

XDCAM pocket



このヘルプでは、XDCAM pocketの操作方法を説明しています。

[概要](#)[カメラ画面](#)[HDMI入力カメラ画面 \(Xperia PRO\)](#)[プレビュー画面](#)[ブラウザ画面](#)[ジョブリスト画面](#)[設定画面](#)[動作確認機器](#)[使用上のご注意](#)[商標について](#)

XDCAM pocket

概要

このアプリケーションは、C3 PortalやNetwork RX Stationに接続して使用するアプリケーションです。各接続先にログインして操作することで、モバイル端末からPWS-110RX1などのレシーバー機器に対してストリーミングを行うことが可能です。また、モバイル端末で記録したファイルを転送することが可能です。

XDCAM pocket

カメラ画面

カメラ画面では、ストリーミングや記録の開始/停止の操作を行います。

ご注意

- Android 11以上の場合、カメラ画面表示中は着信音やバイブレーションがOFFになります。
- Xperia PROでHDMI入力を使用する場合は、表示が異なります。(→[HDMI入力カメラ画面 \(Xperia PRO\)](#))



1 リア・フロントカメラ切り替えボタン

リアカメラとフロントカメラを切り替えます。

ご注意

- 使用しているモバイル端末のフロントカメラが、本アプリケーションで設定可能なフレームレートに対応していない場合(60fpsなど)、フロントカメラへの切り替えはできません。

2 ストリーミング/記録アイコン

Streaming : ストリーミング中です。

Recording : 記録中です。

3 ストリーミング/記録状態表示

ストリーミング中の場合、経過時間とビットレートを表示します。

記録中の場合、経過時間を表示します。

4 接続状況表示

接続先にログインしていないときに、「Offline」と表示されます。オンラインにするには、🏠（ホーム）ボタンをクリックして、設定画面> [接続] で接続先にログインします。

5 アップロード表示

ファイル転送のジョブがジョブリストに登録されているときに、📶（アップロード）アイコンと、アップロードが完了していないジョブの数を表示します。
アップロードアイコンは次のどちらかが表示されます。

📶	ファイルを転送中です。
📶	オフラインまたはストリーミング中のため、転送をしていません。

6 オーディオレベル

CH1、CH2のオーディオレベルを表示します。外部マイクを接続している場合は、EXT（外部入力）アイコンが表示されます。

内蔵マイクを使用する場合、モノラル/ステレオの選択およびステレオ時のCH1/CH2の割り当ては機種ごとに固定です。

また、モバイル端末の向きに関わらず、ステレオ時のCH1/CH2の割り当ては固定です。

7 クリップレビュー

記録モードの場合に、直近に記録したクリップを表示します。タップするとプレビュー画面が表示され、クリップを再生できます。

8 ストリーミング/記録切り替えボタン

タップして、ストリーミングモードと記録モードを切り替えます。

9 開始/停止ボタン

ストリーミングモードの場合は📶、記録モードの場合は●が表示されます。ストリーミング中および記録中は、ボタンが■に変わります。

ストリーミングモードの場合は、接続先にストリーミングの開始/停止を要求します。開始可能な場合は、帯域推定を行い、ストリーミングを開始します。ストリーミングの開始/停止は、接続先のUIで行うこともできます。

記録モードの場合は、記録を開始/停止します。

10 レンズ切り替えボタン

マルチレンズのモバイル端末で、使用するレンズを切り替えます。

レンズ番号は、焦点距離が小さい順に1から割り当てられます。

ご注意

- 動作確認済みモバイル端末以外でのレンズ切り替え動作は保証されません。

11 ホームボタン

ブラウザ画面、ジョブリスト画面、または設定画面を表示します。画面下のアイコンで画面を切り替えることができます。

12 記録ファイル名

記録モードの場合に、記録中または次に記録するファイル名を表示します。
状況に応じて、次のメッセージが表示されます。

Clips full	クリップ数が、記録可能な上限（1000）に達しました。
Storage full	モバイル端末のストレージ残量が不足しています。
Storage near full	モバイル端末のストレージ残量が残り少なくなっています。

13 AF切り替え

AF（オートフォーカス）とタッチAFを切り替えます。タッチAFの場合は、画面をタッチした個所にフォーカスを合わせます。

14 フラッシュボタン

フラッシュのON/OFFを切り替えます。

15 ズームボタン

タップすると、スライダーが表示されます。スライダーを使って、画面をズームします。

16 露出補正

タップすると、スライダーが表示されます。スライダーを使って、露出を補正します。

17 ホワイトバランス

ホワイトバランスを調整します。

iOS端末ではスライダーを使ってホワイトバランスを調整します。

Android端末ではプリセットとして用意されたホワイトバランスを選択します。

XDCAM pocket

HDMI入力カメラ画面 (Xperia PRO)

Xperia PROのHDMI入力機能を使用すると、スマホ内蔵カメラと同様、Xperia PROにHDMI入力されたビデオ/オーディオデータのストリーミングや記録が可能です。

HDMI入力を検出するとカメラ画面がHDMI入力カメラ画面に切り替わります。HDMIケーブルを抜くとカメラ画面に戻ります。

ご注意

- HDMI入力カメラ画面の表示中は着信音やバイブレーションがOFFになります。



1 入力ビデオフォーマット

HDMI入力ビデオ信号の解像度とフレームレートを表示します。

「EXT(HDMI)」は、入力ビデオ信号がHDMI外部入力であることを示します。

サポートしている解像度は、1920x1080のみです。

サポートしているフレームレートは、以下のとおりです。インターレース入力には対応していません。

- 23.98p
- 24p
- 25p
- 29.97p
- 30p
- 50p
- 59.94p
- 60p

2 接続状況表示

接続先にログインしていないときに、「Offline」と表示されます。オンラインにするには、🏠（ホーム）ボタンをクリックして、設定画面> [接続] で接続先にログインします。

3 オーディオレベル

CH1、CH2のオーディオレベルを表示します。HDMI外部入力の場合は、**EXT**（外部入力）アイコンが表示されま
す。

4 クリップレビュー

記録モードの場合に、直近に記録したクリップを表示します。タップすると**プレビュー画面**が表示され、クリップを再
生できます。

5 ストリーミング/記録切り替えボタン

タップして、ストリーミングモードと記録モードを切り替えます。

6 開始/停止ボタン

ストリーミングモードの場合は 、記録モードの場合は  が表示されます。ストリーミング中および記録中は、ボタ
ンが  に変わります。

ストリーミングモードの場合は、接続先にストリーミングの開始/停止を要求します。開始可能な場合は、帯域推定を行
い、ストリーミングを開始します。ストリーミングの開始/停止は、接続先のUIで行うこともできます。

記録モードの場合は、記録を開始/停止します。

7 ホームボタン

ブラウザ画面、ジョブリスト画面、または設定画面を表示します。画面下のアイコンで画面を切り替えることができま
す。

8 記録ファイル名

記録モードの場合に、記録中または次に記録するファイル名を表示します。

状況に応じて、次のメッセージが表示されます。

Clips full	クリップ数が、記録可能な上限（1000）に達しました。
Storage full	モバイル端末のストレージ残量が不足しています。
Storage near full	モバイル端末のストレージ残量が残り少なくなっています。

XDCAM pocket

プレビュー画面

カメラ画面でクリッププレビューをタップしたとき、およびブラウザ画面でクリップをタップしたときにプレビュー画面を表示します。プレビュー画面では、選択したクリップのプレビューを表示します。




- 1 ↶ (戻る) ボタン：前の画面に戻ります。
- 2 ⓘ (情報) ボタン：メタデータ（クリップ名、作成日時、メモなど）を表示します。メモには、任意のテキストを入力できます。入力したメモは、C3 Portalで表示できます。
モバイル端末が縦画面の場合は、プレビューの下にメタデータが表示されるため、このボタンは表示されません。
- 3 ⬆ (アップロード) ボタン：クリップをアップロードします。
- 4 🗑 (削除) ボタン：クリップを削除します。
- 5 ▶ (再生) ボタン：クリップの再生を開始します。再生中は一時停止ボタンになります。
- 6 シークバー：再生位置を示します。スクラブ再生が可能です。

XDCAM pocket


ブラウザ画面

 をタップすると、ブラウザ画面を表示します。


この画面では、記録したクリップを表示し、再生やアップロードを行います。

プレビュー画面でメモを入力したクリップは、サムネイルに  アイコンが表示されます。

クリップをタップすると、**プレビュー画面**が表示され、クリップを再生できます。


クリップを選択して  (アップロード) ボタンをタップすると、クリップをジョブリストに登録し、接続先 (C3 PortalまたはNetwork RX Station) で設定された転送先にアップロードします。接続先にログインしていない場合は、ログインした後にアップロードを行います。

クリップを選択して、 (削除) ボタンをタップすると、クリップを削除します。

 (カメラ) ボタン : カメラ画面に戻ります。

 (グリッド) ボタン : クリップをグリッド表示します。

 (リスト) ボタン : クリップをリスト表示します。

 (メニュー) ボタン :


- 並び替え : 項目を指定してクリップを並び替えます。
- すべて選択 : クリップをすべて選択します。
- すべて解除 : 選択をすべて解除します。


XDCAM pocket


ジョブリスト画面

 をタップすると、ジョブリスト画面を表示します。

この画面では、アップロード中またはアップロード待ちのクリップとアップロードの進行状況を表示します。

 (カメラ) ボタン：カメラ画面に戻ります。

 (メニュー) ボタン：

- 中断：アップロードを中断します。中断したクリップを選択して  ボタンをタップすると、アップロードを再開できます。
- 完了したジョブを削除：アップロードが完了したジョブを削除します。
- すべて選択：クリップをすべて選択します。
- すべて解除：選択をすべて解除します。

ご注意

- C3 PortalやNetwork RX Stationと接続していないときにクリップをジョブリストに登録すると、転送先が「Unknown」と表示されます。接続して転送先が確定すると、表示がその転送先に変わり、転送を開始します。
- 転送先が確定した後に接続先で転送先の設定を変更した場合、確定済みの転送先は変更されません。

XDCAM pocket

設定画面



をタップすると、設定画面を表示します。

この画面では、本アプリケーションの設定を行います。

接続

C3 PortalまたはNetwork RX Stationにログインします。それぞれ、次の項目を入力します。

ご注意

- パスワードは、セキュリティの観点から定期的に変更することを推奨します。

C3 Portalの場合

- ホスト名: C3 Portalのホスト名またはIPアドレスを入力します。
- ユーザー名: C3 Portalで本アプリケーション用に登録したユーザー名を入力します。
- パスワード: C3 Portalで本アプリケーション用に登録したパスワードを入力します。
- 表示名: C3 PortalのUIに表示されるモバイル端末の名称を入力します。
- ID: C3 Portalの機器管理で使用するIDを表示します。入力はできません。IDの値を長押しすると、IDが再生成されます。再生成した場合は、C3 Portalでモバイル端末の登録をやり直してください。
- ログインボタン: C3 Portalにログインします。初めてログインした場合は、C3 Portalでモバイル端末の登録が必要です。

Network RX Stationの場合

- CCMアドレス: Connection Control Manager (以降「CCM」)のホスト名またはIPアドレスを入力します。
- CCMポート: CCMで本アプリケーション用に設定したポートを入力します。
- ユーザー名: CCMで本アプリケーション用に登録したユーザー名を入力します。
- パスワード: CCMで本アプリケーション用に登録したパスワードを入力します。
- 表示名: CCMに表示されるモバイル端末の名称を入力します。
- ID: CCMの機器管理で使用するIDを表示します。入力はできません。IDの値を長押しすると、IDが再生成されます。
- ログインボタン: CCMにログインします。

カメラ

- フレームレート: フレームレートを指定します。設定できるフレームレートは、各モバイル端末で異なります。
- 手ぶれ補正: 手ぶれ補正のON/OFFを切り替えます。非サポートと表示されている場合は、設定できません。
- グリッド線: グリッド線の表示ON/OFFを切り替えます。

オーディオ

- ミューティング: ミューティングのON/OFFを切り替えます。

ストリーミング

- サポートビデオコーデック: 使用しているモバイル端末がサポートしているビデオコーデックを表示します。
- H.265/HEVCを有効にする: ストリーミングにH.265/HEVCを使用する場合に選択します。使用しているモバイル端末がH.265/HEVCをサポートしていない場合は、非サポートと表示されます。

ご注意

- [H.265/HEVCを有効にする] をONにした場合でも、接続先のC3 PortalまたはNetwork RX StationでH.265/HEVCを無効にしている場合、および使用しているNetwork RX StationがH.265/HEVCに未対応の場合は、H.265/HEVCでのストリーミングは行われません。

記録

- サイズ：記録時の解像度を選択します。
- クリップ名：クリップに付ける名称（タイトル、通し番号）を設定します。記録したクリップの名称は「<タイトル>_<通し番号>」となり、記録するごとに通し番号がカウントアップされます。

ヒント

- クリップの記録フォーマットは次のとおりです。
 - 拡張子：MP4
 - 映像：H.264/AVC
 - 音声：AAC
- 記録されたクリップは、可変フレームレートになります。

ファイル転送

- 自動転送：チェックすると、記録したクリップが自動的にジョブリストに登録され、転送されます。

情報

- ソフトウェア使用許諾契約書：使用許諾契約書を表示します。
- プライバシーポリシー：プライバシーポリシーを表示します。
- ライセンス情報：本ソフトウェアのライセンス情報を表示します。

ヘルプ

ヘルプ（このドキュメント）を表示します。

- （カメラ） ボタンをタップすると、カメラ画面に戻ります。

XDCAM pocket

動作確認機器

このアプリケーションでは、下記のモバイル端末およびオーディオ機器での動作を確認しています。

モバイル端末

- iPhone 11 Pro
- iPhone 12 mini
- Galaxy S10 (SM-G973F)
- Xperia PRO
- Xperia 1 III

Network RX Station

- PWS-100RX1 v1.18以上
- PWS-110RX1 v1.18以上
- PWS-110RX1A v1.18以上

ご注意

- v1.8以下のNetwork RX Stationとは接続できません。

外部オーディオ機器

- iRig Mic Studio
- IQ7 (iOS機器のみ)

XDCAM pocket

使用上のご注意

- C3 Portalと接続する場合、C3 Portalでモバイル端末の登録が必要です。Android端末で本アプリケーションをいったんアンインストールして再インストールした場合、およびiOS端末で端末をリセットした場合は、C3 Portalでモバイル端末の登録を再度行ってください。
- 本アプリケーションの起動中に外部オーディオ機器を接続したり外したりした場合の動作は保証されません。
- モバイル端末に搭載されているチップセットによってストリーミング画質は異なり、チップセットによっては動作確認済みのモバイル端末と比較してストリーミング画質が劣化することが確認されています。
- 本アプリケーションの起動中に電話着信があると、3Gに切り替わることがあります。ストリーミング中に3Gに切り替わるとストリーミング画質が劣化します。
- ストリーミングまたは記録中に、電話着信・通話などにより本アプリケーションがバックグラウンドに遷移した場合、ストリーミング/記録が停止します。
- iOSで使用する場合、モバイル端末の [設定] - [おやすみモード] を設定すると電話着信をブロックできます。これにより、電話着信によるストリーミングや記録の停止を防ぐことができます。
- C3 PortalまたはNetwork RX Stationの設定で、FTPSを使用してFTPサーバーにクリップを転送するよう設定した場合は、サーバー証明書がプライベート認証局から発行された証明書の場合はFTPS転送に失敗します。
- ストリーミング中に、Wi-FiからLTEなどネットワークが切り替わった場合、ストリーミングが停止します。
- モバイル端末や使用環境によっては発熱により本アプリケーションが正常に動作しないことがあります。その場合は、モバイル端末の温度が下がってからお使いください。
- iOSで使用する場合、本アプリケーションをアンインストールすると、記録したクリップは削除されます。記録したクリップを取り出す場合は、以下の手順を行ってください。
 1. コンピューターにiOS端末を接続する。
 2. Apple Configurator 2のエクスポート機能またはWindows版iTunesのファイル共有機能を使用し、本アプリケーションのClipフォルダーをコンピューターに保存する。

XDCAM pocket

商標について

- Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
- Windowsの正式名称は、Microsoft Windows Operating Systemです。
- iOSは、米国シスコの商標もしくは登録商標です。
- iPhone、Lightning、iTunes、Apple Configurator 2は、Apple Inc.の米国およびその他の国における登録商標です。
- iPhone商標は、アイホン株式会社のライセンスに基づき使用されています。
- Androidは、Google Inc.の登録商標または商標です。
- Galaxyは、Samsung Electronics Co.,Ltd.の商標または登録商標です。
- iRigは、IK Multimedia Productionの商標です。
- HUAWEIは、HUAWEI TECHNOLOGIES Co., Ltd. の登録商標または商標です。
- その他の社名および商品名は各社の登録商標または商標です。なお、本文中では、[®]、[®]マークは明記していません。