

Monitor & Control

Monitor & Control

이 도움말 안내는 Monitor & Control 조작 방법을 설명합니다.

도움말 안내 권장 항목**지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능**

Monitor & Control 앱에서 지원하는 연결 방법 및 기능을 나열합니다.

지원 정보**Monitor & Control 지원 페이지**

도움말 안내 외에도 앱의 구성 및 작동과 관련된 정보는 지원 페이지에서 확인할 수 있습니다. 이 도움말 안내와 함께 사용하십시오.

서론**애플리케이션**[개요](#)[화면 전환](#)**이 도움말 안내 정보****지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능****거리 지정을 통한 수동 초점 조작을 지원하지 않는 렌즈****라이선스 구매****ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈로 연결****Bluetooth 페어링을 사용하여 연결(간단 연결)****Wi-Fi를 통한 연결**[Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결\(Wi-Fi Direct 연결\)\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)[Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결\(태더링/인터넷 공유\)\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)[Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)

유선 LAN을 통해 연결

└ [라우터 또는 스위칭 허브를 통한 유선 LAN 연결\(ILCE-9M3/ILCE-1M2/ILCE-1/ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX30\).](#)

USB를 통한 연결

└ [USB 케이블을 사용하여 연결](#)

HDMI/UVC를 통한 연결

└ [HDMI/UVC를 통한 연결\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX30/ILME-FX2/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)

[카메라 연결 시 액세스 인증\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\).](#)

PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610으로 연결

Wi-Fi를 통한 연결

[Wi-Fi를 사용하여 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610에 연결 시 설정](#)

[Bluetooth 페어링을 사용하여 연결\(간단 연결\)\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800\).](#)

[Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결\(Wi-Fi Direct 연결\)\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)

[Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결\(데더링/인터넷 공유\)\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)

[Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)

유선 LAN을 통해 연결

[유선 LAN을 사용하여 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610에 연결 시 설정](#)

[라우터 또는 스위칭 허브를 통해 유선 LAN으로 연결\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\).](#)

USB를 통한 연결

└ [USB를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결\(데더링\)\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\).](#)

HDMI/UVC를 통한 연결

└ [HDMI/UVC를 통한 연결\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\).](#)

[카메라 연결 시 액세스 인증\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\).](#)

카메라에서 연결 해제

[카메라 연결 해제](#)

[앱에서 액세스 인증 자격 증명 삭제](#)

[Bluetooth 페어링 해제](#)

카메라 조작

[촬영](#)

[Monitoring] 화면을 사용하여 클립 재생

카메라 설정 확인/변경

[앱을 사용하여 카메라 설정 표시 및 변경](#)

[기본 조작](#)

[촬영 보조 기능](#)

정밀도 설정 조정

[초점](#)

[조리개](#)

[ND](#)

[할당 가능 버튼](#)

[LUT 가져오기](#)

[스트리밍 구성](#)

[프레이밍](#)

[클립 플래그](#)

클립 표시/작동

클립 확인

[프록시 클립/원본 클립 확인](#)

[제어 장치로 가져온 클립 표시](#)

[클립 표시 보기 전환](#)

[Browse] 화면에서 클립 조작

[클립 이름 바꾸기](#)

[클립 삭제](#)

[\[Browse\] 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)

[\[Browse\] 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)

[제어 장치로 가져온 클립 공유](#)

플레이어 화면을 사용하여 클립 조작

[플레이어 화면을 사용하여 클립 재생](#)

[플레이어 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)

[플레이어 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)

[클립의 일부를 FTP 서버로 전송](#)

[클립 속성 확인](#)

[작업 목록 확인](#)

멀티 카메라 모니터링 사용

[멀티 카메라 모니터링 활성화](#)

멀티 카메라 모니터링 기본 조작

[멀티 카메라 모니터링을 사용한 촬영](#)

[멀티 카메라 모니터링을 사용한 카메라 작동](#)

[멀티 카메라 모니터링을 사용한 카메라 동시 작동](#)

멀티 카메라 모니터링을 사용한 클립 표시/작동

[멀티 카메라 모니터링을 사용한 클립 확인](#)

[멀티 카메라 모니터링을 사용하여 가져온 프록시 클립 확인](#)

[멀티 카메라 모니터링을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)

사용자에게 알림

[상표](#)

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

개요

M&C(Monitor & Control)는 단일 카메라에 연결하여 카메라를 원격 제어하고 카메라에서 클립을 표시/제어하는 데 사용되는 애플리케이션입니다. 멀티 카메라 모니터링 기능을 사용하여 최대 20대의 카메라에 연결할 수도 있습니다(iPadOS 및 macOS만 해당). 이 앱은 무료로 사용할 수 있습니다.

특정 기능은 라이선스를 구매하고 라이선스 구매 시 사용된 동일한 Sony 계정을 사용하여 앱에 로그인해야만 사용할 수 있습니다. 라이선스에 대한 자세한 내용은 "[라이선스 구매](#)"를 참조하십시오.

관련 항목

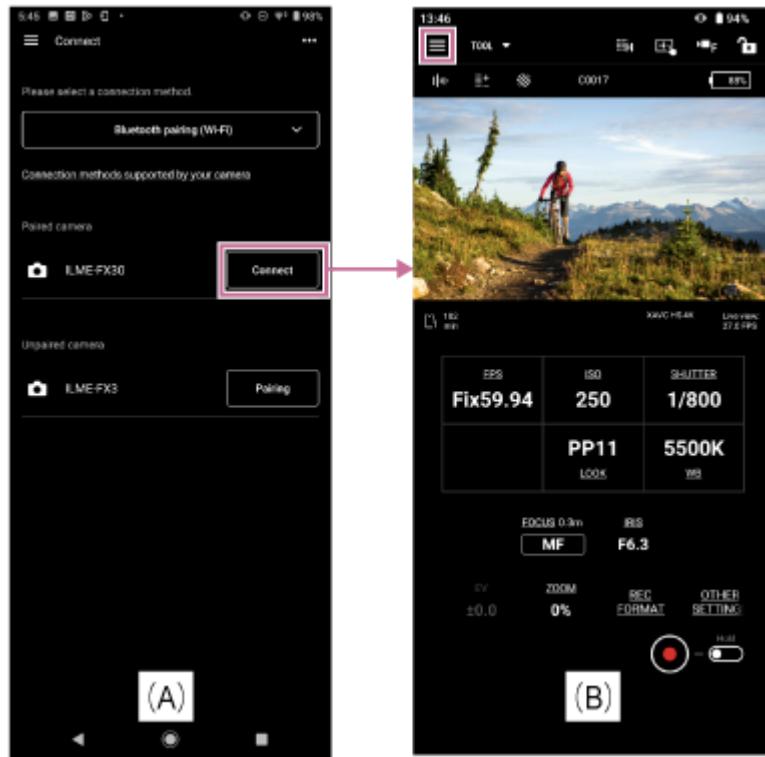
- [라이선스 구매](#)

TP1001803977

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

화면 전환

이 항목에서는 앱 화면의 구조와 화면 간 전환 방법에 대해 설명합니다.



[Connect] 화면(A)에서 연결하려는 카메라에 대해 [Connect]를 눌러 카메라 이미지를 모니터링하고 카메라 기능을 원격으로 제어할 수 있는 [Monitoring] 화면(B)을 표시합니다.

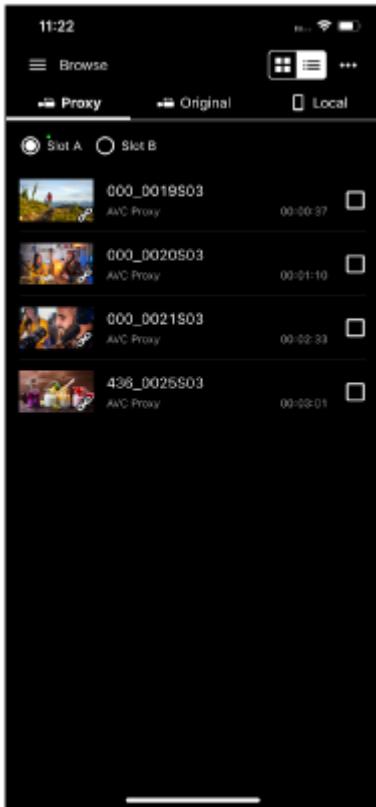
iPad를 사용하는 경우 [Connect] 화면(C)의 토글 버튼을 켜짐 위치로 설정하면 멀티 카메라 모니터링이 가능해집니다.



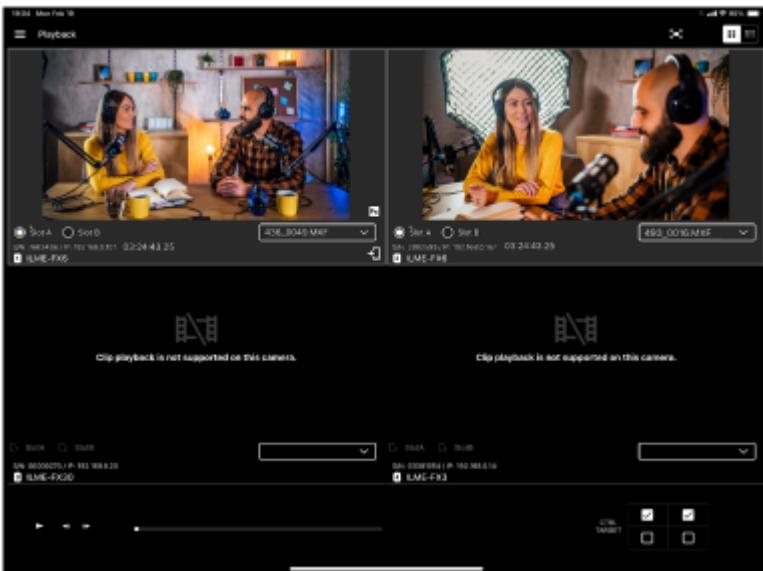
≡ (앱 메뉴)

[Monitoring] 화면의 메뉴에서 다음 항목 중 하나를 선택하면 해당 항목에 대한 화면이 표시됩니다.

- [Connect]: 카메라 연결 화면(A)을 표시합니다.
- [Monitoring]: [Monitoring] 화면(B)을 표시합니다.
- [Browse]: 카메라 클립의 재생을 표시 및 제어하고 클립을 가져오기/전송하기 위한 [Browse] 화면을 표시합니다.



- [Job list]: 클립의 가져오기/전송 상태를 확인하는 화면을 표시합니다.
- [Settings/Support]: 앱 설정을 구성하는 화면을 표시합니다.
- [Feedback]: 이 앱에 대한 피드백을 제공하는 외부 사이트를 표시합니다.
- [Playback]: 멀티 카메라 모니터링이 활성화된 경우에만 메뉴에 표시됩니다. 여러 카메라의 클립을 동시에 모니터링할 수 있는 화면을 표시합니다.



- [Import]: 멀티 카메라 모니터링이 활성화된 경우에만 메뉴에 표시됩니다. 여러 카메라의 클립을 동시에 가져올 수 있는 화면을 표시합니다.

관련 항목

- [기본 조작](#)

TP1001803978

이 도움말 안내 정보

도움말 안내 규칙

이 도움말 안내에서는 이 앱이 설치된 스마트폰, 태블릿, macOS 장치 또는 기타 장치를 "제어 장치"라고 합니다.

장치 연결 절차의 아이콘

 (앱 조작 아이콘)이 표시되는 단계는 이 앱을 사용하여 수행되는 조작을 나타냅니다.

 (제어 장치 조작 아이콘)이 표시되는 단계는 제어 장치에서 수행되는 조작을 나타냅니다.

 (카메라 조작 아이콘) 또는  (카메라 조작 아이콘)이 표시되는 단계는 카메라에서 수행되는 조작을 나타냅니다.

이 도움말 안내에 설명된 제어 장치

이 도움말 안내에서는 Sony Xperia(Android 13) 및 iPad Pro(iPadOS 16.3.1)를 사용할 때의 조작 방법에 대해 설명합니다.
제어 장치에 따라 조작 방법이 다를 수 있습니다.

TP1001803979

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능

다음 표에는 이 앱에서 지원하는 카메라, 연결 방법 및 기능이 나열되어 있습니다. 카메라의 시리즈 이름과 모델 이름을 확인하십시오.

지원되는 카메라

시리즈 이름	모델 이름
ILME 시리즈	ILME-FX6 ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30
ILCE 시리즈	ILCE-1 (α1) ILCE-1M2 (α1 II) ILCE-9M3 (α9 III) ILCE-7SM3 (α7S III) ILCE-7RM5 (α7R V) ILCE-7M4 (α7 IV)
ZV 시리즈	ZV-E1
MPC 시리즈	MPC-2610 (BURANO)
PXW 시리즈	PXW-Z300 PXW-Z200
HXR 시리즈	HXR-NX800

- 2025년 8월 기준 지원되는 카메라

연결 방법

표의 (상세 정보)를 클릭/탭하여 연결 절차를 표시합니다.

✓: 지원됨, -: 지원되지 않음

연결 방법 / 앱 내 이름	카메라				멀티 카 메라 모 니터링
	PXW-Z300 / PXW-Z200 / HXR-NX800	ILME- FX6 / MPC-2610	ILME-FX3 / ILME- FX3A / ILME-FX30 / ILCE-9M3 / ILCE-1 / ILCE-1M2	ILCE-7SM3 / ILCE- 7RM5 / ILCE-7M4 / ZV-E1 / ILME-FX2	
Bluetooth 페어링을 통한 Wi-Fi 연결 / Bluetooth pairing (Wi-Fi)	✓ (상세 정보)	-	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	-
카메라를 AP ^{*1} 로 사용한 Wi-Fi 연결(Wi-Fi Direct 연결) / Wi-Fi	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	-

연결 방법 / 앱 내 이름	카메라					멀티 카메라 모니터링
	PXW-Z300 / PXW-Z200 / HXR-NX800	ILME-FX6 / MPC-2610	ILME-FX3 / ILME-FX3A / ILME-FX30 / ILCE-9M3 / ILCE-1 / ILCE-1M2	ILCE-7SM3 / ILCE-7RM5 / ILCE-7M4 / ZV-E1 / ILME-FX2		
무선 LAN 라우터를 AP ^{*1} 로 사용한 Wi-Fi 연결 / Wi-Fi	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓
라우터 또는 스위칭 허브를 통한 유선 LAN 연결 / Wired LAN	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	—	—	✓
제어 장치를 AP ^{*1} 로 사용한 Wi-Fi 테더링 ^{*2} / Tethering (Wi-Fi)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓
제어 장치를 AP ^{*1} 로 사용한 USB 테더링 ^{*2} / Tethering (USB)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	—	—	—	—
USB 연결 / USB	—	—	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	—
HDMI/USB Video Class (UVC) 연결 / USB Streaming	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	—

*1 액세스 포인트(AP): Wi-Fi 연결을 위한 SSID를 제공하는 장치.

*2 테더링(인터넷 공유): 모바일 장치의 SIM 카드를 사용하여 모바일 네트워크 데이터 통신을 통한 인터넷 연결을 가능하게 하는 기능.

사용 방법별 권장 연결 방법

PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800

표의 (상세 정보)를 클릭/탭하여 연결 절차를 표시합니다.

✓: 지원됨, -: 지원되지 않음

연결 방법 / 앱 내 이름	사용				
	표준	여러 모바일 장치에서 연결	안정적인 연결	FTP 전송	멀티 카메라 모니터링
Bluetooth 페어링을 통한 Wi-Fi 연결 / Bluetooth pairing (Wi-Fi)	✓ (상세 정보)	—	—	—	—
카메라를 AP로 사용한 Wi-Fi 연결(Wi-Fi Direct 연결) / Wi-Fi	✓ (상세 정보)	—	—	—	—
무선 LAN 라우터를 AP로 사용한 Wi-Fi 연결 / Wi-Fi	—	✓ (상세 정보)	—	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)
라우터 또는 스위칭 허브를 통한 유선 LAN 연결 / Wired LAN	—	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)
제어 장치를 AP로 사용한 Wi-Fi 테더링 / Tethering (Wi-Fi)	—	✓ (상세 정보)	—	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)

연결 방법 / 앱 내 이름	사용				
	표준	여러 모바일 장치 에서 연결	안정적인 연결	FTP 전송	멀티 카메라 모 니터링
제어 장치를 AP로 사용한 USB 테더링 / Tethering (USB) *3	-	-	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	-
HDMI/USB Video Class (UVC) 연결 / USB Streaming	-	-	✓ (상세 정보)	-	-

ILME-FX6/MPC-2610

표의 (상세 정보)를 클릭/탭하여 연결 절차를 표시합니다.

✓: 지원됨, -: 지원되지 않음

연결 방법 / 앱 내 이름	사용				
	표준	여러 모바일 장치 에서 연결*1	안정적인 연결	FTP 전송	멀티 카메라 모니터링
카메라를 AP로 사용한 Wi-Fi 연결(Wi-Fi Direct 연결) / Wi-Fi	✓ (상세 정보)	-	-	-	-
무선 LAN 라우터를 AP로 사용한 Wi-Fi 연결 / Wi-Fi	-	✓ (상세 정보)	-	✓ (상세 정보) *2	✓ (상세 정보)
라우터 또는 스위칭 허브를 통한 유선 LAN 연결 / Wired LAN	-	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보) *2	✓ (상세 정보)
제어 장치를 AP로 사용한 Wi-Fi 테더링 / Tethering (Wi-Fi)	-	✓ (상세 정보)	-	✓ (상세 정보) *2	✓ (상세 정보)
제어 장치를 AP로 사용한 USB 테더링 / Tethering (USB) *3	-	-	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보) *2	-
HDMI/USB Video Class (UVC) 연결 / USB Streaming	-	-	✓ (상세 정보) *4	-	-

ILCE-7RM5/ILCE-7SM3/ILCE-7M4/ZV-E1/ILME-FX2

표의 (상세 정보)를 클릭/탭하여 연결 절차를 표시합니다.

✓: 지원됨, -: 지원되지 않음

연결 방법 / 앱 내 이름	사용		
	표준	안정적인 연결	멀티 카메라 모니터링
Bluetooth 페어링을 통한 Wi-Fi 연결 / Bluetooth pairing (Wi-Fi)	✓ (상세 정보)	-	-
카메라를 AP로 사용한 Wi-Fi 연결(Wi-Fi Direct 연결) / Wi-Fi *5	✓ (상세 정보) *5	-	-

연결 방법 / 앱 내 이름	사용		
	표준	안정적인 연결	멀티 카메라 모니터링
무선 LAN 라우터를 AP로 사용한 Wi-Fi 연결 / Wi-Fi	-	-	✓ (상세 정보)
제어 장치를 AP로 사용한 Wi-Fi 테더링 / Tethering (Wi-Fi)	-	-	✓ (상세 정보)
USB 연결 / USB	-	✓ (상세 정보)	-
HDMI/USB Video Class (UVC) 연결 / USB Streaming	-	✓ (상세 정보) *6	-

ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX30/ILCE-9M3/ILCE-1/ILCE-1M2

표의 (상세 정보)를 클릭/탭하여 연결 절차를 표시합니다.

✓: 지원됨, -: 지원되지 않음

연결 방법 / 앱 내 이름	사용		
	표준	안정적인 연결	멀티 카메라 모니터링
Bluetooth 페어링을 통한 Wi-Fi 연결 / Bluetooth pairing (Wi-Fi)	✓ (상세 정보)	-	-
카메라를 AP로 사용한 Wi-Fi 연결(Wi-Fi Direct 연결) / Wi-Fi	✓ (상세 정보) *5	-	-
무선 LAN 라우터를 AP로 사용한 Wi-Fi 연결 / Wi-Fi	-	-	✓ (상세 정보)
제어 장치를 AP로 사용한 Wi-Fi 테더링 / Tethering (Wi-Fi)	-	-	✓ (상세 정보)
라우터 또는 스위칭 허브를 통한 유선 LAN 연결 / Wired LAN	-	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)
USB 연결 / USB	-	✓ (상세 정보)	-
HDMI/USB Video Class (UVC) 연결 / USB Streaming	-	✓ (상세 정보) *6	-

*1 ILME-FX6은 펌웨어 버전 4.00 이상에서 지원됩니다.

*2 인터넷에 연결되어 있어야 합니다.

*3 iPadOS/macOS에서는 지원되지 않습니다.

*4 UVC를 통한 연결은 지원되지 않습니다.

*5 Bluetooth 연결에 성공하지 못한 경우 대체 방법으로 사용합니다.

*6 ILME-FX3/ILME-FX3A/ILCE-7SM3에서는 UVC를 통한 연결이 지원되지 않습니다.

지원되는 기능

표의 (상세 정보)를 클릭/탭하여 작동 절차를 표시합니다.

✓: 지원됨, -: 지원되지 않음, ○: 변경/확인 지원됨 △: 확인만 지원됨

지원되는 기능	카메라							멀티 카메라 모니터링
	PXW-Z300	PXW-Z200 / HXR-NX800	MPC-2610	ILME-FX6	ILME-FX3 / ILME-FX3A / ILME-FX30	ILCE-FX2 / ILCE-1M2 / ILCE-7SM3	ILCE-1 / ILCE-7RM5 / ILCE-7M4 / ILCE-9M3	
녹화 시작/중지	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)
촬영 보조 기능 표시 [Focus map]	–	–	–	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	–	–
촬영 보조 기능 표시 [False color] / [Zebra] / [Gamma disp. assist] / [Snapshot]	✓ (상세 정보) *1	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보) *1	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보) *2
촬영 보조 기능 표시 [Waveform] / [Histogram]	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)
촬영 보조 기능 표시 [Center marker] / [Aspect marker] / [Aspect safety zone] / [Grid line]	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	–
촬영 보조 기능 표시 [De-squeeze] / [Flip horizontal] / [Rotation]	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보) *3
초점 조절 막대	✓ (상세 정보)	–	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	–
조리개 조절 막대	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보) *4	–
ND 조절 막대	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	–	–	–	–	–
[FOCUS]	○	○	○	○	○	○	○	△
[IRIS]	○	○	○	○	○	○	○	○
[ND]	○	○	○	○	–	–	–	○
[ISO/EI]	○	○	○	○	○	○	○	○
[GAIN]	○	○	○	○	–	–	–	○
[SHUTTER]	○	○	○	○	○	○	○	○

지원되는 기능	카메라							멀티 카메라 모니터링
	PXW-Z300	PXW-Z200 / HXR-NX800	MPC-2610	ILME-FX6	ILME-FX3 / ILME-FX3A / ILME-FX30	ILCE-FX2 / ILCE-1M2 / ILCE-7SM3	ILCE-1 / ILCE-7RM5 / ILCE-7M4 / ILCE-9M3	
[EV]	-	-	-	-	○	○	○	○
[WB]	○	○	○	○	○	○	○	○
[ZOOM]	○	○	○	○	○	○	○	○
[IS]	○	○	○	-	○	○	○ ^{*5}	○
[FRAMING]	○	○	-	-	○ ^{*6}	-	-	-
[Scene file]	○	○	○	○	-	-	-	○
[Picture profile]	-	-	-	-	○	○	○	○
[Base look] / [Select LUT]	-	○	○	○	○	○	○ ^{*7}	○
[Display LUT]	-	○	-	○	○	○	○ ^{*7}	○
LUT 가져오기	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	-	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보) *7	-
LUT 삭제하기	✓	✓	-	-	✓	✓	✓ ^{*7}	-
LUT 편집하기	✓	✓	-	-	✓	✓	✓ ^{*7}	-
[S&Q]	○	○	○	△	○	○	○	○
[Video format]	△	△	○	△	○	○	○	○
[Frame rate]	△	△	○	△	○	○	○	○
[Resolution]	△	△	○	△	○	○	○	○
[STREAM]	○	○	-	-	-	-	-	-
[Shooting mode]	-	○	○	○	○	○	○	○
[Color gamut]	-	○	○	○	○	○	○ ^{*7}	○
[Exposure control type]	-	-	-	-	○	○	○	○
[D-Range Optimizer]	-	-	-	-	○	○	○	○
[Metering mode]	-	-	-	-	○	○	○	○
[AE lock]	-	-	-	-	○	○	○	○
[Zoom setting]	-	○	-	-	○	○	○	○
[Variable shutter]	-	-	-	-	○	○	○	○

지원되는 기능	카메라							멀티 카메라 모니터링
	PXW-Z300	PXW-Z200 / HXR-NX800	MPC-2610	ILME-FX6	ILME-FX3 / ILME-FX3A / ILME-FX30	ILCE-FX2 / ILCE-1M2 / ILCE-7SM3	ILCE-1 / ILCE-7RM5 / ILCE-7M4 / ILCE-9M3	
[Shutter mode]	○	○	○	○	○	○ ^{*8}	—	○
[Digital extender]	○	○	—	—	—	—	—	—
[CLIP FLAG]	—	—	—	—	○	—	—	—
[Playback]	○	○	○	○	○	○	—	—
프록시 재생	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	—	—	—	✓ (상세 정보)
제어 장치로 프록시 가져오기	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	—	—	—	✓ (상세 정보)
FTP 서버로 프록시 전송	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	—	—	—	—
프록시를 사용하여 원본 클립 재생	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	—	—	—	✓ (상세 정보)
FTP 서버로 원본 전송	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	✓ (상세 정보)	—	—	—	—
카메라가 재생 모드일 때 재생 화면 표시 지원	○	○	○	○	○	○	○	○

*1 [Gamma disp. assist] 디스플레이는 지원되지 않습니다.

*2 [False color] / [Zebra] / [Gamma disp. assist]만 표시 가능합니다.

*3 [Rotation]만 표시 가능합니다.

*4 ILCE-9M3 및 ILCE-1은 지원되지 않습니다.

*5 ILCE-1은 지원되지 않습니다.

*6 수동 프레이밍만 지원됩니다.

*7 ILCE-1, ILCE-7RM5 및 ILCE-7M4는 지원되지 않습니다.

*8 ILCE-1M2 및 ILCE-7SM3은 지원되지 않습니다.

TP1001803980

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

거리 지정을 통한 수동 초점 조작을 지원하지 않는 렌즈

다음 렌즈는 거리 지정을 통한 수동 초점 조작을 지원하지 않습니다.

- SEL16F28(16 mm F2.8)
- SEL1855(18–55 mm F3.5–5.6)
- SEL55210(55–210 mm F4.5–6.3)
- SEL18200(18–200 mm F3.5–6.3)
- SEL30M35(30 mm F3.5)
- SEL24F18Z(24 mm F1.8)
- SEL50F18(50 mm F1.8)
- SEL1670Z(16–70 mm F4)
- SEL1018(10–18 mm F4)
- SELP1650(16–50 mm F3.5–5.6)
- SEL35F28Z(35 mm F2.8)
- SEL2470Z(24–70 mm F4)
- SEL18200LE(18–200 mm F3.5–6.3)
- SEL20F28(20 mm F2.8)
- SEL35F18(35 mm F1.8)
- SELP18105G(18–105 mm F4)
- SEL90M28G(90 mm F2.8)
- SEL1850(18–50 mm F4–5.6)
- SELP18200(18–200 mm F3.5–6.3)
- SEL55F18Z(55 mm F1.8)
- SEL1635Z(16–35 mm F4)
- SEL50M28(50 mm F2.8)
- SEL2870(28–70 mm F3.5–5.6)
- SEL35F14Z(35 mm F1.4)
- SEL28F20(28 mm F2)
- SELP18110G(18–110 mm F4)
- SEL50F18F(50 mm F1.8)
- SEL100F28GM(100 mm F2.8)*

* 매크로 전환 링이 "0.85m–∞"로 설정된 경우에만 거리를 지정할 수 있습니다.

힌트

- 거리 지정을 통한 수동 초점 조작을 지원하지 않는 렌즈의 경우 초점 조절 막대가 %로 표시됩니다.

TP1001803981

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

라이선스 구매

이 항목에서는 라이선스를 구매하는 방법에 대해 설명합니다.

라이선스를 구매하여 특정 기능을 사용할 수 있습니다.

- 제어 장치 또는 컴퓨터의 브라우저에서 다음 사이트에 액세스합니다.

<https://www.sony.net/ccmc>

- Sony 계정으로 로그인하고 화면의 지침에 따라 라이선스를 구매합니다.

구매 라이선스 화면에서 구매 절차를 완료합니다.

- M&C: 앱을 실행하고  (앱 메뉴) – [Settings/Support]를 누릅니다.

앱 설정 구성 화면이 나타납니다.

- [Account]를 사용하여 로그인합니다.

라이선스 구매가 완료된 상태에서 Sony 계정에 로그인하면 라이선스 요금제 및 유효 기간이 표시되고 기능이 활성화 됩니다.

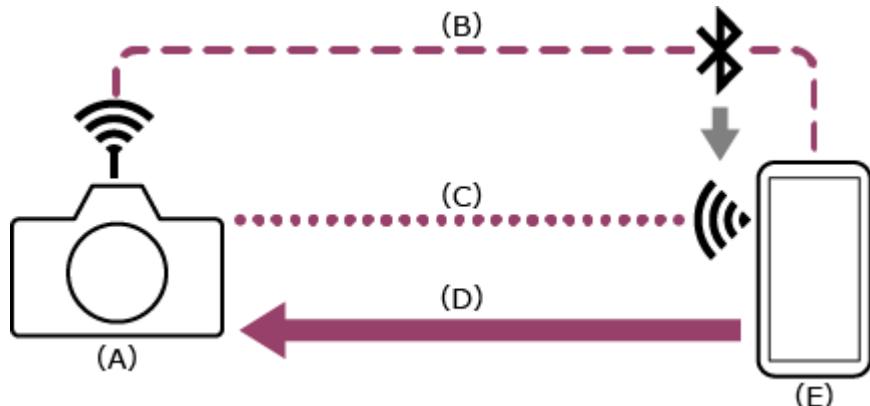
TP1002005242

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Bluetooth 페어링을 사용하여 연결(간단 연결)

Bluetooth 페어링을 사용하여 카메라와 제어 장치를 페어링하면 자동으로 Wi-Fi로 전환하고 제어 장치를 카메라와 자동으로 연결할 수 있습니다.

이 연결에서 카메라는 Wi-Fi 액세스 포인트가 됩니다.



(A) 액세스 포인트로 구성된 카메라

(B) Bluetooth 페어링

(C) Wi-Fi 연결

(D) 원격 제어

(E) 이 앱이 설치된 제어 장치

1 MENU(메뉴) 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다.

2 (네트워크) – [Bluetooth] – [Bluetooth Function] – [On]을 선택합니다.

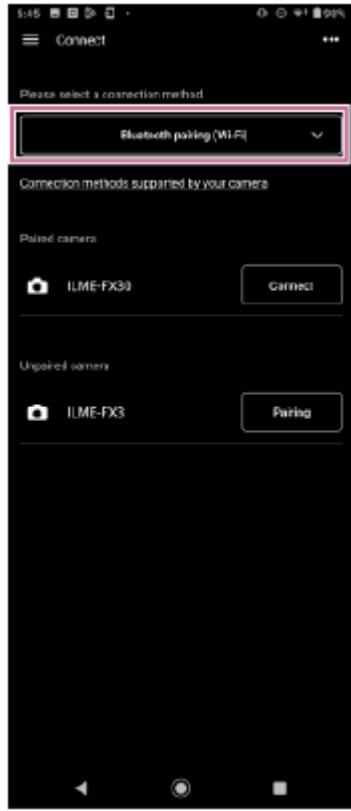
Bluetooth 연결이 활성화됩니다.

3 (네트워크) – [Bluetooth] – [Pairing]을 선택합니다.

Bluetooth 페어링이 활성화됩니다.

4 앱을 실행하고 (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

5 연결 화면에서 [Bluetooth pairing (Wi-Fi)]를 선택합니다.



6 M&C: 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.

- 페어링된 카메라의 경우 연결이 설정되면 [Monitoring] 화면이 나타납니다.
- 페어링되지 않은 카메라의 경우 [Unpaired camera]가 표시됩니다. 페어링되지 않은 카메라를 페어링하려면 다음 단계로 진행합니다.

7 M&C: 연결 화면에서 페어링할 카메라에 대해 [Pairing]을 누릅니다.

- 페어링을 허용하라는 대화 상자가 카메라 화면에 나타납니다.

8 카메라: 카메라 화면에서 [OK]를 누릅니다.

- 제어 장치에서 페어링 또는 Wi-Fi 설정을 요청하면 표시되는 지침을 따르십시오.

참고 사항

- 제어 장치에서 액세스 포인트(테더링)가 활성화된 경우 설정을 비활성화하십시오.
- 알림을 간과하지 마십시오. 예를 들어 Android 제어 장치에 "Pairing request" 팝업이 나타날 경우(카메라 화면에서 [OK]를 누를 때) 몇 초 후에 팝업이 사라집니다.

연결에 문제가 있는 경우

Monitor & Control 지원 페이지를 참조하십시오.

관련 항목

- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결(Wi-Fi Direct 연결)(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링/인터넷 공유)(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)

- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)
- Bluetooth 페어링 해제

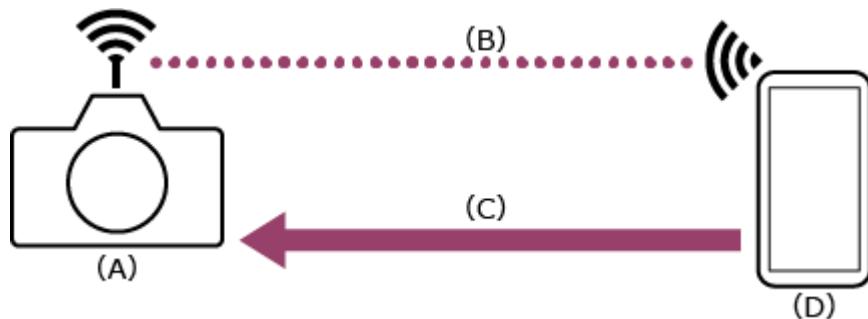
TP1001803982

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결(Wi-Fi Direct 연결)(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)

카메라가 액세스 포인트로 구성된 경우 Wi-Fi(Wi-Fi Direct 연결)를 사용하여 제어 장치에서 카메라에 연결할 수 있습니다.

- Wi-Fi Direct 연결에서는 한 번에 하나의 제어 장치만 카메라에 연결할 수 있습니다.



(A) 액세스 포인트로 구성된 카메라

(B) Wi-Fi 연결

(C) 원격 제어

(D) 이 앱이 설치된 제어 장치

- 1** MENU(메뉴) 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다.
- 2** (네트워크) – [Wi-Fi] – [Wi-Fi Connect] – [Off]를 선택합니다.
- 3** (네트워크) – [Cnct./Remote Sht] – [Remote Shoot Function] – [Wi-Fi Direct Info.] – [OK]를 선택합니다.
- 4** 화면의 3단계에 표시되는 SSID와 비밀번호는 그대로 둡니다.
- 5** 제어 장치에서 다음 설정을 구성하여 제어 장치를 카메라 액세스 포인트에 연결합니다.

Android의 경우:

- [Settings] – [Network & internet] – [Internet]을 선택합니다.
- [Wi-Fi]를 활성화합니다.
- 네트워크 목록에서 카메라 액세스 포인트를 선택합니다.
- 4단계에 표시된 비밀번호를 입력합니다.

iOS/iPadOS의 경우:

- [Settings] – [Wi-Fi]를 선택합니다.
- [Wi-Fi]를 활성화합니다.
- 네트워크 목록에서 카메라 액세스 포인트를 선택합니다.
- 4단계에 표시된 비밀번호를 입력합니다.

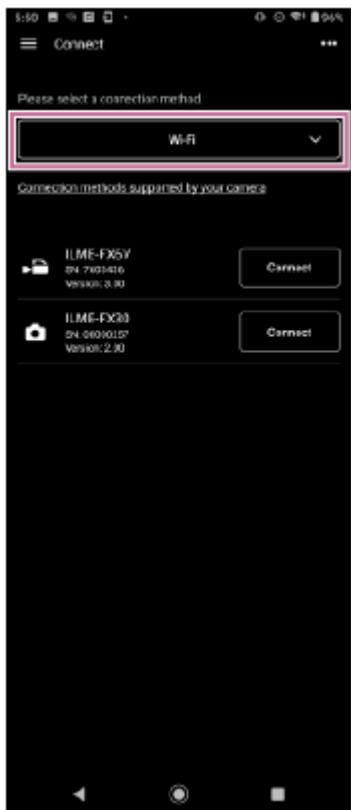
참고 사항

- 제어 장치에 따라 메뉴 구조가 다를 수 있습니다.

- 제어 장치에서 액세스 포인트(테더링)가 활성화된 경우 설정을 비활성화하십시오.

6 M&C: 앱을 실행하고 **[App Menu] – [Connect]**를 누릅니다.

7 M&C: 연결 화면에서 **[Wi-Fi]**를 선택합니다.



8 M&C: 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 **[Connect]**를 누릅니다.

연결에 문제가 있는 경우

[Monitor & Control 지원 페이지](#)를 참조하십시오.

관련 항목

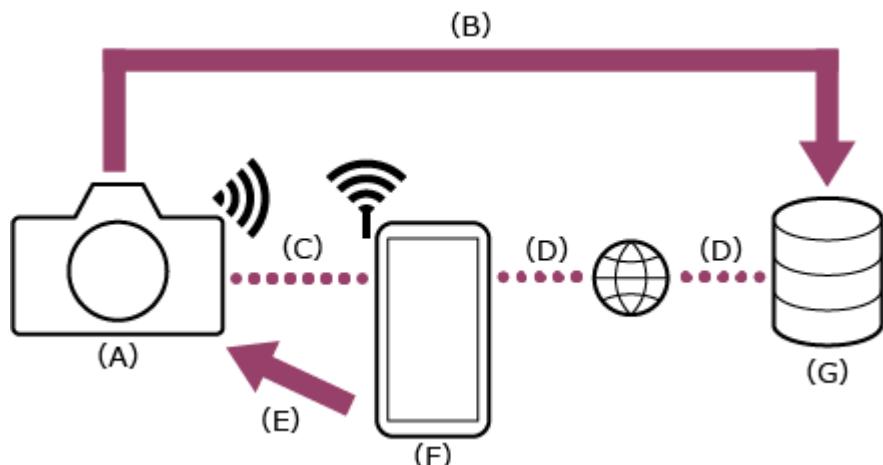
- Bluetooth 페어링을 사용하여 연결(간단 연결)
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링/인터넷 공유)(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)
- 카메라 연결 시 액세스 인증(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)

TP1001803983

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링/인터넷 공유)(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)

제어 장치가 액세스 포인트로 구성된 경우 Wi-Fi를 사용하여 카메라를 제어 장치에 연결할 수 있습니다.
이 연결 방법은 멀티 카메라 모니터링을 지원합니다.



- (A) 카메라
- (B) 파일 전송
- (C) Wi-Fi 연결
- (D) 인터넷 연결
- (E) 원격 제어
- (F) 이 앱이 설치된 제어 장치(액세스 포인트)
- (G) 서버

1 테더링을 위한 액세스 포인트로 활성화하려면 제어 장치에서 다음 설정을 구성합니다.

Android의 경우:

1. [Settings] – [Network & internet] – [Hotspot & tethering] – [Portable hotspot]를 선택합니다.
2. [Use Wi-Fi hotspot]를 활성화합니다.
3. 화면에 표시된 제어 장치 이름과 비밀번호를 메모합니다.

iOS/iPadOS의 경우:

1. [Settings] – [Personal Hotspot]를 선택합니다.
2. [Allow Others to Join]를 활성화합니다.
3. 화면에 표시된 제어 장치 이름과 비밀번호를 메모합니다.

참고 사항

- 제어 장치에 따라 메뉴 구조가 다를 수 있습니다.
- 제어 장치에서 Wi-Fi가 활성화된 경우 설정을 비활성화하십시오.

2 카메라의 MENU(메뉴) 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다.

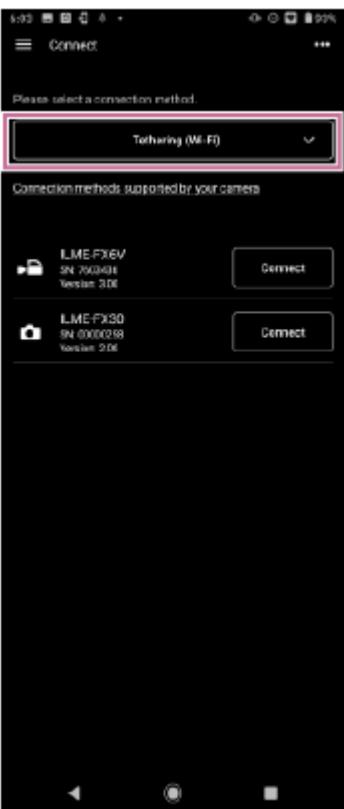
3 (네트워크) – [Wi-Fi] – [Wi-Fi Connect] – [On]을 선택합니다.

- 4 [OK]를 선택합니다.
- 5 [Access Point Set.]를 선택합니다.
- 6 제어 장치 액세스 포인트를 선택하고 비밀번호를 입력합니다.
연결에 성공하면 액세스 포인트 수동 등록 화면이 나타납니다.
- 7 화면에서 [OK]를 선택합니다.

힌트

 - iOS/iPadOS 제어 장치에서 카메라가 제어 장치에 테더링되면 시간 및 상태 표시줄이 녹색으로 바뀝니다.
- 8 (네트워크) – [Cnct./Remote Sht] – [Remote Shoot Function] – [Remote Shooting] – [On]를 선택합니다.
PC 원격 기능(제어 장치에서 카메라 조작 활성화)이 활성화되었습니다.
- 9 화면에서 [Access Authen. Info]를 선택합니다.
사용자 이름과 비밀번호가 나타납니다.
- 10 앱을 실행하고 (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.
- 11 연결 화면에서 [Tethering (Wi-Fi)]*를 선택합니다.

* Android의 경우 [Tethering (Wi-Fi)]가 표시됩니다. iOS/iPadOS의 경우 [Tethering (Wi-Fi/USB)]가 표시됩니다.
멀티 카메라 모니터링의 경우 이 단계가 필요하지 않습니다.



12  연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.

힌트

- 동일한 카메라 모델이 여러 번 표시되는 경우 장치 이름을 변경하면 카메라를 쉽게 구분할 수 있습니다.

13  연결에 대한 액세스를 인증하여 카메라와의 암호화된 통신을 활성화합니다.

카메라에서 액세스 인증이 [On]으로 설정된 경우 처음 연결할 때 액세스 자격 증명(사용자 이름 및 비밀번호)을 입력해야 합니다. 사용자 이름과 비밀번호를 입력하라는 메시지가 표시되면 "[카메라 연결 시 액세스 인증\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)"에 설명된 대로 액세스 인증을 수행하십시오.

연결에 문제가 있는 경우

[Monitor & Control 지원 페이지](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [Bluetooth 페어링을 사용하여 연결\(간단 연결\)](#)
- [Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결\(Wi-Fi Direct 연결\)\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)
- [Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)
- [카메라 연결 시 액세스 인증\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)

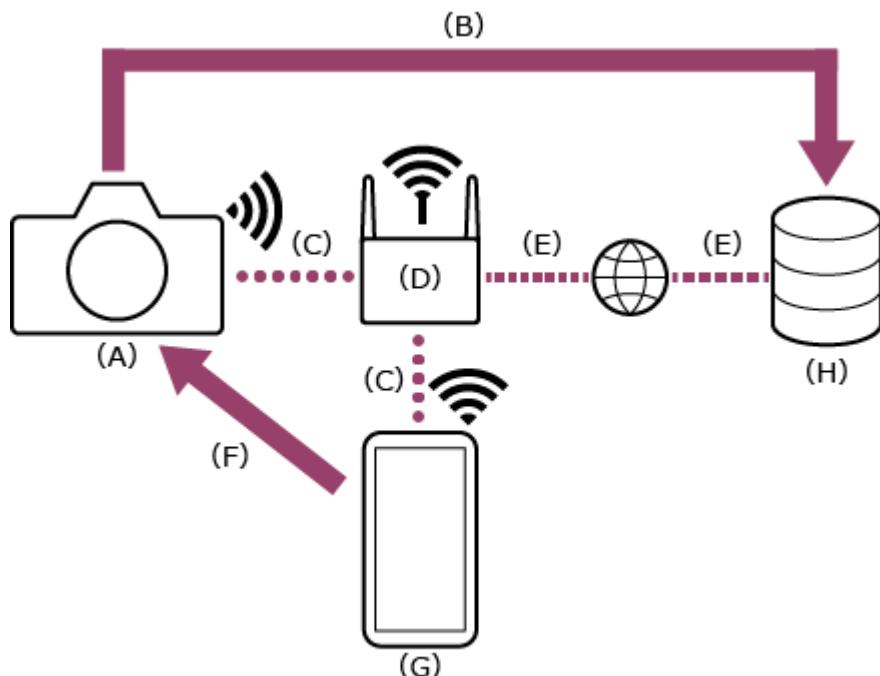
TP1001803984

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)

Wi-Fi를 사용하여 카메라와 제어 장치를 동일한 무선 LAN 라우터 액세스 포인트에 연결하여 카메라와 제어 장치를 연결할 수 있습니다.

이 연결 방법은 멀티 카메라 모니터링을 지원합니다.



- (A) 카메라
- (B) 파일 전송
- (C) Wi-Fi 연결
- (D) 무선 LAN 라우터(액세스 포인트)
- (E) 인터넷 연결
- (F) 원격 제어
- (G) 이 앱이 설치된 제어 장치
- (H) 서버

- 1** MENU(메뉴) 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다.
- 2** (네트워크) – [Wi-Fi] – [Wi-Fi Connect] – [On]을 선택합니다.
- 3** [OK]를 선택합니다.
- 4** [Access Point Set.]를 선택합니다.
 - 액세스 포인트의 WPS 푸시 버튼을 사용하여 연결하려면 [WPS Push]를 선택합니다.
- 5** 연결할 무선 LAN 라우터 액세스 포인트를 선택하고 비밀번호를 입력합니다.
 - 연결에 성공하면 액세스 포인트 수동 등록 화면이 나타납니다.

- 6** 화면에서 [OK]를 선택합니다.
- 7** (네트워크) – [Cnct./Remote Sht] – [Remote Shoot Function] – [Remote Shooting] – [On]을 선택합니다.
PC 원격 기능(제어 장치에서 카메라 조작 활성화)이 활성화되었습니다.
- 8** 화면에서 [Access Authen. Info]를 선택합니다.
사용자 이름과 비밀번호가 나타납니다.
- 9** 제어 장치에서 다음 설정을 구성하여 제어 장치를 무선 LAN 라우터 액세스 포인트에 연결합니다.

Android의 경우:

1. [Settings] – [Network & internet] – [Internet]을 선택합니다.
2. [Wi-Fi]를 활성화합니다.
3. 네트워크 목록의 4단계에서 카메라가 연결된 액세스 포인트를 선택합니다.

iOS/iPadOS의 경우:

1. [Settings] – [Wi-Fi]를 선택합니다.
2. [Wi-Fi]를 활성화합니다.
3. 네트워크 목록의 4단계에서 카메라가 연결된 액세스 포인트를 선택합니다.

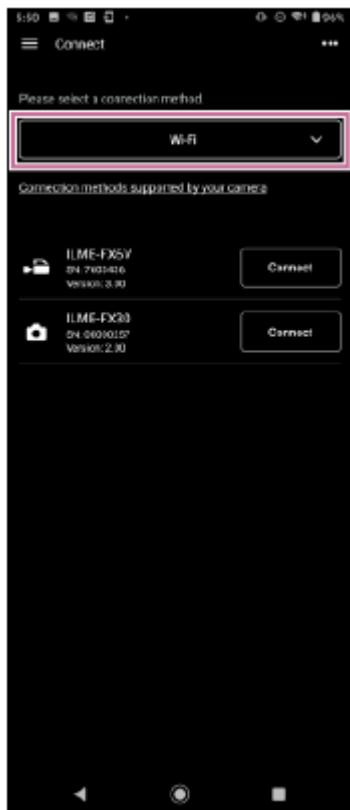
참고 사항

- 제어 장치에 따라 메뉴 구조가 다를 수 있습니다.
- 제어 장치에서 액세스 포인트(태더링)가 활성화된 경우 설정을 비활성화하십시오.

- 10** 앱을 실행하고 (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

- 11** 연결 화면에서 [Wi-Fi]를 선택합니다.

멀티 카메라 모니터링의 경우 이 단계가 필요하지 않습니다.



- 12 **M&C**: 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.

힌트

- 동일한 카메라 모델이 여러 번 표시되는 경우 장치 이름을 변경하면 카메라를 쉽게 구분할 수 있습니다.

- 13 **M&C**: 연결에 대한 액세스를 인증하여 카메라와의 암호화된 통신을 활성화합니다.

카메라에서 액세스 인증이 [On]으로 설정된 경우 처음 연결할 때 액세스 자격 증명(사용자 이름 및 비밀번호)을 입력해야 합니다. 사용자 이름과 비밀번호를 입력하라는 메시지가 표시되면 "[카메라 연결 시 액세스 인증\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)"에 설명된 대로 액세스 인증을 수행하십시오.

연결에 문제가 있는 경우

[Monitor & Control 지원 페이지](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [Bluetooth 페어링을 사용하여 연결\(간단 연결\)](#)
- [Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결\(Wi-Fi Direct 연결\)\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)
- [Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결\(테더링/인터넷 공유\)\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)
- [카메라 연결 시 액세스 인증\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)

TP1001803985

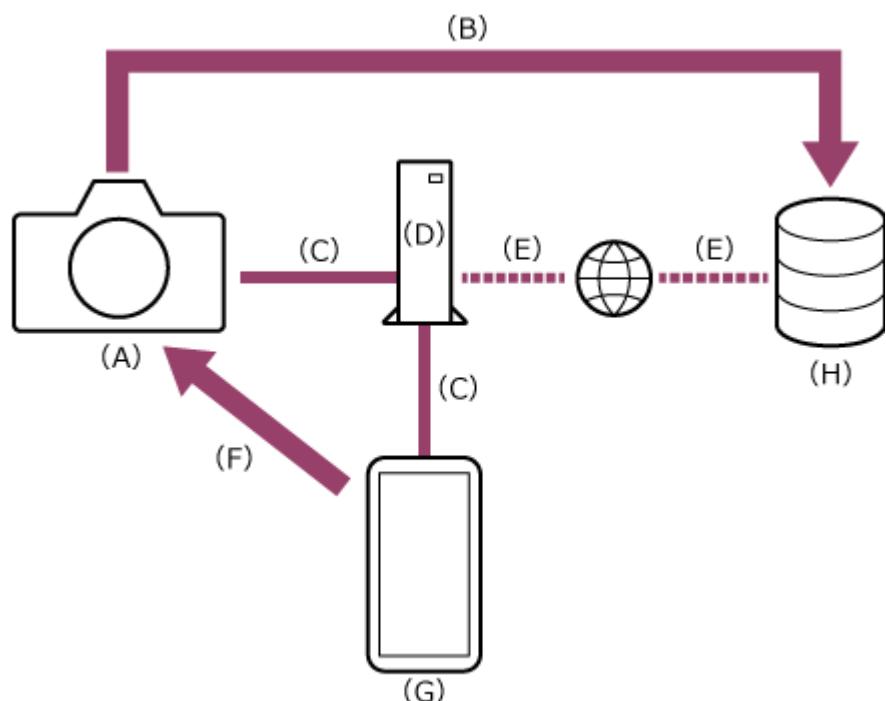
라우터 또는 스위칭 허브를 통한 유선 LAN 연결(ILCE-9M3/ILCE-1M2/ILCE-1/ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX30)

유선 LAN을 통해 카메라와 제어 장치를 동일한 라우터 또는 스위칭 허브에 연결하여 카메라와 제어 장치를 연결할 수 있습니다.

이 연결 방법은 멀티 카메라 모니터링을 지원합니다.

참고 사항

- Android에서는 스위칭 허브를 이용한 연결이 지원되지 않습니다.



- (A) 카메라
 (B) 파일 전송
 (C) 유선 LAN 연결
 (D) 라우터 또는 스위칭 허브
 (E) 인터넷 연결
 (F) 원격 제어
 (G) 이 앱이 설치된 제어 장치
 (H) 서버

- 카메라와 제어 장치를 동일한 라우터 또는 스위칭 허브에 연결합니다.
- MENU(메뉴) 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다.
- ILCE-9M3/ILCE-1M2/ILCE-1의 경우: (네트워크) – [Wired LAN] – [Wired LAN Connect] – [On]을 선택합니다.
ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX30의 경우: (네트워크) – [USB-LAN/Tethering] – [USB-LAN Connection] – [On]을 선택합니다.

4 카메라의 IP 주소를 설정합니다(DHCP가 활성화된 라우터를 사용하는 경우 설정이 필요하지 않습니다).

1. (네트워크) – [Wired LAN] – [IP Address Setting] – [Manual]을 선택합니다.

2. IP 주소, 서브넷 마스크, 기본 게이트웨이를 설정합니다.

(예시)

IP 주소: 192.168.0.10

서브넷 마스크: 255.255.255.0

기본 게이트웨이: 192.168.0.1

5 (네트워크) – [Cnct./Remote Sht] – [Remote Shoot Function] – [Remote Shooting] – [On]을 선택합니다.

PC 원격 연결이 활성화됩니다.

6 화면에서 [Access Authen. Info]를 선택합니다.

사용자 이름과 비밀번호가 나타납니다.

7 제어 장치의 IP 주소를 설정합니다(DHCP가 활성화된 라우터를 사용하는 경우 설정이 필요하지 않습니다).

1. [Settings] – [Wi-Fi]를 선택합니다.

2. 연결된 네트워크 이름(SSID)의 오른쪽에 있는 "i" 아이콘을 누릅니다.

3. [Configure IP] – [Manual]을 선택합니다.

4. IP 주소, 서브넷 마스크, 라우터를 설정합니다.

(예시)

IP 주소: 192.168.0.100*

서브넷 마스크: 255.255.255.0

라우터: 192.168.0.1

* "100" 필드의 숫자를 카메라 또는 기타 제어 장치와 충돌하지 않는 숫자로 설정합니다.

5. [Save]를 누릅니다.

8 앱을 실행하고 (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

9 연결 화면에서 [Wired LAN]을 선택합니다.

멀티 카메라 모니터링의 경우 이 단계가 필요하지 않습니다.

10 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.

11 연결에 대한 액세스를 인증하여 카메라와의 암호화된 통신을 활성화합니다.

카메라에서 액세스 인증이 [On]으로 설정된 경우 처음 연결할 때 액세스 자격 증명(사용자 이름 및 비밀번호)을 입력해야 합니다. 사용자 이름과 비밀번호를 입력하라는 메시지가 표시되면 "[카메라 연결 시 액세스 인증\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)"에 설명된 대로 액세스 인증을 수행하십시오.

연결에 문제가 있는 경우

[Monitor & Control 지원 페이지](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [카메라 연결 시 액세스 인증\(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈\)](#)

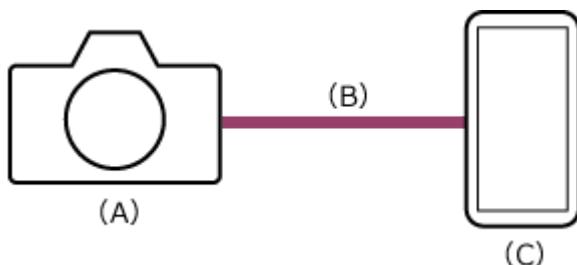
USB 케이블을 사용하여 연결

USB 케이블을 사용하여 카메라와 제어 장치를 연결합니다.

이렇게 하면 Wi-Fi 연결보다 더 빠르고 안정적인 연결이 가능합니다.

- USB Type-C 커넥터가 있는 제어 장치가 필요합니다. 어댑터를 사용하지 않고 단일 USB Type-C 케이블을 사용하여 카메라와 제어 장치를 연결합니다.
- 고속 통신을 위해 카메라, 제어 장치 및 USB 케이블은 모두 USB 3.2를 준수해야 합니다.
- USB 케이블을 통해 연결한 경우 다음 기능을 사용할 수 없습니다.
 - 타임코드 표시
 - [Focus map]
 - LUT 가져오기*

* 카메라 및 펌웨어에 따라 사용 가능할 수 있습니다.



(A) 카메라

(B) USB 연결

(C) 이 앱이 설치된 제어 장치

- 1 MENU(메뉴) 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다.
- 2 (설정) – [USB] – [USB Connection Mode] – [Remote Shooting]을 선택합니다.
원격 연결이 활성화됩니다.
사용하는 케이블에 따라 (설정) – [USB] – [USB Power Supply] – [Off]를 선택해야 할 수도 있습니다(일부 모델에는 이 옵션이 없음).
- 3 화면에서 [Access Authen. Info]를 선택합니다.
사용자 이름과 비밀번호가 나타납니다.
- 4 앱을 실행하고 (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.
- 5 연결 화면에서 [USB]를 선택합니다.
- 6 USB 케이블을 사용하여 카메라의 USB Type-C 커넥터에 제어 장치를 연결합니다.
연결 후 제어 장치의 파일에 액세스할 수 있는 권한을 묻는 메시지를 포함하여 여러 가지 권한 요청 메시지가 표시될 수 있습니다. 모든 메시지에 대해 권한을 부여합니다.
- 7 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.

연결에 문제가 있는 경우

Monitor & Control 지원 페이지를 참조하십시오.

관련 항목

- 라우터 또는 스위칭 허브를 통한 유선 LAN 연결(ILCE-9M3/ILCE-1M2/ILCE-1/ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX30)

TP1001803987

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Monitor & Control

HDMI/UVC를 통한 연결(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX30/ILME-FX2/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)

고해상도 모니터링은 HDMI 출력 또는 USB Video Class (UVC) 출력을 지원하는 카메라와 연결하여 지원됩니다.

HDMI 출력의 경우 Wi-Fi 연결 또는 USB 연결을 사용한 원격 제어가 지원됩니다.

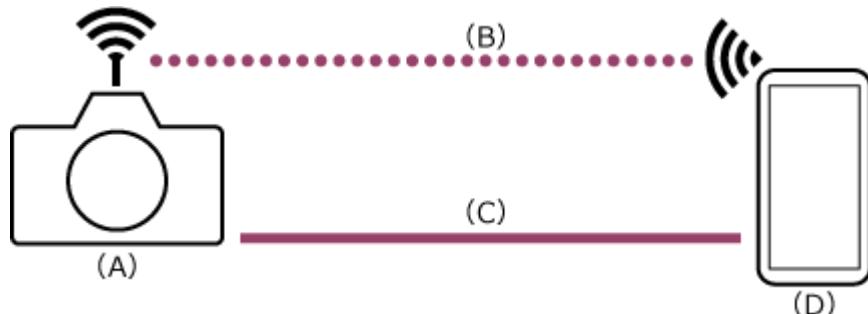
UVC 출력의 경우 원격 제어가 지원되지 않습니다.

힌트

- 제어 장치의 배터리 소모를 줄이려면 카메라의 HDMI OUT 설정을 1920×1080으로 설정하십시오.

참고 사항

- Wi-Fi 연결을 통해 원격 제어를 사용할 경우, 무선 환경이 불안정하면 초점 지도, 얼굴/눈 감지 프레임, 추적 프레임, 프레이밍 프레임이 라이브 뷰에서 오프셋될 수 있습니다.



(A) 카메라

(B) Wi-Fi 연결 또는 USB 연결

(C) HDMI/UVC 연결

(D) 이 앱이 설치된 제어 장치

참고 사항

- 이 기능을 사용하려면 지원되는 제어 장치와 카메라가 필요합니다.
 - HDMI 지원 장치: Xperia PRO, PDT-FP1
 - UVC 지원 장치: Xperia 1/5/PRO 시리즈, PDT-FP1(Xperia 1/5 시리즈 중 Xperia 1 모델과 Xperia 5 모델은 UVC를 지원하지 않음)
 - UVC 지원 카메라: "지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능"을 참조하십시오.
- 이 기능을 사용하려면 라이선스 구매 시 사용한 동일한 Sony 계정으로 로그인해야 합니다. 라이선스에 대한 자세한 내용은 "[라이선스 구매](#)"를 참조하십시오.

1

제어 장치와 카메라를 연결합니다.

HDMI 출력의 경우:

HDMI 케이블을 사용합니다.

UVC 출력의 경우:

USB Type-C 케이블을 사용합니다.

힌트

- HDMI-UVC 변환 어댑터(옵션)를 사용하면 HDMI를 지원하지 않는 제어 장치와 HDMI 연결을 설정할 수 있습니다.

2  UVC 출력의 경우  (설정) – [USB] – [USB Connection Mode]를 [USB Streaming]으로 설정합니다.

3  앱을 실행하고  (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

4  [Use HDMI/UVC for Live view]에 확인 표시를 합니다.



힌트

- HDMI 출력의 경우 Wi-Fi 연결 또는 USB 연결을 사용한 원격 제어가 지원됩니다.

5   (앱 메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

참고 사항

- 출력이 4K(2160p)이더라도 라이브 뷰에 표시되는 해상도는 HD(1080p)입니다.

관련 항목

- [라이선스 구매](#)
- [지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)

TP1002099803

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Monitor & Control

카메라 연결 시 액세스 인증(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)

카메라에서 암호화된 통신이 비활성화되어 있지 않는 한 카메라와의 암호화된 통신을 활성화하려면 처음 연결할 때 사용자 이름과 비밀번호를 입력해야 합니다. 연결을 구성할 때 연결할 카메라를 누르면 다음 액세스 인증 화면에서 사용자 이름과 비밀번호를 입력하라는 메시지가 표시됩니다.



다음 절차를 사용하여 액세스 인증을 위한 사용자 이름과 비밀번호를 확인할 수 있습니다.

1 (네트워크) – [Network Option] – [Access Authen. Info]를 선택합니다.

2 사용자 이름과 비밀번호를 표시합니다.

3 앱의 액세스 인증 화면에서 [Manual input]을 누릅니다.

4 사용자 이름과 비밀번호를 입력하고 [Connect]를 누릅니다.

액세스 인증에 성공하면 장치가 연결됩니다.

힌트

- 카메라에서 암호화된 통신이 비활성화된 경우 (네트워크) – [Cnct./Remote Sht] – [Remote Shoot Function] – [Pairing] 단계가 필요합니다.
- ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈는 QR 코드 스캔을 통한 구성을 지원하지 않습니다.

- 이 설정은 처음 연결할 때만 필요합니다. 이후 앱은 인증을 위해 캐시된 사용자 이름과 비밀번호를 사용하므로 액세스 인증이 더 이상 필요하지 않습니다.

TP1001803988

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Wi-Fi를 사용하여 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610에 연결 시 설정

Wi-Fi를 사용하여 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610에 연결하기 전에 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610에서 다음 설정을 구성해야 합니다.

1  [Network] – [Network Setup] – [LAN Type Select]를 선택합니다.

2  [LAN Type Select] – [Wireless LAN AP] 또는 [Wireless LAN ST]를 선택합니다.

액세스 포인트 모드로 연결하려면 [Wireless LAN AP]을 선택합니다.

스테이션 모드(카메라가 클라이언트로 무선 LAN 액세스 포인트에 연결)로 연결하려면 [Wireless LAN ST]를 선택합니다.

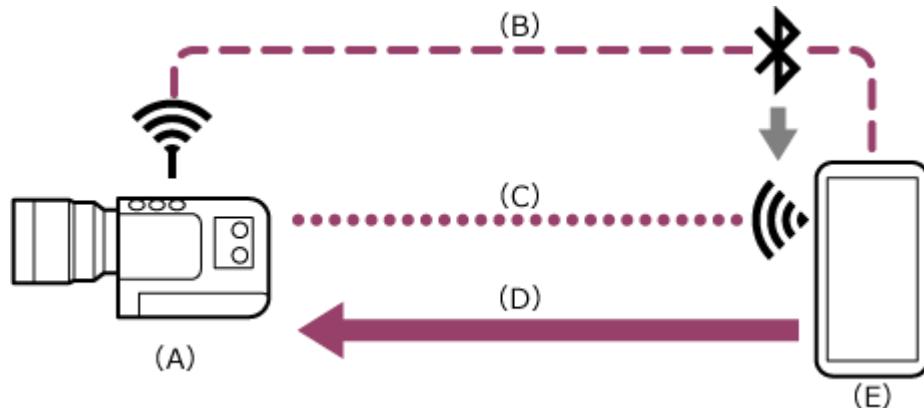
TP1001803989

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Bluetooth 페어링을 사용하여 연결(간단 연결)(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800)

Bluetooth 페어링을 사용하여 카메라와 제어 장치를 페어링하면 자동으로 Wi-Fi로 전환하고 제어 장치를 카메라와 자동으로 연결할 수 있습니다.

이 연결에서 카메라는 Wi-Fi 액세스 포인트가 됩니다.



(A) 액세스 포인트로 구성된 카메라

(B) Bluetooth 페어링

(C) Wi-Fi 연결

(D) 원격 제어

(E) 이 앱이 설치된 제어 장치

1 MENU(메뉴) 버튼을 길게 눌러 메뉴를 표시합니다.

2 [Network] – [Network Setup] – [LAN Type Select]를 [Off] 또는 [Wireless LAN AP]로 설정합니다.

3 카메라에 사용자 이름과 비밀번호가 구성되어 있지 않은 경우 다음 설정을 구성합니다.

1. 사용자 이름을 설정합니다.

[Network] – [Network Setup] – [Edit Authentication] – [User Name]

2. 자동으로 새 비밀번호를 생성합니다.

[Network] – [Network Setup] – [Edit Authentication] – [Generate Password]

힌트

- 다음 메뉴 항목을 사용하여 수동으로 비밀번호를 구성할 수도 있습니다.
 - [Network] – [Network Setup] – [Edit Authentication] – [Input Password]
- 사용자 이름과 비밀번호는 텍스트와 QR 코드로 볼 수 있습니다.
 - [Network] – [Network Setup] – [Show Authentication]

참고 사항

- QR코드 또는 비밀번호가 다른 사람에게 보이지 않도록 주의하십시오.
- 액세스 포인트의 무선 보안 프로토콜이 WPA3인 경우 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800에서 액세스 포인트를 감지할 수 없습니다.
- PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800에서 액세스 포인트를 감지하려면 액세스 포인트의 보안 프로토콜을 WPA2 또는 WPA2/WPA3으로 변경하십시오.

4 : [Network] – [Bluetooth] – [Setting] – [On]을 선택합니다.

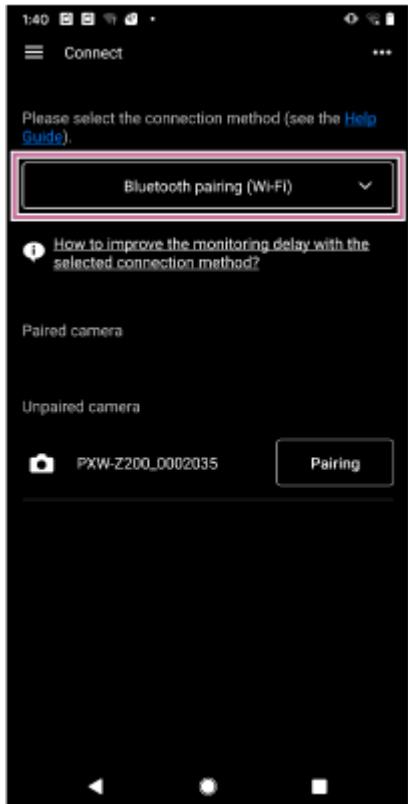
Bluetooth 연결이 활성화됩니다.

5 : [Network] – [Bluetooth] – [Pairing] – [Execute]를 선택합니다.

Bluetooth 페어링이 활성화됩니다.

6 : 앱을 실행하고 (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

7 : 연결 화면에서 [Bluetooth pairing (Wi-Fi)]를 선택합니다.



8 : 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.

페어링된 카메라의 경우 연결이 설정되면 [Monitoring] 화면이 나타납니다.

페어링되지 않은 카메라의 경우 [Unpaired camera]가 표시됩니다. 페어링되지 않은 카메라를 페어링하려면 다음 단계로 진행합니다.

9 : 연결 화면에서 페어링할 카메라에 대해 [Pairing]을 누릅니다.

페어링을 허용하라는 대화 상자가 카메라 화면에 나타납니다.

10 : 카메라 화면에서 [OK]를 누릅니다.

액세스 포인트 연결이 활성화됩니다.

참고 사항

- 제어 장치에서 액세스 포인트(테더링)가 활성화된 경우 설정을 비활성화하십시오.

- 알림을 간과하지 마십시오. 예를 들어 Android 제어 장치에 "Pairing request" 팝업이 나타날 경우(카메라 화면에서 [OK]를 누를 때) 몇 초 후에 팝업이 사라집니다.

연결에 문제가 있는 경우

[Monitor & Control 지원 페이지](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [Bluetooth 페어링 해제](#)

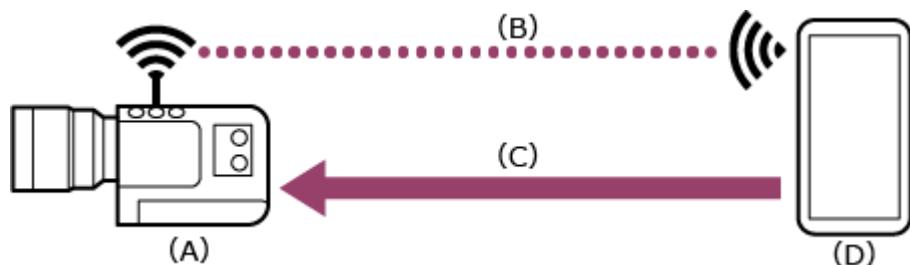
TP1001803990

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결(Wi-Fi Direct 연결)(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

카메라가 액세스 포인트로 구성된 경우 Wi-Fi(Wi-Fi Direct 연결)를 사용하여 제어 장치에서 카메라에 연결할 수 있습니다.

- Wi-Fi Direct 연결에서는 한 번에 하나의 제어 장치만 카메라에 연결할 수 있습니다.



(A) 액세스 포인트로 구성된 카메라

(B) Wi-Fi 연결

(C) 원격 제어

(D) 이 앱이 설치된 제어 장치

1 MENU(메뉴) 버튼을 길게 눌러 메뉴를 표시합니다.

2 카메라에 사용자 이름과 비밀번호가 구성되어 있지 않은 경우 다음 설정을 구성합니다.

1. 사용자 이름을 설정합니다.

- ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [User Name]
- PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [User Name]

2. 자동으로 새 비밀번호를 생성합니다.

- ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Generate Password]
- PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Generate Password]

힌트

- 다음 메뉴 항목을 사용하여 수동으로 비밀번호를 구성할 수도 있습니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Input Password]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Input Password]
- 사용자 이름과 비밀번호는 텍스트와 QR 코드로 볼 수 있습니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Show Settings]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Show Authentication]

참고 사항

- QR코드 또는 비밀번호가 다른 사람에게 보이지 않도록 주의하십시오.

3 [Network] – [Wireless LAN] – [Setting] – [Access Point Mode]를 선택합니다.

액세스 포인트 연결이 활성화됩니다.

4 : [Network] – [AP Mode Settings] – [Camera SSID & Password]를 사용하여 액세스 포인트 정보를 표시합니다.

5 : 제어 장치에서 다음 설정을 구성하여 제어 장치를 카메라 액세스 포인트에 연결합니다.

Android의 경우:

1. [Settings] – [Network & internet] – [Internet]을 선택합니다.
2. [Wi-Fi]를 활성화합니다.
3. 네트워크 목록에서 카메라 액세스 포인트를 선택합니다.
4. 4단계에 표시된 비밀번호를 입력합니다.

iOS/iPadOS의 경우:

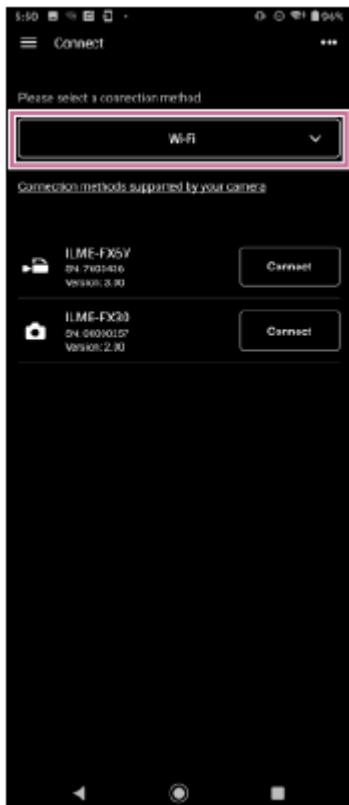
1. [Settings] – [Wi-Fi]를 선택합니다.
2. [Wi-Fi]를 활성화합니다.
3. 네트워크 목록에서 카메라 액세스 포인트를 선택합니다.
4. 4단계에 표시된 비밀번호를 입력합니다.

참고 사항

- 제어 장치에 따라 메뉴 구조가 다를 수 있습니다.

6 : 앱을 실행하고 (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

7 : 연결 화면에서 [Wi-Fi]를 선택합니다.



8 : 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.

9 : 연결에 대한 액세스를 인증하여 카메라와의 암호화된 통신을 활성화합니다.

- 액세스 인증은 처음 연결할 때만 필요합니다. "카메라 연결 시 액세스 인증(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)"에 설명된 대로 액세스 인증을 수행합니다.

연결에 문제가 있는 경우

Monitor & Control 지원 페이지를 참조하십시오.

관련 항목

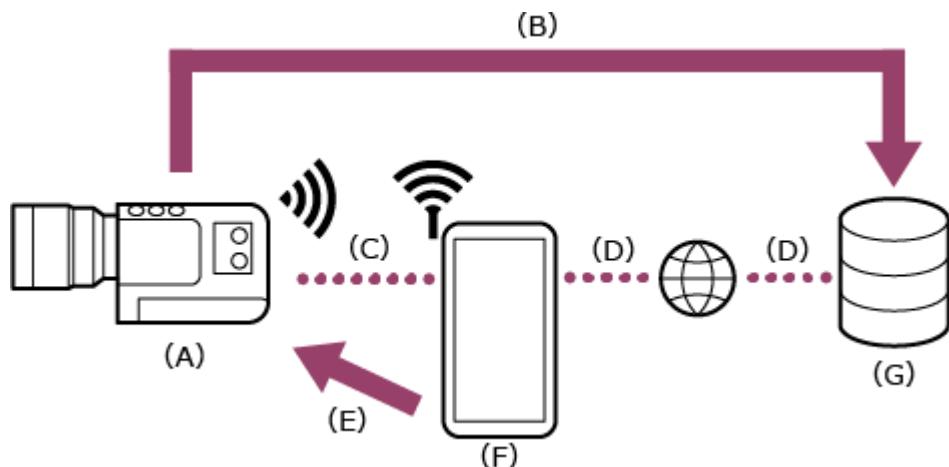
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링/인터넷 공유)(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)
- 라우터 또는 스위칭 허브를 통해 유선 LAN으로 연결(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)
- USB를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링)(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)
- 카메라 연결 시 액세스 인증(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

TP1001803991

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링/인터넷 공유)(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

제어 장치가 액세스 포인트로 구성된 경우 Wi-Fi를 사용하여 장치에 연결할 수 있습니다.
이 연결 방법은 멀티 카메라 모니터링을 지원합니다.



- (A) 카메라
- (B) 파일 전송
- (C) Wi-Fi 연결
- (D) 인터넷 연결
- (E) 원격 제어
- (F) 이 앱이 설치된 제어 장치(액세스 포인트)
- (G) 서버

1 테더링을 위한 액세스 포인트로 활성화하려면 제어 장치에서 다음 설정을 구성합니다.

Android의 경우:

1. [Settings] – [Network & internet] – [Hotspot & tethering] – [Portable hotspot]를 선택합니다.
2. [Use Wi-Fi hotspot]를 활성화합니다.
3. 화면에 표시된 네트워크 이름(SSID)과 비밀번호를 메모합니다.

iOS/iPadOS의 경우:

1. [Settings] – [Personal Hotspot]를 선택합니다.
2. [Allow Others to Join]를 활성화합니다.
3. 화면에 표시된 제어 장치 이름과 비밀번호를 메모합니다.

참고 사항

- 제어 장치에 따라 메뉴 구조가 다를 수 있습니다.
- 제어 장치의 Wi-Fi 테더링을 위한 무선 보안 프로토콜이 WPA3인 경우 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610에서 액세스 포인트를 감지할 수 없습니다.
- PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610에서 제어 장치를 감지하려면 제어 장치의 보안 프로토콜을 WPA2 또는 WPA2/WPA3으로 변경하십시오.

2 카메라의 MENU(메뉴) 버튼을 길게 눌러 메뉴를 표시합니다.

3 카메라에 사용자 이름과 비밀번호가 구성되어 있지 않은 경우 다음 설정을 구성합니다.

1. 사용자 이름을 설정합니다.

- ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [User Name]
- PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [User Name]

2. 자동으로 새 비밀번호를 생성합니다.

- ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Generate Password]
- PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Generate Password]

힌트

- 다음 메뉴 항목을 사용하여 수동으로 비밀번호를 구성할 수도 있습니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Input Password]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Input Password]
- 사용자 이름과 비밀번호는 텍스트와 QR 코드로 볼 수 있습니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Show Settings]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Show Authentication]

참고 사항

- QR코드 또는 비밀번호가 다른 사람에게 보이지 않도록 주의하십시오.

4 [Network] – [Wireless LAN] – [Setting] – [Station Mode]를 선택합니다.

스테이션 모드(카메라가 클라이언트로 무선 LAN 액세스 포인트에 연결)가 활성화되었습니다.

5 [Network] – [ST Mode Settings] – [Camera Remote Control] – [Enable]을 선택합니다.

카메라 원격 제어가 활성화됩니다.

6 [Network] – [ST Mode Settings] – [Scan Networks]를 실행합니다.

연결할 제어 장치 액세스 포인트를 선택하고 비밀번호를 입력합니다.

8 화면에서 [Connect]를 선택합니다.

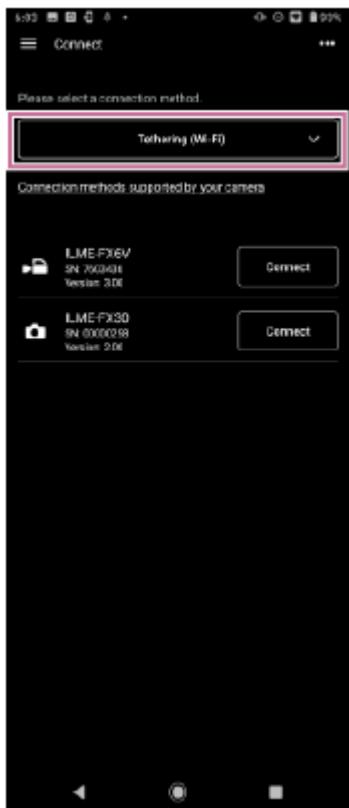
힌트

- iOS/iPadOS 제어 장치에서 카메라가 제어 장치에 테더링되면 시간 및 상태 표시줄이 녹색으로 바뀝니다.

9 앱을 실행하고 (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

연결 화면에서 [Tethering (Wi-Fi)]*를 선택합니다.

* Android의 경우 [Tethering (Wi-Fi)]가 표시됩니다. iOS/iPadOS의 경우 [Tethering (Wi-Fi/USB)]가 표시됩니다.
멀티 카메라 모니터링의 경우 이 단계가 필요하지 않습니다.



11 M&C: 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.

12 M&C: 연결에 대한 액세스를 인증하여 카메라와의 암호화된 통신을 활성화합니다.

- 액세스 인증은 처음 연결할 때만 필요합니다. "[카메라 연결 시 액세스 인증\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)"에 설명된 대로 액세스 인증을 수행합니다.

연결에 문제가 있는 경우

Monitor & Control 지원 페이지를 참조하십시오.

관련 항목

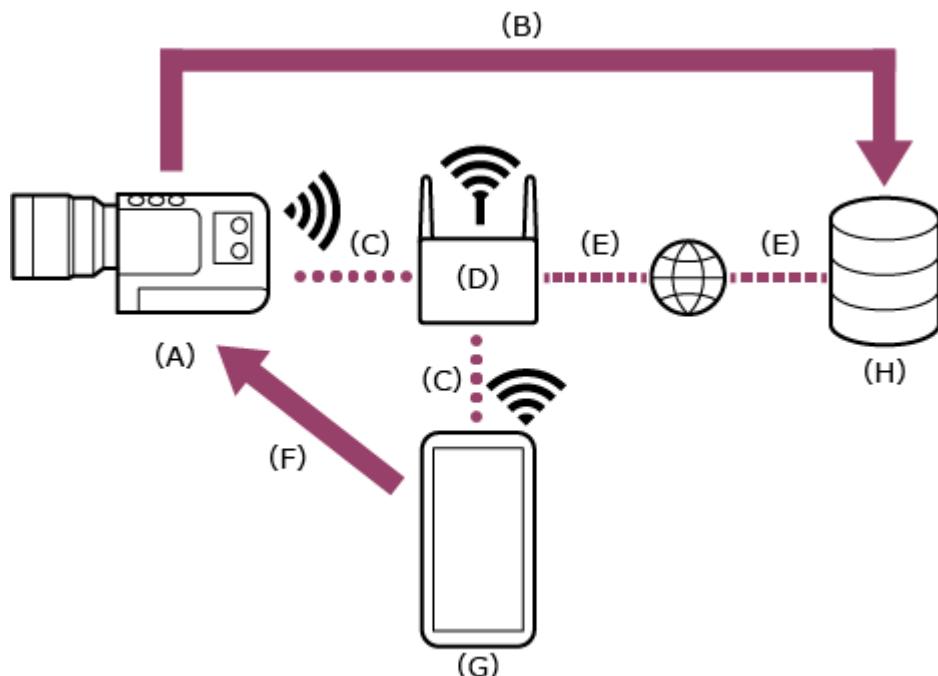
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결(Wi-Fi Direct 연결)([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- 라우터 또는 스위칭 허브를 통해 유선 LAN으로 연결([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- USB를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링)([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- 카메라 연결 시 액세스 인증([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))

TP1001803992

Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

Wi-Fi를 사용하여 카메라와 제어 장치를 동일한 무선 LAN 라우터 액세스 포인트에 연결하여 카메라와 제어 장치를 연결할 수 있습니다.

이 연결 방법은 멀티 카메라 모니터링을 지원합니다.



- (A) 카메라
- (B) 파일 전송
- (C) Wi-Fi 연결
- (D) 무선 LAN 라우터(액세스 포인트)
- (E) 인터넷 연결
- (F) 원격 제어
- (G) 이 앱이 설치된 제어 장치
- (H) 서버

- 1** MENU(메뉴) 버튼을 길게 눌러 메뉴를 표시합니다.
- 2** 카메라에 사용자 이름과 비밀번호가 구성되어 있지 않은 경우 다음 설정을 구성합니다.
 1. 사용자 이름을 설정합니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [User Name]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [User Name]
 2. 자동으로 새 비밀번호를 생성합니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Generate Password]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Generate Password]

힌트

- 다음 메뉴 항목을 사용하여 수동으로 비밀번호를 구성할 수도 있습니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Input Password]

— PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Input Password]

- 사용자 이름과 비밀번호는 텍스트와 QR 코드로 볼 수 있습니다.

— ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Show Settings]

— PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Show Authentication]

참고 사항

- QR코드 또는 비밀번호가 다른 사람에게 보이지 않도록 주의하십시오.
- 액세스 포인트의 무선 보안 프로토콜이 WPA3인 경우 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610에서 액세스 포인트를 감지할 수 없습니다.
- PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610에서 액세스 포인트를 감지하려면 액세스 포인트의 보안 프로토콜을 WPA2 또는 WPA2/WPA3으로 변경하십시오.

3 : [Network] – [Wireless LAN] – [Setting] – [Station Mode]을 선택합니다.

스테이션 모드(카메라가 클라이언트로 무선 LAN 액세스 포인트에 연결)가 활성화되었습니다.

4 : [Network] – [ST Mode Settings] – [Camera Remote Control] – [Enable]을 선택합니다.

카메라 원격 제어가 활성화됩니다.

5 : [Network] – [ST Mode Settings] – [Scan Networks] 또는 [Manual Register]를 사용하여 무선 LAN 라우터 액세스 포인트에 연결합니다.

- 자세한 내용은 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610의 사용 설명서를 참조하십시오.

6 : 제어 장치에서 다음 설정을 구성하여 제어 장치를 무선 LAN 라우터 액세스 포인트에 연결합니다.

Android의 경우:

1. [Settings] – [Network & internet] – [Internet]을 선택합니다.
2. [Wi-Fi]를 활성화합니다.
3. 네트워크 목록의 5단계에서 카메라가 연결된 액세스 포인트를 선택합니다.

iOS/iPadOS의 경우:

1. [Settings] – [Wi-Fi]를 선택합니다.
2. [Wi-Fi]를 활성화합니다.
3. 네트워크 목록의 5단계에서 카메라가 연결된 액세스 포인트를 선택합니다.

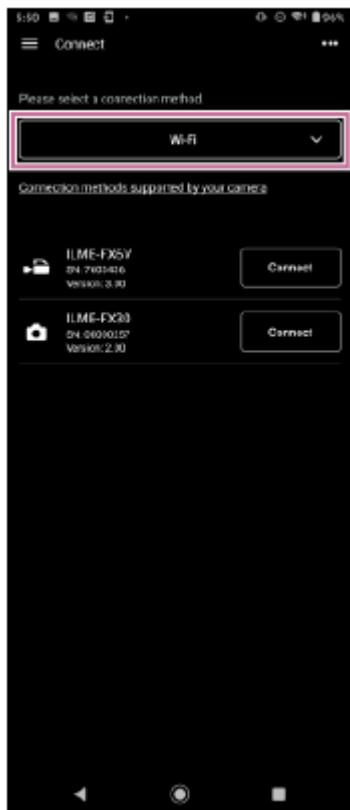
참고 사항

- 제어 장치에 따라 메뉴 구조가 다를 수 있습니다.

7 : 앱을 실행하고 (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

8 : 연결 화면에서 [Wi-Fi]를 선택합니다.

멀티 카메라 모니터링의 경우 이 단계가 필요하지 않습니다.



- 9 **M&C**: 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.
- 10 **M&C**: 연결에 대한 액세스를 인증하여 카메라와의 암호화된 통신을 활성화합니다.
- 액세스 인증은 처음 연결할 때만 필요합니다. "[카메라 연결 시 액세스 인증\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)"에 설명된 대로 액세스 인증을 수행합니다.

연결에 문제가 있는 경우

Monitor & Control 지원 페이지를 참조하십시오.

관련 항목

- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결(Wi-Fi Direct 연결)([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링/인터넷 공유)([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- 라우터 또는 스위칭 허브를 통해 유선 LAN으로 연결([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- USB를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링)([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- 카메라 연결 시 액세스 인증([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))

TP1001803993

유선 LAN을 사용하여 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610에 연결 시 설정

유선 LAN을 사용하여 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610에 연결하기 전에 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610에서 다음 설정을 구성해야 합니다.

1  [Network] – [Network Setup] – [LAN Type Select]를 선택합니다.

2  [LAN Type Select] – [Wired LAN]을 선택합니다.

TP1001803994

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

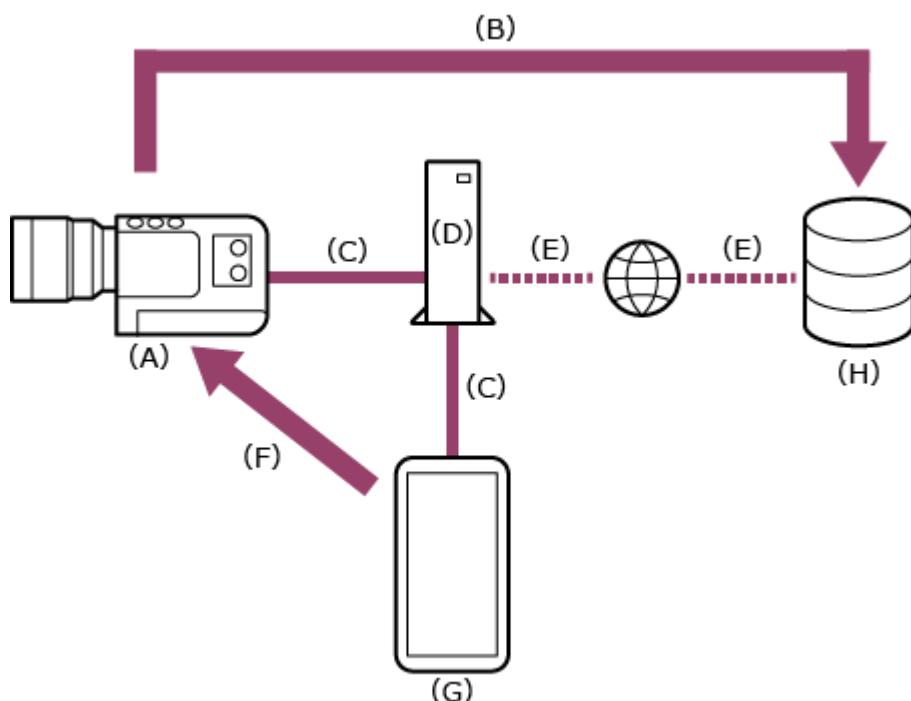
라우터 또는 스위칭 허브를 통해 유선 LAN으로 연결(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

유선 LAN을 통해 카메라와 제어 장치를 동일한 라우터 또는 스위칭 허브에 연결하여 카메라와 제어 장치를 연결할 수 있습니다.

이 연결 방법은 멀티 카메라 모니터링을 지원합니다.

참고 사항

- Android에서는 스위칭 허브를 이용한 연결이 지원되지 않습니다.



- (A) 카메라
- (B) 파일 전송
- (C) 유선 LAN 연결
- (D) 라우터 또는 스위칭 허브
- (E) 인터넷 연결
- (F) 원격 제어
- (G) 이 앱이 설치된 제어 장치
- (H) 서버

- 1** 카메라와 제어 장치를 동일한 라우터 또는 스위칭 허브에 연결합니다.
- 2** MENU(메뉴) 버튼을 길게 눌러 메뉴를 표시합니다.
- 3** 카메라에 사용자 이름과 비밀번호가 구성되어 있지 않은 경우 다음 설정을 구성합니다.
 1. 사용자 이름을 설정합니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [User Name]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [User Name]

2. 자동으로 새 비밀번호를 생성합니다.

- ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Generate Password]
- PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Generate Password]

힌트

- 다음 메뉴 항목을 사용하여 수동으로 비밀번호를 구성할 수도 있습니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Input Password]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Input Password]
- 사용자 이름과 비밀번호는 텍스트와 QR 코드로 볼 수 있습니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Show Settings]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Show Authentication]

참고 사항

- QR코드 또는 비밀번호가 다른 사람에게 보이지 않도록 주의하십시오.

4. : [Network] – [Wired LAN] – [Setting] – [On]을 선택합니다.

유선 LAN 연결이 활성화됩니다.

5. : [Network] – [Wired LAN] – [Camera Remote Control] – [Enable]을 선택합니다.

카메라 원격 제어가 활성화됩니다.

6. : 카메라의 IP 주소를 설정합니다(DHCP가 활성화된 라우터를 사용하는 경우 설정이 필요하지 않습니다).

1. [Network] – [Wired LAN] – [Detail Settings] – [DHCP] – [Off]를 선택합니다.
2. IP 주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이를 설정합니다.

(예시)

IP 주소: 192.168.0.10

서브넷 마스크: 255.255.255.0

게이트웨이: 192.168.0.1

7. : 제어 장치의 IP 주소를 설정합니다(DHCP가 활성화된 라우터를 사용하는 경우 설정이 필요하지 않습니다).

1. [Settings] – [Wi-Fi]를 선택합니다.
2. 연결된 네트워크 이름(SSID)의 오른쪽에 있는 "i" 아이콘을 누릅니다.
3. [Configure IP] – [Manual]을 선택합니다.
4. IP 주소, 서브넷 마스크, 라우터를 설정합니다.

(예시)

IP 주소: 192.168.0.100*

서브넷 마스크: 255.255.255.0

라우터: 192.168.0.1

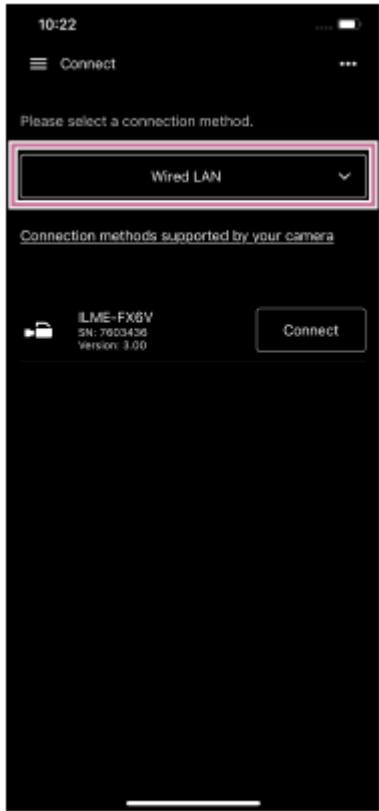
* "100" 필드의 숫자를 카메라 또는 기타 제어 장치와 충돌하지 않는 숫자로 설정합니다.

5. [Save]를 누릅니다.

8. : 앱을 실행하고 (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

9. : 연결 화면에서 [Wired LAN]을 선택합니다.

멀티 카메라 모니터링의 경우 이 단계가 필요하지 않습니다.



- 10 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.
- 11 연결에 대한 액세스를 인증하여 카메라와의 암호화된 통신을 활성화합니다.
- 액세스 인증은 처음 연결할 때만 필요합니다. "[카메라 연결 시 액세스 인증\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)"에 설명된 대로 액세스 인증을 수행합니다.

연결에 문제가 있는 경우

Monitor & Control 지원 페이지를 참조하십시오.

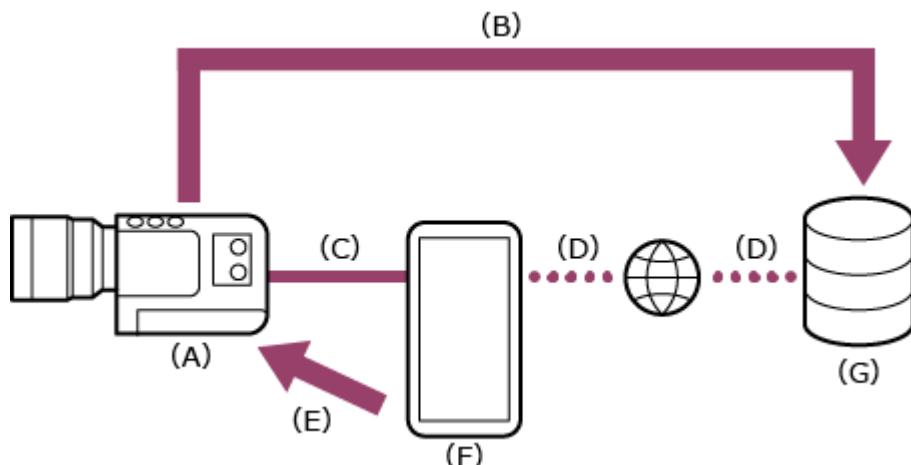
관련 항목

- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결(Wi-Fi Direct 연결)([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링/인터넷 공유)([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- USB를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링)([PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610](#))
- [카메라 연결 시 액세스 인증\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)

TP1001803995

USB를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링)(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

제어 장치가 액세스 포인트로 구성된 경우 USB 테더링을 사용하여 카메라와 제어 장치를 연결할 수 있습니다.



- (A) 카메라
- (B) 파일 전송
- (C) USB 연결
- (D) 인터넷 연결(Wi-Fi 연결)
- (E) 원격 제어
- (F) 이 앱이 설치된 제어 장치(액세스 포인트)
- (G) 서버

- 1** MENU(메뉴) 버튼을 길게 눌러 메뉴를 표시합니다.
- 2** 카메라에 사용자 이름과 비밀번호가 구성되어 있지 않은 경우 다음 설정을 구성합니다.
 1. 사용자 이름을 설정합니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [User Name]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [User Name]
 2. 자동으로 새 비밀번호를 생성합니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Generate Password]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Generate Password]

힌트

- 다음 메뉴 항목을 사용하여 수동으로 비밀번호를 구성할 수도 있습니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Input Password]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Input Password]
- 사용자 이름과 비밀번호는 텍스트와 QR 코드로 볼 수 있습니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Show Settings]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Show Authentication]

참고 사항

- QR코드 또는 비밀번호가 다른 사람에게 보이지 않도록 주의하십시오.

3 : [Network] – [Modem] – [Setting] – [On]을 선택합니다.

모뎀 연결이 활성화됩니다.

4 : [Network] – [Modem] – [Camera Remote Control] – [Enable]을 선택합니다.

모뎀을 통한 카메라 원격 제어가 활성화됩니다.

5 : USB 케이블을 사용하여 카메라의 USB Type-C 커넥터에 제어 장치를 연결합니다.

6 : 테더링을 위한 액세스 포인트로 활성화하려면 제어 장치에서 다음 설정을 구성합니다.

Android의 경우:

1. 액세스 권한 화면에서 [ALLOW]를 선택합니다.
2. [Settings] – [Network & internet] – [Hotspot & tethering]을 선택합니다.
3. [USB tethering]을 활성화합니다.

iOS의 경우:

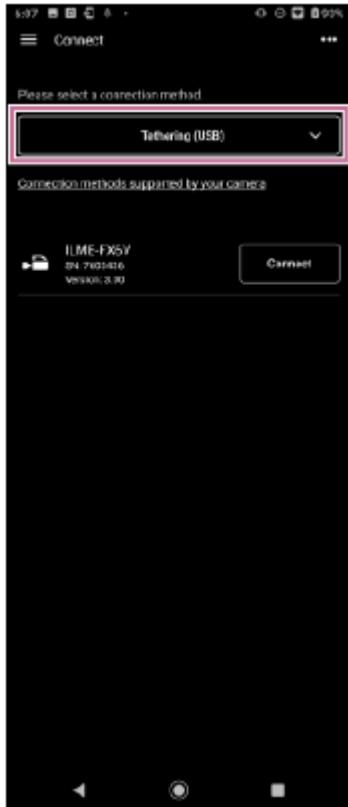
1. 액세스 권한 화면에서 [Allow]를 선택합니다.
2. [Settings] – [Personal Hotspot]를 선택합니다.
3. [Allow Others to Join]를 활성화합니다.

참고 사항

- iPadOS/macOS에서는 지원되지 않습니다.
- 제어 장치에 따라 메뉴 구조가 다를 수 있습니다.

7 : 앱을 실행하고  (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

8 : 연결 화면에서 [Tethering (USB)]를 선택합니다.



9 연결 화면에서 연결할 카메라에 대해 [Connect]를 누릅니다.

10 연결에 대한 액세스를 인증하여 카메라와의 암호화된 통신을 활성화합니다.

- 액세스 인증은 처음 연결할 때만 필요합니다. "[카메라 연결 시 액세스 인증\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)"에 설명된 대로 액세스 인증을 수행합니다.

연결에 문제가 있는 경우

[Monitor & Control 지원 페이지](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결\(Wi-Fi Direct 연결\)\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)
- [Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결\(테더링/인터넷 공유\)\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)
- [Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)
- [라우터 또는 스위칭 허브를 통해 유선 LAN으로 연결\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)
- [카메라 연결 시 액세스 인증\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)

TP1001803996

HDMI/UVC를 통한 연결(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

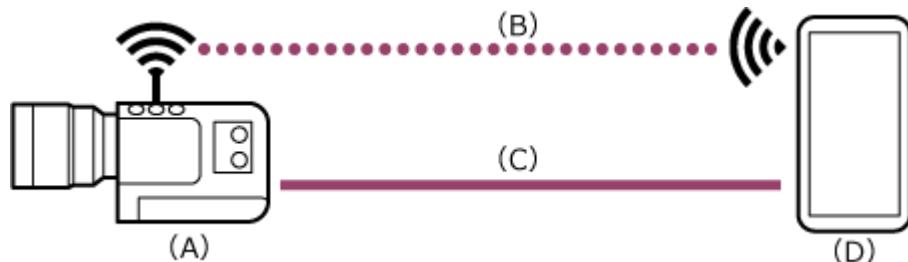
고해상도 모니터링은 HDMI 출력 또는 USB Video Class (UVC) 출력을 지원하는 카메라와 연결하여 지원됩니다. HDMI 출력의 경우 Wi-Fi 연결 또는 USB 연결을 사용한 원격 제어가 지원됩니다. UVC 출력의 경우 원격 제어가 지원되지 않습니다.

힌트

- 제어 장치의 배터리 소모를 줄이려면 카메라의 HDMI OUT 설정을 1920×1080으로 설정하십시오.

참고 사항

- Wi-Fi 연결을 통해 원격 제어를 사용할 경우, 무선 환경이 불안정하면 초점 지도, 얼굴/눈 감지 프레임, 추적 프레임, 레이팅 프레임이 라이브 뷰에서 오프셋될 수 있습니다.



(A) 카메라

(B) Wi-Fi 연결 또는 USB 연결

(C) HDMI/UVC 연결

(D) 이 앱이 설치된 제어 장치

참고 사항

- 이 기능을 사용하려면 지원되는 제어 장치와 카메라가 필요합니다.
 - HDMI 지원 장치: Xperia PRO, PDT-FP1
 - UVC 지원 장치: Xperia 1/5/PRO 시리즈, PDT-FP1(Xperia 1/5 시리즈 중 Xperia 1 모델과 Xperia 5 모델은 UVC를 지원하지 않음)
 - UVC 지원 카메라: "지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능"을 참조하십시오.
- 이 기능을 사용하려면 라이선스 구매 시 사용한 동일한 Sony 계정으로 로그인해야 합니다. 라이선스에 대한 자세한 내용은 "라이선스 구매"를 참조하십시오.

1 제어 장치와 카메라를 연결합니다.

HDMI 출력의 경우:

HDMI 케이블을 사용합니다.

UVC 출력의 경우:

USB Type-C 케이블을 사용합니다.

힌트

- HDMI-UVC 변환 어댑터(옵션)를 사용하면 HDMI를 지원하지 않는 제어 장치와 HDMI 연결을 설정할 수 있습니다.

2 UVC 출력의 경우 [Monitoring] – [USB Stream] – [Setting]을 [On]으로 설정합니다.

3 M&C: 앱을 실행하고  (앱 메뉴) – [Connect]를 누릅니다.

4 M&C: [Use HDMI/UVC for Live view]에 확인 표시를 합니다.



힌트

- HDMI 출력의 경우 Wi-Fi 연결 또는 USB 연결을 사용한 원격 제어가 지원됩니다.

5 M&C:  (앱 메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

참고 사항

- 출력이 4K(2160p)이더라도 라이브 뷰에 표시되는 해상도는 HD(1080p)입니다.

관련 항목

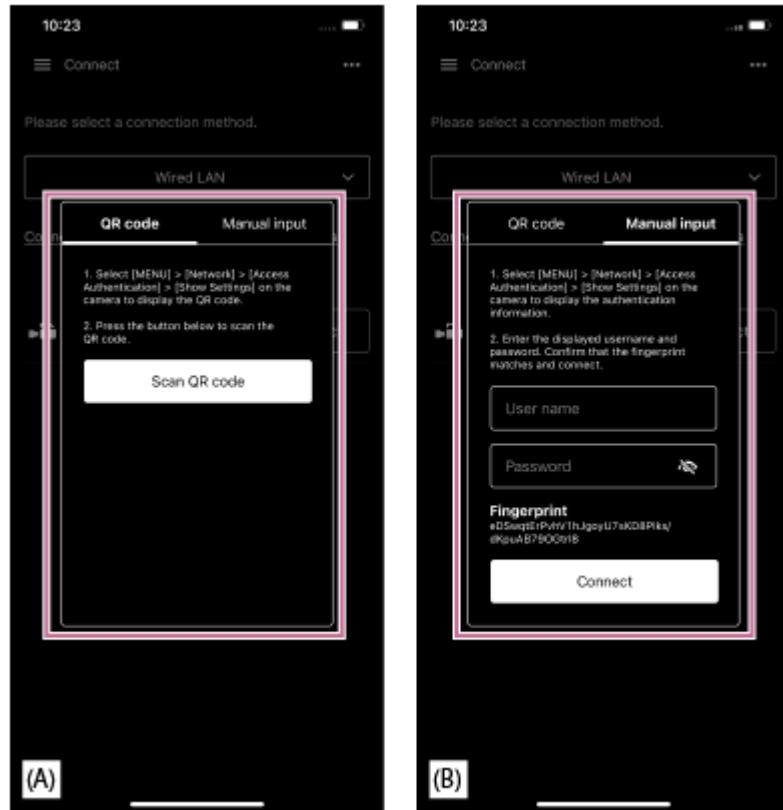
- [라이선스 구매](#)
- [지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)

TP1002099804

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

카메라 연결 시 액세스 인증(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

처음 연결할 때 카메라와 암호화된 통신을 하기 위해서는 액세스 인증 설정이 필요합니다. 연결하려는 카메라를 누르면 다음 액세스 인증 화면에서 사용자 이름과 비밀번호를 입력하거나 QR 코드를 스캔하라는 메시지가 표시됩니다.



(A) QR 코드를 사용한 액세스 인증 화면

(B) 사용자 이름 및 비밀번호를 사용한 액세스 인증 화면

1 다음 절차 중 하나를 사용하여 액세스 인증을 수행하십시오.

QR 코드를 사용한 액세스 인증(권장)

1. 액세스 인증 화면에서 [QR code]를 누릅니다.
2. [Scan QR code]를 누릅니다.
3. 제어 장치의 카메라를 이용하여 카메라 메뉴 화면에 표시된 QR 코드를 스캔합니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Show Settings] 화면
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Show Authentication] 화면

사용자 이름 및 비밀번호를 사용한 액세스 인증

1. 액세스 인증 화면에서 [Manual input]을 누릅니다.
2. 사용자 이름을 설정합니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [User Name]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [User Name]
3. 자동으로 새 비밀번호를 생성합니다.
 - ILME-FX6: [Network] – [Access Authentication] – [Generate Password]
 - PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610: [Network] – [Network Setup] – [Generate Password]

4. [Network] – [Access Authentication] – [Show Settings]을 선택합니다.
5. 사용자 이름과 비밀번호를 표시합니다.
6. 액세스 인증을 위한 사용자 이름과 비밀번호를 입력하고 [Connect]를 누릅니다.
지문이 연결하려는 카메라의 지문과 일치하는지 확인합니다.

2 카메라와의 연결 상태를 확인합니다.

힌트

- 이 설정은 처음 연결할 때만 필요합니다. 이후 앱은 인증을 위해 캐시된 사용자 이름과 비밀번호를 사용하므로 액세스 인증이 더 이상 필요하지 않습니다.

관련 항목

- [Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결\(Wi-Fi Direct 연결\)\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)
- [Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결\(데더링/인터넷 공유\)\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)
- [Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)
- [라우터 또는 스위칭 허브를 통해 유선 LAN으로 연결\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)
- [USB를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결\(데더링\)\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610\)](#)
- [카메라 연결 해제](#)

TP1001803997

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Monitor & Control

카메라 연결 해제

이 항목에서는 카메라 연결을 해제하는 방법에 대해 설명합니다.

- 1  (메뉴) – [Connect]를 누릅니다.
- 2 연결을 해제하려는 카메라에 대해 [Disconnect]를 누릅니다.



카메라의 연결이 해제되었습니다.

관련 항목

- Bluetooth 페어링을 사용하여 연결(간단 연결)
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결(Wi-Fi Direct 연결)(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링/인터넷 공유)(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)
- 카메라 연결 시 액세스 인증(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 카메라에 연결(Wi-Fi Direct 연결)(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)
- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링/인터넷 공유)(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

- Wi-Fi를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 무선 LAN 라우터를 통해 연결(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)
- 라우터 또는 스위칭 허브를 통해 유선 LAN으로 연결(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)
- USB를 사용하여 액세스 포인트로 구성된 제어 장치에 연결(테더링)(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

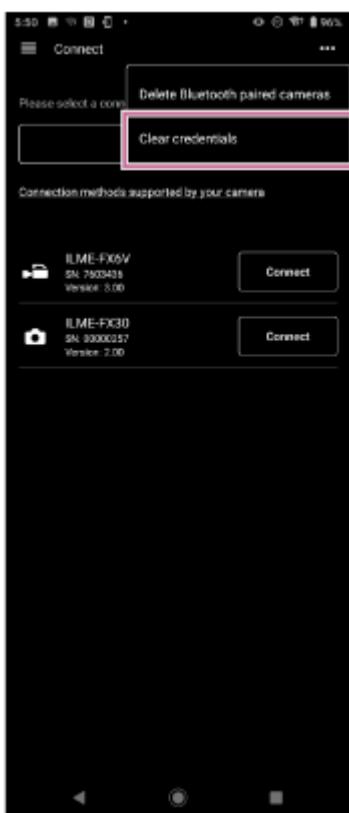
TP1001803998

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

앱에서 액세스 인증 자격 증명 삭제

모든 카메라에 대해 앱에 저장된 액세스 인증 자격 증명(사용자 이름 및 비밀번호)을 동시에 삭제할 수 있습니다.

- 1 (메뉴) – [Connect]를 누릅니다.
- 2 ... (기타)를 누릅니다.
- 3 메뉴에서 [Clear credentials]를 선택합니다.



삭제 확인 화면이 나타납니다.

참고 사항

- 카메라에 대한 액세스 인증 자격 증명은 개별적으로 삭제할 수 없습니다.

- 4 [OK]를 누릅니다.

모든 카메라에 대한 액세스 인증 자격 증명이 삭제됩니다.

관련 항목

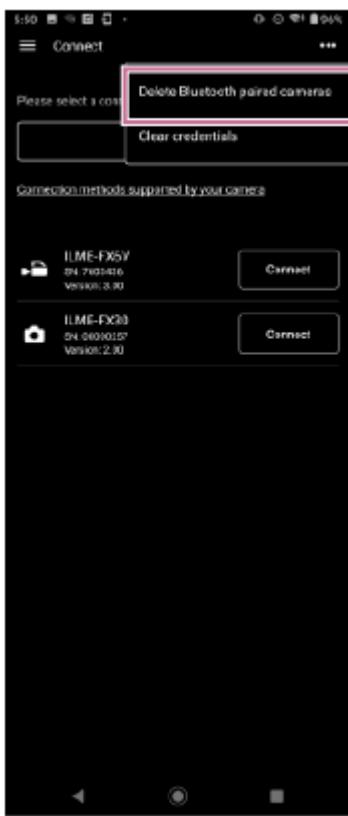
- 카메라 연결 시 액세스 인증(ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈)
- 카메라 연결 시 액세스 인증(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/MPC-2610)

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Bluetooth 페어링 해제

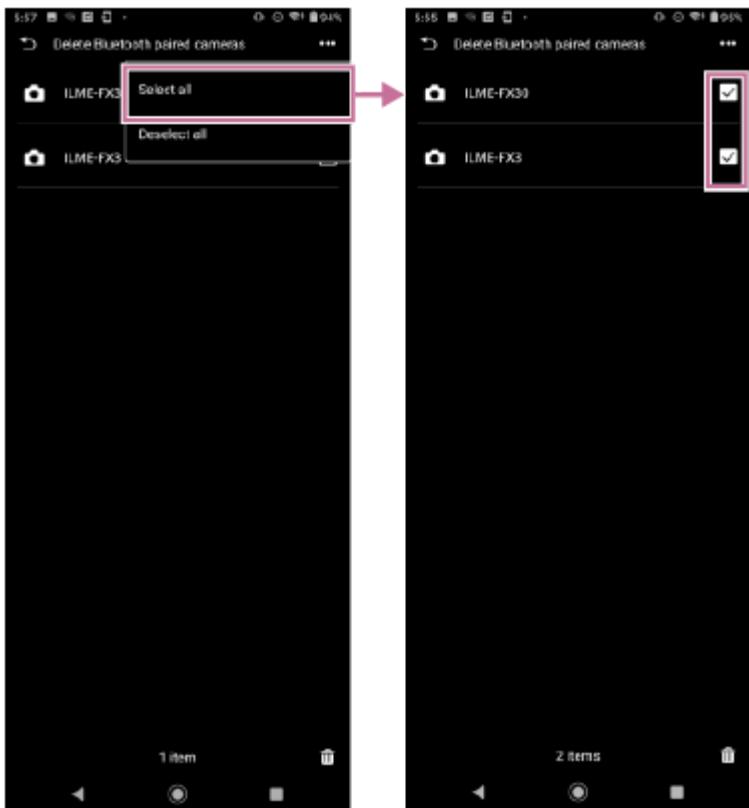
Bluetooth로 페어링된 카메라를 한 번에 하나씩 페어링 해제하거나 Bluetooth로 페어링된 모든 카메라를 동시에 페어링 해제할 수 있습니다.

- 1  (메뉴) – [Connect]를 누릅니다.
- 2  (기타)를 누릅니다.
- 3 메뉴에서 [Delete Bluetooth paired cameras]를 선택합니다.



페어링된 카메라 목록이 나타납니다.

- 4 페어링을 해제할 카메라를 선택합니다.
 - 모든 카메라의 페어링을 해제하려면 메뉴에서 [Select all]을 선택합니다.



- 특정 카메라의 페어링을 해제하려면 페어링을 해제하려는 카메라의 확인란에 확인 표시를 합니다.

페어링을 해제할 카메라의 수가 화면 하단에 표시됩니다.

5 화면 하단에서 (삭제)를 누릅니다.

카메라의 페어링이 해제되고 페어링 해제 완료 메시지가 표시됩니다.

6 Bluetooth 페어링을 취소하려면 제어 장치에서 다음 절차를 따르십시오.

Android의 경우:

- [Settings] – [Device connection]을 선택합니다.
- [PREVIOUSLY CONNECTED DEVICES]에서 해당 장치의 톱니바퀴 아이콘을 선택하고 장치의 페어링을 해제합니다.

iOS/iPadOS의 경우:

- [Settings] – [Bluetooth]를 선택합니다.
- [MY DEVICES]에서 해당 장치의 "i" 아이콘을 선택하고 장치의 페어링을 해제합니다.

관련 항목

- [Bluetooth 페어링을 사용하여 연결\(간단 연결\)](#)
- [Bluetooth 페어링을 사용하여 연결\(간단 연결\)\(PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800\)](#)

TP1001804000

Monitor & Control

촬영

원격 제어를 통해 카메라로 촬영을 시작할 수 있습니다.

- 1** (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

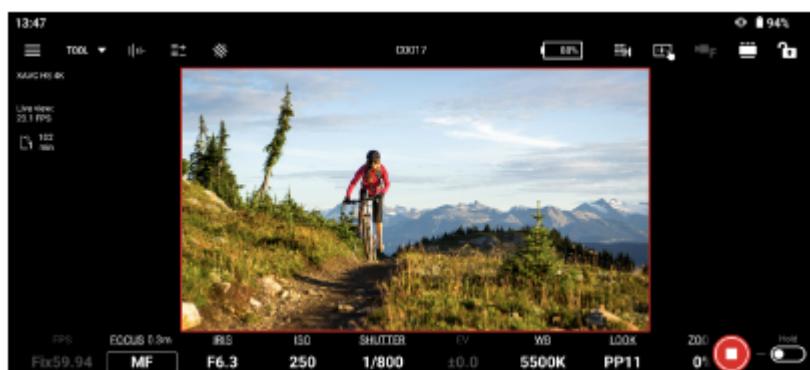
[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

- 2** (녹화 시작)을 누릅니다.



촬영이 시작되고 (녹화 시작)이 (녹화 중지)로 변경됩니다.

- 촬영 중에는 이미지 주위에 빨간색 프레임이 표시됩니다.



- 촬영을 중지하려면 (녹화 중지)를 누릅니다. (녹화 중지)가 (녹화 시작)으로 변경됩니다.
- 오조작을 방지하기 위해 (홀드) 스위치를 오른쪽으로 밀어서 녹화 상태(촬영 중 또는 중지됨)를 잠금 수 있습니다.



(홀드) 스위치를 왼쪽으로 밀어 녹화 상태를 잠금 해제합니다.



힌트

- 앱 화면은 제어 장치의 설정에 따라 세로 레이아웃 또는 가로 레이아웃으로 표시될 수 있습니다. 표시 항목 및 조작 방법은 동일합니다.

관련 항목

- [Monitoring] 화면을 사용하여 클립 재생
- 프록시 클립/원본 클립 확인

TP1001804001

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

[Monitoring] 화면을 사용하여 클립 재생

원격 제어로 카메라의 매체에서 클립을 재생할 수 있습니다.

- 1**  (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

- 2** [Playback]을 누릅니다.

참고 사항

- 카메라에 따라 [Playback]이 표시되지 않을 수 있습니다.

- 3** 클립을 재생합니다.

PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/MPC-2610/ILME-FX6

-  (재생/일시정지): 클립을 재생/일시정지합니다.
-  (고속 되감기): 클립을 고속으로 되감습니다.
-  (고속 앞으로 감기): 클립을 고속으로 앞으로 감습니다.
-  (중지): 클립 재생을 중지합니다.
-  (이전): 이전 클립으로 이동합니다.
-  (다음): 다음 클립으로 이동합니다.
-  (녹화 검토): 마지막으로 녹화한 클립을 재생합니다.

ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE-7SM3

-  (재생/일시정지): 클립을 재생/일시정지합니다.
-  (5초 되감기): 클립을 5초 되감습니다.
-  (5초 앞으로 감기): 클립을 5초 앞으로 감습니다.
-  (15초 되감기): 클립을 15초 되감습니다.
-  (15초 앞으로 감기): 클립을 15초 앞으로 감습니다.
-  (화면 영역 변경): 표시 영역을 변경합니다.

참고 사항

- 다음의 경우에는 재생이 지원되지 않습니다.
 - 카메라 작동 중 또는 카메라에 비디오 녹화 대기 화면이 표시되지 않는 경우
 - 카메라에서 제어 장치로 파일 전송을 실행하는 경우
 - FTP 전송, 네트워크 스트리밍, USB 스트리밍, 클라우드 연결이 활성화된 경우
 - 매체에 기록하는 경우
 - 24.00p의 녹화 프레임 속도를 사용하는 경우([File Format]이 [XAVC S-I DCI 4K]로 설정된 경우)
 - 100p 이상의 녹화 프레임 속도를 사용하는 경우([File Format]이 [XAVC HS 8K]로 설정된 경우)

관련 항목

- 촬영

앱을 사용하여 카메라 설정 표시 및 변경

원격 제어로 연결된 카메라의 설정을 표시하고 변경할 수 있습니다.

표시/변경할 수 있는 설정은 연결된 카메라에 따라 다릅니다. "[지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)"을 참조하십시오.

관련 항목

- [지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)

TP1001804003

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

기본 조작

이 항목에서는 카메라 설정을 구성하기 위한 기본 조작에 대해 설명합니다.

1 (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

힌트

- 고해상도 또는 저해상도를 선택하여 모니터링 화면의 해상도를 변경할 수 있습니다. 변경하려면  (해상도 변경)을 선택합니다.
- 멀티 카메라 모니터링에서는 모니터링 화면의 해상도를 변경할 수 없습니다.

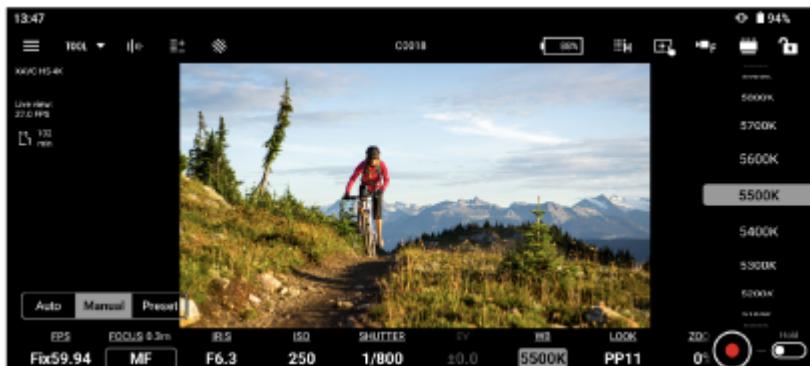
2 표시/변경할 설정을 선택합니다.

표시하거나 변경할 수 있는 카메라 기능에 대한 자세한 내용은 "[지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)"을 참조하십시오.

3 표시된 설정을 확인합니다.

4 필요에 따라 버튼/조절 막대를 사용하여 설정을 변경합니다.

화이트 밸런스를 선택한 경우



- 구성 가능한 항목은 연결된 카메라에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 도움말 안내 또는 카메라의 사용 설명서를 참조하십시오.

[Monitoring] 화면에서의 공통 기능

화면 영역 크기 조정

DISP (화면 영역 변경)을 사용하여 표시 영역을 변경할 수 있습니다.

화면 제어 잠금

⑥ (잠금): 부주의한 조작을 방지하기 위해 화면 제어를 잠금니다.

⑦ (잠금 해제): 화면 제어 잠금을 해제하여 조작을 활성화합니다.

⑧ (노출 모드 선택): 모든 노출 모드로 전환할 수 있습니다.

참고 사항

- 카메라에 따라  (노출 모드 선택)이 표시되지 않을 수 있습니다.

관련 항목

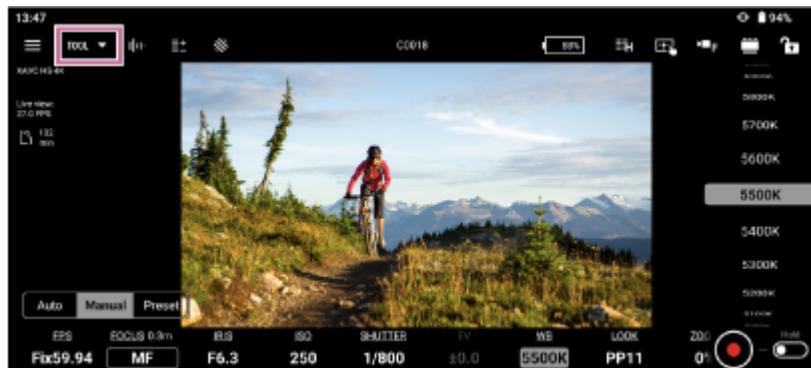
- 지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능
- 초점
- 조리개
- 할당 가능 버튼

TP1001804004

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

촬영 보조 기능

[Monitoring] 화면에서 [TOOL]을 눌러 촬영 보조 기능을 활성화/비활성화 할 수 있습니다. 기능에 따라 설정을 변경할 수도 있습니다. 그러나 일부 기능은 동시에 활성화할 수 없습니다.



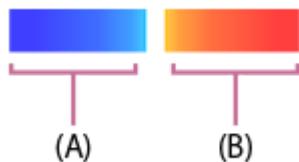
일반 작업

- (오른쪽 상단부터 크기 조정) / □ (오른쪽 하단부터 크기 조정): 드래그하여 창 크기를 조정합니다.
- ▣ (이동): 드래그하여 창을 이동합니다.

촬영 보조 기능 설명

● [Focus map]

비디오를 촬영할 때 어느 부분에 초점이 맞고 어느 부분에 초점이 맞지 않는지 지도를 통해 시각적으로 표시됩니다. 초점이 맞춰진 영역 뒤의 영역(후면 보케)은 시원한 색(A)으로 표시되고 초점이 맞춰진 영역 앞의 영역(전면 보케)은 따뜻한 색(B)으로 표시됩니다. 초점이 맞춰진 영역은 점선으로 표시됩니다. 점선 표시는 실제 비디오에 녹화되지 않습니다.



(설정): 투명도를 0%~100% 범위에서 사용자 지정할 수 있습니다.

이 기능을 사용할 때 각 색상은 거리에 해당하며 화면에 표시된 피사체의 위치까지의 거리를 알려주는 수단으로 초점 막대 옆에 표시됩니다.

다음과 같은 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다. 이 경우 화면에 (주의 표시)가 표시됩니다.

- 화면에 카메라 클립의 재생을 표시하고 제어하는 경우
- 150 fps 이상의 프레임 속도를 사용하는 경우
- 6 fps 이하의 프레임 속도를 사용하는 경우(ILME-FX6만 해당)
- 렌즈가 부착되지 않은 경우
- 위상차 검출 자동 초점을 지원하지 않는 렌즈를 부착한 경우
- 마운트 어댑터가 부착된 경우
- 프레이밍 기능이 활성화된 경우

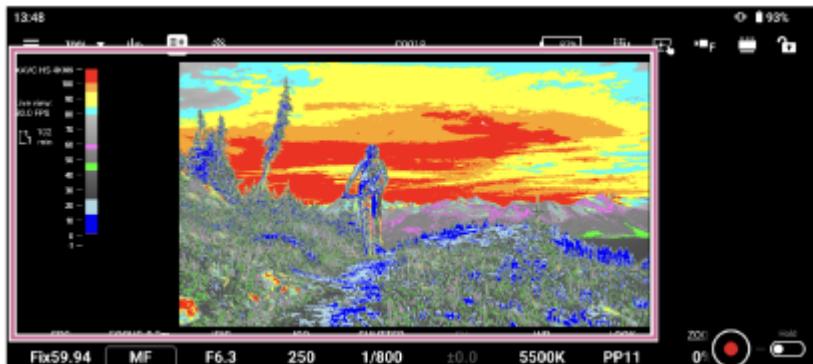
힌트

- 카메라 및 펌웨어에 따라 사용하지 못할 수도 있습니다. "지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능"을 참조하십시오.

● [False color]

(설정): 색상 팔레트에서 색상 분포 패턴을 선택할 수 있습니다.

- [Pattern1 (SDR)]: SDR 촬영에 적합한 색상 분포 패턴
- [Pattern2 (S-Log3)]: S-Log3 촬영에 적합한 색상 분포 패턴



다음 표에는 색상 팔레트 패턴에 대한 사전 설정 값이 제시되어 있습니다.

색상 팔레트 패턴		색상 분포 패턴	
		[Pattern1 (SDR)]	[Pattern2 (S-Log3)]
빨간색	상한	109	96.1
	하한	100	93.4
주황색	상한	100	90.6
	하한	94	87.7
노란색	상한	94	93.4
	하한	84	91.3
청록색	상한	84	46.5
	하한	79	43.8
분홍색	상한	59	58
	하한	56	54.3
연분홍색	상한		50.8
	하한		47.8
녹색	상한	48	42.2
	하한	43	38.9
하늘색	상한	23	34.4
	하한	13	24.6
파란색	상한	13	5.6
	하한	1	3.5
보라색	상한	1	3.5
	하한	0	-7.0

색상 팔레트 패턴		색상 분포 패턴	
		[Pattern1 (SDR)]	[Pattern2 (S-Log3)]
검은색	상한	0	
	하한	-7	

- [Zebra]

 (설정): 임계값을 설정할 수 있습니다.



- [Gamma disp. assist]

S-Log3에서 촬영할 때 ITU709(800%)로 변환된 라이브 뷰를 표시합니다.



힌트

- 색상 모드 및 감마 설정 조합이 [S-Gamut3.Cine/S-Log3] 또는 [S-Gamut3/S-Log3]인 경우, 이 기능은 다음과 같은 경우에 사용할 수 있습니다.
 - [Picture profile]이 PP8 또는 PP9로 설정된 경우
 - [Cine EI], [Cine EI Quick] 또는 [Flexible ISO] 로그 촬영 모드에서 [Display LUT]가 [Off]로 설정된 경우
 - 로그 촬영 모드에서 [S-Log3] LUT가 선택되고 [Display LUT]가 [On]으로 설정된 경우

참고 사항

- PP8 또는 PP9에서 색상 모드 및/또는 감마 설정이 변경되면 색상이 올바르게 재현되지 않습니다.
- 촬영 중인 장면에 따라 라이브 뷰에서 밴딩 또는 기타 문제가 발생할 수 있지만, 카메라에서 녹화한 이미지에는 영향을 미치지 않습니다.

- [Snapshot]

라이브 뷰와 촬영 정보를 제어 장치에 이미지로 저장합니다.

 (설정): 저장되는 이미지에 포함할 정보를 설정합니다.

- [Metadata below images]: 이미지에 메타데이터를 포함할지 여부를 선택합니다.
- [Title]: 제목을 입력합니다.



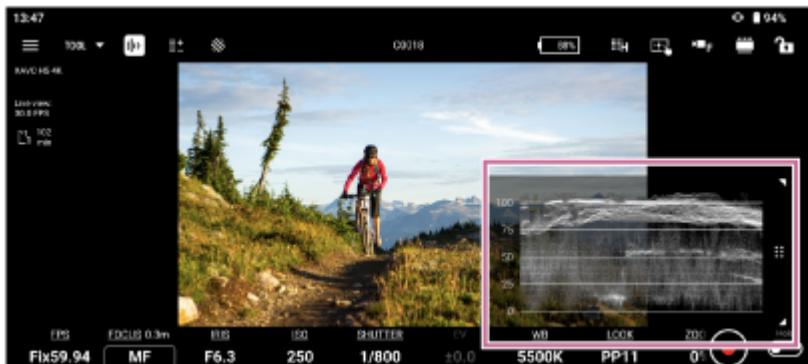
Monitor & Control
Fix59.94 iso125 1/250s f5.6 AWB
PP11 16mm

ILME-FX30 XAVC S HD 59.94p
00001 00:00:00.00 2025/06/18 11:27

참고 사항

- 이 기능을 사용하려면 라이선스 구매 시 사용한 동일한 Sony 계정으로 로그인해야 합니다. 라이선스에 대한 자세한 내용은 "[라이선스 구매](#)"를 참조하십시오.

- [Waveform]



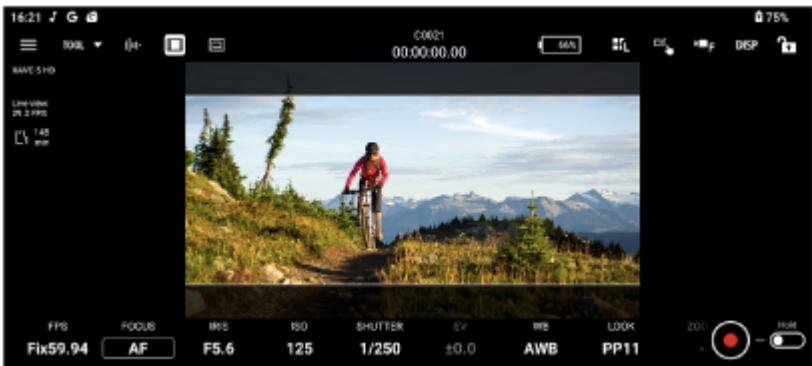
- [Histogram]



- [Center marker]

(설정): 디스플레이 설정을 변경할 수 있습니다.

- [Aspect marker]



⚙️ (설정): 화면 비율 및 디스플레이 설정을 변경할 수 있습니다.

- [Aspect safety zone]



⚙️ (설정): 디스플레이 설정을 변경할 수 있습니다.

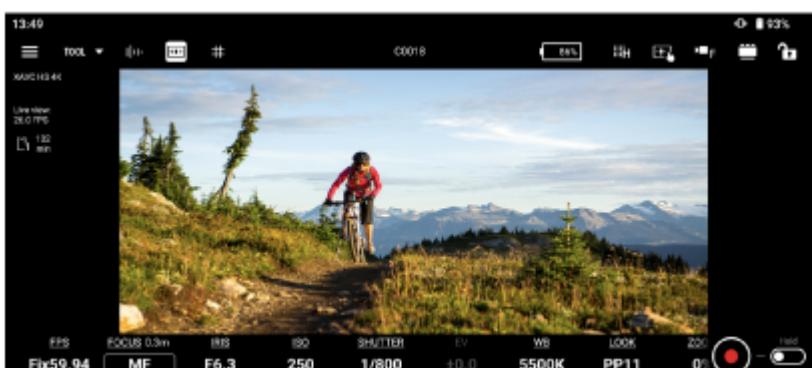
- [Grid line]



⚙️ (설정): 그리드 설정을 변경할 수 있습니다.

- [De-squeeze]

⚙️ (설정): 디スクью즈 비율을 설정할 수 있습니다.



- [Flip horizontal]



- [Rotation]



참고 사항

- 회전된 방향의 라이브 뷰를 사용하여 녹화를 시작해도 이미지는 여전히 일반 방향(회전되지 않음)으로 녹화됩니다.
- Android에서 이 기능은 연결된 카메라에 따라 사용하지 못할 수 있습니다.

관련 항목

- [기본 조작](#)
- [지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)
- [라이선스 구매](#)

TP1001872486

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Monitor & Control

초점

이 항목에서는 초점을 설정하는 방법에 대해 설명합니다.

1  (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

2 [FOCUS]를 누릅니다.

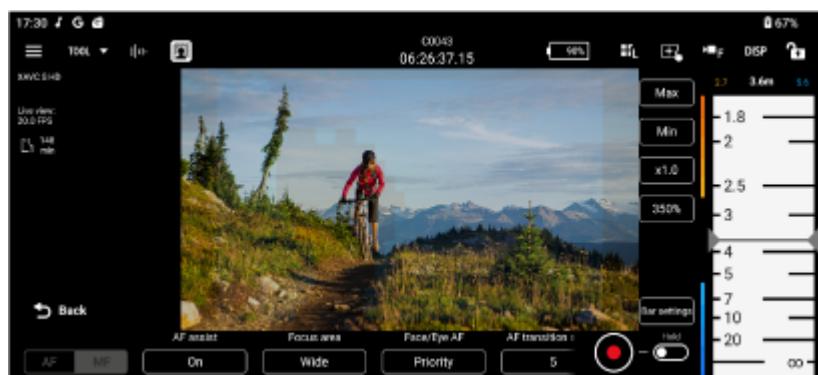
초점 설정 화면이 나타납니다.

초점 지도를 지원하는 모델에서는 초점 눈금의 왼쪽에 시원한 색과 따뜻한 색 막대가 표시됩니다.

시원한 색과 따뜻한 색에 대한 자세한 내용은 ["촬영 보조 기능"](#) 항목의 "Focus map"을 참조하십시오.

힌트

- 이미지에 초점이 맞춰진 초점 범위에는 시원한 막대와 따뜻한 막대가 표시되지 않습니다.

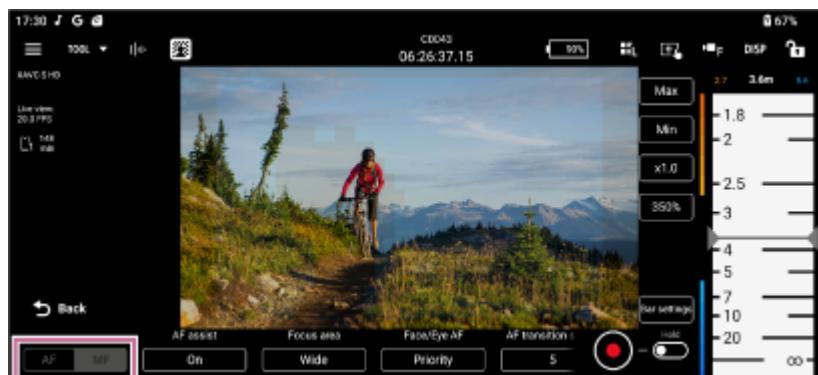


3 초점 설정을 확인하고 필요에 따라 초점을 조정합니다.

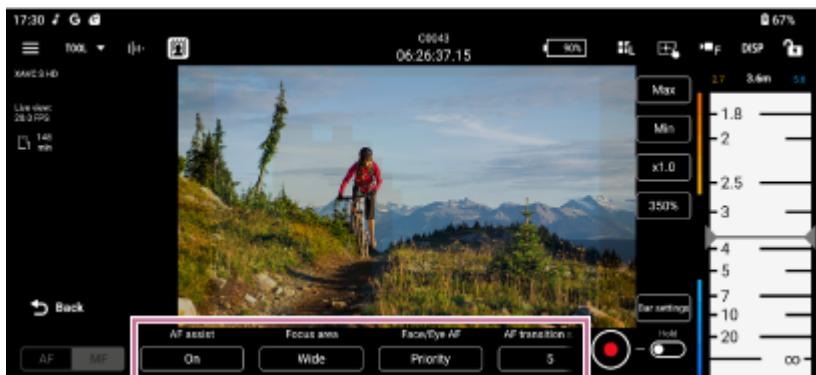
- 구성 가능한 항목은 연결된 카메라에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 도움말 안내 또는 카메라의 사용 설명서를 참조하십시오.
- 선택 옵션은 카메라에 따라 다릅니다.

[AF]/[MF]

현재 초점 조작 상태를 나타냅니다.



다음 버튼과 조절 막대를 사용하여 초점을 조정할 수 있습니다.



[Focus mode]

[AF] 또는 [MF] 초점 모드를 선택합니다.

[Face/Eye AF] 또는 [Subj. recog. AF]

[Only], [Priority] 또는 [Off]를 선택합니다.

힌트

- 카메라에 따라 [Face/Eye AF] 또는 [Subj. recog. AF]를 선택합니다.

[AF assist]

[On] 또는 [Off]를 선택합니다.

[Focus area]

[Wide], [Zone], [Center], [Spot] 또는 [Custom]을 선택합니다.

[Tracking cancel]

추적을 취소하려면 누릅니다.

[AF transition speed]

[1]~[7] 범위에서 숫자를 선택합니다.

[AF subj. shift sens.]

[1]~[5] 범위에서 숫자를 선택합니다.

● 조절 막대

조절 막대를 스크롤하여 초점을 조정할 수 있습니다. 태블릿(iPad)에서는 조절 막대를 왼쪽이나 오른쪽에 표시할 수 있습니다.

[Bar settings]

- [Left bar]/[Right bar]: 설정 항목([FOCUS], [IRIS], [IRIS (Relative)], [ND], [None])을 선택하여 왼쪽/오른쪽 조절 막대에 표시합니다. [Reverse]에 확인 표시를 하여 조절 막대에서 눈금의 오름차순/내림차순 방향을 전환합니다. 기본적으로 오른쪽 조절 막대만 표시됩니다.
- [Focus distance display]: 표시 단위를 설정합니다.
- [Detection/Tracking frame color]: 얼굴/눈 감지 프레임 및 추적 프레임의 색상을 설정합니다.
- [Bar background color]: 막대 배경색을 설정합니다.

[Max], [Min]

현재 설정값을 상한 또는 하한으로 설정합니다. 한계를 초과하여 조절 막대를 스크롤하면 비활성화됩니다.

[x0.1] ~ [x1.5]

조절 막대의 스크롤 속도를 선택합니다.

[50%] ~ [350%]

조절 막대의 표시 배율을 선택합니다.

힌트

- 거리 지정을 통한 수동 초점 조작을 지원하지 않는 렌즈의 경우 초점 조절 막대가 %로 표시됩니다. 이러한 렌즈에 대해서는 "거리 지정을 통한 수동 초점 조작을 지원하지 않는 렌즈"를 참조하십시오.

초점 영역 프레임

초점 설정에 따라 카메라 이미지에 다음과 같은 프레임이 표시될 수 있습니다.

: 초점 영역 프레임(정상 작동)

: 초점 영역 프레임(이동식)

: 얼굴/눈 감지 프레임

: 추적 프레임

관련 항목

- [앱을 사용하여 카메라 설정 표시 및 변경](#)
- [거리 지정을 통한 수동 초점 조작을 지원하지 않는 렌즈](#)
- [촬영 보조 기능](#)

TP1001804005

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

조리개

이 항목에서는 조리개를 설정하는 방법에 대해 설명합니다.

- 설정 화면 또는 조절 막대는 카메라 및 펌웨어 버전에 따라 여기에 표시된 것과 다르게 나타날 수 있습니다.

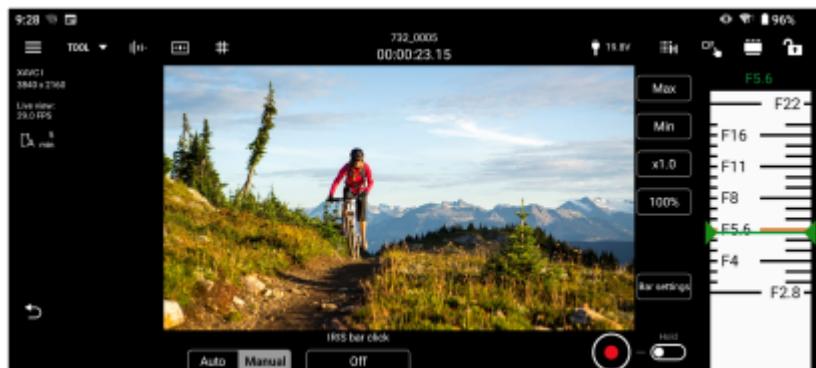
1 카메라 렌즈의 조리개 링을 "A" 위치로 설정합니다.

2  (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

3 [IRIS]를 누릅니다.

조리개 설정 화면이 표시됩니다.



4 조리개 설정을 확인하고 필요에 따라 조리개를 조정합니다.

- 구성 가능한 항목은 연결된 카메라에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 도움말 안내 또는 카메라의 사용 설명서를 참조하십시오.

[IRIS bar click]

- [Off]: 조절 막대에서 손가락을 떼는 위치가 조리개 값이 됩니다.
- [On]: 조절 막대에서 손가락을 떼는 위치가 눈금 표시 사이에 있는 경우 손가락을 뗀 위치에서 가장 가까운 눈금 표시로 자동으로 이동하고 해당 눈금 표시의 값이 조리개 값이 됩니다.

● 조절 막대

조절 막대를 스크롤하여 조리개를 조정할 수 있습니다. 태블릿(iPad)에서는 조절 막대를 왼쪽이나 오른쪽에 표시할 수 있습니다.

[Bar settings]

- [Left bar]/[Right bar]: 설정 항목([FOCUS], [IRIS], [IRIS (Relative)], [ND], [None])을 선택하여 왼쪽/오른쪽 조절 막대에 표시합니다. [Reverse]에 확인 표시를 하여 조절 막대에서 눈금의 오름차순/내림차순 방향을 전환합니다. 기본적으로 오른쪽 조절 막대만 표시됩니다.
- [Focus distance display]: 표시 단위를 설정합니다.
- [Bar background color]: 막대 배경색을 설정합니다.

[Max], [Min]

현재 설정값을 상한 또는 하한으로 설정합니다. 한계를 초과하여 조절 막대를 스크롤하면 비활성화됩니다.

[x0.1] ~ [x1.5]

조절 막대의 스크롤 속도를 선택합니다.

[50%] ~ [350%]

조절 막대의 표시 배율을 선택합니다.

관련 항목

- 앱을 사용하여 카메라 설정 표시 및 변경

TP1001804006

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Monitor & Control

ND

이 항목에서는 ND를 설정하는 방법에 대해 설명합니다.

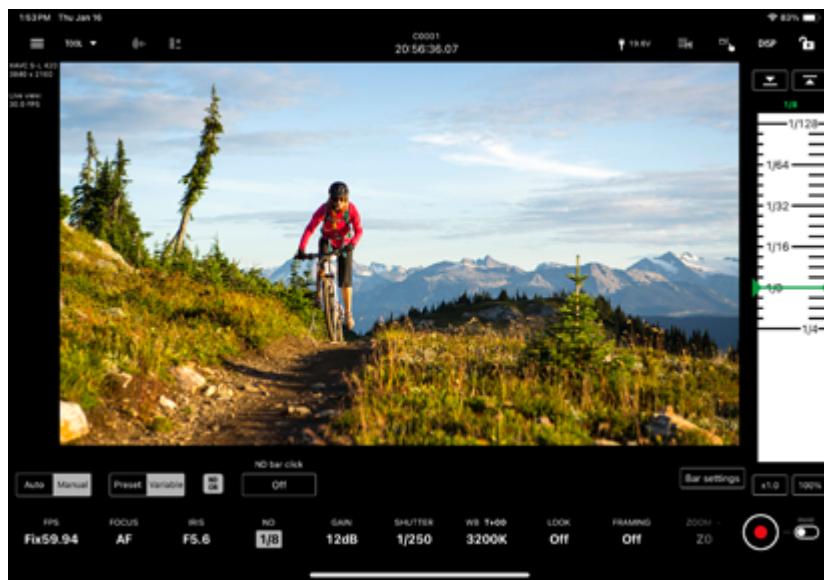
- 설정 화면 또는 조절 막대는 카메라 및 펌웨어 버전에 따라 여기에 표시된 것과 다르게 나타날 수 있습니다.

1 (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

2 [ND]를 누릅니다.

ND 설정 화면이 나타납니다.



3 ND 설정을 확인하고 필요에 따라 ND를 조정합니다.

- 구성 가능한 항목은 연결된 카메라에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 도움말 안내 또는 카메라의 사용 설명서를 참조하십시오.

[ND bar click]

[Off]: 조절 막대에서 손가락을 떼는 위치가 ND 값이 됩니다.

[On]: 조절 막대에서 손가락을 떼는 위치가 눈금 표시 사이에 있는 경우 손가락을 뗀 위치에서 가장 가까운 눈금 표시로 자동으로 이동하고 해당 눈금 표시의 값이 ND 값이 됩니다.

● 조절 막대

조절 막대를 스크롤하여 ND를 조정할 수 있습니다. 태블릿(iPad)에서는 조절 막대를 왼쪽이나 오른쪽에 표시할 수 있습니다.

[Bar settings]

- [Left bar]/[Right bar]: 설정 항목([FOCUS], [IRIS], [IRIS (Relative)], [ND], [None])을 선택하여 왼쪽/오른쪽 조절 막대에 표시합니다. [Reverse]에 확인 표시를 하여 조절 막대에서 눈금의 오름차순/내림차순 방향을 전환합니다. 기본적으로 오른쪽 조절 막대만 표시됩니다.
- [Focus distance display]: 표시 단위를 설정합니다.
- [Bar background color]: 막대 배경색을 설정합니다.

 (상한),  (하한)

현재 설정값을 상한 또는 하한으로 설정합니다. 한계를 초과하여 조절 막대를 스크롤하면 비활성화됩니다.

[x0.1] ~ [x1.5]

조절 막대의 스크롤 속도를 선택합니다.

[50%] ~ [350%]

조절 막대의 표시 배율을 선택합니다.

TP1002005243

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

할당 가능 버튼

카메라의 할당 가능 버튼에 할당된 기능을 원격 제어로 확인하고 실행할 수 있습니다.

기능 할당 변경 및 기타 작업은 카메라 자체에서 수행해야 합니다. 자세한 내용은 도움말 안내 또는 카메라의 사용 설명서를 참조하십시오.

- 1 (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

- 2 [Assign]을 선택합니다.

[Assign] 화면이 표시됩니다.

- 3 기능이 할당된 할당 가능 버튼을 누릅니다.

선택한 기능이 실행됩니다.

참고 사항

- 이 기능은 카메라에 따라 사용하지 못할 수 있습니다.

TP1001804007

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Monitor & Control

LUT 가져오기

제어 장치 저장소에 저장된 LUT 파일(.cube)을 카메라로 가져올 수 있습니다.

- 연결된 카메라가 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX6/ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE-7SM3/ILCE-9M3/ILCE-1M2인 경우에만 구성할 수 있습니다.

1  (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

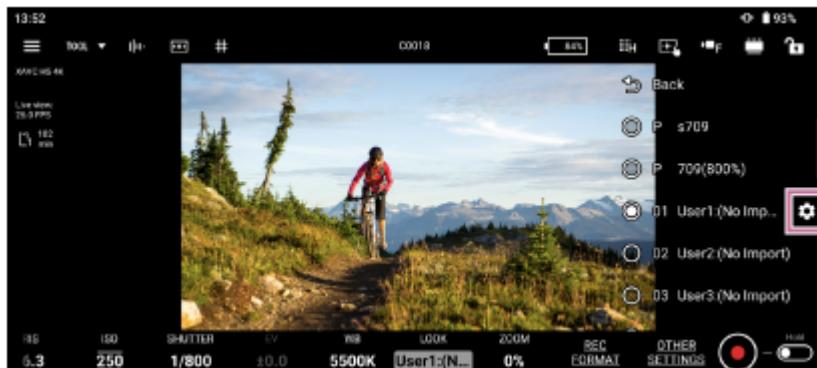
2 [LOOK]을 누릅니다.

구성 가능한 항목이 나타납니다.

3 [Select LUT]/[Base look]을 누릅니다.

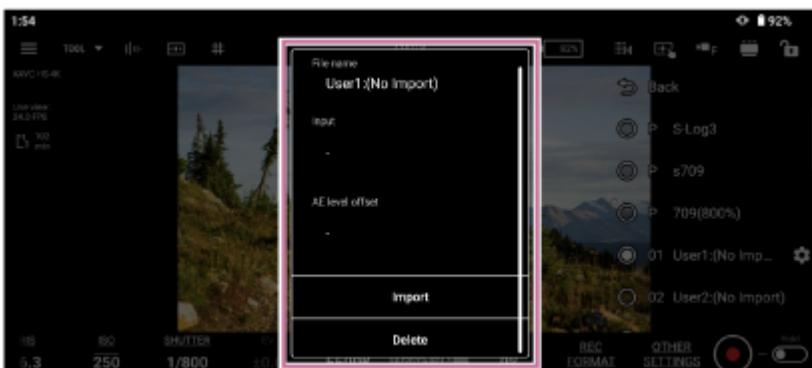
로그 촬영 설정에 따라 [Manage user LUTs]도 표시될 수 있습니다.

4 LUT 옆에 표시된 톱니바퀴 아이콘을 눌러 등록합니다.



5 [Import]를 누릅니다.

제어 장치 OS에 해당하는 파일 선택 화면이 나타납니다.



6 가져올 LUT 파일을 선택합니다.

7

필요에 따라 [Color gamut] 및 [AE level offset]을 편집합니다.

참고 사항

- 연결된 카메라에 따라 편집이 불가능할 수 있습니다.

TP1001804008

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Monitor & Control

스트리밍 구성

연결된 카메라에 스트리밍 설정을 적용합니다.

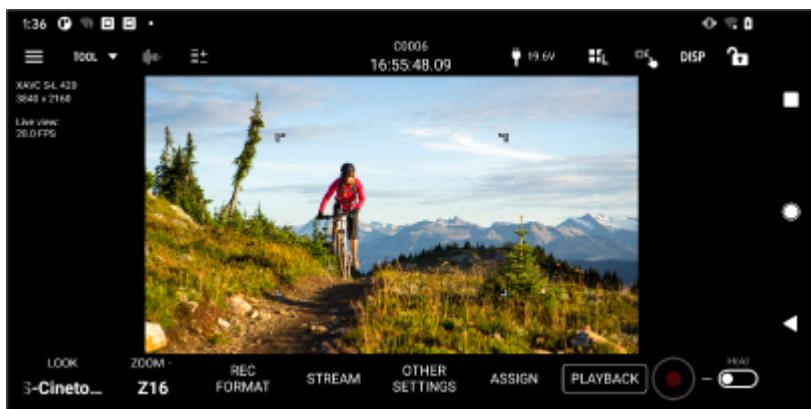
- 연결된 카메라가 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800인 경우에만 구성할 수 있습니다.

- 1** (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

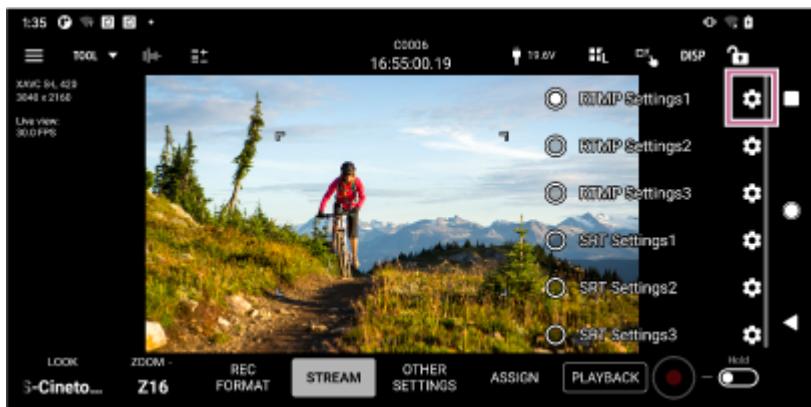
[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

- 2** [STREAM]을 누릅니다.

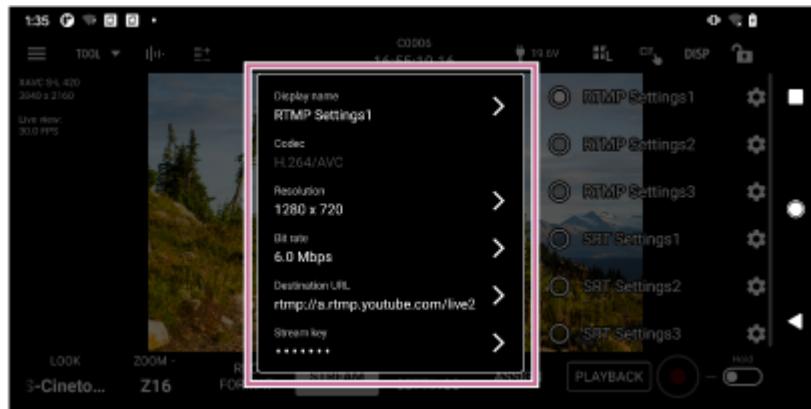
구성 가능한 항목이 나타납니다.



- 3** 스트리밍 설정 옆에 표시된 톱니바퀴 아이콘을 눌러 구성합니다.



- 4** 각 설정을 입력합니다.



TP1001804009

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

프레이밍

프레이밍 기능을 사용하면 팬/틸트/줌을 사용하여 카메라 이미지의 프레이밍을 자동 또는 수동으로 조정할 수 있으며, 조정된 프레이밍을 기록/출력합니다.

- 연결된 카메라가 PXW-Z300/PXW-Z200/HXR-NX800/ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX30인 경우에만 구성할 수 있습니다.

참고 사항

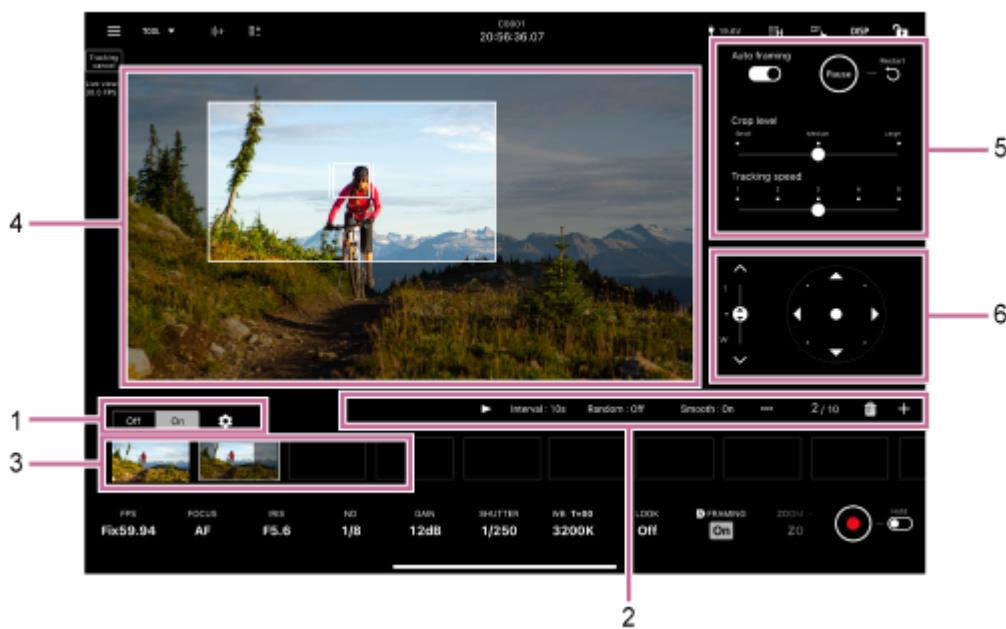
- ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX30에서는 자동 팬/틸트/줌 조작이 지원되지 않습니다.

- 1 (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

- 2 [FRAMING]을 누릅니다.

프레이밍 화면이 나타납니다.



1. 프레이밍 기능 설정 창

Off **On** (끄기/켜기): 프레이밍 기능을 활성화/비활성화합니다.

⚙ (설정): 프레이밍이 활성화될 때 다양한 설정을 구성하는 데 사용됩니다.

2. 사전 설정 위치 제어 창

사전 설정 위치 프레이밍을 저장/삭제하는 데 사용됩니다. 모니터링 영역에서 디스플레이/재생에 필요할 때 사전 설정 위치를 복원할 수 있습니다.(사전 설정 위치 기능).

... (사전 설정 지정): 사전 설정을 재생할 때 설정을 변경합니다.

▶ (재생): 설정에 따라 저장된 사전 설정 위치를 자동으로 선택합니다.

⌫ (삭제): 저장된 사전 설정 위치를 삭제합니다.

+ (추가): 사전 설정 위치를 저장합니다.

힌트

- 세 개 이상의 사전 설정 위치를 저장하려면 라이선스 구매 시 사용한 동일한 Sony 계정으로 로그인해야 합니다. 라이선스에 대한 자세한 내용은 "[라이선스 구매](#)"를 참조하십시오.
- 최대 10대의 카메라에 사전 설정 위치를 저장할 수 있으며, 각 카메라당 최대 10개의 사전 설정 위치를 저장할 수 있습니다. 10 대 이상의 카메라에 사전 설정 위치가 저장된 경우, 가장 오래 저장된 카메라와 해당 사전 설정 위치가 삭제됩니다.

3. 사전 설정 제어 창

각 사전 설정에 등록된 프레이밍으로 썸네일을 표시합니다. 썸네일을 눌러 해당 사전 설정에 등록된 프레이밍을 복원합니다.

4. 모니터링 영역

캡처된 이미지와 카메라 설정을 표시합니다.

5. 작업 설정 창

[Auto framing]: 토글 버튼을 켜기 위치로 전환하여 자동 프레이밍을 활성화합니다.

[Pause]/[Restart]: 자동 프레이밍을 일시 중지/재시작합니다.

[Crop level]: 피사체 인식을 사용하여 결정된 자르기 프레임 내에서 표시할 피사체의 크기를 설정합니다. [Subj. recog. AF]가 [Only] 또는 [Priority]로 설정된 경우, 자르기 프레임의 크기는 자동으로 변경됩니다. [Off]로 설정된 경우 자르기 프레임의 크기는 고정됩니다.

[Tracking speed]: 피사체 추적 속도를 설정합니다. [1]~[5] 범위에서 숫자를 선택합니다.

[Small], [Medium] 또는 [Large]를 선택합니다.

6. 프레이밍 제어 창

이미지의 프레이밍을 왼쪽/오른쪽(팬)과 위쪽/아래쪽(틸트)으로 변경합니다.

팬/틸트/줌 조작을 사용하여 프레이밍 방향을 조정합니다.

프레이밍 방향과 속도는 제어 조작 방향과 거리에 따라 달라집니다.

관련 항목

- [라이선스 구매](#)

TP1002005244

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Monitor & Control

클립 플래그

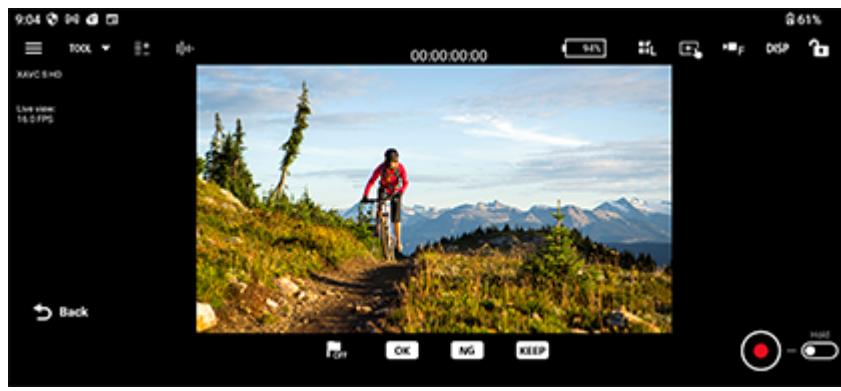
촬영 중 또는 촬영 대기 중에는 녹화 중인 클립이나 가장 최근 클립에 [OK]/[NG]/[KEEP] 플래그를 부착할 수 있습니다.
연결된 카메라가 ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX30인 경우에만 구성할 수 있습니다.

- 1  (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

[Monitoring] 화면이 표시됩니다.

- 2 [CLIP FLAG]을 누릅니다.

첨부/삭제 [OK]/[NG]/[KEEP] 플래그 화면이 나타납니다.



- 3 원하는 아이콘을 누릅니다.

-  (끄기) 아이콘: 현재 녹화 중인 클립 또는 가장 최근 클립에 부착된 플래그를 삭제합니다.
-  (확인) 플래그: 현재 녹화 중인 클립 또는 가장 최근 클립에 [OK] 플래그를 부착합니다.
-  (NG) 플래그: 현재 녹화 중인 클립 또는 가장 최근 클립에 [NG] 플래그를 부착합니다.
-  (유지) 플래그: 현재 녹화 중인 클립 또는 가장 최근 클립에 [KEEP] 플래그를 부착합니다.

TP1002099805

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

프록시 클립/원본 클립 확인

이 항목에서는 프록시 클립/원본 클립을 확인하는 방법에 대해 설명합니다.

1  (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.

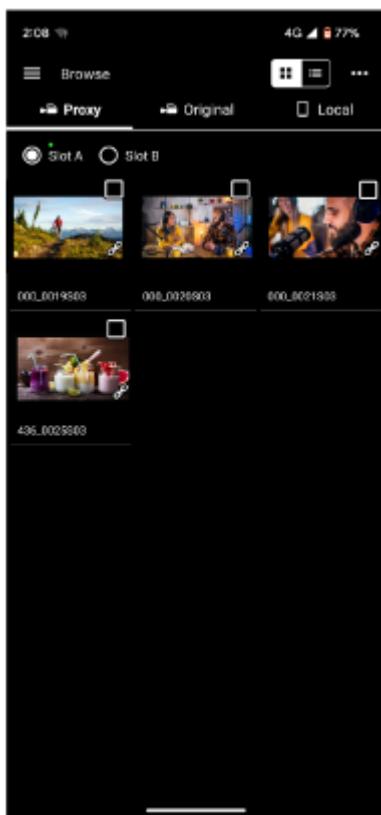
[Browse] 화면이 표시됩니다.

2 클립 유형을 선택합니다.

프록시 클립의 경우 [Proxy] 탭을 누릅니다. 원본 클립의 경우 [Original] 탭을 누릅니다. 제어 장치로 가져온 프록시 클립의 경우 [Local] 탭을 누릅니다.

3 [Slot A] 및 [Slot B]가 표시되면 슬롯을 선택합니다.

이 단계는 제어 장치로 가져온 프록시 클립을 재생하는 데 필요하지 않습니다.



카메라의 프록시 클립 또는 원본 클립이 표시됩니다.

4 클립을 선택합니다.

선택한 클립의 확인란을 눌러 확인란에 확인 표시를 합니다. 확인란 외부를 눌러 플레이어 화면으로 전환합니다. 재생은 클립의 시작 부분부터 자동으로 시작됩니다.

- 재생에 대한 자세한 내용은 "[플레이어 화면을 사용하여 클립 재생](#)"을 참조하십시오.

관련 항목

- 제어 장치로 가져온 클립 표시
- 클립 표시 보기 전환
- 클립 이름 바꾸기
- 클립 삭제
- [Browse] 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기
- [Browse] 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송
- 제어 장치로 가져온 클립 공유
- 플레이어 화면을 사용하여 클립 재생
- 플레이어 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기
- 플레이어 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송
- 클립의 일부를 FTP 서버로 전송
- 클립 속성 확인

TP1001804010

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

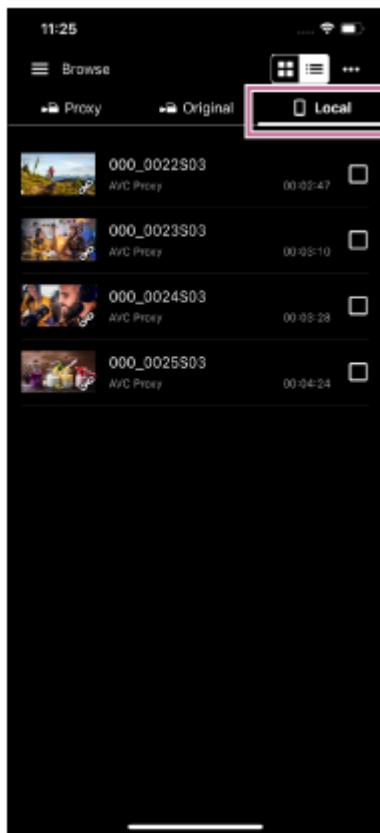
제어 장치로 가져온 클립 표시

제어 장치로 가져온 클립을 표시하고 재생할 수 있습니다. 또한 클립 속성을 확인하고, 파일을 삭제하고, 비디오 애플리케이션과 같은 다른 애플리케이션과 공유할 수 있습니다.

- 1 (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.

[Browse] 화면이 표시됩니다.

- 2 [Local] 탭을 누릅니다.



제어 장치로 가져온 클립이 표시됩니다.

참고 사항

- 다른 애플리케이션과의 공유는 Android 장치에서만 가능합니다.

관련 항목

- [\[Monitoring\] 화면을 사용하여 클립 재생](#)
- [클립 표시 보기 전환](#)
- [클립 이름 바꾸기](#)
- [클립 삭제](#)
- [\[Browse\] 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)

- 제어 장치로 가져온 클립 공유
- 플레이어 화면을 사용하여 클립 재생
- 플레이어 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기
- 클립 속성 확인

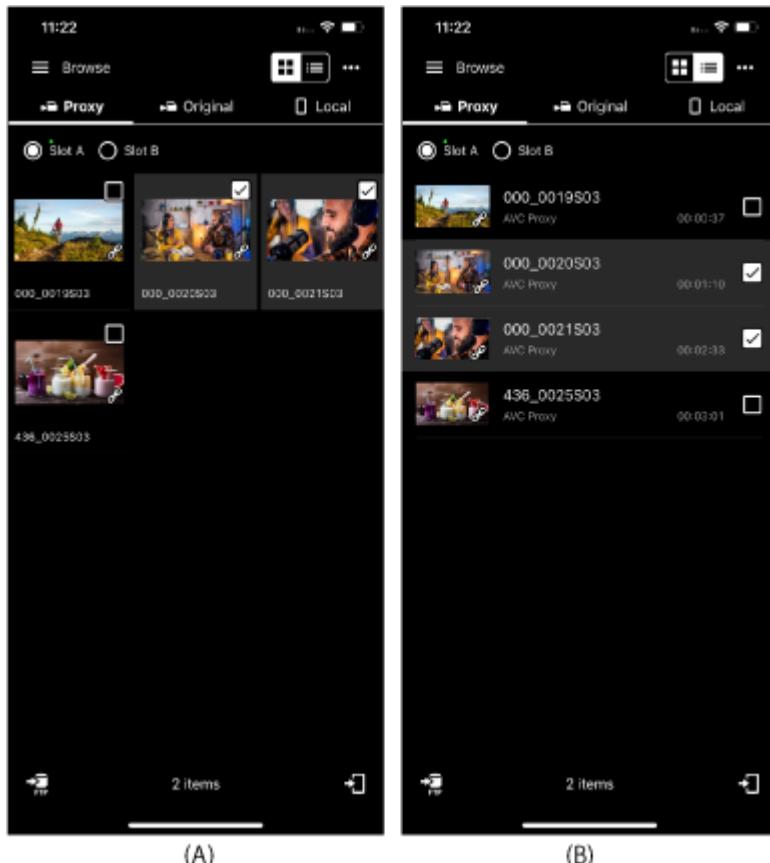
TP1001804011

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

클립 표시 보기 전환

그리드 보기와 목록 보기 간에 클립 표시를 전환할 수 있습니다.

- 1  (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.
- 2  (그리드 보기) 또는  (목록 보기)를 눌러 표시를 전환합니다.



관련 항목

- [프록시 클립/원본 클립 확인](#)
- [클립 이름 바꾸기](#)
- [클립 삭제](#)
- [클립 속성 확인](#)

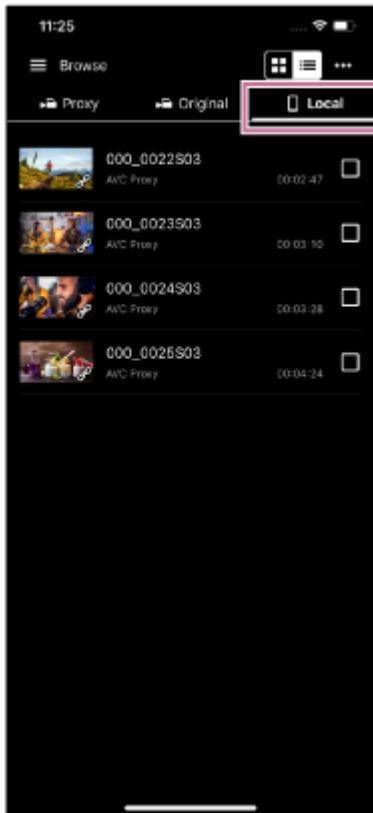
TP1001804012

클립 이름 바꾸기

제어 장치로 가져온 클립의 이름을 바꿀 수 있습니다.

- 1 (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.

- 2 [Local] 탭을 누릅니다.



제어 장치로 가져온 클립이 표시됩니다.

- 3 이름을 바꿀 클립의 확인란에 확인 표시를 합니다.

- 4 (이름 바꾸기)를 누릅니다.

확인 화면이 나타납니다.

- 5 새로운 이름을 입력하고 [OK]를 누릅니다.

참고 사항

- 이 기능은 Android 제어 장치에서만 지원됩니다.

- 제어 장치로 가져온 클립 표시
- 클립 삭제
- [Browse] 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기
- 플레이어 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기
- 클립 속성 확인

TP1001804013

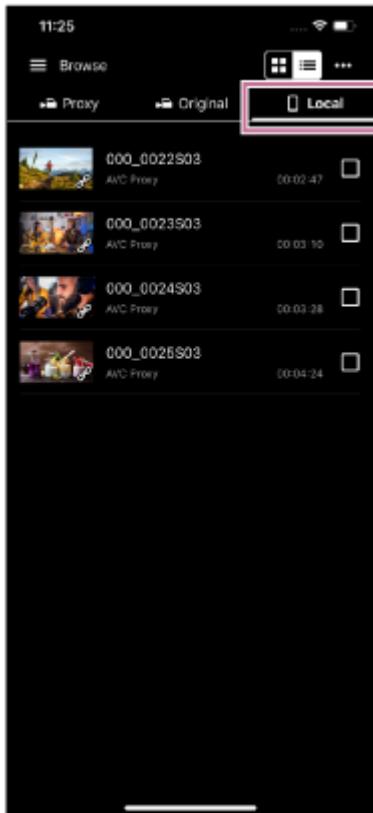
H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

클립 삭제

제어 장치로 가져온 클립을 삭제할 수 있습니다.

1  (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.

2 [Local] 탭을 누릅니다.



3 삭제할 클립의 확인란에 확인 표시를 합니다.

4  (삭제)를 누릅니다.

확인 화면이 나타납니다.

5 [OK]를 누릅니다.

관련 항목

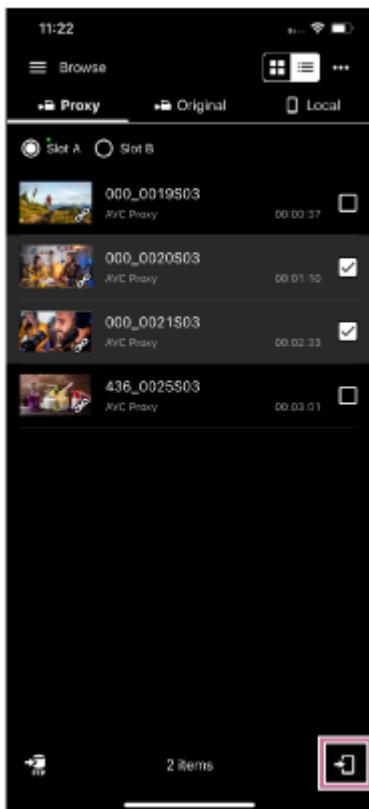
- 제어 장치로 가져온 클립 표시
- 클립 이름 바꾸기
- [Browse] 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기
- 플레이어 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기
- 클립 속성 확인

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

[Browse] 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기

[Browse] 화면을 사용하여 카메라에서 제어 장치로 프록시 클립을 가져올 수 있습니다.

- 1 (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.
- 2 [Proxy] 탭을 누릅니다.
- 3 [Slot A] 및 [Slot B]가 표시되면 슬롯을 선택합니다.
- 4 가져올 클립의 확인란에 확인 표시를 합니다.
- 5 (가져오기)를 누릅니다.



프록시 클립을 제어 장치로 가져옵니다.

- 작업 목록에서 가져오기 결과 및 상태를 확인할 수 있습니다. 작업 목록에 대한 자세한 내용은 "[작업 목록 확인](#)"을 참조하십시오.

힌트

- 플레이어 화면을 사용하여 카메라에서 프록시 클립을 가져올 수 있습니다. "[플레이어 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)"를 참조하십시오.

관련 항목

- [프록시 클립/원본 클립 확인](#)
- [제어 장치로 가져온 클립 표시](#)
- [\[Browse\] 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)
- [제어 장치로 가져온 클립 공유](#)
- [플레이어 화면을 사용하여 클립 재생](#)
- [플레이어 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)
- [플레이어 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)
- [클립의 일부를 FTP 서버로 전송](#)
- [클립 속성 확인](#)
- [작업 목록 확인](#)

TP1001804015

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

[Browse] 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송

[Browse] 화면을 사용하여 카메라에서 FTP 서버로 클립을 전송할 수 있습니다.

1 카메라에서 FTP 전송 설정을 미리 구성합니다.

- 카메라의 FTP 전송 설정에 대한 자세한 내용은 도움말 안내 또는 카메라의 사용 설명서를 참조하십시오.

2  (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.

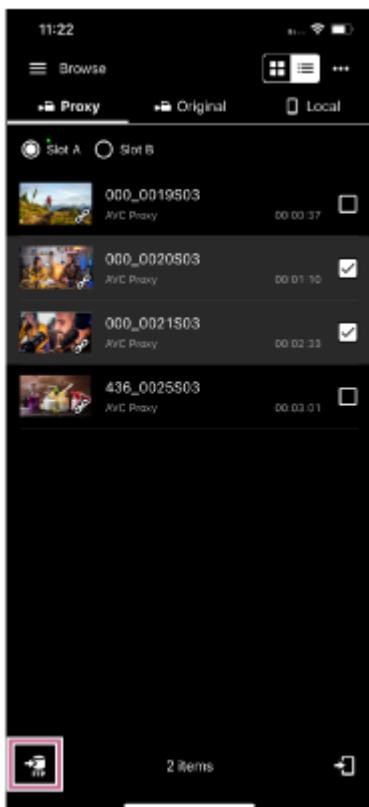
3 클립 유형을 선택합니다.

프록시 클립의 경우 [Proxy] 탭을 누릅니다. 원본 클립의 경우 [Original] 탭을 누릅니다.

4 [Slot A] 및 [Slot B]가 표시되면 슬롯을 선택합니다.

5 FTP 서버로 전송할 프록시 클립의 확인란에 확인 표시를 합니다.

6  (전송)을 누릅니다.



FTP 전송 설정 화면이 나타납니다.

7 [Destination] 및 기타 전송 설정을 구성한 다음 [OK]를 누릅니다.

클립이 FTP 서버로 전송됩니다.

- 작업 목록에서 FTP 서버 전송 결과 및 상태를 확인할 수 있습니다. 작업 목록에 대한 자세한 내용은 "작업 목록 확인"을 참조하십시오.

힌트

- 플레이어 화면을 사용하여 카메라에서 FTP 서버로 클립을 전송할 수 있습니다. "[플레이어 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)"을 참조하십시오.
- 플레이어 화면을 사용하여 클립의 일부를 FTP 서버로 전송할 수도 있습니다. "[클립의 일부를 FTP 서버로 전송](#)"을 참조하십시오.

관련 항목

- [플레이어 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)
- [클립의 일부를 FTP 서버로 전송](#)
- [작업 목록 확인](#)

TP1001804296

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

제어 장치로 가져온 클립 공유

제어 장치로 가져온 클립을 비디오 공유 서비스와 같은 다른 애플리케이션과 공유할 수 있습니다.

- 이 기능은 Android 제어 장치에서만 지원됩니다.

- 1 (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.
- 2 [Local] 탭을 누릅니다.
- 3 공유할 클립의 확인란에 확인 표시를 합니다.
- 4 (공유)를 누릅니다.
사용할 수 있는 애플리케이션 목록이 나타납니다.
- 5 사용할 애플리케이션을 누릅니다.
애플리케이션이 시작됩니다.
- 6 애플리케이션 화면의 지침에 따라 클립을 공유합니다.

관련 항목

- [\[Browse\] 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)
- [플레이어 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)

TP1001804297

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

플레이어 화면을 사용하여 클립 재생

이 항목에서는 클립 조작에 대해 설명합니다.

- 1 (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.

- 2 클립 유형을 선택합니다.

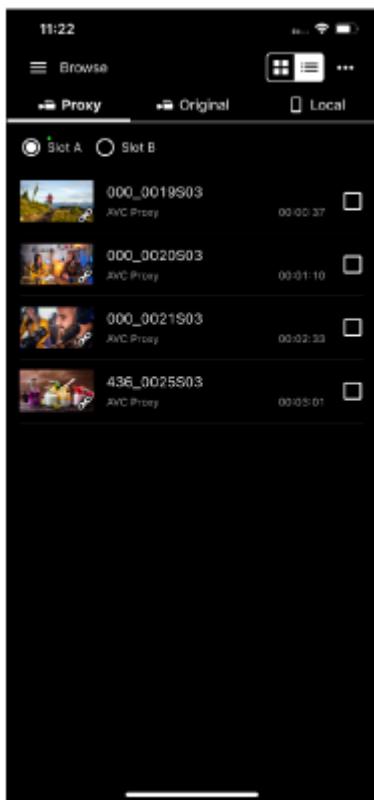
프록시 클립의 경우 [Proxy] 탭을 누릅니다. 제어 장치로 가져온 프록시 클립의 경우 [Local] 탭을 누릅니다.

힌트

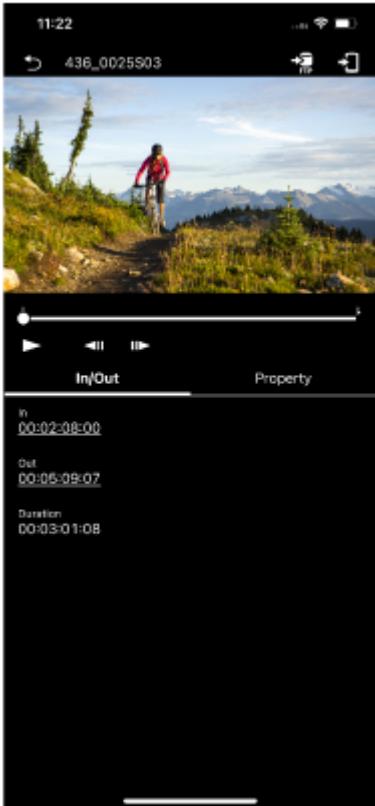
- 프록시가 녹화되면 프록시를 사용하여 원본 클립을 재생할 수 있습니다.

- 3 [Slot A] 및 [Slot B]가 표시되면 슬롯을 선택한 다음 클립을 누릅니다.

제어 장치로 가져온 프록시 클립을 재생하기 위해 슬롯을 선택할 필요가 없습니다.



선택한 클립의 플레이어 화면이 나타납니다.



4 플레이어 화면을 사용하여 클립을 재생합니다.

▶ (재생): 클립을 재생합니다.

■ (중지): 클립 재생을 중지합니다.

◀ (프레임 되감기)/▶ (프레임 진행): ▶ (프레임 되감기) 또는 ▶ (프레임 진행)을 눌러 한 번에 한 프레임씩 이미지를 되감거나 진행합니다.

- 비디오 재생 시작 위치를 설정하려면

원하는 위치에서 이미지를 보려면 탐색 막대에서 □ (탐색 막대 노브)를 드래그하거나 탐색 막대를 누릅니다.

- 클립 목록 화면([Browse] 화면)으로 돌아가려면

◀ (이전 화면)을 눌러 클립 목록 화면([Browse] 화면)으로 돌아갑니다.

관련 항목

- [프록시 클립/원본 클립 확인](#)
- [제어 장치로 가져온 클립 표시](#)

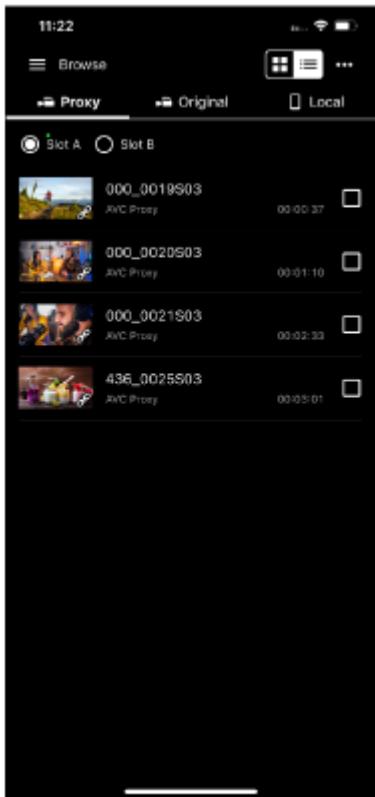
TP1001804298

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

플레이어 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기

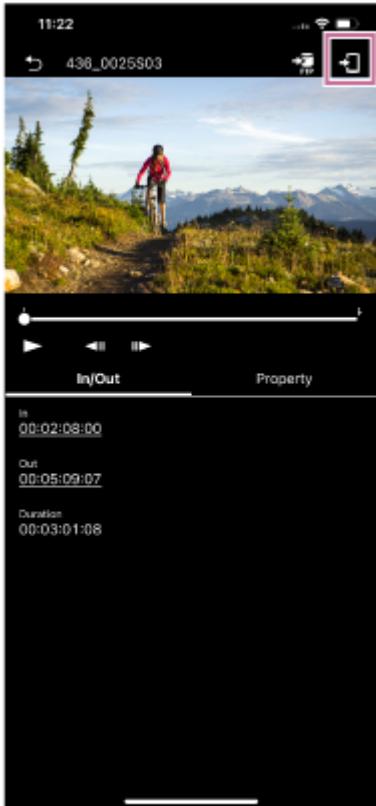
플레이어 화면을 사용하여 카메라에서 제어 장치로 프록시 클립을 가져올 수 있습니다.

- 1  (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.
- 2 [Proxy] 탭을 누릅니다.
- 3 [Slot A] 및 [Slot B]가 표시되면 슬롯을 선택한 다음 가져올 클립을 누릅니다.



누른 프록시 클립의 플레이어 화면이 나타납니다.

- 4  (가져오기)를 누릅니다.



프록시 클립을 제어 장치로 가져옵니다.

- 작업 목록에서 가져오기 결과 및 상태를 확인할 수 있습니다. 작업 목록에 대한 자세한 내용은 "[작업 목록 확인](#)"을 참조하십시오.

힌트

- [Browse] 화면을 사용하여 카메라에서 프록시 클립을 가져올 수도 있습니다. "[\[Browse\] 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)"를 참조하십시오.
- ILME-FX3/ILME-FX3A/ILME-FX2/ILME-FX30/ILCE 시리즈/ZV 시리즈에서 Creators' App을 사용하여 가져옵니다.
- (메뉴) – [Settings] – [Import clip]을 사용하여 동일한 이름의 클립이 존재할 경우 수행할 작업을 구성할 수 있습니다.

관련 항목

- [프록시 클립/원본 클립 확인](#)
- [제어 장치로 가져온 클립 표시](#)
- [\[Browse\] 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)
- [\[Browse\] 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)
- [제어 장치로 가져온 클립 공유](#)
- [플레이어 화면을 사용하여 클립 재생](#)
- [플레이어 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)
- [클립의 일부를 FTP 서버로 전송](#)
- [클립 속성 확인](#)
- [작업 목록 확인](#)

플레이어 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송

플레이어 화면을 사용하여 카메라에서 FTP 서버로 클립을 전송할 수 있습니다.

1 카메라에서 FTP 전송 설정을 미리 구성합니다.

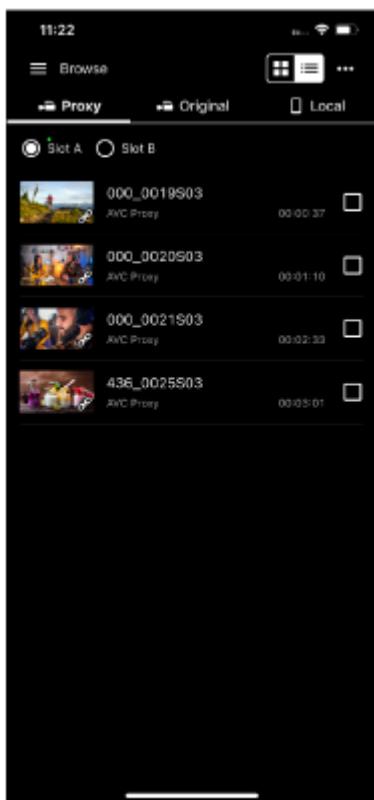
- 카메라의 FTP 전송 설정에 대한 자세한 내용은 도움말 안내 또는 카메라의 사용 설명서를 참조하십시오.

2 (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.

3 클립 유형을 선택합니다.

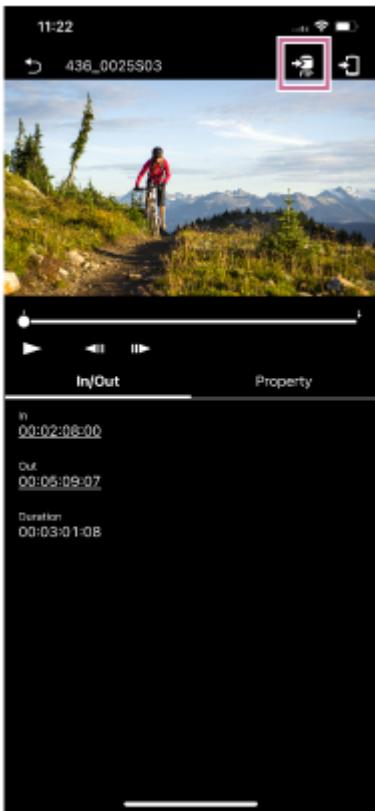
프록시 클립의 경우 [Proxy] 탭을 누릅니다. 원본 클립의 경우 [Original] 탭을 누릅니다.

4 [Slot A] 및 [Slot B]가 표시되면 슬롯을 선택한 다음 클립을 누릅니다.



누른 클립의 플레이어 화면이 나타납니다.

5 (전송)을 누릅니다.



FTP 전송 설정 화면이 나타납니다.

6 [Destination] 및 기타 전송 설정을 구성한 다음 [OK]를 누릅니다.

프록시 클립이 FTP 서버로 전송됩니다.

- 작업 목록에서 FTP 서버 전송 결과 및 상태를 확인할 수 있습니다. 작업 목록에 대한 자세한 내용은 "작업 목록 확인"을 참조하십시오.

힌트

- 클립의 일부를 지정하여 FTP 서버로 전송할 수도 있습니다. "[클립의 일부를 FTP 서버로 전송](#)"를 참조하십시오.
- [Browse] 화면을 사용하여 카메라에서 FTP 서버로 클립을 전송할 수도 있습니다. "[\[Browse\] 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)"를 참조하십시오.

관련 항목

- [클립의 일부를 FTP 서버로 전송](#)
- [\[Browse\] 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)
- [작업 목록 확인](#)

TP1001804300

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

클립의 일부를 FTP 서버로 전송

플레이어 화면을 사용하여 클립의 일부를 지정하고 카메라에서 FTP 서버로 전송할 수 있습니다.

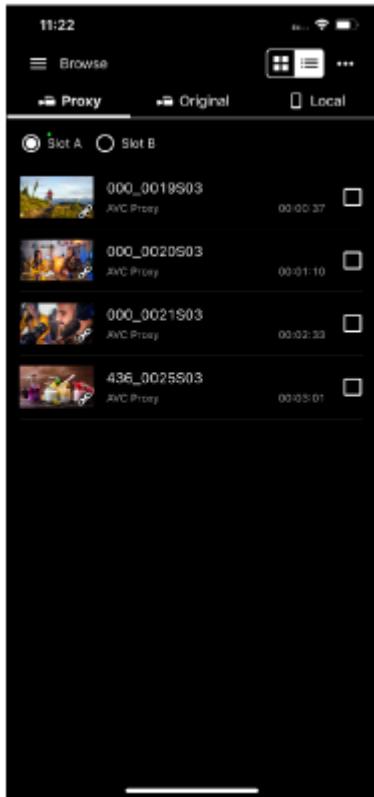
1 카메라에서 FTP 전송 설정을 미리 구성합니다.

- 카메라의 FTP 전송 설정에 대한 자세한 내용은 도움말 안내 또는 카메라의 사용 설명서를 참조하십시오.

2  (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.

3 [Original] 탭을 누릅니다.

4 [Slot A] 및 [Slot B]가 표시되면 슬롯을 선택한 다음 클립을 누릅니다.



누른 클립의 플레이어 화면이 나타납니다.

5 클립을 재생하고 클립의 시작 위치에서  (인)을 누르고 종료 위치에서  (아웃)을 누릅니다.

 (인)과  (아웃) 사이의 영역이 전송할 클립이 됩니다.

참고 사항

-  (인)과  (아웃)이 화면에 표시되지 않으면 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- 지정된 범위에 대한 정보는 클립에 저장되지 않습니다.
- 부분 클립 FTP 서버 전송에서는 녹화 형식 및 트림 위치에 따라 트림 위치 전과 후에 여백이 추가될 수 있습니다.

6



FTP 전송 설정 화면이 나타납니다.

7

[Destination], [Clip name](부분 FTP 전송을 위해 생성된 클립 이름) 및 기타 전송 설정을 구성한 다음 [OK]를 누릅니다.

지정된 범위의 프록시 클립이 FTP 서버로 전송됩니다.

- 작업 목록에서 FTP 서버 전송 결과 및 상태를 확인할 수 있습니다. 작업 목록에 대한 자세한 내용은 "작업 목록 확인"을 참조하십시오.

힌트

- [In/Out] 탭에 표시된 항목을 눌러 해당 범위로 이동합니다.

관련 항목

- [플레이어 화면을 사용하여 클립 재생](#)
- [작업 목록 확인](#)

TP1001804301

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

클립 속성 확인

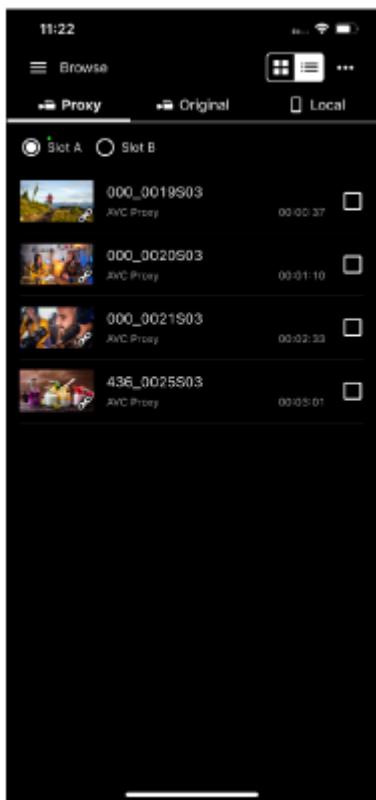
클립의 속성을 확인할 수 있습니다.

1 (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.

2 클립 유형을 선택합니다.

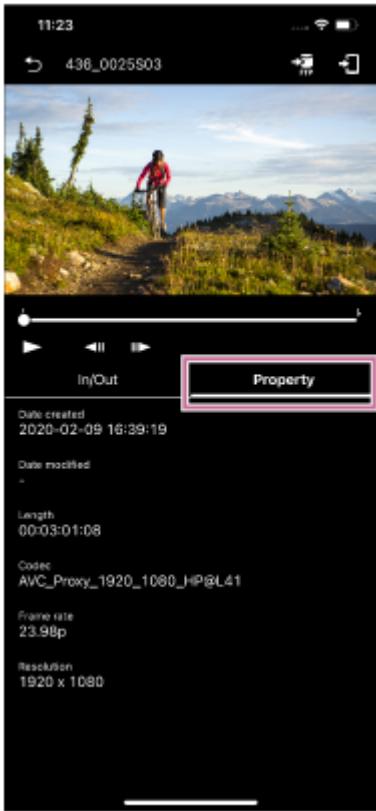
프록시 클립의 경우 [Proxy] 탭을 누릅니다. 원본 클립의 경우 [Original] 탭을 누릅니다.

3 [Slot A] 및 [Slot B]가 표시되면 슬롯을 선택한 다음 클립을 누릅니다.



누른 클립의 플레이어 화면이 나타납니다.

4 [Property] 탭을 누릅니다.



메타데이터 목록이 나타납니다.

관련 항목

- [프록시 클립/원본 클립 확인](#)

TP1001804302

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

작업 목록 확인

[Job list] 화면을 사용하여 다음 정보를 확인할 수 있습니다.

FTP 전송 작업 목록

클립을 FTP 서버로 전송할 때 상태를 확인하는 데 사용됩니다. FTP 전송(중지, 재개, 삭제, 새로고침)을 제어할 수도 있습니다.

가져오기 작업 목록

프록시 클립을 제어 장치로 가져올 때 상태를 확인하는 데 사용합니다. 가져오기(중지, 재개, 삭제, 새로고침)를 제어할 수도 있습니다.

- 1  (메뉴) – [Job list]를 누릅니다.
- 2 FTP 전송 작업 목록을 확인하려면  (전송)을 누릅니다. 가져오기 작업 목록을 확인하려면  (가져오기)를 누릅니다.
작업 목록이 나타납니다.
- 3 확인할 작업의 확인란에 확인 표시를 합니다.
- 4 필요에 따라 다음을 수행합니다.
작업 중지: [Abort]를 누릅니다.
작업 재개: [Continue]를 누릅니다.
작업 삭제: [Delete]를 누릅니다.
작업 새로고침: [Refresh]를 누릅니다.

관련 항목

- [플레이어 화면을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)
- [플레이어 화면을 사용하여 FTP 서버로 클립 전송](#)
- [클립의 일부를 FTP 서버로 전송](#)

TP1001804303

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

멀티 카메라 모니터링 활성화

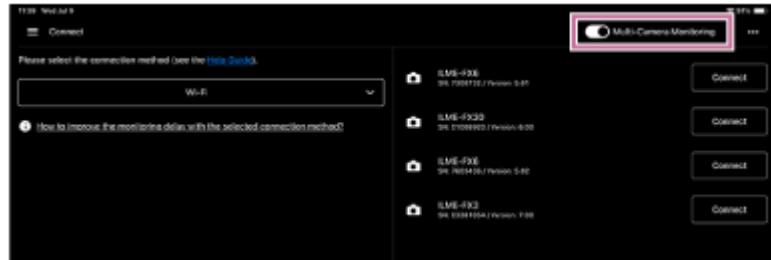
카메라에서 지원하는 연결 방법을 사용하여 카메라와 연결한 후, 다음 절차에 따라 멀티 카메라 모니터링을 활성화합니다. 연결 방법에 대한 자세한 내용은 "[지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)"을 참조하십시오.

멀티 카메라 모니터링 활성화

멀티 카메라 모니터링을 활성화하려면 연결 화면 오른쪽 상단의 토글 버튼을 켜짐 위치로 설정합니다.

힌트

- 최대 4대의 카메라를 연결하여 멀티 카메라 모니터링을 사용할 수 있습니다.
- 5대 이상(최대 20대)을 연결하고 멀티 카메라 모니터링을 사용하려면 라이선스 구매 시 사용한 동일한 Sony 계정으로 로그인해야 합니다. 라이선스에 대한 자세한 내용은 "[라이선스 구매](#)"를 참조하십시오.



참고 사항

- macOS를 사용하는 경우 라이선스 구매 시 사용한 동일한 Sony 계정으로 로그인해야 합니다. 라이선스에 대한 자세한 내용은 "[라이선스 구매](#)"를 참조하십시오.
- 멀티 카메라 모니터링은 가로 방향만 지원합니다.

카메라와 연결한 후 디스플레이가 자동으로 모니터링 화면으로 전환되지 않습니다. 화면을 표시하려면 모든 카메라가 연결된 후 **☰** (메뉴) – [Monitoring]을 누릅니다.

멀티 카메라 모니터링 비활성화

멀티 카메라 모니터링을 비활성화하려면 연결 화면 오른쪽 상단의 토글 버튼을 꺼짐 위치로 설정합니다.

관련 항목

- [지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)
- [라이선스 구매](#)

TP1001804304

Monitor & Control

멀티 카메라 모니터링을 사용한 촬영

멀티 카메라 모니터링을 사용하여 카메라로 촬영을 시작할 수 있습니다.

힌트

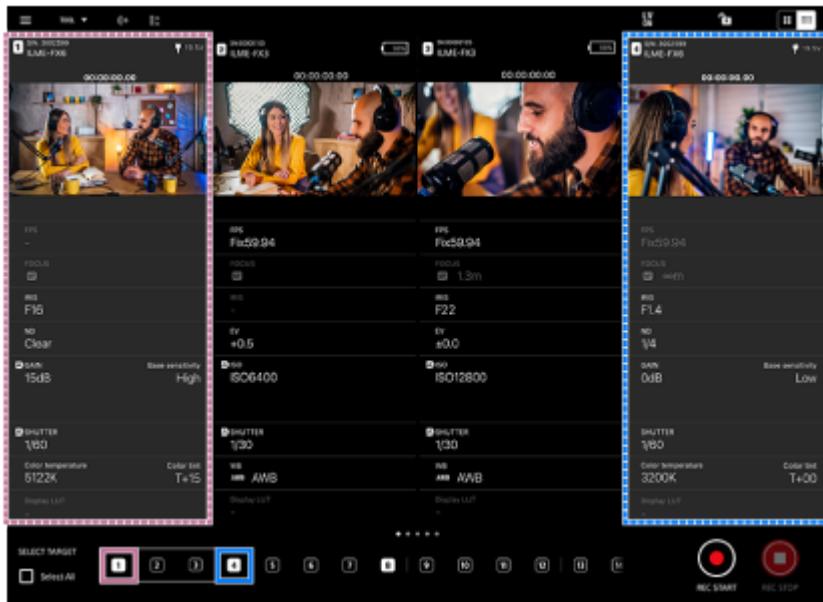
- 🔍(라이브 뷰: 켜짐)/ 🔍(라이브 뷰: 꺼짐)을 눌러 모니터링을 끌 수 있습니다. 네트워크가 불안정한 경우, 모니터링을 끄면 안정적인 원격 제어를 제공하는 데 도움이 됩니다.

1 제어할 대상 카메라의 확인란에 확인 표시를 합니다.



(그리드 보기 선택 예)

- 여러 대의 카메라를 선택할 수 있습니다.
- 화면 우측 상단의 (그리드 보기/목록 보기)를 이용하여 표시 방식을 변경할 수 있습니다.
 (그리드 보기)
 (목록 보기)



(목록 보기 선택 예)

촬영 대상 카메라가 선택됩니다.

- 카메라를 선택 해제하려면 해당 확인란에서 확인 표시를 지웁니다.
- 연결된 카메라의 확인란만 선택할 수 있습니다.

2 (녹화 시작)을 누릅니다.



촬영이 시작되고 (녹화 시작)이 (녹화 중지)로 변경됩니다.

- 촬영 중에는 이미지 주위에 빨간색 프레임이 표시됩니다.



- 촬영을 중지하려면 (녹화 중지)를 누릅니다. (녹화 중지)가 (녹화 시작)으로 변경됩니다.

참고 사항

- 대상 카메라 간의 녹화 시작/중지 타이밍에 약간의 지연이 있을 수 있습니다.

힌트

- 아이콘이 다음과 같은 상태이면 촬영 중인 카메라와 촬영 중이지 않은 카메라가 동시에 선택되었음을 의미합니다.



TP1001804305

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

Monitor & Control

멀티 카메라 모니터링을 사용한 카메라 작동

이 항목에서는 멀티 카메라 모니터링을 사용하여 카메라로 촬영을 시작하는 방법에 대해 설명합니다.

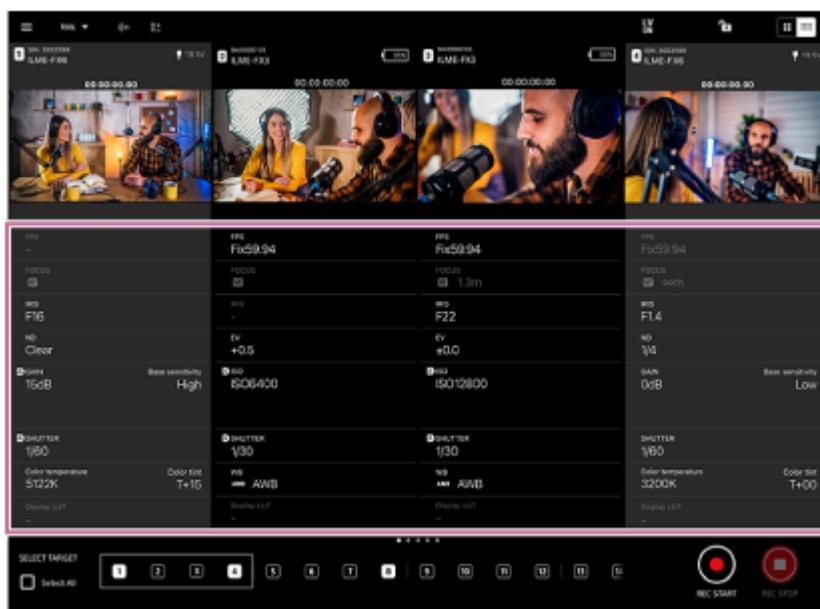
1 표시된 설정 값을 누릅니다.



화이트 밸런스, 조리개, 셔터 속도, 줌 및 기타 기본 설정을 변경할 수 있습니다. 변경할 수 있는 설정에 대한 자세한 내용은 "[지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)"을 참조하십시오.
여러 대의 카메라를 동시에 변경하려면 아래 단계를 따릅니다.

2 이미지를 목록 보기로 표시합니다.

화이트 밸런스, 조리개, 셔터 속도, 줌 및 기타 기본 설정이 표시됩니다.



일부 설정을 변경할 수 있습니다. 변경할 수 있는 설정에 대한 자세한 내용은 "[지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)"을 참조하십시오.

관련 항목

- [지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)

TP1001804306

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

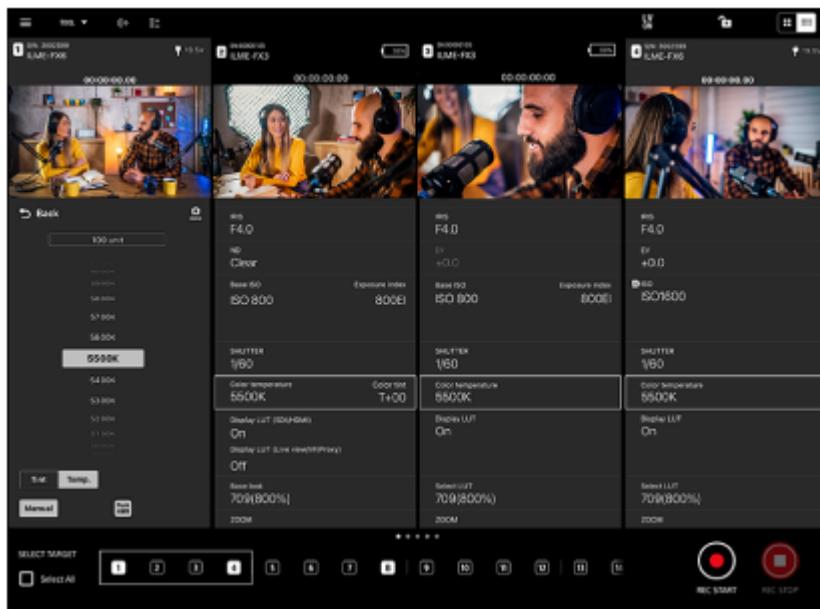
Monitor & Control

멀티 카메라 모니터링을 사용한 카메라 동시 작동

이 항목에서는 멀티 카메라 모니터링을 사용하여 여러 카메라를 동시에 작동하는 방법에 대해 설명합니다. 이 기능을 사용하려면 라이선스 구매 시 사용한 동일한 Sony 계정으로 로그인해야 합니다. 라이선스에 대한 자세한 내용은 "라이선스 구매"를 참조하십시오.

- 화면 우측 상단의 (그리드 보기/목록 보기)를 눌러 디스플레이를 목록 보기로 변경합니다.

화이트 밸런스, 조리개, 셔터 속도, 줌 및 기타 기본 설정이 표시됩니다.



일부 설정을 변경할 수 있습니다. 변경할 수 있는 설정에 대한 자세한 내용은 "지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능"을 참조하십시오.

- 카메라의 설정을 눌러 참조로 사용하고 원하는 설정으로 변경합니다.

- (동기화)를 누릅니다.

설정 변경 사항은 다른 카메라에서도 동기화됩니다.

참고 사항

- 비활성화된 설정 값을 선택하면 (경고)가 표시되고 설정이 동기화되지 않습니다.

관련 항목

- [라이선스 구매](#)
- [지원되는 카메라, 연결 방법 및 기능](#)

Monitor & Control

멀티 카메라 모니터링을 사용한 클립 확인

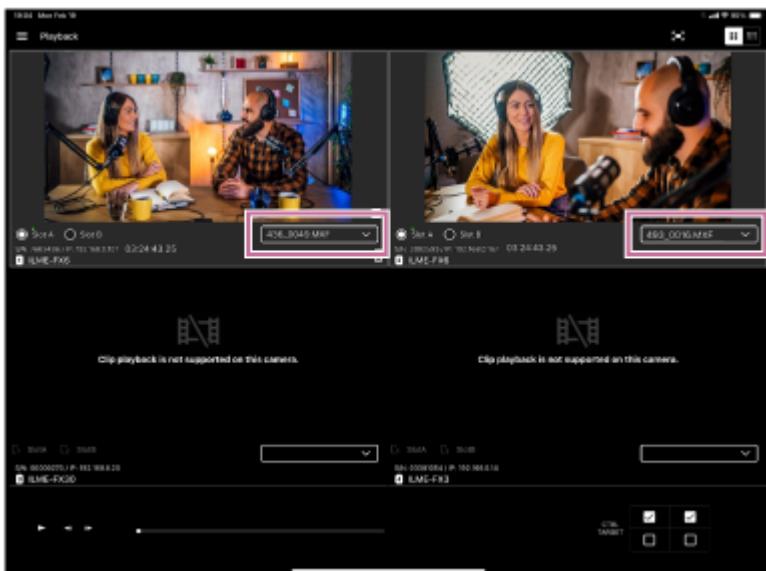
이 항목에서는 멀티 카메라 모니터링을 사용하여 클립을 확인하는 방법에 대해 설명합니다.

1 [메뉴] – [Playback]을 누릅니다.

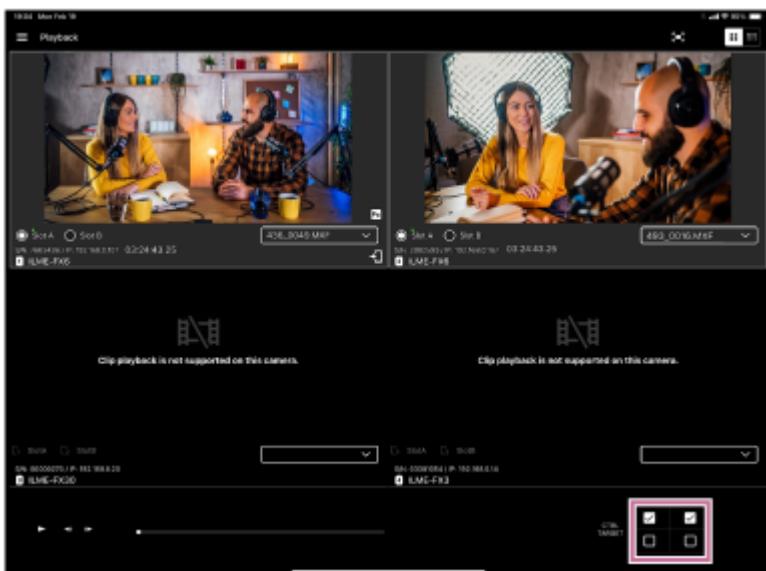
카메라 클립은 [Playback] 화면에 표시됩니다.

2 두 개의 매체 슬롯이 있는 카메라의 경우 표시할 클립이 녹화된 매체 슬롯을 선택합니다.

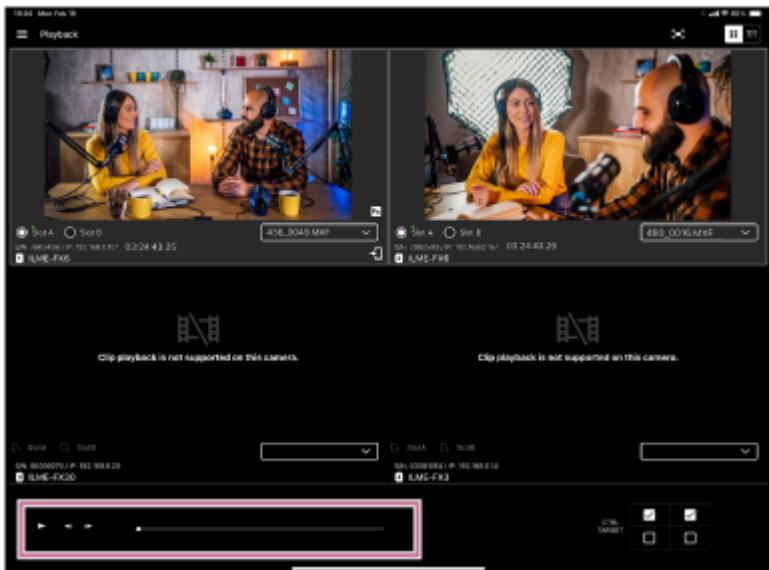
3 드롭다운 목록 메뉴에서 재생할 클립을 선택합니다.



4 재생할 클립이 있는 카메라의 확인란에 확인 표시를 합니다.



5 클립을 재생합니다.



▶ (재생): 클립을 재생합니다.

⏸ (중지): 클립 재생을 중지합니다.

◀ (프레임 되감기): 눌러서 한 번에 한 프레임씩 비디오를 되감습니다.

▶ (프레임 진행): 눌러서 한 번에 한 프레임씩 비디오를 진행합니다.

참고 사항

- 프록시가 녹화되지 않은 클립은 재생할 수 없습니다.

TP1001804307

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

멀티 카메라 모니터링을 사용하여 가져온 프록시 클립 확인

이 항목에서는 멀티 카메라 모니터링을 사용하여 가져온 프록시 클립을 확인하는 방법에 대해 설명합니다.

1 프록시 클립을 가져옵니다.

프록시 클립을 가져오는 방법에 대한 자세한 내용은 "[멀티 카메라 모니터링을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)" 관련 항목을 참조하십시오.

2 iPadOS의 사진 앱에서 프록시 클립을 확인합니다.

프록시 클립은 "Monitor & Control" 폴더에 저장됩니다.

관련 항목

- [멀티 카메라 모니터링을 사용하여 프록시 클립 가져오기](#)

TP1001804308

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

멀티 카메라 모니터링을 사용하여 프록시 클립 가져오기

이 항목에서는 멀티 카메라 모니터링을 사용하여 프록시 클립을 가져오는 방법에 대해 설명합니다.

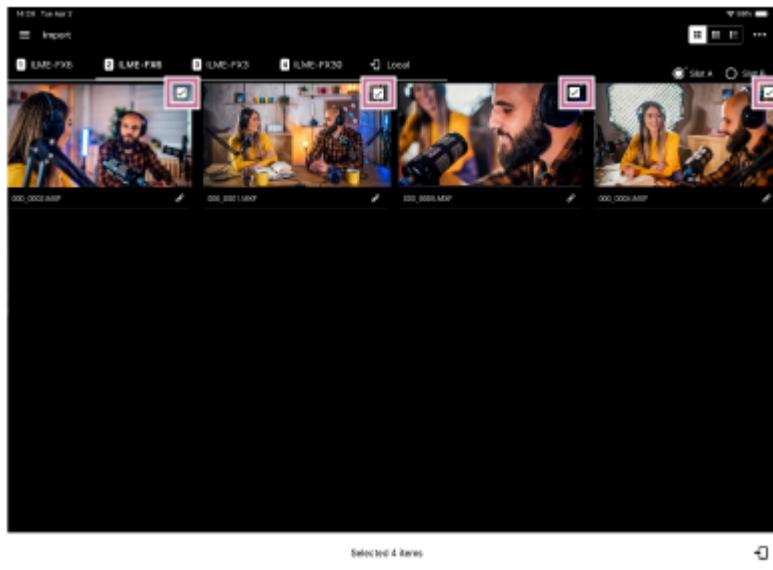
1  (메뉴) – [Browse]를 누릅니다.

연결된 카메라는 [Browse] 화면에 표시됩니다.

2 카메라를 선택합니다.

3 두 개의 매체 슬롯이 있는 카메라의 경우 표시할 프록시 클립이 녹화된 매체 슬롯을 선택합니다.

4 확인할 프록시 클립의 확인란에 확인 표시를 합니다.



5  (가져오기)를 누릅니다.

가져오기 작업 목록이 추가됩니다. 작업이 완료되면 프록시 클립이 [Local] 탭에 추가됩니다.

 (메뉴) – [Job list]를 사용하여 작업 상태를 확인할 수도 있습니다.

TP1001804309

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation

상표

- Wi-Fi 및 Wi-Fi Direct는 Wi-Fi Alliance의 등록 상표입니다.
- QR 코드는 Denso Wave Inc.의 상표입니다.
- IOS는 미국 및 기타 국가에서 Cisco의 상표 또는 등록 상표이며 라이선스 하에 사용됩니다.
- iPadOS, iPad Pro 및 macOS는 미국 및 기타 국가 및 지역에 등록된 Apple Inc.의 상표입니다.
- Xperia는 Sony Mobile Communications AB의 상표입니다.
- Android는 Google Inc.의 상표입니다.
- 기타 모든 회사 이름 및 제품 이름은 해당 소유자의 등록 상표 또는 상표입니다. 이 문서에서 상표 항목은 ™ 또는 ® 기호로 표시되지 않습니다.

TP1001804310

H-480-200-11(1) Copyright 2023 Sony Corporation