

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A



Model: YY2991

Počnimo da ga koristimo

**1**

Punjenje miša



Napunite miš tako što ćete ga direktno povezati sa računarom pomoću USB Tipe-C kabla

Može se koristiti i kao žičani miš.

2

Uključivanje miša



Pri tisnite dugme za napajanje oko 2 sekunde da biste uključili miš.



Korišćenje kao bežičnog miša

Povežite bežični dongle sa računarom pomoću USB Tipe-C kabla.

Da biste koristili sve funkcije i poboljšane performanse



Ažurirajte računarski softver "INZONE Hub" na najnoviju verziju.

Za detalj "INZONE Hub" je pogledajte sledeći URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

MSE-G500

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Kako početi

Isporučeni dodaci

- [Stavke koje se dobijaju](#)

Delovi i kontrole

- [Mesto i funkcija delova](#)
- [O indikatoru](#)

Napajanje/punjenje

- [Punjenje](#)
- [Dostupno vreme rada](#)
- [Uključivanje i isključivanje miša](#)

Korišćenje miša

[Korišćenje kao bežičnog miša](#)

[Korišćenje kao žičanog miša](#)

Prilagođavanje miša

Korišćenje softvera „INZONE Hub“

- [Sa čime možeš da uradiš "INZONE Hub"](#)

[Instaliranje "INZONE Hub"](#)

[Kako ažurirati softver \(za udobno korišćenje miša\)](#)

Važne informacije

[Mere predostrožnosti](#)

[Da biste sprečili pregorevanje ili kvar zbog kvašenja](#)

[Licenci](#)

[Zaštićeni znakovi](#)

[Veb-stranice za podršku korisnicima](#)

Rešavanje problema

[Šta mogu da uradim kako bi se problem rešio?](#)

Napajanje/punjenje

[Nije moguće uključiti miš.](#)

[Punjenje se ne može izvršiti.](#)

[Vreme punjenja je suviše dugo.](#)

[Trajanje baterije je kratko.](#)

Veza

[Nije moguće povezati se sa računarom.](#)

Postupak

[Mišem se ne može upravljati.](#)

[Rad miša je nestabilan.](#)

[Unosi se znak koji se razlikuje od onog koji je postavljen za ključ.](#)

Resetovanje ili inicijalizacija miša

[Resetovanje miša](#)

[Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki](#)

Specifikacije

[Specifikacije](#)

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Stavke koje se dobijaju

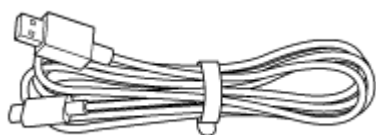
Nakon otvaranja paketa proverite da li su obuhvaćene sve stavke sa liste. Ako bilo koja stavka nedostaje, posavetujte se sa kontaktom za podršku kompanije Sony ili se obratite najbližem prodavcu proizvoda kompanije Sony.

Brojevi u zagradama označavaju broj stavki.

Bežični gejmerski miš (1)



USB Type-C® kabl (USB-A do USB-C®) (1)



Bežični hardverski ključ (1): YY2994



Podnožje miša (1 komplet)



Dokumenti (1 komplet)

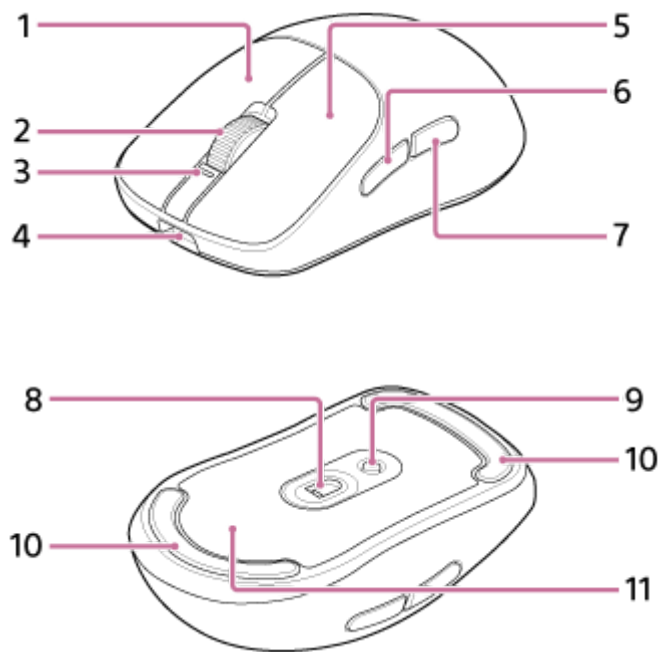
Napomena

- Noge miša su potrošni materijal. Ako su noge miša oštećene i treba ih zameniti, kontaktirajte kontakt za podršku kompanije Sony ili najbližeg prodavca kompanije Sony.

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Mesto i funkcija delova

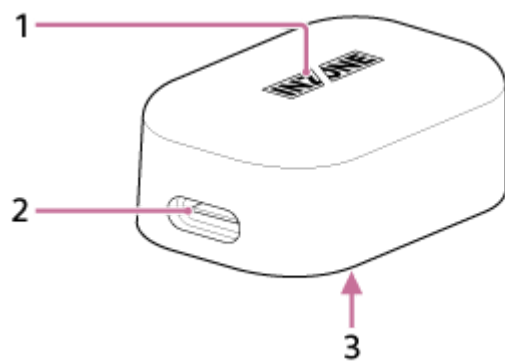
Bežični gejmerski miš



1. R dugme
2. Točak za pomicanje
3. Indikator statusa (bela/narandžasta) (*)
4. USB Type-C port
Povežite miš sa računarom pomoću isporučenog USB Tipe-C kabla da biste napunili miš ili ga koristite kao žičani miš. Takođe možete napuniti miš povezivanjem na utičnicu za naizmeničnu struju preko komercijalno dostupnog USB AC adaptera.
5. L dugme
6. Dugme miša 5
7. Dugme miša 4
8. Visoko osetljiv senzor
9. Dugme za napajanje (dugo pritiskanje) /dugme za prebacivanje profila (kratko pritisnite)
10. Noge miša
11. Serijski broj
Naveden je na dnu miša.

(*) Možete "INZONE Hub" da koristite za podešavanje boje osvetljenja.

Bežični hardverski ključ



1. Indikator statusa (beli)

2. USB Type-C port

Povežite se sa računarom pomoću isporučenog USB Tipe-C kabla.

3. Serijski broj

Naveden je na dnu bežičnog ključa.

Srodne teme

- [O indikatoru](#)

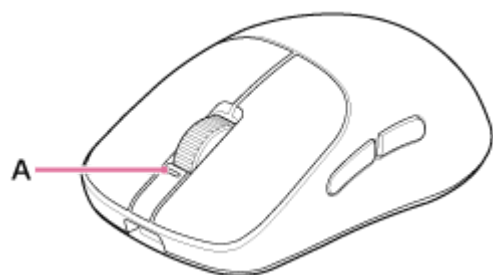
Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

O indikatoru

Status miša

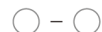
Možete proveriti različite statuse miša pomoću indikatora statusa (A) na mišu.



- : Uključuje se u beloj boji
- : Uključuje se u narandžasto
- : Isključuje se

Status napajanja

Indikator statusa dvaput treperi u beloj boji.



- Kada je miš uključen pritiskom na dugme za napajanje oko 2 sekunde

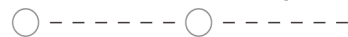
Indikator statusa svetli belo oko 2 sekunde.



- Kada je miš isključen pritiskom na dugme za napajanje oko 2 sekunde
- Kada se baterija miša isprazni i miš je isključen

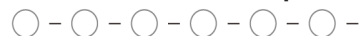
Status veze sa bežičnim ključem

Indikator statusa više puta treperi polako u beloj boji u intervalima od oko 1 sekunde.



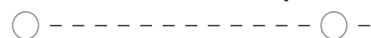
- Kada veza nije uspostavljena

Indikator statusa više puta brzo treperi u beloj boji oko 5 sekundi.



- Kada je proces povezivanja završen

Indikator statusa više puta treperi u beloj boji oko 30 sekundi u intervalima od 5 sekundi.



- Kada je povezan

Ukazuje na preostalu napunjenost baterije

Indikator statusa više puta treperi dva puta narandžasto u trajanju od oko 10 sekundi u intervalima od 10 sekundi. Napunite miša.



- Kada je preostalo punjenje baterije miša 20% ili manje

Indikator statusa više puta treperi dva puta narandžasto u intervalima od 5 sekundi. Napunite miša.



- Kada je preostalo punjenje baterije miša 10% ili manje

Status punjenja

Indikator statusa svetli narandžastom bojom.



- Kada se miš puni

Indikator statusa svetli narandžastom bojom oko 1 minut, a zatim se isključuje.



- Kada je baterija potpuno napunjena na početku punjenja

Indikator statusa se isključuje.



- Kada se baterija potpuno napuni i punjenje je završeno

Indikator statusa više puta treperi dva puta polako u narandžastoj boji.



- Kada je temperatura punjenja nenormalna

Indikator statusa više puta treperi polako narandžasto u intervalima od 0,5 sekundi.



- Kada dođe do greške tokom punjenja i punjenja se ne može izvršiti

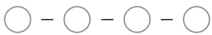
Ostalo

Indikator statusa više puta treperi polako u beloju boji.



- Ažuriranje softvera

Indikator statusa treperi 4 puta u beloju boji.



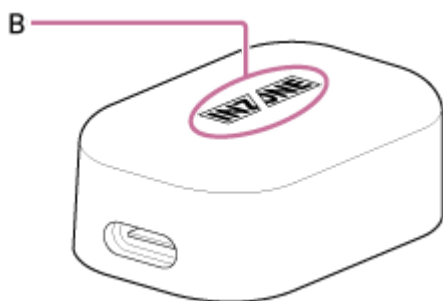
- Kada je proces inicijalizacije završen
Za detalje pogledajte „[Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki](#)“.

Nagoveštaj

- Možete podesiti boju osvetljenja za profil miša pomoću “INZONE Hub”.

Status bežičnog dongla

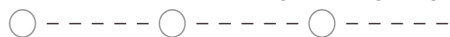
Možete da proverite različite statusbe bežičnog ključa pomoću indikatora statusa (B) na bežičnom ključu.



○ : Uključuje se u beloj boji

-: Isključuje se

Indikator statusa više puta treperi polako u beloj boji oko 30 sekundi.



- Kada veza sa mišem nije uspostavljena

Indikator statusa svetli belom bojom.



- Kada je povezan sa mišem

Indikator statusa više puta treperi polako u beloj boji.



- Ažuriranje softvera

Srodne teme

- [Punjenje](#)
- [Kako ažurirati softver \(za udobno korišćenje miša\)](#)
- [Resetovanje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

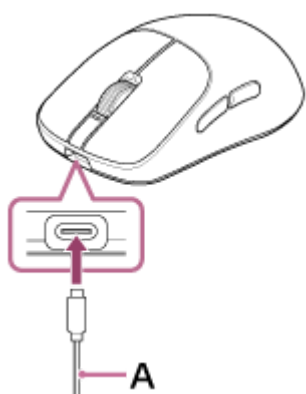
Punjenje

Miš sadrži ugrađenu litijum-jonsku punjivu bateriju. Koristite isporučeni USB Tipe-C kabl da biste napunili miš pre upotrebe.

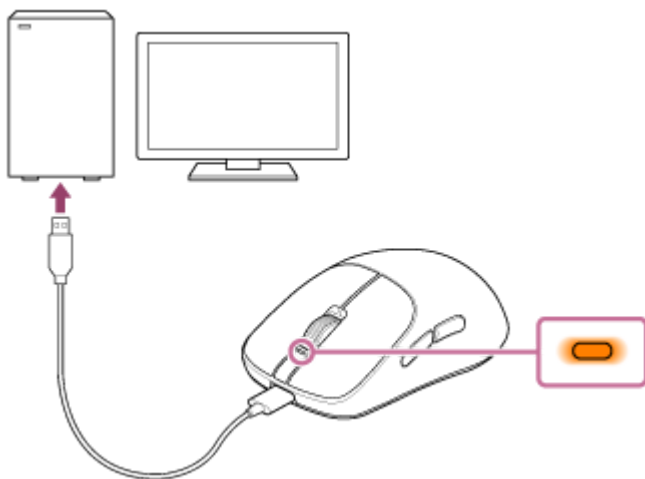
Nagoveštaj

- Kada se miš koristi kao žičani miš, miš se može koristiti tokom punjenja.

1 Povežite isporučeni USB Tipe-C kabl (A) na USB Tipe-C port na mišu.



2 Povežite USB Tipe-C kabl koji je povezan sa mišem na USB port na računaru.



Počínje punjenje miša. Indikator statusa na mišu svetli narandžastom bojom.
Indikator statusa se automatski isključuje nakon završetka punjenja.

3 Uklonite USB Type-C kabl.

O vremenu punjenja

Potrebno vreme za potpuno punjenje miša je oko 1,5 sati (*).

(*) Vreme potrebno za punjenje prazne baterije do punog kapaciteta. Vreme punjenja može da se razlikuje u zavisnosti od uslova korišćenja.

Preporučeno okruženje za punjenje baterije pomoću USB-a

● Lični računar

Računar sa USB portovima kao standardnom opremom

- Ne garantujemo da će postupci rada funkcionisati na svim računarima.
- Operativni postupci na samostalnom računaru nisu zagarantovani.

● USB AC adapter

USB adapter za naizmeničnu struju dostupan na tržištu, koji može da omogući napajanje strujom od 0,5 A (500 mA) ili jačom

Ušteda energije

- Kada se miš koristi kao bežični miš, on automatski ulazi u režim mirovanja nakon otprilike 5 minuta neaktivnosti kako bi sačuvao bateriju. Kada se miš pomeri, klikne ili se pokrene ažuriranje, on automatski izlazi iz režima mirovanja.
- Kada je miš bežično povezan i neće se koristiti neko vreme, možete uštedeti energiju baterije pritiskom na dugme za napajanje na mišu oko 2 sekunde da biste isključili miš.

Nagoveštaj

- Kada je miš povezan sa računarom pomoću USB Tipe-C kabla, može se puniti dok se koristi kao žičani miš.
- Takođe možete napuniti miš pomoću komercijalno dostupnog USB AC adaptera.

Napomena

- Obavezno koristite isporučeni USB Type-C kabl. Punjenje možda neće biti uspešno.
- Punjenje možda neće biti uspešno u zavisnosti od tipa USB AC adaptera.
- Miš se ne može napuniti kada računar pređe u stanje pripravnosti, mirovanja ili hibernacije. U tom slučaju ponovo počnite sa punjenjem nakon promene postavki računara.
- Ako se miš ne koristi duže vreme, sati upotrebe punjive baterije mogu se smanjiti. Sati baterije će se poboljšati nakon nekoliko ciklusa punjenja i pražnjenja. Ako dugo čuvate miš, napunite bateriju jednom u 6 meseci kako biste izbegli prekomerno pražnjenje.
- Ako se miš ne koristi duže vreme, može potrajati duže da se baterija napuni.
- Ako postoji problem sa punjivom baterijom miša, indikator statusa na mišu treperi narandžasto tokom punjenja. Preporučuje se punjenje na mestu sa temperaturom okoline između 5° C i 35° C. Efikasno punjenje možda neće biti moguće van ovog raspona. Ako se problem nastavi, obratite se kontaktu za podršku kompanije Soni ili najbližeg prodavca kompanije Soni.
- Ako se miš ne koristi duže vreme, indikator statusa na mišu možda neće odmah upaliti narandžastom bojom prilikom punjenja. Sačekajte trenutak dok indikator statusa ne svetli narandžasto.
- Ako se moguće vreme korišćenja ugrađene punjive baterije značajno smanji, bateriju treba zameniti. Obratite se kontaktu za podršku kompanije Sony ili najbližem prodavcu proizvoda kompanije Sony.
- Izbegavajte izlaganje ekstremnim temperaturnim promenama, direktnoj sunčevoj svetlosti, vlazi, pesku, prašini i strujnim udarima. Nikada ne ostavljajte miša u parkiranoj vozilu.
- Kada povezujete miš ili bežični ključ sa računarom, koristite samo isporučeni USB Tipe-C kabl i obavezno ih direktno povežite. Punjenje možda neće biti pravilno završeno kada je miš povezan preko USB čvorišta.
- Miš se može zagrejati tokom punjenja ili neko vreme nakon punjenja. To nije kvar.

Srodne teme

- [O indikatoru](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Dostupno vreme rada

Kada se miš koristi kao bežični miš, raspoloživa vremena rada kada se potpuno napuni su sledeća:

Do 90 sati (pri brzini glasanja od 1 000 Hz) (*)

Sa 5 minuta punjenja, miš se može koristiti kao bežični miš oko 10 sati.

(*) Može se razlikovati u zavisnosti od podešavanja, uslova okoline i uslova korišćenja.

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

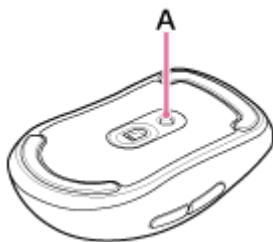
Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Uključivanje i isključivanje miša

Kada se miš koristi kao bežični miš, uključite miš.

Kada se miš koristi kao žičani miš, miš se automatski uključuje kada je povezan sa računarom pomoću isporučenog USB Tipe-C kabla.

- 1 Pritisnite dugme za napajanje (A) na mišu oko 2 sekunde.



Miš se uključuje i indikator statusa dvaput treperi u beloj boji.



Napomena

- Miš automatski ulazi u režim mirovanja nakon otprilike 5 minuta neaktivnosti. Kada se miš pomeri, klikne ili se pokrene ažuriranje, on automatski izlazi iz režima mirovanja.

Da biste isključili miš

Pritisnite dugme za napajanje na mišu oko 2 sekunde.

Indikator statusa na mišu svetli u beloj boji 2 sekunde, isključuje se i miš se isključuje.

Napomena

- Kada je miš bežično povezan sa računarom i neće se koristiti neko vreme, možete uštedeti bateriju pritiskom na dugme za napajanje na mišu oko 2 sekunde da biste isključili miš.
- Kada je miš povezan sa računarom, miš se ne može isključiti.

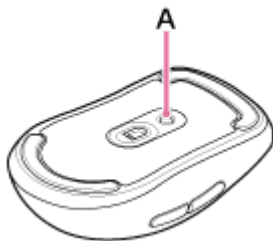
Srodne teme

- [Punjenje](#)
- [Korišćenje kao bežičnog miša](#)
- [Sa čime možeš da uradiš "INZONE Hub"](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Korišćenje kao bežičnog miša

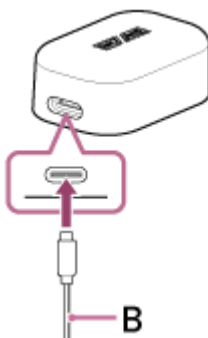
- 1 Pritisnite dugme za napajanje (A) na mišu oko 2 sekunde.**



Miš se uključuje i indikator statusa dvaput treperi u beloj boji.



- 2 Povežite isporučeni USB Type-C kabl (B) na USB Type-C port na bežičnom ključu.**

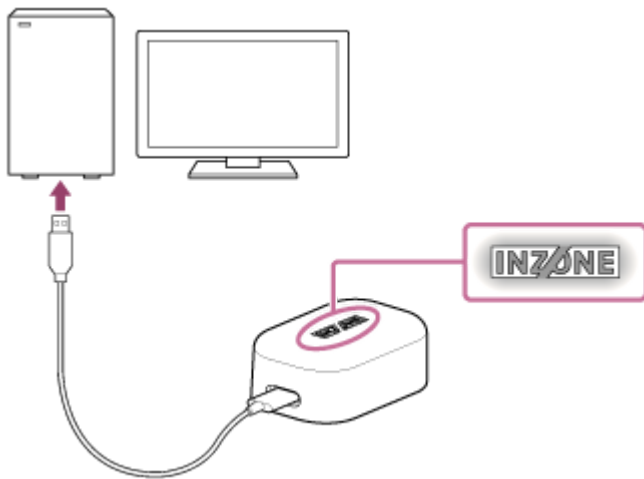


- 3 Povežite USB Type-C kabl koji je povezan sa bežičnim donglom na USB port na računaru.**

Bežični dongle se uključuje.

Kada se miš bežično poveže sa bežičnim ključem, indikator statusa na bežičnom ključu svetli belo.

Računar automatski prepoznaje miš.



Kada se miš poveže sa bežičnim ključem, indikator statusa na mišu treperi belo 5 sekundi.



4 Koristite miš kao bežični miš.

Držite miš i bežični dongle što je moguće bliže.

Napomena

- Ako se miš ne može povezati sa bežičnim ključem, indikator statusa na mišu treperi belom bojom.
- Kada povezujete bežični dongle sa računarom ili pokrećete računar, ne pomerajte miš dok se miš ne prepozna.
- Kada povezujete bežični dongle sa računarom, obavezno ga povežite direktno sa računarom bez upotrebe USB čvorišta itd.
- Miš možda neće raditi ili može postati nestabilan u zavisnosti od statusa računara i operativnog sistema. U ovom slučaju pogledajte „[Šta mogu da uradim kako bi se problem rešio?](#)“.
- Kada ponovo povežete bežični dongle nakon što ga uklonite sa USB porta na računaru, sačekajte oko 5 sekundi pre nego što ga ponovo povežete. Miš možda neće biti prepoznat.
- Uvek uklonite bežični ključ kada nosite laptop računar. Nošenje prenosnog računara sa povezanim bežičnim ključem može prouzrokovati oštećenje.
- Bežični dongle je samo za bežični miš za igre. Bežični dongle se ne može koristiti za druge miševe.

Nagoveštaj

- Kada je miš bežično povezan sa računarom i neće se koristiti neko vreme, možete uštedeti bateriju pritiskom na dugme za napajanje na mišu oko 2 sekunde da biste isključili miš.

Srodne teme

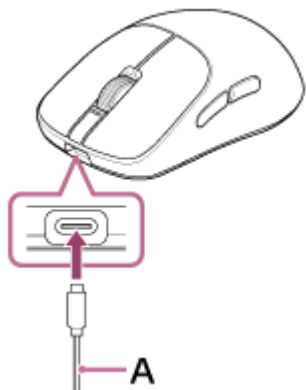
- [Uključivanje i isključivanje miša](#)
- [Šta mogu da uradim kako bi se problem rešio?](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

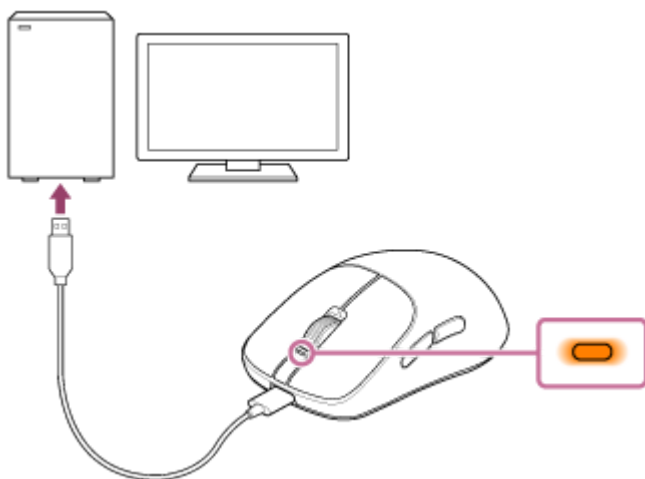
Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Korišćenje kao žičanog miša

- 1 Povežite isporučeni USB Tipe-C kabl (A) na USB Tipe-C port na mišu.



- 2 Povežite USB Tipe-C kabl koji je povezan sa mišem na USB port na računaru.



Ako miš nije potpuno napunjen, miš će početi da se puni.
Indikator statusa na mišu svetli narandžasto tokom punjenja.

- 3 Koristite miš kao žičani miš.

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Sa čime možete da uradiš "INZONE Hub"

Kada povežete miš sa računarom sa instaliranim "INZONE Hub" softverom, možete da uradite sledeće.

- Indikacija preostalog napunjenosti baterije miša
- Podešavanja alokacije za prekidače
- DPI podešavanja funkcije
Povećanjem vrednosti brzina kursora će biti veća.
- BRZINA POZIVANJA podešavanja funkcije
Povećanjem vrednosti smanjujete kašnjenje i kursor se pomera glatkije.
- RASTOJANJE ZA PODIZANJE podešavanja funkcije
Možete podesiti visinu na kojoj kursor prestaje da se pomera kada podignete miša.
- SINHRONIZACIJA KRETANJA
Poboljšava stabilnost kontrole miša ako je podešena na UKLJUČENO.
- POSTAVLJANJE UGLA
Koriguje se drmanje miša i pomeranje kursora postaje linearno ako je podešeno na UKLJUČENO.
- Podešavanja prikaza indikatora statusa
- Upravljanje profilima (Omogućite i onemogućite/učitavanje/čuvanje/uvoz/izvoz)
- Provera i ažuriranje verzije softvera miša
- Podešavanje sinhronizacije aplikacije

Za detalj "INZONE Hub" je pogledajte sledeći URL.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Instaliranje “INZONE Hub”

1 Preuzmite “INZONE Hub” softver sa sajta za podršku i instalirajte ga na računar.

Detalje potražite na sledećoj URL putanji:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Podržani OS:

Vindovs® 10 ili noviji

2 Nakon instalacije, pokrenite “INZONE Hub”.

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English” na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Kako ažurirati softver (za udobno korišćenje miša)

Instalirajte najnoviji softver miša koristeći "INZONE Hub" da biste uživali u novim funkcijama ili rešili određeni broj problema sa mišem.

Uvek koristite miš sa najnovijim instaliranim softverom.

Detalje o najnovijem softveru miša i načinu ažuriranja softvera potražite u informacijama na veb lokaciji za podršku.

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Srodne teme

- [Sa čime možete da uradiš "INZONE Hub"](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

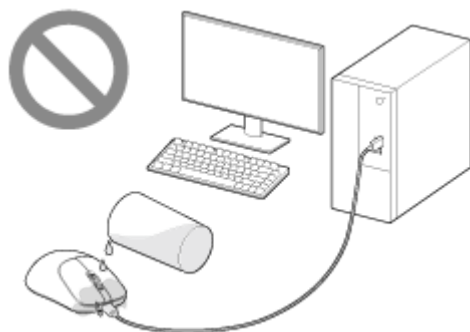
Mere predostrožnosti

O punjenju

- Obavezno koristite isporučeni USB Type-C kabl.
- Proverite da li je USB Tipe-C kabl čvrsto povezan sa mišem.
- Nakon završetka punjenja prekinite vezu USB Type-C kabla.
- Kada je priključen USB Tipe-C kabl, nemojte primenjivati prekomernu silu na deo veze.
- Kada povezujete ili isključujete USB Tipe-C kabl, nemojte primenjivati prekomernu silu, na primer povlačenjem kabla, i priključite ili isključite konektor direktno na port.
- Ako je USB Tipe-C kablovski konektor deformisan, kao što je savijen, odmah prestanite sa upotrebom.

Na korišćenju miša tokom punjenja

- Punjenje kada ima tečnosti kao što su voda ili znoj ili strane materije poput prašine na USB Tipe-C kabl ili USB Tipe-C priključku na mišu može prouzrokovati nesreće kao što su opekotine ili ozbiljne povrede usled požara, strujnog udara, pregrevanja ili paljenja, ili može biti uzrok kvara. Obratite pažnju na sledeće kada koristite miš tokom punjenja.
 - Ako osetite bilo kakvu abnormalnost, odmah prestanite da je koristite.
 - Proverite da unutra nema prašine ili stranih materija.
 - Ako se USB Tipe-C kabl ili priključak smoči zbog tečnosti kao što je voda za piće ili znoj tokom punjenja, odmah isključite USB Tipe-C kabl sa povezanog uređaja da biste zaustavili punjenje.



Ostale napomene

- Kada koristite miš, pokušajte da ga držite što bliže bežičnom ključu.
- Uzdržite se od duže upotrebe jer može biti štetno za vaše zdravlje.
- Kada povezujete ili isključujete kabl, uvek držite utikač, a ne kabl. Povlačenjem dela kabla može slomiti kabl.
- Čvrsto umetnite utikač do kraja u priključak. Ako utikač nije čvrsto umetnut, miš možda neće raditi ispravno.
- Miš je precizan uređaj. Nemojte ispuštati, udarati ili na drugi način izlagati miša pretjeranom šoku.
- Povremeno obrišite čep suvom, mekom krpom.
- Obrišite spoljašnjost suvom, mekom krpom.
 - Za tvrdokorne mrlje navlažite meku krpom toplom vodom, a zatim obrišite.
 - Ne koristite deterdžente, alkohol ili slična sredstva. Mogu izazvati promenu boje ili pogoršanje.
 - Da biste uklonili prašinu, koristite meku četku ili sličan predmet i nježno obrišite.
- Ne primenjujte težinu ili pritisak na miša tokom dužeg vremenskog perioda. Može izazvati deformaciju. Kada čuvate miša, nemojte primenjivati silu.
- Ako osetite nelagodu dok koristite miš, odmah prestanite da ga koristite.
- Izbegavajte da miša ostavljate na visokim temperaturama i visokoj vlažnosti, posebno u automobilu sa temperaturama iznad 60° C. Može izazvati zagrevanje ili paljenje.
- Delovi stopala miša mogu se oštetiti ili pokvariti zbog dugotrajne upotrebe ili skladištenja.
- Isporučeni USB Tipe-C kabl može se savijati tokom upotrebe, ali to nije nenormalno.

- Ako imate bilo kakvih drugih pitanja ili problema, obratite se kontaktu za podršku kompanije Soni ili najbližeg prodavca kompanije Soni.

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

5-067-450-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation

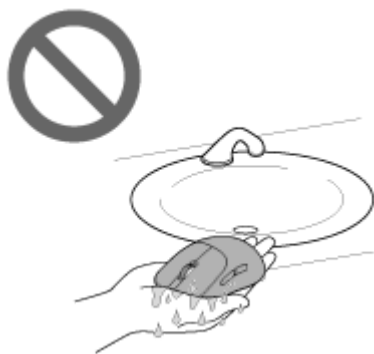
Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Da biste sprečili pregorevanje ili kvar zbog kvašenja

O vodootpornim performansama miša

Miš nije otporan na vodu. Ako voda ili strane materije uđu u miš, to može dovesti do sagorevanja ili kvara. Izbegavajte situacije kao što su sledeće i pazite da ne izlažete miša vlagi ili prljavštini.

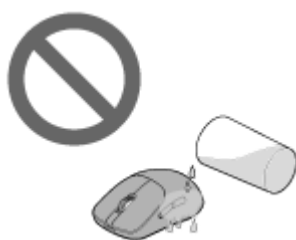
- Dodirivanje miša bez sušenja mokrih ruku nakon obavljanja kućanskih poslova u kuhinji ili pranja ruku u kupaonici.



- Dodirivanje miša znojnim rukama ili korišćenje miša u situacijama kada se miš može natopiti znojem.



- Prosipanje pića dok jedete ili pijete.



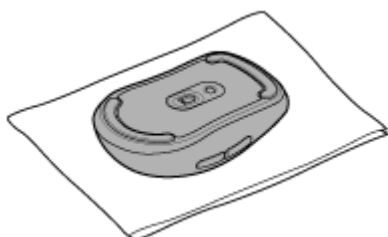
Ako se miš smoči ili voda uđe u miša

Ako se mokri miš napuni ili uključi, to može dovesti do sagorevanja ili kvara. Ako se voda prska po njoj, preduzmite sledeće mere.

1. Odmah isključite miš.
2. Ako je priključen USB Tipe-C kabl, isključite USB Tipe-C kabl.
3. Okrenite miša da biste uklonili vodu unutra.



4. Stavite suhu krpu itd. ispod USB Type-C porta dok više ne izlazi voda iznutra.
5. Obrišite ceo miš krpom itd.
6. Ostavite miša na mekoj krpi itd. na prozračnom, senovitom mestu dok se potpuno ne osuši.



Obratite se kontaktu za podršku kompanije Sony ili najbližeg prodavca kompanije Sony.

Ako miš pokvari zbog prolivene tečnosti, popraviće se uz naknadu čak i ako je u garantnom roku proizvođača. Ako ste u trenutku kupovine kupili produženu garanciju od Sony prodavnice ili prodavca, proverite detalje o garanciji.

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Licenci

- Usluge koje nude treće strane se mogu menjati, obustaviti ili ukinuti bez prethodne najave. Kompanija Sony ne snosi nikakvu odgovornost u ovakvim situacijama.
- Mrežne usluge, sadržaji i (operativni sistem i) softver ovog proizvoda mogu da podležu individualnim odredbama i uslovima za upotrebu i oni mogu da budu promenjeni i njihova isporuka može da bude prekinuta ili obustavljena u bilo kom trenutku, a njihova upotreba može da bude uslovljena plaćanjem naknade, registracijom i evidentiranjem podataka kreditne kartice.

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Zaštićeni znakovi

- Microsoft i Windows su registrovani žigovi ili žigovi kompanije Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim državama.
- USB Type-C® i USB-C® su registrovani zaštićeni znakovi kompanije USB Implementers Forum.
- Sony i INZONE su registrovani žigovi ili žigovi kompanije Sony Group Corporation ili njenih filijala.
- Svi drugi žigovi i registrovani žigovi predstavljaju žigove ili registrovane žigove svojih respektivnih vlasnika. Tako_e, oznake ™ i ® se ne pominju u ovom uputstvu.

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Veb-stranice za podršku korisnicima

Za klijente u SAD, Kanadi i Latinskoj Americi:

<https://www.sony.com/am/support>

Za klijente u evropskim zemljama:

<https://www.sony.eu/support>

Za klijente u Kini:

<https://service.sony.com.cn>

Za klijente u drugim zemljama i regionima:

<https://www.sony-asia.com/support>

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Šta mogu da uradim kako bi se problem rešio?

Pre nego što zatražite popravku, ponovo proverite sledeće stavke.

- Uklonite bežični dongle sa USB porta na računaru i ponovo ga povežite na drugi USB port.
- Ponovo pokrenite računar.
Možda ćete moći da rešite neke probleme ponovnim pokretanjem računara.
- Resetujte miš.
- Inicijalizujte miš da biste vratili fabrička podešavanja.
Podešavanja profila itd. vraćaju se na fabričke podrazumevane vrednosti.
- Potražite informacije u vezi sa tim problemom na veb lokaciji za korisničku podršku.

Ako se problem nastavi, obratite se kontaktu za podršku kompanije Soni ili najbližeg prodavca kompanije Soni.

Srodne teme

- [Veb-stranice za podršku korisnicima](#)
- [Resetovanje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Nije moguće uključiti miš.

- Proverite da li je baterija u potpunosti napunjena.
- Resetujte miš.
- Inicijalizujte miš.
- Pogledajte „[Rad miša je nestabilan.](#)“.

Srodne teme

- [Punjenje](#)
- [Rad miša je nestabilan.](#)
- [Resetovanje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Punjenje se ne može izvršiti.

- Obavezno koristite isporučeni USB Type-C kabl.
- Proverite sledeće.
 - USB Tipe-C kabl je čvrsto povezan sa mišem i USB AC adapterom ili računarom.
 - USB adapter za naizmeničnu struju čvrsto je povezan sa utičnicom za naizmeničnu struju.
 - Računar je uključen.
Probudite računar ako je računar u režimu mirovanja, mirovanja ili hibernacije.
- Ažuriranje OS-a sa računara.
- Ponovo pokrenite računar i proverite da li se situacija poboljšala.
- Preporučuje se punjenje na mestu sa temperaturom okoline između 5° C i 35° C. Efikasno punjenje možda neće biti moguće van ovog raspona.
- Resetujte miš.
- Inicijalizujte miš.
- Pogledajte „[Rad miša je nestabilan.](#)“.

Srodne teme

- [Punjenje](#)
- [Rad miša je nestabilan.](#)
- [Resetovanje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Vreme punjenja je suviše dugo.

- Kada punite računarom, proverite da li su miš i računar direktno povezani, a ne preko čvorišta.
- Proverite da li koristite isporučeni USB Type-C kabl.
- Preporučuje se punjenje na mestu sa temperaturom okoline između 5° C i 35° C. Efikasno punjenje možda neće biti moguće van ovog raspona.
- Ponovo pokrenite računar i ponovo povežite USB Tipe-C kabl u slučajevima koji nisu gore navedeni.
- Ako ponovno pokretanje računara i ponovno povezivanje USB Tipe-C kabla ne poboljša situaciju, koristite komercijalno dostupan USB adapter za naizmeničnu struju da biste napunili bateriju povezivanjem na utičnicu za naizmeničnu struju.
- Pogledajte „[Rad miša je nestabilan.](#)“.

Srodne teme

- [Punjenje](#)
- [Rad miša je nestabilan.](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Trajanje baterije je kratko.

- Trajanje baterije može varirati u zavisnosti od podešavanja, uslova okoline i uslova korišćenja.
- Ako se miš ne koristi duže vreme, sati upotrebe punjive baterije mogu se smanjiti. Sati baterije će se poboljšati nakon nekoliko ciklusa punjenja i pražnjenja. Ako dugo čuvate miš, napunite bateriju jednom u 6 meseci kako biste izbegli prekomerno pražnjenje.
- Preporučuje se punjenje na mestu sa temperaturom okoline između 5° C i 35° C. Efikasno punjenje možda neće biti moguće van ovog raspona. Ako se problem nastavi, obratite se kontaktu za podršku kompanije Sony ili najbližem prodavcu proizvoda kompanije Sony.
- Ako se moguće vreme korišćenja ugrađene punjive baterije značajno smanji, bateriju treba zameniti. Obratite se kontaktu za podršku kompanije Sony ili najbližem prodavcu proizvoda kompanije Sony.
- Pogledajte „[Rad miša je nestabilan.](#)“.

Srodne teme

- [Punjenje](#)
- [Rad miša je nestabilan.](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Nije moguće povezati se sa računarom.

- Obavezno koristite isporučeni USB Type-C kabl.
- Proverite da li su miš i računar uključeni.
- Proverite da li je USB Tipe-C kabl povezan na svaki uređaj umetnut onoliko čvrsto koliko je potrebno.
- Povežite bežični dongle direktno sa računarom, a ne preko USB čvorišta.
- Uklonite bežični dongle iz USB porta, a zatim ga umetnite u drugi USB port na računaru.
- Ponovo pokrenite računar i ponovo povežite USB Tipe-C kabl povezan sa svakim uređajem.
- Ako prethodno navedeni postupci ne daju rezultate, pokušajte sledeće.
 1. Isključite računar.
 2. Isključite USB Tipe-C kabl povezan sa svakim uređajem i ponovo ga povežite.
 3. Uključite računar.
- Resetujte miš.
- Inicijalizujte miš.
- Pogledajte „[Rad miša je nestabilan.](#)“.

Srodne teme

- [Korišćenje kao bežičnog miša](#)
- [Rad miša je nestabilan.](#)
- [Resetovanje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Mišem se ne može upravljati.

- Resetujte miš.
- Ako miš ne radi ispravno čak i ako resetujete miš, inicijalizujte miš.
- Pogledajte „[Rad miša je nestabilan.](#)“.

Srodne teme

- [Rad miša je nestabilan.](#)
- [Resetovanje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Rad miša je nestabilan.

Status veze sa računarom

- Proverite da li je miš uključen.
- Napunite miša u sledećim slučajevima.
 - Indikator statusa se ne uključuje kada je miš uključen.
 - Indikator statusa više puta treperi narandžasto dva puta.
- Isključite USB Tipe-C kabl sa USB porta na računaru, sačekajte nekoliko sekundi, a zatim ga ponovo povežite.
- Ako se miš koristi kao bežični miš, isključite USB Tipe-C kabl i bežični dongle, sačekajte nekoliko sekundi, a zatim ih ponovo povežite.
- Ako se miš koristi kao žičani miš, isključite USB Tipe-C kabl i miš, sačekajte nekoliko sekundi, a zatim ih ponovo povežite.
- Pokušajte da se povežete na drugi USB port ako računar ima drugi USB port.
- Povežite miš ili bežični dongle direktno sa računarom, a ne preko USB čvorišta.

Okolno okruženje radio talasa

- Pod sledećim uslovima, rad može postati nestabilan ili veza može postati nedostupna. U tom slučaju koristite miš i bežični dongle što bliže.
 - Postoji prepreka, poput metala ili zida, između miša i bežičnog ključa.
 - Miš i bežični dongle su daleko jedan od drugog.
 - Kada se koristi na sledećim lokacijama.
 - Na mestima sa bežičnim LAN-om
 - Gde se koristi mikrotalasna rerna
 - Druga mesta gde se generišu elektromagnetni talasi itd.
 - Ostala audio oprema za bežičnu komunikaciju ili ljudska tela su u blizini.
 - Bežični dongle pokriven je rukom.
- Operacija može postati nestabilna zbog spoljnih radio smetnji i drugih faktora. U ovom slučaju pokušajte sledeće.
 - Povežite USB Tipe-C kabl sa mišem i računarom za žično povezivanje.
 - Uklonite bežični dongle sa USB porta na računaru i ponovo ga povežite na drugi USB port.
 - Odmaknite USB 3.0 kompatibilne uređaje, kablove itd. Spojene na računar sa bežičnog ključa.
 - Ako postoje neiskorišćeni USB uređaji ili USB kablovi, uklonite ih sa računara.
 - Ako je u blizini metal, instalirajte bežični ključ što dalje od metala.
 - Koristite miš i bežični ključ što bliže.

Status upotrebe miša

- Miš koristi optički senzor. Zbog prirode optičkog senzora, senzor može da pokvari i ne radi ispravno u zavisnosti od toga gde se miš koristi. Takve lokacije uključuju staklo, ogledala ili sjajne površine. U ovom slučaju pokušajte sledeće.
 - Koristite podlogu za miša.
 - Stavite nešto drugo ispod miša.
 - Koristite na različitim mestima.
- Prašina ili ostaci na dnu miša ili oko tastera mogu sprečiti pravilan rad. U tom slučaju nežno obrišite prašinu i ostatke suvim pamučnim štapićem. Pazite da ne obrišete previše jako, jer to može oštetiti proizvod i prouzrokovati njegov kvar.

Podešavanje računara

- Ako se koristi drugi OS osim podržanog operativnog sistema, koristite podržani OS.
Neki softver možda nije kompatibilan u zavisnosti od korišćenog softvera.
- Kada je USB Tipe-C kabl povezan na bežični dongle povezan sa računarom ili mišem upravlja tokom obrade u operativnom sistemu Vindovs ili drugom softveru, prepoznavanje i rad mogu potrajati neko vreme. Sačekajte neko vreme pre upotrebe.
Pozivanje na uputstva za upotrebu računara može rešiti problem. Pogledajte uputstva za upotrebu ili elektronski priručnik koji se isporučuje sa računarom.
- Kada su dva ekrana povezana, povlačenje prozora između ekrana može dovesti do zaustavljanja rada između ekrana. Da biste to izbegli, pokušajte sledeće.
 - Isključite funkciju snimanja prozora u podešavanjima OS-a.
 - Smanjite brzinu glasanja miša.
Ako je stopa glasanja podešena na visoku vrednost sa "INZONE Hub", FPS ekrana može da se smanji na nekim računarima. Smanjite stopu glasanja i proverite da li se poboljšava.
- Kada igrate igre na računaru, ovaj problem se može poboljšati zatvaranjem nepotrebnih aplikacija ili prozora ili ponovnim pokretanjem računara.

Ostalo

- Resetujte miš.
- Inicijalizujte miš.

Srodne teme

- [Punjenje](#)
- [Korišćenje kao bežičnog miša](#)
- [Resetovanje miša](#)
- [Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English” na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Unosi se znak koji se razlikuje od onog koji je postavljen za ključ.

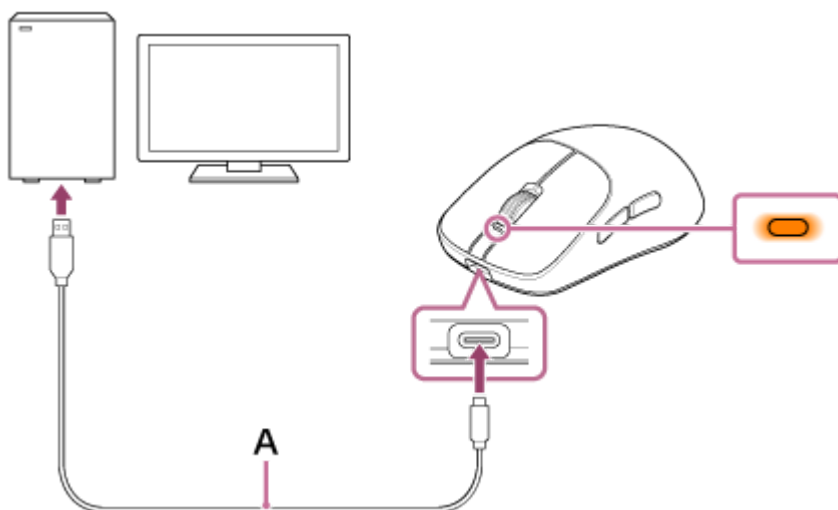
- Ako su određeni tasteri na tastaturi dodeljeni tasterima miša i postavka IME na računaru je postavljena na jezik koji nije engleski, mogu se uneti znakovi različiti od onih postavljenih.
Promenite postavku IME na računaru na engleski.

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Resetovanje miša

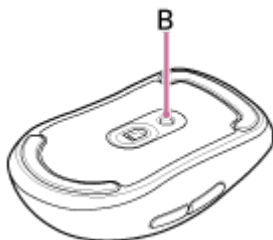
Ako se miš ne može uključiti ili se ne može upravljati čak i kada je uključen, resetujte miš.

- 1 Povežite isporučeni USB Tipe-C kabl (A) na USB Tipe-C port na mišu i USB port na računaru.



Indikator statusa na mišu svetli narandžastom bojom.

- 2 Pritisnite i držite dugme za napajanje (B) oko 5 sekundi.



Indikator statusa na mišu se isključuje i dvaput brzo treperi. Miš se zatim resetuje.

Napomena

- Resetovanje miša ne utiče na vezu sa bežičnim ključem.
- Ako miš ne radi ispravno čak i nakon resetovanja, inicijalizujte miš da biste vratili fabrička podešavanja.

Srodne teme

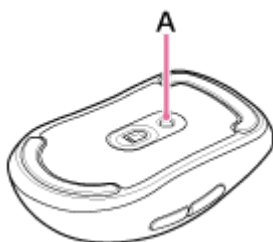
- [Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Inicijalizacija miša za vraćanje fabričkih postavki

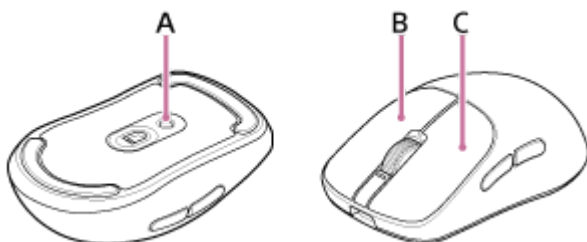
Ako miš ne radi ispravno čak i nakon resetovanja, inicijalizujte miš.

- 1 Pritisnite dugme za napajanje (A) oko 2 sekunde da biste isključili miš.



Ako je miš povezan sa računarom pomoću USB Tipe-C kabla, isključite USB Tipe-C kabl.

- 2 Pritisnite dugme za napajanje (A), R dugme (B) i taster L (C) istovremeno oko 10 sekundi.



Kada je inicijalizacija završena, indikator statusa treperi u beloј boji 4 puta.



Inicijalizujte sva podešavanja miša na fabričke podrazumevane vrednosti.

Ako miš ne radi ispravno čak i nakon inicijalizacije, obratite se kontaktu za podršku kompanije Sony ili najbližeg prodavca kompanije Sony.

Napomena

- Inicijalizacija miša ne utiče na vezu sa bežičnim ključem.

Srodne teme

- [Uključivanje i isključivanje miša](#)

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

Bežični gejmerski miš
INZONE Mouse-A

Specifikacije

Bežični gejmerski miš (YY2991)

Tip veze:

Bežični/žičani

Interfejs:

USB 2.0

Konektor:

USB Tipe-C

Izvor napajanja:

DC 5 V / 0,5 A (Korišćenje USB adaptera za naizmeničnu struju dostupnog u prodaji)

Korišćenje ugrađenih litijum-jonskih baterija (radna snaga proizvoda: DC 3,85 V)

Usklađeno sa napajanjem USB magistrale (5 V, 500 mA)

Nominalna potrošnja energije:

3 W

Radna temperatura:

0 °C do 40 °C

Temperatura pri punjenju:

5 °C do 35 °C

Vreme korišćenja:

Do 90 sati(i) (pri frekvenciji slanja podataka iz miša u uređaj od 1 000 Hz)(1)

Vreme punjenja (za ugrađenu punjivu bateriju):

Približno 1,5 sati (2)

(Punjenje od 5 minuta omogućava pribl. 10 sati korišćenja miša.)(1)

Maksimalna osetljivost:

30 000 DPI

Maksimalna brzina:

750 IPS

Maksimalno ubrzanje:

70 G

Maksimalna stopa glasanja:

Pomoću kabla: 1 000 Hz / Bežično: 8 000 Hz

Broj tastera:

6 dugmadi

Dimenzije:

Pribl. 64,2 mm × 40,8 mm × 119,8 mm (širina × visina × dubina)

Masa:

48,4 g

(1) Stvarne performanse variraju u zavisnosti od podešavanja, uslova okoline i upotrebe.

(2) Vreme potrebno za punjenje prazne baterije do punog kapaciteta (100%) dok je miš isključen.

Bežični hardverski ključ (YY2994)**Interfejs:**

USB 2.0

Konektor:

USB Tipe-C

Izvor napajanja:

Usklađeno sa napajanjem USB magistrale (5 V, 500 mA)

Radna temperatura:

0 °C do 40 °C

Podržana stopa glasanja:

500 Hz – 8 000 Hz

Dimenzije:

Pribl. 40,8 mm × 15,5 mm × 26,8 mm (širina × visina × dubina)

Masa:

11,8 g

Specifikacije komunikacije**Frekventni opseg:**

Opseg od 2,4 GHz (2,400 0 GHz – 2,483 5 GHz)

Bežični opseg:

Pribl. 10 m

Preporučena verzija OS-a računara**Podržani softver:**

INZONE Hub

Kompatibilni OS:

Vindovs 10 ili noviji

Broj ugrađenih profila:

4 profila

Funkcija ugrađene memorije:

Podržano

Dizajn i specifikacije su podložni promenama bez najave.

Imajte na umu da je ovaj vodič za pomoć preveden mašinski. Mašinski prevodi ne uzimaju u obzir kontekst i možda se neće savršeno slagati sa engleskom verzijom sadržaja. Da biste videli originalnu verziju na engleskom jeziku, izaberite „English“ na [Stranica za izbor jezika].

5-067-450-71(1) Copyright 2025 Sony Corporation