

LCD monitor  
SDM-F27M30



Ak máte otázku alebo sa vyskytol problém pri používaní monitora, použite túto Príručku.

## Začíname

[Informácie o príručkách k tomuto monitoru](#)

---

Opis častí a ovládacích prvkov

— [Pohľad spredu](#)

---

— [Pohľad zozadu](#)

## Príprava monitora

[Príprava monitora](#)

---

[Demontáž stojana](#)

---

[Nastavenie polohy obrazovky monitora](#)

---

[Prenášanie monitora](#)

---

[Pripojenie](#)

## Používanie monitora

[Zapnutie/vypnutie napájania](#)

---

[Používanie pákového ovládača](#)

---

[Prepínanie vstupov](#)

---

Zmena nastavení

---

[Používanie ponuky](#)

---

[\[Picture mode\]\\_\(Režim obrazu\)](#)

---

[\[Gaming assist\]\\_\(Herný asistent\)](#)

---

[\[Picture adjustment\]\\_\(Nastavenie obrazu\)](#)

---

[\[Input\]\\_\(Vstup\)](#)

---

[\[USB hub\]\\_\(Rozbočovač USB\)](#)

---

[\[Audio\]\\_\(Zvuk\)](#)

---

[\[Personalize\]\\_\(Prispôbiť\)](#)

---

[\[OSD menu\]\\_\(Ponuka OSD\)](#)

---

[\[Others\]\\_\(Iné\)](#)

---

Používanie užitočných funkcií

---

[Používanie prepínača KVM\\_\(funkcia automatického prepínania\)](#)

---

[Používanie softvéru na nastavenie\\_\(Windows\)](#)

---

Riešenie problémov

---

[Riešenie problémov](#)

---

[Na obrazovke sa nič nezobrazuje](#)

---

[Z monitora nepočuť žiadny zvuk](#)

---

Doplňujúce informácie

---

[Stránky podpory](#)

---

[Podporované formáty](#)

---

Aktualizácia softvéru

---

[Aktualizácia softvéru](#)

---

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Informácie o príručkách k tomuto monitoru

---

Obsah opísaný v tejto príručke je nasledovný.

### Spríevodca nastavením

Opisuje potrebnú prípravu a pripojenie, aby bolo možné začať monitor používať.

### Návod na obsluhu

Opisuje bezpečnostné upozornenia.

### Príručka (táto webová príručka)

Opisuje, ako používať tento monitor.

#### Poznámka

- Dizajn a špecifikácie monitora sa môžu bez oznámenia zmeniť.

#### Rada

- Písmená v zátvorke [--] zobrazené na obrazovke označujú položky ponuky.
- Detaily môžu byť na ilustráciách vynechané.
- Spríevodcu nastavením si môžete prevziať zo stránok podpory.

---

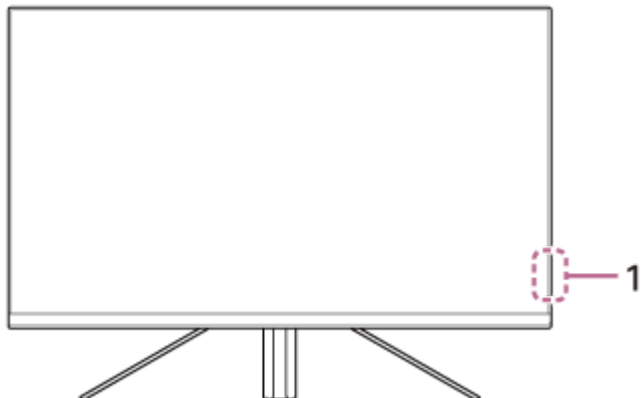
### Súvisiaca téma

- [Stránky podpory](#)

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Pohľad spredu

---



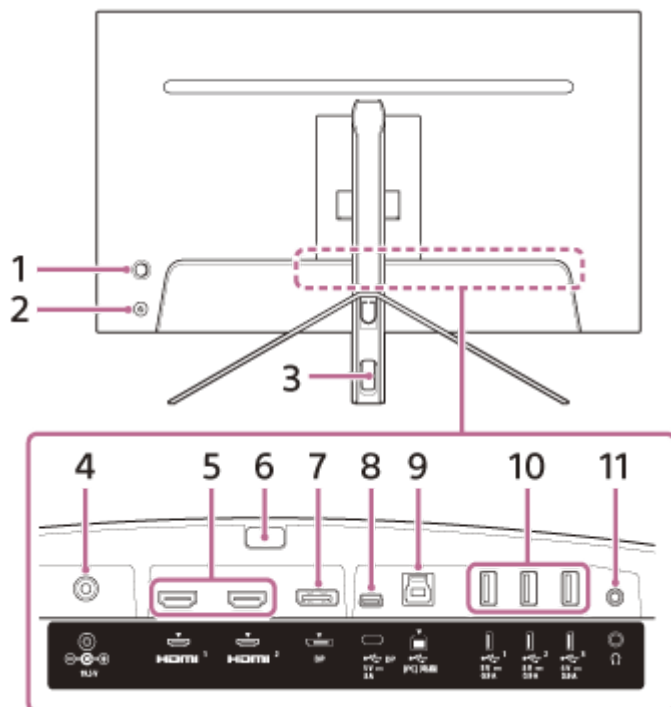
### 1. LED kontrolka napájania

Indikuje stav monitora.

- Biela: zapnutý
- Oranžová: pohotovostný režim
- Nesvieti: vypnutý

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Pohľad zozadu



### 1. Pákový ovládač

Umožňuje nastavenie hlasitosti, jas, výber vstupu a zmenu rôznych nastavení zobrazením ponuky.

### 2. Tlačidlo napájania

Slúži na zapnutie napájania monitora. Stlačením tohto tlačidla, keď je monitor zapnutý, sa monitor vypne.

### 3. Otvor na prevlečenie kábla

Prevlečením káblov pripojených k monitoru cez otvor budú káble spojené v jednom zväzku.

### 4. Vstupný konektor jednosmerného napájania

Slúži na pripojenie sieťového adaptéra (dodáva sa).

### 5. Port HDMI 1, 2

Slúži na pripojenie hernej konzoly alebo počítača s výstupom HDMI.

### 6. Poistka stojana

Stlačením poistky môžete odmontovať stojan.

### 7. Port DisplayPort

Slúži na pripojenie k počítaču s výstupom DisplayPort.

### 8. Konektor USB typu C

Slúži na pripojenie k počítaču s konektorom USB typu C.

### 9. Port USB typu B

Slúži na pripojenie k portu USB na počítači.

### 10. Port USB typu A – port 1 až 3

Slúži na pripojenie periférnych zariadení s rozhraním USB, napríklad klávesnice alebo myši.

## 11. Konektor slúchadiel

Slúži na pripojenie slúchadiel.

Po pripojení slúchadiel sa reproduktory monitora vypnú.

---

---

### Súvisiaca téma

- [\[Personalize\] \(Prispôbiť\)](#)
- [Používanie pákového ovládača](#)
- [Demontáž stojana](#)

G-910-100-82(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Príprava monitora

---

Informácie o príprave a zapojení monitora nájdete v Sprievodcovi nastavením.  
Tento dokument si môžete prevziať aj z nižšie uvedených stránok podpory.

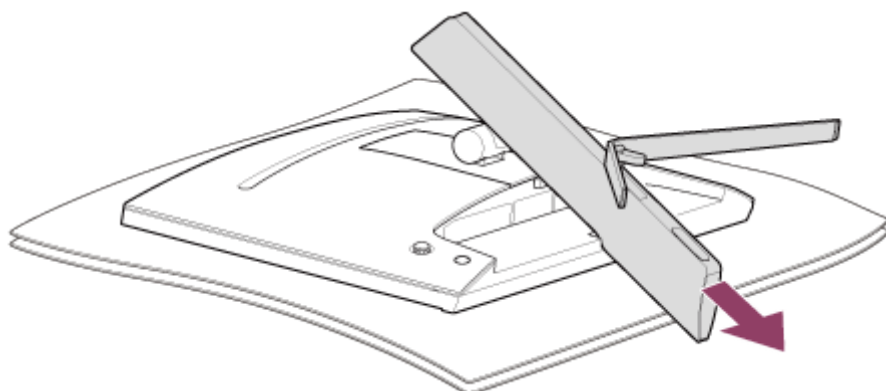
- Pre zákazníkov v USA  
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Pre zákazníkov v Kanade  
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Pre zákazníkov v Európe  
<https://www.sony.eu/support>
- Pre zákazníkov v Číne  
<https://service.sony.com.cn>
- Pre zákazníkov v Ázii (alebo iných oblastiach)  
<https://www.sony-asia.com/support>

LCD monitor  
SDM-F27M30

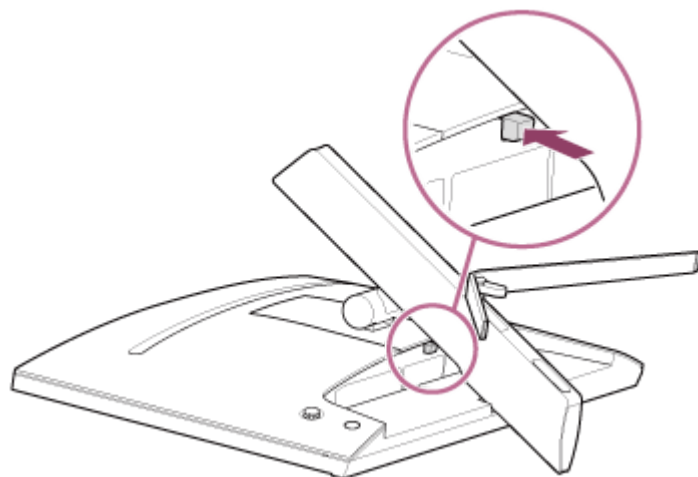
## Demontáž stojana

- 1 Monitor vypnite, stojan nastavte do najvyššej polohy a potom položte monitor tak, aby povrch LCD panela smeroval nadol.

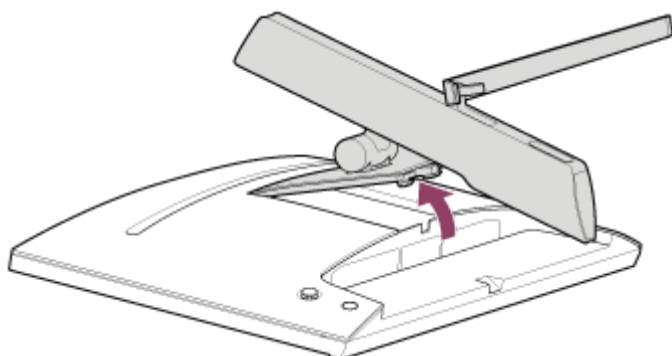
Na stabilný povrch položte mäkkú látku, aby sa povrch LCD panela nepoškodil.



- 2 Stlačte poistku stojana na zadnej strane monitora.

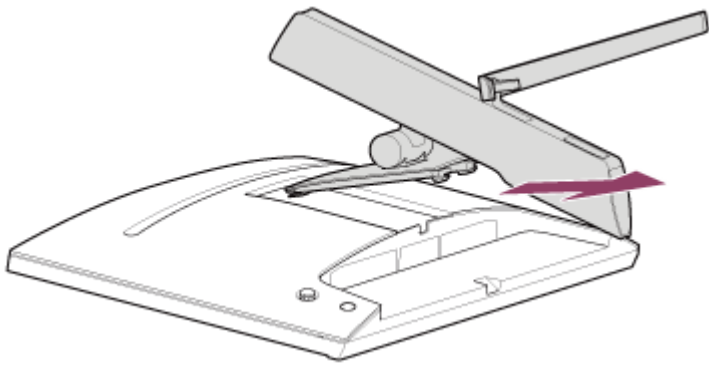


- 3 Stojan nadvihnite.



- 4 Vytiahnite stojan z monitora.





### Poznámka

- Pri demontáži stojana držte stojan pevne, aby ste sa nedotkli povrchu LCD panela.
- Postup montáže a demontáže stojana nájdete aj v Sprievodcovi nastavením.

---

### Súvisiaca téma

- [Informácie o príručkách k tomuto monitoru](#)
- [Nastavenie polohy obrazovky monitora](#)

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Nastavenie polohy obrazovky monitora

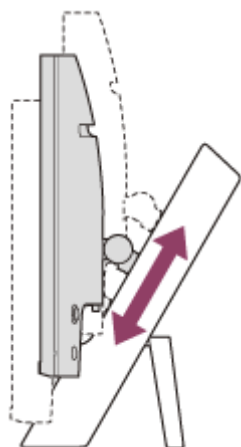
---

Nastavte správnu výšku a uhol sklonu monitora, aby sa vám na obrazovku pozeralo jednoduchšie.

### Nastavenie výšky

Monitor pevne uchopte a nastavte jeho výšku.

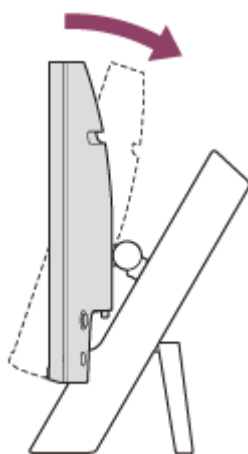
Dávajte pozor, aby ste sa pri nastavovaní monitora nedotkli povrchu LCD panela.



### Nastavenie uhla sklonu

Monitor pevne uchopte a nastavte uhol sklonu.

Dávajte pozor, aby ste sa pri nastavovaní monitora nedotkli povrchu LCD panela.

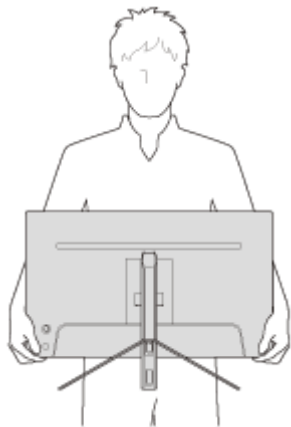


LCD monitor  
SDM-F27M30

## Prenášanie monitora

---

Pri prenášaní monitora ho otočte obrazovkou smerom k sebe a držte ho oboma rukami za spodnú ľavú a pravú časť. Dávajte pozor, aby ste sa pri prenášaní monitora nedotkli povrchu LCD panela.



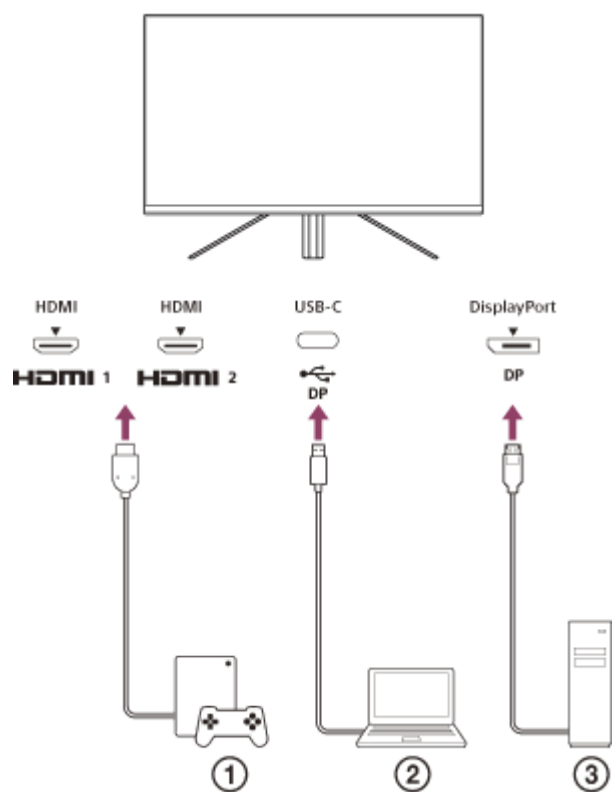
LCD monitor  
SDM-F27M30

## Pripojenie

K tomuto monitoru možno pripojiť zariadenia, ako sú počítač a/alebo herná konzola.

### Poznámka

- Pred pripájaním káblov zariadení odpojte napájací kábel monitora.

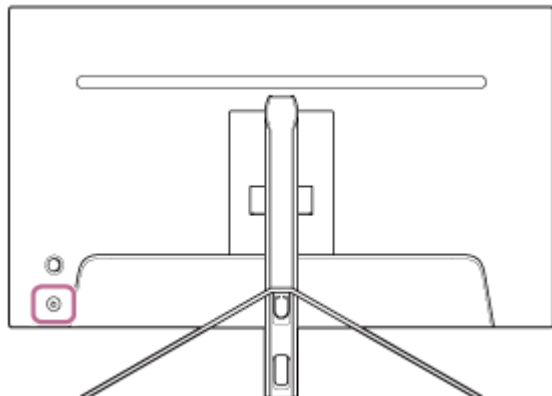


- ① Herná konzola
- ② Prenosný počítač
- ③ Stolný počítač

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Zapnutie/vypnutie napájania

---



### 1 Stlačte tlačidlo napájania.

Kontrolka napájania sa rozsvieti na bielo a monitor sa zapne.

Ak sa na obrazovke nič nezobrazuje, skontrolujte, či je pripojené zariadenie zapnuté.

### 2 Ak chcete monitor vypnúť, stlačte tlačidlo napájania.

Kontrolka napájania zhasne a monitor sa vypne.

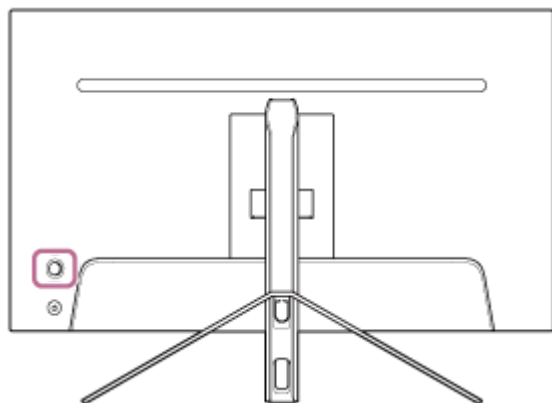
### Rada

- Ak nie je dostupný žiadny vstupný signál, monitor prejde do pohotovostného režimu a kontrolka napájania sa rozsvieti na oranžovo.

LCD monitor  
SDM-F27M30

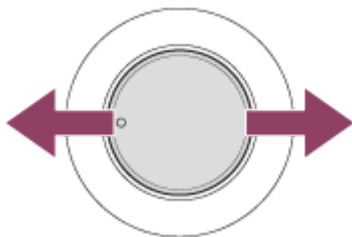
## Používanie pákového ovládača

Pomocou pákového ovládača môžete nastavovať hlasitosť, jas, vybrať vstup a meniť rôzne nastavenia zobrazením ponuky.



### Nastavenie hlasitosti

Keď nie je zobrazená ponuka, vychýľte pákový ovládač na zadnej strane monitora doľava alebo doprava.



Zobrazí sa obrazovka nastavenia hlasitosti a môžete vykonať nasledujúce operácie.

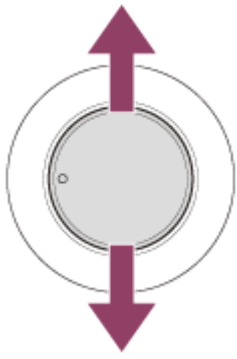
- Pri pohľade spredu vychýľte pákový ovládač doprava (strana s výstupkom) na zvýšenie hlasitosti alebo doľava na zníženie hlasitosti.
- Vychýlením pákového ovládača nadol zvuk stlmíte.
- Vychýlením pákového ovládača nahor pri zobrazenej obrazovke stlmenia zvuku sa stlmenie zvuku zruší a znovu sa zobrazí obrazovka nastavenia hlasitosti.
- Obrazovku nastavenia hlasitosti zavriete stlačením pákového ovládača, pokým je obrazovka zobrazená, alebo sa zruší po chvíľke nečinnosti.

#### Rada

- Hlasitosť na konektore slúchadiel a hlasitosť vstavaného reproduktora možno nastaviť samostatne.

### Nastavenie jasú obrazovky

Keď nie je zobrazená ponuka, vychýľte pákový ovládač na zadnej strane monitora nahor alebo nadol.



Zobrazí sa obrazovka nastavenia jasov a môžete vykonať nasledujúce operácie.

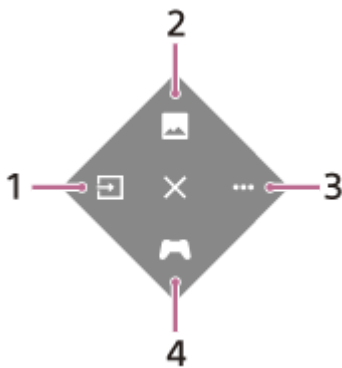
- Vychýlením pákového ovládača nahor alebo doprava zvýšite jas obrazovky a jeho vychýlením nadol alebo doľava znížite jas obrazovky.
- Obrazovku nastavenia jasov zavriete stlačením pákového ovládača, pokiaľ je obrazovka zobrazená, alebo sa zruší po chvíľke nečinnosti.

## Zobrazenie ponuky

Keď nie je zobrazená ponuka, stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora.



Zobrazí sa ponuka a pohybom pákového ovládača nahor, nadol, doľava a doprava môžete vybrať vstup alebo meniť rôzne nastavenia.



1. Výber vstupu.
2. Nastavenie kvality obrazu.
3. Nastavenia týkajúce sa monitora.
4. Nastavenia užitočných funkcií na hranie hier.

## Zrušenie ponuky

Vychýľte pákový ovládač viackrát doľava.

---

### Súvisiaca téma

- [Prepínanie vstupov](#)

- [Picture adjustment] (Nastavenie obrazu)
- [Others] (Iné)
- [Gaming assist] (Herný asistent)
- Používanie ponuky

G-910-100-82(1) Copyright 2022 Sony Corporation



LCD monitor  
SDM-F27M30

## Prepínanie vstupov

Monitor automaticky vyberie vstup, do ktorého sa privádza signál.

Ak je k dispozícii viacero vstupných signálov, vstupy sa vyberajú v nasledujúcom poradí podľa priority.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

Ak chcete prepnúť vstup manuálne, použite pákový ovládač.

### 1 Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora.

Zobrazí sa ponuka.

### 2 Vychýľte pákový ovládač doľava.

Zobrazí sa ponuka výberu vstupu.

### 3 Vyberte požadovaný vstup.

### 4 Stlačte pákový ovládač.

Vstup sa prepne na vybraný vstup.

#### Poznámka

- Ak je položka [Auto select] (Automatický výber) nastavená na možnosť [Off] (Vyp.), vstup sa nevyberie automaticky.
- Keď je položka [Control for HDMI] (Ovládanie HDMI) nastavená na možnosť [On] (Zap.), pri zapnutí alebo prevádzke zariadenia sa automaticky vyberie vstup tohto zariadenia.
- Ak nie je vstupný signál dostupný, vstup sa nevyberie.

#### Súvisiaca téma

- [\[Input\] \(Vstup\)](#)

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Používanie ponuky

---

Prostredníctvom obrazovky ponuky nastavení môžete meniť rôzne nastavenia tohto monitora.

- 1 Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora.**  
Zobrazí sa ponuka.
- 2 Vychýľte pákový ovládač nahor, nadol, doľava alebo doprava.**  
Zobrazí sa obrazovka ponuky nastavení.
- 3 Pomocou pákového ovládača vyberte požadovanú položku, nastavte hodnotu a stlačte ovládač.**

### Zavretie obrazovky ponuky nastavení

Ak chvíľu nevykonáte žiadnu operáciu, obrazovka ponuky nastavení sa automaticky zavrie.  
Obrazovku ponuky nastavení môžete zavrieť aj opakovaným vychýlením pákového ovládača doľava.

LCD monitor  
SDM-F27M30

## [Picture mode] (Režim obrazu)

---

Umožňuje vybrať požadovanú kvalitu obrazu pomocou predvolieb, a tým automaticky nastaviť kvalitu obrazu.

- 1 **Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora a vychýľte ho nahor, nadol, doľava alebo doprava, aby sa zobrazila obrazovka nastavení.**
- 2 **Vyberte požadované nastavenie a stlačte pákový ovládač.**

### Opis položiek ponuky

#### [Preset mode] (Prednastavený režim)

Vyberte požadované nastavenie spomedzi predvolieb.

[Standard] (Štandardný): režim štandardnej kvality obrazu.

[FPS game] (Hra z pohľadu prvej osoby): vhodný na hranie hier z pohľadu prvej osoby (FPS).

[Cinema] (Kino): vhodný na sledovanie filmov a videí.

[Game 1] (Hra 1), [Game 2] (Hra 2): uloží nastavenia vykonané v ponuke [Picture adjustment] (Nastavenie obrazu) ako predvoľbu. Ak vykonáte zmeny nastavení v ponuke [Picture adjustment] (Nastavenie obrazu), keď je vybraný režim [Game 1] (Hra 1) alebo [Game 2] (Hra 2), nastavenia sa automaticky uložia.

#### [Auto picture mode] (Automatický režim obrazu)

Po pripojení zariadenia s rozhraním HDMI sa vyberie automatický režim kvality obrazu podľa zobrazeného obsahu.

[Off] (Vyp.): vypnutie funkcie.

[On] (Zap.): zapnutie funkcie [Auto picture mode] (Automatický režim obrazu).

#### Poznámka

- Keď je funkcia [Auto picture mode] (Automatický režim obrazu) nastavená na možnosť [On] (Zap.), použije sa režim kvality obrazu vybraný v ponuke [Auto picture mode] (Automatický režim obrazu) bez ohľadu na nastavenie položky [Preset mode] (Prednastavený režim).

---

### Súvisiaca téma

- [\[Picture adjustment\] \(Nastavenie obrazu\)](#)

LCD monitor  
SDM-F27M30

## [Gaming assist] (Herný asistent)

Umožňuje nastaviť užitočné funkcie počas hrania hier.

- 1 **Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora a vychýľte ho nahor, nadol, doľava alebo doprava, aby sa zobrazila obrazovka nastavení.**
- 2 **Vyberte požadované nastavenie a stlačte pákový ovládač.**

### Opis položiek ponuky

#### [Crosshair] (Zameriavač)

Zapnutie zameriavača (kríža) v strede obrazovky.

[Off] (Vyp.): vypnutie zameriavača.

[Cursor 1] (Kurzor 1) až [Cursor 8] (Kurzor 8): výber požadovaného tvaru zameriavača spomedzi 8 typov.

#### [Timer] (Časovač)

Nastavenie časovača na zobrazenie zvyšného času hry.

[Off] (Vyp.): vypnutie časovača.

[10:00] až [60:00]: zapnutie časovača s vybraným časovým limitom.

#### [Frame rate counter] (Počítadlo snímkovej frekvencie)

Zobrazovanie počítadla snímkovej frekvencie za sekundu v reálnom čase.

[Off] (Vyp.): snímková frekvencia sa nezobrazuje.

[On] (Zap.): snímková frekvencia sa zobrazuje.

#### [Adaptive-Sync/VRR]

Synchronizácia obnovovacej frekvencie monitora so snímkovou frekvenciou videosignálu. Keď je funkcia zapnutá, môže to pomôcť odstrániť zasekávanie (oneskorenie) a trhanie (prerušovanie) obrazu počas hrania hry.

[Off] (Vyp.): vypnutie funkcie.

[On] (Zap.): zapnutie funkcie Adaptive-Sync/VRR.

#### [Response time] (Čas odozvy)

Zmena rýchlosti odozvy obrazovky.

Nastavte podľa rýchlosti pohybu obrazu.

[Standard] (Štandardný): normálna rýchlosť odozvy

[Fast] (Rýchly): mierne zvýšenie rýchlosti odozvy LCD panela.

[Faster] (Rýchlejší): zvýšenie rýchlosti odozvy LCD panela.

#### [Black equalizer] (Ekvalizér čiernej)

Zlepšenie viditeľnosti v tmavých častiach obrazu.

[0] až [3]: čím vyššia hodnota, tým lepšia viditeľnosť tmavých častí obrazu.

LCD monitor  
SDM-F27M30

## [Picture adjustment] (Nastavenie obrazu)

---

Umožňuje nastavenie kvality obrazu, napríklad jas a kontrastu.

- 1 **Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora a vychýľte ho nahor, nadol, doľava alebo doprava, aby sa zobrazila obrazovka nastavení.**
- 2 **Vyberte požadované nastavenie a stlačte pákový ovládač.**

### Opis položiek ponuky

#### [Brightness] (Jas)

Nastavenie jasnosti obrazu.

[0] až [100]: čím vyššia hodnota, tým jasnejší obraz.

#### [Contrast] (Kontrast)

Nastavenie kontrastu obrazu.

[0] až [100]: čím vyššia hodnota, tým väčší rozdiel medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazovky.

#### [Sharpness] (Ostroť)

Nastavenie ostrosti obrazu.

[0] až [100]: čím vyššia hodnota, tým ostrejší obraz a čím nižšia hodnota, tým mäkší obraz.

#### [Gamma] (Gama)

Umožňuje nastaviť hodnotu gama spomedzi [1.8], [2.0], [2.2] a [2.4], a tým nastaviť optimálne zobrazenie podľa zdrojového obrazu.

Čím nižšia je hodnota gama, tým jasnejšie budú zobrazené farby strednej intenzity (iné než biela a čierna).

#### [Dynamic contrast] (Dynamický kontrast)

Upravuje jas LED podsvietenia LCD panela na základe zobrazeného obrazu.

[Off] (Vyp.): vypnutie funkcie.

[On] (Zap.): zapnutie funkcie.

#### [Hue] (Odtieň)

Nastavenie odtieňa obrazu.

[0] až [100]: čím vyššia hodnota, tým budú farby viac do zelena a čím nižšia hodnota, tým budú farby viac do fialova.

#### [Saturation] (Sýtosť)

Nastavenie farebnej hustoty obrazu.

[0] až [100]: čím vyššia hodnota, tým budú farby intenzívnejšie a čím nižšia hodnota, tým budú farby svetlejšie.

#### [Color temperature] (Farebná teplota)

Nastavenie farebnej teploty obrazu.

[Neutral] (Neutrálna): nastavenie štandardnej farebnej teploty.

[Warm] (Teplá): zníženie farebnej teploty (obraz bude viac do červena).

[Cool] (Studená): zvýšenie farebnej teploty (obraz bude viac do modra).

[Custom] (Vlastná): nastavenie hodnôt červeného, zeleného a modrého farebného kanála na dosiahnutie požadovanej farebnej teploty.

- [Red] (Červená): nastavenie hodnoty červeného kanála.

- [Green] (Zelená): nastavenie hodnoty zeleného kanála.
- [Blue] (Modrá): nastavenie hodnoty modrého kanála.

### **[Aspect ratio] (Pomer strán)**

Nastavenie pomeru strán obrazu.

[16:9]: nastavenie pomeru strán 16:9.

[Auto resize] (Automatická zmena veľkosti): nastavenie pomeru strán podľa obrazu.

[4:3]: nastavenie pomeru strán 4:3.

[Original] (Originál): zobrazenie obrazu so zachovaním pôvodného pomeru strán.

#### **Rada**

- Jas obrazu môžete nastaviť aj vychýlením pákového ovládača nahor alebo nadol, keď nie je zobrazená ponuka.
- Keď je zdroj signálu vo formáte HDR, nastavenie položky [Brightness] (Jas) nemožno zmeniť.

LCD monitor  
SDM-F27M30

## [Input] (Vstup)

---

Umožňuje vybrať vstup a vykonávať nastavenia týkajúce sa daného vstupu.

- 1 **Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora a vychýľte ho nahor, nadol, doľava alebo doprava, aby sa zobrazila obrazovka nastavení.**
- 2 **Vyberte požadované nastavenie a stlačte pákový ovládač.**

### Opis položiek ponuky

#### [HDMI 1]

Výber vstupu HDMI 1.

#### [HDMI 2]

Výber vstupu HDMI 2.

#### [DP]

Výber vstupu DisplayPort.

#### [USB-C (DP Alt Mode)]

Výber vstupu USB-C.

#### [Auto select] (Automatický výber)

Automatický výber vstupu so vstupným signálom.

Ak je k dispozícii viacero vstupných signálov, vstupy sa vyberajú v nasledujúcom poradí podľa priority.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

[Off] (Vyp.): vypnutie funkcie.

[On] (Zap.): zapnutie funkcie automatického výberu vstupu.

#### [Control for HDMI] (Ovládanie HDMI)

Pomocou monitora môžete vykonávať operácie ako zapnutie/vypnutie alebo výber vstupu zariadenia pripojeného pomocou kábla HDMI.

[Off] (Vyp.): vypnutie funkcie.

[On] (Zap.): zapnutie funkcie ovládania zariadení s rozhraním HDMI.

#### [DP version number] (Číslo verzie DP)

Nastavenie čísla verzie DisplayPort.

Nastavte rovnakú verziu, akú má DisplayPort pripojeného zariadenia.

[1.2]/[1.4]

LCD monitor  
SDM-F27M30

## [USB hub] (Rozbočovač USB)

Môžete vykonávať nastavenia týkajúce sa prepínača KVM a napájania cez rozhranie USB.

- 1 **Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora a vychýľte ho nahor, nadol, doľava alebo doprava, aby sa zobrazila obrazovka nastavení.**
- 2 **Vyberte požadované nastavenie a stlačte pákový ovládač.**

### Opis položiek ponuky

#### [KVM switch 1] (Prepínač KVM 1)/[KVM switch 2] (Prepínač KVM 2)

Ak sú k monitoru pripojené 2 externé zariadenia, napríklad počítač a herná konzola, pomocou zariadenia s rozhraním USB pripojeného k monitoru môžete ovládať ktorékoľvek z pripojených externých zariadení.

[KVM switch 1] (Prepínač KVM 1) je priradený k upstreamovému portu USB-C a [KVM switch 2] (Prepínač KVM 2) je priradený k upstreamovému portu USB-B.

[HDMI 1 sync] (Synchronizácia HDMI 1): prepojí vstupný video signál HDMI 1 s upstreamovým portom USB.

[HDMI 2 sync] (Synchronizácia HDMI 2): prepojí vstupný video signál HDMI 2 s upstreamovým portom USB.

[DP sync] (Synchronizácia DP): prepojí vstupný video signál DP s upstreamovým portom USB.

[USB-C sync] (Synchronizácia USB-C): prepojí vstupný video signál USB-C s upstreamovým portom USB.

[Sync off ] (Synchronizácia vyp.): neprepojí

#### [USB charge (power off)] (Nabíjanie cez USB (pri vypnutom napájaní))

Určuje, či sa má zariadenie pripojené k USB konektoru nabíjať, keď je monitor v pohotovostnom režime.

[Off] (Vyp.): nenabíja v režime spánku.

[On] (Zap.): nabíja v režime spánku.

#### Poznámka

- Ak chcete používať napájanie prostredníctvom rozhrania USB, je potrebné pripojenie k upstreamovému portu USB-B aj USB-C.
- Pri aktualizácii softvéru monitora pripojte počítač s nainštalovaným softvérom na nastavenie k tomuto monitoru prostredníctvom rozhrania USB a správne nastavte položky [KVM switch 1] (Prepínač KVM 1)/[KVM switch 2] (Prepínač KVM 2).

### Súvisiaca téma

- [Používanie prepínača KVM \(funkcia automatického prepínania\)](#)
- [Aktualizácia softvéru](#)



LCD monitor  
SDM-F27M30

## [Audio] (Zvuk)

---

Umožňuje nastaviť hlasitosť.

- 1 **Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora a vychýl'te ho nahor, nadol, doľava alebo doprava, aby sa zobrazila obrazovka nastavení.**
- 2 **Vyberte požadované nastavenie a stlačte pákový ovládač.**

### Opis položiek ponuky

#### [Audio] (Zvuk)

[0] až [100]: čím vyššia je hodnota, tým je vyššia hlasitosť.

#### Rada

- Keď sa na obrazovke nezobrazuje ponuka, môžete nastaviť hlasitosť vychýlením pákového ovládača doľava alebo doprava.

LCD monitor  
SDM-F27M30

## [Personalize] (Prispôbiť)

---

Umožňuje nastaviť funkciu LED kontrolky napájania.

- 1 **Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora a vychýľte ho nahor, nadol, doľava alebo doprava, aby sa zobrazila obrazovka nastavení.**
- 2 **Vyberte požadované nastavenie a stlačte pákový ovládač.**

### Opis položiek ponuky

#### [Power LED] (LED kontrolka napájania)

LED kontrolku napájania možno vypnúť, aj keď je monitor zapnutý.

[On] (Zap.): LED kontrolka napájania je zapnutá.

[Off] (Vyp.): LED kontrolka napájania je vypnutá.

LCD monitor  
SDM-F27M30

## [OSD menu] (Ponuka OSD)

---

Umožňuje nastaviť jazyk a ďalšie podrobnosti obrazovky ponuky nastavení.

- 1 **Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora a vychýľte ho nahor, nadol, doľava alebo doprava, aby sa zobrazila obrazovka nastavení.**
- 2 **Vyberte požadované nastavenie a stlačte pákový ovládač.**

### Opis položiek ponuky

#### [Language] (Jazyk)

Nastavenie jazyka ponuky nastavení.

#### [Transparency] (Priehľadnosť)

Nastavenie priehľadnosti ponuky nastavení.

[0] až [100]: čím vyššia je hodnota, tým je vyššia priehľadnosť.

#### [OSD time out] (Časový limit ponuky OSD)

Nastavenie času zobrazenia ponuky nastavení.

[5s] až [60s]: nastavte hodnotu od 5 sekúnd do 60 sekúnd. Po uplynutí nastaveného času sa ponuka nastavení vypne.

LCD monitor  
SDM-F27M30

## [Others] (Iné)

Umožňuje meniť nastavenia týkajúce sa monitora a inicializovať ho.

- 1 **Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora a vychýľte ho nahor, nadol, doľava alebo doprava, aby sa zobrazila obrazovka nastavení.**
- 2 **Vyberte požadované nastavenie a stlačte pákový ovládač.**

### Opis položiek ponuky

#### [DDC/CI]

Zmena nastavení monitora pomocou špecializovaného softvéru v počítači.

[Off] (Vyp.): vypnutie funkcie.

[On] (Zap.): zapnutie funkcie DDC/CI.

#### [Software version] (Verzia softvéru)

Umožňuje zobrazíť verziu softvéru tohto monitora.

#### [Power saving] (Úspora energie)

Zníženie jasů obrazovky na zníženie spotreby energie.

[Off] (Vyp.): vypnutie funkcie. Normálna spotreba energie.

[On] (Zap.): zapnutie funkcie úspory energie.

#### [Text magnification]

Písmená ponuky nastavení sa zobrazia väčšie.

[Off] (Vyp.): vypnutie funkcie.

[On] (Zap.): zapnutie funkcie zväčšenia textu.

[Text magnification] funguje iba vtedy, keď je položka [Language] (Jazyk) nastavená na možnosť [English].

#### [Screen reader]

Monitor môžete ovládať hlasom bez sledovania obrazovky.

[Off] (Vyp.): vypnutie funkcie.

[On] (Zap.): zapnutie funkcie Screen reader.

[Screen reader] funguje iba vtedy, keď je položka [Language] (Jazyk) nastavená na možnosť [English].

#### [Factory reset] (Obnovenie výrobných nastavení)

Obnoví predvolené výrobné nastavenia monitora.

Všetky nastavenia monitora sa vrátia na predvolené výrobné nastavenia.

#### Poznámka

- Stlmenie nemá vplyv na zvuk funkcie Screen reader.
- Hlasitosť zvuku funkcie Screen reader nemožno nastaviť, keď sú do konektora slúchadiel pripojené slúchadlá.
- Funkcie [Text magnification] a [Screen reader] možno nastaviť iba vtedy, keď je položka [Power saving] (Úspora energie) nastavená na možnosť [Off] (Vyp.).
- Keď je položka [Power saving] (Úspora energie) nastavená na možnosť [On] (Zap.), nasledujúce položky nastavení nemožno zmeniť.

[Adaptive-Sync/VRR], [Black equalizer] (Ekvalizér čiernej), [KVM switch 1] (Prepínač KVM 1), [KVM switch 2] (Prepínač KVM 2), [USB charge (power off)] (Nabíjanie cez USB (pri vypnutom napájaní)), [Text magnification] a [Screen reader].

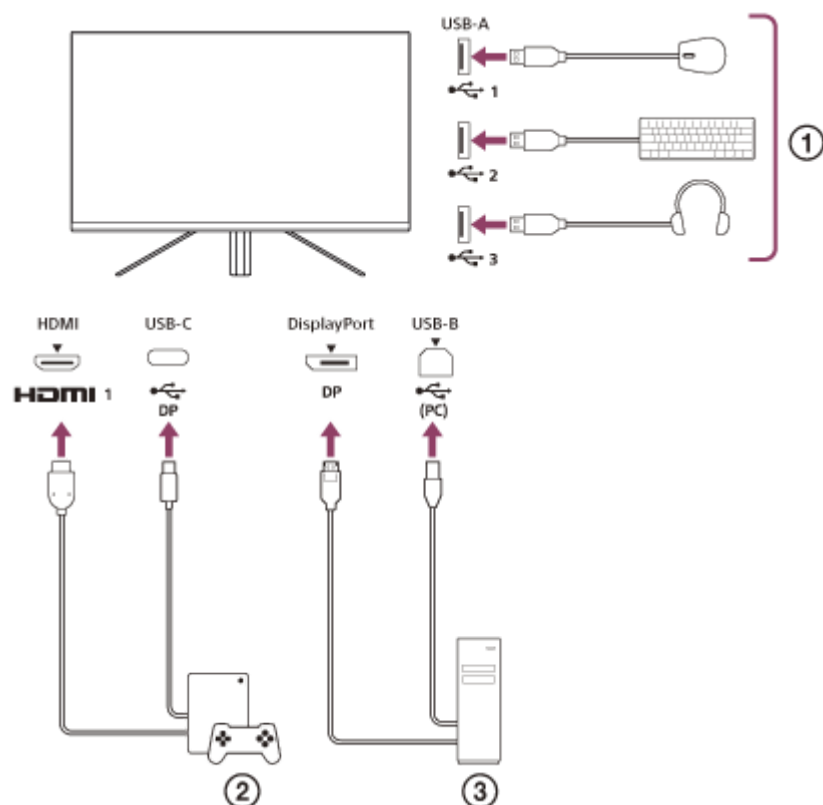
G-910-100-82(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Používanie prepínača KVM (funkcia automatického prepínania)

KVM je skratka pre „klávesnica, video, myš“.

Ak sú k monitoru pripojené 2 zariadenia, napríklad počítač alebo herná konzola, môžete vybrať zariadenie s rozhraním USB (napríklad klávesnicu a myš), ktorým bude možné ovládať všetky zariadenia naraz.



- ① Myš, klávesnica, slúchadlá a pod.
- ② Herná konzola
- ③ Počítač

Po pripojení zariadení podľa vyššie znázornenej schémy možno vybrať zariadenie s rozhraním USB ( ① ), ktoré bude súčasne ovládať hernú konzolu ( ② ) aj počítač ( ③ ).


[KVM switch 1] (Prepínač KVM 1) je priradený k upstreamovému portu USB-C a [KVM switch 2] (Prepínač KVM 2) je priradený k upstreamovému portu USB-B.

### Postup nastavenia

1. Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora a vychýľte ho nahor, nadol, doľava alebo doprava, aby sa zobrazila ponuka.
2. Vyberte položku [USB hub] (Rozbočovač USB)-[KVM switch 1] (Prepínač KVM 1) a stlačte pákový ovládač.
3. Vyberte vstup zariadenia, ktoré chcete priradiť ku [KVM switch 1] (Prepínač KVM 1), a stlačte pákový ovládač. (Vo vyššie uvedenom prípade vyberte možnosť [HDMI 1 sync] (Synchronizácia HDMI 1).) Zariadenie je priradené ku [KVM switch 1] (Prepínač KVM 1). (Vo vyššie uvedenom prípade ide o hernú konzolu pripojenú k portu HDMI 1.)
4. Rovnako vyberte položku [USB hub] (Rozbočovač USB)-[KVM switch 2] (Prepínač KVM 2) a stlačte pákový ovládač.

5. Vyberte vstup zariadenia, ktoré chcete priradiť ku [KVM switch 2] (Prepínač KVM 2), a potom stlačte pákový ovládač. (Vo vyššie uvedenom prípade vyberte možnosť [DP sync] (Synchronizácia DP).)  
Zariadenie je priradené ku [KVM switch 2] (Prepínač KVM 2). (Na vyššie uvedenom obrázku ide o počítač pripojený ku konektoru DisplayPort.)

## Postup prepínania

1. Stlačte pákový ovládač na zadnej strane monitora, jeho vychýlením doľava vyberte možnosť  [Input] (Vstup) a stlačte ho.
2. Vyberte vstup priradený k [KVM switch 1] (Prepínač KVM 1) alebo [KVM switch 2] (Prepínač KVM 2).  
Vybrané zariadenie teraz môžete ovládať pomocou zariadenia s rozhraním USB pripojeného k monitoru.

### Poznámka

- Pri aktualizácii softvéru monitora pripojte počítač s nainštalovaným softvérom na nastavenie k tomuto monitoru prostredníctvom rozhrania USB a správne nastavte položky [KVM switch 1] (Prepínač KVM 1)/[KVM switch 2] (Prepínač KVM 2).
- Prepínač KVM možno nastaviť iba vtedy, keď je položka [Power saving] (Úspora energie) nastavená na možnosť [Off] (Vyp.).

### Rada

- Ak chcete ovládať výber vstupných zariadení, je potrebné pripojenie počítača alebo hernej konzoly k tomuto monitoru pomocou kábla USB.

---

### Súvisiaca téma

- [Používanie pákového ovládača](#)
- [Používanie ponuky](#)
- [\[USB hub\] \(Rozbočovač USB\)](#)
- [\[Others\] \(Iné\)](#)
- [Aktualizácia softvéru](#)

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Používanie softvéru na nastavenie (Windows)

---

Pomocou softvéru môžete meniť rôzne nastavenia monitora priamo z počítača.

Softvér si môžete prevziať z nižšie uvedených stránok podpory.

- Pre zákazníkov v USA  
<https://www.sony.com/electronics/support>
  - Pre zákazníkov v Kanade  
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
  - Pre zákazníkov v Európe  
<https://www.sony.eu/support>
  - Pre zákazníkov v Číne  
<https://service.sony.com.cn>
  - Pre zákazníkov v Ázii (alebo iných oblastiach)  
<https://www.sony-asia.com/support>
- 

### Súvisiaca téma

- [Aktualizácia softvéru](#)



LCD monitor  
SDM-F27M30

## Riešenie problémov

---

Ak monitor nefunguje správne, pred jeho odoslaním do opravy ešte raz vyskúšajte niektoré postupy na riešenie problémov.

Ak problémy pretrvávajú, kontaktujte najbližšieho predajcu produktov Sony.

G-910-100-82(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Na obrazovke sa nič nezobrazuje

---

- Skontrolujte, či sú napájací (sieťový) kábel a pripájacie káble od ostatných zariadení riadne pripojené.
  - Stlačením tlačidla napájania na zadnej strane monitora zapnite napájanie.
  - Zapnite napájanie ostatných zariadení.
- 
- 

### Súvisiaca téma

- [Pripojenie](#)

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Z monitora nepočuť žiadny zvuk

---

- Vychýlením pákového ovládača doľava alebo doprava nastavte hlasitosť.
- 

### Súvisiaca téma

- [Používanie pákového ovládača](#)

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Stránky podpory

---

Najnovšie informácie nájdete na stránkach podpory uvedených nižšie.

- Pre zákazníkov v USA  
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Pre zákazníkov v Kanade  
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Pre zákazníkov v Európe  
<https://www.sony.eu/support>
- Pre zákazníkov v Číne  
<https://service.sony.com.cn>
- Pre zákazníkov v Ázii (alebo iných oblastiach)  
<https://www.sony-asia.com/support>

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Podporované formáty

Každý vstup podporuje formáty označené „○“.

### Formáty pre PC

Rozlíšenie	Vertikálna frekvencia (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640 × 480	60	○	○
800 × 600	60	○	○
1024 × 768	60	○	○
1280 × 1024	60	○	○
1920 × 1080	60	○	○
1920 × 1080	120	○	○
1920 × 1080	240	○	○

### Formáty CE

Rozlíšenie	Vertikálna frekvencia (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640 × 480	60	○	○
720 × 480	59,94	○	○
720 × 480	60	○	○
720 × 576	50	○	○
1280 × 720	50	○	○
1280 × 720	60	○	○
1920 × 1080	24	○	○
1920 × 1080	25	○	○
1920 × 1080	30	○	○
1920 × 1080	50	○	○
1920 × 1080	60	○	○
1920 × 1080	120	○	○

LCD monitor  
SDM-F27M30

## Aktualizácia softvéru

---

Keď je k dispozícii aktualizácia softvéru, môžete softvér monitora aktualizovať pomocou počítača (Windows).

- 1 Pozrite si časť „[Používanie softvéru na nastavenie \(Windows\)](#)“ a prevezmite si ovládací softvér.
- 2 Pozrite si časť „[Používanie prepínača KVM \(funkcia automatického prepínania\)](#)“ vykonajte pripojenie k upstreamovému portu USB a pripojenie k video vstupu.
- 3 Softvér monitora aktualizujte podľa pokynov v ovládacom softvéri.

### Poznámka

- Počas aktualizácie softvéru bude LED kontrolka napájania blikat.
- Po dokončení aktualizácie softvéru odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a znovu ho pripojte.
- Pri aktualizácii softvéru nechajte pripojený iba jeden monitor. Nepripájajte 2 alebo viac monitorov.

---

### Súvisiaca téma

- [Používanie prepínača KVM \(funkcia automatického prepínania\)](#)
- [Používanie softvéru na nastavenie \(Windows\)](#)