

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01



Pregătire

[Despre acest Ghid de asistență](#)

[Identificarea componentelor](#)

[Atașarea unui grip](#)

[Atașarea unui smartphone](#)

[Atașarea monitorului](#)

[Conectarea unui smartphone](#)

[Atașarea unui microfon](#)

Utilizarea ca monitor pentru selfie-uri

[Cum faceți fotografii](#)

[Cum faceți poze în timp ce smartphone-ul este la încărcat](#)

Licență pentru software, informații legale

[Note cu privire la licența de software](#)

[Informații juridice](#)

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

Despre acest Ghid de asistență

Acesta este Ghidul de asistență pentru Monitor pentru vlogging XQZ-IV01.

Notă

- Actualizările de sistem și pentru aplicații pot prezenta caracteristicile dispozitivului dumneavoastră într-un alt mod decât cel descris în acest Ghid de asistență.

Note privind utilizarea

Asigurați-vă că citiți „Informații importante” furnizată.

Prezentarea generală a acestei unități

Atașați această unitate în partea din spate a Xperia și combinați-o cu un trepied etc. pentru a face selfie-uri cu camera principală a Xperia.

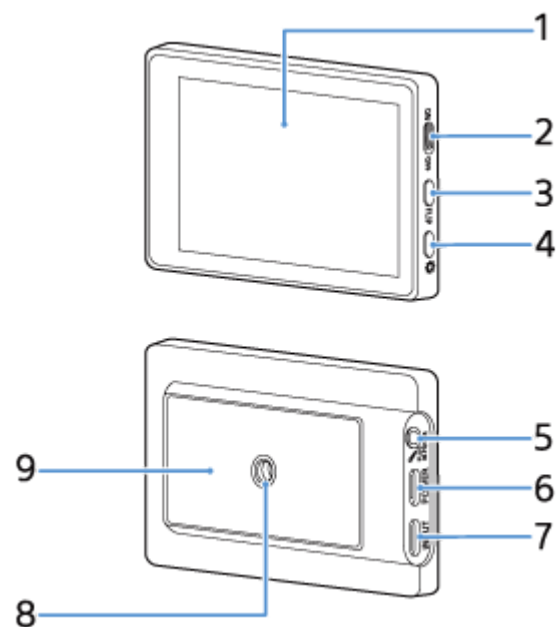
Modelul Xperia compatibil cu această unitate este următorul.



- Smartphone Sony Xperia PRO-I (5,0 V c.c. / 0,4 A)
- Smartphone Sony Xperia 1 VI (5,0 V c.c. / 0,4 A)
- Smartphone Sony Xperia 1 V (5,0 V c.c. / 0,4 A)
- Smartphone Sony Xperia 1 IV (5,0 V c.c. / 0,4 A)
- Smartphone Sony Xperia 5 V (5,0 V c.c. / 0,4 A)
- Smartphone Sony Xperia 5 IV (5,0 V c.c. / 0,4 A)

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

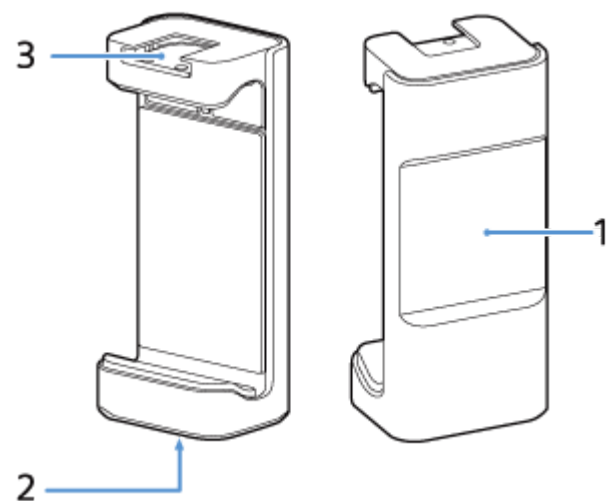
Identificarea componentelor

Monitor



1. Ecran LCD (dimensiune: 3,5 inchi / rezoluție: 1280 × 720)
2. Comutator ON/OFF (ecran ON/OFF)
3. Buton FLIP (rotire ecran)
4. Buton  (control luminozitate)
5. Mufă  pentru microfon
6. Port POWER (încărcare)
7. Port INPUT (intrare)
8. Orificiu mufă tripod
9. Zonă atașare suport

Suport



1. Magnet pentru atașarea monitorului
2. Orificiu mufă tripod
3. Hot-shoe pentru accesorii

Cablu de conectare



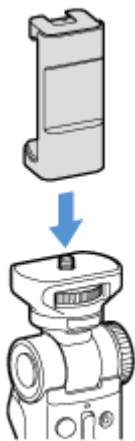
F-755-100-76(1) Copyright 2021 Sony Corporation

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

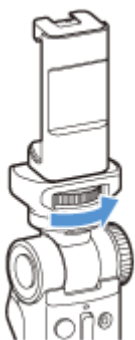
Atașarea unui grip

Atașați gripul la șurubul pentru montarea camerei.

- 1 Introduceți șurubul pentru montarea gripului în orificiul mufei trepidului.



- 2 Rotiți roata de montare a gripului pentru a fixa suportul.

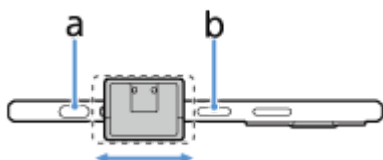


Notă

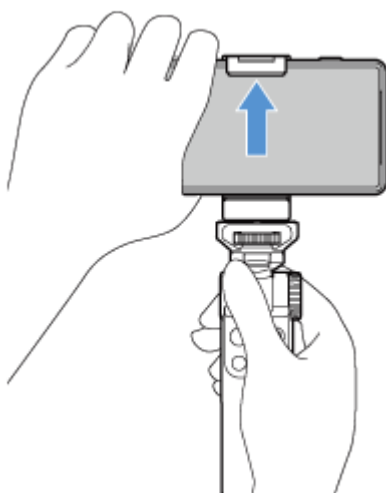
- Utilizați un trepid cu un șurub cu o dimensiune mai mică de 5,5 mm. Suportul nu poate fi fixat pe un trepid cu un șurub de 5,5 mm sau mai mare, existând posibilitatea de a strica unitatea.

Atașarea unui smartphone

- 1 **Poziționați suportul între tasta pentru cameră (a) și tasta de pornire/oprire (b) a smartphone-ului.**

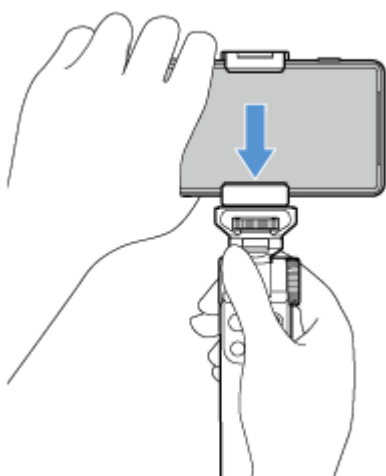


- 2 **Amplasați smartphone-ului pe partea de sus a suportului.**



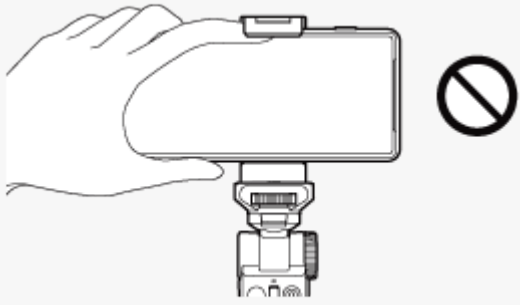
- 3 **Fixați smartphone-ul în partea de jos a suportului.**

Fixați smartphone-ul în așa fel încât să nu existe spațiu liber între suport și telefon.



Notă

- Aveți grijă să nu vă prindeți degetele între suport și smartphone. Vă puteți răni.



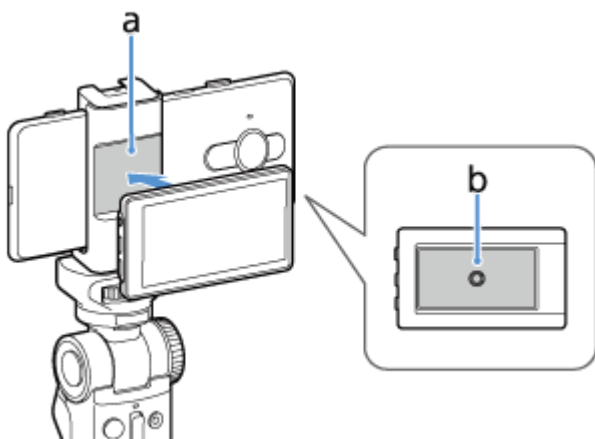
- Ataşați cu atenție smartphone-ul pentru a nu risca să-l zgâriați.

F-755-100-76(1) Copyright 2021 Sony Corporation

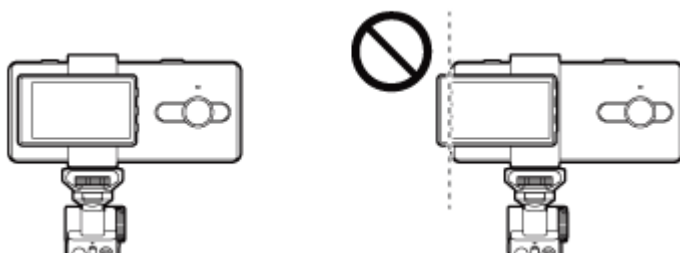
Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

Atașarea monitorului

- 1 Combinați magnetul suportului (a) și zona de atașare a suportului monitorului (b) pentru a atașa monitorul într-o manieră potrivită.



- 2 Ajustați poziția monitorului.



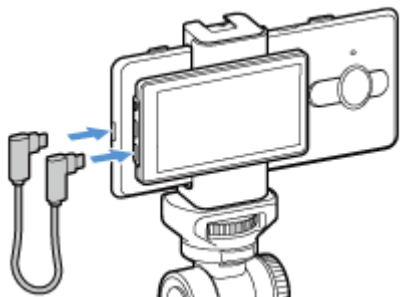
- Asigurați-vă că monitorul nu acoperă camera smartphone-ului.
- Nu lăsați partea stângă a monitorului să depășească suprafața smartphone-ului. Se pot produce tulburări de comunicare.

Notă

- Atașarea necorespunzătoare a monitorului poate duce la căderea monitorului, existând riscul producerii unor vătămări corporale sau a unor defecțiuni ale acestei unități.

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

Conectarea unui smartphone



- 1 **Conectați la smartphone capătul cablului de conectare furnizat împreună cu această unitate.**
- 2 **Conectați celălalt capăt al cablului de conectare la portul INPUT (intrare) al monitorului.**

Notă

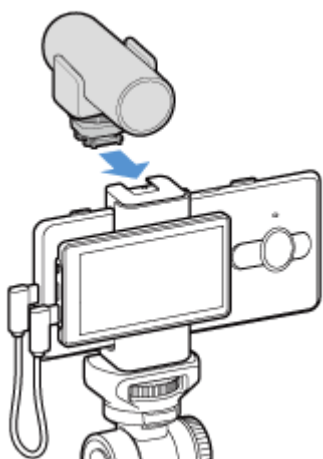
- În cazul în care deconectați cablul în timpul realizării fotografiilor, procesul de fotografiere va fi întrerupt. Iar pe smartphone poate fi afișat un mesaj care solicită reconectarea acestei unități. Urmați instrucțiunile.
- Nu putem garanta funcționarea corespunzătoare a unității în cazul în care folosiți alt cablu decât cablul de conectare furnizat. Utilizați întotdeauna doar cablul de conectare furnizat.
- Când cablul este conectat, monitorul se aprinde pentru un moment din cauza faptului că este alimentat. Acest lucru nu reprezintă o defecțiune.

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

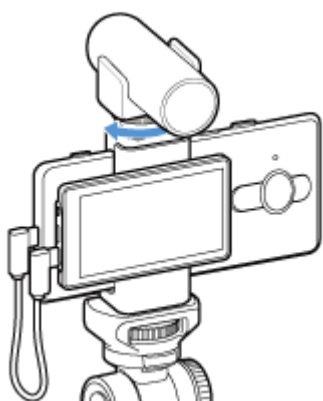
Atașarea unui microfon

Puteți atașa un microfon la hot-shoe-ul acestei unități. Vă rugăm să consultați manualul microfonului dumneavoastră.

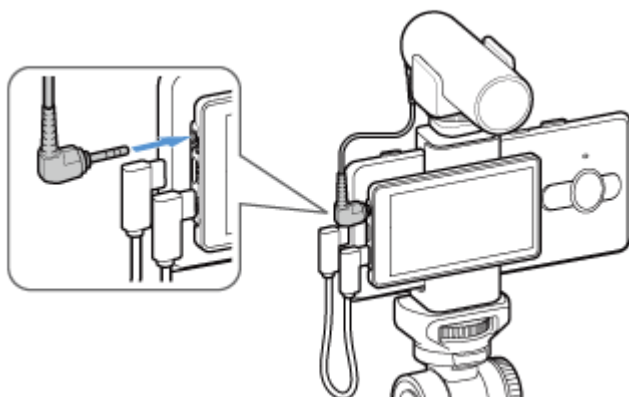
- 1 Aliniați piciorul microfonului cu hot-shoe-ul de pe suport și atașați microfonul.



- 2 Rotiți butonul de blocare al microfonului pentru a-l fixa pe suport.



- 3 Conectați microfonul la mufa a monitorului cu cablul de conectare furnizat alături de microfon.



- Microfonul intern al smartphone-ului comută automat la microfonul extern în momentul în care un microfon este conectat la mufa a monitorului acestei unități.

Notă

- Conectați microfonul înainte de a deschide aplicația.

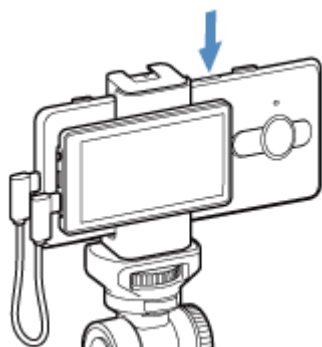
F-755-100-76(1) Copyright 2021 Sony Corporation

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

Cum faceți fotografiile

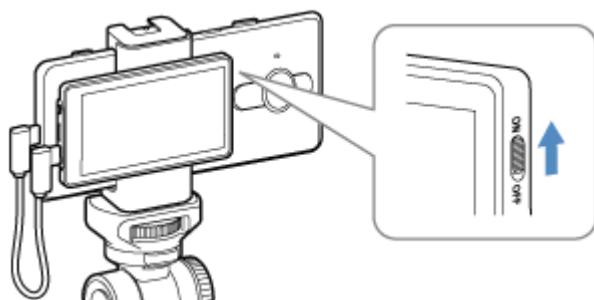
1 Porniți smartphone-ul și deschideți o aplicație compatibilă.

De exemplu: Photography Pro, Videography Pro



2 Comutați ON/OFF (ecran ON/OFF) la „ON”.

Imaginile capturate de camera smartphone-ului sunt transferate pe ecranul LCD al acestei unități.




Cum rotiți ecranul

Apăsați butonul FLIP (rotire ecran).

Orientarea ecranului se schimbă după cum urmează de fiecare dată când apăsați butonul.

Oglindit → Real → Real, răsturnat → Oglindit, răsturnat

Cum reglați luminozitatea

Apăsați butonul  (control luminozitate).

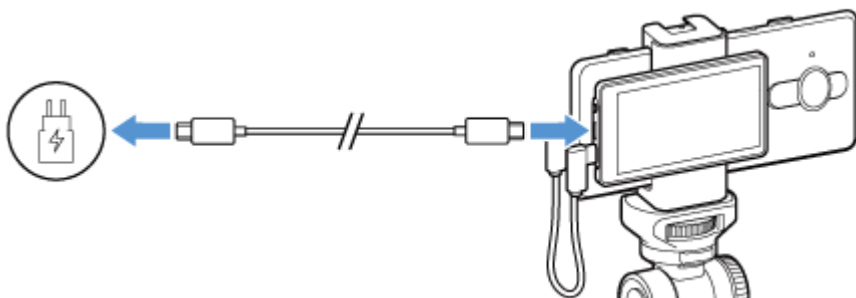
Luminozitatea se schimbă după cum urmează de fiecare dată când butonul este apăsat.

Ridicată → Amplificare → Scăzută → Medie

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

Cum faceți poze în timp ce smartphone-ul este la încărcat

Puteți face fotografii în timp ce smartphone-ul conectat la această unitate se încarcă prin intermediul unui cablu USB.



- 1 **Conectați această unitate la un smartphone.**
- 2 **Conectați un capăt al cablului USB la portul USB al unui încărcător.**
- 3 **Conectați încărcătorul la o priză electrică.**
- 4 **Conectați celălalt capăt al cablului USB la portul POWER (încărcare) al acestei unități.**

Notă

- În cazul în care deconectați cablul USB în timpul încărcării, procesul de fotografiere va fi întrerupt. Iar pe smartphone poate fi afișat un mesaj care solicită reconectarea acestei unități. Urmați instrucțiunile.
- Dacă smartphone-ul este oprit, nu poate fi încărcat prin intermediul acestei unități.
- Nu lăsați smartphone-ul conectat la această unitate și la încărcător în timp ce este oprit. Există riscul funcționării defectuoase a smartphone-ului.
- Utilizați întotdeauna încărcătorul original Sony și cablul USB, deoarece este posibil ca alte tipuri de încărcătoare să crească timpul de încărcare, să nu încarce deloc sau chiar să deterioreze dispozitivul.
 - Încărcătorul și cablul furnizat împreună cu modelul Xperia care este compatibil cu această unitate
 - Sony Încărcător rapid XQZ-UC1 (CC 5,0 V / 3,0 A) și cablu USB
- Portul INPUT și portul POWER al acestei unități sunt de tip USB Type-C®.
- Întotdeauna utilizați cablul de conectare furnizat pentru a conecta această unitate la un smartphone. Nu putem garanta funcționarea corespunzătoare a unității în cazul în care folosiți alt cablu decât cablul de conectare furnizat.
- Când conectați un încărcător la această unitate, energia electrică este furnizată de la portul POWER prin portul INPUT, apoi la smartphone.
- Valoarea puterii nominale de ieșire din portul INPUT al acestei unități către smartphone este CC 5,0 V / 2,6 A.

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

Note cu privire la licența de software

Această secțiune acoperă software-ul utilizat de acest produs.

Notices for file(s):

SDK components and board peripheral drivers

SDK examples (USB VCOM)

SDK examples (PD)

SDK Peripheral Driver

SDK SoC files

USB USB stack for MCUXpresso SDK 2.7.0

Copyright (c) 2020-2021 NXP Semiconductors. All right reserved.

The BSD 3 Clause License

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the copyright holder nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

CMSIS 5.6.0

Copyright (c) 2020-2021 Arm Limited. All rights reserved.

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "{}" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright {yyyy} {name of copyright owner}

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
you may not use this file except in compliance with the License.
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

F-755-100-76(1) Copyright 2021 Sony Corporation

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

Informații juridice



Înainte de utilizare, vă rugăm să citiți prospectul cu informații importante furnizat separat.

Acest ghid de asistență este publicat de Sony Corporation sau de compania locală afiliată, fără nicio garanție. Este posibil ca, în orice moment și fără notificare, Sony Corporation să aducă îmbunătățiri și modificări la acest Ghid de asistență ca urmare a erorilor de tipar, inexactităților privind informațiile curente sau perfecționării programelor și/sau echipamentelor. Aceste modificări vor fi totuși încorporate în noile ediții ale acestui Ghid de asistență.

1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japonia

Producător: Sony Corporation

Reprezentantul autorizat al producătorului/importatorului în UE: Sony Europe B.V, Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Belgia.

Reprezentantul autorizat al producătorului/importatorului în Regatul Unit: Sony Europe B.V., The Heights, Brooklands, Weybridge, Surrey KT13 0XW, Regatul Unit.

Toate numele de produse și de companii menționate în prezentul document sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale respectivilor deținători. Drepturile neacordate în mod explicit în prezentul document sunt rezervate. Toate celelalte mărci comerciale sunt proprietatea deținătorilor respectivi.

Vizitați <https://www.sony.net/Products/smartphones/trademarks-and-copyright.html> pentru mai multe informații.

Toate ilustrațiile au rol exclusiv de prezentare și este posibil să nu descrie cu acuratețe accesoriul de față.

Monitor pentru vlogging
XQZ-IV01

FCC Statement

You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

“Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.”

Supplier's Declaration of Conformity

Trade Name : Sony

Model : AI-1500

Responsible Party : Sony Electronics Inc.

Address : 16535 Via Esprillo, San Diego, CA 92127 U.S.A.

Telephone Number : 858-942-2230