

LCD-skjerm
SDM-F27M30



Bruk denne hjelpeveiledningen når du har spørsmål om eller problemer med bruk av denne skjermen.

Komme i gang

[Om håndbøkene for denne skjermen](#)

Veiledning for deler og kontroller

[Sett forfra](#)

[Sett bakfra](#)

Oppsett

[Sette opp skjermen](#)

[Ta av stativet](#)

[Justere skjermens posisjon](#)

[Bære skjermen](#)

[Gjøre tilkoblingen](#)

Bruke skjermen

[Slå på/av strømmen](#)

[Bruke styrespaken](#)

[Bytte inngangen](#)

Endre innstillingene

[Bruke menyen](#)

[\[Picture mode\]_\(Bildemodus\)](#)

[\[Gaming assist\]_\(Spillehjelp\)](#)

[\[Picture adjustment\]_\(Bildejustering\)](#)

[\[Input\]_\(Inngang\)](#)

[\[USB hub\]_\(USB-hub\)](#)

[\[Audio\]_\(Lyd\)](#)

[\[Personalize\]_\(Tilpass\)](#)

[\[OSD menu\]_\(OSD-meny\)](#)

[\[Others\]_\(Annet\)](#)

Bruke de nyttige funksjonene

[Bruke KVM-bryteren_\(funksjon for automatisk veksling\)](#)

[Bruke innstillingsprogramvaren_\(Windows\)](#)

Feilsøking

[Feilsøking](#)

[Ingenting vises på skjermen](#)

[Ingen lyd mates ut fra skjermen](#)

Ekstra informasjon

[Støttesider](#)

[Støttede formater](#)

Programvareoppdatering

[Oppdatere programvaren](#)

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Om håndbøkene for denne skjermen

Innholdet beskrevet i denne håndboken er som følger.

Innstillingsveiledning

Forklarer hvilket oppsett og tilkobling som kreves for å begynne å bruke denne skjermen.

Bruksanvisning

Forklarer sikkerhetsforholdsreglene.

Hjelpeveiledning (denne nettbaserte håndboken)

Forklarer hvordan du bruker denne skjermen.

Merknad

- Skjermens design og spesifikasjoner kan endres uten forvarsel.

Hint

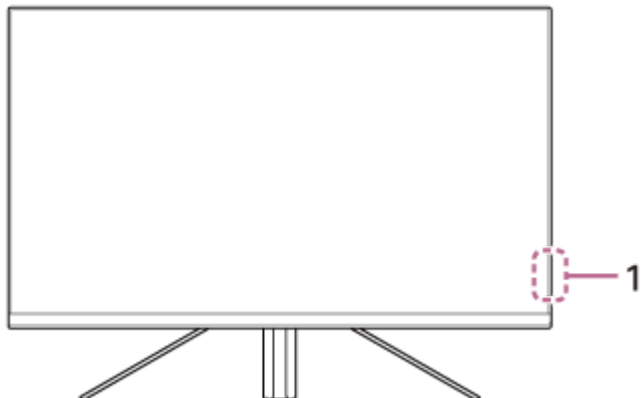
- Bokstaver i klammer [--] vist på skjermen indikerer menyelementer.
- Detaljer kan utelates fra illustrasjonene.
- Innstillingsveiledningen kan lastes ned fra sidene for kundestøtte.

Beslektet emne

- [Støttesider](#)

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Sett forfra



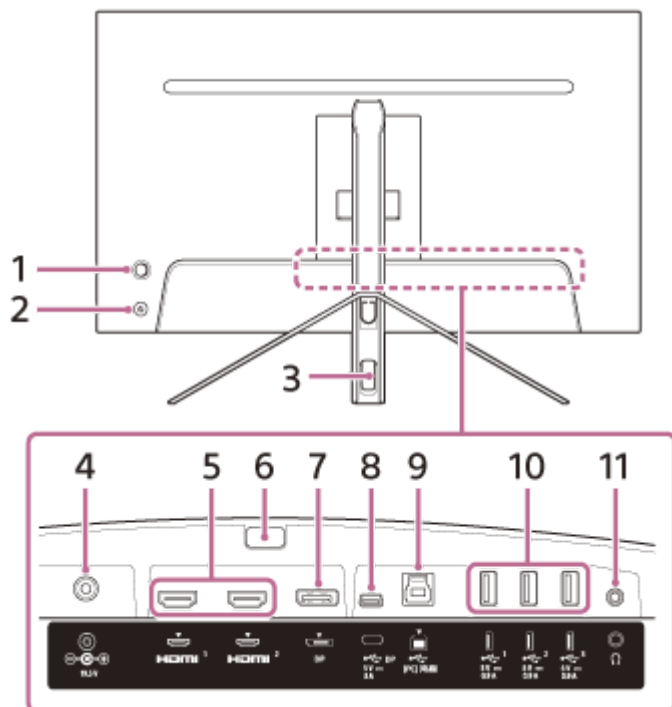
1. LED-strømlampe

Indikerer skjermens status.

- Hvit: strøm på
- Gul: i standby
- Av: strøm av

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Sett bakfra



1. Styrespake

Justerer volum, lysstyrke, velger inngang og gjør andre innstillinger ved å vise menyen.

2. Strømknapp

Slår av strømmen til skjermen. Hvis du trykker på denne knappen mens skjermen er på, slås skjermen av.

3. Kabelgjennomføringshull

Samler kablene som er koblet til skjermen ved å føre dem gjennom.

4. DC-inngangsterminal

Koble til vekselstrømadapteren (inkludert).

5. HDMI-port 1, 2

Koble til en spillkonsoll eller datamaskin med HDMI-utgangen.

6. Frakoblingsknapp for stativ

Trykk for å koble fra stativet.

7. DisplayPort-port

Koble til en datamaskin med DisplayPort-utgangen.

8. USB Type-C-terminal

Koble til en datamaskin med USB Type-C-terminalen.

9. USB Type-B-port

Koble til USB-porten på en datamaskin.

10. USB Type-A-port 1 til 3

Koble til eksterne USB-enheter som tastatur eller mus.

11. Kontakt for hodetelefoner

Koble til hodetelefoner.

Når hodetelefoner er koblet til slås høyttalerne på skjermen av.

Beslektet emne

- [\[Personalize\] \(Tilpass\)](#)
- [Bruke styrespaken](#)
- [Ta av stativet](#)

G-910-100-22(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Sette opp skjermen

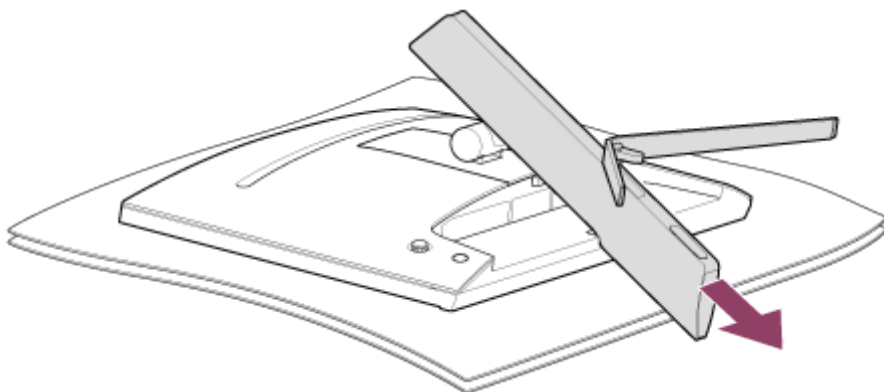
Se Innstillingsveiledning for oppsett og tilkobling av skjermen.
Du kan også laste den ned fra støttesidene under.

- For kunder i USA
<https://www.sony.com/electronics/support>
- For kunder i Canada
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- For kunder i Europa
<https://www.sony.eu/support>
- For kunder i Kina
<https://service.sony.com.cn>
- For kunder i Asia (eller andre områder)
<https://www.sony-asia.com/support>

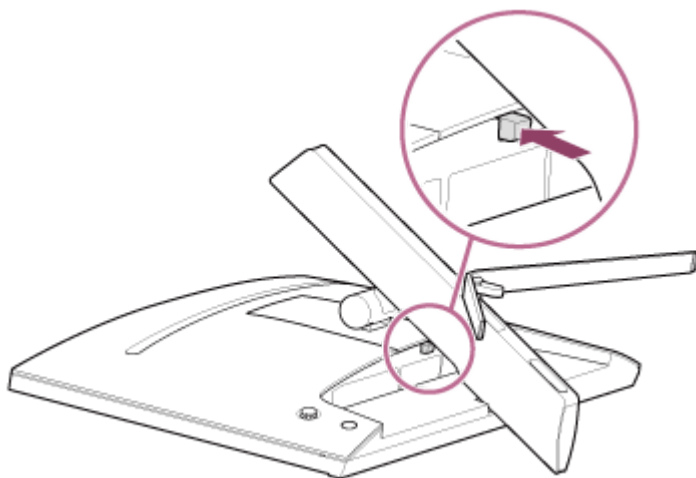
Ta av stativet

- 1 Slå av skjermen, maksimer høyden på stativet og legg det med LCD-skjermen vendt ned.

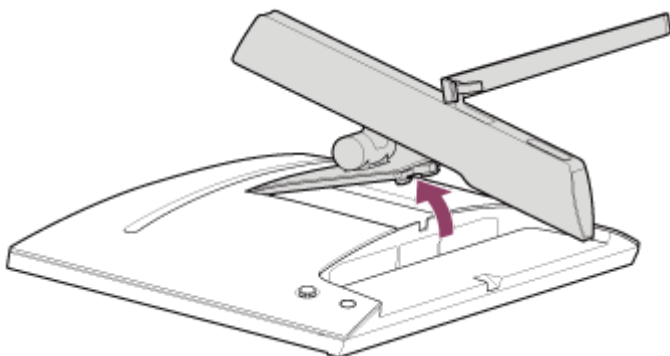
Legg en myk klut på en stabil overflate så LCD-skjermen ikke skades.



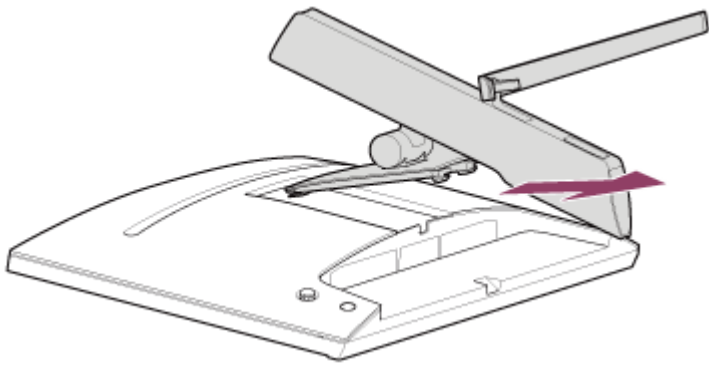
- 2 Trykk på frakoblingsknappen for stativ på baksiden av skjermen.



- 3 Løft opp stativet.



- 4 Dra stativet ut fra skjermen.



Merknad

- Når du tar av stativet, hold stativet godt så det ikke kommer i kontakt med LCD-skjermen.
- Se Innstillingsveiledning for hvordan du fester stativet igjen.

Beslektet emne

- [Om håndbøkene for denne skjermen](#)
- [Justere skjermens posisjon](#)

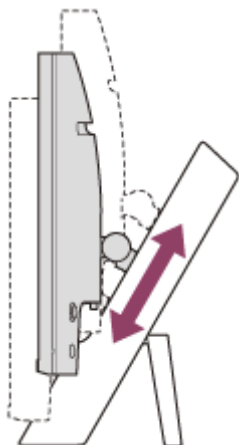
LCD-skjerm
SDM-F27M30

Justere skjermens posisjon

Juster høyden og vinkelen til skjermen for å gjøre det enklere å se.

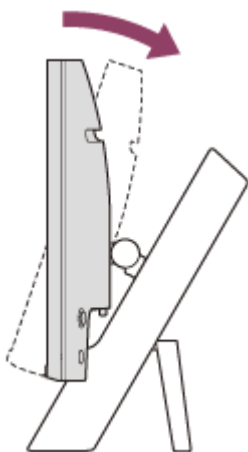
Justere høyden

Hold skjermen godt og juster høyden.
Ikke ta på LCD-panelet mens du justerer høyden.



Justere vinkelen

Hold skjermen godt og juster vinkelen.
Ikke ta på LCD-panelet mens du justerer høyden.

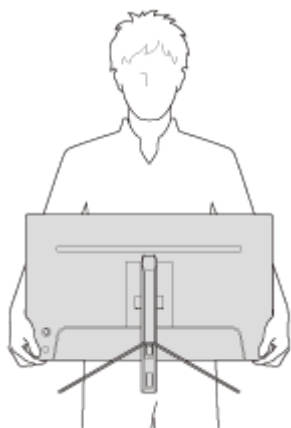


LCD-skjerm
SDM-F27M30

Bære skjermen

Når du bærer skjermen, vendt skjermensiden mot deg og hold den etter bunnen på venstre og høyre side med begge hender.

Ikke ta på LCD-panelet mens du bærer skjermen.



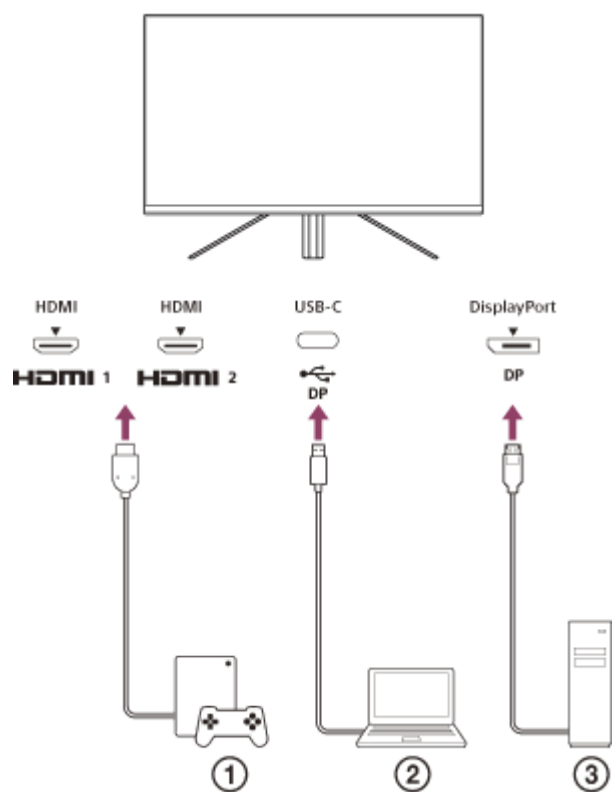
LCD-skjerm
SDM-F27M30

Gjøre tilkoblingen

Du kan koble til enheter som en datamaskin og/eller spillkonsoll til denne skjermen.

Merknad

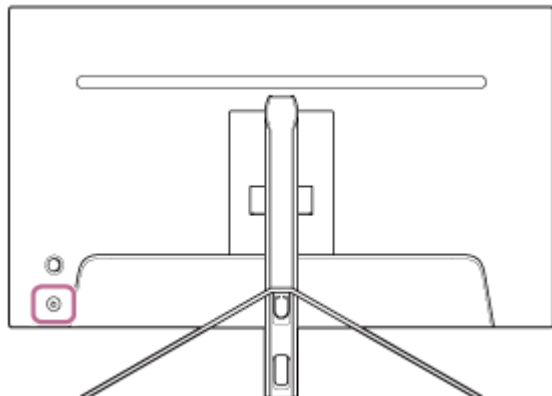
- Husk å koble fra skjermens strømkabel når du kobler til andre enheter.



- ① Spillkonsoll
- ② Bærbar PC
- ③ Stasjonær PC

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Slå på/av strømmen



1 Trykk på strømknappen.

Strømindikatoren lyser hvitt og skjermen slås på.

Sørg for at den tilkoblede enheten er slått på hvis ingenting vises på skjermen.

2 For å slå av, trykk på strømknappen.

Strømindikatoren slukkes og skjermen slås av.

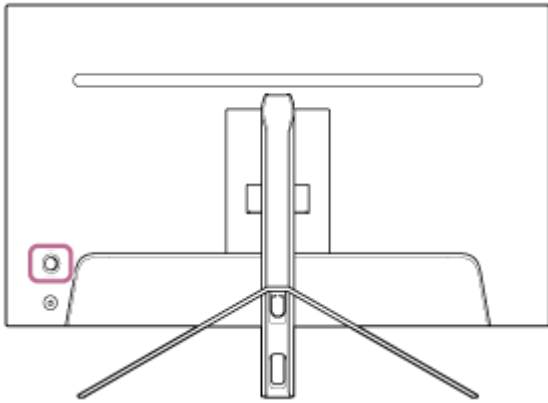
Hint

- Hvis det ikke er et inngangssignal går skjermen i standbymodus og strømindikatoren lyser gult.

LCD-skjerm
SDM-F27M30

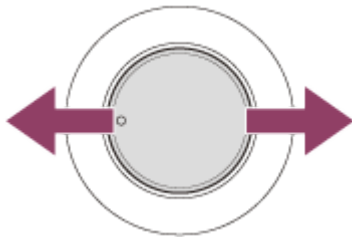
Bruke styrespaken

Du kan bruke styrespaken til å justere volum, lysstyrke, velge inngang og gjør andre innstillinger ved å vise menyen.



Justere volumet

Mens menyen ikke vises, flytt styrespaken på baksiden av skjermen mot venstre eller høyre.



Volumjusteringsskjermen vises og du kan utføre følgende handlinger.

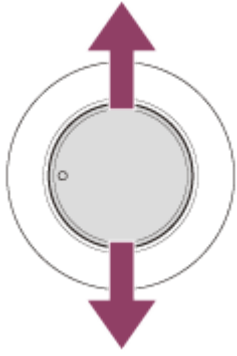
- Når sett forfra, flytt den til høyre (siden med fremspring) for å øke volumet, og flytt den til venstre for å redusere volumet.
- Flytt styrespaken ned for å dempe lyden.
- Flytting av styrespaken opp mens dempeskjermen vises vil kansellere dempingen og skjermen går tilbake til volumjusteringsskjermen.
- Volumjusteringsskjermen forsvinner når du trykker på styrespaken mens skjermen vises eller ingen handlinger utføres på en stund.

Hint

- Volumet til kontakten for hodetelefoner og volumet til den innebygde høyttaleren kan stilles inn separat.

Justere lysstyrken på skjermen

Mens menyen ikke vises, flytt styrespaken på baksiden av skjermen opp eller ned.



Lysstyrkejusteringsskjermen vises og du kan utføre følgende handlinger.

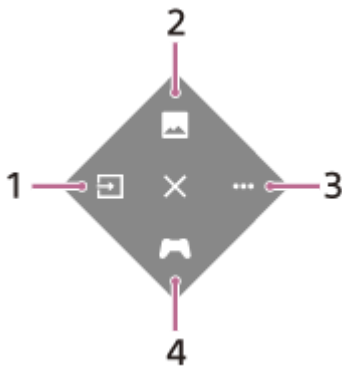
- Flytt den opp eller til høyre for å gjøre skjermen lysere, og flytt den ned eller til venstre for å gjøre skjermen mørkere.
- Lysstyrkejusteringsskjermen forsvinner når du trykker på styrespaken mens skjermen vises eller ingen handlinger utføres på en stund.

Vise menyen

Mens menyen ikke vises, trykk på styrespaken på baksiden av skjermen.



Menyen vises og du kan velge en inngang og gjøre ulike innstillinger ved å flytte styrespaken opp, ned, til venstre og høyre.



1. Velg inngangen.
2. Juster bildekvaliteten.
3. Gjør innstillinger knyttet til denne skjermen.
4. Gjør innstillinger for nyttige funksjoner under spillet.

Slå av menyen

Flytt styrespaken flere ganger mot venstre.

Beslektet emne

- [Bytte inngangen](#)
- [\[Picture adjustment\] \(Bildejustering\)](#)

- [Others] (Annet)
- [Gaming assist] (Spillehjelp)
- Bruke menyen

G-910-100-22(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Bytte inngangen

Denne skjermen velger automatisk inngangen som signalet mates inn til.

Hvis det er flere inngangssignaler, velges inngangene i følgende prioriteringsrekkefølge.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

For å bytte inngangen manuelt, bruk styrespaken.

1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen.

Menyen vises.

2 Flytt styrespaken mot venstre.

Menyen for valg av inngang vises.

3 Velg ønsket inngang.

4 Trykk på styrespaken.

Inngangen bytter til den som er valgt.

Merknad

- Når [Auto select] (Autovalg) er stilt inn til [Off] (Av), velges ikke inngangen automatisk.
- Når [Control for HDMI] (Kontroll for HDMI) er stilt inn til [On] (På), velges inngangen til den enheten automatisk når slått på eller brukt.
- Inngangen velges ikke hvis det ikke er et inngangssignal.

Beslektet emne

- [\[Input\] \(Inngang\)](#)

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Bruke menyen

Du kan gjøre ulike innstillinger på skjermen med menyinnstillingsskjermen.

- 1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen.**
Menyen vises.
- 2 Flytt styrespaken opp, ned, mot venstre og høyre.**
Menyinnstillingsskjermen vises.
- 3 Velg ønsket innstilling med styrespaken, velg innstillingsverdien og trykk på den.**

Slå av menyinnstillingsskjermen

Menyinnstillingsskjermen slås automatisk av hvis ingen handling utføres på en stund.

Du kan også flytte styrespaken flere ganger mot venstre for å slå av menyinnstillingsskjermen.

LCD-skjerm
SDM-F27M30

[Picture mode] (Bildemodus)

Du kan velge ønsket bildekvalitet fra forhåndsinnstillingene og tilpasse bildekvaliteten automatisk.

- 1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen og flytt den opp, ned, mot venstre eller høyre for å vise innstillingsskjermen.
- 2 Velg ønsket innstilling og trykk på styrespaken.

Detaljer om menyelementene

[Preset mode] (Forhåndsinnstillingsmodus)

Velg ønsket innstilling fra forhåndsinnstillingene.

[Standard] (Standard): Standard bildekvalitetsmodus.

[FPS game] (FPS spill): Passer for spilling av FPS-spill (first person shooter).

[Cinema] (Kino): Passer for å se på filmer og videoer.

[Game 1] (Spill 1), [Game 2] (Spill 2): Lagrer innstillingene justert i [Picture adjustment] (Bildejustering) som en forhåndsinnstilling. Hvis du gjør justeringer i [Picture adjustment] (Bildejustering) mens [Game 1] (Spill 1) eller [Game 2] (Spill 2) er valgt, lagres innstillingene automatisk.

[Auto picture mode] (Automatisk bildemodus)

Når en HDMI-enhet er koblet til, velges bildekvaliteten automatisk for å passe innholdet som spilles av.

[Off] (Av): Slår av denne funksjonen.

[On] (På): Slår på [Auto picture mode] (Automatisk bildemodus).

Merknad

- Når [Auto picture mode] (Automatisk bildemodus) er stilt inn til [On] (På), brukes bildekvalitetsmodusen valgt i [Auto picture mode] (Automatisk bildemodus) uavhengig av [Preset mode] (Forhåndsinnstillingsmodus)-innstillingen.

Beslektet emne

- [\[Picture adjustment\] \(Bildejustering\)](#)

LCD-skjerm
SDM-F27M30

[Gaming assist] (Spillehjelp)

Du kan gjøre innstillinger for nyttige funksjoner under spillet.

- 1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen og flytt den opp, ned, mot venstre eller høyre for å vise innstillingsskjermen.
- 2 Velg ønsket innstilling og trykk på styrespaken.

Detaljer om menyelementene

[Crosshair] (Trådkors)

Slå på trådkorsene (kryss) i midten av skjermen.

[Off] (Av): Slår av trådkorsene.

[Cursor 1] (Markør 1) til [Cursor 8] (Markør 8): Velg ønsket fasong å vise fra de 8 ulike typene.

[Timer] (Tidtaker)

Still inn en tidtaker for gjenværende tid i spillet.

[Off] (Av): Slår av tidtakeren.

[10:00] til [60:00]: Slår på tidtakeren med den innstilte tiden.

[Frame rate counter] (Bildefrekvensteller)

Viser bildefrekvens per sekund i sanntid.

[Off] (Av): Viser ikke bildefrekvensen.

[On] (På): Viser bildefrekvensen.

[Adaptive-Sync/VRR]

Synkroniser skjermens oppdateringsfrekvens med videoens bildefrekvens. Når dette er slått på, kan du undertrykke hakking (lagging) og flimring på skjermen under spillet.

[Off] (Av): Slår av denne funksjonen.

[On] (På): Slår på Adaptive-Sync/VRR-funksjonen.

[Response time] (Responstid)

Endre skjermens responshastighet.

Still inn i henhold til bildebevegelsens hastighet.

[Standard] (Standard): Normal responshastighet

[Fast] (Rask): Øker responshastigheten til LCD-panelet noe.

[Faster] (Raskere): Øker responshastigheten til LCD-panelet.

[Black equalizer] (Svart equalizer)

Forbedre synlighet i mørke områder på skjermen.

[0] til [3]: Jo større verdien er, jo bedre kan mørke områder ses.

LCD-skjerm
SDM-F27M30

[Picture adjustment] (Bildejustering)

Du kan justere bildekvaliteten som lysstyrke og kontrast.

- 1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen og flytt den opp, ned, mot venstre eller høyre for å vise innstillingsskjermen.
- 2 Velg ønsket innstilling og trykk på styrespaken.

Detaljer om menyelementene

[Brightness] (Lysstyrke)

Juster lysstyrken på skjermen.

[0] til [100]: Jo høyere verdi, jo lysere er skjermen.

[Contrast] (Kontrast)

Juster kontrasten på skjermen.

[0] til [100]: Jo høyere verdi, jo større er forskjellen mellom lysstyrken og mørket til skjermen.

[Sharpness] (Skarphet)

Juster skarpheten på skjermen.

[0] til [100]: Jo høyere verdi, jo tydeligere er skjermbildet og jo lavere verdien er, jo mykere er skjermbildet.

[Gamma] (Gamma)

Velg gammaverdien fra [1.8], [2.0], [2.2] og [2.4], og still inn til optimal verdi i henhold til bildet.

Jo lavere gammaverdien er, jo lysere er mellomfargene (utenom hvit og svart).

[Dynamic contrast] (Dynamisk kontrast)

Justerer lysstyrken til LCD-panelets LED-bakbelysning slik at den passer med bildet på skjermen.

[Off] (Av): Slår av denne funksjonen.

[On] (På): Slår på denne funksjonen.

[Hue] (Nyanse)

Juster nyansen på skjermen.

[0] til [100]: Jo høyere verdi, jo grønnere er fargen, og jo lavere verdien er, jo mer lilla er fargen.

[Saturation] (Metning)

Juster fargetettheten på skjermen.

[0] til [100]: Jo høyere verdi, jo dypere er fargen og jo lavere verdien er, jo lysere er fargen.

[Color temperature] (Fargetemperatur)

Juster fargetemperaturen på skjermen.

[Neutral] (Nøytral): Stiller inn til standard fargetemperatur.

[Warm] (Varm): Senker fargetemperaturen (til å være rødaktig) på skjermen.

[Cool] (Kjølig): Hever fargetemperaturen (til å være blåaktig) på skjermen.

[Custom] (Egendefinert): Justerer røde, grønne og blå verdier for å stille inn ønsket fargetemperatur.

- [Red] (Rød): Justerer den røde verdien.
- [Green] (Grønn): Justerer den grønne verdien.
- [Blue] (Blå): Justerer den blå verdien.

[Aspect ratio] (Sideforhold)

Still inn skjermens sideforhold.

[16:9]: Stiller inn sideforholdet til 16:9.

[Auto resize] (Automatisk endre størrelse): Justerer sideforholdet i henhold til bildet.

[4:3]: Stiller inn sideforholdet til 4:3.

[Original] (Original): Viser bilder med originalt sideforhold bevart.

Hint

- Du kan også justere lysstyrken på skjermen ved å flytte styrespaken opp eller ned mens menyen ikke vises.
- Mens videoen i HDR-signalformat mates inn, kan ikke [Brightness] (Lysstyrke) justeres.

LCD-skjerm
SDM-F27M30

[Input] (Inngang)

Du kan velge inngangen og gjøre innstillinger knyttet til inngangen.

- 1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen og flytt den opp, ned, mot venstre eller høyre for å vise innstillingsskjermen.
- 2 Velg ønsket innstilling og trykk på styrespaken.

Detaljer om menyelementene

[HDMI 1]

Velg HDMI 1-inngangen.

[HDMI 2]

Velg HDMI 2-inngangen.

[DP]

Velg DisplayPort-inngangen.

[USB-C (DP Alt Mode)]

Velg USB-C-inngangen.

[Auto select] (Autovelg)

Velg inngangen med inngangssignalet automatisk.

Hvis det er flere inngangssignaler, velges inngangene i følgende prioriteringsrekkefølge.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

[Off] (Av): Slår av denne funksjonen.

[On] (På): Slår på funksjonen for automatisk valg av inngang.

[Control for HDMI] (Kontroll for HDMI)

Med skjermen kan du utføre handlinger som å slå på/av eller velge inngangen på enheten som er koblet til med en HDMI-kabel.

[Off] (Av): Slår av denne funksjonen.

[On] (På): Slår på kontrollfunksjonen for HDMI-enhet.

[DP version number] (DP versjonsnummer)

Still inn DisplayPort-versjonsnummeret.

Still inn til samme versjon som DisplayPort til den tilkoblede enheten.

[1.2]/[1.4]

LCD-skjerm
SDM-F27M30

[USB hub] (USB-hub)

Du kan gjøre innstillinger knyttet til KVM-bryteren og USB-strømforsyningen.

- 1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen og flytt den opp, ned, mot venstre eller høyre for å vise innstillingsskjermen.
- 2 Velg ønsket innstilling og trykk på styrespaken.

Detaljer om menyelementene

[KVM switch 1] (KVM bryter 1)/[KVM switch 2] (KVM bryter 2)

Når 2 eksterne enheter som en datamaskin eller spillkonsoll er koblet til, kan du bruke USB-enheten koblet til skjermen til å kontrollere en av de valgte eksterne enhetene.

[KVM switch 1] (KVM bryter 1) er knyttet til USB-C oppstrøm og [KVM switch 2] (KVM bryter 2) er knyttet til USB-B oppstrøm.

[HDMI 1 sync] (HDMI 1 synk): Linker HDMI 1-videoinngangssignalet med USB oppstrøm.

[HDMI 2 sync] (HDMI 2 synk): Linker HDMI 2-videoinngangssignalet med USB oppstrøm.

[DP sync] (DP synk): Linker DP-videoinngangssignalet med USB oppstrøm.

[USB-C sync] (USB-C synk): Linker USB-C-videoinngangssignalet med USB oppstrøm.

[Sync off] (Synk av): Linker ikke.

[USB charge (power off)] (USB-lading (strøm av))

Still inn om enheten som er koblet til USB-terminalen skal lades når denne skjermen er i standbymodus.

[Off] (Av): Lader ikke under hvilemodus.

[On] (På): Lader under hvilemodus.

Merknad

- For USB-strømforsyning kreves USB-B- og USB-C-oppstrømtilkoblinger.
- Ved oppdatering av programvaren til skjermen, koble til datamaskinen med innstillingsprogramvare installert på denne skjermen via USB, og still inn [KVM switch 1] (KVM bryter 1)/[KVM switch 2] (KVM bryter 2) riktig.

Beslektet emne

- [Bruke KVM-bryteren \(funksjon for automatisk veksling\)](#)
- [Oppdatere programvaren](#)

LCD-skjerm
SDM-F27M30

[Audio] (Lyd)

Du kan justere volumet.

- 1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen og flytt den opp, ned, mot venstre eller høyre for å vise innstillingsskjermen.
- 2 Velg ønsket innstilling og trykk på styrespaken.

Detaljer om menyelementene

[Audio] (Lyd)

[0] til [100]: Jo høyere verdi, jo høyere er volumet.

Hint

- Når menyen ikke vises på skjermen kan du justere volumet ved å flytte styrespaken til venstre og høyre.

LCD-skjerm
SDM-F27M30

[Personalize] (Tilpass)

Du kan justere innstillingen for LED-strømlampen.

- 1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen og flytt den opp, ned, mot venstre eller høyre for å vise innstillingsskjermen.
- 2 Velg ønsket innstilling og trykk på styrespaken.

Detaljer om menyelementene

[Power LED] (Strøm-LED)

Du kan slå av LED-strømlampen selv om skjermen slås på.

[On] (På): Slår på LED-strømlampen.

[Off] (Av): Slår av LED-strømlampen.

LCD-skjerm
SDM-F27M30

[OSD menu] (OSD-meny)

Du kan stille inn språket og andre detaljer i menyinnstillingsskjermen.

- 1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen og flytt den opp, ned, mot venstre eller høyre for å vise innstillingsskjermen.**
- 2 Velg ønsket innstilling og trykk på styrespaken.**

Detaljer om menyelementene

[Language] (Språk)

Still inn språket til menyinnstillingsskjermen.

[Transparency] (Transparens)

Still inn gjennomsiktigheten til menyinnstillingsskjermen.

[0] til [100]: Jo høyere verdi, jo større er gjennomsiktigheten.

[OSD time out] (OSD-tidsavbrudd)

Still inn tiden for visning av menyinnstillingsskjermen.

[5s] til [60s]: Still inn mellom 5 sekunder og 60 sekunder. Menyinnstillingsskjermen lukkes når den innstilte tiden har forløpt.

LCD-skjerm
SDM-F27M30

[Others] (Annet)

Du kan gjøre innstillinger knyttet til denne skjermen og initialisere skjermen.

- 1 Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen og flytt den opp, ned, mot venstre eller høyre for å vise innstillingsskjermen.
- 2 Velg ønsket innstilling og trykk på styrespaken.

Detaljer om menyelementene

[DDC/CI]

Gjør innstillinger på denne skjermen med dedikert programvare på datamaskinen.

[Off] (Av): Slår av denne funksjonen.

[On] (På): Slår på DDC/CI-funksjonen.

[Software version] (Programvareversjon)

Skjermens programvareversjon vises.

[Power saving] (Strømsparing)

Reduser skjermens lysstyrke for å redusere strømforbruket.

[Off] (Av): Slår av denne funksjonen. Forbruker strøm som normalt.

[On] (På): Slår på strømsparingsfunksjonen.

[Text magnification]

Bokstavene på menyinnstillingsskjermen vises større.

[Off] (Av): Slår av denne funksjonen.

[On] (På): Slår på tekstforstørrelsesfunksjonen.

[Text magnification] fungerer kun når [Language] (Språk) er stilt inn til [English].

[Screen reader]

Du kan betjene skjermen med tale uten å se på skjermen.

[Off] (Av): Slår av denne funksjonen.

[On] (På): Slår på Screen reader-funksjonen.

[Screen reader] fungerer kun når [Language] (Språk) er stilt inn til [English].

[Factory reset] (Fabrikktilbakestilling)

Tilbakestiller skjermens innstillinger til fabrikkstandard.

Legg merke til at alle skjermens innstillinger tilbakestilles til fabrikkstandard.

Merknad

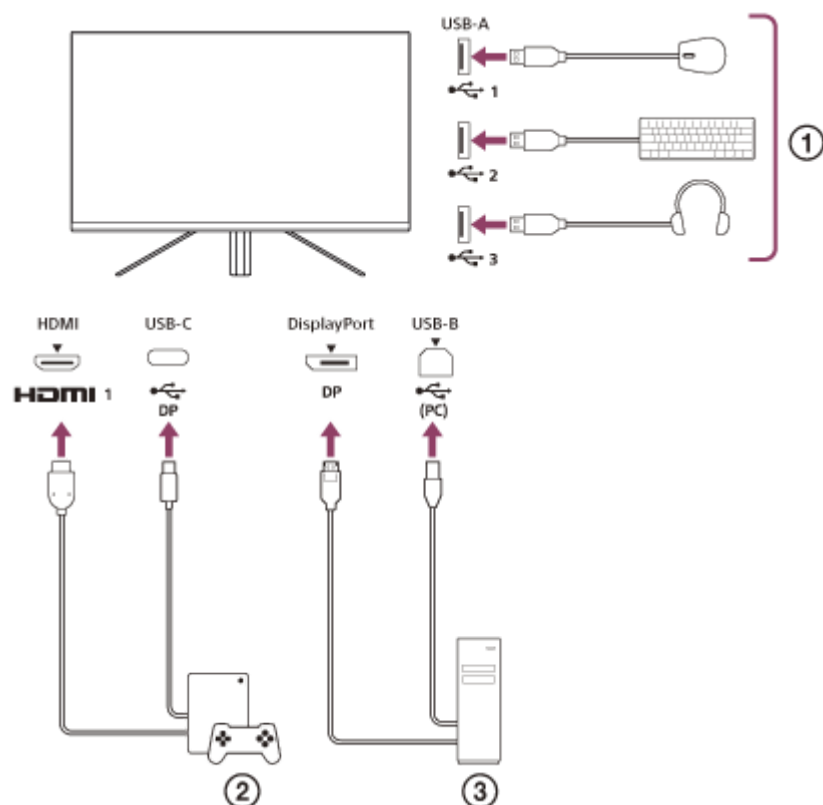
- Damping fungerer ikke for lyden til Screen reader.
- Lydvolumet til Screen reader kan ikke justeres når hodetelefoner er koblet til kontakten for hodetelefoner.
- [Text magnification] og [Screen reader] kan kun stilles inn når [Power saving] (Strømsparing) er stilt inn til [Off] (Av).
- Når [Power saving] (Strømsparing) er stilt inn til [On] (På), kan ikke følgende innstillingselementer endres. [Adaptive-Sync/VRR], [Black equalizer] (Svart equalizer), [KVM switch 1] (KVM bryter 1), [KVM switch 2] (KVM bryter 2), [USB charge (power off)] (USB-lading (strøm av)), [Text magnification], og [Screen reader].

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Bruke KVM-bryteren (funksjon for automatisk veksling)

KVM står for "Keyboard, Video, Mouse" (Tastatur, video, mus).

Når 2 enheter som en datamaskin eller spillkonsoll er koblet til denne skjermen, kan du velge USB-enheten (som et tastatur og mus) som kontrollerer alle samtidig.



- ① Mus, tastatur, headsett, osv.
- ② Spillkonsoll
- ③ Datamaskin

Når tilkoblingen gjøres som vist i diagrammet over, kan USB-enheten (①) som kontrollerer spillkonsollen (②) og datamaskinen (③) velges samtidig.


[KVM switch 1] (KVM bryter 1) er knyttet til USB-C oppstrøm og [KVM switch 2] (KVM bryter 2) er knyttet til USB-B oppstrøm.

Slik konfigurerer du

1. Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen og flytt den opp, ned, mot venstre eller høyre for å vise menyen.
2. Velg [USB hub] (USB-hub)-[KVM switch 1] (KVM bryter 1), trykk så på styrespaken.
3. Velg inngangen til enheten som skal tilordnes til [KVM switch 1] (KVM bryter 1) og trykk på styrespaken. (For figuren over, velg [HDMI 1 sync] (HDMI 1 synk).) Enheten er tilordnet [KVM switch 1] (KVM bryter 1). (For figuren over, gjelder spillkonsollen koblet til HDMI-port 1.)
4. Du kan også velge [USB hub] (USB-hub)-[KVM switch 2] (KVM bryter 2), og så trykke på styrespaken.

5. Velg inngangen til enheten som skal tilordnes til [KVM switch 2] (KVM bryter 2) og trykk så på styrespaken. (For figuren over, velg [DP sync] (DP synk).)
Enheten er tilordnet [KVM switch 2] (KVM bryter 2). (I figuren over gjelder en datamaskin koblet til DisplayPort-terminalen.)

Slik bytter du

1. Trykk på styrespaken på baksiden av skjermen, flytt den til venstre for å velge  [Input] (Inngang), og trykk så på den.
2. Velg inngangen tilordnet [KVM switch 1] (KVM bryter 1) eller [KVM switch 2] (KVM bryter 2).
Du kan betjene den valgte enheten med USB-enheten koblet til denne skjermen.

Merknad

- Ved oppdatering av programvaren til skjermen, koble til datamaskinen med innstillingsprogramvare installert på denne skjermen via USB, og still inn [KVM switch 1] (KVM bryter 1)/[KVM switch 2] (KVM bryter 2) riktig.
- KVM-bryteren kan kun stilles inn når [Power saving] (Strømsparing) er stilt inn til [Off] (Av).

Hint

- For å kontrollere valg av inngangsenheter, kreves det en USB-kabel ved tilkobling av en datamaskin eller spillkonsoll til denne skjermen.

Beslektet emne

- [Bruke styrespaken](#)
- [Bruke menyen](#)
- [\[USB hub\] \(USB-hub\)](#)
- [\[Others\] \(Annet\)](#)
- [Oppdatere programvaren](#)

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Bruke innstillingsprogramvaren (Windows)

Du kan bruke programvaren til å gjøre ulike innstillinger for denne skjermen fra datamaskinen. Programvaren kan lastes ned fra sidene for kundestøtte under.

- For kunder i USA
<https://www.sony.com/electronics/support>
 - For kunder i Canada
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
 - For kunder i Europa
<https://www.sony.eu/support>
 - For kunder i Kina
<https://service.sony.com.cn>
 - For kunder i Asia (eller andre områder)
<https://www.sony-asia.com/support>
-

Beslektet emne

- [Oppdatere programvaren](#)

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Feilsøking

Hvis skjermen ikke fungerer riktig, sjekk igjen for problemer før den sendes inn for reparasjon.
Ta kontakt med nærmeste Sony-forhandler hvis problemer vedstår.

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Ingenting vises på skjermen

- Sjekk at strømledningen og tilkoblingsledningene til andre enheter er godt koblet til.
 - Trykk på strømknappen på baksiden av skjermen for å slå på strømmen.
 - Slå på strømmen til andre enheter.
-
-

Beslektet emne

- [Gjøre tilkoblingen](#)

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Ingen lyd mates ut fra skjermen

- Flytt styrespaken til venstre eller høyre for å justere volumet.
-

Beslektet emne

- [Bruke styrespaken](#)

G-910-100-22(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Støttesider

Besøk støttesidene under for den nyeste informasjonen.

- For kunder i USA
<https://www.sony.com/electronics/support>
- For kunder i Canada
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- For kunder i Europa
<https://www.sony.eu/support>
- For kunder i Kina
<https://service.sony.com.cn>
- For kunder i Asia (eller andre områder)
<https://www.sony-asia.com/support>

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Støttede formater

Hver inngang støtter formatene merket med " ".

PC-formater

Opplysning	Vertikal frekvens (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
800×600	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1024×768	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1280×1024	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	120	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	240	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

CE-formater

Opplysning	Vertikal frekvens (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
720×480	59,94	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
720×480	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
720×576	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1280×720	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1280×720	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	24	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	25	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	30	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	120	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

LCD-skjerm
SDM-F27M30

Oppdatere programvaren

Når det finnes en oppdatering for programvaren, kan du oppdatere programvaren til skjermen med en datamaskin (Windows).

- 1 Se "[Bruke innstillingsprogramvaren \(Windows\)](#)" og last ned innstillingsprogramvaren.
- 2 Se "[Bruke KVM-bryteren \(funksjon for automatisk veksling\)](#)" og gjør USB oppstrømsstilkoblingen og videoinngangstilkoblingen.
- 3 Følg anvisningene til innstillingsprogramvaren for å oppdatere programvaren til skjermen.

Merknad

- LED-strømlampen blinker under programvareoppdateringen.
- Når programvareoppdateringen er ferdig, koble strømkabelen fra uttaket og koble den til igjen.
- Koble til kun én skjerm når programvaren oppdateres. Ikke koble til 2 eller flere skjermer.

Beslektet emne

- [Bruke KVM-bryteren \(funksjon for automatisk veksling\)](#)
- [Bruke innstillingsprogramvaren \(Windows\)](#)