



Nutzen Sie diese Hilfe, wenn bei der Verwendung des Monitors Fragen oder Probleme auftauchen.

## Vorbereitungen

[Informationen zu den Anleitungen für diesen Monitor](#)

---

Erläuterung der Teile und Bedienelemente

— [Ansicht von vorne](#)

---

— [Ansicht von hinten](#)

## Einrichtung

[Einrichten des Monitors](#)

---

[Lösen des Ständers](#)

---

[Anpassen der Position des Monitorbildschirms](#)

---

[Tragen des Monitors](#)

---

[Anschlussbeispiel](#)

## Verwendung des Monitors

[Ein-/Ausschalten](#)

---

[Verwendung des Joysticks](#)

---

[Wechseln des Eingangs](#)

---

[Wechseln des Voreinstellungsmodus](#)

---

[Wechseln des 24,5-Zoll-Modus](#)

---

Ändern der Einstellungen

[Verwenden des Menüs](#)

---

[\[Bild-Modus\]](#)

---

[\[Spielassistent\]](#)

---

[\[Bildeinstellung\]](#)

---

[\[Eingänge\]](#)

---

[\[Lautstärke\]](#)

---

[\[Personalisieren\]](#)

---

[\[OSD-Menü\]](#)

---

[\[Paneleinstellungen\]](#)

---

[\[Weiter\]](#)

---

Verwendung der praktischen Funktionen

[Verwenden der USB-Hub-Funktion](#)

---

[Verwenden von INZONE Hub \(Windows\)](#)

---

Fehlerbehebung

[Fehlerbehebung](#)

---

[Keine Anzeige auf dem Bildschirm, keine Reaktion auf Aktionen](#)

---

[Horizontale Linien erscheinen auf dem Bildschirm](#)

---

[Auf dem Bildschirm tritt Flimmern auf](#)

---

[Informationen zum Einbrennen von Bildern auf dem Bildschirm](#)

---

Zusätzliche Informationen

[Support-Websites](#)

---

[Unterstützte Formate](#)

---

Softwareaktualisierung

[Aktualisierung der Software](#)

Hinweise zur Lizenz

[Hinweise zur Lizenz](#)

5-073-602-41(1) Copyright 2026 Sony Corporation

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Informationen zu den Anleitungen für diesen Monitor

---

In den Anleitungen für diesen Monitor werden die folgenden Inhalte beschrieben.

### Einrichtungshandbuch

Diese Anleitung erläutert die Einrichtung und die Anschlüsse, die erforderlich sind, damit Sie diesen Monitor verwenden können.

### Bedienungsanleitung

Diese Anleitung erläutert die Sicherheitsvorkehrungen.

### Hilfe (diese Webanleitung)

Diese Anleitung erläutert die Verwendung des Monitors.

#### Hinweis

- Änderungen am Monitor, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

#### Tipp

- Auf dem Bildschirm in Klammern angezeigte Buchstaben [--] verweisen auf die Menüoptionen.
- In den Abbildungen sind möglicherweise nicht alle Details dargestellt.
- Das Einrichtungshandbuch kann von den Support-Websites heruntergeladen werden.

---

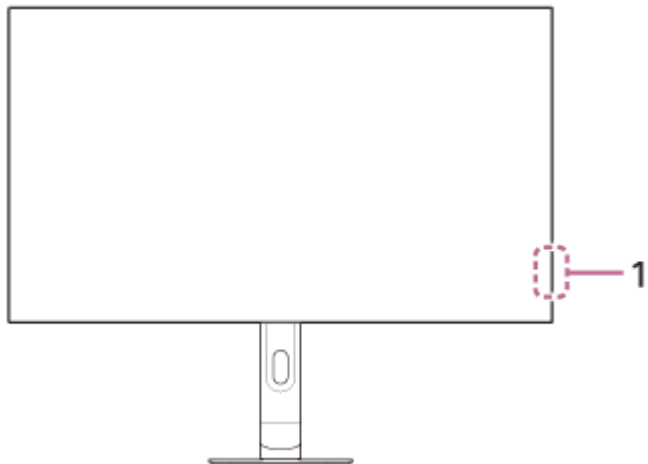
### Verwandtes Thema

- [Support-Websites](#)

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Ansicht von vorne

---



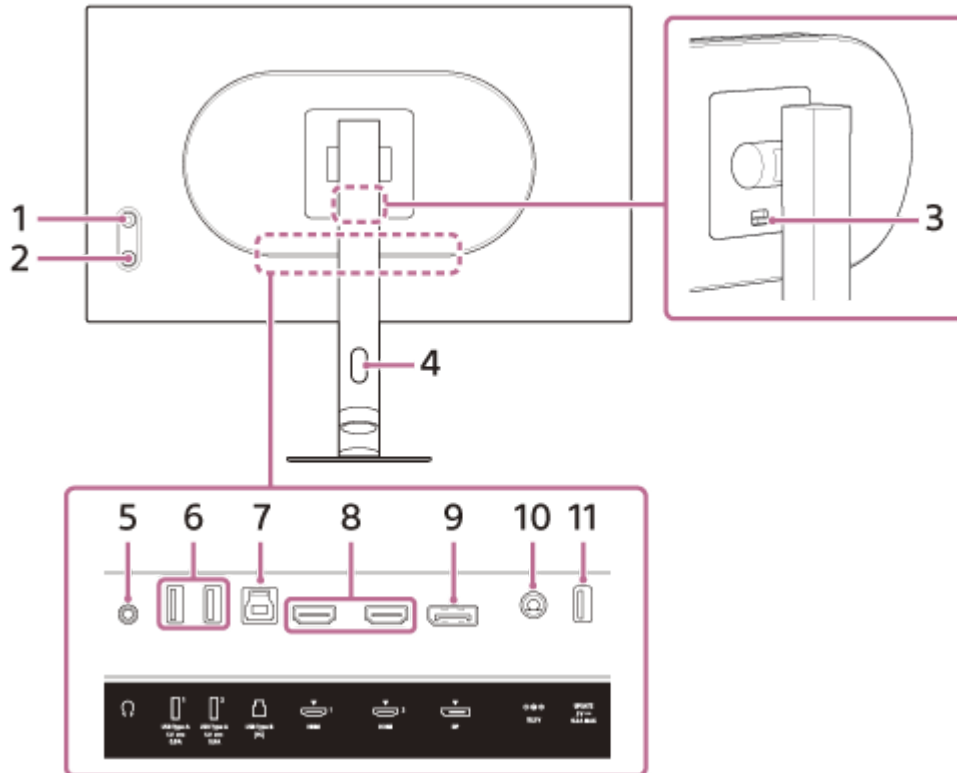
### 1. Netzanzeige

Diese Anzeige zeigt den Monitorstatus an.

- Weiß: eingeschaltet
- Gelb: Standby
- Aus: ausgeschaltet
- Gelb blinkend: Pixelaktualisierung/Panelaktualisierung

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Ansicht von hinten



### 1. Joystick

Zum Ausführen von Funktionen wie das Einstellen der Helligkeit, Auswählen des Eingangs und Aufrufen des Menüs zum Konfigurieren von Einstellungen.

### 2. Ein/Aus-Taste

Diese Taste schaltet den Monitor ein. Wenn Sie die Taste bei eingeschaltetem Monitor gedrückt halten, wird der Monitor ausgeschaltet.

### 3. Taste zum Lösen des Ständers

Drücken Sie diese Taste, um den Ständer zu lösen.

### 4. Kabeldurchführung

Bündelt die an den Monitor angeschlossenen Kabel, indem sie hier durchgeführt werden.

### 5. Kopfhörerbuchse

Schließen Sie hier Kopfhörer, Lautsprecher-Equipment usw. an.

### 6. USB Type-A-Anschluss 1, 2

Schließen Sie hier USB-Peripheriegeräte wie eine Tastatur oder Maus an.

### 7. USB Type-B-Anschluss

Wenn Sie diesen Anschluss mit dem USB-Anschluss an einem Computer verbinden, fungiert der USB Type-A-Anschluss unter 6. als USB-Hub.

### 8. HDMI-Anschluss 1, 2

Verbinden Sie diesen Anschluss mit einer Spielekonsole oder einem Computer, die bzw. der mit einem HDMI-Ausgang ausgestattet ist.

## 9. DisplayPort-Anschluss

Verbinden Sie diesen Anschluss mit einem Computer, der mit einem DisplayPort-Ausgang ausgestattet ist.

## 10. Gleichstromeingangsbuchse

Schließen Sie hier das Netzteil (mitgeliefert) an.

## 11. UPDATE-Anschluss

Dieser Anschluss dient zum Aktualisieren der Software.

---

### Verwandtes Thema

- [\[Personalisieren\]](#)
- [Verwendung des Joysticks](#)
- [Lösen des Ständers](#)

5-073-602-41(1) Copyright 2026 Sony Corporation

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Einrichten des Monitors

---

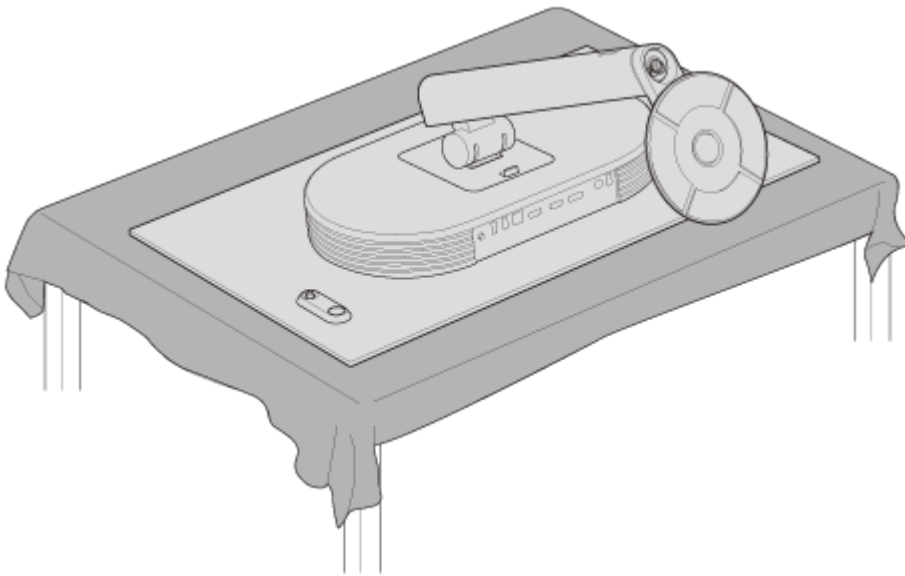
Informationen zur Einrichtung und zu den Anschlüssen des Monitors finden Sie im Einrichtungshandbuch. Sie können es von den folgenden Support-Websites herunterladen.

- Für Kunden in den USA  
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Für Kunden in Kanada  
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Für Kunden in Europa  
<https://www.sony.eu/support>
- Für Kunden in China  
<https://service.sony.com.cn>
- Für Kunden in Asien (oder anderen Regionen)  
<https://www.sony-asia.com/support>

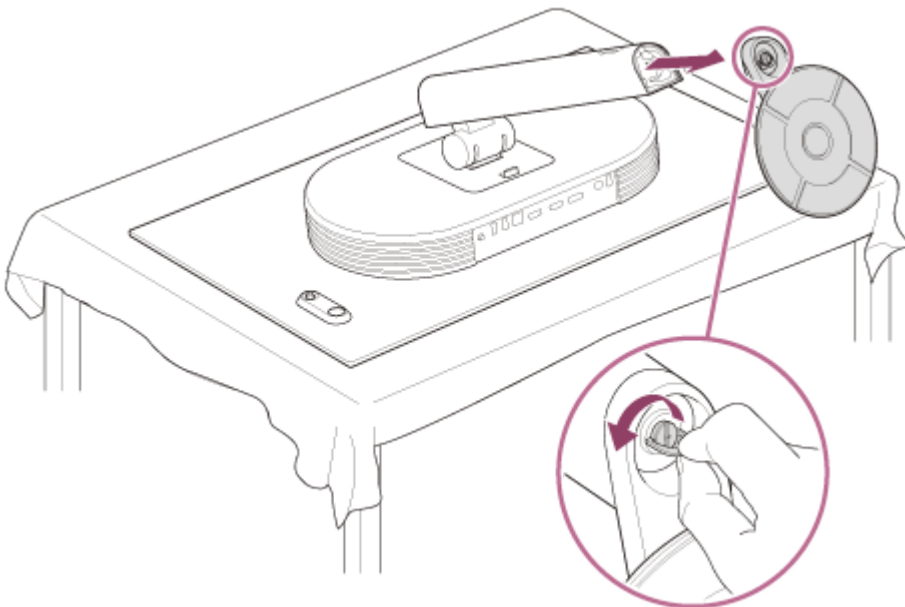
## Lösen des Ständers

- 1 **Schalten Sie den Monitor aus, ziehen Sie den Ständer auf die maximale Höhe aus und legen Sie den Monitor dann mit dem OLED-Bildschirm nach unten ab.**

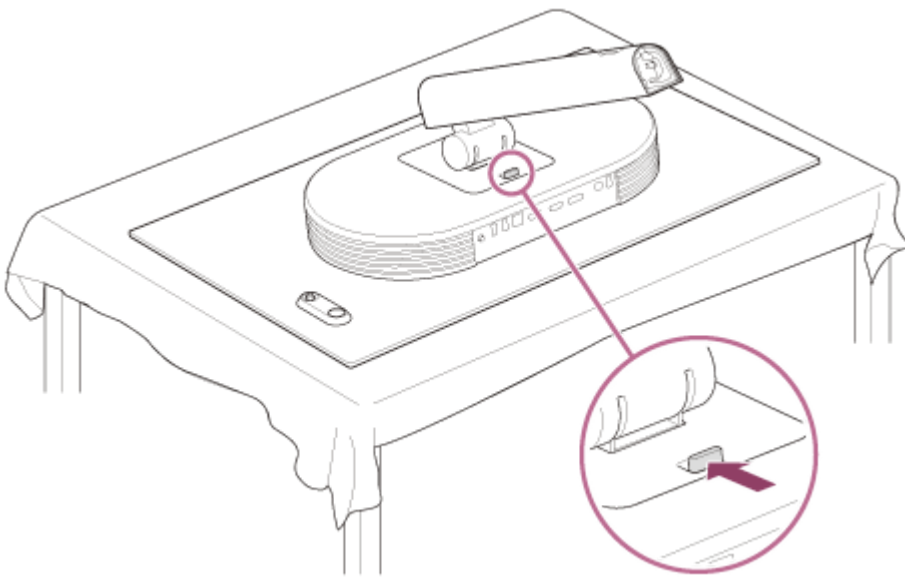
Legen Sie ein weiches Tuch auf eine stabile Oberfläche, damit der OLED-Bildschirm nicht beschädigt wird.



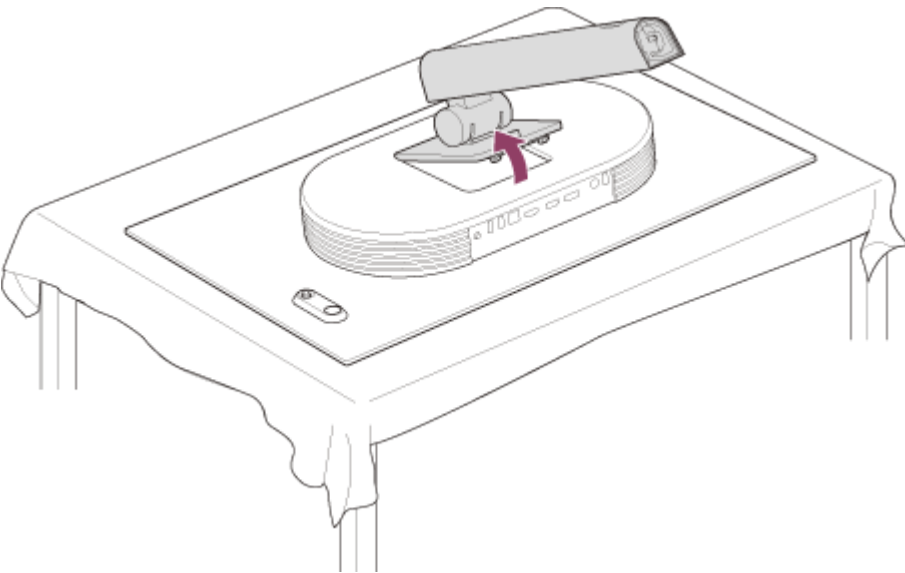
- 2 **Nehmen Sie den Sockel ab.**



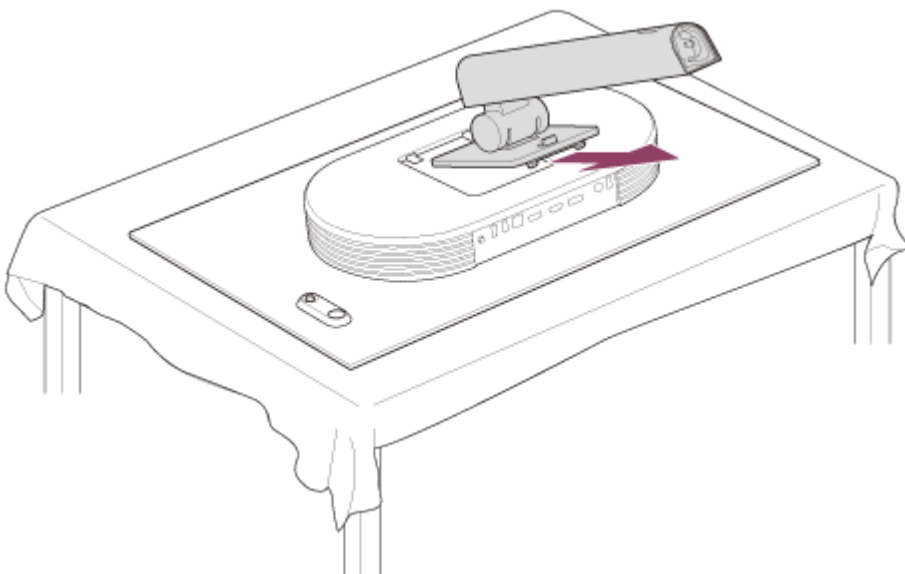
- 3 **Drücken Sie die Taste zum Lösen des Ständers an der Rückseite des Monitors.**



**4** Heben Sie den Ständer an.



**5** Ziehen Sie den Ständer aus dem Monitor heraus.



## Hinweis

- Halten Sie den Ständer beim Lösen gut fest, damit Sie nicht den OLED-Bildschirm damit berühren.
- Informationen zum Anbringen des abgenommenen Ständers finden Sie im Einrichtungshandbuch.

---

## Verwandtes Thema

- [Informationen zu den Anleitungen für diesen Monitor](#)
- [Anpassen der Position des Monitorbildschirms](#)

5-073-602-41(1) Copyright 2026 Sony Corporation

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

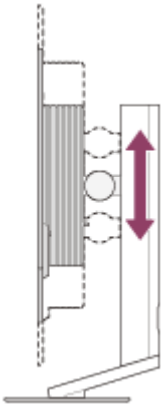
## Anpassen der Position des Monitorbildschirms

Passen Sie die Höhe und den Winkel des Monitors an, damit Sie den Bildschirm leichter betrachten können.

### So passen Sie die Höhe an

Halten Sie den Monitor fest und passen Sie die Höhe an.

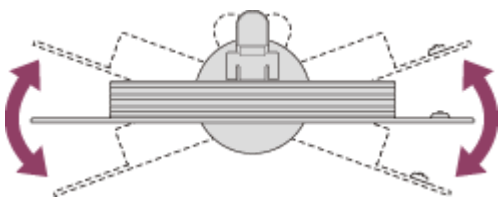
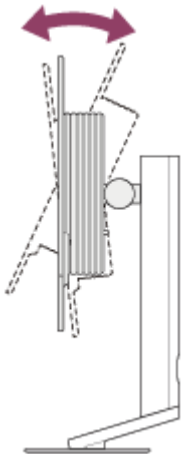
Achten Sie darauf, dass Sie während der Anpassung nicht die Oberfläche des OLED-Bildschirms berühren.



### So passen Sie den Winkel an

Halten Sie den Monitor fest und passen Sie den Winkel an.

Achten Sie darauf, dass Sie während der Anpassung nicht die Oberfläche des OLED-Bildschirms berühren.



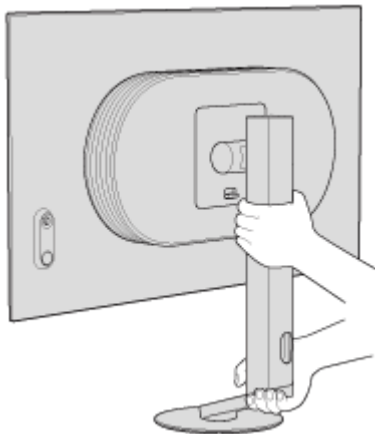
OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Tragen des Monitors

---

Drehen Sie die Rückseite des Monitors zu sich und halten Sie ihn zum Tragen mit einer Hand oben am Ständer und mit der anderen unten am Ständer.

Achten Sie darauf, dass Sie beim Tragen nicht die Oberfläche des OLED-Bildschirms berühren.



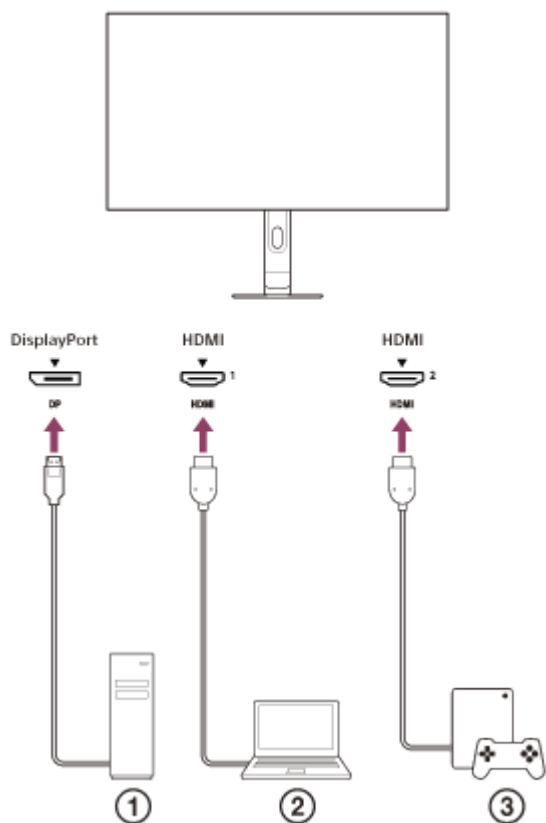
OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Anschlussbeispiel

Sie können Geräte wie einen Computer und/oder eine Spielekonsole an diesen Monitor anschließen.

### Hinweis

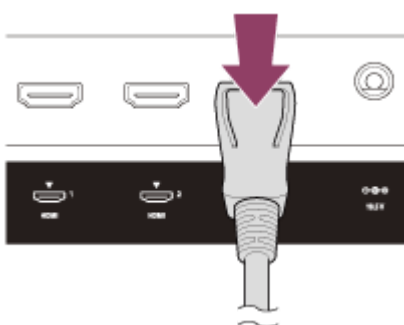
- Achten Sie darauf, dass Sie das Netzkabel des Monitors trennen, wenn Sie Geräte Kabel anschließen.



- ① Desktop-Computer
- ② Laptop-Computer
- ③ Spielekonsole

### Hinweis

- Wenn Sie das mit diesem Monitor gelieferte DP-Kabel vom Gerät trennen wollen, drücken Sie dabei die Taste auf dem Stecker.

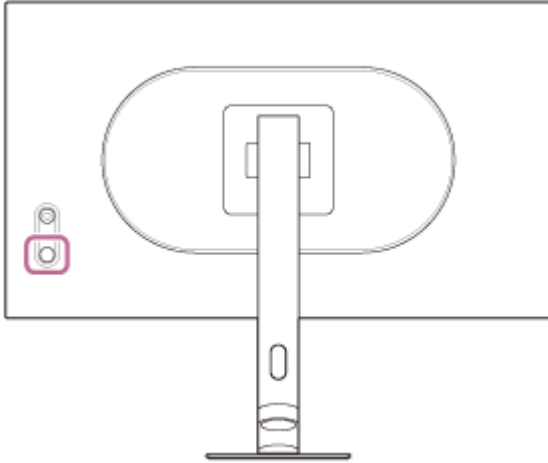




OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Ein-/Ausschalten

---



### 1 Drücken Sie die Ein/Aus-Taste.

Die Netzanzeige leuchtet weiß und der Monitor wird eingeschaltet.  
Stellen Sie sicher, dass das verbundene Gerät eingeschaltet ist, wenn auf dem Bildschirm nichts angezeigt wird.

### 2 Zum Ausschalten halten Sie die Ein/Aus-Taste gedrückt.

Die Netzanzeige erlischt und der Monitor wird ausgeschaltet.

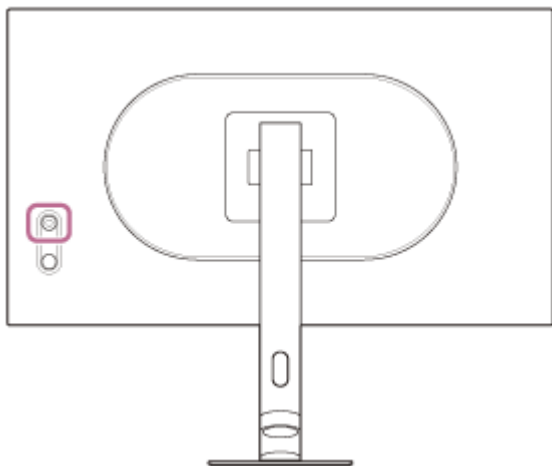
#### Tipp

- Wenn kein Eingangssignal vorliegt, wechselt der Monitor in den Standby-Modus und die Netzanzeige leuchtet gelb.

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

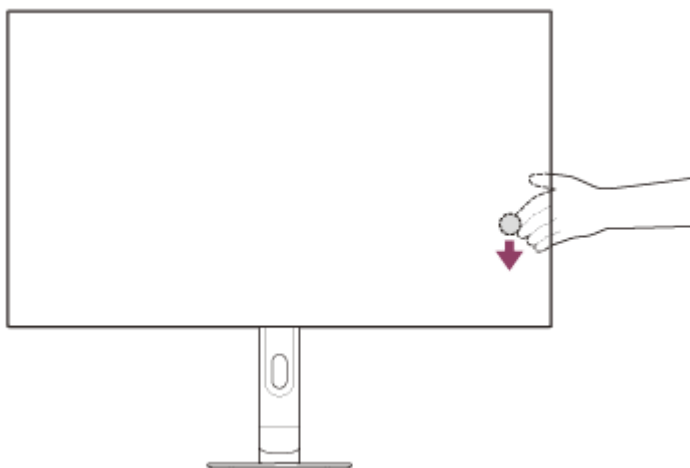
## Verwendung des Joysticks

Mit dem Joystick können Sie z. B. die Helligkeit einstellen, den Eingang auswählen und das Menü zum Konfigurieren von Einstellungen anzeigen.



### So wechseln Sie den 24,5-Zoll-Modus

Bewegen Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors nach unten, während das Menü nicht angezeigt wird.

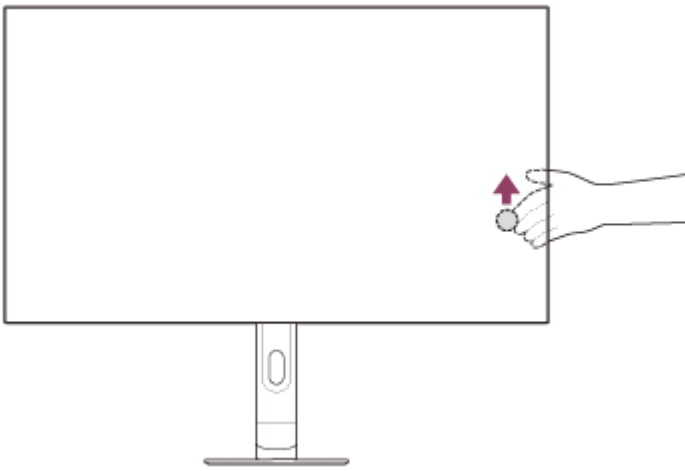


Der Auswahlbildschirm für den 24,5-Zoll-Modus wird angezeigt und Sie können den 24,5-Zoll-Modus wechseln.

- Der Auswahlbildschirm für den 24,5-Zoll-Modus wird ausgeblendet, wenn Sie den Joystick nach unten bewegen, während der Bildschirm angezeigt wird, oder wenn für eine bestimmte Zeit kein Vorgang ausgeführt wird.

### So passen Sie die Bildschirmhelligkeit an

Bewegen Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors nach oben, während das Menü nicht angezeigt wird.

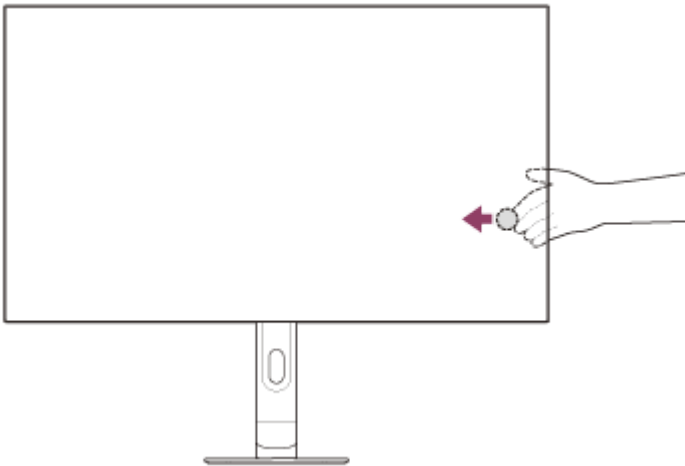


Der Bildschirm zur Helligkeitsanpassung wird angezeigt und Sie können die folgenden Bedienvorgänge vornehmen.

- Bewegen Sie den Joystick nach oben oder nach rechts, um den Bildschirm heller zu machen, und nach unten oder nach links, um ihn dunkler zu machen.
- Der Helligkeit-Anpassungsbildschirm wird ausgeblendet, wenn Sie den Joystick drücken, während der Bildschirm angezeigt wird, oder wenn für eine bestimmte Zeit kein Vorgang ausgeführt wird.

### **So wechseln Sie den Eingang**

Bewegen Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors von der Vorderseite des Monitors gesehen nach links, während das Menü nicht angezeigt wird.

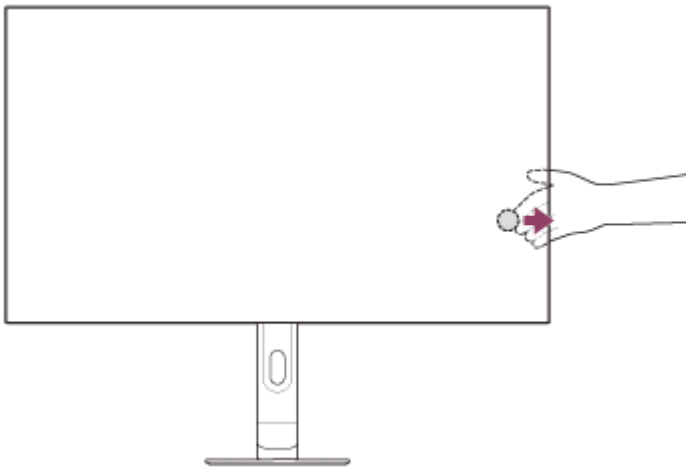


Der Eingangsauswahlbildschirm wird angezeigt und Sie können den Eingang auswählen.

- Der Eingangsauswahlbildschirm wird ausgeblendet, wenn Sie den Joystick nach unten bewegen, während der Bildschirm angezeigt wird, oder wenn für eine bestimmte Zeit kein Vorgang ausgeführt wird.

### **So wechseln Sie den Voreinstellungsmodus**

Bewegen Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors von der Vorderseite des Monitors gesehen nach rechts, während das Menü nicht angezeigt wird.



Der Auswahlbildschirm für den Voreinstellungsmodus wird angezeigt und Sie können den Voreinstellungsmodus auswählen.

- Der Auswahlbildschirm für den Voreinstellungsmodus wird ausgeblendet, wenn Sie den Joystick nach unten bewegen, während der Bildschirm angezeigt wird, oder wenn für eine bestimmte Zeit kein Vorgang ausgeführt wird.

### So zeigen Sie das Menü an

Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors, während das Menü nicht angezeigt wird.



Das Menü wird angezeigt und Sie können die Eingangsauswahl und verschiedene Einstellungen vornehmen, indem Sie den Joystick nach oben, unten, links und rechts bewegen.

### So blenden Sie das Menü aus

Bewegen Sie den Joystick wiederholt nach links.

---

#### Verwandtes Thema

- [Wechseln des 24,5-Zoll-Modus](#)
- [\[Bildeinstellung\]](#)
- [Wechseln des Eingangs](#)
- [Wechseln des Voreinstellungsmodus](#)
- [Verwenden des Menüs](#)
- [\[Weiter\]](#)

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Wechseln des Eingangs

---

Dieser Monitor wählt automatisch den Eingang mit einem Signal aus.

Wenn mehrere Eingangssignale vorliegen, werden die Eingänge mit der folgenden Priorität ausgewählt.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort

Verwenden Sie den Joystick, um den Eingang manuell umzuschalten.

- 1 Bewegen Sie den Joystick nach links.**  
Das Menü für die Eingangsauswahl wird angezeigt.
- 2 Wählen Sie den gewünschten Eingang.**
- 3 Drücken Sie den Joystick.**  
Der Eingang wechselt zum ausgewählten Eingang.

### Hinweis

- Wenn [Auto. Eingangsschalter] auf [Aus] gesetzt ist, wird der Eingang nicht automatisch ausgewählt.
- Wenn [Steuerung für HDMI] auf [Ein] gesetzt ist, wird der Eingang dieses Geräts automatisch ausgewählt, wenn es eingeschaltet oder bedient wird.
- Wenn kein Eingangssignal vorliegt, wird der Eingang nicht ausgewählt.

---

### Verwandtes Thema

- [\[Eingänge\]](#)

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Wechseln des Voreinstellungsmodus

---

Sie können aus den Voreinstellungen die gewünschte Bildqualität auswählen.

- 1 Bewegen Sie den Joystick nach rechts.**  
Das Auswahlménü für die Voreinstellungen wird angezeigt.
- 2 Wählen Sie die gewünschte Bildqualität aus.**  
Das Bild mit den gewählten Qualitätseinstellungen erscheint als Vorschau.
- 3 Drücken Sie den Joystick.**  
Die ausgewählte Bildqualität wird eingestellt.

---

### Verwandtes Thema

- [\[Bild-Modus\]](#)

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Wechseln des 24,5-Zoll-Modus

---

Sie können die Einstellungen für den 24,5-Zoll-Modus auswählen.

- 1 Bewegen Sie den Joystick nach unten.**  
Das Auswahlmenü für den 24,5-Zoll-Modus wird angezeigt.
- 2 Wählen Sie die gewünschte Einstellung aus.**
- 3 Drücken Sie den Joystick.**  
Der Einstellung wechselt wie ausgewählt.

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Verwenden des Menüs

---

Sie können über den Menüeinstellungen-Bildschirm verschiedene Einstellungen für den Monitor vornehmen.

- 1 Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors.**  
Der Menüeinstellungen-Bildschirm wird angezeigt.
- 2 Wählen Sie mit dem Joystick die gewünschte Einstellung aus, wählen Sie den Einstellungswert und drücken Sie dann den Joystick.**

### **So blenden Sie den Menüeinstellungen-Bildschirm aus**

Der Menüeinstellungen-Bildschirm wird automatisch ausgeblendet, wenn eine bestimmte Zeit lang kein Bedienvorgang erfolgt.

Sie können den Joystick auch wiederholt nach links bewegen, um den Menüeinstellungen-Bildschirm auszublenden.

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## [Bild-Modus]

Sie können die gewünschte Bildqualität unter den Voreinstellungen auswählen und die Bildqualität automatisch anpassen.

- 1 Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors und bewegen Sie ihn nach oben, unten, links oder rechts, um den Einstellungsbildschirm anzuzeigen.
- 2 Wählen Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie den Joystick.

## Details der Menüoptionen

### [Voreinstellungsmodus]

Wählen Sie die gewünschte Einstellung unter den Voreinstellungen aus.

SDR und HDR werden je nach EingangssignalfORMAT gewechselt.

### Wenn ein SDR-Signal eingespeist wird

[FPS Pro+]: Diese Option ist zum Spielen von FPS-Spielen (First-Person-Shooter) geeignet. Die Umrisse des Ziels werden hervorgehoben.

[FPS Pro]: Diese Option ist zum Spielen von FPS-Spielen (First-Person-Shooter) geeignet. Dieser Modus simuliert die Bildqualität auf einem LCD-Monitor für E-Sports.

[MOBA/RTS]: Diese Option ist zum Spielen von MOBA/RTS-Spielen (Multiplayer Online Battle Arena/Real-time Strategy) geeignet.

[Kino]: Diese Option ist für Filme und Videos geeignet.

[Spiel]: Dieser Modus unterstützt verschiedene Spielgenres.

[Anwender]: Sie können die Bildqualitätseinstellungen individuell festlegen.

[Standard]: Diese Option ist der Modus für die Standardbildqualität.

[sRGB]: Ein auf dem sRGB-Standard basierender Bildqualitätsmodus.

### Wenn ein HDR-Signal eingespeist wird

[Standard]: Standard-Bildqualitätsmodus.

[Kino]: Diese Option ist für Filme und Videos geeignet.

[Spiel]: Dieser Modus unterstützt verschiedene Spielgenres.

[Anwender]: Sie können die Bildqualitätseinstellungen individuell festlegen.

[RPG]: Diese Option ist zum Spielen von RPG-Spielen (Role Playing Game) geeignet.

### [Autom. Bild-Modus]

Wenn ein HDMI-Gerät angeschlossen ist, wird die Bildqualität automatisch gemäß dem wiedergegebenen Inhalt ausgewählt.

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Funktion.

[Ein]: Diese Option schaltet [Autom. Bild-Modus] ein.

### Hinweis

- Wenn [Autom. Bild-Modus] auf [Ein] gesetzt ist, wird unabhängig von der [Voreinstellungsmodus]-Einstellung der unter [Autom. Bild-Modus] ausgewählte Bildqualität-Modus übernommen.
- Wenn ein HDR-Signal eingespeist wird, können einige Funktionen nicht eingestellt werden.

### Tipp

- HDR steht für High Dynamic Range. Mit dieser Technologie werden die unterschiedlichsten Helligkeitsnuancen von hellen bis dunklen Bildbereichen in einer Weise wiedergegeben, die SDR (Standard Dynamic Range) überlegen ist. Beim normalen SDR-

Bild können sehr helle Spitzlichter und sehr tiefe Schatten auftreten. Bei HDR-Bildern wird dagegen eine naturgetreue und realistische Abstufung von Hell und Dunkel erzielt, die weit besser als die von SDR ist.

---

## Verwandtes Thema

- [\[Bildeinstellung\]](#)

5-073-602-41(1) Copyright 2026 Sony Corporation

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## [Spielassistent]

---

Sie können Einstellungen für praktische Funktionen im Spiel vornehmen.

- 1 Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors und bewegen Sie ihn nach oben, unten, links oder rechts, um den Einstellungsbildschirm anzuzeigen.**
- 2 Wählen Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie den Joystick.**

## Details der Menüoptionen

### [Max. Bildrate]

Sie können die maximale Frequenz ändern.

[480 Hz]: Die maximale Frequenz ist auf 480 Hz eingestellt.

[540 Hz]: Die maximale Frequenz ist auf 540 Hz eingestellt.

[720 Hz (HD)]: Die maximale Frequenz ist auf 720 Hz eingestellt. Die Auflösung ist auf maximal 1280×720 beschränkt.

### [Schwarz-Equalizer]

Verbessern Sie die Sichtbarkeit in dunklen Bereichen des Bildschirms.

[0] bis [10]: Je höher der Wert ist, desto besser ist die Sichtbarkeit von dunklen Bereichen.

### [24,5-Zoll-Modus]

Schalten Sie das Bildschirmformat auf ein Format um, das 24,5 Zoll entspricht.

[Aus]: In der Regel sollten Sie diesen Modus verwenden.

[Mitte]: Der 24,5-Zoll-Modus wird in der Mitte des Bildschirms aktiviert.

[Unten]: Der 24,5-Zoll-Modus wird unten auf dem Bildschirm aktiviert.

### [24,5-Zoll-Auflösung (PC)]

Schalten Sie bei Anschluss an einen PC die maximale Auflösung im 24,5-Zoll-Modus um.

[2368x1332 (pixelweise)]: Die Anzeige erfolgt mit einer Pixel-für-Pixel-Auflösung von bis zu 2368×1332.

[1920x1080]: Die Anzeige erfolgt mit einer Auflösung von maximal 1920×1080.

### [Beweg. unschärfereduz.]

Dies reduziert Bewegungsunschärfen bei Videos.

[Aus]: Die Reduzierung von Bewegungsunschärfen ist ausgeschaltet.

[Ein]: Die Reduzierung von Bewegungsunschärfen ist eingeschaltet.

### [Adaptive-Sync/VRR]

Synchronisieren Sie die Bildwiederholrate des Monitors mit der Bildrate des Videoinhalts. Wenn diese Option aktiviert ist, können Sie Ruckeln (Verzögerungen) und Tearing (Zeilenverschiebungen) des Bildschirms während des Spiels vermeiden.

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Funktion.

[Ein]: Diese Option aktiviert die Funktion Adaptive-Sync/VRR.

### [Anti-VRR-Flimmern]

Unterdrückt das Bildschirmflimmern im VRR-Betrieb.

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Unterdrückung von VRR-Flimmern.

[Mittel]: Diese Option unterdrückt das VRR-Flimmern moderat.

[Hoch]: Diese Option unterdrückt das VRR-Flimmern stark.

[Extrem]: Diese Option unterdrückt das VRR-Flimmern vollständig.

### **[Bildratenzähler]**

Sie können die Bildrate pro Sekunde (fps) des Eingangssignals in Echtzeit anzeigen.

[Aus]: Diese Option zeigt die Bildrate nicht an.

[Ein]: Diese Option zeigt die Bildrate an.

### **[Niedrige Latenz]**

Sie können die Latenzzeit des Videoeingangs steuern.

[Aus]: Die Funktion zur Steuerung der Latenz des Videoeingangs wird ausgeschaltet.

[Ein]: Die Latenzzeit des Videoeingangs wird gesteuert.

### **[Fadenkreuz]**

Aktivieren Sie das Fadenkreuz (Kreuzmarkierung) in der Mitte des Bildschirms.

[Aus]: Diese Option deaktiviert das Fadenkreuz.

[Cursor 1] bis [Cursor 8]: Wählen Sie unter den 8 Typen die gewünschte Form aus. Mit [Cursor 5] - [Cursor 8] wechselt die Farbe des Cursors automatisch je nach Hintergrundfarbe.

### **[Timer]**

Sie können einen Timer für die Anzeige der verbleibenden Zeit einstellen.

[Aus]: Diese Option deaktiviert den Timer.

[10:00] bis [60:00]: Diese Option aktiviert den Timer mit der festgelegten Zeit.

### **[Zurücksetzen]**

Der aktuelle Eingang und die für [Spielassistent] unter [Voreinstellungsmodus] vorgenommenen Einstellungen werden zurückgesetzt.

### **Hinweis**

- Für den HDMI- und den DP1.2-Eingang können [Max. Bildrate] und [Anti-VRR-Flimmern] nicht ausgewählt werden.
- Dieser Monitor unterstützt zwei Modi (QHD 540 Hz/HD 720 Hz).  
Bei QHD 540 Hz wählen Sie [Spielassistent] → [Max. Bildrate] → [540 Hz] im Menü aus.  
Bei HD 720 Hz wählen Sie [Spielassistent] → [Max. Bildrate] → [720 Hz (HD)] im Menü aus.
- Wenn Sie [720 Hz (HD)] unter [Max. Bildrate] auswählen, erfolgt die Anzeige des OSD-Menüs aufgrund eines speziellen Modus, in dem zwei Zeilen gleichzeitig angezeigt werden, vertikal vergrößert.
- Wenn Sie [720 Hz (HD)] unter [Max. Bildrate] auswählen, können [Beweg. unschärfereduc.], [Seitenverhältnis], [Text Magnification] usw. nicht eingestellt werden.
- Beim Umschalten des 24,5-Zoll-Modus kann sich die Anzeige je nach Spiel verschieben. Starten Sie in diesem Fall die Spieleanwendung neu.
- Wenn [24,5-Zoll-Modus] aktiviert ist, können [Seitenverhältnis] und [Energie sparen] nicht angepasst werden.
- Wenn [Beweg. unschärfereduc.] ausgewählt ist, steht [Adaptive-Sync/VRR] nicht zur Verfügung.
- Wenn Sie [Hoch] oder [Mittel] unter [Anti-VRR-Flimmern] auswählen, reduziert sich der Bereich der variablen Bildwiederholrate.
- Wenn [Adaptive-Sync/VRR] aktiviert ist, kann [Original] unter [Seitenverhältnis] nicht ausgewählt werden.
- Bei den folgenden Einstellungen kann es zu einer stärkeren Videoverzögerung (bis zu etwa 1 Bild) kommen.  
[Beweg. unschärfereduc.]: [Ein]  
[Adaptive-Sync/VRR]: [Aus]  
[Anti-VRR-Flimmern]: [Extrem]  
[Niedrige Latenz]: [Aus]

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## [Bildeinstellung]

---

Sie können die Bildqualität wie Helligkeit und Kontrast anpassen.

- 1 Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors und bewegen Sie ihn nach oben, unten, links oder rechts, um den Einstellungsbildschirm anzuzeigen.**
- 2 Wählen Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie den Joystick.**

### Details der Menüoptionen

#### [Helligkeit]

Passen Sie die Bildschirmhelligkeit an.

[0] bis [100]: Je höher der Wert ist, desto heller ist der Bildschirm.

#### [Helligk.-Stabilisator]

Sie können die Bildschirmhelligkeit auf einem bestimmten Niveau halten.

[Aus]: Diese Funktion wird deaktiviert. In der Regel verwenden Sie diesen Modus.

[Mittel], [Hoch]: Wählen Sie das Niveau, auf das der Effekt angewendet wird.

#### [Kontrast]

Passen Sie den Bildschirmkontrast an.

[0] bis [100]: Je höher der Wert, desto größer ist der Unterschied zwischen den helleren und dunkleren Bildschirmbereichen.

#### [Bildschärfe]

Passen Sie die Bildschirmschärfe an.

[0] bis [100]: Je höher der Wert ist, desto deutlicher ist der Bildschirm. Je niedriger der Wert ist, desto höher ist die Weichzeichnung auf dem Bildschirm.

#### [Gamma]

Wählen Sie den Gammawert unter [1.8], [2.0], [2.2], [2.4], [2.6] und [S-Kurve] aus und legen Sie ihn je nach Bild auf die optimale Bedingung fest.

Je niedriger der Gammawert ist, desto heller sind die Zwischenfarben (andere Farben als Weiß und Schwarz).

#### [Farbton]

Passen Sie den Farbton des Bildschirms an.

[0] bis [100]: Je höher der Wert ist, desto grünlicher ist die Farbe. Je niedriger der Wert ist, desto violetter ist die Farbe.

#### [Sättigung]

[Standard]

Stellen Sie die Dichte der einzelnen Farben auf dem Bildschirm ein.

[0] bis [100]: Je höher der Wert ist, desto satter ist die Farbe. Je niedriger der Wert ist, desto blasser ist die Farbe.

[Erweitert]

[0] bis [40]: Je höher der Wert ist, desto satter ist die Farbe. Je niedriger der Wert ist, desto blasser ist die Farbe.

[Rot]: Stellt die Rot-Dichte ein.

[Grün]: Stellt die Grün-Dichte ein.

[Blau]: Stellt die Blau-Dichte ein.

[Cyan]: Stellt die Cyan-Dichte ein.

[Magenta]: Stellt die Magenta-Dichte ein.

[Gelb]: Stellt die Gelb-Dichte ein.

### **[Farbtemperatur]**

Passen Sie die Farbtemperatur des Bildschirms an.

[Kalt]: Diese Option erhöht die Farbtemperatur (in Richtung Blautöne) des Bildschirms.

[Neutral]: Diese Option legt die Standard-Farbtemperatur fest.

[Warm]: Diese Option senkt die Farbtemperatur (in Richtung Rottöne) des Bildschirms.

[Anwender]: Diese Option passt die Werte für Rot, Blau und Grün an, um die gewünschte Farbtemperatur festzulegen.

[0] bis [100]: Je höher der Wert ist, desto höher ist die Farbtemperatur. Je niedriger der Wert ist, desto niedriger ist die Farbtemperatur.

- [Rot]: Diese Option passt den Wert für Rot an.
- [Grün]: Diese Option passt den Wert für Grün an.
- [Blau]: Diese Option passt den Wert für Blau an.

### **[Seitenverhältnis]**

Legen Sie das Bildseitenverhältnis des Bildschirms fest.

[Größe auto. anpassen]: Diese Option passt das Bildseitenverhältnis gemäß dem Videosignal an.

[16:9]: Diese Option setzt das Bildseitenverhältnis auf 16:9.

[Original]: Diese Option behält bei der Anzeige von Bildern das ursprüngliche Bildseitenverhältnis bei.

### **[Zurücksetzen]**

Der aktuelle Eingang und die für [Bildeinstellung] unter [Voreinstellungsmodus] vorgenommenen Einstellungen werden zurückgesetzt.

#### **Tipp**

- Sie können die Helligkeit des Bildschirms auch anpassen, indem Sie den Joystick nach oben und dann nach oben oder unten bewegen, während das Menü nicht angezeigt wird.

#### **Hinweis**

- Je nach Voreinstellungsmodus können Sie [Gamma] unter Umständen nicht anpassen.
- Wenn [Energie sparen] aktiviert ist, wird die [Helligkeit] begrenzt.

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## [Eingänge]

Sie können den Eingang auswählen und Einstellungen in Bezug auf den Eingang vornehmen.

- 1 Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors und bewegen Sie ihn nach oben, unten, links oder rechts, um den Einstellungsbildschirm anzuzeigen.**
- 2 Wählen Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie den Joystick.**

## Details der Menüoptionen

### [HDMI 1]

Diese Option wählt den HDMI 1-Eingang aus.

### [HDMI 2]

Diese Option wählt den HDMI 2-Eingang aus.

### [DP]

Diese Option wählt den DisplayPort-Eingang aus.

### [Auto. Eingangsschalter]

Wählen Sie den Eingang mit dem Eingangssignal automatisch aus.

Wenn mehrere Eingangssignale vorliegen, werden die Eingänge mit der folgenden Priorität ausgewählt.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Funktion.

[Ein]: Diese Option aktiviert die Funktion für die automatische Eingangswahl.

### [Steuerung für HDMI]

In Verbindung mit dem Monitor können Sie Bedienvorgänge wie das Ein-/Ausschalten oder die Auswahl des Eingangs für das Gerät vornehmen, das über ein HDMI-Kabel angeschlossen ist.

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Funktion.

[Ein]: Diese Option aktiviert die Funktion zur Steuerung des HDMI-Geräts.

### [DP-Versionsnummer]

Legen Sie die DisplayPort-Versionsnummer fest.

Legen Sie die gleiche Version wie für DisplayPort beim verbundenen Gerät fest.

[1.2]/[1.4]/[2.1]

### Hinweis

- Um mit DisplayPort Version 2.1 konforme Bilder anzuzeigen, sind mit DisplayPort Version 2.1 konforme Kabel und angeschlossene Geräte erforderlich. Das mitgelieferte DisplayPort-Kabel unterstützt Version 2.1.

### Tipp

- Wenn das verbundene Gerät die DisplayPort-Version nicht unterstützt, wird das Bild möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt.  
In diesem Fall wird das Bild ordnungsgemäß angezeigt, wenn man von einer höheren DisplayPort-Version zu einer niedrigeren wechselt ([2.1] → [1.4] → [1.2]).



OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## [Lautstärke]

---

Sie können die Lautstärke an den Kopfhörern oder Lautsprechern einstellen.

- 1 Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors und bewegen Sie ihn nach oben, unten, links oder rechts, um den Einstellungsbildschirm anzuzeigen.**
- 2 Wählen Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie den Joystick.**

### Details der Menüoptionen

#### [Lautstärke]

[0] bis [100]: Je höher der Wert ist, desto höher ist die Lautstärke.

#### Hinweis

- Über den Lautsprecher dieses Monitors wird nur der Ton des [Screen reader] ausgegeben.

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## [Personalisieren]

---

Sie können Einstellungen für die Netzanzeige vornehmen.

- 1 Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors und bewegen Sie ihn nach oben, unten, links oder rechts, um den Einstellungsbildschirm anzuzeigen.**
- 2 Wählen Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie den Joystick.**

## Details der Menüoptionen

### [Stromversorgung-LED]

Sie können die Netzanzeige ausschalten, auch wenn der Monitor eingeschaltet ist.

[Ein]: Diese Option schaltet die Netzanzeige ein.

[Aus]: Diese Option schaltet die Netzanzeige aus.

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## [OSD-Menü]

---

Sie können die Sprache und andere Details für den Menüeinstellungen-Bildschirm festlegen.

- 1 Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors und bewegen Sie ihn nach oben, unten, links oder rechts, um den Einstellungsbildschirm anzuzeigen.**
- 2 Wählen Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie den Joystick.**

### Details der Menüoptionen

#### [Sprache]

Legen Sie die Sprache für den Menüeinstellungen-Bildschirm fest.

#### [Transparenz]

Legen Sie die Transparenz für den Menüeinstellungen-Bildschirm fest.

[0] bis [100]: Je höher der Wert ist, desto höher ist die Transparenz.

#### [OSD-Timeout]

Legen Sie die Anzeigezeit für den Menüeinstellungen-Bildschirm fest.

[5s] bis [60s]: Legen Sie zwischen 5 Sekunden und 60 Sekunden fest. Nachdem die festgelegte Zeit verstrichen ist, wird der Menüeinstellungen-Bildschirm ausgeblendet.

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## [Paneleinstellungen]

Sie können Einstellungen für Bildschirmschutz und Bildschirmkorrektur vornehmen.

- 1 Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors und bewegen Sie ihn nach oben, unten, links oder rechts, um den Einstellungsbildschirm anzuzeigen.**
- 2 Wählen Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie den Joystick.**

## Details der Menüoptionen

### [Bildschirmschoner]

Sie können den Bildschirm schützen, indem Sie die Bildschirmhelligkeit nach einer bestimmten Zeit der Inaktivität des Computers, der Spielkonsole oder des Monitors verringern.

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Funktion.

[Ein]: Die Bildschirmschonerfunktion wird eingeschaltet.

### [Pixelverschiebung]

Sie können den Bildschirm schützen, indem Sie die Position, in der das Bild angezeigt wird, während der Benutzung des Monitors schrittweise ändern.

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Funktion.

[Niedrig], [Mittel], [Hoch]: Wählen Sie das Niveau, auf das der Effekt angewendet wird.

### [Pixelaktualisierung]

Diese Funktion stellt die einzelnen Pixel ein, um eine ungleichmäßige Abnutzung des Bildschirms zu verringern, wenn der Monitor über einen längeren Zeitraum verwendet wird.

### [Panelaktualisierung]

Diese Funktion stellt den gesamten Bildschirm ein, um eine ungleichmäßige Abnutzung des Bildschirms zu verringern, wenn der Monitor über einen längeren Zeitraum hinweg verwendet wird.

### Hinweis

- Führen Sie eine Panelaktualisierung möglichst nicht 2 Mal oder öfter pro Jahr aus, da dies den Bildschirm beschädigen kann.
- Eine Pixelaktualisierung dauert etwa 5 Minuten. Eine Panelaktualisierung dauert etwa 1 Minute.
- Die Wirksamkeit der Pixel- oder der Panelaktualisierung hängt vom Grad des Einbrennens auf dem Bildschirm ab.
- Mit Ausnahme der oben beschriebenen Menüfunktionen erfolgt die Pixel- oder Panelaktualisierung automatisch, wenn der Monitor ausgeschaltet wird oder in den Standby-Modus wechselt.
- Berühren Sie den Monitor während der Pixelaktualisierung nicht.

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## [Weiter]

Sie können Einstellungen in Bezug auf diesen Monitor vornehmen und den Monitor initialisieren.

- 1 Drücken Sie den Joystick an der Rückseite des Monitors und bewegen Sie ihn nach oben, unten, links oder rechts, um den Einstellungsbildschirm anzuzeigen.**
- 2 Wählen Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie den Joystick.**

## Details der Menüoptionen

### [DDC/CI]

Nehmen Sie Einstellungen für den Monitor über die spezielle Software auf dem Computer vor.

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Funktion.

[Ein]: Diese Option aktiviert die Funktion DDC/CI.

### [Energie sparen]

Reduzieren Sie die Bildschirmhelligkeit, um den Stromverbrauch zu senken.

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Funktion. Der Stromverbrauch ist normal.

[Ein]: Diese Option aktiviert die Energiesparfunktion.

### [Text magnification]

Die Buchstaben auf dem Menüeinstellungen-Bildschirm werden groß angezeigt.

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Funktion.

[Ein]: Diese Option aktiviert die Textvergrößerungsfunktion.

[Text magnification] funktioniert nur, wenn [Sprache] auf [English] festgelegt ist.

### [Screen reader]

Sie können den Monitor über die Sprache steuern, ohne den Bildschirm zu betrachten.

[Aus]: Diese Option deaktiviert die Funktion.

[Ein]: Diese Option aktiviert die Funktion Screen reader.

[Screen reader] funktioniert nur, wenn [Sprache] auf [English] festgelegt ist.

### [Software-Version]

Sie können die Softwareversion des Monitors anzeigen.

### [USB-Softwareupdate]

Die Software wird über einen USB-Speicher aktualisiert.

### [Werksreset]

Diese Option setzt die Einstellungen des Monitors auf die Werkseinstellungen zurück.

Beachten Sie, dass alle Einstellungen des Monitors auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt werden.

### Hinweis

- Wenn [Energie sparen] aktiviert ist, können [Text magnification] und [Screen reader] nicht eingestellt werden.
- Wenn [Energie sparen] aktiviert ist, können einige Funktionen von [Spielassistent] und [Bildeinstellung] nicht angepasst werden.
- Wenn [Energie sparen] aktiviert ist, kann [DP-Versionsnummer] nicht eingestellt werden.
- Wenn [Energie sparen] aktiviert ist, wird die maximale Eingangsbild-Wiederholrate begrenzt.

- Wenn [Energie sparen] aktiviert ist, können keine HDR-Bilder vom DP-Eingang angezeigt werden. Wählen Sie den HDMI-Eingang oder deaktivieren Sie [Energie sparen], um HDR-Bilder anzuzeigen.

---

## Verwandtes Thema

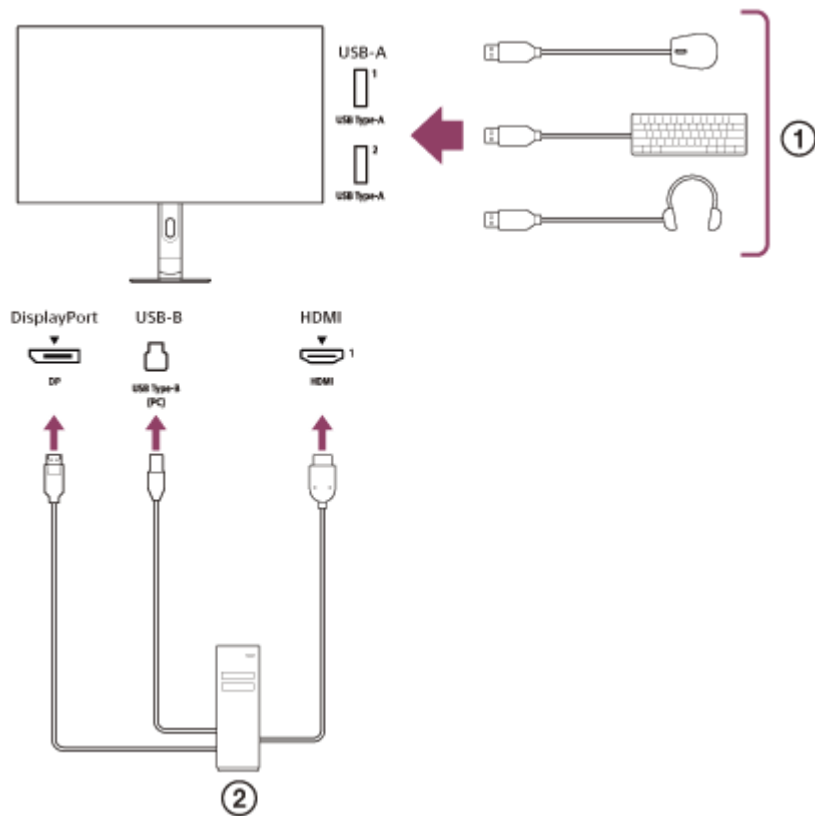
- [Aktualisierung der Software](#)

5-073-602-41(1) Copyright 2026 Sony Corporation

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Verwenden der USB-Hub-Funktion

Wenn ein Computer an den Monitor angeschlossen ist, können Sie mit dem an den Monitor angeschlossenen USB-Gerät (z. B. einer Tastatur oder Maus) den Computer bedienen.



- ① Maus, Tastatur, Headset usw.
- ② Computer

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Verwenden von INZONE Hub (Windows)

---

Durch die Verwendung der Software können Sie über den Computer verschiedene Einstellungen für diesen Monitor vornehmen.

Sie können die Software von den folgenden Support-Websites herunterladen.

- Für Kunden in den USA  
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Für Kunden in Kanada  
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Für Kunden in Europa  
<https://www.sony.eu/support>
- Für Kunden in China  
<https://service.sony.com.cn>
- Für Kunden in Asien (oder anderen Regionen)  
<https://www.sony-asia.com/support>

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Fehlerbehebung

---

Wenn der Monitor nicht ordnungsgemäß funktioniert, prüfen Sie ihn erneut auf Probleme, bevor Sie ihn zur Reparatur einsenden.

Sollte das Problem bestehen bleiben, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Keine Anzeige auf dem Bildschirm, keine Reaktion auf Aktionen

---

Versuchen Sie Folgendes.

- Wenn an den Monitor angeschlossene Geräte ausgeschaltet sind, schalten Sie sie ein.
  - Prüfen Sie, ob das Netzkabel und bzw. die Verbindungskabel anderer Geräte richtig angeschlossen sind.
  - Schalten Sie den Monitor mit der Ein/Aus-Taste an der Rückseite aus. Warten Sie dann einige Sekunden und drücken Sie die Ein/Aus-Taste erneut, um den Monitor wieder einzuschalten.
  - Trennen Sie das Netzkabel des Monitors von der Steckdose, warten Sie etwa 10 Sekunden und schließen Sie das Netzkabel dann wieder an die Steckdose an.
  - Versuchen Sie, die Monitorsoftware zu aktualisieren. Näheres dazu finden Sie im Abschnitt „[Aktualisierung der Software](#)“ dieser Hilfe.
- 

### Verwandtes Thema

- [Anschlussbeispiel](#)
- [Einrichten des Monitors](#)
- [Ein-/Ausschalten](#)
- [Aktualisierung der Software](#)

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Horizontale Linien erscheinen auf dem Bildschirm

---

Versuchen Sie, über das unten genannte Menü eine Pixelaktualisierung auszuführen.  
[Panneleinstellungen] - [Pixelaktualisierung] - [OK]

---

### Verwandtes Thema

- [\[Panneleinstellungen\]](#)

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Auf dem Bildschirm tritt Flimmern auf

---

Versuchen Sie, über das unten genannte Menü eine Unterdrückung des VRR-Flimmern zu bewirken.  
[Spielassistent] - [Anti-VRR-Flimmern] - [Mittel] [Hoch] [Extrem]

---

---

### Verwandtes Thema

- [\[Spielassistent\]](#)

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Informationen zum Einbrennen von Bildern auf dem Bildschirm

---

Dieser Monitor wirkt dem Einbrennen von Bildern auf dem OLED-Bildschirm mit technischen Maßnahmen entgegen. Wenn angezeigt wird, dass eine Pixel- oder Panelaktualisierung ausgeführt werden sollte, empfiehlt es sich, diese wie angewiesen durchzuführen.

Trennen Sie zudem auch bei Nichtverwendung des Monitors nicht das Netzkabel, da der Monitor automatisch eine Pixel- und Panelaktualisierung durchführt, wenn er sich im Standby-Modus befindet oder mit der Ein/Aus-Taste ausgeschaltet wurde.

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Support-Websites

---

Aktuelle Informationen finden Sie auf den folgenden Support-Websites.

- Für Kunden in den USA  
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Für Kunden in Kanada  
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Für Kunden in Europa  
<https://www.sony.eu/support>
- Für Kunden in China  
<https://service.sony.com.cn>
- Für Kunden in Asien (oder anderen Regionen)  
<https://www.sony-asia.com/support>

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Unterstützte Formate

Die einzelnen Eingänge unterstützen die mit „  “ markierten Formate.

### PC-Formate

Auflösung	Vertikalfrequenz (Hz)	HDMI	DP
640×480	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
800×600	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
960×720	480	–	<input type="radio"/>
960×720	720	–	<input type="radio"/>
1024×768	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1280×720	60	–	<input type="radio"/>
1280×720	480	–	<input type="radio"/>
1280×720	720	–	<input type="radio"/>
1280×1024	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	120	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	240	–	<input type="radio"/>
1920×1080	270	–	<input type="radio"/>
1920×1080	360	–	<input type="radio"/>
1920×1080	480	–	<input type="radio"/>
1920×1080	540	–	<input type="radio"/>
2560×1440	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2560×1440	120	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2560×1440	240	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2560×1440	270	–	<input type="radio"/>
2560×1440	360	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2560×1440	480	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2560×1440	540	–	<input type="radio"/>
2368×1332	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Auflösung	Vertikalfrequenz (Hz)	HDMI	DP
2368×1332	120	○	○
2368×1332	240	○	○
2368×1332	270	–	○
2368×1332	360	○	○
2368×1332	480	○	○
2368×1332	540	–	○

## CE-Formate

Auflösung	Vertikalfrequenz (Hz)	HDMI	DP
640×480	60	○	○
720×480	59,94	○	○
720×480	60	○	○
720×576	50	○	○
1280×720	50	○	○
1280×720	60	○	○
1920×1080	24	○	○
1920×1080	25	○	○
1920×1080	30	○	○
1920×1080	50	○	○
1920×1080	60	○	○
1920×1080	120	○	○
1920×1080	240	–	○
1920×1080	360	–	○
1920×1080	480	–	○
1920×1080	540	–	○

## Aktualisierung der Software

Sie können die Software des Monitors aktualisieren.

### 1 Laden Sie die Aktualisierungsdatei herunter.

Laden Sie die Aktualisierungsdatei von den Support-Websites auf Ihren Computer herunter.

### 2 Extrahieren Sie die Aktualisierungsdatei.

#### 1: Extrahieren der Aktualisierungsdatei

Da die heruntergeladene Aktualisierungsdatei komprimiert ist, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei und wählen die Option zum Extrahieren der Datei. Daraufhin wird die Datei extrahiert.

Je nach Betriebssystemumgebung können Sie die Datei möglicherweise nicht mit den Schritten oben extrahieren.

#### 2: Prüfen der extrahierten Datei

Vergewissern Sie sich, dass der Name der extrahierten Datei „SDM-27Q102.bin“ lautet.

Ändern Sie den Dateinamen nicht.

### 3 Kopieren Sie die Datei auf einen USB-Speicher.

#### 1: Vorbereiten des USB-Speichers

Bereiten Sie den USB-Speicher mit einem FAT32- oder NTFS-Dateisystem vor.

#### 2: Kopieren der Datei auf den USB-Speicher

Kopieren Sie die extrahierte Datei in das Stammverzeichnis (oberste Ebene) des USB-Speichers.

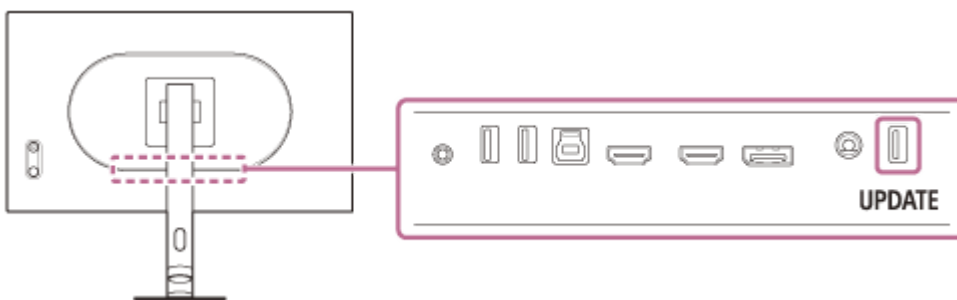
### 4 Stecken Sie den USB-Speicher am Monitor ein.

#### 1: Herausziehen des USB-Speichers am Computer

Befolgen Sie zum Herausziehen des USB-Speichers am Computer die für Ihr Betriebssystem geeigneten Schritte.

#### 2: Einstecken des USB-Speichers am Monitor

Stecken Sie den USB-Speicher in den UPDATE-Anschluss am Monitor ein.



### 5 Aktualisieren Sie den Monitor.

Wählen Sie im Menü [Weiter] und dann [USB-Softwareupdate].

Der Fortschritt wird während der Aktualisierung auf dem Bildschirm angezeigt. Wenn die Aktualisierung abgeschlossen ist, wird der Monitor automatisch neu gestartet. Die Aktualisierung dauert etwa 1 Minute.

- Wenn Sie die Aktualisierungsdatei in ein anderes als das Stammverzeichnis des USB-Speichers kopieren oder den Namen der Aktualisierungsdatei ändern, lässt sich der Monitor nicht aktualisieren.
- Sie können den Monitor ausschließlich über den UPDATE-Anschluss aktualisieren.
- Während der Aktualisierung dürfen Sie das Netzkabel, den USB-Speicher und das Verbindungskabel nicht herausziehen.
- Manche USB-Speicher werden nicht unterstützt.

5-073-602-41(1) Copyright 2026 Sony Corporation

OLED-Monitor  
SDM-27Q102

## Hinweise zur Lizenz

---

Dieser Monitor nutzt die Software, für die wir eine Lizenzvereinbarung mit dem Urheberrechtsinhaber haben. Wird sind auf Ersuchen des Urheberrechtsinhabers der Software dazu verpflichtet, die Kunden über den Inhalt der Lizenz zu informieren.

Die Lizenz wird im Folgenden beschrieben.

Zlib

(C) 1995 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly                      Mark Adler  
gzip@prep.ai.mit.edu      madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

MbedTLS

Apache License  
Version 2.0, January 2004  
<http://www.apache.org/licenses/>

## TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

### 1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to

cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");  
you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

5-073-602-41(1) Copyright 2026 Sony Corporation