

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10



Ladda ner appen.

Du kan spela in, spela upp och redigera med hjälp av "Spatial Audio Video Tool" appen.
De registrerade uppgifterna kan exporteras i olika format för olika ändamål med hjälp av exportfunktionen.

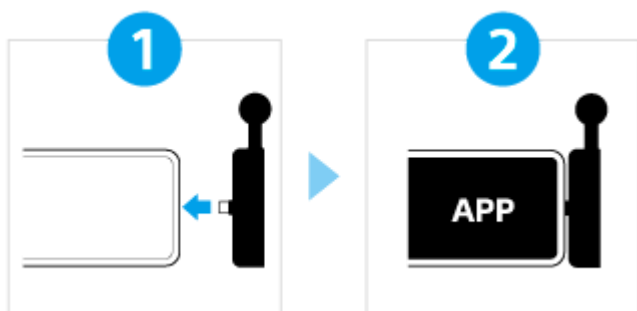
För kunder i länder och regioner utom Kina (fastlandet):



För kunder i Kina (fastlandet):

[Nedladdningslänk](#)

Låt oss börja använda



1

Ansluta mikrofonen



Anslut USB Type-C-kontakten® på mikrofonen till USB Type-C-uttaget på smarttelefonen. Anslut mikrofonen så att Sony-logotypen är vänd mot smarttelefonens baksida. Mikrofonen kan användas både i stående och liggande läge. Mikrofonen kan fästas på ett stativ eller liknande för att hålla den stadigt på plats.

2

Inspelning



Ladda ner appen "Spatial Audio Video Tool" och använd den för att spela in.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

Vad du kan göra med ett modellnamn från ECM-AX10

Komma igång

Medföljande tillbehör

- [Enheter som ingår](#)
- [Användning av vindskyddet](#)
- [Så här använder du mikrofonhållaren](#)
- [Användning av distansbrickorna](#)

Delar och kontroller

- [Delarnas plats och funktion](#)

Så här använder du den särskilda appen

- [Installation av "Spatial Audio Video Tool" appen](#)
- ["Spatial Audio Video Tool" appens skärmlayout](#)

Inspelning

Förberedelser inför inspelningen

[Ansluta mikrofonen](#)

[Om mikrofonens placering under inspelningen](#)

[Ändra inspelningsinställningarna](#)

Inspelning

[Inspelning](#)

[Att lyssna på det ljud som spelas in \(övervaka inspelningen\)](#)

[Inspelning vid filmning med den främre kameran](#)

Uppspelning

[Uppspelning](#)

Redigering

[Redigering](#)

[Exportera insamlade data](#)

Viktig information

[Försiktighetsåtgärder](#)

[Underhåll](#)

[Om mikrofonen blir blöt](#)

[Licenser](#)

[Varumärken](#)

[Så här håller du programvaran uppdaterad \(för att kunna använda mikrofonen på ett smidigt sätt\)](#)

Felsökning

[Felsökning](#)

Specifikationer

[Specifikationer](#)

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Vad du kan göra med ett modellnamn från ECM-AX10

De fyra mikrofonerna som är inbyggda i ECM-AX10 spelar in ljud från alla håll – vänster, höger, uppåt, nedåt, framåt och bakåt (rumsligt ljud).

Med hjälp av "Spatial Audio Video Tool" appen

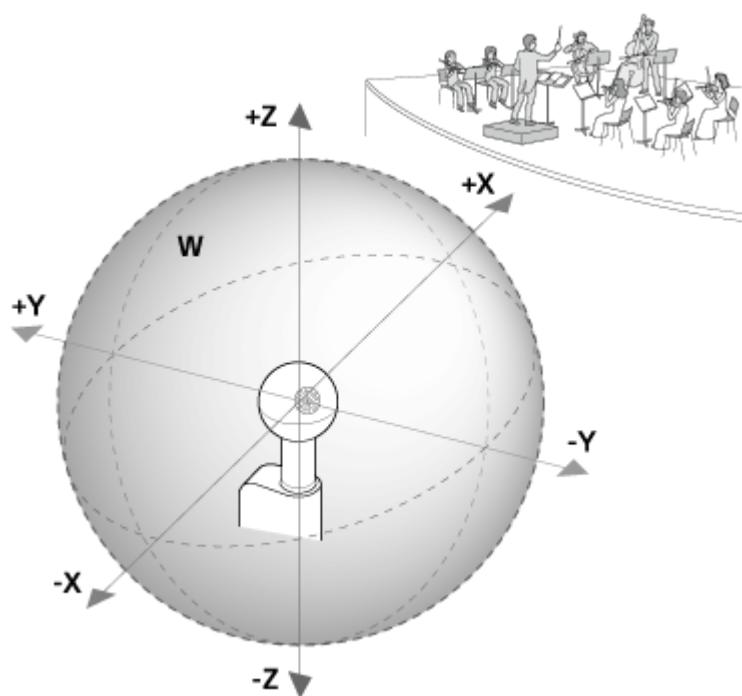
Du kan spela in, spela upp och redigera med hjälp av den särskilda appen. De registrerade uppgifterna kan exporteras i olika format för olika ändamål med hjälp av exportfunktionen.

Tips

- I SPATIAL läget görs inspelningarna i [Ambisonics(4ch)] eller [Binaural]. Om du använder någon annan app än den avsedda appen spelas inspelningarna endast in i [Binaural].

Om SPATIAL (rumsligt ljud)-läget

De fyra mikrofonerna på ECM-AX10 återger tredimensionella utrymmen exakt som de är – inklusive ljudens riktning, höjd, djup och rörelse.



- +X: Framsida
- -X: Tillbaka
- +Y: Vänster
- -Y: Höger
- +Z: Upp
- -Z: Botten
- W: Alla riktningar

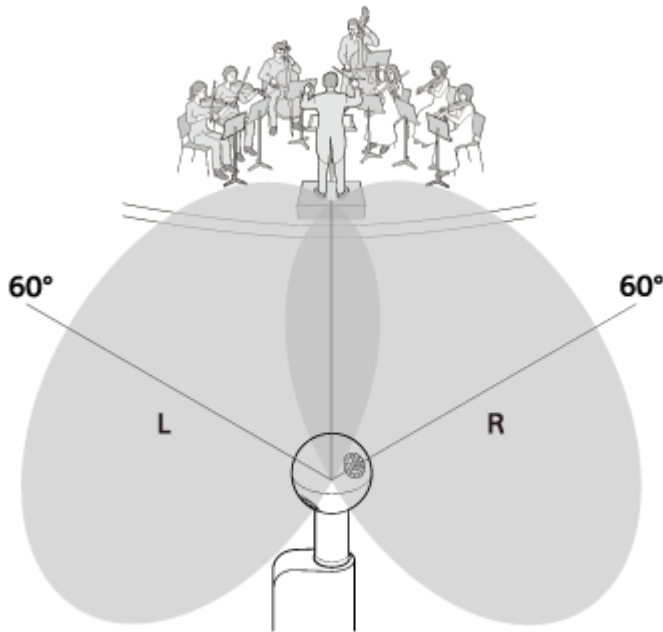
Använd den särskilda appen för att ställa in inspelningsläget på [Ambisonics(4ch)] eller [Binaural], beroende på visningsmiljön.

- [Ambisonics(4ch)]: Inspelad i Ambisonics B-format (AmbiX).
Du kan konvertera och exportera filer till följande ljudformat med hjälp av "Spatial Audio Video Tool" appen.
 - [Eclipsa Audio](^{*}): Välj detta när du skapar Eclipsa Audiokompatibla videor.
 - [Binaural]: Välj detta när du skapar videor för ett rumsligt ljudformat som är lämpligt för lyssning med hörlurar.
 - [Stereo]: Välj detta när du skapar en video med två kanaler framför, till vänster och höger.
 - [Endast ljud: Ambisonics (4ch/WAV-format)]: Välj detta när du endast vill exportera AmbiXljuddata i -format.

(^{*})Ett format som möjliggör inspelning och återgivning av rumsligt ljud i en flerkanalig miljö.
- [Binaural]: Inspelad i det rumsliga ljudformatet (Binaural) som är optimerat för lyssning med hörlurar.

Om STEREO läget

Inspelningarna görs i två kanaler, en till vänster och en till höger framtill.



- L: Vänster
- R: Just det

Tips

- Skillnaderna mellan [Binaural] och [Stereo] är följande.
 - [Binaural]: Detta är ett rumsligt ljudsystem med omnidirektionell ljudspridning som är optimerat för lyssning med hörlurar.
 - [Stereo]: Detta är en vanlig ljudsystemskonfiguration med riktad ljudåtergivning åt vänster och höger fram.
- Om du har problem med att spela in i SPATIAL läge med en annan app än den avsedda, kan du prova att spela in i STEREO läge.

OBS!

- Kör inga andra appar för video- eller ljudinspelning när du använder den här appen. Om du använder en annan app än den avsedda appen bör du dessutom stänga "Spatial Audio Video Tool" appen.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550459

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Enheter som ingår

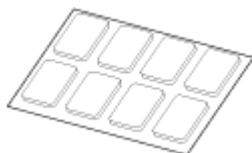
När förpackningen öppnats så kontrollera att alla artiklar på listan finns med. Om några artiklar saknas så kan du rådfråga Sony-supporten eller din närmaste Sony-återförsäljare.
Siffrorna inom parentes anger antalet objekt.

Mikrofon av plugin-typ (1)

Vindskydd (1)



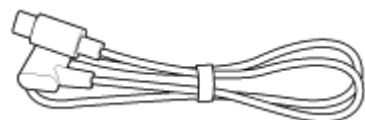
Mellanlägg (1)



Skomonterad mikrofonhållare (Cold shoe/inga elektriska kontakter) (1)



USB Type-C®-kabel (USB-C® till USB-C®) (cirka 30 cm) (11,82 in) (1)



Dokument (1 uppsättning)

Tips

- Den medföljande USB Type-C-kabeln är avsedd enbart för mikrofonen.

OBS!

- Mellanlägget är en förbrukningsartikel. Om mellanlägget är skadat och behöver bytas ut, kontakta Sonys kundtjänst eller din närmaste Sony-återförsäljare.

- Det finns risk för att små delar sväljs. Förvara produkten utom räckhåll för barn efter användning.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550460

5-076-261-71(1) Copyright 2026 Sony Corporation

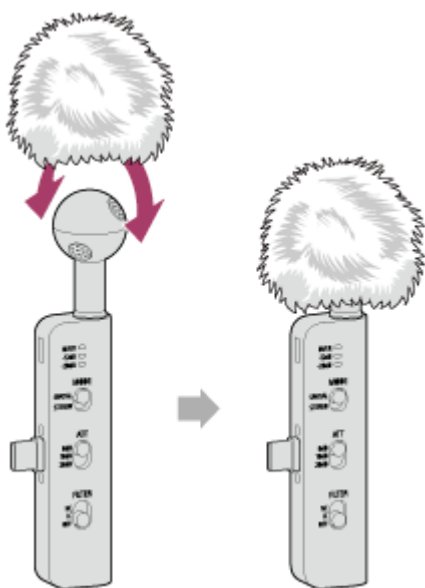
Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Användning av vindsyddet

Vindsyddet minskar det buller som uppstår när vind eller andedräkt träffar mikrofonen direkt.

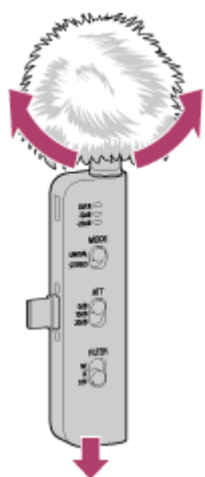
Montering av vindsyddet

Bred ut tyget i öppningen för vindsyddet och dra vindsyddet över mikrofonen tills det helt täcker mikrofondelen och mikrofonens bas.



Ta bort vindsyddet

Dra mikrofonen samtidigt som du drar ut tyget över vindsyddöppningen.



OBS!

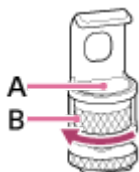
- När du sätter fast eller tar bort vindsyddet ska du se till att hålla i tygkanten och dra i den, och var noga med att inte dra i pälsen.
- Om vindsyddet blir blött ska du ta bort det från mikrofonen och låta det lufttorka.

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

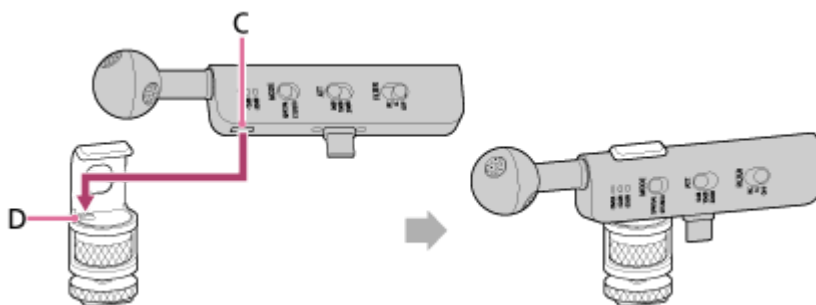
Så här använder du mikrofonhållaren

När du fäster smarttelefonen i liggande läge ska du använda en vanlig smarttelefonhållare med blixtsko och den medföljande mikrofonhållaren.

- 1 Vrid mikrofonens låsratt (B) på mikrofonhållaren åt vänster för att sänka monteringsbasen (A) till sitt lägsta läge.

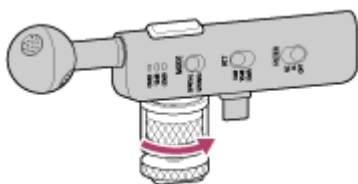


- 2 Rikta in urtaget på mikrofonens sida (C) mot utsprånget på mikrofonhållaren (D) och montera den så att den inte lutar i förhållande till överarmsfästet.

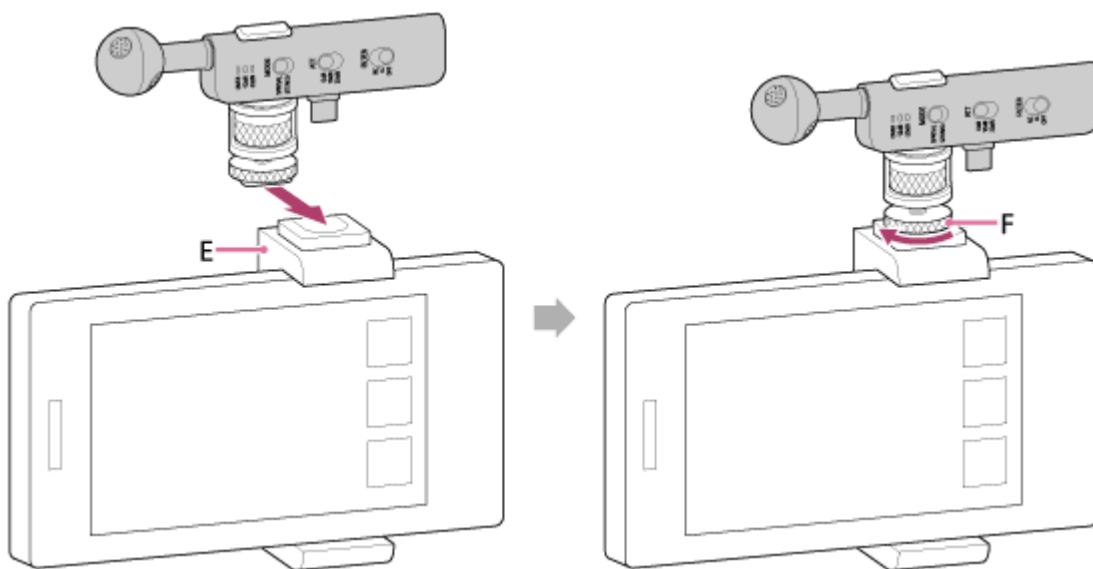


- 3 Vrid mikrofonhållarens låsratt åt höger för att fästa mikrofonen i mikrofonhållaren.

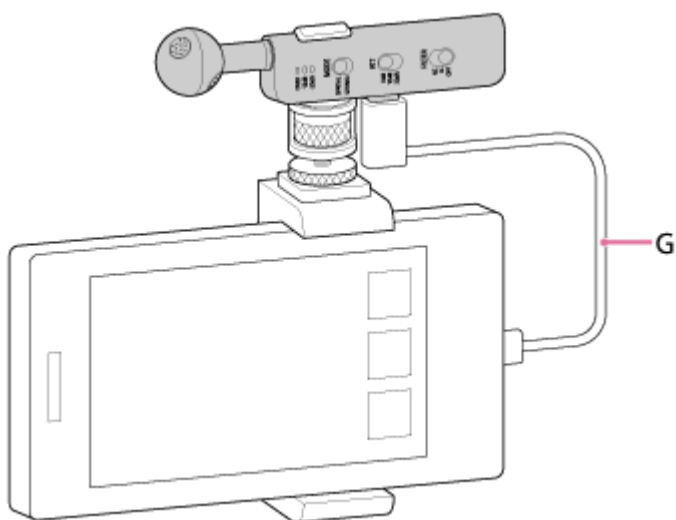
Vrid på ratten så att kudden på armstödet vidrör mikrofonen.



- 4 Fäst mikrofonhållaren på smartphonehållaren (E) och vrid sedan låsratten (F) åt vänster för att låsa fast den.



5 Anslut mikrofonen till smarttelefonen med den medföljande USB Type-C-kabeln (G).



OBS!

- Se till att du inte rör vid kabeln under inspelningen. Detta kan orsaka lite oljud.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

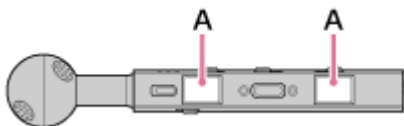
TP1002550462

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

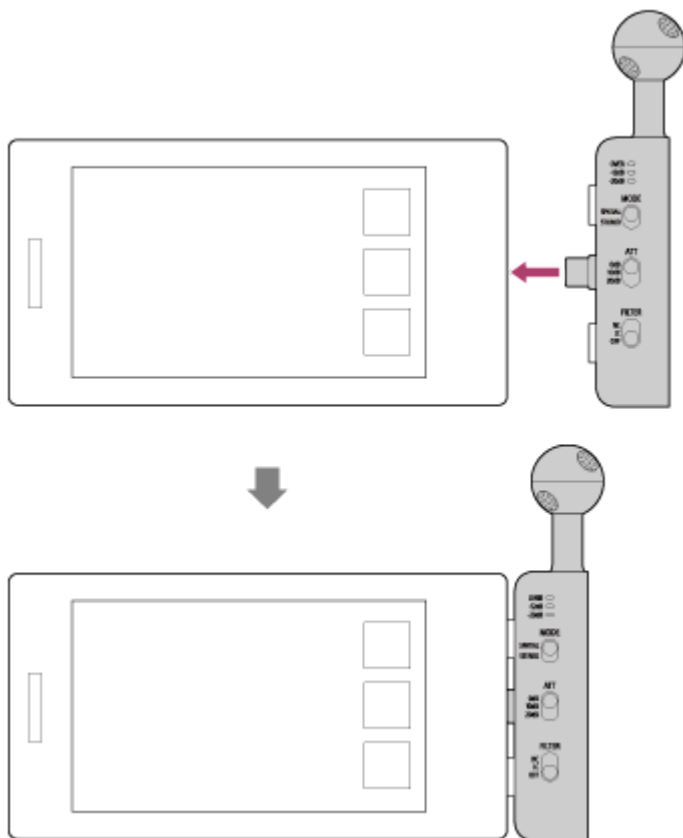
Användning av distansbrickorna

Om det uppstår ett mellanrum mellan smarttelefonen och mikrofonen när du ansluter mikrofonen till USB Type-C-uttaget på smarttelefonen, ska du använda de medföljande distansbrickorna.

- 1 Fäst distansbrickorna till vänster och höger (A) om USB Type-C-kontakten på mikrofonen.



- 2 Anslut mikrofonen till smarttelefonen och se till att det inte finns något mellanrum mellan mikrofonen och smarttelefonen.



Tips

- Om det fortfarande finns ett mellanrum mellan smarttelefonen och mikrofonen efter att du har monterat distansbrickorna, fäst ytterligare ett lager distansbrickor.

OBS!

- Se till att USB Type-C-kontakten är helt insatt. Om din enhet till exempel sitter i ett skal kan det hända att USB Type-C-kontakten inte ansluts ordentligt och att smarttelefonen inte känner igen mikrofonen.

- Ta bort distansbrickorna när du använder mikrofonhållaren.

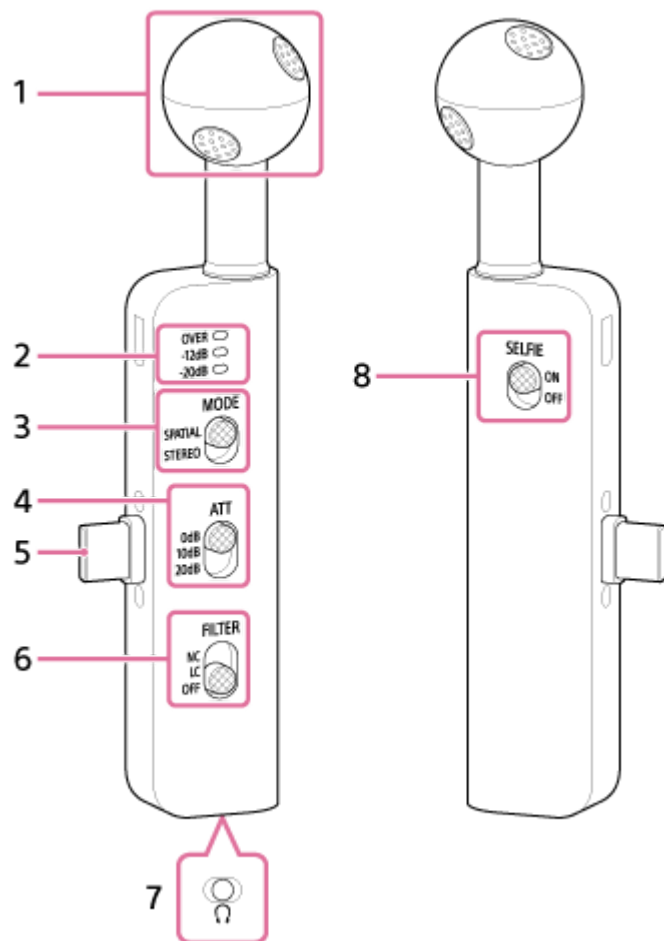
Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550463

5-076-261-71(1) Copyright 2026 Sony Corporation

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Delarnas plats och funktion



1. Mikrofon

2. Mätare för toppnivå

Indikatorlamporna visar den högsta toppnivån under inspelningen.

Om indikatorlampan "OVER" lyser, kan det uppstå distorsion.

I så fall ställer du in ATT omkopplaren till "10dB" eller "20dB."

3. MODE (läge)omkopplare

Välj i vilken riktning ljudet ska spelas in.

- "SPATIAL" (rumsligt ljud): Spelar in ljudfältet i alla riktningar – uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger – samt djupet från fram till bak.
- "STEREO" (stereo): Inspelningar med fokus på de främre vänstra och högra kanalerna.

4. ATT (dämpare) omkopplare

Välj lämplig inställning utifrån volymen på det ljud som ska spelas in.

När du spelar in höga ljud med minimal förvrängning ska du ställa in detta på "20dB."

Vi rekommenderar att du väljer en inställning samtidigt som du kontrollerar volymen med hjälp av nivåmätaren i den särskilda appen eller mikrofonen.

5. USB Type-C-kontakt

Anslut till USB Type-C-uttaget på smarttelefonen.

6. FILTER (filter)omkopplare

- "NC" (brusreducering): Välj detta när du använder brusreduceringsfiltret. Detta eliminerar effektivt stationärt brus med hjälp av digital signalbehandling. Om ljudkvaliteten känns onaturlig, ställ in den på "OFF."
- "LC" (low cut): Välj detta när du använder low cut-filtret. Detta minskar oönskade ljud, såsom vindljud, ljud från luftkonditioneringen och vibrationsljud.
- "OFF": Stänger av filtret.

OBS!

- När du håller mikrofonen i handen i en tyst miljö kan det hända att svaga vibrationsljud spelas in. Om du störs av vibrationsljud kan du prova att ställa in FILTER omkopplaren till "LC."

7. Ingång för hörlurskabel (Φ3,5 mm)

Anslut valfria hörlurar för att lyssna på det ljud som spelas in. Ljudvolymen kan justeras med hjälp av den särskilda appen.

8. SELFIE (selfie-)knapp

Välj riktningen för det ljud som spelas in. När du spelar in med smarttelefonens främre kamera ska du ställa in den på "ON."

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550464

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Installation av "Spatial Audio Video Tool" appen

Installera "Spatial Audio Video Tool" ett program för inspelning, uppspelning eller redigering på din smartphone.

- 1 Ladda ner "Spatial Audio Video Tool" appen från Google Play -butiken eller App Store för att installera appen på din smartphone.

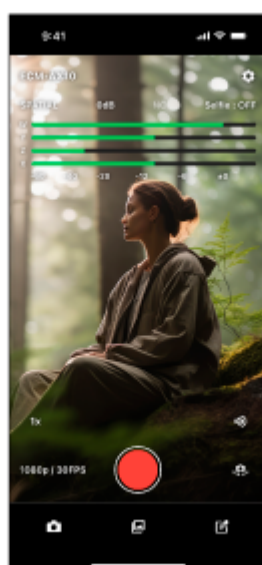


- 2 Anslut mikrofonen till smarttelefonen.

Se [Ansluta mikrofonen](#)".

- 3 Starta "Spatial Audio Video Tool" appen.

Följ anvisningarna på skärmen och se till att inspelningsskärmen visas.



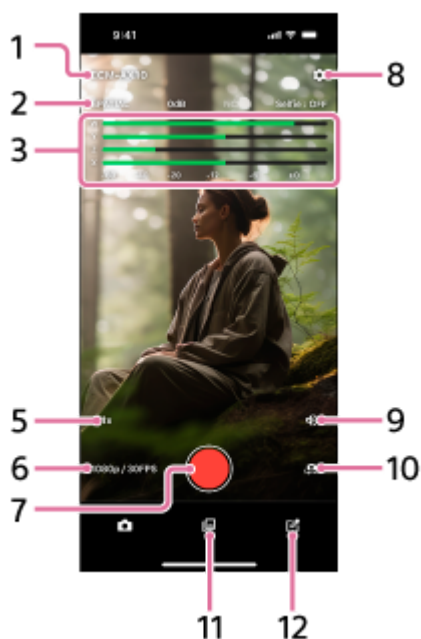
Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

”Spatial Audio Video Tool” appens skärmlayout

Skärminspelning

● Skärmbild före inspelning



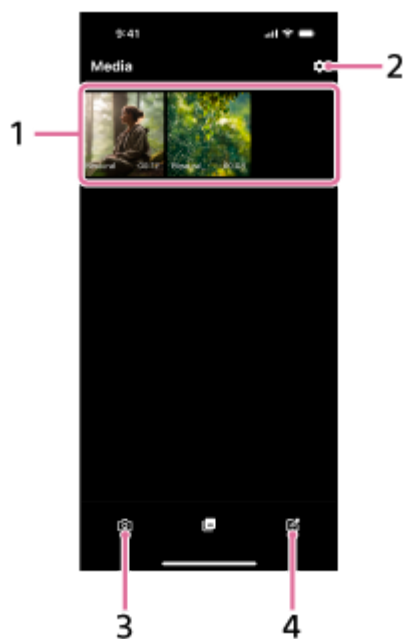
● Skärmbild under inspelning



1. Mikrofoner är i bruk
2. Visar inställningsstatus för inspelning
3. Mätare för toppnivå

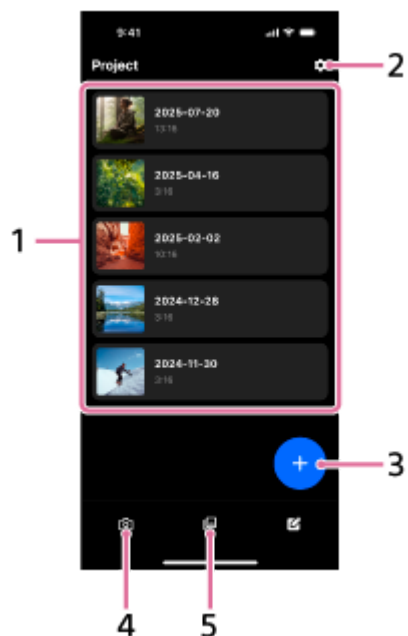
4. Förfluten inspelningstid
5. Zoomförstoring
6. Videoupplösning/bildfrekvens
7. Knapp för start/stopp av inspelning
8. Inställningsmenyn
9. Övervakningsvolym
10. Växla mellan huvudkameran och frontkameran
11. Till medieskärmen
12. Till projektsidan

Mediaskärm



1. Medielista (ljudtyp, inspelningstid)
2. Inställningsmenyn
3. Till inspelningsskärmen
4. Till projektskärmen

Projektfönster



1. Projektlista (projektnamn, total tid)
2. Inställningsmenyn
3. Nytt projekt
4. Till inspelningsskärmen
5. Till medieskärmen

Relaterade avsnitt

- [Ändra inspelningsinställningarna](#)
- [Inspelning](#)
- [Att lyssna på det ljud som spelas in \(övervaka inspelningen\)](#)
- [Inspelning vid filmning med den främre kameran](#)
- [Uppspelning](#)
- [Redigering](#)
- [Exportera insamlade data](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550466

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

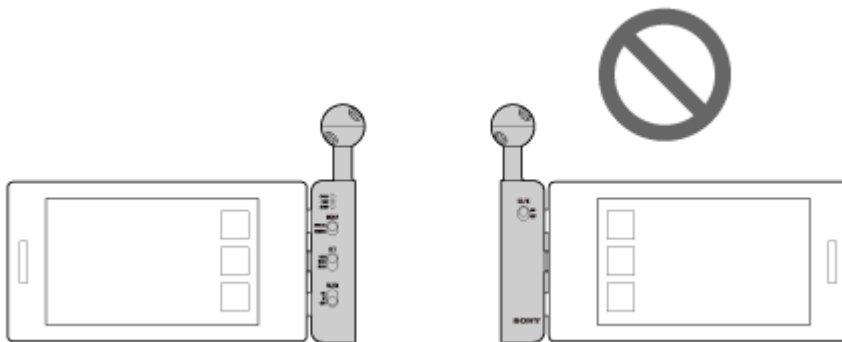
Ansluta mikrofonen

Ansluta mikrofonen direkt till smarttelefonen

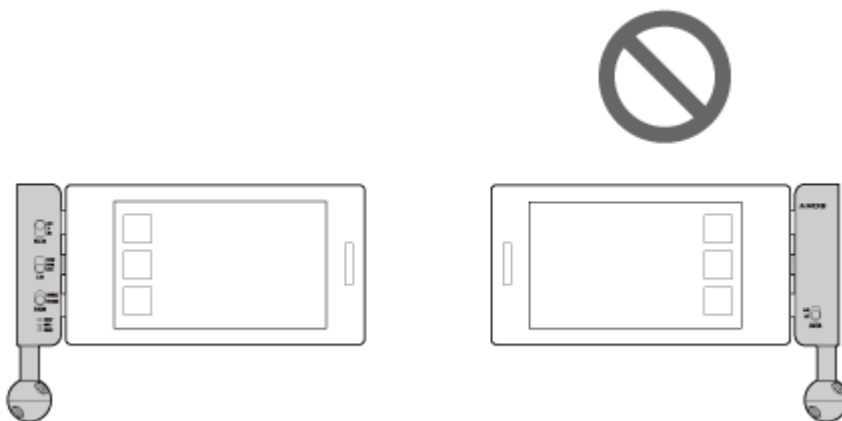
Anslut USB Type-C-kontakten på mikrofonen till USB Type-C-uttaget på smarttelefonen.

Anslut mikrofonen så att Sony-logotypen är vänd mot smarttelefonens baksida. Mikrofonen kan användas både i stående och liggande läge.

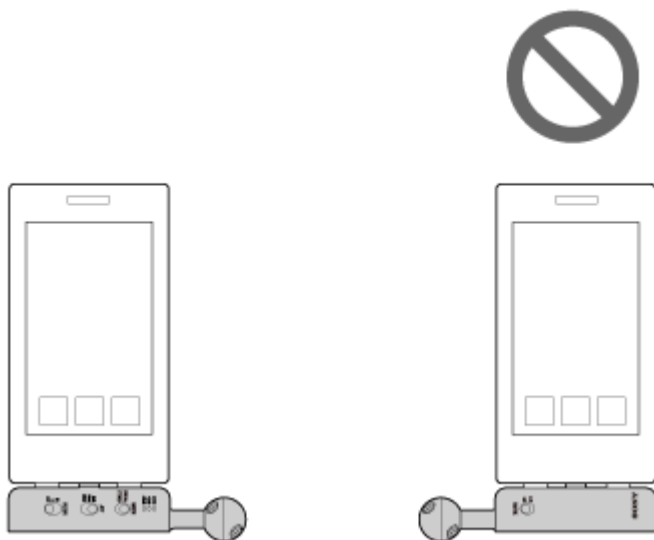
- När du spelar in med smarttelefonen i liggande läge och med mikrofonen riktad uppåt



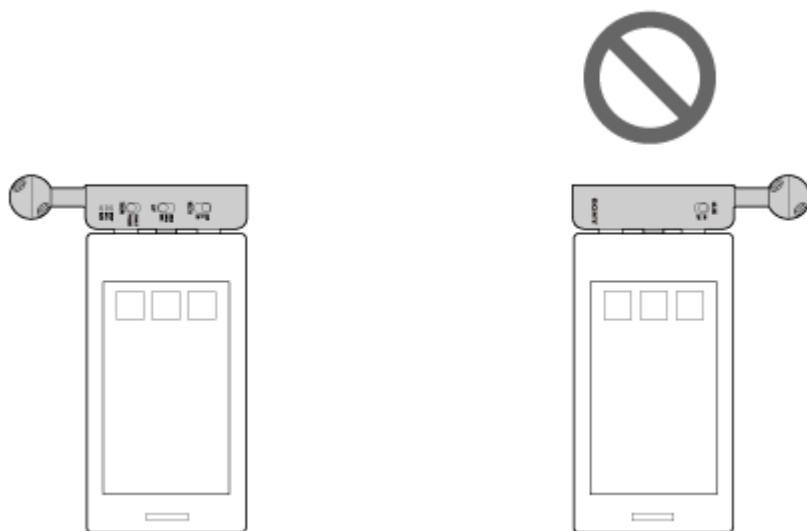
- När du spelar in med smarttelefonen i liggande läge med mikrofonen vänd nedåt



- När man spelar in med smarttelefonen i stående läge med mikrofonen under smarttelefonen



- När man spelar in med smarttelefonen i stående läge med mikrofonen placerad på ovansidan av smarttelefonen



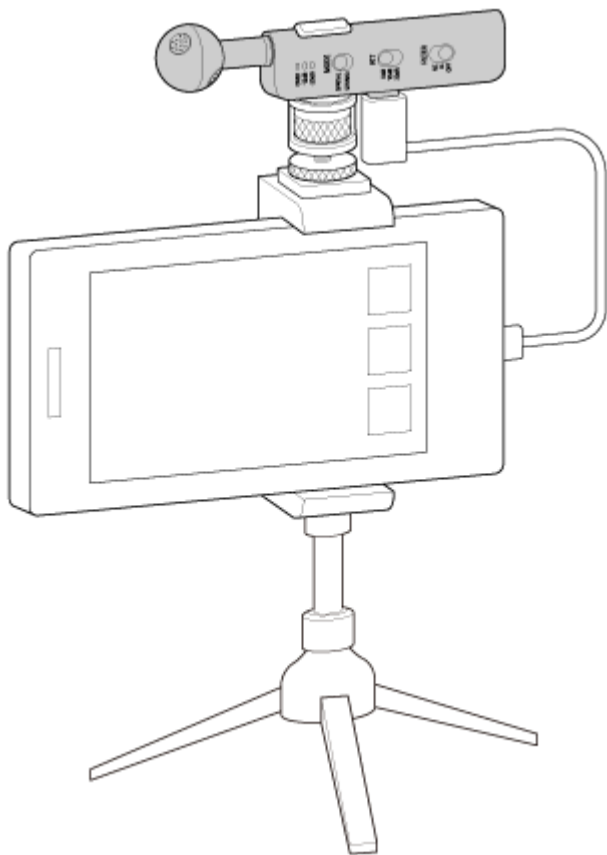
Tips

- Om det finns ett mellanrum mellan smarttelefonen och mikrofonen som orsakar instabilitet, fäst distansbrickorna på mikrofonen.
- Vi rekommenderar att du använder ett stativ om du är orolig för kameraskakningar eller vibrationsbrus.

Med hjälp av ett vanligt kamerastativ

För att fästa mikrofonen på ett säkert sätt ska du montera den på ett kamerastativ med hjälp av den medföljande mikrofonhållaren.

Fäst mikrofonen så att den är vänd åt samma håll som smarttelefonen.



Relaterade avsnitt

- [Så här använder du mikrofonhållaren](#)
- [Användning av distansbrickorna](#)

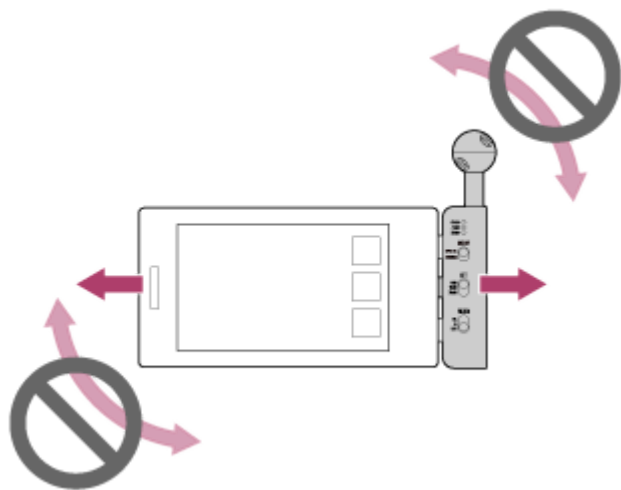
Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550467

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Om mikrofonens placering under inspelningen

Se till att mikrofonen är riktad åt samma håll under inspelningen. Om du behöver flytta mikrofonen ska du skjuta den från sida till sida utan att ändra dess riktning.



Tips

- Mikrofonen har en inbyggd accelerometer som automatiskt känner av dess läge. Riktningsskäraktaristiken fastställs utifrån mikrofonens placering när inspelningen inleds. Ändra inte mikrofonens riktning under inspelningen.

OBS!

- När du ändrar mikrofonens riktning ska du först pausa inspelningen, ändra riktningen och sedan återuppta inspelningen.

Relaterade avsnitt

- [Ansluta mikrofonen](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

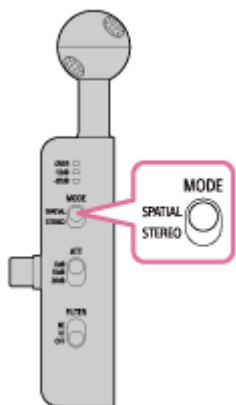
TP1002550468

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Ändra inspelningsinställningarna

Välja mikrofonens riktverkan

Dra i MODE reglaget på mikrofonen för att ändra inställningen.



För att spela in rumsligt ljud ska du ställa in detta på "SPATIAL." För att spela in i stereo ställer du in den på "STEREO." Om du ställer in den på "SPATIAL", väljer du en inspelningsmetod enligt anvisningarna i "[Välja inspelningsmetod](#)".

Val av inspelningsmetod

Välj inspelningsmetod för inspelningar som görs i SPATIAL läget.

För mer information om inspelningsmetoden, se [Vad du kan göra med ett modellnamn från ECM-AX10](#) .

1. Anslut mikrofonen till smarttelefonen.

Se [Ansluta mikrofonen](#) .

2. Starta appen "Spatial Audio Video Tool" .

3. Tryck på inställningsikonen (A).

⚙ : Inställningsikon



4. Tryck på [SPATIAL inspelningsläge].

5. Välj den inspelningsmetod du vill använda.

- [Ambisonics(4ch)] (AmbiX format)
- [Binaural] (2-kanalsformat)

Tips

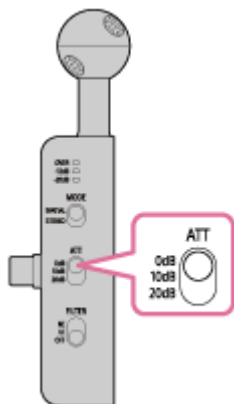
- För [Binaural] och [Stereo] justeras volymen automatiskt och sparas för att förhindra ljudförvrängning.

OBS!

- Använd inte "Spatial Audio Video Tool" och andra inspelningsappar samtidigt.

Ställ in inställningen så att den anpassas efter volymen på det ljud som ska spelas in

Dra i ATT reglaget på mikrofonen för att ändra inställningen.



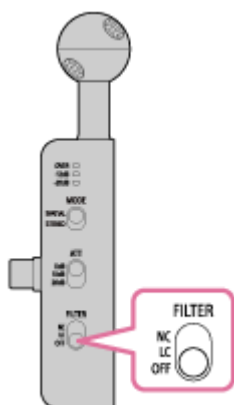
När du spelar in höga ljud med minimal förvrängning ska du ställa in detta på "20dB."

Tips

- De ungefärliga riktlinjerna är följande.
 - "0dB": Standardanvändning
 - "10dB": För användning i bullriga miljöer
 - "20dB": För användning i miljöer med höga ljudnivåer, till exempel vid liveframträdanden

Bullerreducering

Dra i FILTER reglaget på mikrofonen för att ändra inställningen.



För att eliminera bakgrundsljud ska du ställa in detta på "NC." För att minska oönskade ljud, såsom vindljud, ljud från luftkonditioneringen eller vibrationsljud, ställer du in den på "LC."

Tips

- När du håller mikrofonen i handen i en tyst miljö kan det hända att svaga vibrationsljud spelas in. Om du störs av vibrationsljud kan du prova att ställa in FILTER omkopplaren till "LC."

Relaterade avsnitt

- [Delarnas plats och funktion](#)

● "Spatial Audio Video Tool" appens skärmlayout

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550469

5-076-261-71(1) Copyright 2026 Sony Corporation

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Inspelning

Spela in med den anslutna mikrofonen eller smarttelefonens inbyggda mikrofon.

1 Ställ in mikrofonen.

Se [Ansluta mikrofonen](#) och [Om mikrofonens placering under inspelningen](#).

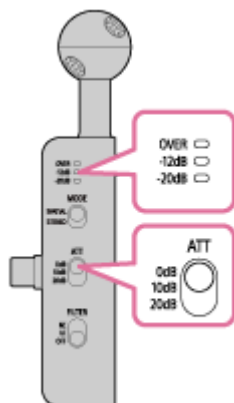
2 Ändra inspelningsinställningarna.

Se [Ändra inspelningsinställningarna](#).

3 Starta "Spatial Audio Video Tool" appen.

Följ anvisningarna på skärmen.

4 Använd ATT omkopplaren för att ändra dämpningsinställningen medan du övervakar toppnivåmätaren.



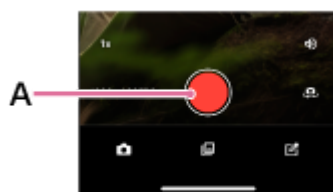
Om indikatorlampan "OVER" lyser, kan det uppstå distorsion. Ställ in ATT omkopplaren till "10dB" eller "20dB."

Tips

- Ställ in ATT reglaget till ett läge där toppnivån ligger runt -12 dB på nivåmätaren.

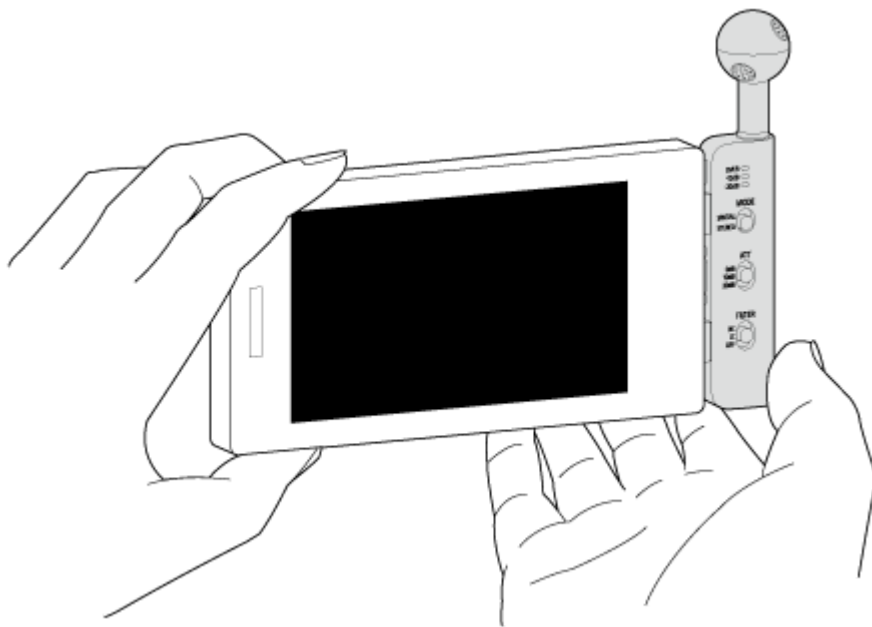
5 Tryck på inspelningsknappen (A) på inspelningsskärmen i appen.

 : Knapp för inspelningsstart



Inspelningen börjar.

- När mikrofonen är ansluten direkt till smarttelefonen ska du hålla i smarttelefonen genom att stödja dess undersida med båda händerna, samtidigt som du ser till att inte röra vid mikrofonen.



- För att avsluta inspelningen trycker du på knappen för att stoppa inspelningen.
● : Knapp för att avsluta inspelningen

Tips

- Du kan ändra inställningen för ATT och FILTER även under inspelning.
- Vi rekommenderar att du gör en testinspelning innan du börjar spela in, eller att du spelar in samtidigt som du lyssnar på ljudet. Se [Att lyssna på det ljud som spelas in \(övervaka inspelningen\)](#).
- Inspelningsnivån kan också kontrolleras på inspelningsskärmen i appen.

OBS!

- Om du gör något av följande under inspelningen kan bakgrundsljud spelas in.
 - Så här använder du omkopplaren
 - Att vidröra eller gnida handen mot mikrofonen eller hörlurskabeln
- Inspelningen avbryts om du använder telefonfunktionen på den smartphone som mikrofonen är ansluten till. När du använder mikrofonen rekommenderar vi att du ställer in smarttelefonen i flygläge.

Relaterade avsnitt

- ["Spatial Audio Video Tool" appens skärmlayout](#)
- [Ändra inspelningsinställningarna](#)
- [Inspe­ling vid filmning med den främre kameran](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

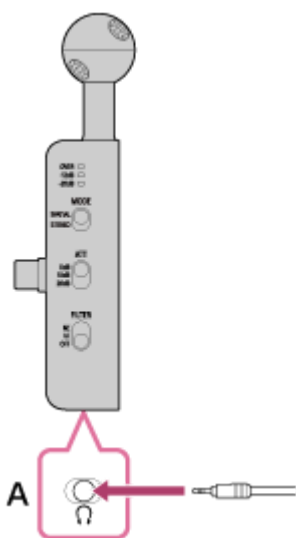
TP1002550470

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

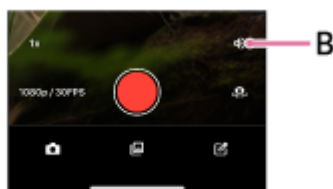
Att lyssna på det ljud som spelas in (övervaka inspelningen)

Ljudet från mikrofoningången kan avlyssnas med hjälp av hörlurar som är anslutna till mikrofonen.

1 Anslut de valfria hörlurarna till ingången för hörlurskabel (A).



2 Ställ in volymen för övervakningen (B) i "Spatial Audio Video Tool" appen.



Tips

- När MODE mikrofonens strömbrytare är inställd på "SPATIAL", kan Binaural kan ljudet övervakas. När MODE omkopplaren på mikrofonen är inställd på "STEREO" kan stereoljudet övervakas.

OBS!

- Om volymen är för hög när du lyssnar på inspelningen, eller om hörlurarna sitter för nära mikrofonen, kan mikrofonen fånga upp ljudet från hörlurarna, vilket orsakar ett pipande ljud (återkoppling).
- Vi rekommenderar att du använder hörlurar med sluten konstruktion och minimalt ljudläckage när du lyssnar på inspelningar.
- Se till att inspelningsskärmen förblir visad medan du använder inspelningsmonitorn. Om du byter till en annan skärm än inspelningsskärmen avbryts inspelningsövervakningen.
- Mikrofonen är inte kompatibel med 5-poliga hörlurar med brusreducering.
- När mikrofonen är ansluten till smarttelefonen går det inte att lyssna på inspelningen via hörlurar som är anslutna till smarttelefonen via en BLUETOOTH®-anslutning.

Relaterade avsnitt

- ["Spatial Audio Video Tool" appens skärmlayout](#)
- [Ändra inspelningsinställningarna](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550471

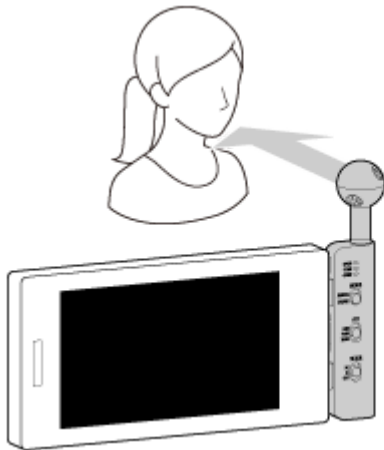
5-076-261-71(1) Copyright 2026 Sony Corporation

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

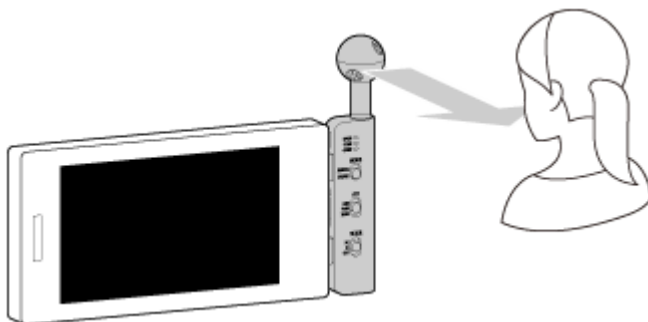
Inspelning vid filmning med den främre kameran

Spela in samtidigt som du filmar med smarttelefonens framkamera.

- När SELFIE omkopplaren är inställd på OFF, spelar den in ljud från den riktning som huvudkameran är riktad mot.



- När SELFIE omkopplaren är inställd på ON, spelar den in ljud från den riktning som den främre kameran är riktad mot.

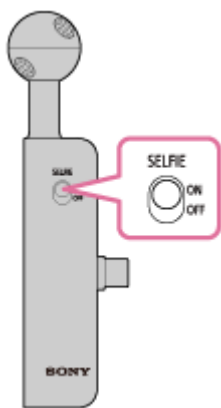


- Tryck på rotationsikonen (A) i "Spatial Audio Video Tool" appen för att växla till selfieläge och kontrollera att skärmen har växlat till detta läge.

: Rotationsikon



- Ställ in SELFIE omkopplaren på mikrofonen till "ON."



3 Börja spela in.

Se [Inspelning](#)".

Tips

- När SELFIE omkopplaren är inställd på "ON" vänds ljudet från framsidan i djupriktningen i förhållande till mikrofonen. Detta innebär att riktningarna framåt, bakåt, åt vänster och åt höger är omvända i inspelningen.
- Om du ställer in SELFIE omkopplaren till "ON" och lyssnar på monitorljudet under inspelningen, kommer vänster- och högerkanalerna för den som spelar in och för monitorljudet att låta olika. Ljudet i vänster- och högerkanalerna i den inspelade videon kommer dock att vara identiskt.

Relaterade avsnitt

- [Ändra inspelningsinställningarna](#)
- [Inspelning](#)
- [Att lyssna på det ljud som spelas in \(övervaka inspelningen\)](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550472

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Uppspelning

- 1 Starta "Spatial Audio Video Tool" appen.

Inspelningsskärmen visas.

- 2 Tryck på medieikonen (A) för att öppna medieskärmen.

 : Medieikon



- 3 Tryck på den video (B) som du vill spela upp.



Uppspelningsskärmen för den valda videon visas och videon börjar spelas upp.

- 4 Använd smarttelefonen för att justera volymen.

Så här tar du bort en video

Tryck på raderingsikonen på uppspelningsskärmen.

Följ anvisningarna på skärmen för att ta bort videon.

 : Ikon för radering

Tips

- När videon spelas in med MODE omkopplaren på mikrofonen är inställd på "SPATIAL", spelas det inspelade ljudet upp som Binaural. När videon spelas in med MODE omkopplaren på mikrofonen är inställd på "STEREO", spelas det inspelade ljudet upp i stereo.
- Videon kan exporteras i olika format för olika ändamål genom att trycka på exportikonen på uppspelningsskärmen.
 : Exportikon
- Tänk på att om du raderar en video som för närvarande används i ett projekt kommer du inte längre att kunna spela upp den inifrån projektet.

OBS!

- När mikrofonen är ansluten hörs inget ljud från smarttelefonens högtalare. För att kontrollera ljudet kan du antingen koppla bort mikrofonen eller ansluta hörlurar till mikrofonen.

Relaterade avsnitt

- ["Spatial Audio Video Tool" appens skärmlayout](#)
- [Exportera insamlade data](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550473

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Redigering

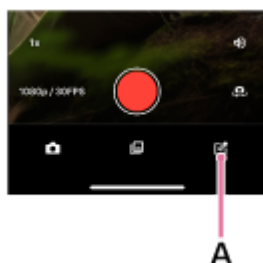
Du kan klippa eller justera skärmorienteringen eller volymen på de videoklipp som spelats in med "Spatial Audio Video Tool" appen.

1 Starta "Spatial Audio Video Tool" appen.

Inspelningsskärmen visas.

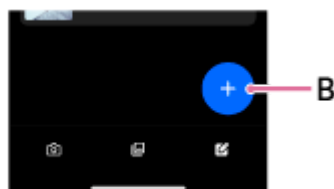
2 Tryck på projektikonen (A) för att öppna projektskärmen.

 : Projektikon



3 Tryck på ikonen för nytt projekt (B).

 : Ny projektikon



4 Välj skärmens orientering.

- [Landskap]: Skärm i liggande format (16:9)
- [Porträtt]: Skärm i stående format (9:16)

5 Välj den video du vill redigera och tryck sedan på [OK].

Redigeringsskärmen för den valda videon visas.

6 Redigera genom att följa anvisningarna på skärmen.

Så här beskär du början eller slutet av en video

1. Tryck på den video du vill klippa till på projektskärmen.

Redigeringsskärmen visas.

2. Tryck på videotidslinjen.

3. Dra den vita ramen i början eller slutet av videon för att justera dess längd.

När du justerar startpunkten ska du placera skärmdumpen av det avsnitt som du vill ange som startpunkt så att den stämmer överens med 00:00-markeringen.

4. Tryck på tillbaka-ikonen i skärmens övre vänstra hörn.

◀ : Tillbaka-ikonen

Dina ändringar har sparats.

Tips

- Den valda videon kan raderas genom att trycka på raderingsikonen.
🗑️ : Radera-ikonen

Relaterade avsnitt

- ["Spatial Audio Video Tool" appens skärmlayout](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550474

5-076-261-71(1) Copyright 2026 Sony Corporation

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Exportera insamlade data

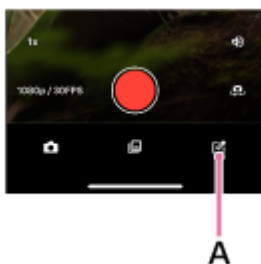
De registrerade uppgifterna kan exporteras i olika format för olika ändamål med hjälp av exportfunktionen.

1 Starta "Spatial Audio Video Tool" appen.

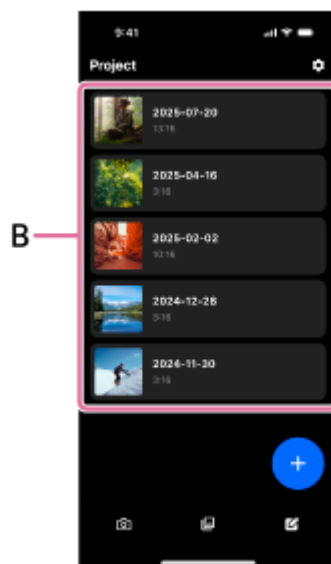
Inspelningsskärmen visas.

2 Tryck på projektikonen (A) för att öppna projektskärmen.

 : Projektikon



3 Tryck på den video (B) som du vill exportera.



4 Tryck på [Exportera].

5 Kontrollera filnamnet och välj ljudformat.

- [Eclipsa Audio]: Välj detta när du skapar Eclipsa Audiokompatibla videor.
- [Binaural]: Välj detta när du skapar videor för ett rumsligt ljudformat som är lämpligt för lyssning med hörlurar.
- [Stereo]: Välj detta när du skapar en video med två kanaler framför till vänster och höger.
- [Endast ljud: Ambisonics (4ch/WAV-format)]: Välj detta när du endast vill exportera AmbiXljuddata i -format.

6 Tryck på [Exportera].

Tips

- De inspelade uppgifterna kan även exporteras från uppspelningsskärmen.
- När du exporterar en video justeras ljudnivåerna automatiskt för att förhindra förvrängning innan filen sparas. Om du exporterar som [Endast ljud: Ambisonics (4ch/WAV-format)], komprimeras inte ljudet och den inspelade volymen bibehålls.

Relaterade avsnitt

- ["Spatial Audio Video Tool" appens skärmlayout](#)
- [Uppspelning](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550475

5-076-261-71(1) Copyright 2026 Sony Corporation

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Försiktighetsåtgärder

- Denna enhet är konstruerad för att vara damm- och stänkskyddad, men den är inte vattentät. Se till att enheten inte utsätts för regn när du använder den utomhus i regnväder.
- Sätt inte i USB-kontakten när enheten är våt. Se också till att inga andra föremål kan tränga in när du sätter in den.
- För att undvika risk för skador eller funktionsstörningar bör du beakta följande:
 - Denna enhet är en precisionsutrustning. Låt inte enheten falla, slå inte på den och utsätt den inte för kraftiga stötar.
 - Använd eller förvara inte denna enhet på en plats där den utsätts för höga temperaturer och hög luftfuktighet.
 - När du använder enheten utomhus ska du se till att den inte utsätts för regn eller havsvatten.
 - Sätt dig inte ner med enheten i bakfickan.
- Den medföljande USB Type-C-kabeln är endast kompatibel med denna enhet.
- Om det finns damm eller vattendroppar på enhetens yta (mikrofon, Vindskydd m.m.) kan det hända att det inte går att göra en lyckad inspelning. Se till att rengöra mikrofonens yta innan du använder enheten.
- Beroende på kommunikationsmiljön för de enheter som är anslutna till enheten och omgivningsförhållandena kan brus eller ljudavbrott uppstå.
- Om den anslutna enheten sänder trådlösa signaler under inspelningen kan det uppstå brus i inspelningen. I sådana fall ska du ställa in den anslutna enheten på flygläge.
- Om enhetens utsida är smutsig ska du torka av den med en mjuk, torr trasa.
- Så länge den här enheten är ansluten kommer inget ljud att höras från den anslutna enhetens högtalare. Om du lyssnar på ljud via högtalarna ska du koppla bort enheten från den anslutna enheten när inspelningen är klar.
- Koppla bort enheten från den anslutna enheten efter användning och förvara den. Om du använder enheten medan den fortfarande är ansluten kan anslutningen utsättas för alltför stor belastning, vilket kan leda till att den går sönder.
- På smartphones där man kan ställa in OTG-inställningarna individuellt kan den här funktionen vara avstängd som standard. I så fall ska du aktivera OTG-anslutningen i inställningarna på din smartphone.

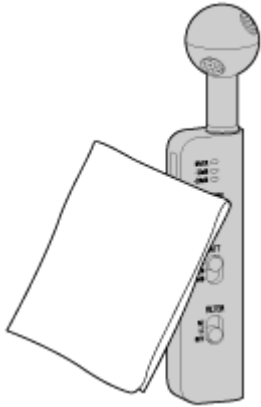
Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550476

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Underhåll

Efter användning bör du torka bort eventuellt damm eller smuts på mikrofonens utsida med en mjuk, torr trasa eller liknande.



OBS!

- Använd inte våtservetter som innehåller alkohol, thinner eller bensen, eftersom de kan skada ytbehandlingen på mikrofonen eller orsaka andra skador.

Relaterade avsnitt

- [Om mikrofonen blir blöt](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550477

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Om mikrofonen blir blöt

Läs noga igenom säkerhetsanvisningarna nedan för att säkerställa att mikrofonen används på rätt sätt.

- Spruta inte vatten med kraft in i mikrofonen.
- I kalla områden finns det risk för att det fryser. Se till att torka bort eventuella vattendroppar efter användning.
- Placera inte mikrofonen i vatten och använd den inte på en fuktig plats, till exempel i ett badrum.
- När mikrofonen blir blöt
 1. Använd en mjuk, torr trasa för att torka bort eventuellt vatten som hamnar på mikrofonen.
 2. Låt mikrofonen torka i rumstemperatur.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550478

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Licenser

- Denna produkt innehåller programvara som Sony använder under ett licensavtal med ägaren av upphovsrätten. Vi är förpliktigade att meddela om innehållet i avtalet till kunder enligt krav från ägaren av programvarans upphovsrätt. Gå till följande URL-sida och läs igenom innehållet i licensen.
<https://rd1.sony.net/help/proaudio/sl/26/>
- Nätverkstjänster, innehåll och denna produkts (operativsystem och) programvara kan vara föremål för individuella villkor och kan när som helst komma att ändras, avbrytas eller sägas upp och kan kräva att du måste betala avgifter, registrera dig och ange kreditkortsinformation.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsidan].

TP1002550479

5-076-261-71(1) Copyright 2026 Sony Corporation

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Varumärken

- Google Play är ett varumärke som tillhör Google LLC.
- Eclipsa Audio and related logos are trademarks of Google LLC.
- App Store är ett servicemärke som tillhör Apple Inc., registrerat i USA och andra länder och regioner.
- USB Type-C® och USB-C® är registrerade varumärken som tillhör USB Implementers Forum.
- Alla andra varumärken och registrerade varumärken är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive ägare. ™ och ® har inte satts ut i den här handboken.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550480

5-076-261-71(1) Copyright 2026 Sony Corporation

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Så här håller du programvaran uppdaterad (för att kunna använda mikrofonen på ett smidigt sätt)

Installera den senaste programvaran för mikrofonen med hjälp av "Spatial Audio Video Tool" appen för att ta del av nya funktioner eller lösa ett antal problem med mikrofonen. Se alltid till att använda mikrofonen med den senaste programvaran installerad.

För mer information om den senaste programvaran för mikrofonen och hur du uppdaterar den, se informationen på supportwebbplatsen.

Du kan uppdatera programvaran för mikrofonen på följande sätt.

- 1 Starta "Spatial Audio Video Tool" appen på en mobil enhet, till exempel en smartphone.
- 2 Tryck på inställningsikonen.
 : Inställningsikon
- 3 Uppdatera programvaran för mikrofonen genom att följa anvisningarna på skärmen.

OBS!

- Notera följande om det inte går att genomföra uppdateringen.
 - Stäng alla appar som är installerade på mobilen, förutom "Spatial Audio Video Tool" appen.
 - Ladda mobilen helt.
 - Stäng av energisparläget (*) på din mobila enhet innan du uppdaterar programvaran.Beroende på vilken version av operativsystemet din mobila enhet har kan det hända att uppdateringen inte kan slutföras i energisparläget.

(*) Namnet kan variera beroende på vilken mobil enhet du använder.

Relaterade avsnitt

- ["Spatial Audio Video Tool" appens skärmlayout](#)

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550481

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Felsökning

Om du har några problem så följer du processen nedan.

1. Ta bort mikrofonen från smarttelefonen.



2. Starta om smarttelefonen.



3. Se supportsidan nedan för information om det aktuella problemet och hur du löser det.
<https://www.sony.net/support/ECM-AX10/>



4. Om problemen kvarstår, kontakta Sonys support enligt uppgifterna nedan eller din närmaste Sony-återförsäljare.
<https://www.sony.net/support-contact>

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550482

Mikrofon av plugin-typ
ECM-AX10

Specifikationer

Strömkälla:

Kompatibel med USB-bussströmförsörjning (5 V, 100 mA) (SPATIAL läge, inga hörlurar anslutna)

Drifttemperatur:

0 °C – 40 °C

Mått (B × H × D)

Cirka 35,1 mm × 116,1 mm × 21,2 mm (1,39 tum × 4,58 tum × 0,84 tum) (exklusive utskjutande delar och reglage)

Vikt:

Cirka 24 g (0,85 oz) (mikrofon)

Typ:

Baksida av typen elektretkondensator

Samplingsfrekvens/bitdjup:

Samplingsfrekvens 48 kHz

Kvantiseringsbitar: 16 bitar (heltal), 24 bitar (heltal), 32 bitar (flyttal) (Väljs automatiskt av smarttelefonen.) (Prioritet ges åt det högre bitdjupet.)

Frekvensåtergivning:

20 Hz – 20 000 Hz

Riktverkan:

Rumsligt (Ambisonics/Binaural) / Stereo (omkopplingsbart)

Känslighet:

-20 dBFS (0,1 Pa, 1 kHz) (när ATT-omkopplaren är inställd på 0 dB)

Högsta ingående ljudtrycksnivå:

Mer än 120 dB SPL (utgångsnivå vid 1 % vågformsförvrängning vid 1 kHz, omräknat till ekvivalent ingångsljudtrycksnivå:

0 dB = 2×10^{-5} Pa)

Utförande och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Observera att denna hjälpguide har maskinöversatts. Maskinöversättningar tar inte hänsyn till kontexten och det kan hända att översättningen inte stämmer helt överens med den engelska versionen av innehållet. För att se den ursprungliga versionen på engelska, välj English från [Språkvalsida].

TP1002550483