

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A



Malli: YY2991

Aloitetaan sen käyttö



1

Hiiren lataaminen



Lataa hiiri liittämällä se tietokoneeseen suoraan USB Type-C -kaapelilla. Sitä voidaan käyttää myös langallisena hiirenä.

2

Hiiren kytkeminen päälle



Kytke hiiri päälle painamalla virtapainiketta noin 2 sekunnin ajan.



Langattomana hiirenä käyttäminen

Liitä langaton dongle tietokoneeseen USB Type-C-kaapelilla.

Kaikkien toimintojen ja parannetun suorituskyvyn käyttäminen



Päivitä tietokoneohjelmisto "INZONE Hub" uusimpaan versioon.

Lisätietoja "INZONE Hub" seuraavassa URL-osoitteessa.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

MSE-G500

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Aloittaminen

Mukana toimitetut tarvikkeet

- [Pakkauksen sisältö](#)

Osat ja painikkeet

- [Osien sijainti ja toiminta](#)
- [Tietoja ilmaisimesta](#)

Virta ja lataaminen

- [Lataaminen](#)
- [Käytettävissä oleva käyttöaika](#)
- [Hiiren kytkeminen päälle ja pois päältä](#)

Hiiren käyttäminen

[Langattomana hiirenä käyttäminen](#)

[Käyttäminen langallisena hiirenä](#)

Hiiren mukauttaminen

"INZONE Hubin" käyttö

- [Mitä voit tehdä "INZONE Hub"](#)

- [Asennus "INZONE Hub"](#)

- [Kuinka pitää ohjelmisto ajan tasalla \(hiiren käyttömukavuuden varmistamiseksi\).](#)

Tärkeitä tietoja

[Varotoimet](#)

[Palamisen tai kastumisesta johtuvien toimintahäiriöiden estäminen](#)

[Lisenssit](#)

[Tavaramerkit](#)

[Asiakaspalvelusivustot](#)

Vianmääritys

[Ongelmien ratkaisutavat](#)

Virta ja lataaminen

- [Hiirtä ei voi ottaa käyttöön.](#)

- [Latausta ei voida suorittaa.](#)

- [Latausaika on liian pitkä.](#)

- [Akun kesto on lyhyt.](#)

Yhteys

- [Yhteyttä tietokoneeseen ei voida muodostaa.](#)

Toiminta

- [Hiirtä ei voi käyttää.](#)

- [Hiiren toiminta on epävaka.](#)

- [Näppäimelle asetetusta merkistä poikkeava merkki syötetään.](#)

Hiiren nollaaminen tai alustaminen

- [Hiiren nollaaminen](#)

- [Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi](#)

Tekniset tiedot

[Tekniset tiedot](#)

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

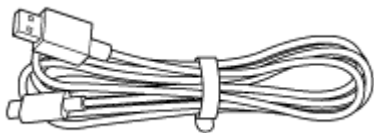
Pakkauksen sisältö

Tarkista pakkauksen avaamisen jälkeen, että kaikki luettelossa mainitut varusteet ovat mukana. Jos varusteita puuttuu, ota yhteys Sony-tukeen tai lähimpään Sony-jälleenmyyjään. Suluissa olevat numerot ilmoittavat kohteiden lukumäärän.

Langaton pelihiiri (1)



USB Type-C® -kaapeli (USB-A / USB-C®) (1)



Langaton vastaanotin (1): YY2994



Hiiren tassut (1 sarja)



Asiakirjat (1 sarja)

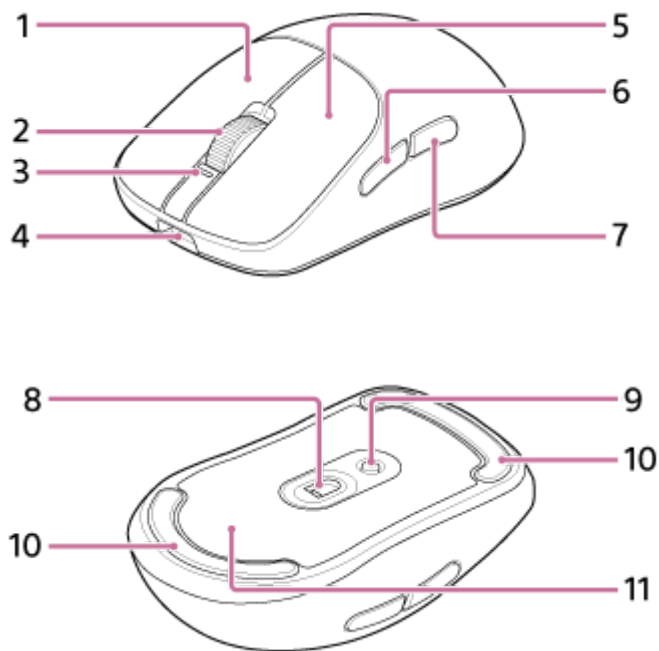
Huomautus

- Hiiren jalat ovat kulutushyödykkeitä. Jos hiiren jalat ovat vaurioituneet ja ne on vaihdettava, ota yhteys Sonyn asiakaspalveluun tai lähimpään Sony-jälleenmyyjään.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Osien sijainti ja toiminta

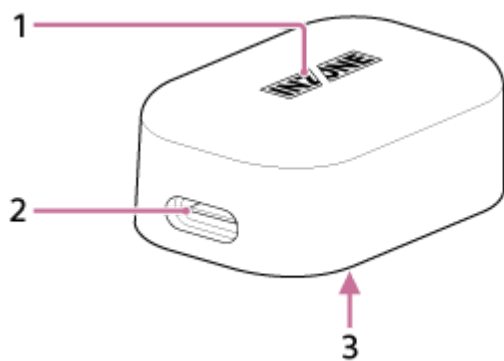
Langaton pelihiiri



1. R-painike
2. Vierityspyörä
3. Tilan ilmaisim (valkoinen/oranssi)(*)
4. USB Type-C -portti
Liitä hiiri tietokoneeseen mukana toimitetulla USB Type-C -kaapelilla ja lataa hiiri tai käytä sitä langallisena hiirenä.
Voit ladata hiiren myös kytkemällä sen pistorasiaan kaupallisesti saatavilla olevan USB-verkkolaitteen avulla.
5. L-nappi
6. Hiiren painike 5
7. Hiiren painike 4
8. Erittäin herkkä anturi
9. Virtapainike (pitkä painallus)/profiilin vaihtopainike (lyhyt painallus)
10. Hiiren jalat
11. Sarjanumero
Se on lueteltu hiiren pohjassa.

(*) Voit asettaa valaistuksen värin osoitteessa "INZONE Hub".

Langaton vastaanotin



1. Tilan ilmaisin (valkoinen)
2. USB Type-C -portti
Liitä tietokoneeseen mukana toimitetulla USB Type-C-kaapelilla.
3. Sarjanumero
Se on mainittu langattoman donglen pohjassa.

Aiheeseen liittyvää

- [Tietoja ilmaisimesta](#)

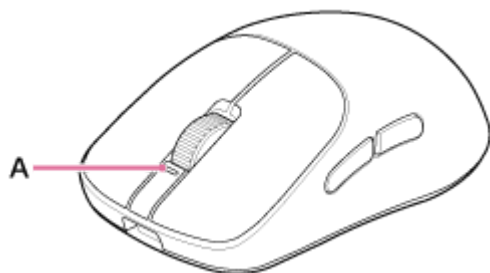
Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Tietoja ilmaisimesta

Hiiren tila

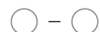
Voit tarkistaa hiiren eri tilat hiiren tilanilmaisimesta (A).



- : Syttyy valkoisena
- : Syttyy oranssina
- : Sammuu

Virran tila

Tilanilmaisin vilkkuu kahdesti valkoisena.



- Kun hiiri kytetään päälle painamalla virtapainiketta noin 2 sekunnin ajan.

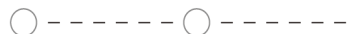
Tilan merkkivalo palaa valkoisena noin 2 sekunnin ajan.



- Kun hiiri kytetään pois päältä painamalla virtapainiketta noin 2 sekunnin ajan.
- Kun hiiren akku tyhjenee ja hiiri sammutetaan.

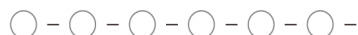
Yhteyden tila langattoman donglen kanssa

Tilanilmaisin vilkkuu hitaasti valkoisena noin 1 sekunnin välein.



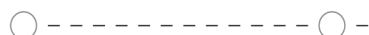
- Kun yhteyttä ei muodosteta

Tilan ilmaisin vilkkuu toistuvasti nopeasti valkoisena noin 5 sekunnin ajan.



- Kun yhteysprosessi on valmis

Tilanilmaisin vilkkuu toistuvasti valkoisena noin 30 sekunnin ajan 5 sekunnin välein.



- Kun se on kytketty

Akun jäljellä olevan varauksen ilmaisu

Tilanilmaisin vilkkuu toistuvasti kahdesti oranssina noin 10 sekunnin ajan 10 sekunnin välein. Lataa hiiri.



- Kun hiiren akun jäljellä oleva varaus on 20 % tai vähemmän.

Tilanilmaisin vilkkuu toistuvasti kahdesti oranssina 5 sekunnin välein. Lataa hiiri.



- Kun hiiren akun jäljellä oleva varaus on 10 % tai vähemmän.

Varaustila

Tilan merkkivalo palaa oranssina.



- Kun hiiri latautuu

Tilan merkkivalo palaa oranssina noin 1 minuutin ajan ja sammuu sitten.



- Kun akku on latautunut täyteen latauksen alkaessa.

Tilan merkkivalo sammuu.



- Kun akku on ladattu täyteen ja lataus on valmis

Tilanilmaisin vilkkuu toistuvasti kaksi kertaa hitaasti oranssina.



- Kun latauslämpötila on epänormaali

Tilanilmaisin vilkkuu toistuvasti hitaasti oranssina 0,5 sekunnin välein.



- Kun latauksen aikana ilmenee virhe eikä latausta voida suorittaa

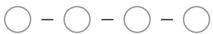
Muuta

Tilan ilmaisain vilkkuu toistuvasti hitaasti valkoisena.



- Ohjelmiston päivittäminen

Tilanilmaisain vilkkuu 4 kertaa valkoisena.



- Kun alustaminen on valmis
Lisätietoja on kohdassa "[Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi](#)".

Vihje

- Voit määrittää hiiren profiilin valaistusvärin valitsemalla "INZONE Hub".

Langattoman donglen tila

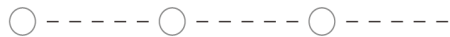
Voit tarkistaa langattoman donglen eri tilat langattomassa donglessa olevasta tilan ilmaisimesta (B).



○ : Syttyy valkoisena

-: Sammuu

Tilanilmaisin vilkkuu hitaasti valkoisena noin 30 sekunnin ajan.



- Kun yhteys hiireen ei muodostu

Tilan merkkivalo palaa valkoisena.



- Kun se on yhdistetty hiiren kanssa

Tilan ilmaisim vilkkuu toistuvasti hitaasti valkoisena.



- Ohjelmiston päivittäminen

Aiheeseen liittyvää

- [Lataaminen](#)
- [Kuinka pitää ohjelmisto ajan tasalla \(hiiren käyttömukavuuden varmistamiseksi\).](#)
- [Hiiren nollaaminen](#)
- [Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

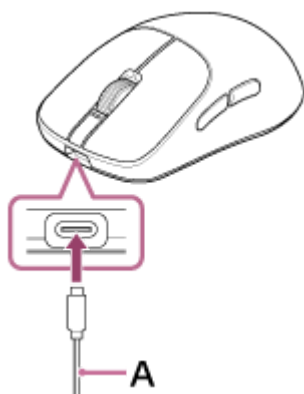
Lataaminen

Hiiressä on sisäänrakennettu ladattava litiumioniakku. Lataa hiiri mukana toimitetulla USB Type-C-kaapelilla ennen käyttöä.

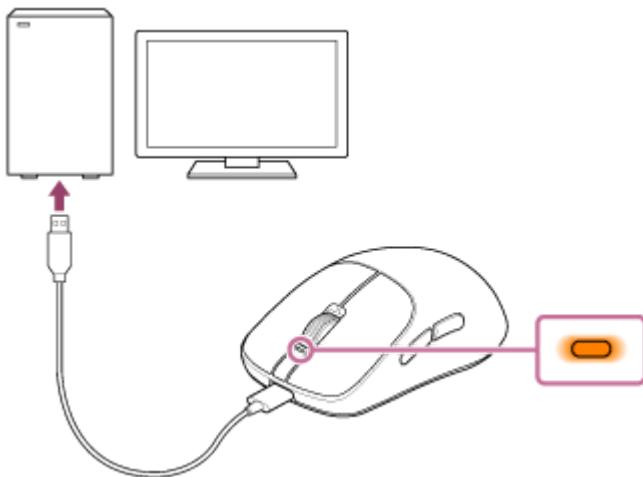
Vihje

- Kun hiirtä käytetään langallisena hiirenä, hiirtä voidaan käyttää latauksen aikana.

1 Liitä mukana toimitettu USB Type-C-kaapeli (A) hiiren USB Type-C-porttiin.



2 Liitä hiiren USB Type-C -kaapeli tietokoneen USB-porttiin.



Hiiren lataaminen alkaa. Hiiren tilan merkkivalo palaa oranssina.
Tilan ilmaisin sammuu automaattisesti latauksen päättyttyä.

3 Irrota USB Type-C -kaapeli.

Tietoja latausajasta

Hiiren täyteen lataamiseen kuluu aikaa noin 1,5 tuntia(*).

(*) Aika, joka tarvitaan tyhjän akun lataamiseen täyteen kapasiteettiin. Latausaika voi vaihdella käyttöolosuhteiden mukaan.

Suositteltu ympäristö akun lataamiseen USB:n avulla

- **PC-tietokone**

Tietokone, jossa on vakiovarusteena USB-portit

- Emme takaa, että käyttötoimenpiteet toimivat kaikissa tietokoneissa.
- Itse tehdyn tietokoneen toimintatapoja ei voida taata.

- **USB-verkkolaite**

Kaupallisesti saatavilla oleva USB-verkkolaite, jonka lähtövirta on vähintään 0,5 A (500 mA)

Virransäästö

- Kun hiirtä käytetään langattomana hiirenä, se siirtyy automaattisesti lepotilaan noin 5 minuutin käyttämättömyyden jälkeen akun säästämiseksi. Kun hiirtä siirretään, napsautetaan tai päivitys käynnistetään, se poistuu lepotilasta automaattisesti.
- Kun hiiri on kytketty langattomasti eikä sitä käytetä vähään aikaan, voit säästää akkua painamalla hiiren virtapainiketta noin 2 sekunnin ajan hiiren sammuttamiseksi.

Vihje

- Kun hiiri on liitetty tietokoneeseen USB Type-C-kaapelilla, sitä voidaan ladata samalla, kun sitä käytetään langallisena hiirenä.
- Voit ladata hiiren myös kaupallisesti saatavilla olevalla USB-verkkolaitteella.

Huomautus

- Muista käyttää toimitettua USB Type-C -kaapelia. Lataus ei ehkä onnistu.
- Lataus ei ehkä onnistu USB-verkkolaitteen tyypistä riippuen.
- Hiirtä ei voi ladata, kun tietokone siirtyy valmiustilaan, lepotilaan tai horrostilaan. Käynnistä tässä tapauksessa lataus uudelleen tietokoneen asetusten muuttamisen jälkeen.
- Jos hiirtä ei käytetä pitkään aikaan, ladattavan akun käyttötunnit saattavat lyhentyä. Akun kesto paranee useiden lataus- ja purkujaksojen jälkeen. Jos säilytät hiirtä pitkään, lataa akku 6 kuukauden välein, jotta se ei purkaudu liikaa.
- Jos hiirtä ei käytetä pitkään aikaan, akun lataaminen voi kestää kauemmin.
- Jos hiiren ladattavassa akussa on ongelma, hiiren tilanilmaisimissa vilkkuu oranssina latauksen aikana. On suositeltavaa ladata laite paikassa, jonka ympäristön lämpötila on 5 °C - 35 °C. Tehokas lataaminen ei ehkä ole mahdollista tämän alueen ulkopuolella. Jos ongelma ei poistu, ota yhteys Sonyn tukipalveluun tai lähimpään Sony-jälleenmyyjään.
- Jos hiirtä ei käytetä pitkään aikaan, hiiren tilan merkkivalo ei välttämättä syty heti oranssina latauksen aikana. Odota hetki, kunnes tilan merkkivalo palaa oranssina.
- Jos sisäisen ladattavan akun käyttöaika lyhenee merkittävästi, akku on vaihdettava. Ota yhteys Sony-tukeen tai lähimpään Sony-jälleenmyyjään.
- Vältä altistamista äärimmäisille lämpötilamuutoksille, suoralle auringonvalolle, kosteudelle, hiekalle, pölylle ja sähköiskuille. Älä koskaan jätä hiirtä pysäköityyn ajoneuvoon.
- Kun liität hiiren tai langattoman donglen tietokoneeseen, käytä vain mukana toimitettua C-tyypin USB-kaapelia ja muista liittää ne suoraan. Lataus ei ehkä valmistu kunnolla, kun hiiri on liitetty USB-keskitimen kautta.
- Hiiri saattaa lämmetä latauksen aikana tai jonkin aikaa latauksen jälkeen. Se ei ole toimintahäiriö.

Aiheeseen liittyvää

- [Tietoja ilmaisimesta](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Käytettävissä oleva käyttöaika

Kun hiirtä käytetään langattomana hiirenä, käytettävissä olevat toiminta-ajat ovat seuraavat, kun se on ladattu täyteen:

Jopa 90 tuntia (1 000 Hz:n kyselytaajuudella)(*).

Kun hiirtä ladataan 5 minuuttia, sitä voi käyttää langattomana hiirenä noin 10 tuntia.

(*) Se voi vaihdella asetuksista, ympäristöolosuhteista ja käyttöolosuhteista riippuen.

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

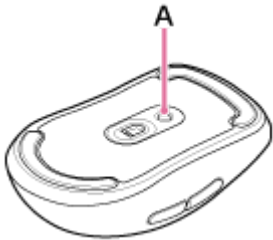
Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Hiiren kytkeminen päälle ja pois päältä

Kun hiirtä käytetään langattomana hiirenä, kytke hiiri päälle.

Kun hiirtä käytetään langallisena hiirenä, hiiri kytkeytyy automaattisesti päälle, kun se liitetään tietokoneeseen mukana toimitetulla USB Type-C-kaapelilla.

1 Paina hiiren virtapainiketta (A) noin 2 sekunnin ajan.



Hiiri kytkeytyy päälle ja tilanilmaisin vilkkuu kahdesti valkoisena.



Huomautus

- Hiiri siirtyy automaattisesti lepotilaan noin 5 minuutin käyttämättömyyden jälkeen. Kun hiirtä siirretään, napsautetaan tai päivitys käynnistetään, se poistuu lepotilasta automaattisesti.

Hiiren kytkeminen pois päältä

Paina hiiren virtapainiketta noin 2 sekunnin ajan.

Hiiren tilan merkkivalo palaa valkoisena 2 sekunnin ajan, sammuu ja hiiri sammuu.

Huomautus

- Kun hiiri on liitetty langattomasti tietokoneeseen eikä sitä käytetä vähään aikaan, voit säästää akkua painamalla hiiren virtapainiketta noin 2 sekunnin ajan hiiren sammuttamiseksi.
- Kun hiiri on kytketty tietokoneeseen, hiirtä ei voi kytkeä pois päältä.

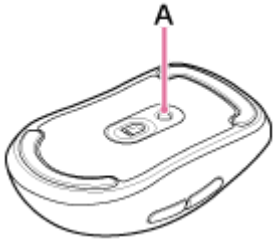
Aiheeseen liittyvää

- [Lataaminen](#)
- [Langattomana hiirenä käyttäminen](#)
- [Mitä voit tehdä "INZONE Hub"](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasuvi] -kohdasta English.

Langattomana hiirenä käyttäminen

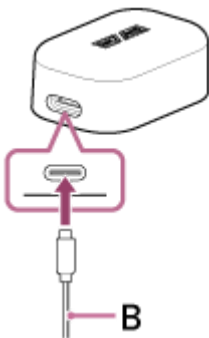
- 1** Paina hiiren virtapainiketta (A) noin 2 sekunnin ajan.



Hiiri kytkeytyy päälle ja tilanilmaisin vilkkuu kahdesti valkoisena.



- 2** Liitä mukana toimitettu USB Type-C-kaapeli (B) langattoman donglen USB Type-C-porttiin.

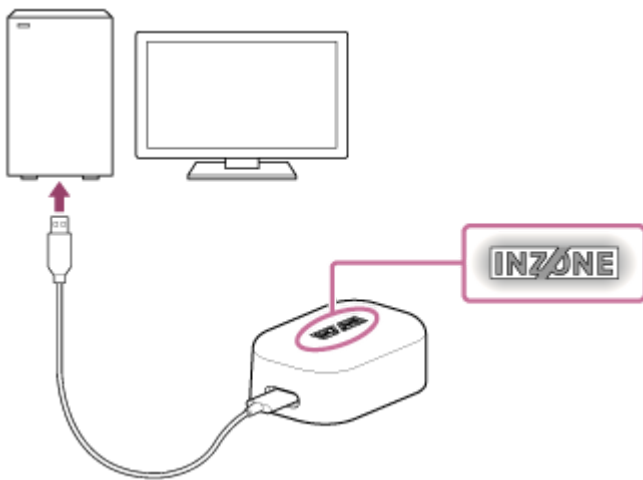


- 3** Liitä langattomaan dongleen liitetty USB Type-C -kaapeli tietokoneen USB-porttiin.

Langaton dongle kytkeytyy päälle.

Kun hiiri muodostaa langattoman yhteyden langattomaan lisälaitteeseen, langattoman lisälaitteen tilan merkkivalo palaa valkoisena.

Tietokone tunnistaa hiiren automaattisesti.



Kun hiiri muodostaa yhteyden langattomaan lisälaitteeseen, hiiren tilanilmaisain vilkkuu valkoisena 5 sekunnin ajan.



4 Käytä hiirtä langattomana hiirenä.

Pidä hiiri ja langaton dongle mahdollisimman lähellä.

Huomautus

- Jos hiiri ei pysty muodostamaan yhteyttä langattomaan lisälaitteeseen, hiiren tilanilmaisain vilkkuu valkoisena.
- Kun liität langattoman donglen tietokoneeseen tai käynnistät tietokoneen, älä liikuta hiirtä, ennen kuin hiiri on tunnistettu.
- Kun liität langattoman donglen tietokoneeseen, varmista, että liität sen suoraan tietokoneeseen ilman USB-keskitintä tms. käyttöä.
- Hiiri ei ehkä toimi tai se voi muuttua epävakaaaksi tietokoneen ja käyttöjärjestelmän tilasta riippuen. Tässä tapauksessa katso kohta "[Ongelmien ratkaisutavat](#)".
- Kun kytket langattoman donglen uudelleen irrotettuasi sen tietokoneen USB-portista, odota noin 5 sekuntia ennen kuin kytket sen uudelleen. Hiirtä ei ehkä tunnisteta.
- Irrota langaton dongle aina, kun kuljetat kannettavaa tietokonetta. Kannettavan tietokoneen kuljettaminen langattoman donglen kanssa voi aiheuttaa vahinkoa.
- Langaton dongle on tarkoitettu vain langattomalle pelihiirelle. Langatonta donglea ei voi käyttää muihin hiiriin.

Vihje

- Kun hiiri on liitetty langattomasti tietokoneeseen eikä sitä käytetä vähään aikaan, voit säästää akkua painamalla hiiren virtapainiketta noin 2 sekunnin ajan hiiren sammuttamiseksi.

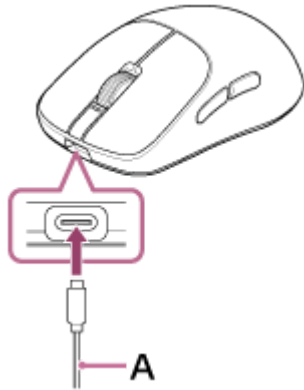
Aiheeseen liittyvää

- [Hiiren kytkeminen päälle ja pois päältä](#)
- [Ongelmien ratkaisutavat](#)

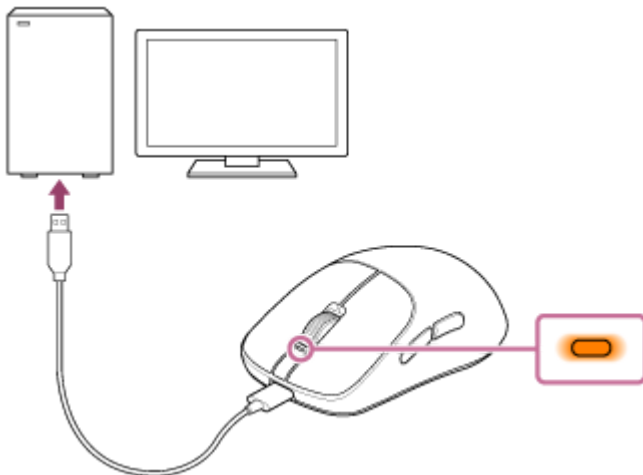
Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Käyttäminen langallisena hiirenä

- 1 Liitä mukana toimitettu USB Type-C-kaapeli (A) hiiren USB Type-C-porttiin.**



- 2 Liitä hiiren USB Type-C -kaapeli tietokoneen USB-porttiin.**



Jos hiiri ei ole täysin ladattu, hiiri alkaa latautua.
Hiiren tilanilmaisin palaa oranssina latauksen aikana.

- 3 Käytä hiirtä langallisena hiirenä.**

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Mitä voit tehdä “INZONE Hub”

Kun liität hiiren tietokoneeseen, jossa on “INZONE Hub” ohjelmisto on asennettu, voit tehdä seuraavaa.

- Hiiren jäljellä olevan akun varauksen ilmaisu
- Kytkimien jakoasetukset
- DPI toimintoasetukset
Arvon lisääminen nopeuttaa kohdistimen nopeutta.
- POLLAUUSTAAJUUS toimintoasetukset
Arvon suurentaminen pienentää latenssia ja saa kohdistimen liikkumaan tasaisesti.
- NOSTOETÄISYYS toimintoasetukset
Voit säätää korkeutta, jossa kohdistin pysähtyy hiirtä nostettaessa.
- LIIKESYNKRONOINTI
Parantaa hiiren ohjauksen vakautta, jos asetus on ON.
- KULMAN POISTO
Hiiren tärinää korjataan ja kohdistimen liike muuttuu lineaariseksi, jos asetuksena on ON.
- Tilaindikaattorin näytön asetukset
- Profiilien hallinta (käyttöönotto ja poistaminen käytöstä/lataaminen/tallentaminen/tuonti/vieminen)
- Hiiriohjelmiston version tarkistaminen ja päivittäminen
- Sovelluksen synkr.asetukset

Lisätietoja “INZONE Hub”seuraavassa URL-osoitteessa.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Asennus “INZONE Hub”

1 Lataa “INZONE Hub” ohjelmisto tukisivustolta ja asenna se tietokoneellesi.

Lisätietoja on annettu seuraavassa URL-osoitteessa:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Tuettu käyttöjärjestelmä:
Windows® 10 tai uudempi.

2 Asennuksen jälkeen käynnistä “INZONE Hub”.

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Kuinka pitää ohjelmisto ajan tasalla (hiiren käyttömukavuuden varmistamiseksi).

Asenna uusi hiiriohjelmisto käyttämällä "INZONE Hub" nauttiaksesi uusista toiminnoista tai ratkaistaksesi tietyt hiiren ongelmat.

Käytä aina hiirtä, johon on asennettu uusi ohjelmisto.

Lisätietoja uusimmasta hiiriohjelmistosta ja ohjelmiston päivittämisestä on tukisivuston tiedoissa.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Aiheeseen liittyvää

- [Mitä voit tehdä "INZONE Hub"](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

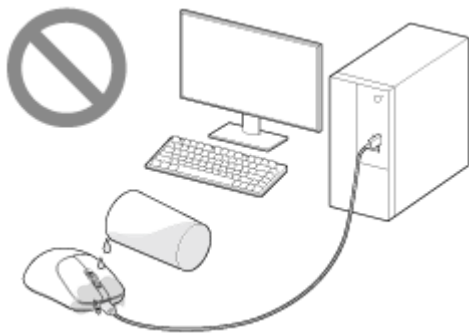
Varotoimet

Tietoja latauksesta

- Muista käyttää toimitettua USB Type-C -kaapelia.
- Tarkista, että C-tyyppin USB-kaapeli on tiukasti kiinni hiiressä.
- Kun lataus on valmis, irrota USB Type-C -kaapeli.
- Kun USB Type-C -kaapeli on kytketty, älä kohdista liiallista voimaa liitäntäosaan.
- Kun liität tai irrotat USB Type-C -kaapelia, älä käytä liikaa voimaa, esimerkiksi vetämällä kaapelia, vaan liitä tai irrota liitin suoraan porttiin.
- Jos USB Type-C -kaapelin liitin on epämuodostunut, esimerkiksi taipunut, lopeta käyttö välittömästi.

Hiiren käyttäminen latauksen aikana

- Lataaminen, kun USB Type-C-kaapelissa tai hiiren USB Type-C-portissa on nestettä, kuten vettä tai hikeä, tai vieraita aineita, kuten pölyä, voi aiheuttaa onnettomuuksia, kuten palovammoja tai vakavia vammoja tulipalon, sähköiskun, ylikuumenemisen tai syttymisen vuoksi, tai se voi aiheuttaa toimintahäiriön. Huomioi seuraavat asiat, kun käytät hiirtä latauksen aikana.
 - Jos tunnet poikkeavuuksia, lopeta sen käyttö välittömästi.
 - Tarkista, ettei sisällä ole pölyä tai vieraita aineita.
 - Jos USB Type-C -kaapeli tai -portti kastuu nesteeseen, kuten juomaveden tai hien, vaikutuksesta latauksen aikana, irrota USB Type-C -kaapeli liitetystä laitteesta välittömästi ja lopeta lataus.



Muita huomautuksia

- Kun käytät hiirtä, yritä pitää se mahdollisimman lähellä langatonta donglea.
- Vältä pitkäaikaista käyttöä, koska se voi olla terveydelle haitallista.
- Kun kytket tai irrotat kaapelia, pidä aina kiinni pistokkeesta, älä kaapelista. Kaapelin osasta vetäminen voi rikkoa kaapelin.
- Työnnä pistoke tiukasti kokonaan porttiin. Jos pistoketta ei ole työnnetty tiukasti paikalleen, hiiri ei ehkä toimi kunnolla.
- Hiiri on tarkkuuslaite. Älä pudota hiirtä, kolhi sitä tai muuten altista sitä liiallisille iskuille.
- Pyyhi pistoke ajoittain kuivalla, pehmeällä liinalla.
- Pyyhi ulkopinta puhtaaksi kuivalla, pehmeällä liinalla.
 - Jos tahra on sitkeä, kostuta pehmeä liina lämpimällä vedellä ja pyyhi sitten.
 - Älä käytä pesuaineita, alkoholia tai vastaavia aineita. Ne voivat aiheuttaa värimuutoksia tai huononemista.
 - Poista pöly pehmeällä harjalla tai vastaavalla esineellä ja pyyhi varovasti puhtaaksi.
- Älä paina tai paina hiirtä pitkään. Se voi aiheuttaa muodonmuutoksia. Kun säilytät hiirtä, älä käytä voimaa.
- Jos hiiren käyttö tuntuu epämukavalta, lopeta sen käyttö välittömästi.
- Vältä jättämästä hiirtä korkeisiin lämpötiloihin ja korkeaan ilmankosteuteen, erityisesti autoon, jonka lämpötila on yli 60 °C. Se voi aiheuttaa kuumenemistä tai syttymistä.

- Hiiren jalat Hiiren osat voivat vaurioitua tai huonontua pitkäaikaisessa käytössä tai varastoinnissa.
- Mukana toimitettu USB Type-C -kaapeli saattaa taittua käytön aikana, mutta tämä ei ole epänormaalia.
- Jos sinulla on muita kysymyksiä tai ongelmia, ota yhteyttä Sonyn asiakaspalveluun tai lähimpään Sony-jälleenmyyjään.

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

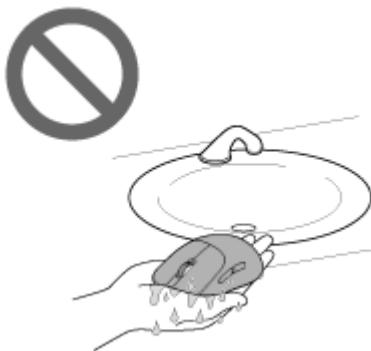
5-067-449-41(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Palamisen tai kastumisesta johtuvien toimintahäiriöiden estäminen

Hiiren vedenpitävistä suorituskyvystä

Hiiri ei ole vedenkestävä. Jos hiiren sisään pääsee vettä tai vieraita aineita, se voi johtaa palamiseen tai toimintahäiriöön. Vältä seuraavien tilanteiden kaltaisia tilanteita ja varo altistamasta hiirtä kosteudelle tai lialle.

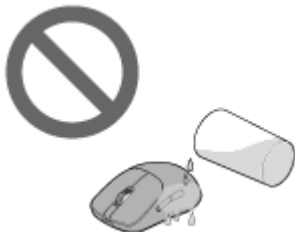
- Hiiren koskettaminen kuivaamatta märkiä käsiä keittiössä tehtyjen kotitöiden tai pesuhuoneessa suoritettun käsienpesun jälkeen.



- Hiiren koskettaminen hikisillä käsillä tai hiiren käyttäminen tilanteissa, joissa hiiri voi kastua hikiä.



- Juoman roiskuminen syömisen tai juomisen aikana.



Jos hiiri kastuu tai hiiren sisään pääsee vettä.

Jos märkä hiiri ladataan tai kytketään päälle, seurauksena voi olla palaminen tai toimintahäiriö.

Jos siihen roiskuu vettä, ryhdy seuraaviin toimenpiteisiin.

1. Sammuta hiiri välittömästi.
2. Jos USB Type-C-kaapeli on liitetty, irrota USB Type-C-kaapeli.
3. Käännä hiiri ympäri, jotta sen sisällä oleva vesi poistuu.



4. Laita kuiva kangas tms. USB Type-C-portin alle, kunnes sisäpuolelta ei enää tule vettä.
5. Pyyhi koko hiiri liinalla jne.
6. Jätä hiiri pehmeään kankaan tms. päälle ilmavaan, varjoisaan paikkaan, kunnes se on täysin kuiva.



Ota yhteys Sonyn asiakaspalveluun tai lähimpään Sony-jälleenmyyjään.

Jos hiiren toimintahäiriö johtuu kaatuneesta nesteestä, se korjataan maksua vastaan, vaikka se olisi valmistajan takuuajana. Jos olet ostanut laajennetun takuun Sony-myymästä tai jälleenmyyjältä ostohetkellä, tarkista takuun tiedot.

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Lisenssit

- Kolmansien osapuolten tarjoamat palvelut voivat muuttua, keskeytyä tai päättyä ilman ennakkoilmoitusta. Sony ei kannakaan minkäänlaista vastuuta tämänkaltaisissa tilanteissa.
- Verkkopalveluihin, sisältöön ja tämän tuotteen (käyttöjärjestelmään ja) ohjelmistoihin saatetaan soveltaa yksittäisiä ehtoja, ja niitä saatetaan muuttaa, keskeyttää tai lopettaa milloin tahansa, ja ne saattavat edellyttää maksuja, rekisteröintiä ja luottokorttitietoja.

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Tavaramerkit

- Microsoft ja Windows ovat Microsoft Corporationin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.
- USB Type-C® ja USB-C® ovat USB Implementers Forumin rekisteröityjä tavaramerkkejä.
- Sony ja INZONE ovat Sony Group Corporationin tai sen tytäryhtiöiden tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.
- Kaikki muut tavaramerkit ja rekisteröidyt tavaramerkit ovat omistajiensa tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä. Merkkejä TM ja ® ei ole käytetty tässä käyttöohjeessa.

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Asiakaspalvelusivustot

Yhdysvalloissa, Kanadassa ja Latinalaisessa Amerikassa olevat asiakkaat:

<https://www.sony.com/am/support>

Euroopan maissa olevat asiakkaat:

<https://www.sony.eu/support>

Kiinassa olevat asiakkaat:

<https://service.sony.com.cn>

Muissa maissa ja muilla alueilla olevat asiakkaat:

<https://www.sony-asia.com/support>

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Ongelmien ratkaisutavat

Ennen huollon pyytämistä tarkista seuraavat kohdat.

- Irrota langaton dongle tietokoneen USB-portista ja liitä se uudelleen toiseen USB-porttiin.
- Käynnistä tietokone uudelleen.
Voit ehkä ratkaista joitakin ongelmia käynnistämällä tietokoneen uudelleen.
- Nollaa hiiri.
- Alusta hiiri palauttaa tehdasasetukset.
Profiiliasetukset jne. palautetaan tehdasasetuksiin.
- Etsi asiaa koskevia tietoja asiakastukisivustolta.

Jos ongelma ei poistu, ota yhteys Sonyn asiakaspalveluun tai lähimpään Sony-jälleenmyyjään.

Aiheeseen liittyvää

- [Asiakaspalvelusivustot](#)
- [Hiiren nollaaminen](#)
- [Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Hiirtä ei voi ottaa käyttöön.

- Varmista, että akku on ladattu täyteen.
- Nollaa hiiri.
- Alusta hiiri.
- Katso kohta "[Hiiren toiminta on epävaka.](#)".

Aiheeseen liittyvää

- [Lataaminen](#)
- [Hiiren toiminta on epävaka.](#)
- [Hiiren nollaaminen](#)
- [Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Latausta ei voida suorittaa.

- Muista käyttää toimitettua USB Type-C -kaapelia.
- Tarkista seuraavat asiat.
 - USB Type-C -kaapeli on liitetty tiukasti hiireen ja USB-verkkolaitteeseen tai tietokoneeseen.
 - USB-verkkovirtasovitin on kytketty tiukasti pistorasiaan.
 - Tietokone on kytketty päälle.Herätä tietokone, jos tietokone on valmiustilassa, lepotilassa tai horrostilassa.
- Päivitä tietokoneen käyttöjärjestelmä.
- Käynnistä tietokone uudelleen ja tarkista, onko tilanne parantunut.
- On suositeltavaa ladata laite paikassa, jonka ympäristön lämpötila on 5 °C-35 °C. Tehokas lataaminen ei ehkä ole mahdollista tämän alueen ulkopuolella.
- Nollaa hiiri.
- Alusta hiiri.
- Katso kohta "[Hiiren toiminta on epävaka.](#)".

Aiheeseen liittyvää

- [Lataaminen](#)
- [Hiiren toiminta on epävaka.](#)
- [Hiiren nollaaminen](#)
- [Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Latausaika on liian pitkä.

- Kun lataat hiirtä tietokoneen kanssa, tarkista, että hiiri ja tietokone on kytketty toisiinsa suoraan eikä keskittimen kautta.
- Varmista, että käytät toimitettua USB Type-C -kaapelia.
- On suositeltavaa ladata laite paikassa, jonka ympäristön lämpötila on 5 °C-35 °C. Tehokas lataaminen ei ehkä ole mahdollista tämän alueen ulkopuolella.
- Käynnistä tietokone uudelleen ja liitä USB Type-C-kaapeli uudelleen muissa kuin edellä mainituissa tapauksissa.
- Jos tietokoneen uudelleenkäynnistäminen ja USB Type-C -kaapelin kytkeminen uudelleen ei paranna tilannetta, lataa akku kaupallisesti saatavilla olevalla USB-verkkovirtasovittimella kytkemällä se pistorasiaan.
- Katso kohta "[Hiiren toiminta on epävaka.](#)".

Aiheeseen liittyvää

- [Lataaminen](#)
- [Hiiren toiminta on epävaka.](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Akun kesto on lyhyt.

- Akun kesto voi vaihdella asetusten, ympäristöolosuhteiden ja käyttöolosuhteiden mukaan.
- Jos hiirtä ei käytetä pitkään aikaan, ladattavan akun käyttötunnit saattavat lyhentyä. Akun kesto paranee useiden lataus- ja purkujaksojen jälkeen. Jos säilytät hiirtä pitkään, lataa akku 6 kuukauden välein, jotta se ei purkaudu liikaa.
- On suositeltavaa ladata laite paikassa, jonka ympäristön lämpötila on 5 °C - 35 °C. Tehokas lataaminen ei ehkä ole mahdollista tämän alueen ulkopuolella. Jos ongelma jatkuu, ota yhteys Sony-tukeen tai lähimpään Sony-jälleenmyyjään.
- Jos sisäisen ladattavan akun käyttöaika lyhenee merkittävästi, akku on vaihdettava. Ota yhteys Sony-tukeen tai lähimpään Sony-jälleenmyyjään.
- Katso kohta "[Hiiren toiminta on epävaka](#)."

Aiheeseen liittyvää

- [Lataaminen](#)
- [Hiiren toiminta on epävaka](#).

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Yhteyttä tietokoneeseen ei voida muodostaa.

- Muista käyttää toimitettua USB Type-C -kaapelia.
- Tarkista, että hiiri ja tietokone ovat päällä.
- Tarkista, että kuhunkin laitteeseen liitetty USB Type-C -kaapeli on työnnetty paikalleen niin tiukasti kuin on tarpeen.
- Liitä langaton dongle suoraan tietokoneeseen eikä USB-keskittimen kautta.
- Poista langaton dongle USB-portista ja aseta se sitten tietokoneen toiseen USB-porttiin.
- Käynnistä tietokone uudelleen ja kytke kuhunkin laitteeseen liitetty USB Type-C-kaapeli uudelleen.
- Jos edellä mainitut toimenpiteet eivät auta, kokeile seuraavaa.
 1. Sammuta tietokone.
 2. Irrota kuhunkin laitteeseen liitetty USB Type-C-kaapeli ja liitä se uudelleen.
 3. Käynnistä tietokone.
- Nollaa hiiri.
- Alusta hiiri.
- Katso kohta "[Hiiren toiminta on epävaka.](#)".

Aiheeseen liittyvää

- [Langattomana hiirenä käyttäminen](#)
- [Hiiren toiminta on epävaka.](#)
- [Hiiren nollaaminen](#)
- [Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Hiirtä ei voi käyttää.

- Nollaa hiiri.
- Jos hiiri ei toimi kunnolla, vaikka olet nollannut hiiren, aloita hiiren alustaminen.
- Katso kohta "[Hiiren toiminta on epävakaa](#)".

Aiheeseen liittyvää

- [Hiiren toiminta on epävakaa](#).
- [Hiiren nollaaminen](#)
- [Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Hiiren toiminta on epävaka.

Yhteyden tila tietokoneeseen

- Tarkista, että hiiri on päällä.
- Lataa hiiri seuraavissa tapauksissa.
 - Tilanilmaisin ei syty, kun hiiri kytketään päälle.
 - Tilanilmaisin vilkkuu toistuvasti oranssina kaksi kertaa.
- Irrota C-tyypin USB-kaapeli tietokoneen USB-portista, odota muutama sekunti ja liitä se sitten uudelleen.
- Jos hiirtä käytetään langattomana hiirenä, irrota USB Type-C -kaapeli ja langaton dongle, odota muutama sekunti ja liitä ne sitten uudelleen.
- Jos hiirtä käytetään langallisena hiirenä, irrota USB Type-C -kaapeli ja hiiri, odota muutama sekunti ja liitä ne sitten uudelleen.
- Kokeile liittämistä toiseen USB-porttiin, jos tietokoneessa on toinen USB-portti.
- Liitä hiiri tai langaton dongle suoraan tietokoneeseen eikä USB-keskitimen kautta.

Ympäröivä radioaaltoympäristö

- Seuraavissa olosuhteissa toiminta voi muuttua epävakaaksi tai yhteys voi olla poissa käytöstä. Tässä tapauksessa käytä hiirtä ja langatonta donglea mahdollisimman lähellä toisiaan.
 - Hiiren ja langattoman donglen välissä on jokin este, kuten metalli tai seinä.
 - Hiiri ja langaton dongle ovat kaukana toisistaan.
 - Käytettäessä seuraavissa paikoissa.
 - Paikoissa, joissa on langaton lähiverkko
 - Kun käytetään mikroaaltouunia
 - Muut paikat, joissa syntyy sähkömagneettisia aaltoja jne.
 - Lähistöllä on muita langattoman viestinnän äänentoistolaitteita tai ihmiskehoja.
 - Langaton dongle on käden peitossa.
- Toiminta voi muuttua epävakaaksi ulkoisten radiohäiriöiden ja muiden tekijöiden vuoksi. Kokeile tässä tapauksessa seuraavaa.
 - Liitä USB Type-C-kaapeli hiireen ja tietokoneeseen langallista yhteyttä varten.
 - Irrota langaton dongle tietokoneen USB-portista ja liitä se uudelleen toiseen USB-porttiin.
 - Siirrä USB 3.0 -yhteensopivat laitteet, kaapelit jne., jotka on liitetty tietokoneeseen, kauemmas langattomasta lisälaitteesta.
 - Jos tietokoneessa on käyttämättömiä USB-laitteita tai USB-kaapeleita, poista ne tietokoneesta.
 - Jos lähellä on metallia, asenna langaton dongle mahdollisimman kauas metallista.
 - Käytä hiirtä ja langatonta donglea mahdollisimman lähellä toisiaan.

Hiiren käyttötilanne

- Hiiri käyttää optista tunnistinta. Optisen tunnistimen luonteen vuoksi tunnistin voi toimia huonosti ja olla toimimatta kunnolla riippuen siitä, missä hiirtä käytetään. Tällaisia paikkoja ovat esimerkiksi lasi, peilit tai kiiltävät pinnat. Kokeile tässä tapauksessa seuraavaa.
 - Käytä hiirimattoa.
 - Laita jotain muuta hiiren alle.
 - Käyttö eri paikoissa.

- Hiiren pohjassa tai painikkeiden ympärillä oleva pöly tai roskat voivat estää hiiren moitteettoman toiminnan. Pyyhi tällöin pöly ja roskat varovasti pois kuivalla pumpulipuikolla. Varo pyyhkimästä liian kovaa, sillä se voi vahingoittaa tuotetta ja aiheuttaa toimintahäiriöitä.

Tietokoneen asetukset

- Jos käytössä on muu kuin tuettu käyttöjärjestelmä, käytä tuettua käyttöjärjestelmää. Jotkin ohjelmistot eivät ehkä ole yhteensopivia käytetystä ohjelmistosta riippuen.
- Kun langattomaan dongleeseen liitetty USB Type-C -kaapeli on kytketty tietokoneeseen tai hiirtä käytetään Windows- tai muun ohjelmiston käsittelyn aikana, tunnistus ja toiminta saattavat kestää jonkin aikaa. Odota hetki ennen käyttöä. Tietokoneen käyttöohjeisiin tutustuminen voi ratkaista ongelman. Katso tietokoneen mukana toimitetut käyttöohjeet tai sähköinen käyttöopas.
- Kun kaksi näyttöä on yhdistetty, ikkunan vetäminen näyttöjen välillä voi aiheuttaa toiminnan pysähtymisen näyttöjen välillä. Voit välttää tämän kokeilemalla seuraavaa.
 - Poista ikkunan napsauttaminen käytöstä käyttöjärjestelmän asetuksista.
 - Vähennä hiiren kyselynopeutta.
Jos kyselynopeus on asetettu suureksi arvoksi, jossa on "INZONE Hub", näytön FPS saattaa laskea joissakin tietokoneissa. Vähennä kyselynopeutta ja tarkista, paraneeko tilanne.
- Kun pelaat pelejä tietokoneella, tätä ongelmaa voidaan parantaa sulkemalla tarpeettomat sovellukset tai ikkunat tai käynnistämällä tietokone uudelleen.

Muita tietoja

- Nollaa hiiri.
- Alusta hiiri.

Aiheeseen liittyvää

- [Lataaminen](#)
- [Langattomana hiirenä käyttäminen](#)
- [Hiiren nollaaminen](#)
- [Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Näppäimelle asetetusta merkistä poikkeava merkki syötetään.

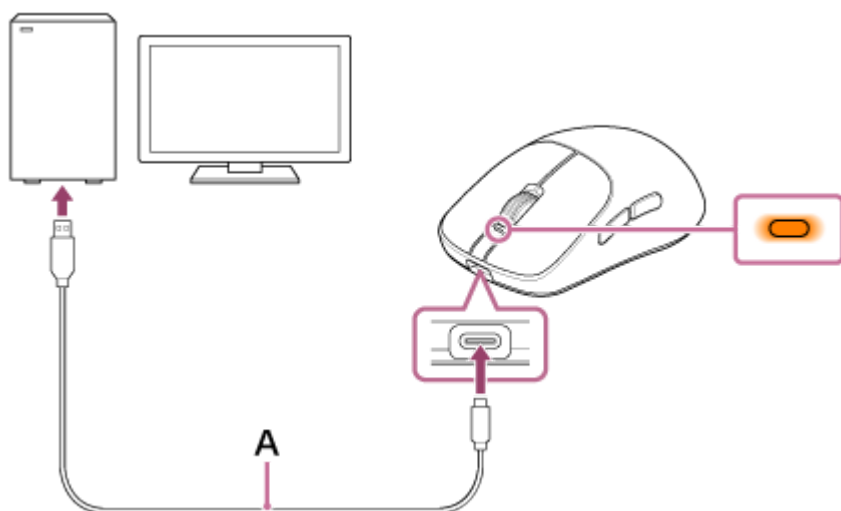
- Jos tietyt näppäimistön näppäimet on määritetty hiiren näppäimille ja tietokoneen IME-asetukseksi on asetettu jokin muu kieli kuin englanti, voidaan syöttää muita kuin asetettuja merkkejä.
Vaihda tietokoneen IME-asetukseksi englanti.

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Hiiren nollaaminen

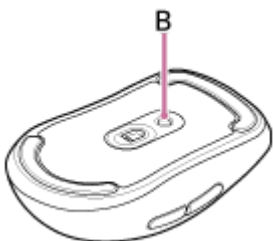
Jos hiirtä ei voi kytkeä päälle tai sitä ei voi käyttää, vaikka se on kytketty päälle, nollaa hiiri.

- 1 Liitä mukana toimitettu USB Type-C-kaapeli (A) hiiren USB Type-C-porttiin ja tietokoneen USB-porttiin.



Hiiren tilan merkkivalo palaa oranssina.

- 2 Pidä virtapainiketta (B) painettuna noin 5 sekunnin ajan.



Hiiren tilanilmaisinsammuu ja vilkkuu kaksi kertaa nopeasti. Tämän jälkeen hiiri nollautuu.

Huomautus

- Hiiren nollaaminen ei vaikuta yhteyteen langattoman donglen kanssa.
- Jos hiiri ei toimi oikein nollauksen jälkeenkään, aloita hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi.

Aiheeseen liittyvää

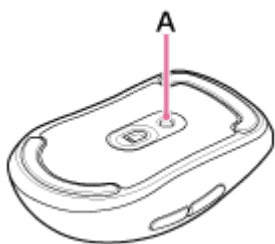
- [Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Hiiren alustaminen tehdasasetusten palauttamiseksi

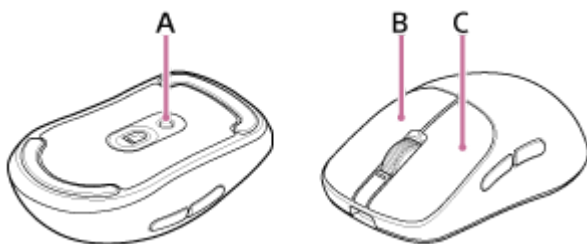
Jos hiiri ei toimi oikein nollauksen jälkeenkään, alustaa hiiri.

- 1 **Sammuta hiiri painamalla virtapainiketta (A) noin 2 sekunnin ajan.**



Jos hiiri on liitetty tietokoneeseen USB Type-C-kaapelilla, irrota USB Type-C-kaapeli.

- 2 **Paina virtapainiketta (A), R-painiketta (B) ja L-painiketta (C) samanaikaisesti noin 10 sekunnin ajan.**



Kun alustaminen on valmis, tilanilmaisin vilkkuu valkoisena 4 kertaa.



Alusta kaikki hiiren asetukset tehdasasetuksiin.

Jos hiiri ei toimi oikein edes alustuksen jälkeen, ota yhteys Sonyn tukipalveluun tai lähimpään Sony-jälleenmyyjään.

Huomautus

- Hiiren alustaminen ei vaikuta yhteyteen langattoman donglen kanssa.

Aiheeseen liittyvää

- [Hiiren kytkeminen päälle ja pois päältä](#)

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

Langaton pelihiiri
INZONE Mouse-A

Tekniset tiedot

Langaton pelihiiri (YY2991)

Liitântätyyppi:

Langaton / langallinen

Liitântä:

USB 2.0

Liitin:

USB Type-C

Virtalähde:

DC 5 V / 0,5 A (käyttämällä kaupallisesti saatavaa USB-verkkolaitetta)

Käyttämällä sisäisiä litiumioniakkuja (tuotteen käyttöteho: DC 3,85 V)

USB-väylävirtayhteensopiva (5 V, 500 mA)

Nimellisvirrankulutus:

3 W

Käyttölämpötila:

0 °C – 40 °C

Latauslämpötila:

5 °C – 35 °C

Käyttöaika:

Jopa 90 tuntia (päivitysnopeudella 1 000 Hz)(1)

Latausaika (sisäänrakennettua ladattavaa akkua varten):

Noin 1,5 tuntia(2)

(A 5 minuutin lataus mahdollistaa noin 10 tunnin hiiren käytön.)(1)

Suurin herkkyys:

30 000 DPI

Suurin nopeus:

750 IPS

Suurin kiihtyvyys:

70 G

Suurin kyselynopeus:

Langallinen: 1 000 Hz / Langaton: 8 000 Hz

Painikkeiden lukumäärä:

6 painiketta

Mitat:

Noin 64,2 mm × 40,8 mm × 119,8 mm (leveys × korkeus × syvyys)

Paino:

48,4 g

(1) Todellinen suorituskyky vaihtelee asetusten, ympäristöolosuhteiden ja käytön mukaan.

(2) Tyhjän akun täyteen kapasiteettiin (100%) lataamiseen kuluva aika hiiren ollessa sammutettuna.

Langaton vastaanotin (YY2994)**Liitäntä:**

USB 2.0

Liitin:

USB Type-C

Virtalähde:

USB-väylävirtayhteensopiva (5 V, 500 mA)

Käyttölämpötila:

0 °C – 40 °C

Tuettu kyselynopeus:

500 Hz – 8 000 Hz

Mitat:

Noin 40,8 mm × 15,5 mm × 26,8 mm (leveys × korkeus × syvyys)

Paino:

11,8 g

Yhteyden tiedot**Taajuuskaista:**

2,4 GHz:n kaista (2,400 0 GHz – 2,483 5 GHz)

Langaton kantama:

Noin 10 m

Tietokoneen suositeltu käyttöjärjestelmäversio**Tuetut ohjelmistot:**

INZONE Hub

Yhteensopiva käyttöjärjestelmä:

Windows 10 tai uudempi

Sisäänrakennettujen profiilien määrä:

4 profiilia

Sisäinen muistitoiminto:

Tuettu

Rakennetta ja teknisiä tietoja voidaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta.

Huomaa, että tämä Käyttöopas on käännetty koneellisesti. Konekäännökset eivät ota asiayhteyttä huomioon, eivätkä ne välttämättä vastaa sisällön englanninkielistä versiota. Voit tarkistaa alkuperäisen englanninkielisen version valitsemalla [Kielen valintasivu] -kohdasta English.

5-067-449-41(1) Copyright 2025 Sony Corporation