

## Creators' App for Enterprise

このガイドでは、Creators' App for Enterpriseを使用してカメラやクラウドサービス（C3 PortalまたはCiメディアクラウド）とクリップを送受信したり、メタデータを操作する方法について説明します。  
このガイド内では以降、各サービスを以下のように呼びます。

Creators' App for Enterprise : 本アプリ

Ciメディアクラウド : Ci

### 概要

#### [特長](#)

#### [対応OS](#)

#### [対応モバイル端末および周辺機器](#)

#### 対応カメラ

##### [対応カメラ](#)

##### [使用できる機能](#)

##### [QRコードによるFTP転送設定対応機種](#)

##### [BluetoothによるFTP転送設定対応機種](#)

##### [リモート撮影機能対応機種](#)

##### [手動FTP転送設定対応機種](#)

##### [チャンクファイル転送対応機種](#)

##### [カメラブラウザ機能対応機種](#)

#### [制約事項](#)

#### ホーム画面

##### [初回起動時](#)

##### [ホーム画面の構成](#)

##### [ランチャーについて](#)

##### [誤動作抑止モード \(iOSのみ\)](#)

#### カメラとの接続時に使用できる機能

#### カメラとの接続

##### [QRコード接続対応カメラとの接続](#)

[Bluetooth接続対応カメラとの接続](#)

[リモート撮影機能対応カメラとの接続](#)

[手動FTP接続対応カメラとの接続](#)

[接続履歴を使用したカメラとの接続](#)

[接続履歴の編集と削除](#)

[カメラとの自動接続](#)

[カメラの切断](#)

## 位置情報機能

[カメラへのGPS情報の送信](#)

[GPS情報の送信状態の表示](#)

## カメラブラウザ機能

[\[カメラブラウザ\] 画面の構成](#)

[カメラブラウザの操作](#)

[カメラ上のクリップの転送](#)

[カメラ上のクリップのプレビュー](#)

## [カードリーダーとの接続](#)

### クリップの操作

#### [クリップリスト画面の構成](#)

#### [クリップリストの操作](#)

#### [クリップに割り当てるストーリーメタデータの変更 \(C3 Portal接続時のみ\)](#)

#### [クリップのメタデータを編集する \(Ci接続時のみ\)](#)

#### [クリップのプレビュー](#)

#### [エッセンスマークの追加と削除](#)

#### [クリップのアップロード優先度の変更](#)

#### [クリップのアップロード](#)

### アップロードジョブの操作

[\[ジョブ編集\] 画面の構成](#)

[ジョブ編集の操作](#)

## クラウドサービスの利用

## C3 Portalとの接続

[ユーザーアカウントについて \(C3 Portal接続時のみ\)](#)

---

[C3 Portalにサインインする](#)

---

## C3 Portalとの接続時に使用できる機能

[ストーリーメタデータの選択](#)

---

[ストーリーメタデータの編集](#)

---

[マルチモバイルリンク転送について](#)

---

[マルチモバイルリンク転送の設定](#)

---

[マルチモバイルリンク転送のエラーについて](#)

---

## Ciとの接続

[Ciにサインインする](#)

---

[ファイルリクエストコード作成時の制限](#)

---

## 各種設定

[設定](#)

---

[アップロード設定 \(C3 PortalまたはCi接続時\)](#)

---

[受信設定](#)

---

[メッセージ再表示設定](#)

---

[アプリ情報](#)

---

[ヘルプ](#)

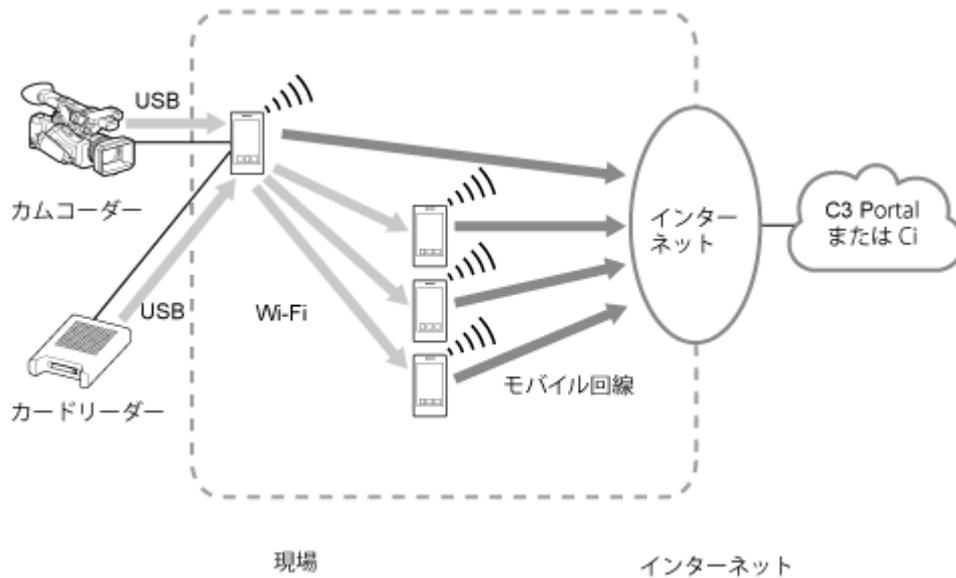
---

[商標について](#)

---

## Creators' App for Enterprise

## 特長



## ご注意

- 接続するクラウドサービスにより使用できる機能が異なります。
- マルチモバイルリンク転送機能はC3 Portal接続時のみ使用できます。

## カメラとの接続

本アプリがインストールされたスマートフォンのUSBテザリング機能を使用してカメラと接続することにより、カメラとクラウドサービス間のクリップのやり取りを本アプリを経由して円滑に行うことができます。

また、C3 Portal接続時には、本アプリでストーリーメタデータの割り当てやクリップの操作を行えます。Ci接続時は、本アプリでメタデータの編集やクリップの操作を行えます。

カメラがQRコード接続対応機種の場合は、QRコードを使用して本アプリとカメラの接続が可能です。

カメラがBluetooth接続対応機種の場合は、Bluetoothを使用して本アプリとカメラの接続が可能です。

カメラがリモート撮影機能対応機種の場合は、リモート撮影機能を使用して本アプリとカメラの接続が可能です。

## ご注意

- スマートフォンのUSBテザリング機能を使用してカメラと接続するため、テザリング可能なSIMが必要です。
- 本アプリでは、スマートフォンのWi-Fiテザリング機能の使用、カメラのUSB端子へのスマートフォンの複数台接続はサポートしていません。

## ファイル転送

カメラやカードリーダーとUSB接続し、カメラやカードリーダーにあるファイルを本アプリがインストールされたスマートフォンに転送できます。また、カメラからのチャンクファイル転送にも対応しています（C3 Portal接続時のみ）。

## 複数のスマートフォンを使用した高速ファイル転送（C3 Portal接続時のみ）

マルチモバイルリンク転送機能を使用することで、本アプリがインストールされたスマートフォンを複数台使用して、カメラのファイルをより短時間でクラウドサービスにアップロードできます。

## クリップ操作

カメラから転送されたクリップに対し、本アプリでストーリーメタデータの割り当て（C3 Portal接続時のみ）、メタデータの編集（Ci接続時のみ）、エッセンスマークの追加／削除などの操作を行えます。

## ストーリーメタデータの管理（C3 Portal接続時のみ）

本アプリ上でストーリーメタデータの新規作成や編集が行えるほか、画像や音声メモを添付できます。また、ストーリーメタデータに対してカメラから転送されたクリップを割り当てられます。

## メタデータの編集（Ci接続時のみ）

本アプリ上で、ファイルリクエストで指定されたメタデータの編集をクリップごとに行えます。

## GPS情報送信機能（対応カメラとBluetooth接続時のみ）

本アプリがインストールされている端末の位置情報やタイムゾーン、時刻情報を対応カメラに送信できます。

TP1000527957

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Creators' App for Enterprise

## 対応OS

---

### | Android

バージョン14.0以上

### | iOS

バージョン17.0以上

TP1000527960

## Creators' App for Enterprise

## 対応モバイル端末および周辺機器

## Android

## モバイル端末

- 推奨端末
  - PDT-FP1
- 動作確認済み端末
  - Xperia Pro
  - Xperia 1 III
  - Xperia 5V
  - Galaxy S20
  - Pixel 5

## カードリーダー

- SDカードリーダー：ソニー製MRW-S1

## ご注意

- モバイル端末とカードリーダーの組み合わせによっては正常に動作しないことがあります。
- モバイル端末にカードリーダーを接続する際は、あらかじめカードを挿した状態で行ってください。接続後にカードを挿すと正常に動作しないことがあります。
- 本アプリはexFATフォーマットおよびFATフォーマットに対応しています。UDFフォーマットはサポートしていません。また、モバイル端末によってはexFATフォーマットに対応していないことがあります。

## iOS

## モバイル端末

- 推奨端末
  - iPhone 16
  - iPhone 15
- 動作確認済み端末
  - iPhone 14
  - iPhone 13
  - iPhone 12

## カードリーダー

- SDカードリーダー：Apple純正SDカードリーダー、ソニー製MRW-S1（iPhone 15以降）
- SxSリーダー：ソニー製SBAC-US30（iPhone 15以降）
- XQDリーダー：ソニー製MRW-G1（iPhone 15以降）
- USB-C - Lightningアダプター：Apple純正アダプター（MUQX3FE）

## ご注意

- モバイル端末とカードリーダーの組み合わせによっては正常に動作しないことがあります。

- 本アプリはexFATフォーマットおよびFATフォーマットに対応しています。UDFフォーマットはサポートしていません。また、モバイル端末によってはexFATフォーマットに対応していないことがあります。

TP1000527961

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## Creators' App for Enterprise

## 対応カメラ

カテゴリ	モデル名
ショルダーカムコーダー	PXW-Z750
	PXW-Z450
	PXW-X500
	PXW-X400
	PXW-X320*
ハンディカムコーダー	PXW-Z380
	PXW-Z300
	PXW-Z280
	PXW-Z200
	PXW-Z190
	HXR-NX800
	PXW-X200
Cinema Line	MPC-2610 (BURANO)
	PXW-FX9
	ILME-FX6
	ILME-FX3A
	ILME-FX3
	ILME-FX30
αカメラ	ILCE-1M2
	ILCE-1
	ILCE-9M3
	ILCE-7SM3

\* ワイヤレスアダプターCBK-WA100/WA101 (V3.40) が必要です。

## Creators' App for Enterprise

## 使用できる機能

カメラによって、使用できる本アプリの機能が異なります。  
各カメラで使用できる機能は以下の表をご覧ください。

## ヒント

- Allファイルは、C3 Portalにカメラ設定 (Allファイル) を保存したり、C3 Portalに保存されたAllファイルを読み込んだりする機能です。  
LUTは、C3 Portalに保存されているLUTをカメラに登録する機能です。  
どちらの機能も、対応しているカメラと本アプリを接続した上で、カメラ側で操作を行います。詳しくは対応しているカメラの取扱説明書をご覧ください。

## ショルダーカムコーダー

PXW-Z750 | PXW-Z450 | PXW-X500 | PXW-X400 | PXW-X320 |

## ハンディカムコーダー

PXW-Z380 | PXW-Z300 | PXW-Z280 | PXW-Z200 | PXW-Z190 | HXR-NX800 | PXW-X200 |

## Cinema Line

MPC-2610 (BURANO) | PXW-FX9 | ILME-FX6 | ILME-FX3A | ILME-FX3 | ILME-FX30 |

## αカメラ

ILCE-1M2 | ILCE-1 | ILCE-9M3 | ILCE-7SM3 |

## PXW-Z750

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	✓
Bluetooth接続	-
GPS情報送信*1	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続*2	✓
チャンクファイル転送*3	-
Allファイル	-
LUT	-
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-Z450

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	✓
Bluetooth接続	-
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	✓
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	-
LUT	-
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-X500

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	-
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	✓
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	-
LUT	-
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-X400

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	✓
Bluetooth接続	-
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	✓
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	-
LUT	-
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-X320

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	-
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	✓
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	-
LUT	-
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-Z380

機能	使用可否
ファイル転送	✓

機能	使用可否
QRコード接続	✓
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信*1	✓
リモート撮影接続	-
手動FTP接続*2	✓
チャンクファイル転送*3	✓
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	✓

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-Z300

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	✓
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信*1	✓
リモート撮影接続	-
手動FTP接続*2	✓
チャンクファイル転送*3	✓
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	✓

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-Z280

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	✓

機能	使用可否
Bluetooth接続	-
GPS情報送信*1	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続*2	✓
チャンクファイル転送*3	✓
Allファイル	✓
LUT	-
カメラブラウザ	✓

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-Z200

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	✓
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信*1	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続*2	✓
チャンクファイル転送*3	✓
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	✓

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-Z190

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	-

機能	使用可否
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	✓
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	-
LUT	-
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## HXR-NX800

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	✓
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	✓
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	✓
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	✓

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-X200

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	-
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	-

機能	使用可否
リモート撮影接続	-
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	✓
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	-
LUT	-
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## MPC-2610 (BURANO)

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	✓
Bluetooth接続	-
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	✓
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	✓

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## PXW-FX9

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	✓
Bluetooth接続	-
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	-
リモート撮影接続	-

機能	使用可否
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	✓
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	✓
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	✓

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## ILME-FX6

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	✓
Bluetooth接続	-
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	-
リモート撮影接続	-
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	✓
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	✓
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	✓

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## ILME-FX3A

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	✓
リモート撮影接続	✓
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	-

機能	使用可否
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## ILME-FX3

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	✓
リモート撮影接続	✓
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	-
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## ILME-FX30

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	✓
リモート撮影接続	✓
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	-
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-

機能	使用可否
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## ILCE-1M2

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	✓
リモート撮影接続	✓
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	-
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## ILCE-1

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	✓
リモート撮影接続	✓
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	-
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	✓

機能	使用可否
LUT	-
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## ILCE-9M3

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	✓
リモート撮影接続	✓
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	-
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	✓
LUT	✓
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

## ILCE-7SM3

機能	使用可否
ファイル転送	✓
QRコード接続	-
Bluetooth接続	✓
GPS情報送信 <sup>*1</sup>	✓
リモート撮影接続	✓
手動FTP接続 <sup>*2</sup>	-
チャンクファイル転送 <sup>*3</sup>	-
Allファイル	✓
LUT	-

機能	使用可否
カメラブラウザ	-

\*1 Bluetooth接続時のみ使用可能。

\*2 手動FTP接続時はファイル転送のみ使用可能。

\*3 C3 Portal接続時のみ使用可能。

TP1002006001

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Creators' App for Enterprise

## QRコードによるFTP転送設定対応機種

---

- ショルダーカムコーダー
  - PXW-Z750
  - PXW-Z450
  - PXW-X400
  
- ハンディカムコーダー
  - PXW-Z380
  - PXW-Z300
  - PXW-Z280
  - PXW-Z200
  - HXR-NX800
  
- Cinema Line
  - MPC-2610 (BURANO)
  - PXW-FX9
  - ILME-FX6

TP1002005942

## BluetoothによるFTP転送設定対応機種

### ご注意

- カメラとBluetooth接続する場合は、カメラとスマートフォンをUSBケーブルで接続せず、カメラのUSB接続モードを接続時に選択するモードに設定してください。  
USBケーブルを接続した状態で手順を進めると、カメラとのBluetooth接続に失敗します。また、カメラのUSB接続モードをリモート撮影モードにした状態で手順を進めると、USBデザリングが有効になりません。

- ハンディカムコーダー

- PXW-Z380
- PXW-Z300
- PXW-Z200
- HXR-NX800

- Cinema Line

- ILME-FX3A
- ILME-FX3
- ILME-FX30

- αカメラ

- ILCE-1M2
- ILCE-1
- ILCE-9M3
- ILCE-7SM3

TP1002005943

## Creators' App for Enterprise

## リモート撮影機能対応機種

## ご注意

- Lightning端子を持つスマートフォンでリモート撮影機能を使用してカメラ接続を行う場合は、USB-C - Lightningアダプターが必要です。
- Cinema Line
  - ILME-FX3A
  - ILME-FX3
  - ILME-FX30
- αカメラ
  - ILCE-1M2
  - ILCE-1
  - ILCE-9M3
  - ILCE-7SM3

TP1002005944

## Creators' App for Enterprise

## 手動FTP転送設定対応機種

- ショルダーカムコーダー
  - PXW-Z750<sup>\*1</sup>
  - PXW-Z450<sup>\*1</sup>
  - PXW-X500
  - PXW-X400<sup>\*1</sup>
  - PXW-X320<sup>\*2</sup>
  
- ハンディカムコーダー
  - PXW-Z380<sup>\*1</sup>
  - PXW-Z300<sup>\*1</sup>
  - PXW-Z280<sup>\*1</sup>
  - PXW-Z200<sup>\*1</sup>
  - PXW-Z190
  - HXR-NX800<sup>\*1</sup>
  - PXW-X200
  
- Cinema Line
  - MPC-2610 (BURANO) <sup>\*1</sup>
  - PXW-FX9<sup>\*1</sup>
  - ILME-FX6<sup>\*1</sup>

\*1 QRコードによるFTP転送設定に対応している機種も、手動でのFTP転送設定が可能です。

\*2 ワイヤレスアダプターCBK-WA100/WA101 (V3.40) が必要です。

TP1002005945

Creators' App for Enterprise

## チャンクファイル転送対応機種

---

- ハンディカムコーダー

- PXW-Z380
- PXW-Z300
- PXW-Z280
- PXW-Z200
- HXR-NX800

- Cinema Line

- PXW-FX9
- ILME-FX6

TP1002005946

Creators' App for Enterprise

## カメラブラウザ機能対応機種

---

- ハンディカムコーダー
  - PXW-Z380
  - PXW-Z300
  - PXW-Z280
  - PXW-Z200
  - HXR-NX800
  
- Cinema Line
  - MPC-2610 (BURANO)
  - PXW-FX9
  - ILME-FX6

TP1002005947

## Creators' App for Enterprise

## 制約事項

### 端末

- 一部のモバイル端末では、本アプリでインターレース映像のプレビューができません。
- iOSでは、カメラとBluetooth接続していて、ファイル転送機能をオンにした場合のみ、カメラごとの設定からバックグラウンド動作機能をオンにすることができます。転送中やアップロード中は本アプリを開いた状態を維持する必要があるため、Bluetooth以外の方法でカメラと接続している場合は、必要に応じて本アプリのホーム画面で誤動作抑止モードに設定してください。
- 本アプリでカードリーダーから読み取れるのは、exFATフォーマットおよびFATフォーマットの場合です。UDFフォーマットはサポートしていません。また、モバイル端末によってはexFATフォーマットに対応していないことがあります。
- お使いのモバイル端末の使用可能容量が1 GB以下の状態でログインすると一部の機能が制限されます。機能制限を解除するには、本アプリ上で不要なクリップを削除するなどして空き容量が1 GBを超えるまで増やし、本アプリを再起動してください。
- 本アプリの操作中は、テザリング設定以外のOSの設定を変更しないでください。
- 本アプリではカードリーダーから隠しファイルを読み込むことはできません。隠しファイルを読み込みたい場合はファイル名を変更してください。

### 接続方法

- 本アプリをインストールしたスマートフォンをカメラと接続する際は、USBテザリングで接続してください。Wi-Fiテザリングは推奨していません。

### C3 Portal関連

- C3 Portal接続時、クラウドサービス側の操作等によって、本アプリからログアウトをしていない場合でも再ログイン操作が必要になることがあります。
- C3 Portal接続時、本アプリからアップロードしたクリップのエッセンスマーク情報がプレビュー画面に反映されるまでに時間がかかることがあります。その場合はしばらく時間を空けてから再度確認してください。

### クリップ関連

- カメラでクリップ名を設定する際、クリップ名の先頭にスペースを入れないでください。
- チャンクファイル転送モードで撮影を行う際は、クリップ数がカメラ側の上限を超えないようにしてください。チャンクファイル転送モードではプロキシデータが自動分割されます。長時間の撮影によってカメラのクリップ数の上限に達した場合、上限に達する以前のファイルを含む全ファイルが正常にアップロードされない可能性があります。クリップ数の上限について詳しくは、使用するカメラの取扱説明書をご覧ください。
- チャンクファイル転送モードで撮影を行う際は、4時間以上の撮影を行わないでください。
- カメラのメディア上のファイル情報をPCなどで変更した場合、本アプリの各機能の動作は保証対象外です。
- iOS端末で本アプリをお使いの場合、α系のカメラから本アプリへのクリップ転送中に本アプリを一旦バックグラウンドに移動させてからフォアグラウンドに戻すと、転送中のクリップ名に「\_1」や「\_2」のような文字列が付くことがあります。

### その他

- 本アプリをContent Browser MobileアプリやMonitor & Controlと同時に使用することは推奨していません。
- 複数の端末から同時に同じユーザーアカウントで本アプリにログインして使用すると、予期せぬ不具合が起きることがあります。
- カメラ内に複数のタイムゾーンで撮影したクリップが存在する場合、リモート撮影転送が正常動作しない場合があります。タイムゾーンを変更する場合は、複数のタイムゾーンで撮影したクリップを同じメディア上に残さないようにしてください。

---

## 関連項目

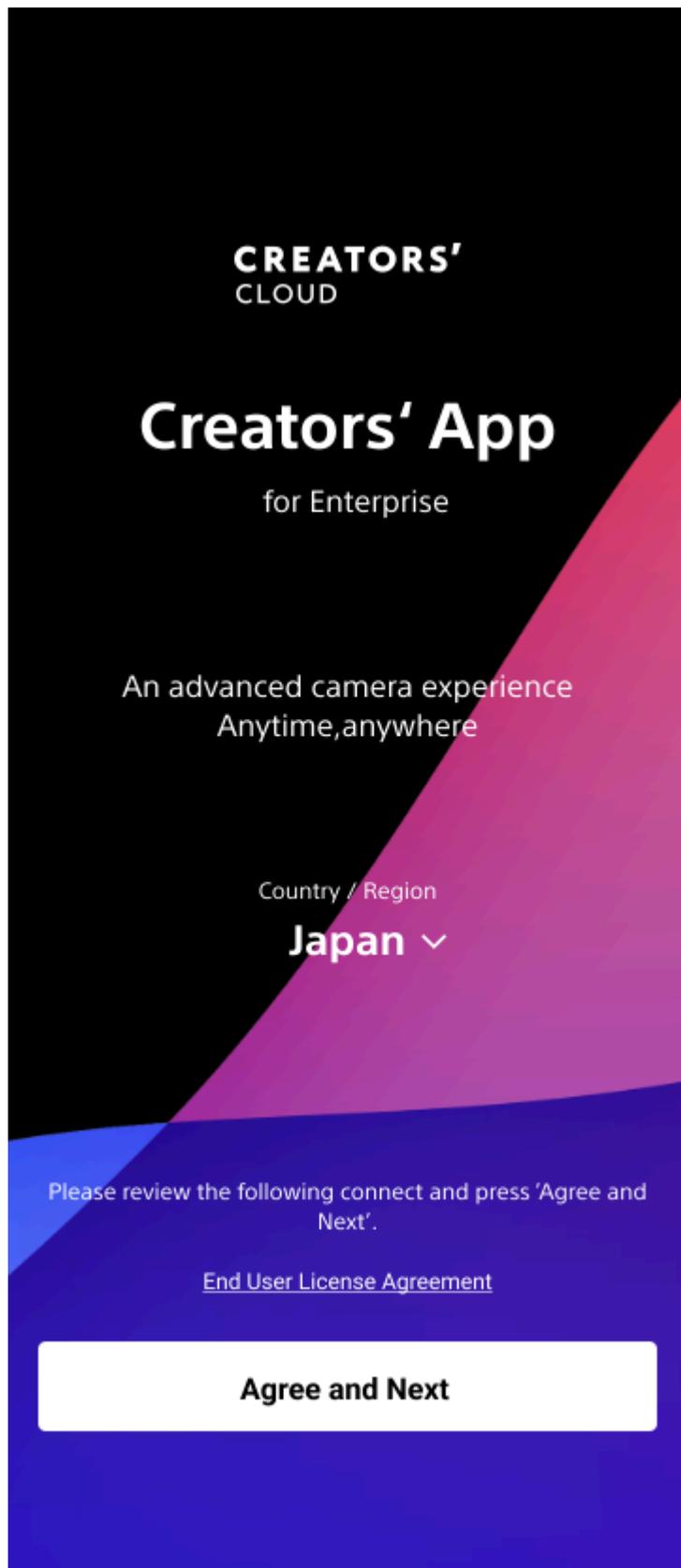
- [誤動作抑止モード \(iOSのみ\)](#)

TP1000527963

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Creators' App for Enterprise

初回起動時



本アプリを初めて起動したときは、使用する国/地域の選択および使用許諾への同意が必要です。

【国/地域】のプルダウンリストから使用する国/地域を選択し、使用許諾を確認して【同意して次へ】をタップしてください。

### ご注意

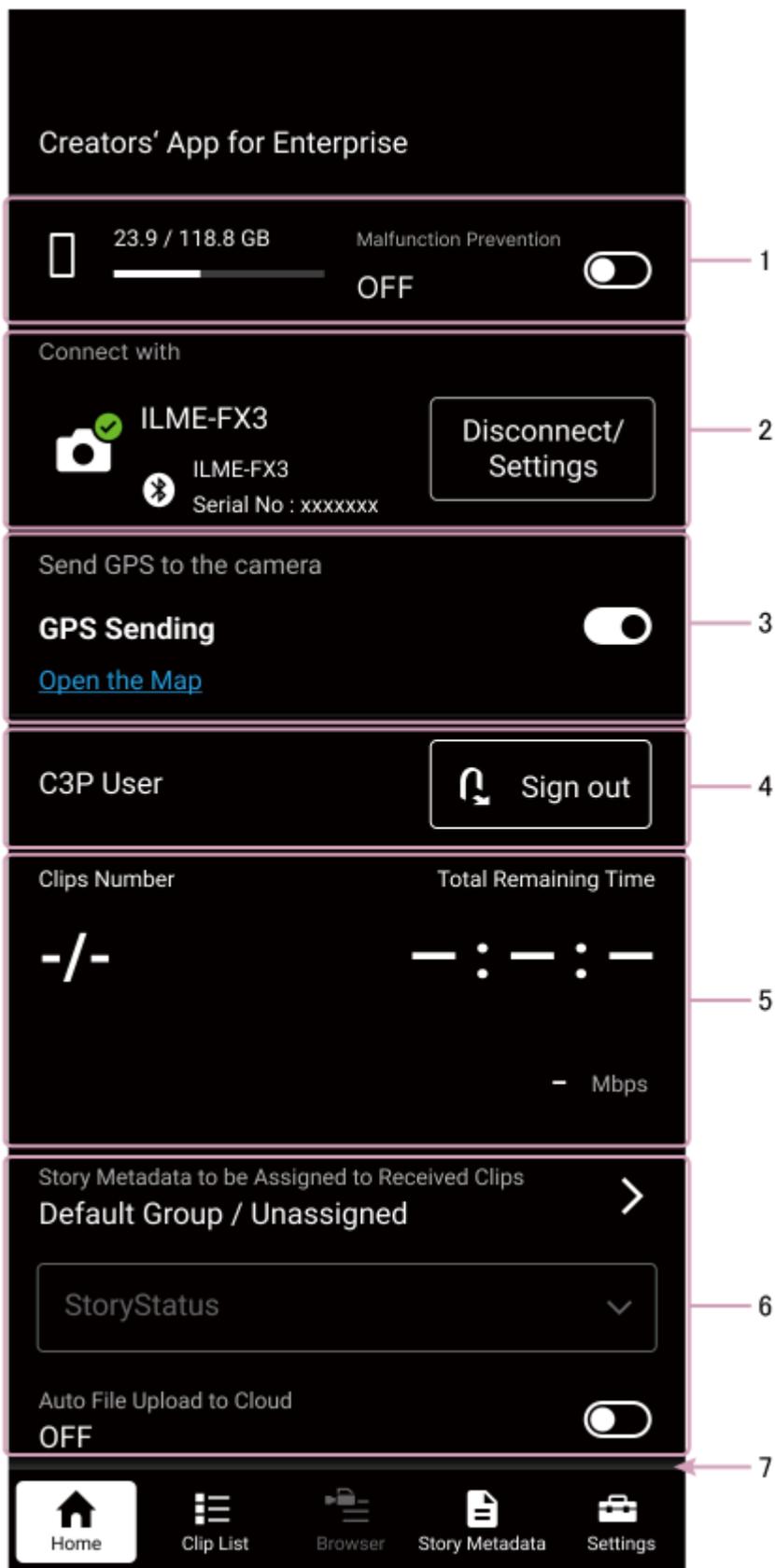
- 選択した国/地域によって使用できるクラウドサービスが異なります。必ず本アプリを使用する国/地域を選択してください。使用する国/地域を変更したい場合は、【アプリ情報】画面で行えます。
- 本アプリの初回起動時や使用中に以下の権限を要求された場合、スマートフォンの設定で権限を許可してください。本アプリの動作に必要な権限です。
  - 位置情報
  - カメラ
  - 写真と動画
  - 付近のデバイス (Androidのみ)
  - ローカルネットワーク (iOSのみ)
  - 通知 (Androidのみ)
  - 音楽とオーディオ (Androidのみ)

TP1002101658

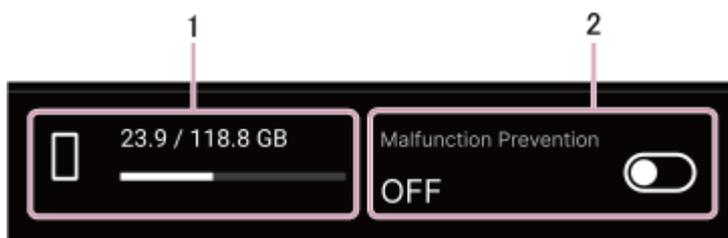
G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Creators' App for Enterprise

ホーム画面の構成



1. 端末情報表示エリア



### 1. 残容量表示

スマートフォンの残容量が表示されます。

### 2. 【誤動作抑止モード】（iOSのみ）

誤動作抑止モードのオン/オフが表示されます。右側のトグルスイッチで誤動作抑止モードのオン/オフを切り替えます。

## 2. カメラ情報表示エリア

カメラ接続時と未接続時で異なります。



### 1. 【カメラ】 ボタン（カメラ未接続時のみ）

ボタンを押すとカメラ接続画面が表示されます。

### 2. 【カードリーダー】 ボタン（カメラ未接続時のみ）

ボタンを押すとファイルブラウザが起動し、スマートフォンと接続したカードリーダーからクリップファイルを取り込むことができます。

### 3. カメラ情報（カメラ接続時のみ）

接続しているカメラの名称、接続方式、モデル名、シリアルナンバーが表示されます。

### 4. 【切断/設定】 ボタン（カメラ接続時のみ）

ボタンを押すとカメラとの接続を切断します。

## 3. GPS情報表示エリア（GPS情報送信対応カメラとのBluetooth接続時のみ）

GPS情報のカメラへの送信状態が表示されます。GPS情報送信機能がオンにもかかわらず実際の送信ができていない場合はエラーが表示されます。【地図を開く】をタップすると、外部の地図アプリを呼び出すことができます。右側のトグルスイッチでカメラへのGPS情報送信機能のオン/オフを切り替えます。

## 4. サービス情報表示エリア

クラウドサービスに接続していない場合は、【サインイン】ボタンが表示されます。クラウドサービスに接続している場合は、ユーザー名（C3 Portal接続時）またはファイルリクエストコード（Ci接続時）と、【サインアウト】ボタンが表示されます。

## 5. アップロード情報表示エリア

### ● 【クリップ数】

アップロード完了済みのクリップ数が分子、アップロード予定のクリップ総数が分母として表示されます。

### ● 【推定残り時間】

すべてのクリップのアップロード完了までのおおよその時間を表示します。

### ● アップロード中のクリップ情報

アップロード中のクリップのサムネイル、名称、種類、状態が表示されます。チャンクファイル転送中のクリップの場合は、サムネイルの代わりに「CHUNK」と表示されます。

### クリップの種類

- （ハイレゾ）：クリップがハイレゾファイルであることを示します。

-  (プロキシ) : クリップがプロキシファイルであることを示します。
-  (チャックファイル) : クリップがチャックファイルであることを示します。C3 Portal接続時のみ表示されます。

## 状態表示

- [アップロード中] : アップロード中
- [アップロード完了] : アップロード済み
- [アップロード一時停止中] : ユーザーのキャンセル操作により一時停止中
- [アップロードエラー] : アップロードに関するエラー

### ご注意

- 最新のアップロード状況が表示されるため、仮にエラーになったクリップがあっても次のアップロードクリップがある場合、ここにはエラーは表示されません。エラーが発生した場合にはランチャーのクリップリストアイコンの右上に赤いドットが表示されます。

## 6. 設定情報表示エリア

### ● [受信クリップに割り当てるストーリーメタデータ] (C3 Portal接続時のみ)

選択中のストーリーメタデータとグループが表示されます。カメラからのクリップ受信時と、カードリーダーからのクリップ取り込み時に、ここに表示されているストーリーメタデータが自動的にクリップに割り当てられます。右側のアイコンを押すと、選択しているストーリーメタデータを変更できます。ストーリーメタデータが選択されていない場合はクリップのアップロード先となるグループ名が表示されます。

### ● [クラウドに自動アップロード]

クリップを自動的にクラウドサービスにアップロードする機能のオン/オフが表示されます。右側のトグルスイッチで自動アップロードのオン/オフを切り替えられます。

#### ヒント

- 自動アップロードのオン/オフは[設定]画面でも行えます。

### ● [アップロード済みファイルの自動削除]

クリップをクラウドサービスにアップロード後、スマートフォン内に保存されたクリップデータを自動で削除する機能のオン/オフが表示されます。この機能がオンのときにクラウドサービスにアップロードされたクリップのデータは、スマートフォン内から削除されます。オン/オフの切り替えは[設定]画面で行います。

#### ヒント

- C3 Portalを使用している場合は、C3 Portal側で設定を変更することもできます。

## 7. メッセージ

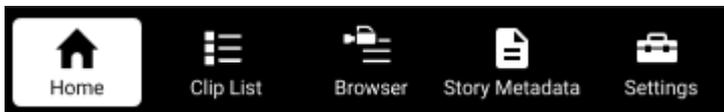
カメラからスマートフォンにクリップが転送されると、画面下部にメッセージがポップアップ表示されます。

TP1001475221

## Creators' App for Enterprise

## ランチャーについて

画面移動のためのランチャーです。表示中の画面のアイコンは白抜きで表示されます。



-  **(ホーム)**  
ホーム画面に移動します。
-  **(クリップリスト)**  
クリップリスト画面に移動します。

**ご注意**

- アップロードエラーになったクリップがあるときは右上に赤いドットが表示されます。

-  **(ブラウザ)**  
[カメラブラウザ] 画面に移動します。

**ご注意**

- カメラブラウザ機能対応のカメラとの接続時のみ有効になります。

-  **(ストーリーメタデータ) (C3 Portal接続時のみ)**  
[ストーリーメタデータ選択] 画面に移動します。

**ご注意**

- C3 Portalとの接続時のみ有効になります。

-  **(設定)**  
[設定] 画面に移動します。

TP1001475222

## Creators' App for Enterprise

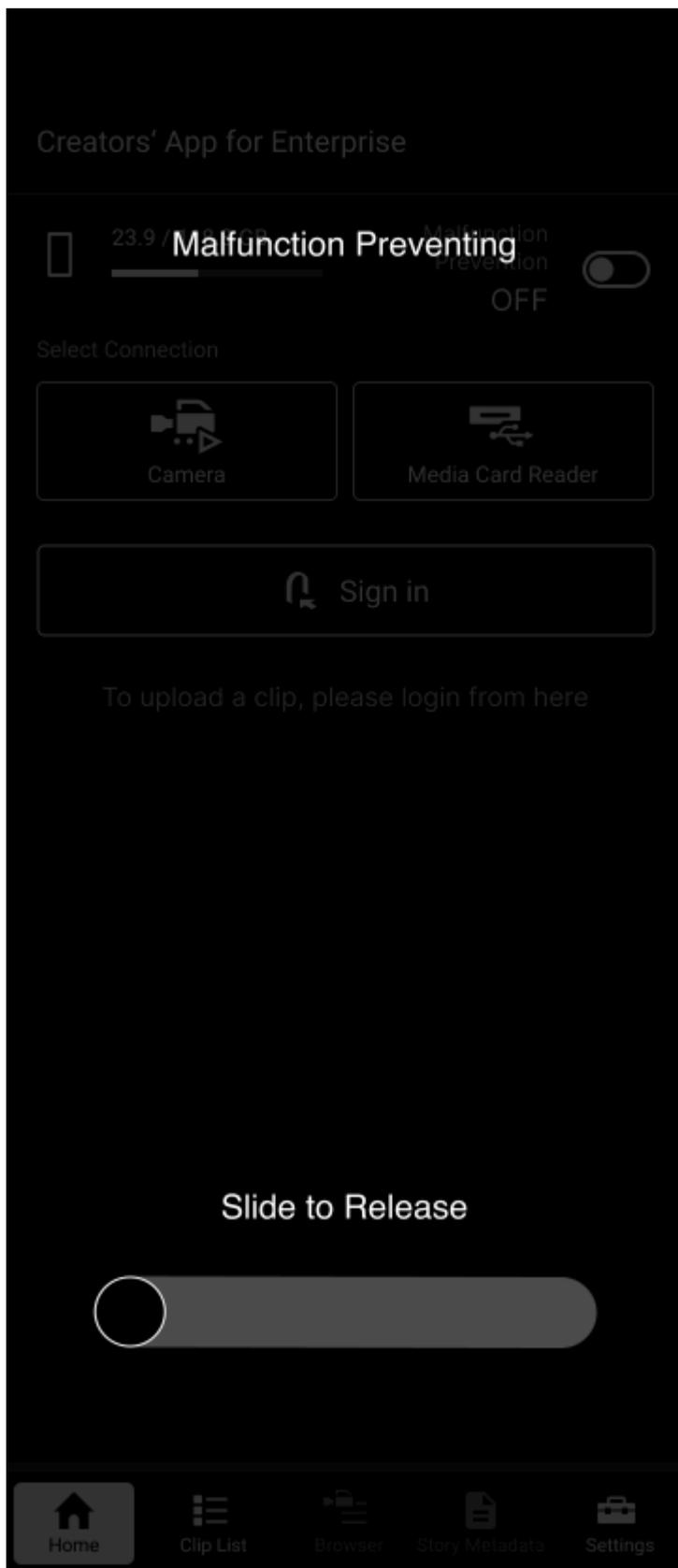
**誤動作抑止モード (iOSのみ)**

iOSでは通常バックグラウンドでアプリを動作させることができません。そのため、スマートフォンの他の機能を使用したりスリープ状態になったりすると本アプリが停止し、クリップの転送やアップロードが行われていた場合は中止されます。また、本アプリの再起動時には再度ログイン操作が必要になることがあります。これらを防ぐために本アプリを誤動作抑止モードにできます。

**ご注意**

- この機能は、本アプリがバックグラウンドになることを完全に防ぐものではありません。

誤動作抑止モードにするには、ホーム画面の「誤動作抑止モード」をオンにします。



誤動作抑止モードを解除するには、画面下部のスライドバーを右にスライドします。

TP1000527976

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## QRコード接続対応カメラとの接続

---

### 1 ホーム画面の [カメラ] ボタンをタップする。

[カメラとの接続] 画面が表示されます。

### 2 [新しいカメラを追加] をタップする。

#### ヒント

- [プリセット接続履歴] からカメラを選択して接続することもできます。[プリセット接続履歴] には、過去にQRコード、Bluetoothまたはリモート撮影機能を使用して接続したカメラが表示されます。

< Connection with the camera

Please press the button below to connect to the camera



 [List of compatible cameras](#)

 Add new camera

3 一覧から接続したいカメラのモデル名をタップする。

< Camera selection

Please select the camera to connect

**Shoulder Camcoder** ∨

**Handy Camcoder** ∧

PXW-Z380 >

PXW-Z300 >

PXW-Z200 >

PXW-Z190 >

HXR-NX800 >

PXW-X200 >

**Cinema Line Camera** ∨

**Digital SLR Camera α(Alpha)** ∨

4 カメラとの接続方式として [QR コード] を選択する。

< PXW-Z200

 The available features vary depending on the connect method.

[Click here for details](#)

Please select your connect approach



QR code



Bluetooth



Manual FTP



5 ファイル転送設定を行う。

< Camera with QR code connection

 [Connection Procedure Details](#)

Use the following preset

Proxy Transfer Setting of Camera

Follow Camera Setting



High-Res Transfer Setting of Camera

Follow Camera Setting



### ヒント

- ここで設定した種類のクリップが撮影されると、接続したカメラから本アプリに自動でクリップが転送されます。
- この画面の設定は、あとで [プリセット接続履歴] から変更することもできます。
- プロキシファイルをカメラからスマートフォンに自動転送させるためには、この画面の設定のほか、カメラ側のプロキシ撮影機能が有効になっている必要があります。カメラの設定方法について詳しくは、使用するカメラの取扱説明書をご覧ください。

## 6 [次へ] をタップする。

USBテザリング機能が無効になっている場合はメッセージが表示されます。本アプリがインストールされているスマートフォンとカメラをUSBケーブルで接続し、スマートフォンとカメラのUSBテザリング機能を有効にしてください。

USBテザリング機能の設定方法については、それぞれの機器の取扱説明書をご覧ください。

### ご注意

- スマートフォンのUSBテザリング機能を有効にしてから実際にカメラとの間で接続が確立されるまでは少し時間が掛かります。

## 7 カメラを操作してカメラメニューからQRコードを表示させる。

QRコードの表示方法について詳しくは、カメラの取扱説明書をご覧ください。

## 8 カメラに表示されたQRコードを本アプリでスキャンする。

### ご注意

- 本アプリのスキャン画面に表示される枠にQRコードが収まるようにしてください。
- QRコードの読み込みに時間が掛かったり、読み込みエラーが頻発したりする場合は、カメラのQRコード表示画面の輝度を調節してから再度QRコードのスキャンを行ってください。

## 9 カメラにネットワークファイル読み込みのメッセージが表示された場合はカメラを操作してファイルの読み込みを行う。

本アプリとカメラとの接続が始まり、本アプリの [完了] ボタンが有効になります。

## 10 本アプリで [完了] をタップする。

ホーム画面が表示されます。接続したカメラの情報が表示されていることを確認してください。

### ご注意

- しばらく [完了] をタップせずにいると、自動的にホーム画面が表示されます。
- 接続完了後も本アプリにカメラの情報が表示されていない場合は、スマートフォンとカメラが適切にUSB接続されているかを確認してください。

## 関連項目

- [Bluetooth接続対応カメラとの接続](#)
- [リモート撮影機能対応カメラとの接続](#)
- [手動FTP接続対応カメラとの接続](#)

TP1000527966

## Bluetooth接続対応カメラとの接続

### ご注意

- カメラとのBluetooth接続に失敗する場合は、カメラが他のスマートフォンと接続されている可能性があります。カメラと他のスマートフォンの接続を切断してから再度Bluetooth接続を行ってください。
- カメラとBluetooth接続する場合は、カメラとスマートフォンをUSBケーブルで接続せず、カメラのUSB接続モードをUSB接続されたときに選択するモードに設定して以下の手順を行ってください。  
USBケーブルを接続した状態で手順を進めると、カメラとのBluetooth接続に失敗します。また、カメラのUSB接続モードをリモート撮影モードにした状態で手順を進めると、USBデザリングが有効になりません。

### 1 ホーム画面の【カメラ】ボタンをタップする。

【カメラとの接続】画面が表示されます。

### 2 【新しいカメラを追加】をタップする。

#### ヒント

- 【プリセット接続履歴】からカメラを選択して接続することもできます。【プリセット接続履歴】には、過去にQRコード、Bluetoothまたはリモート撮影機能を使用して接続したカメラが表示されます。

< Connection with the camera

Please press the button below to connect to the camera



 [List of compatible cameras](#)

 Add new camera

3 一覧から接続したいカメラのモデル名をタップする。

< Camera selection

Please select the camera to connect

**Shoulder Camcoder**    ∨

**Handy Camcoder**    ∧

PXW-Z380    >

PXW-Z300    >

PXW-Z200    >

PXW-Z190    >

HXR-NX800    >

PXW-X200    >

**Cinema Line Camera**    ∨

**Digital SLR Camera α(Alpha)**    ∨

4 カメラとの接続方式として [Bluetooth] を選択する。

< PXW-Z200

 The available features vary depending on the connect method.

[Click here for details](#)

Please select your connect approach



QR code



Bluetooth



Manual FTP



- 5 ファイル転送設定、GPS情報送信機能の設定（対応カメラとの接続時のみ）、バックグラウンド動作機能の設定（iOSのみ）を行い、[次へ]をタップする。

< Camera with Bluetooth connection

 [Connection Procedure Details](#)

Use the following preset

**Transfer function**

Server Settings

CApp ENT



Auto Transfer Setting

Follow Camera Setting



Clip Transfer Setting

Follow Camera Setting



**GPS Sending function**

Send GPS to the camera

OFF



Next

### ヒント

- ここで設定した種類のクリップが撮影されると、接続したカメラから本アプリに自動でクリップが転送されます。
- この画面の設定は、あとで [プリセット接続履歴] から変更することもできます。
- iOS使用時、GPS情報送信機能を有効にしても位置情報を要求するポップアップが表示されない場合、iOSの設定からネットワーク設定のリセットをお試しください。
- プロキシファイルをカメラからスマートフォンに自動転送させるためには、この画面の設定のほか、カメラ側のプロキシ撮影機能が有効になっている必要があります。カメラの設定方法について詳しくは、使用するカメラの取扱説明書をご覧ください。

- カメラ側でProxyOnly転送を設定した場合でもカメラから本アプリにハイレゾファイルが転送されてくる場合があります。これは、カメラ側でプロキシファイルの記録が無効かつプロキシファイルの自動転送が有効に設定されている場合、プロキシファイルの代わりにハイレゾファイルが転送されるカメラ側の仕様によるものです。

## 6 カメラのBluetoothペアリングモードを有効にする。

ペアリング可能なカメラが本アプリに表示されます。

Bluetoothペアリングモードの設定方法については、カメラの取扱説明書をご覧ください。

### ご注意

- ペアリングしたいカメラが本アプリに表示されていない場合は、本アプリがインストールされているスマートフォンとカメラの位置を近づけるか、カメラのBluetoothペアリングモードが有効になっていることを確認してください。

## 7 本アプリで接続したいカメラの【接続】をタップする。

本アプリがインストールされているスマートフォンに、ペアリングを行うか確認するダイアログが表示されます。

## 8 表示されたダイアログで、ペアリングされるように設定する。

本アプリにUSBテザリング準備画面が表示されます。

## 9 USBテザリング準備画面に表示されている手順の通りにUSBテザリングの準備を行い、【カメラと接続】をタップする。

本アプリとカメラの接続が始まります。

### ご注意

- 本アプリとカメラとの接続を行うには、カメラにテザリング接続画面が表示されている必要があります。テザリング接続画面が表示されていない場合は、カメラのメニューからテザリング接続画面を表示させてください。
- スマートフォンのUSBテザリング機能を有効にしてから実際にカメラとの間で接続が確立されるまでは少し時間が掛かります。
- USBテザリング準備画面が表示される前にスマートフォンとカメラをUSBケーブルで接続すると、カメラのUSBテザリング機能が有効になりません。
- iOS機器の場合、先にiOS機器にUSBケーブルを接続してください。先にカメラにUSBケーブルを接続すると、カメラとのUSBテザリングに失敗することがあります。

## 10 本アプリで【完了】をタップする。

ホーム画面が表示されます。接続したカメラの情報が表示されていることを確認してください。

### ご注意

- しばらく【完了】をタップせずにいると、自動的にホーム画面が表示されます。

## 関連項目

- [QRコード接続対応カメラとの接続](#)
- [リモート撮影機能対応カメラとの接続](#)
- [手動FTP接続対応カメラとの接続](#)



## リモート撮影機能対応カメラとの接続

### ご注意

- Lightning端子を持つスマートフォンでリモート撮影機能を使用してカメラ接続を行う場合は、USB-C - Lightningアダプターが必要です。  
対応しているアダプターは「対応モバイル端末および周辺機器」のページを参照してください。
- リモート撮影機能を使用した接続時は、カメラの時刻とスマートフォンの時刻がずれていると、クリップ転送に失敗します。転送が開始されない場合、カメラとスマートフォンのタイムゾーンと時刻が正しく設定されていることを確認してください。

### 1 ホーム画面の【カメラ】ボタンをタップする。

【カメラとの接続】画面が表示されます。

### 2 【新しいカメラを追加】をタップする。

#### ヒント

- 【プリセット接続履歴】からカメラを選択して接続することもできます。【プリセット接続履歴】には、過去にQRコード、Bluetoothまたはリモート撮影機能を使用して接続したカメラが表示されます。

< Connection with the camera

Please press the button below to connect to the camera



 [List of compatible cameras](#)

 Add new camera

3 一覧から接続したいカメラのモデル名をタップする。

< Camera selection

Please select the camera to connect

**Shoulder Camcoder**      ∨

**Handy Camcoder**      ∧

PXW-Z380      >

PXW-Z300      >

PXW-Z200      >

PXW-Z190      >

HXR-NX800      >

PXW-X200      >

**Cinema Line Camera**      ∨

**Digital SLR Camera α(Alpha)**      ∨

4 カメラとの接続方式として [リモート] を選択する。

< ILME-FX3

 The available features vary depending on the connect method.

[Click here for details](#)

Please select your connect approach

 Bluetooth >

 Remote >

5 ファイル転送設定を行い、[次へ] をタップする。

< Camera with Support Remote Shooting

 [Connection Procedure Details](#)

Use the following preset

Proxy Transfer Setting of Camera

ON



High-Res Transfer Setting of Camera

ON



Next

#### ヒント

- ここで設定した種類のクリップが撮影されると、接続したカメラから本アプリに自動でクリップが転送されます。
- この画面の設定は、あとで [プリセット接続履歴] から変更することもできます。

#### 6 カメラのUSB接続モードをリモート撮影モードにする。

USB接続モードの設定方法については、カメラの取扱説明書をご覧ください。

## 7 カメラとスマートフォンをUSBケーブルで接続する。

本アプリとカメラとの接続が始まります。接続が完了するとホーム画面が表示されるので、接続したカメラの情報が表示されていることを確認してください。

---

### 関連項目

- [対応モバイル端末および周辺機器](#)
- [QRコード接続対応カメラとの接続](#)
- [Bluetooth接続対応カメラとの接続](#)
- [手動FTP接続対応カメラとの接続](#)

TP1001692416

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

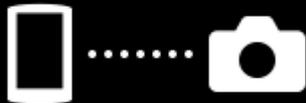
## 手動FTP接続対応カメラとの接続

---

- 1 ホーム画面の【カメラ】 ボタンをタップする。  
【カメラとの接続】 画面が表示されます。
- 2 【新しいカメラを追加】 をタップする。

< Connection with the camera

Please press the button below to connect to the camera



 [List of compatible cameras](#)

 Add new camera

3 一覧から接続したいカメラのモデル名をタップする。

< Camera selection

Please select the camera to connect

**Shoulder Camcoder**      ∨

**Handy Camcoder**      ∧

PXW-Z380      >

PXW-Z300      >

PXW-Z200      >

PXW-Z190      >

HXR-NX800      >

PXW-X200      >

**Cinema Line Camera**      ∨

**Digital SLR Camera α(Alpha)**      ∨

4 カメラとの接続方式として [手動FTP] を選択する。

< PXW-Z200

 The available features vary depending on the connect method.

[Click here for details](#)

Please select your connect approach

 QR code >

 Bluetooth >

 Manual FTP >

**5** [次へ] をタップする。

USBテザリング機能が無効になっている場合はメッセージが表示されます。本アプリがインストールされているスマートフォンとカメラをUSBケーブルで接続し、スマートフォンとカメラのUSBテザリング機能を有効にしてください。

また、カメラのネットワーク設定（モデム設定）を有効にしてください。

USBテザリング機能とモデム設定を有効にする方法については、それぞれの機器の取扱説明書をご覧ください。

**ご注意**

- スマートフォンのUSBテザリング機能を有効にしてから実際にカメラとの間で接続が確立されるまでは少し時間が掛かります。

6 本アプリに表示されているFTPサーバーの情報をカメラに入力し、本アプリで [OK] をタップする。

< FTP Server Information

Enter the following information on your camera.

User Name

c3papp

Password

\*\*\*\*\*

Host Name

192.168.1.5

Port

60153

OK

7 メッセージが表示されたら [OK] をタップする。

ホーム画面が表示されます。

**ご注意**

- 手動FTP接続の場合には接続したカメラの情報は表示されません。クリップをカメラからスマートフォンに転送し、受信できるか確認してください。

---

## 関連項目

- [QRコード接続対応カメラとの接続](#)
- [Bluetooth接続対応カメラとの接続](#)
- [リモート撮影機能対応カメラとの接続](#)

TP1000527967

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## Creators' App for Enterprise

**接続履歴を使用したカメラとの接続**

【カメラとの接続】画面の【プリセット接続履歴】には、過去にQRコード、Bluetoothまたはリモート撮影機能を使用して接続したカメラの情報が表示されます。表示されている接続履歴情報を使用してカメラと接続できます。

**ご注意**

- カメラがバージョンアップされると【プリセット接続履歴】からカメラに接続できなくなることがあります。その場合は、QRコード、Bluetoothまたはリモート撮影機能を使用してカメラとの接続を最初から行ってください。

- 1 ホーム画面の【カメラ】 ボタンをタップする。**  
【カメラとの接続】画面が表示されます。
- 2 【プリセット接続履歴】 から接続したいカメラをタップする。**

## < Connection with the camera

Please tap the camera you want to connect

Automatic connection

Automatic connection camera not set up

Preset connection history

-  ILME-FX30  
 ILME-FX30  
Serial No. xxxxxx ...
-  ILME-FX30  
 ILME-FX30  
Serial No. xxxxxx ...
-  ILME-FX30  
 ILME-FX30  
Serial No. xxxxxx ...
-  PXW-Z200  
 ILME-FX30  
Serial No. xxxxxx ...

 Add new camera

接続履歴の設定情報に従ってカメラとの接続が行われます。

### 3 本アプリに表示された指示に従って接続を完了する。

#### ヒント

- 手順2で選択した接続履歴の接続方式によって以降の表示や操作が異なります。詳しくは各接続方式のページをご覧ください。

---

## 関連項目

- [QRコード接続対応カメラとの接続](#)
- [Bluetooth接続対応カメラとの接続](#)
- [リモート撮影機能対応カメラとの接続](#)
- [手動FTP接続対応カメラとの接続](#)

TP1002100585

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## Creators' App for Enterprise

## 接続履歴の編集と削除

[カメラとの接続] 画面の [プリセット接続履歴] には、過去にQRコード、Bluetoothまたはリモート撮影機能を使用して接続したカメラの情報が表示されます。表示されている接続履歴情報は編集または削除できます。

**ご注意**

- カメラとの接続中は接続履歴の編集はできません。一旦カメラとの接続を切断し、接続履歴の編集を行ってから再度カメラと接続してください。
- カメラがバージョンアップされると [プリセット接続履歴] からカメラに接続できなくなることがあります。その場合は、QRコード、Bluetoothまたはリモート撮影機能を使用してカメラとの接続を最初から行ってください。

[カメラとの接続] 画面の [プリセット接続履歴] で接続履歴の右にある  (メニュー) ボタンをタップすると、メニューが表示されます。表示されたメニューから、ファイル転送や位置情報機能など設定の編集、接続履歴の表示名の変更、接続履歴の削除などが行えます。

## < Connection with the camera

Please tap the camera you want to connect

Automatic connection

Automatic connection camera not set up

Preset connection history



ILME-FX30

ILME-FX30  
Serial No. xxxxxx

- Delete
- Rename
- Settings
- Duplicate Settings
- Automatic Camera Connection

 Add new camera

### 接続履歴の表示名を変更するには

 (名前変更) をタップすると、接続履歴の表示名を変更できます。

### 接続履歴を削除するには

 (削除) をタップすると、接続履歴を本アプリから削除できます。

### 接続履歴の設定を編集するには

 (設定) をタップすると、接続履歴の設定を変更できます。

## 接続履歴を複製するには

 (設定の複製) をタップすると、接続履歴の設定が複製されます。

## カメラとの自動接続を有効にするには

 (カメラ自動接続) をタップすると、接続履歴情報にあるカメラとの自動接続の設定を変更できます。本アプリ起動時やカメラとの接続が切れたときなどに、自動的にそのカメラとの接続を試みます。

---

### 関連項目

- [カメラとの自動接続](#)

TP1000527968

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## Creators' App for Enterprise

## カメラとの自動接続

---

カメラとの自動接続を有効に設定すると、本アプリ起動時やカメラとの接続が切れたときなどに、自動的にそのカメラとの接続を試みます。

カメラとの自動接続の設定は、カメラとの接続時、または [プリセット接続履歴] で接続履歴の右にある  (メニュー) ボタン >  (カメラ自動接続) で行います。

自動接続が有効になっているカメラの情報は、[カメラとの接続] 画面で [自動接続] に表示されます。

< Connection with the camera

Please tap the camera you want to connect

Automatic connection



Preset connection history

**ご注意**

- 自動接続が有効な場合、カメラと接続するタイミングで自動接続画面に遷移し、カメラとの自動接続が完了するか、[キャンセル] をタップして接続を中止するまで接続を試行します。

TP1002100586

Creators' App for Enterprise

## カメラの切断

---

### QRコード接続対応機種／Bluetooth接続対応機種／リモート撮影接続対応機種の場合

- 1 ホーム画面の【切断/設定】ボタンをタップする。
- 2 切断の確認メッセージが表示されるので【OK】をタップする。  
カメラとの接続が切断されます。

### 手動FTP接続対応機種の場合

本アプリからは切断できません。カメラとスマートフォンを接続しているUSBケーブルを抜くか、USBテザリング機能をオフにしてください。

TP1000527989

## Creators' App for Enterprise

## カメラへのGPS情報の送信

GPS情報送信機能が使用できる状態でカメラと接続している場合、ホーム画面にGPS情報表示エリアが表示されます。GPS情報表示エリアの右側にあるトグルスイッチでGPS情報送信機能を有効にすると、本アプリがインストールされたスマートフォンからカメラに対してGPS情報が送信されます。

### ヒント

- GPS情報送信機能が使用できるのは、GPS情報送信機能に対応しているカメラとBluetooth接続していて、カメラとの接続時にGPS情報送信機能を使用可能に設定した場合のみです。

# Creators' App for Enterprise



23.9 / 118.8 GB



Malfunction Prevention

OFF



Connect with



ILME-FX3



ILME-FX3

Serial No : xxxxxxxx

Disconnect/  
Settings

Send GPS to the camera

GPS Sending



[Open the Map](#)

C3P User

Sign out

Clips Number

Total Remaining Time

- / -

— : — : —

- Mbps

Story Metadata to be Assigned to Received Clips

Default Group / Unassigned



StoryStatus



Auto File Upload to Cloud

OFF



Home



Clip List



Browser



Story Metadata



Settings

TP1002100580

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## Creators' App for Enterprise

## GPS情報の送信状態の表示

GPS情報のカメラへの送信が有効に設定されている場合であっても、実際にはGPS情報がカメラに送信されていないことがあります。その場合、ホーム画面のGPS情報表示エリアに「GPS送信停止中」と表示され、その下に送信できない理由に応じたメッセージが表示されます。

「GPS送信停止中」と表示された場合はメッセージの内容を確認し、送信が停止されている原因を解消してください。

- [カメラGPS設定OFF]
- [Bluetoothスキャン中]
- [Bluetooth設定OFF]
- [位置情報権限なし]
- [位置情報設定OFF]
- [GPS精度低下中]

## [カメラGPS設定OFF]

カメラの位置情報設定が無効になっています。カメラの設定で [Technical] > [GPS] > [モバイルアプリからの位置情報] を [On] にしてください。

## ヒント

- 位置情報設定があるカメラはPXW-Z300、PXW-Z380のみです。

## [Bluetoothスキャン中]

カメラとスマートフォンのBluetooth接続が切断され再接続中です。カメラとスマートフォンの距離が離れている場合は近づけてください。距離が離れていると再接続できないことがあります。

## ヒント

- このメッセージは、カメラが既に他のスマートフォンと接続されている場合や、カメラ側のBluetooth設定がオフになっている場合にも表示されます。カメラとほかのスマートフォンとの接続を切断する、カメラのBluetooth設定をオンにするなどの対応を行ってください。
- 時間をおいても問題が解消されない場合は、本アプリとカメラの接続を切断し、再度接続してください。

## [Bluetooth設定OFF]

スマートフォンのBluetooth設定が無効になっています。以下の方法でスマートフォンのBluetooth設定を有効にしてください。

**Xperia (Android 15) の場合：** [設定] > [機器接続] > [接続の詳細設定] > [Bluetooth] > [Bluetoothを使用] をオンにする。

**iOS 18の場合：** [設定] > [Bluetooth] をオンにする。

## [位置情報権限なし]

本アプリにスマートフォンの位置情報を扱う権限がありません。以下の方法で本アプリに位置情報権限を付与してください。

**Xperia (Android 15) の場合：** [設定] > [アプリ] > [C' App for ENT] > [許可] > [位置情報] を [常に許可] にする。

**iOS 18の場合：** [設定] > [アプリ] > [C' App for ENT] > [位置情報] を [常に] にする。

## [位置情報設定OFF]

スマートフォンの位置情報設定が無効になっています。以下の方法で位置情報設定を有効にしてください。

**Xperia (Android 15) の場合：** [設定] > [位置情報] > [位置情報を使用] をオンにする。

**iOS 18の場合：** [設定] > [プライバシーとセキュリティ] > [位置情報サービス] > [位置情報サービス] をオンにする。

#### **【GPS精度低下中】**

スマートフォンが受信しているGPS信号が弱く、GPS精度が低下しています。屋内や高い建物のそばでは電波をうまく受信できない場合があります。必要に応じて場所を移動してください。また、スマートフォンの設定で、本アプリに正確な位置情報を使用する権限が付与されていることを確認してください。

TP1002100581

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## Creators' App for Enterprise

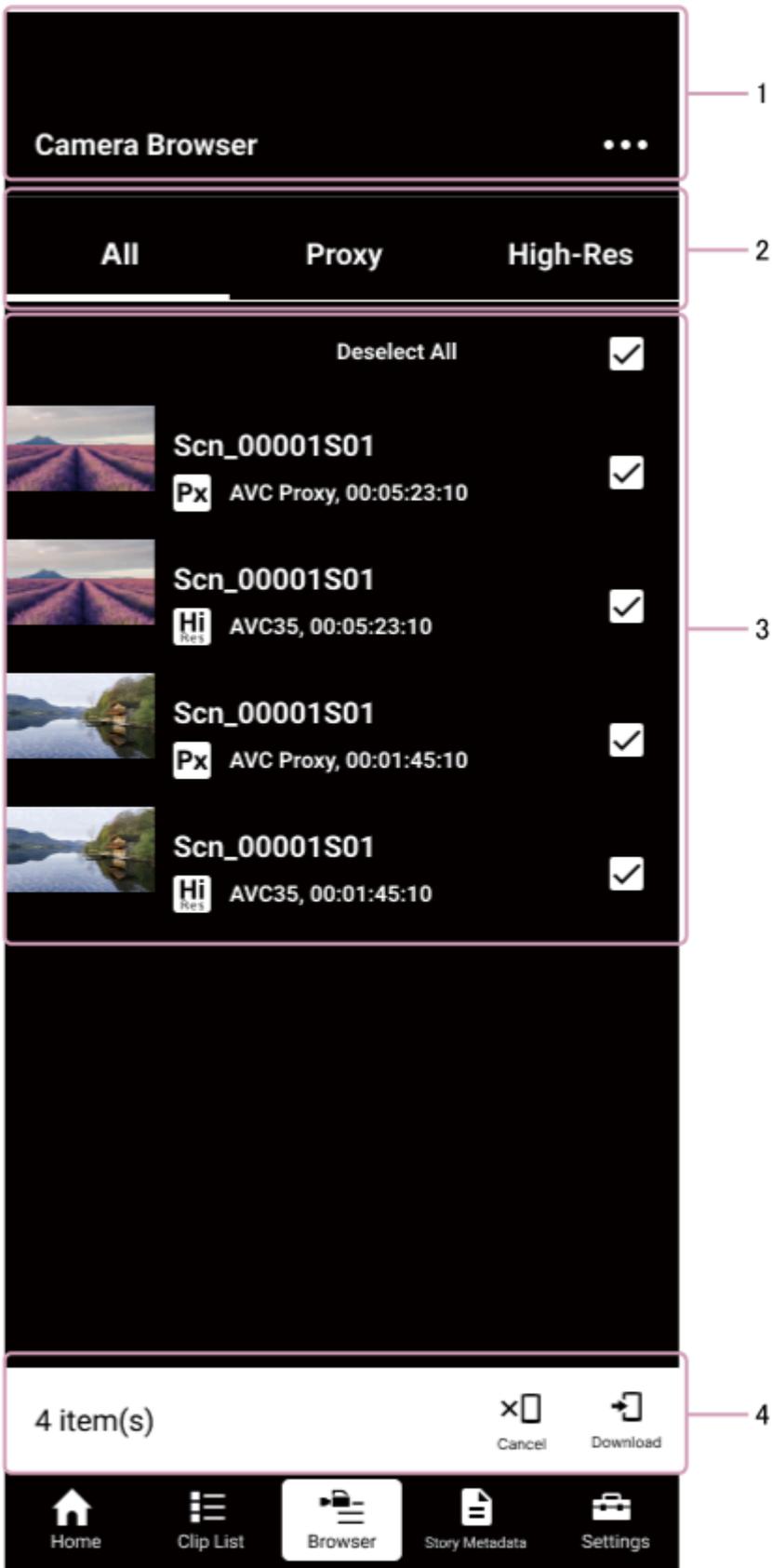
**【カメラブラウザ】画面の構成**

ランチャーの  (ブラウザ) をタップすると、【カメラブラウザ】画面が表示されます。

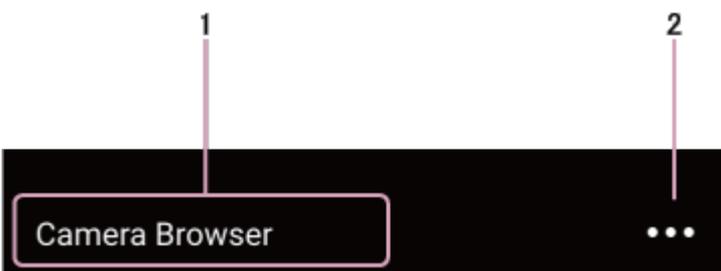
【カメラブラウザ】画面では、本アプリと接続されているカメラ内部のクリップの確認や再生、転送ができます。

**ご注意**

- ランチャーの  (ブラウザ) は、カメラブラウザ機能対応カメラと本アプリをQRコード接続またはBluetooth接続している場合のみ有効になります。カメラブラウザ機能を使用する場合は、あらかじめカメラと本アプリをQRコード接続またはBluetooth接続してください。



## 1. ヘッダー部



### 1. 画面名表示

画面の名称が表示されます。「カメラブラウザ」固定です。

### 2. ⋮ (オプションメニュー)

オプションメニューを表示します。

## 2. フィルタリングエリア

タブを切り換えると、クリップ情報表示部に表示するクリップの種類を絞り込むことができます。接続しているカメラに複数の記録メディア用スロットがある場合、[Proxy] タブと [High-Res] タブにはスロットを選択するラジオボタンが表示されます。

## 3. クリップ情報表示部



### 1. サムネイル表示

クリップのサムネイルが表示されます。また、サムネイルの下に転送状況を示すプログレスバーが表示されます。

### 2. 選択ボタン

クリップを選択する際にタップします。すべてのクリップを選択したい場合は、[すべて選択]のチェックをオンにしてください。

### 3. クリップ名

クリップの名称が表示されます。

### 4. ステータス表示

クリップの種類やコーデック、長さが表示されます。

- **Hi Res** (ハイレゾ) : クリップがハイレゾファイルであることを示します。
- **Px** (プロキシ) : クリップがプロキシファイルであることを示します。

## 4. アクションバー

クリップを選択しているときにクリップを操作するためのアイコンが表示されます。実行できない操作のアイコンは無効になります。

- **▶** (転送開始) : 手動でカメラから本アプリへのクリップの転送を開始します。転送中のクリップがある場合は、終了後に転送が開始されます。
- **✕** (転送中止) : カメラから本アプリへのクリップの転送を中止します。



## カメラブラウザの操作

### クリップをフィルタリングする

フィルタリングエリアのタブを切り換えると、表示するクリップの種類を絞り込むことができます。接続しているカメラに複数の記録メディア用スロットがある場合、[Proxy] タブと [High-Res] タブにはスロットを選択するラジオボタンが表示されます。

- [All] : すべてのタイプのクリップが表示されます。
- [Proxy] : プロキシファイルのクリップのみ表示されます。
- [High-Res] : ハイレゾファイルのクリップのみ表示されます。

### 複数のクリップを選択する

各クリップの選択ボタンをタップするとクリップを選択できます。選択したいクリップが複数ある場合は、該当するすべてのクリップの選択ボタンをタップします。選択を解除したいときは該当するクリップの選択ボタンを再度タップします。

リストに表示されているすべてのクリップを選択したいときは、リスト右上にある [すべて選択] のチェックをオンにするか、画面上部の  (オプションメニュー) から [クリップを全て選択] を選択します。すべてのクリップの選択を解除したいときは、リスト右上にある [すべて選択を解除] のチェックをオフにするか、 (オプションメニュー) から行います。

TP1000843254

## Creators' App for Enterprise

## カメラ上のクリップの転送

---

〔カメラブラウザ〕画面ではカメラ上のクリップを本アプリに転送できます。クリップを選択して、アクションバーの  (転送開始) をタップするか、 (オプションメニュー) から〔選択したクリップを転送〕を選択すると、クリップの転送が開始されます。転送中のクリップがある場合は、終了後に転送が開始されます。複数のクリップの転送設定を同時に行うときは、転送するファイルをすべて選択して上記の操作を行ってください。

### 転送を中止するには

クリップを選択して、アクションバーの  (転送中止) をタップします。

### チャンクファイルの転送

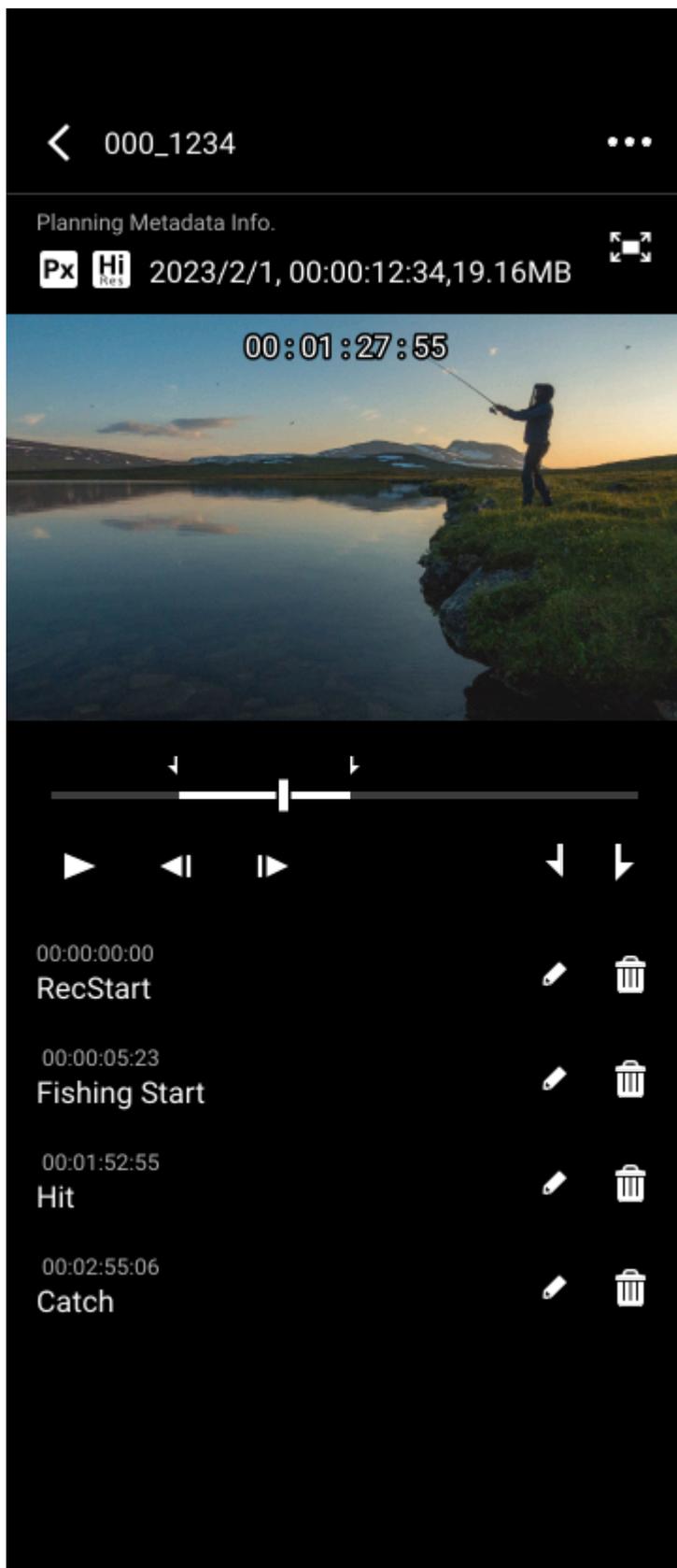
チャンクファイル記録されたクリップは、〔カメラブラウザ〕画面で本アプリに転送することはできません。

TP1000843255

Creators' App for Enterprise

## カメラ上のクリップのプレビュー

[カメラブラウザ] 画面でクリップをタップすると、プレビュー画面が表示されます。



プレビュー画面ではクリップのプレビューとマークイン/マークアウトの設定を行います。マークイン/マークアウトを設定すると、クリップをトリミングして転送できます。

### ご注意

- マークイン/マークアウトを設定してクリップをトリミングできるのは、ハイレゾファイルのクリップのみです。
- 記録フォーマットや切り出し位置によっては、切り出し位置の前後にマージンが付加されることがあります。

操作は、プレビュー映像の下にあるシークバーとボタン類で行います。

-  : プレビュー映像を再生します。
-   : タップするとプレビュー映像が前後に1フレーム移動します。
-  : タップするとその時点の再生位置にマークインを設定します。
-  : タップするとその時点の再生位置にマークアウトを設定します。

### トリミングしたクリップを転送するには

クリップにマークイン/マークアウトを設定して  (オプションメニュー) の [トリム転送の実行] をタップすると、マークイン/マークアウト間でトリミングされたクリップがカメラから本アプリに転送されます。

### ご注意

- マークイン/マークアウトを設定していない状態で [トリム転送の実行] をタップした場合は、通常のクリップ転送が行われます。
- トリム転送が開始されると本アプリ上でキャンセルすることはできません。

TP1000843256

## カードリーダーとの接続

### ご注意

- Android端末にカードリーダーを接続する際は、あらかじめカードを挿した状態で行ってください。接続後にカードを挿すと正常に動作しないことがあります。
- 本アプリは、Android端末を使用したSxSリーダーおよびXQDリーダーとの接続には対応していません。
- カードリーダーを取り外す際は、OSで指定された手順で取り外してください。
- 本アプリはexFATフォーマットおよびFATフォーマットに対応しています。UDFフォーマットはサポートしていません。また、モバイル端末によってはexFATフォーマットに対応していないことがあります。

### 1 本アプリがインストールされているスマートフォンとカードリーダーをUSBケーブルで接続する。

スマートフォンやカードリーダーの種類により必要な場合は変換ケーブルを使用してください。

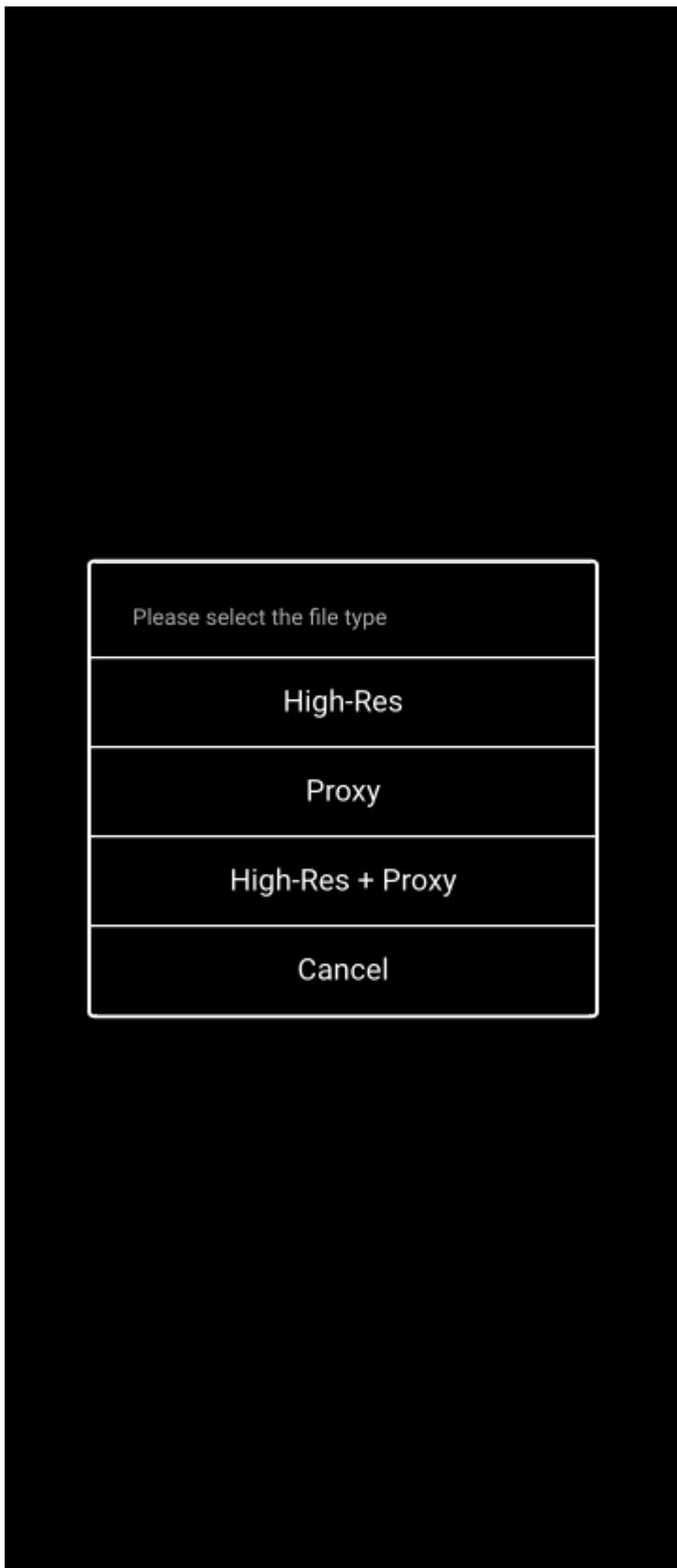
### 2 ホーム画面の【カードリーダー】ボタンをタップする。

スマートフォンのファイルブラウザが起動します。

「次の画面で、読み込みたいファイルが記録されたメディアを選択してください。」と表示された場合は【OK】をタップしてください。【今後このお知らせを表示しない】を選択すると、次回以降このメッセージは表示されなくなります。

### 3 接続したカードリーダーに挿したカードまたはカード内の任意のフォルダを選択する。

### 4 本アプリに取り込みたいファイルタイプをタップする。



本アプリに戻り、選択したフォルダに含まれる対象クリップが一覧表示されます。

**5 取り込みたいクリップを選択する。**

表示されているクリップを個別に選択できます。すべてのクリップを選択したい場合は、リスト右上にある「すべて選択」のチェックをオンにしてください。

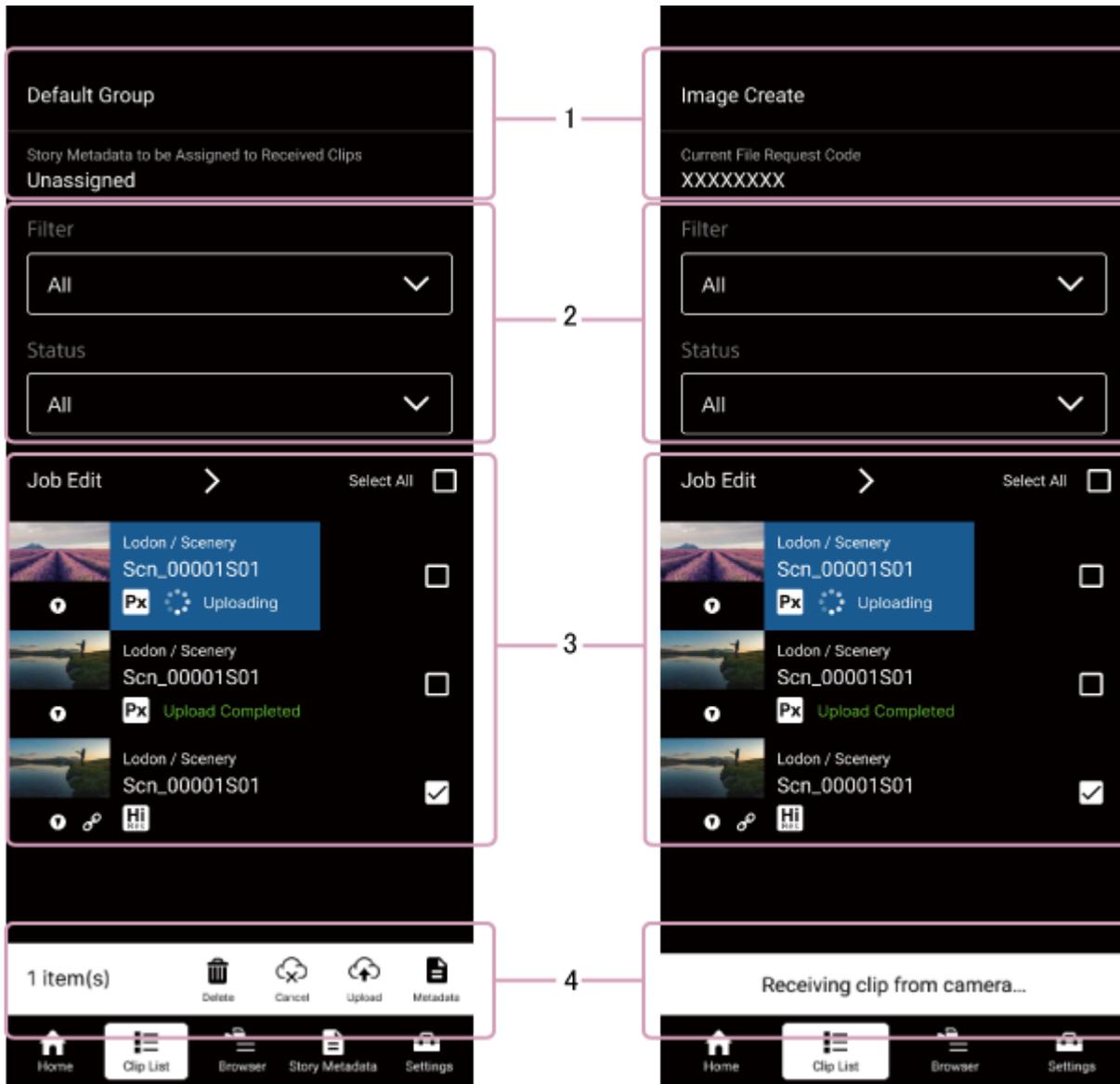
**6 選択されているクリップに問題なければ【確定】をタップする。**

選択されているクリップがクリップリストに追加されます。



## クリップリスト画面の構成

ランチャーの  (クリップリスト) をタップすると、クリップリストが表示されます。



### 1. クラウドサービス情報表示部

C3 Portal接続時、Ci接続時、未サインイン時で表示内容が異なります。

#### ● C3 Portal接続時

- **グループ名**：[受信クリップに割り当てるストーリーメタデータ] が [未割り当て] の場合、ストーリーメタデータを割り当てていないクリップをアップロードするC3 Portalのグループ名が表示されます。
- **[受信クリップに割り当てるストーリーメタデータ]**：カメラからクリップを受信すると、ここに表示されているストーリーメタデータが自動的にクリップに割り当てられます。割り当てるストーリーメタデータは、[ストーリーメタデータ編集] 画面で変更できます。

#### ● Ci接続時

- **[現在のファイルリクエストコード]**：Ciのサインインに使用しているファイルリクエストコードが表示されず。

## ● 未サインイン時

- 何も表示されません。

## 2. フィルタリング/ジョブ編集エリア

### ● 【フィルター】

クリップに割り当てられているストーリーメタデータによってクリップリストの表示を絞り込みます。また、クリップの種類（プロキシ、ハイレゾ、チャンクファイル転送中）で絞り込むこともできます。

#### ご注意

- ストーリーメタデータで絞り込めるのはC3 Portal接続時のみです。
- チャンクファイル転送中のクリップで絞り込めるのはC3 Portal接続時のみです。

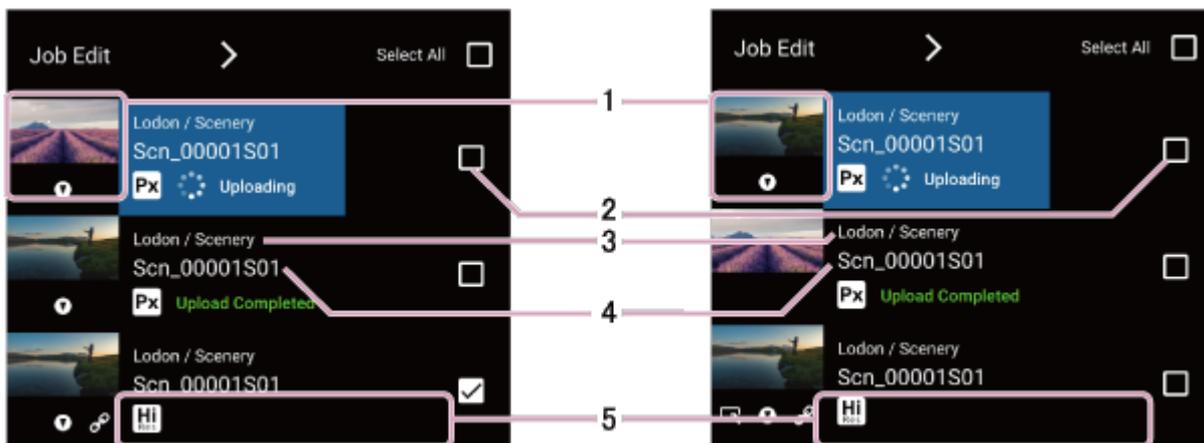
### ● 【ステータス】

クリップのアップロード状況やエッセンスマークによってクリップリストの表示を絞り込みます。

### ● 【ジョブ編集】

タップすると【ジョブ編集】画面が表示されます。

## 3. クリップ情報表示部



#### ご注意

- クリップリストに表示するクリップが存在しない場合は、ホーム画面と同様に【カメラ】ボタンと【カードリーダー】ボタンが表示されます。

### 1. サムネイル表示

クリップのサムネイルが表示されます。また、サムネイルの下にクリップの状態を示すアイコンが表示されます。ただし、チャンクファイル転送中のクリップの場合は、サムネイルの代わりに「CHUNK」と表示されます。

#### ご注意

- チャンクファイル転送に対応しているのはC3 Portal接続時のみです。

#### クリップの状態

-  (エッセンスマーク) : クリップにエッセンスマークがついていることを示します。
-  (リンク) : ハイレゾファイルとプロキシファイルが紐づけられていることを示します。ハイレゾファイルにのみ表示されます。
-  (メタデータ未編集) : 入力必須メタデータが未編集であることを示します。Ci接続時のみ表示されます。

### 2. 選択ボタン

クリップを選択する際にタップします。すべてのクリップを選択したい場合は、リスト右上にある【すべて選択】のチェックをオンにしてください。

### 3. グループ/ストーリーメタデータ表示

クリップに割り当てられているグループとストーリーメタデータが表示されます。

### 4. クリップ名

クリップの名称が表示されます。

### 5. ステータス表示

アップロード状況とクリップの種類が表示されます。

#### アップロード状況

- [アップロード待機中] : アップロード待ち
- [アップロード中] : アップロード中
- [アップロード完了] : アップロード済み
- [アップロードキャンセル中] : アップロードキャンセル中
- [アップロード保留中] : カメラからのチャンクファイル転送を受信中など本アプリの都合により中断中
- [アップロード一時停止中] : ユーザーのキャンセル操作により一時停止中
- [アップロードエラー] : アップロードに関するエラー

#### クリップ情報

-  (ハイレゾ) : クリップがハイレゾファイルであることを示します。
-  (プロキシ) : クリップがプロキシファイルであることを示します。
-  (チャンクファイル) : クリップがチャンクファイルであることを示します。C3 Portal接続時のみ表示されます。

#### ご注意

- チャンク転送されたクリップの記録時間がカメラ側で指定した値よりも短い場合、そのクリップはチャンクファイルではなく通常のプロキシファイルとして扱われます。

## 4. アクションバー/メッセージ

クリップを選択しているときは、クリップを操作するためのアイコンが表示されます。実行できない操作のアイコンは無効になります。

カメラからのクリップ転送中やカードリーダーからのファイルコピー中はメッセージが表示されます。

-  (アップロード開始) : 選択したクリップのアップロードを開始します。複数のクリップを選択している場合は、リストの下にあるものから順にアップロードが開始されます。

#### ご注意

- Ci接続時、入力必須メタデータが未編集のクリップはアップロードを実行できません。メタデータを編集してからアップロードを実行してください。

-  (アップロード中止) : クリップのアップロードを中止します。
-  (クリップの削除) : 選択したクリップを削除します。
-  (ストーリーメタデータの割り当て/メタデータの編集) : C3 Portal接続時は、選択したクリップにストーリーメタデータを割り当てます。アイコンをタップして表示されたダイアログでストーリーメタデータを選択してください。Ci接続時は、選択したクリップのメタデータを編集します。

#### 関連項目

- [\[ジョブ編集\] 画面の構成](#)

TP1000527970

## クリップリストの操作

### クリップをフィルタリングする

【フィルター】ドロップダウンリストでクリップの種類とストーリーメタデータを選択すると、条件に一致するクリップのみをクリップリストに表示させることができます。

#### ご注意

- ストーリーメタデータで絞り込めるのはC3 Portal接続時のみです。

【ステータス】ドロップダウンリストでアップロード状況またはエッセンスマークの状態を選択すると、選択したステータスのクリップのみをクリップリストに表示させることができます。

【フィルター】と【ステータス】の両方でフィルタリングして、リストに表示されるクリップを絞り込むこともできます。

### 複数のクリップを選択する

各クリップの選択ボタンをタップするとクリップを選択できます。選択したいクリップが複数ある場合は、該当するすべてのクリップの選択ボタンをタップします。選択を解除したいときは該当するクリップの選択ボタンを再度タップします。

リストに表示されているすべてのクリップを選択したいときは、リスト右上にある【すべて選択】のチェックをオンにします。すべてのクリップの選択を解除したいときは、リスト右上にある【すべて選択】のチェックをオフにします。

### クリップを削除する

削除したいクリップをすべて選択してから、アクションバーの  (クリップの削除) をタップします。

### チャンクファイル転送中のクリップのアップロードを中止する

アップロードを中止したいクリップ右側の  (オプションメニュー) から【チャンクファイル転送中のクリップのアップロードを中止】を選択します。

#### ご注意

- カメラから本アプリへのチャンクファイル転送中と、チャンクファイル転送の完了後の本アプリからクラウドサービスへのアップロード中とで、クリップのステータスが変わります。チャンクファイル転送中に中止操作を行うとアップロードエラーとなり、再アップロードはできません。

## クリップに割り当てるストーリーメタデータの変更（C3 Portal接続時のみ）

カメラやカードリーダーから転送されたクリップには、クリップリスト画面の［受信クリップに割り当てるストーリーメタデータ］に表示されているストーリーメタデータが割り当てられます。

割り当てるストーリーメタデータの変更は、クリップをカメラやカードリーダーから受信する前に［ストーリーメタデータ選択］画面で行います。ランチャーの （ストーリーメタデータ）をタップして［ストーリーメタデータ選択］画面を表示し、割り当てたいストーリーメタデータを選択します。

### ご注意

- この設定を変更しても、カメラやカードリーダーから受信済みのクリップに既に割り当てられているストーリーメタデータは変更されません。受信済みのクリップに割り当てられているストーリーメタデータを変更したい場合は、クリップを選択してアクションバーの （ストーリーメタデータの割り当て）をタップしてください。表示されたダイアログでクリップに割り当てられているストーリーメタデータを変更できます。

### 関連項目

- [ストーリーメタデータの選択](#)

TP1000527973

Creators' App for Enterprise

## クリップのメタデータを編集する (Ci接続時のみ)

---

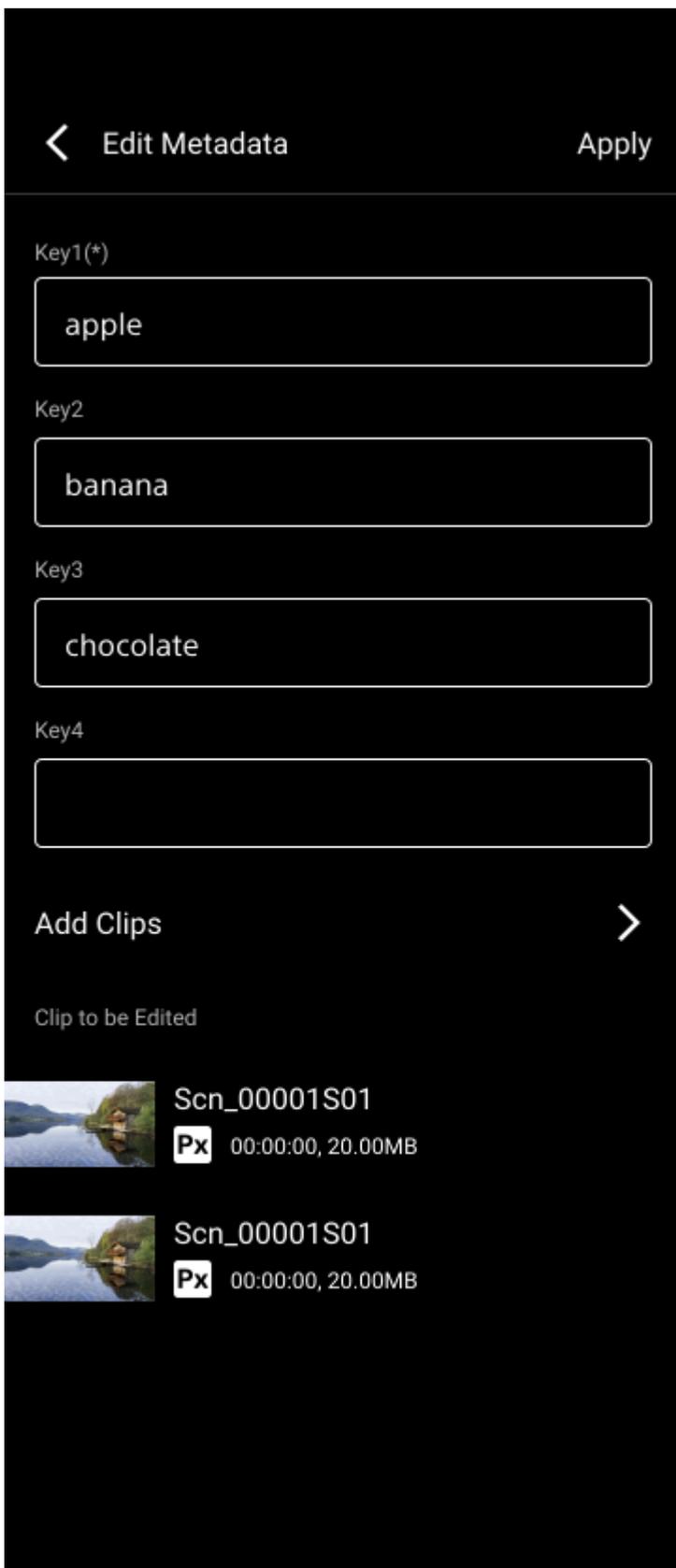
### メタデータの編集

メタデータを編集したいクリップを選択してアクションバーの  (メタデータの編集) をタップすると、[メタデータ編集] 画面が表示されます。

メタデータを編集してからクリップをアップロードすることで、メタデータ付きのクリップをCiにアップロードすることができます。

### ヒント

- [メタデータ編集] 画面は、プレビュー画面の  (オプションメニュー) から [メタデータ編集] をタップして表示させることもできます。



【メタデータ編集】画面で各項目の内容を編集し、【適用】をタップすると編集結果が適用されます。

### 編集したメタデータをほかのクリップに適用するには

メタデータの編集後、【メタデータ編集】画面で【クリップを追加する】をタップし、クリップリストからメタデータを適用させたいクリップを選択したら、【選択したクリップを追加】をタップします。

#### ご注意

- 既にメタデータを編集済みのクリップを追加した場合、【適用】をタップするまでは以前の編集内容が保持されます。【適用】をタップするとメタデータが上書きされます。

## 入力必須メタデータについて

接続に使用したファイルリクエストコードに入力必須メタデータが設定されている場合、対象のクリップは入力必須メタデータを編集して適用するまでアップロードを実行できません。

### ご注意

- 入力必須メタデータに対してCiですでに内容が設定されている場合も、[メタデータ編集]画面で[適用]をタップする必要があります。

入力必須メタデータは、[メタデータ編集]画面のキー名称の末尾に(\*)が表示されます。

また、未編集の入力必須メタデータを含むクリップには、クリップリスト画面のそのクリップの欄に (未編集)が表示されます。

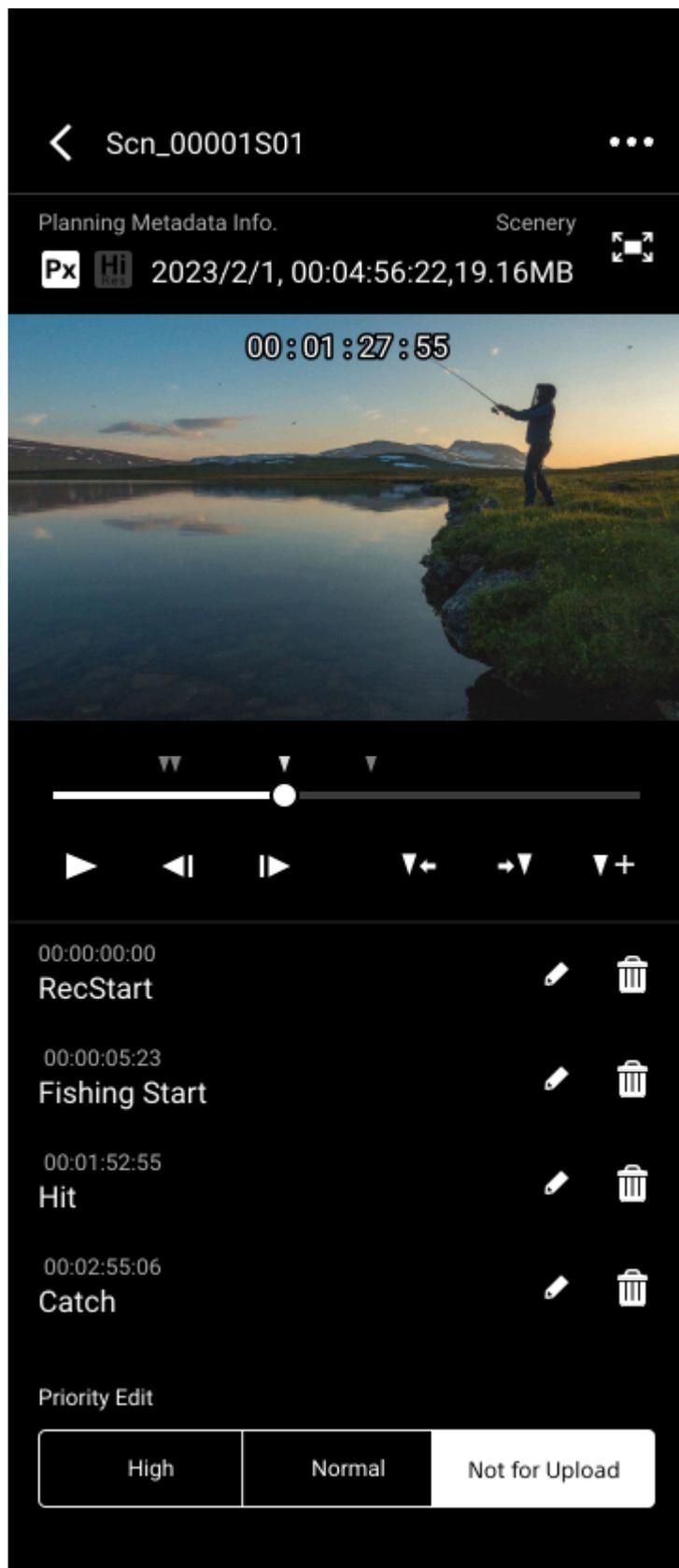
TP1000676623

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Creators' App for Enterprise

## クリップのプレビュー

クリップリスト画面または [ジョブ編集] 画面でクリップをタップすると、プレビュー画面が表示されます。



プレビュー画面では、クリップのプレビュー、エッセンスマークの追加、アップロードの優先度の変更を行えます。

プレビュー操作は、プレビュー映像の下にあるシークバーとボタン類で行います。

-  : プレビュー映像を再生します。
-   : タップするとプレビュー映像が前後に1フレーム移動します。
-   : タップすると前後のエッセンスマークの位置に移動します。

また、クリップにエッセンスマークがついている場合は、エッセンスマークがリスト表示されます。リストをタップすると、そのエッセンスマークがついているフレームに移動できます。

---

#### 関連項目

- [エッセンスマークの追加と削除](#)
- [クリップのアップロード優先度の変更](#)

TP1000527974

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## Creators' App for Enterprise

## エッセンスマークの追加と削除

---

プレビュー画面で  (エッセンスマーク追加) をタップすると、エッセンスマークを追加できます。エッセンスマークはその時点で表示されているフレームに対して追加されます。また、追加されたエッセンスマークは画面下のリストに表示されます。

### エッセンスマークを削除するには

エッセンスマークの右側にある  (削除) をタップすると、そのエッセンスマークを削除できます。クリップに追加されているエッセンスマークをすべて削除したい場合は、 (オプションメニュー) をタップして [エッセンスマーク全削除] を選択してください。

---

### 関連項目

- [クリップのプレビュー](#)

TP1000527975

## クリップのアップロード優先度の変更

プレビュー画面では、プレビュー中のクリップのアップロード優先度を変更できます。画面下部の優先度変更ボタンをタップして選択することで優先度を変更します。

- **【優先】**：アップロード待機中のクリップのうち最優先でアップロードされます。アップロード中のクリップがある場合は、そのクリップのアップロード終了後にアップロードが開始されます。[ジョブ編集]画面で[アップロード順]リストの先頭にクリップが表示されます。
- **【通常】**：アップロード待機中のクリップのうち最後にアップロードされます。[ジョブ編集]画面で[アップロード順]リストの末尾にクリップが表示されます。
- **【なし】**：アップロードを行わない設定です。[ジョブ編集]画面で[アップロードできるクリップ一覧]に表示されます。

### ご注意

- アップロード中のクリップがある場合、クリップリスト画面からプレビュー画面に入ったときはバックグラウンドでアップロードが続行されます。一方、[ジョブ編集]画面からプレビュー画面に入ったときは、[ジョブ編集]画面に入った時点でアップロードが一時停止するため、プレビュー画面に入ってもアップロードは停止されたままになります。
- 優先度の設定変更はプレビュー画面から前の画面に戻ったときに反映されます。
- 複数のクリップのアップロード優先度を変更したい場合は、[ジョブ編集]画面で行います。
- アップロード中のクリップをプレビューしている場合は、【優先】と【通常】は選択できません。

### 関連項目

- [クリップのプレビュー](#)
- [ジョブ編集の操作](#)

TP1001126378

## クリップのアップロード

### ご注意

- ホーム画面または［アップロード設定］画面の［クラウドに自動アップロード］がオンになっている場合、クリップは自動的にクラウドサービスにアップロードされます。
- Ci接続時、必須メタデータが含まれているファイルリクエストコードを使用している場合は［クラウドに自動アップロード］は無効になります。

クリップリスト画面ではカメラから転送されたクリップをクラウドサービスにアップロードできます。クリップを選択して、アクションバーの （アップロード開始）をタップすると、クリップのアップロードが開始されます。アップロード中のクリップがある場合は、終了後にアップロードが開始されます。複数のクリップのアップロード設定を同時に行うときは、アップロードするファイルをすべて選択して上記の操作を行ってください。

### ヒント

- アップロード設定は、プレビュー画面および［ジョブ編集］画面でも行えます。

## アップロードを中止するには

クリップを選択して、アクションバーの （アップロード中止）をタップします。複数のクリップのアップロードを同時に中止するときは、アップロードを中止するファイルをすべて選択して上記の操作を行ってください。

### ヒント

- アップロードの中止は、プレビュー画面および［ジョブ編集］画面でも行えます。

## カメラからチャンク転送が行われている場合には

### C3 Portal接続時

カメラからチャンクファイル転送が行われている場合は、（チャンクファイル転送中）が表示されたクリップがリストに表示されます。

クリップをアップロードしているときにカメラからのチャンクファイル転送が開始されると、チャンクファイル転送が優先され、他のクリップのアップロードは中断されます。

### Ci接続時

カメラからチャンクファイル転送が行われるとエラーが表示されます。

## アップロード時のエラーについて

エラーコードとそれぞれの内容は以下の通りです。

### C3 Portal接続時

- 901：アップロード先に接続失敗（URLやポートが違うなどが原因の接続失敗）
- 902：サーバ容量不足
- 903：送信ファイルなし、送信元ファイルにアクセスできない
- 904：アップロード先の証明書検証エラー
- 905：ログイン失敗（ユーザーIDまたはパスワードの間違い）
- 906：アップロード先の設定が間違い（アップロード先の書き込み権限がないなど）\*
- 907：プロキシ設定エラー\*
- 908：通信エラー（Network切断など）

909 : チャンク転送ファイルの状態エラー

910 : クラウド側のファイル容量ライセンスエラー

\* iOSのみ

## Ci接続時

Ci へのアップロード時のエラーコードは「x-yyy」の形で表示されます。yyyの部分は以下の通りです。

400 : アップロードの設定が間違い

401 : アップロード先へのアクセス権限が無い

403 : アップロード先への接続が制限されている

404 : アップロード先に接続失敗 (URLが違うなどが原因の接続失敗)

409 : アップロード先のリソースの競合発生

500 : アップロード先で一時的な障害発生

503 : アップロード先がメンテナンス中

901 : アップロード先からの応答がない

### ご注意

- アップロード時にエラーが出たチャンクファイルを再度アップロードすることはできません。

### ヒント

- 401のエラーが出た場合は、ファイルリクエストコード入力画面に戻ってコードを再入力すると解決することがあります。
- 409、500、503のエラーが出た場合は、時間を空けてから再度アップロードを試してください。
- 901のエラーが出た場合は、通信環境に問題がないことを確認してから再度アップロードを試してください。
- 909のエラーが出た場合は、通信環境およびカメラとの接続に問題がないことを確認してください。スマートフォンの再起動で通信状態が改善する場合があります。引き続き問題が発生する場合は、本アプリの内部で問題が発生している可能性があります。本アプリの再起動を試してください。

### 関連項目

- [クリップのアップロード優先度の変更](#)
- [ジョブ編集の操作](#)

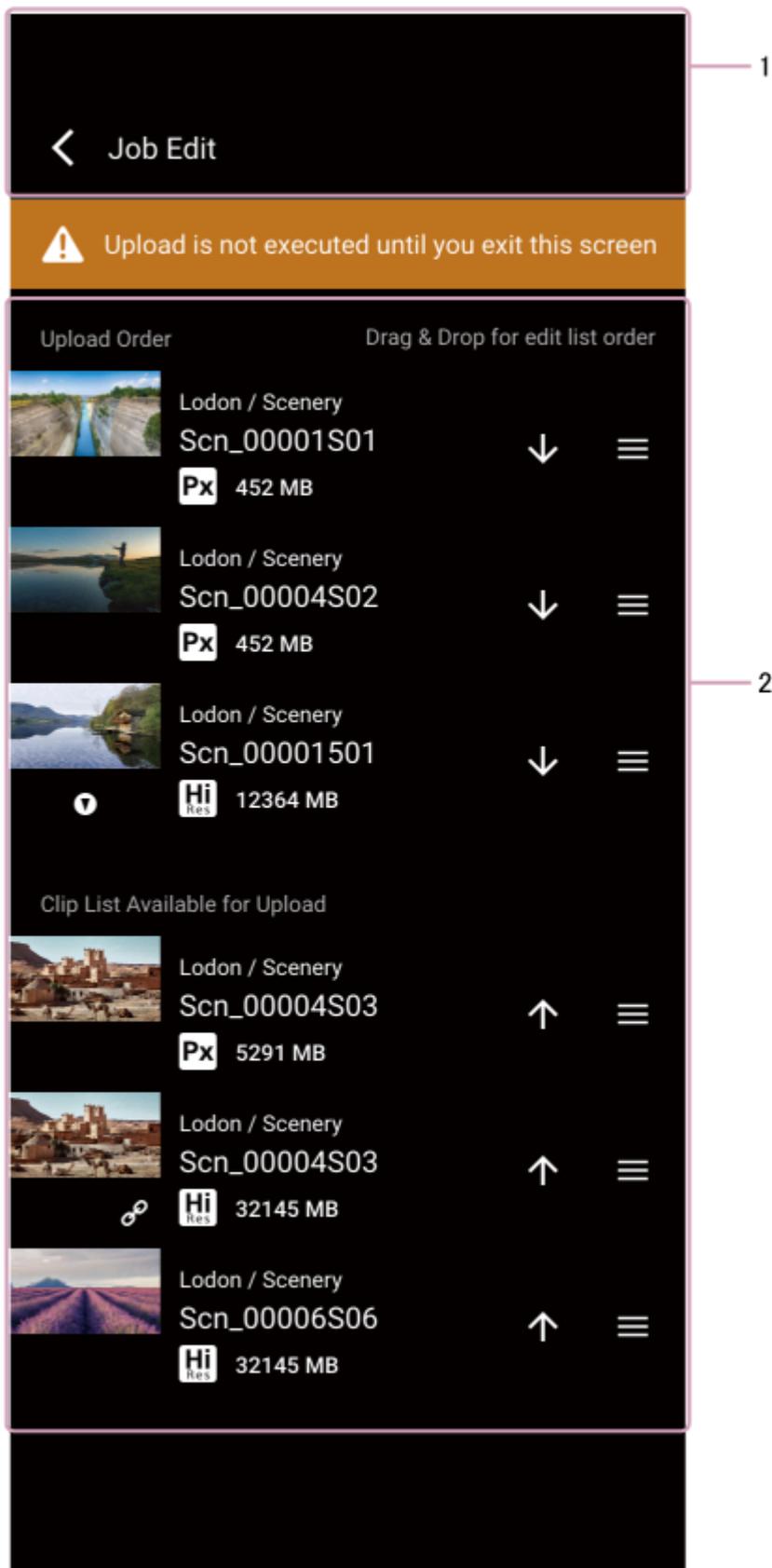
TP1000527972

## Creators' App for Enterprise

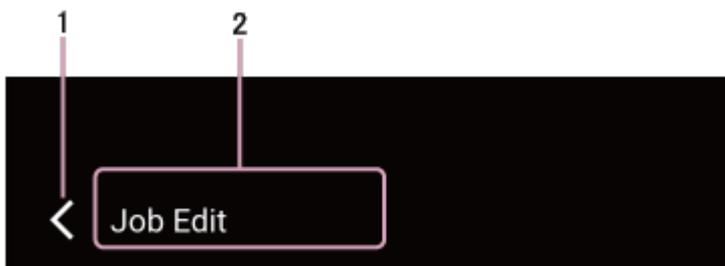
## 【ジョブ編集】画面の構成

クリップリスト画面で【ジョブ編集】をタップすると、【ジョブ編集】画面が表示されます。

【ジョブ編集】画面では、各クリップのアップロードを行うかどうかとその優先順位を変更できます。

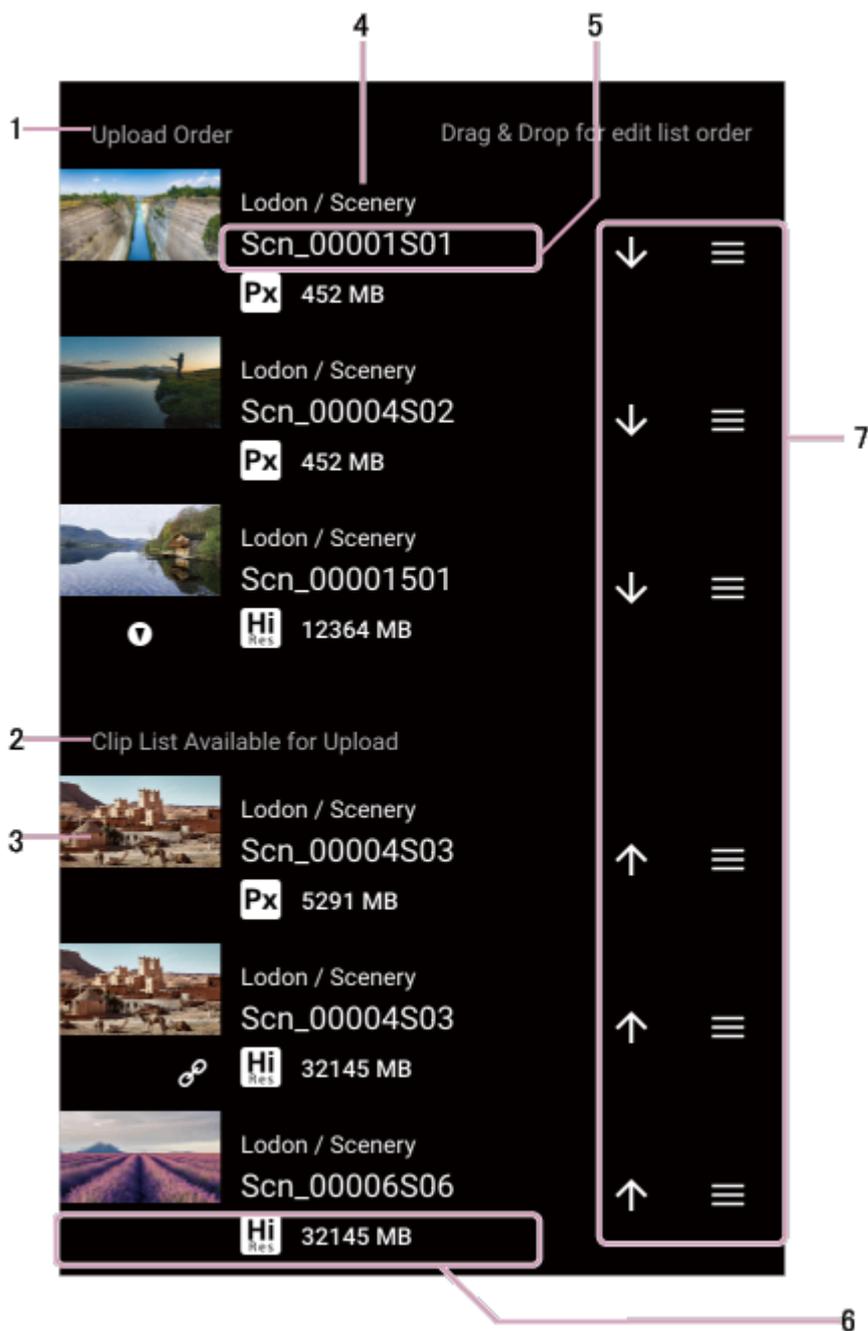


## 1. ヘッダー部



1. **◀** (戻る)  
クリップリスト画面に戻ります。
2. **画面名表示**  
画面の名称が表示されます。「ジョブ編集」固定です。

## 2. アップロード優先度操作部



1. **[アップロード順] リスト**  
アップロード待機中のクリップが表示されます。このリストの上から順にアップロードが実行されます。

## 2. [アップロードできるクリップ一覧] リスト

本アプリが保持しているアップロード可能なクリップが表示されます。ただし、以下のクリップは表示されません。

- チャンク転送中のクリップ（C3 Portal接続時）
- 必須メタデータが未編集のクリップ（Ci接続時）
- 自動削除済みのクリップ
- [ジョブ編集] 画面に入ったあとにカメラから受信したクリップ

## 3. サムネイル表示

クリップのサムネイルが表示されます。

## 4. グループ/ストーリーメタデータ表示

クリップに割り当てられているグループとストーリーメタデータが表示されます。

## 5. クリップ名

クリップの名称が表示されます。

## 6. 情報表示

クリップの情報とファイルサイズが表示されます。

-  (ハイレゾ) : クリップがハイレゾファイルであることを示します。
-  (プロキシ) : クリップがプロキシファイルであることを示します。
-  (エッセンスマーク) : クリップにエッセンスマークがついていることを示します。
-  (リンク) : ハイレゾファイルとプロキシファイルが紐づけられていることを示します。ハイレゾファイルにのみ表示されます。
-  (チャンクファイル) : クリップがチャンクファイルであることを示します。C3 Portal接続時のみ表示されます。

## 7. ジョブ操作ボタン

アップロードの待機/取り消しの変更とアップロード優先度の変更を行えます。

TP1001126374

## Creators' App for Enterprise

## ジョブ編集の操作

〔ジョブ編集〕画面では、アップロードの待機/取り消しの変更とアップロード優先度の変更が行えます。〔ジョブ編集〕画面からクリップリスト画面に戻ると、アップロードの待機/取り消しと優先度の設定変更が反映され、アップロードが再開されます。

-  (アップロード取り消し) : タップすると、そのクリップのアップロード待機が取り消され、〔アップロードできるクリップ一覧〕リストの末尾に移動します。
-  (アップロード待機) : タップすると、そのクリップがアップロード待機状態になり、〔アップロード順〕リストの末尾にクリップが表示されます。
-  (クリップハンドル) : 長押ししてリスト内でドラッグ&ドロップすることで、アップロードの待機/取り消しの変更とアップロード順の入れ替えを行えます。

## ヒント

- 〔ジョブ編集〕画面に入るとアップロードは停止されます。ただし、チャック転送中のファイルはアップロードが続行されます。また、〔クラウドに自動アップロード〕がオンの場合、〔ジョブ編集〕画面にいる間にカメラから受信したクリップのアップロードは行われます。
- 〔ジョブ編集〕画面に入ったあとにカメラから受信したクリップは〔ジョブ編集〕画面に表示されないため、アップロード優先度は変更できません。
- 〔ジョブ編集〕画面でクリップのサムネイルをタップするとプレビュー画面が表示されます。

## 関連項目

- [クリップのプレビュー](#)
- [クリップのアップロード優先度の変更](#)

TP1001126375

Creators' App for Enterprise

## ユーザーアカウントについて（C3 Portal接続時のみ）

---

本アプリを使用するためにはC3 PortalおよびDeviceライセンスの契約が必要です。また、C3 Portalに登録された、Camera Operator権限を持つユーザーアカウントで本アプリにログインする必要があります。

TP1000527962

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## C3 Portalにサインインする

### ご注意

- 本アプリの初回起動時や使用中に以下の権限を要求された場合、スマートフォンの設定で権限を許可してください。本アプリの動作に必要な権限です。
  - 位置情報
  - カメラ
  - 写真と動画
  - 付近のデバイス (Androidのみ)
  - ローカルネットワーク (iOSのみ)
  - 通知 (Androidのみ)
  - 音楽とオーディオ (Androidのみ)

### 1 ホーム画面の【サインイン】をタップする。

【サービス選択】画面が表示されます。

#### ご注意

- 使用している国/地域の設定によって使用できるクラウドサービスが異なります。必ず本アプリを使用する国/地域を選択してください。使用する国/地域を変更したい場合は、【アプリ情報】画面で行えます。

### 2 【C3 Portal】を選択し、【OK】をタップする。

#### ヒント

- 次回以降もC3 Portalにサインインした状態で本アプリを使用する場合は【次回も同じサービスを使用する】を有効にしてください。

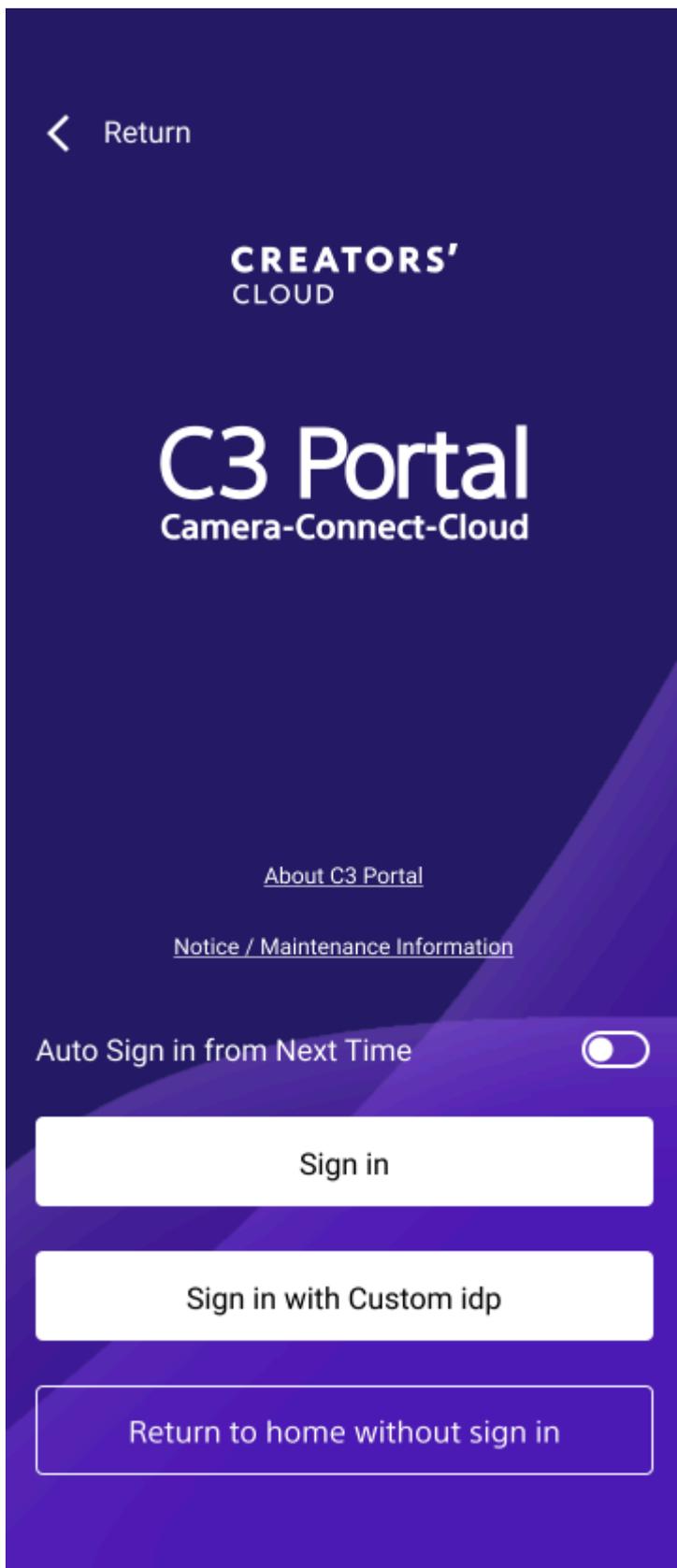


### 3 C3 Portalにサインインする。

- Professional IDを使用してサインインする場合は [サインイン] をタップする。
- カスタムIdPを使用してサインインする場合は [カスタム IdP でのサインイン] をタップする。

#### ヒント

- 必要に応じて [次回から自動サインイン] をオンに切り替えてください。



4 表示されたサインイン画面に従ってユーザーIDとパスワードを入力し、サインインを行う。

5 2段階認証が必要なユーザーアカウントの場合は2段階認証画面が表示されるので、認証コードを入力して「認証」をタップする。

サインインが行われ、ホーム画面が表示されます。

**ご注意**

- 認証コードはユーザー登録時に設定された2段階認証用アプリに表示されます。詳しくは以下のURL（英語）を参照してください。

URL : <https://helpguide.sony.net/pro/idm/v1/en/contents/TP0002845600.html>

- サインイン処理中に本アプリがバックグラウンドへ移行すると処理を継続できなくなります。その場合、本アプリ内のブラウザを閉じてホーム画面に戻り、再度サインイン操作を行ってください。

---

#### 関連項目

- [ユーザーアカウントについて（C3 Portal接続時のみ）](#)
- [アプリ情報](#)

TP1002100582

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

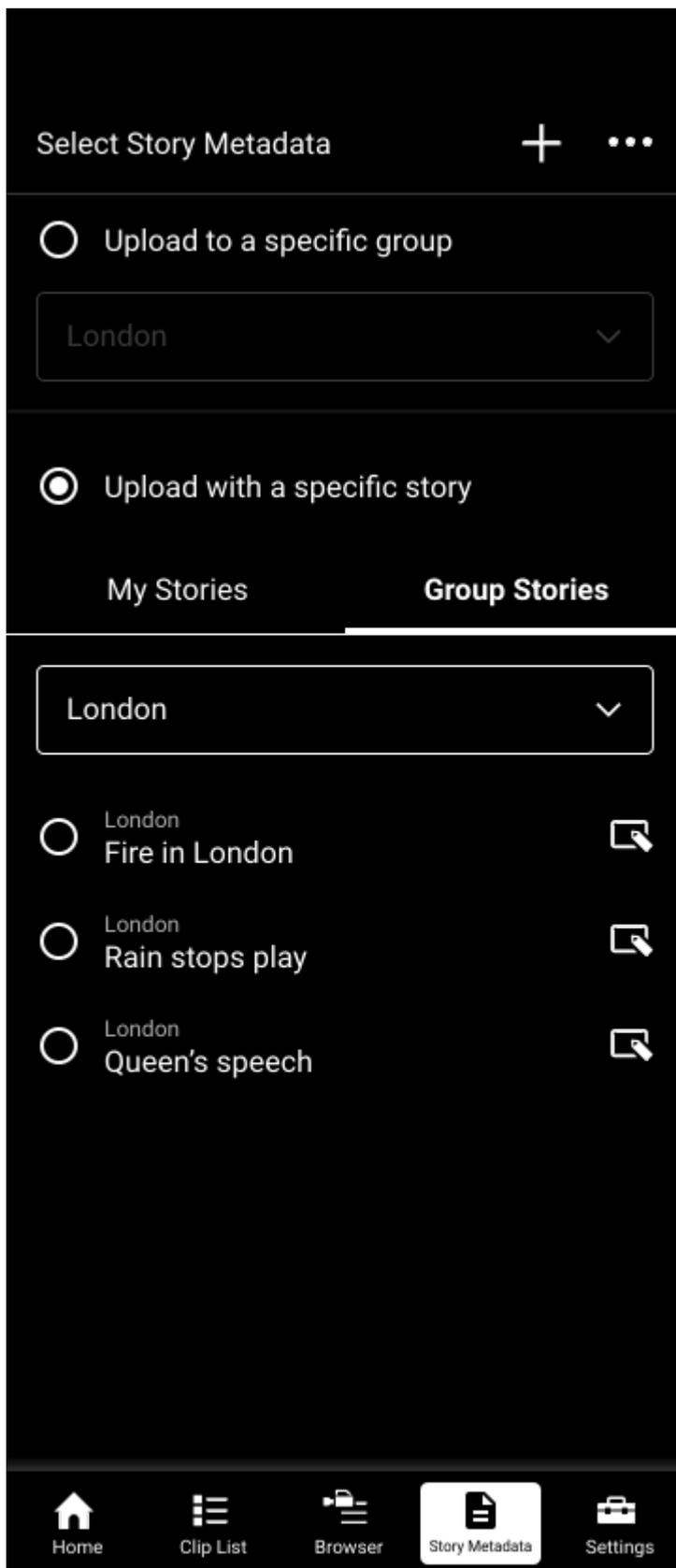
Creators' App for Enterprise

## ストーリーメタデータの選択

---

### 【ストーリーメタデータ選択】画面を表示する

ランチャーの  (ストーリーメタデータ) をタップすると、【ストーリーメタデータ選択】画面が表示されます。



[ストーリーメタデータ選択] 画面では以下の操作を行えます。

- クリップに割り当てるストーリーメタデータを選択する
- クリップにストーリーメタデータを割り当てない場合のアップロード先グループを選択する
- ストーリーメタデータを作成／編集する
- ストーリーメタデータを削除する

**ご注意**

- クリップに割り当てるストーリーメタデータの選択と、クリップにストーリーメタデータを割り当てない場合のアップロード先グループの選択は、いずれか片方のみ設定可能です。

## クリップに割り当てるストーリーメタデータを選択する

[特定のストーリーメタデータを割り当てる] を選択すると、選択可能なストーリーメタデータが [マイストーリー] タブと [グループストーリー] タブに表示されます。

- [マイストーリー] タブ：自分に割り当てられているすべてのストーリーメタデータが表示されます。
- [グループストーリー] タブ：指定したグループに紐付いているストーリーメタデータが表示されます。

ストーリーメタデータを選択して他の画面に移動しようとする時確認のダイアログが表示されるので [設定する] をタップします。クリップがカメラから転送されたときまたはカードリーダーから読み込まれたときに割り当てられるストーリーメタデータが変更されます。

### ご注意

- ここで選択したストーリーメタデータは、すでに本アプリに保存されているクリップには反映されません。すでに本アプリに保存されているクリップのストーリーメタデータを変更したい場合は、クリップリスト画面で行ってください。

## クリップにストーリーメタデータを割り当てない場合のアップロード先グループを選択する

[特定のグループにアップロードする] を選択すると、クリップのアップロード先グループを選択するプルダウンリストが有効になります。クリップをアップロードするグループを選択してください。

### ご注意

- カメラから転送またはカードリーダーから読み込まれたクリップに対して既にストーリーメタデータが割り当てられている場合は、ここで選択したグループにはアップロードされません。割り当てられたストーリーメタデータのグループにアップロードされます。

## ストーリーメタデータを作成/編集する

ストーリーメタデータを新規作成する場合は **+** (追加) を、編集する場合はそのストーリーメタデータの **✎** (編集) をタップします。

[ストーリーメタデータ編集] 画面が表示されるので各項目を設定し、[保存] をタップします。

### ヒント

- ストーリーメタデータの作成には、対象となるグループのNRCS Operator権限が必要です。ストーリーメタデータの編集には、対象となるグループのNRCS Operator、Media Editor、Media Managerのいずれかの権限が必要です。権限の有無の確認や付与は、C3 Portalで行います。

## ストーリーメタデータを削除するには

ストーリーメタデータを選択した状態で、画面上部の **⋮** (オプションメニュー) から [選択したストーリーメタデータを削除] を選択すると、ストーリーメタデータを削除できます。

ただし、クラウドサービスで編集中のストーリーメタデータは削除できません。

TP1000527981

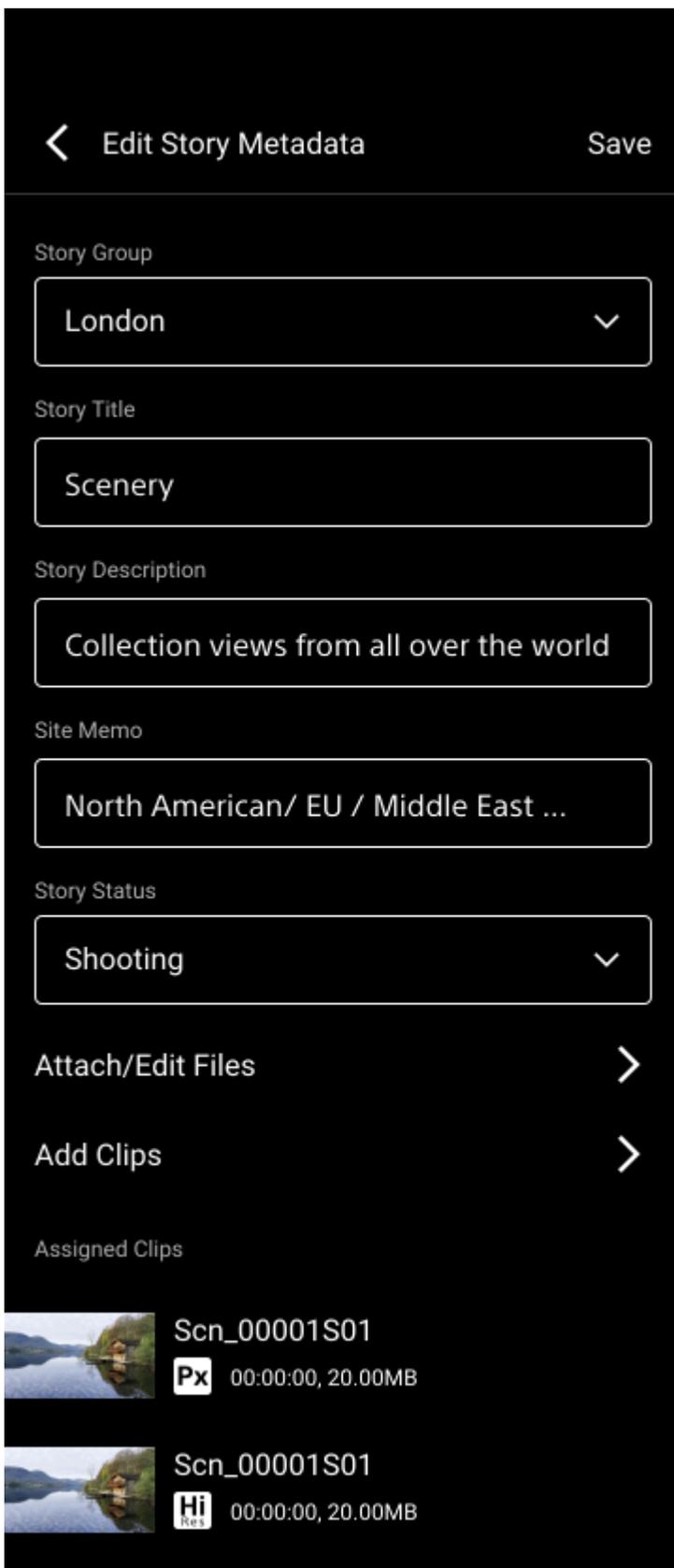
Creators' App for Enterprise

## ストーリーメタデータの編集

---

### 【ストーリーメタデータ編集】画面を表示する

【ストーリーメタデータ選択】画面で編集したいストーリーメタデータの（編集）をタップすると、【ストーリーメタデータ編集】画面が表示されます。



## ストーリーメタデータにファイルを添付する

[ファイルを添付/編集する] をタップします。

添付済みファイルのリストが表示されるので **+** (追加) をタップし、添付したいファイルを指定します。

## 添付ファイルを削除するには

添付済みのファイルのリストを左にスワイプし、**✖** (削除) をタップすると、その添付ファイルを削除できます。

## ストーリーメタデータをクリップに割り当てる

【クリップを追加する】をタップします。

クリップリストが表示されるので、ストーリーメタデータを割り当てたいクリップを選択して【選択したクリップを追加】をタップします。

すでにストーリーメタデータが割り当てられているクリップを選択した場合は、既存のストーリーメタデータの割り当てが解除され、選択したストーリーメタデータが割り当てられます。

TP1001477031

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

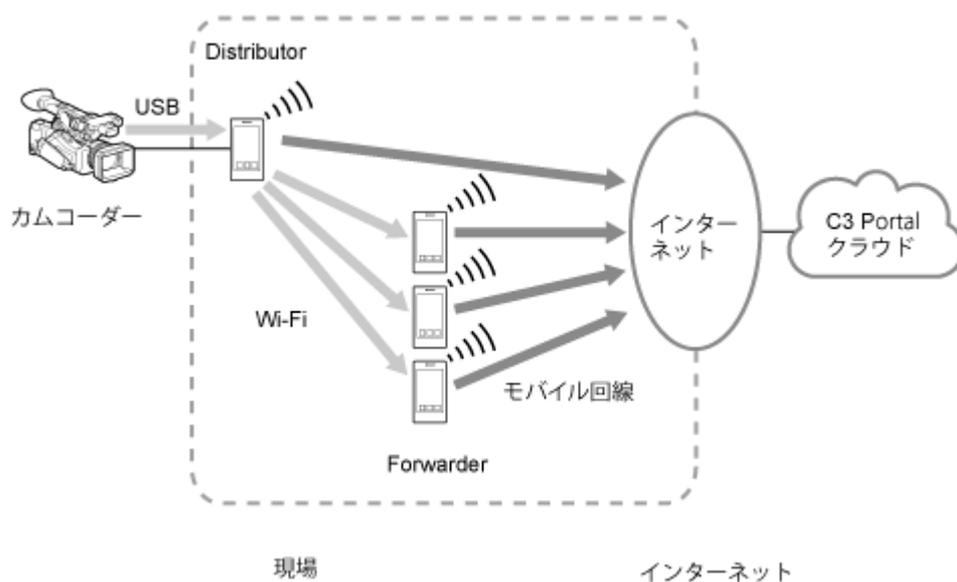
## Creators' App for Enterprise

## マルチモバイルリンク転送について

マルチモバイルリンク転送機能を使用することで、本アプリがインストールされたスマートフォンを複数台使用して、カメラのファイルをより短時間でクラウドサービスにアップロードできます。

## ご注意

- マルチモバイルリンク転送機能を使用するためには、オプションライセンスが必要です。
- マルチモバイルリンク転送機能はAndroid版でのみ使用できます。
- フォワーダー（子機）として接続できるスマートフォンの台数は、ディストリビューター（親機）として使用するスマートフォンのWi-Fiテザリング接続可能台数に依存します。
- モバイル端末によってはモバイルネットワークとWi-Fiを同時使用するために端末の設定変更が必要になる場合があります。
- アクセスポイント経由で本機能を運用することは推奨しません。
- 本機能の使用中は以下の機能は使用できません。
  - ジョブ編集機能
  - プレビュー画面でのクリップのアップロード優先度の変更



TP1000527977

## マルチモバイルリンク転送の設定

### 1 ランチャーの (設定) をタップする。

[設定] 画面が表示されます。

### 2 [マルチモバイルリンク転送] をタップする。

### 3 [ディストリビューター(親機)] と [フォワーダー(子機)] のどちらかを選択し、[次へ] をタップする。

既にモードを選択している場合は、手順4の画面が表示されます。モードを選択し直すときは [モード選択] をタップしてください。

#### ご注意

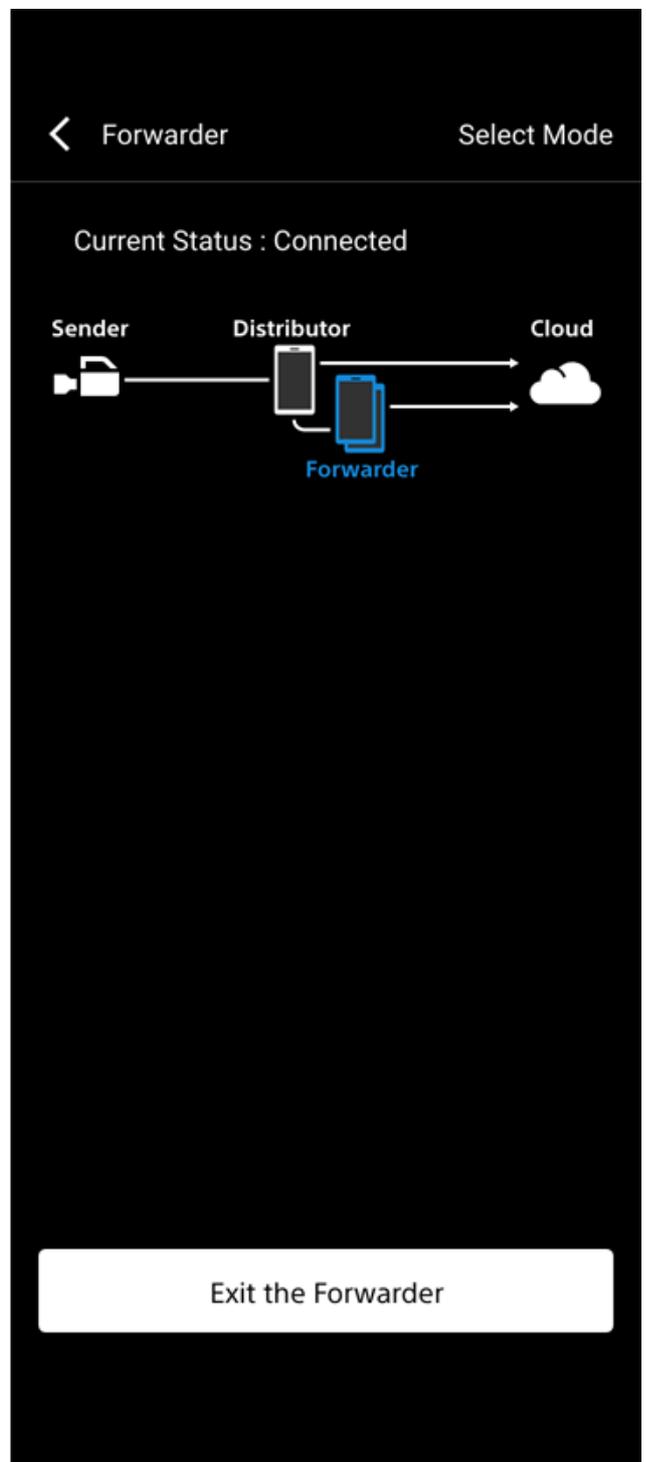
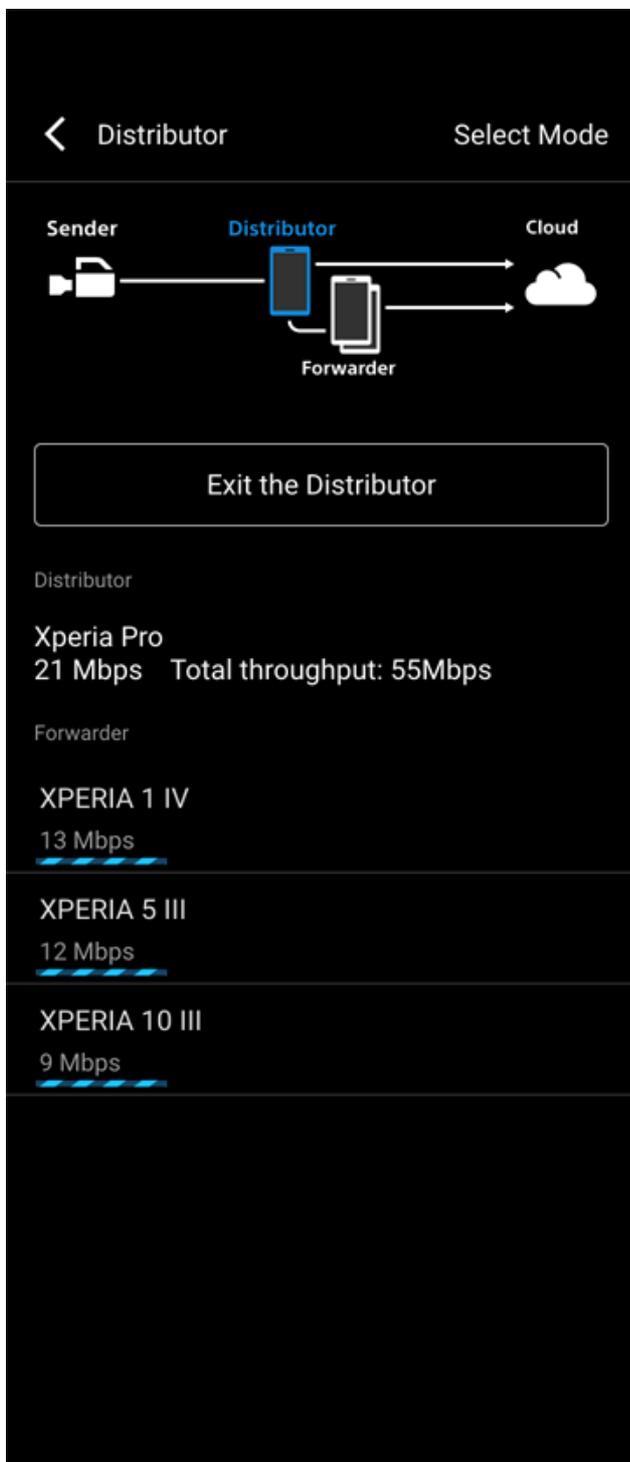
- Wi-Fi接続時は、Wi-Fiが優先されて [次へ] をタップできないことがあります。その場合は、モバイルネットワーク接続に変更して [次へ] をタップしてください。

### 4 スマートフォンの通信設定を行う。

- ディストリビューター (親機) モードに設定した場合は、[テザリング設定を開く] をタップし、スマートフォンのテザリング機能を有効にします。
- フォワーダー (子機) モードに設定した場合は、[Wi-Fi設定を開く] をタップし、スマートフォンのWi-Fi機能を使用してディストリビューター (親機) にWi-Fi接続します。

### 5 [OK] をタップする。

設定が完了すると以下の画面が表示されます。



### ご注意

- ディストリビューター（親機）の画面に表示されるスループットの数値は目安です。
- スループットの異なる端末が混在している場合、スループットの低い端末では転送処理が行われなかったりすることがあります。

設定完了後、何らかのエラーが発生している場合は接続イメージ画像のエラーが発生している箇所にアイコンが表示されます。

TP1000527978

## Creators' App for Enterprise

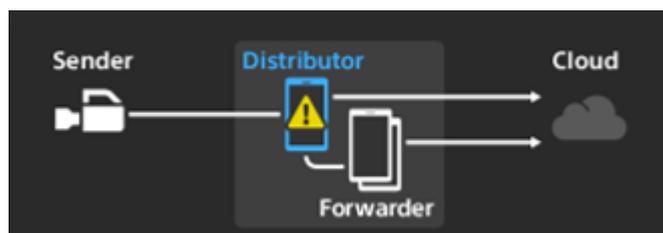
## マルチモバイルリンク転送のエラーについて

マルチモバイルリンク転送の設定完了後、何らかのエラーが発生している場合は接続イメージ画像のエラーが発生している箇所にアイコンが表示されます。

該当するエラーに応じて機器の設定等を確認してください。

## | ディストリビューター（親機）モードの場合のエラー

## ディストリビューター（親機）でエラーが発生



以下のエラーが発生しています。

- クラウドサービスへのアップロードに失敗
- 不明なエラー

スマートフォンのWi-Fi機能をオフにした状態でインターネットに接続できるか確認し、本アプリを再起動してください。それでも解決しない場合はクラウドサービスのサーバー状況をサーバー管理者に確認してください。

## フォワーダー（子機）のいずれかでエラーが発生

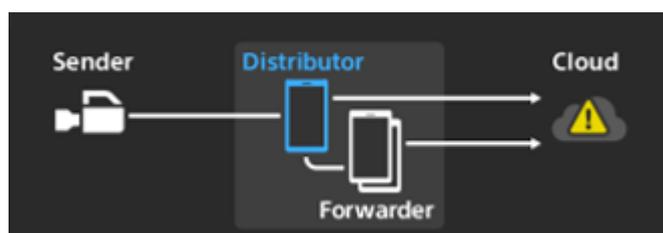


ディストリビューター（親機）とフォワーダー（子機）の間で通信エラーが発生しています。

以下の対応を行ってください。

- フォワーダー（子機）との間でWi-Fiテザリング接続ができていないか確認し、フォワーダー（子機）と再接続する
- フォワーダー（子機）側の本アプリを再起動する

## クラウドサービスでエラーが発生



以下のエラーが発生しています。

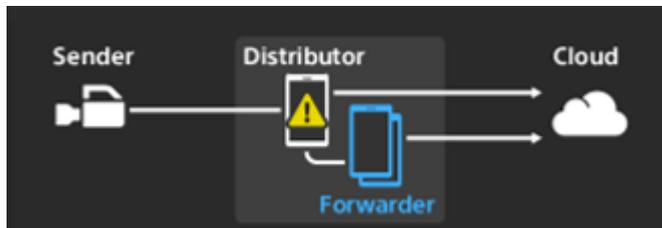
- データ接続エラー
- クラウドサービスの応答がない

- クラウドサービスとの接続失敗
- クラウドサービスの証明書エラー

スマートフォンのWi-Fi機能をオフにした状態でインターネットに接続できるか確認してください。それでも解決しない場合はクラウドサービスのサーバー状況をサーバー管理者に確認してください。

## フォワーダー（子機）モードの場合のエラー

### ディストリビューター（親機）でエラーが発生



以下のエラーが発生しています。

- ディストリビューター（親機）との接続失敗
- クラウドサービスへアップロードするファイルをディストリビューター（親機）から取得失敗
- アップロード完了通知をディストリビューター（親機）に送れない

ディストリビューター（親機）との間でWi-Fiテザリング接続ができているか確認し、ディストリビューター（親機）と再接続してください。

### フォワーダー（子機）のいずれかでエラーが発生



以下のエラーが発生しています。

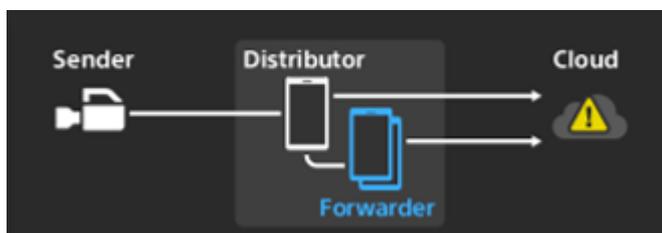
- クラウドサービスへのアップロードに失敗
- 不明なエラー

以下の対応を行ってください。

- スマートフォンのWi-Fi機能をオフにした状態でインターネットに接続できるか確認する
- ディストリビューター（親機）との間でWi-Fiテザリング接続ができているか確認し、ディストリビューター（親機）と再接続する
- 本アプリを再起動する

解決しない場合はクラウドサービスのサーバー状況をサーバー管理者に確認してください。

### クラウドサービスでエラーが発生



以下のエラーが発生しています。

- データコネクションエラー
- クラウドサービスとの接続失敗
- クラウドサービスの証明書エラー

スマートフォンのWi-Fi機能をオフにした状態でインターネットに接続できるか確認してください。それでも解決しない場合はクラウドサービスのサーバー状況をサーバー管理者に確認してください。

TP1000527979

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## Ciにサインインする

### ご注意

- 本アプリの初回起動時や使用中に以下の権限を要求された場合、スマートフォンの設定で権限を許可してください。本アプリの動作に必要な権限です。
  - 位置情報
  - カメラ
  - 写真と動画
  - 付近のデバイス (Androidのみ)
  - ローカルネットワーク (iOSのみ)
  - 通知 (Androidのみ)
  - 音楽とオーディオ (Androidのみ)

### 1 ホーム画面の【サインイン】をタップする。

【サービス選択】画面が表示されます。

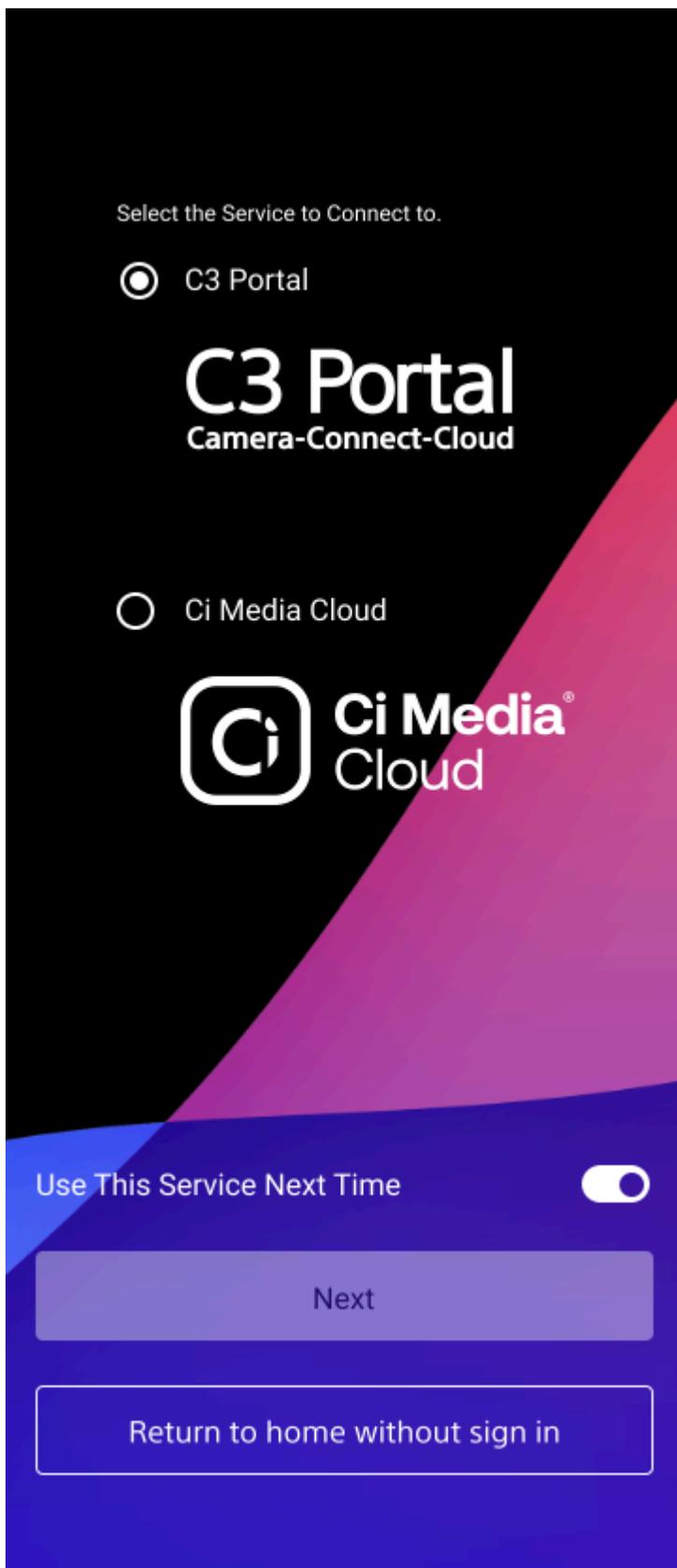
### ご注意

- 使用している国/地域の設定によって使用できるクラウドサービスが異なります。必ず本アプリを使用する国/地域を選択してください。使用する国/地域を変更したい場合は、【アプリ情報】画面で行えます。

### 2 【Ciメディアクラウド】を選択し、【OK】をタップする。

### ヒント

- 次回以降もCiにサインインした状態で本アプリを使用する場合は【次回も同じサービスを使用する】を有効にしてください。



3 管理者から送られてきたファイルリクエストコードを入力し、[OK] をタップする。

#### ヒント

- 必要に応じて [次回も同じコードを使用する] をオンに切り替えてください。
- [次回も同じコードを使用する] をオンにしたあと、別のリクエストコードを使用する場合など再度オフにしたいときは、ホーム画面からファイルリクエストコード入力画面に戻ってください。



本アプリがファイルリクエスト情報を検証し、問題がなければサインイン後にホーム画面が表示されます。

#### 関連項目

- [ファイルリクエストコード作成時の制限](#)
- [アプリ情報](#)



## ファイルリクエストコード作成時の制限

### ファイルリクエストコード作成時の設定

Ciでファイルリクエストコードを作成する際は、必ず以下の設定にしてください。

以下とは異なる設定で作成されたファイルリクエストコードを本アプリに入力するとエラーになり、Ciにサインインできません。

#### 【カスタマイズ】 タブ

##### 【詳細設定】 > 【投稿者の情報入力】

【投稿者のメールアドレスの入力を必須にする】のチェックを外す。

##### 【詳細設定】 > 【アップロード設定】

アップロードできるファイルの種類を制限する場合は、【フォルダーのアップロードを許可する】のチェックを外したうえで、【ファイル形式の制限】を以下のいずれかの設定にする。

- 【すべてのファイルを許可する】を選択する。
- 【許可するファイル形式を指定する】を選択し、【許可するファイル形式】で【ビデオ】にチェックを入れる。
- 【許可するファイル拡張子を指定する】を選択し、【許可するファイル拡張子】欄に「mp4」と「mxf」を入力する。

#### 【メタデータ】 タブ

【投稿者フォームでカスタムメタデータを使用する】にチェックを入れた場合は、使用するメタデータタイプとして【Free text】のみチェックを入れる。

#### ご注意

- 本アプリでは、フリーテキスト以外のメタデータタイプはサポートしていません。

#### 関連項目

- [Ciにサインインする](#)

TP1002100584

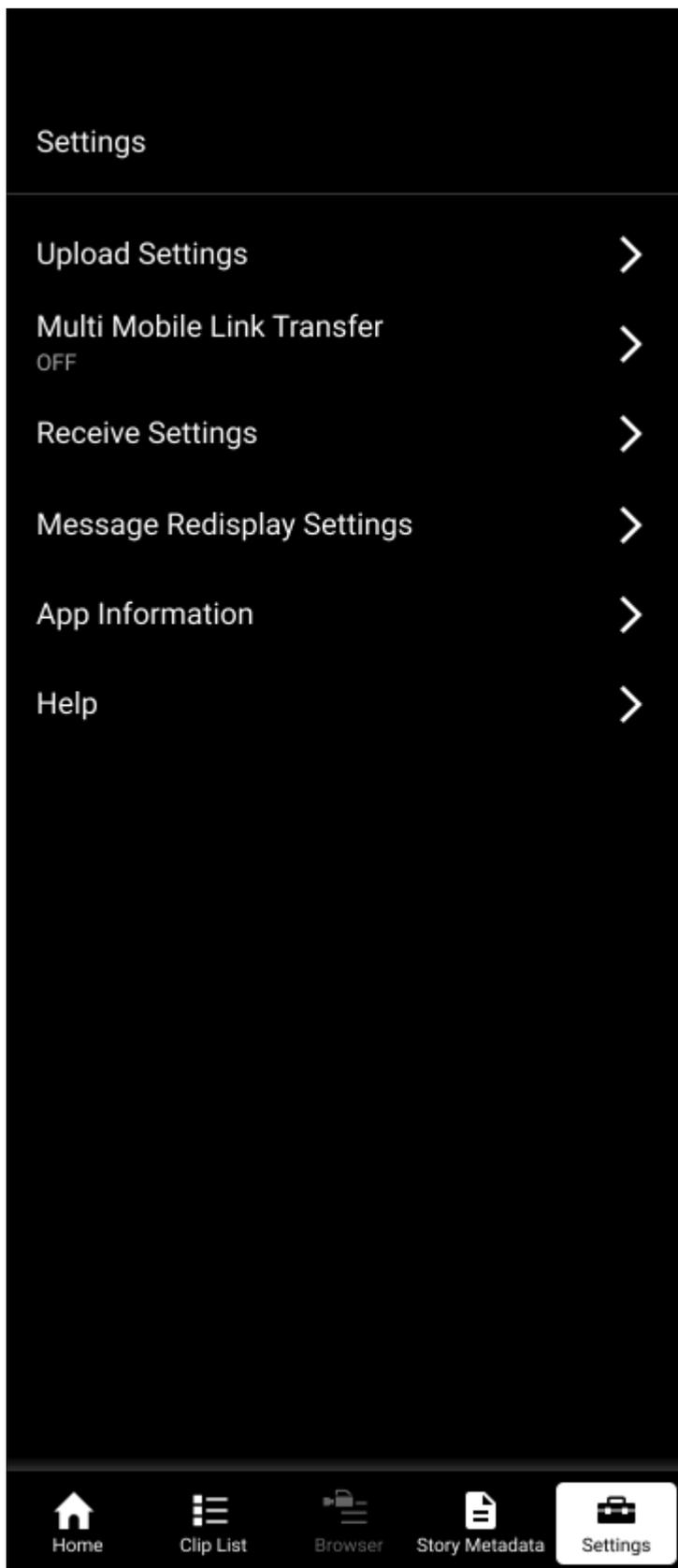
Creators' App for Enterprise

## 設定

---

### 【設定】画面を表示する

ランチャーの (設定) をタップすると、【設定】画面が表示されます。



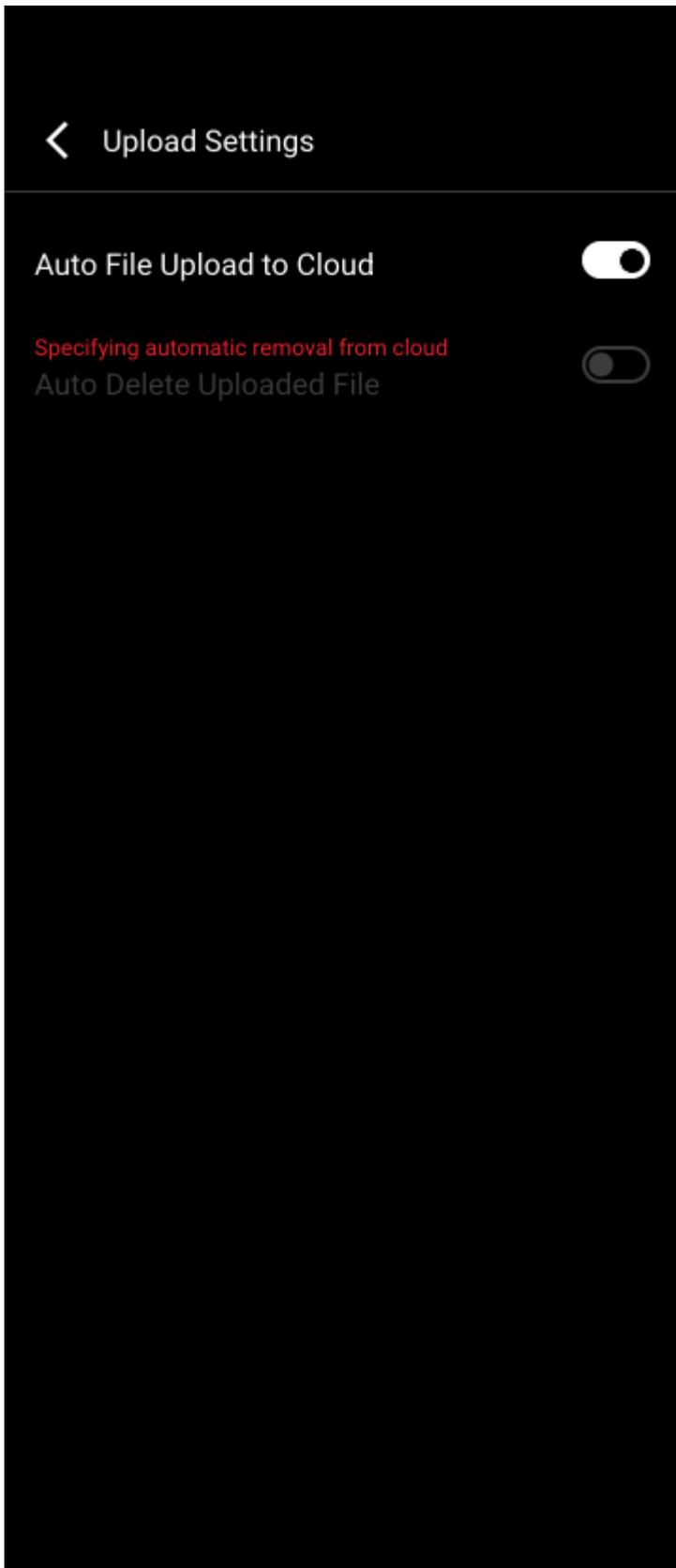
各項目をタップすると、それぞれの設定画面が表示されます。接続しているクラウドサービスによって、表示される項目は異なります。

TP1000527982

Creators' App for Enterprise

## アップロード設定（C3 PortalまたはCi接続時）

[設定] 画面で [アップロード設定] をタップすると、[アップロード設定] 画面が表示されます。



【クラウドに自動アップロード】：オンにすると、カメラから転送されたクリップが自動的にクラウドサービスにアップロードされます。

【アップロード済みファイルの自動削除】：オンにすると、クラウドサービスにアップロードされたクリップがスマートフォン上から自動的に削除されます。

#### ご注意

- 【アップロード済みファイルの自動削除】は、クラウドサービス側の設定によって本アプリでは設定できないことがあります。

TP1001477033

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## Creators' App for Enterprise

## 受信設定

[設定] 画面で [受信設定] をタップすると、[受信設定] 画面が表示されます。

The screenshot shows the 'Receiving Settings' screen. At the top left, there is a back arrow and the title 'Receiving Settings'. Below this, there are five settings sections, each with a label and a corresponding input field:

- Use Name:** The input field contains the text 'c3puser'.
- Password:** The input field contains seven asterisks '\*\*\*\*\*' and a small icon of a crossed-out eye on the right side.
- Host Name:** The input field contains the IP address '192.168.1.5'.
- Port:** The input field contains the number '21'.
- Save to:** The input field is a dropdown menu showing 'External Storage' with a downward-pointing chevron icon on the right.

**[ユーザー名]** : ユーザー名が表示されます。タップすると変更できます。

## ご注意

- ユーザー名に英数字以外を使用すると、カメラと接続できないことがあります。ユーザー名に使用できる文字について詳しくは、接続するカメラのマニュアルを参照してください。

**[パスワード]** : パスワードが表示されます。タップすると変更できます。

**[ホスト名]** : ホスト名が表示されます。

**[ポート]** : 使用するポート番号が表示されます。タップすると変更できます。

**[保存先]** : クリップの保存先を指定します。(Androidのみ)

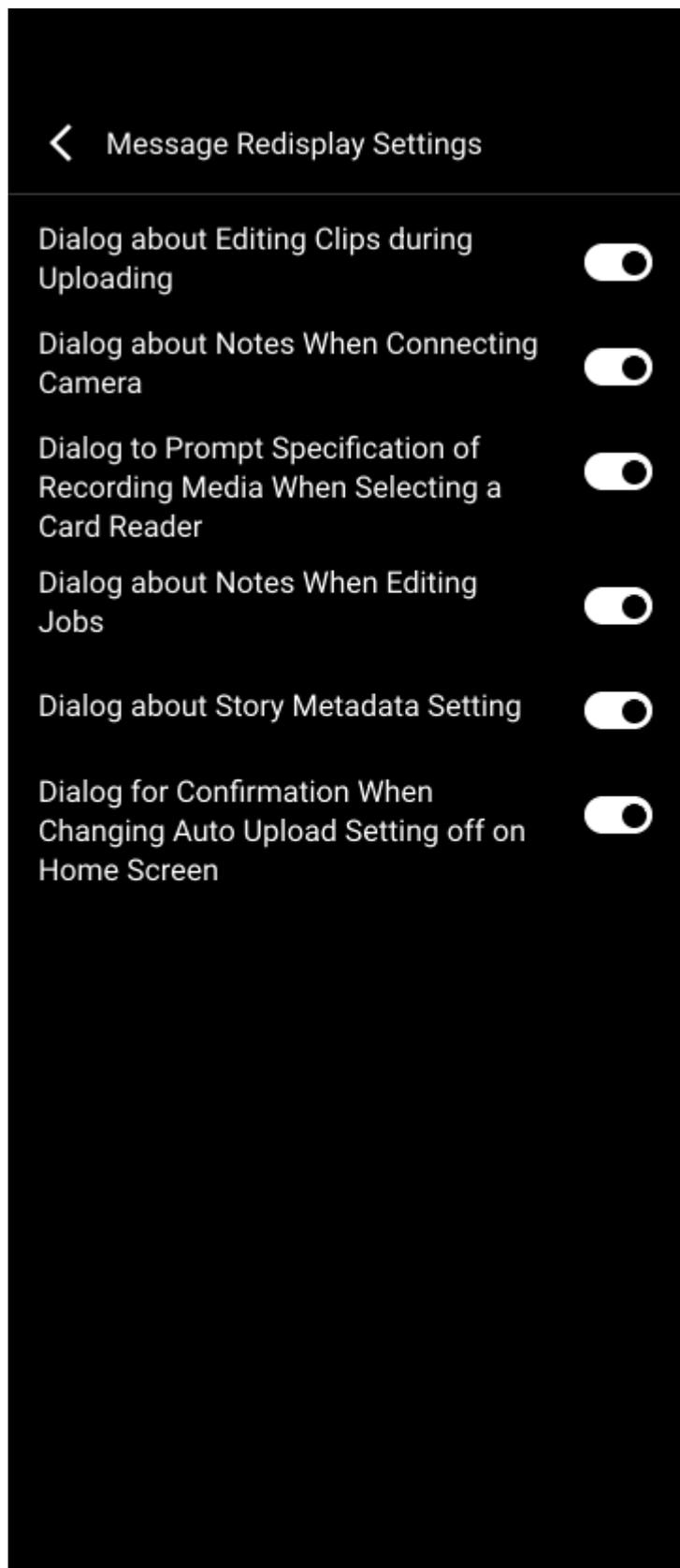
TP1001477034

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Creators' App for Enterprise

## メッセージ再表示設定

[設定] 画面で [メッセージ再表示設定] をタップすると、[メッセージ再表示設定] 画面が表示されます。



[今後このお知らせを表示しない] を選択したメッセージを再表示させるように設定できます。再表示させるかどうかはメッセージの種類ごとに設定できます。

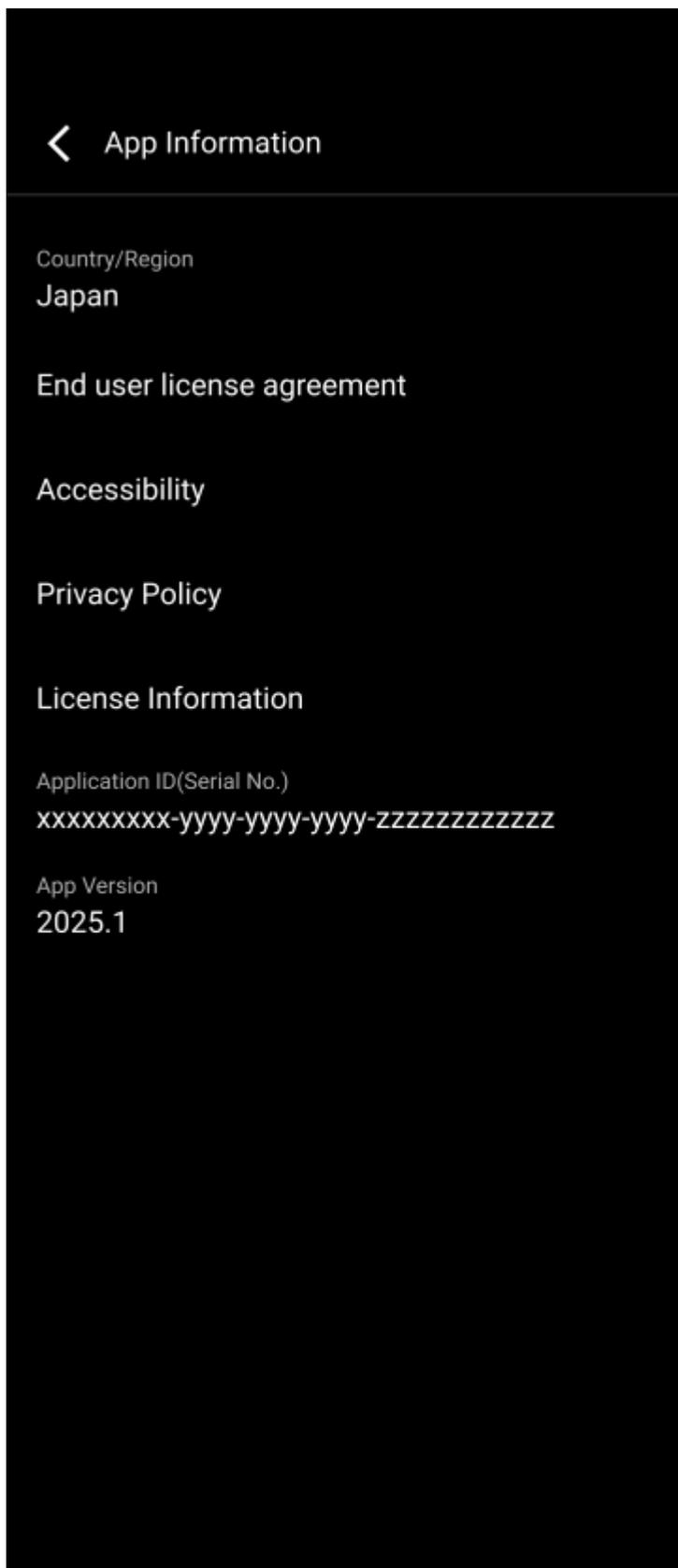
TP1001477035

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Creators' App for Enterprise

## アプリ情報

[設定] 画面で [アプリ情報] をタップすると、[アプリ情報] 画面が表示されます。



【アプリ情報】画面からはソフトウェア使用許諾やプライバシーポリシー、本アプリのバージョンなどを確認できません。

【国/地域】をタップすると使用する国/地域の設定を変更できます。変更後は自動的にログアウトされるので再度ログインする必要があります。

TP1000527980

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

Creators' App for Enterprise

## ヘルプ

---

[設定] 画面で [ヘルプ] をタップすると、本ヘルプが表示されます。

TP1000542497

G-156-300-02(1) Copyright 2025 Sony Corporation

## Creators' App for Enterprise

## 商標について

- iOSは、米国シスコの商標もしくは登録商標です。
- iPhoneは、Apple Inc.の米国およびその他の国における登録商標です。
- iPhone商標は、アイホン株式会社のライセンスに基づき使用されています。
- Xperia、SxS、XQDは、ソニーグループ株式会社またはその関連会社の登録商標または商標です。
- QRコードは、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。
- その他の社名および商品名は各社の登録商標または商標です。なお、本文中では<sup>TM</sup>、®マークは明記していません。

TP1000553182