskar väsentligt bör batteriet bytas ut. Rådgör med Sony-supporten eller din närmaste Sony-återförsäljare.
- Undvik att exponera för extrema temperaturförändringar, direkt solsken, fukt, sand, damm och elektrisk stöt. Lämna aldrig headsetet i ett parkerat fordon.
- När du laddar genom att ansluta headsetet till en dator ska du endast använda den medföljande USB Type-C-kabeln och se till att ansluta dem direkt. Laddningen genomförs inte ordentligt när headsetet ansluts via en USB-hubb.

- Om du ansluter hörlurskabeln och laddar samtidigt kan det uppstå brus beroende på vilken enhet som är ansluten. Det är inte rekommenderat att ladda batteriet medan hörlurskabeln är ansluten.

Relaterade avsnitt

- [Om indikatorlampan](#)
- [Kontrollera återstående batteriladdning](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Tillgänglig driftstid

De tillgängliga driftstiderna för headsetet med ett fulladdat batteri är enligt följande:

Headset för spel

Syfte med användningen	Anslutningsstatus för USB Type-C-transceiver	Status för Bluetooth-anslutning	Brusreduceringsfunktion/läge för omgivande ljud	Tillgänglig driftstid
Spel (*)	Spel	Ej tillämpligt	Funktion för brusreducering: Aktiv	Högst 24 timmar
Spel (*)	Spel	Ej tillämpligt	Läget för omgivande ljud: Aktiv	Högst 24 timmar
Spel (*)	Spel	Ej tillämpligt	Inaktiv	Högst 40 timmar
Spel och chatt	Spel och chatt	Ej tillämpligt	Funktion för brusreducering: Aktiv	Maximalt 20 timmar
Spel och chatt	Spel och chatt	Ej tillämpligt	Läget för omgivande ljud: Aktiv	Maximalt 20 timmar
Spel och chatt	Spel och chatt	Ej tillämpligt	Inaktiv	Högst 30 timmar
Spel och chatt	Spel	Chatt (Bluetooth Classic samtal mSBC)	Funktion för brusreducering: Aktiv	Högst 18 timmar
Spel och chatt	Spel	Chatt (Bluetooth Classic samtal mSBC)	Läget för omgivande ljud: Aktiv	Högst 18 timmar
Spel och chatt	Spel	Chatt (Bluetooth Classic samtal mSBC)	Inaktiv	Högst 24 timmar
Spel och chatt	Spel	Chatt (Bluetooth LE-ljudsamtal LC3)	Funktion för brusreducering: Aktiv	Högst 18 timmar
Spel och chatt	Spel	Chatta (Bluetooth LE-ljudsamtal LC3)	Läget för omgivande ljud: Aktiv	Högst 18 timmar
Spel och chatt	Spel	Chatt (Bluetooth LE-ljudsamtal LC3)	Inaktiv	Högst 24 timmar
Spel + Chatt + Musik	Spel och chatt	Uppspelning av musik (Bluetooth Classic SBC)	Funktion för brusreducering: Aktiv	Högst 18 timmar

Syfte med användningen	Anslutningsstatus för USB Type-C-transceiver	Status för Bluetooth-anslutning	Brusreduceringsfunktion/läge för omgivande ljud	Tillgänglig drifttid
Spel + Chatt + Musik	Spel och chatt	Uppspelning av musik (Bluetooth Classic SBC)	Läget för omgivande ljud: Aktiv	Högst 18 timmar
Spel + Chatt + Musik	Spel och chatt	Uppspelning av musik (Bluetooth Classic SBC)	Inaktiv	Högst 24 timmar
Spel + Chatt + Musik	Spel och chatt	Uppspelning av musik (Bluetooth Classic AAC)	Funktion för brusreducering: Aktiv	Högst 18 timmar
Spel + Chatt + Musik	Spel och chatt	Uppspelning av musik (Bluetooth Classic AAC)	Läget för omgivande ljud: Aktiv	Högst 18 timmar
Spel + Chatt + Musik	Spel och chatt	Uppspelning av musik (Bluetooth Classic AAC)	Inaktiv	Högst 24 timmar
Spel + Chatt + Musik	Spel och chatt	Musikuppspelning (Bluetooth LE Audio LC3)	Funktion för brusreducering: Aktiv	Högst 18 timmar
Spel + Chatt + Musik	Spel och chatt	Musikuppspelning (Bluetooth LE Audio LC3)	Läget för omgivande ljud: Aktiv	Högst 18 timmar
Spel + Chatt + Musik	Spel och chatt	Musikuppspelning (Bluetooth LE Audio LC3)	Inaktiv	Högst 24 timmar

(*) När mikrofonen inte används för ett samtal stänger headsetet automatiskt av onödiga block och minskar strömmen för att förlänga drifttiden. Beroende på vilken spelkonsol eller app du använder kan det dock hända att strömmen inte sparas även när den inte används för samtal.

- Headsetet kan användas i ca 60 minuter efter 5 minuters laddning.

Hörlurskabeln ansluten/strömmen är påslagen

Brusreduceringsfunktion/läge för omgivande ljud	Tillgänglig drifttid
Funktion för brusreducering: Aktiv	Högst 30 timmar
Läget för omgivande ljud: Aktiv	Högst 30 timmar
Inaktiv	Högst 48 timmar

OBS!

- Driftstimmar kan skilja sig från den tid som beskrivs ovan beroende på användningsförhållanden.

Relaterade avsnitt

- [Kodek som stöds](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

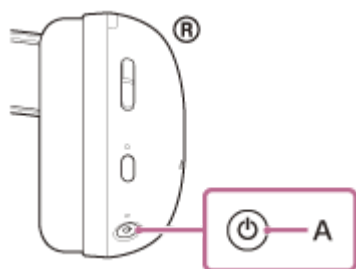
Kontrollera återstående batteriladdning

Du kan kontrollera det laddningsbara batteriets återstående batteriladdning på följande sätt.

Kontrollera med hjälp av strömbrytaren

Om headsetet har tillräckligt med återstående batteriladdning när du slår på headsetet blinkar strömindikatorn vitt två gånger.

När du trycker på strömbrytaren (A) medan headsetet är påslaget hörs en röstvägledning som anger återstående batteriladdning.



"Battery about XX %" (Batteri ca XX %) ("XX"-värdet återger ungefärlig återstående batteriladdning.)

"Battery fully charged" (Batteri fulladdat)

Återstående batteriladdning som återges av röstvägledningen kan, i vissa fall, skilja sig från faktiska återstående laddningen. Detta är en grov uppskattning.

Indikatorn blinkar också orange i ca 15 sekunder om den återstående batteriladdningen är 20% eller lägre när headsetet slås på.

Meddelande med röstvägledning

Ett aviseringsljud hörs och laddningsindikatorn blinkar med orange sken i ca 15 sekunder. Om du hör en röstvägledning som säger "Low battery" (Låg batterinivå) så ladda headsetet så snart som möjligt.

När batteriet är helt urladdat hörs ett aviseringsljud. Röstvägledningen säger "Battery is empty" (Batteriet är tomt) och headsetet stängs av automatiskt.

När headsetet används genom att ansluta till en dator

Ikonen som visar återstående batteriladdning visas på skärmen i "INZONE Hub" skärmen i 4 nivåer: 100%, 70%, 50% och 20%.

När du använder en iPhone (iOS 13 eller senare)

När headsetet är anslutet till en iPhone via en HFP Bluetooth-anslutning kan du kontrollera den återstående batteriladdningen för headsetet på en iPhone. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer iPhone.

- HFP: Hands-free Profile

Den återstående laddningen som visas kan, i vissa fall, skilja sig från den faktiska återstående laddningen. Detta är en grov uppskattning.

När du använder en Android™-smartphone (OS 8.1 eller senare)

När headsetet är anslutet till en Android smartphone via HFP eller LE Audio Bluetooth-anslutning kan du kontrollera den återstående batteriladdningen för headsetet på din smartphone. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer Android-smarttelefonen.

Den återstående laddningen som visas kan, i vissa fall, skilja sig från den faktiska återstående laddningen. Detta är en grov uppskattning.

Tips

- Du kan också kontrollera den återstående batteriladdningen för headsetet med "Sound Connect" appen. Både Android-smartphones och iPhone stöder den här appen.

OBS!

- Om headsetet och smarttelefonen inte är anslutna med HFP eller LE Audio visas inte den återstående batteriladdningen korrekt.
- Det kan hända att den återstående batteriladdningen inte visas korrekt i följande fall:
 - När headsetet inte har använts under en längre tid.
 - Till exempel omedelbart efter en programuppdatering.Upprepa i så fall laddning och urladdning av batteriet flera gånger för att visa återstående batteriladdning på rätt sätt.

Relaterade avsnitt

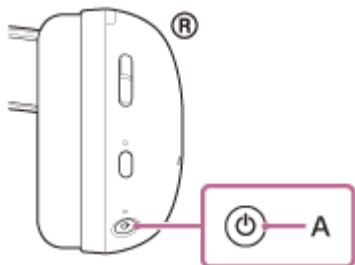
- [Om indikatorlampan](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

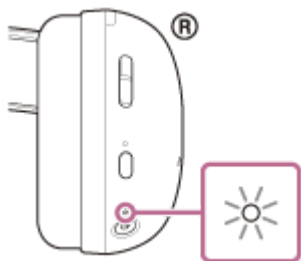
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Slå på headsetet

- 1 Håll strömbrytaren (A) intryckt i ca 2 sekunder eller mer.



Du hör ett meddelandeljud som anger att headsetet slås på.
Strömindikatorn blinkar med vitt sken två gånger.



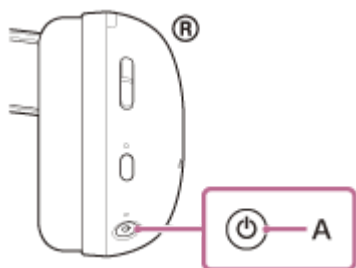
Relaterade avsnitt

- [Stänga av headsetet](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen](#)

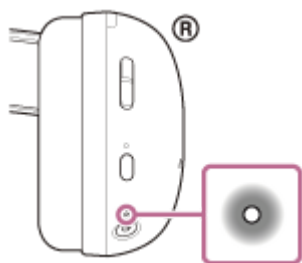
Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalside].

Stänga av headsetet

- 1** Håll strömbrytaren (A) intryckt i ca 2 sekunder eller mer.



Du hör ett ljud som indikerar att headsetet stängs av.
Strömindikatorn lyser vitt i ca 2 sekunder och slocknar sedan.



OBS!

- I fabriksinställningarna stängs headsetet av automatiskt när följande förhållanden kvarstår i cirka 5 minuter.
 - Den trådlösa 2,4 GHz-anslutningen och Bluetooth-anslutningen har avslutats.
 - Headsetet är inte i Bluetooth-parningsläge.
 - Headsetet laddas inte.

Denna inställning kan ändras med hjälp av "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen.

- När du har stängt av headsetet accepterar inte strömknappen några kontroller under 3 sekunder. För att slå på headsetet igen, vänta 3 sekunder och tryck sedan på och håll in strömknappen igen i ca 2 sekunder.

Relaterade avsnitt

- [Slå på headsetet](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect"](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

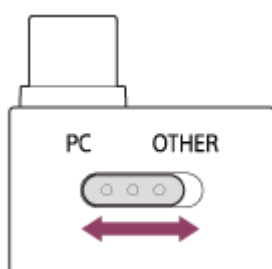
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Ansluter till en dator, PlayStation®5 eller en USB Type-C-kompatibel smartphone via USB-transceivern

Kontrollera följande innan du påbörjar manövreringen.

- Datorn, PS5 eller en USB Type-C-kompatibel smartphone placeras inom 1 m från headsetet.
- Headsetet är tillräckligt laddat.
- Användarinstruktionerna för datorn, PS5 eller USB Type-C-kompatibel smartphone finns till hands.

1 Sätt skjutreglaget på USB-transceivern i läge "PC" eller "OTHER" beroende på vilken enhet som är ansluten.



2 Slå på datorn, PS5 eller en USB Type-C-kompatibel smartphone.

3 Anslut USB-transceivern till en USB-port på datorn, PS5 eller en USB Type-C-kompatibel smartphone.



OBS!

- Se till att USB-sändtagarens skjutomkopplare är inställd på rätt sätt om enheten inte kan identifiera mikrofonen till headsetet.
- Om den trådlösa 2,4 GHz-anslutningen inte fungerar kan du para ihop headsetet med USB-transceivern manuellt. Tryck och håll in anslutningsknappen på USB-transceivern och strömknappen på headsetet i ca 5 sekunder eller mer. Tryck på anslutningsknappen med ett föremål med en tunn spets som inte går av, t.ex. ett gem.
- Det kan höras brus från rösterna som den andra parten hör under ett samtal. Situationen kan förbättras genom att ansluta USB-sändtagaren till en annan USB-port.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Använda headsetet via USB-sändtagaren

1 Sätt headsetet över öronen.

Se "[Bära headsetet](#)" för information om hur du sätter headsetet på öronen.

2 Kontrollera anslutningsstatus för USB-sändtagaren.

Anslut USB-transceivern till en USB-port på datorn, PS5 eller en USB Type-C-kompatibel smartphone. Headsetet ansluts automatiskt till USB-transceivern via en trådlös 2,4 GHz-anslutning. När anslutningen är klar hör du ett meddelande som anger att anslutningen har upprättats från headsetet. Indikatorn på USB-transceivern lyser också vitt.

När anslutningen inte har upprättats blinkar indikatorn på USB-transceivern upprepade gånger i vitt med ca 1 sekunds intervall i ca 30 sekunder.

3 Välj headsetet som ljudenhet vid anslutning till en dator.

- Ljudutmatningsenhet som t.ex. spel
[INZONE H9 II - Game]
- Ljudinmatnings-/utmatningsenhet, t.ex. röstchatt
[INZONE H9 II - Chat]

OBS!

- Om du inte kan välja ljudutgång eller ljudingång/utgångsenhet när du är ansluten till en dator, kontrollera att skjutreglaget på USB-transceivern är inställt på "PC".
- Se till att USB-sändtagarens skjutomkopplare är inställd på rätt sätt om enheten inte kan identifiera mikrofonen till headsetet.
- Om den trådlösa anslutningen inte fungerar kan du para ihop headsetet med USB-transceivern manuellt. Tryck och håll in anslutningsknappen på USB-transceivern och strömknappen på headsetet i ca 5 sekunder eller mer. Tryck på anslutningsknappen med ett föremål med en tunn spets som inte går av, t.ex. ett gem.
- Om volymen sänks på datorn eller USB Type-C-kompatibla smarttelefonen vid anslutning via USB-sändtagaren, går det inte att höja volymen till en hög inställning på headsetet. Justera volymen på datorn eller USB Type-C-kompatibla smarttelefonen för att höja till en högre volymen.

Relaterade avsnitt

- [Ansluter till en dator, PlayStation®5 eller en USB Type-C-kompatibel smartphone via USB-transceivern](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

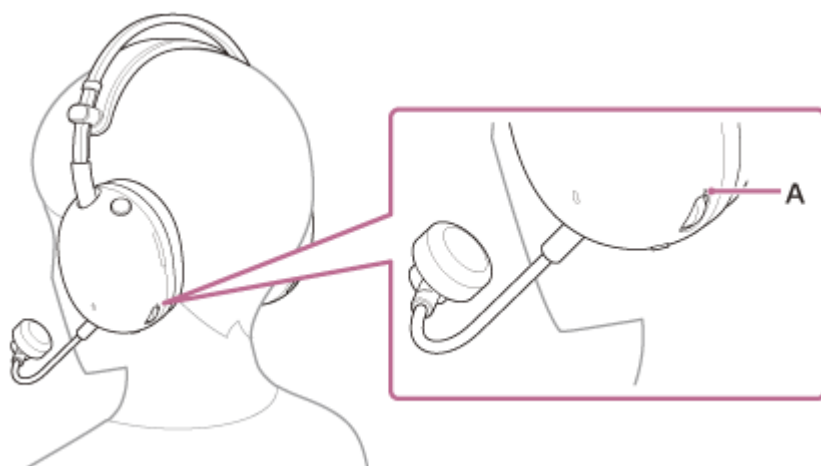
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Vad du kan göra när du är ansluten till en spelkonsol

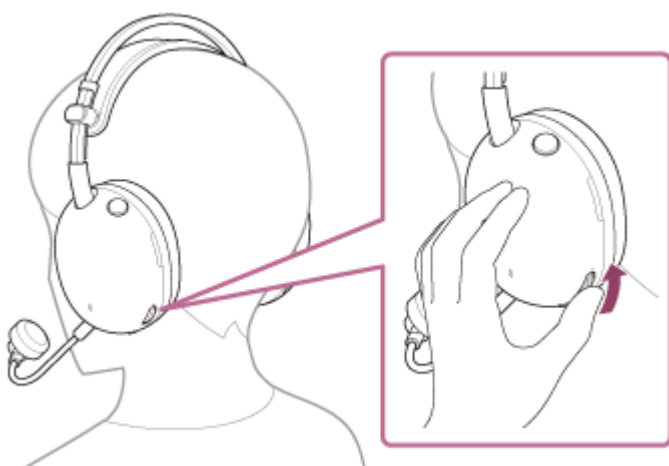
När du ansluter headsetet till en spelkonsol, t.ex. en dator eller PS5 kan du göra följande.

Justera volymen

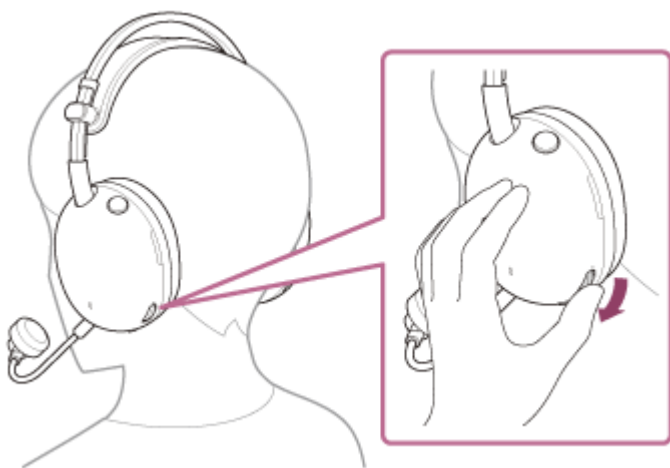
Du kan justera volymen till önskad nivå med volymratten.
På + sidan har en taktil punkt (A).



- För att höja volymen
Vrid volymratten åt + sidan.



- För att sänka volymen
Vrid volymratten åt – sidan.

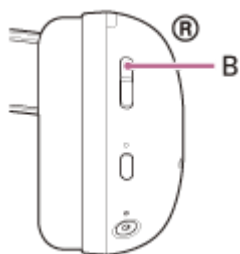


Justera volymbalansen mellan spel och chatt (SPEL-/CHATTBALANS)

Du kan justera volymbalansen mellan spelljudet och röstchatten med SPEL-/CHATTBALANS knappen (B).

När du trycker på spelknappen blir spelljudet lättare att höra.

När du trycker på chattknappen blir röstchattljudet lättare att höra.



OBS!

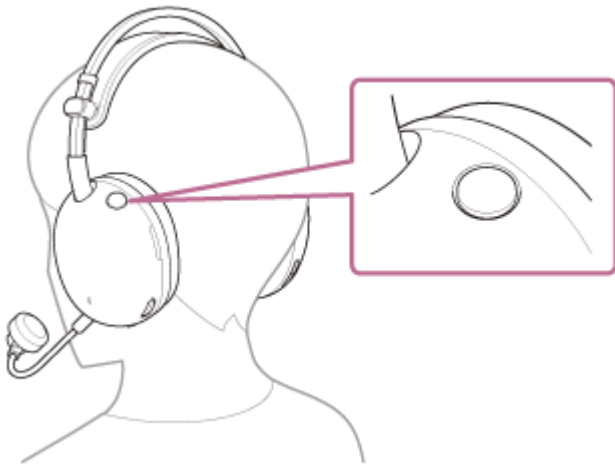
- Vissa spel kanske inte stöder SPEL-/CHATTBALANS knappen.
- Knappen SPEL-/CHATTBALANS knappen är endast aktiverad när du är ansluten till en dator och skjutreglaget på USB-transceiveren är inställt på "PC". Det går inte att justera volymbalansen med en Bluetooth-enhet.
- Ställ in destinationen för ljudutmatningen för varje program på datorn enligt följande.
Om inställningarna är felaktiga kommer volymbalansen mellan spelljudet och röstchatten inte att justeras på rätt sätt.
 - Spelappar
[INZONE H9 II - Game]
 - Chattappar
[INZONE H9 II - Chat]
- Var försiktig, för om du trycker på chattknappen medan datorns ljudutmatningsenhet är inställd på följande sätt, kommer spelvolymen att höjas.
[INZONE H9 II - Chat]
- Beroende på uppringarens röstegenskaper eller omgivningsljudet kan det hända att samtalsljudets kvalitet kan försämrast.

Slå på eller av mikrofonen

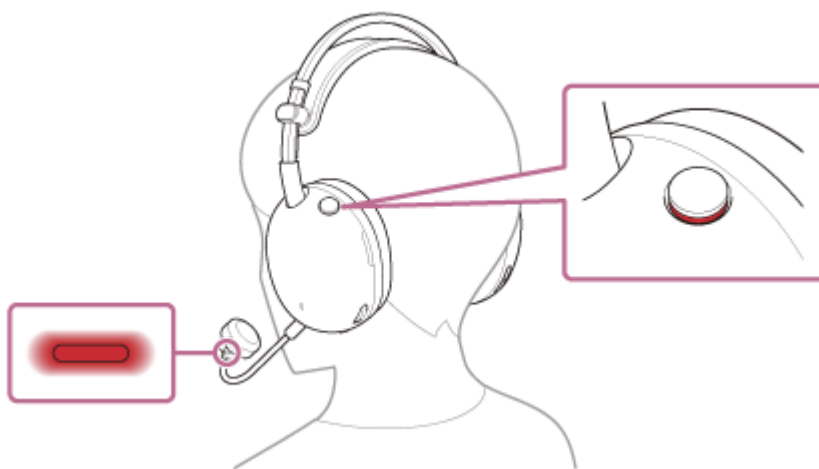
När mikrofonen inte används trycker du på mikrofonens på- eller avknapp så att knappen skjuts ut. Mikrofonen är avstängd och det går inte att använda mikrofonen. En röd linje visas på sidan av knappen och indikatorn för mikrofon på eller av på mikrofonens spets tänds i rött.

När du använder mikrofonen trycker du på mikrofonens på- eller avknapp så att knappen trycks in. Mikrofonen stängs av och mikrofonen kan användas. Det röda strecket på sidan av knappen försvinner och indikatorn för mikrofon på eller av på mikrofonens spets släcks.

- Slå på mikrofonen



- Stänga av mikrofonen



OBS!

- Var försiktig så att du inte slår i ögonen med mikrofonarmen när du sätter på, tar av eller använder headsetet.
- Om headsetet är avstängt och hörlurskabeln är ansluten tänds inte indikatorn för mikrofon på eller av även om mikrofonen är avstängd.

Relaterade avsnitt

- [Delarnas plats och funktion](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

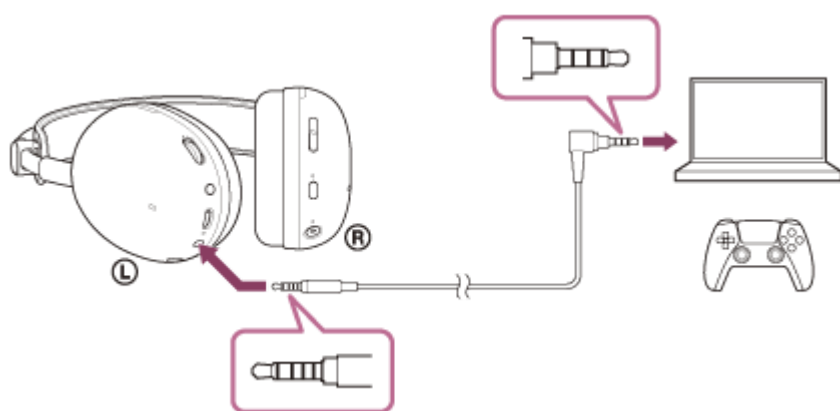
Använda den medföljande hörlurskabeln

Du kan använda headsetet som brusreducerande hörlurar när headsetet är anslutet till en enhet via den medföljande hörlurskabeln och headsetet är påslaget.

1 Anslut en uppspelningsenhet till hörlursuttaget med den medföljande hörlurskabeln.

Anslut den 5-poliga raka kontakten till headsetets sida och den 4-poliga kontakten av L-typ till enhetens sida. Den anslutande enhetens sida är en CTIA-kompatibel kabel med 4-poliga specifikationer inklusive mikrofonen.

- CTIA: Cellular Telephone Industry Association



Ställa in volymen

Arbeta på sidan av datorn eller annan ansluten enhet.

För att sätta på eller stänga av mikrofonen

Se "[Vad du kan göra när du är ansluten till en spelkonsol](#)".

När headsetet stängs av stängs mikrofonen av, men indikatorn för mikrofon på eller av tänds inte.

Tips

- Du kan lyssna på musik även om headsetet är avstängt. I det här fallet kan inte brusreduceringsfunktionen användas.
- För att använda brusreduceringsfunktionen/läget för omgivande ljud ska du slå på headsetet.

OBS!

- Använd endast den medföljande hörlurskabeln.
- Kontrollera att du har satt i kabeln tills det klickar. Om kontakten inte är korrekt ansluten kanske du inte hör ljudet på rätt sätt.
- När du använder en hörlurskabel kan du inte använda följande funktioner.
 - USB-transceiver
 - Funktion för volymjustering
 - SPEL-/CHATTBALANS Justeringsfunktion
 - Bluetooth-funktion
- Knappen för brusreducering/Ambient Sound Mode kan inte användas när headsetet är avstängt.

Relaterade avsnitt

- [Vad du kan göra med headsetet för gaming](#)
- [Slå på headsetet](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter

Du kan använda handsfree-samtal och röstchatt med headsetet trådlöst genom att använda Bluetooth-funktionen i din Bluetooth-enhet.

Den kan användas när du ansluter till en dator eller PS5 via trådlös 2,4 GHz-anslutning.

Ihopparning

För att kunna använda Bluetooth-funktionen måste du i förväg registrera de båda enheter som ska anslutas till varandra. Denna registreringsprocess kallas "parning".
Parkoppla headsetet med enheten manuellt.

Ansluta till en parkopplad enhet

När en enhet har parkopplats behöver den inte parkopplas igen. Anslut till enheter som redan parkopplats med headsetet genom att använda de metoder som krävs för varje enhet.

Relaterade avsnitt

- [Parkoppling och anslutning till en Android-smartphone med hjälp av Bluetooth Classic](#)
- [Ansluta till en parkopplad Android-smartphone](#)
- [Para ihop och ansluta till en iPhone med hjälp av Bluetooth Classic](#)
- [Ansluta till en parkopplad iPhone](#)
- [Parkoppling och anslutning till en Bluetooth-enhet](#)
- [Ansluta till en parkopplad Bluetooth-enhet](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Ansluta till "Sound Connect" app

Starta appen "Sound Connect" app på din Android smartphone/iPhone för att ansluta headsetet till en smartphone eller iPhone.



Sony Sound Connect 

OBS!

- Anslutningen med vissa smartphones och iPhone-enheter kan bli instabil när du ansluter med hjälp av "Sound Connect" appen. Följ i så fall förfarandena i "[Ansluta till en parkopplad Android-smartphone](#)" eller "[Ansluta till en parkopplad iPhone](#)" för att ansluta till headsetet.

Relaterade avsnitt

- [Parkoppling och anslutning till en Android-smartphone med hjälp av Bluetooth Classic](#)
- [Ansluta till en parkopplad Android-smartphone](#)
- [Para ihop och ansluta till en iPhone med hjälp av Bluetooth Classic](#)
- [Ansluta till en parkopplad iPhone](#)
- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen](#)
- [Installation av "Sound Connect" app](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Parkoppling och anslutning till en Android-smartphone med hjälp av Bluetooth Classic

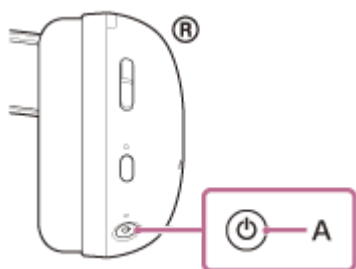
Proceduren för att registrera den enhet som du vill ansluta till kallas "parning". Parkoppla först en enhet med headsetet för första gången.

Kontrollera följande innan du påbörjar manövreringen.

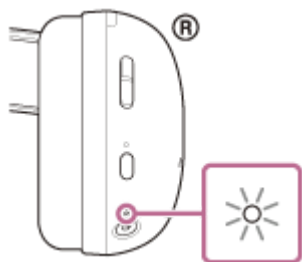
- Android-smarttelefonen placeras inom 1 m från headsetet.
- Headsetet är tillräckligt laddat.
- Bruksanvisningen för Android-smarttelefonen finns till hands.

1 Slå på headsetet.

Håll strömbrytaren (A) intryckt i ca 2 sekunder eller mer.



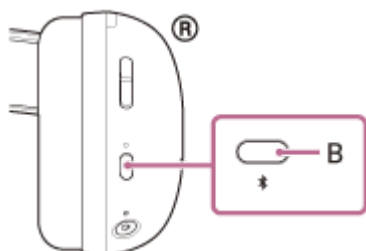
Du hör ett meddelandeljud som anger att headsetet slås på.
Strömindikatorn blinkar med vitt sken två gånger.



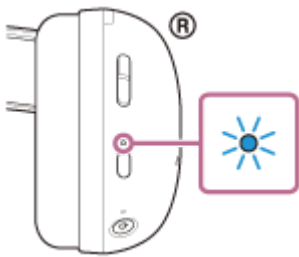
När Bluetooth-indikatorn slocknar, fortsätt till steg 2.
När Bluetooth-indikatorn lyser blått, fortsätt till steg 3.

2 Slå på Bluetooth-läget.

Tryck på Bluetooth-knappen (B) och håll den intryckt i ca 2 sekunder.



Du hör ett meddelande som indikerar att Bluetooth-läget är aktiverat.
Bluetooth-indikatorn blinkar två gånger i blått och blinkar sedan långsamt.



Headsetet går automatiskt in i parkopplingsläget i följande fall: Fortsätt till steg 4.

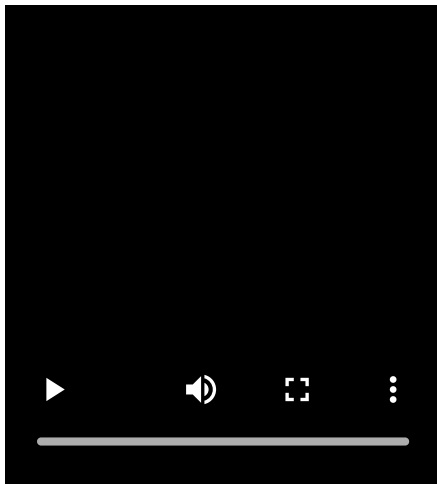
- När du parkopplar headsetet med en enhet för första gången efter att du har köpt headsetet
- Efter initiering av headsetet och rensning av all information om parkoppling

Om du vill parkoppla ytterligare en enhet och headsetet redan har parkopplingsinformation för andra enheter går du vidare till steg 3.

3 Gå till parkopplingsläget på det här headsetet.

Håll Bluetooth-knappen intryckt i ca 5 sekunder.

Bluetooth-indikatorn blinkar upprepade gånger med blått sken två gånger i rad. Du hör röstvägledningen som säger "Pairing" (Ihopparring).

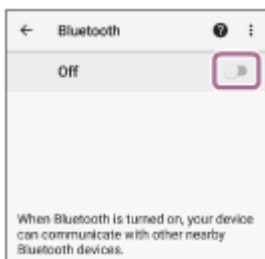


4 Lås upp skärmen på Android-smarttelefonen om den är låst.

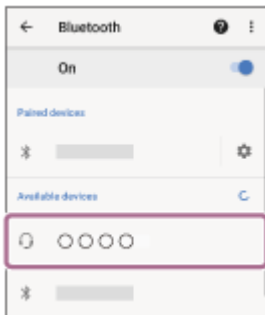
5 På skärmen på din Android-smartphone väljer du följande objekt. [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]



6 Tryck på knappen för att slå på Bluetooth-funktionen.



7 Tryck på [INZONE H9 II].

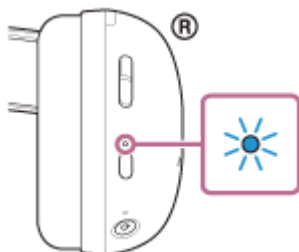


Om du måste ange en passnyckel (*), anger du "0000".

Headsetet och smarttelefonen parkopplas och ansluts till varandra.

Bluetooth-indikatorn blinkar snabbt i blått i ca 5 sekunder och övergår sedan till att blinka långsamt. Du hör ett aviseringss ljud som anger att anslutningen har upprättats från headsetet.

(*) En Passkey kan kallas "Passcode", "PIN-kod", "PIN-nummer" eller "Lösenord".



Om de inte ansluts så läs "[Ansluta till en parkopplad Android-smartphone](#)".

Om [INZONE H9 II] inte visas på skärmen på din Android-smartphone, försök igen från steg 5.

Tips

- Ovanstående arbetssätt är ett exempel. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer Android-smarttelefonen.
- Om du vill radera all information om Bluetooth-koppling, se "[Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)".

OBS!

- Om parkoppling inte har upprättats inom 5 minuter avbryts parkopplingsläget. Starta i så fall om manöverproceduren från steg 2.
- När Bluetooth-enheter har parkopplats behöver de inte parkopplas igen, utom i följande fall:
 - Om information om parning raderas, t.ex. efter en reparation
 - När en 9:e enhet är parkopplad
Headsetet kan parkopplas med upp till 8 enheter. Om du parkopplar en 9:e enhet kommer parkopplingsinformationen med det äldsta anslutningsdatumet och -tiden att skrivas över med informationen för den nya enheten.
 - När parkopplingsinformationen för headsetet har tagits bort från den anslutna Bluetooth-enheten
 - När headsetet initieras
All ihopparningsinformation raderas. Radera i sådana fall parkopplingsinformationen för headsetet från ansluten enhet och parkoppla dem sedan igen.

Relaterade avsnitt

- [Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Ansluta till en parkopplad Android-smartphone](#)
- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)
- [Koppla bort Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Parkoppling och anslutning med en Android-smartphone med LE Audio

LE Audio är en ljudkommunikationsstandard för Bluetooth-teknik.

En LE Audio-anslutning prioriterar låg fördröjning, vilket resulterar i en lägre anslutningsstabilitet jämfört med en Classic Audio anslutning. Om du upplever att ljudet hackar på grund av dålig mottagning, återanslut med hjälp av Classic Audio. Både Android-smarttelefonen och headsetet måste ha stöd för LE Audio.

Enheter som stöder LE Audio

Den senaste informationen om kompatibla enheter finns på följande sidor.

- Supportsida (för modeller i länder och regioner förutom på fastlandet i Kina)
- "Sound Connect" nedladdningssida (för modeller på det kinesiska fastlandet)

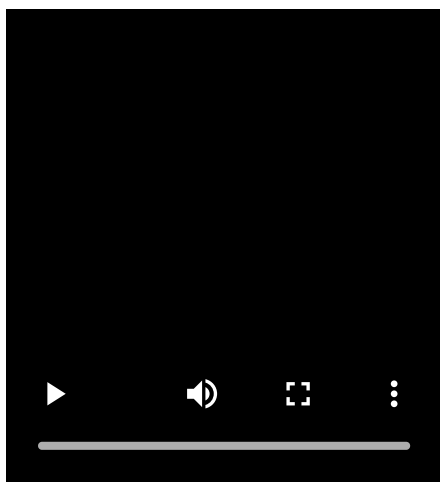
Om LE Audio

- LE Audio stöder "LC3"-codec. När anslutningen har upprättats med LE Audio kan du njuta av ljud från en Android-smartphone med mindre ljudfördröjning.

- 1 Installera appen "Sound Connect" appen på Android-smarttelefonen och anslut headsetet via Bluetooth-anslutning.**

Mer information om hur du ansluter via Bluetooth-anslutning finns i "[Ansluta till "Sound Connect" appeller "Parkoppling och anslutning till en Android-smartphone med hjälp av Bluetooth Classic "](#)".
- 2 Starta appen "Sound Connect" appen och välj följande objekt.**
[LE Audio connection setting for headphones] - [LE Audio Priority]
- 3 På skärmen på din Android-smartphone väljer du följande objekt för att ta bort information om parkoppling på Classic Audio.**
[Settings] - [Device connection] - [Bluetooth] - [Paired devices] - [INZONE H9 II]
- 4 Håll Bluetooth-knappen intryckt i ca 5 sekunder för att aktivera parkopplingsläget.**

Du hör ett aviseringssljud som anger att headsetet går in i parkopplingsläge.
Bluetooth-indikatorn blinkar upprepade gånger med blått sken två gånger i rad.



- 5 På skärmen på din Android-smartphone väljer du följande alternativ för att öppna skärmen för Bluetooth-inställningar.
[Settings] - [Device connection]
- 6 Välj [Pair new device].
- 7 Välj [Available devices] - [INZONE H9 II].
Headsetet och Android-smarttelefonen kopplas ihop och ansluts till varandra.
Du hör du ett meddelandeljud som anger att anslutningen har upprättats.
- 8 Tryck på inställningsikonen som visas bredvid den anslutna [INZONE H9 II].
- 9 Kontrollera att [LE Audio] är påslagen.
Om den är avstängd, tryck på strömbrytaren för att slå på [LE Audio].
- 10 På "Sound Connect" app-skärmen kontrollerar du att [LE Audio] visas under headsetets namn.

För att avsluta LE Audio

Anslut headsetet till Android-smarttelefonen igen med hjälp av Classic Audio.

Starta appen "Sound Connect" appen och välj följande objekt.

[LE Audio connection setting for headphones] - [Classic Audio only (conventional connection method)]

Tips

- Ovanstående arbetssätt är ett exempel. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer Android-smarttelefonen.
- Om ljudet hackar eller anslutningen på annat sätt är instabil, återanslut med hjälp av Classic Audio. När du har anslutit, ställ in ljudkvalitetsläget till [Prioritize Sound Quality] eller [Prioritize Stable Connection].

Relaterade avsnitt

- [Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Ansluta till en parkopplad Android-smartphone](#)
- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)
- [Koppla bort Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)
- [Webbplatser med kundsupport](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

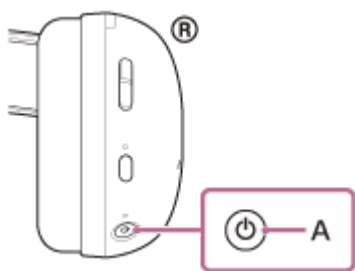
Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Ansluta till en parkopplad Android-smartphone

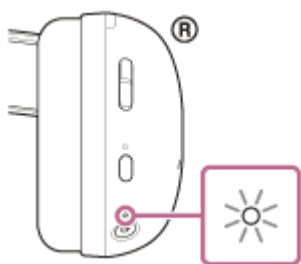
1 Lås upp skärmen på Android-smarttelefonen om den är låst.

2 Slå på headsetet och slå sedan på Bluetooth-läget.

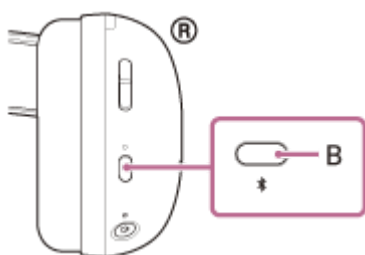
Håll strömknappen (A) intryckt i ca 2 sekunder eller mer för att slå på headsetet.



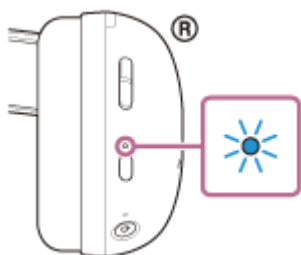
Du hör ett meddelandeljud som anger att headsetet slås på.
Strömindikatorn blinkar med vitt sken två gånger.



När Bluetooth-indikatorn slocknar, tryck och håll Bluetooth-knappen (B) intryckt i ca 2 sekunder för att aktivera Bluetooth-funktionen.



Du hör ett meddelande som indikerar att Bluetooth-läget är aktiverat.
Bluetooth-indikatorn blinkar två gånger i blått och blinkar sedan långsamt.



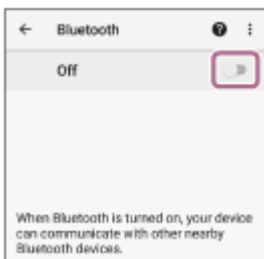
Om headsetet automatiskt har anslutit till den senast anslutna enheten så hör du ett meddelandeljud som anger att anslutningen har upprättats.

Kontrollera anslutningsstatusen på Android-smarttelefonen. Om den inte är ansluten så fortsätt till steg 3.

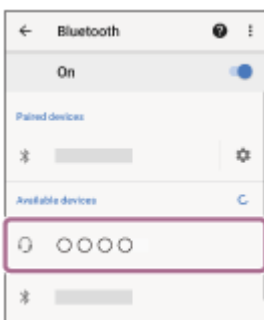
- 3** På skärmen på din Android-smartphone väljer du följande objekt.
[Settings] - [Device connection] - [Bluetooth]



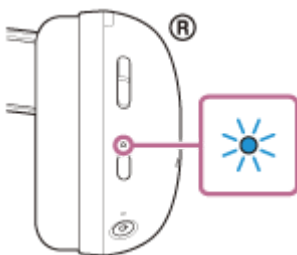
- 4** Tryck på knappen för att slå på Bluetooth-funktionen.



- 5** Tryck på [INZONE H9 II].



Bluetooth-indikatorn blinkar snabbt i blått i ca 5 sekunder och övergår sedan till att blinka långsamt. Du hör ett aviseringsljud som anger att anslutningen har upprättats från headsetet.



Tips

- Ovanstående arbetssätt är ett exempel. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer Android-smarttelefonen.

OBS!

- Om den senast anslutna Bluetooth-enheten är placerad nära headsetet kan headsetet ansluta automatiskt till enheten genom att helt enkelt slå på headsetet. Om så är fallet ska du avaktivera Bluetooth-funktionen på den senast anslutna enheten eller stänga av strömmen.

- Om du inte kan ansluta din smarttelefon till headsetet så radera parkopplingsinformationen på din smarttelefon och utför parkopplingen igen. När det gäller hur du använder din smartphone, se bruksanvisningen som medföljer din smartphone.

Relaterade avsnitt

- [Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Parkoppling och anslutning till en Android-smartphone med hjälp av Bluetooth Classic](#)
- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)
- [Koppla bort Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Para ihop och ansluta till en iPhone med hjälp av Bluetooth Classic

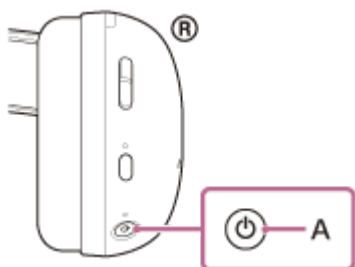
Proceduren för att registrera den enhet som du vill ansluta till kallas "paring". Par koppla först en enhet med headsetet för första gången.

Kontrollera följande innan du påbörjar manövreringen.

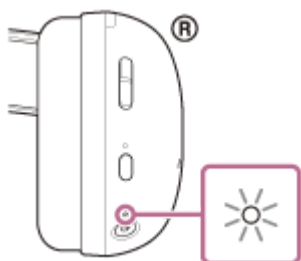
- iPhone placeras inom 1 m från headsetet.
- Headsetet är tillräckligt laddat.
- Bruksanvisningen för iPhone finns i handen.

1 Slå på headsetet.

Håll strömbrytaren (A) intryckt i ca 2 sekunder eller mer.



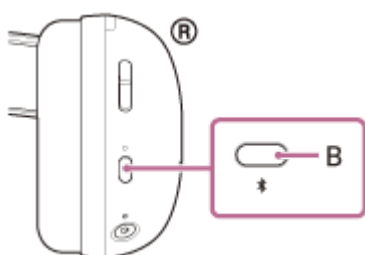
Du hör ett meddelandeljud som anger att headsetet slås på.
Strömindikatorn blinkar med vitt sken två gånger.



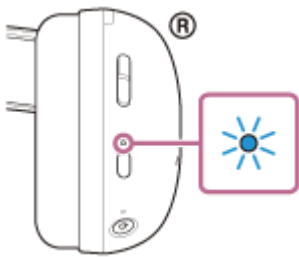
När Bluetooth-indikatorn slocknar, fortsätt till steg 2.
När Bluetooth-indikatorn lyser blått, fortsätt till steg 3.

2 Slå på Bluetooth-läget.

Tryck på Bluetooth-knappen (B) och håll den intryckt i ca 2 sekunder.



Du hör ett meddelande som indikerar att Bluetooth-läget är aktiverat.
Bluetooth-indikatorn blinkar två gånger i blått och blinkar sedan långsamt.



Headsetet går automatiskt in i parkopplingsläget i följande fall: Fortsätt till steg 4.

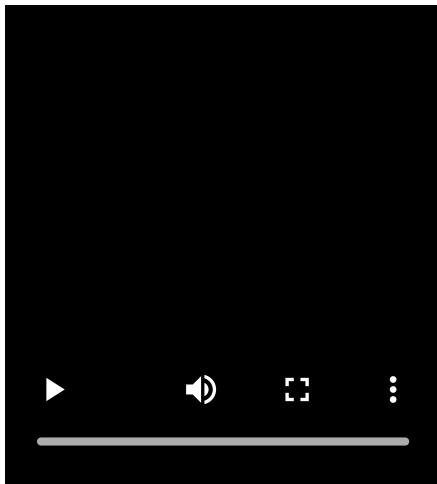
- När du parkopplar headsetet med en enhet för första gången efter att du har köpt headsetet
- Efter initiering av headsetet och rensning av all information om parkoppling

Om du vill parkoppla ytterligare en enhet och headsetet redan har parkopplingsinformation för andra enheter går du vidare till steg 3.

3 Gå till parkopplingsläget på det här headsetet.

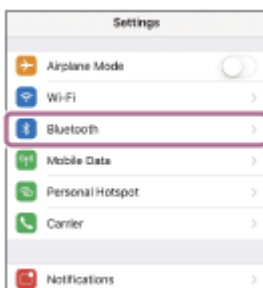
Håll Bluetooth-knappen intryckt i ca 5 sekunder.

Bluetooth-indikatorn blinkar upprepade gånger med blått sken två gånger i rad. Du hör röstvägledningen som säger "Pairing" (Ihopparring).



4 Om skärmen på iPhone är låst så lås upp den.

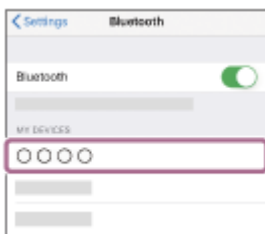
5 På din iPhone-skärm går du till [Settings] och tryck på [Bluetooth].



6 Tryck på knappen för att slå på Bluetooth-funktionen.



7 Tryck på [INZONE H9 II].

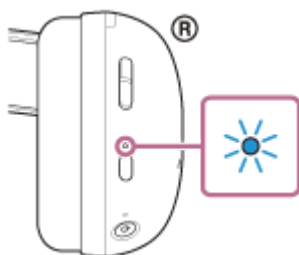


Om du måste ange en passnyckel (*), anger du "0000".

Headsetet och iPhone kopplas ihop och ansluts till varandra.

Bluetooth-indikatorn blinkar snabbt i blått i ca 5 sekunder och övergår sedan till att blinka långsamt. Du hör ett aviseringss ljud som anger att anslutningen har upprättats från headsetet.

(*) En Passkey kan kallas "Passcode", "PIN-kod", "PIN-nummer" eller "Lösenord".



Om de inte ansluts, se "[Ansluta till en parkopplad iPhone](#)".

Om [INZONE H9 II] inte visas på displayen på iPhone, försök igen från steg 5.

Tips

- Ovanstående arbetssätt är ett exempel. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer iPhone.
- Om du vill radera all information om Bluetooth-koppling, se "[Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)".

OBS!

- Om parkoppling inte har upprättats inom 5 minuter avbryts parkopplingsläget. Starta i så fall om manöverproceduren från steg 2.
- När Bluetooth-enheter har parkopplats behöver de inte parkopplas igen, utom i följande fall:
 - Om information om parning raderas, t.ex. efter en reparation
 - När en 9:e enhet är parkopplad
Headsetet kan parkopplas med upp till 8 enheter. Om du parkopplar en 9:e enhet kommer parkopplingsinformationen med det äldsta anslutningsdatumet och -tiden att skrivas över med informationen för den nya enheten.
 - När parkopplingsinformationen för headsetet har tagits bort från den anslutna Bluetooth-enheten
 - När headsetet initieras
All ihopparkopplingsinformation raderas. Radera i sådana fall parkopplingsinformationen för headsetet från ansluten enhet och parkoppla dem sedan igen.

Relaterade avsnitt

- [Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Ansluta till en parkopplad iPhone](#)
- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)
- [Koppla bort Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

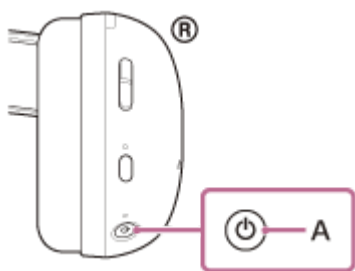
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Ansluta till en parkopplad iPhone

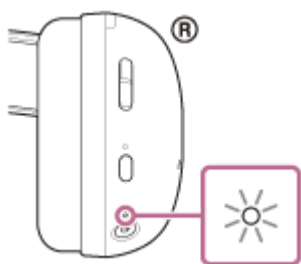
1 Om skärmen på iPhone är låst så lås upp den.

2 Slå på headsetet och slå sedan på Bluetooth-läget.

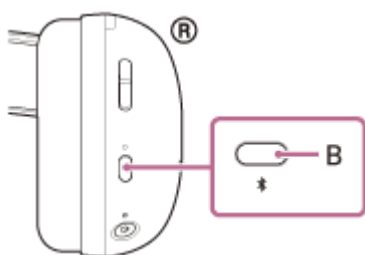
Håll strömknappen (A) intryckt i ca 2 sekunder eller mer för att slå på headsetet.



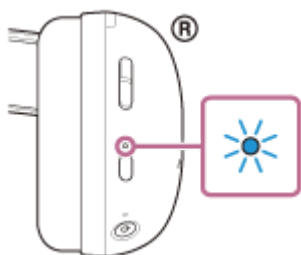
Du hör ett meddelandeljud som anger att headsetet slås på.
Strömindikatorn blinkar med vitt sken två gånger.



När Bluetooth-indikatorn slocknar, tryck och håll Bluetooth-knappen (B) intryckt i ca 2 sekunder för att aktivera Bluetooth-funktionen.



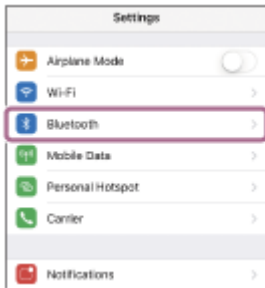
Du hör ett meddelande som indikerar att Bluetooth-läget är aktiverat.
Bluetooth-indikatorn blinkar två gånger i blått och blinkar sedan långsamt.



Om headsetet automatiskt har anslutit till den senast anslutna enheten så hör du ett meddelandeljud som anger att anslutningen har upprättats.

Kontrollera anslutningsstatusen på iPhone. Om den inte är ansluten så fortsätt till steg 3.

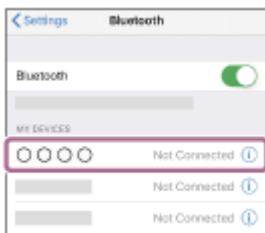
3 På din iPhone-skärm går du till [Settings] och tryck på [Bluetooth].



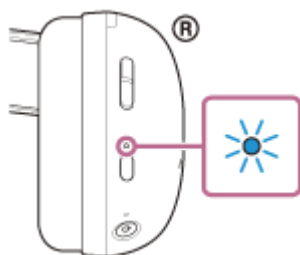
4 Tryck på knappen för att slå på Bluetooth-funktionen.



5 Tryck på [INZONE H9 II].



Bluetooth-indikatorn blinkar snabbt i blått i ca 5 sekunder och övergår sedan till att blinka långsamt. Du hör ett aviseringss ljud som anger att anslutningen har upprättats från headsetet.



Tips

- Ovanstående arbetssätt är ett exempel. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer iPhone.

OBS!

- Om den senast anslutna Bluetooth-enheten är placerad nära headsetet kan headsetet ansluta automatiskt till enheten genom att helt enkelt slå på headsetet. Om så är fallet ska du avaktivera Bluetooth-funktionen på den senast anslutna enheten eller stänga av strömmen.

- Om du inte kan ansluta iPhone till headsetet tar du bort informationen om parkoppling av headsetet på iPhone och utför parkopplingen igen. Hur du använder din iPhone framgår av bruksanvisningen som medföljer iPhone.

Relaterade avsnitt

- [Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Para ihop och ansluta till en iPhone med hjälp av Bluetooth Classic](#)
- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)
- [Koppla bort Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Parkoppling och anslutning till en Bluetooth-enhet

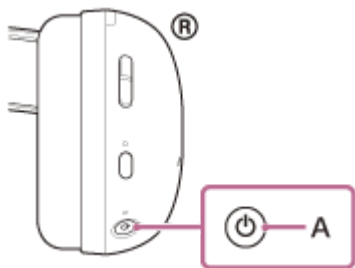
Proceduren för att registrera den enhet som du vill ansluta till kallas "parning". Parkoppla först en enhet med headsetet för första gången.

Kontrollera följande innan du påbörjar manövreringen.

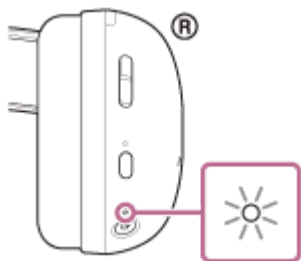
- Bluetooth-enheten placeras inom 1 m från headsetet.
- Headsetet är tillräckligt laddat.
- Bruksanvisningen för Bluetooth-enheten finns till hands.

1 Slå på headsetet.

Håll strömbrytaren (A) intryckt i ca 2 sekunder eller mer.



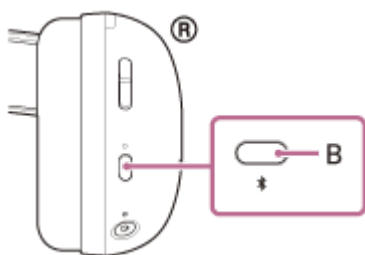
Du hör ett meddelandeljud som anger att headsetet slås på.
Strömindikatorn blinkar med vitt sken två gånger.



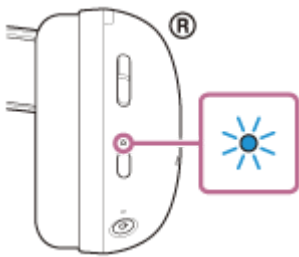
När Bluetooth-indikatorn slocknar, fortsätt till steg 2.
När Bluetooth-indikatorn lyser blått, fortsätt till steg 3.

2 Slå på Bluetooth-läget.

Tryck på Bluetooth-knappen (B) och håll den intryckt i ca 2 sekunder.



Du hör ett meddelande som indikerar att Bluetooth-läget är aktiverat.
Bluetooth-indikatorn blinkar två gånger i blått och blinkar sedan långsamt.



Headsetet går automatiskt in i parkopplingsläget i följande fall: Fortsätt till steg 4.

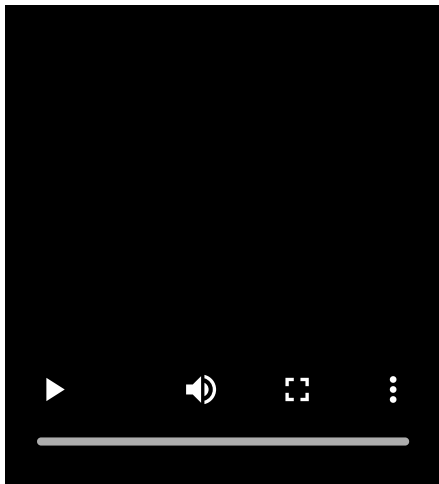
- När du parkopplar headsetet med en enhet för första gången efter att du har köpt headsetet
- Efter initiering av headsetet och rensning av all information om parkoppling

Om du vill parkoppla ytterligare en enhet och headsetet redan har parkopplingsinformation för andra enheter går du vidare till steg 3.

3 Gå till parkopplingsläget på det här headsetet.

Håll Bluetooth-knappen intryckt i ca 5 sekunder.

Bluetooth-indikatorn blinkar upprepade gånger med blått sken två gånger i rad. Du hör röstvägledningen som säger "Pairing" (Ihopparring).



4 Utför parkopplingsproceduren på Bluetooth-enheten för att söka efter det här headsetet.

[INZONE H9 II] kommer att visas i listan över upptäckta enheter på Bluetooth-enhetens skärm. Om den inte visas, upprepa från steg 3.

5 Välj [INZONE H9 II] som visas på skärmen på Bluetooth-enheten för parkoppling.

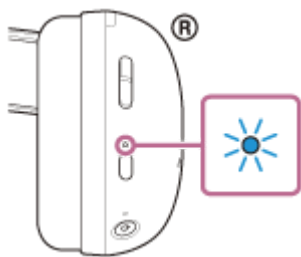
Om du måste ange en passnyckel (*), anger du "0000".

(*) En Passkey kan kallas "Passcode", "PIN-kod", "PIN-nummer" eller "Lösenord".

6 Upprätta Bluetooth-anslutning från Bluetooth-enheten.

Vissa enheter ansluter automatiskt till headsetet när parkopplingen är slutförd.

Bluetooth-indikatorn blinkar snabbt i blått i ca 5 sekunder och övergår sedan till att blinka långsamt. Du hör ett aviseringss ljud som anger att anslutningen har upprättats från headsetet.



Om de inte ansluts, se "[Ansluta till en parkopplad Bluetooth-enhet](#)".

Tips

- Ovanstående arbetssätt är ett exempel. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer Bluetooth-enheten.
- Om du vill radera all information om Bluetooth-koppling, se "[Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)".

OBS!

- Om parkoppling inte har upprättats inom 5 minuter avbryts parkopplingsläget. Starta i så fall om manöverproceduren från steg 2.
- När Bluetooth-enheter har parkopplats behöver de inte parkopplas igen, utom i följande fall:
 - Om information om parning raderas, t.ex. efter en reparation
 - När en 9:e enhet är parkopplad
Headsetet kan parkopplas med upp till 8 enheter. Om du parkopplar en 9:e enhet kommer parkopplingsinformationen med det äldsta anslutningsdatumet och -tiden att skrivas över med informationen för den nya enheten.
 - När parkopplingsinformationen för headsetet har tagits bort från den anslutna Bluetooth-enheten
 - När headsetet initieras
All ihopparningsinformation raderas. Radera i sådana fall parkopplingsinformationen för headsetet från ansluten enhet och parkoppla dem sedan igen.

Relaterade avsnitt

- [Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Ansluta till en parkopplad Bluetooth-enhet](#)
- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)
- [Koppla bort Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

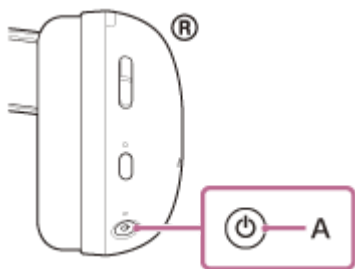
Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

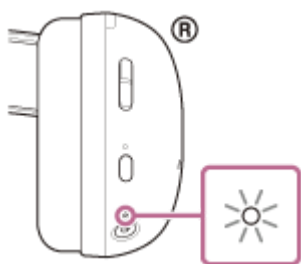
Ansluta till en parkopplad Bluetooth-enhet

1 Slå på headsetet och slå sedan på Bluetooth-läget.

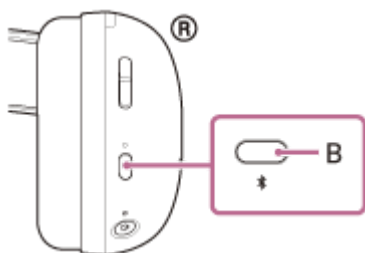
Håll strömknappen (A) intryckt i ca 2 sekunder eller mer för att slå på headsetet.



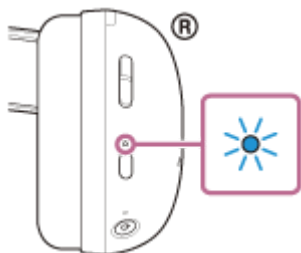
Du hör ett meddelandeljud som anger att headsetet slås på.
Strömindikatorn blinkar med vitt sken två gånger.



När Bluetooth-indikatorn slocknar, tryck och håll Bluetooth-knappen (B) intryckt i ca 2 sekunder för att aktivera Bluetooth-funktionen.



Du hör ett meddelande som indikerar att Bluetooth-läget är aktiverat.
Bluetooth-indikatorn blinkar två gånger i blått och blinkar sedan långsamt.



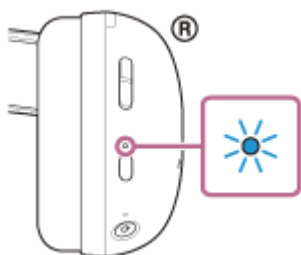
Om headsetet automatiskt har anslutit till den senast anslutna enheten så hör du ett meddelandeljud som anger att anslutningen har upprättats.

Kontrollera anslutningsstatusen på Bluetooth-enheten. Om den inte är ansluten så fortsätt till steg 2.

2 Upprätta Bluetooth-anslutning från Bluetooth-enheten.

Hur du använder din Bluetooth-enhet framgår av bruksanvisningen som medföljer Bluetooth-enheten.

Bluetooth-indikatorn blinkar snabbt i blått i ca 5 sekunder och övergår sedan till att blinka långsamt. Du hör ett aviseringsljud som anger att anslutningen har upprättats från headsetet.



Tips

- Ovanstående arbetssätt är ett exempel. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer Bluetooth-enheten.

OBS!

- Om den senast anslutna Bluetooth-enheten är placerad nära headsetet kan headsetet ansluta automatiskt till enheten genom att helt enkelt slå på headsetet. Om så är fallet ska du avaktivera Bluetooth-funktionen på den senast anslutna enheten eller stänga av strömmen.
- Om du inte kan ansluta Bluetooth-enheten till headsetet tar du bort informationen om parkoppling för headsetet på Bluetooth-enheten och utför parkopplingen igen. Hur du använder din Bluetooth-enhet framgår av bruksanvisningen som medföljer Bluetooth-enheten.

Relaterade avsnitt

- [Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Parkoppling och anslutning till en Bluetooth-enhet](#)
- [Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning](#)
- [Koppla bort Bluetooth-anslutningen \(efter användning\)](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Ta emot ett samtal

Du kan tala i telefon handsfree via en Bluetooth-anslutning på en smartphone som stöder följande Bluetooth-profiler.

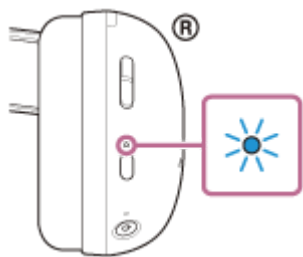
- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile (*)

(*) LE Profil för ljudsamtal.

- När du ansluter via Bluetooth Classicom din smartphone stöder både HFP och HSP, ställ in den på HFP.
- Användningsförfarandet kan variera beroende på smartphone. Mer information finns i bruksanvisningen som följde med din smarttelefon.
- Det kan hända att funktionerna inte fungerar som de ska beroende på ansluten enhet eller den applikation du använder, även om du försöker styra dem med headsetet.

Ringsignal

När ett inkommande samtal kommer hörs en ringsignal från headsetet och Bluetooth-indikatorn blinkar snabbt i blått.



Beroende på vilken enhet som är ansluten eller vilket program du använder är det inte säkert att indikatorn blinkar när ett inkommande samtal kommer.

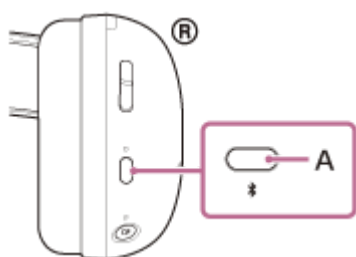
Du hör någon av följande ringsignaler, beroende på din smarttelefon.

- Ringsignal inställd i headsetet
- Ringsignal inställd på din smarttelefon
- Ringsignal endast för en Bluetooth-anslutning som ställts in på smarttelefonen

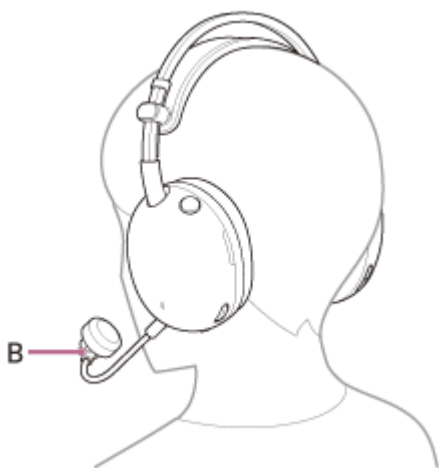
1 Anslut headsetet till en smartphone via en Bluetooth-anslutning i förväg.

2 När du hör ringsignalen trycker du på Bluetooth-knappen (A) på headsetet och tar emot samtalet.

När du tar emot ett inkommande samtal under musikuppspelning pausas uppspelningen och en ringsignal hörs från headsetet.



Du kan tala med hjälp av mikrofonen (B) på headsetet.

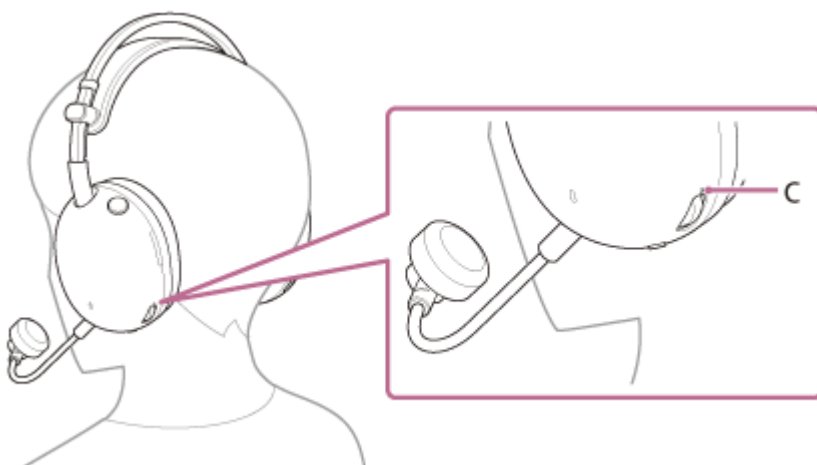


Om ingen rington hörs via headsetet

- Headsetet kanske inte kan anslutas till smarttelefonen via HFP, HSP eller CCP. Kontrollera anslutningsstatus för din smarttelefon.
- Kontrollera volymen på headsetet.
- Om musikuppspelningen inte pausas automatiskt så använd headsetet för att pausa uppspelningen.

3 Justera volymen med hjälp av volymratten på headsetet.

Det finns en taktil punkt (C) på sidan + sidan.



4 När du har avslutat telefonsamtalet trycker du på Bluetooth-knappen på headsetet för att avsluta samtalet.

Om du tog emot ett samtal när du spelade upp musik så återupptas musikuppspelning automatiskt när samtalet avslutats.

Tips

- Justera volymen med den anslutna enheten och headsetet.

OBS!

- Om din röst inte når fram till den andra parten, kontrollera följande.
 - Mikrofonen är inte avstängd
 - Bommikrofonen sätts i tills den klickar
- Beroende på den anslutna enheten eller programmet för uppspelning som du använder kanske uppspelningen inte återupptas automatiskt när du tar emot ett samtal under uppspelning av musik, även efter att du avslutat samtalet.

- Använd en smarttelefon på ett avstånd av minst 50 cm från headsetet. Det kan höras brus om smarttelefonen är för nära headsetet.
- Din röst hörs från headsetet genom headsetets bommikrofon (Sidetone-funktion). I så fall kan omgivningsljud eller ljud från headsetets driftprocedur höras genom headsetet, men detta är inte ett fel.

Relaterade avsnitt

- [Delarnas plats och funktion](#)
- [Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Ringa ett samtal](#)
- [Funktioner för ett telefonsamtal](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Ringa ett samtal

Du kan tala i telefon handsfree via en Bluetooth-anslutning på en smartphone som stöder följande Bluetooth-profiler.

- HFP: Hands-free Profile
- HSP: Headset Profile
- CCP: Call Control Profile (*)

(*) LE Profil för ljudsamtal.

- När du ansluter via Bluetooth Classicom din smartphone stöder både HFP och HSP, ställ in den på HFP.
- Användningsförfarandet kan variera beroende på smartphone. Mer information finns i bruksanvisningen som följde med din smarttelefon.
- Det kan hända att funktionerna inte fungerar som de ska beroende på ansluten enhet eller den applikation du använder, även om du försöker styra dem med headsetet.

1 Anslut headsetet till en smartphone via en Bluetooth-anslutning.

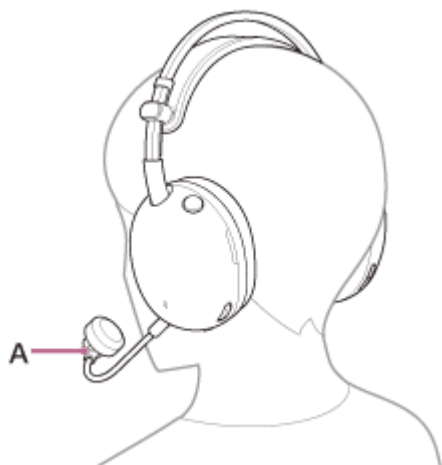
2 Använda din smarttelefon för att ringa ett samtal.

När du ringer hörs en rington från headsetet.

Om du ringer ett samtal när du lyssnar på musik så pausas uppspelningen.

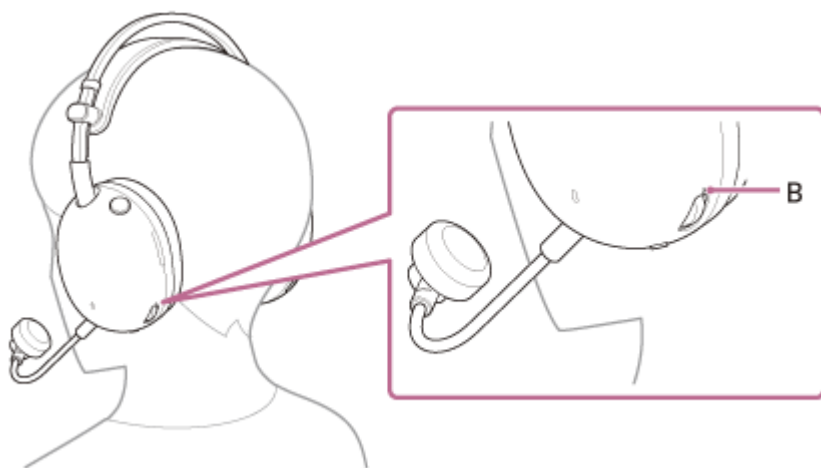
Om ingen rington hörs via headsetet så byter du samtalsenhet till headsetet med din smarttelefon.

Du kan tala med hjälp av mikrofonen (A) på headsetet.



3 Justera volymen med hjälp av volymratten på headsetet.

Det finns en taktil punkt (B) på sidan + sidan.



4 När du har avslutat telefonsamtalet trycker du på Bluetooth-knappen på headsetet för att avsluta samtalet.

Om det spelades musik när du ringde så återupptas musikuppspelning automatiskt när samtalet avslutats.

Tips

- Justera volymen med den anslutna enheten och headsetet.

OBS!

- Om din röst inte når fram till den andra parten, kontrollera följande.
 - Mikrofonen är inte avstängd
 - Bommikrofonen sätts i tills den klickar
- Beroende på den anslutna enheten eller programmet för uppspelning som du använder kanske uppspelningen inte återupptas automatiskt när du ringer ett samtal under uppspelning av musik, även efter att du avslutat samtalet.
- Använd en smarttelefon på ett avstånd av minst 50 cm från headsetet. Det kan höras brus om smarttelefonen är för nära headsetet.
- Din röst hörs från headsetet genom headsetets bommikrofon (Sidetone-funktion). I så fall kan omgivningsljud eller ljud från headsetets driftprocedur höras genom headsetet, men detta är inte ett fel.

Relaterade avsnitt

- [Delarnas plats och funktion](#)
- [Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Ta emot ett samtal](#)
- [Funktioner för ett telefonsamtal](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Funktioner för ett telefonsamtal

De funktioner som finns tillgängliga under ett samtal kan skilja sig åt mellan de profiler som din smarttelefon stöder. Även om profilen är densamma så kan dessutom tillgängliga funktioner skilja sig åt beroende på smarttelefonen.

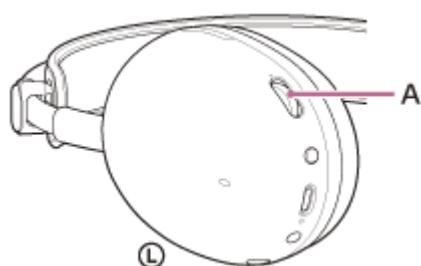
Det kan hända att funktionerna inte fungerar som de ska beroende på ansluten enhet eller den applikation du använder, även om du försöker styra dem med headsetet.

Mer information finns i bruksanvisningen som följde med din smarttelefon.

När de profiler som stöds är HFP och CCP

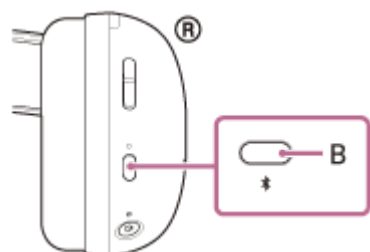
- HFP: Hands-free Profile
- CCP: Call Control Profile

Du kan använda volymratten (A) för att utföra följande manövrer.



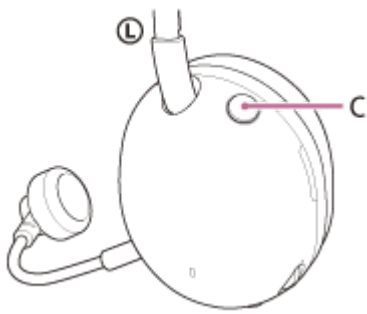
- För att höja volymen
Vrid volymratten åt + sidan.
- För att sänka volymen
Vrid volymratten åt – sidan.

Du kan använda Bluetooth-knappen (B) för att utföra följande funktioner.



- För att ta emot ett samtal
Under ett inkommande samtal trycker du en gång kort på Bluetooth-knappen.
- För att avvisa ett samtal
Under ett inkommande samtal håller du Bluetooth-knappen intryckt i ca 2 sekunder.
- För att avsluta ett samtal
Under ett samtal trycker du en gång kort på Bluetooth-knappen.
- Så här avbryter du ett utgående samtal
Under ett utgående samtal trycker du en gång kort på Bluetooth-knappen.

Du kan använda mikrofonens på- eller avknapp (C) för att utföra följande procedurer.



- För att sätta på mikrofonen
Tryck på mikrofonens på- eller avknapp så att knappen trycks in.
- För att stänga av mikrofonen
Tryck på mikrofonens på- eller avknapp så att knappen trycks ut.

När den profil som stöds är HSP

- HSP: Headset Profile

Du kan använda volymratten för att utföra följande manövrer.

- För att höja volymen
Vrid volymratten åt + sidan.
- För att sänka volymen
Vrid volymratten åt – sidan.

Du kan använda Bluetooth-knappen för att utföra följande funktioner.

- För att ta emot ett samtal
Under ett inkommande samtal trycker du en gång kort på Bluetooth-knappen.
- För att avsluta ett samtal
Under ett samtal trycker du en gång kort på Bluetooth-knappen.
- Så här avbryter du ett utgående samtal
Under ett utgående samtal trycker du en gång kort på Bluetooth-knappen.

Du kan använda mikrofonens på- eller avknapp för att utföra följande procedurer.

- För att sätta på mikrofonen
Tryck på mikrofonens på- eller avknapp så att knappen trycks in.
- För att stänga av mikrofonen
Tryck på mikrofonens på- eller avknapp så att knappen trycks ut.

Relaterade avsnitt

- [Delarnas plats och funktion](#)
- [Ta emot ett samtal](#)
- [Ringa ett samtal](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidea].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Lyssna på musik från en enhet via en Bluetooth-anslutning

Om Bluetooth-enheten har stöd för följande profiler kan du lyssna på musik och styra enheten från headsetet via en Bluetooth-anslutning.

- A2DP: Advanced Audio Distribution Profile
Du kan lyssna på musik med hög kvalitet trådlöst.
- AVRCP: Audio Video Remote Control Profile
Du kan justera volymen och andra inställningar.

Användningsförfarandet kan variera beroende på Bluetooth-enheten. Se bruksanvisningen som medföljer Bluetooth-enheten.

1 Anslut headsetet till en Bluetooth-enhet.

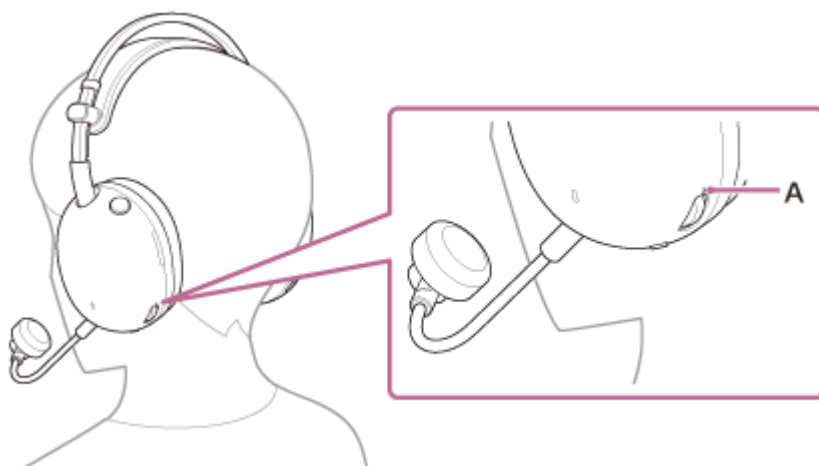
2 Sätt headsetet över öronen.

Se "[Bära headsetet](#)" för information om hur du sätter headsetet på öronen.

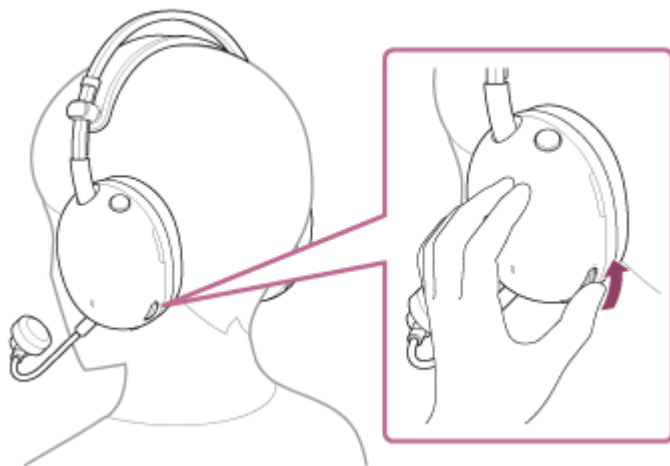
3 Använd Bluetooth-enheten för att starta uppspelningen och justera volymen till en måttlig nivå.

4 Justera volymen med hjälp av volymratten på headsetet.

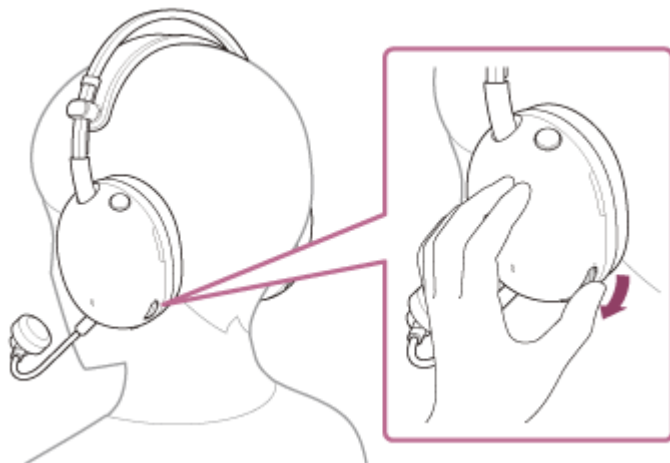
Det finns en taktil punkt (A) på sidan + sidan.



- För att höja volymen
Vrid volymratten åt + sidan.



- För att sänka volymen
Vrid volymratten åt – sidan.



När volymen når max- eller miniminivån hörs ett aviseringsljud.

Tips

- Headsetet har stöd för SCMS-T innehållsskydd. Du kan lyssna på musik och annat ljud i headsetet från en enhet, t.ex. en bärbar TV, som stöder SCMS-T innehållsskydd.
- Justera volymen med den anslutna enheten och headsetet.

OBS!

- Om kommunikationsförhållandena är dåliga kan det uppstå funktionsfel i Bluetooth-enheten beroende på hur headsetet används.

Relaterade avsnitt

- [Delarnas plats och funktion](#)
- [Så här skapar du en trådlös anslutning till Bluetooth-enheter](#)
- [Styrning av audioenheten \(Bluetooth-anslutning\)](#)
- [Använda brusreduceringsfunktionen](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen](#)

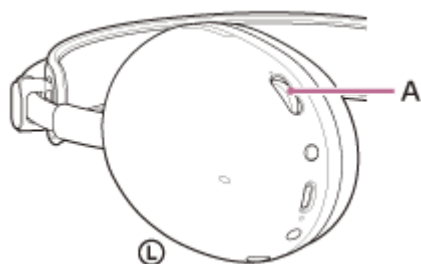
Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidea].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Styrning av audioenheten (Bluetooth-anslutning)

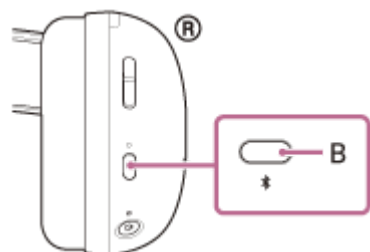
Om din Bluetooth-enhet stöder AVRCP-profilens manöverfunktion finns följande manöverprocedurer tillgängliga. Vilka funktioner som är tillgängliga kan variera beroende på Bluetooth-enheten, se därför bruksanvisningen som medföljer enheten.

Du kan använda volymratten (A) för att utföra följande manövrer.



- För att höja volymen
Vrid volymratten åt + sidan.
- För att sänka volymen
Vrid volymratten åt – sidan.

Du kan använda Bluetooth-knappen (B) för att utföra följande funktioner.



- För att spela musik
Tryck en gång kort på Bluetooth-knappen under pausen.
- För att pausa musik
Under uppspelningen trycker du en gång kort på Bluetooth-knappen.
- För att hoppa till början av nästa spår
Tryck snabbt två gånger på Bluetooth-knappen. (● ●)
- För att hoppa till början av föregående spår (eller nuvarande spår under uppspelning)
Tryck snabbt 3 gånger på Bluetooth-knappen. (● ● ●)

OBS!

- Om kommunikationsförhållandena är dåliga kan det uppstå funktionsfel i Bluetooth-enheten beroende på hur headsetet används.
- Tillgängliga funktioner kan skilja sig åt beroende på den anslutna enheten, musikprogrammet eller appen som används. I vissa fall kan enheten fungera annorlunda eller inte fungera även om de ovan beskrivna driftsprocedurerna utförs.

Relaterade avsnitt

- [Delarnas plats och funktion](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Om 360 Reality Audio

Vad är det? 360 Reality Audio?

360 Reality Audio är en ny musikupplevelse med Sonys tredimensionella ljudteknik 360. Positionsinformation kopplas till varje ljudkälla, såsom sång, kör och musikinstrument, och placeras i ett sfäriskt utrymme. Lyssnare kan uppleva ett tredimensionellt ljudfält vilket ger ett intryck av att artisterna uppträder live.

Användningsvillkor

Ladda ner och använd en app för musikstreamingtjänst som stöder 360 Reality Audio på din smartphone eller surfplatta som är utrustad med iOS eller Android. Appen kan vara avgiftsbelagd. Genom att optimera ljudfältet och den akustiska funktionen i headsetet med "Sound Connect" appen kan du njuta av en mer realistisk verklighetskänsla.

Mer information om 360 Reality Audio finns på följande webbplats:

<https://www.sony.net/360RA/>

OBS!

- Tjänsten är inte tillgänglig i vissa länder och regioner.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Koppla bort Bluetooth-anslutningen (efter användning)

1 Koppla bort Bluetooth-anslutningen genom att använda Bluetooth-enheten.

Du hör ett meddelande som indikerar att Bluetooth-anslutningen har kopplats bort.

2 Stäng av Bluetooth-läget eller stäng av headsetet.

När du stänger av Bluetooth-läget hörs ett meddelande som indikerar att Bluetooth-läget är avstängt.
När du stänger av headsetet hör du ett aviseringsljud som anger att headsetet stängs av.

Tips

- När du har spelat färdigt musik kan Bluetooth-anslutningen avslutas automatiskt beroende på Bluetooth-enheten.

Relaterade avsnitt

- [Stänga av headsetet](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Om ljudkvalitetsläget

Följande 2 ljudkvalitetslägen kan väljas vid Bluetooth-uppspelning. Du kan ändra inställningarna och kontrollera ljudkvalitetsläget med "Sound Connect" appen.

Detta är effektivt vid musikuppspelning via en Bluetooth-anslutning.

Prioritize Sound Quality: Prioriterar ljudkvaliteten (standard).

Prioritize Stable Connection: Prioriterar en stabil anslutning.

- När du vill prioritera ljudkvaliteten väljer du [Prioritize Sound Quality].
- Om anslutningen är instabil, t.ex. när endast ett intermittent ljud produceras, väljer du [Prioritize Stable Connection].

OBS!

- Uppspelningstiden kan bli kortare beroende på ljudkvaliteten och förhållandena under vilka du använder headsetet.
- Beroende på de omgivande förhållandena i det område där du använder headsetet kan intermittent ljud fortfarande uppstå även om [Prioritize Stable Connection] är valt.

Relaterade avsnitt

- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkval sida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Kodek som stöds

En codec är en "ljudkodningsalgoritm" som används när ljud överförs trådlöst via en Bluetooth-anslutning.

Headsetet stöder följande kodekar.

När du är ansluten med Classic Audio via en A2DP-anslutning (för musikuppspelning): SBC, AAC

Vid anslutning med LE Audio: LC3

- SBC

Detta är en förkortning för Subband Codec.

SBC är den standardteknik för ljudkodning som används i Bluetooth-enheter.

Alla Bluetooth-enheter stöder SBC.

- AAC

Detta är en förkortning för Advanced Audio Coding.

AAC används främst i Apple-produkter som iPhone som kan ge en högre ljudkvalitet än SBC.

- LC3

Detta är en förkortning för Low Complexity Communication Codec.

LC3 är en codec för LE Audio och ger överföring med låg latensid.

När musik skickas i SBC eller AAC från en enhet som är ansluten via Classic Audiospelar headsetet automatiskt upp musik med samma codec.

Om den anslutna enheten stöder en codec med högre ljudkvalitet än SBC, kan du behöva ställa in enheten i förväg för att kunna njuta av musik med önskad codec från de codecs som stöds. Om den anslutna enheten stöder en codec med högre kvalitet än SBC, kan du njuta av musik i den codec du föredrar bland de codecs som stöds.

Information om hur kodek ställs in finns i den bruksanvisning som följde med din enhet.

Relaterade avsnitt

- [Om ljudkvalitetsläget](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Vad du kan göra med “INZONE Hub”

När du ansluter en dator med programvaran “INZONE Hub” programvaran installerad och headsetet med USBtransceivern kan du göra följande.

- Kontroll och uppdatering av headsetets programvaruversion
- Visning av återstående batteriladdning för headsetet
- Justera volymen under musikuppspelning eller telefonsamtal
- Ställa in volymbalansen mellan ett spel och en chatt
- Välja inställning för Equalizer
- Anpassa inställningen för Equalizer
- Justera det dynamiska omfånget
- Slå på eller av spatialt ljud
- Anpassa inställningarna för rumsligt ljud
- Justering av brusreduceringsfunktionen och Ambient Sound Mode (kontroll av omgivningsljud)
- Välja växlingsmönster när du växlar mellan brusreduceringsfunktionen och Ambient Sound Mode på headsetet
- Ställa in brusreduceringsfunktionen och Ambient Sound Mode när du slår på headsetet
- Justera mikrofonens volym
- Justera volymen för sidotonen
- Visning av mikrofonens status på eller av
- Test av mikrofon
- Ställa in att mikrofonens ingångsvolym ska vara konstant (AUTO FÖRST.KONTROLL)
- Skapa och spara ljudprofil
- Exportera och importera ljudprofil
- Integrering med spelappar
- Inställning av automatisk avstängning
- Ställa in startläge för Bluetooth när headsetet slås på
- Registrering av produkten
- Byta språk för röstvägledning
- Slå på eller av aviseringsljudet och röstvägledningen

För mer information om “INZONE Hub” hänvisar vi till följande URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

OBS!

- När datorns ljudutmatningsenhet är inställd på [INZONE H9 II - Chat] är ljudinställningarna inaktiverade. Kontrollera att den är inställd på [INZONE H9 II - Game].
- När du använder hörlurskabeln kan “INZONE Hub” programvaran inte användas.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidea].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Installera “INZONE Hub”

- 1 Ladda ner programvaran “INZONE Hub” programvara från supportwebbplatsen och installera den på din dator.

För mer information, se följande URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Kompatibelt operativsystem: Windows 10 eller senare

- 2 Efter installationen startar du “INZONE Hub”.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen

När du ansluter en smartphone med appen "Sound Connect" appen installerad och headsetet via en Bluetooth-anslutning är nedanstående funktioner tillgängliga.

- Kontroll av headsetets programvaruversion
- Visning av återstående batteriladdning för headsetet
- Justera volymen under musikuppspelning eller telefonsamtal
- Välja inställning för Equalizer
- Anpassa inställningen för Equalizer
- Justering av brusreduceringsfunktionen och Ambient Sound Mode (Ambient Sound Control)
- Välja växlingsmönster när du växlar mellan brusreduceringsfunktionen och Ambient Sound Mode på headsetet
- Inställning av 360 Reality Audio funktion
- Inställning LE Ljudanslutning för headsetet
- Visning av anslutningen för Bluetooth-anslutningscodec
- Ställa in Bluetooth-anslutningsläge (ljudkvalitetsläge)
- Stänga av headsetet
- Byta språk för röstvägledning
- Aktivera eller inaktivera aviseringsljudet och röstvägledningen
- Inställning av automatisk avstängning
- Registrering och visning av information om användningen av headsetet
- Spela upp och pausa musik, hoppa till början av föregående spår eller det aktuella spåret och hoppa till början av nästa spår
- Säkerhetskopiering och återställning av inställningar

Tips

- Användningen av appen "Sound Connect" appen skiljer sig åt beroende på vilken ljudenhet du använder. Appspecifikationerna och skärmdesignen kan ändras utan föregående meddelande.

Relaterade avsnitt

- [Installation av "Sound Connect" app](#)
- [Om röstvägledning](#)
- [Bära headsetet](#)
- [Kodek som stöds](#)
- [Kontrollera återstående batteriladdning](#)
- [Använda brusreduceringsfunktionen](#)
- [Lyssna på omgivningsljud när du spelar spel \(Ambient Sound Mode\)](#)
- [Om 360 Reality Audio](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Installation av “Sound Connect” app

1 Ladda ner appen “Sound Connect” appen och installera den på din smartphone.

Modeller för länder och regioner exklusive det kinesiska fastlandet kan du ladda ner från Google Play™ butik eller App Store.



Sony Sound Connect 

2 När du har installerat appen startar du “Sound Connect” appen.

Relaterade avsnitt

- [Vad du kan göra med appen “Sound Connect” appen](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Åtkomst till supportinformation från “Sound Connect” appen

Du kan få tillgång till den senaste supportinformationen från “Sound Connect” appen.

- 1 Tryck på [Help] på “Sound Connect” appskärmen för att se supportsidan.**
- 2 Välj önskat alternativ.**

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Appar och lagringsplatser där equalizerfunktionen kan ställas in

Headsetet har två typer av equalizers: en som aktiveras via "INZONE Hub" och en som underhålls på headsetet via "Sound Connect" app. Equalizern aktiveras beroende på hur headsetet är anslutet, se nedan.

Anslutning	Appar som kan ställa in equalizerfunktionen	Var du sparar equalizerinställningarna	Anmärkningar
USB-transceiver: PC (1)	INZONE Hub	INZONE Hub equalizer	
USB-transceiver: OTHER (1)	Sound Connect	Equalizer för huvudenhet	Inställningar kan göras med hjälp av "Sound Connect" appen endast när den är ansluten via Bluetooth. De equalizer-inställningar som registrerats i "Sound Connect" appen lagras i huvudenheten och gäller även när Bluetooth inte är anslutet.
Bluetooth-funktion (1)(2)	Sound Connect	Equalizer för huvudenhet	
Hörlurskabeln är ansluten: Strömmen är påslagen	Stöds inte	Stöds inte	
Hörlurskabeln är ansluten: Strömmen är avstängd	Stöds inte	Stöds inte	

(1) När en USB-transceiver och en Bluetooth-funktion är anslutna samtidigt aktiveras equalizern i varje väg.

(2) Equalizern fungerar inte på samtalsljud med hjälp av den vanliga samtalsappen som installerades i den ursprungliga versionen av smarttelefonen.

OBS!

- Huvudenhetens equalizer kan inte användas när USB-transceivern är ansluten till en annan enhet än en dator med omkopplaren inställd på "PC". När du ansluter till en annan enhet än en dator måste du ändra omkopplaren på USB-transceivern till "OTHER".

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Hur du håller programvaran uppdaterad (för bekväm användning av headsetet)

Installera den senaste programvaran för headsetet med hjälp av "INZONE Hub" för att få tillgång till nya funktioner eller för att lösa ett antal problem med headsetet.

Använd alltid headsetet med den senaste programvaran installerad.

Mer information om headsetets senaste programvara och hur du uppdaterar programvaran hittar du i informationen på webbplatsen för support.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

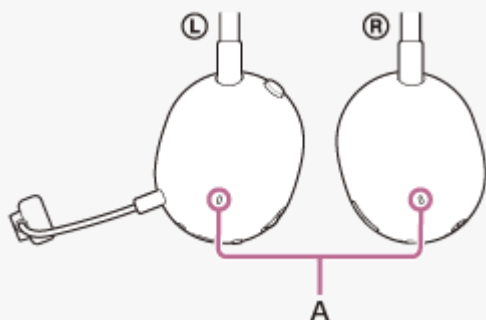
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Vad är brusreducering?

Brusreduceringsfunktionen reducerar externa omgivningsljud, t.ex. ljud från fordon eller ljud från luftkonditioneringsanläggningar inomhus. Denna teknik genererar ljud i motfas för att dämpa externa omgivningsljud.

OBS!

- Beroende på typ av brus eller om det används i en mycket tyst miljö kanske du inte upplever några effekter av brusreduceringen eller så kan det kännas som att vissa brus ökar i styrka.
- När du bär headsetet kan brusreduceringseffekterna minska beroende på hur du bär headsetet, eller så kan ett pipljud (rundgång) höras. Om det händer ta av headsetet och ta på det igen.
- Brusreduceringsfunktionen fungerar i huvudsak på brus i det låga frekvensbandet t.ex. fordon och luftkonditionering. Samtidigt som brus reduceras så blir det inte fullständigt utplånat.
- När du använder headsetet i en bil eller på en buss kan du, beroende på gatumiljön, höra brus.
- Smarttelefoner kan skapa störning och brus. Om detta skulle ske så kan du flytta headsetet längre bort från smarttelefonen.
- Täck inte över mikrofondelen (A) på vänster eller höger headset med handen eller liknande. Effekten av brusreduceringsfunktionen eller läget för omgivande ljud kanske inte fungerar ordentlig eller så kan ett pipljud (rundgång) höras. Om detta inträffar, ta bort handen eller något annat föremål från vänster eller höger mikrofonområde.



Se följande relaterade ämnen för information om hur du använder brusreduceringsfunktionen.

Relaterade avsnitt

- [Använda brusreduceringsfunktionen](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidea].

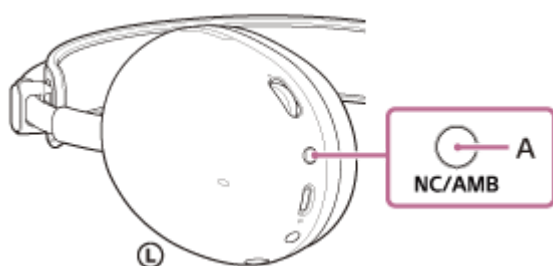
Använda brusreduceringsfunktionen

Du kan använda brusreduceringsfunktionen för att spela eller lyssna på musik utan att störas av omgivande ljud.

1 Slå på headsetet.

Du hör ett meddelandeljud som anger att headsetet slås på.

2 Tryck på knappen för brusreducering/Ambient Sound Mode (A) för att ändra inställningarna för brusreduceringsfunktionen.



Varje gång du trycker på knappen ändras funktionen enligt följande.

Brusreduceringsfunktionen är aktiverad och Ambient Sound Mode är avaktiverat.
Du hör ett meddelande som indikerar att funktionen har bytts.



Ambient Sound Mode är aktiverat och brusreduceringsfunktionen är avaktiverad.
Du hör ett meddelande som indikerar att funktionen har bytts.

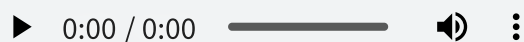


Brusreduceringsfunktionen och Ambient Sound Mode är avaktiverade.
Du hör ett meddelande som indikerar att funktionen har bytts.

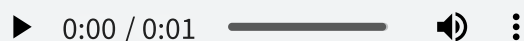
Kontrollera aviseringssljudet

Det kan hända att den inte spelas upp i alla webbläsare utom de senaste.

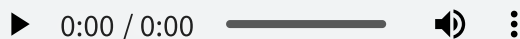
- När brusreduceringsfunktionen är aktiverad



- När Ambient Sound Mode är aktiverat



- När brusreduceringsfunktionen och Ambient Sound Mode är avaktiverade



Tips

- Brusreduceringsfunktionen kan användas även om anslutningen ändras från en USB-transceiver eller från en Bluetooth-anslutning till en hörlurskabelanslutning.
- I fabriksinställningarna är brusreduceringsfunktionen avaktiverad när headsetet sätts på. Denna inställning kan ändras med hjälp av "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen.
- Du kan också aktivera eller avaktivera brusreduceringsfunktionen och ändra inställningarna för brusreduceringsfunktionen och Ambient Sound Mode med knapparna "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen.
- Den "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen kan du ställa in en kombination av följande tre lägen. Om du väljer flera lägen kan du växla mellan dem i följd genom att trycka på knappen för brusreducering/Ambient Sound Mode.
 - Funktionen för brusreducering aktiverad
 - Läget för omgivande ljud aktiverat
 - Brusreduceringsfunktion och Ambient Sound Mode avaktiverade

Relaterade avsnitt

- [Delarnas plats och funktion](#)
- [Slå på headsetet](#)
- [Bära headsetet](#)
- [Vad är brusreducering?](#)
- [Lyssna på omgivningsljud när du spelar spel \(Ambient Sound Mode\)](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

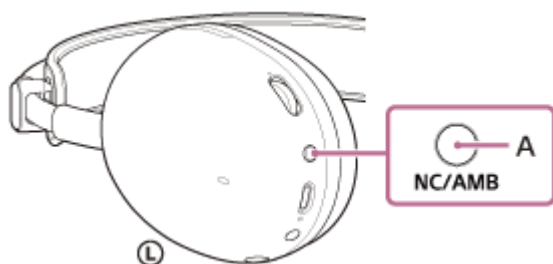
Lyssna på omgivningsljud när du spelar spel (Ambient Sound Mode)

Du kan höra omgivningsljud genom mikrofonerna i headsetets vänstra och högra enhet när du spelar spel.

1 Slå på headsetet.

Du hör ett meddelandeljud som anger att headsetet slås på.

2 Tryck på knappen för brusreducering/Ambient Sound Mode (A) för att växla till Ambient Sound Mode.



Varje gång du trycker på knappen ändras funktionen enligt följande.

Brusreduceringsfunktionen är aktiverad och Ambient Sound Mode är avaktiverat.
Du hör en ljudsignal som indikerar att funktionen har bytts.



Ambient Sound Mode är aktiverat och brusreduceringsfunktionen är avaktiverad.
Du hör en ljudsignal som indikerar att funktionen har bytts.

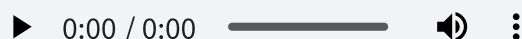


Brusreduceringsfunktionen och Ambient Sound Mode är avaktiverade.
Du hör en ljudsignal som indikerar att funktionen har bytts.

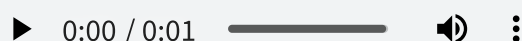
Kontrollera aviseringsljudet

Det kan hända att den inte spelas upp i alla webbläsare utom de senaste.

- När brusreduceringsfunktionen är aktiverad



- När Ambient Sound Mode är aktiverat



- När brusreduceringsfunktionen och Ambient Sound Mode är avaktiverade

Tips

- Inställningar för Ambient Sound Mode ändras med knapparna "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen lagras i headsetet. När du har ändrat inställningarna kan du njuta av musik med de lagrade inställningarna bara genom att aktivera Ambient Sound Mode. Denna funktion är tillgänglig för enheter som inte har "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen installerad.
- I fabriksinställningarna är Ambient Sound Mode avaktiverat när headsetet slås på. Denna inställning kan ändras med hjälp av "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen.
- Den "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen kan du ställa in en kombination av följande tre lägen. Om du väljer flera lägen kan du växla mellan dem i följd genom att trycka på knappen för brusreducering/Ambient Sound Mode.
 - Funktionen för brusreducering aktiverad
 - Läget för omgivande ljud aktiverat
 - Brusreduceringsfunktion och Ambient Sound Mode avaktiverade

OBS!

- Beroende på omgivningsförhållandena och typen och volymen av ljuduppspelning kan det hända att omgivningsljud inte hörs även om du använder Ambient Sound Mode. Ta av dig headsetet i områden där du måste kunna höra omgivande ljud. Det är farligt att använda headsetet på vägar där bilar eller cyklar passerar.
- Om headsetet inte bärs ordentligt på öronen kanske inte läget för omgivande ljud fungerar ordentligt. Bär headsetet ordentligt.
- Beroende på den omgivande miljön kan vindbruset öka när Ambient Sound Mode är aktiverat. Sänk i så fall volymen för Ambient Sound Mode med hjälp av knapparna "INZONE Hub" eller "Sound Connect" appen. Om vindbruset fortfarande är påtagligt, avaktivera Ambient Sound Mode.
- När Ambient Sound Mode är aktiverat kan du höra ett högt ljud om dina fingrar eller ditt hår vidrör mikrofonerna med brusreducerande funktion.

Relaterade avsnitt

- [Delarnas plats och funktion](#)
- [Slå på headsetet](#)
- [Bära headsetet](#)
- [Använda brusreduceringsfunktionen](#)
- [Vad du kan göra med "INZONE Hub"](#)
- [Vad du kan göra med appen "Sound Connect" appen](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

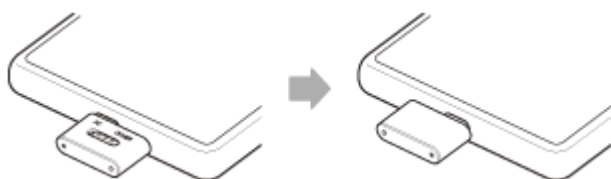
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Försiktighetsåtgärder

Om radiovågor från smarttelefoner och USB-sändtagarkommunikation

När du ansluter USB-transceivern till en smartphone kan radiostörningar uppstå beroende på radiovågförhållandena i smartphonen. Detta kan leda till brus, ljudbortfall eller att anslutningen inte går att genomföra. Om det händer så utför följande steg.

- Flytta till en plats där smarttelefonens signalsituation förbättras.
- Flytta headsetet närmare smarttelefonen.
- Vänd USB-sändtagaren till sidan med skjutomkopplaren och koppla in den igen.



På USB-transceivern/Bluetooth-kommunikationen

- USB-transceivern och Bluetooth-enheter använder samma frekvensband på 2,4 GHz som trådlöst LAN IEEE 802.11ax/b/g/n). Om du använder headsetet i närheten av en trådlös LAN-enhet kan det därför uppstå radiostörningar som kan leda till brus, ljudavbrott eller att anslutningen inte fungerar. Om det händer så utför följande steg.
 - Ändra frekvensbandet för din smartphone och trådlösa LAN-enhet till 5 GHz (IEEE 802.11ac). Mer information finns i bruksanvisningen som följde med den trådlösa LAN-enheten.
- Bluetooth wireless technology är en trådlös teknik med kort räckvidd som möjliggör kommunikation mellan digitala enheter, t.ex. smartphones och datorer. Maximal räckvidd för kommunikationen kan variera beroende på hinder i vägen (personer, metall, väggar och annat) eller elektromagnetiska störningar.
- Mikrovågor som avges från en Bluetooth-enhet kan påverka funktionen hos elektronisk medicinsk utrustning. Stäng av headsetet och andra Bluetooth-enheter på följande platser eftersom det finns risk för att de orsakar olyckor:
 - på sjukhus, nära prioriterade sittplatser på tågen, platser där brandfarlig gas föreligger, nära automatiska dörrar eller nära brandlarm.
- Denna produkt sänder radiovågor när den används i trådlöst läge. Om du vill använda produkten i trådlöst läge ombord på ett flygplan måste du följa personalens anvisningar gällande tillåten användning av produkter i trådlöst läge.
- Ljuduppspelningen på headsetet kan vara fördröjd jämfört med uppspelningen på den sändande enheten på grund av den trådlösa teknikens egenskaper. Det kan leda till att ljudet inte synkroniseras med bilden när du spelar spel eller ser på film.
- Headsetet stöder säkerhetsfunktioner som överensstämmer med Bluetooth-standarden som ett sätt att garantera säkerhet under kommunikation med hjälp av trådlös Bluetooth-teknik. Men beroende på konfigurerade inställningar och andra faktorer kan det hända att denna säkerhet inte är tillräcklig. Var försiktig när du kommunicerar med hjälp av trådlös Bluetooth-teknik.
- Sony tar inget ansvar för skador eller förluster till följd av informationsläckor som uppstår vid användning av Bluetooth-kommunikation.
- Bluetooth-anslutningar med alla Bluetooth-enheter kan inte garanteras.
 - Bluetooth-enheter som är anslutna till headsetet måste överensstämma med Bluetooth-standarden som föreskrivs av Bluetooth SIG, Inc. och måste vara certifierade som kompatibla.
 - Även om en ansluten enhet uppfyller Bluetooth-standarden kan Bluetooth-enhetens egenskaper eller specifikationer ibland hindra den från att ansluta eller orsaka skillnader i kontrollmetoder, visning eller

användningsprocedur.

- När du använder headsetet för handsfreesamtal, kan brus uppstå beroende på den anslutna enheten eller kommunikationsmiljön.
- Beroende på enheten som ska anslutas kan det ta en stund innan kommunikationen startar.

Kommentar om statisk elektricitet

- Om du använder headsetet när luften är torr så kan du uppleva obehag på grund av statisk elektricitet som har samlats på din kropp. Det här är inte ett fel hos headsetet. Du kan reducera effekten genom att bära kläder gjorda av naturmaterial som inte så enkelt skapar statisk elektricitet.

Anmärkningar om att ha headsetet på sig

- Ta av headsetet långsamt från öronen efter användning.
- Headsetet sluter tätt kring öronen. Om du trycker headsetet mot öronen med våld eller snabbt drar av det kan trumhinnan skadas. När du tar på dig headsetet kan det få högtalarmembranet att avge ett klickljud. Detta är inte ett fel.

Övriga kommentarer

- När volymen ökas för mycket kan ljud läcka ut. Var försiktig så att du inte stör andra personer. Använd en volym som gör att du hör om någon ringer och du kan svara även om det är på en bullrig plats.
- Headsetet får inte utsättas för kraftiga stötar eftersom det är en precisionsenhet.
- Placera inte en smarttelefon med USB-sändtagaren ansluten i byxfickan eller i fickan på annat klädesplagg. En stark extern kraft som appliceras på sändtagaren kan orsaka deformation eller fel på USB-portdelen på din smarttelefon.
- Beroende på din smarttelefons signalförhållanden eller den omgivande miljön kanske du inte kan använda headsetet.
- Andas inte i drivrutinsenheten.
- Lägg inte vikt eller tryck på headsetet under långa perioder, även under förvaring, eftersom det kan deformeras.
- Om du upplever obehag när du använder headsetet ska du sluta använda det omedelbart.
- Örondynorna kan skadas eller försämrats med långvarig användning och förvaring.
- Var försiktig så att du inte slår bommikrofonen i ögonen när du sätter på, tar av eller använder headsetet.
- Hörselkåpor är förbrukningsvaror. Om öronkuddarna försämrats eller skadas genom långvarig användning och förvaring, kontakta närmaste Sony-återförsäljare.

Rengöra headsetet

- Damm och smuts på utsidan av headsetet kan torkas av med våtservetter av typen Pure Water. Använd inte följande föremål eftersom de kan skada ytfinishen och leda till funktionsfel eller brott.
 - Våtservetter som innehåller alkohol
 - Tunnare
 - Bensin och andra liknande ämnen

Använd inte headsetet i närheten av medicinteknisk utrustning

- Radiovågor kan störa pacemakers och annan medicinteknisk utrustning. Använd inte headsetet och laddningsfodralet på platser där det är mycket folk, t.ex. på tåg eller i en vårdinrättning.
- Headsetet innehåller magneter. Magneter kan påverka pacemakers, programmerbara shuntventiler för hydrocefalusbehandling och andra medicintekniska produkter. Håll headsetet borta från personer som använder dessa medicintekniska produkter. Rådfråga din läkare innan du bär headsetet om du använder sådan medicinsk utrustning.

Håll headsetet på avstånd från magnetiska kort

- Headsetet innehåller magneter. Om ett magnetkort kommer i närheten av headsetet och laddningsfodralet kan kortmagneten påverkas eller avaktiveras.

Förvara utom räckhåll för små barn

- Det finns en risk att de sväljer USB-transceiver och andra smådelar. Förvaras utom räckhåll för spädbarn efter användning.

Om temperaturökningen

- När du laddar headsetet eller använder headsetet under en längre tid kan temperaturen i headsetet stiga, men det är inget fel.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Undvika brännskador eller funktionsfel på grund av väta

Gällande headsetets vattentäta prestanda

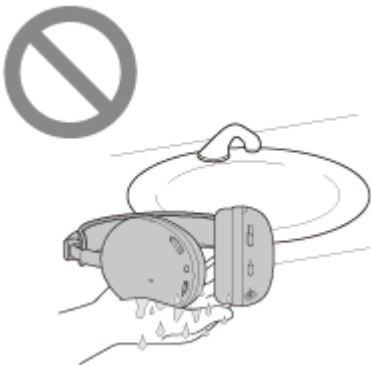
Headsetet är inte vattentätt. Om vatten eller främmande ämnen kommer in i headsetet kan det leda till utbränning eller funktionsfel.

Undvik följande situationer och var försiktig så att du inte utsätter headsetet för fukt eller smuts.

- Använda headsetet i regn eller snö.



- Beröra headsetet utan att torka av dina blöta händer efter hushållsarbete i ett kök eller efter att ha tvättat dina händer i ett tvätttrum.



- Röra vid headsetet med svettiga händer eller använda headsetet i situationer där headsetet kan bli blött av svett.





- Placera headsetet i en väska tillsammans med en kall PET-flaska.



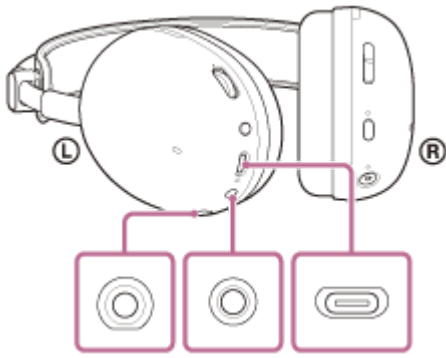
- Spilla en dryck medan du dricker.



Om headsetet blir vått eller om vatten tränger in i headsetet

Om ett headset laddas eller slås på när det är blött kan det leda till utbränning eller funktionsfel. Ställ headsetet upprätt och fortsätt att applicera en torr trasa tills det inte kommer ut mer vatten från insidan på varje terminal på headsetet (ingång för hörlurskabel, USB Type-C-port och ingång för mikrofon på bommen). Lämna sedan headsetet på en skuggig, väl ventilerad plats tills det är helt torrt.





Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Licenser

- Denna produkt innehåller programvara som Sony använder under ett licensavtal med ägaren av upphovsrätten. Vi är förpliktigade att meddela om innehållet i avtalet till kunder enligt krav från ägaren av programvarans upphovsrätt. Gå till följande URL-sida och läs igenom innehållet i licensen.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/25/>
- Användning av Made for Apple-etiketten innebär att ett tillbehör har konstruerats för att kunna anslutas till de Apple-produkter som anges på etiketten och att det har certifierats av konstruktören för att uppfylla Apples prestandakrav. Apple ansvarar inte för denna enhets funktion eller dess överensstämmelse med säkerhetsföreskrifter och standarder.
- Nätverkstjänster, innehåll och denna produkts (operativsystem och) programvara kan vara föremål för individuella villkor och kan när som helst komma att ändras, avbrytas eller sägas upp och kan kräva att du måste betala avgifter, registrera dig och ange kreditkortsinformation.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Varumärken

- Google, Android och Google Play är varumärken som tillhör Google LLC.
- Apple, iPhone, macOS, Mac och Siri är varumärken som tillhör Apple Inc., registrerat i USA och andra länder och regioner.
- App Store är ett servicemärke som tillhör Apple Inc., registrerat i USA och andra länder och regioner.
- IOS är ett varumärke eller registrerat varumärke som tillhör Cisco i USA och andra länder och används under licens.
- Microsoft och Windows är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.
- Ordmärket och logotyperna för Bluetooth® är registrerade varumärken som ägs av Bluetooth SIG, Inc. och när Sony Group Corporation och dess dotterbolag använder sådana märken sker det alltid under licens.
- USB Type-C® och USB-C® är registrerade varumärken som tillhör USB Implementers Forum.
- Sony och INZONE är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Sony Group Corporation eller dess dotterbolag.
- "PlayStation" och "PS5" är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Sony Interactive Entertainment Inc.
- Alla andra varumärken och registrerade varumärken är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive ägare. ™ och ® har inte satts ut i den här handboken.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Webbplatser med kundsupport

För kunder i USA, Kanada och Latinamerika:

<https://www.sony.com/am/support>

För kunder i Europa:

<https://www.sony.eu/support>

För kunder i Kina:

<https://service.sony.com.cn>

För kunder i andra länder och regioner:

<https://www.sony-asia.com/support>

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Felsökning

Om du har några problem så följer du processen nedan.

1. Stäng av headsetet, ladda det och slå sedan på det igen.



2. Starta om enheten som är ansluten, t.ex. din dator eller smarttelefon.



3. Gå till Sonys supportwebbplats från menyn i appen "Sound Connect" appen för att söka efter orsaken till och lösningen på problemet, eller kontrollera supportwebbplatsen nedan.

<https://www.sony.net/support/WH-G910N/>



4. Återställ headsetet.



5. Initiera headsetet.



6. Om problemen kvarstår, kontakta Sony-supportkontakten nedan eller din närmaste Sony-återförsäljare.

<https://www.sony.net/support-contact>

Relaterade avsnitt

- [Ladda headsetet](#)
- [Webbplatser med kundsupport](#)
- [Återställa headsetet](#)
- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

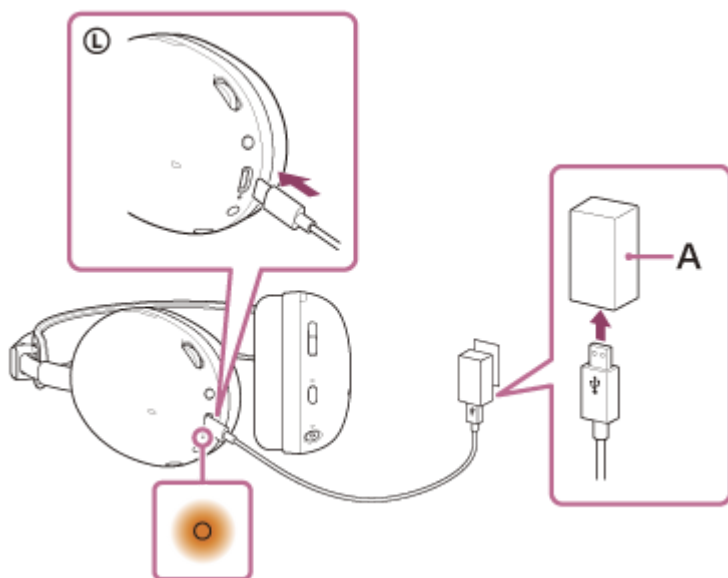
Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Återställa headsetet

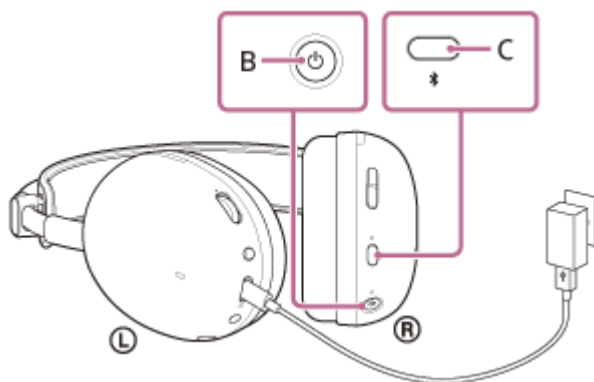
Om headsetet inte kan slås på eller inte kan användas även om det är påslaget så återställ headsetet.

1 Anslut headsetet till ett nätuttag.

Använd den medföljande USB Type-C-kabeln och en USB-nätadapter som säljs i handeln (A).
Laddningsindikatorn lyser med orange sken.



2 Håll strömknappen (B) och Bluetooth-knappen (C) intryckta i ca 5 sekunder.



När laddningsindikatorn slocknar är återställningen slutförd. Släpp strömbrytaren och Bluetooth-knappen.
Laddningsindikatorn tänds igen.

Ihoppningsinformationen och andra inställningar behålls.

Om headsetet inte fungerar korrekt även efter återställning så initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden.

Relaterade avsnitt

- [Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

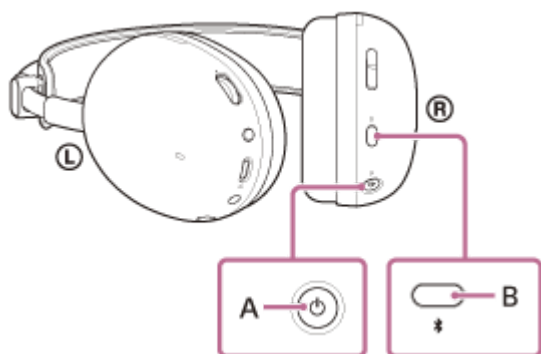
Initiera headsetet för att återställa till fabriksinställda värden

Om headsetet inte fungerar ordentligt, även efter att det återställts, så initiera headsetet.

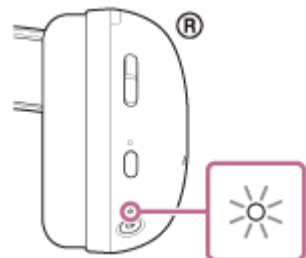
1 Stänga av headsetet.

Ta bort USB Type-C-kabeln.

2 Håll strömknappen (A) och Bluetooth-knappen (B) intryckta i ca 10 sekunder eller mer.



När initialiseringen är klar blinkar strömindikatorn 4 gånger med vitt sken.



Med denna procedur återställs volyminställningarna och övriga inställningar till fabriksinställningarna och all information om parkoppling raderas. Radera i sådana fall parkopplingsinformationen för headsetet från ansluten enhet och parkoppla dem sedan igen.

Om headsetet inte fungerar korrekt även efter initiering, kontakta Sonys supportkontakt eller närmaste Sony-återförsäljare.

Relaterade avsnitt

- [Återställa headsetet](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

Trådlöst headset för gaming, med brusreducering
INZONE H9 II

Specifikationer

Headset

Strömkälla:

DC 5 V (med en kommersiellt tillgänglig USB-nätadapter)
Med inbyggda litiumjonbatterier (produktens driftström: DC 3,85 V)

Drifttemperatur:

0 °C – 40 °C

Laddningstid:

Ca. 3,5 timmar

OBS!

- Laddningstiden kan skilja sig åt beroende på användningsförhållandena.

Laddningstemperatur:

5 °C – 35 °C

Vikt:

Cirka 260 g (utan mikrofon)
Cirka 3,2 g (USB typ C-transceiver)
Cirka 13 g (Avtagbar mikrofonarm (med vindskydd))

Impedans:

440 Ω (1 kHz) (när du ansluter via hörlurskabeln med headsetet påslaget)
21 Ω (1 kHz) (när du ansluter via hörlurskabeln med headsetet avstängt)

Känslighet:

111 dB/mW (när du ansluter via hörlurskabeln med headsetet påslaget)
100 dB/mW (när du ansluter via hörlurskabeln med headsetet avstängt)

Frekvensrespons:

5 Hz- 20 000 Hz (när du ansluter via hörlurskabeln med enheten avstängd)

Kommunikationsspecifikation

Kommunikationssystem:

Bluetooth-specifikation version 5.3

Utgång:

Bluetooth-specifikation effektklass 1

Maximal kommunikationsräckvidd:

Siktlinje ca. 10 m (1)

Frekvensband:

Bluetooth: 2,4 GHz-band (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

Trådlös sändarmottagare: 2,4 GHz-band (2,400 0 GHz - 2,483 5 GHz)

Kompatibla Bluetooth-profiler (2):

A2DP/AVRCP/HFP/HSP

TMAP/CSIP/MCP/VCP/CCP

Kodek som stöds (3):

SBC

AAC

LC3

Överföringsräckvidd (A2DP):

20 Hz – 20 000 Hz (samplingfrekvens 44,1 kHz)

(1) Faktisk räckvidd varierar beroende på faktorer som hinder mellan enheter, magnetfält runt en mikrovågsugn, statisk elektricitet, mottagningskänslighet, antennens prestanda, operativsystem, programvara och liknande.

(2) Bluetooth-standardprofiler anger syftet med Bluetooth-kommunikation mellan enheter.

(3) Kodek: Ljudsignalskomprimering och konverteringsformat

Utförande och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Miljö och energibesparing:

Strömförbrukning (avstängd): Ej tillgänglig

Strömförbrukning (standbyläge/låg strömförbrukning): 0,5 W

Strömförbrukning (nätverksanslutet standby-läge) – terminaler: 0,5 W (ljudkabel, Bluetooth®-funktion, 2,4 GHz, konfiguration för maximal strömförbrukning)

Avstängt läge/standby-läge/låg strömförbrukning aktiverat: Denna enhet går omedelbart in i låg strömförbrukningsläge när laddningen är klar när den är ansluten till nätadaptern.

Nätverksstandbyläge aktiverat – terminaler: Denna enhet går omedelbart in i nätverksstandbyläge när uppspelningen pausas. *När denna enhet är ansluten till nätadaptern betraktas nätverksstandbyläge och låg strömförbrukning som samma tillstånd, eftersom strömförbrukningen i nätverksstandbyläge är 0,5 W eller mindre.

Strömknapp för trådlös nätverk: Du kan ansluta till enheten med en parkopplad sändare/mottagare (YY2988) när enheten slås på.

Du kan stänga av den trådlösa funktionen genom att ansluta den medföljande hörlurskabeln till hörlursuttaget. Ta bort hörlurskabeln för att aktivera den trådlösa funktionen.

Tekniska egenskaper hos den nätadapter som kan användas med produkten: En vanlig USB-nätadapter som kan leverera en utström på 0,5 A (500 mA) eller mer.

Kompatibla iPhone-modeller

iPhone 15 Pro Max

iPhone 15 Pro

iPhone 15 Plus

iPhone 15

iPhone 14 Pro Max

iPhone 14 Pro

iPhone 14 Plus

iPhone 14

iPhone SE (3:e generationen)

iPhone 13 Pro Max

iPhone 13 Pro

iPhone 13

iPhone 13 mini

iPhone 12 Pro Max

iPhone 12 Pro

iPhone 12

iPhone 12 mini
iPhone SE (2:a generationen)
iPhone 11 Pro Max
iPhone 11 Pro
iPhone 11
iPhone XS Max
iPhone XS
iPhone XR
iPhone X
iPhone 8 Plus
iPhone 8
(Från och med november 2024)

Beroende på vilket iOS som stöds av ovanstående modeller kan det hända att "Sound Connect" kanske appen inte går att använda.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

5-067-258-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation