

LCD monitor
SDM-F27M30



Upotrijebite ovaj vodič za pomoć ako imate pitanje ili problem tijekom upotrebljavanja monitora.

Početak rada

[O priručnicima za ovaj monitor](#)

Vodič za dijelove i upravljačke elemente

[Prikaz sprijeda](#)

[Prikaz straga](#)

Postavljanje

[Postavljanje monitora](#)

[Odvajanje postolja](#)

[Namještanje položaja zaslona monitora](#)

[Nošenje monitora](#)

[Spajanje](#)

Upotreba monitora

[Uključivanje/isključivanje napajanja](#)

[Upotreba upravljača](#)

[Promjena ulaza](#)

Mijenjanje postavki

[Upotreba izbornika](#)

[\[Picture mode\]_\(Način slike\)](#)

[\[Gaming assist\]_\(Pomoć za igranje\)](#)

[\[Picture adjustment\]_\(Namještanje slike\)](#)

[\[Input\]_\(Ulaz\)](#)

[\[USB hub\]_\(Skup priključaka USB\)](#)

[\[Audio\]_\(Zvuk\)](#)

[\[Personalize\]_\(Personalizacija\)](#)

[\[OSD menu\]_\(Izbornik OSD\)](#)

[\[Others\]_\(Ostalo\)](#)

Upotreba korisnih funkcija

[Upotreba sklopke KVM \(funkcija automatskog prebacivanja\)](#)

[Upotreba softvera za postavljanje \(Windows\)](#)

Rješavanje problema

[Rješavanje problema](#)

[Ništa se ne prikazuje na zaslonu](#)

[Nema zvuka iz monitora](#)

Dodatne informacije

[Mrežne stranice podrške](#)

[Podržani formati](#)

Ažuriranje softvera

[Ažuriranje softvera](#)

LCD monitor
SDM-F27M30

O priručnicima za ovaj monitor

Sadržaj opisan u ovom priručniku navodi se u nastavku.

Vodič za postavljanje

Sadrži objašnjenje postavljanja i spajanja potrebnih za početak upotrebljavanja monitora.

Upute za uporabu

Objašnjava sigurnosne mjere opreza.

Vodič za pomoć (ovaj mrežni priručnik)

Objašnjava način uporabe monitora.

Napomena

- Dizajn i specifikacije monitora podliježu promjenama bez prethodne obavijesti.

Savjet

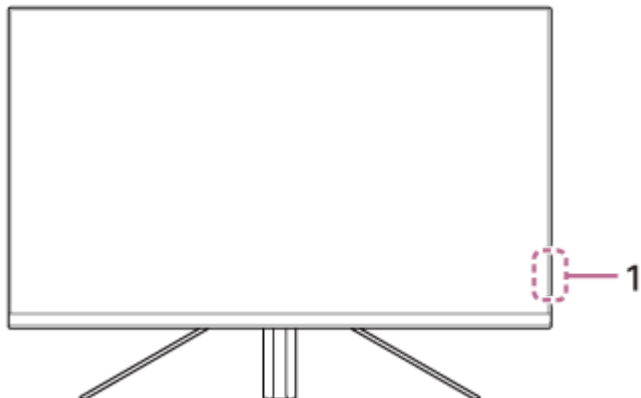
- Slovim u zagradama [--] prikazanim na zaslonu označuju se stavke izbornika.
- Pojediniosti mogu biti izostavljene sa slika.
- Vodič za postavljanje može se preuzeti putem mrežnih stranica podrške.

Povezana tema

- [Mrežne stranice podrške](#)

LCD monitor
SDM-F27M30

Prikaz sprijeda



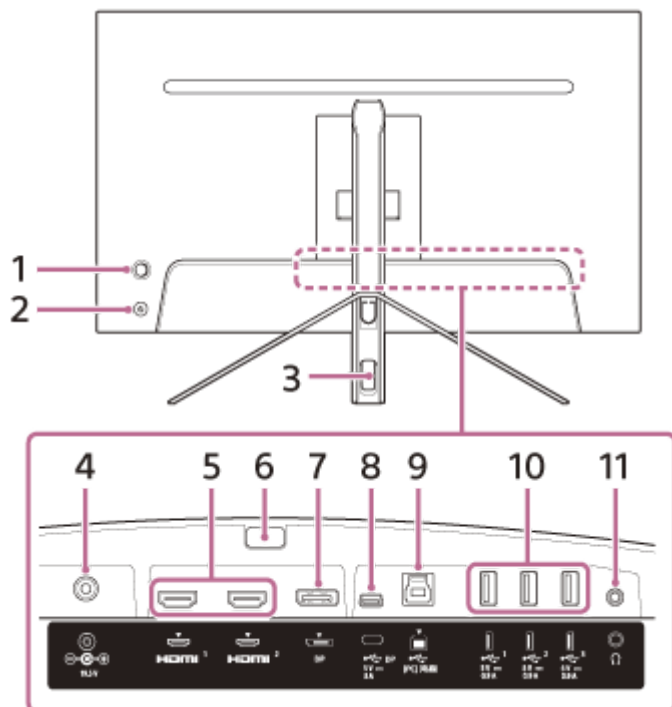
1. LED lampica napajanja

Ukazuje na status monitora.

- Bijela boja: napajanje uključeno
- Boja jantara: u stanju pripravnosti
- Isključena: napajanje isključeno

LCD monitor
SDM-F27M30

Prikaz straga



1. Upravljač

Upotrebljava se za namještanje glasnoće, namještanje svjetline, odabir ulaza i razne postavke prikazivanjem izbornika.

2. Gumb za napajanje

Uključuje napajanje monitora. Ako pritisnete ovaj gumb dok je monitor uključen, monitor se isključuje.

3. Otvor za prolaz kabela

Povezuje kabele spojene na monitor koji prolaze kroz njega.

4. Ulazni priključak DC

Spojite isporučeni prilagodnik izmjeničnog napona (AC).

5. Priključak HDMI 1, 2

Spojite na igraću konzolu ili računalo s izlazom HDMI.

6. Gumb za odvajanje postolja

Pritisnite za odvajanje postolja.

7. Priključak DisplayPort

Spojite na računalo s izlazom DisplayPort.

8. Priključak USB Type-C

Spojite na računalo s priključkom USB Type-C.

9. Priključak USB Type-B

Spojite na priključak USB na računalo.

10. Priključak USB Type-A od 1 do 3

Spojite periferne uređaje s priključkom USB kao što su tipkovnica ili miš.

11. Priključak za slušalice

Spojite slušalice.

Kada se spoje slušalice, isključuju se zvučnici monitora.

Povezana tema

- [\[Personalize\] \(Personalizacija\)](#)
- [Upotreba upravljača](#)
- [Odvajanje postolja](#)

G-911-100-22(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD monitor
SDM-F27M30

Postavljanje monitora

Pogledajte Vodič za postavljanje da biste postavili i spojili monitor.
Možete ga preuzeti i putem mrežnih stranica za podršku navedenih u nastavku.

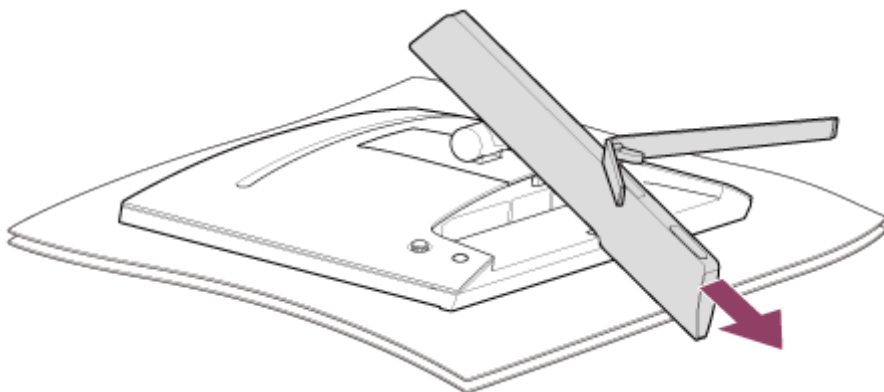
- Za kupce u SAD-u
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Za kupce u Kanadi
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Za kupce u Europi
<https://www.sony.eu/support>
- Za kupce u Kini
<https://service.sony.com.cn>
- Za kupce u Aziji (ili drugim područjima)
<https://www.sony-asia.com/support>

LCD monitor
SDM-F27M30

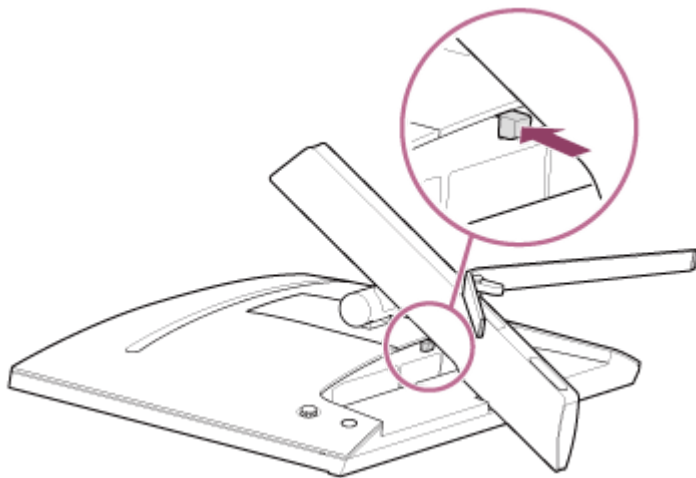
Odvajanje postolja

- 1 Isključite monitor, maksimalno povećajte visinu postolja, a zatim ga postavite s površinom LCD panela okrenutom prema dolje.

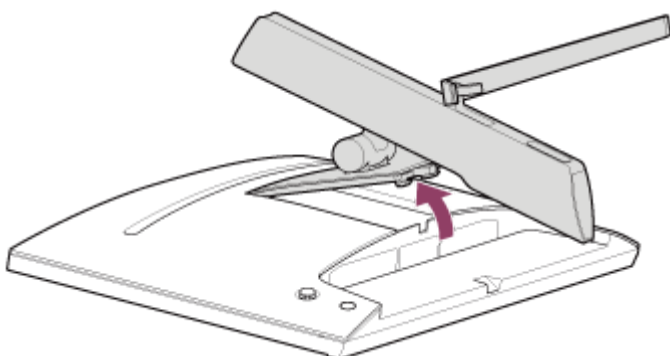
Stavite mekanu tkaninu na stabilnu površinu da se ne ošteti površina LCD panela.



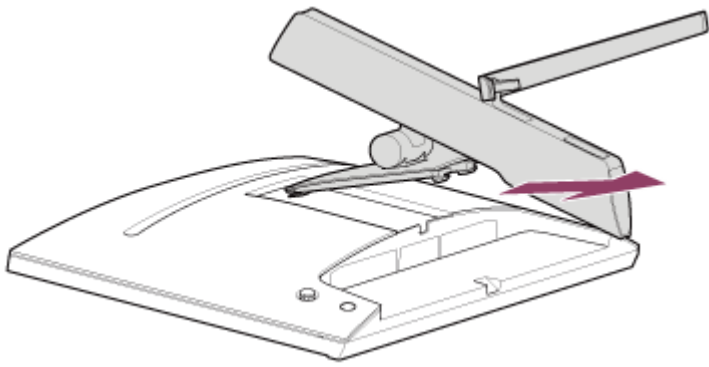
- 2 Pritisnite gumb za odvajanje postolja na stražnjoj strani monitora.



- 3 Podignite postolje.



- 4 Izvucite postolje ispod monitora.



Napomena

- Pri odvajanju postolja držite ga čvrsto da ne dođe u doticaj s površinom LCD panela.
- Pogledajte Vodič za postavljanje za upute za pričvršćivanje odvojenog postolja.

Povezana tema

- [O priručnicima za ovaj monitor](#)
- [Namještanje položaja zaslona monitora](#)

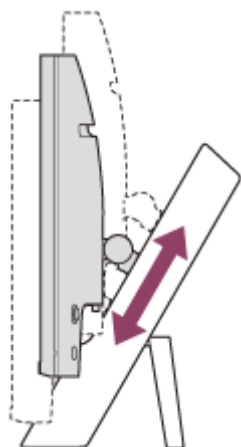
LCD monitor
SDM-F27M30

Namještanje položaja zaslona monitora

Namjestite visinu i kut monitora za ugodnije gledanje zaslona.

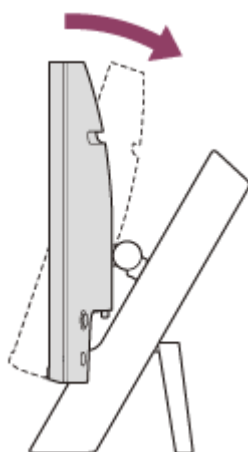
Za namještanje visine

Čvrsto držite monitor i namjestite njegovu visinu.
Pazite da ne dodirujete površinu LCD panela tijekom namještanja.



Za namještanje kuta

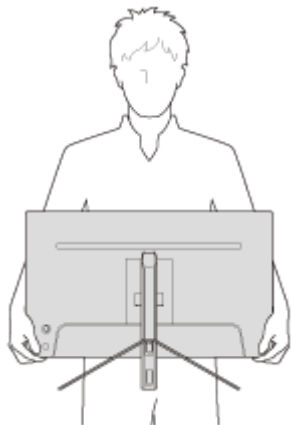
Čvrsto držite monitor i namjestite njegov kut.
Pazite da ne dodirujete površinu LCD panela tijekom namještanja.



LCD monitor
SDM-F27M30

Nošenje monitora

Pri nošenju monitora okrenite zaslon prema sebi i držite donji dio lijeve i desne strane objema rukama. Pazite da ne dodirujete površinu LCD panela tijekom nošenja monitora.



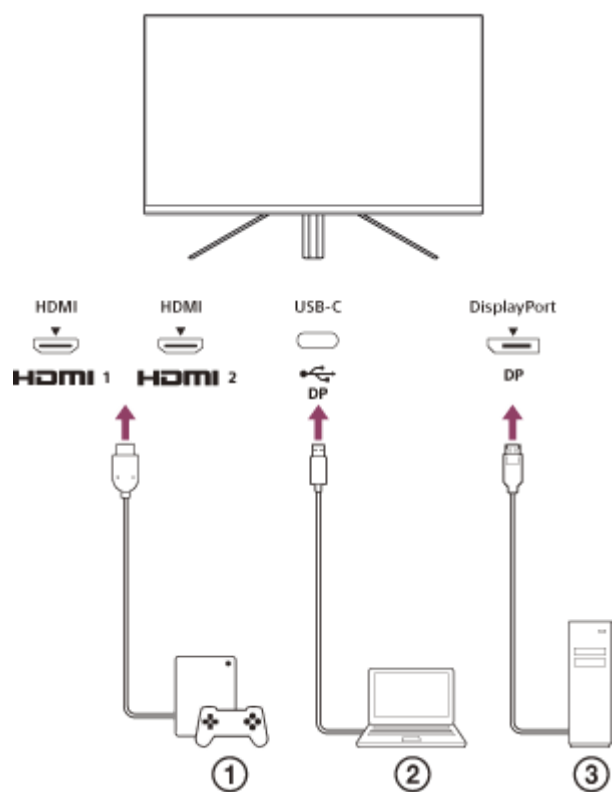
LCD monitor
SDM-F27M30

Spajanje

Možete spojiti uređaje kao što su računalo i/ili igraća konzola na ovaj monitor.

Napomena

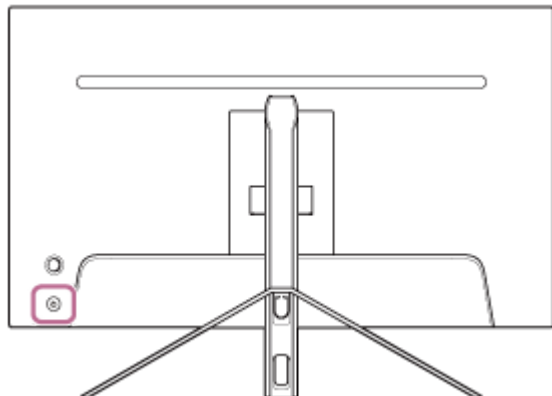
- Iskopčajte kabel za napajanje monitora kada spajate kabele uređaja.



- ① Igraća konzola
- ② Prijenosno računalo
- ③ Stolno računalo

LCD monitor
SDM-F27M30

Uključivanje/isključivanje napajanja



1 Pritisnite gumb za napajanje.

Pokazivač napajanja svijetli bijelom bojom i uključuje se monitor.
Provjerite je li spojeni uređaj uključen ako se ništa ne prikazuje na zaslonu.

2 Za isključivanje pritisnite gumb za napajanje.

Isključuje se pokazivač napajanja i monitor je isključen.

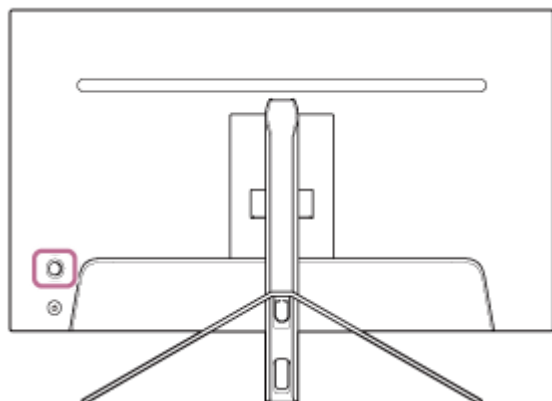
Savjet

- Ako nema ulaznog signala, monitor prelazi u stanje pripravnosti, a pokazivač napajanja svijetli bojom jantara.

LCD monitor
SDM-F27M30

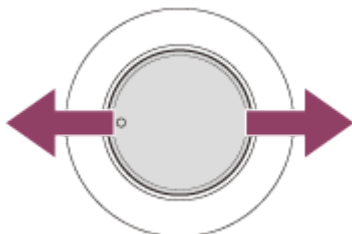
Upotreba upravljača

Možete upotrijebiti upravljač za namještanje glasnoće, namještanje svjetline, odabir ulaza i razne postavke prikazivanjem izbornika.



Za namještanje glasnoće

Kad izbornik nije prikazan, pomaknite upravljač na stražnjoj strani monitora ulijevo ili udesno.



Prikazuje se zaslon za namještanje glasnoće i tada možete obavljati radnje navedene u nastavku.

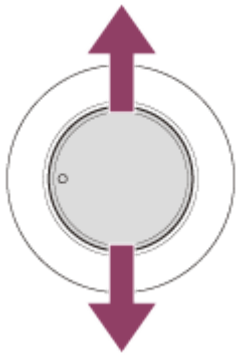
- Gledajući s prednje strane pomaknite ga udesno (strana s izbočenjem) za povećavanje glasnoće, a ulijevo za smanjivanje glasnoće.
- Pomaknite upravljač prema dolje za prigušivanje zvuka.
- Pomicanjem upravljača prema gore dok se prikazuje zaslon stanja prigušenosti poništava se prigušeno stanje, a na zaslonu se ponovno prikazuje mogućnost namještanja glasnoće.
- Zaslon s mogućnosti namještanja glasnoće nestaje kada pritisnete upravljač dok se zaslon prikazuje ili kada nema aktivnosti dulje vrijeme.

Savjet

- Glasnoća priključka za slušalice i glasnoća ugrađenog zvučnika mogu se postaviti zasebno.

Za namještanje svjetline zaslona

Kada se ne prikazuje izbornik, pomaknite upravljač na stražnjoj strani monitora prema gore ili prema dolje.



Prikazuje se zaslon za namještanje svjetline i tada možete obavljati radnje navedene u nastavku.

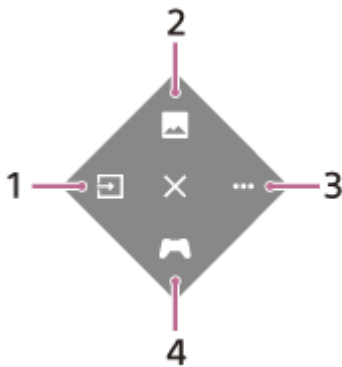
- Pomaknite prema gore ili udesno da biste osvijetlili zaslon, a prema dolje ili ulijevo da biste zatamnili zaslon.
- Zaslon s mogućnosti namještanja svjetline nestaje kada pritisnete upravljač dok se zaslon prikazuje ili kada nema aktivnosti dulje vrijeme.

Za prikazivanje izbornika

Kada se ne prikazuje izbornik, pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora.



Prikazuje se izbornik i možete obaviti odabir ulaza i razne postavke pomicanjem upravljača prema gore, dolje, ulijevo i udesno.



1. Odaberite ulaz.
2. Namjestite kvalitetu slike.
3. Obavite postavke povezane s ovim monitorom.
4. Obavite postavke za korisne funkcije tijekom igre.

Za isključivanje izbornika

Opetovano pomičite upravljač ulijevo.

Povezana tema

- [Promjena ulaza](#)
- [\[Picture adjustment\] \(Namještanje slike\)](#)

- [Others] (Ostalo)
- [Gaming assist] (Pomoć za igranje)
- Upotreba izbornika

G-911-100-22(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD monitor
SDM-F27M30

Promjena ulaza

Ovim se monitorom automatski odabire ulaz na koji stiže signal.

Ako postoje višestruki ulazni signali, ulazi se odabiru u skladu sa sljedećim redoslijedom prioriteta.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

Za ručno mijenjanje ulaza, upotrijebite upravljač.

1 Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora.

Prikazuje se izbornik.

2 Pomaknite upravljač ulijevo.

Prikazuje se izbornik za odabiranje ulaza.

3 Odaberite željeni ulaz.

4 Pritisnite upravljač.

Ulaz se prebacuje na onaj koji je odabran.

Napomena

- Kada se [Auto select] (Automatski odabir) postavi na [Off] (Isključi), ulaz se ne odabire automatski.
- Kada se [Control for HDMI] (Kontrola za HDMI) postavi na [On] (Uključi), ulaz tog uređaja automatski se odabire kada se on uključi ili kada se upotrebljava.
- Ako nema ulaznog signala, ne odabire se ulaz.

Povezana tema

- [\[Input\] \(Ulaz\)](#)

LCD monitor
SDM-F27M30

Upotreba izbornika

Na zaslonu s izbornikom postavki možete obavljati razne postavke za ovaj monitor.

- 1 Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora.**
Prikazuje se izbornik.
- 2 Pomaknite upravljač prema gore, dolje, ulijevo i udesno.**
Prikazuje se zaslon s izbornikom postavki.
- 3 Upravljačem odaberite željenu postavku, odaberite vrijednost za postavljanje, a zatim ga pritisnite.**

Za isključivanje zaslona s izbornikom postavki

Zaslon s izbornikom postavki automatski se isključuje ako dulje vrijeme nema aktivnosti.
Isto tako, opetovano pomičite upravljač ulijevo za isključivanje zaslona s izbornikom postavki.

LCD monitor
SDM-F27M30

[Picture mode] (Način slike)

Možete odabrati željenu kvalitetu slike među zadanim vrijednostima i automatski namjestiti kvalitetu slike.

- 1 Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora i pomaknite ga prema gore, dolje, ulijevo ili udesno za prikazivanje zaslona s postavkama.
- 2 Odaberite željenu postavku i pritisnite upravljač.

Pojedinosti stavki izbornika

[Preset mode] (Unaprijed postavljeni način)

Odaberite željenu postavku među zadanim vrijednostima.

[Standard] (Standardno): način rada standardne kvalitete slike.

[FPS game] (FPS u igri): prikladno za igranje igrica FPS (pucačina u prvom licu).

[Cinema] (Kino): prikladno za gledanje filmova i videa.

[Game 1] (Igra 1), [Game 2] (Igra 2): spremaju se postavke namještene u [Picture adjustment] (Namještanje slike) kao zadana vrijednost. Ako obavite namještanja u [Picture adjustment] (Namještanje slike) kada se odabere [Game 1] (Igra 1) ili [Game 2] (Igra 2), postavke se automatski spremaju.

[Auto picture mode] (Automatski način slike)

Kada se spoji uređaj s priključkom HDMI, kvaliteta slike odabire se automatski kako bi se podudarala sa sadržajem koji se reproducira.

[Off] (Isključi): isključuje ovu funkciju.

[On] (Uključi): uključuje [Auto picture mode] (Automatski način slike).

Napomena

- Kada se [Auto picture mode] (Automatski način slike) postavi na [On] (Uključi), primjenjuje se način kvalitete slike odabran u [Auto picture mode] (Automatski način slike) neovisno o postavci [Preset mode] (Unaprijed postavljeni način).

Povezana tema

- [\[Picture adjustment\] \(Namještanje slike\)](#)

LCD monitor
SDM-F27M30

[Gaming assist] (Pomoć za igranje)

Možete obaviti postavke za korisne funkcije tijekom igre.

- 1 Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora i pomaknite ga prema gore, dolje, ulijevo ili udesno za prikazivanje zaslona s postavkama.**
- 2 Odaberite željenu postavku i pritisnite upravljač.**

Pojedinosti stavki izbornika

[Crosshair] (Ciljnik)

Uključite ciljnike (oznaka križa) u središtu zaslona.

[Off] (Isključi): isključuju se ciljnici.

[Cursor 1] (Pokazivač 1) do [Cursor 8] (Pokazivač 8): odaberite željeni oblik za prikazivanje među 8 vrsta.

[Timer] (Mjerač vremena)

Postavite brojač vremena da pokazuje preostalo vrijeme igre.

[Off] (Isključi): isključuje se brojač vremena.

Od [10:00] do [60:00]: uključuje se brojač vremena sa zadanim vremenom.

[Frame rate counter] (Brojač sličica u sekundi)

Prikažite broj slika u sekundi u stvarnom vremenu.

[Off] (Isključi): ne prikazuje se broj slika u sekundi.

[On] (Uključi): prikazuje se broj slika u sekundi.

[Adaptive-Sync/VRR]

Sinkronizirajte stopu osvježavanja ovog monitora s brojem slika u sekundi videa. Kada se uključi, možete potisnuti zapinjanje (zaostajanje) i kidanje (treperenje) zaslona tijekom igre.

[Off] (Isključi): isključuje ovu funkciju.

[On] (Uključi): uključuje funkciju Adaptive-Sync/VRR.

[Response time] (Vrijeme odziva)

Promijenite brzinu odgovora zaslona.

Postavite u skladu s brzinom pomicanja slika.

[Standard] (Standardno): normalna brzina odgovora

[Fast] (Brzo): blago se povećava brzina odgovora LCD panela.

[Faster] (Brže): povećava se brzina odgovora LCD panela.

[Black equalizer] (Ekvalizator crne)

Poboljšajte vidljivost u tamnim dijelovima zaslona.

Od [0] do [3]: što je vrijednost veća, to je bolja vidljivost tamnih područja.

LCD monitor
SDM-F27M30

[Picture adjustment] (Namještanje slike)

Možete namjestiti kvalitetu slike u obliku svjetline i kontrasta.

- 1 Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora i pomaknite ga prema gore, dolje, ulijevo ili udesno za prikazivanje zaslona s postavkama.
- 2 Odaberite željenu postavku i pritisnite upravljač.

Pojedinosti stavki izbornika

[Brightness] (Svjetlina)

Namjestite svjetlinu zaslona.

Od [0] do [100]: što je vrijednost veća, to je zaslon svjetliji.

[Contrast] (Kontrast)

Namjestite kontrast zaslona.

Od [0] do [100]: što je vrijednost veća, to je veća razlika između svjetline i zatamnjenosti zaslona.

[Sharpness] (Oštrina)

Namjestite oštrinu zaslona.

Od [0] do [100]: što je vrijednost veća, to je zaslon jasniji, a što je vrijednost manja, to je zaslon mekši.

[Gamma] (Gama)

Odaberite vrijednost gama među [1.8], [2.0], [2.2] i [2.4] te je postavite da bude optimalna u skladu sa slikom.

Što je gama vrijednost manja, to su svjetlije tercijarne boje (koje nisu bijela i crna).

[Dynamic contrast] (Dinamički kontrast)

Namješta svjetlinu LED pozadinskog osvjetljenja LCD panela kako bi odgovarala slici na zaslonu.

[Off] (Isključi): isključuje ovu funkciju.

[On] (Uključi): uključuje ovu funkciju.

[Hue] (Nijansa)

Namjestite ton boje zaslona.

Od [0] do [100]: što je vrijednost veća, to je boja zelenija, a što je vrijednost manja, to je boja ljubičastija.

[Saturation] (Zasićenje)

Namjestite gustoću boje zaslona.

Od [0] do [100]: što je vrijednost veća, to je boja dublja, a što je vrijednost manja, to je boja svjetlija.

[Color temperature] (Temperatura boje)

Namjestite temperaturu boje zaslona.

[Neutral] (Prirodna): postavlja standardnu temperaturu boje.

[Warm] (Topla): snižava temperaturu boje (da bude crvenkasta) zaslona.

[Cool] (Hladna): povisuje temperaturu boje (da bude plavkasta) zaslona.

[Custom] (Korisnička): namješta vrijednosti crvene, zelene i plave radi postavljanja željene temperature boje.

- [Red] (Crvena): namješta vrijednost crvene.
- [Green] (Zelena): namješta vrijednost zelene.
- [Blue] (Plava): namješta vrijednost plave.

[Aspect ratio] (Omjer stranica)

Postavite omjer visine i širine zaslona.

[16:9]: postavlja omjer visine i širine na 16:9.

[Auto resize] (Automatska promjena veličine): namješta omjer visine i širine u skladu sa slikom.

[4:3]: postavlja omjer visine i širine na 4:3.

[Original] (Originalno): prikazuje slike sa zadržanim izvornim omjerom visine i širine.

Savjet

- Svjetlinu zaslona možete namjestiti i pomicanjem upravljača prema gore ili dolje dok izbornik nije prikazan.
- Dok se unosi video u formatu HDR signala, [Brightness] (Svjetlina) se ne može namještati.

LCD monitor
SDM-F27M30

[Input] (Ulaz)

Možete odabrati ulaz i izvršiti postavke povezane s ulazom.

- 1** Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora i pomaknite ga prema gore, dolje, ulijevo ili udesno za prikazivanje zaslona s postavkama.
- 2** Odaberite željenu postavku i pritisnite upravljač.

Pojedinosti stavki izbornika

[HDMI 1]

Odabire ulaz HDMI 1.

[HDMI 2]

Odabire ulaz HDMI 2.

[DP]

Odabire ulaz DisplayPort.

[USB-C (DP Alt Mode)]

Odabire ulaz USB-C.

[Auto select] (Automatski odabir)

Automatski odaberite ulaz s ulaznim signalom.

Ako postoje višestruki ulazni signali, ulazi se odabiru u skladu sa sljedećim redoslijedom prioriteta.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

[Off] (Isključi): isključuje ovu funkciju.

[On] (Uključi): uključuje funkciju automatskog odabira ulaza.

[Control for HDMI] (Kontrola za HDMI)

U kombinaciji s monitorom možete obavljati radnje kao što su uključivanje/isključivanje ili odabiranje ulaza uređaja spojenog HDMI kabelom.

[Off] (Isključi): isključuje ovu funkciju.

[On] (Uključi): uključuje funkciju upravljanja uređajem s priključkom HDMI.

[DP version number] (Broj verzije DP)

Postavite broj inačice za DisplayPort.

Postavite inačicu jednaku inačici priključka DisplayPort spojenog uređaja.

[1.2]/[1.4]

LCD monitor
SDM-F27M30

[USB hub] (Skup priključaka USB)

Možete obavljati postavke povezane sa sklopkom KVM i napajanjem putem priključka USB.

- 1 Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora i pomaknite ga prema gore, dolje, ulijevo ili udesno za prikazivanje zaslona s postavkama.
- 2 Odaberite željenu postavku i pritisnite upravljač.

Pojedinosti stavki izbornika

[KVM switch 1] (Prekidač KVM 1)/[KVM switch 2] (Prekidač KVM 2)

Kada se povežu 2 vanjska uređaja kao što su računalo ili igraća konzola, možete upotrijebiti uređaj s priključkom USB spojen na monitor za upravljanje bilo kojim od odabranih vanjskih uređaja.

[KVM switch 1] (Prekidač KVM 1) povezuje se s priključkom USB-C za primanje podataka (upstream), a [KVM switch 2] (Prekidač KVM 2) povezuje se s priključkom USB-B za primanje podataka (upstream).

[HDMI 1 sync] (Sinkronizacija HDMI-ja 1) : povezuje signal za unos videa priključka HDMI 1 s priključkom USB za primanje podataka (upstream).

[HDMI 2 sync] (Sinkronizacija HDMI-ja 2): povezuje signal za unos videa priključka HDMI 2 s priključkom USB za primanje podataka (upstream).

[DP sync] (Sinkronizacija DP-a): povezuje signal za unos videa priključka DP s priključkom USB za primanje podataka (upstream).

[USB-C sync] (Sinkronizacija priključka USB-C): povezuje signal za unos videa priključka USB-C s priključkom USB za primanje podataka (upstream).

[Sync off] (Sinkronizacija isključena): nema povezivanja.

[USB charge (power off)] (Punjenje USB-om (isključeno))

Postavite treba li puniti uređaj spojen na priključak USB kada je ovaj monitor u načinu rada spavanja.

[Off] (Isključi): ne puni se u načinu rada spavanja.

[On] (Uključi): puni se u načinu rada spavanja.

Napomena

- Za napajanje putem priključka USB trebate imati priključke USB-B i USB-C za primanje podataka (upstream).
- Pri ažuriranju softvera monitora, povežite računalo sa softverom za postavljanje instaliranim na ovom monitoru putem priključka USB i pravilno postavite [KVM switch 1] (Prekidač KVM 1) / [KVM switch 2] (Prekidač KVM 2).

Povezana tema

- [Upotreba sklopke KVM \(funkcija automatskog prebacivanja\)](#)
- [Ažuriranje softvera](#)

LCD monitor
SDM-F27M30

[Audio] (Zvuk)

Možete namjestiti glasnoću.

- 1** Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora i pomaknite ga prema gore, dolje, ulijevo ili udesno za prikazivanje zaslona s postavkama.
- 2** Odaberite željenu postavku i pritisnite upravljač.

Pojedinosti stavki izbornika

[Audio] (Zvuk)

Od [0] do [100]: što je vrijednost veća, to je glasnoća glasnija.

Savjet

- Kada se izbornik ne prikazuje na zaslonu, možete namjestiti glasnoću pomicanjem upravljača ulijevo i udesno.

LCD monitor
SDM-F27M30

[Personalize] (Personalizacija)

Postavku LED lampice napajanja moguće je namještati.

- 1** Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora i pomaknite ga prema gore, dolje, ulijevo ili udesno za prikazivanje zaslona s postavkama.
- 2** Odaberite željenu postavku i pritisnite upravljač.

Pojedinosti stavki izbornika

[Power LED] (LED za napajanje)

Možete isključiti LED lampicu napajanja iako je monitor uključen.

[On] (Uključi): uključuje se LED lampica napajanja.

[Off] (Isključi): isključuje se LED lampica napajanja.

LCD monitor
SDM-F27M30

[OSD menu] (Izbornik OSD)

Možete postaviti jezik i druge pojedinosti zaslona s postavkama.

- 1 Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora i pomaknite ga prema gore, dolje, ulijevo ili udesno za prikazivanje zaslona s postavkama.**
- 2 Odaberite željenu postavku i pritisnite upravljač.**

Pojedinosti stavki izbornika

[Language] (Jezik)

Postavite jezik zaslona s izbornikom postavki.

[Transparency] (Prozirnost)

Postavite prozirnost zaslona s izbornikom postavki.

Od [0] do [100]: što je vrijednost veća, to je veća prozirnost.

[OSD time out] (Vrijeme isključenja OSD-a)

Postavite vrijeme za prikazivanje zaslona s izbornikom postavki.

Od [5s] do [60s]: postavite između 5 sekundi i 60 sekundi. Nakon što istekne zadano vrijeme zatvara se zaslon s izbornikom postavki.

LCD monitor
SDM-F27M30

[Others] (Ostalo)

Možete izvršiti postavke povezane s ovim monitorom i inicijalizirati monitor.

- 1 Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora i pomaknite ga prema gore, dolje, ulijevo ili udesno za prikazivanje zaslona s postavkama.**
- 2 Odaberite željenu postavku i pritisnite upravljač.**

Pojedinosti stavki izbornika

[DDC/CI]

Izvršite postavke za ovaj monitor upotrebom namjenskog softvera na računalu.

[Off] (Isključi): isključuje ovu funkciju.

[On] (Uključi): uključuje funkciju DDC/CI.

[Software version] (Verzija softvera)

Možete pogledati inačicu softvera ovog monitora.

[Power saving] (Ušteda energije)

Smanjite svjetlinu zaslona radi smanjenja potrošnje energije.

[Off] (Isključi): isključuje ovu funkciju. Uobičajena potrošnja energije.

[On] (Uključi): uključuje funkciju uštede energije.

[Text magnification]

Slova na zaslonu s izbornikom postavki prikazuju se velikim fontom.

[Off] (Isključi): isključuje ovu funkciju.

[On] (Uključi): uključuje funkciju povećavanja teksta.

[Text magnification] radi samo kada se [Language] (Jezik) postavi na [English].

[Screen reader]

Možete glasom upravljati monitorom bez gledanja zaslona.

[Off] (Isključi): isključuje ovu funkciju.

[On] (Uključi): uključuje funkciju Screen reader.

[Screen reader] radi samo kada se [Language] (Jezik) postavi na [English].

[Factory reset] (Vraćanje na tvorničke postavke)

Postavke monitora vraćaju se na tvorničke vrijednosti.

Imajte na umu da se sve postavke monitora vraćaju na tvorničke vrijednosti.

Napomena

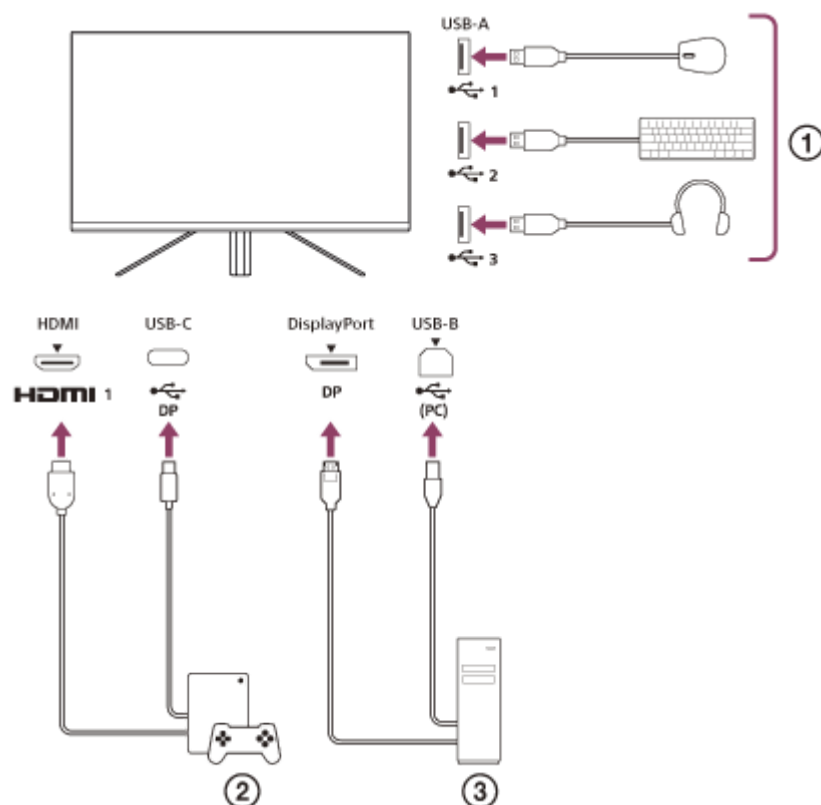
- Prigušeni način rada ne radi za Screen reader.
- Glasnoća zvuka za Screen reader ne može se namještati dok su slušalice spojene na priključak za slušalice.
- [Text magnification] i [Screen reader] mogu se postaviti samo kada je [Power saving] (Ušteda energije) postavljen na [Off] (Isključi).
- Kada se [Power saving] (Ušteda energije) postavi na [On] (Uključi), nije moguće mijenjati stavke postavki navedene u nastavku. [Adaptive-Sync/VRR], [Black equalizer] (Ekvalizator crne), [KVM switch 1] (Prekidač KVM 1), [KVM switch 2] (Prekidač KVM 2), [USB charge (power off)] (Punjenje USB-om (isključeno)), [Text magnification] i [Screen reader].

LCD monitor
SDM-F27M30

Upotreba sklopke KVM (funkcija automatskog prebacivanja)

Kraticom KVM označava se »tipkovnica, video, miš«.

Kada se 2 uređaja kao što su računalo ili igraća konzola spoje na ovaj monitor, možete odabrati uređaj s priključkom USB (kao što su tipkovnica i miš) koji ih kontrolira sve odjednom.



- ① Miš, tipkovnica, slušalice s mikrofonom itd.
- ② Igraća konzola
- ③ Računalo

Kada sve spojite u skladu s gornjim dijagramom, uređaj s priključkom USB (①) koji upravlja igraćom konzolom (②) i računalo (③) možete odabrati zajedno.


[KVM switch 1] (Prekidač KVM 1) povezuje se s priključkom USB-C za primanje podataka (upstream), a [KVM switch 2] (Prekidač KVM 2) povezuje se s priključkom USB-B za primanje podataka (upstream).

Kako postaviti

1. Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora i pomaknite ga prema gore, dolje, ulijevo ili udesno za prikazivanje izbornika.
2. Odaberite [USB hub] (Skup priključaka USB)–[KVM switch 1] (Prekidač KVM 1), a zatim pritisnite upravljač.
3. Odaberite ulaz uređaja koji se dodjeljuje za [KVM switch 1] (Prekidač KVM 1) i pritisnite upravljač. (U slučaju kao na gornjoj slici odaberite [HDMI 1 sync] (Sikronizacija HDMI-ja 1) .)
Uređaj se dodjeljuje za [KVM switch 1] (Prekidač KVM 1). (U slučaju kao na gornjoj slici primjenjiva je igraća konzola spojena na priključak HDMI 1.)

4. Jednako tako, odaberite [USB hub] (Skup priključaka USB)–[KVM switch 2] (Prekidač KVM 2), a zatim pritisnite upravljač.
5. Odaberite ulaz uređaja koji se dodjeljuje za [KVM switch 2] (Prekidač KVM 2), a zatim pritisnite upravljač. (U slučaju kao na gornjoj slici odaberite [DP sync] (Sinkronizacija DP-a).) Uređaj se dodjeljuje za [KVM switch 2] (Prekidač KVM 2). (Na gornjoj slici primjenjivo je računalo spojeno na priključak DisplayPort.)

Kako promijeniti

1. Pritisnite upravljač na stražnjoj strani monitora, pomaknite ga ulijevo da biste odabrali  [Input] (Ulaz), a zatim ga pritisnite.
2. Odaberite ulaz dodijeljen za [KVM switch 1] (Prekidač KVM 1) ili [KVM switch 2] (Prekidač KVM 2).
Možete upravljati odabranim uređajem služeći se uređajem s priključkom USB spojenim na ovaj monitor.

Napomena

- Pri ažuriranju softvera monitora, povežite računalo sa softverom za postavljanje instaliranim na ovom monitoru putem priključka USB i pravilno postavite [KVM switch 1] (Prekidač KVM 1) / [KVM switch 2] (Prekidač KVM 2).
- Sklopka KVM može se postaviti samo kada je [Power saving] (Ušteda energije) postavljen na [Off] (Isključi).

Savjet

- Za upravljanje odabirom ulaznih uređaja trebate spojiti računalo ili igraću konzolu na ovaj monitor upotrebom kabela s priključkom USB.

Povezana tema

- [Upotreba upravljača](#)
- [Upotreba izbornika](#)
- [\[USB hub\] \(Skup priključaka USB\)](#)
- [\[Others\] \(Ostalo\)](#)
- [Ažuriranje softvera](#)

LCD monitor
SDM-F27M30

Upotreba softvera za postavljanje (Windows)

Upotrebom softvera možete obaviti razne postavke za ovaj monitor putem svog računala. Softver se može preuzeti putem mrežnih stranica za podršku navedenih u nastavku.

- Za kupce u SAD-u
<https://www.sony.com/electronics/support>
 - Za kupce u Kanadi
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
 - Za kupce u Europi
<https://www.sony.eu/support>
 - Za kupce u Kini
<https://service.sony.com.cn>
 - Za kupce u Aziji (ili drugim područjima)
<https://www.sony-asia.com/support>
-

Povezana tema

- [Ažuriranje softvera](#)

LCD monitor
SDM-F27M30

Rješavanje problema

Ako monitor ne radi pravilno, provjerite ponovno probleme prije slanja na popravak.
Ako se problemi nastave, obratite se najbližem Sony prodavaču.

G-911-100-22(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD monitor
SDM-F27M30

Ništa se ne prikazuje na zaslonu

- Provjerite jesu li kabel za napajanje i priključni kabeli za povezivanje s drugim uređajima čvrsto spojeni.
 - Pritisnite gumb za napajanje na stražnjoj strani monitora da biste uključili napajanje.
 - Uključite napajanje drugih uređaja.
-

Povezana tema

- [Spajanje](#)

LCD monitor
SDM-F27M30

Nema zvuka iz monitora

- Pomaknite upravljač ulijevo ili udesno za namještanje glasnoće.
-

Povezana tema

- [Upotreba upravljača](#)

G-911-100-22(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD monitor
SDM-F27M30

Mrežne stranice podrške

Posjetite mrežne stranice podrške navedene u nastavku za najnovije informacije.

- Za kupce u SAD-u
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Za kupce u Kanadi
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Za kupce u Europi
<https://www.sony.eu/support>
- Za kupce u Kini
<https://service.sony.com.cn>
- Za kupce u Aziji (ili drugim područjima)
<https://www.sony-asia.com/support>

LCD monitor
SDM-F27M30

Podržani formati

Svaki ulaz podržava formate označene s » «.

PC formati

Razlučivost	Vertikalna frekvencija (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
800×600	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1024×768	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1280×1024	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	120	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	240	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

CE formati

Razlučivost	Vertikalna frekvencija (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
720×480	59,94	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
720×480	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
720×576	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1280×720	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1280×720	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	24	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	25	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	30	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	120	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

LCD monitor
SDM-F27M30

Ažuriranje softvera

Ako postoji ažuriranje za softver, možete ažurirati softver monitora putem računala (Windows).

- 1 Pogledajte »[Upotreba softvera za postavljanje \(Windows\)](#)« i preuzmite softver za postavljanje.
- 2 Pogledajte »[Upotreba sklopke KVM \(funkcija automatskog prebacivanja\)](#)« i obavite spajanje priključka USB za primanje podataka (upstream) i priključka za unos videa.
- 3 Pridržavajte se uputa softvera za postavljanje da biste ažurirali softver monitora.

Napomena

- LED lampica napajanja treperi tijekom ažuriranja softvera.
- Nakon dovršavanja ažuriranja softvera iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice i ponovno ga ukopčajte.
- Pri ažuriranju softvera spojite samo jedan monitor. Ne spajajte 2 ili više monitora.

Povezana tema

- [Upotreba sklopke KVM \(funkcija automatskog prebacivanja\)](#)
- [Upotreba softvera za postavljanje \(Windows\)](#)