

Monitor LCD
SDM-F27M30



Utilize este Guia de ajuda quando tiver alguma dúvida ou problema durante a utilização do monitor.

Preparativos

[Sobre os manuais para este monitor](#)

Guia de peças e controlos

[Vista frontal](#)

[Vista posterior](#)

Configuração

[Configurar o monitor](#)

[Desencaixar a base](#)

[Ajustar a posição no ecrã do monitor](#)

[Transportar o monitor](#)

[Estabelecer ligações](#)

Utilizar o monitor

[Ligar/desligar a alimentação](#)

[Utilizar o joystick](#)

[Alternar a entrada](#)

Alterar as definições

[Utilizar o menu](#)

[\[Picture mode\]_\(Modo de imagem\)](#)

[\[Gaming assist\]_\(Assistente de jogo\)](#)

[\[Picture adjustment\]_\(Ajuste de imagem\)](#)

[\[Input\]_\(Entrada\)](#)

[\[USB hub\]_\(Hub USB\)](#)

[\[Audio\]_\(Áudio\)](#)

[\[Personalize\]_\(Personalizar\)](#)

[\[OSD menu\]_\(Menu OSD\)](#)

[\[Others\]_\(Outros\)](#)

Utilizar as funções úteis

[Utilizar o comutador KVM_\(função de comutação automática\)](#)

[Utilizar o software de definição_\(Windows\)](#)

Resolução de problemas

[Resolução de problemas](#)

[Nada é apresentado no ecrã](#)

[Não é emitido qualquer som a partir do monitor](#)

Informações adicionais

[Sites de assistência](#)

[Formatos suportados](#)

Atualização do software

[Atualização do software](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Sobre os manuais para este monitor

O conteúdo descrito neste manual é o seguinte.

Guia de configuração

Explica a configuração e a ligação necessária para começar a utilizar este monitor.

Instruções de operação

Explica as precauções de segurança.

Guia de ajuda (este manual na Web)

Explica como utilizar este monitor.

Nota

- O desenho e as especificações do monitor estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.

Sugestão

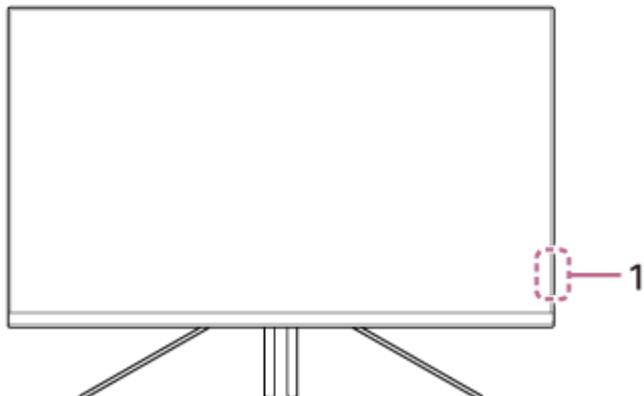
- As letras entre parênteses retos [--] apresentadas no ecrã indicam os itens do menu.
- Os detalhes podem ser omitidos das ilustrações.
- O Guia de configuração pode ser descarregado a partir dos sites de assistência.

Tópico relacionado

- [Sites de assistência](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Vista frontal

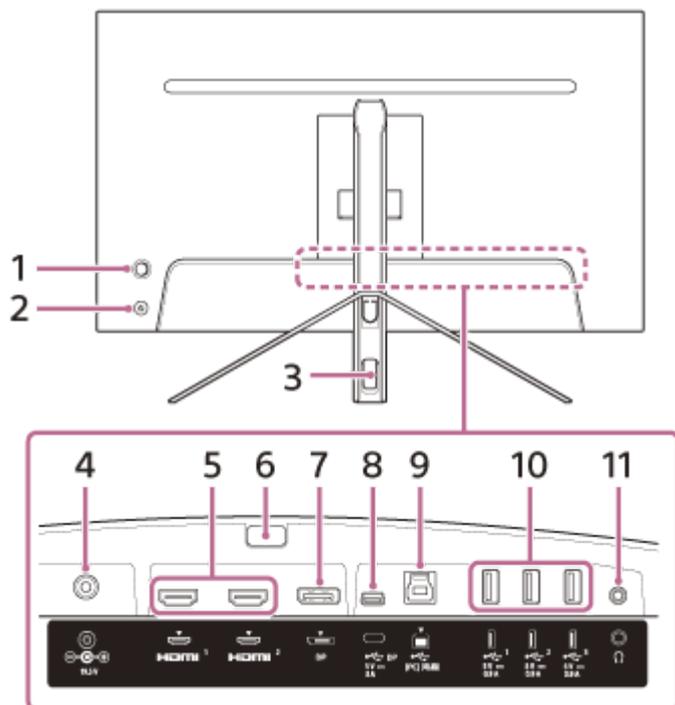


1. LED de alimentação

Indica o estado do monitor.

- Branco: alimentação ligada
- Âmbar: em modo de espera
- Desligado: alimentação desligada

Vista posterior



1. Joystick

Permite ajustar o volume, o brilho, selecionar a entrada e efetuar várias definições através da apresentação do menu.

2. Botão de alimentação

Liga a alimentação do monitor. Se premir este botão enquanto o monitor está ligado, ele é desligado.

3. Orifício de passagem de cabos

Permite agrupar os cabos ligados ao monitor, passando-os através deste orifício.

4. Terminal de entrada CC

Permite ligar o adaptador CA (fornecido).

5. Porta 1, 2 HDMI

Permite ligar uma consola de jogos ou computador equipado com saída HDMI.

6. Botão de desencaixe da base

Prima para desencaixar a base.

7. Porta DisplayPort

Permite ligar a um computador equipado com saída DisplayPort.

8. Terminal USB tipo C

Permite ligar a um computador equipado com um terminal USB tipo C.

9. Porta USB tipo B

Permite a ligação a uma porta USB num computador.

10. Porta USB 1 a 3 tipo A

Permite ligar periféricos USB, como um teclado ou um rato.

11. Tomada dos auscultadores

Permite ligar os auscultadores.

Quando os auscultadores estão ligados, os altifalantes deste monitor são desligados.

Tópico relacionado

- [\[Personalize\] \(Personalizar\)](#)
- [Utilizar o joystick](#)
- [Desencaixar a base](#)

G-909-100-62(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-F27M30

Configurar o monitor

Consulte o Guia de configuração para obter informações sobre a configuração e ligação do monitor. Também pode descarregá-lo a partir dos sites de assistência abaixo.

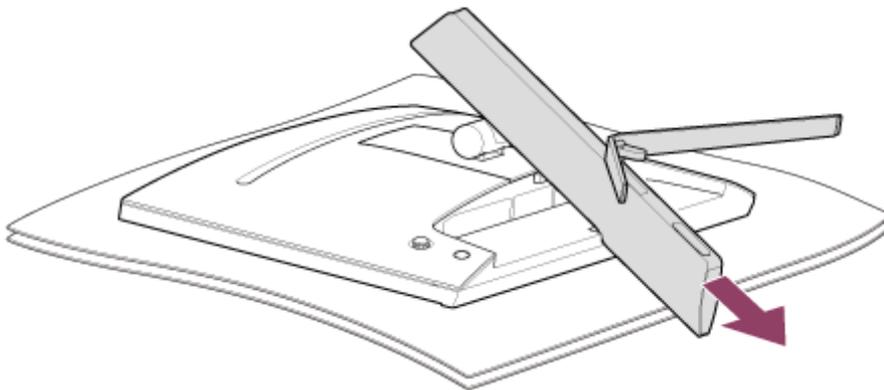
- Para clientes nos EUA
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Para clientes no Canadá
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Para clientes na Europa
<https://www.sony.eu/support>
- Para clientes na China
<https://service.sony.com.cn>
- Para clientes na Ásia (ou outras áreas)
<https://www.sony-asia.com/support>

Monitor LCD
SDM-F27M30

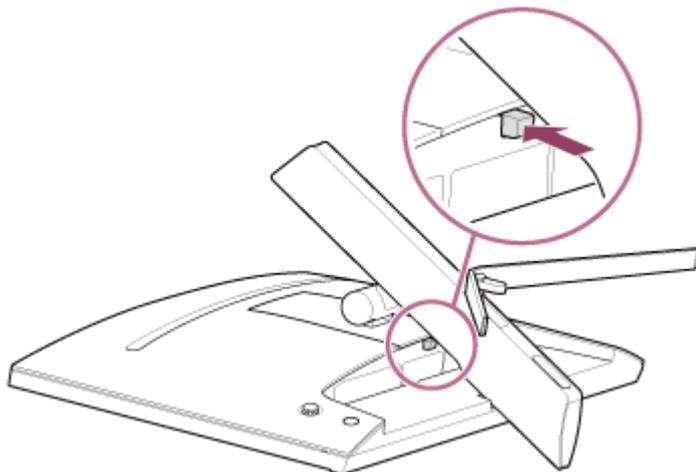
Desencaixar a base

- 1** Desligue o monitor, maximize a altura da base e, depois, coloque-o com a superfície do painel LCD voltada para baixo.

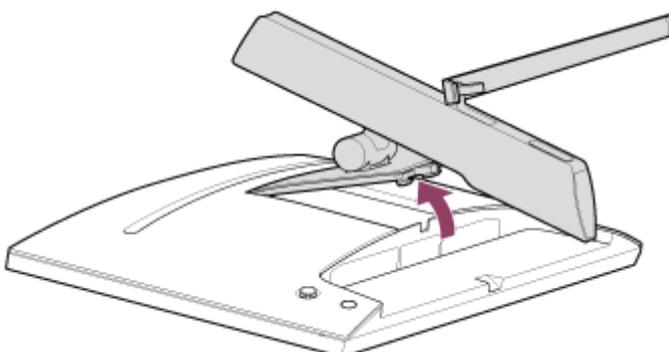
Coloque um pano macio numa superfície estável de modo a que a superfície do painel LCD não fique danificada.



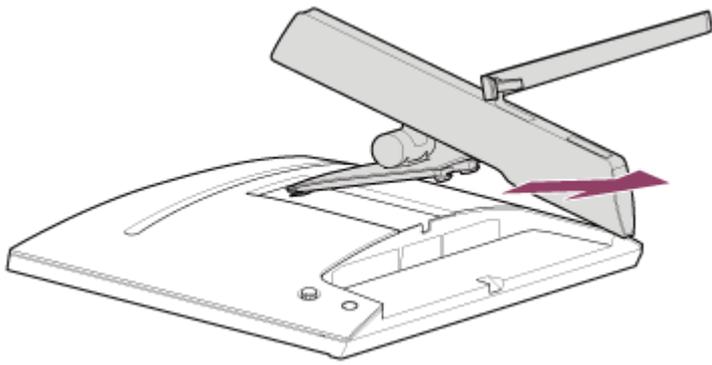
- 2** Prima o botão de desencaixe da base na parte posterior do monitor.



- 3** Levante a base.



- 4** Retire a base do monitor.



Nota

- Quando desencaixar a base, segure-a firmemente de modo a não tocar na superfície do painel LCD.
- Consulte o Guia de configuração para obter mais informações sobre como encaixar a base desencaixada.

Tópico relacionado

- [Sobre os manuais para este monitor](#)
- [Ajustar a posição no ecrã do monitor](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

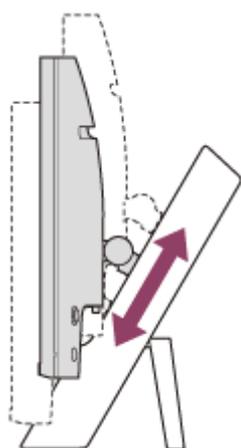
Ajustar a posição no ecrã do monitor

Ajuste a altura e o ângulo do monitor para tornar o ecrã mais fácil de ver.

Para ajustar a altura

Segure o monitor com firmeza e ajuste a altura.

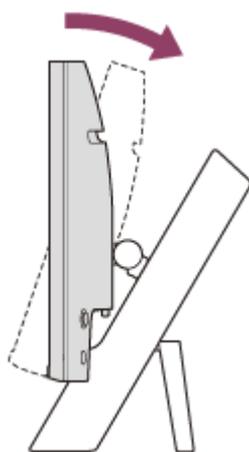
Tenha cuidado para não tocar na superfície do painel LCD durante o ajuste.



Para ajustar o ângulo

Segure o monitor com firmeza e ajuste o ângulo.

Tenha cuidado para não tocar na superfície do painel LCD durante o ajuste.

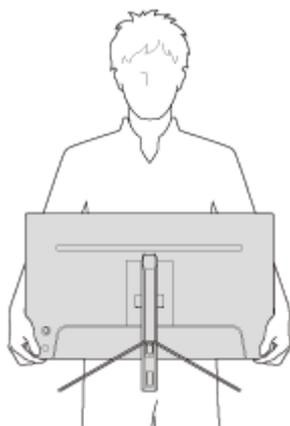


Monitor LCD
SDM-F27M30

Transportar o monitor

Quando transportar o monitor, volte o ecrã para si e segure a parte inferior dos lados esquerdo e direito com ambas as mãos.

Tenha cuidado para não tocar na superfície do painel LCD enquanto transporta o monitor.



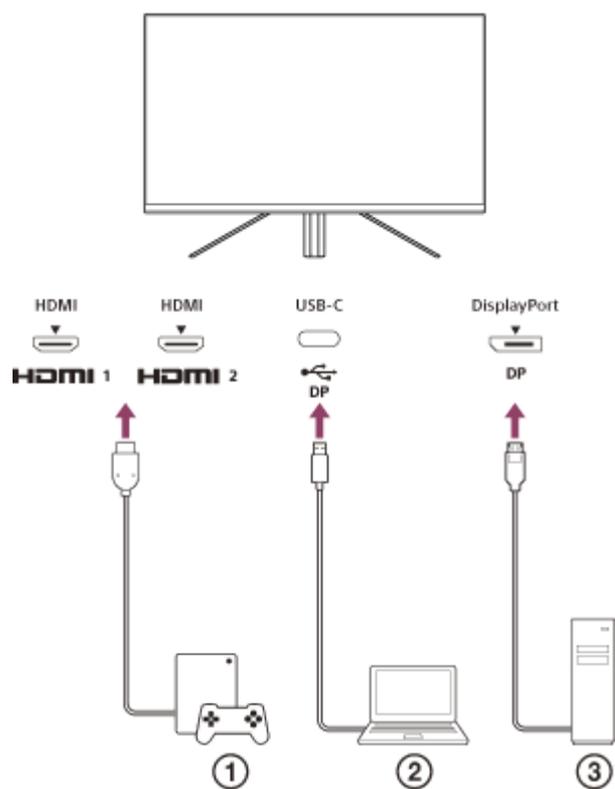
Monitor LCD
SDM-F27M30

Estabelecer ligações

Pode ligar dispositivos como um computador e/ou uma consola de jogos a este monitor.

Nota

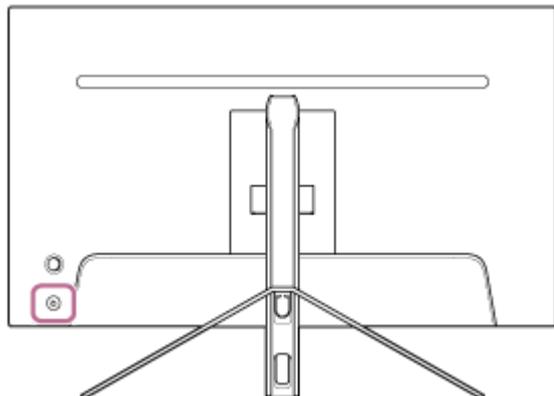
- Certifique-se de que desliga o cabo de alimentação do monitor ao ligar os cabos de dispositivos.



- ① Consola de jogos
- ② Computador portátil
- ③ Computador de secretária

Monitor LCD
SDM-F27M30

Ligar/desligar a alimentação



1 Prima o botão de alimentação.

O indicador de alimentação acende-se a branco e o monitor é ligado.
Se nada for apresentado no ecrã, certifique-se de que o dispositivo conectado está ligado.

2 Para desligar, prima o botão de alimentação.

O indicador de alimentação apaga-se e o monitor é desligado.

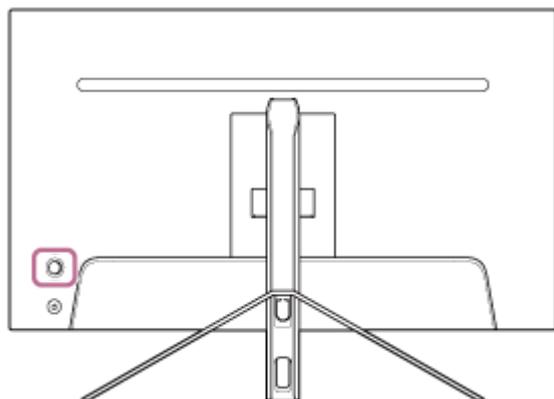
Sugestão

- Se não existir qualquer sinal de entrada, o monitor entra no modo de espera e o indicador de alimentação acende na cor âmbar.

Monitor LCD
SDM-F27M30

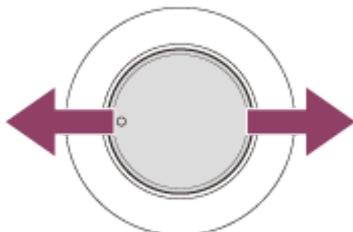
Utilizar o joystick

Pode utilizar o joystick para ajustar o volume, o brilho, selecionar a entrada e efetuar várias definições através da apresentação do menu.



Para ajustar o volume

Enquanto o menu não é apresentado, mova o joystick na parte posterior do monitor para a esquerda ou para a direita.



O ecrã de ajuste do volume é apresentado e pode efetuar as operações seguintes.

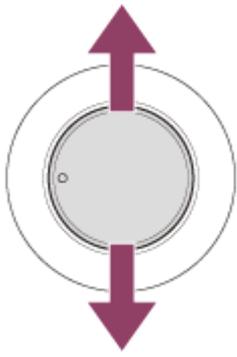
- Visto a partir da frente, mova-o para a direita (lado da saliência) para aumentar o volume e mova-o para a esquerda para reduzir o volume.
- Mova o joystick para baixo para silenciar o som.
- Mover o joystick para cima durante a exibição do ecrã de silenciamento cancelará o estado silenciado e o ecrã regressa ao ecrã de ajuste do volume.
- O ecrã de ajuste do volume desaparece quando prime o joystick enquanto o ecrã é apresentado ou enquanto não é executada qualquer operação durante um determinado período de tempo.

Sugestão

- O volume da tomada dos auscultadores e o volume do altifalante integrado podem ser definidos separadamente.

Para ajustar o brilho do ecrã

Enquanto o menu não é apresentado, mova o joystick na parte posterior do monitor para cima ou para baixo.

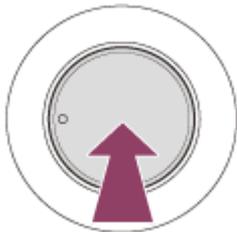


O ecrã de ajuste do brilho é apresentado e pode efetuar as operações seguintes.

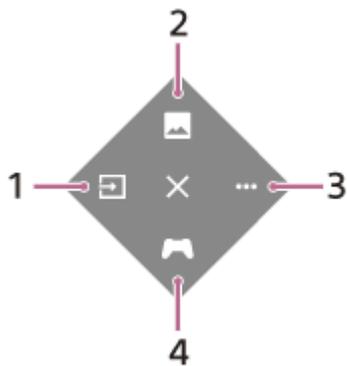
- Mova-o para cima ou para a direita para um ecrã mais claro e mova-o para baixo ou para a esquerda para escurecer o ecrã.
- O ecrã de ajuste do brilho desaparece quando prime o joystick enquanto o ecrã é apresentado ou enquanto não é executada qualquer operação durante um determinado período de tempo.

Para visualizar o menu

Enquanto o menu não é apresentado, prima o joystick na parte posterior do monitor.



O menu é apresentado e pode efetuar a seleção de entrada e várias definições, movendo o joystick para cima, baixo, esquerda e direita.



1. Selecione a entrada.
2. Ajuste a qualidade da imagem.
3. Efetue definições relacionadas com este monitor.
4. Efetue definições para funções úteis durante o jogo.

Para desligar o menu

Mova o joystick repetidamente para a esquerda.

Tópico relacionado

- [Alternar a entrada](#)

- [Picture adjustment] (Ajuste de imagem)
- [Others] (Outros)
- [Gaming assist] (Assistente de jogo)
- Utilizar o menu

G-909-100-62(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-F27M30

Alternar a entrada

Este monitor seleciona automaticamente a entrada que está a receber o sinal.

Se existirem vários sinais de entrada, as entradas são selecionadas na seguinte ordem de prioridade.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

Para alternar a entrada manualmente, utilize o joystick.

1 Prima o joystick na parte posterior do monitor.

O menu é apresentado.

2 Mova o joystick para a esquerda.

O menu de seleção de entrada é apresentado.

3 Selecione a entrada pretendida.

4 Prima o joystick.

A entrada muda para a selecionada.

Nota

- Se [Auto select] (Seleção automática) estiver definido para [Off] (Desligado), a entrada não é selecionada automaticamente.
- Se [Control for HDMI] (Controlo para HDMI) estiver definido para [On] (Ligado), a entrada desse dispositivo é selecionada automaticamente quando ligado ou operado.
- Se não existir qualquer sinal de entrada, a entrada não é selecionada.

Tópico relacionado

- [\[Input\] \(Entrada\)](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Utilizar o menu

Pode efetuar várias definições para este monitor no ecrã de definição do menu.

- 1 Prima o joystick na parte posterior do monitor.**
O menu é apresentado.
- 2 Mova o joystick para cima, baixo, esquerda e direita.**
O ecrã de definição do menu é apresentado.
- 3 Selecione a definição pretendida com o joystick, selecione o valor da definição e, depois, pressione.**

Para desligar o ecrã de definição do menu

O ecrã de definição do menu desligará automaticamente se não for efetuada qualquer operação durante algum tempo. Além disso, mova repetidamente o joystick para a esquerda para desligar o ecrã do menu de definição.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Picture mode] (Modo de imagem)

Pode seleccionar a qualidade pretendida da imagem a partir das predefinições e ajustar a qualidade da imagem automaticamente.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[Preset mode] (Modo predefinido)

Selecione a definição pretendida a partir das predefinições.

[Standard] (Normal): Modo de qualidade de imagem padrão.

[FPS game] (Jogo FPS): Adequado para jogos FPS (tiro em primeira pessoa).

[Cinema] (Cinema): Adequado para ver filmes e vídeos.

[Game 1] (Jogo 1), [Game 2] (Jogo 2): Guarda as definições ajustadas em [Picture adjustment] (Ajuste de imagem) como uma predefinição. Se efetuar ajustes em [Picture adjustment] (Ajuste de imagem) enquanto [Game 1] (Jogo 1) ou [Game 2] (Jogo 2) está seleccionado, as definições serão guardadas automaticamente.

[Auto picture mode] (Modo de imagem automático)

Quando um dispositivo HDMI é ligado, a qualidade da imagem é seleccionada automaticamente para corresponder ao conteúdo a ser reproduzido.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga o [Auto picture mode] (Modo de imagem automático).

Nota

- Quando [Auto picture mode] (Modo de imagem automático) está definido para [On] (Ligado), o modo de qualidade de imagem seleccionado em [Auto picture mode] (Modo de imagem automático) é aplicado, independentemente da definição [Preset mode] (Modo predefinido).

Tópico relacionado

- [\[Picture adjustment\] \(Ajuste de imagem\)](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Gaming assist] (Assistente de jogo)

Pode efetuar definições para funções úteis durante o jogo.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[Crosshair] (Mira)

Ligar as miras (marca em cruz) no centro do ecrã.

[Off] (Desligado): Desliga as miras.

[Cursor 1] (Ponteiro 1) a [Cursor 8] (Ponteiro 8): Selecione um de 8 tipos de formatos pretendidos para a visualização.

[Timer] (Temporizador)

Defina um temporizador para indicar o tempo restante do jogo.

[Off] (Desligado): Desliga o temporizador.

[10:00] a [60:00]: Liga o temporizador com o tempo definido.

[Frame rate counter] (Contador de taxa de fotogramas)

Apresentar a taxa de fotogramas por segundo em tempo real.

[Off] (Desligado): Não apresenta a taxa de fotogramas.

[On] (Ligado): Apresenta a taxa de fotogramas.

[Adaptive-Sync/VRR]

Sincronizar a velocidade de atualização deste monitor e a taxa de fotogramas do vídeo. Quando ligado, pode suprimir as interrupções (atrasos) e a deterioração (tremulação) do ecrã durante o jogo.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função Adaptive-Sync/VRR.

[Response time] (Tempo de resposta)

Alterar a velocidade de resposta do ecrã.

Definir de acordo com a velocidade do movimento da imagem.

[Standard] (Normal): Velocidade de resposta normal

[Fast] (Rápido): Aumenta ligeiramente a velocidade da resposta do painel LCD.

[Faster] (Mais rápido): Aumenta a velocidade da resposta do painel LCD.

[Black equalizer] (Equalizador de preto)

Melhorar a visibilidade em áreas escuras do ecrã.

[0] a [3]: Quando maior for o valor, melhor será a visibilidade das áreas escuras.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Picture adjustment] (Ajuste de imagem)

Pode ajustar a qualidade da imagem como o brilho e o contraste.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[Brightness] (Luminosidade)

Ajustar o brilho do ecrã.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, mais brilhante será o ecrã.

[Contrast] (Contraste)

Ajustar o contraste do ecrã.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, maior será a diferença entre a luminosidade e a escuridão do ecrã.

[Sharpness] (Nitidez)

Ajustar a nitidez do ecrã.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, mais nítido será o ecrã e quanto menor for o valor, mais suave será o ecrã.

[Gamma] (Gama)

Selecionar o valor de gama a partir de [1.8], [2.0], [2.2] e [2.4], e defini-lo para a condição otimizada de acordo com a imagem.

Quanto menor for o valor de gama, mais claras serão as cores intermédias (que não branco e preto).

[Dynamic contrast] (Contraste dinâmico)

Ajusta o brilho da retroiluminação de LED do painel LCD para se adaptar à imagem apresentada no ecrã.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função.

[Hue] (Tonalidade)

Ajustar a tonalidade do ecrã.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, mais esverdeada será a cor e quanto menor for o valor, mais arroxeadada será a cor.

[Saturation] (Saturação)

Ajustar a densidade da cor do ecrã.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, mais intensa será a cor e quanto menor for o valor, mais clara será a cor.

[Color temperature] (Temperatura da cor)

Ajustar a temperatura da cor do ecrã.

[Neutral] (Neutra): Define a temperatura de cor padrão.

[Warm] (Quente): Diminui a temperatura da cor (para avermelhada) do ecrã.

[Cool] (Fria): Aumenta a temperatura da cor (para azulada) do ecrã.

[Custom] (Personalizada): Ajusta os valores de vermelho, verde e azul para definir a temperatura da cor pretendida.

- [Red] (Vermelho): Ajusta o valor de vermelho.
- [Green] (Verde): Ajusta o valor de verde.

- [Blue] (Azul): Ajusta o valor de azul.

[Aspect ratio] (Relação de aspeto)

Definir a proporção do ecrã.

[16:9]: Define a proporção para 16:9.

[Auto resize] (Redimensionamento automático): Ajusta a proporção de acordo com a imagem.

[4:3]: Define a proporção para 4:3.

[Original] (Original): Apresenta as imagens, mantendo a proporção original.

Sugestão

- Também pode ajustar o brilho do ecrã, movendo o joystick para cima ou para baixo enquanto o menu não é apresentado.
- Durante a entrada de vídeo no formato de sinal HDR, o [Brightness] (Luminosidade) não pode ser ajustado.

G-909-100-62(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Input] (Entrada)

Pode seleccionar a entrada e efetuar definições relacionadas com a entrada.

- 1** Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.
- 2** Selecione a definição pretendida e prima o joystick.

Detalhes dos itens do menu

[HDMI 1]

Seleciona a entrada HDMI 1.

[HDMI 2]

Seleciona a entrada HDMI 2.

[DP]

Seleciona a entrada DisplayPort.

[USB-C (DP Alt Mode)]

Seleciona a entrada USB-C.

[Auto select] (Seleção automática)

Selecionar a entrada automaticamente com o sinal de entrada.

Se existirem vários sinais de entrada, as entradas são seleccionadas na seguinte ordem de prioridade.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função de seleção da entrada automática.

[Control for HDMI] (Controlo para HDMI)

Juntamente com o monitor, pode efetuar operações, como ligar/desligar a entrada, do dispositivo ligado com um cabo HDMI.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função de controlo do dispositivo HDMI.

[DP version number] (Número da versão de DP)

Definir o número da versão de DisplayPort.

Definir a mesma versão do dispositivo DisplayPort ligado.

[1.2]/[1.4]

Monitor LCD
SDM-F27M30

[USB hub] (Hub USB)

Pode efetuar definições relacionadas com o interruptor KVM e fonte de alimentação USB.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[KVM switch 1] (Comutador KVM 1)/[KVM switch 2] (Comutador KVM 2)

Quando estiverem ligados 2 dispositivos externos, como um computador ou consola de jogos, pode utilizar o dispositivo USB ligado ao monitor para controlar qualquer um dos dispositivos externos ligados.

[KVM switch 1] (Comutador KVM 1) está associado com USB-C a montante e [KVM switch 2] (Comutador KVM 2) está associado com USB-B a montante.

[HDMI 1 sync] (Sinc. de HDMI 1): Liga o sinal de entrada de vídeo HDMI 1 com o USB a montante.

[HDMI 2 sync] (Sinc. de HDMI 2): Liga o sinal de entrada de vídeo HDMI 2 com o USB a montante.

[DP sync] (Sinc. de DP): Liga o sinal de entrada de vídeo DP com o USB a montante.

[USB-C sync] (Sinc. de USB-C): Liga o sinal de entrada de vídeo USB-C com o USB a montante.

[Sync off] (Sinc. desligada): Não efetua ligação.

[USB charge (power off)] (Carregamento por USB (alimentação desligada))

Definir se pretende carregar o dispositivo ligado ao terminal USB quando este monitor estiver no modo de espera.

[Off] (Desligado): Não carrega enquanto está inativo.

[On] (Ligado): Carrega enquanto está inativo.

Nota

- Para fonte de alimentação USB, são necessárias ligações USB-B e USB-C a montante.
- Ao atualizar o software do monitor, ligue o computador com o software de definição instalado neste monitor através de USB e defina [KVM switch 1] (Comutador KVM 1)/[KVM switch 2] (Comutador KVM 2) corretamente.

Tópico relacionado

- [Utilizar o comutador KVM \(função de comutação automática\)](#)
- [Atualização do software](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Audio] (Áudio)

Pode ajustar o volume.

- 1** Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.
- 2** Selecione a definição pretendida e prima o joystick.

Detalhes dos itens do menu

[Audio] (Áudio)

[0] a [100]: Quando maior for o valor, mais alto será o volume.

Sugestão

- Quando o menu não estiver apresentado no ecrã, pode ajustar o volume movendo o joystick para a esquerda e direita.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Personalize] (Personalizar)

Pode ajustar a definição do LED de alimentação.

- 1** Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.
- 2** Selecione a definição pretendida e prima o joystick.

Detalhes dos itens do menu

[Power LED] (LED de alimentação)

Pode desligar o LED de alimentação, mesmo se o monitor estiver ligado.

[On] (Ligado): Liga o LED de alimentação.

[Off] (Desligado): Desliga o LED de alimentação.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[OSD menu] (Menu OSD)

Pode definir o idioma e outros detalhes do ecrã de definição do menu.

- 1** Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.
- 2** Selecione a definição pretendida e prima o joystick.

Detalhes dos itens do menu

[Language] (Idioma)

Definir o idioma do ecrã de definição do menu.

[Transparency] (Transparência)

Definir a transparência do ecrã de definição do menu.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, maior será a transparência.

[OSD time out] (Limite de tempo do OSD)

Definir o tempo para visualização do ecrã de definição do menu.

[5s] a [60s]: Defina entre 5 segundos e 60 segundos. Depois de decorrido o tempo definido, o ecrã de definição do menu é fechado.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Others] (Outros)

Pode efetuar definições relacionadas com este monitor e inicializá-lo.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[DDC/CI]

Efetuar definições deste monitor, utilizando o software dedicado no computador.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função DDC/CI.

[Software version] (Versão do software)

A versão do software deste monitor pode ser visualizada.

[Power saving] (Economia de energia)

Reduzir o brilho do ecrã para baixar o consumo de energia.

[Off] (Desligado): Desliga a função. Consume energia normalmente.

[On] (Ligado): Liga a função de Economia de energia.

[Text magnification]

As letras no ecrã de definição do menu são apresentadas em tamanhos grandes.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função de ampliação do texto.

[Text magnification] funciona apenas quando [Language] (Idioma) está definido para [English].

[Screen reader]

Pode operar com o monitor através de voz sem ver o ecrã.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função Screen reader.

[Screen reader] funciona apenas quando [Language] (Idioma) está definido para [English].

[Factory reset] (Reposição de fábrica)

Repõe as definições do monitor para o padrão de fábrica.

Note que todas as definições do monitor retornam ao padrão de fábrica.

Nota

- O silenciamento não funciona para o áudio de Screen reader.
- O volume do áudio do Screen reader não pode ser ajustado quando os auscultadores estão ligados à tomada dos auscultadores.
- As opções [Text magnification] e [Screen reader] podem ser definidas apenas quando [Power saving] (Economia de energia) está definido para [Off] (Desligado).
- Quando [Power saving] (Economia de energia) está definido para [On] (Ligado), os itens de definição seguintes não podem ser alterados.

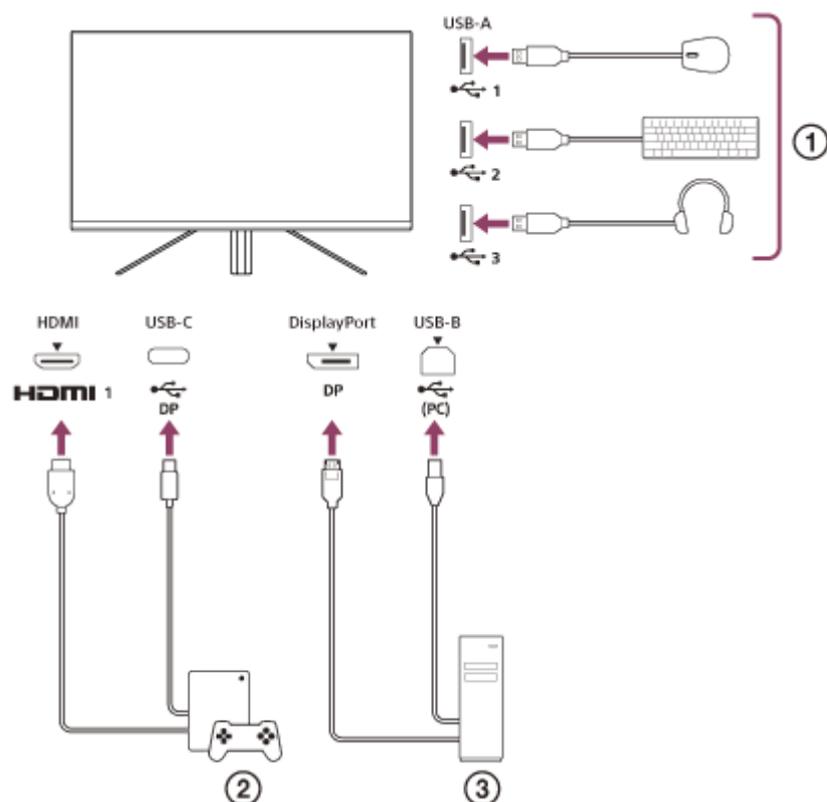
[Adaptive-Sync/VRR], [Black equalizer] (Equalizador de preto), [KVM switch 1] (Comutador KVM 1), [KVM switch 2] (Comutador KVM 2), [USB charge (power off)] (Carregamento por USB (alimentação desligada)), [Text magnification] e [Screen reader].

G-909-100-62(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Utilizar o computador KVM (função de comutação automática)

KVM significa “Teclado, Vídeo, Rato” (“Keyboard, Video, Mouse”).

Quando 2 dispositivos como um computador ou consola de jogos estão ligados a este monitor, pode seleccionar o dispositivo USB (como um teclado e rato) que os controla em simultâneo.



- ① Rato, teclado, sistema de auscultadores, etc.
- ② Consola de jogos
- ③ Computador

Quando a ligação é efetuada conforme mostrado no diagrama acima, o dispositivo USB (①) que controla a consola de jogos (②) e o computador (③) podem ser selecionados de uma vez.

[KVM switch 1] (Comutador KVM 1) está associado com USB-C a montante e [KVM switch 2] (Comutador KVM 2) está associado com USB-B a montante.

Como definir

1. Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o menu.
2. Selecione [USB hub] (Hub USB)-[KVM switch 1] (Comutador KVM 1) e, em seguida, prima o joystick.
3. Selecione a entrada do dispositivo a ser atribuída a [KVM switch 1] (Comutador KVM 1) e prima o joystick. (No caso da figura acima, selecione [HDMI 1 sync] (Sinc. de HDMI 1).) O dispositivo é atribuído a [KVM switch 1] (Comutador KVM 1). (No caso da figura acima, a consola de jogos ligada à porta 1 HDMI é aplicável.)

4. Do mesmo modo, selecione [USB hub] (Hub USB)-[KVM switch 2] (Comutador KVM 2) e, em seguida, prima o joystick.
5. Selecione a entrada do dispositivo a ser atribuída a [KVM switch 2] (Comutador KVM 2) e, em seguida, prima o joystick. (No caso da figura acima, selecione [DP sync] (Sinc. de DP).)
O dispositivo é atribuído a [KVM switch 2] (Comutador KVM 2). (Na figura acima, um computador ligado ao terminal DisplayPort é aplicável.)

Como alternar

1. Prima o joystick na parte posterior do monitor, mova-o para a esquerda para selecionar  [Input] (Entrada) e, em seguida, prima-o.
2. Selecione a entrada atribuída a [KVM switch 1] (Comutador KVM 1) ou [KVM switch 2] (Comutador KVM 2).
Pode operar o dispositivo selecionado com o dispositivo USB ligado a este monitor.

Nota

- Ao atualizar o software do monitor, ligue o computador com o software de definição instalado neste monitor através de USB e defina [KVM switch 1] (Comutador KVM 1)/[KVM switch 2] (Comutador KVM 2) corretamente.
- O interruptor KVM pode ser definido apenas quando [Power saving] (Economia de energia) estiver definido para [Off] (Desligado).

Sugestão

- Para controlar a seleção dos dispositivos de entrada, é necessária a ligação de um computador ou consola de jogos a este monitor com um cabo USB.

Tópico relacionado

- [Utilizar o joystick](#)
- [Utilizar o menu](#)
- [\[USB hub\] \(Hub USB\)](#)
- [\[Others\] \(Outros\)](#)
- [Atualização do software](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Utilizar o software de definição (Windows)

Utilizando o software, pode efetuar várias definições para este monitor a partir do computador. O software pode ser descarregado a partir dos sites de assistência abaixo.

- Para clientes nos EUA
<https://www.sony.com/electronics/support>
 - Para clientes no Canadá
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
 - Para clientes na Europa
<https://www.sony.eu/support>
 - Para clientes na China
<https://service.sony.com.cn>
 - Para clientes na Ásia (ou outras áreas)
<https://www.sony-asia.com/support>
-

Tópico relacionado

- [Atualização do software](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Resolução de problemas

Se o monitor não estiver a funcionar corretamente, verifique novamente se existem problemas antes de enviá-lo para reparação.

Se o problema persistir, consulte o agente Sony mais próximo.

Monitor LCD
SDM-F27M30

Nada é apresentado no ecrã

- Verifique se o cabo de alimentação e os cabos de ligação a outros dispositivos estão ligados em segurança.
 - Prima o botão de alimentação na parte posterior do monitor para ligar a alimentação.
 - Ligue a alimentação dos outros dispositivos.
-
-

Tópico relacionado

- [Estabelecer ligações](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Não é emitido qualquer som a partir do monitor

- Mova o joystick para a esquerda ou direita para ajustar o volume.
-

Tópico relacionado

- [Utilizar o joystick](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Sites de assistência

Visite os sites de assistência abaixo para obter as informações mais recentes.

- Para clientes nos EUA
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Para clientes no Canadá
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Para clientes na Europa
<https://www.sony.eu/support>
- Para clientes na China
<https://service.sony.com.cn>
- Para clientes na Ásia (ou outras áreas)
<https://www.sony-asia.com/support>

Monitor LCD
SDM-F27M30

Formatos suportados

Cada entrada suporta os formatos assinalados com “○”.

Formatos PC

Resolução	Frequência vertical (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	○	○
800×600	60	○	○
1024×768	60	○	○
1280×1024	60	○	○
1920×1080	60	○	○
1920×1080	120	○	○
1920×1080	240	○	○

Formatos CE

Resolução	Frequência vertical (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	○	○
720×480	59,94	○	○
720×480	60	○	○
720×576	50	○	○
1280×720	50	○	○
1280×720	60	○	○
1920×1080	24	○	○
1920×1080	25	○	○
1920×1080	30	○	○
1920×1080	50	○	○
1920×1080	60	○	○
1920×1080	120	○	○

Monitor LCD
SDM-F27M30

Atualização do software

Quando existir uma atualização do software do monitor, pode atualizá-lo utilizando um computador (Windows).

- 1 Consulte “[Utilizar o software de definição \(Windows\)](#)” e descarregue o software de definição.
- 2 Consulte “[Utilizar o comutador KVM \(função de comutação automática\)](#)” e estabeleça a ligação USB a montante e a ligação de entrada de vídeo.
- 3 Siga as instruções do software de definição para atualizar o software do monitor.

Nota

- O LED de alimentação fica intermitente durante a atualização do software.
- Após a atualização do software estar concluída, desligue o cabo de alimentação da tomada e volte a ligá-lo.
- Durante a atualização do software, ligue apenas um monitor. Não ligue 2 ou mais monitores.

Tópico relacionado

- [Utilizar o comutador KVM \(função de comutação automática\)](#)
- [Utilizar o software de definição \(Windows\)](#)