

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A



Model: YY2991

Počnimo ga koristiti

**1**

Punjenje miša



Napunite miš tako da ga izravno spojite na računalo pomoću USB Type-C kabela. Može se koristiti i kao žičani miš.

2

Uključivanje miša



Pritisnite gumb za uključivanje/isključivanje oko 2 sekunde da biste uključili miš.



Korištenje kao bežični miš

Spojite bežični adapter s računalom pomoću USB Type-C kabela.

Za korištenje svih funkcija i poboljšanje performansi



Ažurirajte računalni softver "INZONE Hub" na najnoviju verziju.

Za detalje o "INZONE Hub" pogledajte sljedeći URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

MSE-G500

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Početak korištenja

Isporučena dodatna oprema

- └ [Priložene stavke](#)

Dijelovi i kontrole

- └ [Položaj i funkcija dijelova](#)
- └ [O lampici](#)

Napajanje/Punjenje

- └ [Punjenje](#)
- └ [Raspoloživo vrijeme rada](#)
- └ [Uključivanje i isključivanje miša](#)

Korištenje miša

[Korištenje kao bežični miš](#)

[Korištenje kao žičani miš](#)

Prilagođavanje miša

Uporaba »INZONE Huba«

- └ [Što možete učiniti s "INZONE Hub"](#)

- [Instaliranje "INZONE Hub"](#)

- [Kako održavati softver ažurnim \(za udobno korištenje miša\)](#)

Važne informacije

- [Mjere opreza](#)

- [Za sprječavanje opekotina ili kvarova zbog vlage](#)

- [Licenci](#)

- [Zaštitni znaci](#)

- [Web-stranice korisničke podrške](#)

Rješavanje problema

- [Na koji način mogu riješiti problem?](#)

Napajanje/Punjenje

- [Ne mogu uključiti miš.](#)

- [Punjenje se ne može izvršiti.](#)

- [Vrijeme punjenja je predugo.](#)

- [Trajanje baterije je kratko.](#)

Veza

- [Nije moguće povezivanje s računalom.](#)

Rad

- [Miš se ne može koristiti.](#)

- [Rad miša je nestabilan.](#)

- [Unesen je znak koji se razlikuje od onog postavljenog za tipku.](#)

Resetiranje ili inicijalizacija miša

- [Resetiranje miša](#)

- [Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki](#)

Specifikacije

- [Specifikacije](#)

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Priložene stavke

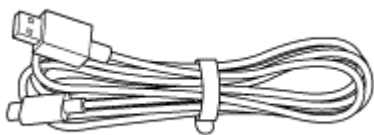
Nakon otvaranja pakiranja provjerite jesu li sadržane sve stavke s popisa. Ako bilo koja stavka nedostaje, posavjetujte se s kontaktom iz Sonyjeve podrške ili s najbližim zastupnikom za Sony.

Brojevi u zagradama označavaju broj artikala.

Bežični miš za igranje (1)



USB Type-C® kabel (USB-A na USB-C®) (1)



Bežični hardverski ključ (1): YY2994



Nožice miša (1 komplet)



Dokumenti (1 komplet)

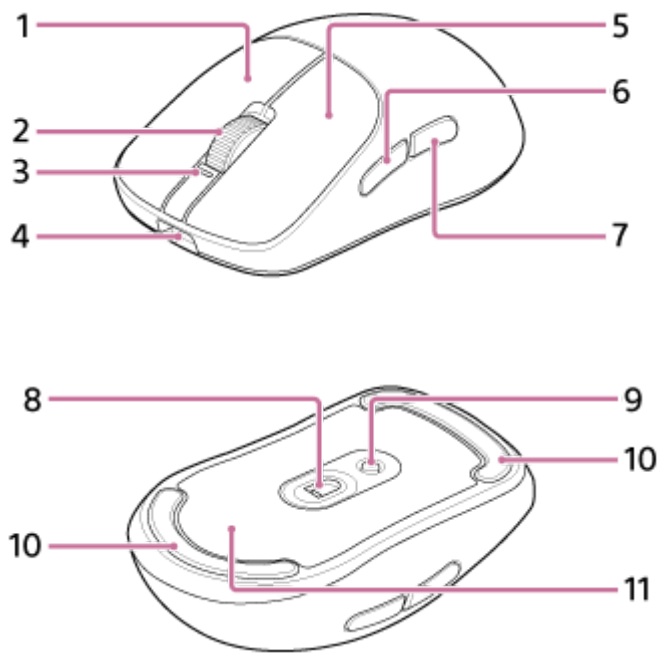
Napomena

- Mišje noge su potrošni materijal. Ako su nožice miša oštećene i potrebno ih je zamijeniti, obratite se Sonyjevoj podršci ili najbližem Sonyjevom prodavaču.

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Položaj i funkcija dijelova

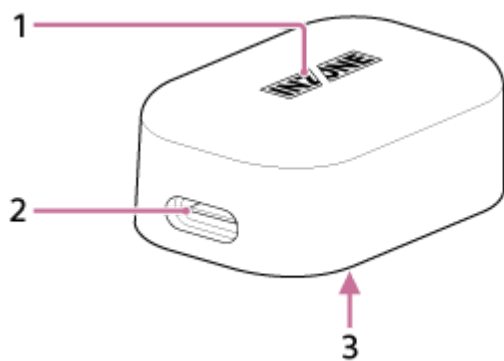
Bežični miš za igranje



1. Gumb R
2. Kotačić za pomicanje
3. Indikator statusa (bijela/narančasta)(*)
4. USB Type-C ulaz
Spojite miš s računalom pomoću priloženog USB Type-C kabela za punjenje miša ili ga koristite kao žičani miš. Miš možete puniti i spajanjem na AC utičnicu putem komercijalno dostupnog USB AC adaptera.
5. Gumb L
6. Gumb miša 5
7. Gumb miša 4
8. Visokoosjetljivi senzor
9. Tipka za uključivanje/isključivanje (dugi pritisak)/tipka za promjenu profila (kratki pritisak)
10. Mišje noge
11. Serijski broj
Naveden je na dnu miša.

(*) Možete koristiti "INZONE Hub" za postavljanje boje osvjetljenja.

Bežični hardverski ključ



1. Indikator statusa (bijeli)
2. USB Type-C ulaz
Spojite se na računalo pomoću isporučenog USB Type-C kabela.
3. Serijski broj
Naveden je na dnu bežičnog donglea.

Povezana tema

- [O lampici](#)

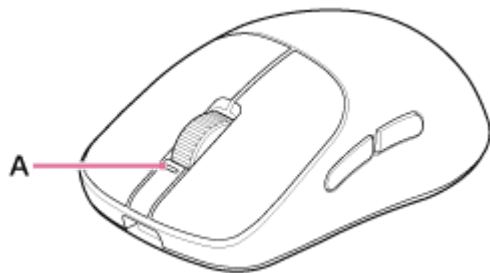
Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

O lampici

Status miša

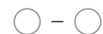
Pomoću indikatora statusa (A) na mišu možete provjeriti različite statuse miša.



- : Pali se u bijeloj boji
- : Pali se u narančastoj boji
- : Isključuje se

Stanje napajanja

Indikator statusa dvaput bljesne bijelo.



- Kada se miš uključi pritiskom na gumb za napajanje oko 2 sekunde

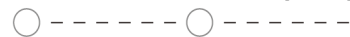
Indikator statusa svijetli bijelo oko 2 sekunde.



- Kada se miš isključi pritiskom na gumb za napajanje oko 2 sekunde
- Kada se baterija miša isprazni i miš se isključi

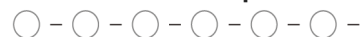
Status veze s bežičnim adapterom

Indikator statusa više puta polako treperi bijelom bojom u intervalima od otprilike 1 sekunde.



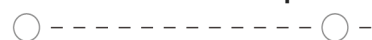
- Kada veza nije uspostavljena

Indikator statusa opetovano brzo treperi bijelo oko 5 sekundi.



- Kada je proces povezivanja završen

Indikator statusa više puta treperi bijelo oko 30 sekundi u intervalima od 5 sekundi.



- Kada je povezan

Oznaka preostale razine napunjenosti baterije

Indikator statusa više puta bljeska narančasto otprilike 10 sekundi u intervalima od 10 sekundi. Napunite miš.



- Kada je preostala napunjenost baterije miša 20% ili manje

Indikator statusa više puta bljesne narančasto u intervalima od 5 sekundi. Napunite miš.



- Kada je preostala napunjenost baterije miša 10% ili manje

Stanje razine punjenja

Indikator statusa svijetli narančasto.



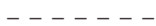
- Kada se miš puni

Indikator statusa svijetli narančasto otprilike 1 minutu, a zatim se isključuje.



- Kada je baterija potpuno napunjena na početku punjenja

Indikator statusa se isključuje.



- Kada se baterija potpuno napuni i punjenje se završi

Indikator statusa više puta polako bljesne narančasto.



- Kada je temperatura punjenja abnormalna

Indikator statusa više puta polako treperi narančasto u intervalima od 0,5 sekundi.



- Kada se tijekom punjenja dogodi greška i punjenje se ne može izvršiti

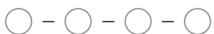
Ostalo

Indikator statusa više puta polako treperi bijelo.



- Ažuriranje softvera

Indikator statusa bljesne 4 puta bijelo.



- Kada je proces inicijalizacije završen
Za detalje pogledajte "[Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki](#)".

Savjet

- Boju osvjetljenja za profil miša možete postaviti pomoću "INZONE Hub".

Status bežičnog donglea

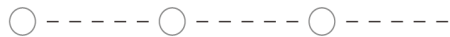
Pomoću indikatora statusa (B) na bežičnom dongleu možete provjeriti različite statusbe bežičnog donglea.



○ : Uključuje se u bijeloj boji

-: Isključuje se

Indikator statusa više puta polako treperi bijelo oko 30 sekundi.



- Kada veza s mišem nije uspostavljena

Indikator statusa svijetli bijelo.



- Kada je spojen s mišem

Indikator statusa više puta polako treperi bijelo.



- Ažuriranje softvera

Povezana tema

- [Punjenje](#)
- [Kako održavati softver ažurnim \(za udobno korištenje miša\)](#)
- [Resetiranje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

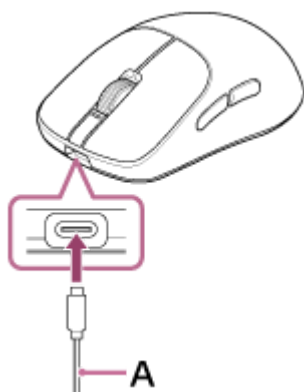
Punjenje

Miš sadrži ugrađenu punjivu litij-ionsku bateriju. Prije upotrebe napunite miš priloženim USB Type-C kabelom.

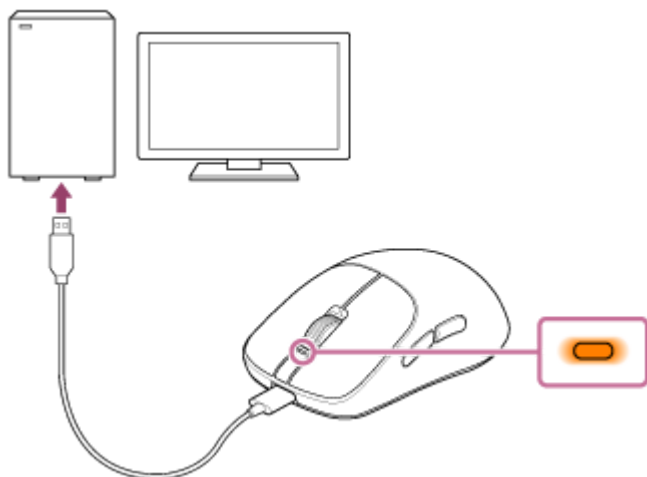
Savjet

- Kada se miš koristi kao žičani miš, miš se može koristiti tijekom punjenja.

1 Spojite priloženi USB Type-C kabel (A) na USB Type-C priključak na mišu.



2 Spojite USB Type-C kabel koji je spojen na miš na USB priključak na računalu.



Punjenje miša počinje. Indikator statusa na mišu svijetli narančasto.
Indikator statusa se automatski isključuje nakon što je punjenje završeno.

3 Iskopčajte USB Type-C kabel.

O vremenu punjenja

Potrebno vrijeme za potpuno punjenje miša je oko 1,5 sati(*).

(*) Vrijeme potrebno za punjenje prazne baterije do punog kapaciteta. Vrijeme punjenja može se razlikovati ovisno o uvjetima upotrebe.

Preporučeno okruženje za punjenje baterije putem USB-a

- **Osobno računalo**

Računalo sa USB priključcima kao standardnom opremom

- Ne jamčimo da će postupci za upravljanje raditi na svim računalima.
- Postupci rada na računalu vlastite izrade nisu zajamčeni.

- **USB adapter za izmjeničnu struju**

Komercijalno dostupni USB adapter za izmjeničnu struju (AC) za izlaznu struju od 0,5 A (500 mA) ili više

Ušteda energije

- Kada se miš koristi kao bežični miš, automatski prelazi u stanje mirovanja nakon otprilike 5 minuta neaktivnosti kako bi se uštedjela baterija. Kada se miš pomakne, klikne ili pokrene ažuriranje, automatski izlazi iz stanja mirovanja.
- Kada je miš bežično spojen i neće se koristiti neko vrijeme, možete uštedjeti bateriju pritiskom na gumb za napajanje na mišu oko 2 sekunde kako biste ga isključili.

Savjet

- Kada je miš spojen na računalo pomoću USB Type-C kabela, može se puniti dok se koristi kao žični miš.
- Miš možete puniti i pomoću komercijalno dostupnog USB AC adaptera.

Napomena

- Obavezno upotrebljavajte isporučeni USB Type-C kabel. Punjenje možda neće biti uspješno.
- Punjenje možda neće uspjeti ovisno o vrsti USB adaptera za izmjeničnu struju.
- Miš se ne može puniti kada računalo prelazi u stanje pripravnosti, spavanja ili hibernacije. U tom slučaju, ponovno pokrenite punjenje nakon promjene postavki računala.
- Ako se miš ne koristi dulje vrijeme, vrijeme korištenja punjive baterije može se smanjiti. Sati trajanja baterije će se poboljšati nakon nekoliko ciklusa punjenja i pražnjenja. Ako miš skladištite dulje vrijeme, puniti bateriju jednom svakih 6 mjeseci kako biste izbjegli prekomjerno pražnjenje.
- Ako se miš ne koristi dulje vrijeme, punjenje baterije može trajati dulje.
- Ako postoji problem s punjivom baterijom miša, indikator statusa na mišu treperi narančasto tijekom punjenja. Preporučuje se punjenje na mjestu s temperaturom okoline između 5 °C i 35 °C. Izvan tog raspona možda neće biti moguće učinkovito punjenje. Ako problem i dalje postoji, obratite se Sonyjevoj podršci ili najbližem Sonyjevom prodavaču.
- Ako se miš ne koristi dulje vrijeme, indikator statusa na mišu možda neće odmah zasvijetliti narančasto tijekom punjenja. Pričekajte trenutak dok indikator statusa ne zasvijetli narančasto.
- Ako se sati korištenja ugrađene punjive baterije značajno smanje, bateriju bi trebalo zamijeniti. Posavjetujte se s kontaktom iz Sonyjeve podrške ili s najbližim zastupnikom za Sony.
- Izbjegavajte izlaganje ekstremnim promjenama temperature, direktnom sunčevu svjetlu, pijesku, prašini i električnom udaru. Nikada ne ostavljajte miša u parkiranoj vozilu.
- Prilikom spajanja miša ili bežičnog adaptera na računalo koristite samo isporučeni USB Type-C kabel i obavezno ih izravno spojite. Punjenje se možda neće pravilno dovršiti kada je miš spojen putem USB razdjelnika.
- Miš se može zagrijati tijekom punjenja ili neko vrijeme nakon punjenja. To nije kvar.

Povezana tema

- [O lampici](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Raspoloživo vrijeme rada

Kada se miš koristi kao bežični miš, dostupna vremena rada kada je potpuno napunjen je sljedeća:

Do 90 sati (pri brzini anketiranja od 1 000 Hz)(*)

S 5 minuta punjenja, miš se može koristiti kao bežični miš oko 10 sati.

(*) Može se razlikovati ovisno o postavkama, uvjetima okoline i uvjetima korištenja.

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

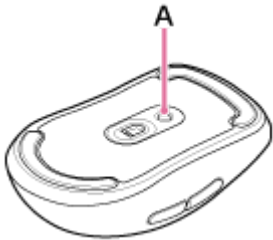
Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Uključivanje i isključivanje miša

Kada se miš koristi kao bežični miš, uključite ga.

Kada se miš koristi kao žični miš, miš se automatski uključuje kada je spojen na računalo pomoću isporučenog USB Type-C kabela.

- 1 Pritisnite gumb za napajanje (A) na mišu oko 2 sekunde.



Miš se uključuje i indikator statusa dva puta bljesne bijelo.



Napomena

- Miš automatski prelazi u stanje mirovanja nakon otprilike 5 minuta neaktivnosti. Kada se miš pomakne, klikne ili pokrene ažuriranje, automatski izlazi iz stanja mirovanja.

Za isključivanje miša

Pritisnite gumb za napajanje na mišu oko 2 sekunde.

Indikator statusa na mišu svijetli bijelo 2 sekunde, gasi se i miš se isključuje.

Napomena

- Kada je miš bežično spojen s računalom i neće se koristiti neko vrijeme, možete uštedjeti bateriju pritiskom na gumb za napajanje na mišu oko 2 sekunde kako biste ga isključili.
- Kada je miš spojen na računalo, ne može se isključiti.

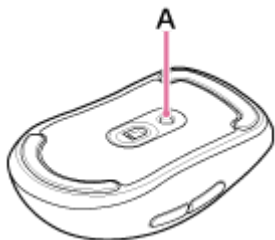
Povezana tema

- [Punjenje](#)
- [Korištenje kao bežični miš](#)
- [Što možete učiniti s "INZONE Hub"](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Korištenje kao bežični miš

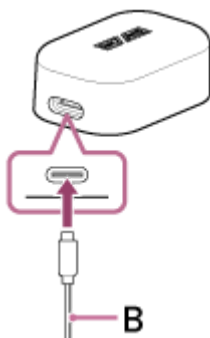
- 1** Pritisnite gumb za napajanje (A) na mišu oko 2 sekunde.



Miš se uključuje i indikator statusa dva puta bljesne bijelo.



- 2** Spojite priloženi USB Type-C kabel (B) na USB Type-C priključak na bežičnom adapteru.

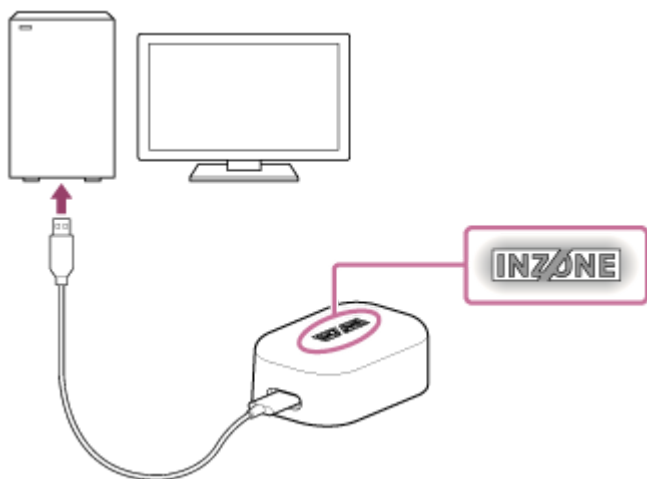


- 3** Spojite USB Type-C kabel koji je spojen na bežični adapter na USB priključak na računalu.

Bežični adapter se uključuje.

Kada se miš bežično poveže s bežičnim adapterom, indikator statusa na bežičnom adapteru svijetli bijelo.

Računalo automatski prepoznaje miš.



Kada se miš spoji na bežični adapter, indikator statusa na mišu treperi bijelo 5 sekundi.



4 Koristite miš kao bežični miš.

Držite miš i bežični adapter što je moguće bliže.

Napomena

- Ako se miš ne može spojiti na bežični adapter, indikator statusa na mišu treperi bijelo.
- Prilikom spajanja bežičnog adaptera na računalo ili pokretanja računala, nemojte pomicati miš dok ga uređaj ne prepozna.
- Prilikom spajanja bežičnog adaptera na računalo, obavezno ga spojite izravno na računalo bez korištenja USB čvorišta itd.
- Miš možda neće raditi ili može postati nestabilan ovisno o statusu računala i operativnog sustava. U tom slučaju pogledajte [“Na koji način mogu riješiti problem?”](#).
- Prilikom ponovnog spajanja bežičnog adaptera nakon što ste ga izvadili iz USB priključka na računalu, pričekajte oko 5 sekundi prije ponovnog spajanja. Miš možda neće biti prepoznat.
- Uvijek uklonite bežični adapter kada nosite prijenosno računalo. Nošenje prijenosnog računala s priključenim bežičnim adapterom može uzrokovati oštećenja.
- Bežični adapter je namijenjen samo za bežični miš za igranje. Bežični adapter se ne može koristiti za druge miševe.

Savjet

- Kada je miš bežično spojen s računalom i neće se koristiti neko vrijeme, možete uštedjeti bateriju pritiskom na gumb za napajanje na mišu oko 2 sekunde kako biste ga isključili.

Povezana tema

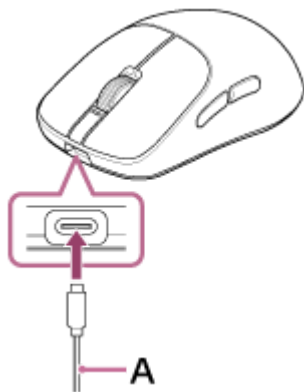
- [Uključivanje i isključivanje miša](#)
- [Na koji način mogu riješiti problem?](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

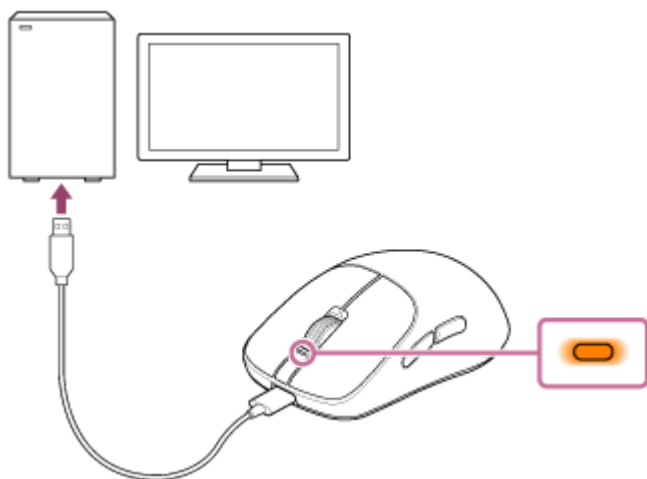
Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Korištenje kao žičani miš

- 1 Spojite priloženi USB Type-C kabel (A) na USB Type-C priključak na mišu.



- 2 Spojite USB Type-C kabel koji je spojen na miš na USB priključak na računalu.



Ako miš nije potpuno napunjen, miš će se početi puniti.
Indikator statusa na mišu svijetli narančasto tijekom punjenja.

- 3 Koristite miš kao žičani miš.

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Što možete učiniti s “INZONE Hub”

Kada miš spojite na računalo s instaliranim softverom “INZONE Hub”, možete učiniti sljedeće.

- Indikator preostalog napunjenosti baterije miša
- Postavke dodjele za prekidače
- DPI postavke funkcija
Povećavanjem vrijednosti povećat će se brzina pokazivača.
- STOPA UZORKOVANJA postavke funkcija
Povećavanjem vrijednosti smanjuje se latentnost i čini pomicanje pokazivača uglađenijim.
- UDALJENOST ZA DIZANJE postavke funkcija
Možete podesiti visinu na kojoj se pokazivač zaustavlja pomicati kad dignete miš.
- SINKRONIZACIJA POKRETA
Poboljšava stabilnost upravljanja mišem ako je postavljeno na UKLJUČENO.
- ZAKLJUČAVANJE KUTA
Ispravlja se tresenje miša i pomicanje pokazivača postane linearnije ako je postavljeno na UKLJUČENO.
- Postavke prikaza indikatora statusa
- Upravljanje profilima (Omogući i onemogući/Učitaj/Spremi/Uvezi/Izvezi)
- Provjera i ažuriranje verzije softvera miša
- Postavke sinkronizacije aplikacije

Za detalje o “INZONE Hub” pogledajte sljedeći URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Instaliranje “INZONE Hub”

1 Preuzmite softver “INZONE Hub” s web-mjesta za podršku i instalirajte ga na svoje računalo.

Više informacija potražite na sljedećoj internetskoj stranici:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Podržani OS:

Windows® 10 ili noviji

2 Nakon instalacije, pokrenite “INZONE Hub”.

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Kako održavati softver ažurnim (za udobno korištenje miša)

Instalirajte najnoviji softver za miš pomoću "INZONE Hub" kako biste uživali u novim funkcijama ili riješili određeni broj problema s mišem.

Uvijek koristite miš s instaliranom najnovijom verzijom softvera.

Za detalje o najnovijem softveru za miš i načinu ažuriranja softvera pogledajte informacije na web-mjestu za podršku.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Povezana tema

- [Što možete učiniti s "INZONE Hub"](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

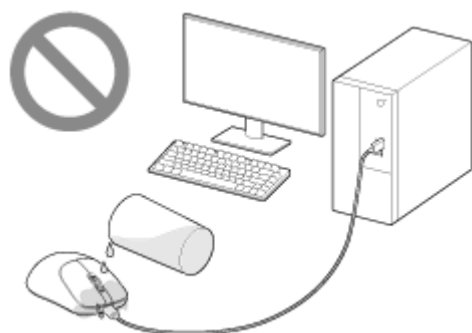
Mjere opreza

O punjenju

- Obavezno upotrebljavajte isporučeni USB Type-C kabel.
- Provjerite je li USB Type-C kabel čvrsto spojen na miš.
- Nakon dovršetka punjenja iskopčajte USB Type-C kabel.
- Kada je USB Type-C kabel spojen, nemojte primjenjivati pretjeranu silu na spojni dio.
- Prilikom spajanja ili odspajanja USB Type-C kabela nemojte primjenjivati pretjeranu silu, primjerice povlačenjem kabela, i spajajte ili odspajajte konektor izravno u priključak.
- Ako je USB Type-C konektor kabela deformiran, na primjer savijen, odmah prekinite korištenje.

O korištenju miša tijekom punjenja

- Punjenje kada se na USB Type-C kabelu ili USB Type-C priključku na mišu nalazi tekućina poput vode ili znoja ili strane tvari poput prašine može uzrokovati nesreće poput opekline ili ozbiljnih ozljeda zbog požara, strujnog udara, pregrijavanja ili paljenja ili može biti uzrok kvara. Imajte na umu sljedeće kada koristite miš tijekom punjenja.
 - Ako osjetite bilo kakvu abnormalnost, odmah prestanite s upotrebom.
 - Provjerite da unutra nema prašine ili stranih tvari.
 - Ako se USB Type-C kabel ili priključak smoči zbog tekućine poput vode za piće ili znoja tijekom punjenja, odmah odspojite USB Type-C kabel iz spojenog uređaja kako biste zaustavili punjenje.



Ostale napomene

- Kada koristite miš, pokušajte ga držati što bliže bežičnom adapteru.
- Izbjegavajte dugotrajnu upotrebu jer može biti štetna za zdravlje.
- Prilikom spajanja ili odspajanja kabela, uvijek držite utikač, a ne kabel. Povlačenjem dijela kabela možete ga slomiti.
- Čvrsto umetnite utikač do kraja u priključak. Ako utikač nije čvrsto umetnut, miš možda neće ispravno raditi.
- Miš je precizan uređaj. Ne ispuštajte, ne udarajte niti na bilo koji drugi način ne izlažite miš prekomjernim potresima.
- Povremeno obrišite utikač suhom, mekom krpom.
- Obrišite vanjski dio suhom, mekom krpom.
 - Za tvrdokorne mrlje, navlažite meku krpu toplom vodom, a zatim obrišite.
 - Ne koristite deterdžente, alkohol ili slična sredstva. Mogu uzrokovati promjenu boje ili pogoršanje stanja.
 - Za uklanjanje prašine upotrijebite meku četku ili sličan predmet i nježno obrišite.
- Nemojte primjenjivati težinu ili pritisak na miš dulje vrijeme. Može uzrokovati deformaciju. Prilikom skladištenja miša nemojte primjenjivati silu.
- Ako osjetite nelagodu tijekom korištenja miša, odmah prestanite s korištenjem.
- Izbjegavajte ostavljanje miša na visokim temperaturama i visokoj vlažnosti, posebno u automobilu s temperaturama iznad 60 °C. Može uzrokovati zagrijavanje ili paljenje.
- Dijelovi miša, nožice, mogu se oštetiti ili propasti zbog dugotrajne upotrebe ili skladištenja.
- Isporučeni USB Type-C kabel može se saviti tijekom upotrebe, ali to nije neuobičajeno.

- Ako imate bilo kakvih drugih pitanja ili problema, obratite se Sonyjevoj podršci ili najbližem Sonyjevom prodavaču.

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

5-067-450-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation

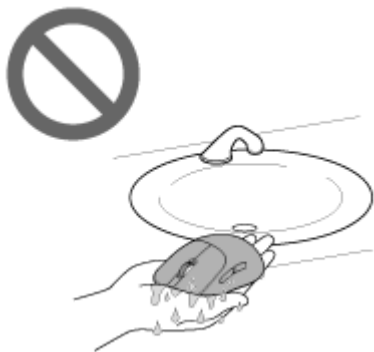
Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Za sprječavanje opekotina ili kvarova zbog vlage

O vodootpornosti miša

Miš nije vodootporan. Ako u miš uđe voda ili strana tvar, to može uzrokovati pregorijevanje ili kvar. Izbjegavajte situacije poput sljedećih i pazite da miš ne izložite vlazi ili prljavštini.

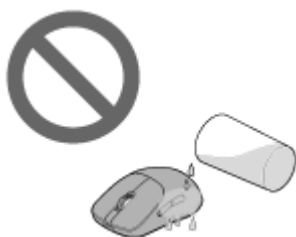
- Dodirivanje miša bez sušenja mokrih ruku nakon obavljanja kućanskih poslova u kuhinji ili pranja ruku u kupaonici.



- Dodirivanje miša znojnim rukama ili korištenje miša u situacijama u kojima se miš može natopiti znojem.



- Prolijevanje pića dok jedete ili pijete.



Ako se miš smoči ili voda uđe u miš

Ako se mokr miš puni ili uključuje, to može dovesti do pregorijevanja ili kvara. Ako se po njemu poprska voda, poduzmite sljedeće mjere.

1. Odmah isključite miš.
2. Ako je USB Type-C kabel spojen, odspojite ga.
3. Okrenite miša kako biste uklonili vodu iznutra.



4. Stavite suhu krpu ili nešto slično ispod USB Type-C priključka dok voda ne prestane izlaziti iznutra.
5. Obrišite cijeli miš krpom itd.
6. Ostavite miša na mekoj krpi i sl. na prozračnom, sjenovitom mjestu dok se potpuno ne osuši.



Obratite se Sonyjevoj podršci ili najbližem Sonyjevom prodavaču.

Ako miš ne radi ispravno zbog prolivene tekućine, bit će popravljen uz naknadu čak i ako je unutar jamstvenog roka proizvođača. Ako ste u Sonyjevoj trgovini ili kod prodavača kupili produljeno jamstvo, prilikom kupnje provjerite detalje jamstva.

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Licenci

- Usluge koje nude treće strane mogu se mijenjati, obustaviti ili ukinuti bez prethodne najave. Sony ne snosi nikakvu odgovornost za takve situacije.
- Mrežne usluge, sadržaj i (operativni sustav i) softver ovog proizvoda mogu biti podložni pojedinačnim uvjetima i odredbama upotrebe te u bilo kojem trenutku mogu biti promijenjeni, prekinuti ili ukinuti i mogu zahtijevati naknade, registraciju i podatke o kreditnoj kartici.

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Zaštitni znaci

- Microsoft i Windows registrirani su trgovački znakovi ili trgovački znakovi za Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.
- USB Type-C® i USB-C® su registrirani zaštitni znaci tvrtke USB Implementers Forum.
- Sony i INZONE registrirani su trgovački znakovi ili trgovački znakovi za Sony Group Corporation ili njegove podružnice.
- Svi ostali zaštitni znaci i registrirani zaštitni znaci su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci njihovih vlasnika. Nadalje, ™ i ® ne spominju se u ovom priručniku.

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Web-stranice korisničke podrške

Za kupce u SAD-u, Kanadi i Latinskoj Americi:

<https://www.sony.com/am/support>

Za kupce u europskim državama:

<https://www.sony.eu/support>

Za kupce u Kini:

<https://service.sony.com.cn>

Za kupce u drugim državama i regijama:

<https://www.sony-asia.com/support>

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Na koji način mogu riješiti problem?

Prije nego što zatražite popravak, ponovno provjerite sljedeće stavke.

- Izvadite bežični adapter iz USB priključka na računalu i ponovno ga spojite na drugi USB priključak.
- Ponovno pokrenite računalo.
Neke probleme možete riješiti ponovnim pokretanjem računala.
- Resetirajte miš.
- Inicijalizirajte miš za vraćanje tvorničkih postavki.
Postavke profila itd. vraćaju se na tvorničke postavke.
- Potražite informacije o problemu na web stranici za korisničku podršku.

Ako se problem nastavi, obratite se Sonyjevoj podršci ili najbližem Sonyjevom prodavaču.

Povezana tema

- [Web-stranice korisničke podrške](#)
- [Resetiranje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Ne mogu uključiti miš.

- Provjerite je li baterija potpuno napunjena.
- Resetirajte miš.
- Inicijalizirajte miš.
- Pogledajte "[Rad miša je nestabilan.](#)".

Povezana tema

- [Punjenje](#)
- [Rad miša je nestabilan.](#)
- [Resetiranje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Punjenje se ne može izvršiti.

- Obavezno upotrebljavajte isporučeni USB Type-C kabel.
- Provjerite sljedeće.
 - USB Type-C kabel je čvrsto spojen na miš i USB AC adapter ili računalo.
 - USB AC adapter je čvrsto spojen na AC utičnicu.
 - Računalo je uključeno.
Probudite računalo ako je u stanju pripravnosti, spavanja ili hibernacije.
- Ažurirajte operativni sustav na računalu.
- Ponovno pokrenite računalo i provjerite je li se situacija poboljšala.
- Preporučuje se punjenje na mjestu s temperaturom okoline između 5 °C i 35 °C. Izvan tog raspona možda neće biti moguće učinkovito punjenje.
- Resetirajte miš.
- Inicijalizirajte miš.
- Pogledajte "[Rad miša je nestabilan.](#)".

Povezana tema

- [Punjenje](#)
- [Rad miša je nestabilan.](#)
- [Resetiranje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Vrijeme punjenja je predugo.

- Prilikom punjenja s računalom provjerite jesu li miš i računalno izravno povezani, a ne putem razdjelnika (huba).
- Provjerite upotrebljavate li isporučeni USB Type-C kabel.
- Preporučuje se punjenje na mjestu s temperaturom okoline između 5 °C i 35 °C. Izvan tog raspona možda neće biti moguće učinkovito punjenje.
- Ponovno pokrenite računalno i ponovno spojite USB Type-C kabel u slučajevima koji nisu navedeni gore.
- Ako ponovno pokretanje računala i ponovno spajanje USB Type-C kabela ne poboljša situaciju, upotrijebite komercijalno dostupan USB AC adapter za punjenje baterije spajanjem na AC utičnicu.
- Pogledajte "[Rad miša je nestabilan.](#)".

Povezana tema

- [Punjenje](#)
- [Rad miša je nestabilan.](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Trajanje baterije je kratko.

- Trajanje baterije može varirati ovisno o postavkama, uvjetima okoline i uvjetima korištenja.
- Ako se miš ne koristi dulje vrijeme, vrijeme korištenja punjive baterije može se smanjiti. Sati trajanja baterije će se poboljšati nakon nekoliko ciklusa punjenja i pražnjenja. Ako miš skladištite dulje vrijeme, punite bateriju jednom svakih 6 mjeseci kako biste izbjegli prekomjerno pražnjenje.
- Preporučuje se punjenje na mjestu s temperaturom okoline između 5 °C i 35 °C. Izvan tog raspona možda neće biti moguće učinkovito punjenje. Ako se problem i dalje pojavljuje, posavjetujte se s kontaktom iz Sonyjeve podrške ili s najbližim zastupnikom za Sony.
- Ako se sati korištenja ugrađene punjive baterije značajno smanje, bateriju bi trebalo zamijeniti. Posavjetujte se s kontaktom iz Sonyjeve podrške ili s najbližim zastupnikom za Sony.
- Pogledajte "[Rad miša je nestabilan.](#)".

Povezana tema

- [Punjenje](#)
- [Rad miša je nestabilan.](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Nije moguće povezivanje s računalom.

- Obavezno upotrebljavajte isporučeni USB Type-C kabel.
- Provjerite jesu li miš i računalno uključeni.
- Provjerite je li USB Type-C kabel spojen na svaki uređaj čvrsto umetnut koliko je potrebno.
- Bežični adapter spojite izravno na računalno, a ne putem USB razdjelnika.
- Izvadite bežični adapter iz USB priključka, a zatim ga umetnite u drugi USB priključak na računalu.
- Ponovno pokrenite računalno i ponovno spojite USB Type-C kabel spojen na svaki uređaj.
- Ako prethodno navedene radnje ne funkcioniraju, pokušajte sljedeće.
 1. Isključite računalno.
 2. Isključite USB Type-C kabel spojen na svaki uređaj i ponovno ga spojite.
 3. Uključite računalno.
- Resetirajte miš.
- Inicijalizirajte miš.
- Pogledajte "[Rad miša je nestabilan](#)".

Povezana tema

- [Korištenje kao bežični miš](#)
- [Rad miša je nestabilan](#).
- [Resetiranje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Miš se ne može koristiti.

- Resetirajte miš.
 - Ako miš ne radi ispravno čak ni nakon resetiranja, inicijalizirajte ga.
 - Pogledajte "[Rad miša je nestabilan.](#)".
-

Povezana tema

- [Rad miša je nestabilan.](#)
- [Resetiranje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Rad miša je nestabilan.

Status veze s računalom

- Provjerite je li miš uključen.
- Napunite miš u sljedećim slučajevima.
 - Indikator statusa se ne uključuje kada je miš uključen.
 - Indikator statusa više puta bljesne narančasto.
- Isključite USB Type-C kabel iz USB priključka na računalu, pričekajte nekoliko sekundi, a zatim ga ponovno spojite.
- Ako se miš koristi kao bežični miš, odspojite USB Type-C kabel i bežični adapter, pričekajte nekoliko sekundi, a zatim ih ponovno spojite.
- Ako se miš koristi kao žični miš, odspojite USB Type-C kabel i miš, pričekajte nekoliko sekundi, a zatim ih ponovno spojite.
- Pokušajte se spojiti na drugi USB priključak ako računalo ima drugi USB priključak.
- Spojite miš ili bežični adapter izravno na računalu, a ne putem USB razdjelnika.

Okruženje radiovalova u okolini

- U sljedećim uvjetima, rad može postati nestabilan ili veza može postati nedostupna. U tom slučaju, koristite miš i bežični adapter što je moguće bliže jedan drugome.
 - Između miša i bežičnog adaptera nalazi se prepreka, poput metala ili zida.
 - Miš i bežični adapter su daleko jedan od drugoga.
 - Kada se koristi na sljedećim mjestima.
 - Na mjestima s bežičnom lokalnom mrežom (WLAN)
 - Gdje se koristi mikrovalna pećnica
 - Druga mjesta gdje se generiraju elektromagnetski valovi itd.
 - U blizini se nalazi druga bežična komunikacijska audio oprema ili ljudska tijela.
 - Bežični adapter je prekriven rukom.
- Rad može postati nestabilan zbog vanjskih radio smetnji i drugih čimbenika. U ovom slučaju, pokušajte sljedeće.
 - Za žičanu vezu spojite USB Type-C kabel na miš i računalu.
 - Izvadite bežični adapter iz USB priključka na računalu i ponovno ga spojite na drugi USB priključak.
 - Udaljite USB 3.0 kompatibilne uređaje, kabele itd. spojene na računalu od bežičnog adaptera.
 - Ako postoje nekorišteni USB uređaji ili USB kabele, uklonite ih iz računala.
 - Ako se u blizini nalazi metal, postavite bežični adapter što dalje od metala.
 - Koristite miš i bežični adapter što je moguće bliže jedan drugome.

Status korištenja miša

- Miš koristi optički senzor. Zbog prirode optičkog senzora, senzor može neispravno raditi i neće ispravno raditi ovisno o tome gdje se miš koristi. Takva mjesta uključuju staklo, ogledala ili sjajne površine. U ovom slučaju, pokušajte sljedeće.
 - Koristite podlogu za miša.
 - Stavite nešto drugo ispod miša.
 - Koristite na različitim mjestima.
- Prašina ili nečistoće na dnu miša ili oko tipki mogu spriječiti pravilan rad. U tom slučaju, nježno obrišite prašinu i ostatke suhim pamučnim štapićem. Pazite da ne brišete prejako, jer to može oštetiti proizvod i uzrokovati njegov kvar.

Postavke računala

- Ako se koristi OS koji nije podržani, koristite podržani OS.
Neki softver možda neće biti kompatibilan ovisno o korištenom softveru.
- Kada je USB Type-C kabel spojen na bežični adapter spojen na računalo ili se miš koristi tijekom obrade u sustavu Windows ili drugom softveru, prepoznavanje i rad mogu potrajati neko vrijeme. Pričekajte neko vrijeme prije upotrebe. Problem bi mogao biti riješen ako se pogledaju upute za uporabu računala. Pogledajte upute za uporabu ili elektronički priručnik koji ste dobili s računalom.
- Kada su dva zaslona povezana, povlačenje prozora između zaslona može uzrokovati prekid rada između zaslona. Da biste to izbjegli, pokušajte sljedeće.
 - Isključite značajku prikačivanja prozora u postavkama OS-a.
 - Smanjite brzinu ispitivanja miša.
Ako je brzina prozivanja postavljena na visoku vrijednost s "INZONE Hub", FPS zaslona može se smanjiti na nekim računalima. Smanjite brzinu anketiranja i provjerite poboljšava li se.
- Prilikom igranja igara na računalu, ovaj se problem može riješiti zatvaranjem nepotrebnih aplikacija ili prozora ili ponovnim pokretanjem računala.

Ostalo

- Resetirajte miš.
- Inicijalizirajte miš.

Povezana tema

- [Punjenje](#)
- [Korištenje kao bežični miš](#)
- [Resetiranje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Unesen je znak koji se razlikuje od onog postavljenog za tipku.

- Ako su određene tipke na tipkovnici dodijeljene tipkama miša, a postavka IME-a na računalu postavljena je na jezik koji nije engleski, mogu se unijeti znakovi koji se razlikuju od postavljenih.
Promijenite postavku IME-a na računalu na engleski.

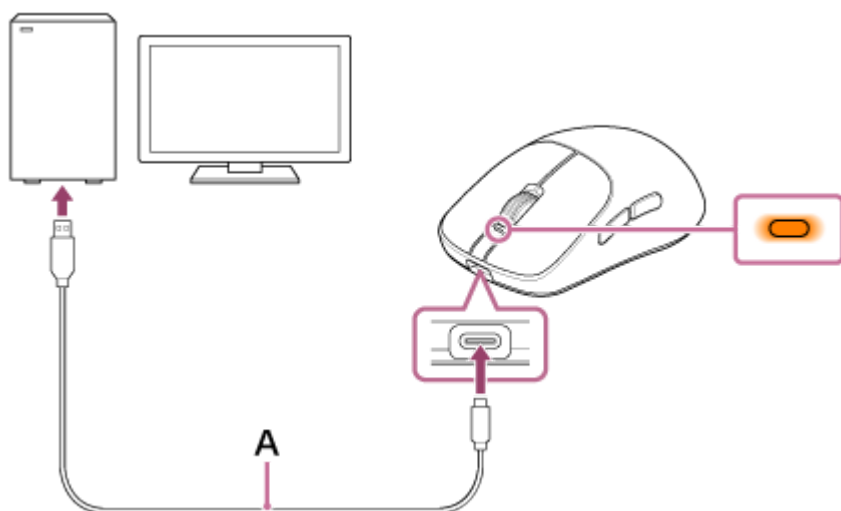
Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Resetiranje miša

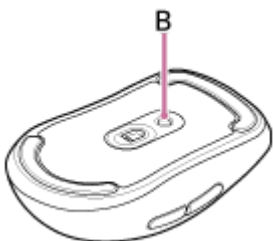
Ako se miš ne može uključiti ili se ne može koristiti čak ni kada je uključen, resetirajte miš.

- 1 Spojite priloženi USB Type-C kabel (A) na USB Type-C priključak na mišu i USB priključak na računalu.



Indikator statusa na mišu svijetli narančasto.

- 2 Pritisnite i držite gumb za napajanje (B) oko 5 sekundi.



Indikator statusa na mišu se isključuje i brzo dva puta bljesne. Miš se zatim resetira.

Napomena

- Resetiranje miša ne utječe na vezu s bežičnim adapterom.
- Ako miš ne radi ispravno čak ni nakon resetiranja, inicijalizirajte ga kako biste vratili tvorničke postavke.

Povezana tema

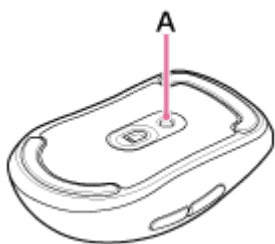
- [Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Inicijalizacija miša za vraćanje tvorničkih postavki

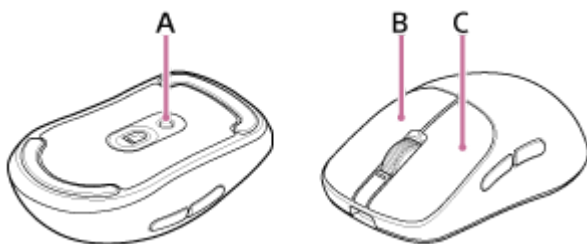
Ako miš ne radi ispravno čak ni nakon resetiranja, inicijalizirajte ga.

- 1 Pritisnite gumb za napajanje (A) oko 2 sekunde da biste isključili miš.



Ako je miš spojen na računalo pomoću USB Type-C kabela, odspojite USB Type-C kabel.

- 2 Istovremeno pritisnite gumb za napajanje (A), gumb R (B) i gumb L (C) oko 10 sekundi.



Kada je inicijalizacija završena, indikator statusa bljesne bijelo 4 puta.



Inicijalizirajte sve postavke miša na tvorničke postavke.

Ako miš ne radi ispravno čak ni nakon inicijalizacije, obratite se Sonyjevoj podršci ili najbližem Sonyjevom prodavaču.

Napomena

- Inicijalizacija miša ne utječe na vezu s bežičnim adapterom.

Povezana tema

- [Uključivanje i isključivanje miša](#)

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

Bežični miš za igranje
INZONE Mouse-A

Specifikacije

Bežični miš za igranje (YY2991)

Vrsta veze:

Bežično / Žično

Sučelje:

USB 2.0

Priključak:

USB tipa C

Izvori napajanja:

DC 5 V / 0,5 A (Koristeći komercijalno dostupan USB adapter za izmjeničnu struju)

Upotreba ugrađenih litij-ionskih baterija (Radni napon proizvoda: DC 3,85 V)

Usklađeno s napajanjem USB sabirnice (5 V, 500 mA)

Nazivna potrošnja energije:

3 ulaza

Radna temperatura:

Od 0 °C do 40 °C

Temperatura punjenja:

Od 5 °C do 35 °C

Vrijeme upotrebe:

Do 90 sati (pri stopi uzorkovanja od 1 000 Hz)(1)

Vrijeme punjenja (za ugrađenu punjivu bateriju):

Otpriblike 1,5 sati (2)

(5-minutno punjenje omogućuje pribli. 10 sati upotrebe miša.)(1)

Maksimalna osjetljivost:

30 000 DPI

Maksimalna brzina:

750IPS

Maksimalno ubrzanje:

70 G

Maksimalna stopa anketiranja:

Žično: 1 000 Hz / Bežično: 8 000 Hz

Broj gumba:

6 gumba

Dimenzije:

Pribl. 64,2 mm × 40,8 mm × 119,8 mm (širina × visina × dubina)

Masa:

48,4 g

(1) Stvarne performanse variraju ovisno o postavkama, uvjetima okoline i korištenju.

(2) Vrijeme potrebno za punjenje prazne baterije do njenog punog kapaciteta (100 %) dok je miš isključen.

Bežični hardverski ključ (YY2994)**Sučelje:**

USB 2.0

Priključak:

USB tipa C

Izvori napajanja:

Usklađeno s napajanjem USB sabirnice (5 V, 500 mA)

Radna temperatura:

Od 0 °C do 40 °C

Podržana brzina anketiranja:

500 Hz – 8 000 Hz

Dimenzije:

Pribl. 40,8 mm × 15,5 mm × 26,8 mm (širina × visina × dubina)

Masa:

11,8 g

Specifikacije komunikacije**Frekvencijski pojas:**

Pojas od 2,4 GHz (2,400 0 GHz – 2,483 5 GHz)

Domet bežične mreže:

Otprilike 10 m

Preporučena verzija OS-a osobnog računala**Podržani softver:**

INZONE Hub

Kompatibilan operacijski sustav:

Windows 10 ili noviji

Broj ugrađenih profila:

4 profila

Funkcija ugrađene memorije:

Podržano

Dizajn i specifikacije podložne su promjenama bez prethodne obavijesti.

Napominjemo da je ovaj Vodič za pomoć strojno preveden. Strojni prijevodi nisu osjetljivi na kontekst i nisu nužno posve usklađeni s engleskom inačicom sadržaja. Da biste vidjeli izvornu englesku inačicu, odaberite English na [Stranica za odabir jezika].

5-067-450-61(1) Copyright 2025 Sony Corporation