

SONY

Hướng dẫn Trợ giúp

Màn hình Vlog

XQZ-IV01



Chuẩn bị

[Giới thiệu về Hướng dẫn Trợ giúp này](#)

[Nhận biết các bộ phận](#)

[Gắn báng cầm pin](#)

[Gắn điện thoại thông minh](#)

[Gắn màn hình](#)

[Kết nối điện thoại thông minh](#)

[Gắn micrô](#)

Sử dụng làm màn hình cho ảnh tự chụp

[Chụp ảnh](#)

[Chụp ảnh trong khi sạc điện thoại thông minh](#)

Giấy phép phần mềm, Thông tin pháp lý

[Lưu ý về giấy phép phần mềm](#)

[Thông tin pháp lý](#)

[FCC Statement](#)

F-756-100-46(1) Copyright 2021 Sony Corporation

Màn hình Vlog
XQZ-IV01

Giới thiệu về Hướng dẫn Trợ giúp này

Đây là Hướng dẫn Trợ giúp về Màn hình Vlog XQZ-IV01.

Chú ý

- Bản cập nhật ứng dụng và hệ thống có thể trình bày các tính năng trong thiết bị của bạn theo cách khác với cách được mô tả trong Hướng dẫn Trợ giúp này.

Lưu ý khi sử dụng

Vui lòng đảm bảo đọc "Thông tin quan trọng" đi kèm.

Tổng quan về thiết bị này

Gắn thiết bị này vào phía sau của Xperia và kết hợp thiết bị này với một giá ba chân, v.v để tự chụp ảnh bằng camera chính của Xperia.

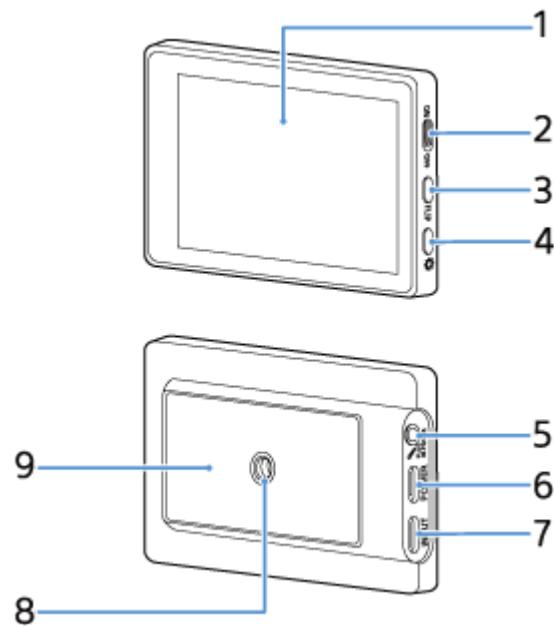
Dưới đây là mẫu Xperia tương thích với thiết bị này.

- Sony Smartphone Xperia PRO-I (DC 5.0 V/0,4 A)
- Sony Smartphone Xperia 1 VI (DC 5.0 V/0,4 A)
- Sony Smartphone Xperia 1 V (DC 5.0 V/0,4 A)
- Sony Smartphone Xperia 1 IV (DC 5.0 V/0,4 A)
- Sony Smartphone Xperia 5 V (DC 5.0 V/0,4 A)
- Sony Smartphone Xperia 5 IV (DC 5.0 V/0,4 A)

Màn hình Vlog
XQZ-IV01

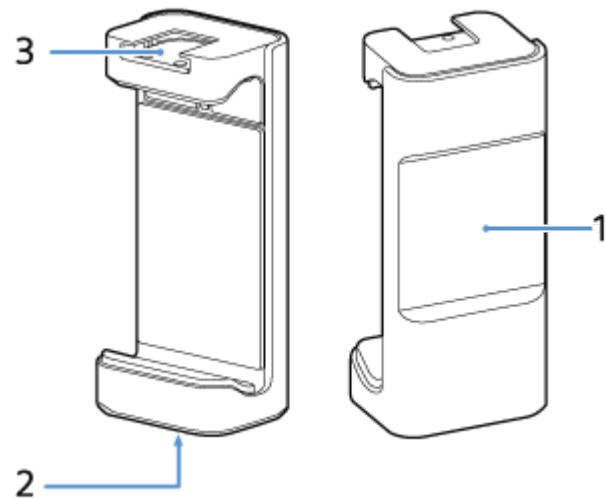
Nhận biết các bộ phận

Màn hình



1. Màn hình LCD (kích thước: 3,5 inch/độ phân giải: 1280 × 720)
2. Nút chuyển ON/OFF (BẬT/TẮT màn hình)
3. Nút FLIP (Lật màn hình)
4. Nút (Điều chỉnh độ sáng)
5. Giắc cắm micrô
6. Cổng POWER (Sạc)
7. Cổng INPUT (Đầu vào)
8. Lỗ ốc cắm giá ba chân
9. Vùng gắn đế giữ

Đế giữ



1. Nam châm đế gắn màn hình
2. Lỗ ốc cắm giá ba chân
3. Ngàm gắn phụ kiện

Cáp kết nối

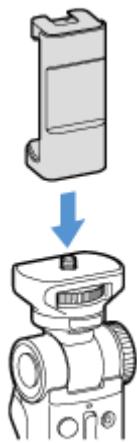


F-756-100-46(1) Copyright 2021 Sony Corporation

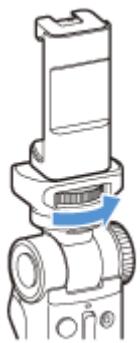
Gắn báng cầm pin

Gắn báng cầm pin bằng ốc vít gắn camera.

- 1 Đặt ốc vít gắn camera của báng cầm pin vào lỗ ốc cắm giá ba chân của đế giữ.



- 2 Xoay ốc vít gắn camera của báng cầm pin để siết chặt đế giữ.

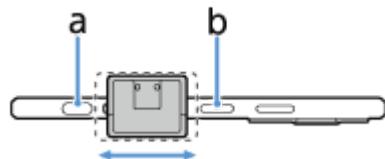


Chú ý

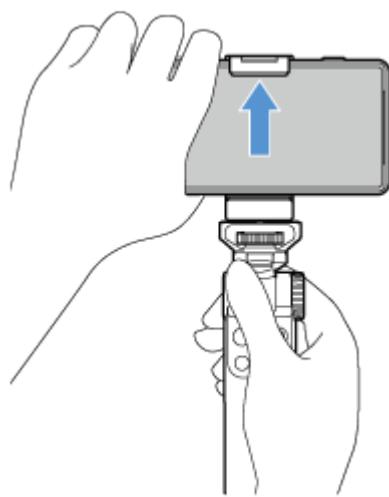
- Dùng ốc vít ngắn hơn 5,5 mm cho giá ba chân. Không được dùng ốc vít dài 5,5 mm trở lên để lắp chặt đế giữ vào giá ba chân vì điều này sẽ làm hỏng thiết bị.

Gắn điện thoại thông minh

- 1 Đặt đế giữ ở giữa phím camera key (a) và phím nguồn (b) của điện thoại thông minh.

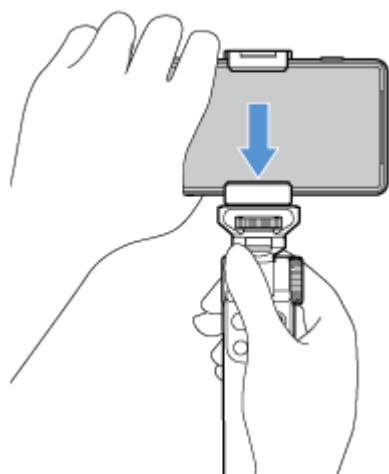


- 2 Đặt điện thoại thông minh lên đầu đế giữ.



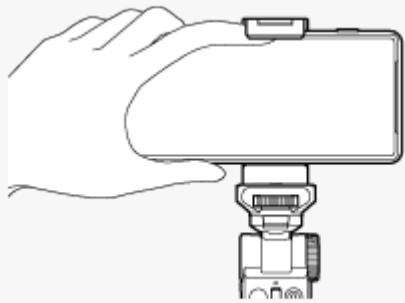
- 3 Điều chỉnh điện thoại thông minh sao cho vừa với phần cuối đế giữ.

Lắp chắc chắn điện thoại thông minh sao cho không có khoảng hở giữa đế giữ và điện thoại thông minh.



Chú ý

- Hãy cẩn thận để ngón tay không bị kẹp giữa đế giữ và điện thoại thông minh. Điều này có thể khiến ngón tay bạn bị tổn thương.

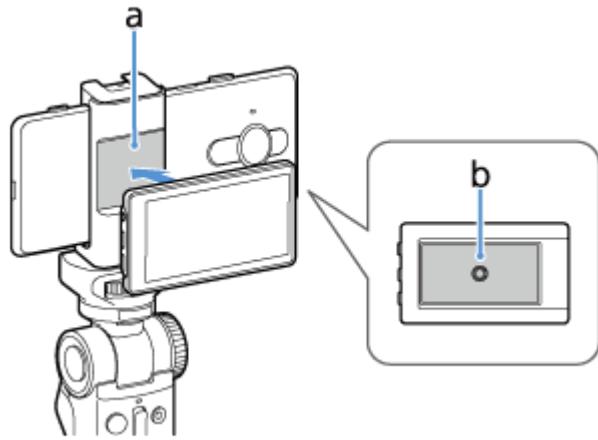


- Gắn điện thoại thông minh một cách cẩn thận để điện thoại không bị trầy xước.

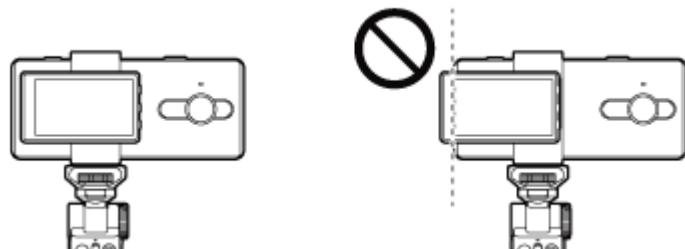
F-756-100-46(1) Copyright 2021 Sony Corporation

Gắn màn hình

1 Kết hợp nam châm của đế giữ (a) và vùng gắn đế giữ của màn hình (b) để gắn màn hình theo cách phù hợp.



2 Điều chỉnh vị trí của màn hình.

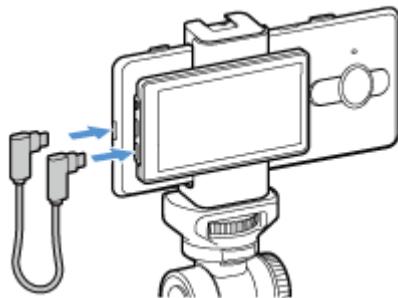


- Kiểm tra để đảm bảo rằng màn hình không che lấp camera của điện thoại thông minh.
- Không để phía bên trái của màn hình thò ra ngoài điện thoại thông minh. Điều này có thể gây ảnh hưởng đến khả năng kết nối.

Chú ý

- Việc lắp màn hình không đúng cách có thể khiến màn hình bị rơi, gây thương tích cho cơ thể hoặc làm hỏng thiết bị này.

Kết nối điện thoại thông minh



- 1 Cắm một đầu của cáp kết nối đi kèm thiết bị này với điện thoại thông minh.
- 2 Cắm đầu cáp kết nối còn lại vào cổng INPUT (Đầu vào) của màn hình.

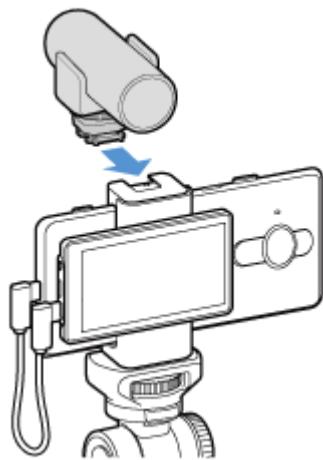
Chú ý

- Quá trình chụp ảnh sẽ bị dừng nếu bạn rút cáp kết nối. Lúc này, một thông báo có thể xuất hiện trên điện thoại thông minh để nhắc bạn cắm lại cáp của thiết bị này. Hãy làm theo hướng dẫn.
- Chúng tôi không thể đảm bảo hiệu suất hoạt động nếu bạn sử dụng cáp không phải là cáp kết nối đi kèm thiết bị này. Hãy luôn sử dụng cáp kết nối đi kèm.
- Sau khi bạn cắm cáp kết nối, màn hình sẽ nhấp nháy trong giây lát do được cấp điện. Đây không phải là sự cố hỏng hóc.

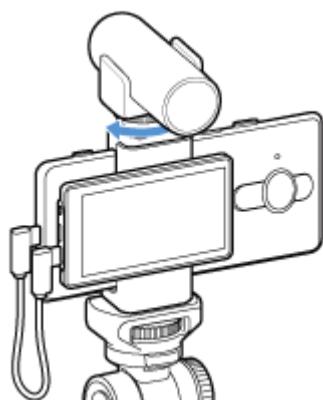
Gắn micrô

Bạn có thể gắn micrô vào ngàm gắn phụ kiện của thiết bị này. Ngoài ra, vui lòng tham khảo hướng dẫn sử dụng micrô của bạn.

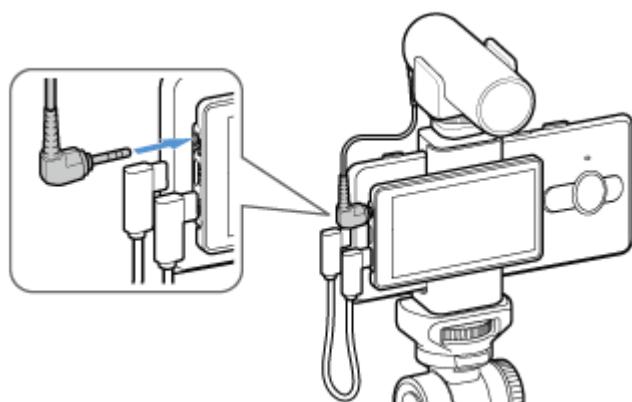
- Điều chỉnh phần dưới của micrô cho thẳng với ngàm gắn phụ kiện trên để giữ rồi gắn micrô.



- Xoay núm khóa trên micrô để siết chặt micrô với đế giữ.



- Cắm micrô vào giắc cắm micrô  của màn hình bằng cáp kết nối đi kèm micrô.



Gợi ý

- Micrô bên trong của điện thoại thông minh sẽ tự động được chuyển thành micrô bên ngoài khi bạn cắm micrô vào giắc cắm micrô  của màn hình thiết bị này.

Chú ý

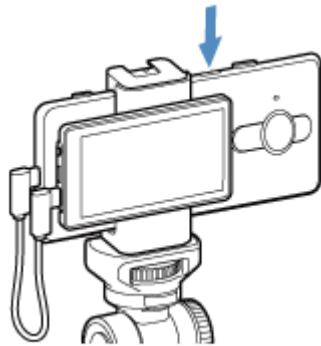
- Cắm micrô rồi mới khởi chạy ứng dụng.

F-756-100-46(1) Copyright 2021 Sony Corporation

Chụp ảnh

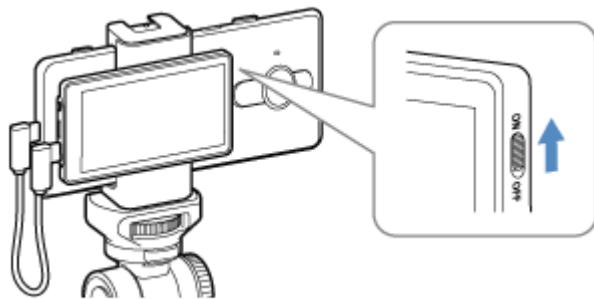
- 1 **Bật nguồn điện thoại thông minh rồi khởi chạy ứng dụng tương thích.**

Ví dụ: Photography Pro, Videography Pro



- 2 **Gạt nút chuyển ON/OFF (BẬT/TẮT màn hình) sang vị trí "ON".**

Một hình ảnh trên camera sẽ được xuất từ điện thoại thông minh ra màn hình LCD của thiết bị này.



Cách lật màn hình

Nhấn nút FLIP (Lật màn hình).

Hướng màn hình sẽ thay đổi như sau mỗi khi bạn nhấn nút đó.

Được phản chiếu → Thực → Thực, Lật ngược → Được phản chiếu, Lật ngược

Cách điều chỉnh độ sáng

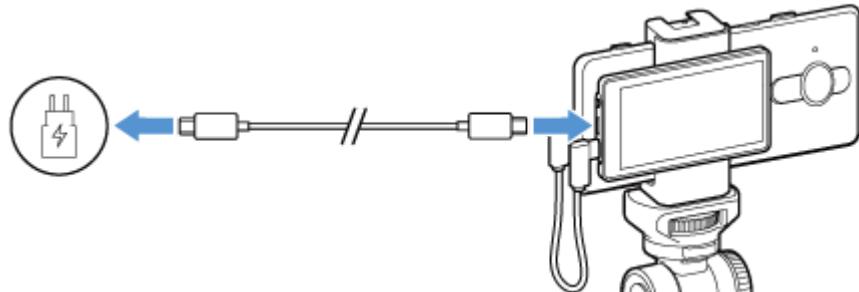
Nhấn nút (Điều chỉnh độ sáng).

Độ sáng sẽ thay đổi như sau mỗi khi bạn nhấn nút đó.

Cao → Tăng cường → Thấp → Trung bình

Chụp ảnh trong khi sạc điện thoại thông minh

Bạn có thể chụp ảnh trong khi sạc điện thoại thông minh được kết nối với thiết bị này bằng cáp USB.



- 1 Cắm thiết bị này vào điện thoại thông minh.
- 2 Cắm một đầu cáp USB vào cổng USB của bộ sạc.
- 3 Cắm bộ sạc vào ổ cắm điện.
- 4 Cắm đầu cáp USB còn lại vào cổng POWER (sạc) của thiết bị này.

Chú ý

- Quá trình chụp ảnh sẽ bị dừng nếu bạn rút cáp USB trong khi sạc. Lúc này, một thông báo có thể xuất hiện trên điện thoại thông minh để nhắc bạn cắm lại cáp của thiết bị này. Hãy làm theo hướng dẫn.
- Nếu bị tắt thì điện thoại thông minh sẽ không thể sạc qua thiết bị này.
- Không để điện thoại thông minh cắm vào thiết bị này và bộ sạc khi điện thoại bị tắt. Điều này có thể làm hỏng điện thoại thông minh.
- Luôn sử dụng cáp USB và bộ sạc chính hãng Sony dưới đây vì các loại bộ sạc khác có thể kéo dài thời gian sạc, không sạc hoặc thậm chí làm hỏng thiết bị của bạn.
 - Bộ sạc và cáp đi kèm mẫu Xperia tương thích với thiết bị này
 - Cáp USB và bộ sạc nhanh của Sony XQZ-UC1 (DC 5,0 V/3,0 A)
- Cổng INPUT và cổng POWER của thiết bị này là USB Type-C®.
- Luôn sử dụng cáp kết nối đi kèm để kết nối thiết bị này với điện thoại thông minh. Chúng tôi không thể đảm bảo hiệu suất hoạt động nếu bạn sử dụng cáp không phải là cáp kết nối đi kèm thiết bị này.
- Khi bạn cắm bộ sạc vào thiết bị này, nguồn sẽ được cấp từ cổng POWER đến cổng INPUT rồi đến điện thoại thông minh.
- Giá trị định mức đầu ra từ cổng INPUT của thiết bị này đến điện thoại thông minh là DC 5,0 V/2,6 A.

Lưu ý về giấy phép phần mềm

Phần này đề cập đến phần mềm mà sản phẩm này sử dụng.

Notices for file(s):

SDK components and board peripheral drivers

SDK examples (USB VCOM)

SDK examples (PD)

SDK Peripheral Driver

SDK SoC files

USB USB stack for MCUXpresso SDK 2.7.0

Copyright (c) 2020-2021 NXP Semiconductors. All right reserved.

The BSD 3 Clause License

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of the copyright holder nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, **WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND**, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of **TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE**. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "{}" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright {yyyy} {name of copyright owner}

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
you may not use this file except in compliance with the License.
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software
distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.
See the License for the specific language governing permissions and
limitations under the License.

F-756-100-46(1) Copyright 2021 Sony Corporation

Thông tin pháp lý

Trước khi sử dụng, vui lòng đọc tờ rơi Thông tin quan trọng được cung cấp riêng.

Hướng dẫn Trợ giúp này được Sony Corporation hoặc công ty chi nhánh tại địa phương xuất bản mà không có bất kỳ đảm bảo nào. Những sửa đổi đối với Hướng dẫn Trợ giúp này do lỗi in ấn, do thông tin hiện tại không chính xác hoặc do những cải tiến về chương trình và/hoặc thiết bị có thể được Sony Corporation thực hiện bất cứ lúc nào mà không cần thông báo. Tuy nhiên, những sửa đổi như vậy sẽ được đưa vào các phiên bản mới của Hướng dẫn Trợ giúp này.

1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Nhật Bản

Nhà sản xuất: Sony Corporation

Nhà nhập khẩu/đại diện được nhà sản xuất ủy quyền tại Liên minh Châu Âu: Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Bỉ.

Nhà nhập khẩu/đại diện được nhà sản xuất ủy quyền tại Vương quốc Anh: Sony Europe B.V., The Heights, Brooklands, Weybridge, Surrey KT13 0XW, Vương quốc Anh.

Tất cả các tên sản phẩm và tên công ty được đề cập trong tài liệu này là các nhãn hiệu hoặc nhãn hiệu đã đăng ký của các chủ sở hữu tương ứng. Bất kỳ quyền nào không được cho phép rõ ràng trong tài liệu này đều được bảo lưu. Tất cả các nhãn hiệu khác là tài sản của các chủ sở hữu tương ứng.

Truy cập <https://www.sony.net/Products/smartphones/trademarks-and-copyright.html> để biết thêm thông tin.

Tất cả các hình minh họa chỉ mang tính minh họa và có thể không mô tả chính xác phụ kiện thực tế.

FCC Statement

You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

"Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help."

Supplier's Declaration of Conformity

Trade Name : Sony

Model : AI-1500

Responsible Party : Sony Electronics Inc.

Address : 16535 Via Esprillo, San Diego, CA 92127 U.S.A.

Telephone Number : 858-942-2230

F-756-100-46(1) Copyright 2021 Sony Corporation