

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1



Gebruik deze handleiding in geval van problemen of bij vragen over het gebruik van uw draagbare Ultra Short Throw-projector.

---

[Kennisgeving betreffende de beëindiging van de "IFTTT"-koppelfunctie](#)

---

[Functies van dit toestel](#)

Hier vindt u meer informatie over de functies en het gebruik van dit toestel.

## Vóór het eerste gebruik

[De inhoud van de verpakking controleren](#)

### Bedieningselementen

- [Bedieningselementen \(draagbare Ultra Short Throw-projector\)](#)
- [Bedieningselementen \(draadloos element\)](#)
- [Over de lampjes](#)
- [Het beginscherm van de speciale toepassing](#)

## Vorbereiden

[Installatieplaats voor de projector](#)

### De voeding voorbereiden

- [De projector opladen](#)
- [Gebruiksduur van de batterij van de projector](#)
- [Het draadloze element aansluiten op een stopcontact](#)

Het toestel in-/uitschakelen

[De projector in-/uitschakelen](#)

[De netwerkstand-bystand activeren op de projector](#)

[De speciale toepassing installeren en de initiële configuratie uitvoeren](#)

Een ander apparaat verbinden met het draadloze element

[Een HDMI-apparaat of een tv aansluiten](#)

[De IR Blaster aansluiten](#)

Het toestel in-/uitschakelen

[De projector in-/uitschakelen](#)

[De netwerkstand-bystand activeren op de projector](#)

De speciale toepassing gebruiken

[Het beginscherm van de speciale toepassing](#)

[De software updaten](#)

Een poster projecteren

[De klok projecteren](#)

[Weerinformatie projecteren](#)

[Een vooraf geïnstalleerde diavoorstelling projecteren](#)

[Een distributieposter projecteren](#)

[Het interval voor het wijzigen van de foto instellen](#)

Beelden projecteren van het HDMI-apparaat dat verbonden is met het draadloze element

[Beelden projecteren van het HDMI-apparaat dat verbonden is met het draadloze element](#)

Een foto/film op een smartphone projecteren

[Een foto/film op een smartphone projecteren](#)

[Een foto/film op een smartphone projecteren als een diavoorstelling](#)

[Het interval voor het wijzigen van de foto instellen](#)

De schermreproductiefunctie gebruiken om het scherm van de smartphone te projecteren

[De schermreproductiefunctie gebruiken om het scherm van de smartphone te projecteren \(alleen voor Android-smartphones\)](#)

Foto's/films van een apparaat op het thuisnetwerk projecteren

[Foto's/films van een apparaat op het thuisnetwerk projecteren](#)

## Instellingen

[Het volume regelen](#)

[De helderheid aanpassen](#)

[De scherpstelling aanpassen](#)

[Keystone-correctie](#)

[Het geprojecteerde beeld draaien](#)

[Bij het opstarten altijd een poster projecteren](#)

[Automatisch aan/netwerkstand-by instellen](#)

[De beeldinstellingen aanpassen](#)

[De beeldkwaliteit aanpassen bij het projecteren van films met behulp van \[Single image\] bij \[My content\] \(alleen voor iPhone\)](#)

[De geluidskwaliteit aanpassen \(xLOUD\)](#)

## De netwerkinstellingen configureren

[De apparaatnaam van de projector wijzigen](#)

[Verbinden met een toegangspunt](#)

[Verbinding maken via Wi-Fi Direct](#)

[De signaalsterkte controleren](#)

[Bevestigen van de registratie bij het verbinden van een smartphone](#)

[Te verbinden smartphones beheren](#)

[Het Wi-Fi-MAC-adres controleren](#)

[De taal voor de projector instellen](#)

[De software updaten](#)

[De standaardinstellingen herstellen](#)

[Gegevens die overgezet zijn naar de projector verwijderen](#)

[De te bedienen projector controleren met behulp van de speciale toepassing](#)

[De projector en het draadloze element opnieuw koppelen](#)

[De Notifications bekijken](#)

## Vorzorgsmaatregelen/technische gegevens

[Vorzorgsmaatregelen](#)

[Reinigen](#)

[Technische gegevens](#)

[Gebruiksduur van de batterij van de projector](#)

[Handelsmerken](#)

[Over licenties](#)

## Problemen oplossen/veelgestelde vragen

### Veelgestelde vragen

- [De kleur is niet correct.](#)
- [Het geprojecteerde beeld is vervormd.](#)
- [Er zijn schaduwen zichtbaar op het geprojecteerde beeld.](#)
- [De geprojecteerde beelden flikkeren of er is puntvormige beeldruis zichtbaar.](#)
- [De scherpstelling kan niet worden aangepast](#)
- [Beelden van het HDMI-apparaat worden niet geprojecteerd of de beeldkwaliteit is slecht.](#)
- [Het projectiescherm wordt automatisch gedimd of het projectiescherm wordt uitgeschakeld.](#)
- [Het geprojecteerde beeld verdwijnt automatisch of het geprojecteerde beeld wordt weergegeven.](#)
- [Slechte beeldkwaliteit.](#)
- [Bediening via de speciale toepassing lukt niet.](#)
- [Het lukt niet om via Bluetooth verbinding te maken met de smartphone.](#)
- [\[Device info incorrect\] wordt weergegeven en het is niet mogelijk om via Bluetooth verbinding te maken met de smartphone.](#)

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De inhoud van de verpakking controleren

Controleer na het openen van de verpakking of alle items op de lijst ook in de verpakking zitten. Als er een item ontbreekt, neemt u contact op met uw verdeler.

Cijfers tussen ( ) wijzen op het aantal stuks van het item.

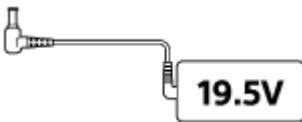
- Draagbare Ultra Short Throw-projector (LSPX-P1) (1)



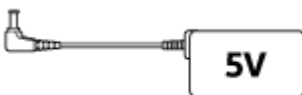
- Draadloos element (LSPX-PT1) (1)



- Netspanningsadapter VGP-AC19V77 (19,5 V / voor de projector) (1)



- Netspanningsadapter LSPX-AC5V2 (5 V / voor het draadloze element) (1)



- Netsnoer (4)



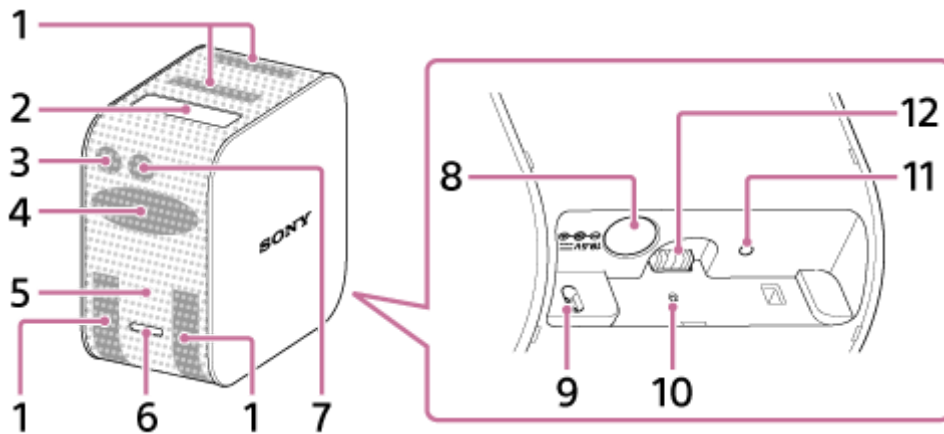
- IR Blaster (1)



- Beknopte gids (1)
- Referentiegids (1)
- Garantie (1)

## Bedieningselementen (draagbare Ultra Short Throw-projector)

De bedieningselementen van de projector worden hieronder beschreven.



1. Ventilatieopeningen (aanvoer/afvoer)
2. Projectievenster  
Projecteert beelden op een muur, tafel of vloer.
3. Ontvanger van de afstandsbediening  
Ontvangt signalen van de afstandsbediening van het HDMI-apparaat en stuurt deze door naar het HDMI-apparaat dat aangesloten is op het draadloze element, waardoor u het HDMI-apparaat kunt bedienen. Het draadloze element en het HDMI-apparaat moeten aangesloten worden via de IR Blaster (meegeleverd).
4. Luidsprekers
5. Voedinglampje  
Geeft de status van de voeding en batterij van de projector aan.
6. Aan/uit-knop  
Houd deze knop ingedrukt om de projector in/uit te schakelen. Druk zacht op deze knop terwijl de projector ingeschakeld is om te schakelen tussen netwerkstand-by/toestel aan.
7. Lichtsensor  
Meet het omgevingslicht om de helderheid van het projectiescherm aan te passen.
8. DC IN 19.5V-aansluiting  
Sluit hierop de netspanningsadapter VGP-AC19V77 (meegeleverd) aan.
9. Afstandssensor  
Meet de afstand tussen de projector en het projectieoppervlak.
10. RESET-knop  
Hiermee kunt u de projector resetten en opnieuw opstarten.
11. Oplaadlampje  
Licht op tijdens het opladen.
12. Voedingsaansluiting voor de standaard (apart verkrijgbaar)  
Levert stroom aan de vloerstandaard (apart verkrijgbaar) wanneer de projector op de standaard gemonteerd is.

---

---

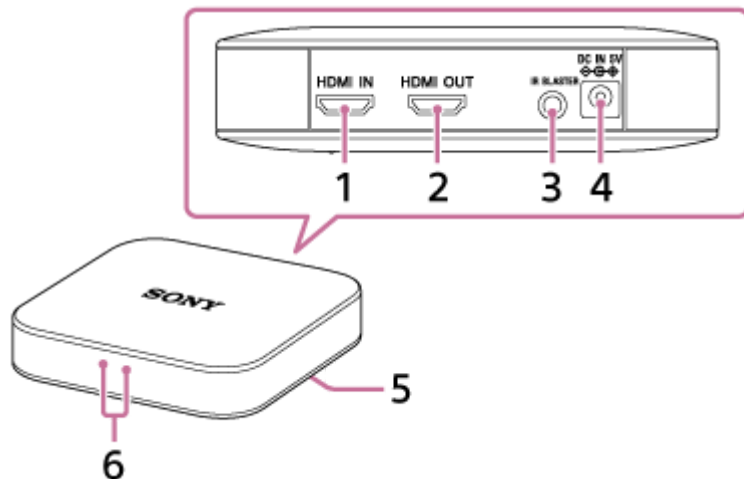
## Verwant onderwerp

- [Over de lampjes](#)

4-582-004-71(4) Copyright 2016 Sony Corporation

## Bedieningselementen (draadloos element)

De bedieningselementen van het draadloze element worden hieronder beschreven.



- 1. HDMI IN-aansluiting**  
Sluit hierop een HDMI-apparaat aan met behulp van een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel. U kunt beelden van het aangesloten apparaat projecteren.
- 2. HDMI OUT-aansluiting**  
Sluit hierop een tv aan met behulp van een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel. U kunt beelden van het apparaat dat aangesloten is op het draadloze element weergeven op het scherm van de tv.
- 3. IR BLASTER-aansluiting**  
Sluit hierop de IR Blaster (bijgeleverd) aan.
- 4. DC IN 5V-aansluiting**  
Sluit hierop de netspanningsadapter LSPX-AC5V2 (bijgeleverd) aan.
- 5. PAIRING-knop**  
De projector en het draadloze element zijn bij aankoop al met elkaar gekoppeld (verbindingstelling). Wanneer de koppeling gewist is (bv. na onderhoud), gebruikt u de PAIRING-knop om ze opnieuw met elkaar te koppelen.
- 6. Lampje**  
Geeft de status van het draadloze element aan.

### Verwant onderwerp

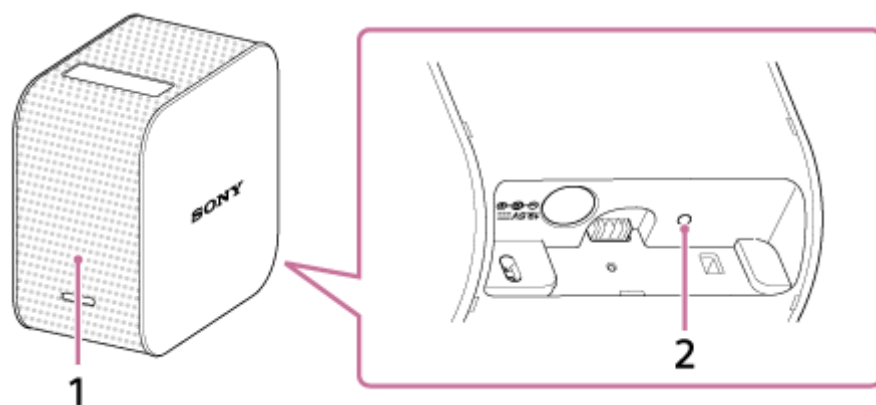
- [Over de lampjes](#)
- [De IR Blaster aansluiten](#)



## Over de lampjes

Hieronder vindt u meer informatie over de betekenis van de lampjes van de projector en het draadloze element:

### Projectorlampjes



#### 1. Voedingslampje

- Gedoofd: het toestel is uitgeschakeld.
- Brandt wit (gedimd): de netwerkstand-bystand is geactiveerd op de projector.
- Brandt wit (helder): het toestel is ingeschakeld.
- Knippert rood
  - Knippert elke vier seconden: de batterij is bijna leeg.
  - Knippert elke twee seconden: de temperatuur in de projector is te hoog of te laag. Laat de projector een eindje bij kamertemperatuur staan en schakel deze daarna opnieuw in.
  - Knippert elke drie seconden drie keer: de projector vertoont storingen. Neem contact op met uw verdeler.

#### 2. Oplaadlampje

- Gedoofd: het opladen is voltooid.
- Brandt: bezig met opladen.

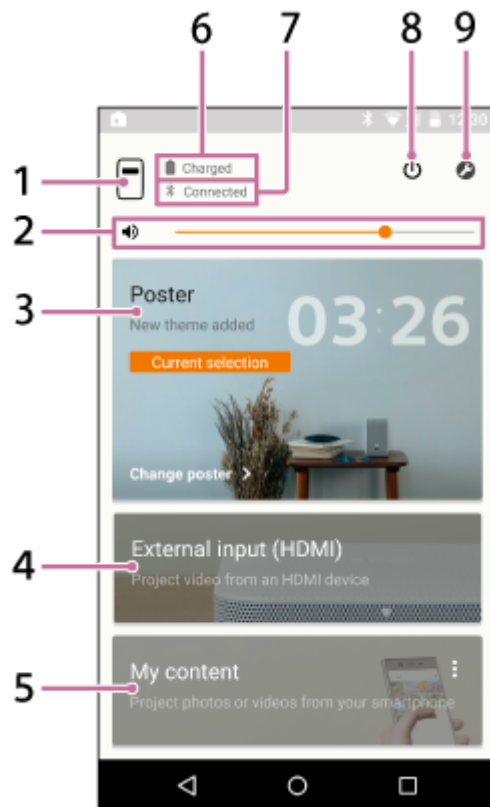
### Lampje op het draadloze element




- Brandt wit: verbonden met de projector.  
Het lampje licht wit op wanneer het draadloze element uitgeschakeld is en aangesloten is op een stopcontact. Het lampje dooft wanneer het draadloze element klaar is om te worden opgestart.
- Knippert elke seconde wit: de software wordt geüpdatet.


## Het beginscherm van de speciale toepassing

Hier worden de items beschreven die weergegeven worden op het beginscherm van "Portable Ultra Short Throw Projector Application".



1. (apparaatnaam van de projector)-knop  
Hiermee kunt u de apparaatnaam van de aangesloten projector weergeven.
2. Volumeschuifbalk
3. Poster  
Hiermee kunt u de "postermodus" activeren op de projector.  
Tik op in de rechterbovenhoek van de [Poster] en selecteer [Change poster] om het postertype te wijzigen.  
Wanneer de postermodus geselecteerd is, tikt u op [Change poster] om het postertype te wijzigen.
4. External input (HDMI)  
Hiermee kunt u de modus "External input (HDMI)" activeren op de projector.  
Tik hier om beelden van het HDMI-apparaat dat verbonden is met het draadloze element te projecteren.
5. My content  
Tik hier om foto's en films die opgeslagen zijn op de smartphone te projecteren via de speciale toepassing.  
Tik op in de rechterbovenhoek van [My content] en selecteer [Slideshow] of [Single image].  
[Slideshow]: projecteert foto's en films als een diavoorstelling.  
[Single image]: projecteert een foto of een film.
6. Resterende batterijlading van de projector
7. Bluetooth-verbindingstatus  
Geeft "Connected" weer wanneer er geen Bluetooth-verbinding is maar de projector en smartphone verbonden zijn met hetzelfde toegangspunt (draadloze LAN-router).

8.  (netwerkstand-by/inschakelen)-knop  
Hiermee kunt u schakelen tussen netwerkstand-by en inschakelen.

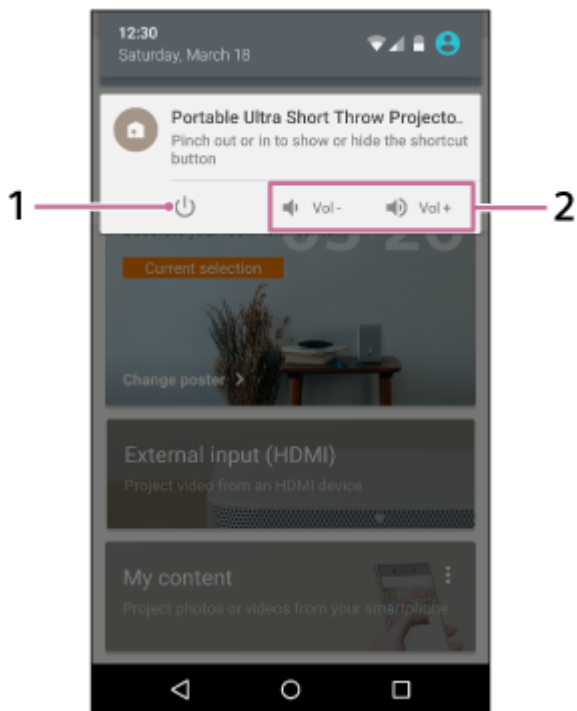
9.  (Settings)-knop  
Hiermee kunt u het instelmenu openen.

## Over het meldingsscherm op de smartphone

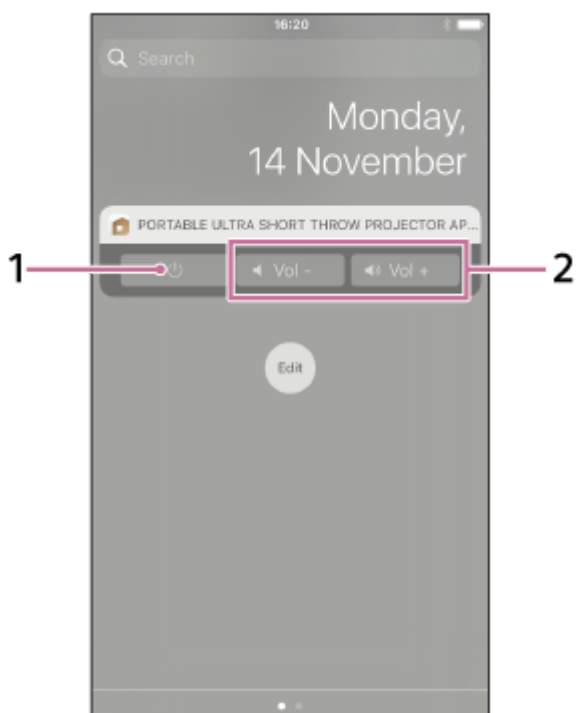
Wanneer de smartphone en projector verbonden zijn, wordt de melding van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" weergegeven in het meldingsscherm op de smartphone. In deze melding kunt u schakelen tussen de netwerkstand-by- of ingeschakelde stand voor de projector en kunt u het volume aanpassen.

Veeg omlaag vanaf de bovenkant van het scherm van de smartphone om het meldingsscherm te openen. Als u een iPhone gebruikt, tikt u op "Today" (a) om meldingen van deze toepassing te bekijken.

### Android-smartphone



### iPhone



1. Knop om te schakelen tussen netwerkstand-by/inschakelen
2. Volumeknop

#### Hint

- Het meldingsscherm kan verschillen afhankelijk van de smartphone.

---

---

#### Verwant onderwerp

- [De klok projecteren](#)
- [Weerinformatie projecteren](#)
- [Een vooraf geïnstalleerde diavoorstelling projecteren](#)
- [De schermreproductiefunctie gebruiken om het scherm van de smartphone te projecteren \(alleen voor Android-smartphones\)](#)
- [Foto's/films van een apparaat op het thuisnetwerk projecteren](#)
- [Beelden projecteren van het HDMI-apparaat dat verbonden is met het draadloze element](#)
- [Een foto/film op een smartphone projecteren](#)
- [Het volume regelen](#)
- [De helderheid aanpassen](#)
- [De scherpstelling aanpassen](#)
- [Keystone-correctie](#)
- [Het geprojecteerde beeld draaien](#)

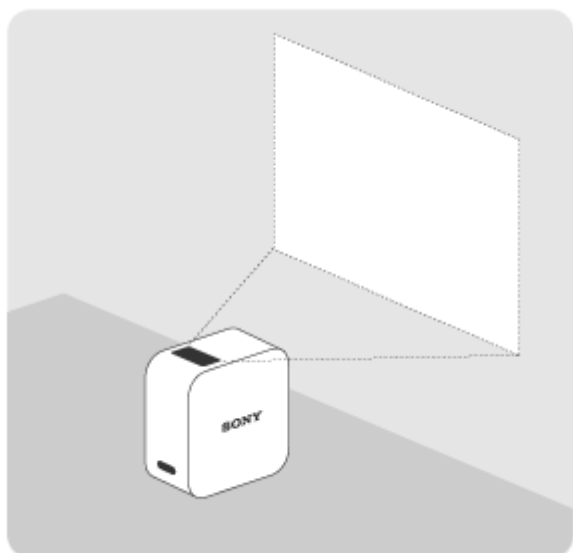
## Installatieplaats voor de projector

De projector kan foto's en films projecteren op een muur, tafel of vloer. Plaats de projector op een locatie die geschikt is voor het projectieoppervlak.

### Projecteren op de muur

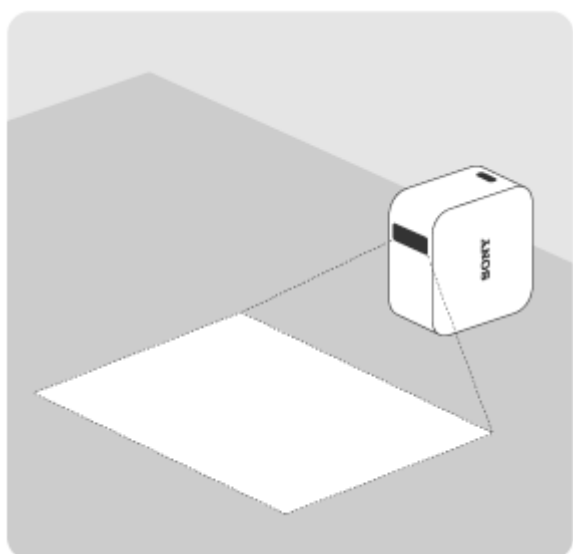
Het formaat van het geprojecteerde beeld varieert naargelang de afstand tot de muur.

- 0 cm: 22 inch
- Ong. 9 cm: 40 inch
- Ong. 19 cm: 60 inch
- Ong. 28 cm: 80 inch



### Projecteren op een tafel of vloer

Het formaat van het geprojecteerde beeld is 22 inch.

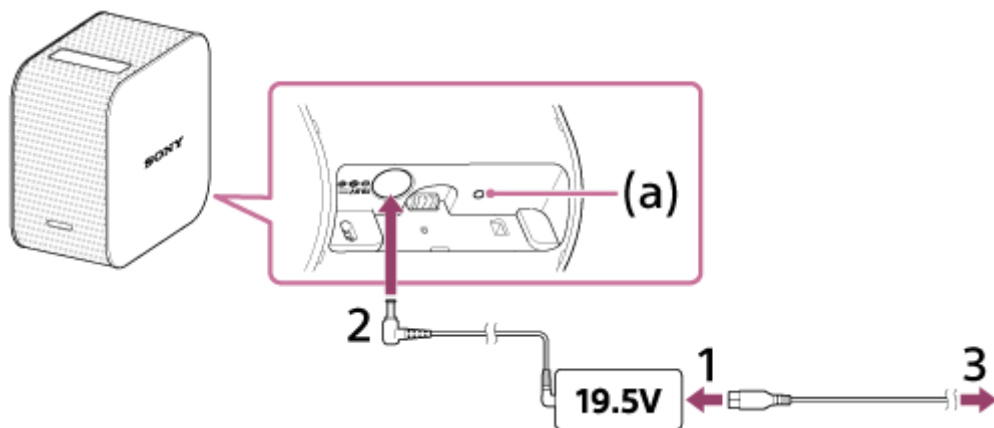


- Wanneer u de projector optilt en verplaatst, wordt het projectielicht gedimd om te voorkomen dat u verblind wordt.

4-582-004-71(4) Copyright 2016 Sony Corporation

## De projector opladen

Er is een oplaadbare lithium-ionbatterij ingebouwd in de projector. Wanneer de resterende batterijlading laag is, knippert het voedingslampje rood. Sluit de meegeleverde netspanningsadapter aan om de projector op te laden.



- 1 Sluit het netsnoer (meegeleverd) aan op de netspanningsadapter (19,5 V) voor de projector (meegeleverd).
- 2 Sluit de netspanningsadapter aan op de DC IN 19.5V-aansluiting van de projector.
- 3 Steek de stekker van het netsnoer stevig in het stopcontact.

Wanneer het opladen start, licht het oplaadlampje (a) oranje op. Wanneer het opladen voltooid is, dooft het oplaadlampje.

### Hint

- Het duurt ongeveer vier uur om een lege batterij volledig op te laden.
- Zelfs wanneer de batterij volledig opgeladen is, kan het oplaadlampje oplichten om de resterende batterijlading te controleren.

### Verwant onderwerp

- [Gebruiksduur van de batterij van de projector](#)
- [De projector in-/uitschakelen](#)

## **Gebruiksduur van de batterij van de projector**

---

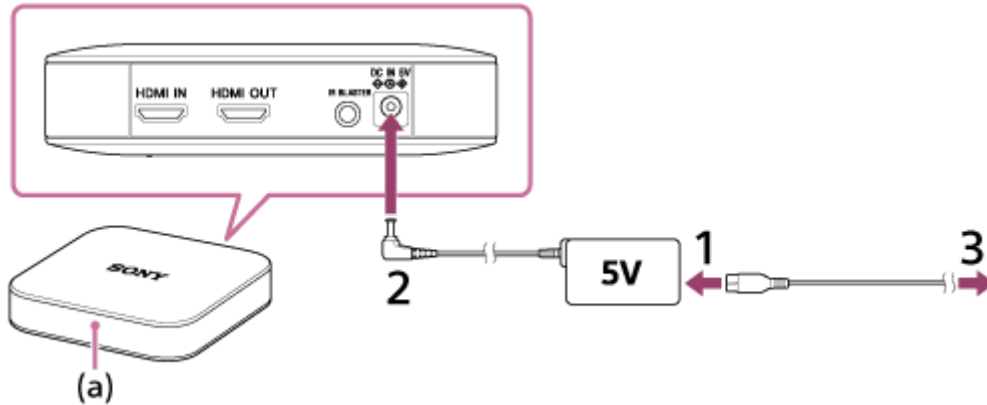
Een volledig opgeladen projector kan gedurende ongeveer 2 uur gebruikt worden.

### **Hint**

- Deze gebruiksduur van de batterij is van toepassing wanneer [Picture] ingesteld is op [Preset 1], het volume ingesteld is op ongeveer 80% en een film wordt afgespeeld.
- De gebruiksduur van de batterij kan verschillen naargelang de omgevingstemperatuur of andere factoren.
- De gebruiksduur van de batterij kan verschillen naargelang uw smartphone.



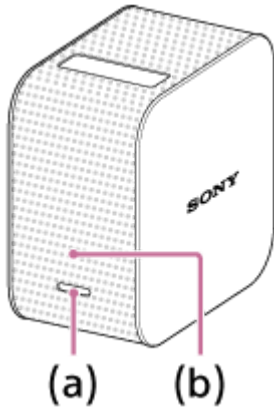
## Het draadloze element aansluiten op een stopcontact



- 1** Sluit het netsnoer (bijgeleverd) aan op de netspanningsadapter (5 V) voor het draadloze element (bijgeleverd).
- 2** Sluit de netspanningsadapter aan op de DC IN 5V-aansluiting van het draadloze element.
- 3** Steek de stekker van het netsnoer stevig in het stopcontact.

Het element wordt ingeschakeld door gewoon de stekker van het netsnoer in het stopcontact te steken. Het witte lampje (a) wordt ingeschakeld en het draadloze element begint met de voorbereiding voor het opstarten (30 tot 40 seconden). Wanneer het draadloze element klaar is om te worden opgestart, dooft het lampje.

## De projector in-/uitschakelen



### Inschakelen

Houd de aan/uit-knop (a) ingedrukt. De projector wordt ingeschakeld en het voedingslampje (b) licht wit op.

### Uitschakelen

Houd de aan/uit-knop (a) ingedrukt. De projector wordt uitgeschakeld en het voedingslampje (b) dooft. Om de netwerkstand-bystand te activeren op de projector, drukt u zacht op de aan/uit-knop (a).

#### Hint

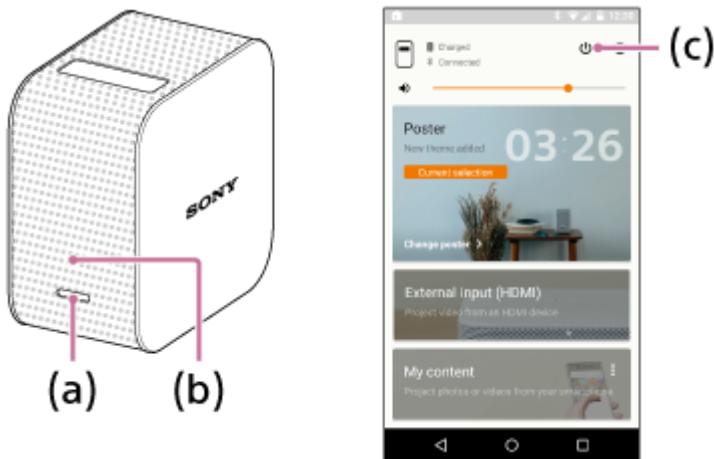
- Het draadloze element wordt ingeschakeld wanneer het aangesloten wordt op een stopcontact.
- Wanneer u op het beginscherm van de speciale toepassing "Portable Ultra Short Throw Projector Application" op de  (netwerkstand-by)-knop tikt, wordt de netwerkstand-bystand geactiveerd op de projector. Om de projector uit te schakelen, houdt u de aan/uit-knop van de projector ingedrukt.
- Wanneer de projector uitgeschakeld wordt, wordt ook de Bluetooth-verbinding en de verbinding met het toegangspunt (draadloze router) verbroken.

### Verwant onderwerp

- [De netwerkstand-bystand activeren op de projector](#)


## De netwerkstand-bystand activeren op de projector

Als u van plan bent de projector een tijd niet te gebruiken, activeert u de netwerkstand-bystand om het projectiescherm te dimmen.



### De netwerkstand-bystand activeren


Activeer de netwerkstand-bystand vanaf de projector of de smartphone.

- Projector: druk zacht op de aan/uit-knop (a).
- "Portable Ultra Short Throw Projector Application": tik op de  (inschakelen)-knop (c) op het beginscherm.

Het voedingslampje (b) blijft wit branden wanneer de netwerkstand-bystand geactiveerd is op de projector.

### Ontwaken uit de netwerkstand-bystand

Hervat het gebruik vanaf de projector of de smartphone.

- Projector: druk zacht op de aan/uit-knop (a).
- "Portable Ultra Short Throw Projector Application": tik op de  (inschakelen)-knop (c) op het beginscherm.

#### Hint

- U kunt ook de melding van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" die weergegeven wordt in het meldingsvak van de smartphone gebruiken om te schakelen tussen netwerkstand-by en inschakelen.
- U kunt [Auto on/Networked Standby] van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" gebruiken om in de volgende omstandigheden automatisch de netwerkstand-bystand te activeren op de projector.
  - Wanneer de postermodus geactiveerd is op de projector en deze langer dan 20 minuten niet bediend wordt in een donkere ruimte
  - Op het opgegeven tijdstip
  - Wanneer uw smartphone buiten het bereik van de projector wordt gebracht (bv. u hebt de smartphone meegenomen naar een andere kamer, weg van de projector)

### Verwant onderwerp

- [Automatisch aan/netwerkstand-by instellen](#)

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De speciale toepassing installeren en de initiële configuratie uitvoeren

Gebruik de speciale toepassing "Portable Ultra Short Throw Projector Application" van de projector om de projector te bedienen en te configureren. Installeer "Portable Ultra Short Throw Projector Application" op uw smartphone via Google Play of de App Store.

### Compatibele smartphone

- Android  
Android 4.4 of recenter (compatibel met Bluetooth 4.0 (Bluetooth Low Energy))
- iPhone  
De volgende apparaten met iOS 9: iPhone 4s of recenter, iPod Touch 5e generatie of recenter, iPad 3e generatie of recenter, iPad mini

- 1** Download en installeer "Portable Ultra Short Throw Projector Application" via Google Play of de App Store.  
<http://www.sony.net/lsp-x-p1/store/>
- 2** Wanneer de installatie voltooid is, start u "Portable Ultra Short Throw Projector Application".
- 3** Volg de instructies op het scherm om de initiële configuratie van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" uit te voeren.

### Hint

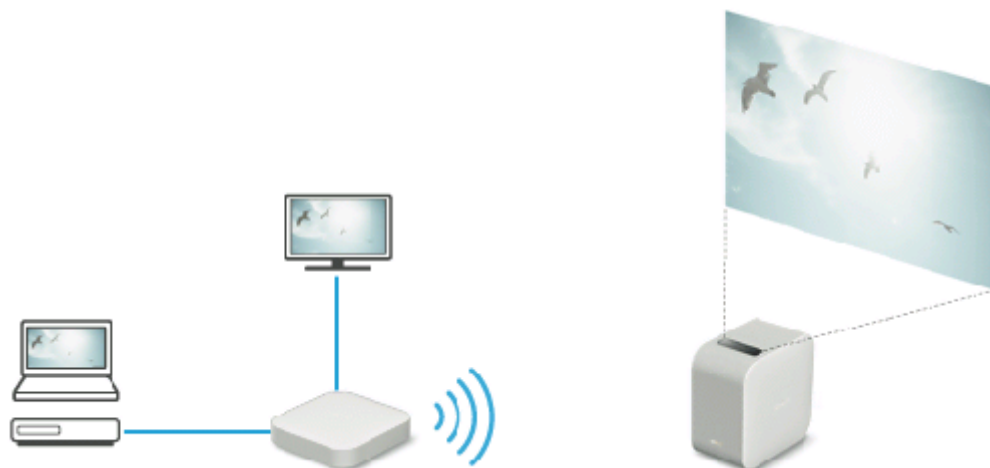
- U kunt tot acht smartphones registreren bij de projector. Als u er daarna nog een wilt registreren, wordt de oudste registratie overschreven door de nieuwe.

## Een HDMI-apparaat of een tv aansluiten

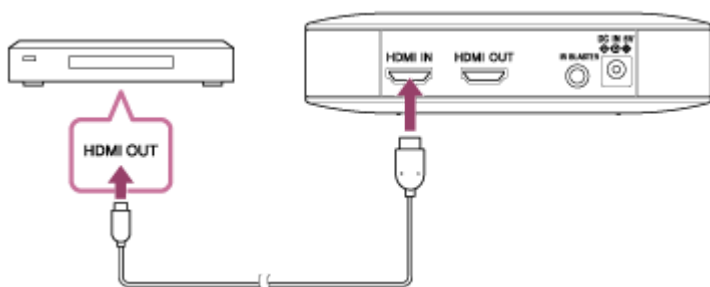
U kunt een HDMI-apparaat zoals een Blu-ray Disc™-speler of pc aansluiten op het draadloze element om beelden van het HDMI-apparaat te projecteren.

Om beelden van het HDMI-apparaat ook op het scherm van een tv weer te geven, sluit u de tv aan op het draadloze element.

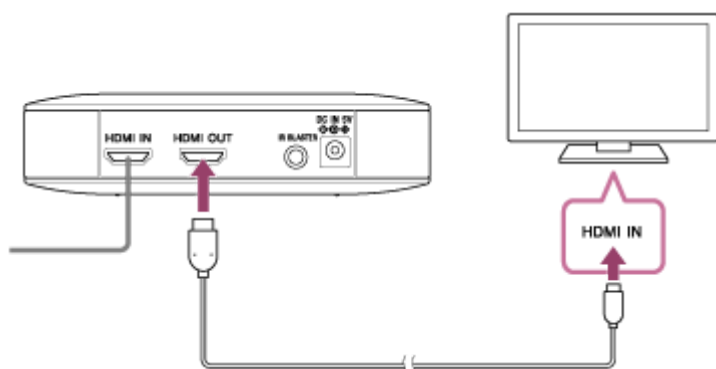
U hebt een HDMI-kabel (los verkrijgbaar) nodig om verbinding te kunnen maken met een HDMI-apparaat.



- 1 Verbind de HDMI IN-aansluiting van het draadloze element met de HDMI OUT-aansluiting van het HDMI-apparaat met behulp van een HDMI-kabel (los verkrijgbaar).



- 2 Om beelden van het HDMI-apparaat ook op het scherm van een tv weer te geven, verbindt u de HDMI OUT-aansluiting van het draadloze element met de HDMI IN-aansluiting van de tv met behulp van een HDMI-kabel (los verkrijgbaar).



## Hint

- Als u de IR Blaster (bijgeleverd) aansluit, kunt u het HDMI-apparaat bedienen door de afstandsbediening ervan te richten naar de projector. Dit is handig wanneer de projector en het HDMI-apparaat veraf staan. Klik [hier](#) voor meer informatie over het aansluiten van de IR Blaster.
- Wanneer een interlace-videosignaal wordt ingevoerd, kan de beeldkwaliteit slecht zijn. Stel de uitvoerresolutie van het HDMI-apparaat in op "Auto", "1080p" of "720p".

---

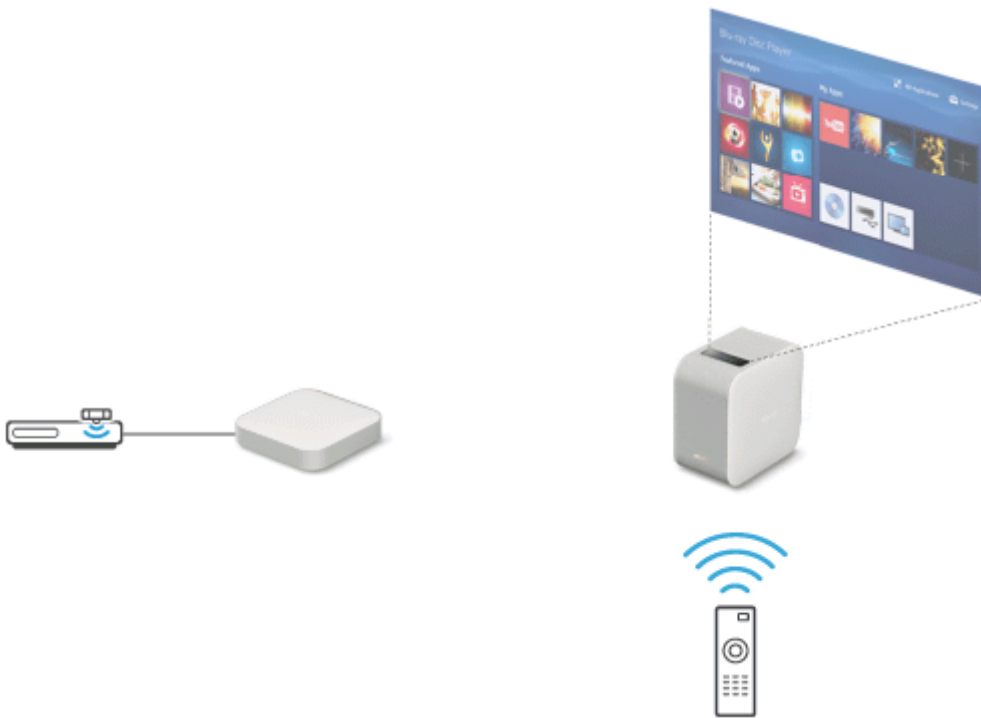
## Verwant onderwerp

- [De IR Blaster aansluiten](#)
- [Beelden projecteren van het HDMI-apparaat dat verbonden is met het draadloze element](#)

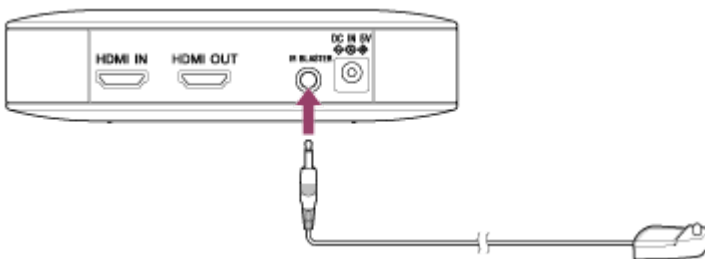
4-582-004-71(4) Copyright 2016 Sony Corporation

## De IR Blaster aansluiten

Door het draadloze element en een HDMI-apparaat aan te sluiten op de IR Blaster (meegeleverd), kunt u het HDMI-apparaat bedienen door de afstandsbediening ervan te richten naar de projector. Dit is handig wanneer de projector en het HDMI-apparaat veraf staan.

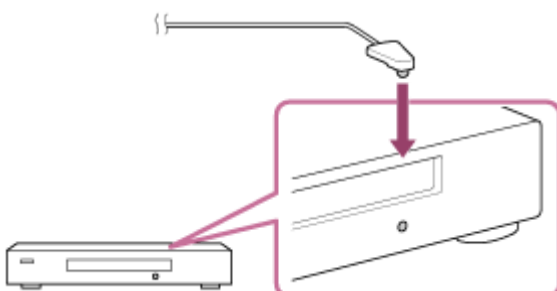


- 1 Sluit de IR Blaster aan op de IR BLASTER-aansluiting van het draadloze element.

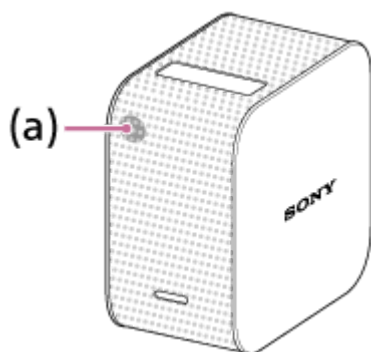


- 2 Monteer de IR BLASTER-kop op het HDMI-apparaat zodat de kop gericht is naar de afstandsbedieningsontvanger van het apparaat.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het HDMI-apparaat voor meer informatie over de locatie van de afstandsbedieningsontvanger.



- 3 Richt de afstandsbediening van het HDMI-apparaat naar de afstandsbedieningsontvanger (a) van de projector en bedien de afstandsbediening.



Als het HDMI-apparaat niet reageert, wijzig dan de richting van de IR Blaster.  
Controleer of de IR Blaster correct werkt en bevestig deze vervolgens met de dubbelzijdige kleefolie (meegeleverd).

---

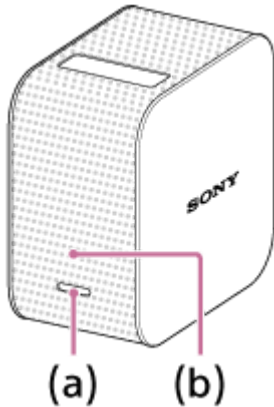
#### Verwant onderwerp

- [Een HDMI-apparaat of een tv aansluiten](#)



## De projector in-/uitschakelen

---



### Inschakelen

Houd de aan/uit-knop (a) ingedrukt. De projector wordt ingeschakeld en het voedingslampje (b) licht wit op.

### Uitschakelen

Houd de aan/uit-knop (a) ingedrukt. De projector wordt uitgeschakeld en het voedingslampje (b) dooft. Om de netwerkstand-bystand te activeren op de projector, drukt u zacht op de aan/uit-knop (a).

#### Hint

- Het draadloze element wordt ingeschakeld wanneer het aangesloten wordt op een stopcontact.
- Wanneer u op het beginscherm van de speciale toepassing "Portable Ultra Short Throw Projector Application" op de  (netwerkstand-by)-knop tikt, wordt de netwerkstand-bystand geactiveerd op de projector. Om de projector uit te schakelen, houdt u de aan/uit-knop van de projector ingedrukt.
- Wanneer de projector uitgeschakeld wordt, wordt ook de Bluetooth-verbinding en de verbinding met het toegangspunt (draadloze router) verbroken.

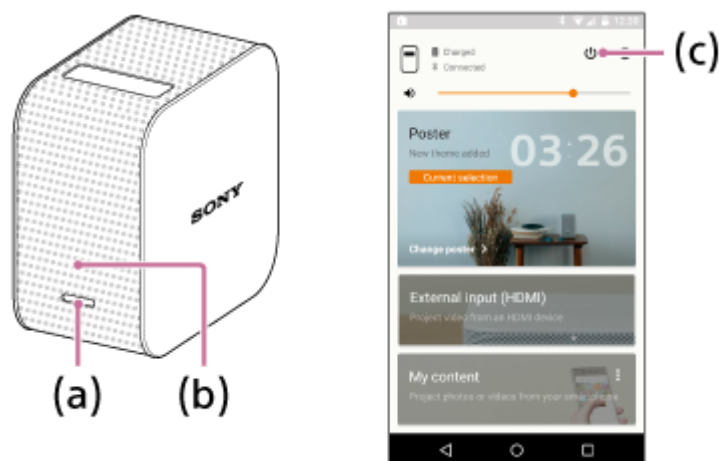
---

### Verwant onderwerp

- [De netwerkstand-bystand activeren op de projector](#)

## De netwerkstand-bystand activeren op de projector

Als u van plan bent de projector een tijd niet te gebruiken, activeert u de netwerkstand-bystand om het projectiescherm te dimmen.



### De netwerkstand-bystand activeren

Activeer de netwerkstand-bystand vanaf de projector of de smartphone.

- Projector: druk zacht op de aan/uit-knop (a).
- "Portable Ultra Short Throw Projector Application": tik op de  (inschakelen)-knop (c) op het beginscherm.

Het voedingslampje (b) blijft wit branden wanneer de netwerkstand-bystand geactiveerd is op de projector.

### Ontwaken uit de netwerkstand-bystand

Hervat het gebruik vanaf de projector of de smartphone.

- Projector: druk zacht op de aan/uit-knop (a).
- "Portable Ultra Short Throw Projector Application": tik op de  (inschakelen)-knop (c) op het beginscherm.

#### Hint

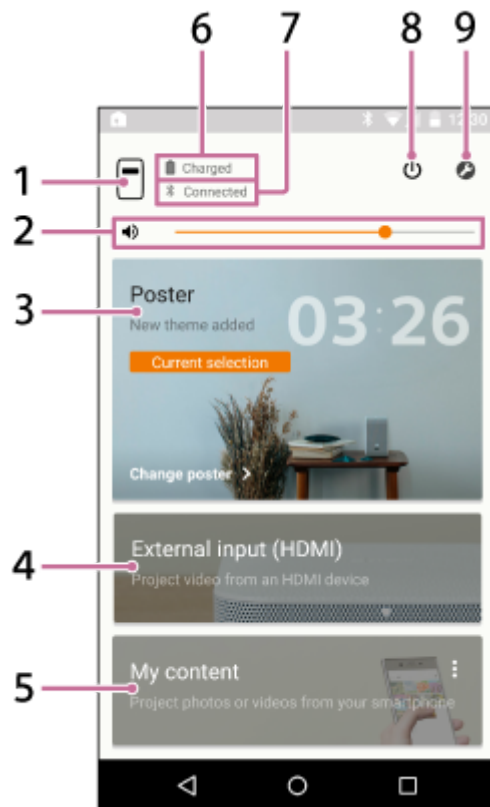
- U kunt ook de melding van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" die weergegeven wordt in het meldingsvak van de smartphone gebruiken om te schakelen tussen netwerkstand-by en inschakelen.
- U kunt [Auto on/Networked Standby] van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" gebruiken om in de volgende omstandigheden automatisch de netwerkstand-bystand te activeren op de projector.
  - Wanneer de postermodus geactiveerd is op de projector en deze langer dan 20 minuten niet bediend wordt in een donkere ruimte
  - Op het opgegeven tijdstip
  - Wanneer uw smartphone buiten het bereik van de projector wordt gebracht (bv. u hebt de smartphone meegenomen naar een andere kamer, weg van de projector)

#### Verwant onderwerp


- [Automatisch aan/netwerkstand-by instellen](#)


## Het beginscherm van de speciale toepassing

Hier worden de items beschreven die weergegeven worden op het beginscherm van "Portable Ultra Short Throw Projector Application".



1. (apparaatnaam van de projector)-knop  
Hiermee kunt u de apparaatnaam van de aangesloten projector weergeven.
2. Volumeschuifbalk
3. Poster  
Hiermee kunt u de "postermodus" activeren op de projector.  
Tik op in de rechterbovenhoek van de [Poster] en selecteer [Change poster] om het postertype te wijzigen.  
Wanneer de postermodus geselecteerd is, tikt u op [Change poster] om het postertype te wijzigen.
4. External input (HDMI)  
Hiermee kunt u de modus "External input (HDMI)" activeren op de projector.  
Tik hier om beelden van het HDMI-apparaat dat verbonden is met het draadloze element te projecteren.
5. My content  
Tik hier om foto's en films die opgeslagen zijn op de smartphone te projecteren via de speciale toepassing.  
Tik op in de rechterbovenhoek van [My content] en selecteer [Slideshow] of [Single image].  
[Slideshow]: projecteert foto's en films als een diavoorstelling.  
[Single image]: projecteert een foto of een film.
6. Resterende batterijlading van de projector
7. Bluetooth-verbindingstatus  
Geeft "Connected" weer wanneer er geen Bluetooth-verbinding is maar de projector en smartphone verbonden zijn met hetzelfde toegangspunt (draadloze LAN-router).

8.  (netwerkstand-by/inschakelen)-knop  
Hiermee kunt u schakelen tussen netwerkstand-by en inschakelen.

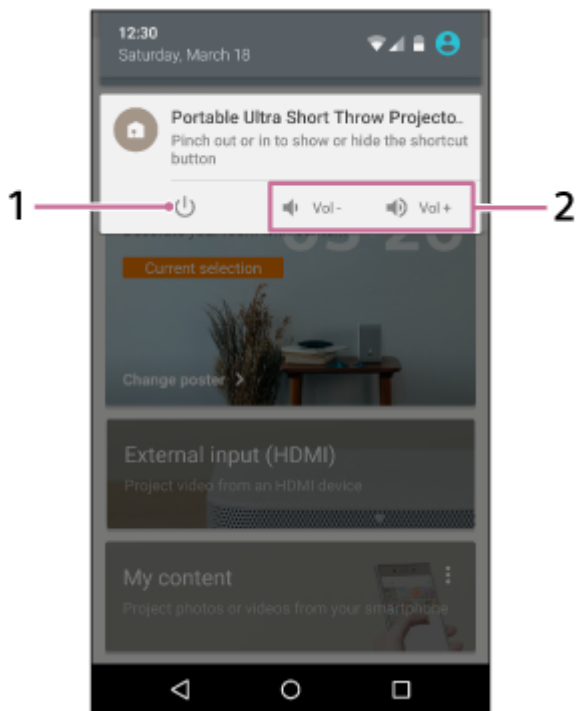
9.  (Settings)-knop  
Hiermee kunt u het instelmenu openen.

## Over het meldingsscherm op de smartphone

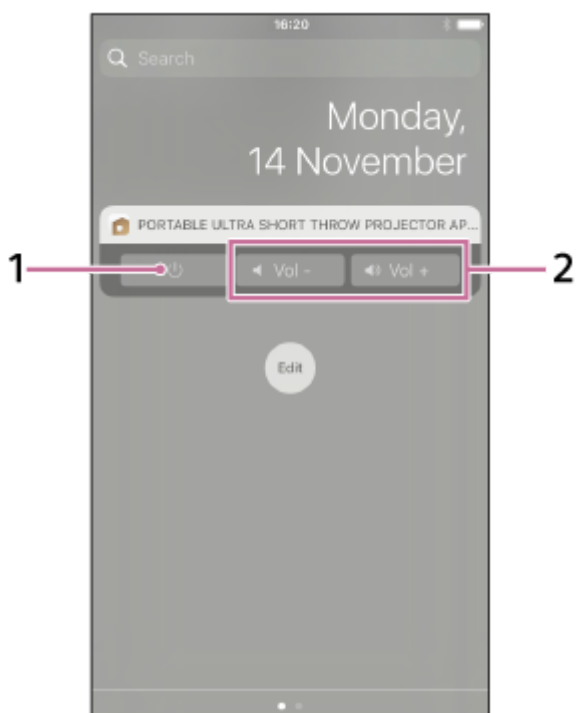
Wanneer de smartphone en projector verbonden zijn, wordt de melding van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" weergegeven in het meldingsscherm op de smartphone. In deze melding kunt u schakelen tussen de netwerkstand-by- of ingeschakelde stand voor de projector en kunt u het volume aanpassen.

Veeg omlaag vanaf de bovenkant van het scherm van de smartphone om het meldingsscherm te openen. Als u een iPhone gebruikt, tikt u op "Today" (a) om meldingen van deze toepassing te bekijken.

### Android-smartphone



### iPhone



1. Knop om te schakelen tussen netwerkstand-by/inschakelen
2. Volumeknop

#### Hint



- Het meldingsscherm kan verschillen afhankelijk van de smartphone.


---

#### Verwant onderwerp

- [De klok projecteren](#)
- [Weerinformatie projecteren](#)
- [Een vooraf geïnstalleerde diavoorstelling projecteren](#)
- [De schermreproductiefunctie gebruiken om het scherm van de smartphone te projecteren \(alleen voor Android-smartphones\)](#)
- [Foto's/films van een apparaat op het thuisnetwerk projecteren](#)
- [Beelden projecteren van het HDMI-apparaat dat verbonden is met het draadloze element](#)
- [Een foto/film op een smartphone projecteren](#)
- [Het volume regelen](#)
- [De helderheid aanpassen](#)
- [De scherpstelling aanpassen](#)
- [Keystone-correctie](#)
- [Het geprojecteerde beeld draaien](#)

## De software updaten



De software van de projector en het draadloze element kunnen geüpdatet worden via het internet. Wanneer er een nieuwe softwareversie beschikbaar is, verschijnt  in de rechterbovenhoek van het beginscherm van de speciale toepassing en wordt  weergegeven bij het item [Update] in het instelmenu.

- 1 Houd de aan/uit-knop van de projector ingedrukt om deze in te schakelen.**
- 2 Tik op de  (Settings)-knop op het beginscherm van "Portable Ultra Short Throw Projector Application".**
- 3 Tik op [Update] — [Update].**
- 4 Tik op [Get update] en volg daarna de instructies op het scherm om de software te updaten.**

Wanneer er een update voor het draadloze element inbegrepen is, wordt deze uitgevoerd na het updaten van de software van de projector.

De update wordt uitgevoerd terwijl er beelden van het HDMI-apparaat dat aangesloten is op het draadloze element afgespeeld worden.

### Hint


- Verbind de projector met een toegangspunt (draadloze router) om te kunnen updaten.
- Het is aan te raden de smartphone via Wi-Fi te verbinden om een update uit te voeren omdat het bestandsformaat groot kan zijn.
-  en  worden weergegeven wanneer [Update notifications] bij [Update] ingeschakeld is. Deze optie is standaard ingeschakeld.
- Schakel [Auto-retrieve updates] bij [Update] in om de software automatisch te downloaden. Wanneer de smartphone via Wi-Fi met het internet is verbonden, zal er een nieuwe softwareversie worden gedownload. Zo kunt u de tijd voor het updaten verminderen. Deze instelling is standaard geactiveerd.

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De klok projecteren

---

Projecteert de klok.

- 1** Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2** Tik op de rechterbovenhoek van [Poster] en selecteer [Change poster].  
Wanneer de postermodus geselecteerd is, tikt u op [Change poster].
- 3** Tik op [Weather/clock].
- 4** Selecteer de gewenste klok.

### Hint

- De klok wordt automatisch gesynchroniseerd met de klok van de smartphone.




---

### Verwant onderwerp


- [Verbinden met een toegangspunt](#)
- [Verbinding maken via Wi-Fi Direct](#)

## Weerinformatie projecteren

Projecteert informatie over het weer op de huidige locatie. De weerinformatie wordt elke een tot twee uur geüpdatet.

- 1 Start  /  (**Portable Ultra Short Throw Projector Application**) op de smartphone.
- 2 Tik op  in de rechterbovenhoek van [Poster] en selecteer [Change poster].  
Wanneer de postermodus geselecteerd is, tikt u op [Change poster].
- 3 Tik op [Weather/clock].
- 4 Tik op [Weather].
- 5 Tik op [Update location information] en volg daarna de instructies op het scherm om de locatie-informatie in te stellen.

### Hint

- Om de locatie van de weerinformatie aan te passen, tikt u rechts van [Weather] op de -knop en volgt u de instructies op het scherm.

### Opmerking

- Als er geen nieuwe weerinformatie verkregen wordt, wordt de weergave van de weerinformatie niet geüpdatet.

### Verwant onderwerp




- [Verbinden met een toegangspunt](#)
- [Verbinding maken via Wi-Fi Direct](#)



## Een vooraf geïnstalleerde diavoorstelling projecteren

---

U kunt vooraf geïnstalleerde diavoorstellingen projecteren.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op  in de rechterbovenhoek van [Poster] en selecteer [Change poster].  
Wanneer de postermodus geselecteerd is, tikt u op [Change poster].
- 3 Tik op [Theme].
- 4 Selecteer een diavoorstellingsgenre ([A day], [Journey], [Night dreams], [Window]).

### Hint

- U kunt de intervaltijd voor de diavoorstelling instellen.

---

### Verwant onderwerp

- [Een foto/film op een smartphone projecteren als een diavoorstelling](#)
- [Het interval voor het wijzigen van de foto instellen](#)
- [Verbinden met een toegangspunt](#)
- [Verbinding maken via Wi-Fi Direct](#)

## Een distributieposter projecteren

U kunt een verdeelde poster downloaden en de soorten posters verhogen.  
Verbind de smartphone en projector met hetzelfde toegangspunt (draadloze router) voor u deze functie gebruikt.

1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.

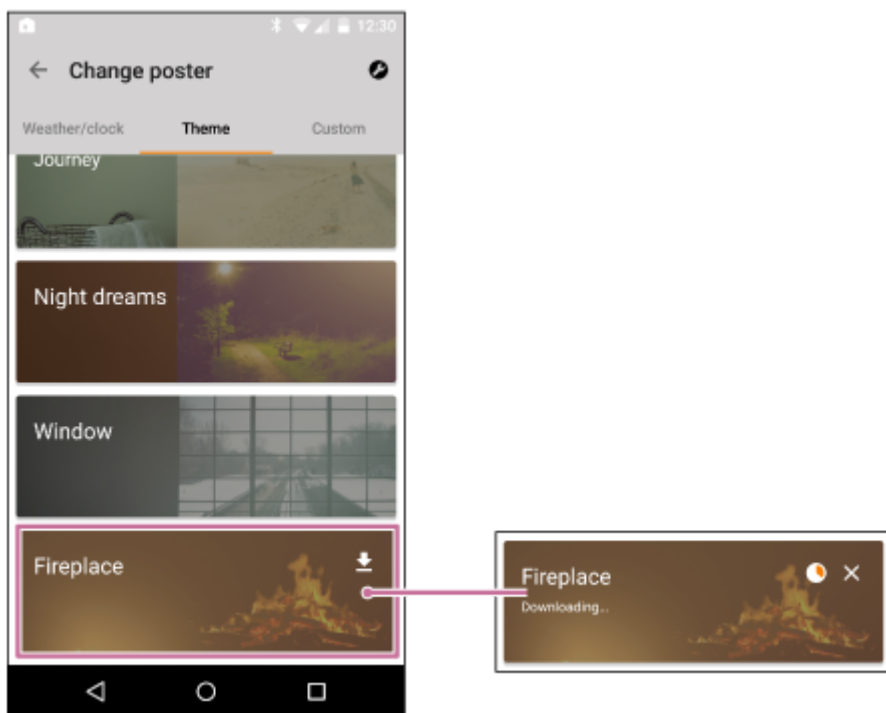
2 Tik op  in de rechterbovenhoek van [Poster] en selecteer [Change poster].

Wanneer de postermodus geselecteerd is, tikt u op [Change poster].

3 Tik op [Theme].



4 Selecteer een gewenste distributieposter.

De poster wordt gedownload.



Posters die gemarkeerd zijn met  kunnen gedownload worden.

### Hint

- Als u de distributieposter wilt verwijderen, tikt u op  en vervolgens op [OK] wanneer er een bericht wordt weergegeven.
- Als u tijdens het downloaden van een distributieposter op  tikt, zal het downloaden onderbroken worden. Tik op de poster om het downloaden te hervatten.
- Sommige distributieposters kunnen slechts gedurende een beperkte periode gedownload worden. Als u deze posters niet binnen die periode downloadt, worden ze automatisch gewist.

---

---

## Verwant onderwerp

- [Het interval voor het wijzigen van de foto instellen](#)
- [Verbinden met een toegangspunt](#)
- [Verbinding maken via Wi-Fi Direct](#)

4-582-004-71(4) Copyright 2016 Sony Corporation




Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Het interval voor het wijzigen van de foto instellen

---

U kunt het interval voor het wijzigen van de foto wijzigen voor Poster en Slideshow.

Verbind de smartphone en projector met hetzelfde toegangspunt (draadloze router) voor u deze functie gebruikt.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op [Poster/slideshow settings].
- 4 Tik op [Photo display time].
- 5 Stel de weergavetijd in.

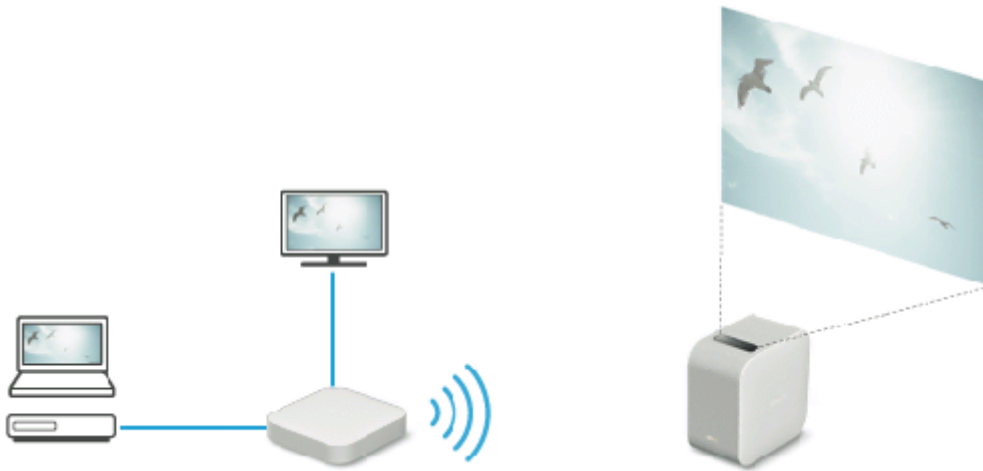
---



### Verwant onderwerp

- [Een vooraf geïnstalleerde diavoorstelling projecteren](#)
- [Verbinden met een toegangspunt](#)
- [Verbinding maken via Wi-Fi Direct](#)

## Beelden projecteren van het HDMI-apparaat dat verbonden is met het draadloze element

U kunt beelden die opgeslagen zijn op een HDMI-apparaat zoals een Blu-ray Disc™-speler of pc projecteren. U kunt een tv aansluiten op het draadloze element om de beelden van een HDMI-apparaat zowel op de projector als de tv weer te geven zonder de kabelverbinding te moeten wijzigen.



- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op [External input (HDMI)].
- 3 Bedien het HDMI-apparaat om de te projecteren beelden af te spelen.

### Hint

- Als u de IR Blaster (bijgeleverd) aansluit, kunt u het HDMI-apparaat bedienen door de afstandsbediening ervan te richten naar de projector. Dit is handig wanneer de projector en het HDMI-apparaat veraf staan.

### Verwant onderwerp

- [Een HDMI-apparaat of een tv aansluiten](#)
- [De IR Blaster aansluiten](#)

## Een foto/film op een smartphone projecteren

U kunt een foto of film die opgeslagen is op de smartphone projecteren met behulp van de speciale toepassing. Verbind de smartphone en projector met hetzelfde toegangspunt (draadloze router) voor u deze functie gebruikt.


### Opmerking



- Als er geen toegangspunt beschikbaar is, activeert u de Wi-Fi Direct-modus op de projector om de smartphone rechtstreeks te verbinden.


**1** Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.

**2** Tik op  in de rechterbovenhoek van [My content] en selecteer [Single image].


**3** Selecteer de gewenste foto of film.

Wanneer u een foto selecteert, kunt u op de  (draaien)-knop tikken om de foto te draaien. Telkens wanneer u tikt, wordt de foto 90 graden rechtsom gedraaid.

Tijdens het afspelen van een film kunt u op de  (afspelen)-knop of  (pauzeren)-knop drukken om af te spelen / te pauzeren.

Tik op de  -knop boven aan het scherm om een foto of film te selecteren die op een andere locatie opgeslagen is.

### Hint

- Tik op de  (Settings)-knop om het volume, de helderheid enz. aan te passen.
- De projector kan audiobestanden met de volgende formaten afspelen. Audiobestanden met andere formaten kunnen weergegeven worden in de lijst, maar kunnen niet afgespeeld worden.
  - MPEG2 AAC (AAC-LC)
  - MPEG4 AAC-LC
  - MPEG1 Layer 1/2
  - MP3 (MPEG1 Layer 3)
  - LPCM

### Verwant onderwerp

- [Verbinden met een toegangspunt](#)
- [Verbinding maken via Wi-Fi Direct](#)
- [Het volume regelen](#)
- [De helderheid aanpassen](#)
- [De scherpstelling aanpassen](#)
- [Keystone-correctie](#)
- [Het geprojecteerde beeld draaien](#)

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Een foto/film op een smartphone projecteren als een diavoorstelling

U kunt foto's of films die opgeslagen zijn op de smartphone projecteren als een diavoorstelling. Verbind de smartphone en projector met hetzelfde toegangspunt (draadloze router) voor u deze functie gebruikt.


- 1 Start**  /  (**Portable Ultra Short Throw Projector Application**) op de smartphone.
- 2 Tik op**  in de rechterbovenhoek van **[My content]** en selecteer **[Slideshow]**.
- 3 Selecteer op het miniatuurscherm de foto's of films die u als een diavoorstelling wilt projecteren en tik vervolgens op [Build Slideshow]. Volg daarna de instructies op het scherm om de instelling te voltooien.**

U kunt foto's en films overzetten tot de [Free space: ] van de projector vol is.  
U kunt de foto's en films die weergegeven worden op het miniatuurscherm voor elke opslagbestemming wijzigen.  
Tik op de knop boven aan het scherm en stel de opslagbestemming in.



### Foto's en films wijzigen


Tik onderaan links bij [My content] op [Slideshow] en selecteer opnieuw foto's en films op het miniatuurscherm. Tik op [Build Slideshow] om deze te uploaden en de foto's en films die eerder opgeslagen waren in de projector te overschrijven.

### De afspeelvolgorde instellen

Tik onderaan links bij [My content] op [Slideshow] en tik vervolgens op de  (Playback order)-knop. U kunt [Newest first], [Oldest first] of [Random] selecteren als afspeelvolgorde.

### De achtergrondmuziek instellen

Tik onderaan links bij [My content] op [Slideshow] en tik vervolgens op de  (Background music)-knop. Tik vervolgens op [Add] om nummers te selecteren die u wilt instellen als achtergrondmuziek. U kunt meerdere nummers selecteren en deze afspelen in de gekozen volgorde. Tik na het selecteren van muziek op de -knop in de linkerbovenhoek van het scherm om terug te keren naar het miniatuurscherm en tik vervolgens op [Build Slideshow].

U kunt muziek toevoegen en verwijderen en de muziekvolgorde wijzigen. Om de muziekvolgorde te wijzigen, sleept u  rechts van de muziek die u wilt verplaatsen en vervolgens laat u dit los op de gewenste positie.

#### Hint

- U kunt de intervaltijd voor de diavoorstelling instellen.
- De projector kan audiobestanden met de volgende formaten afspelen. Audiobestanden met andere formaten kunnen weergegeven worden in de lijst, maar kunnen niet afgespeeld worden.
  - MPEG2 AAC (AAC-LC)
  - MPEG4 AAC-LC
  - MPEG1 Layer 1/2
  - MP3 (MPEG1 Layer 3)
  - LPCM
- U kunt meerdere foto's selecteren door horizontaal te slepen bij het selecteren van foto's op het miniatuurscherm.

- Het interval voor het wijzigen van de foto instellen
- Een vooraf geïnstalleerde diavoorstelling projecteren
- Verbinden met een toegangspunt
- Verbinding maken via Wi-Fi Direct

4-582-004-71(4) Copyright 2016 Sony Corporation






Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Het interval voor het wijzigen van de foto instellen

---

U kunt het interval voor het wijzigen van de foto wijzigen voor Poster en Slideshow.

Verbind de smartphone en projector met hetzelfde toegangspunt (draadloze router) voor u deze functie gebruikt.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op [Poster/slideshow settings].
- 4 Tik op [Photo display time].
- 5 Stel de weergavetijd in.

---

### Verwant onderwerp

- [Een vooraf geïnstalleerde diavoorstelling projecteren](#)
- [Verbinden met een toegangspunt](#)
- [Verbinding maken via Wi-Fi Direct](#)

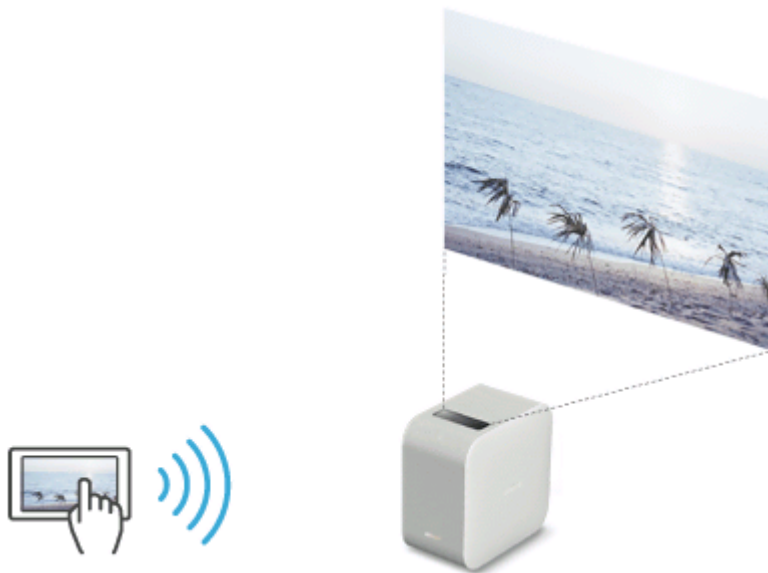
Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1



## De schermreproductiefunctie gebruiken om het scherm van de smartphone te projecteren (alleen voor Android-smartphones)

Als uw smartphone ondersteuning biedt voor Miracast, kunt u het scherm van de smartphone rechtstreeks projecteren. U hoeft hiervoor geen verbinding te maken met een toegangspunt (draadloze router).

### Opmerking

- Afhankelijk van uw smartphone lukt het niet om bepaalde internetinhoud te projecteren via de schermreproductiefunctie.
- Wanneer [Wi-Fi Direct] ingeschakeld is, is het niet mogelijk om het scherm van de smartphone te projecteren via de schermreproductiefunctie.



- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op [Poster] om de postermodus te activeren op de projector.
- 3 Activeer de schermreproductiefunctie op de smartphone en verbind deze met de projector.
- 4 Bedien de smartphone om het scherm te projecteren.



## Foto's/films van een apparaat op het thuisnetwerk projecteren

Door de thuisnetwerkfunctie te gebruiken, kunt u foto's en films projecteren die opgeslagen zijn op een apparaat (bv. een Blu-ray Disc™-speler) op het thuisnetwerk.

Voordat u deze functie kunt gebruiken, moet u de smartphone en projector verbinden met het toegangspunt (draadloze router) waarmee het apparaat met thuisnetwerkfunctie verbonden is.

### Opmerking

- U moet een toepassing die de bedieningsfunctie (zoals Video & TV SideView) ondersteunt, op de smartphone installeren om foto's en films in een apparaat op het thuisnetwerk te projecteren.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op [Poster] om de postermodus te activeren op de projector.
- 3 Start de toepassing die de bedieningsfunctie ondersteunt.
- 4 Stel de projector in als uitvoerbepemming en geef vervolgens de foto of film weer.

### Hint

- De maximale grootte van een stilstaand beeld om te projecteren met de thuisnetwerkfunctie is 32 megapixels (8.192 × 4.096 pixels) voor JPG en 3 megapixels (2.048 × 1.024 pixels) voor PNG/GIF.
- Films met AVCHD-indeling die opgenomen zijn in 1080/60i of 1080/24p kunnen niet geprojecteerd worden via het thuisnetwerk. Als u deze wilt projecteren, moet u het apparaat met behulp van de HDMI-kabel aansluiten op het draadloze element en ze projecteren met [External input (HDMI)].



### Verwant onderwerp

- [Verbinden met een toegangspunt](#)




## Het volume regelen

---

U kunt het volume van de projector aanpassen.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Gebruik de schuifbalk van [Volume] om de instelling aan te passen.

### Aanpassen via het menu [Settings]

1. Tik op de  (Settings)-knop.
2. Gebruik de schuifbalk van [Volume] of   om de instelling aan te passen.

#### Hint

- U kunt ook de melding van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" die weergegeven wordt in het meldingsvak van de smartphone gebruiken om het volume aan te passen.

---

### Verwant onderwerp






- [De geluidskwaliteit aanpassen \(xLOUD\)](#)

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De helderheid aanpassen

---

U kunt de helderheid van het geprojecteerde beeld aanpassen.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Gebruik de schuifbalk van [Brightness] of   om de instelling aan te passen.

## De helderheid automatisch aanpassen overeenkomstig het omgevingslicht

Tik op [Auto]. Als u de batterijvoeding gebruikt, is [Auto] uitgeschakeld.

---

### Verwant onderwerp

- [De beeldinstellingen aanpassen](#)

## De scherpstelling aanpassen

U kunt de scherpstelling van het geprojecteerde beeld aanpassen.

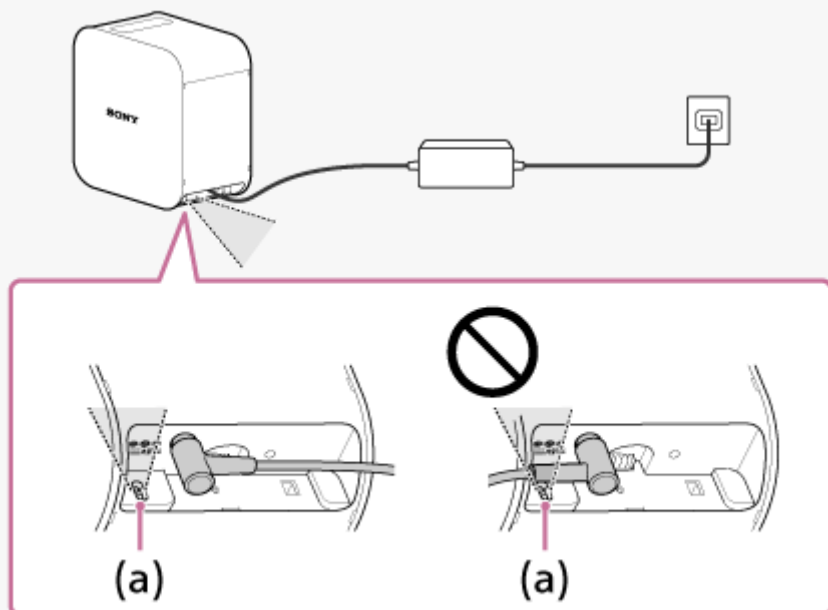
- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Gebruik de  /  -knoppen of de schuifbalk van [Focus] om de instelling aan te passen.

## Automatisch scherpstellen

Tik op [Auto].

### Opmerking

- De functie voor automatisch scherpstellen maakt gebruik van de afstandssensor op de achterzijde van de projector om de afstand tot het projectieoppervlak te meten en de scherpstelling aan te passen. In de volgende omstandigheden is het mogelijk dat de afstandssensor de afstand niet correct kan meten en dat de scherpstelling niet wordt aangepast:
  - Er bevindt zich een obstakel tussen de projector en het projectieoppervlak.
  - De projector staat op een standaard of dergelijke meer.
  - De netspanningsadapter die aangesloten is op de projector hindert de afstandssensor (a).



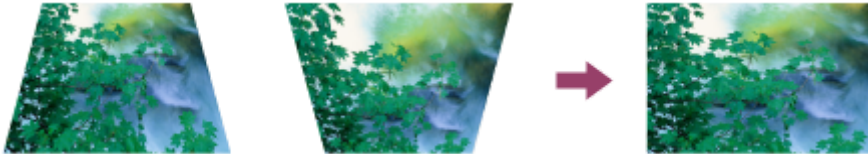
- Wanneer het formaat van het geprojecteerde beeld 60 inch of meer is, werkt de functie voor automatisch scherpstellen niet.
- Afhankelijk van de locatie van de projector en het materiaal van het projectieoppervlak is het mogelijk dat de functie voor automatisch scherpstellen niet correct werkt.
- Als de functie voor automatisch scherpstellen niet werkt, schakelt u [Auto] uit en past u handmatig aan.






## Keystone-correctie

De correctiemethode verschilt afhankelijk van de schuinite van het geprojecteerde beeld.

### Wanneer de lengte van de boven- en onderrand van het geprojecteerde beeld verschillen

Gebruik de speciale toepassing om keystone-correctie uit te voeren.




- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Gebruik de schuifbalk of de  /  -knoppen van [Keystone correction] om aan te passen.

### Wanneer de lengte van de linker- en rechterrاند van het geprojecteerde beeld verschillen

Wijzig de locatie of oriëntatie van de projector om loodrecht te projecteren.



#### Opmerking


- Als u het geprojecteerde beeld van [Keystone correction] aanpast in  (Settings), kunnen er problemen met het beeld optreden.

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Het geprojecteerde beeld draaien

---

U kunt het geprojecteerde beeld 180 graden draaien.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op de  - of  -knop.

## Het geprojecteerde beeld automatisch draaien

Tik op [Auto].



## Bij het opstarten altijd een poster projecteren

U kunt een poster instellen die telkens wanneer de projector opgestart wordt vanuit de netwerkstand-bystand geprojecteerd wordt.

**1** Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.

**2** Tik op de  (Settings)-knop.

**3** Tik op [Startup/Networked Standby settings] — [Initial mode].

**4** Selecteer [Poster].

Wanneer [Last mode displayed] geselecteerd is, wordt de laatst geselecteerde modus geactiveerd op de projector.




### Hint

- De standaardinstelling is [Last mode displayed].

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Automatisch aan/netwerkstand-by instellen

U kunt op een opgegeven tijdstip of wanneer er een smartphone gedetecteerd wordt de netwerkstand-bystand activeren op de projector.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op [Startup/Networked Standby settings].
- 4 Tik op [Auto on/Networked Standby].
- 5 Selecteer het in te stellen item.

### Instelitems

#### [Switch to Networked Standby after inactivity]

Wanneer de postermodus geactiveerd is op de projector en deze langer dan 20 minuten niet bediend wordt in een donkere ruimte, schakelt de projector over naar de netwerkstand-bystand en wordt het projectiescherm gedimd. Telkens wanneer u op de schakelaar tikt, wordt de instelling gewijzigd tussen ingeschakeld/uitgeschakeld.

#### [On at a specified time]

Op een opgegeven tijdstip ontwaakt de projector uit de netwerkstand-bystand en wordt het beeld geprojecteerd. Wanneer u op [On at a specified time] tikt, wordt het instelscherm weergegeven. Tik op de schakelaar om de instelling in te schakelen en geef het tijdstip op. Telkens wanneer u op de schakelaar tikt, wordt de instelling gewijzigd tussen ingeschakeld/uitgeschakeld.

#### [Switch to Networked Standby at a specified time]

Op een opgegeven tijdstip wordt de netwerkstand-bystand geactiveerd op de projector en wordt het projectiescherm gedimd. Wanneer u op [Switch to Networked Standby at a specified time] tikt, wordt het instelscherm weergegeven. Tik op de schakelaar om de instelling in te schakelen en geef het tijdstip op. Telkens wanneer u op de schakelaar tikt, wordt de instelling gewijzigd tussen ingeschakeld/uitgeschakeld.

#### [On when smartphone detected]

Wanneer de projector de smartphone detecteert, ontwaakt deze uit de netwerkstand-bystand en wordt het beeld geprojecteerd. Telkens wanneer u op de schakelaar tikt, wordt de instelling gewijzigd tussen ingeschakeld/uitgeschakeld. Wanneer u een iPhone gebruikt, stel dan de optie [Portable Ultra Short Throw Projector Application] — [ALLOW LOCATION ACCESS] in op [Always] om ervoor te zorgen dat deze functie correct werkt.

#### [Switch to Networked Standby when your smartphone moves out of range of Projector]

Wanneer de projector detecteert dat de smartphone niet langer in de buurt is, schakelt deze over naar de netwerkstand-bystand en wordt het projectiescherm gedimd. Telkens wanneer u op de schakelaar tikt, wordt de instelling gewijzigd tussen ingeschakeld/uitgeschakeld. Wanneer u een iPhone gebruikt, stel dan de optie [Portable Ultra Short Throw Projector Application] — [ALLOW LOCATION ACCESS] in op [Always] om ervoor te zorgen dat deze functie correct werkt.

### Hint

- Wanneer de smartphone en projector met elkaar verbonden zijn, wordt de klok van de projector automatisch gesynchroniseerd met de klok van de smartphone.
- Als u de netwerkstand-bystand geactiveerd hebt op de projector door op de aan/uit-knop te drukken en vervolgens de smartphone buiten het bereik van de projector brengt en binnen vijf minuten terugbrengt, is het mogelijk dat de functie [On when smartphone detected] niet werkt. Schakel in dat geval de projector handmatig in.

---

---

## Verwant onderwerp

- [De projector in-/uitschakelen](#)
- [De netwerkstand-bystand activeren op de projector](#)




4-582-004-71(4) Copyright 2016 Sony Corporation

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De beeldinstellingen aanpassen

---

U kunt de beeldinstellingen van de projector aanpassen.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op [Picture].
- 4 Selecteer het item dat u wilt aanpassen.

### Instelitems

#### [Preset 1]


Deze optie is geschikt om te projecteren op een witte muur, tafel of vloer.

#### [Preset 2], [Preset 3]

Deze optie is geschikt om te projecteren op een gelige muur, tafel of vloer. Selecteer de gewenste kleurtoon.

#### [Custom 1], [Custom 2]

[Custom 1] is standaard aangepast voor een op helderheid gerichte instelling, en [Custom 2] is standaard aangepast om te gebruiken voor natuurlijke beelden.

U kunt tikken op de -knop om aan te passen naar een van de volgende instellingen:

[Saturation], [Brightness], [Contrast], [Sharpness] en [White balance]

Tik op [Reset] om de standaardinstellingen te herstellen.

---




### Verwant onderwerp

- [De helderheid aanpassen](#)

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De beeldkwaliteit aanpassen bij het projecteren van films met behulp van [Single image] bij [My content] (alleen voor iPhone)

U kunt de beeldkwaliteit aanpassen wanneer u films die zijn opgeslagen op een iPhone projecteert met behulp van [Single image] bij [My content].

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op [My content settings].
- 4 Tik op [Video quality for Single image].
- 5 Selecteer het item dat u wilt aanpassen.

### Instelitems

#### [Give priority to video quality]

Speelt films af van de oorspronkelijke beeldkwaliteit.

#### [Give priority to smoothness]

Speelt films af van een lagere beeldkwaliteit om een vloeiende weergave te garanderen.

#### Opmerking




- Wanneer [Give priority to smoothness] is ingesteld, kan het afhankelijk van de film meer tijd kosten om het afspelen te starten.

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De geluidskwaliteit aanpassen (xLOUD)

---




"xLOUD" is een audioweergavetechnologie voor het verbeteren van het afspeelniveau. Hiermee kunt u tijdens een film genieten van dynamische en krachtige geluiden.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op  (Settings).
- 3 Tik op [Sound].
- 4 Tik op de schakelaar [xLOUD] om te schakelen tussen in- en uitgeschakeld.


Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

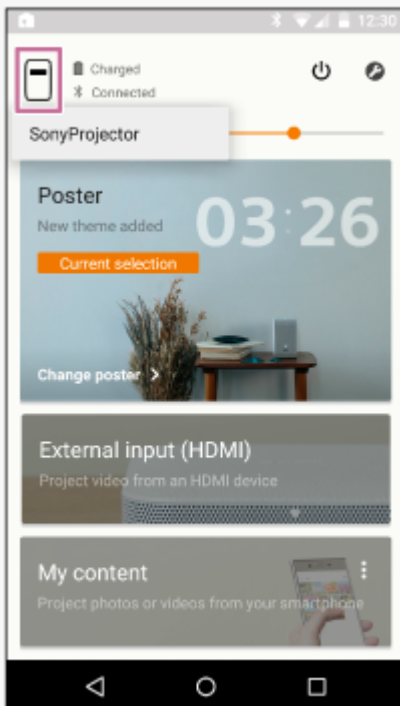
## De apparaatnaam van de projector wijzigen

U kunt de naam van de projector die weergegeven wordt op het thuisnetwerk wijzigen. "LSPXP1" is ingesteld bij aankoop.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op [Network].
- 4 Tik op [Device].
- 5 Voer de nieuwe naam in.

### Hint

- Na het wijzigen van de apparaatnaam kunt u de gewijzigde naam van de projector bekijken door te tikken op  op het beginscherm van de speciale toepassing.



## Verbinden met een toegangspunt

In de volgende situaties is er een verbinding tussen de projector en het toegangspunt (draadloze router) nodig. Verbind de smartphone en projector met hetzelfde toegangspunt (draadloze router).

- Voor het projecteren van foto's of films op een smartphone.
- Voor het gebruiken van de poster.  
(Wanneer u de weerinformatie updatet, een distributieposter downloadt.)
- Voor het updaten van de software van het toestel.
- Voor het instellen van de taal voor de projector.

- 1 Verbind de smartphone met het toegangspunt.**
- 2 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.**
- 3 Tik op de  (Settings)-knop.**
- 4 Tik op [Network].**
- 5 Tik op [Wi-Fi].**
- 6 Tik op [Connect] om verbinding te maken met het toegangspunt.**

Als voor het toegangspunt een wachtwoord vereist is, tikt u op [Password] om het wachtwoord in te voeren. Als het toegangspunt de WPS (Wi-Fi Protected Setup™)-functie ondersteunt, tikt u op [Connect using Wi-Fi Protected Setup™], selecteert u de verbindingmethode en volgt u de instructies op het scherm.

## Verbinding maken met een toegangspunt waarmee u eerder al verbinding hebt gemaakt

Tik op het Wi-Fi-scherf op de -knop en tik vervolgens op [Network history] om toegangspunten weer te geven waarmee u eerder al verbinding hebt gemaakt. Tik op het gewenste toegangspunt.

## Een toegangspunt verwijderen

Tik op het Wi-Fi-scherf op de -knop en tik vervolgens op [Delete current network settings] om het toegangspunt waarmee momenteel verbinding is gemaakt te verwijderen.

Om een toegangspunt dat weergegeven wordt bij [Network history] te verwijderen, blijft u het te verwijderen toegangspunt aanraken.

### Hint

- De termen "toegangspunt" en "coderingssleutel (wachtwoord)" kunnen verschillen afhankelijk van de fabrikant (andere mogelijkheden zijn bijvoorbeeld "coderingssleutel", "SLEUTEL", "WEP-toets", "beveiligingssleutel", "wachtwoordzin", "netwerksleutel" enz.). Als u twijfelt, neem dan contact op met de fabrikant van het toegangspunt.
- De AOSS-knop van het toegangspunt biedt mogelijk ondersteuning voor WPS. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het toegangspunt om na te gaan of WPS ondersteund wordt.



---

---

## Verwant onderwerp

- [De signaalsterkte controleren](#)

4-582-004-71(4) Copyright 2016 Sony Corporation

## Verbinding maken via Wi-Fi Direct

U kunt dit toestel rechtstreeks verbinden met een smartphone (Wi-Fi Direct) zonder een toegangspunt (draadloze router) te gebruiken.

### Opmerking

- Wanneer [Wi-Fi Direct] ingeschakeld is, is schermreproductie niet beschikbaar voor het scherm van de smartphone. Daarnaast wordt [Wi-Fi Direct] uitgeschakeld bij het maken van een verbinding met een HDMI-apparaat.
- Wanneer [Wi-Fi Direct] ingeschakeld is, stelt de smartphone een peer-to-peerverbinding in met de projector, waardoor het niet mogelijk is om een Wi-Fi-verbinding tot stand te brengen met een toegangspunt (draadloze router). Schakel [Wi-Fi Direct] na het gebruik weer uit.

**1** Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.

**2** Tik op de  (Settings)-knop.

**3** Tik op [Network].

**4** Tik op [Wi-Fi Direct].

**5** Tik op de schakelaar van [Wi-Fi Direct] om deze functie in te schakelen.

Als uw smartphone een Android-smartphone is, maakt deze automatisch verbinding met dit toestel. Als u een iPhone gebruikt of uw Android-smartphone niet automatisch verbinding maakt, gebruikt u het Wi-Fi-instelscherm van de smartphone om verbinding te maken met dit apparaat.

### [Wi-Fi Direct] uitschakelen




Tik op de schakelaar van [Wi-Fi Direct].

### Verwant onderwerp


- [Een foto/film op een smartphone projecteren](#)

## De signaalsterkte controleren

U kunt de signaalsterkte van de draadloos LAN-verbinding tussen de projector en het draadloze element/toegangspunt (draadloze router) en de signaalsterkte van de Bluetooth-verbinding tussen de projector en smartphone controleren.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op [Network].
- 4 Tik op [Signal strength].

### Hint

- Tik op de  (vernieuwen)-knop om de aanduiding van de signaalsterkte te vernieuwen.

### Opmerking

- De signaalsterkte tussen de projector en het draadloze element wordt alleen weergegeven wanneer de modus "External input (HDMI)" geactiveerd is op de projector.
- De signaalsterkte tussen de projector en het toegangspunt (draadloze router) wordt niet weergegeven wanneer de volgende functies worden gebruikt:
  - Wanneer de modus "External input (HDMI)" geactiveerd is op de projector
  - Wanneer de schermreproductiefunctie gebruikt wordt om het scherm van de smartphone te projecteren
  - Wanneer er verbinding gemaakt is via Wi-Fi Direct

### Verwant onderwerp




- [Verbinden met een toegangspunt](#)

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Bevestigen van de registratie bij het verbinden van een smartphone

---

Wanneer een niet-geregistreerde smartphone verbinding maakt met de projector, kunt u ervoor kiezen een bevestigingsscherm te laten weergeven om automatische registratie te verhinderen.

- 1 **Start**  /  (**Portable Ultra Short Throw Projector Application**) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (**Settings**)-knop.
- 3 Tik op **[Network]**.
- 4 Tik op de schakelaar **[Restrict adding smartphones]** om te schakelen tussen in- en uitgeschakeld.  
Wanneer deze functie ingeschakeld is, moet u een pincode invoeren om een niet-geregistreerde smartphone te verbinden. De pincode wordt weergegeven op het projectiescherm.

---




### Verwant onderwerp

- [Te verbinden smartphones beheren](#)

## Te verbinden smartphones beheren

---

U kunt voor elke smartphone die geregistreerd is bij de projector de toegang toestaan/weigeren. U kunt registraties ook verwijderen.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op [Network].
- 4 Tik op [Smartphones added].
- 5 Tik op het te wijzigen apparaat.
- 6 Selecteer [Allow] of [Deny ].

Om de registratie te verwijderen, tikt u op [Delete smartphone].

### Opmerking

- Als de registratie verwijderd is, wordt het verwijderde apparaat toch nog geregistreerd in de toegangsapparaatlijst als het apparaat verbinding maakt met de projector.  
Om automatische registratie te weigeren, schakelt u [Restrict adding smartphones] in.
- U kunt [Deny ] voor maximaal zeven apparaten instellen.

---




### Verwant onderwerp

- [Bevestigen van de registratie bij het verbinden van een smartphone](#)

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Het Wi-Fi-MAC-adres controleren

---

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op  (Settings).
- 3 Tik op [Network].
- 4 Controleer [Wi-Fi MAC address].




Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De taal voor de projector instellen



---


De berichten van de projector worden bij de aankoop in dezelfde taal als voor "Portable Ultra Short Throw Projector Application" weergegeven.

Verbind de smartphone en projector met hetzelfde toegangspunt (draadloze router) voor u de instellingen doorvoert.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op [Projector language settings].
- 4 Selecteer de gewenste taal.

## De software updaten


De software van de projector en het draadloze element kunnen geüpdatet worden via het internet. Wanneer er een nieuwe softwareversie beschikbaar is, verschijnt  in de rechterbovenhoek van het beginscherm van de speciale toepassing en wordt  weergegeven bij het item [Update] in het instelmenu.

- 1 Houd de aan/uit-knop van de projector ingedrukt om deze in te schakelen.**
- 2 Tik op de  (Settings)-knop op het beginscherm van "Portable Ultra Short Throw Projector Application".**
- 3 Tik op [Update] — [Update].**
- 4 Tik op [Get update] en volg daarna de instructies op het scherm om de software te updaten.**

Wanneer er een update voor het draadloze element inbegrepen is, wordt deze uitgevoerd na het updaten van de software van de projector.

De update wordt uitgevoerd terwijl er beelden van het HDMI-apparaat dat aangesloten is op het draadloze element afgespeeld worden.

### Hint

- Verbind de projector met een toegangspunt (draadloze router) om te kunnen updaten.
- Het is aan te raden de smartphone via Wi-Fi te verbinden om een update uit te voeren omdat het bestandsformaat groot kan zijn.
-  en  worden weergegeven wanneer [Update notifications] bij [Update] ingeschakeld is. Deze optie is standaard ingeschakeld.
- Schakel [Auto-retrieve updates] bij [Update] in om de software automatisch te downloaden. Wanneer de smartphone via Wi-Fi met het internet is verbonden, zal er een nieuwe softwareversie worden gedownload. Zo kunt u de tijd voor het updaten verminderen. Deze instelling is standaard geactiveerd.






Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De standaardinstellingen herstellen

---

U kunt de standaardinstellingen van de speciale toepassing herstellen. Het resetten heeft geen invloed op diavoorstellingen en achtergrondmuziek die overgezet zijn naar de projector.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Klik op de  (Settings)-knop.
- 3 Klik op [Initialize].
- 4 Klik op [Reset all settings] en volg daarna de instructies op het scherm om de heropstart uit te voeren.

---




### Verwant onderwerp

- [Gegevens die overgezet zijn naar de projector verwijderen](#)

## Gegevens die overgezet zijn naar de projector verwijderen

---

U kunt beelden en achtergrondmuziek die overgezet zijn naar de projector verwijderen.

- 1 Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.
- 2 Tik op de  (Settings)-knop.
- 3 Tik op [Initialize].
- 4 Tik op [Delete transferred content] en volg daarna de instructies op het scherm om de initialisering uit te voeren.

### Opmerking

- Wanneer u zoals hierboven beschreven te werk gaat, zal alle distributie-inhoud ook gewist worden.

---


### Verwant onderwerp

- [De standaardinstellingen herstellen](#)


## De te bedienen projector controleren met behulp van de speciale toepassing

Als u twee of meer projectoren hebt, kunt u extra projectoren registreren en het te bedienen apparaat selecteren.

**1** Start de  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.

**2** Klik op de  (Settings)-knop.

**3** Klik op [Add or change Projector].

De projectoren die geregistreerd zijn bij de speciale toepassing worden weergegeven.  wordt weergegeven op het apparaat dat momenteel aangewezen is om te worden bediend.

### Een extra projector registreren




Klik op de  (toevoegen)-knop en volg de instructies op het scherm om te registreren.

### De te bedienen projector wijzigen

Klik op de gewenste projector.

## De projector en het draadloze element opnieuw koppelen

De projector en het draadloze element zijn bij aankoop al met elkaar gekoppeld. Wanneer de koppeling gewist is (bv. na onderhoud), moet u ze opnieuw met elkaar koppelen.

- 1 **Koppel de netspanningsadapter los van het draadloze element.**
- 2 **Sluit de netspanningsadapter na ongeveer 10 seconden terug aan op het draadloze element.**
- 3 **Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.**
- 4 **Klik op de  (Settings)-knop.**
- 5 **Klik op [Initialize].**
- 6 **Klik op [Pairing Wireless unit].**
- 7 **Zoek de PAIRING-knop van het draadloze element en klik vervolgens op [Start].**
- 8 **Volg de instructies op het scherm om de koppeling opnieuw uit te voeren.**

### De status van het lampje tijdens het koppelen

Tijdens het koppelen knippert het lampje op het voorpaneel van het draadloze element als volgt:

- Knippert elke 1,5 seconden twee keer wit: er wordt geprobeerd te koppelen met de projector.
- Knippert rood: het koppelen is mislukt.

#### Hint



- Druk met een dun voorwerp zoals een paperclip op de PAIRING-knop.

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De Notifications bekijken

---

U kunt meldingen over de projector, waaronder nieuwe distributieposters, projecteren.

Wanneer er een nieuwe melding is, wordt  weergegeven bij [Notifications] in het instelmenu. Het aantal in  is het aantal ongelezen meldingen.

**1** Start  /  (Portable Ultra Short Throw Projector Application) op de smartphone.

**2** Tik op de  (Settings)-knop.

**3** Tik op [Notifications].

De lijst met meldingen wordt weergegeven.

---

### Verwant onderwerp

- [Een distributieposter projecteren](#)

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Vorzorgsmaatregelen

---

### Voor uw veiligheid

- Zorg ervoor dat er geen water of vreemde materies binnendringen in het toestel. Dit kan brand of elektrische schokken veroorzaken. Als er water of vreemde materies binnengedrongen zijn in het toestel, schakelt u het onmiddellijk uit en koppelt u het netsnoer en de verbindingkabels los.
- Probeer het toestel niet te demonteren of aan te passen. Dit kan storingen, brand of elektrische schokken veroorzaken.
- Gebruik het toestel niet als er kans is op blikseminslag. Een blikseminslag kan elektrische schokken veroorzaken. Als de kans op blikseminslag groot is, trekt u het netsnoer van het toestel uit het stopcontact om brand, elektrische schokken en storingen te vermijden.

### Veiligheid

- Dit toestel is uitgerust met draadloze functies. Radiogolven kunnen de werking van andere apparaten beïnvloeden. Gebruik dit toestel niet op de volgende plaatsen:

Aan boord van een vliegtuig.

In de buurt van automatisch bediende apparatuur, zoals automatische deuren of brandalarmen.

Als u bij andere apparatuur storingen opmerkt terwijl u dit toestel gebruikt, moet u onmiddellijk het gebruik van het toestel staken.

- Blijf nooit langdurig kijken naar het geprojecteerde scherm. Doet u dit wel, dan kunnen uw ogen vermoeid raken. Als u ongemakken ervaart of pijn voelt, moet u het gebruik van het toestel onmiddellijk staken en even rusten. Als het ongemak of de pijn na het rusten niet over is, moet u een arts raadplegen.
- Projecteer nooit op een glanzend oppervlak. Het licht kan weerkaatsen in uw ogen, met oogschade als gevolg.
- Houd het toestel uit de buurt van kinderen. Als een kabel rond de nek van een kind gewikkeld raakt of dergelijke, kan dit een ongeval of letsels veroorzaken.

### Gebruik

- Als u het toestel gedurende een lange periode niet zult gebruiken, koppelt u het los van het stopcontact.
- Laat het niet vallen, sla er niet tegen, druk er niet op en plaats er geen zware voorwerpen op.
- Het bedrijfstemperatuurbereik van dit toestel is 5 °C tot 35 °C. Als u het toestel op een extreem koude of warme plaats buiten het bedrijfstemperatuurbereik gebruikt, kan dit storingen veroorzaken.
- Zet het toestel niet op een plaats die blootgesteld is aan grote hoeveelheden oliehoudende stoom, vocht of stof. Dit kan brand of elektrische schokken veroorzaken.
- Zet het toestel niet op een plaats die gevaarlijk kan zijn. Het zou kunnen vallen, met letsels als gevolg.
- Stel het toestel niet bloot aan zware schokken. Als u overmatig veel kracht uitoefent op het toestel (bv. door er een zwaar voorwerp op te zetten, het te laten vallen of erop te staan), kan dit letsels of storingen veroorzaken. Het projectievenster is gemaakt uit getemperd glas, maar als u er hard op drukt of slaat, kan het toch breken, met letsels als gevolg.
- Zorg ervoor dat u het toestel niet laat vallen als u het verplaatst. Als het toestel valt, kan het barsten of letsels veroorzaken.

### Plaatsing

- Zet het toestel niet op een plaats die blootgesteld is aan overmatige hoeveelheden stof of sigarettenrook. Stof en sigarettenteer blijft kleven aan onderdelen binnenin het toestel (bv. het projectievenster), wat storingen kan veroorzaken.



- Zet het toestel niet op plaatsen waar de temperatuur extreem hoog of laag is, of met een extreem hoge vochtigheidsgraad. Vooral bij veel zonlicht of tijdens de zomer kan de temperatuur in een auto erg hoog oplopen. Als u in dat geval het toestel in de auto laat liggen, kan het vervormd raken of storingen vertonen.
- Plaats het toestel niet op een onstabiel oppervlak. Doet u dit wel, dan kan het toestel vallen of omkantelen en zo letsels veroorzaken.
- Plaats het toestel niet in de buurt van water. Dit kan brand of elektrische schokken veroorzaken.
- Zet/bewaar het toestel niet op een plaats die blootgesteld is aan direct zonlicht of in de buurt van een verwarmingstoestel. In dat geval kan het toestel binnenin erg warm worden, wat brand kan veroorzaken.

## Netspanningsadapter en kabels

- Zorg ervoor dat het netsnoer niet beschadigd raakt. Dit kan brand of elektrische schokken veroorzaken.
- Gebruik alleen de meegeleverde netspanningsadapter met het toestel. Als u een andere netspanningsadapter gebruikt met het toestel, kan dit brand, elektrische schokken of storingen veroorzaken.
- Raak de netstekker niet aan met natte handen. Dit kan elektrische schokken veroorzaken.
- Voor u de netspanningsadapter en de verbindingkabels aansluit, schakelt u het toestel en de aangesloten apparatuur uit en trekt u de netstekkers uit het stopcontact.
- Wikkel het netsnoer of de verbindingkabels niet rond de netspanningsadapter. Hierdoor kan het snoer of de kabel namelijk beschadigd raken.
- Voor u het toestel verplaatst, moet u het netsnoer en de verbindingkabels loskoppelen. Doet u dit niet, dan kunnen de kabels beschadigd raken, met brand of elektrische schokken tot gevolg, of kan de aangesloten apparatuur vallen of omkantelen, met letsels tot gevolg.
- Steek de stekker recht in de aansluiting. Als u deze in een hoek in de aansluiting steekt, kunnen de aansluitpennen kortsluiting veroorzaken, met brand tot gevolg.

## Ventilatorlawaai

- Er is een ventilator ingebouwd in de projector om oververhitting te voorkomen. Deze maakt wat lawaai als het toestel ingeschakeld wordt. Dit lawaai wijst niet op een storing. Als er echter abnormaal veel lawaai hoorbaar is, moet u contact opnemen met een erkende Sony-verdeler.

## Onderhoud van de lichtbron

- Dit toestel maakt gebruik van een laser. Er zijn dus speciale voorzorgsmaatregelen en faciliteiten nodig om de lichtbrononderdelen te inspecteren en onderhouden. Neem hiervoor zeker contact op met een erkende Sony-verdeler.

## De projector

- Dit toestel is met behulp van hoogwaardige precisietechnologieën vervaardigd, maar toch is het mogelijk dat er permanent zwarte of witte pixels zichtbaar zijn op het projectiescherm. Ook is het mogelijk dat de kleuren of helderheid gestreepte onregelmatigheden vertonen. Dit is het gevolg van de projectorstructuur en wijst niet op een storing. De kleurbalans van elke projector is verschillend. Als er dus meerdere lcd-projectoren gebruikt worden, is het mogelijk dat de kleurenreproductie verschilt, zelfs als het om dezelfde projectormodellen gaat.
- Afhankelijk van de getoonde inhoud is het onder bepaalde omstandigheden mogelijk dat u primaire kleuren zoals rood, blauw of groen waarneemt wanneer u uw ogen beweegt. Dit wijst niet op een storing. Dit fenomeen wordt veroorzaakt door "kleuopsplitsing", wat kenmerkend is voor het veldopvolgende kleursysteem dat gebruikt wordt in het toestel om beelden weer te geven. U kunt dit fenomeen matigen door het contrast tussen het beeld en de achtergrond te verminderen (bv. door de helderheid van het toestel te verlagen of de helderheid in de kamer te verhogen).

## Condensatie

- Als u de projector snel van een koude naar een warme ruimte brengt of deze op een wintermorgen in een ruimte plaatst waar de verwarming net werd ingeschakeld, kan er condens gevormd worden op het oppervlak van of binnenin de projector. Als er condensvorming optreedt, mag u de projector pas inschakelen als de condens verdwenen is. Als u de projector toch gebruikt terwijl er condens gevormd is, kan dit storingen veroorzaken.

## Ventilatieopeningen

- Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen (aanvoer/afvoer) niet afgedekt zijn. Als de ventilatieopeningen afgedekt zijn, zal de warmte in het toestel toenemen, met brand of storingen als gevolg. Neem het volgende in acht om voor een goede ventilatie te zorgen:

Plaats het toestel niet dicht bij muren en voorwerpen.



Gebruik geen afdekkingen die de ventilatieopeningen kunnen blokkeren.



Zet het toestel niet op een zachte doek, papieren documenten, een dik tapijt of papiersnippers. Deze kunnen in het toestel gezogen worden en de aanvoeropeningen blokkeren.



- Breng je hand of een voorwerp niet in de buurt van de afvoeropeningen. Dit kan namelijk brandwonden of vervorming veroorzaken.

## Projectievenster

- Kijk nooit in het projectievenster. Het licht kan uw ogen beschadigen.
- Blokkeer nooit het projectievenster. Het licht van de projector zal het blokkerende voorwerp opwarmen, met slijtage, vervorming, brandwonden of vuur als mogelijke gevolgen.

## Waarschuwingen betreffende de warmtegeneratie van het toestel

- Wanneer u het toestel gebruikt of oplaadt, kan het toestel of de netspanningsadapter warm worden. Dit wijst niet op een storing. Als de temperatuur in het toestel te hoog oploopt, is het mogelijk dat het om veiligheidsredenen automatisch uitgeschakeld wordt. Als dit voorvalt, is het aan te raden het toestel te laten afkoelen en daarna in een koelere ruimte te gebruiken.
- Als het toestel of de netspanningsadapter abnormaal warm wordt, kunnen er storingen optreden. Schakel het toestel in dat geval onmiddellijk uit en trek de stekker van de netspanningsadapter uit het stopcontact. Neem vervolgens contact op met een erkende Sony-verdeler.
- Raak het ingeschakelde toestel of de netspanningsadapter nooit langdurig aan. Langdurig contact met de huid kan brandwonden veroorzaken. Zelfs als u het toestel of de netspanningsadapter langdurig doorheen een laag kledij aanraakt, kan dit brandwonden veroorzaken.
- Gebruik het toestel of de netspanningsadapter nooit als deze bedekt zijn met een doek of iets dergelijks. Doet u dit wel, dan zal de warmte toenemen, met storingen of brand als gevolg.



## Opladen

- Laad het toestel op bij een omgevingstemperatuur tussen 5 °C en 35 °C. Buiten dit temperatuurbereik is het mogelijk dat het toestel niet voldoende opgeladen wordt.
- Wanneer u het toestel gebruikt of oplaadt, kan de temperatuur ervan toenemen. Dit wijst niet op een storing.
- Als u het toestel langdurig niet gebruikt, moet u het minstens elke zes maanden opladen om te voorkomen dat de batterij gaat verslijten.
- Wanneer u het toestel langdurig niet gebruikt hebt, duurt het mogelijk langer om het op te laden.
- Wanneer de gebruiksduur van de batterij de helft korter geworden is dan de oorspronkelijk duur, is het mogelijk dat de batterij het einde van zijn levensduur bereikt heeft. Neem contact op met een erkende Sony-verdeler om de oplaadbare batterij te vervangen.

## Onderbreken van de netstroom

Wanneer u het toestel uitschakelt door op de aan/uit-knop te drukken, wordt de stroomtoevoer naar het toestel niet volledig onderbroken.

Om de toevoer naar het toestel volledig te onderbreken, moet u de stekker uit het stopcontact trekken. Leg de netspanningsadapter in de buurt van het stopcontact zodat u deze in geval van problemen snel kunt loskoppelen.

## Opmerkingen over draadloos LAN

Sony kan niet aansprakelijk worden gesteld voor eventuele verliezen of schade die het gevolg zijn van het verlies of de diefstal van het toestel, met als gevolg ongemachtigde toegang tot of misbruik van de apparatuur die verwerkt is in het toestel.

## Opmerkingen over draadloos LAN-beveiliging

- Zorg er steeds voor dat u een draadloos LAN gebruikt dat beveiligd is tegen hacken, toegang door kwaadwillige derden en andere kwetsbaarheden. Het is zeer belangrijk dat u een draadloos LAN goed beveiligt.
- Sony kan niet aansprakelijk worden gesteld voor eventuele verliezen of schade die veroorzaakt werden door beveiligingsproblemen die het gevolg zijn van onvoldoende veiligheidsmaatregelen of van omstandigheden die wegens de specificaties van het draadloze LAN niet vermeden kunnen worden.

Als u vragen hebt of problemen ervaart, neemt u de Referentiegids, de Beknopte gids en de Helpgids nogmaals grondig door. Als u de nodige antwoorden niet kunt vinden, neemt u contact op met een erkende Sony-verdeler.

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Reinigen

---

- Trek de stekker van het toestel uit het stopcontact alvorens u het gaat reinigen.
- Het oppervlak van het projectievenster schoonmaken:  
Veeg het voorzichtig schoon met een zachte doek zoals een brillendoekje. Hardnekkige vlekken kunt u verwijderen met een doek die bevochtigd is met water. Gebruik nooit alcohol, benzeen, verdunner, zuurhoudende reinigingsmiddelen, alkalische reinigingsmiddelen, schurende reinigingsmiddelen, chemische stofdoekjes, enz.
- De buitenkant van het toestel schoonmaken:  
Veeg de buitenkant voorzichtig schoon met een zachte doek. Hardnekkige vlekken kunt u verwijderen met een zachte doek die ondergedompeld werd in een verdund neutraal reinigingsmiddel en vervolgens goed uitgewrongen werd. Veeg de buitenkant daarna nogmaals schoon met een droge doek. Gebruik geen alcohol, benzeen, verdunner, enz.
- Door hard met een vuile doek op het toestel te wrijven kunnen er krassen ontstaan.
- Als er vluchtige vloeistoffen zoals insecticiden op het toestel terechtkomen of als een voorwerp uit rubber of vinyl langdurig in contact is met het toestel, kan het toestel hierdoor beïnvloed worden of kan de afwerkingskleur vervagen.
- Raak het projectievenster niet aan met blote handen.

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Technische gegevens

---

### Draagbare Ultra Short Throw-projector (LSPX-P1)

#### ■ Projector

##### Projectiesysteem

Lcd-sluitersprojectiesysteem (SXRD) met drie primaire kleuren

##### Weergaveapparaat

0,37 inch SXRD × 1

1.366 × 768 pixels

##### Scherpstellingsaanpassing

Gemotoriseerd (automatisch scherpstellen<sup>\*1</sup>)

##### Geprojecteerd beeldformaat

22 inch tot 80 inch

##### Lichtbron

Laserdiode

##### Lichtuitvoer

100 lm

#### ■ Batterij

Ingebouwde lithium-ionbatterij

##### Beschikbare gebruiksduur

Ong. 2 uur<sup>\*2</sup>

##### Oplaadduur

Ong. 4 uur

#### ■ Audio

##### Luidsprekers

Ong. 25 mm diameter × 2 (mono), bass reflex-systeem

##### Versterker

2 W × 2 W mono (4 ohm)

Compatibel met xLOUD

#### ■ Draadloze communicatie

##### Draadloos LAN

IEEE 802.11a/b/g/n (2,4GHz-band, 5GHz-band), compatibel met MIMO

##### Bluetooth

Bluetooth 4.0 (Bluetooth Low Energy)

#### ■ Algemeen

Compatibel met Miracast

##### Ingebouwde opslag

4 GB<sup>\*3</sup>

##### Sensoren

Versnellingsensor (hoogtesensor), lichtsensoren, afstandssensoren, IR-afstandsbedieningsontvanger (compatibel met IR Blaster)

##### Compatibele codecs/formaten

Foto: JPEG, GIF, PNG, BMP

Film<sup>\*4</sup>: MPEG-2, H.264, MPEG-4, H.263

##### Smartphonetoepassing

Portable Ultra Short Throw Projector Application

##### Compatibele besturingssystemen/apparaten

Android 4.4 of recenter (compatibel met Bluetooth 4.0 (Bluetooth Low Energy))

De volgende apparaten met iOS 9: iPhone 4s of recenter, iPod Touch 5e generatie of recenter, iPad 3e generatie of recenter, iPad mini

### **Voorwaarden voor de bedrijfsomgeving**

Temperatuur: 5 °C tot 35 °C

Vochtigheidsgraad: 20% tot 80%

(geen condensatie, vochtigheidsgraad bij 35 °C moet 65% of minder zijn)

### **Voeding**

19,5 V gelijkstroom (netspanningsadapter VGP-AC19V77)

### **Stroomverbruik**

Ingeschakeld: ong. 18 W, ong. 32 W (opladen)

Netwerkstand-bystand: 6,0 W (Bluetooth)

### **Afmetingen (breedte × hoogte × diepte)**

Ong. 80 mm × 131 mm × 131 mm

### **Gewicht**

Ong. 930 g

\*1 Afhankelijk van het materiaal van het projectieoppervlak en de locatie van de projector is het mogelijk dat de functie voor automatisch scherpstellen niet correct werkt. Pas in dergelijke gevallen de scherpstelling handmatig aan.

\*2 Deze gebruiksduur geldt wanneer [Picture] ingesteld is op [Preset 1], het volume ingesteld is op ongeveer 80% en een film wordt afgespeeld.

\*3 Gedeeld als systeemdeel en gebruikersdeel.

\*4 Het hoogste filmformaat dan kan worden afgespeeld, is 1080p.

## **Draadloos element (LSPX-PT1)**

### **■ Invoer/uitvoer**

HDMI IN-aansluiting

HDMI OUT (doorvoer)-aansluiting

IR BLASTER-aansluiting (miniaansluiting)

### **■ Draadloze communicatie**

#### **Draadloos LAN**

IEEE 802.11a/n (5GHz-band), compatibel met MIMO

### **■ Compatibele ingangssignaalformaten**

480p, 720p, 1080p

### **■ Algemeen**

#### **Voorwaarden voor de bedrijfsomgeving**

Temperatuur: 5 °C tot 35 °C

Vochtigheidsgraad: 20% tot 80%

(geen condensatie, vochtigheidsgraad bij 35 °C moet 65% of minder zijn)

#### **Voeding**

5 V gelijkstroom (netspanningsadapter LSPX-AC5V2)

#### **Stroomverbruik**

Tijdens bedrijf: ong. 10 W max.

#### **Afmetingen (breedte × hoogte × diepte)**

Ong. 135 mm × 35 mm × 135 mm

#### **Gewicht**

Ong. 200 g

## **Optionele accessoires**

Vloerstandaard LSPX-PS1

Het ontwerp en de technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

## Gebruiksduur van de batterij van de projector

---

Een volledig opgeladen projector kan gedurende ongeveer 2 uur gebruikt worden.

### Hint

- Deze gebruiksduur van de batterij is van toepassing wanneer [Picture] ingesteld is op [Preset 1], het volume ingesteld is op ongeveer 80% en een film wordt afgespeeld.
- De gebruiksduur van de batterij kan verschillen naargelang de omgevingstemperatuur of andere factoren.
- De gebruiksduur van de batterij kan verschillen naargelang uw smartphone.

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Handelsmerken

---

- "xLOUD" is een handelsmerk van Sony Corporation.
- Gefabriceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby en het dubbele D-symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.
- De termen HDMI en HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.
- Het woordmerk BLUETOOTH SMART en de bijbehorende logo's zijn gedeponeerde handelsmerken die eigendom zijn van Bluetooth SIG, Inc. en Sony Corporation gebruikt deze merken onder licentie.
- Wi-Fi, Wi-Fi Direct, Miracast en Wi-Fi Protected Setup zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.
- Google, het Google-logo, Android, Google Play en YouTube zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Google Inc.
- Apple, het Apple-logo, iPhone, iPod touch, iPad en iPad mini zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeed in de VS en andere landen. App Store is een servicemerk van Apple Inc.

Alle andere namen van systemen, producten en diensten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars. In deze handleiding worden de aanduidingen <sup>TM</sup> en <sup>®</sup> niet gebruikt. Alle rechten die niet expliciet in dit document vermeld worden, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars.

# HDMI



## Over licenties

---

### 1. MPEG-2 Video

ANY USE OF THIS PRODUCT IN ANY MANNER OTHER THAN PERSONAL USE THAT COMPLIES WITH THE MPEG-2 STANDARD FOR ENCODING VIDEO INFORMATION FOR PACKAGED MEDIA IS EXPRESSLY PROHIBITED WITHOUT A LICENSE UNDER APPLICABLE PATENTS IN THE MPEG-2 PATENT PORTFOLIO, WHICH LICENSE IS AVAILABLE FROM MPEG LA, L.L.C., 6312 S. Fiddlers Green Circle, Suite 400E, Greenwood Village, CO 80111 U.S.A.

### 2. MPEG-4 Visual

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR.

(i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NONCOMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO.

NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)

### 3. MPEG-4 AVC

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO

(i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO.

NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE. SUCH LICENSE EXTENDS TO THIS PRODUCT ONLY AND ONLY TO THE EXTENT OF OTHER NOTICES WHICH MAY BE INCLUDED HEREIN. THE LICENSE DOES NOT EXTEND TO ANY OTHER PRODUCT REGARDLESS OF WHETHER SUCH PRODUCT IS INCLUDED WITH THIS LICENSED PRODUCT IN A SINGLE ARTICLE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)

### 4. VC-1

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE VC-1 PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR

(i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE VC-1 STANDARD ("VC-1 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING VC-1 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NONCOMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE VC-1 VIDEO.

NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PEOMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE VC-1 PATENT PORTFOLIO LICENSE. SUCH LICENSE ENTENDS TO THE PRODUCT ONLY TO THE EXTENT OF OTHER NOTICES WHICH MAY BE INCLUDED HEREIN. THE LICENSE DOES NOT EXTEND TO ANY OTHER PRODUCT REGARDLESS OF WHETHER SUCH PRODUCT IS INCLUDED WITH THIS LICENSED PRODUCT IN A SINGLE ARTICLE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)






Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## De kleur is niet correct.

---

- Afhankelijk van de kleur van het projectieoppervlak is het mogelijk dat de beelden niet correct geprojecteerd worden. Selecteer de  (Settings)-knop — [Picture] van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" om de beeldkwaliteit aan te passen.
  - Wanneer u de projector in een koude omgeving gebruikt, is het mogelijk dat de kleuren net na het inschakelen van de projector flets of fout zijn. Na een tijdje zullen de kleuren wel correct weergegeven worden.
- 

### Verwant onderwerp

- [De beeldinstellingen aanpassen](#)

## Het geprojecteerde beeld is vervormd.

- Wanneer de lengte van de boven- en onderrand van het geprojecteerde beeld verschillend zijn, tikt u op de  (Settings)-knop van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" en past u aan met behulp van [Keystone correction].



- Wanneer de lengte van de linker- en rechterrاند van het geprojecteerde beeld verschillend zijn, wijzigt u de locatie of oriëntatie van de projector zodat er loodrecht geprojecteerd wordt.



### Verwant onderwerp

- [Keystone-correctie](#)

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Er zijn schaduwen zichtbaar op het geprojecteerde beeld.

---

- Wanneer het projectieoppervlak hobbelig is, kunnen er schaduwen zichtbaar zijn. Wij raden u aan te projecteren op een gladde en vlakke ondergrond.

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

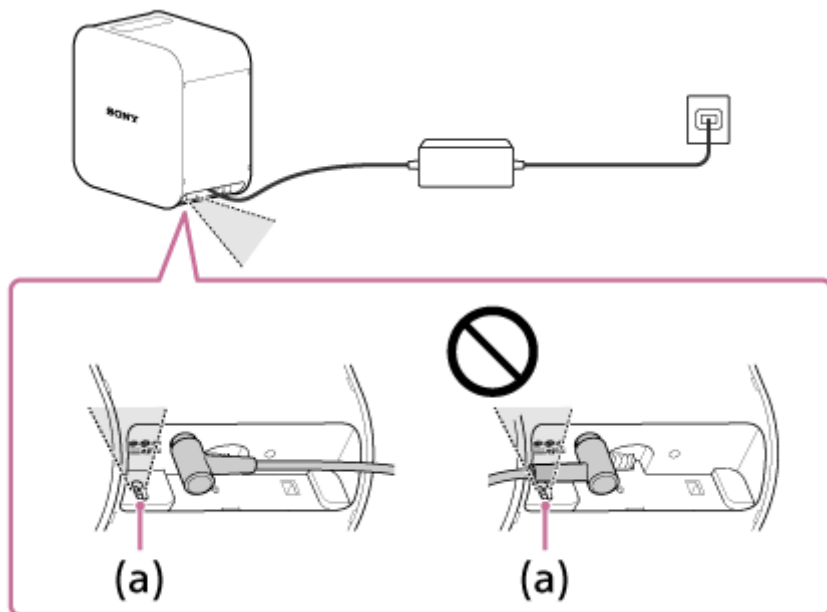
## **De geprojecteerde beelden flikkeren of er is puntvormige beeldruis zichtbaar.**


---

- Dit toestel maakt gebruik van directe laser, waardoor er een gespikkeld patroon (intense korreligheid op geprojecteerde beelden) zichtbaar kan worden. Dit wijst niet op een defect. Dit fenomeen kan enigszins verholpen worden door de ruimte helderder te maken en te projecteren op een niet-glanzend, mat oppervlak.

## De scherpstelling kan niet worden aangepast

- Als de afstandssensor op de achterzijde van de projector de afstand tot het projectieoppervlak niet kan meten, is het mogelijk dat de functie voor automatisch scherpstellen niet correct werkt. Ga in dat geval als volgt te werk:
  - Verwijder obstakels tussen de projector en het projectieoppervlak.
  - Verwijder de projector van de standaard of dergelijke meer.
  - Zorg ervoor dat de netspanningsadapter de afstandssensor (a) niet hindert.



- Wanneer het formaat van het geprojecteerde beeld 60 inch of meer is, werkt de functie voor automatisch scherpstellen niet.
- Afhankelijk van de locatie van de projector en het materiaal van het projectieoppervlak is het mogelijk dat de functie voor automatisch scherpstellen niet correct werkt.
- Als de functie voor automatisch scherpstellen niet correct werkt, tikt u op de  (Settings)-knop van "Portable Ultra Short Throw Projector Application" en schakelt u [Auto] uit. Pas de scherpstelling handmatig aan.

### Verwant onderwerp

- [De scherpstelling aanpassen](#)

## Beelden van het HDMI-apparaat worden niet geprojecteerd of de beeldkwaliteit is slecht.

- Zorg ervoor dat de HDMI-kabel goed verbonden is met de HDMI IN-aansluiting van het draadloze element.
- Zorg ervoor dat de stekker van de HDMI-kabel stevig aangesloten is op de HDMI IN-aansluiting van het draadloze element. Als het probleem hierdoor niet opgelost raakt, probeer dan de HDMI-kabel los te koppelen en weer aan te sluiten.
- Afhankelijk van de signaalsterkte en de locatie van de projector en het draadloze element, is het mogelijk dat beelden van een HDMI-apparaat niet goed geprojecteerd worden. Wijzig de locatie en oriëntatie van de projector en het draadloze element.
- Zorg ervoor dat er geen obstakels zijn die de radiogolven tussen de projector en het draadloze element blokkeren, en dat de projector en het draadloze element niet te ver van elkaar geplaatst zijn.
- Wanneer een interlace-videosignaal wordt ingevoerd, kan de beeldkwaliteit slecht zijn. Als het bericht "Input video from HDMI is interlaced. This may cause the video to display incorrectly. Check the output settings of the device connected to the Wireless unit for a non-interlaced option." verschijnt, stelt u de uitvoerresolutie van het HDMI-uitvoerapparaat in op "Auto", "1080p" of "720p".

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Het projectiescherm wordt automatisch gedimd of het projectiescherm wordt uitgeschakeld.

---

- Wanneer de projector in een warme omgeving wordt gebruikt of de ventilatieopeningen (aanvoer/afvoer) afgedekt zijn, wordt de helderheid automatisch verlaagd om de binnenkant van de projector af te koelen. Als de temperatuur in de projector niet zakt wanneer de helderheid wordt verlaagd, wordt de projectie automatisch gestopt.

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Het geprojecteerde beeld verdwijnt automatisch of het geprojecteerde beeld wordt weergegeven.

---

- Wanneer [Switch to Networked Standby when your smartphone moves out of range of Projector] ingeschakeld is en de smartphone niet gedetecteerd wordt, wordt de netwerkstand-bystand geactiveerd op de projector en wordt het projectiescherm gedimd. Wanneer bovendien [On when smartphone detected] ingeschakeld is en de smartphone gedetecteerd wordt, wordt de netwerkstand-bystand geannuleerd en wordt het projectiescherm automatisch weergegeven.

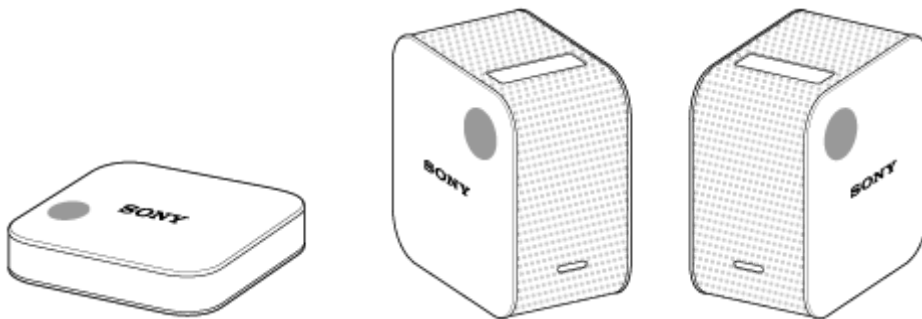
Deze twee instellingen werken wanneer de Bluetooth-functie van de smartphone ingeschakeld is.



## Slechte beeldkwaliteit.

- De projector maakt gebruik van draadloos LAN en Bluetooth-communicatie, wat betekent dat het communicatiebereik beperkter kan zijn naargelang de omgeving (bv. een obstakel tussen de projector en het draadloze element (of uw smartphone), de signaalsterkte en het materiaal van de muur). Plaats de projector in dat geval ergens anders of breng uw apparaat en de projector dichterbij elkaar.
- Als de projector gebruikt wordt in de buurt van een apparaat dat gebruik maakt van draadloos LAN of Bluetooth-communicatie, kunnen er storingen optreden, met een lage communicatiesnelheid of verbindingsproblemen als gevolg. Plaats in dat geval de projector uit de buurt van het andere radioapparaat. Als het probleem blijft optreden, moet u het andere radioapparaat uitschakelen.

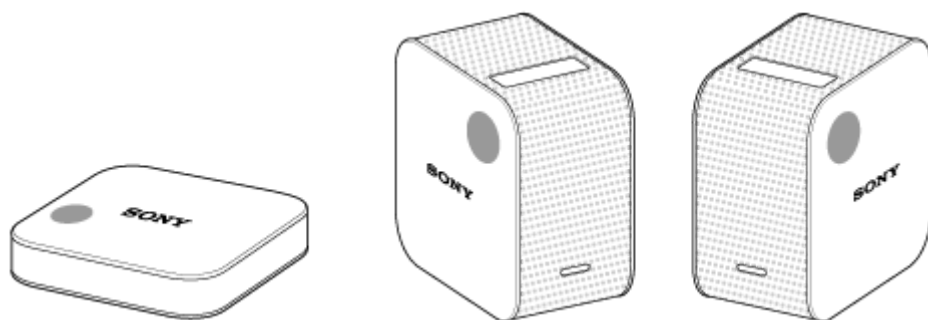
De antenne bevindt zich ter hoogte van ● op de afbeelding.



## Bediening via de speciale toepassing lukt niet.

- Het is niet mogelijk om dezelfde projector te bedienen via de speciale toepassing op een andere smartphone. Sluit de toepassing of schakel de Bluetooth-functie van de andere smartphone uit.
- De projector maakt gebruik van draadloos LAN- en Bluetooth-communicatie, wat betekent dat het communicatiebereik beperkter kan zijn afhankelijk van de omgeving (bv. een obstakel tussen de projector en het draadloze element (of uw smartphone), de signaalsterkte en het materiaal van de muur). Plaats de projector in dat geval ergens anders of breng uw apparaat en de projector dichterbij elkaar.
- Als de projector gebruikt wordt in de buurt van een apparaat dat gebruikmaakt van draadloos LAN- of Bluetooth-communicatie, kunnen er storingen optreden, met een lage communicatiesnelheid of verbindingsproblemen als gevolg. Plaats in dat geval de projector uit de buurt van het andere radioapparaat. Als het probleem blijft optreden, moet u het andere radioapparaat uitschakelen.

De antenne bevindt zich ter hoogte van ● op de afbeelding.



Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Het lukt niet om via Bluetooth verbinding te maken met de smartphone.

---

- Zorg ervoor dat de Bluetooth-functie van de smartphone ingeschakeld is.
  - Als de Bluetooth-functie van de smartphone ingeschakeld is maar het toch niet lukt om verbinding te maken, schakel dan de Bluetooth-functie van de smartphone uit en daarna weer in.
  - Het is niet mogelijk om de speciale toepassing tegelijk op meerdere smartphones te gebruiken. Sluit de toepassing die op de andere smartphone in gebruik is of schakel de Bluetooth-functie van de andere smartphone uit.
  - Schakel de projector uit en daarna weer in.
  - Koppel de projector en de smartphone opnieuw. Klik [hier](#) voor meer informatie.
- 


### Verwant onderwerp

- [De projector in-/uitschakelen](#)
- [De speciale toepassing installeren en de initiële configuratie uitvoeren](#)


Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## **[Device info incorrect] wordt weergegeven en het is niet mogelijk om via Bluetooth verbinding te maken met de smartphone.**

---

- Maak via de onderstaande procedure een nieuwe verbinding tussen de projector en de smartphone.  
Voor Android-smartphones:
  1. Selecteer in de Bluetooth-instelling van de smartphone  rechts van de naam van de projector waarvan u de verbinding wilt verbreken.
  2. Start de speciale toepassing en probeer het opnieuw.  
De projector en smartphone worden automatisch verbonden via Bluetooth.

Voor iPhones:

1. Selecteer in de Bluetooth-instelling van de iPhone  rechts van de naam van de projector waarvan u de verbinding wilt verbreken.
2. Start de speciale toepassing en probeer het opnieuw.  
De projector en smartphone worden automatisch verbonden via Bluetooth.

Draagbare Ultra Short Throw-projector  
LSPX-P1

## Functies van dit toestel

---

Dit toestel is een "draagbare Ultra Short Throw-projector" die gebruik maakt van een laserlichtbron en een lens met een ultrakorte focus.

Installeer de speciale toepassing "Portable Ultra Short Throw Projector Application" op een smartphone om dit toestel te bedienen. Hiermee kunt u beelden projecteren van een HDMI-apparaat dat aangesloten is op het meegeleverde draadloze element.

U hoeft het toestel alleen maar bij een muur te plaatsen om van dichtbij beelden van 22 tot 80 inch te projecteren. Naast op muren kan dit toestel ook beelden van 22 inch projecteren op een tafel of vloer. In het toestel zijn een oplaadbare lithium-ionbatterij en luidsprekers geïntegreerd zodat u overal van beelden kunt genieten zonder u druk te moeten maken over kabels.

### Opmerking

- De schermafbeeldingen en illustraties in deze Helpgids kunnen afwijken van het eigenlijke product.
- Het ontwerp en de technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

## Kennisgeving betreffende de beëindiging van de "IFTTT"-koppelfunctie

---

Voor de "IFTTT"-koppelfunctie die in de draagbare Ultra Short Throw-projector LSPX-P1 is geïnstalleerd (hierna "deze functie" genoemd), hebben wij, rekening houdend met het aantal gebruikers ervan, besloten deze te beëindigen vanaf de volgende update van de applicatie. Deze update is gepland voor begin december 2018. Wij vragen u vriendelijk om vanaf begin december 2018 de laatste versie van de applicatie te downloaden en installeren via Google Play of de App Store.

Wanneer de applicatie geüpdatet is, zullen diavoorstellingen van foto's die gepost zijn op "Facebook" of "Instagram" en voorheen met deze functie geconfigureerd konden worden, en diavoorstellingen die met uw favoriete webdienst gekoppeld zijn (via applet), niet langer beschikbaar zijn.

Als u na het updaten van de applicatie de foto's en films op uw smartphone wilt blijven bekijken, kunt u dit doen door de gewenste foto's en films te selecteren in "My content". Meer informatie vindt u bij de kennisgeving op de volgende pagina:

<http://helpguide.sony.net/projector/lspxp1/v1/nl/contents/TP0001604740.html>

Houd er rekening mee dat, omdat ons contract met de "IFTTT"-dienstverlener afloopt, deze functie na 15 maart 2019 niet langer beschikbaar zal zijn.

Wij willen ons alvast verontschuldigen voor eventuele ongemakken voor de gebruikers van deze functie.