

液晶モニター
SDM-F27M30



本機を使っていて困ったときやわからないことがあったときに使うマニュアルです。

はじめに

[本機のマニュアルについて](#)

各部の名称とはたらき

— [前面](#)

— [背面](#)

準備する

[設置する](#)

[スタンドを外す](#)

[モニターの位置を調整する](#)

[モニターを移動するときは](#)

[接続する](#)

モニターを使う

[電源を入れる／切る](#)

[ジョイスティックを使う](#)

[入力を切り換える](#)

設定を変更する

[メニューの使いかた](#)

[\[画質モード\]](#)

[\[ゲームアシスト\]](#)

[\[画質調整\]](#)

[\[入力\]](#)

[\[USB ハブ\]](#)

[\[音量\]](#)

[\[パーソナライズ\]](#)

[\[OSD メニュー\]](#)

[\[その他\]](#)

便利な機能を使う

[KVMスイッチ（自動切り換え機能）を使う](#)

[設定ソフトを使う（Windows）](#)

困ったときは

[故障かな？と思ったら](#)

[画面に何も表示されない](#)

[本機から音が出ない](#)

その他

[サポートサイトについて](#)

[対応フォーマット](#)

ソフトウェアアップデート

[ソフトウェアアップデート](#)

液晶モニター
SDM-F27M30

本機のマニュアルについて

本機のマニュアルで説明している内容は次のとおりです。

セットアップガイド

本機を使い始めるまでに必要な設置、接続について説明しています。

取扱説明書

安全上のご注意などを説明しています。

ヘルプガイド（このWeb取扱説明書）

本機の使いかたを説明しています。

ご注意

- デザインおよび仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

ヒント

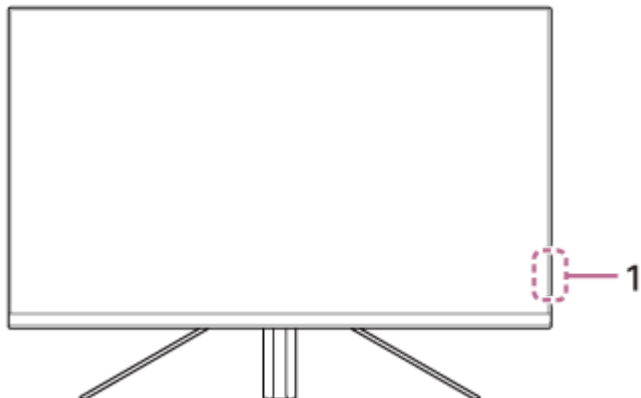
- [--] カッコの中に書かれている文字はメニュー項目として画面に表示されます。
- 本書のイラストは細かい部分を省いて描いていることがあります。
- セットアップガイドは、サポートサイトからダウンロードできます。

関連項目

- [サポートサイトについて](#)

液晶モニター
SDM-F27M30

前面



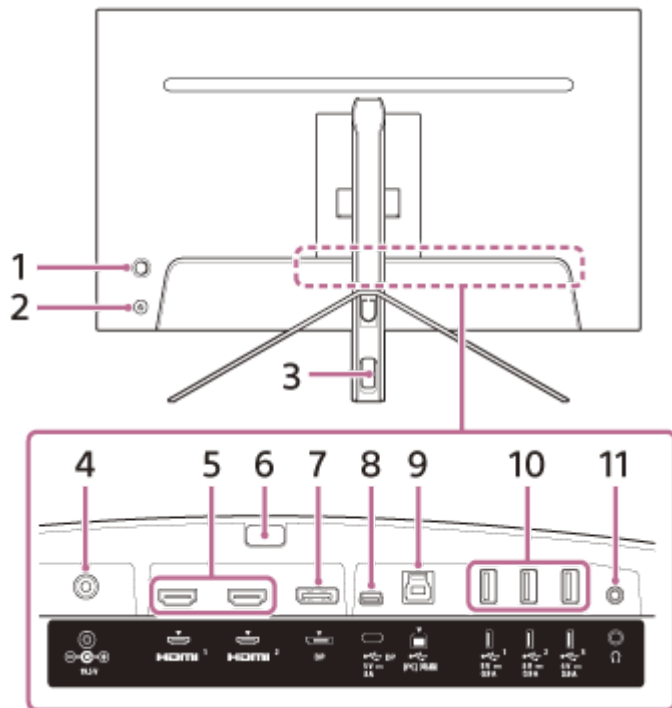
1. 電源LED

ディスプレイの状態を表示します。

- 白：電源オン
- アンバー：スタンバイ状態
- 消灯：電源オフ

液晶モニター
SDM-F27M30

背面



1. ジョイスティック

音量調節、明るさ調節、入力選択をしたり、メニュー画面を表示して各種設定を行います。

2. 電源ボタン

本機の電源を入れます。本機の電源が入っているときに押すと、本機が電源オフ状態になります。

3. ケーブル通し穴

本機につないだケーブルを通してまとめることができます。

4. DC入力端子

ACアダプター（付属）を接続します。

5. HDMI端子1、2

HDMI出力のあるゲーム機、パソコンを接続します。

6. スタンド取り外しボタン

スタンドを取り外すときに押します。

7. DisplayPort端子

DisplayPort出力のあるパソコンを接続します。

8. USB Type-C端子

USB Type-C出力のあるパソコンを接続します。

9. USB Type-B端子

パソコンのUSB端子と接続します。

10. USB Type-A端子1~3

マウスやキーボードなどのUSB周辺機器を接続します。

11. ヘッドホン端子

ヘッドホンをつなぎます。

ヘッドホンをつなぐと、本機のスピーカーがオフになります。

関連項目

- [\[パーソナライズ\]](#)
- [ジョイスティックを使う](#)
- [スタンドを外す](#)

液晶モニター
SDM-F27M30

設置する

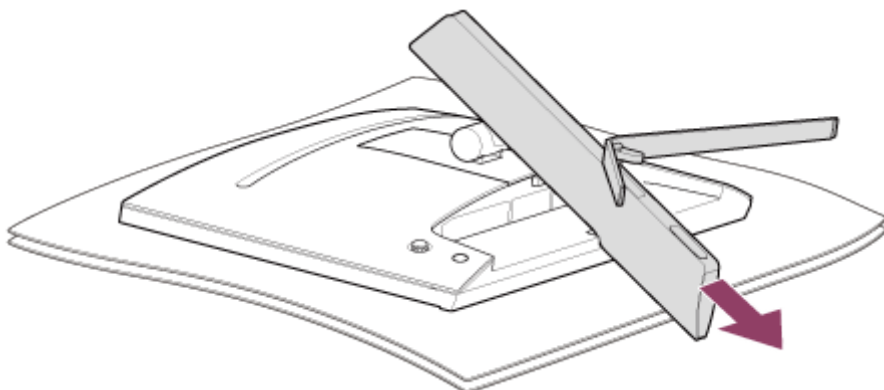
組み立て方や接続については、同梱のセットアップガイドをご覧ください。
以下のサポートサイトからダウンロードもできます。

<https://www.sony.jp/support/>

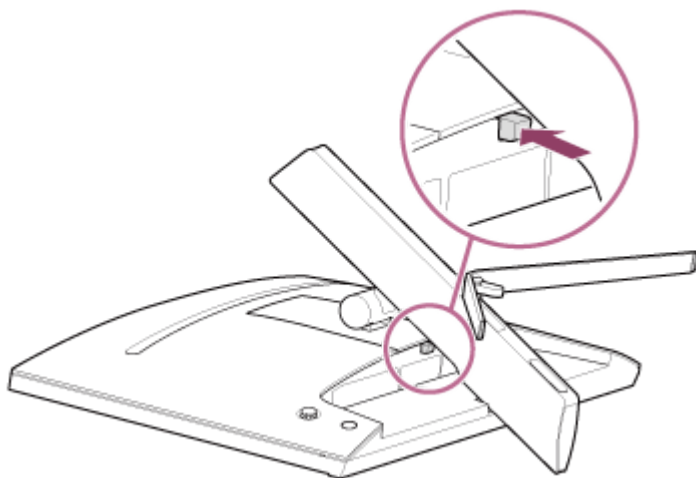
液晶モニター
SDM-F27M30

スタンドを外す

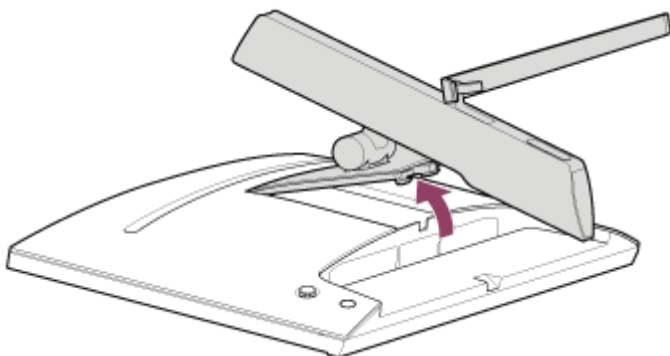
- 1 本機の電源を切り、スタンドの高さを最大にしてから液晶パネル面を下に向けて置く
液晶パネル面が傷つかないように、安定した場所に柔らかい布などを敷いてください。



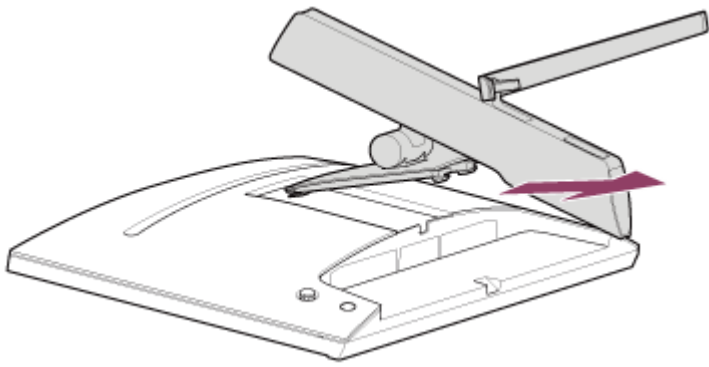
- 2 本機背面のスタンド取り外しボタンを押す



- 3 スタンドを持ち上げる



- 4 スタンドを本体から引き抜く



ご注意

- スタンドを取り外すときは、スタンドをしっかりと持ち、液晶パネル面には触れないように注意してください。
- 外したスタンドの取り付け方については、セットアップガイドをご覧ください。

関連項目

- [本機のマニュアルについて](#)
- [モニターの位置を調整する](#)

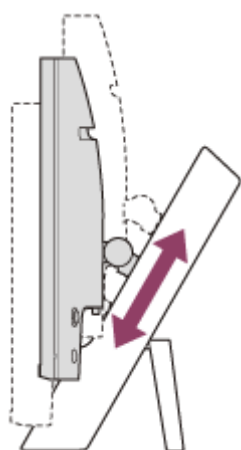
液晶モニター
SDM-F27M30

モニターの位置を調整する

モニターを見やすくするため、高さや角度を調整します。

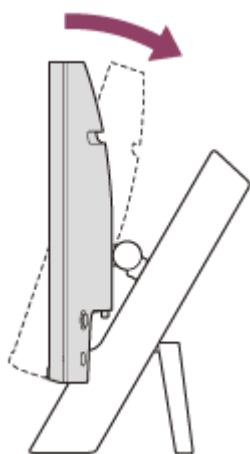
高さを調整する

モニター部をしっかり持って、高さを調整します。
調整中は液晶パネル面には触れないように注意してください。



角度を調整する

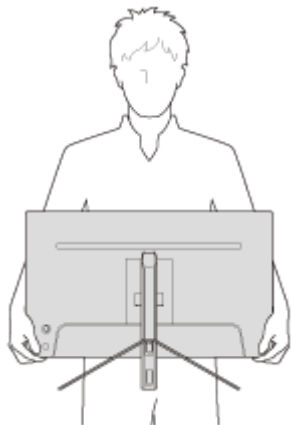
モニター部をしっかり持って角度を調整します。
調整中は液晶パネル面には触れないように注意してください。



液晶モニター
SDM-F27M30

モニターを移動するときは

モニターを移動するときは、画面を手前に向けて、両手で本機の左右の下側を持つようにしてください。移動中は液晶パネル面には触れないように注意してください。



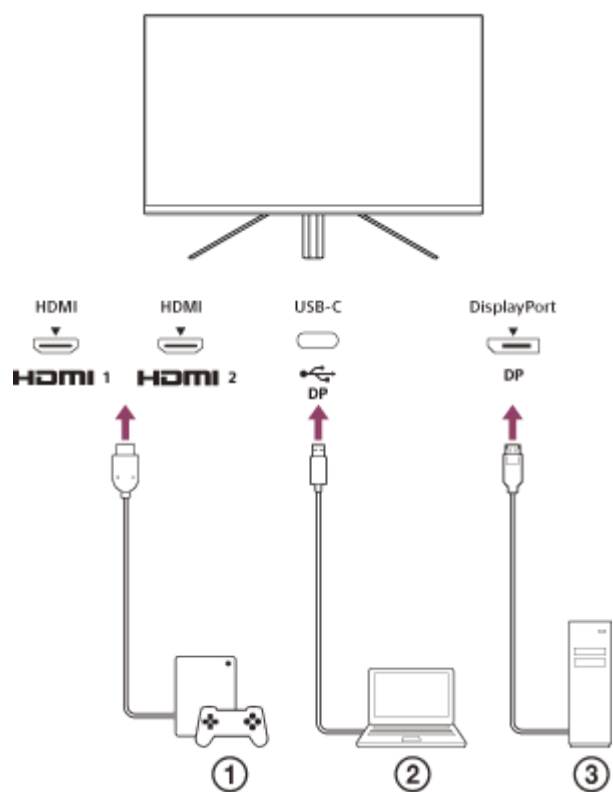
液晶モニター
SDM-F27M30

接続する

本機にパソコンやゲーム機などを接続します。

ご注意

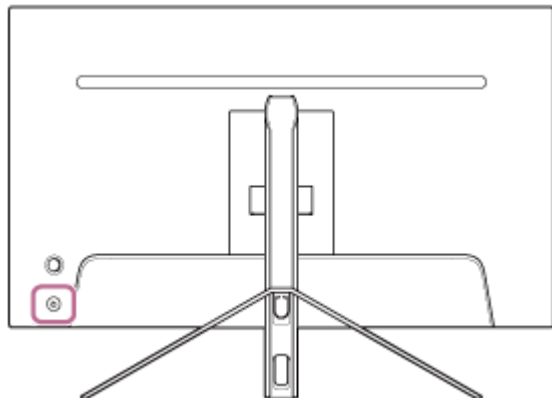
- コード類を接続するときは、必ず電源コードを抜いた状態で行ってください。



- ① ゲーム機
- ② ノートパソコン
- ③ デスクトップパソコン

液晶モニター
SDM-F27M30

電源を入れる／切る



1 電源ボタンを押す

電源ランプが白に点灯し、モニターの電源がオンになります。
ディスプレイになにも表示されない場合は、接続機器の電源がオンになっているか確認してください。

2 電源を切るには、電源ボタンを押す

電源ランプが消灯し、本機が電源オフ状態になります。

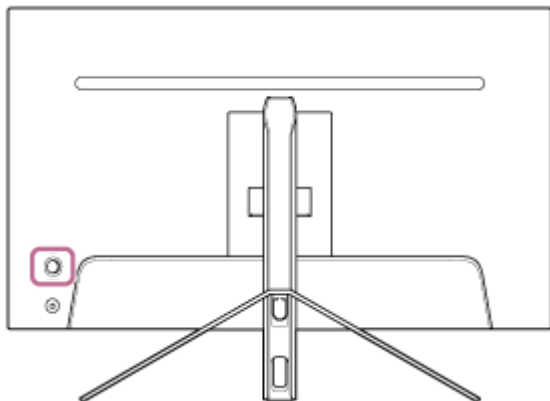
ヒント

- 入力映像信号がない場合は、本機がスタンバイ状態になり、電源ランプがアンバー色に点灯します。

液晶モニター
SDM-F27M30

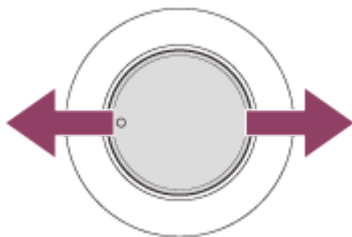
ジョイスティックを使う

ジョイスティックを使って、音量調節、明るさ調節、入力選択をしたり、メニュー画面を表示して各種設定を行うことができます。



音量を調節する

メニューが表示されていない状態で、本機背面のジョイスティックを左右に動かします。



音量調節画面が表示され、以下の操作ができます。

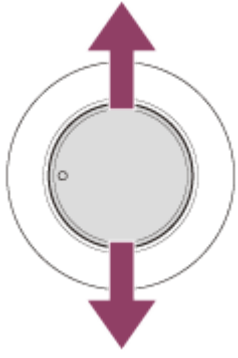
- 本機を正面から見て右（突起側）に動かすと音量が大きく、左に動かすと音量が小さくなります。
- 下に動かすと消音になります。
- 消音の画面表示中に上に動かすと、消音が解除され音量調節画面に戻ります。
- 音量調節画面表示中にジョイスティックを押す、またはしばらく操作をしないと、音量調節画面が消えます。

ヒント

- ヘッドホン端子の音量と、内蔵スピーカーの音量は、別々に設定できます。

画面の明るさを調整する

メニューが表示されていない状態で、本機背面のジョイスティックを上下に動かします。



明るさ調整画面が表示され、以下の操作ができます。

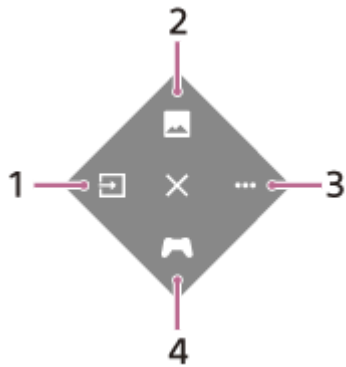
- 上または右に動かすと画面が明るく、下または左に動かすと画面が暗くなります。
- 明るさ調整画面表示中にジョイスティックを押す、またはしばらく操作をしないと、明るさ調整画面が消えます。

メニューを表示する

メニューが表示されていない状態で、本機背面のジョイスティックを押します。



メニューが表示され、ジョイスティックを上下左右に動かすことによって、入力選択や各種設定を行うことができます。



1. 入力選択をします。
2. 画質の調整をします。
3. 本機に関する設定をします。
4. ゲーム中の便利な機能の設定をします。

メニューを消すには

ジョイスティックを左にくり返し動かします。

関連項目

- [入力を切り換える](#)
- [\[画質調整\]](#)

- [その他]
- [ゲームアシスト]
- メニューの使いかた

G-909-100-01(1) Copyright 2022 Sony Corporation

液晶モニター
SDM-F27M30

入力を切り換える

本機は信号が入力されている入力が自動で選択されます。
複数入力信号がある場合は、以下の順で入力が優先されます。
HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C
手動で入力を切り換えるにはジョイスティックを使います。

1 本機背面のジョイスティックを押す

メニューが表示されます。

2 ジョイスティックを左に動かす

入力切替メニューが表示されます。

3 お好みの入力を選ぶ

4 ジョイスティックを押す

選んだ入りに切り換わります。

ご注意

- [自動入力切替] を [オフ] にすると、自動で入力切り換えできません。
- [HDMI 機器制御] を [オン] にすると、つないでいる機器の電源を入れたり操作をすると、その機器の入力に自動で切り換えます。
- 入力映像信号がない場合は、入力は切り換わりません。

関連項目

- [\[入力\]](#)

液晶モニター
SDM-F27M30

メニューの使いかた

本機の各種設定はメニュー設定画面で行います。

- 1 本機背面のジョイスティックを押す**
メニューが表示されます。
- 2 ジョイスティックを上下左右どちらかに動かす**
メニュー設定画面が表示されます。
- 3 ジョイスティックでお好みの設定を選び、設定値を選んで押す**

メニュー設定画面を消すには

しばらく操作をしないと、自動的にメニュー設定画面が消えます。
ジョイスティックを左にくり返し動かして、メニュー設定画面を消すこともできます。

液晶モニター
SDM-F27M30

【画質モード】

プリセットからお好みの画質を選択したり、自動で画質を調整します。

- 1 本機背面のジョイスティックを押し、上下左右に動かして設定画面を表示させる
- 2 お好みの設定を選んで、ジョイスティックを押し

メニュー項目の詳細

【プリセットモード】

プリセットからお好みの設定を選択します。

【標準】：標準の画質モードです。

【FPS ゲーム】：FPSゲーム（一人称シューティングゲーム）を楽しむときに適しています。

【シネマ】：映画やビデオを楽しむときに適しています。

【ゲーム 1】、【ゲーム 2】：【画質調整】で調整された設定をプリセットとして保存できます。【ゲーム 1】または【ゲーム 2】選択中に【画質調整】で調整を行うと、設定が自動的に保存されます。

【オート画質モード】

HDMI接続している機器に対して、再生するコンテンツに合った画質に自動的に切り換わります。

【オフ】：この機能を使いません。

【オン】：【オート画質モード】を有効にします。

ご注意

- 【オート画質モード】を【オン】に設定しているときは、【プリセットモード】の設定に関わらず【オート画質モード】で選択された画質モードになります。

関連項目

- [【画質調整】](#)

液晶モニター
SDM-F27M30

【ゲームアシスト】

ゲーム中の便利な機能に関する設定をします。

- 1 本機背面のジョイスティックを押し、上下左右に動かして設定画面を表示させる
- 2 お好みの設定を選んで、ジョイスティックを押し

メニュー項目の詳細

【クロスヘア】

画面中央にクロスヘア（十字マーク）を表示します。

〔オフ〕：クロスヘアを表示しません。

〔カーソル 1〕～〔カーソル 8〕：8種類の中からお好みの形を選択して表示します。

【タイマー】

タイマーを設定してゲームの残り時間を表示します。

〔オフ〕：タイマーを表示しません。

〔10:00〕～〔60:00〕：選択した時間でタイマーを表示します。

【フレームレートカウンター】

1秒あたりのフレームレートをリアルタイムで表示します。

〔オフ〕：フレームレートを表示しません。

〔オン〕：フレームレートを表示します。

【Adaptive-Sync/VRR】

本機のリフレッシュレートと映像のフレームレートを同期させる機能です。オンにすると、ゲーム中の画面表示のスタッタリング（カクつき）やティアリング（ちらつき）を抑えることができます。

〔オフ〕：この機能を使いません。

〔オン〕：Adaptive-Sync/VRR機能を有効にします。

【応答速度】

画面の応答速度を変更します。

映像の動きの速さに合わせて設定してください。

〔標準〕：標準の応答速度です。

〔高速〕：液晶パネルの応答速度をやや高速にします。

〔超高速〕：液晶パネルの応答速度を高速にします。

【ブラックイコライザー】

画面の暗い部分の視認性を高めます。

〔0〕～〔3〕：数値が大きくなるほど、暗い部分の視認性が高まります。

液晶モニター
SDM-F27M30

【画質調整】

明るさやコントラストなどの画質を調整します。

- 1 本機背面のジョイスティックを押し、上下左右に動かして設定画面を表示させる
- 2 お好みの設定を選んで、ジョイスティックを押し

メニュー項目の詳細

【明るさ】

画面の明るさを調整します。

[0] ~ [100] : 数値が大きいほど画面が明るくなります。

【コントラスト】

画面のコントラストを調整します。

[0] ~ [100] : 数値が大きいほど画面の明るさと暗さの差が大きくなります。

【シャープネス】

画面のシャープネスを調整します。

[0] ~ [100] : 数値が大きいほど画面がくっきりし、数値が小さいほど画面が柔らかくなります。

【ガンマ補正】

映像に合わせて最適な状態を、ガンマ値 [1.8]、[2.0]、[2.2]、[2.4] から選択して設定します。
ガンマ値が小さいほど中間色（白と黒以外）が明るくなります。

【ダイナミックコントラスト】

映像に応じて液晶パネルのLEDバックライトの発光量を制御します。

[オフ] : この機能を使いません。

[オン] : この機能を有効にします。

【色あい】

画面の色あいを調整します。

[0] ~ [100] : 数値が大きいほど緑がかり、数値が小さいほど紫がかります。

【色の濃さ】

画面の色の濃さを調整します。

[0] ~ [100] : 数値が大きいほど濃くなり、数値が小さいほど薄くなります。

【色温度】

画面の色温度を調整します。

[中] : 標準の色温度にします。

[低] : 画面の色温度を低く（赤く）します。

[高] : 画面の色温度を高く（青く）します。

[カスタム] : 赤、緑、青の値を調整してお好みの色温度を設定します。

- [レッド] : 赤値を調整します。
- [グリーン] : 緑値を調整します。
- [ブルー] : 青値を調整します。

【アスペクト比】

画面表示のアスペクト比を設定します。

〔16:9〕：16:9のアスペクト比に設定します。

〔自動調整〕：映像に合わせてアスペクト比を調整します。

〔4:3〕：4:3のアスペクト比に設定します。

〔オリジナル〕：映像のアスペクト比を保持して画面に表示します。

ヒント

- 画面にメニューが表示されていないときにジョイスティックを上下に動かして画面の明るさを調整することもできます。
- HDR信号フォーマットのときは、〔明るさ〕は調整できません。

液晶モニター
SDM-F27M30

【入力】

入力を切り換えたり、入力に関する設定をします。

- 1 本機背面のジョイスティックを押し、上下左右に動かして設定画面を表示させる
- 2 お好みの設定を選んで、ジョイスティックを押し

メニュー項目の詳細

【HDMI 1】

HDMI 1入力を選択します。

【HDMI 2】

HDMI 2入力を選択します。

【DP】

DisplayPort入力を選択します。

【USB-C (DP Alt Mode)】

USB-C入力を選択します。

【自動入力切替】

入力信号のある入力を自動で選択します。

複数入力信号がある場合は、以下の順で入力が優先されます。

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

【オフ】：この機能を使いません。

【オン】：自動入力切替機能を有効にします。

【HDMI 機器制御】

HDMIケーブルで接続した機器の電源オン/オフや入力切り換えなど、連携して操作できます。

【オフ】：この機能を使いません。

【オン】：HDMI機器制御機能を有効にします。

【DP バージョン番号】

DisplayPortのバージョン番号を設定します。

接続機器のDisplayPortと同じバージョンに設定してください。

[1.2] / [1.4]

液晶モニター
SDM-F27M30

[USB ハブ]

KVMスイッチに関する設定やUSB給電の設定をします。

- 1 本機背面のジョイスティックを押し、上下左右に動かして設定画面を表示させる
- 2 お好みの設定を選んで、ジョイスティックを押し

メニュー項目の詳細

[KVM スイッチ 1] / [KVM スイッチ 2]

本機に2台のパソコンやゲーム機を接続している場合、本機に接続したUSB機器を2台のパソコンやゲーム機で切り換えて使うことができます。

[KVM スイッチ 1] はUSB-Cのアップストリーム、[KVM スイッチ 2] はUSB-Bのアップストリームと関連付けられます。

[HDMI 1 連動] : HDMI 1映像入力信号とUSBアップストリームを連動します。

[HDMI 2 連動] : HDMI 2映像入力信号とUSBアップストリームを連動します。

[DP 連動] : DP映像入力信号とUSBアップストリームを連動します。

[USB-C 連動] : USB-C映像入力信号とUSBアップストリームを連動します。

[連動オフ] : 連動しません。

[USB チャージ (電源オフ)]

本機がスタンバイ状態のときに、USB端子に接続した機器への充電ができるかどうかを設定します。

[オフ] : 充電できません。

[オン] : 充電できます。

ご注意

- USB給電を行うには、USB-B、USB-Cのアップストリームの接続が必要です。
- 本体ソフトウェアのアップデートを行う場合は、設定ソフトがインストールされたパソコンと本機をUSBで接続し、[KVM スイッチ 1] / [KVM スイッチ 2] の設定を正しく行ってください。

関連項目

- [KVMスイッチ \(自動切り換え機能\) を使う](#)
- [ソフトウェアアップデート](#)

液晶モニター
SDM-F27M30

【音量】

音量を調節します。

- 1 本機背面のジョイスティックを押し、上下左右に動かして設定画面を表示させる
- 2 お好みの設定を選んで、ジョイスティックを押し

メニュー項目の詳細

【音量】

[0] ~ [100] : 数値が大きいほど音量が大きくなります。

ヒント

- 画面にメニューが表示されていないときにジョイスティックを左右に動かして音量を調節することもできます。

液晶モニター
SDM-F27M30

【パーソナライズ】

電源LEDの設定をします。

- 1 本機背面のジョイスティックを押し、上下左右に動かして設定画面を表示させる
- 2 お好みの設定を選んで、ジョイスティックを押す

メニュー項目の詳細

【電源 LED】

本機の電源がオンのときに、電源LEDを消灯することができます。

【オン】：点灯します。

【オフ】：消灯します。

液晶モニター
SDM-F27M30

【OSD メニュー】

メニュー設定画面の表示言語や表示のしかたを設定します。

- 1 本機背面のジョイスティックを押し、上下左右に動かして設定画面を表示させる
- 2 お好みの設定を選んで、ジョイスティックを押し

メニュー項目の詳細

【言語】

メニュー設定画面の表示言語を設定します。

【透明度】

メニュー設定画面の透明度を設定します。

[0] ~ [100] : 数値が大きくなるほど透明度が大きくなります。

【OSD 表示時間】

メニュー設定画面の表示時間を設定します。

[5s] ~ [60s] : 5秒~60秒の間で設定できます。設定した時間が経過すると、メニュー設定画面が消えます。

液晶モニター
SDM-F27M30

【その他】

本機に関する設定をしたり、本機を初期化します。

- 1 本機背面のジョイスティックを押し、上下左右に動かして設定画面を表示させる
- 2 お好みの設定を選んで、ジョイスティックを押し

メニュー項目の詳細

【DDC/CI】

パソコンで専用ソフトウェアを使用して、本機の設定を行うことができます。

【オフ】：本機能を使用しません。

【オン】：DDC/CI機能を有効にします。

【ソフトウェアバージョン】

本機のソフトウェアのバージョンを確認できます。

【省電力設定】

画面輝度を落として消費電力を低くします。

【オフ】：本機能を使用しません。消費電力が増えます。

【オン】：省電力設定を有効にします。

【Text magnification】

メニュー設定画面の文字を大きく表示します。

【オフ】：本機能を使用しません。

【オン】：Text magnification機能を有効にします。

【Text magnification】は【言語】が【English】のときのみ動作します。

【Screen reader】

画面を見ずに音声で本機を操作できます。

【オフ】：本機能を使用しません。

【オン】：Screen reader機能を有効にします。

【Screen reader】は【言語】が【English】のときのみ動作します。

【リセット】

本機をお買い上げ時の設定に戻します。

すべての項目がお買い上げ時の設定に戻るのでご注意ください。

ご注意

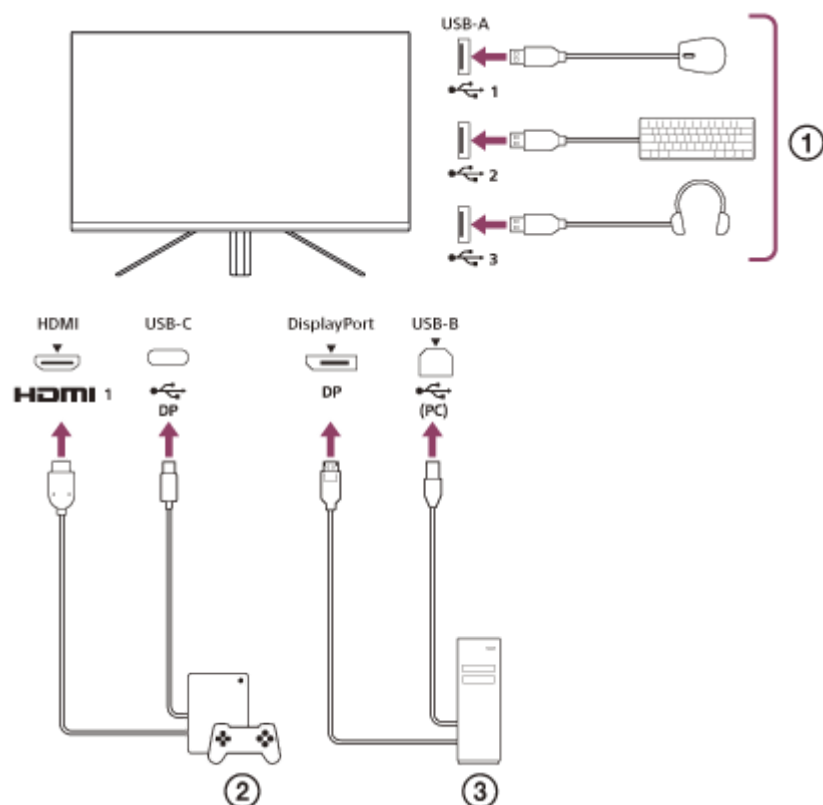
- Screen readerの音声には消音は動作しません。
- ヘッドホン端子にヘッドホンをつないでいるときは、Screen readerの音声の音量調節はできません。
- 【Text magnification】、【Screen reader】は、【省電力設定】が【オフ】のときのみ設定できます。
- 【省電力設定】を【オン】に設定しているときは、以下の設定項目を変更することができません。
【Adaptive-Sync/VRR】、【ブラックイコライザー】、【KVM スイッチ 1】、【KVM スイッチ 2】、【USB チャージ (電源オフ)】、【Text magnification】、【Screen reader】

液晶モニター
SDM-F27M30

KVMスイッチ（自動切り換え機能）を使う

KVMは「Keyboard、Video、Mouse」を意味しています。

本機に2台のパソコンやゲーム機を接続している場合、それらをコントロールするUSB機器（キーボードやマウスなどのUSB機器）をひとまとめにして切り換えることができます。



- ① マウスやキーボード、ヘッドセットなど
- ② ゲーム機
- ③ パソコン

上図のように接続した場合、ゲーム機（②）とパソコン（③）をコントロールするUSB機器（①）を、ひとまとめにして切り換えられます。


〔KVM スイッチ 1〕はUSB-Cのアップストリーム、〔KVM スイッチ 2〕はUSB-Bのアップストリームと関連付けられます。

設定のしかた

1. 本機背面のジョイスティックを押し、上下左右に動かしてメニューを表示させる。
2. [USB ハブ] - [KVM スイッチ 1] を選んでジョイスティックを押し。
3. [KVM スイッチ 1] に割り当てる機器の入力を選択して、ジョイスティックを押し。（上図の場合 [HDMI 1 連動] を選択）
〔KVM スイッチ 1〕に機器が割り当てられます。（上図の場合HDMI端子1に接続したゲーム機）
4. 同様に [USB ハブ] - [KVM スイッチ 2] を選んでジョイスティックを押し。

5. [KVM スイッチ 2] に割り当てる機器の入力を選択して、ジョイスティックを押す。（上図の場合 [DP 連動] を選択）
[KVM スイッチ 2] に機器が割り当てられます。（上図の場合DisplayPort端子に接続したパソコン）

切り換えかた

1. 本機背面のジョイスティックを押し、左に動かして  [入力] を選んで押す。
2. [KVM スイッチ 1] または、[KVM スイッチ 2] に割り当てた入力を選ぶ。
選んだ機器を本機に接続したUSB機器で操作できます。

ご注意

- 本体ソフトウェアのアップデートを行う場合は、設定ソフトがインストールされたパソコンと本機をUSBで接続し、[KVM スイッチ 1] / [KVM スイッチ 2] の設定を正しく行ってください。
- KVMスイッチの設定は、[省電力設定] が [オフ] のときのみ行えます。

ヒント

- 入力機器の切り換えを制御するため、パソコンやゲーム機などと本機はUSBケーブルで接続する必要があります。

関連項目

- [ジョイスティックを使う](#)
- [メニューの使いかた](#)
- [\[USB ハブ\]](#)
- [\[その他\]](#)
- [ソフトウェアアップデート](#)

液晶モニター
SDM-F27M30

設定ソフトを使う (Windows)

ソフトウェアを使用することによって、パソコンから本機の各種設定をすることができます。
ソフトウェアは以下のサポートサイトよりダウンロードできます。

<https://www.sony.jp/support/>

関連項目

- [ソフトウェアアップデート](#)

液晶モニター
SDM-F27M30

故障かな?と思ったら

本機の調子がおかしいとき、修理に出す前にもう一度点検してください。
それでも正常に動作しないときは、お買い上げ店またはソニーの相談窓口にお問い合わせください。

液晶モニター
SDM-F27M30

画面に何も表示されない

- 電源コードや他機器との接続コードが正しく接続されているか確認してください。
 - 本機背面の電源ボタンを押して電源を入れてください。
 - 他機器の電源を入れてください。
-

関連項目

- [接続する](#)

液晶モニター
SDM-F27M30

本機から音が出ない

- ジョイスティックを左右に動かして音量を調節してください。
-

関連項目

- [ジョイスティックを使う](#)

液晶モニター
SDM-F27M30

サポートサイトについて

最新情報については、以下のサポートサイトをご覧ください。

<https://www.sony.jp/support/>

液晶モニター
SDM-F27M30

対応フォーマット

各入力に対して「○」のフォーマットに対応しています。

PCフォーマット

解像度	垂直周波数 (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	○	○
800×600	60	○	○
1024×768	60	○	○
1280×1024	60	○	○
1920×1080	60	○	○
1920×1080	120	○	○
1920×1080	240	○	○

CEフォーマット

解像度	垂直周波数 (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	○	○
720×480	59.94	○	○
720×480	60	○	○
720×576	50	○	○
1280×720	50	○	○
1280×720	60	○	○
1920×1080	24	○	○
1920×1080	25	○	○
1920×1080	30	○	○
1920×1080	50	○	○
1920×1080	60	○	○
1920×1080	120	○	○

液晶モニター
SDM-F27M30

ソフトウェアアップデート

本体ソフトウェアの更新があれば、パソコン（Windows）で本体ソフトウェアのアップデートが可能です。

- 1 「[設定ソフトを使う（Windows）](#)」を参照して、設定ソフトをダウンロードする
- 2 「[KVMスイッチ（自動切り換え機能）を使う](#)」を参照して、USBのアップストリームおよび映像入力信号を接続する
- 3 設定ソフトの指示に従って本体ソフトウェアのアップデートを行う

ご注意

- ソフトウェアアップデート中は、電源LEDが点滅します。
- ソフトウェアアップデート終了後は、電源コードをコンセントから抜き、再び電源コードを差し直してください。
- ソフトウェアアップデートをするときは、モニターを1台のみ接続してください。2台以上接続しないでください。

関連項目

- [KVMスイッチ（自動切り換え機能）を使う](#)
- [設定ソフトを使う（Windows）](#)